

**NINTENDO, SEGA, SONY & MEHR** COMPUTE VERLAG 11/96 DM 5,80

# MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR SEGA SYSTEME

Blazing Dragons

Story of Thor 2

Gun Griffon

u.v.m...



**Made in Germany**

**Tunnel B1**  
Virtuose Action-  
Rennspiel-Mixtur

**Sonys Megaknaller?**

**Crash Bandicoot**  
Edel-Jump & Run  
mit brillanter Optik

**Exklusiv-Preview**

**NBA Jam Extreme**  
Der Klassiker nun für die  
32 Bit-Konsolen!

**Brandheißes Preview!**

**Mit Tekken 2  
Riesenposter**

# WAVE RACE 64

Die fertige Version des N64-Hammers im Vorabtest!



PLAY STATION

PLAY STATION

PLAY STATION

NINTENDO 64

ELECTRONIC ARTS®



# STOP THE WAR BEFORE IT BEGINS



# SOVIET STRIKE™

<http://www.strike-net.com>



SATURN-VERSION ERHÄLTICH IM FRÜHJAHR 1997. SOVIET STRIKE IST EIN WARENZEICHEN VON ELECTRONIC ARTS. ELECTRONIC ARTS IST EIN EINGETRAGENES WARENZEICHEN VON ELECTRONIC ARTS. SEGA SATURN UND SEGA SIND WARENZEICHEN VON SEGA. PLAYSTATION UND  SIND WARENZEICHEN VON SONY ENTERTAINMENT INC.

# Der wahre Messestreß!

**D**er **ECTS** sei dank, durften drei "Freiwillige" (Sandrie, Uwe & Ulf) erneut London unsicher machen und auf dem vergleichsweise üppig gestalteten Messegelände, die immer wieder gleiche Prozedur über sich ergehen lassen: von einem Stand zum nächsten ziehen, freundliche Gespräche mit den PR-Angestellten führen, das begehrte Presse-Kit (mit CD ROM bitte schön!) einheimsen und mit etwas Glück eine Einladung zu den begehrten After-Show-Partys ergattern. Bereits das ständige Herumlatschen auf dem Gelände gleicht einem Body Building-Programm für die



**ECTS-Special** Seite 82

Standmuskulatur, doch den wahren Ausdauer-test stellen die besagten Firmen-Partys dar, frei nach dem Motto: "Wieviel Feten schafft man an einem Abend?". Am ersten Messetag hatte Sega bei ihrer Eröffnung des weltgrößten virtuellen Freizeitparks namens **Sega World** noch die Party-Alleinherrschaft. In der Madonna-Absteige

Brown's Club wurde man mit House-Rhythmen berieselt, während es an der Bar keine Limits gab. Am zweiten Tag wurde es jedoch streßiger, wollte man wirklich alles gesehen haben: Sony lud im Namco Wonderpark zum stundenlangen Freizocken ein, Eidos feierte in einem gediegenen Hotel mit Live-Musik, Sierra hottete in einem abgefahrenen Club mit kuriosen Table-Dancern ab und Oceans wüste Feten sind ohnehin legendär. Am selben Tag ließ Nintendo in Wiesbaden endlich die Bombe platzen: Shigeru Miyamoto und Europa Chef Shigeru Ota, sie alle waren gekommen, um endlich den Preis und Veröffentlichungstermin vom **Nintendo 64** bekanntzugeben. Mehr dazu in den Scene-Seiten. Von der Außenwelt zum Büroalltag: Mit dieser Ausgabe wird eine neue Rubrik eingeführt. In einer Extra-Box Fachsim-

peln die virtuoson Programmierer von NEON jeweils über ein ausgewähltes Produkt und machen mit allerlei Fachvokabular technische Stärken und Schwächen deutlich. Den Anfang bildet **Crash Bandicoot** von Naughty Dog, das auf der PlayStation ein wahres Jump 'n Run-Highlight darstellt. Doch genug der Worte, überzeugt Euch doch am besten selber, was die neue Mega Fun alles zu bieten hat. Also, viel Spaß beim Durchforsten der 100-Seiten!



**Scene** Seite 18

*Euer Mega Fun Team*



**Crash Bandicoot** Seite 38





Aus deutschen Landen

## Tunnel B1

Neons gelungener Einstand auf den Next Generation-Konsolen

Seite 64



Pack die Badehose ein

## Wave Race 64

Nintendos feucht-fröhliche Jet Ski-Raserei als Preview

Seite 20



Gut gebrüllt, Drache

## Blazing Dragons

Wir zeigen Euch, wie der Drache läuft

T&T Seite 4

## Rubriken

Anzeigenauftrag .....	95
Börse .....	94
Countdown .....	34
Editorial .....	3
Game Over .....	98
Impressum .....	98
Inserentenverzeichnis .....	96
Mega Mail .....	34
Referenzen .....	80
Scene .....	18

## News

### Arcade

Street Fighter Infinity .....	10
-------------------------------	----

### Nintendo 64

FIFA 64 .....	14
Gambare Goemon 5 .....	12
International Superstar Soccer Deluxe .....	12
Wave Race 64 .....	20

### PlayStation

Beyond the Beyond .....	26
Black Dawn .....	28
Breath of Fire 3 .....	16
Cool Boarders .....	25
Goal Storm '97 .....	13
Iron & Blood .....	30
Monster Truck .....	33
NBA In the Zone 2 .....	16
NBA Jam Extreme .....	6
Star Gladiator .....	22
The Crow .....	32
WWF In the House .....	24

### Saturn

Amok .....	31
Scorcher .....	31
Shining the Holy Arc .....	14
Virtual On .....	27

## Spieletest .....

ab Seite 37

## Next Level .....

ab Seite 43

(Tips & Tricks)

## Specials

Crash Bandicoot Gewinnspiel .....	81
ECTS-Special .....	82

## Spiele-Index

Amok .....	31	Gun Griffon .....	T&T 8	Street Fighter Infinity .....	10
Arcade Classics .....	70	Int. Superstar Soccer Deluxe .....	12	Supersonic Racers .....	74
Baphomets Fluch .....	62	Iron & Blood .....	30	The Crow .....	32
Beyond the Beyond .....	26	Monster Truck .....	33	Tilt .....	76
Black Dawn .....	28	Motor Toon GP 2 .....	42	Time Commando .....	T&T 3
Blam! Machinehead .....	68	NBA In the Zone 2 .....	16	Titan Wars .....	74
Blazing Dragons .....	T&T 4	NBA Jam Extreme .....	6	Tunnel B1 .....	64
Breath of Fire 3 .....	16	Onside Soccer .....	63	Virtua Fighter Animation .....	77
Bubble Bobble .....	75	Pitball .....	67	Virtua Fighter Kids .....	T&T 2
Carnage Heart .....	72	Project Overkill .....	71	Virtual On .....	27
Cheesy .....	70	Puzzle Bobble 2 .....	T&T 3	Warriors of Fate 2 .....	66
Cool Boarders .....	25	Road Rash .....	T&T 3	Waterworld .....	T&T 15
Crash Bandicoot .....	38	Ridge Racer Rev. .....	T&T 2	Wave Race 64 .....	20
Davis Cup Tennis .....	59	Samurai Shodown 3 .....	72	WipEout 2097 .....	60
Die Schlümpfe .....	79	Scorcher .....	66	WWF In Your House .....	24
FIFA 64 .....	14	Sea Bass Fishing .....	31	WWF Wrestlemania .....	T&T 7
Formel 1 .....	T&T 3	Shining the Holy Arc .....	14	X-Com: Terror from the Deep .....	66
Gambare Goemon 5 .....	12	Smash Court Tennis .....	70	X-Com .....	T&T 15
Ghen War .....	T&T 15	Star Gladiator .....	22		
Goal Storm '97 .....	13	Story of Thor .....	T&T 10		

# PC, Amiga, PSX SAT und Zubehör

# CROSS

Computersystems GmbH

Ladenverkauf

Versand

## Ein Hinweis in eigener Sache:

Alle Spiele werden (wenn nicht anders angegeben) in multilingualer Version geliefert. Das heißt, die Anleitung, sowie das Spiel sind u.a. komplett in deutsch. Alle Spiele laufen auf PAL-Geräten!

... oder kommen Sie doch einfach vorbei!

Körnebachstr. 95  
gg. Musikzirkus DO  
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 18.30  
Sa 11.00 - 14.00

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334  
- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

## Saturn Hardware

SEGA Saturn Konsole	419.-
SEGA Saturn Rally Pack	489.-
6 - Spieler Adapter	69.-
Antennenkabel mit Filter	56.-
Arcade Racer Lenkrad	115.-
Back-Up Memory 512kb	96.-
Control Pad Saturn	44.-
Gamebuster Saturn	84.-
Terminator Pad	29.-
Universal Adapter NTSC/PAL	39.-
Virtua Gun (für Virtua Cop)	79.-
Virtua Stick Joystick	79.-
Voyager Pad	29.-

## Saturn Software

Thunderhawk 2	99.-
Tilt	89.-
Titan Wars	69.-
Tunnel B1 *	84.-
Valora Valley Golf	86.-
Victory Boxing	86.-
Virtua Cop 2 *	99.-
Virtua Fighter 2	89.-
Virtua Racing	84.-
Virtual Golf	84.-
Virtua Fighter Kids *	89.-
Virtual Open Tennis	79.-
Wing Arms	89.-
Wipe Out	79.-
WWF In Your House *	79.-
WWF Wrestlemania	89.-

## PSX Software

Jumping Flash	84.-
Jumping Flash 2 *	94.-
Kileak the Blood	88.-
Konami Links *	88.-
Konami Open Golf *	88.-
Last Dynasty *	57.-
Lone Soldier	89.-
Magic Carpet	85.-
Mickey's Wild Adventure	84.-
Micro Machines V3 *	84.-
Moto X *	88.-
Myst	84.-
Namco Museum Piece	92.-
Namco Soccer Prime Goal *	99.-
Nascar Racing *	84.-
NBA in the Zone	94.-
NBA Jam Extreme	84.-
NBA Live 96	84.-
Need for Speed	85.-
NFL Game Day	92.-
NHL Face Off	92.-
NHL Hockey 97 *	84.-
Night Warriors	89.-
Novastorm	84.-
Olympic Games	79.-
Olympic Soccer	79.-
Olympic Summer Games	88.-
Onside Soccer *	88.-
Parodius Deluxe	58.-
PGA Tour Golf 96	79.-
PGA Tour Golf 97 *	84.-
Pete Sampras Extreme Tennis	89.-
Philosoma	84.-
Poed	89.-
Powerserve	94.-
Primal Rage	84.-
Pro Pinball - The Web	86.-
Raging Skies	92.-
Ran Soccer	89.-
Rapid Reload	84.-
Raven Project	89.-
Rayman	84.-
Return Fire *	89.-
Ridge Racer	92.-
Ridge Racer Revolution	92.-
Road Rash	84.-
Scorcher *	89.-
Shanghai Great Moments *	84.-
Shell Shock	79.-
Shockwave Assault	84.-
Slam 'n Jam *	89.-
Soul Edge *	94.-
Space Hulk	84.-
Spot 3 *	89.-
Starblade Alpha	84.-
Streetfighter Alpha	89.-
Striker 96	89.-
Supersonic Racers *	89.-
Syndicate Wars *	84.-
Tall Ship *	94.-
Tekken	99.-
The Raiden Project	89.-
Theme Park	84.-
Thunderhawk 2	89.-
Tilt	79.-
Time Commando	84.-
Top Gun	94.-
Total Eclipse Turbo	79.-
Total NBA 96	92.-
Track & Field	94.-
True Pinball	94.-
Tunnel B1 *	84.-
Twisted Metal	84.-
Victory Boxing	89.-
Viewpoint	84.-
Viper *	89.-
Virtual Golf	89.-
Warhawk	84.-
Williams Arcade Greatest	55.-
Wing Commander 3	89.-
Wipe Out	92.-
World Cup Golf	88.-
Worms	89.-
WWF Wrestlemania	84.-
WWF In Your House *	79.-

## Saturn Software

Alone in the Dark 2	94.-
Baku Baku Animal	59.-
Big Hurt Baseball	79.-
Blazing Dragons	79.-
Black Fire	89.-
Bubble Bobble	79.-
Bust a Move 2	69.-
Casper	79.-
Chaos Control	79.-
Command & Conquer *	94.-
Crusader - No Remorse *	89.-
Cyberia	88.-
Dark Savivors *	84.-
Daytona Deluxe *	94.-
Daytona USA	74.-
Deadly Skies	89.-
Defcon 5	69.-
Destruction Derby	89.-
Discworld	84.-
Dragonheart *	79.-
Earthworm Jim 2 *	89.-
Euro 96 Soccer	84.-
FIFA Soccer 96	58.-
Fighting Vipers *	94.-
Formula One Challenge	89.-
Gex	84.-
Golden Axe - The Duel	84.-
Gun Griffon	84.-
Hang On GP '96	94.-
In the Hunt *	88.-
Iron & Blood *	84.-
Iron Man	79.-
John Madden Football 97	89.-
Kelo Flying Squadron 2	89.-
Lemmings 3D	84.-
Magic Carpet	85.-
Myst	84.-
Mystaria - Realm of Lore	89.-
Mystery Mansion	109.-
NBA Jam Extreme	79.-
Need for Speed	89.-
NHL Allstar Hockey	99.-
Night Warriors	89.-
Olympic Games	79.-
Olympic Soccer	79.-
Panzer Dragoon 2	89.-
Parodius Deluxe	58.-
Pro Pinball - The Web	84.-
Rayman	84.-
Return Fire	89.-
Rise 2: Resurrection	79.-
Road Rash	84.-
SEGA Rally	89.-
Shanghai Great Moments	84.-
Shell Shock	79.-
Shining Wisdom	84.-
Shinobi X	65.-
Shockwave Assault	84.-
Soviet Strike *	89.-
Space Hulk	89.-
Spot 3	89.-
Starfighter 3000 *	88.-
Story of Thor 2	84.-
Street Fighter: The Movie	89.-
Street Racer	84.-
Streetfighter Alpha	89.-
Striker 96	89.-
The Horde	79.-
Themepark	89.-

## PSX Hardware

Playstation-Konsole	379.-
Controller	55.-
Controller Cyclone	55.-
Euro-Scart-Kabel	24.-
Gamebuster Playstation	89.-
HF-Adapter	45.-
Link Kabel	24.-
Memory Card	46.-
Memory Card Plus 8 MBit	74.-
Memory Disk Drive	179.-
Mouse	55.-
Multi Tap	63.-
NeGoon Joypad analog	79.-
Specialized Joystick	107.-
Specialized ASCII Pad	63.-
Station Master Pad	39.-
Verlängerung für Controller	19.-

## PSX Software

3D Ultra Pinball *	84.-
A-Train *	92.-
Adidas Power Soccer	92.-
Agile Warrior F-111X	49.-
Air Combat	84.-
Alone in the Dark 2	89.-
Aquanaut's Holiday	92.-
Assault Rigs	88.-
Ayrton Senna Karts *	84.-
Battle Arena Toshinden	89.-
Battle Arena Toshinden 2	92.-
Blam! Machinehead *	89.-
Blazing Dragons	79.-
Bubble Bobble	79.-
Bust a Move 2	84.-
Casper	79.-
Chaos Control	84.-
Chronicles of the Sword *	84.-
Command & Conquer *	94.-
Criticom	89.-
Crusader - No Remorse *	94.-
Cyberia	89.-
Davis Cup Tennis *	88.-
Deadly Skies *	94.-
Defcon 5	84.-
Descent	84.-
Discworld	84.-
Dragonheart *	79.-
Earthworm Jim 2 *	84.-
Extreme Games	84.-
Extreme Pinball	79.-
Fade to Black	84.-
FIFA Soccer 96	79.-
FIFA Soccer 97 *	84.-
Galaxian 3	84.-
Galaxy Fight	79.-
Gex	84.-
Goal Storm	58.-
Gunship	89.-
Firo & Clawd *	79.-
Hebereke	89.-
Hi-Octane	79.-
Impact Racing	84.-
In The Hunt *	88.-
Inter. Superstar Soccer *	79.-
Iron & Blood *	79.-

## Unsere Spiele des Monats:

### Wipe Out 2097

Das rasanteste Spiel des Monats aller Zeiten!  
Neu für Sony Playstation.

Deutsche Anleitung nur **92.-**

### Tekken 2

Die stählerne Faust schlägt wieder zu!  
Neu für Sony Playstation.

Deutsche Anleitung nur **99.-**

## Top - Angebote PSX und Saturn

### Die Hard Trilogy\* Tomb Raider\*

Wie brutal kann ein Videospiel sein ???  
Für PSX und SAT je nur **89.-**

### Andretti Racing 97 Burning Road \*

Röhrende Motoren & Qualmende Reifen  
Nur PSX je nur **89.-**

### Nights

Reisen Sie in die Traumwelt Nightopia  
inkl. 3D-Control-Pad nur 129.-  
Nur SAT je nur **94.-**

### Formel 1 Pete Sampras Tennis

Die besten Sportspiele des Jahres!  
Nur PSX je nur **99.-**

### Exhumed Alien Trilogy

Niemand wird Ihr Schreien hören!  
Für PSX und SAT je nur **89.-**

### Casper Time Commando

Die innovativen Action-Adventures!  
Nur PSX je nur **79.-**

### Baphomets Fluch Sim City 2000

Die Top-Knobel-Spiele für jedermann  
Für PSX und SAT je nur **89.-**

### X-COM 2\* - Terror from the Deep

Der Independence-Strategieknaller  
Nur PSX je nur **79.-**

### Destruction Derby NHL Powerplay

Härteste Sport-Action ist garantiert!  
Für PSX und SAT je nur **79.-**

### Resident Evil

Für alle, die für Highscores töten!  
Nur PSX je nur **89.-**

### Worldwide Soccer 97\* Three Dirty Dwarves Fighting Vipers\*

Nur SAT je nur **94.-**

### Crash Bandicoot\* Dawn of Darkness\* Steel Harbinger \*

Nur PSX je nur **94.-**

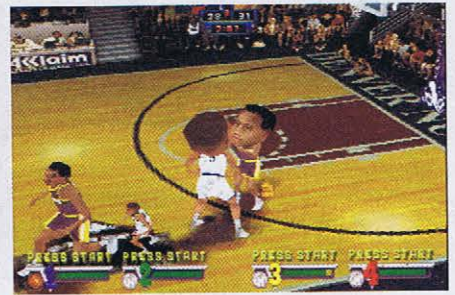
Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale!  
\* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar. Vorbestellung erbeten.  
Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert!  
Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert von Software !!



**Laßt's krachen, Jung!** Nach dem Schlußsignal erlebt Ihr ein kleines Feuerwerk



**Über den Wolken:** Beim ultimativen Super-Dunk springt der Dribbelkünstler bis knapp unter die Decke



**Eine digitalisierte Visage jedes NBA-Recken** wurde um das Polygon-Gesicht gewickelt

Die Garde der langen Kerle aus der NBA-Eliteliga ist wieder im Anmarsch, um bei dieser herben Korbwerferei ihre neuesten Dunk-Variationen zu präsentieren. Für Spielhallengänger dürfte das nichts neues sein, schließlich steht die gleichnamige Arcademaschine schon seit geraumer Zeit bereit, sämtliche Münzen gierig zu schlucken. Wer noch nicht die Gelegenheit hatte, braucht deshalb aber nicht traurig sein, denn NBA Jam

### Über 30 neue Dunks können bestaunt werden

Extreme stellt zwar eine Rundumüberarbeitung dar, jedoch keine spielerische Revolution, sprich, immer noch läßt sich der Unparteiische nur beim Einwurf blicken, und akrobatische Traumdunks gehören hier



**An mir kommst Du nicht vorbei!** Dieses Kopf/Schuh-NBA-Monster beeindruckt durch seine gigantischen Körpermaße



genauso zum Sportleralltag dazu, wie derbe Fouls ohne Konsequenzen. Den sicherlich signifikantesten Unterschied gibt es bei der grafischen Gestaltung. Statt Digi-Sprites wurden sämtliche NBA-Profis durch eine Polygon-Optik in die Dreidimensionalität befördert. Die Grafiker mischten dabei unterschiedliche Techniken zusammen. Für die Trikots wurden Texturen verwendet, während die Gliedmaßen durch Gouraud Shading nicht allzu kantig wirken. Damit die Polygon-Sportler ihrem Vorbild ähneln, wurde nicht nur die Körpergröße angepaßt, sondern auch das entsprechende Digi-Gesicht des NBA-Helden als Texture um den Polygon-Kopf gewickelt. Für



**Nach einem Korb** wird manchmal kurz die Anzeigentafel mit diversen Einspielungen (z.B. Cheerleaders) geblendet

**Kleiner Mann, ganz groß:** Der Mini-NBAler setzt sich hier gegen die große Konkurrenz durch

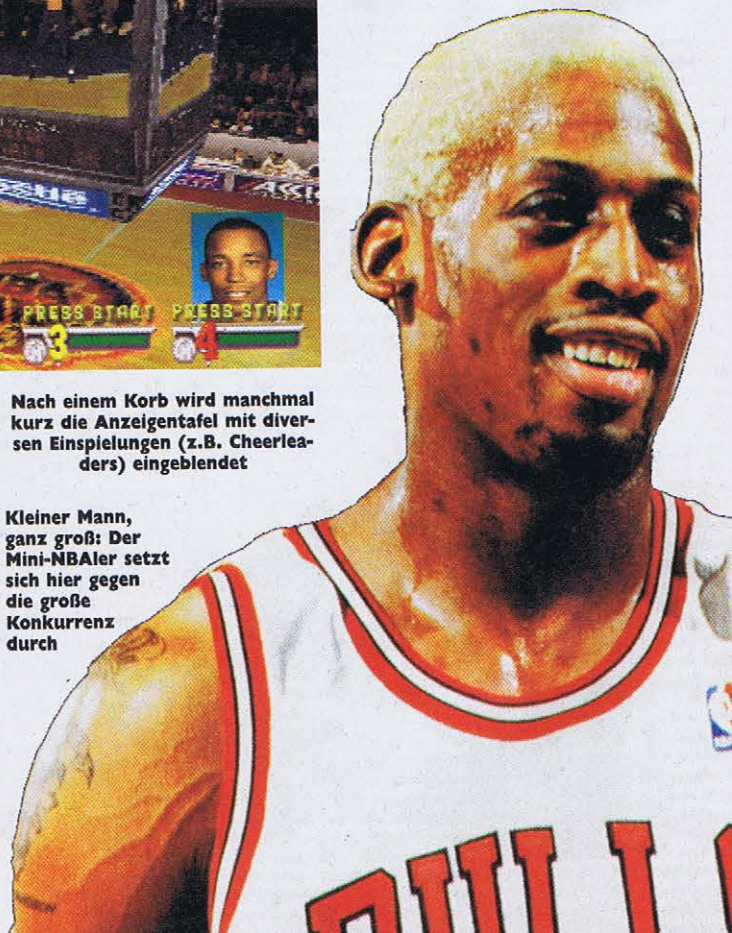
PlayStation

# NBA Jam Extreme

**Unsere Funsport-Referenz NBA Jam will den Sprung in die nächste Generation antreten; eine neuartige Polygon-Grafik und einige Extra-Features sollen die derbe Korbwerferei noch extremer machen**

die Realisierung der authentischen Bewegungsabläufe bemühte man - im Sportsektor fast schon obligatorisch - das

bewährte Motion Capture-Verfahren. Hierdurch sehen die Dunk-Techniken, das lässige Laufen, cooles Dribbeln mit dem Ball und nicht zuletzt sämtliche Shuffles wesentlich echter aus, als bei den Vorgän-





Beim Einwurf müßt Ihr durch eine extra Sprung-Energieleiste den Absprung gut timen



Das kuriose Invisible-Team gehört zu den zahlreichen versteckten Mannschaften

gern. Auch bei der Zuschauertribüne ließ Sculptured Software sich etwas einfallen. Statt wie gewohnt einfach eine flache Zuschauer-Textur zu entwerfen, machten sich die Programmierer die Mühe, mehrere, hintereinander gestaffelte Zuschauerreihen, bestehend aus Digi-Bitmaps, zu entwer-

### Am rasanten, fröhlichen Spielablauf hat sich nichts verändert

fen. Der wesentliche Vorteil besteht darin, daß die Zuschauertribüne eine richtige Tiefe besitzt. Der Form halber sei noch erwähnt, daß die gesamte Spielfläche nun keiner statischen Kameraführung mehr unterliegt. So zoomt die Perspektive beispielsweise in die Totale, wenn Ihr zum 3-Punkte-Wurf ansetzt oder ein Basketballer beim Superdunk bis knapp unter die



Die Zuschauertribüne sieht durch mehrere Reihen von digitalisierten Zuschauer-Bitmaps recht plastisch aus

Decke katapultiert wird. Genug von diesem technischen Schnickschnack, ab zum Gameplay. Wie bei den beiden Vorgängern beließ man es bei der simplen Steuerung: In Ballbesitz könnt Ihr Werfen bzw.

Dunken, antäuschen oder zum Mitspieler passen. In der Defensive versucht Ihr mit einem Steal dem Gegner unsanft den Ball abzuluchsen oder aber durch einen Sprungblock einen drohenden Korb

noch abzuwenden. Mit der zusätzlichen Turbo-Taste stehen Euch zudem noch weitere Aktionsmöglichkeiten, wie spektakuläre Dunks oder ein brutaler Hechtsprung in den ballführenden Mann zur Verfügung. Die Turbo-Taste wird dabei wie gehabt durch eine Energieleiste geregelt, wobei diesmal auffällt, daß diese Extrapower nur über einen sehr kurzen Zeitraum aktivierbar ist, so daß Ihr mit dem



Nach einer besonders gelungenen Aktion vollführt der Spieler in Nahaufnahme einen kurzen Shuffle



Sobald Ihr nur noch zehn Sekunden bis zum Wurf Zeit habt, wird ein kleiner Countdown eingeblendet



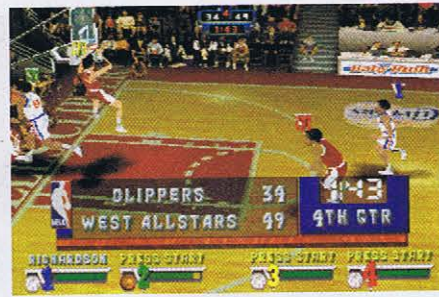
Durch die Eingabe von Cheats könnt Ihr die Gliedmaßen der Korbwerfer in einigen Punkten verändern und zum Beispiel Riesen-Schuhe, Mega-Köpfe oder Liliputaner kreieren.



Sobald ein Spieler "On Fire" ist, zieht er eine lodernde Flamme hinter sich her



Der bekannte Instant Replay wird nur sporadisch präsentiert



Hangtime: Die unschöne Angewohnheit, sich nach einem Zweier am Korb festzuhalten, kann auch hier bestaunt werden

Tasteneinsatz sehr sparsam umgehen solltet. Das gesamte Umfeld wurde erneut recht üppig gestaltet: Rund 200 NBA Superstars aus allen 29 NBA-Teams wurden auf die CD-ROM gebannt. Gespielt wird dabei jeweils in Zweier-Teams mit der Option, auch auf einige Auswechselspieler zurückzugreifen. Auch die Anzahl der möglichen Dunks kann sich sehen lassen: In über 30 verschiedenen Variationen steigen die Ballkünstler in die Lüfte, um das Rund mit einem kräftigen Stoß durch die Maschen zu pressen. Kommentiert werden solche Aktionen durch einen begeisterten Live-Reporter, der mal wieder die neuesten Szene-Sprüche, wie beispielsweise "The Air smo-

### Big-Heads, Big-Shoes, Lilliputaner - bei NBA Jam ist alles möglich

kes!" drauf hat. Die zahlreichen, teilweise versteckten Extra-Features sind natürlich auf wieder mit von der Partie. Gelingt es einem Spieler zum Beispiel, eine ganze Serie von Körben hintereinander zu erzielen, ist er "On Fire", wodurch er bei seinen Aktionen über sich hinauswächst. Zum Kennzeichen zieht er einen Feuerschweif hinter sich her und der Powerbalken wird mit einem Smoke-Zeichen versehen. Durch diverse Cheats dürft Ihr zudem sämtliche Akteure regelrecht verunstalten. Egal ob wassermelonen-große Köpfe, Schuhe in Kindersargformat oder Liliputaner-Modus, der Phantasie wird hier freien Lauf gelassen. Das gleiche gilt auch bei den zahlreichen, versteckten Teams, die Ihr mittels eines Paßworts

Bei den Schatteneffekten gab man sich viel Mühe



aktiven könnt. Neben den üblichen Programmier-Teams konnte ich zum Beispiel bereits das Invisible-Duo mit unsichtbaren Spielern ausmachen. (Ulf)

**Hersteller:** Acclaim **Erscheint:** November **Genre:** Funsport **Umsetzungen geplant:** Saturn (November)

Durch eine variable Kameraführung, könnt Ihr die Flugbahn des Balles beim 3-Punkte-Wurf optimal mitverfolgen



Das Regelwerk wurde mal wieder stark gelockert, ein Goal Tending wird dennoch rigoros abgepfiffen

Völlig verspielt: Ein Mini-Zeppelin dreht im großen Stadium seine Runden





# TEUFLISCH GUT!

## Sony Playstation – Spiele

A4 Evolution Global *	99,99
Alien Trilogy	89,99
Andretti Racing *	89,99
<b>Baphomet's Fluch *</b>	<b>89,99</b>
Battle Arena Toshinden 2	99,99
Bubble Bobble 2 *	89,99
Bust A Move 2	69,99
Casper *	89,99
Cheesy *	89,99
Chronicles of the Sword *	89,99
Complete Inside Soccer *	89,99
Crash Bandicoot *	109,99
Crusader – No Remorse *	89,99
Cyberia	89,99
Darkstalkers *	89,99
Davis Cup Tennis *	89,99
Deadly Skies *	89,99
Descent	89,99
Destruction Derby	99,95
Discworld (dt.)	89,99
Dragonheart: Fire & Steel *	89,99
<b>Earthworm Jim 2 *</b>	<b>89,99</b>
Formel 1	99,99
Fade to Black	89,99
FIFA Soccer 96	AKTIONSPREIS! 59,99
Galaxian 3 *	89,99
Gunship (engl.)	89,99
International Track & Field	AKTION! 79,99
In the Hunt *	89,99
Iron Man / XO *	89,99
Jewels of the Oracle *	89,99
Jumping Flash 2 *	99,99
Killing Zone	89,99
Konami Open Tennis *	89,99
Madden '97 Football *	89,99
Need for Speed	89,99
NHL Hockey '97 *	89,99
Myst *	89,99
Namco Museum Pieces 1	99,99
<b>Namco Museum Pieces 2 *</b>	<b>89,99</b>
Namco Soccer Primal Goal *	89,99
NBA Live '97 *	89,99
NecroDrome *	99,99
Need for Speed	89,99
NHL Hockey '97 *	89,99
Olympic Games	89,99
Olympic Soccer	89,99
Parodius Deluxe	AKTIONSPREIS! 59,99
PGA Tour Golf '97 *	89,99
Pitball *	99,99
Po'ed *	89,99
Powerplay Hockey *	89,99
Primal Rage	AKTIONSPREIS! 69,99
Pro Pinball	79,99
Resident Evil (dt.)	89,99
Return Fire *	89,99
Return to Zork *	89,99
Ridge Racer Revolution	99,99
<b>Sampras Extreme Tennis *</b>	<b>99,99</b>
Skeleton Warriors *	89,99
Slam 'n Jam *	79,99
Soviet Strike *	89,99
Spot 3 *	89,99
Starfighter 3000 *	89,99
Steel Harbinger *	89,99
Syndicate Wars *	89,99
Tilt! *	89,99
Time Commando *	89,99
Top Gun – Fire At Will *	89,99
<b>Tunnel B1 *</b>	<b>89,99</b>
Warhammer *	89,99
Wing Commander 3	99,99
Wipe Out 2097 *	99,99

## Sony Playstation – Zubehör

Sony Playstation incl. Control Pad	399,99
Action Replay	69,99
Antennenkabel	49,95
Joypad mit Auto-Feuer und Zeitlupe	39,99
Lenkrod incl. Gangschaltung & Pedale	159,99
Link-Kabel	49,95
Maus	59,95
<b>Memory Card (8 Meg)</b>	<b>79,99</b>
Memory 3,5"-Diskettenlaufwerk	179,99
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99
neGoon (Control Pad)	89,99
RGB-Scart-Kabel (Fire)	49,99
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	29,99

## Sega Saturn – Spiele

Alien Trilogy	89,99
Alone in the Dark 2 *	99,99
Athlete Kings	89,99
Battle Monsters	89,99
Blackfire *	89,99
Blazing Dragons *	79,99
Bubble Bobble	89,99
Burn Cycle *	89,99
<b>Bust A Move 2 *</b>	<b>79,99</b>
Casper *	89,99
Chaos Control *	79,99
Crusader – No Remorse *	89,99
Cyberia	89,99
Daytona USA Championship Edition *	99,99
Deadly Skies *	89,99
Destruction Derby *	89,99
Discworld (dt.)	89,99
Dragonheart: Fire & Steel *	89,99
Earthworm Jim 2 *	89,99
<b>Exhumed *</b>	<b>99,99</b>
FIFA Soccer 96	89,99
Fighting Vipers *	99,99
Gex	79,99
Ghen War *	89,99
Guardian Heroes	89,99
Gun Griffon	89,99
Hi-Octane *	89,99
In the Hunt *	89,99
Iron Man / XO *	89,99
Keio 2 *	89,99
Madden '97 Football *	89,99
Mr. Bones *	89,99
NBA Action Basketball	89,99
NBA Live '97 *	89,99
Need for Speed	89,99
NHL Hockey '97 *	89,99
<b>Nights (incl. 3D Control Pad)</b>	<b>139,99</b>
Night Warriors	109,99
Olympic Games *	89,99
PGA Tour Golf '97 *	89,99
Pool Champion *	89,99
Powerplay Hockey *	89,99
Primal Rage *	89,99
Pro Pinball *	89,99
Raven Project *	89,99
Real Yumene (dt.) *	129,99
Return to Zork *	69,99
Road Rash *	89,99
<b>Sega Worldwide Soccer '97 *</b>	<b>89,99</b>
Sim City 2000	99,99
Skeleton Warriors *	89,99
Soviet Strike *	89,99
Space Hulk *	89,99
Spot 3 *	89,99
Starfighter 3000 *	89,99
Story of Thor 2	89,99
Street Fighter Alpha	89,99
Street Fighter: The Movie	89,99
Striker '96 *	89,99
Syndicate Wars *	89,99
Thunderhawk 2	109,99
Tilt! *	89,99
Tomb Raider *	99,99
Tunnel B1 *	89,99
Virtua Cop 2 *	99,99
<b>Virtua Fighter Kids *</b>	<b>69,99</b>
Virtual Open Tennis *	79,99
Waterworld *	89,99
Wing Arms	89,99
Worms	79,99
WWF Wrestlingmania: Arcade Game *	89,99
X-Men: Children of the Atom	79,99

## Sega Saturn – Zubehör

Sega Saturn incl. Control Pad	449,99
6-Spieler-Adapter	79,95
Action Replay (incl. Import-Adapter)	99,99
Antennenkabel mit Bildfilter	59,95
Arcade Racer (Lenkrod)	129,95
Backup Memory	109,99
Control Pad	44,95
<b>Joypad mit Auto-Feuer und Zeitlupe</b>	<b>39,99</b>
RGB-Scart-Kabel	39,99
Universal-Adapter für Import-Spiele	79,99
Video-CD MPEG-Karte	349,95
Virtua Stick	89,95
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	29,99

## Playstation Zubehör-Paket

Sony Controller	59,95
Memory Card	49,95
PSX-Tasche	29,99

Komplettpreis  
**99,99**

Sie sparen 39,90!



Wir präsentieren die  
neuen Action-Knüller:

## Die Hard Trilogy

PSX \* / SAT \* je  
**89,99**

## Tekken 2

PSX \*  
**109,99**

# Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale  
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)  
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

**(030) 794 72 111**

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Anagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28  
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inklusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.  
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM – Kreditkarte: 9,99 DM – Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3.– Post-NN-Gebühr – ab 250.– DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! – Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20.– DM  
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Versandbestellungen! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Wo Sie  
uns finden:

<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin – Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin – Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr. Bus 170, 181, 182</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Hamburg – Harvesteh. Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbr. Bus 35, 102</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Bremen Hansententhof 9 im Lloydhof / P am Brill Tel.: (0421) 16 80 80 Str.-bahn 2,3 Am Brill</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Dortmund Rheinische Straße 85 Tel.: In Vorbereitung! Straßenbahn 404 Heinrichstraße</p>
<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin – Friedr.hain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 80 920 U-Bahn 5 Rth. Friedr.h. Tram 20,21 Bersaripfl.</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin – Spandau Nennendammallee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin – Tegel Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel U-Bahn 125, 133, 222</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Koblenz Rizzasstraße 44 Tel.: (0261) 914 10 85 alle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>??? ... to be continued. Demnächst auch in Ihrer Nähe!</p>

Seit  
04.10.96  
endlich  
auch in  
Dortmund

# NEWS - SCREEN



Gegen Chun Lees Spezialgriff ist Skullo machtlos



Die Polygongrafik steht den Street Fightern sehr gut



Rasante Überwürfe dürfen natürlich nicht fehlen

Arcade

## Street Fighter Infinity

Die Kult-Serie unter den Beat 'em Ups hat den Sprung aus der Zweidimensionalität geschafft: Ryu und Co. haben ihr Sprite-Kleid an den Nagel gehängt und gegen ein fesches Polygon-Outfit eingetauscht. Eingefleischte SF-Anhänger werden sich jetzt natürlich fragen, ob durch die 3D-Aufmachung nicht eine Menge vom typischen SF-Flair verloren geht. Tatsächlich hat die Polygon-Prügelei auf den ersten Blick kaum noch etwas mit dem Original gemein. Bei näherem Hinsehen wird aber schnell deutlich, daß auch SF Infinity die deutliche Handschrift Capcoms trägt. Die

zehn Charaktere, die im Ring aufeinandertreffen werden, verfügen im Prinzip über die gewohnten Moves, nur daß diese jetzt eben räumlich dargestellt werden. Selbstverständlich werden alle Fighter auch wieder einige deftige Special Moves auf Lager haben und den Gegner mit krachenden Kombos eindecken. Zudem werden einige neue Techniken zum Einsatz kommen. Mit dem Guard Break etwa lehrt Ihr all die Feiglinge das fürchten, die sich bisher in brenzlichen Situationen ständig hinter Guard Moves versteckten, denn mit dieser Technik könnt Ihr schnell und schmerz-

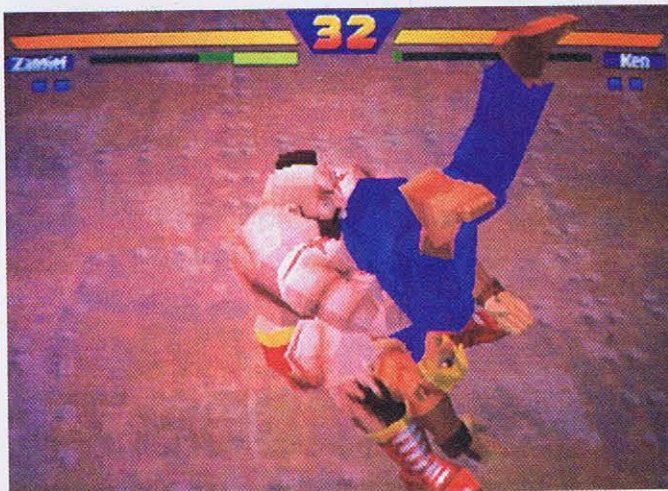
voll die Deckung Eures Gegners knacken. Welchen Zweck die zweite Energieleiste erfüllt ist bis jetzt noch nicht ganz klar, vermutlich wird es sich dabei aber um eine Super-Komboleiste oder etwas ähnliches handeln. Die Arbeiten am Arcade-Spiel scheinen schon einigermaßen weit fortgeschritten zu sein, wann der Automat in die Spielhallen kommen wird ist jedoch noch nicht bekannt. Wenn es gelingen sollte, das neue Polygon-Design von SF Infinity mit den Qualitäten



Die Rivalen prügeln sich vor hübschen Hintergründen

der traditionellen SF-Serie zu verbinden, wird das Beat 'em Up zweifelsohne Capcoms Erfolgsstory um einen weiteren Glanzpunkt bereichern.

**Hersteller:** Capcom **Erscheint:** K.A. **Genre:** Beat 'em Up **Umsetzungen geplant:** K.A.



Zangief liebt es, die Gegner in den Boden zu "schrauben"



Darks Special Move, der Death Memento, hat für den Gegner verheerende Folgen

Die Kunst  
des  
Kreuzstichs

# NEUE TRAININGSMETHODEN BRINGEN BERÜHMTE KUNG-FU-MEISTER AN DEN BETTELSTAB.

**Hong Kong. Lee Hong, der weltberühmte Kung-Fu-Meister der Schule Wu Xuan, ist in finanziellen Nöten.** drauf, da liege ich nur noch auf der Matte. Diese Kids sind unbesieglich. Wenn das so weitergeht, muß ich mir einen ruhigeren Job suchen!

**Extremes Schwarzgürtelmangel**

Lee Hong hat nun beschlossen, eine neue Schule zu eröffnen. Für Näharbeiten. Er erklärt: "Ich werde schwarze Gürtel fertigen, der Bedarf ist ja jetzt enorm." Wir wünschen ihm bei seinem nötigen viel Erfolg, die nötige Erfahrung hat er ja bereits beim Nähen und Stopfen seiner eigenen Kung-Fu-Anzüge gesammelt.

**Wer schenkt diesem Mann einen neuen Kung-Fu-Anzug?**

Seit seine Schüler die Kampftechniken aus dem Videospiel Tekken 2 erlernen, wird Hong beim Training ganz schön gebeutelst. Das hält auch der beste Kung-Fu-Anzug nicht lange aus. Bei einem Verbrauch von 20 Anzügen pro Woche treiben die Schüler ihren Meister allmählich in den Ruin. Zu der Frage, wie denn die übermäßige Beanspruchung zustande komme, sagte Lee Hong: "Ich komme meine Schüler an keine Chance. Die haben Kampfschulken



Kung-Fu-Meister Lee Hong: "Ich komme einfach nicht mehr gegen sie an!"



IT'S NOT A GAME.



Nintendo 64

## International Superstar Soccer Deluxe

Rein äußerlich hat diese Fußball Simulation mit dem gleichnamigen SNES Spiel nicht mehr viel gemeinsam. Wenn die animierten Ballathleten wirklichkeitsgetreu durch das dreidimensionale Polygon-Stadion dribbeln, unterscheiden sie sich kaum noch von ihren echten Vorbildern. Vor allem die Steuerung mit dem 3D-Stick, der eine feine Abstufung vom gemütlichen Joggen bis hin zum schnellen Spurt erlaubt, verleiht den Bewegungen der Spieler realistische Züge. Schließlich wird es auch möglich sein, den Gegner mit einem geschickt angetäuschten Schuß ins Leere grätschen zu lassen, um dann locker an ihm vorbei zu dribbeln. Eine wich-



Hier dürft Ihr Euch eine passende Formation aussuchen

tige Rolle wird der Taktik sowie der Aufstellung der Spieler zukommen, denn die Kicker spielen konsequent auf der Position, die ihnen zugeteilt wird. Eine gut gewählte Aufstellung kann deswegen entscheidend zum Erfolg einer Mannschaft beitragen. Vor einem Match gegen einen



Die Spieler machen einen unheimlich realen Eindruck

Freund darf man bei Bedarf die Eigenschaften der Spieler, beispielsweise die Zuverlässigkeit des Keepers, verändern, damit auch ewige Loser die Lust am Spiel nicht verlieren und hin und wieder mal einen Sieg feiern können. In der ja-

panischen Version werden alle 16 J-League Teams mit sämtlichen original Spielern auf die Cartridge gebannt.

**Hersteller:** Konami **Erscheint:** K.A. **Genre:** Sportspiel **Umsetzungen geplant:** K.A.

Nintendo 64

## Gambare Goemon 5

Goemon heißt der kleine Ninja, der in Konamis Action-Serie die Hauptrolle spielt. Der putzige Held begibt sich auf einen abenteuerlichen Trip quer durch das Japan der Edo-Zeit, als es für Ninjas noch reichlich Arbeit gab. Während seiner Reise besucht Goemon zahlreiche Städte, Burgen und andere reizvolle Orte, die das typische Flair des japanischen Mittelalters ausstrahlen. Ziemlich futuristisch hingegen sind die Gegner mit denen er es zu tun bekommt, denn das Land wird unter anderem von monströsen Robotern heimgesucht. Die vielfältigen Aktionsmöglichkeiten Goemons sind denen

von Super Mario 64 nicht unähnlich. Er kann laufen, rennen, schwimmen, sich ducken und klettern. Für den Kampf gegen die gewaltigen Maschinen steht dem Helden ein ganz besonderes Fahrzeug zur Verfügung, nämlich der Goemon Impact, ein Gefährt das mit allerlei Waffen bestückt ist. Allein aufs Kämpfen beschränkt sich die Handlung aber nicht, nebenbei müssen allerlei Rätsel gelöst und Fallen überwunden werden. Da es auch für einen mutigen Ninja Situationen gibt, in denen er etwas Hilfe gebrauchen kann, stehen Goemon einige tapfere Kampfgenossen zur Seite. Weil das



Goemons Abenteuer entführen Euch zu mittelalterlichen Burgen und Schlössern

spielen zu zweit noch mehr Spaß macht, habt Ihr bei Gambare Goemon 5 Gelegenheit, mit einem Freund zusammen

auf Abenteuerjagd zu gehen, wobei dieser dann die Steuerung eines der Mitstreiter übernimmt.

**Hersteller:** Konami **Erscheint:** K.A. **Genre:** Jump 'n Run **Umsetzungen geplant:** K.A.



Im Goemon Impact nehmt Ihr es mit jedem Gegner auf



In der Polygon-Landschaft dürft Ihr Euch frei bewegen



Ihr dürft sogar zu zweit gleichzeitig in Goemons Welt umherwandern



Die Tastenbelegung darf frei gewählt werden



Nach einer gelben Karte läßt so manch einer schon mal den Kopf hängen



Wird am Abend gespielt, werfen die Spieler Flutlicht-typische Schatten

PlayStation

## Goal Storm '97

In Japan hat sich die J-League als Alternative zum Baseball etabliert und auch die Softwarehäuser kommen dem Interesse der Fußballfans mit einer wahren Fülle von Soccer Spielen entgegen. In Kürze wird von Konami Goal Storm, in Japan unter dem Titel Winning Eleven erschienen, in der 97er Fassung erneut aufgelegt. In fünf zusätzlichen Stadien werden die Spiele ausgetragen, außerdem kann sowohl bei

Nacht im grellen Schein der Flutlichter, als auch bei Regen gebolzt werden. Die Texturen für die Gesichter und Trikots der Fußballer werden um einiges detaillierter gestaltet als im ersten Teil, zudem werden ihnen etliche neue Animationen spendiert. So läßt beispielsweise nach Erhalt einer gelben Karte der Übeltäter enttäuscht den Kopf hängen. Auch die Jubel Szenen nach einem Torerfolg fallen nun noch ungestümer aus. Die japanische

Die japanische Version wartet mit original Team- und Spielernamen auf

Version des Spiels wird die aktuellen Spielernamen sowie die beiden neuen Teams der Saison 97 enthalten. Außerdem werden die Spiele vom ehemaligen Verdy-Trainer Yasutaro Matsugi kompetent kommentiert. Für die nötige Übersicht sorgt ein kleiner Radarschirm am unteren Bildschirmrand, damit auch weite Pässe gezielt den Weg zu den eigenen Stürmern finden. Wer sich mit der Steuerung der Spieler beim

Vorgänger nicht anfreunden konnte, darf jetzt die Belegung der Buttons selbst konfigurieren und sich frei entscheiden, mit welchem Knopf er passen und schießen möchte. Alles in allem scheint Konami eine vielversprechende Winning Eleven-Fortsetzung geglückt zu sein, in der wesentliche Mankos des Vorgängers beseitigt werden konnten.

**Hersteller:** Konami **Erscheint:** November (Japan) **Genre:** Sportspiel  
**Umsetzungen geplant:** K.A.



Dank Motion Capturing bewegen sich die Akteure sehr elegant über den Rasen



Der kleine "Radarschirm" zeigt an, wo sich die eigenen Spieler befinden



## Ihr Fachgeschäft für:

Sega Saturn  
Sony Playstation  
PC CD-ROM  
Nintendo 64

Super Nintendo  
Mega Drive  
Game Gear  
Manga Videos

3 DO  
Game Boy  
Laser Video NTSC  
CD-i Video CDs

US & Japan Import Games • Dragon BallZ T-Shirts & Toys • Gundam & Pallabor Bausätze

Gerbergasse 53 ■ CH-4001 Basel (Schweiz) ■ Tel/Fax: ++41 61 2622424



Hinter diesem Torbogen liegt eine Welt voller Abenteuer



Ein kleines Schwätzchen hier und da fördert manch nützlichen Hinweis zutage



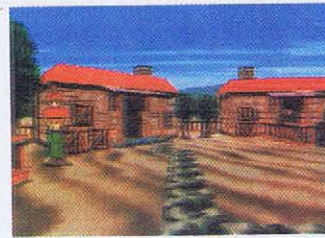
Alles was auf dem Bildschirm zu sehen ist, wird in Polygongrafik dargestellt

Saturn

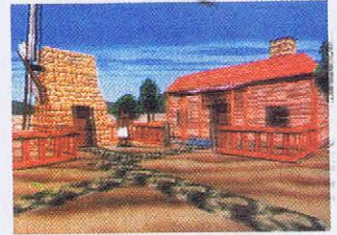
## Shining the Holy Ark

Aus einem völlig neuen Blickwinkel präsentiert sich Segas jüngster Sproß der Shining Serie. Beim Spielen schaut Ihr nicht mehr von oben auf die Charaktere, sondern folgt dem Geschehen aus der Ich-Perspektive. Eure Aufgabe besteht diesmal darin, das kleine Land Enrich von einem schrecklichen Fluch und riesigen Monsterhorden zu befreien. Die Story besticht nicht unbedingt durch beispiellosen Einfallsreichtum, dafür hat man sich bei der grafischen Umsetzung umso mehr Mühe gegeben. Um während des Spiels wirklich das Gefühl zu haben, sich in einer anderen

Welt zu befinden, wird die gesamte Spielumgebung durch detaillierte, mit zahlreichen Texturen bemalte, Polygongrafiken dargestellt. Zusammen mit dem sanften Scrolling wird dadurch beim Streifzug durch Städte, Schlösser, Wälder und Gewölbe eine sehr reale Atmosphäre geschaffen. Eurem Erkundungsdrang sind kaum Grenzen gesetzt, selbst in das Innere von Gebäuden darf man vordringen und sich völlig frei in den Räumlichkeiten bewegen. Die Personen, denen Ihr unterwegs begegnet, machen einen sehr "menschlichen" Eindruck und zeigen die unterschiedlichsten Reaktio-

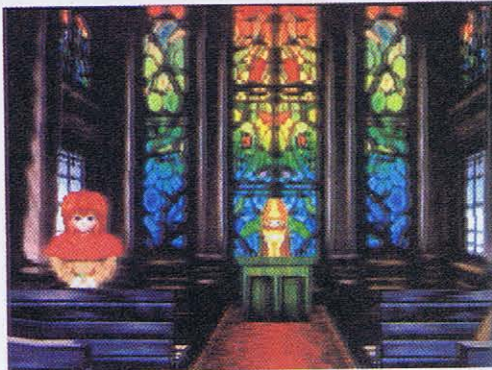


Dieses verschlafene Dörfchen macht nicht den Eindruck, als ob es für einen richtigen Helden Arbeit zu bieten hätte, aber wer weiß...



nen, wenn man sie anspricht. Äußerst stimmungsvoll werden die Kämpfe in Szene gesetzt. Mehr als 90 grundver-

schiedene Monster streifen durch die Dungeons und bauen sich furchterregend vor Euch auf, wenn Ihr ihnen zufällig über den Weg lauft. Auf Fights gegen Zwischen- und Endgegner stimmen Euch sogar kurze, gerenderte Animationssequenzen ein. Die drei während eines Kampfes möglichen Aktionen, Zauberei, Nahkampf und der Einsatz von Items, werden in gewohnter Weise über Icons gesteuert.



Selbst im Gebäudeinneren habt Ihr völlige Bewegungsfreiheit



Bei den 3D-Gefechten kommt richtig Stimmung auf

**Hersteller:** Sega/Sonic **Erscheint:** Ende '96 (Japan) **Genre:** Action Adventure **Umsetzungen geplant:** K.A.

Nintendo 64

## J. League Live 64

So der offizielle Titel der japanischen Version von Electronic Arts Umsetzung ihrer berühmten FIFA-Kickerei. Die europäische Version (Arbeitstitel "FIFA 64") wird sich allerdings in vielen Punkten von der J-League-Variante unterscheiden. So werden die Spieler-Sprites neugestaltet und selbstverständlich stehen einem Nationalmannschaften

sowie einige Ligen zur Verfügung. Bereits ein erster Blick auf die frühe Version macht deutlich, daß EA nicht allzu viele Experimente eingehen wird: Die flexible Kameraführung kann beliebig eingestellt werden, die Polygon-Bolzer wurden mit Texturen und einem Gouraud Shading überzogen und die Aktionsmöglichkeiten versprechen vielfäl-



Die Texturen wirken auch beim extremen Zoom nahezu pixelfrei

tig zu werden. Neu ist jedoch die "Bild im Bild"-Funktion bei Standardsituationen, sowie ein Extra-Energiebalken für die Schußstärke.



Ob es einige neue Aktionsmöglichkeiten geben wird, ist leider noch unklar

**Hersteller:** Electronic Arts **Erscheint:** März '97 **Genre:** Sportspiel **Umsetzungen geplant:** Keine

# HEISSE PREISE BEI THEO KRANZ VERSAND

Läden  
97070 Würzburg  
Juliuspromenade 11 & 68

Laden  
94032 Passau:  
Bahnhofstraße 28

## sega saturn

**<JETZT ZUM KNALLERPREIS**

SEGA SATURN GRUNDGERÄT ..... 399,-  
DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. RGB-KABEL, CONTROL PAD II, BATTERIE, DEMO-CD UND TIPS & TRICKS-BUCH

SEGA SATURN

WIE OBEN, INKL. SEGA RALLY ..... 464,-  
CONTROL PAD ..... 44,-  
3D-CONTROL PAD ..... 64,-  
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNGSKABEL ..... 19,-  
ARCADE RACER - LENKRAD ..... 119,-  
GAME BUSTER - ACTION REPLAY ..... 89,-  
MEMORY CARD - ORIGINAL ..... 99,-  
MEMORY CARD PLUS & MBIT ..... 79,-  
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER ..... 54,-  
SIX-PLAYER-ADAPTER ..... 59,-  
ALIEN TRILOGY ..... 84,-  
ATHLETE KINGS - DECATHLETE ..... 89,-  
BEDLAM (OKT.) ..... 94,-  
BLAMI MACHINEHEAD (OKT.) ..... 94,-  
BLAZING DRAGONS ..... 84,-  
BUBBLE BOBBLE - 3 SPIELE ..... 84,-  
DARIUS 2 (OKT.) ..... 89,-  
DAYTONA USA CHAMPIONSHIP EDITION (OKT.) 94,-  
DESTRUCTION DERBY ..... 84,-  
DISCWORLD ..... 84,-  
EARTH WORM JIM 2 (OKT.) ..... 89,-  
EXHUMED ..... 89,-  
FIFA SOCCER 97 (ENDE NOV.) ..... 84,-  
FIGHTING VIPERS (NOV.) ..... 89,-  
GRID RUNNER (NOV.) ..... 94,-  
HEXEN (OKT.) ..... 84,-  
HIGHWAY 2000 ..... 94,-  
IN THE HUNT ..... 89,-  
IRON & BLOOD (NOV.) ..... 89,-  
LAST DYNASTY (OKT.) ..... 99,-  
MADEN NFL 97 (ANFANG NOV.) ..... 84,-  
MEGA MAN X3 (OKT.) ..... 94,-  
MR. BONES (OKT.) ..... 89,-  
NBA ACTION ..... 84,-  
NBA JAM EXTREME (NOV.) ..... 89,-  
NBA LIVE 97 (ENDE NOV.) ..... 84,-  
NHL 97 (ENDE NOV.) ..... 84,-  
NHL POWERPLAY '96 (NOV.) ..... 89,-  
NIGHT WARRIORS ..... 99,-  
NIGHTS INKL. 3D-CONTROL PAD ..... 129,-  
OLYMPIC GAMES (NOV.) ..... 84,-  
PANZER DRAGON ZWEI ..... 89,-  
PGA TOUR GOLF 97 (ANFANG DEZ.) ..... 89,-  
RETURN FIRE (NOV.) ..... 89,-  
ROAD RASH ..... 89,-  
SHINING WISDOM ..... 84,-  
SIM CITY 2000 ..... 94,-  
SKELETON WARRIORS ..... 79,-  
SPACE HULK ..... 89,-  
STARFIGHTER 3000 ..... 89,-  
STREET FIGHTER ALPHA 2 (NOV.) ..... 94,-  
SUPER MOTOCROSS (NOV.) ..... 89,-  
THE STORY OF THOR 2 ..... 84,-  
THREE DIRTY DWARVES ..... 89,-  
TILT (NOV.) ..... 89,-  
TOMB RAIDER (OKT.) ..... 89,-  
TOSHINDEN URA (NOV.) ..... 89,-  
TUNNEL B1 (OKT.) ..... 89,-  
VIRTUA COP 2 (NOV.) ..... 94,-  
VIRTUA FIGHTER 2 ..... 94,-  
VIRTUA FIGHTER KIDS ..... 89,-  
VIRTUAL GOLF ..... 89,-  
VIRTUAL ON (NOV.) ..... 89,-  
WORLD SERIES BASEBALL 2 (OKT.) ..... 84,-  
WORLDWIDE SOCCER '97 (OKT.) ..... 89,-

MEMORY CARD 15 BLOCKS ..... 49,-  
MEMORY CARD 120 BLOCKS ..... 79,-  
3.5" MEMORY DISK DRIVE ..... 159,-  
A-TRAIN (MITTE OKT.) ..... 99,-  
ACTUA GOLF (MITTE OKT.) ..... 89,-  
ADVENTURES OF LOMAX (ANFANG NOV.) ..... 89,-  
BAPHOMET'S FLUCH (MITTE OKT.) ..... 89,-  
BATTLE ARENA TOSHINDEN 2 ..... 99,-  
BEDLAM (OKT.) ..... 94,-  
BLACK DAWN (NOV.) ..... 94,-  
BLAMI MACHINEHEAD (OKT.) ..... 94,-  
BLAZING DRAGONS ..... 89,-  
BUBBLE BOBBLE - 3 SPIELE ..... 84,-  
BURNING ROAD (MITTE OKT.) ..... 89,-  
CRASH BANDICOOT (ANFANG NOV.) ..... 109,-  
CHRONICLES OF THE SWORD (MITTE OKT.) 89,-  
DARKSTALKERS (OKT.) ..... 89,-  
DAVIS CUP TENNIS ..... 94,-  
DESTRUCTION DERBY 2 (ENDE NOV.) ..... 99,-  
DIE HARD TRILOGY (MITTE NOV.) ..... 89,-  
EARTH WORM JIM 2 (OKT.) ..... 89,-  
EXCALIBUR (ENDE NOV.) ..... 99,-  
EXHUMED (ANFANG NOV.) ..... 89,-  
FADE TO BLACK ..... 89,-  
FANTASY GOLF (OKT.) ..... 89,-  
FIFA SOCCER 97 (ENDE NOV.) ..... 84,-  
FIRO & KLAWD (MITTE NOV.) ..... 89,-  
FLOATING RUNNER (OKT.) ..... 99,-  
FORMEL 1 ..... 109,-  
FRANK THOMAS BIG HURT BASEBALL ..... 89,-  
GRID RUNNER (NOV.) ..... 94,-  
HEXEN (NOV.) ..... 94,-  
HYPER FINAL MATCH TENNIS (OKT.) ..... 89,-  
IN THE HUNT ..... 94,-  
IINT. SUPERSTAR SOCCER DEL. (MITTE NOV.) 99,-  
INTERNATIONAL TRACK & FIELD ..... 89,-  
INTERNATIONAL MOTO X (OKT.) ..... 84,-  
IRON & BLOOD (NOV.) ..... 89,-  
JUMPING FLASH 2 (ENDE OKT.) ..... 99,-  
KONAMI OPEN GOLF ..... 89,-  
LAST DYNASTY (OKT.) ..... 99,-  
MADEN NFL 97 ..... 84,-  
MARIO ANDRETTI RACING ..... 89,-  
MEGA MAN X3 (OKT.) ..... 94,-  
MOTOR TOON 2 (ANFANG NOV.) ..... 89,-  
MYST (ENDE OKT.) ..... 89,-  
NAMCO MUSEUM VOL. 2 (ENDE OKT.) ..... 89,-  
NAMCO SMASH COURT TENNIS (ENDE NOV.) 89,-  
NAMCO SOCCER PRIME GOAL (MITTE OKT.) 89,-  
NASCAR RACING 96 (OKT.) ..... 99,-  
NBA HANGTIME (OKT.) ..... 94,-  
NBA JAM EXTREME (NOV.) ..... 89,-  
NBA LIVE 97 (ENDE NOV.) ..... 84,-  
NFL QUARTERBACK CLUB '97 ..... 89,-  
NHL 97 (ANFANG NOV.) ..... 84,-  
NHL POWERPLAY '96 (NOV.) ..... 84,-  
OLYMPIC GAMES ..... 84,-  
ON-SIDE SOCCER ..... 89,-  
PANDEMONIUM (NOV.) ..... 89,-  
PENNY RACERS - CHORO Q (MITTE OKT.) ..... 89,-  
PGA TOUR 97 ..... 89,-  
PO'ED (OKT.) ..... 89,-  
PROJECT OVERKILL (NOV.) ..... 99,-  
RAGING SKIES - SIDEWINDER ..... 99,-  
RETURN FIRE ..... 89,-  
RIDGE RACER REVOLUTION ..... 99,-  
ROAD RASH ..... 89,-  
SAMPRAS EXTREME TENNIS ..... 89,-  
SHELLSHOCK ..... 84,-  
SIM CITY 2000 ..... 94,-  
SKELETON WARRIORS ..... 84,-  
SOVIET STRIKE (ANFANG NOV.) ..... 89,-  
SPACE HULK ..... 89,-  
STAR GLADIATOR (NOV.) ..... 94,-  
STARFIGHTER 3000 ..... 89,-  
STEEL HARBINGER (NOV.) ..... 94,-  
STREET FIGHTER ALPHA 2 (NOV.) ..... 94,-  
SUPER MOTOCROSS (NOV.) ..... 89,-  
SUPERSONIC RACERS (OKT.) ..... 89,-  
TEKKEN 2 ..... 109,-  
THE NEED FOR SPEED ..... 89,-  
THUNDERHAWK 2 FIRESTORM ..... 79,-  
TILT (NOV.) ..... 84,-  
TIME COMMANDO ..... 89,-

TITAN WARS (MITTE OKT.) ..... 89,-  
TOP GUN FIRE AT WILL (MITTE OKT.) ..... 99,-  
VICTORY BOXING (OKT.) ..... 84,-  
VIRTUAL GOLF ..... 89,-  
VIRTUAL TENNIS (NOV.) ..... 89,-  
WING COMMANDER III HEART OF THE TIGER 89,-  
WIPEOUT 2097 (MITTE OKT.) ..... 99,-  
WRECKING CREW (ANFANG NOV.) ..... 99,-  
X-MEN (NOV.) ..... 84,-

## mega drive

ARCADE CLASSICS ..... 49,-  
FIFA SOCCER 97 GOLD ED. (MITTE NOV.) ..... 89,-  
INT. SUPERSTAR SOCCER DEL. (NOV.) ..... 79,-  
NBA LIVE 97 (MITTE NOV.) ..... 89,-  
NHL 97 ..... 89,-  
SONIC 3D (NOV.) ..... 84,-  
VECTORMAN 2 (NOV.) ..... 84,-  
VIRTUA FIGHTER (NOV.) ..... 84,-

## super nintendo

DONKEY KONG COUNTRY 3 (ENDE NOV.) 134,-  
FIFA SOCCER 97 GOLD ED. (ENDE NOV.) ... 119,-  
LUFIA MIT SPIELEBERATER (DEZ.) ..... 114,-  
NBA LIVE 97 (ANFANG DEZ.) ..... 119,-  
SIM CITY 2000 (NOV.) ..... 129,-  
STREET FIGHTER ALPHA 2 (ENDE OKT.) ..... 129,-  
TERRANIMA MIT SPIELEBERATER (OKT.) 114,-

## TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

## sega saturn

BAKU BAKU ANIMAL ..... 59,-  
BUST-A-MOVE 2 ARCADE EDITION ..... 69,-  
CLOCKWORK KNIGHT 2 ..... 59,-  
DAYTONA USA ..... 49,-  
GUN GRIFFON ..... 79,-  
HANG ON GP '96 ..... 69,-  
MYST ..... 59,-  
NHL ALL-STAR HOCKEY ..... 49,-  
PARODIUS DELUXE ..... 59,-  
ROBOTICA ..... 49,-  
SEGA RALLY ..... 79,-  
SHINOBI X ..... 59,-  
STREET FIGHTER ALPHA ..... 79,-  
STRIKER '96 ..... 79,-  
VICTORY BOXING ..... 69,-  
VICTORY GOAL ..... 49,-  
VIRTUA RACING ..... 39,-  
VIRTUA HYDELIDE ..... 59,-  
WWF WRESTLEMANIA ARCADE ..... 69,-

## sony playstation

ALIEN TRILOGY ..... 79,-  
BUST-A-MOVE 2 ARCADE EDITION - 3 SPIELE 64,-  
CRITICOM ..... 79,-  
JUPITER STRIKE ..... 59,-  
MAGIC CARPET ..... 79,-  
NBA JAM TOURNAMENT EDITION ..... 59,-  
STREET FIGHTER ALPHA ..... 79,-  
VIEWPOINT ..... 79,-  
WILLIAMS ARCADE GREATEST ..... 59,-

FRAGEN SIE AUCH NACH UNSEREN SPIELN FÜR 3DO, GAME BOY UND GAME GEAR!

AUSTRIA EXPRESS  
-BESTELL-HOTLINE  
TEL.: 0049/8517377



TEKKEN 2 (PS) 109,-



DIE HARD TRILOGY (PS/SAT) 89,-



BAPHOMET'S FLUCH (PS) 89,-



RECHTZEITIG VORBESTELLEN!  
NINTENDO 64

(DT. VERSION/ANF. MÄRZ)  
389,- DM  
INCL. 3D-PAD/  
SUPER MARIO 64 (ANF. MÄRZ) 94,- DM

## SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 16.30 UHR BESTELLTE WARE VERLASST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 ARTIKELN SOGAR PORTOFREI. NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN VORBESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG. DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES PREISLISTEN-MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN. BEI BESTELLUNGEN LIEGT DIESES NATÜRLICH BEI.

0931/5716-01 ODER 06

INTERNET: HTTP://WWW.LOGON.DE/KRANZ

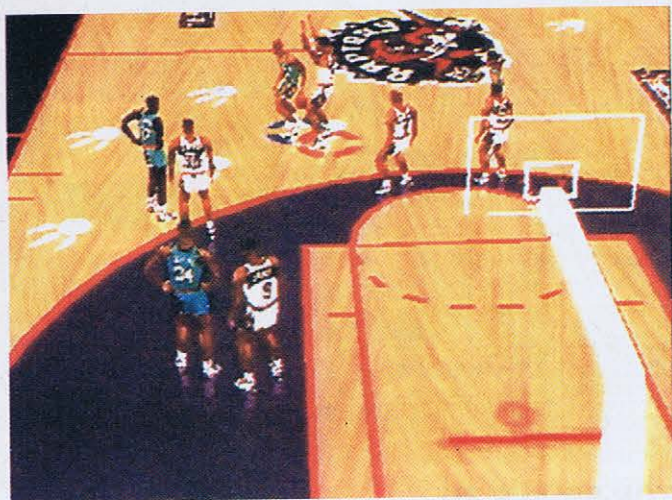
VERSAND PER NACHNAHME 6,90 DM ZZGL. NACHNACHGEBÜHR. BEI VORKASSE (NUR EUROSCHICKS) 4,- DM. UPS 10,- DM. PORTO AUSLAND 18,- DM. UPS 10,- DM. PREISÄNDERUNGEN, IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LÄDEN UND VERSAND. LÄDEN PREISE KÖNNEN VARIIEREN. ERSCHENUNGSSTERMINE OHNE GEWÄHR. HANDELFRAGEN ERWÜNSCHT.

PlayStation

## NBA In the Zone 2

Die Rückkehr der NBA Stars auf Sonys PlayStation ließ nicht lange auf sich warten, und Konami beschränkte sich bei dem Nachfolger nicht nur auf die Überarbeitung der Grafiken, sondern wartet mit einigen wirklichen Neuerungen auf. Im Season-Mode wird man sich mit seinem Team durch 82

Begegnungen bis zu den Play Offs kämpfen dürfen, die entsprechende Ausdauer und Leistung vorausgesetzt. Die Trade-Option erlaubt Spieler-Verhandlungen zwischen den einzelnen Teams, um beispielsweise die eigene Mannschaft mit den absoluten Basketball-Größen zu verstärken, oder



Defensive Aktionen spielen eine wichtige Rolle



Saftige Dunks geben dem Spiel erst die richtige Würze

das NBA Finale der Bulls gegen die Knicks mit dem original Spielerkader noch einmal zu wiederholen. Während eines Matches dürfen nach Wunsch einzelne Spieler ausgewechselt werden. Im Vergleich zum ersten Teil, der eher auf Offensiv-Action ausgelegt war, werden die defensiven Spielelemente aufgewertet, was auf spannendere Szenen unter dem Korb hoffen läßt.

Natürlich werden wie zuvor alle Profis der amerikanischen Basketball Liga auftreten, und zwar jeder der 348 NBA Helden vom Scheitel bis zur Sohle mit individuellen Spielergrafiken, so daß man schon auf den ersten Blick erkennen kann, wer gerade über das Parkett dribbelt.

**Hersteller:** Konami **Erscheint:** November (Japan) **Genre:** Sportspiel  
**Umsetzungen geplant:** K.A.



Unterschiedliche Aktioneinlagen sorgen für Abwechslung



Eine riesige isometrische, frei begehbare Welt erwartet Euch

PlayStation

## Breath of Fire 3

Capcom setzt nach! Ryu und seine Freunde werden ihr drittes Abenteuer auf der PlayStation bestehen. Nach Squaresofts Demoverision von Final Fantasy 7, kündigt nun auch Capcom eine Fortsetzung ihres bekannten RPGs vom Super Nintendo an. Eine riesige, frei begehbare

Abenteuerwelt, garniert mit tollen Aktioneinlagen, wird Euch erwarten. Das Kampfsystem wird komplett überarbeitet sein und eine noch bedienerfreundlichere Menüführung aufweisen. Ob wir edlen Recken in Deutschland allerdings in den Genuß einer deutschen Pal-Version kommen werden, können wir Euch zu diesen Zeitpunkt noch nicht sagen. Allerdings können wir es uns nicht verkneifen, Euch erste Bilder zu zeigen. Oh, Capcom, erbarme Dich unser!



Viele neue, aber auch alte Monster werden Ryu und seinen Freunden das Leben schwermachen

**Hersteller:** Capcom **Erscheint:** K.A. **Genre:** Rollenspiel **Umsetzungen geplant:** Keine



Das Kampfsystem wurde noch benutzerfreundlicher gestaltet



Ihr werdet mehrere gute alte Bekannte wiedertreffen



# Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

**VERSAND:**  
AACHENER STR. 1004  
50858 KÖLN

TEL: 0221/  
**94 86 1050**  
FAX: 0221/  
94 86 12 22  
BTX: JOYSOFT#

MAILBOX:  
ISDN 0221/ 94 83 306  
Analog 0221/ 48 87 41  
INTERNET:  
www.joysoft.com

LADEN:  
**ESSEN**  
VIEHOFER STR. 17

LADEN:  
**D'DORF**  
AM WEHRHAHN 24

LADEN:  
**BONN**  
MÜNSTER STR. 11

LADEN:  
**KÖLN**  
MATHIAS STR. 24

LADEN:  
**AACHEN**  
BLONDELSTR. 10

LADEN:  
**FRANKFURT**  
FAHRGASSE 87

LADEN:  
**KOBLENZ**  
SCHLOSS STR. 16

LADEN:  
**SIEGBURG**  
KAISER STR. 54

Artikel aus unserem Sortiment  
erhalten Sie auch bei unserem  
autorisierten  
JOYSOFT POINT:

Firma DISOFT  
HOSPITALSTR. 16  
63450 HANAU

Preise der  
JOYSOFT POINT Läden  
können abweichen.

KARTEN	SEGA SATURN	SONY PSX	SONY PSX
Card Softüllen 100er 2.90	Castlevania the Bloodl. (DA) 109.90	Multitap 4 Player Adapter 69.90	Moto Toon 2 (DA) 89.90
Card Spielhüllen 100er 15.90	Congo (DA) 109.90	A4 Evolution (KD) 99.90	Moto X (DA) 89.90
Card Ringordner Magic 24.90	<b>Daytona USA Champion Ed. (DA) 99.90</b>	ADIDAS Power Soccer (KD) 99.90	Myst (KD) 89.90
Cardhüllen 9er A4 100 Stück 39.90	Deadly Skies (DA) 89.90	Alien Trilogy (KD) 99.90	Namco Museum 1 (DA) 99.90
Guardians Dag. Isle Booster (KE) 2.90	Descent (DA) 109.90	Aliens (DA) 99.90	Namco Museum 2 (DA) 89.90
Guardians Rev. Limit. Booster (KE) 3.20	<b>Destruction Derby (DA) 89.90</b>	Alone in the Dark 2 (KD) 109.90	NBA Live 97 (DA) * 99.90
Guardians Rev. Starter (KE) 9.90	Earthworm Jim 2 (KD) 89.90	<b>Andretti Racing (KD) 89.90</b>	Need for Speed (KD) 89.90
Illuminati Booster (KD) 3.90	F 1 Challenge (DA) 109.90	Assault Riggs (DA) 89.90	NFL Quarter Back 97 (DA) 89.90
Illuminati Starter (KD) 24.80	FIFA Soccer 97 (KD) 99.90	Baphomet's Fluch (KD) 89.90	NHL Hockey 97 (DA) * 89.90
Jyhad Booster (KE) 3.00	<b>Fighting Vipers (DA) * 99.90</b>	Baseball 96 (DA) * 89.90	Olympic Games (KD) 89.90
Jyhad Starter (KE) 10.30	Galaxy Fight (DA) 99.90	Blades of Rage (DA) * 109.90	Olympic Soccer (KD) 89.90
Magic Alliance Booster (KE) 4.40	Hang on - Gr.Prix (DA) 99.90	<b>Blazing Dragons (KD) 89.90</b>	Onside Soccer Compil. (DA) 99.90
Magic Homelands Booster (KE) 2.90	<b>Legacy of Kain (DA) * 89.90</b>	Bubble Bobble 2 (DA) 89.90	Pandemonium (DA) 99.90
Magic Ice Age Booster (KE) 4.90	Mission Impossible (DA) 109.90	Burning Road (DA) 89.90	Pete Sampras Tennis (DA) 99.90
Magic Ice Age Starter (KE) 12.90	Mysteria-Realm of Lore (KD) 109.90	Bust a Move 2 (DA) 69.90	PGA Tour Golf 97 (DA) 99.90
Magic Mirage Booster (KE) 4.90	NBA Basketball (DA) 89.90	Carnage Heart (KD) 99.90	Po's Ed (DA) 99.90
Magic Mirage Starter (KE) 12.90	NBA Live 97 (DA) 99.90	Casper (KD) 99.90	Powerserve Tennis (DA) 89.90
Magic The Gathering 4th Booster (KE) 4.40	NHL Powerplay Hockey 97 (DA) 89.90	Chronicles of the Sword (KD) * 89.90	Primal Rage (DA) 89.90
Magic The Gathering 4th Starter (KE) 12.90	Olympic Games (DA) 89.90	Cyberia (KD) 99.90	Pro Pinball The Web (DA) 99.90
Middle Earth Booster (KE) 4.40	PGA Tour Golf 97 (KD) 99.90	Cyberspeed (DA) * 99.90	Projekt Overkill (DA) 99.90
Middle Earth Starter (KE) 14.90	Sim City 2000 (KD) 109.90	DI! (KD) 99.90	Racing Skies (DA) 99.90
Middle Earth Boost. Limit. (KE) 4.40	Sonic X-Treme (DA) * 99.90	Darkstalker (DA) 89.90	<b>Rayman 2 (DA) 99.90</b>
Doppel Starter 29.80	<b>Soviet Strike (DA) * 99.90</b>	Davis Cup Tennis (DA) 99.90	Return Fire (DA) 99.90
Star Trek Next Gen. Booster (KE) 4.40	Syndicate Wars (KD) 99.90	Descent (DA) 89.90	Rise of the Robots 2 (DA) 99.90
Star Trek Next Gen. Starter (KE) 12.90	<b>Tilt (DA) 89.90</b>	Destruction Derby 2 (DA) * 99.90	Roll Cage (DA) * 109.90
Star Trek N.G. Altern. Universe (KE) 4.40	Tomb Raider (KD) 99.90	Die Hard Trilogy (DA) 99.90	Sim City 2000 (KD) 89.90
Star Trek Tin Box (KE) 99.90	Tunnel B1 (DA) 99.90	Discworld (KD) 99.90	79.90
Star Wars Booster (KE) 4.40	Virtual Cop 2 (DA) * 99.90	Dragon Heart (DA) * 89.90	Skeleton Warriors (DA) 99.90
Star Wars Booster New Hope (KE) 4.40	<b>Virtual Fighter Kids (DA) 69.90</b>	Earthworm Jim 2 (DA) 89.90	<b>Soviet Strike (KD) 99.90</b>
Star Wars Starter (KE) 9.90	Virtua Racing (DA) 39.90	Extreme Sports (DA) 89.90	Spot 3 (DA) 89.90
	<b>World Series Baseball (DA) 99.90</b>	Fade to Black (KD) 89.90	Starfighter 3000 (DA) 99.90
	World Wide Soccer 97 (DA) * 99.90	Fifa Soccer 97 (KD) * 89.90	Street Racer (DA) 99.90
		<b>Formula 1 (KD) 109.90</b>	Super Moto Cross (DA) * 89.90
		Galaxy Fight (DA) 89.90	Syndicate Wars (KD) * 99.90
		Grand Theft Auto (DA) * 89.90	Tekken 2 (DA) 109.90
		Gunship 2000 (KD) 99.90	The Crow (DA) * 89.90
		Hardball 5 (DA) 99.90	Time Commando (KD) 89.90
		In the Hunt (DA) 89.90	Top Gun (DA) 99.90
		Int. Championship Man. (DA) * 109.90	Waterworld Action (DA) 109.90
		Int. Track & Field (KD) 109.90	<b>Wing Commander 4 (KD) * 109.90</b>
		Iron & Blood (DA) * 89.90	Wipeout 2097 (DA) 99.90
		Jumping Flash 2 (DA) 99.90	Zork Nemesis (DA) * 99.90
		<b>Legacy of Kain (DA) * 89.90</b>	
		Lomax in Lemmingland (DA) 89.90	
		Magic the Gathering (KE) * 89.90	
		Mission Impossible (DA) * 109.90	

## SEGA SATURN

Grundgerät + Pad	449.00
6 Player Adapter	79.90
Arcade Racer Joystick	129.90
Control Pad Sat 18	34.90
Control Pad Sony	44.90
Alien Trilogy (DA)	99.90
Alone in the Dark 2 (KD)	109.90
Athlete Kings (DA)	89.90
Baku Baku (DA)	69.90
Baseball 96 (DA) *	89.90
Blackfire (DA)	89.90
Blazing Dragon (DA)	89.90
Bust a Move 2 (DA)	89.90
Casper (DA)	109.90

## SONY PSX

Playstation Grundgerät	379.00
Control Pad	59.90
Control Pad ASCII Stick	119.90
Control Pad ASCII Special	59.90
Control Pad Cyclone	49.90
Gamebuster Mogel Modul	89.90
Laufwerk Memory Diskdrive	179.90
<b>Lenkrad</b>	<b>179.90</b>
Ne GeCon Joypad (DA)	89.90
Memory Card	49.90
Memory Card 120 Speicherpl.	89.90

### SPIEL DES MONATS

Sega Saturn  
**FIGHTING  
VIPERS**

**99.90**

deutsche Anleitung

### TIP DES MONATS

**JUPITER  
STRIKE**  
SONY PSX

**39.90**

DEUTSCHE ANLEITUNG

### Joysoft BLITZ BESTELLUNG

Da geht die Post ab....

TITEL	PREIS	WÄHLEN SIE
<input type="radio"/> KATALOG	<b>KOSTEN LOS</b>	<input type="radio"/> 500er <input type="radio"/> 1200er <input type="radio"/> CD 32
fast 120 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips		<input type="radio"/> NACHNAHME: 9 DM
		<input type="radio"/> UPS: 6 + 9 DM
		<input type="radio"/> VORKASSE/SHECK: 6 DM
		<input type="radio"/> AUSLANDSVORKASSE: 30 DM
		nur gegen Vorkasse, postbar
		<input type="radio"/> TEILLIEFERUNG
		<input type="radio"/> KOMPLETT-LIEFERUNG
		Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM-VERSANDKOSTENFREI
		NAME
		STRASSE
ERSATZWUNSCH		PLZ, ORT
		TELEFON

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

M.F.11.96



**N 64-Tuning:** Mit nur wenigen Handgriffen könnt Ihr US- und Japan-Module abspielen

## N64 Umbau

Schnell, schneller, Wolfsoft. Bereits kurz nach dem Release der US-Version des 64-Bitters ist der Umbauspezialist aus Neuwied in der Lage, das Gerät zu tunen. Ein einfacher Umbau für Modul-Kompatibilität (USA/Japan) kostet lediglich 19,99 DM. Ein kompletter RGB-Umbau schlägt mit 99,99 DM zu Buche. Ein Color Booster sowie ein RGB-Kabel mit zusätzlichem Chinch-Ausgang für den HiFi-Anschluß sorgt dabei für eine optimale Qualität. Nicht geklärt ist allerdings zur Zeit, ob auch die PAL-Module kompatibel sein werden. Kontakt: Fa. Wolfsoft: 02622/83517

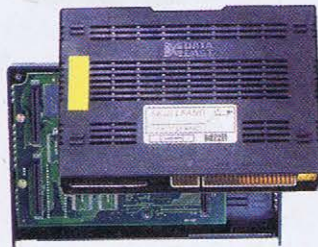
## Neuer Saturn Preis

Sega startet in Deutschland eine neue Preisoffensive: Für schlappe 399,- DM erhält man bei einigen Fachhändlern den 32-Bitter, inklusive einem Pad und Demo CD. Der Grund für den erneuten Preissturz: Es

handelt sich dabei um die japanische Modellpflege, die sich vom Aussehen her nur geringfügig vom Original unterscheidet und selbstverständlich zu 100% kompatibel ist. Das Steuerkreuz stellt ferner das vielfach gelobte japanische Pad dar. Für den Kampfpriß von 464,- DM bieten einige Händler das Gerät sogar im Bundle mit dem Must-Buy Sega Rally an. Kontakt: Theo Kranz Games 0931/571601

## Neue Arcade Hardware

Für die Freaks unter Euch, die kostengünstig Arcade-Platinen



**Data East's neue Arcade-Hardware MLC funktioniert wie ein simples Kassetten-System**



**Baseball mit Knuddel-Sprites: Data East's Stadium Hero '96**

zu Hause abspielen wollen, entwickelte Data East ein leistungsstarkes Systemboard namens MLC, bestehend aus dem

Motherboard (32 Bit RISC CPU) und einem Gameboard, das dem NEO GEO-Konzept ähnlich ist. Aktuelle Arcadespiele, die dieses System unterstützen sind: Hoops (rauer Straßen-Basketball), Skull Fang (Weltraum-Shooter), Avenger (Final Fight-Verschnitt) sowie Stadium Hero '96 (Comic-Baseball). Nähere Informationen bei der Firma Tuning Electronic Entertainment, Tel. 040/606020.

## Track & Field-Gewinner

Andreas Coors aus Bomlitz ist der Gewinner des International Track & Field-Gewinnspiels der Ausgabe 7/96. Mit sensationellen 19.191 Punkten (garantiert



**Hängte sie alle ab: Andreas Coors siegte souverän bei der Int. Track & Field-Kompetition**

Dauerfeuerfrei, wie er uns garantierte) hängte er die restliche Konkurrenz mühelos ab. Die meisten Mitbewerber erzielten Ergebnisse um die 16.000 Punkte, Spitzenathleten um die 18.000. Ein Ergebnis über die magische 19.000 Punkte-Marke erzielte aber nur der Gewinner, gratuliere! Als Belohnung für diese stundenlangen Spielsessions erhielt er von der Firma Konami ein tolles Überraschungspaket.

## Showdown in Wiesbaden

Am Montag den 9. September 1996 ließ Nintendo of Europe endlich die Bombe platzen: Im schicken Wiesbadener Kurhaus versammelte sich die gesamte Vorstandsriege, komplettiert durch den extra aus Japan ein-



**Der Game Boy Pocket: 30% kleiner, besserer Bildschirm, weniger Stromverbrauch und am 1. November für 119,- DM erhältlich**

geflogenen Maestro Shigeru Miyamoto, um bei einer feierlichen Pressekonferenz das Nintendo 64 offiziell vorzustellen. Im Zentrum stand dabei vor allem eine Video-Präsentation, in der die technischen Möglichkeiten des Wundergerätes anschaulich erläutert wurden. Für uns jedoch viel interessanter, war natürlich die leidige Frage "Wann kommt der 64-Bitter denn endlich!". Diese relevante Frage konnte leider erst ein Tag später beantwortet werden und verursachte viele hängende Köpfe nicht nur bei den Mitarbeitern von Nintendo Deutschland. Zu einem angenehm niedrigen Stückpreis von 399,- DM wird das Nintendo 64 erst am 1. März 1997 hierzulande erhältlich sein. Enttäuschend, zumal einige Insider noch fest mit einer Einführung zum Weihnachtsgeschäft '96 rechneten. Das erste Software-Paket umfaßt vier Module:



**Im Wiesbadener Kurhaus wurde die N 64-Präsentation abgehalten**



**Der "neue" Saturn ist jetzt auch hierzulande erhältlich. Die schwarze Version der preiswerten, japanischen Modellpflege, inklusive dem Original-Pad**



**Alles, was Rang und Namen hat, war bei der Pressekonferenz vertreten**

Super Mario 64 (99,-DM), Wave Race (99,- DM), Pilotwings 64 (129,- DM) sowie Star Wars - Shadow of the Empire (149,- DM). Vor lauter N64-Hysterie ging dabei fast unter, daß der schicke Game Boy Pocket noch in diesem Herbst veröffentlicht wird und das Nintendo DD tatsächlich eine Datenübertragung von 1 Mbyte/Sekunde bieten soll; das dürfte aber Nintendo 64-Fans nur wenig trösten.

## Ballermann

Die Fernöstler der Firma Nyko wollen endlich den hierzulande herrschenden Lasergun-Notzustand beenden und entwarfen deshalb unter dem Namen



Einer für alle: Die Cobra Gun ist Saturn- und PlayStation-kompatibel

Cobra Gun eine Wumme, die per Multiadapter Saturn- und PlayStation-kompatibel ist.



Alles im Griff: Das üppig ausgestattete Analog-Board wurde speziell für komplexe Simulationen entwickelt

Neben dem martialischen Design fällt der üppige Options-Komfort auf. Per Schalter könnt Ihr stufenweise die Dauerfeuer-Funktion einstellen. Als Schma-kerl könnt Ihr noch ein Auto-Reload anwählen, um so das lästige Nachladen zu umgehen. Der perfekte Killer ist bei der Firma World of Games (Tel. 06221/184134) für 89,- DM erhältlich.

## PS-Analogstick

SCPH-1110e, hinter dieser Bestellnummer verbirgt sich ein weiteres Peripheriegerät für die

PlayStation. Es handelt sich dabei um ein aufwendiges Analog-Stick-Duo, das wohl keine Wünsche offen läßt. Mittels zwei Sticks, inklusive extra Richtungskreuz und zentrierter Buttonleiste könnt Ihr vor allem aufwendige Flugsimulationen im Stile von Top Gun optimal spielen. Weiterer Anwendungsbereich: die Neuauflage des Arcade-Klassikers Robotron X, bei dem Ihr unabhängig voneinander in alle Himmelsrichtungen Schießen und Laufen könnt und müßt. Der Preis beträgt 139,- DM. Das Gerät ist unter anderem erhältlich bei Theo Kranz Games, Tel. 0931/571601.

## Cruisn' World

Eugene Jarvis, verantwortlich für Klassiker vom Kaliber Defender gibt erste Infos zu Cruisn' World aus. Demnach bietet der Nachfolger einige interessante Schauplätze, wie einen Unterwasser-Glastunnel in Hawaii, einen Dschungel in Mexiko, Buddha-Tempel in Japan oder die Chinesische Mauer. Eine 1:1 Umsetzung für das Nintendo 64 ist aufgrund der speziellen Hardware kein Problem.

## Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Super Mario Kart R (N 64)
2. Rage Race (PS)
3. Dark Savior (SAT)

## Schon Gehört

+++ Kampf den Raubkopierern: Psygnosis und Sony Computer Entertainment setzt eine Belohnung von 2000 DM aus, für denjenigen, der sachdienliche Hinweise zu der Ergreifung von Vertreibern oder Produzenten von PS-Raubkopien machen kann.

+++ Der Spielezuggigant Hasbro (z.B. Monopoly) kündigt nach seinem Einstieg in den PC-Bereich nun auch die Eroberung des Konsolen-Marktes an. Der erste Titel stellt ein ausgeklügeltes Strategiespiel namens Battleship dar (Anfang '97).

+++ Die Computer '96-Messe in Köln findet vom 15. - 17. November auf dem Messegelände statt. Nach dem letztjährigen Erfolg mit einigen Prominenten werden dieses Mal über 70.000 Besucher erwartet.

+++ Trotz des Ausverkaufs der 3DO-Konsole müssen die Mitarbeiter von Panasonic vorerst nicht um ihren Job bangen.

+++ Konami entwickelte in Zusammenarbeit mit IBM ein High Tech Arcade-Board, das es einem erlaubt, 5 Millionen Polygone gleichzeitig zu berechnen. Es wäre damit fünf Mal so leistungsfähig wie Segas Model-3-Board!!!

+++ Entgegen einigen Gerüchten wird in den USA der Verkaufspreis der PlayStation nicht gesenkt.

+++ Der Verkauf des N64 lag nach dem ersten Tag 20% über dem der PlayStation. 95% aller Geräte wurden zusammen mit Super Mario 64 verkauft. Trotz dieses Erfolges geriet der US-Start zum Chaos, da viele Händler ihre Geräte bereits am Donnerstag (statt wie vereinbart am Sonntag), kurz nach dem Erhalt der ersten Einheiten verkauften.

+++ Eine Hiobsbotschaft für alle RPG-Freaks: Squiresofts potentieller Megakracher Final Fantasy VII erscheint erst am 31. Januar 1997, statt wie angekündigt im Dezember.



## Gewinnspiel

Slam it! Ein cooles Gewinnspiel für unsere sportlichen Leser: Die Macher von Slam & Jam '96, BMG Interactive, verlosen unter allen Einsendern sechs hochwertige Mannschaftstrikots mit dem Jordan-Schriftzug, jeweils im Wert von über 100 DM. Natürlich müßt Ihr dafür etwas leisten - fünf Slam Dunks in Folge vor den Augen der Redaktionscrew sind Pflicht. Spaß beiseite!



te, nennt einfach nur den NBA Verein, bei dem Michael "Air" Jordan seine Brötchen verdient und schon könnt Ihr zu den strahlenden Gewinnern zählen. Schreibt die Lösung auf eine Postkarte und schickt sie an folgende Adresse:

Redaktion Mega Fun  
Stichwort: Slam & Jam  
Pleicherschulgasse 2  
97070 Würzburg.

Einsendeschluß ist der 1. November 1996. Mitarbeiter von BMG Interactive und des Computec Verlages dürfen nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Die nebelige "Milk Lake" erweist sich streckenweise als Slalomkurs



Man kann auch durch die Wellen hindurchtauchen



Auch ein Helikopter ist bei Wave Race 64 mit von der Partie

Auf der diesjährigen E3-Messe in Los Angeles konnte man bereits eine frühe Version von Wave Race 64 begutachten. Grafisch wurde zwar nur Mittelmaß geboten, spielerisch hingegen konnte der Titel schon damals überzeugen. Als dann der Name Miyamoto ins Spiel gebracht wurde, war die Spannung um die japanische Version, die wir nun endlich in den Händen halten, umso größer. Doch genug der Vorworte, kommen wir zum Spiel. Zunächst habt Ihr die Wahl zwischen Stunt-, Trainings-, Zwei-Spieler-, Time Trial- und Meisterschaftsmodus. Im Trainingsmodus könnt Ihr in aller Ruhe die Steuerung ausprobieren, bevor Ihr im Time Trial Bestzeit

Nintendo 64

# Wave Race 64

Nach längerer Software-Zwangspause läutet Nintendos Jet Ski-Raserei die nächste Spielewelle ein, ob der Racer an die Klasse von Super Mario 64 anknöpfen kann? Lest selbst...

ten jagt und Euch mit der Strecke vertraut macht. Üben ist also angesagt, denn drei fiese Mitstreiter buhlen im Meisterschaftsmodus ebenfalls um den Titel. Aus vier Charakteren, unter denen sich übrigens auch

## Technisch und spielerisch kaum zu überbieten

eine Frau befindet, darf gewählt werden. Sie unterscheiden sich bezüglich Beschleunigung, Höchstgeschwindigkeit, Wendigkeit und Bodenhaftung. Anfänglich habt Ihr die Wahl zwischen zwei Schwierigkeitsgraden (Easy und Hard), ein



Vorsicht vor dem Minenfeld: es ist zwar nicht explosiv, kostet jedoch Zeit



Im Stunt-Modus sammelt Ihr Punkte durch Kunststücke und durch das Durchfahren von Ringen



Die verborgene Strecke hat einiges an Lichteffekten zu bieten: Scheinwerfer beleuchten die Bojen



Hier habt Ihr die Qual der Wahl: der linke Tunnel ist zwar leichter zu durchqueren, kostet Euch aber viel Zeit



Real World: wie im richtigen Leben, gehört auch die Reklame-Tafel bei Wave Race 64 zum Alltag

dritter läßt sich erst nach erfolgreichem Abschluß der ersten beiden anwählen. Habt Ihr Euch entschieden, seid Ihr auch schon mitten im Geschehen. Schnell gestartet, gilt es meterhohen Wellen auszuweichen (mit etwas Übung kann man auch auf ihnen reiten), die Rivalen im Auge zu behalten und um Bojen herumzufahren. Das Rennen wird von einem Kommentator begleitet, der Euch lobt, aber auch mahnt, wenn zuviele Bojen ausgelassen wurden. Denn dann droht nämlich das vorzeitige Aus. Pro Strecke sind drei Runden zu absolvieren, Zwischenzeiten und Rückstände zu

den Gegnern werden selbstverständlich auch angezeigt. Ein besonderes Lob muß man den Designern aussprechen: Die Rennstrecken sind dermaßen gut gestaltet, daß man schon

### Acht Strecken und drei Schwierigkeitsgrade fordern das letzte

fast Eintrittsgeld für das bloße Zuschauen verlangen müßte. Mal fahrt Ihr durch ein nebliges Sumpfgelände - aufsteigende Wildgänse inbegriffen -, mal werdet Ihr in einem malerisch anmutenden Level von der untergehenden Sonne geblendet. Ein anderes Mal gilt es einen riesigen Tanker zu umkreisen. Derartige Effekte hat man bis dato einfach nicht gesehen. Es ist beeindruckend, wenn sich das Ufer im Wasser spiegelt oder Euer Recke sich aus dem Wasser auf das

Jet Ski zieht, nachdem er von einer Welle mitgerissen wurde. Ich meine, diese

Effekte tragen ungemein zur Atmosphäre bei, und ohne sie wäre das Spiel nur halb so gut. Trotz erstklassiger Steuerung, trotz acht Strecken (zwei davon müssen erspielt werden) und trotz Zwei-Spieler-Split-Screen. Die Steuerung ist sogar derart einfach ausgefallen, daß selbst Nicht-Videospieler Gefallen finden: Mit dem

Analog-Stick wird gesteuert, mit dem A- oder Z-Knopf Gas gegeben - das ist alles. Wem die Sicht nicht zusagt, der kann zwischen vier verschiedenen Perspektiven wählen. Es soll auch einen Tag nach dem Spiel geben, und nicht nur dafür ist die eingebaute Batterie gedacht. Dank ihr könnt Ihr Euren Freunden die Bestzeiten unter die Nase halten und so heiße Rennen entfachen. Etwas gewöhnungsbedürftig anmutend ist die teils leicht Acid-Jazz angehauchte Musik. Stellenweise steht sie der berühmten Kaufhausmusik in nichts nach (erst einleitend, dann Kauf- bzw. Spiel-motivierend). Versteht mich nicht falsch, sie stört auf keinen Fall, sie trifft eher den Geschmack der Masse. Um die in der Einleitung aufgeworfene Frage zu beantworten, Wave Race 64 schließt zum genialen Super Mario 64 sehr sehr dicht auf. Aber mehr dazu, wenn wir die deutsche Version testen. (Uwe) Muster von: World of Games 06221/184134

**Hersteller:** Nintendo **Erscheint:** 1. März 1997 **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** keine



Da kommt Urlaubstimmung auf: die Sonne blendet Euch richtig



Lobenswert: Neben den acht Strecken kommen, je nach Schwierigkeitsgrad, noch Abkürzungen hinzu



In engen Kurven wird schon 'mal der Fuß zur Unterstützung hergenommen



Im Zwei-Spieler-Modus nehmen zwar die Effekte ab, dafür stimmt aber dann auch die Spielgeschwindigkeit





Im Trainingsmodus wird oben rechts eine Übersichtskarte eingeblendet, anhand derer Ihr Eure eigenen 5er-Combos erstellen könnt



Ein Lasergewitter erfüllt den gesamten Bildschirm, wenn Ihr dem Widersacher den Todesstoß versetzt



T-Rex Ringal schockt die Konkurrenz durch seine makabere Knochenkeule und rücksichtslosen Biß-Attacken

PlayStation

# Star Gladiator

Capcom bekennt endlich Farbe, respektive Polygone; erstmals liefern die einstigen Alleinherrscher des Prügel-Olymps eine 3D-Balgerei ab, bei der sie aber vorsichtshalber auf berühmte Namen verzichtet haben

Der Grund, daß Capcom zunächst auf eine Neuentwicklung setzt, statt als erstes auf die bewährte SF II-Riege zurückzugreifen, dürfte klar ersichtlich sein: mit Virtua Fighter und Tekken hat die Konkurrenz bereits hochkarätige Prü-

ferfeld beeindruckt durch spagige Charaktere. Der 260 Jahre alte Grünling namens Saturn sieht beispielsweise wie eine Mischung aus einem Harlekin und einem typischen Marsbe-

wohner aus. Geralt hingegen mutet wie ein postmoderner Ritter mit akkurat gestutztem Schnurrbart an. Das restliche Feld ist ein illustrierter Kreis, unter anderem bestehend aus Feder-

vieh, Tyrannosaurus Rex, Kuschelbär oder dem obligatorischen Roboter. Nahezu keiner der Aspiranten auf die intergalaktische Kämpferkrone verzichtet bei der Auseinandersetzung auf seine tielingswaffe. Saturn vollführt beispielsweise mit seinen Kampf-Jo-Jos einen tödlichen Tanz, während der kuschelige Ewok-Ableger Gamof mit seiner Laseraxt mächtig zulangen kann. Der Vogelmensch Zelkin verläßt sich hingegen auf seine mächtigen Flügel und eine scharfen Klauen-Waffe. Bei der Steuerung sah Capcom erstmals von

## Hochkarätige Konkurrenz für Virtua Fighter und Tekken

gel-Kaliber vorgelegt, an denen Capcoms Werk sich erst einmal messen muß - und um es gleich vorweg zu nehmen: Capcoms Polygon-Balgerei braucht keinen Vergleich zu scheuen. Bereits das neunköpfige Kämp-



Wie ein spanischer Ritter mutet der Edelmann Geralt an; er zeigt im Kampf die größte Anmut, ...



...wovon die Blechbüchse Vektor nicht soviel hält - er läßt lieber die Laserwumme sprechen



der dreifachen Differenzierung der Schlaghärte ab und beließ es bei einem leichten und harten Schlag sowie einer Kick-Technik. Mit den anderen Tasten blockt Ihr bzw. nutzt die dritte Dimension aus und entweicht den gegnerischen Attacken durch einen Sidestep oder einem eleganten Wegrollen. Das Salz in der Beat 'em Up-Suppe bilden natürlich mal wieder die zahlreichen Special Moves und ellenlangen Combos. Beim letzten Punkt ließ sich Capcom ein verblüffend einfaches, aber ziemlich geniales Combo-System einfallen, das sicherlich Schule machen wird. Frei nach dem Motto "Wir basteln uns eine Schlag-

Gore kann durch seine kosmische Magie die Widersacher in eine Steinfigur verwandeln



Mit den L- und R-Tasten taucht Ihr in die dritte Dimension ab und setzt danach gleich zur Konterattacke an

kombination", könnt Ihr anhand einer Übersichtstafel mit zahlreichen Verstrebungen Eure eigenen 5-Hit-Combos konstruieren, indem Ihr einfach einen der vorgegeben Wege nachspielt. Gelingt Euch eine vollständige 5er-Combo, was ein gutes Timing voraussetzt, wird der Kontrahent durch einen abschließenden Finish-Move für längere Zeit auf die

Bretter geschickt. Wie gesagt, eine ausgesprochen tolle Idee, denn hierdurch könnt Ihr reichlich herumexperimentieren. Als Ausgleich zu dieser geballten Combo-Power steht jedem Fighter eine individuelle Konterattacke zur Verfügung, die jeglichen Angriffsversuch sofort zunichte macht, falls Ihr das richtige Timing beherrscht. Auch die Technik hinterläßt einen positiven Eindruck. Neben den wunderschön definierten Polygon-Körpern (die Kanten halten sich in Grenzen) und den farbenprächtigen Tex-

ture-Oberflächen, fallen vor allem die zahlreichen Transparenz-Effekte auf. Bei jedem härteren Hieb wird beispielsweise ein blauer Schweif nachgezogen. Streckt Ihr ferner einen Widersacher mit dem finalen Hieb zu Boden, wird der gesamte Screen mit einem Blitzgewitter erfüllt. Soundtechnisch beschritt man gegenüber SF II endlich einmal andere

Pfade. Statt dem bekannten Träller-Pop ertönen orchestrale Kompositionen im Hintergrund. Erster Eindruck: Capcom beweist, daß sie auch das 3D-Handwerk blendend beherrschen; Spitzengrafik, stimmungsvoller Soundtrack und eine superbe Spielbarkeit mit einem herausragenden Combo-System - Virtua Fighter und Tekken müssen sich warm anziehen! (Uif)

**Genial: Mit dem Combo-System könnt Ihr eigene Schlagkombinationen entwerfen**

**Hersteller:** Capcom **Erscheint:** November **Genre:** Beat 'em Up **Umsetzungen geplant:** Keine



Vogelmensch Zelkin läßt sich für einen Superschlag auf; den körperlichen Attributen entsprechend sind auch heimtückische Luftattacken kein Problem für ihn

# Wial



Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell  
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 Fax: 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9<sup>00</sup>-18<sup>00</sup>, FR. 9<sup>00</sup>-17<sup>00</sup>

## Laden in Kassel

Fünffensterstraße 9  
Mo. - Fr. 10.00 - 18.00,  
Sa. 10.00 - 14.00 Uhr

## Laden in Augsburg

Karolinenstr./Ecke Karlstr.  
Mo. - Fr. 9.00-13.00 + 13.30-18.00 Uhr,  
Sa. 9.00-12.00 Uhr

### SONY PLAYSTATION GAMES

- AGILE WARRIOR F-111 X DT. ANLEITUNG 85,90
- ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG 79,90
- ALONE IN THE DARK 2 KOMPL. DT. 99,90
- ANDRETTI RACING DT. ANLEITUNG 79,90
- A-TRAIN DT. ANLEITUNG \* 99,90
- AYTURON SENNA KART DUELL DT. A. \* 89,90
- BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG \* 85,90
- BEYOND THE BEYOND DT. ANLEITUNG 89,90
- BLACK DAWN DT. ANLEITUNG \* 89,90
- BLAM! MACHINEHEAD DT. ANL. \* 89,90
- BLAST CHAMBER DT. ANLEITUNG \* 89,90
- BLAZING DRAGONS DT. ANLEITUNG 79,90
- BUBBLE BOBBLE 2 DT. ANLEITUNG \* 79,90
- BURNING ROAD DT. ANLEITUNG 89,90
- BUST A MOVE 2: THE ARCADE DT. ANL. 69,90
- CASPER KOMPL. DEUTSCH \* 89,90
- CHESSMASTER 3 D DT. ANL. 89,90
- CHERRY DEUTSCHE ANLEITUNG \* 89,90
- CRESS BANDICOOT DT. ANLEITUNG \* 109,90
- CHRONICLES OF THE SWORD D. ANL. \* 89,90
- CRUSADER -NO REMORSE- KPL. DT. \* 85,90
- DARKSTALKERS DT. ANLEITUNG \* 79,90
- DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG 85,90
- DEFCOON 5 DT. ANLEITUNG 85,90
- DESCENT DT. ANLEITUNG 79,90
- DESTRUCTION DERBY 2 DT. ANL. \* 99,90
- DIE HARD TRILOGY KOMPL. DT. \* 85,90
- DISCWORLD KOMPL. DEUTSCH 89,90
- EARTH WORM JIM 2 DT. ANLEITUNG 75,90
- ESPN EXTREME GAMES DT. ANLEITUNG 79,90
- EXHUMID DEUTSCHE ANLEITUNG \* 89,90
- EXTREME PINBALL DT. ANLEITUNG 89,90
- FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH 85,90
- FIFA SOCCER 96 DT. ANLEITUNG 49,90
- FIFA SOCCER 97 KOMPL. DEUTSCH \* 85,90
- FORMULA 1 DT. ANLEITUNG 99,90
- FRANK THOMAS „BIG HURT“ BASEBALL 85,90
- GALAXIAN 3 DEUTSCHE ANLEITUNG 89,90
- GALAXY FIGHT DEUTSCHE ANL. \* 59,90
- GRID RUN DEUTSCHE ANLEITUNG \* 89,90
- GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG 95,90
- HEXEN DEUTSCHE ANLEITUNG \* 89,90
- HYPER FINAL MATCH TENNIS DT. ANL. 79,90
- IMPACT RACING DT. ANLEITUNG 85,90
- INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. \* 85,90
- INT. SUPERSTARSoccer DELUXE \* 85,90
- IN THE HUNT DEUTSCHE ANLEITUNG 85,90
- INTERNATIONAL TRACK & FIELD D.A. 89,90
- IRON & BLOOD DT. ANL. (NOV 96) \* 85,90
- IRON MAN X0 DT. ANLEITUNG 85,90
- JUMPING FLASH 2 DT. ANLEITUNG \* 89,90
- JUPITER STRIKE DT. ANLEITUNG 59,90
- KONAMI OPEN GOLF DT. ANLEITUNG 85,90
- KILLING ZONE DT. ANLEITUNG 79,90
- KRAZY IVAN DT. ANLEITUNG 79,90
- LAST DYNASTY DT. ANLEITUNG \* 89,90
- LEGACY OF KAIN DT. ANL. (NOV 96) \* 89,90
- LEMMINGS 3 D DT. ANLEITUNG 59,90
- MAGIC CARPET KOMPL. DEUTSCH 79,90
- MADDEN 97 DT. ANLEITUNG 79,90
- MAYHEM DT. ANLEITUNG \* 99,90
- MEGAMAN X3 DT. ANLEITUNG \* 85,90
- MOTOR TOON GRAND PRIZ 2 D. A. \* 85,90
- MUSEUM PIECES 1 94,90
- MYST KOMPL. DEUTSCH \* 85,90
- NASCAR RACING 96 DT. ANLEITUNG \* 89,90
- NBA HANGTIME DT. ANLEITUNG \* 89,90
- NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL. 59,90
- NBA IN THE ZONE DT. ANLEITUNG 89,90
- NBA LIVE 96 DT. ANLEITUNG 85,90
- NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH 89,90
- NFL QUARTERBACK CLUB 97 DT. ANL. 79,90
- NHL POWERPLAY HOCKEY 96 DT. ANL. 85,90
- NHL ICEHOCKEY 97 DT. ANLEITUNG \* 85,90
- ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG 85,90
- OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG 79,90
- OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG 79,90
- PANDEMONIUM DT. ANL. (NOV 96) \* 89,90
- PENNY RACERS DT. ANLEITUNG \* 85,90

### SONY PLAYSTATION GAMES

- PGA TOUR GOLF 97 DT. ANLEITUNG 79,90
- PITBALL DT. ANLEITUNG \* 85,90
- PO ED DT. ANLEITUNG \* 89,90
- PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG 79,90
- PRO PINBALL THE WEB DT. ANLEITUNG 79,90
- PROJECT OVERKILL DT. ANLEITUNG \* 85,90
- RAGING SKIES DT. ANLEITUNG 95,90
- RAIDEN DT. ANLEITUNG 79,90
- RAN SOCCER DT. ANLEITUNG 69,90
- RAYMAN DT. ANLEITUNG 85,90
- REBEL ASSAULT 2 DT. ANLEITUNG \* 95,90
- RESIDENT EVIL DT. ANLEITUNG 85,90
- RETURN FIRE DT. ANLEITUNG \* 89,90
- REVOLUTION X DT. ANLEITUNG 59,90
- RIDGE RACER REVOLUTION DT. ANL. 95,90
- RISE 2: RESURRECTION DT. ANL. 85,90
- ROAD RASH DT. ANLEITUNG 79,90
- ROBOTRON "X" DT. ANLEITUNG \* 89,90
- SIM CITY 2000 KOMPL. DEUTSCH 95,90
- SKELETON WARRIORS DT. ANLEITUNG 79,90
- SLAM 'N JAM DT. ANLEITUNG 85,90
- STARBLADE ALPHA DT. ANLEITUNG 85,90
- STARFIGHTER 3000 DT. ANLEITUNG 85,90
- STAR GLADIATOR DT. ANLEITUNG \* 85,90
- SHOCKWAVE ASSAULT DT. ANLEITUNG 79,90
- SOVIET STRIKE KOMPL. DEUTSCH \* 79,90
- SAMPRAS EXTREME TENNIS DT. ANL. \* 79,90
- SPACE HULK DT. ANLEITUNG 75,90
- SPOT 3 DT. ANLEITUNG 75,90
- STREETFIGHTER ALPHA DT. ANL. 79,90
- STREETFIGHTER ALPHA 2 DT. ANL. \* 85,90
- STREETFIGHTER: THE MOVIE DT. ANL. 59,90
- STRIKER 96 DT. ANLEITUNG 69,90
- SUPER SONIC RACERS DT. ANL. 85,90
- TEKKEN 2 DT. ANLEITUNG \* 99,90
- THEME PARK DT. ANLEITUNG 85,90
- THUNDERHAWK II DT. ANLEITUNG 89,90
- TIME COMMANDO DT. ANLEITUNG 79,90
- TILT DT. ANLEITUNG \* 79,90
- TOMB RAIDER DT. ANLEITUNG \* 89,90
- TOP GUN DT. ANLEITUNG \* 85,90
- TOP GUN DT. ANLEITUNG (NOV 96) \* 89,90
- TOSHINDEN 2 DT. ANLEITUNG 89,90
- TRANSPORT TYCOON DT. ANLEITUNG \* 99,90
- TRASH IT DT. ANLEITUNG \* 85,90
- TUNNEL B 1 DT. ANLEITUNG 85,90
- VICTORY BOXING DT. ANLEITUNG \* 79,90
- VIRTUAL GOLF DT. ANLEITUNG \* 89,90
- VIRTUAL TENNIS DT. ANLEITUNG \* 85,90
- VIEWPOINT DT. ANLEITUNG 79,90
- WATERWORLD ACTION DT. ANLEITUNG 89,90
- WHIZZ DT. ANLEITUNG 79,90
- WILLIAM ARCADE GREATEST HITS D. A. 65,90
- WING COMMANDER III KOMPL. DT. 89,90
- WIPE OUT 2097 DT. ANLEITUNG 95,90
- WORLD CUP GOLF PROFESSIONAL EDIT. 79,90
- WORMS DT. ANLEITUNG 89,90
- WWF WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A. 59,90
- X2 DT. ANLEITUNG \* 89,90
- X-MAN: CHILDREN OF THE ATOM D.A. \* 89,90
- ZERO DIVIDE DT. ANLEITUNG 69,90
- ZORK NEMESIS DT. ANLEITUNG 85,90

### SONY PLAYSTATION ZUBEHÖR

- SONY PLAYSTATION OHNE SPIEL 379,-
- ANTENNENKABEL SONY PSX 49,90
- EURO SCART KABEL SONY PSX 69,90
- LINK KABEL SONY PSX 49,90
- JOYPADVERLÄNGERUNG SONY PSX 29,90
- RGB SCART KABEL SONY PSX 29,90
- ACTION RELAY 1 PSX 69,90
- NETZKABEL FÜR PLAYSTATION 19,90
- JOYPAD SONY PSX 59,90
- MAD CATZ - LENKRAD 149,90
- MAUS SONY PSX 59,90
- MEMORY CARD PSX (DATEL) 49,90
- MEMORY CARD PSX (SONY) 49,90
- SONY PSX LICHTPISTOLE PREDATOR 69,90
- TASCHKE + MEMORY CARD + JOYPAD PSX 89,90

\* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurocheck!

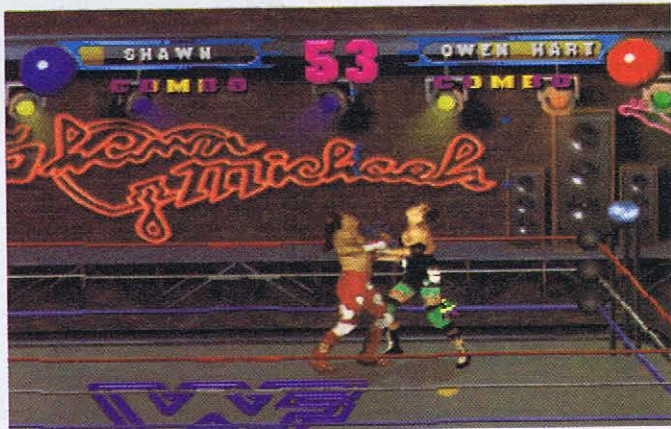
Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! Sonderposten nur solange Vorrat reicht!!!! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Saturn

# WWF In Your House

Von vielen bereits inständig herbeigeseht: die Fortsetzung der unendlichen Prügelgeschichte gut verdienender Catchgrößen aus der WWF

**S**tändige Anfragen bei unserer Mega Mail beweisen: Die schweren Jungs aus der WWF stehen nach wie vor bei Euch hoch im Kurs. Acclaim läßt sich da natürlich nicht lange bitten und präsentiert mit WWF In Your House eine Fortsetzung, die spielerisch auf Wrestlingmania aufbaut, diesmal aber logischerweise stärker die 32-Bit-Technik berücksichtigt. Das fängt bereits beim Intro an, bestehend aus einem rasanten FMV-Clip, in denen alle Protagonisten in Action präsentiert werden. Die gibt es diesmal in Zehnerpack, als da wären: The Ultimate Warrior, Hunter H.H., Golddust, The Undertaker, Ahmed Johnson, British Bulldog, die Gebrüder Owen & Bret Hart, Shawn Michaels sowie der Fettwanst V Vader. Es ist jedoch denkbar, daß es außerdem noch einige versteckte Gegner aus Wrestlingmania geben wird. Da es sich um



Der Ort der wüsten Catcherei ändert sich von Wrestler zu Wrestler

eine sehr frühe Version handelt, kann ich noch keinen 100% spielerischen Eindruck vermitteln, soviel ist aber ersichtlich: Die Steuerung und die pure Action des Vorgängers wurden übernommen und in vielen Punkten systematisch ausgebaut. So wurde beispielsweise das Schlagrepertoire um

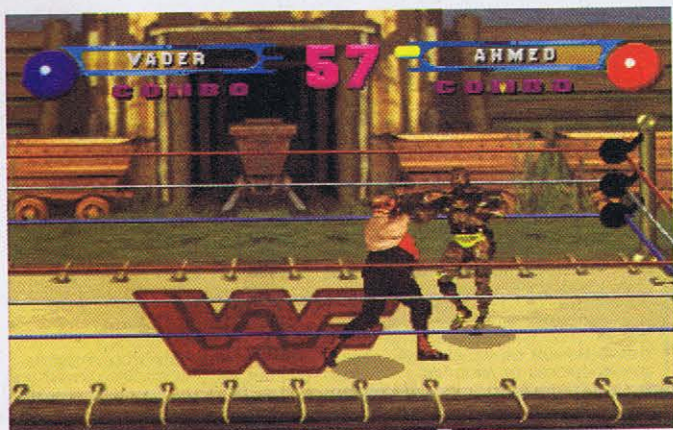
geheime Finish Moves ("Fatalities"), aktuelle Wurftechniken aus der WWF-Liga und neue, hinterhältige Waffen erweitert.



Zehn aktuelle Catcher wurden digitalisiert und bis zu vier Personen gleichzeitig dürfen mitmischen



Jede WWF-Größe wird in vier unterschiedlichen Kategorien eingestuft



V Vader nimmt den Platz von Dickerchen Bam Bam Bigelow ein



Durch Superschläge bzw. -tritte verformen sich die Gliedmaßen comicartig zu gefährlichen Waffen

Eine neuartige Comboleiste, die sich durch Eure gezeigten Aktionen allmählich auflädt, ermöglicht zudem einen Super-Move. Damit Ihr Eurem Wrestler-Liebling von der Atmosphäre her noch näher seid, finden die Kämpfe an einem individuellen Schauplatz statt. Der Undertaker rauft sich zum Beispiel in einem düsteren Mausoleum, während der schwarze Muskelprotz Ahmed Johnson am liebsten seine Gegner in seinem Trainingsraum vermöbelt. Zusätzliche Voice Samples der Catcher und die gewohnt markigen Sprüche des Live-Kommentators sorgen für eine Atmosphäre, wie bei einer Fernsehübertragung. Außerdem wurden wieder einmal sämtliche Erkennungsmelodien und harter Gitarrenrock für die Musikuntermalung verwendet. (Uf)

Hersteller: Acclaim Erscheint: November 1995 Genre: Beat 'em Up Umsetzungen geplant: PlayStation



Nach dem Pinnen wird eine lässige Siegerpose eingenommen



Ein flotter Video-Clip stimmt Euch stilgerecht auf die Rauferei ein



PlayStation

# Cool Boarders

Die Software-Schmiede UEP-Systems hat sich mit ihrem neuen Produkt einer außerordentlich populären Sportart verschrieben, die dennoch kaum von bisherigen Games beachtet wurde: Snowboarden

Zwar haben wir als Genre für Cool Boarders "Sportspiel" angegeben, tatsächlich aber weist das Konzept dieses Schnee-Spektakels durchaus Rennspiel-Elemente auf. Es gibt drei Hänge, die den Schwierigkeitsgraden Novice, Advanced

und Expert entsprechen. Diese zum Teil halbsbrecherischen Pisten steuert Ihr Euren Snowboard-Freak unter Zeitdruck hinab. Bei in gewissen Abständen auftauchenden Checkpoints erscheint die bekannte Message "Time Exten-

ded". So weit hört sich das Ganze noch wie Ridge Racer an, neuartig dagegen sind bestimmte Punkte auf der Strecke, die für artistische Trickeinlagen gedacht sind. Ein Schild macht Euch darauf aufmerksam, daß es an der Zeit ist, einen möglichst wahnwitzigen Stunt zu vollführen. An einigen solcher Stellen gibt es Schanzen oder Rampen, die weite und/oder hohe Sprünge begünstigen. Seid Ihr einmal abgesprungen, könnt Ihr noch mittels der R1- und R2-Taste das Board "grabben", um Tricks mit so klangvollen Namen wie Indy Grab oder Stale Fish Grab auszuführen. Geschicktes Joypad-Handling ist daher gefragt, wenn man nicht mit



**Hoppla: unbeholfene Stürze sind anfangs an der Tagesordnung. Kein Wunder bei bis zu 130 km/h!**

einem Mund voll Schnee auf der Piste landen will. Hat man ein solches Special-Move-ähnliches Manöver gut überstanden und die Fahrt elegant wiederaufgenommen, winkt einem als Belohnung ein Punkte-Bonus. Bis jetzt macht Cool Boarders einen netten Eindruck, wenn es auch nicht für Begeisterungstürme sorgt. Immerhin wagte man sich mit der Spielidee auf bisher noch unbeschriftetes Terrain, die Designer hätten jedoch etwas mehr aus dieser Materie herausholen können, wie z.B. eine Halfpipe. Nun, warten wir auf die Endversion Anfang nächsten Jahres, um keine voreiligen Schlüsse zu ziehen (Björn)



**Auf der Expert-Piste geht es heiß her: nur absolute Profis schaffen die irrwitzigen Steilkurven ohne anzuecken**



**Auch Überschläge in der Luft sind bei hohen Schanzen möglich und sorgen natürlich für ein saftiges Punkte-Honorar**

**Hersteller:** UEP-Systems **Er-scheint:** Anfang '97 **Genre:** Sport-spiel **Umsetzungen geplant:** K.A.

## Schade!



Du fühlst Dich beschissen, weil Du wieder mal nur die Hälfte kriegst.



Auf der Oberfläche der Welt bewegt Ihr Euch "Final Fantasy 3-Like". Auch hier seht Ihr Eure Gegner nicht

 Annie Magic Whose?	LVB Cleric Heal thy VP 18/18 LP 20/20 MP 22/22	Current Attack 23 Defense 13 Speed 11 EXP 1080 NEXT 612
	Strength 17 Defense 8 Speed 11 TO 3 Luck 5	Equipment Short Rod Travel Dress Ribbon

Mehrere taktische Menüs sorgen dafür, daß Ihr den Überblick über Eure Vorräte und Euren Status behaltet



Die Besitzer von Burg Marion lassen nicht mit sich handeln. Sie bekommen dafür gegen Ende der Geschichte eins auf die Mütze

PlayStation

# Beyond the Beyond

Endlich schließt sich der Kreis, und die PS wird mit einem reinrassigen RPG à la Final Fantasy 3 versorgt

Vor langer, langer Zeit herrschte ein gewaltiger Krieg zwischen den Geschöpfen des Lichts und den Kriegsgöttern der Unterwelt. Kurz vor der totalen Zerstörung der Welt überkam die beiden Parteien die Vernunft und fortan herrschte Friede. Doch dieser jahrhundertelange Friede wird nun von gewaltigen bösen Kräften bedroht und der einzige, der den totalen Wahnsinn verhindern kann bist Du! Ihr schlüpf in die Rolle des kleinen Finn und dessen ständigen Begleiters, dem Drachen Steiner. Nach noch anfänglich leicht-

ten Aufgaben und Puzzles bahnt Ihr Euch Euren Weg durch die Königreiche Marion und Zala-goon sowie das Bandorische Imperium. Auf Eurer Reise trifft Ihr auf ein Dutzend der unterschiedlichsten Helden, die das gleiche Ziel wie Ihr verfolgen: Frieden schaffen mit den Waffen. Wahlweise nehmt Ihr bis zu vier der Charaktere in Eure Party auf und baut sie durch etliche Kämpfe auf. Allerdings trennen sich, Story-bedingt, Eure Wege auch wieder teilweise. Und so reist Ihr durch die Welt, holt bei sämtlichen Bewohnern Informationen ein,

rüstet Eure Charaktere mit immer besseren Waffen und Gegenständen aus und versucht, der Gerechtigkeit zum Sieg zu verhelfen. Beyond the Beyond wirkt, in der uns vorliegenden Version, wie eine Mischung aus dem legendären Final Fantasy 3 und der Shining Force Serie, ohne jedoch wie eine billige Kopie zu wirken. Das RPG hat durchaus seine eigenen fesselnden Elemente. Grafisch gesehen sind die Landschaften leicht aufgepeppt und erst im Kampfsystem spielt die 32Bit-Schleuder mit ihren Grafikmuskeln. Eine weitere Neuerung ist



Durch rege Kommunikation mit den Bewohnern erhaltet Ihr wichtige Informationen. Allerdings wird auch viel Small Talk betrieben

auch das aktive Kampfsystem, bei dem Ihr durch die richtige Padbetätigung Spezialattacken ausführen könnt. Wir freuen uns jetzt schon, Euch in einer der nächsten Ausgaben durch einen ausführlichen Test mehr von Finn und seinen Freunden berichten zu dürfen.

**Hersteller:** Camelot **Erscheint:** April '97 **Genre:** Rollenspiel **Umsetzungen geplant:** K.A.



Zum Speichern müssen wieder einmal die Kirchen herhalten



Bei fliegenden Händlern stockt Ihr - wie in jedem RPG - Euren Item-Vorrat auf



Hier die Kampfperspektive. Die Kamera dreht sich permanent um Euch und die Gegner herum, was sehr plastisch wirkt



Saturn

# Virtual On

**Sega ließ hier einen Kindertraum wahr werden: Riesen-Roboter in heißen Taktik-Duellen**

**V**irtual On hat ausnahmsweise nichts mit AM2s weltberühmter Virtua-Serie zu tun, sondern wurde von AM1 entwickelt und hat sich in Japan mittlerweile zu einem kleinen Kultspiel gemausert. Vielleicht liegt es einfach daran, daß hier eine gelungene Mischung aus Action und Strategie gefunden wurde. Als Grundlage dienen insgesamt acht typisch japanisch verspielte Kampfroboter,

die sogenannten "Virtuaroids". In einer abgegrenzten Kampfarena kommt es lediglich darauf an, die gegnerische Energieleiste durch gezielten Beschuß zu dezimieren. Eine an sich simple Idee, die aber durch einige Features mächtig aufgeppt wird. So kommt bereits bei der Wahl des Roboters Taktik ins Spiel, da jeder unterschiedliche Attribute und eine andere Bewaffnung besitzt. Die Hand-



**Lock On:** Wie bei Virtua Cop wird ein Kreis eingeblendet, sobald der Gegner im Visier ist



**Komplexe Steuerung:** Ihr dürft das Ziel nicht aus den Augen lassen und müßt gleichzeitig seitlich ausweichen



**Per Knopfdruck wird eine Düse aktiviert, die Euch in luftige Höhen katapultiert**

habung der Blechbüchsen ist zudem ein Kapitel für sich: Mit der L- und R-Taste bestimmt Ihr die Blickrichtung, mit dem Steuerkreuz bewegt Ihr Euch vom Fleck und mit den Actiontasten wird geballert und gehüpft sowie der Turbo eingeschaltet. Neben der Beherrschung der komplexen Steuerung, müßt Ihr auch ein taktisches Gespür entwickeln und beispielsweise die wenigen

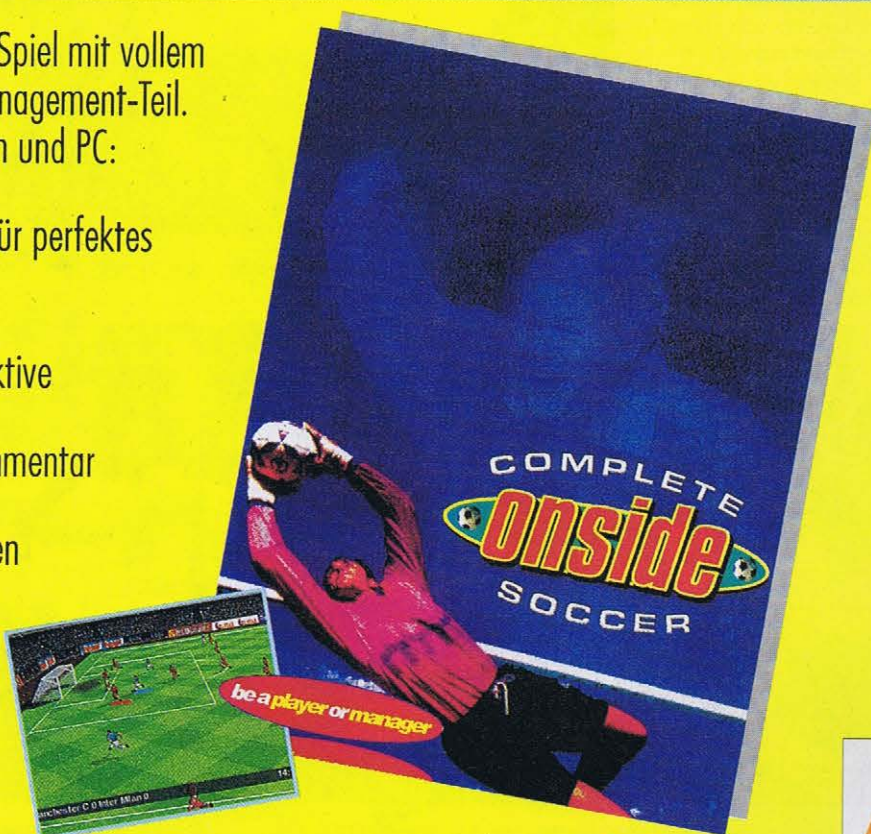
Barrikaden geschickt ausnutzen, um Euch vor Feindbeschuß zu verstecken, bzw. den Gegner in eine Falle zu locken. Damit Ihr die original 2-Joystick-Steuerung genießen könnt, wurde eine Art Doppel-Mission-Stick entworfen, der allerdings einen gepfefferten Preis hat. (Ulf)

**Hersteller:** Sega **Erscheint:** Ende '96 (Japan) **Genre:** Shoot 'em Up **Umsetzungen geplant:** Keine

## Kompletter Wahnsinn für Game-Freaks.

Complete Onside Soccer. Das erste Spiel mit vollem Action-Fußball und komplettem Management-Teil. Rasen-Realismus pur für Playstation und PC:

- über 7000 Spieler-Animationen für perfektes Gameplay
- völlig freie Wahl der Spielperspektive
- voll korrespondierender Live-Kommentar
- 4 europäische Landesligen mit den Original-Teams, inkl. Bundesliga
- kompletter Management-Teil mit direktem Einfluß auf das Spielgeschehen
- Super-Liga, verschiedene Wetterbedingungen, Spielfeldabnutzung ...



Complete Onside Soccer © 1996 Konami Electronic Studios Ltd. All rights reserved. PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1996 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Weiterverbreiten jeglicher Art strengstens verboten.

Distributed by

PC CD-ROM



PlayStation

# Black Dawn

Den Helikopter-Fans gönnt man aber auch nicht die kleinste Pause - wer nach Thunderstrike und Gunship noch Nachschub braucht und sich schon auf Soviet Strike freut, sollte gleich noch ein Auge auf Black Dawn werfen

Ein Programmier-Team mit dem ominösen Namen Black Ops werkelt derzeit in den Hallen von Virgin Interactive an einem brandneuen Chopper-Shoot 'em Up. Neben beachtlichen 32 Missionen und flüssiger 3D-Grafik bietet Black Dawn noch ein ganz besonderes Feature: einen Zwei-Spieler-Duell-Modus (ohne Modem-Kabel), das sogenannte Death Match, doch dazu später mehr. Im Solo-Mode sucht man sich zunächst einen Schauplatz auf der Weltkarte unter acht möglichen aus, die natürlich je nach Klimazone ihre eigene grafische Ausstattung besitzen. So führt Euch die erste Mission nach New York in den Central Park, wo Terroristen Geiseln als menschliche Schutzschilder verwenden. Darüberhinaus winken zusätzlich Einsätze im Nahen Osten in entsprechendem Wüstenterrain oder Flüge auf hoher See. Eure Aufgaben an sich bestehen aus den üblichen Zutaten: neben der Eliminierung von feindlichem Waffenmaterial, steht auch die Rettung von Gefangenen oder das Einfliegen von Seals, also Einzelkämpfern in Gegnerterritorien an. Via Sprachausgabe werden Euch am Zielort Eure Aufgaben zugeteilt. Untermalt wird jede Mission mit absolut filmreifer Musik, die sich

sowohl Gitarrenriffs als auch atmosphärischer Orchesterklänge bedient. Die Ziele können dabei Radaranlagen, Häuser oder natürlich Flugzeuge nahezu jeder Bauart sein, wobei auch Bodentruppen wie Flaks oder Panzereinheiten versuchen, Euren Vogel vom Himmel zu holen. Für Angriff und Verteidigung stehen Euch dabei diverse Waffensysteme zur Verfügung: die Standard-Maschinenkanone richtet geringen Schaden an, während Missiles oder Rockets die Sache wesentlich vereinfachen. Da erwartungsgemäß der Vorrat an



In der New York-Mission ist der Luftraum über dem Central Park mit fliegenden Terroristen angefüllt

Munition nicht unerschöpflich ist, hinterlassen zerstörte Gerätschaften des Feindes Knallkörper-Symbole, die eingesammelt werden müssen. Doch neben dem Baller-Bedarf hat Euer Helikopter noch andere Ansprüche. Bei jedem "Feindkontakt" wird die Panzerung dezimiert, was entweder an

einem Stützpunkt oder durch besagte Symbole ausgeglichen werden kann. Gleiches gilt auch für die Treibstoffreserven. Während des Fluges habt Ihr die Umwelt nur aus der Cockpit-Perspektive im Blick, im neuartigen Death Match-Modus dagegen sehen die Spieler ihre Mühen von oben auf einem gemeinsamen Screen. Fliegt jemand seitlich aus dem Bild, kommt er auf der gegenüberliegenden Seite wieder herein. Neben den beiden Kontrahenten schwirren auch allerlei "unparteiische" Feinde umher und sorgen für Schäden. Auch das Death Match kann übrigens an jedem der acht globalen Locations ausgetragen werden. Black Dawn hat technisch einiges auf dem Kasten und führt mit dem Zwei-Spieler-Modus ein Novum ein, so daß wir auf das Endprodukt wirklich gespannt sein dürfen. (Björn)



Zwergenaufstand: der Maßstab im Death Match ist recht klein gewöhnt

**Hersteller:** Black Ops / Virgin **Erscheint:** November **Genre:** Shoot 'em Up **Umsetzungen geplant:** Saturn



Der Wüsteneinsatz gehört wohl zur Pflichtübung in jedem Kriegsspiel von heute



Auch eine See-Mission, bei der ein Flotten-Konvoi beschützt werden muß, wurde nicht vergessen





Zur Zeit stehen nur vier der 16 Kämpfer zur Wahl



Im sauber animierten Intro werden alle Kombatanten erst einmal vorgestellt

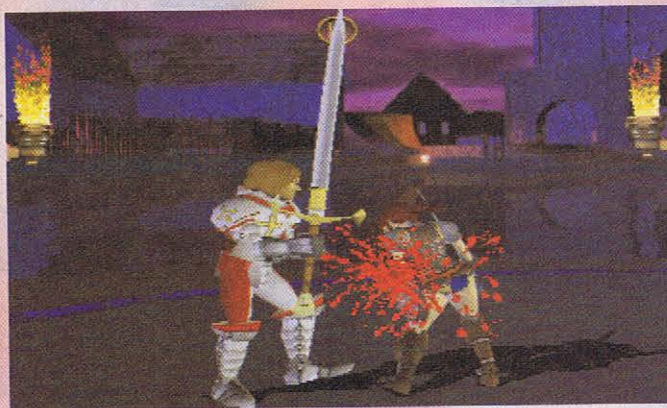
PlayStation

## Iron & Blood - Warriors of Ravenloft

**Alle Fantasyreken und Prügelfanatiker aufgepaßt: Acclaim und Take2 tüfteln an einem blutigen 3D-Prügler, der mit Kämpfern aus der AD&D-Welt aufwartet**

Wer kennt sie nicht, die RPGs, bei denen man mit seinen wackeren Helden durch die Lande streift und auf Abenteuer aus ist, ob nun alleine vor dem häuslichen Bildschirm oder in geselliger Runde, bewaffnet mit Bleistift, Papier und Würfeln. So gibt es die unterschiedlichsten Regelwerke, wobei das wohl bekannteste das von AD&D ist. Darauf basiert nun auch der 3D-Schwert-Kampf von Acclaim und Take2. Es wurden nicht nur die Kampf- und Magieregeln verwendet, sondern auch die verschiedensten Charaktere und Monster der Fantasyorgie integriert und so findet das Ganze natürlich in einer Dimension der AD&D-Welt statt. Diese nennt sich Ravenloft und wird vom Bösen kontrolliert. Aber genug der einleitenden Worte. Bevor Ihr in das Kampfgeschehen eingreifen könnt, müßt Ihr noch einen von 16 Charakteren wählen. Dabei besteht das Feld der Kombatanten

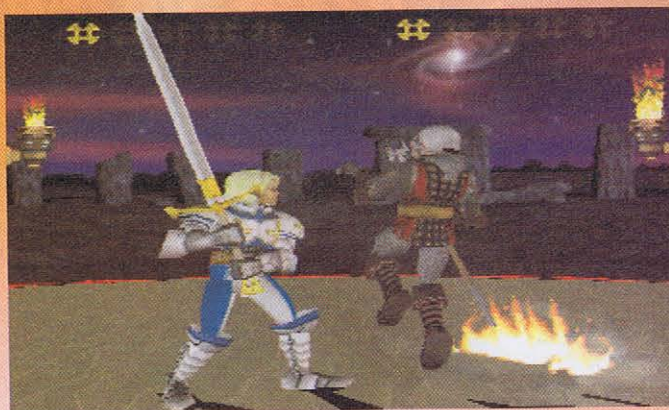
aus allerlei Fantasyschergen: Krieger, Gladiatoren, Goblins, Diebe, Zauberer, Paladine, Elfen, Zwerge und den übelsten Monstern von Ravenloft. Bei der vorliegenden Version waren nur vier Charaktere wählbar. Der Paladin Luthor, der eine Ritterrüstung trägt und mit seinem Bihänder die Gegner niedermäht. Im Schweben kämpft der schwarze Magier Stellerex, der mit Blitz- und



Jeder kritische Treffer wird deutlich durch Pixelblut angezeigt



Wer die Arenabegrenzung berührt, wird zu Boden geschleudert und bleibt kurzzeitig benommen liegen

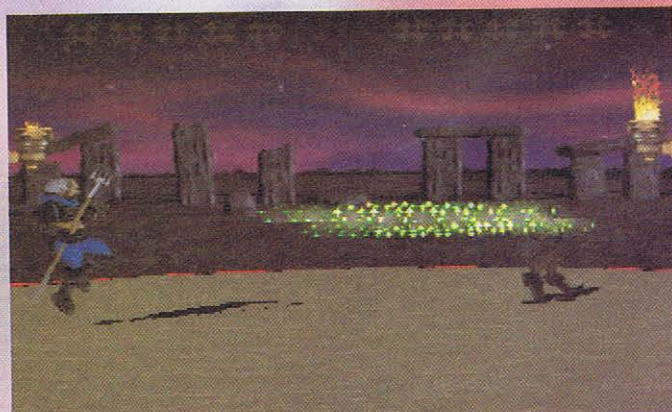


Die meiste Zeit während des Kampfes schwebt der Zauberer und sorgt mit seinen Feuerspielchen für Verwirrung

Strahlsprüchen aus der Distanz agieren kann. Desweiteren gibt es den agilen Goblin Nym Pymplee, der mit zwei Krummsäbeln für Unruhe sorgt oder die schöne Kämpferin Xenobia, die mit Schild und Schwert bewaffnet ist. Der Showdown findet in 18 runden Arenen statt, die durch eine Energiewand begrenzt sind. Wer gegen diese Abgrenzung stößt, wird unweigerlich zu Boden geworfen und bleibt benommen liegen. Die Charaktere warten mit einer Masse von Kampf-Moves auf, die von einfachen Attacke- und Parademanövern bis hin zu effektvollen Specialmoves reichen. Außerdem ist es jedem

Charakter möglich, Seitwärts-sprünge auszuführen, um einem Hieb auszuweichen und dann selbst eine Attacke anzusetzen. Die Kämpfer bewegen sich dank Motion-Capture-Technik schon jetzt in realistischer Manier und präsentieren sich in einem feinen Polygongewand, das durch Gouraud Shading noch verfeinert worden ist. So entsteht mit der sehr guten Kameraführung, dem schnellen Grafikaufbau (225.000 Polygone pro Sekunde) und der ausgewogenen Kameraführung ein Schwertkampf-Feeling à la Highlander. Neben der bekannten Head-To-Head-Prügelei ist noch ein Campaignmodus und Trainingsmodus geplant. Darüber hinaus sollen neben unterschiedlichen Waffen auch verschiedene Zaubersprüche aus dem AD&D Regelwerk eingebaut werden und, was revolutionär sein wird, das Erfahrungspunkte-Feature. Euer Kämpfer soll wie bei einem richtigen RPG Erfahrungsstufen aufsteigen können, um somit seine Kampfleistung noch zu erhöhen. (Georg)

**Hersteller:** Acclaim/Take2 **Er-scheint:** November **Genre:** 3D-Beat'em Up **Umsetzungen geplant:** Saturn



Der schwarze Magier Stellerex hat einige fiese Zaubersprüche auf Lager, mit denen er die Konkurrenz auf Distanz halten kann

Saturn

# Amok

Ein hochkarätige Konkurrenz für Gun Griffon kündigt sich an, diesmal aber unter Wasser

**K**razy Ivan, Thunderhawk, Blackfire, die Liste der kriegerischen 3D-Shooter ist mittlerweile lang geworden. Um der Thematik dennoch etwas Neues abzugewinnen, verlagerte Scavenger den Aus-

tragungsort kurzerhand phasenweise unter das Meer, entwarf eine obskure Kampfmaschine, und fertig ist die neue Kriegssimulation. Vor jeder Mission darf natürlich erst einmal das Briefing nicht fehlen, das in



Nach dem Erfüllen einer Teil-Mission erhaltet Ihr üblicherweise einige praktische Goodies, wie beispielsweise Missiles im Zehnerpack



Für ein Actionspiel recht ungewöhnlich: Wie bei einem Racer stehen Euch drei unterschiedliche Perspektiven zur Auswahl

diesem Fall Eure Mission in Ton und Bild sehr anschaulich erklärt. Danach nehmt Ihr je nach Einsatzgebiet entweder in einem mechanischen Zweibeiner oder unter Wasser in einem Mini-U-Boot Platz. Beide Maschinen wurden mit Missiles und einer Bordkanone ausgestattet, während weitere Waffensysteme Power Ups benötigen. Die Aufgaben sind obligatorisch: Zerstören von Primärzielen, Aufsammeln von bestimmten Objekten sowie zum Abschluß das Exit-Symbol

erreichen. Die Feindeschar ist durchaus einfallsreich; unter dem Meer habt Ihr es zum Beispiel mit Riesenhaien zu tun, die nach ihrem Ableben langsam nach oben schweben, während lästige Termitenhügel Euch auf dem Land das Leben schwer machen. Die Grafik hinterläßt einen sehr sauberen Eindruck, was allerdings scheinbar zu lasten der Farbigkeit ging. (Ulf)

**Hersteller:** Scavenger/Lemon **Er-scheint:** Mitte November **Genre:** 3D-Shooter **Umsetzungen ge-**

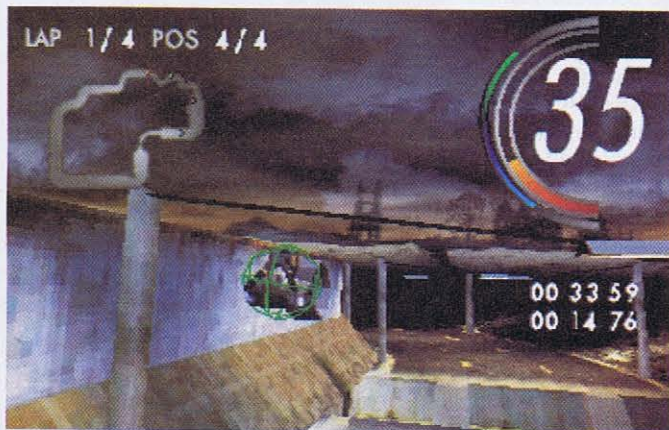
Saturn

# Scorcher

...stellt eine futuristische Flitzerei der ungewöhnlichen Art dar

**D**ie US-Boys von Scavenger holten sich für dieses Rennspiel hochkarätige Verstärkung an Bord. Das skandinavische Programmiererteam Zyrinx, bekannt durch die technisch verblüffenden Mega Drive-Werke Red Zone und Sub Terrania, zeichnete sich für die Programmierung verantwortlich, und das gelang ihnen erneut derart überzeugend, daß Sega den Titel auf

ihren Demo-Sampler aufnahm, um Dritthersteller von den 3D-Fähigkeiten des Saturns zu überzeugen. Doch zunächst zum Gameplay: Auf einem futuristischen Jet-Gleiter, der von einem Energiefeld umgeben ist, düst Ihr über eine Reihe von verzwickten Rundkursen, die gespickt sind mit Barrikaden, Löchern, Haarnadelkurven und sogar Loopings. Um auf der Strecke zu bleiben,



Die Raserei gleicht durch die vielen Barrikaden und Löcher einer Achterbahnfahrt - da hilft nur springen

was alles andere als einfach ist, könnt Ihr den Turbo einschalten, per L- und R-Taste beson-

ders krasse Kurven meistern sowie mit einem Sprung über sämtliche Hindernisse hinweghüpfen. Während die Musikuntermalung aus deftigen House-Rhythmen besteht, überzeugt die Grafik tatsächlich durch einen schnellen Grafikaufbau, kaum zuvor gesehene Schatteneffekte sowie wunderschön gezeichnete Hintergrundmotive - beeindruckend! (Ulf)

**Hersteller:** Scavenger/Zyrinx **Er-scheint:** Anfang November **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** PS



Herumliegende Power Ups ermöglichen zum Beispiel einen Turbo-Schub



Bei der Grafik verblüffen vor allem die sauberen Schatten-Effekte und der rasante Grafikaufbau



Die Gegner, die Ihr plätten müßt, befinden sich scharenweise in den gespenstischen Räumen



Alles was herumliegt, kann als Schlagwerkzeug benutzt werden



Die düstere, gruselige Stimmung schlägt Euch sofort in ihren Bann

Die Devil's Night, ein jährlicher Feiertag, an dem die Verbrecher und Unholde der Unterwelt eine Ode an die Gewalt feiern und unschuldige Seelen mit sich in den Strudel der Hölle ziehen. Der Tod schlägt unbarmherzig und blitzschnell zu und reißt wertvolles Leben mit sich in das Reich der Toten. Doch manchmal kehren solche Seelen zurück und bekommen das, wovon viele nur zu träumen wagen. Eine Chance auf Rache! Im ersten Film "The Crow" schlüpfte Brandon Lee (verstorben 1993) in die Rolle von Eric Draven, der von den Toten auferstand und grausame Rache an seinen Peinigern nahm. Nur selten stellte eine Handlung eine Legitimation für solch einen brutalen Rachezug dar. Wäre die Rückkehr der toten Seelen eine feste Regel in unserer Zeit, würde die Menschheit wesentlich netter miteinander umspringen. Doch nun seid Ihr an der Reihe, Rache zu nehmen. Ihr durchforstet fünf verschiedene riesige Szenarien mit Hunderten von Räumen. Hierbei bewegt Ihr Eure Spielfigur "Resident Evil-Like" völlig frei, sammelt Waffen und Goodies auf und erledigt Eure Gegner.

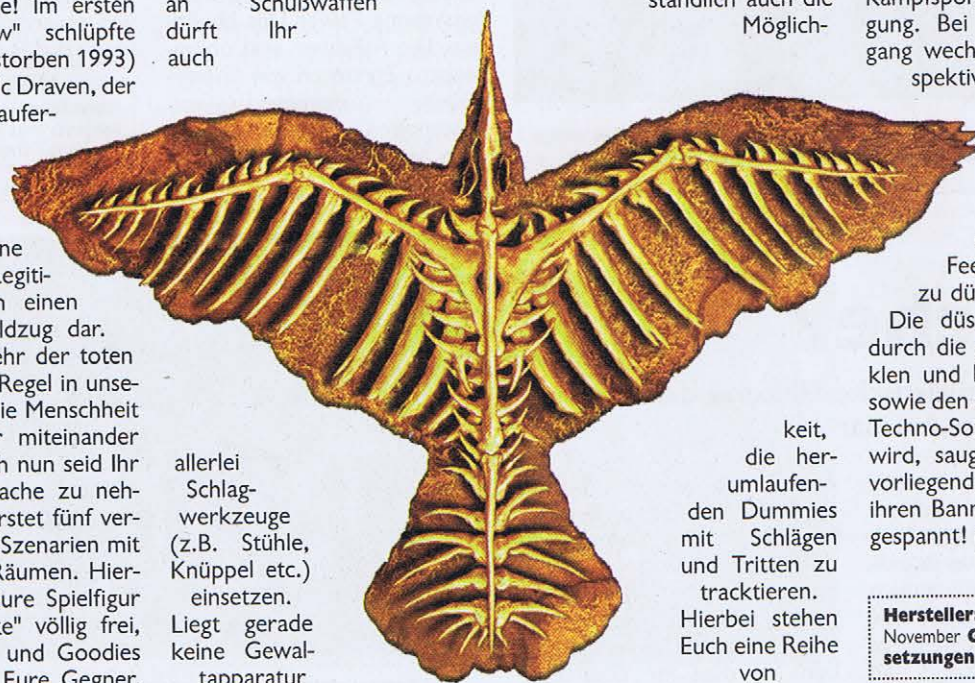
PlayStation

# The Crow City of Angels

Acclaim goes gothic! Mit diesem Spiel werfen die Jungs ein schauriges Beat 'em Up auf den Markt

Neben einer breiten Palette an Schußwaffen dürft Ihr auch

parat, habt Ihr selbstverständlich auch die Möglich-



allerlei Schlagwerkzeuge (z.B. Stühle, Knüppel etc.) einsetzen. Liegt gerade keine Gewaltapparat

keit, die herumlaufenden Dummies mit Schlägen und Tritten zu tracktieren. Hierbei stehen Euch eine Reihe von



Rache für Shelly Webster: Eric Draven in Aktion

Kampfsportmoves zur Verfügung. Bei Eurem Racherundgang wechselt die Kameraperspektive permanent von nahen Einstellungen zu fernen, und dies stets von einer anderen Seite. Ihr erhaltet dadurch das Feeling, live dabei sein zu dürfen. Apropos "live". Die düstere Stimmung, die durch die gespenstischen, dunklen und bedrohlichen Räume sowie den aggressiven Hardcore-Techno-Sound hervorgerufen wird, saugt uns schon in der vorliegenden Vorabversion in ihren Bann. Wir sind mehr als gespannt! (Björn)

Hersteller: Acclaim Erscheint: November  
Genre: Beat 'em Up Umsetzungen geplant: Saturn



Um das Gebäude erkunden zu können, müßt Ihr Euch erst einmal den Weg freiboxen



Vermeidet in eine Keilerei zu geraten, bei der Euch die Gegner von mehreren Seiten attackieren können





Bei allzu riskanten Fahrmanövern kommt selbst ein Monster Truck ins Kippen



Kampf mit dem Berg: An derben Steigungen kommt der Motor sichtlich ins Schwitzen



Zwei Perspektiven werden angeboten: Cockpit- und Außenansicht

Wieder einmal waren es die Amis, denen wir diese ganz spezielle Form der Benzin-Verschwendung zu verdanken haben. In Kalifornien wird einmal im Jahr das mittlerweile populäre Baja 500 Race ausgetragen. Mit einem zu Tode getunten Monster Truck bzw. Baja Bug müssen die Fahrer eine 500 Meilen lange Strecke absolvieren, bei der der Begriff Asphalt ein Fremdwort ist. Dementsprechend sehen auch die Karren aus: aberwitzig große Räder, eine angsteinflößende Federung sowie eine federleichte Kabine. Bei Psygnosis' Renn-Simulation müßt Ihr zwar nicht die brachialen 500 Meilen bewältigen, eine Vielzahl an Spielmodi geben Euch stattdessen Gelegenheit, diese Biester universell einzusetzen. In fünf Fun-Kategorien stehen zunächst die Rennen eher im Hintergrund. Beim Monster Truck Car Crushing müßt Ihr beispielsweise innerhalb von zwei Minuten in einer Arena möglichst viele Autos plattwalzen, während es beim Target Jumping auf das pixelgenaue Springen auf eine kreisförmige Zielscheibe ankommt. Die Königsdisziplin ist jedoch zweifelsohne das Endurance-Rennen. Hier gilt es, sich für insgesamt fünf Insel-Kurse zu qualifizieren. Der Begriff "Strek-

PlayStation

# Monster Trucks

**Psygnosis deckt die gesamte Palette an Rennspielen ab: Nach Stock Car-Racing und Formel 1 dürft Ihr Euch es nun hinter dem Steuer eines Baja Bug bequem machen**

ke" oder "Kurs" ist dabei jedoch nicht ganz korrekt, da es hier keine Absperrungen bzw. eine konkrete Streckenführung sondern nur blanke Natur gibt. Mit einem Kompaß ausgestattet,

müßt Ihr hier versuchen, alle Checkpoints zu umfahren, ehe Ihr wieder die Ziellinie überquert. Es obliegt somit Euch, den kürzesten Weg auszuloten, was jedoch die Hauptschwierigkeit



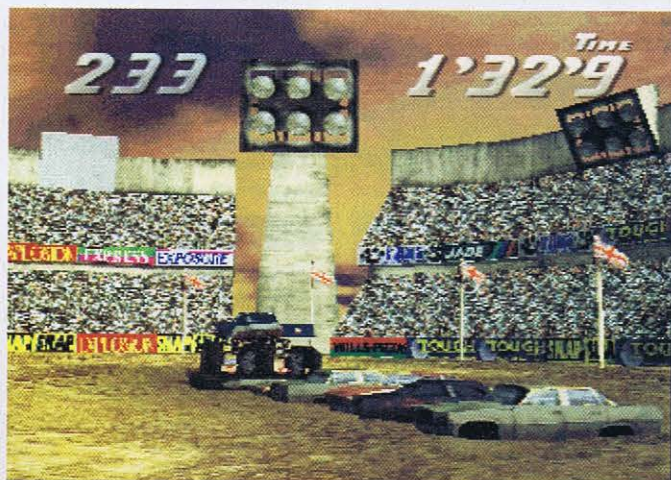
Diese Signalstangen sind bei den Endurance-Rennen zu umfahren



Die Naturlandschaften wirken durch eine feste Lichtquelle und schöne Texturen sehr atmosphärisch

ist, denn große Felswände, Bäume und andere natürliche Barrikaden zwingen Euch oftmals zu Umwegen. Darüber hinaus müßt Ihr aufpassen, nicht durch einen allzu gewagten Sprung umzukippen bzw. die Federhydraulik zu schrotten. Als Bonbon dürft Ihr via Link-Modus sogar gegen einen menschlichen Kontrahenten antreten und beispielsweise um die Wette Fahnen einsammeln. Zum Abschluß noch ein Wort zur Technik: Um einen möglichst hohen Grad an Realismus zu erzielen, wurden für die Polygon-Schönheiten Texturen und Gouraud Shading gleichermaßen verwendet, während eine ständige Lichtquelle für schöne Schatten-Effekte sorgt. (Ulf)

**Hersteller:** Psygnosis **Erscheint:** 24. Januar 1997 **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** Keine



Beim Car-Crashen müßt Ihr möglichst effektiv über hintereinandergestellte Autos brettet, um möglichst Punkte zu ernten



Windmühlen und andere Objekte sind oftmals die einzigen Orientierungspunkte beim Querfeldeinrennen

# MEGA MAIL-SCREEN

Die Qual der Wahl

## CDi, oder was?

Liebes Mega Fun-Team, heute wende ich mich an Euch und hoffe, Ihr könnt mir weiterhelfen. In nächster Zeit möchte ich mir ein Gerät für Videospiele zulegen. Ich weiß aber nicht genau, welches sich für meine Interessen am besten eignet. Ich interessiere mich für Spiele wie Crazy Ivan oder X-Com. Eigentlich hatte ich die Anschaffung eines CDi-Players geplant. Nun meine Frage: Ist die Auswahl von Spielen für den CDi Player genauso groß wie für die Sony PlayStation und Saturn? Oder soll ich gar auf das Nintendo 64 warten? Auch die Ton und Bildqualität ist für mich wichtig, da das Gerät an eine Dolby Surround-Anlage angeschlossen werden soll.

**Jörg Schumann, Aschersleben**

Wenn Du nur Videospiele zocken möchtest, bist Du mit der Anschaffung eines Saturns oder PlayStation auf jeden Fall besser beraten, da es sich in erster Linie um reine Spielekonsolen handelt, während das CDi eher ein Multimedia-Gerät handelt. Die Entscheidung, welche Konsole Du Dir nun kaufen solltest, können wir Dir aber nicht abnehmen, da jedes Deiner angeführten Geräte ihre Vor- und Nachteile hat. Willst Du Deine Konsole auch als Multimedia-Gerät nutzen (Video-CD, Photo CD, Internet) und auch Sega-Arcade-Hits, wie Virtua Fighter oder Sega Rally spielen, ist der Saturn die richtige Konsole. Stehst Du hingegen auf Namco-Kracher à la Ridge Racer oder Tekken sowie beeindruckende Transparenz-Effekte solltest Du Dir eine PlayStation zulegen. Die sicherlich fortgeschrittenste Technik und Exklusiv-Titel vom Kaliber Super Mario 64 bietet hingegen das Nintendo 64. Mit den entsprechenden Kabeln sind alle Konsolen übrigens an eine Stereo-Anlage anschließbar. Also, viel Spaß beim Auswählen.

Zukunftsmusik

## Kein Vergleich

Letztens schaute ich mir mal die Mega Mail-Seiten an und mir sind ein paar Sachen aufgefallen. Ihr habt in der 4/96 geschrieben, daß man sehr wohl das N 64 mit dem Saturn oder der PlayStation ver-

gleichen könne, da es sich bei allen dreien um Next Generation-Konsolen handeln würde. Und da muß ich meinen Senf dazugeben. Man kann keinen 32-Bitter mit einem 64-Bitter vergleichen, da letzterer fast das Doppelte zu Leisten vermag. Und kommt mir nicht mit dem Spruch, der Jaguar sei auch ein 64-Bitter, denn er ist kein echter. Außerdem muß ich Euch nachträglich noch hänseln. Als die PlayStation und der Saturn rauskamen, habt Ihr der PlayStation den Vorzug gegeben und sogar behauptet, der Saturn hätte nicht die 3D-Fähigkeiten von Sonys 32-Bitter. Das dies Schwachsinn ist, habt Ihr glücklicherweise eingesehen. Ich hingegen habe von Anfang an auf Sega gesetzt, und wenn ich mir die Zukunft, bzw. die Spiele anschau, die demnächst rauskommen, habe ich recht gehabt. Die meisten sogenannten Referenzspiele, wie Wipeout oder Destruction Derby gibt es auch für den Saturn. Wenn auch Namco-Hits wie Ridge Racer oder Tekken umgesetzt werden würden, bräuchte man gar keine PlayStation mehr. Nun gut, ich will hier nicht die PlayStation fertigmachen, denn es ist immer noch eine sehr gute Konsole und sicher kein Fehlkauf. Ich wollte Euch damit bloß darauf hinweisen, daß Ihr das N 64 nicht immer in den Himmel loben solltet, denn die Zukunft bringt schließlich noch das M2 und einen PlayStation-Nachfolger.

**Falco Dahlbüdding, St. Gallen**

Es ist doch im Prinzip egal, ob man nun eine 32-Bit-Konsole unter technischen Gesichtspunkten mit einer 64-Bit-Konsole vergleichen kann. Tatsache ist letztlich, daß sich die PlayStation und der Saturn mit dem Nintendo 64 als

direktes Konkurrenzprodukt messen muß. Vergleiche, wie "Das N 64 hat im Vergleich zur PS soviel MIPS.", sind doch nur dazu da, Euch anschaulich die technischen Fähigkeiten zu erläutern. Daß das N 64 mehr Power hat als alle anderen zur Zeit erhältlichen Konsolen, hat nichts damit zu tun, daß wir alle anderen Geräte nun schlecht machen möchten. Es ist doch logisch, daß ein Gerät, das über ein Jahr später auf dem Markt erscheint, technisch höherentwickelt ist. Außerdem: Was heißt hier in den Himmel loben? Super Mario 64 ist nun einmal ein überragendes Produkt. Wir können doch immer nur den jetzigen Zustand bewerten und nicht ständig schreiben "Super Mario 64 ist zwar toll, aber irgendwann einmal gibt es bestimmt etwas besseres". PS: Die simple Rechnung "Doppelte Bit-Zahl = doppelte Power" ist nicht korrekt, da eine leistungsfähige Hardware-Architektur von sehr vielen komplexen Zusammenhängen abhängt.

Diskriminierung

## Zu wenig Virtua

Ich habe das Preview in Ausgabe 6/96 gesehen, das Ihr zu Tekken 2 geschrieben habt - sieben Seiten! Bei Virtua Fighter 2 war es gerade einmal eine Seite. Das ist doch ein ziemlicher Unterschied, vor allem wenn man bedenkt, was für ein Beat 'em Up-Knaller VF 2 ist. Die Fun-Wertung beim Nights-Test war zudem nicht sehr objektiv. Sicherlich, Nights ist nicht der Mario-Killer, aber 88% Fun sind doch zu wenig, da man es mit einem noch nie dagewesenen Fluggefühl und Spielprinzip zu tun hat, von der genialen Grafik und Musik ganz zu

schweigen. Meiner Meinung nach wäre eine Wertung zwischen 90% und 93% angebracht gewesen.  
**Matthias Humm, Rothenberg**

Wir wollten Virtua Fighter 2 gewiß nicht diskriminieren. Die Anzahl der Seiten richtet sich nämlich nicht nur nach der Qualität,

## Countdown

### Leserhits PlayStation

- 1. Resident Evil**  
(1) 4. Monat **Adventure** Capcom
- 2. Alien Trilogy**  
(4) 6. Monat **Shoot 'em Up** Probe Software
- 3. Ridge Racer Revolution**  
(3) 2. Monat **Rennspiel** Namco
- 4. The Need for Speed**  
(2) 2. Monat **Rennspiel** Electronic Arts
- 5. Formel 1**  
(1) 1. Monat **Rennspiel** Psygnosis

### Leserhits Saturn

- 1. Sega Rally**  
(1) 11. Monat **Rennspiel** Sega
- 2. Virtua Fighter 2**  
(2) 10. Monat **Beat 'em Up** Sega
- 3. Bomberman**  
(1) 1. Monat **Geschicklichkeit** Hudson Soft.
- 4. Iron Storm**  
(1) 1. Monat **Strategie** Working Designs
- 5. Nights into Dreams**  
(1) 1. Monat **Flug-Action** Sonic Team

### Leserhits Super Nintendo

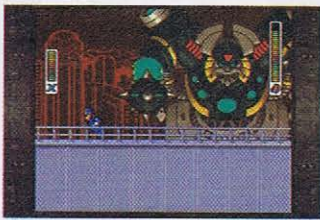
- 1. Breath of Fire 2**  
(1) 1. Monat **Rollenspiel** Capcom
- 2. Donkey Kong Country 2**  
(2) 10. Monat **Jump 'n Run** Nintendo/Rare
- 3. Chrono Trigger**  
(1) 1. Monat **Rollenspiel** Squaresoft
- 4. Yoshi's Island**  
(3) 2. Monat **Jump 'n Run** Nintendo
- 5. Final Fantasy 3**  
(1) 1. Monat **Rollenspiel** Squaresoft

### Leserhits Mega Drive

- 1. Shining Force 2**  
(1) 1. Monat **Strategie/Rollenspiel** Sega
- 2. Shining Force 1**  
(5) 2. Monat **Strategie/Rollenspiel** Sega
- 3. Super Street Fighter 2**  
(4) 7. Monat **Beat 'em Up** Capcom
- 4. Theme Park**  
(1) 2. Monat **Strategie** Bullfrog
- 5. Story of Thor**  
(1) 1. Monat **Action-Adventure** Sega



Keine 90er Wertung: Nights bietet zwar Innovationen, aber nur relativ wenig Spielumfang



R. Ronschkowski ärgert sich über die Fortsetzungsspiele - Musterbeispiel: Mega Man

sondern auch nach dem vorhandenen Platz. Zur Zeit, als wir Virtua Fighter 2 vorstellten, platzte unser Heft - wie immer zur Winterzeit - aus allen Nähten, während die japanische Tekken 2-Version im ruhigen Sommer eintrudelte. Themawechsel: Deine Nights-Kritik ist meines Erachtens ein wenig kleinlich; 88% ist doch ein hervorragendes Ergebnis. Für die magische 90%-Grenze fehlt Nights einfach ein größerer Umfang, denn allzu schnell hat man alle Abschnitte durchgeflogen.

Fortsetzung folgt...

## Zuviel Hype um Sequels

In der Ausgabe 9/96 habt Ihr ein Problem angesprochen, daß mich auch sehr stört - Stichwort "Gurkensalat". Im Punkt 6 beklagt Ihr Euch über die unendliche Fortsetzungsgeschichte. Ich verstehe nicht, daß zum Beispiel Street Fighter, welches meistens nur durch vier Kämpfer ergänzt, bzw. farblich verändert wurde, immer noch so hoch bewertet wird. Ebenso bei SF Zero, das auf dem Saturn und der PlayStation genauso wie eine Super Nintendo-Version aussieht. Auch X-Men, Vampire Hunter und Darkstalkers sind doch nur Street Fighter-Ableger mit anderen Kämpfern. Wenn ich dann noch höre, daß Capcom an Street Fighter 3 arbeitet (Hilfe, noch mehr Neuauflagen!), muß man wirklich annehmen, daß Capcom an Ideenarmut leidet. Genauso verhält es sich bei Bomberman, das auf Segas Planetenkonsole 87% bekam, obwohl nur der 10-Spieler-Modus wirklich neu ist. Wenn solche Spiele immer so hoch bewertet werden, ist es ja kein Wunder, daß es so viele Sequels gibt. Viele Videospiele kaufen ein Spiel nur wegen der hohen Wertung in Fachzeitschriften).

R. Ronschkowski, Göttingen

Vielen Dank, daß Du unseren Einfluß so groß einschätzt, aber leider liest nur ein Bruchteil aller Konsolen-Besitzer Fachzeitschriften, und die es tun, sind nicht so dumm, daß sie sich kritiklos einen weiteren Sequel mit Mini-Innovation zulegen. Doch nun zum eigentlichen Thema: Capcom und viele andere Firmen praktizieren einfach das, was auch in der Filmbranche prima funktioniert; sie

verlassen sich auf einen großen Namen und bringen das bewährte Spielprinzip in ähnlicher Form mehrfach auf den Markt. Mega Man ist dafür ein Musterbeispiel: Seit seinem Debüt wurde im Prinzip keinerlei Veränderung beim Gameplay vorgenommen. Doch so lange die Konsumenten diese Sequels brav kaufen, werden sie auch weiterhin die Mega Man-Blechdose hüpfen lassen. Es gibt aber auch Gegenbeispiele: Virtua Fighter wird beispielsweise nur dann um eine Fortsetzung erweitert, wenn eine neue Hardware-Technologie neue Möglichkeiten bietet. Christoph hat Dein Problem beim Test zu SF Zero 2 übrigens auch angesprochen. Es ist nämlich tatsächlich ein Zwiespalt: Zum einen können wir Euch nichts neues aus dem SF-Sektor berichten, zum anderen gerät man auch bei der x-ten SF-Auflage aufgrund der mittlerweile perfektionierten Spielbarkeit in Verzückung. Doch unsere Wertungen (Abzug oder Gleichstand bei Innovationsarmut) und vor allem unsere Kommentare sollen Euch stets vor sinnlosen Sequels warnen.

Anzeigenwut

## Börsenkritik

Hallo Mega Fun! Zuerst einmal möchte ich Euch für Eure wirklich gelungene Zeitschrift loben. Ihr seid wirklich eine der besten Vi-



Geliebt und gehaßt: Super Mario 64 stellt - auch wenn es einige PS- und Saturn-User nicht gerne hören - eine kleine Revolution dar

despielzeitschriften. Besonders Eure Börse verdient Anerkennung. Letztesmal hat jedoch der Fehler-teufel bei dieser Rubrik mächtig zugeschlagen. Einige Anzeigen waren doppelte, manche sogar dreifach vorhanden. Daß ich somit meine Anzeige aus Platzgründen (!) nicht finden konnte, hat mich schon ein bißchen geärgert.

Michael Virnstein, Forchheim

In diesem Punkt muß ich Dich korrigieren: Was Du Fehler-teufel nennst, ist ganz einfach eine ganz

normale Technik, um die Börsen-Seiten exakt auszufüllen, oder glaubst Du, daß es jedesmal Zufall ist, daß der Platz genau aufgeht? Außerdem ist es in der Tat so, daß viele Inserenten ihren Anzeigentext zwei- oder sogar viermal in eine Ausgabe abgedruckt haben wollen, und das teilweise mit einem haargenau identischen Wortlaut. Daß Deine Anzeige nicht berücksichtigt wurde, ist auch keine Unachtsamkeit, wir haben in der Redaktion einen internen Einsendeschluß für die Börse, damit wir irgendwann einmal mit dem Layouten beginnen können. Deine Anzeige ist somit erst nach unserer Deadline eingetrudelt, sorry.

Stoßgebet

## Wo bleiben die alten Zeiten?

Was ist bloß aus der Videospielezone geworden? Ständig kommen neue Konsolen auf den Markt. Die Technik stimmt, aber die Software kann oftmals nicht überzeugen. Bis auf einige Ausnahmen, bin ich größtenteils enttäuscht. "Das Auge spielt mit" ist wohl die Richtlinie, an die sich die Vertreter der Next Generation-Konsolen halten. Dabei sollte die Priorität beim Spiel-spaß liegen. Mit der nicht gerade neuen Spielidee eines Super Mario 64 glaube ich jedoch, daß ein Schritt in die richtige Richtung gemacht wurden ist. Die Videospiel-

## HOTLINE-FRAGEN

Kann man die anwählbaren Endgegner aus BAT 2 auf Memory Card speichern?

Leider nicht. Zu allem Übel funktioniert der Boss-Cheat nur bei der japanischen Version.

Stimmt es, daß FIFA Soccer '97 das letzte Mega Drive-Modul sein wird?

Nicht ganz. Neben der Dribbelelei werden noch einmal die Puckjäger bei NHL '97 aktiv werden. Danach ist aber definitiv Schluß.

Kann man wirklich auf der PlayStation Audio-CDs abspielen, auch griechische?

Logisch, sogar türkische, russische, albanische...

Wie sieht es eigentlich bei Euch in der Redaktion aus?

Ein Traum in rosa und stets ordentlich.

Warum sind US-Importspiele auf meiner PS nur in schwarz/weiß spielbar?

Höchstwahrscheinlich, weil Dein Fernseher nicht NTSC-tauglich ist. Lösung des Problems: Kauf Dir einfach ein RGB-Kabel.

Stimmt es, daß Resident Evil 2 für das Nintendo 64 erscheint?

Momentan ist nur eine PlayStation-Version sicher. Gerüchten zufolge ist auch eine Saturn-Version in Arbeit.

Könnt Ihr mir schon nähere Angaben zum Saturn Internet-Kit angeben?

Konkretes steht nicht fest, soviel ist aber sicher: Es erscheint Frühjahr '97, kostet zwischen 300 - 400 DM und umfaßt folgende Peripherie-Geräte: Modul, Modem, Software und eine Maus. Wahrscheinlich separat erhältlich dürfte noch ein Diskettenlaufwerk und ein schwarzes Keyboard sein.

Was ist eigentlich aus Castlevania für die PS geworden?

Aus Qualitätsgründen wird das Jump 'n Peitsch nicht in Deutschland erscheinen. Die Japan-Version wird erst im Frühjahr '97 auf den Markt kommen.

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

## Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:  
Redaktion Mega Fun  
Mega Mail  
Pleicherschulgasse 2  
97070 Würzburg

# MEGA FUN

## im Abo

Das Plus für SONY PLAY-  
STATION-Besitzer: die Gratis-  
Spiele-CD-ROM für die ersten  
1.500 Neuabonnenten.

Der Tips-und Tricks-Sammel-  
ordner ist für alle unentbehrlich,  
die die MEGA FUN Tips & Tricks  
immer griffbereit haben möchten.



### Dein Dankeschön: Der ultimative Tips & Tricks- Sammelordner

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:  
COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

**JA, ich will das Mega Fun-Abo.**

(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr)

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten **Tips & Tricks-Sammelordner** (Art.-Nr: 995), den ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs. **3150**

**JA, ich will das Mega Fun-Abo + CD.**

(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr)

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten **Tips & Tricks-Sammelordner plus die Sony Playstation CD-ROM** (gilt für die ersten 1.500 Abonnenten, die Sony Playstation haben!) (Art.-Nr: 1090). Die Prämien darf ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs. **3160**

Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

**Widerrufsbelehrung:**

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Gegen Rechnung  
 Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. \_\_\_\_\_

BLZ \_\_\_\_\_

Name, Vorname \_\_\_\_\_

Straße, Nr. \_\_\_\_\_

PLZ, Wohnort \_\_\_\_\_

### MEGA FUN - das Videospiele magazin - im Abo:

- Das Videospielemagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig.
- Auf 100 Seiten ausführliche Spieletests und Software-News aus aller Welt.
- Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie zurück.
- Sie versäumen keine Ausgabe und erhalten so ein lückenloses Sammelwerk.

# WEST-SCREEN



**Crash Bandicoot**  
Sonsys Maskottchen  
auf den Pelz geföhlt  
S. 38

## PlayStation

Baphomets Fluch ..... 62  
Blam! ..... 68  
Carnage Heart ..... 72  
Cheesy ..... 70  
Crash Bandicoot ..... 38  
Davis Cup Tennis ..... 59  
Motor Toon GP 2 ..... 42  
Onside Soccer ..... 63

Pitball ..... 67  
Project Overkill ..... 71  
Samurai Shodown 3 ..... 72  
Smash Court Tennis ..... 70  
Supersonic Racers ..... 74  
Titan Wars ..... 74  
Tunnel B1 ..... 64  
WipEout 2097 ..... 60  
X-Com Terror f. t. Deep ..... 66

## Saturn

Bubble Bobble ..... 75  
Sea Bass Fishing ..... 66  
Tilt ..... 76  
Warriors of Fate 2 ..... 66

## Super Nintendo

Die Schlümpfe reisen... ..... 79

## Game Boy

Die Schlümpfe reisen... ..... 79

## Game Gear

Virtua Fighter Animation ..... 77

## Mega Drive

Arcade Classics ..... 70

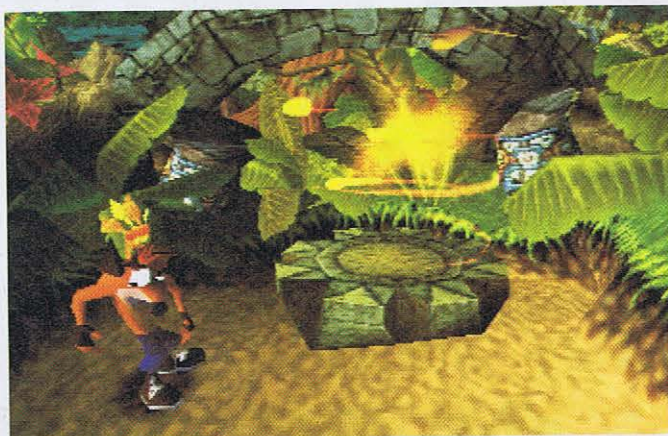
# Crash Bandicoot

Der Koyote Crash sorgt für Wirbel auf der PlayStation: Naughty Dogs Hüpfspiel in der dritten Dimension zeigt uns, wie gut in Echtzeit gerenderte Objekte auf Sonys 32-Bitter aussehen können

## PLAYSTATION

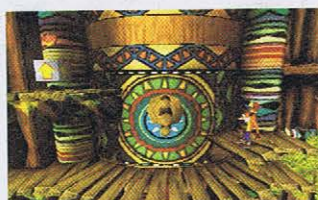
Jump 'n Run / 1 Spieler

In den Staaten liegen die Nintendo 64-Konsolen samt Mario 64 frisch in den Regalen, und da sich auch Sony die Butter nicht so schnell vom Brot nehmen lassen will, wird schnell ein Konkurrent ins Rennen geschickt, der dem pfiffigen Klempner das Handwerk legen soll: der Koyote Crash. Tatsächlich hat das Programmiererteam Naughty Dog mit dem Vorzeigenspiel Crash Bandicoot alle Register gezogen und die technischen Möglichkeiten der PlayStation an ihre Grenzen getrieben. Insgesamt 300 Megabyte Daten wurden auf die CD gebrannt. Bis zu 6000 Polygone können gleichzeitig dargestellt werden, ohne daß der Prozessor auch nur Ansatzweise in den Bummelstreik gehen würde. Für den



Dieses Energiefeld beamt Euch zum nächsten Level

Spieler bedeutet das vor allem glatte, geschmeidige Bewegungen und eine hohe Auflösung der Figuren und Objekte. Zur Story: Das Geschehen spielt sich auf einer Inselkette im Südosten von Australien ab. Der durch-



Auch die klassische 2D-Ansicht kommt bei Crash Bandicoot zum Einsatz

**Hier waren Profis am Werk: Flüssige und detailreiche Grafik, wie man sie sich für ein Jump 'n Run nur wünschen kann**

geknallte Dr. Neo Cortex, Zeit seines Lebens verachtet und milde belächelt, will sich an der Menschheit rächen, spricht: die

Welt erobern. Zum Aufbau seiner Privarmee fängt er heimische Tiere auf den benachbarten Inseln, um sie durch psychologische Manipulationen gefügig zu machen. Beim Koyoten Crash ging das gründlich in die Hose, und da der verrückte Professor den quirligen Beweis seiner eigenen Unfähigkeiten



Wer dreimal hintereinander den Federschmuck sammelt, wird kurzzeitig unbesiegbar

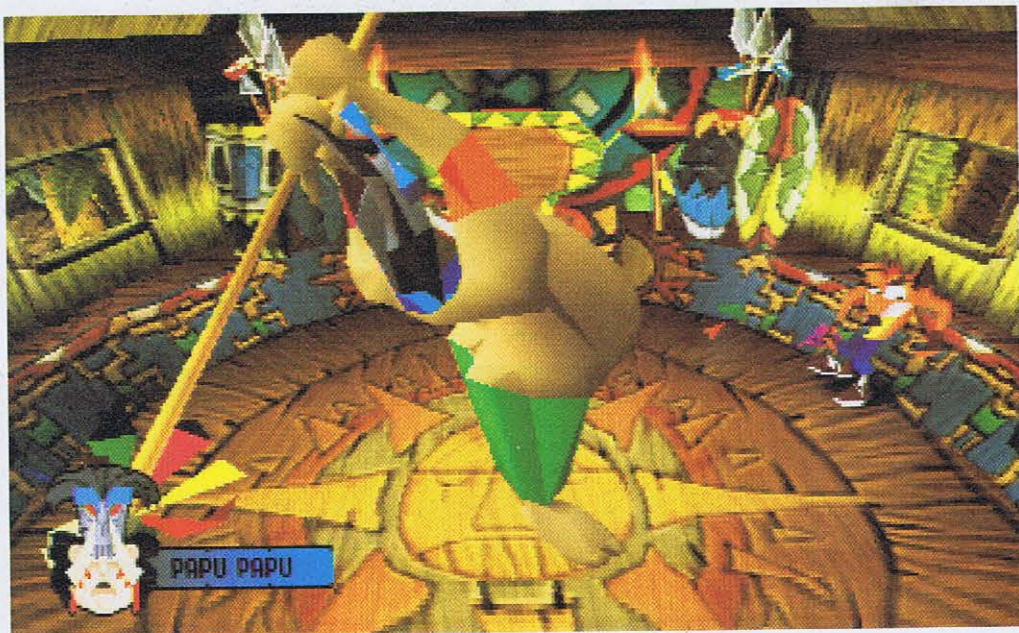


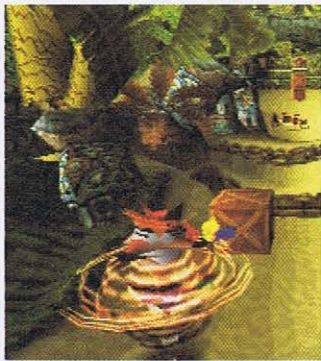
### Christoph:

Nüchtern betrachtet, bringt der wirbelnde Koyote Crash nichts Neues in die ohnehin karge

Landschaft der Hüpfspiele auf der PlayStation: Das Spielprinzip erinnert stark an Tazmania, die Übersichtskarte der Insel wurde von Mario "entliehen", und die Sache mit der rollenden Steinkugel (Indy läßt grüßen) wurde auch schon mehr als einmal in Videospiele verbraten. Trotzdem: Durch die tolle 3D-Grafik und die technische Perfektion hebt sich Crash Bandicoot deutlich von allen bisherigen PlayStation-Jump'n Runs ab. Wenn der fette Wanst des Level-Bosses Papu Papu realistisch schwabbelt wie Mutters Götterspeise, oder das Wasser des Konsolen-Flußlaufes von dem eines echten kaum zu unterscheiden ist, macht auch ein Hüpfspiel klassischer Machart einen Mordsspaß. Beachtet aber bitte, daß Crash außer Hüpfen und seiner Wirbelwind-Attacke über keinerlei weitere Fähigkeiten verfügt.

Der fette Papu Papu ist der erste Endgegner - schwerfällig und leicht zu besiegen





Neben dem simplen Sprung auf den Kopf des Kontrahenten steht diese Wirbelwind-Attacke zur Verfügung

nicht mehr ertragen kann, wird Crash mit einem gewaltigen Tritt in den Allerwertesten drei Inseln weiter katapultiert. Seine Freundin Tawna bleibt jedoch in den Klauen des Psychopathen

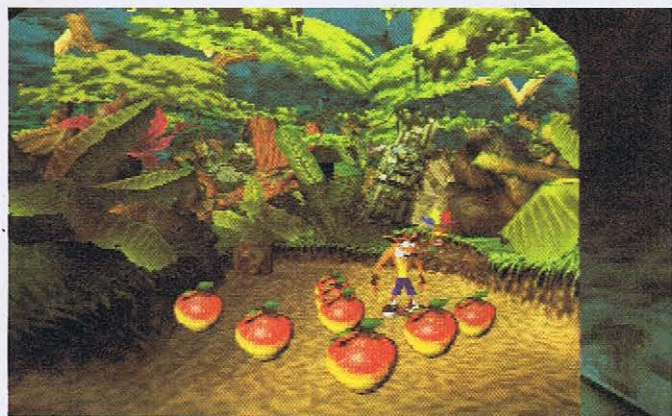


Sammelt drei Karten auf, und Ihr kommt in einen Bonuslevel mit Save-Möglichkeit

zurück, und das nächste Experiment steht an... Klar, daß sich

### Bis die letzten Geheimnisse gelüftet sind, vergehen einige durchgezockte Nächte

Koyote Crash sofort zur Rettung der Geliebten aufmacht. Sein Weg führt zurück über besagte



Das Äpfelsammeln lohnt sich, denn für 100 Stück gibt's ein Extraleben



**Ulf:** Im Vergleich zur kleinen Jump 'n Run-Revolution Super Mario 64 und Segas äußerst innovativem Nights hat Sonys Vorzeige-Hopserie einen Haken: Abgesehen von der 3D-Darstellung, bietet Crash nur einen Aufguß von bereits bekannten Spiel-Elementen. Doch für sich alleine betrachtet ist Naughty Dogs Hopserie natürlich ein verdammt guter Titel. Maßgeblich dazu trägt natürlich zunächst einmal die exzellente Grafik bei. Der Screen platzt förmlich vor farbenprächtigen Texturen und raffiniertem Gouraud Shading, die den facettenreichen Artenreichtum

der Flora und Fauna wunderschön widerspiegeln. In diesem Zusammenhang sei ferner noch das butterweiche Scrolling erwähnt, wenn Ihr Euch in die Tiefe des Screens bewegt. Das zu Beginn erwähnte Innovationsdefizit machen die Entwickler außerdem mit einem lupenreinen Leveldesign und hohem Umfang wieder wett. Die Stages sind abwechslungsreich und erfordern ein perfektes Timing sowie gleichermaßen eine sichere Hand. Der Schwierigkeitsgrad wurde dabei knallhart kalkuliert, ist aber niemals unfair, wobei zahlreiche Save-Points glücklicherweise allzu großen Frust-Erlebnissen vorbeugen. Für mich das erste wirklich beeindruckende Jump 'n Run-Erlebnis auf der PlayStation.

drei Inseln, auf denen vielfältige Gefahren lauern: Tiefe Fallgruben, rollende Steine, Affen und

Schildkröten und sechs Endgegnern - vom fetten Häuptling Papu Papu bis zum muskelbe-



Indiana Jones was here



### Interview mit Jason Rubin, Mitbegründer von Naughty Dogs

**Mega Fun:** Wann habt Ihr angefangen, an Crash Bandicoot zu arbeiten?

**Jason Rubin:** Naughty Dog hat offiziell Oktober 1994 damit begonnen, Crash zu entwickeln. Das Design des ersten Levels ist erst im August 1995 entstanden, zehn Monate nach dem Startdatum. Es gab eine Menge Vorplanungen und technische Arbeiten, die vorher erledigt werden mußten.

**MF:** Wieviele Mitarbeiter waren an Crash beteiligt?

**JR:** Das Crash Team besteht

aus zehn Leuten: acht Naughty Dogs und zwei von Universal Interactive Studios.

**MF:** Wie schaut die Zukunft aus, wollt Ihr Crash auch für andere Konsolen umsetzen?

**JR:** Crash Bandicoot ist weltweit für die PlayStation exklusiv. Wir haben ein anderes Projekt in Angriff genommen und wir sind zuversichtlich, daß wir es nächstes Weihnachten releasen können. Es ist auch für die PlayStation.

**MF:** Crash ist ja wohl Sonys neues Maskottchen, habt Ihr das von Anfang an so geplant?

**JR:** Ich glaube, daß Maskottchen nicht erschaffen werden können; sie werden durch die öffentliche Meinung dazu erkorren. Offiziell ist Crash nicht Sonys Maskottchen. Ich denke, wir werden abwarten müssen.

**MF:** Warum habt Ihr eine Mischung von gewöhnlichen 2D-Levels und aufwendigen 3D-Levels gewählt?

**JR:** Als wir mit Crash anfangen, war es unser Ziel, die klassi-

schen 2D Jump 'n Runs der Vergangenheit in die dritte Dimension zu bringen. Wir glauben, daß eine Beweglichkeit in alle Richtungen dem Spieldesigner die Möglichkeiten nimmt, traditionelle Herausforderungen einzubauen. Zum Beispiel, wenn man drei Schildkröten in einer Reihe hat, die man eine nach der anderen "plattmachen" muß. Wenn der Spieler die Möglichkeit hat, von einer anderen Richtung zu kommen, ist die Herausforderung nicht mehr gegeben, er kann einfach daran vorbei laufen. Und vergißt nicht, trotz der tollen 3D Prügelspiele (Tekken 2, Virtua Fighter 1&2), gibt es dennoch eine Menge Spieler, die lieber bei Street Fighter Alpha bleiben.

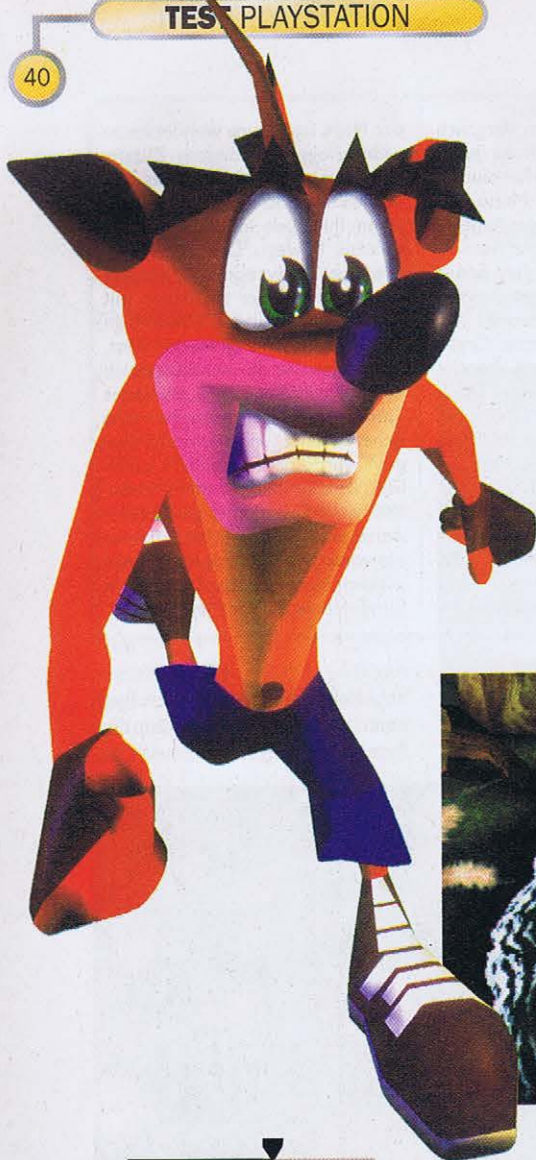
**MF:** Wie umfangreich ist das Spiel? Gibt es viele Geheimnisse?

**JR:** Crash ist sehr umfangreich! Es gibt zwei Abspänne. Den ersten Abspann bekommt man zu sehen, wenn man ein-

fach von der ersten bis zur letzten Runde durchspielt. Die Qualität der Völlendung zählt nicht. Um den zweiten Abspann zu sehen, muß der Spieler im gesamten Spiel jede Kiste zerstören, jeden Kristall einsammeln, und alle versteckten Gebiete, Runden und Kisten finden. Außerdem muß der Spieler jede Runde ohne ein Leben zu verlieren, vollenden.

**MF:** Wie schätzt Ihr Euer Spiel im Vergleich zu den anderen großen 3D Jump 'n Runs, Mario 64 und Nights, ein?

**JR:** Ich denke, daß vor 18 Monaten sich drei Teams aufmachten, um ihre Vision eines 3D Jump 'n Runs zu kreieren. Herr Miyamoto wählte freie Beweglichkeit, Herr Naka das Gefühl des Fliegens, und Naughty Dogs versuchte die dritte Dimension zu betreten und gleichzeitig im Gameplay dem Traditionellen verhaftet zu bleiben und den Spielern eine neue Erfahrung zu vermitteln.



packten, aber hirnlosen Koala Kong. Crash springt einfach auf die Feinde drauf oder erledigt sie mit einer Wirbelwind-Attacke. Diverse Kisten am Wegesrand müssen geknackt werden; sie enthalten Äpfel (100 Stück = ein Extraleben), Masken (Schutzschild) oder auch Karten. Habt Ihr drei dieser Karten gesammelt, darf ein Bonus-Level abgegrast und auch abgespeichert werden. Wer sorg-



Endlich geschafft: Der nächste Check Point

fältig sucht, findet in den Bonusrunden Schlüssel, die zu

Geheimlevels führen. Hat man einen Level mit einem einzigen Leben geschafft und alle Kisten gefunden, gibt's zur Belohnung einen Edelstein, der den Zugang zu schon absolvierten



Die Wassereffekte sind äußerst realistisch

**Licht & Schatten:** exzellentes Level-design, aber nur wenig Aktionsmöglichkeiten

Stages wieder öffnet und neue Geheimnisse preisgibt. Wenn Ihr alle Edelsteine gefunden und alle Levels durchgezockt habt (und das wird sicherlich eine ganze Weile dauern!), dürft Ihr Euch auf eine besondere Schlußsequenz freuen.



## Crash Bandicoot - Technik Wertung



Peter Thierolf

Was bei Crash Bandicoot zuerst ins Auge springt sind die gouraud-schattierten und texturierten Polygone aus denen die Grafik besteht. (Gouraud Shading legt einen Farb- oder Helligkeitsverlauf über eine Textur) Mit Hilfe dieser Technik wurde viel Licht und Schatten mit eigentlich nur wenigen Texturen erzeugt. Dabei gibt es aller-

dings keine bewegten Lichtquellen, die Lichtverhältnisse sind immer statisch. Die Kamera ist nicht frei beweglich wie z.B. bei Mario 64, sondern bewegt sich auf einer Spline (Dreidimensionale Kurve im Raum) quasi wie auf Schienen. Es kann dadurch beispielsweise nicht vorkommen, daß die Kamera durch Objekte hindurchfährt, weil der Weg komplett, inklusive der Abzweigungen, vorausberechnet ist. Die Levels sind sehr komplex modelliert, was dadurch ermöglicht wird, daß die Grafik ständig von CD nachgeladen wird. Dadurch fällt allerdings CD Musik für die Vertonung aus. Aus diesem Grund ist nur Synthesizer-Musik zu hören. Diese Musik muß sich den begrenzten Speicherplatz mit den Soundeffekten teilen. Es sind sehr wenige der typischen PlayStation-Probleme zu finden, wie z.B. falsche Polygon-sortierung (Grafiken schauen durch andere Objekte hindurch) und Textur-Warping

(Verzerren von Texturen auf großen Polygonen), diese Probleme konnten durch die feste Kameraspur recht einfach umgangen werden. Als Fazit kann man nur sagen, daß Crash Bandicoot technisch vor allem durch die Beschränkung der Kamerabewegung sehr sauber umgesetzt wurde und uns allen hervorragend gefallen hat.



Antony Christoulakis



Dieser Federschmuck neutralisiert eine Feindberührung

### TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY  
 DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH  
 ERSCHEINUNGSTERMIN:  
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
 SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER  
 LEVELS: 35-  
 BESONDERHEITEN: KEINE  
 CA. PREIS: 119,- DM  
 MUSTER VON: SONY/HOSS 0931/16810

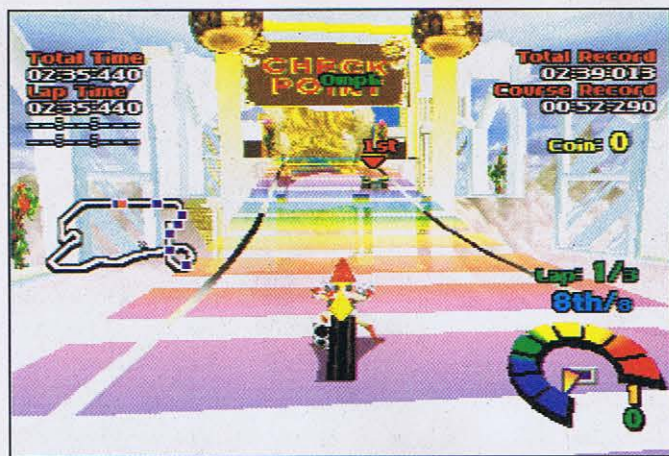








Rechts erkennt man das Extra-Roulette mit Bomben, Öl und anderen feinen Items



Farben wie im Kaugummi-Automaten - wie das ganze Spiel ist auch die Grafik im Cartoon-Stil gehalten

# Motor Toon Grand Prix 2

Mit einem optischen Facelifting und überarbeiteter Steuerung schickt Sony die Fortsetzung des Fun-Rennens an den Start

## PLAYSTATION

Rennspiel / 1 Spieler

Nach mehr als einem Jahr meldet sich Sony mit der Fortsetzung der witzigen Fun Raserei Motor Toon GP zurück. Bekannte Features, wie die abgedrehten Fahrer-Vehikel-

Gespanne (Die Raptor-Brüder mit ihrem zweistöckigen Renn-Ei, Prinzessin Jean in ihrer Sänften-Kutsche), die Spielmodi Time Attack, Single Race, Championship und Free Run sowie die cartoonmäßigen Strecken, wurden beibehalten. Grundsätzlich neu ist das Bonus-Roulette: Entlang der Piste liegen Dollar-Symbole, die man durch Überfahren auflösen und sammeln kann. Für jedes Dollar-Zeichen darf besagtes Roulette in Gang gesetzt werden. So kann man mit Dynamitstangen um sich werfen, Öl ausgießen, um die Kontrahenten zu unfrei-



**Christoph:** Was im Vergleich zum Vorgänger als erstes angenehm auffällt, ist das veränderte Fahrverhalten der Toon-Cars. Die

Steuerung ist absolut anfängerfreundlich, da sie sich nur auf Beschleunigen/Bremsen und die extreme Seitenlage beschränkt. Die Kehrseite der Medaille: Auf spektakuläre Rutscheinlagen in den Kurven, die oft das Salz in der Rennspiel-Suppe sind, muß leider

verzichtet werden. Motor Toon Grand Prix 2 ist eben ein hundertprozentiges Fun-Rennen, das einen großen Teil seines Reizes aus der Smarties-Grafik und den witzigen Effekten erzielt. Vor allem der Einsatz der zahlreichen Bonus-Items rückt neben der eigentlichen Fahrerei in den Vordergrund: Wer mit der Wonder Clock alle Gegner für einige Sekunden einfriert oder mit dem Fireball den Kontrahenten durch die Luft wirbelt, hat im Endeffekt meist mehr gewonnen als Sekundenbruchteile beim (nicht vorhandenen) Sliding.

willigen Rutschpartien zu animieren, einen Turbo aktivieren oder mit Crazy Mushrooms den gegnerischen Fahrer benommen machen. Spezielle Beschleunigungsfelder auf der Rennstrecke bringen die eigene Karre (und natürlich die des Gegners) auf Trab, und wer experimentierfreudig ist, findet einige Abkürzungen (zum Beispiel in Gullivers House II kurz vor der Tischlampe; in Snow Village der zugefrorene See). Die einzelnen Features des Spiels werden erst bei Rennerfolgen nach und nach anwähl-



Witzig, dieser Roulette-Tisch; einen Einfluß auf das Fahrzeug hat er jedoch nicht

bar. So gibt's für den Easy-Mode drei neue Fahrzeuge und für den Normal Mode neue Rennstrecken. Für's Spiel zu zweit via Link-Kabel liegt eine zweite schwarze Datenscheibe in der Verpackung.

## Die drei Perspektiven



Aus dem Cockpit, von hinten und von oben



Die aktuelle Runde, Position und Geschwindigkeit kann jederzeit während des Rennens überprüft werden

## TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY  
 DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN  
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER  
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL  
 LEVELS: 5 STRECKEN  
 BESONDERHEITEN: LINK-GAME  
 CA. PREIS: 99,-DM  
 MUSTER VON: SONY



# Davis Cup Tennis

## Digi-Sprites und Digi-Samples: Filzball-Duelle auf dem Centre Court

### PLAYSTATION

Sportspiel / 1-4 Spieler

Im Gegensatz zum im Comic-Stil gehaltenen Smash Court Tennis wurde bei Davis Cup Tennis Wert auf realitätsgetreue Darstellung gelegt. Selbst im Spieler-Auswahlmenü grinsen Euch digitalisierte Köpfe der Akteure entgegen. Die Vielzahl von Spielvarianten (Einzel, Doppel, Quick Game, Liga) wird - wie könnte es bei Namen des vorliegenden Produktes auch anders sein - vom Kampf um den Davis Cup gekrönt. Insgesamt 32 Charaktere mit unterschiedlichen Stärken und Schwächen (Speed, Service Power, Return Power, Return Accuracy etc.) stehen für Euch bereit - jeder mit vier Schlagfähigkeiten ausgestattet: Volley, Lob, Smash und Hard Hit. Sand-, Hart- und Rasen-

plätze wechseln sich ab; schnelle Sprints (L1- oder L2-Taste) und enthusiastische Hechtsprünge bringen Bewegung ins Spiel, wobei die einzelnen Aktionen von der Zuschauerriege lebhaft kommentiert werden - im Gegensatz zum trockenen authentischen Kommentar des Schiedsrichters.



### Christoph:

Davis Cup Tennis dürfte vor allem Anhänger des weißen Sportes ansprechen, die eine realitätsnahe Konsolen-Version schätzen: Anfangs ist es gar nicht so leicht, den Ball sauber über das Netz zu bringen. Es lohnt sich nicht, zu häufig einen Hard Hit oder Smash landen zu wollen, da diese Powerschläge unweigerlich im Netz landen, wenn sie nicht aus der optimalen Position angebracht



Ihr könnt sowohl im Einzel als auch im Doppel in die Filzballschläger ziehen

werden - eben wie im wirklichen Match. Die digitalen Spielfiguren und Sounds tragen ebenfalls zum soliden Erscheinungsbild von Davis Cup Tennis bei; besonders die Speech Samples des Schiedsrichters und der Zuschauer kommen der originalen Court-Atmosphäre schon recht nahe. Da paßt es ganz gut ins Bild, daß die eigene Figur bei einer Serie verhunzter Bälle schon mal den Schläger vor Wut auf den Boden knallt. Da auch die Optionsvielfalt und die Anzahl der Spielvarianten stimmt: bedenkenlos empfehlenswert.

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** TELSTAR  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** SATURN  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 32 SPIELER  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** TELSTAR



Tel.: 02 51 / 52 78 54 & 52 55 22 & 52 55 35  
 Persönliche Bestellannahme  
 Mo.-Fr. 8.30-22.00 Uhr & Sa. 10.00-16.00 Uhr

## FREAK'S SHOP

Fax: 02 51 / 52 79 71  
 An / Verkauf von Gebrauchtspielen  
 Weselerstr. 54 • 48151 Münster

<b>MEGA DRIVE</b> ALIEN SOLDIER 49,95 ARCADE CLASSIC 49,95 BUGS BUNNY 89,95 CUTTHROUT ISLAND 49,95 DAS DSCHUNGELBUCH 49,95 Donald Duck in Maui Mallard 79,95 DRAGONS REVENGE 49,95 E.A. Boxing-Toughman C. 49,95 <b>EARTH WORM JIM 49,95</b> FIFA SOCCER '96 89,95 Int. Superstar Soccer 10,98 79,95 KAWASAKI SUPERBIKES 49,95 KÖNIG DER LÖWEN 79,95 <b>LANDSTALKER 49,95</b> <b>MICRO MACHINES '96 &lt;A&gt; 59,95</b> NBA LIVE '96 79,95 NHL HOCKEY '96 79,95 Olympic Summer Games 89,95 PETE SAMPRAS TENNIS 49,95 PGA TOUR GOLF '96 69,95 PROTECTOR 49,95 RISTAR 49,95 SHADOWRUN <US> 59,95 SHANGHAI 2 <US> 79,95 SONIC 3 69,95 SONIC & KNUCKLES 49,95 STREET RACER 59,95 <b>STREETFIGHTER 2 &lt;A&gt; 69,95</b> TOTAL FOOTBALL 49,95 TOY STORY 59,95 VECTORMAN 59,95 <b>VIRTUAL RACING 59,95</b> <b>WORMS 79,95</b> X-MEN 2 <US> 59,95 ...weitere Titel vorhanden !!!		<b>SEGA SATURN</b> 3D LEMMINGS 79,95 ALIEN Trilogy <A/uncut> 89,95 ATHLETE KINGS 89,95 BAKU BAKU ANIMAL 59,95 BLAZING TORNAIDOS <P> 39,95 BUBBLE BOBBLE 79,95 CLOCKWORK KNIGHT 2 59,95 <b>DAYTONA USA 49,95</b> DESTRUCTION DERBY 39,95 DISC WORLD 39,95 EXHUMED 89,95 FIGHTING VIPERS <P> 119,95 GALACTIC ATTACK 59,95 GALE RACER <P> 49,95 GRAN CHASER <P> 49,95 GUARDIAN HEROES 79,95 GUN GRIFFON 89,95 IRON STORM US 109,95 JOHNNY BAZOOKATONE 79,95 MAGIC CARPET 79,95 MYSTARIA 79,95 NBA Action Basketball 89,95 NBA JAM TOURNAMENT 59,95 NEED FOR SPEED 89,95 NIGHT WARRIORS 89,95 <b>NIGHTS &amp; Analog-Pad 139,95</b> Outlaws of the Lost Dyn. <P> 39,95 <b>PANZER DRAGON 49,95</b> <b>PANZER DRAGON 2 89,95</b> PRO PINBALL 79,95 <b>PUZZLE BOBBLE 2 69,95</b> ROAD RASH 79,95 SEGA RALLY 69,95 SHINING WISDOM 79,95 SIM CITY 2000 79,95 STORY OF THOR 2 89,95 STREETFIGHTER - MOVIE 59,95 Thunderhawk 2 <A> (uncut) 79,95 TOSHINDEN REMIX 69,95 TRUE PINBALL 79,95 ULTIMATE 3 <A> 79,95 VIRTUA COP & GUN 129,95 VIRTUA FIGHTER 2 89,95 WING ARMS 79,95 WIPE OUT 79,95 WORMS 79,95 Wrestlingmania Arcade 69,95 X-MEN 69,95		<b>PSX &amp; Tasche &amp; Pad &amp; Memory Card 449,95</b> 5 Spieler 59,95 Action Replay - Game Buster 89,95 ANTENNENKABEL 39,95 <b>JOYPAD 29,95</b> JOYPAD 'Original' 49,95 JOYPAD VERLÄNGERUNG 19,95 LENKRAD ab 119,95 LINK KABEL 29,95 MEMORY CARD 49,95 MEMORY CARD <8 MB> 79,95 MOUSE 49,95 neGeoN 79,95 <b>PSX STABILE TRAGetasche &amp; Memory Card &amp; Original Pad 89,95</b> <b>RGB-SCART KABEL 29,95</b> STICK 'Ascii' 99,95 ADIDAS POWER SOCCER 89,95 <b>Allen Trilogy &lt;A&gt; 'uncut' 79,95</b> Battle Arena Toshinden 2 89,95 CYBERSPEED 59,95 Destruction Derby <Link> 89,95 DISK WORLD 'deutsch' 79,95 EXTREME GAMES 79,95 FADE TO BLACK 89,95 FIFA 96 69,95 <b>Goal 1 &lt;Link&gt; 99,95</b> GOAL STORM 59,95 GUNSHIP 2000 89,95 INT. TRACK & FIELD 89,95 KILLING ZONE 89,95 LEMMINGS 3D 59,95 LONE SOLDIER 'uncut' 69,95 MAGE CARPET 79,95 Namco Museum Vol. 1 89,95 NBA - IN THE ZONE 79,95 NBA JAM TOURNAMENT 49,95 NEED FOR SPEED 79,95 Off Road - Adventure 69,95 OLYMPIC GAMES 79,95 OLYMPIC SOCCER 79,95 PRO PINBALL 79,95 PUZZLE BOBBLE 2 69,95 RESIDENT EVIL 89,95 Ridge Racer Rev. <Link> 89,95 ROAD RASH 79,95 SHELL SHOCK 79,95 SPACE HULK 89,95 STREETFIGHTER the Movie 89,95 STRIKER 96 59,95 TEKKEN 89,95 TEKKEN 2 <10-ADP> 89,95 THEME PARK 79,95 WING COMMANDER 3 89,95 WORMS 89,95 WRESTLEMANIA Arcade 69,95 ZERO DIVIDE 59,95	
<b>MEGA DRIVE</b> ZUBEHÖR: MD 1 <über RGB> 149,95 MD 1 Konsole 'gebraucht' 89,95 3 / 6 BUTTON PAD je 29,95 ACTION REPLAY 2 79,95 JOYPADVERLÄNGERUNG 9,95 NETZTEIL MD 1 & 2 je 19,95 RGB MD 1 & 2 <Scart> je 19,95 SV 433 Megastar Joystick 29,95 SV 437 'Programmable' 39,95		<b>HARDWARE:</b> SATURN 389,95 Action Replay / Game Buster 79,95 ADAPTER 39,95 ANTENNENKABEL 39,95 BACK UP MEMORY <8 MB> 89,95 JOYPAD 'Original' 49,95 JOYPAD-Verlängerung 9,95 MUSEO CD 69,95 PHOTOC 69,95 Virtua Cop - 2. Gun 79,95		<b>ZUBEHÖR:</b> 2 INFAROT-PADS 69,95 5 SPIELER Adapter 29,95 8 BUTTON PAD 29,95 ACTION REPLAY 3 79,95 ACTION US / PAL 29,95 <b>ANTENNEN UMGSCHALTER 29,95</b> 19,95 Diverse Spielerebter ab 19,90 NETZTEIL 19,95 SCART / RGB KABEL 19,95 SV 338 Topfighter 59,95	
<b>SEGA GAME GEAR</b> Asterix - Secret 1-T-Shirt 49,95 Mickey Mouse Legend of... 39,95 SONIC TRIPLE TROUBLE 39,95 SPEEDY GONZALES 39,95 STRIDER RETURNS 9,95		<b>MEGA DRIVE</b> 32 X Erweiterung & 5 Games 199,95 Fifa / Kollid / Motherbase / Metal Head / Virtua Fighter etc. je 49,95 Verschiedene CD-Games je 19,95		<b>NINTENDO 64</b> NINTENDO 64 & Mario 64 & Pilotwings 64 & Spannungs-wandler <jap.> 999,-	

A = Ausländische Anleitung

Nicht defekte Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen \* Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto) \* Die aufgelisteten Artikel sind nur ein Auszug aus unserem Programm \* Versandpreise DM 9,90 zzgl. NN \* Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten! \* Lade- und Versandpreise können voneinander abweichen!

Nutzen Sie unseren Vorbestellservice  
 WICHTIG! WICHTIG! WICHTIG! Wir haben selbstverständlich für Euch alle wichtigen Neuheiten, auch wenn sie nicht in unserer Anzeige stehen !!!  
 E3 Messe-Video mit umfangreichen Neuheiten 29,95 €!  
 TUSUMME UBERLEBENBEIHT 29,95 €!



In der abgelegenen, roten Pit-Lane wird - wie bei F-Zero - Euer Schutzschild-Energiebalken wieder aufgeladen



Riesensprünge erwarten Euch bei der Gare d' Europa, die in einem französischen Metro-Tunnel stattfindet

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Zunächst schlüpft Ihr in einen gut gepolsterten Schutzzug, nehmt Platz im engen Cockpit Eures Anti-Schwerkraftfliegers der neuen F5000 Klasse, zündet den Raketenantrieb und schon drückt Euch die Flugkraft fest in die Sitzschale und enstellt somit Euer Gesicht zu einer einzigen Fratze. Ein Schumi der Zukunft zu sein ist kein Sandkastenspiel, glaubt man "The Designer Republics" düsteren aber auch

In der Cockpit-Perspektive erlebt Ihr den ultimativen Geschwindigkeitsrausch

faszinierenden Wipeout-Vision. Nach gut einem Jahr Entwicklungszeit tischt uns Psygnosis nun einen Nachfolger auf, der - soviel sei vorweggenommen - eine Rundumverbesserung darstellt. Fangen wir bei den Spielmodi an: Für die glücklichen PS-User, die einen Gleichgesinnten in der Nachbarschaft haben, gibt es per Link-Kabel zwei 2-Spieler-Modi: Entweder fahrt Ihr mitsamt der Computer-Konkurrenz um die Wette,



# Wipeout 2097

Wenn Ihr zufälligerweise auf der Suche nach dem derzeit wohl schnellsten Rennspiel seid, kommt Ihr an Psygnosis' Sequel des futuristischen Anti-Schwerkraftrennens nicht vorbei

oder düst lediglich zu zweit über die futuristischen Pisten. Solisten dürfen sich hingegen am simplen Time Trial, wo Ihr ohne störende Checkpoints trainieren bzw. Bestzeiten jagen dürft oder am Arcade-Modus erfreuen. Letzterer stellt ohne Zweifel die Königsdisziplin dar, dessen Aufbau sicherlich nicht

unbeabsichtigt an Super Mario Kart erinnert. Hier stehen insgesamt sechs völlig neue Rundkurse zur Wahl, die in drei Rennklassen unterteilt wurden: Vector (leichte Vollgaskurse), Venom (trickreiche Kurven) und Rapier (nur für Profis). Oberstes Ziel ist es, auf allen sechs Pisten eine Platzierung unter den Vordersten drei zu erreichen, um eine Medaille einzuheimsen, und so Zugang zur vierten, noch schwierigeren Rennklasse namens Phantom mit zwei neuen Rundkursen zu erhalten. Passend zu den unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden, gibt es auch vier Gleiter, die bezüglich der Attribute Endgeschwindigkeit, Beschleunigung, Kurvenverhalten, Panzerung und Aerodynamik (wichtig bei Sprüngen) unterschiedliche

**Ziel erfährt:** Bei einer Lock On-Rakete hat der Vordermann nur wenig Chancen, der Bedrohung auszuweichen



Die vier Gleiter unterscheiden sich bezüglich ihrer Fahreigenschaften erheblich und sind dem Schwierigkeitsgrad (Handling) nach von oben auch unten gestaffelt



Sobald Ihr auf allen sechs Strecken zum Sieger-Trio gehört, dürft Ihr in der zusätzlichen Phantom-Klasse zwei neue Strecken unsicher machen



**Uwe:** Psygnosis verleiht Flügel! Nach über einem Jahr Entwicklungszeit, steigen erneut die Raumgleiter in die Lüfte und entführen

Euch diesmal sogar ins nächste Jahrhundert. Gewöhnlich bekommt man bei Fortsetzungen neben Namenszusatz nur wenig Neues geboten. Ganz anders verhält es sich bei Wipeout 2097. Die Strecken wurden beispielsweise komplett überarbeitet und stellen eine klare Steigerung zum Vorgänger dar. Neben den grafischen Vorzügen sorgen darüber hinaus acht unterschiedliche Waffen für Bombenstimmung - sind wirklich originell ausgefallen! Oder habt Ihr Eurem Gegner schon mal mit einer Bodenwelle zugesetzt? Für die passende Musikuntermalung bemühte man Dance Acts wie Underworld und F.S.O.L. Ergebnis: absolut berauschend. Wer da nicht in Fahrt kommt, sollte lieber an einem spätsommerlichen, balkanesischen Eselrennen teilnehmen. Um es kurz zu machen: Wipeout 2097 ist Pflicht!





Talon's Reach ist ein Bleifuß-Kurs ohne einen einzigen fiesen Kurventurn



**Ulf:** Wipeout 2097 ist keine Revolution, kein Remix, sondern schlichtweg ein rundum überzeugender Nachfolger der hypermodernen Anti-Schwerkrafraserei. Statt zu den bisherigen sieben Strecken, einfach ein paar hinzu zu addieren, sind gleich acht völlig neue Rundkurse am Zeichenbrett entstanden - vorbildlich. Beim Gameplay zeigt sich, daß die Designer sich wirklich Gedanken gemacht haben. So haben diesmal auch Anfänger dank des differenzierteren Schwierigkeitsgrads mal die Chance, eine gute Platzierung zu erreichen, zumal die gesamte Konkurrenz nicht bei jedem klein-

sten Fehler wieder an Euch vorbeirauscht. Checkpoints, äußerst gelungene Power Ups, die auch ein bißchen Taktik ins Spiel bringen sowie die neuartige Damage-Anzeige runden den positiven Eindruck ab. Auch die Technik ist vollaufgelungen; zwar kann man auch diesmal streckenweise einen Grafikaufbau beobachten, der ist aber derart schnell, daß er vor lauter Action eh' nicht auffällt. Dies liegt vor allem am enormen Tempo, denn der Sequel ist schnell, verdammt schnell! Insbesondere in der Cockpit-Perspektive (exzellent spielbar) erlebt Ihr einen völligen Geschwindigkeitrausch. Man muß mir diese Ausdrucksweise verzeihen, aber ich finde diesen Racer einfach geil!

Werte aufweisen. Anfängern empfiehlt es sich, mit dem langsamen aber kurvensicheren Feisar-Jet auf die Reise zu gehen, während Vollblut-Profis es sich ruhig im Cockpit des Geschwindigkeitsmonsters Direx bequem machen dürfen. Die neue Kategorie Panzerung erklärt sich durch eine Veränderung gegenüber dem Original: Durch einen Extra-Energiebal-

schen Waffen simuliert. Sobald diese Anzeige gegen Null geht, empfiehlt es sich, wie bei F-Zero, eine extra Pit-Lane zu durchqueren. Apropos "Waffen", durch das Überfahren von



**Acht brandneue Strecken und viele sinnvolle Optionen sind die Stärken des Nachfolgers**

ken werden die Schäden durch unsanfte Berührungen mit den Absperungen oder gegneri-

Power Up-Feldern stehen Euch acht, zum größten Teil neuartige Extras zum Einsatz bereit: ein aufladbarer Laserstrahl mit verherrender Wirkung beim Betroffenen, eine Smart-Bombe, ein hinterhältiger Minen-Teppeich, Triple-Missiles, eine

treffsichere Lock On-Rakete, ein kurzzeitiges Schutzschild, eine schnelle Bodenwelle sowie ein praktischer Auto-Pilot, der Euch für drei Sekunden sicher auf der Piste hält.



Der Sagarmatha-Rundkurs befindet sich im verschneiten Tibet; die kleinen Schneeflocken fliegen sogar auf Euch zu!



Durch das Power Up "Auto-Pilot" werdet Ihr für drei Sekunden bei konstanter Höchstgeschwindigkeit sicher durch die Kurven getragen

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** PSYGNOSIS  
**DATENTRÄGER:** CD ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** 18. OKTOBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SEHR SCHWER  
**LEVELS:** 8 STRECKEN  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT, NECCON  
**CA. PREIS:** 109,- DM  
**MUSTER VON:** PSYGNOSIS





Ein hübscher französischer Innenhof, natürlich darf die Klischee-Ente nicht fehlen



Das stinkt zum Himmel, doch das muß der Fluchweg des Bombenlegers sein



Häufig werden Animationen eingespielt; hier z.B. steigt George in die Kanalisation hinab

# Baphomets Fluch

In Amerika heißt es "Circle of Blood", in England "Broken Sword" und in Deutschland "Baphomets Fluch" - hinter allen Bezeichnungen versteckt sich Revolution's Adventure um den legendären Orden der Tempelritter

## PLAYSTATION

Adventure / 1 Spieler

Die Story reicht bis in das tiefste Mittelalter zurück, in die Zeit der Kreuzzüge. Zu der Zeit etablierte sich in Palästina ein Orden, dessen Ziel es war, das Geheiligte Land von den Sarazenen, die bekanntlich Moslems waren, zu befreien. Zurück in die heutige Zeit. Hauptheld George Stobbard macht eigentlich nur Urlaub in Paris. Als er in einem Café gemütlich ausspannt, kommt von irgendwoher ein Clown und betritt kurz das Lokal. Einige Minuten später explodiert es, ein Mann wird dabei getötet. Neben der Polizei trifft auch die Presse recht schnell ein. George geht dabei mit der hübschen Reporterin Nico einen Handel ein: Sie erzählt ihm alles, was sie weiß, und bekommt dafür die Exklusivrechte an dem Fall. Also beginnen die zwei mit ihren eigenen Ermittlungen. Dabei decken sie eine Verschwörung der noch heute existierenden Tempelritter auf. Sie benutzen

zwar keine Schwerter mehr, aber um die Weltherrschaft zu übernehmen, bieten sich heute ganz andere Möglichkeiten, z.B. Übernahme von Konzernen. Daß das Duo den Clan auffliegen lassen will, ist selbstverständlich. In elf, mehrere Bildschirme großen Szenarien sucht Ihr demzufolge nach Hinweisen. Um von einem Szenario in ein anderes zu gelangen, wählt Ihr in einer Karte verschiedene, diese verkörpernde Punkte an.



Mit Nico im Telefonnetz: Keine Sorge, die Themen sind nicht anzüglich

Die Bedienung ist denkbar einfach: Ihr wandert mit dem Cursor über den Bildschirm und sucht nach Hotspots. An einem angekommen, verwandelt sich das Fadenkreuz in ein Aktions-Icon und Ihr könnt dann mit Personen reden (sämtliche Texte sind in deutscher Sprache), Gegenstände aufnehmen oder bearbeiten. Redet Ihr mit einem Charakter, so seht Ihr oben Eure Gegenstände und unten eine Liste der Gesprächsthemen. Dazu ein Tip: Oft erzählen die Charaktere erst etwas zu einem Thema, wenn Ihr richtig nachhakt, d.h. das entsprechende Icon mehrmals anklickt.



Natürlich hat auch die Polizei die Ermittlungen aufgenommen. Wenn George einen Hinweis hat, dann soll er sich auf dem Revier melden



Verwüstung, wohin man schaut - also, liebe Kinder, zuhause nicht nachmachen



George ist sich für nichts zu schade, er krabbelt sogar durch die Kanalisation



**René:** Ich behaupte, daß sich ein Adventure wohl kaum besser darstellen kann. Die Story ist äußerst tiefgründig recherchiert und die Puzzles eine willkommene Kost für jeden Adventure-Freak. Auch technisch ist Baphomets Fluch sehenswert. Die handgezeichneten Comic-Grafiken sind sehr detailverliebt und lassen keine Wünsche übrig. Durch die Verwendung des Parallax-Effekts, der vor allem in 2D-Jump'n Runs sehr gern verwendet wird, entsteht beim Scrollen ein perspektivischer Gesamteindruck. Dabei wird der Vordergrund schneller bewegt als der Hintergrund und täuscht dem Spieler einen festen Zuschauerstandpunkt vor. Die intuitive Bedienung ist ebenso positiv anzumerken wie die Musik, die als eine Mischung aus Klangerlebnis und Zurückhaltung zu bezeichnen ist. Eine Sache ist weniger positiv aufgefallen: Die gesamte Handlung ist sehr gesprächslastig, so daß viel zu viel Zeit mit Zuhören verbracht wird. Dafür sind sämtliche Texte vertont und warten mit netten Akzenten auf. Da die Bombe in Paris hochgeht, klingen vor allem die französischen Charaktere sehr originell in unseren Ohren. Alles in allem ein echter Tip für Adventure-Fans.

## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** REVOLUTION/SONY  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** 31. OKTOBER 1996  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWIERIG  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** SONY



# Onside Soccer

Im Managersessel die Fäden ziehen oder auf dem Platz nach dem Leder treten

**PLAYSTATION**

Sportspiel / 1-2 Spieler

Man könnte von einem Fußball-Management-Spiel mit Actioneinlage oder von einem Rasengebolze mit strategischem Einschlag sprechen - denn bei Onside Soccer geht beides. Als Manager kann

man außerdem noch bestimmen, ob man aktiv ins Ballgeschehen eingreifen möchte oder sich (auf dem selbst ausgewählten Platz) im Stadion niederläßt und dieses lediglich mitverfolgt. Es gibt insgesamt vier Ligen à 20 Mannschaften - die deutsche, italienische, englische und französische. Gottseidank haben wir es mit Klins-



Am gelben und roten Kreis erkennt man den Spieler, den man gerade steuert



**Christoph:**

Wer auf Manager-Games steht, wird mit Onside Soccer sicher eine Weile mittelpträgige Unterhaltung finden. Das Hin- und

Herklicken zwischen den einzelnen Menüs, das Jonglieren mit Eintrittspreisen und Spielergehältern, der Ausbau des Stadions und das Gesundheitschecking beim Physiotherapeuten wollen wohl aufeinander abgestimmt sein, um die eigene Mannschaft zum Sieg zu führen. Wer allerdings auf der

Suche nach einem Fußballspiel ist, bei dem auch das eigentliche Treten des Leders Freude bereiten soll, ist bei Onside Soccer fehl am Platze. Zwar sind die Kommandos auf dem Joypad recht umfangreich, in der Praxis mangelt es allerdings an genügender Ballkontrolle - und auch optisch ist das eigentliche Gekicke eher ernüchternd. Mangels Alternativen kann man zwar zu Onside Soccer greifen, sollte seine Erwartungen aber nicht über das durchwachsene Mittelfeld hochschrauben, um nicht enttäuscht zu werden.

mann und Matthäus und nicht mit hirnlosen Phantasienamen zu tun. Der frischgebackene Manager muß sich nun um das rechte Verhältnis von Eintrittspreisen und Stadionzustand, Trainingsstand der Spieler und deren Gehälter sorgen. Entscheidet er sich zum unmittelbaren Eingreifen in das Spiel auf dem Rasen, kann er Tacklen, Passen, Chippen und zum Powerschuß ansetzen. Je nach Bonität und Presse gibt's auch Darlehen.

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** TELSTAR  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 80 MANNSCHAFTEN  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** TELSTAR



## Jet Stream

Internet: <http://members.aol.com/jetstream/jetwelco.htm>

Abholung in der Versandzentrale möglich.

Fordern Sie unseren kostenlosen Öffnungszeiten:  
 Gesamtkatalog an. Mo-Fr 9.30-18.30  
 Sa 9.30-13.00

Soft & Hardware Versand  
 Postfach 1308 - Gewerbering 24 - 76351 Linkenheim

## Bestell Telefon:

Tel: (07247)94617-0  
 FAX:(07247)4248  
 BTX: kühl#

<b>Sony</b>		Necrodrome *79,99
A-Train *94,99	AD & D Slayer *79,99	Addidas Power Soccer *89,99
Alien Trilogy *84,99	Alone in the Dark 2 *99,99	Andretti Racing *79,99
Aquanaut's Holiday *94,99	Battle Arena Toshinden 2 *89,99	Bedlam *84,99
Blam! Machinehead *84,99	Blazing Dragons *74,99	Bubble Bobble *74,99
Bubble Bobble 2 *74,99	Bust a Move 2 The Arcade *64,99	Casper *84,99
Darkstalkers *84,99	Davis Cup Tennis *84,99	Deadly Skies *84,99
Descent *79,99	Dragonheart: Fire & Steel *74,99	Earthworm Jim 2 *79,99
Extreme Pinball *74,99	"Big Hurt" Baseball *74,99	Fade to Black *79,99
Final Doom *84,99	Firo & Klad *84,99	Formel 1 *99,99
Gex *84,99	Goal Storm *59,99	Gunship *89,99
Hi Octane *79,99	Impact Racing *84,99	In the Hunt *84,99
International Moto X *69,99	International Track & Field *89,99	Iron Men / XO *79,99
Johnny Bazookatone *74,99	Jumping Flash *84,99	Mega Race *79,99
NBA Live 96 *79,99		

<b>Playstation</b>		Controller *54,99
Memory Card *49,99	Mouse *54,99	HF - Adapter *49,99
Euro - Scart - Kabel *74,99	Link - Kabel *49,99	Multi Tap *64,99
Specialized ASCII Pad *64,99	Specialized Joystick *99,99	neGeon *54,99
Game Buster/Cheatmodul *89,99	Tasche incl. M.Card + Contr. *89,99	8-Fach Memory Card *74,99
<b>Onside Soccer</b>		*84,99
<b>Chronicles of the Sword</b>		*84,99
<b>Tekken 2</b>		*99,99
<b>Three dirty Dwarfs</b>		*84,99
<b>SEGA Saturn</b>		Sega Saturn *425,00
Sega Saturn Video-CD Karte *339,00		Arcade Racer *119,99
Backup Memory *99,99		Control Pad *44,99
Sechs Spieler Adapter *74,99		Virtua Stick *84,99
Antennenkabel mit Bildfilter *59,00		

Alien Trilogy *84,99	Alone in the Dark 2 *89,99	Athlete Kings *84,99	Badlem *84,99	Baku Baku Animal *59,99	Battle Monster *84,99	Black Fire *84,99	Blam! Machinehead *84,99	Blazing Dragons *84,99	Bubble Bobble *84,99	Bust a Move 2: The Arcade *84,99	Casper *89,99	Chaos Control *74,99	Cyber Speedway *89,99	Darius Gaiden *84,99	Deadly Skies *99,99	Destruction Derby *84,99	Digital Pinball *94,99	Discworld *84,99	Dragonheart: Fire & Steel *84,99	Earthworm Jim 2 *84,99	Endorful *84,99	"Big Hurt" Baseball *84,99	Formula One *94,99	Galactic Attack *84,99	Gex *84,99	GhenWar *84,99	Golden Axe - The Duel *79,99	Grand Theft Auto *84,99	Guardian Heroes *84,99	Gun Griffon *84,99	Hang-On GP *79,99	Highway 2000 *74,99	In the Hunt *84,99	Int. Victory Goal *114,99	Iron & Blood *84,99	Iron Man / XO *84,99	Johnny Bazookatone *74,99	Keio 2 *84,99	Magic Carpet *89,99	Magic: The Gathering *84,99	Myst *69,99	Mysteria - Realms of Lore *89,99	Mystery Mansion *84,99	NBA Jam Extreme *84,99	Need for Speed *84,99	NFL Quarterback Club 97 *84,99	Night Warriors *99,99	Nights *94,99	Nights + 3D Control Pad *134,99	Panzer Dragoon 2 *89,99	Panzer General *79,99	PGA Tour Golf 97 *	Poweplay Hockey *84,99	Pro Pinball - The Web *84,99	Rayman *84,99	Road Rash *89,99	Robotica *89,99	SEGA Rally *79,99	Shining Wisdom *84,99	Shockwave Assault *64,99	Sim City 2000 *84,99	Skeleton Warriors *79,99	Space Hulk *89,99	Starblade Alpha *84,99	Starfighter 3000 *84,99	Story of Thor 2 *84,99	Street Racer *84,99	Streetfighter Alpha *84,99	Striker 96 *84,99	Super Motocross *84,99	Theme Park *84,99	Thunderhawk 2 *94,99	Tilt *84,99	Titan Wars *84,99	True Pinball *84,99	Virtua Cop + Gun *129,99	Virtua Fighter 2 *94,99	Virtua Fighter Kids *84,99	Virtual Golf *84,99	Worms *79,99	WWF In Your House *84,99
----------------------	----------------------------	----------------------	---------------	-------------------------	-----------------------	-------------------	--------------------------	------------------------	----------------------	----------------------------------	---------------	----------------------	-----------------------	----------------------	---------------------	--------------------------	------------------------	------------------	----------------------------------	------------------------	-----------------	----------------------------	--------------------	------------------------	------------	----------------	------------------------------	-------------------------	------------------------	--------------------	-------------------	---------------------	--------------------	---------------------------	---------------------	----------------------	---------------------------	---------------	---------------------	-----------------------------	-------------	----------------------------------	------------------------	------------------------	-----------------------	--------------------------------	-----------------------	---------------	---------------------------------	-------------------------	-----------------------	--------------------	------------------------	------------------------------	---------------	------------------	-----------------	-------------------	-----------------------	--------------------------	----------------------	--------------------------	-------------------	------------------------	-------------------------	------------------------	---------------------	----------------------------	-------------------	------------------------	-------------------	----------------------	-------------	-------------------	---------------------	--------------------------	-------------------------	----------------------------	---------------------	--------------	--------------------------

Ab 250DM Sozialbestellwert versenden wir Versandkostenfrei.  
 Vorkasse & 90DM pro Paket-Nachnahme 10.50DM zzgl. 3DM Zahlkartengebühr.  
 Für Bestellte und Annahmeverweigte Ware berechnen wir pauschal 20DM.

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse (Scheck oder Überweisung).  
 Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.  
 Für Druckfehler keine Haftung, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.  
 \* - gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen.  
 Fragen Sie nach aktuellen Erscheinungsterminen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.

# Tunnel B1

Nun haben wir die Ehre, eine Weltpremiere vorzustellen: das erste Game für die PlayStation, das in Deutschland produziert wurde! Die Programmier-Freaks von Neon aus Darmstadt sorgen mit ihrem ersten Titel gleich für gehörigen Wirbel

## PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Die Zukunft, in der Tunnel B1 angesiedelt ist, birgt nichts Gutes: die Menschheit steht am Rande ihrer eigenen Vernichtung. Ein übermächtiger Diktator nämlich ist in den Besitz der tödlichsten Waffe geraten, die die Welt so zu bieten hat. Da so etwas nicht geduldet werden kann, macht die Gegenseite mobil und schickt - natürlich - Euch ins Rennen, um den Finsterling in

### Action wurde in ausgewogenem Verhältnis mit Strategie-Elementen vermergt

seiner Festung aufzusuchen und unschädlich zu machen. In einem schicken Kampfgleiter sitzend, beginnt ihr so Eure Aufgabe, durch die Sicherheitszonen der Feind-Zitadelle zu dringen. Diese besteht aus einem gigantischen Tunnelsystem, das durch Verzweigungen und Schleusentore dem Eindringling allerlei Hindernisse bietet, ganz zu schweigen von zahlreichen Selbstschußanlagen, patrouillierenden Panzern und Kampfhubschraubern. Um



Beim Öffnen eines Tores sollte man vorsichtig sein; Gegner lauern nämlich gerne hinter der nächsten Kurve

solcher Bedrohungen Herr zu werden, ist Euer Vehikel mit einer unerschöpflichen Maschinenkanone ausgerüstet, die durch das Einsammeln von Extra-Symbolen noch auf bis zu dreifache Durchschlagskraft aufgerüstet werden kann. Darüberhinaus gibt es noch Rockets, Missiles und Laser, die allesamt in zwei weiteren Stufen verstärkt werden können. Als sogenannte Sekundär-Waffensysteme stehen noch Flares (zur Ablenkung von Gegner-Raketen), Minen, sowie Smart- und Super Smart Bomb zur Verfügung. Zugegeben, dieses



Von solchen Panzerfahrzeugen über laserstrahlende Schweb-Bojen bis zum Kampfhubschrauber hat das Tunnelsystem einiges an Feinden zu bieten



**Björn:** Gleich mit dem ersten Produkt einen Tophit landen, davon träumt wohl jeder Einsteiger, egal auf welchem Gebiet.

Und gerade das scheint den Leuten von Neon mit Tunnel B1 gelungen zu sein, obwohl die Bezeichnung "Einsteiger" den Profi-Codern aus Darmstadt wohl weniger gerecht wird. Von der Grafik, die den Betrachter mit rasanter Geschwindigkeit und schönen Lichteffekten beeindruckt, bis zur pompösen

und atmosphärischen Musik, die Altmeister Chris Hülsbeck kreierte, ist die Technik von Tunnel B1 ohne Makel. Doch auch das Spielkonzept, das gekonnt Action mit Taktik kombiniert, ist so durchdacht, daß es auch auf lange Sicht motiviert. Einzig die Steuerung erforderte (zumindest bei mir) eine Eingewöhnungsphase, da man zum Beispiel für seitliche Bewegungen ("Strafe") zwei Tasten zugleich drücken muß. Doch dies ist auch bereits der größte "Fehler" bei Tunnel B1, so daß alle Fans der etwas anderen Action hier getrost zugreifen können.

reichhaltige Arsenal läßt jetzt eher auf ein reines Ballerspiel schließen, doch das würde Tunnel B1 nicht gerecht. Tatsächlich gehört auch eine gute Por-

tion Taktik mit zum Gameplay. Zu Beginn jedes Tunnelabschnittes, bzw. Levels erhält der Spieler z.B. ein primäres und ein oder mehrere sekun-



Diese Kanister geben unter Beschuß wichtige Extras preis, wie etwa Extra-Booster für den Turbo





## Hinter den Kulissen: Neon gibt Auskunft

**Mega Fun:** Gibt es bei Euch bei einem Projekt wie Tunnel B1 eine Art Leiter, der die Arbeit koordiniert?

**Neon:** Prinzipiell gibt es niemanden, dem allein die Organisation überlassen ist. Eine Grundregel bei uns ist, daß sich die Leute selbständig einigen und ihre Kreativität unter einen Hut bringen müssen. Dabei können jedoch diejenigen, die länger dabei sind als andere, die Arbeit an einem Titel mehr beeinflussen, bzw. ihre Ideen stärker einbringen. In jedem Falle suchen wir nach Leuten, die ihre eigenen Vorstellungen mitbringen und keine Vorgesetzten brauchen.

**MF:** Was ist an dem Gerücht dran, Ihr würdet nach Manchester gehen?

**Neon:** Tatsächlich haben wir dort ein Büro von Ocean gemietet. Dort werden, für eine gewisse Zeit, einige unserer Mitarbeiter nicht für Ocean, sondern für Neon selbst an einem Sequel zu Tunnel B1 arbeiten, über das wir Euch jedoch noch nichts verraten können.

**MF:** Was haltet ihr von Spielen wie Wing Commander IV, dessen Produktion ja Millionen verschlungen hat?

**Neon:** Wir glauben nicht, daß wir mit einem solchen Projekt überfordert wären. Allerdings sind bei derartigen Produktionen schier unglaubliche Verkaufszahlen erforderlich, um die hohen Kosten wieder einzuspielen, was, wie wir glauben, Wing Commander IV nur schwer schaffen wird. Im Übrigen halten wir das Gameplay ohnehin für wichtiger als aufwendige Videosequenzen, die ja am teuersten sind.

**MF:** Welche Titel können wir in Zukunft noch von Neon erwarten?

**Neon:** Zunächst wäre da Viper zu nennen, ein Hubschrauber-Action-Game, das ursprünglich als ein Teil von Tunnel B1 geplant war. Ebenfalls noch in der Produktionsphase befindet sich das Rollenspiel Vanished Powers.

**MF:** Danke, daß Ihr Zeit für uns hattet!



Die Tunnel wurden grafisch ungemein detailreich gestaltet. Einen Vergleich mit Wipeout 2097 braucht Neons Opus nicht zu scheuen

Schleusen, die nur zeitlich begrenzt zu öffnen sind, so daß wilde Rasereien durch die High-

Tech-Katakomben genauso angesagt sind wie heiße Feuergefechte mit irgendwelchen Wächterrobotern.

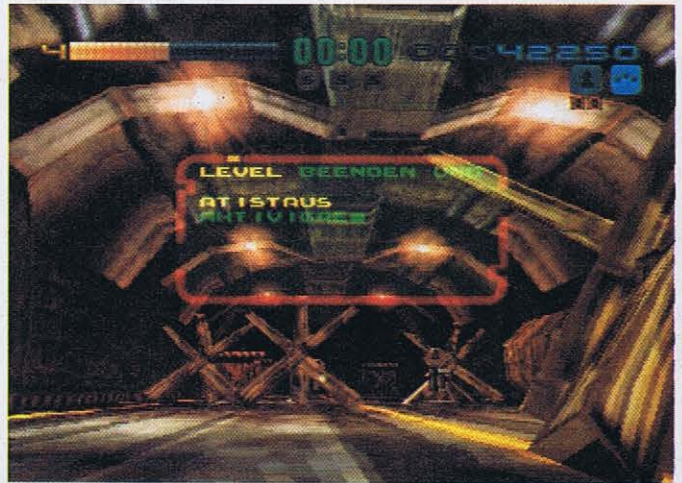


däre Missionsziele. Primäre Aufträge müssen erledigt werden, um Zugang zur nächsten Stage zu erhalten. Dies kann z.B. die Zerstörung eines Generators sein, der

### Ein durchdachtes Spielkonzept verbunden mit beeindruckender Technik

bestimmte Alarmanlagen mit Energie speist. Sekundäre Ziele dagegen erleichtern zwar das Vorankommen des Spielers, können aber auch ignoriert werden. Und da einige Levels

mit einem Countdown versehen wurden, hat man anfangs nicht immer die Zeit, alle Aufträge auszuführen. Auf der Übersichtskarte, die jederzeit aufgerufen werden kann, werden daher die unterschiedlichen Prioritäten mit Farben dargestellt: rote Objekte kennzeichnen Ziele von höchster Wichtigkeit, gelbe Symbole deuten auf Missionen hin, die man ausführen "sollte" und grüne Objekte zeigen Bonuswaffen oder -punkte an. Da die Tunnels wie gesagt in Sektionen geteilt sind, die durch Tore getrennt sind, gilt es auch, Schlüsselmechanismen zu aktivieren. Dabei gibt es auch



Die Missionsziele werden zu Beginn jedes Levels angegeben und lassen sich danach jederzeit abrufen



Jede Explosion wirft einen hellen Schein auf alles, was sich in der Nähe befindet



Geschicklichkeit beim Manövrieren ist beim Kampf gegen fliegende Aggressoren äußerst wichtig

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** NEON  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** OKTOBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** SATURN  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SEHR SCHWER  
**LEVELS:** 5  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 109,- DM  
**MUSTER VON:** LAGUNA



Saturn  
Sportspiel/1 Spieler

## Sea Bass Fishing

Die Petrijünger unter Euch können schon mal ihre Angelutensilien zusammenpacken und sich auf einige erholsame Stunden einstellen: Mit Sea Bass Fishing legt uns Virgin die erste Angelsimulation auf dem Saturn vor. Ihr heuert einen Kapitän an, stellt Eure Köderkiste individuell zusammen und macht Euch auf die Jagd nach 15 verschiedenen Fischarten. Man



schippert mit seinem Boot zu über 40 verschiedenen Anlegestellen, wie Strand, Hafen, Felsbrandung, See, Schilf, Brücken und Flüsse. Sobald eines der Schupentiere angebissen hat, wird in eine actionreiche 3D-Perspektive umgeschaltet, in der es durch Ziehen und Leinegeben den Fisch müde zu machen und einzufangen gilt. Als Pionier seiner Gattung weiß Sea Bass Fishing durchaus zu überzeugen, und der Turniermodus erzeugt eine motivationsfördernde Wettbewerbssituation. (Christoph)

**FUN**  
71%

Saturn  
Beat 'em Up/1-2 Spieler

## Warriors of Fate 2

Diese Fantasy-Klopperlei mit mittelalterlichem Flair ist exakt nach der Final Fight-Masche gestrickt: Ihr wählt einen von 5 Helden, die jeweils spezielle Kampfeigenschaften besitzen: Einer ist mit einem



Schwert ausgerüstet, der andere mit einem überdimensionalen Flitzbogen, ein dritter wurde von Mutter Natur mit beeindruckenden Muskelpaketen ausgestattet. Auf Eurem Weg durch die sechs Levels begegnen Euch unfreundliche Gesellen, die verstärkt in Gruppen zu fünf und mehr auftreten und nach Eurem Bildschirm-Leben trachten. Ihr setzt Euch mit Waffen, Würfeln und einem Rundumschlag zur Wehr, der allerdings etwas Energie von der Energieleiste abzieht. Oft liegen auch Nahrung (Energie), Schwerter, Keulen (Power Up) oder Schätze (Punkte) herum; und wer Glück hat, kann sich auf ein stattliches Roß schwingen und die Gegner von oben herab traktieren. Vor allem die Sprung- und Haltekombinationen sind teilweise mit denen von Final Fight identisch; Fans dieses Prügel-Klassikers dürfen unbesorgt zugreifen. (Christoph)

**FUN**  
69%

# X-Com:

## Terror from the Deep

Independence Day auf der PlayStation: Sie sind weder gut noch böse, aber sie greifen an!

### PLAYSTATION

Strategiespiel / 1 Spieler

Das darf doch wohl nicht wahr sein! Da quälten wir uns Schlacht für Schlacht durch X-Com UFO Defense, und dann das! Wir hatten alle Aliens im Sonnensystem vernichtet - dachten wir zumindest. Doch daß vor 65 Millionen Jahren kein Meteorit über Yucatán abstürzte, sondern ein riesiges außerirdisches Raumschiff fast alles Leben auf der Erde zerstörte, konnte ja auch keiner ahnen. Jedenfalls überlebten ein paar Aliens und bauten unter Wasser eine neue Zivilisation auf. Nun haben sie es sich in den Kopf (so weit sie einen haben) gesetzt, das Werk ihrer Brüder vom Mars zu Ende zu bringen. Also muß die X-Com wieder erhalten und Ihr gründet wieder Basen, jedoch diesmal unter Wasser. Auf den ersten Blick scheint sich nicht viel verändert zu haben - an das Wasser angepaßte Grafik, umbenannte Waffen und vor allem gleiches Gameplay: UFOs werden mit den Jägern abgefangen, Soldaten gewinnen den Kampf, Wissenschaftler werten die Artefakte aus und Techniker bauen sie dann. Die Sachen könnt Ihr dann verkaufen, und finanziert Euch damit besser als mit den Spenden der UNO. Doch so richtig interessant wird es im Kampfmodus. Rundenweise stößt Ihr Aliens auf und exterminiert



Der Hauptbildschirm ist eine drehbare und zoombare Erdkugel, auf der die Alienschiffe angezeigt und abgefangen werden

sie. Euer Sichtfeld ist dabei auf das beschränkt, was Eure Soldaten sehen. War UFO schon schwierig, so erwarten Euch hier knüppelharte Brocken, die an Euren strategischen Fähigkeiten knabbern. So müßt Ihr schon in den ersten Kämpfen auf kontrollierte Offensive setzen, wenn Ihr nicht anschließend neue Soldaten anheuern wollt.



**René:** Was um Gottes Willen ist eine Gauss'sche Kanone? Dieses Problem tritt bei X-Com Terror from the Deep immer wieder auf.

Wo ich mir in X-Com UFO Defense z.B. unter einem Plasma-Gun noch etwas vorstellen konnte, fehlt in X-Com anfangs das Verständnis für die Gerätschaften, so daß nicht gezielt geforscht werden kann. Aber das ist halb so wild, nur ein bißchen lästig. Die hauptsächlichste Neuerung gegenüber UFO Defense liegt in den intelligenteren Gegnern, so daß der Schwerpunkt noch mehr im Kampf liegt. Ansonsten wurden die Positiva aus dem ersten Teil übernommen: Die schnörkellose Benutzerführung sorgt für ein fließendes Spiel. X-Com wartet mit solider und sauber programmierter Grafik auf, die eher zweckmäßig als herausragend ist. Akustisch beschränkt sich X-Com hauptsächlich auf Geräusche, die sphärische Hintergrundmusik klingt irgendwan belastend. Fazit: So schwierig X-Com auch sein mag, die echten Strategen unter Euch werden ihre helle Freude haben. Das Game ist spannend, fordernd und so umfangreich, daß langer Spielspaß garantiert ist.



In Euren Stützpunkten werden die U-Boote ausgerüstet, Artefakte erforscht und Waffen produziert

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** MICROPROSE  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER BIS SAUSCHWER  
**LEVELS:** 5 SCHWIERIGKEITSSTUFEN  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** MICROPROSE



Das wichtigste und zeitintensivste ist der Kampfmodus: Hier heißt es freie Schußbahn für freie Bundesbürger und leider auch für die Aliens

# Pitball

In ferner Zukunft ist Fußball out und eine brutale Zwei-gegen-Zwei Ballfangerei galaktischer Volkssport Nummer 1

**PLAYSTATION**

Sportspiel / 1-4 Spieler

Wer Speedball vom Amiga kennt, weiß in etwa, worum es bei Pitball geht. Schauplatz des futuristischen Ballspiels ist eine runde Arena, in der an gegenüberliegenden Seiten zwei Kontaktstellen in

erhöhter Position angebracht sind. Die beiden Mannschaften (14 stehen zur Auswahl), die gegeneinander antreten, bestehen aus zwei Spielern, z.B. Wölfen, Aliens, Minotauern oder froschartigen Lebensformen. Ziel ist es, den Ball zu kontrollieren und dann mit einem wuchtigen Sprungwurf die gegnerische Kontaktstelle zu traf-



**Georg:** Als ich hörte, daß es eine 3D-Two-On-Two-Variante des Klassikers Speedball gibt, war ich sofort heiß auf Pitball. Enttäuscht wurde ich im Großen und Ganzen nicht. Das Game ist nicht so brutal wie der "Vorgänger" (keine Extrapunkte für verletzte oder getötete Gegner), hat nicht die Bandbreite an Möglichkeiten Punkte zu erzielen (jeder Treffer zählt wie ein Tor) und anfangs muß man sich erst an die Steuerung und den Blickwinkel

gewöhnen. Die Tastenbelegung ist allerdings gut gelöst worden: ob nun Schlagkombinationen, Springen, Rutschen oder der Einsatz der Spezialwaffe; alles ist einfach zu bedienen. Desweiteren hat mich die große Variation an Spielern, mit ihren unterschiedlichen Fähigkeiten (Schnelligkeit, Kondition, Schlagkraft, etc.) beeindruckt. Ebenfalls gelungen ist der Managerteil, bei dem man ein geschicktes Händchen beweisen muß, um sein Durchschnittsteam zur Spitze zu führen. So sorgen der Saisonmodus und die Mehrspieler-Option garantiert für lange Zocksessions.

fen. Dabei ist so ziemlich alles erlaubt. Die Kontrahenten können niedergeschlagen werden oder man kann mit Goodies, die wahllos auf dem Feld erscheinen, die eigenen Fähigkeiten kurzzeitig verbessern. Aber der Schuß kann auch nach Hinten losgehen, denn nicht alle Extras sind gut für einen. Wer will, kann auch eine Saison durchspielen, in der nicht nur seine Joypad-Fähigkeiten ausschlaggebend sind. Dann muß er Sponsoren finden, neue Spieler ver-

pflichten und Ausrüstungsteile kaufen, sprich, Manager und Sportler in einem sein.

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** WARNER INTERACTIVE ENT.  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** OKT./NOV.  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SAUSCHWER  
**LEVELS:** 14 TEAMS  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** WARNER INTERACTIVE ENT.



**Bevor die Klopperei um die Energiekugel beginnt, erscheint ein Roboter, der diese in die Mitte des Spielfeldes fallen läßt**



**Sie möchten auch einen GAMERS POINT eröffnen**  
 Tel: 0721 - 33944

**PSX**

Die Hard Trilogy 89,85  
 Earthworm Jim 2 89,85  
 Exhumed 89,85  
 Formula 1 109,85

**PSX**

Konsole dt. 389,85  
 Gamebuster 79,85  
 Memory Card 8M 79,85  
 Memory Card 1M 39,85  
 Analog Joystick 119,85  
 Joypad 39,85  
 HF-Adapter 39,85  
 RGB-Kabel 39,85  
 Lenkrad Mad Catz 149,85  
 PSX-Tasche 19,85  
 A-Train 94,85  
 Ace Combat 49,85  
 Agile Warrior 49,85  
 Andretti Racing 89,85  
 Baphomets Fluch 89,85  
 B. A. ToShinDen 49,85  
 Beyond the Beyond \*  
 Blam!Mashinehead 89,85  
 Blazing Dragons 89,85  
 Burning Road \*  
 Casper 89,85  
 Chessmaster 3D 49,85  
 Chr. o.t. Sword 89,85  
 Crash Bandi. 109,85  
 Criticom 49,85  
 Darks. 89,85  
 Defcon 49,85

**JAG**

Club Drive 49,85  
 Cybermorph 19,85  
 Flip Out 49,85  
 Hover Strike 49,85  
 I-War 49,85  
 Kasumi Ninja 49,85  
 Pinball Fantasies 49,85  
 Ruiner Pinball 49,85  
 Sensible Soccer 49,85  
 Supercross 3D 49,85  
 Zool 2 49,85

**NeoGeo**

Baseb. Prof. 39,85  
 Fatal Fury 3 79,85  
 Galaxy Fight 59,85  
 Puzzed 39,85  
 Savage Reign 69,85  
 Soccer Brawl 39,85  
 Super Baseb 2020 39,85  
 Viewpoint 39,85

**SAT**

Galactic Attack 94,85  
 Gex 79,85  
 Gunbird 94,85  
 Int. Victory Goal 39,85  
 Iron Storm 109,85  
 J.M. Football 97 89,85  
 Legacy of Kain \*

**SAT**

Konsole dt. 399,85  
 Action Replay 79,85  
 Back Up Memory 79,85  
 Import Adapter 39,85  
 Infrarot Pad (2 St.) 79,85  
 RF-Unit 39,85  
 RGB-Kabel 39,85  
 Alien Trilogy 89,85  
 B.A. ToShinDen Remix 79,85  
 Blam!Mashinehead 89,85  
 Blazing Dragons 89,85  
 Bomberman 109,85  
 Casper 89,85  
 Creature Shock 99,85  
 Daytona USA 49,85  
 Daytona USA C.E. 89,85  
 Decathlete 94,85  
 Destruction Derby 84,85  
 Die Hard Trilogy 89,85  
 Discworld 84,85

**SAT**

Exhumed 89,85  
 FIFA Soccer 97 89,85  
 Fighting Vip. 89,85

**3DO**

Fly. Nightm. 29,85  
 Fun & Games 14,85  
 Gridders 19,85  
 Immercenary 39,85  
 Iron Angle 29,85  
 J. Madden Football 19,85  
 Microcosm 29,85  
 Paataank 39,85  
 Primal Rage 39,85  
 Psychic Detective 39,85  
 Quarantine 29,85  
 Return Fire 2 39,85  
 Rise of the Robots 39,85  
 Shadow 19,85  
 Shock Wave 39,85  
 Slayer 2 39,85  
 Slayer 29,85  
 Soccer Kid 29,85  
 Starblade 29,85  
 Stellar 7 29,85  
 Supreme Warrior 49,85  
 Syndicate 39,85  
 Theme Park 29,85  
 Total Eclipse 29,85

**3DO**

Bladeforce 39,85  
 FIFA Soccer 29,85

**PSX**

Gex 49,85  
 Gunners Heaven 49,85  
 J.M. NFL Football 97 89,85  
 Jumping Flash 49,85  
 Jumping Flash 2 89,85  
 Metal Jacket 49,85  
 MLB Pennant Race 89,85  
 Motor Toon G.P. 2 89,85  
 NFL Quarterb. Club 97 89,85  
 O.W. Interceptor 49,85  
 Parodius DeLuxe 69,85  
 Penny Racer 89,85  
 PGA Tour Golf 49,85  
 PGA Tour Golf 97 89,85  
 Philosoma 49,85  
 Primal Rage 49,85  
 Prime Goal E.C. 89,85  
 Project Overkill 89,85  
 Resident Evil 89,85  
 Revolution X 49,85  
 Road Rash 59,85  
 Shockw. Ass. 49,85  
 Sim City 2000 89,85  
 Sovjet Strike 89,85  
 Syndic. Wars 89,85  
 Tekken 2 109,85  
 Time Commando 89,85  
 Total Eclipse 49,85  
 Wipeout 2097 99,85

**Games**

PSX ab 39,85  
 3DO ab 29,85 - 32X ab 79,85  
 GB ab 19,85 - SNES ab 19,85

\* = auf Anfrage  
 - ab 3 Spielen Portofrai -  
 - ca. 1000 gebr. Games, auch ältere Titel -  
 - Fragt nach unseren aktuellsten Games -  
 - Umbauten kein Problem -  
 - Bestellungen werden am selben Tag versendet -  
 - Bei Annahmeverweigerung, berechnen wir 50,- DM -  
 - Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen -  
 - Ladenpreise können abweichen -  
 - Druckfehler und Irrtümer vorbehalten -

**GAMERS POINT**

0721 - 339 44

**Kriegsstr. 27-29**  
**76133 Karlsruhe**

**GAMERS POINT**

0721 - 339 45

- Gamers Point -  
 - Videospiele & Multimedia -  
 - ... wo sonst!

# Blam! Machinehead



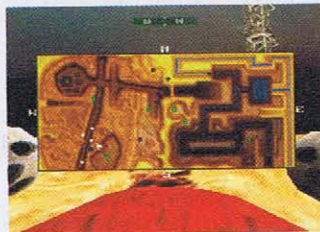
Feuer frei! Die abgedrehte 3D-Baller-Orgie von Core Design wird allen PS-Besitzern schlaflose Nächte bereiten und sorgt für knallharte Aktion à la id-Software

## PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Die Menschheit hat es wieder einmal geschafft! Der Machinehead Virus (mikroskopische Maschinen, von Wissenschaftlern erfunden) hat unseren wunderschönen Planeten in eine skurrile Welt verwandelt, die nun von Mutanten und böartigen Monstern beherrscht wird. Einziger Lichtblick ist Dr. Kimberley Stride, die sich mit ihrem Assistenten in ein Labor

zurückgezogen hat und dort an einer speziellen Flugmaschine, dem Vorpall Blade, arbeitet, die eine nukleare Bombe in das Herz der Virusepidemie tragen soll. Leider ist der Assistent (Orville, der Clown) psychisch äußerst labil; er überwältigt Kimberley und sorgt dafür, daß sie sich auf dem Vorpall Blade wiederfindet und nun seiner Willkür ausgeliefert ist, da Orville die A-Bombe des Blades zünden kann. In dieser extrem verfahrenen Situation müßt Ihr als Dr. Stride einerseits die Auf-



Auf der Map seht Ihr immer, wo sich Bereiche befinden, die Ihr noch erforschen müßt. Außerdem könnt Ihr Euch auch weiterhin frei bewegen.

träge des verrückten Orville ausführen und andererseits irgendwie den Machinehead Virus zerstören. Dabei bestreitet Ihr 15 knallharte und abgefahrene Levels, welche sich in 3D-Polygon Landschaften abspielen, die vollkommen mit Texturen überzogen sind. Während Ihr Euch nun vorsichtig durch die verseuchte und zerstörte Umwelt (abgestorbene Bäume,

## Abgedrehte Gegner und skurrile Welten sorgen für einen 3D-Spaß der Extraklasse

Autowracks, heruntergekommene Häuser etc.) streift, trifft Ihr auf zahlreiche Gegner, die Euch nach dem Leben trachten. Die Bandbreite der Monsterarmee ist sehr groß: kleine und große Varianten von Spinnen, mutierte Riesenwespen, vom

## Intro und Zwischensequenzen



Sauber animiert: Im Intro werdet Ihr mit der Endzeit Situation vertraut gemacht: der Killer-Virus bricht aus und verschont niemanden (oben). Einziger Lichtblick gegen den Untergang der Menschheit ist Dr. Kimberley Stride auf ihrer Höllenmaschine, dem Vorpall Blade (unten)

Virus befallene Menschen oder überdimensionale Termiten. Desweiteren gibt es gepanzerte Roboter, ferngesteuerte Angriffsdrohnen, wahllos verteilte Minen, Raketentürme, Artilleriegeschütze und vieles mehr. Um sich nun dieser wild gewordenen Horde zu erwehren, ist der Vorpall Blade mit einem Waffenarsenal der Extraklasse ausgestattet worden. Simultan lassen sich die Zwilling-MGs (hier ist die Munition unbegrenzt) zusammen mit einer der acht Spezialwaffen (Raketen, Granaten, Megabomben etc.) abfeuern. Die Aufga-



**Georg:** Die Jungs von Core wissen genau wie man Zockerherzen höher schlagen läßt. Durchgehend präsentiert sich Blam! als ein

äußerst gelungener 3D-Ego-Shooter. Angefangen mit dem sehr guten und langen Intro in JPEG-Format, das höchstes PS-Niveau erreicht. Dies wird auch in den Zwischensequenzen beibehalten und sorgt somit für Abwechslung zwischen den Levelabschnitten und rundet die Ballerorgie richtig ab. Desweiteren ist der Grafikaufbau rasant und es entsteht das Feeling, daß man selbst im Vorpall Blade über die verseuchten Landschaften zu brettet. So geht es ultraschnell Berg auf, Berg ab oder durch klaustrophobische Tunnel-

systeme, in denen Ihr immer mit dem Schlimmsten rechnen müßt. Dies wird noch durch die kaum abbrechenden Auseinandersetzungen mit der Masse an Monstern und den damit verbundenen hellen und spektakulären Explosionen vervollständigt. Der schnelle Techno-Hintergrund-Sound und die Explosionsgeräusche sorgen für dröhnende Lautsprecher und lassen Euch noch tiefer in die skurrile Welt abtauchen. Die Langzeitmotivation wird durch immer wieder neu auftauchende Kontrahenten (riesige Zwischengegner inklusive), den verschiedenartigen Missionen und den neuen Landschaften auf jedenfall garantiert. Wer dieses Genre liebt, muß hier einfach zugreifen und alles andere stehen und liegen lassen.



Wenn ein Un-Reality-Terminal aktiviert ist, beginnt er in neongrün hell zu leuchten. Wird er dann nochmals berührt, ...



... verändert sich die Realität und ein Hindernis verschwindet: hier wird der Hügel versengt, um den grünen Key zu bekommen

## Der kleine Mutantenstadel und andere Nettigkeiten



Minen



Artilleriegeschütz



Raketenwerfer



Radioactive-Man



Mutierter Mensch



Hubschrauberwespe



Kleine Giftspinne



Feuerrohr

Vierbeinige  
Mutantenspinne

### Christoph:

Alles andere stehen und liegenlassen würde ich für Blam! nicht, denn sehr gute Ego-Shooter sind auf der PlayStation

keine Ausnahme mehr. Aber tendenziell bin ich mit Georg einer Meinung: Mit Blam! erhaltet Ihr ein hochkarätiges Metzelspiel, dessen Kauf Ihr nicht bereuen werdet. Man kann sich in einen regelrechten

Blutausch schießen, denn vor allem die getroffenen Objekte bieten einen wahren Augenschmaus: So windet sich die getroffene Riesenspinne am Boden, mit allen acht Beinen strampelnd und grüne Gülle von sich gebend. Auch die Feuereffekte sind äußerst realistisch, und die boshafte Wortgefechte zwischen Dr. Kimberley und Orville (deutsche Sprachausgabe) tragen ihren Teil zur dichten Spielatmosphäre bei. Zarte Gemüter sollten vom Kauf allerdings absehen: In einigen Szenen fliegen komplette Beine oder ein Arm des menschlichen Kontrahenten, dessen Finger noch am Abzug der Knarre liegen, durch die Gegend.

### Dieser Kettenroboter überschüttet Euch mit seinen Doppel-Impulskanonen

ben sind meist unterschiedlicher Natur, aber in manchen Levels müßt Ihr auch mehrere Ziele gleichzeitig erreichen, um weiterzukommen. Neben den einfach gehaltenen Briefings vor jeder Mission, gibt es noch FMV-Sequenzen, in denen sich

### Teil der ersten Mission ist die Zerstörung dieser grünen Kokons, die den Stromfluß unterbrechen, der wiederum wichtig für den weiteren Verlauf ist

Kimberley und Orville so richtig angiften und Ihr weitere Infos bekommt. So heißt es z.B. ein Labor zu finden, Kokons zu zerstören, Geheimagenten zu treffen, einen Zug sicher durch den



Wenn die Gegner und Ihr aus vollen Rohren aufeinanderfeuert, zeigt sich der Bildschirm in einer Explosionsorgie à la Stirb langsam

Kartenabschnitt zu geleiten oder einfach nur die Monster nach Lust und Laune auseinanderzunehmen. Bei Eurer Suche nach Reality-Keys (rote und grüne), mit denen Türen geöffnet (rot) oder Un-Reality-Terminals aktiviert werden (grün), die Teile des Levels plastisch verändern, z.B. einen Hügel eibeben, hilft Euch die Map. Diese zeigt Euch, wo sich die Keys und andere Missionsziele finden lassen und gibt Euch Hinweise für den richtigen Weg.

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** CORE DESIGN  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** OKTOBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** SATURN  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 15  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** CENTREGOLD

schlecht mittel gut sehr gut super

84% GRAFIK

85% SOUND/FX

86% FUN

PlayStation  
Jump 'n Run / 1 Spieler

## Cheesy

Was ist, wenn eine Maus Hunger bekommt? Dann ist alles Cheesy: Sie geht auf Käsejagd. Doch laßt Euch nicht von dieser Einleitung täuschen! Das, was Ocean uns hier abliefern, ist nicht gerade die Welt. Ihr jumpt durch die Gegend, sammelt Käsestückchen und laßt Euch von Gegnern Lebenspunkte abnehmen, ein simples Gameplay also. Habt Ihr alles,



was gelb ist, gefunden, öffnet sich ein Ausgang und Ihr verschwindet ins nächste Level. Ist Cheesy nun 2D oder 3D? Weder noch, sondern irgendwas dazwischen. Beispielsweise beginnt Ihr in einem Regal. Dort ist die Tiefe natürlich sehr beschränkt. Andererseits gibt es 3D-Passagen - krönenderweise mit völlig anderer Steuerung. Obwohl man von Ocean besseres erwartet hätte, gibt Cheesy auch technisch nicht viel her: Klöbige Polygongrafik und nicht gerade origineller Sound verleiten nicht zum Weiterspielen. (René)

**FUN**  
42%

Mega Drive  
Mix/1-2 Spieler

## Arcade Classics

Auch der Konsolen-Oldie erhält seinen Oldie-Mix. Drei Arcade-Gruffies kommen zu neuen Pixel-Ehren: Bei Missile Command (1980) müßt Ihr mittels eines Fadenkreuzes sechs Städte vor herunterfallenden Missiles verteidigen, wobei die Munition begrenzt ist. Auch bei Centipe-

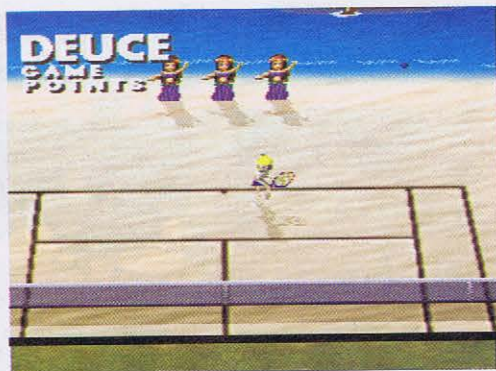


de (1982) wird geballert. Inmitten eines Pilzwaldes versucht Ihr, einen herunterkrabbelnden Tausendfüßler systematisch zu dezimieren. Der Knackpunkt: Getroffene Gliedmaßen verwandeln sich in Pilze, während der übrige Wurmrest sich teilt. Als Bonbon gibt es noch unzählige Variationen des Opas aller Videospiele Pong. Alle drei Klassiker könnt Ihr im Original oder in technisch leicht aufgepeppten Sega-Versionen erleben. Positiv zu bewerten ist der neuartige Zwei-Spieler-Modus bei Centipede, negativ hingegen die Tatsache, daß die Original-Versionen nicht 100% original sind und die überarbeiteten Varianten kaum verbessert wurden. Nur etwas für Hardcore-Nostalgiker. (Ulf)

**FUN**  
51%



Die vier Schlagvarianten können den Steuerknöpfen beliebig zugeordnet werden



Viel Drumherum: In Tahiti warten das Meer und drei Insel Schönheiten

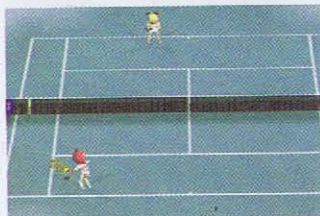
# Smash Court Tennis

Knopfaugen-Sprites und Bonbonfarben - Namco präsentiert ein Konsolen-Tennis mit typisch japanischem Flair

**PLAYSTATION**

Sportspiel / 1-4 Spieler

Super Nintendo-Besitzern unter Euch dürfte Smash Court Tennis noch bekannt sein, denn vor gut zwei Jahren wurde dieses Cartoon-Tennis auf Nintendos 16-Bitter veröffentlicht. Die nun vorliegende PlayStation-Version unterscheidet sich nur marginal vom Vorgänger. Die Figuren und das Drumherum sind comic-mäßig gestaltet, und am Spielfeldrand findet man Schmuckwerk wie riesige Statuen, Palmen oder Hula-tanzende Inselbewohner. Das eigentliche Spiel wird jedoch streng nach den internationalen Tennisregeln ausgetragen. Man wählt eine der 24 Spielfiguren (12 männliche und 12 weibliche), die sich durch unterschiedliche Eigenschaften (Geschwindigkeit, Schlagstärke, Aufschlag etc.) unterscheiden.



Es gibt 10 verschiedene Plätze, die rund um den Globus verteilt sind

Neben dem einfachen Return, Lob und Topspin gibt es noch einen Power-Schlag (daher der Name Smash Court Tennis), der auch von der Grundlinie aus angebracht werden kann. Dieser Power-Schlag erfordert jedoch eine sehr lange Ausholbewegung und muß daher sehr überlegt eingesetzt werden, will man nicht ständig dem Ball hinterhersehen. Zu Beginn darf das Racket nur in der Rookie League geschwungen werden; ist man hier erfolgreich, stehen einem die Pro League, NTP Tra-

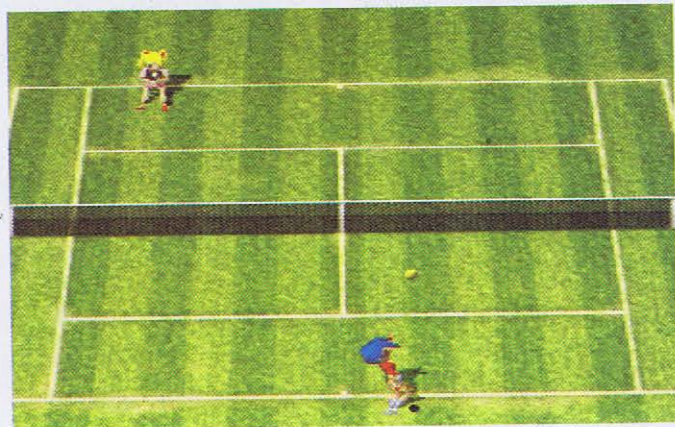


**Christoph:**

Smash Court Tennis steht in der Tradition des Klassikers Final Match Tennis auf der PC Engine, allerdings: Die Zeiten haben

sich seitdem geändert. Was damals grafisch umwerfend war, ist heute auf der PlayStation mager bis mäßig. Doch ich gebe zu, daß die Japano-Optik auch eine Geschmacksfrage ist. Auch in puncto Realismus darf man die Erwartungen nicht zu hoch ansetzen: So kann es vorkommen, daß sich beide Kontrahenten dicht am Netz ein nicht enden wollendes Volley-Duell liefern. Wer auf Konsolen-Tennis mit Fun-Sport-Einlagen steht, sollte sich Smash Court Tennis einmal ansehen; wer lieber realistisch aufgemachte Filzball-Duelle austrägt, trifft mit Sampras Extreme Tennis sicher die bessere Wahl.

vel und Challenge offen. Es kann schon einmal vorkommen, daß ein gefrusteter Akteur seinen Schläger wutentbrannt auf den Boden pfeffert oder sich ein unglücklich getroffener Kontrahent flachlegt. Man kann eine Spielerkarriere auf Memory Card speichern und sich jederzeit Daten über Siege und Niederlagen, Volleys, Smashes und Break Chances anzeigen lassen.



Entscheidet Euch für ein Spiel mit Männlein oder Weiblein

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** NAMCO  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM JAPAN  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** 29. NOV. 1996  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 5  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
<b>58% GRAFIK</b>				
<b>67% SOUND/FX</b>				
<b>73% FUN</b>				

# Project Overkill

Wenn sich zwei Multikonzerne um einen Planeten streiten, wird meist viel Blut vergossen, so auch bei Konamis neuem Shoot 'em Up

**PLAYSTATION**

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Vier verwegene Typen sollen im Dienste der Gerechtigkeit der kommenden Unmenschlichkeit einhaltgeboten, da offizielle Stellen wieder von Nichts wissen. Die "Helden"

unterscheiden sich in ihren Eigenschaften und den zahlreichen Waffengattungen, z.B. Lasergewehre, Flammenwerfer, Granaten oder ferngesteuerte Droiden, sind aber so konzipiert, daß sie jedes Level bestehen können. Jedoch wird im Briefing mitgeteilt, welche Fähigkeiten von Vorteil sind, um den



Zwei wichtige Dinge für unseren Agenten: tote Gegner und der Medipack (grellfarben, damit er nicht übersehen wird)



**Georg:** Hier präsentiert sich ein Splatter-Game der makabersten Sorte, an dem Quentin Tarantino seine helle Freude haben würde. Denn nach heißem Schußwechsel, befindet man sich inmitten eines Kriegsgebietes der schlimmsten Art: massenhaft zerfetzte Leichen, deren Blut an Wänden klebt und über den Boden verteilt ist. Den Abschluß des Grotesken bilden aber die blutigen Fußabdrücke, die der Held hinterläßt, wenn er durch rote Pfützen tappt.

Um die stumpfsinnige Metzgerarbeit einigermaßen erfolgreich zu beenden, bedarf es längeren Trainings mit der abgehakten Steuerung. Diese macht es schwierig, gezielte Salven abzugeben und so verbraucht man zu viel Munition, was zur Folge hat, daß man oft nur noch die bloßen Hände zum Töten hat. Daß diese Art von Action keine Spieltiefe besitzt und fragwürdig ist, muß wohl nicht erwähnt werden. Positiv ist nur das detaillierte Missionbriefing und der Transparenz-Modus der Wände, wenn man normalerweise eine verdeckte Sicht hätte.

kommenden Kartenabschnitt zu meistern. Die Feindhatz, die in Gebäuden und unter der Oberfläche des Planeten stattfindet, erlebt Ihr aus einer schrägen 3D-Perspektive. Das Ziel einer jeden Mission ist einfach: den Ausgang erreichen und dabei soviel töten wie nur möglich. Die Gegner sind meist menschliche Söldner, aber auch Kampfrobooter, PSI-Wesen oder genetische Killermonster. Das Leveldesign fällt ebenfalls futuristisch aus und bietet nicht nur stupide Computer- und Wachräume

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** KONAMI  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** NOVEMBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** SATURN  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 15  
**BESONDERHEITEN:** FSK AB 18  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GALAXY 089/7605151



**Bald bei uns PSX CHEAT BOOK**

Tips und Tricks für über 30 Playstation Titel  
 Unbedingt vorbestellen! limited edition  
**29,90**  
 exklusiv nur bei Hall of Games

**HALL OF GAMES**  
 Ab 15. September mit Laden in Fulda, Peterstor II

☎ **fon 0661-77726** ☎  
 fax 77736, e-mail: jake.f@t-online.de

**3DO + PC CD-ROM**  
 weiterhin im Angebot:  
**Wing Commander III 49,90**

actua soccer	79,90	Nintendo 64 jap.	alien trilogy	94,90
assault rigs	79,90	Spiele, Zubehör	daytona usa	59,90
battle a. tosh II	94,90	und Umbau lieferbar	destruction derby	94,90
bust a move 2	79,90		digital pinball	69,90
crash bandicot us	114,90		discworld	94,90
discworld dt	89,90		euro '96 soccer	79,90
die hard us	114,90		f 1 challenge	79,90
formula 1	99,90		fifa soccer '96	69,90
fighting illusion jp	129,90		fighting vipers jp	129,90
gamebuster	89,90		magic carpet	89,90
geomcube us	79,90		nights mit analogpad	139,90
pro pinball	79,90		panzer dragoon 2	89,90
pete sampras tennis	109,90		sega rally	79,90
playstation	389,90		saturn	399,00
tekken 2 hints	39,90		shining wisdom	89,90
tekken 2 us	99,90		virtua fighter 2 us	79,90
umbau chip	49,90		wipEout	79,90

**Nintendo 64 us 899,-**  
 Vorbestellungen werden ab sofort entgegengenommen!!!

**AN- UND VERKAUF VON GEBRAUCHTEN**

Versandkosten 8,-DM, Spiele werden in der Regel noch am selben Tag im Sicherheitskarton verschickt, nicht angenehme Lieferungen werden mit 20,-DM berechnet, das Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon allerdings unberührt, unfreie Sendungen werden nicht angenommen. Irrtümer, Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten.

**World of Illusion**  
 Marientstieg 1 98527 Suhl  
 Tel / Fax: 03681 22189  
 und ab sofort:

**NEU in ERFURT**  
 Lange Brücke 24 / Ecke Marschallstraße

**Spiele für PC und alle Konsolen 500 günstig...!**

**Importe / Zubehör**  
**An- und Verkauf** von Spielen und Hardware  
**Reparaturen und Umbauten**  
 SNES-Umbau 49,95 DM  
 PSX-Chip-Umbau 99,95 DM  
 Zeitschriften  
**RIESIGE AUSWAHL AN SPIELEN**  
 Tel. Erfurt folgt in der nächsten Ausgabe  
 Versand nur über Suhl!  
**Viele Eröffnungsangebote in Erfurt**

**SEGA NINTENDO PLAYSTATION PC-CD AMIGA CD-FILM**

**GAMES-WORKSHOP**  
 Warhammer 40.000  
 Grundsets, Zubehör und Figuren

# Carnage Heart

...entführt Euch in die Tiefen des Weltraums und verlangt Euer Geschick als Kriegsherr

## PLAYSTATION

Strategiespiel / 1-2 Spieler

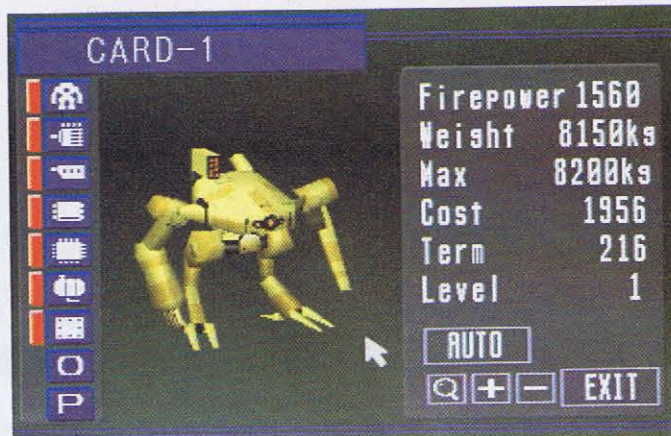
In ferner Zukunft dürft Ihr Euer Geschick als Taktiker unter Beweis stellen. Ihr übernehmt das Kommando einer Verteidigungsbasis gegen äußerst penetrante Aggressoren. Um Euer Heim gegen sie verteidigen zu können, habt Ihr die

Möglichkeit, verschiedene waffenstarrende Kampfmechs zu erstellen und somit den Gegner aufzuhalten. Die Mechs wollen immer gehegt, frisch befüllt und aufmunitioniert sein, um die vernichtenden Zähne zeigen zu können. Da im Verlauf des Spiels immer stärkere Angreifer auftauchen, müßt Ihr konsequenterweise stärkere Waffen- und Rüstungssysteme von irdi-



**Guido:** Carnage Heart gehört in die Garde der Spiele, der auch die beiden X-Com-Teile angehören. Alle Trocken-Strategie-Fetischisten, die darauf versessen sind, ellenlange Anleitungen zu büffeln, um erst nach Stunden den Überblick über das Geschehen auf dem Bildschirm zu erhalten, werden Ihre wahre Freude an der Scheibe haben. Einkäufe, Investitionen und Mechproduktion wol-

len bei den knappen Geldern genau dosiert sein. Die Verteidigungsorgie erweist sich zwar nicht als so extrem exzessiv umfangreich wie bei X-Com, bietet dafür aber ihrerseits im Verteidigungsfall eine wunderbare, dreidimensionale Kampfanimation, die mal wieder beweist, was die Next-Generation-Konsolen darzustellen vermögen. Fazit: X-Com Fans und solche, die es werden wollen, sollten hier ruhig ein Auge riskieren. Allen anderen rate ich, vorher ein Probespiel zu absolvieren.



schen Waffendealern ankaufen. Auch solltet Ihr darauf achten, Eure Fabriken immer wieder zu modernisieren und einen ausreichenden Vorrat an Mechs, Munition und Waffen produzieren zu lassen. Zusätzlich dürft Ihr Euer Arenal, welches als Spielbrett dargestellt ist, mit Befehlstools auslegen, um Euren Mechs grundsätzliche Kommandos in der Schlacht zu erteilen. Tätigkeiten, wie die vorgenannten, werden nun von Euch Zug um Zug verrichtet, bis Ihr es geschafft habt, den gesamten Ansturm feindlicher Kräfte zum Versiegen zu bringen.

Mit Mechs haltet Ihr Euch die Gegner vom Hals. Vergeßt nicht, sie regelmäßig aufzumunitionieren

## TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ARTDINK  
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH  
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER  
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER  
LEVELS: 20+  
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD  
CA. PREIS: 99,- DM  
MUSTER VON: SONY



# Samurai Shodown 3



Was eine Tasse Kaffee und ein schales Bier mit dem Silberling gemeinsam haben, erfahrt Ihr hier

## PLAYSTATION

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Wie bei jedem Beat 'em Up, finden sich mehrere unterschiedliche Fighter zu einer Prügelorgie ein. Bei Samu-

rai Shodown 3 sind es derer zwölf. Fünf Schwertkämpfer müssen sich mit Kämpfern, die exotische Waffen einsetzen, herumschlagen. So benutzt z.B. die kleine Shizumaru ihren Sonnenschirm oder der gewaltige Gaira prügelt mit seiner Kette.



**Guido:** Samurai Shodown 3 reißt wirklich keinen vom Redaktionshocker. Dazu ist das Gameplay einfach viel zu fade und zu langsam.

Zugegeben, die unterschiedlichen Kämpfer sind konsequent durchdacht, schön dargestellt und abwechslungsreich, aber leider ist das schon alles. Die nervigen Ladezeiten wären ja noch zu verschmerzen gewesen, wäre da nicht das zähe Kämpfen und lahme

Prügeln. Zwischen Befehlseingabe und Moveausführung wird jede heiße Tasse Kaffee kalt. Auch die Animationsphasen bzw. Bewegungsabläufe ruckeln derart, daß keine Freude beim Zocken aufkommt. Bis auf das Wegzoomen der Kampffläche, wäre das Game auch auf dem SNES realisierbar gewesen. Die damalige Version hat besseres gezeigt und war wenigstens spielbar. Wer Hämmer wie Tekken 2 auf der PS kennt, läßt die Finger vom Langweiler Samurai Shodown 3. Fazit: Übel, übel.



Die Auseinandersetzung wird in vierzehn verschiedenen Arenen bzw. Orten zweidimensional ausgetragen. Entweder klopft Ihr Euch alleine durch die Kämpferriege, oder Ihr wählt den Kampf gegen einen menschlichen Gegner. Natürlich stehen jedem Fighter eigene Special-Moves zur Verfügung, die je nach Wahl zwischen einzelnen Modi unterschiedlich ausgeführt werden. Bei der Kämpferauswahl steht Euch gleich ein alternatives Outfit zur Verfügung. Daß außerdem Zeitlimit, Trainings- und Demo-Mode vorzufinden sind, soll noch erwähnt werden.

Hier zwei Kämpfer beim Stelldichein. Leider sind die Bewegungen einfach zu ruckelig

## TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SNK  
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN  
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.  
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.  
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL  
LEVELS: 12  
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD  
CA. PREIS: K.A.  
MUSTER VON: GAMES GARDEN 0911/7418185





# mehr power

mit

game<sup>tm</sup>  
buster

für saturn<sup>tm</sup> oder playstation<sup>tm</sup>

ump higher faster  
BIGGER BOUNCH HARDE  
live forever skip levels  
better more

game<sup>tm</sup>  
buster

legt die power in deine hände

• länger leben, härter schlagen, schneller rennen, höher springen

- GAMEBUSTER hat hunderte von eingebauten cheats für die neuesten games und für die besten der restlichen games
- speicher-manager (saturn)- 16 mal größeren speicher als der saturn selbst
- speicher-manager (playstation)- kopiert 10 mal mehr spielstände auf die memory-card
- zusätzlich erhältliches PC-link für die verbindung mit einem PC. ein muß für jeden hacker
- mit deutscher menüführung und deutscher anleitung. GAMEBUSTER support: unterstützung durch sprachcomputer-hotline und internet-sites für alle cheats, tips & tricks usw.
- füge eigene neue codes hinzu, für neue und bestehende games

preis dm 99,-

erhältlich in

allen gut sortierten computer- & video-fachgeschäften

oder direkt beim exklusiv-distributor: **DATAFLASH**

Dataflash GmbH, Wassenbergstr. 34, 46446 Emmerich

Tel.: 0 28 22/6 85 45, Fax: 0 28 22/6 85 47. Website and Email <http://www.dataflash.com>

versandkosten DM 10



SATURN IS A TRADEMARK OF SEGA ENTERPRISE LTD. PLAYSTATION IS A TRADEMARK OF SONY INC.

PLAY + SAT 3



# Titan Wars

Eigentlich sollte es "Total Eclipse für die PlayStation" heißen

## PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Schon wieder mal Ärger im Weltraum. Eine wichtige Minenkolonie der Menschheit wird von bösen Aliens attackiert. Und das darf sich der gute Homo Sapiens natürlich nicht bieten lassen. Schließlich sind die Rohstoffe für die wei-

tere Zukunft ausgesprochen wichtig. Also werdet Ihr kurzerhand als terminierender Kampfflieger direkt in die Mitte des Krisenherdes geschickt, um für Ordnung und interstellare Aliendezimierung zu sorgen. Mit Eurem Spacehobel begeben Ihr Euch auf Agressorenjagd, wobei Ihr nur eine Hauptmission zu befolgen habt: Alles Plätten und keine Fragen stel-



**Guido:** Und wieder ein Monat, in dem uns ein Wing Commander 3 Klon die Ehre gibt. Filmchen gucken, Mission fliegen, Anpiff abholen usw. Aber leider schafft es Crystal Dynamics "Eti-kettenschwindel" nicht mal an der sehr hoch liegenden Meßlatte zu kratzen. Zugegeben die FMV-Sequenzen sind prima in Szene gesetzt, aber leider vorgegeben. Ihr bekommt sie quasi

nur als Belohnung für erfolgreich geflogene Einsätze präsentiert. Verändernd in die Handlung einzugreifen, ist Euch somit nicht erlaubt. Das Einzige, was für Euch zu tun ist, ist immerzu das gleiche, eintönige Ballern vor wechselnder Hintergrundgrafik. Und das reicht heutzutage einfach nicht mehr aus, um einen schwerverdienenden Hunderten zu rechtfertigen. Sorry, Filmchen kann ich auch im TV sehen und Ballern bieten Hunderte anderer Spiele auch und das nicht in so unfaire Weise.



Gezielte Schüsse und genaues Manövrieren erfordern viel Geschick

## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** CRYSTAL DYNAMICS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** OKTOBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 30  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** BMG

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
65% GRAFIK				
60% SOUND/FX				
59% FUN				

len. Ihr durchdüst die vorgegebenen Levels, begleitet von mehreren Fliegern Eurer Staffel, die ab und zu Kommentare und Tips von sich geben und ballert mit Euren verschiedenen Waffensystemen auf alles was sich bewegt. Das Wort Unterstützung scheint Euren Begleitern jedoch fremd zu sein. Abgeschossenes Feindmaterial hinterläßt natürlich, genregerecht, aufsammlbare Goodies, die Euch Extrawaffen oder zusätzlichen Schutz beschern. Eure Erfolge dürft Ihr nach bestandenen Einsatz Eurer Memory Card anvertrauen.

# Supersonic Racers

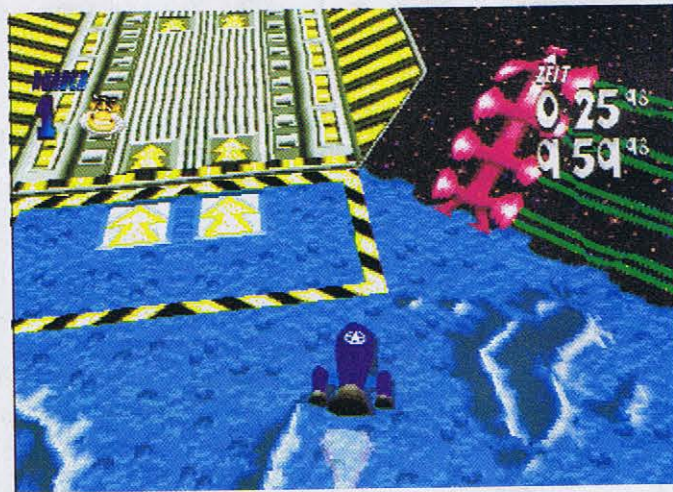
Der Titel dieser Raserei verheißt Überschallgeschwindigkeit. Ob das wohl übertrieben ist?

## PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Bei Supersonic Racers handelt es sich um ein Rennspiel aus der Vogelperspektive, bei dem es insgesamt acht Charaktere (=fahrbare Untersätze), die in besagtem Comic-Stil gehalten sind. Jedes der Fahr-

zeuge besitzt andere Eigenschaften, wie Kurvenlage oder Beschleunigung. Die Auswahl der Strecken beinhaltet gar zehn verschiedene Pisten, die teilweise ebenfalls recht abgefahren konzipiert sind. Allerlei Hindernisse wie Gruben oder in die Irre führende Abzweigungen machen Euch nämlich das Leben schwer. Neben einem



Je nach Szenario wechselt auch die Bauart Eures Gefährtes (hier die Weltraum-Piste)

## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** MINDSCAPE  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** OKTOBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT  
**LEVELS:** 10  
**BESONDERHEITEN:** MULTITAP  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** MINDSCAPE

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
62% GRAFIK				
65% SOUND/FX				
56% FUN				



**Björn:** Trotz der wirklich mannigfaltigen Möglichkeiten in Sachen Kisten und Strecken kann Supersonic Racers, daß übrigens von den Machines-Designern stammt, nicht so sehr überzeugen. Dabei meine ich nicht den Cartoon-Style, der recht nett gestaltet wurde. Die Grafik der Pisten wurde jedoch trotz einiger Gags wie vorbeifliegende Vögel eher zweckmäßig gestaltet. Man

vermißt daher einige zusätzliche Details am Streckenrand, bzw. mehr Landschaftsobjekte. Schwerer als die grafischen Mängel wiegt jedoch die Tatsache, daß das Rennen selbst entweder chaotisch-unkontrollierbar abläuft (vor allem gegen sieben CPU-Gegner) oder in langweiligem Rundendrehen endet. Lediglich zu zweit kann Supersonic Racers ein paar Punkte gewinnen, und dann auch nur im Punkte-Wettkampf, wo man dem Kontrahenten eine bestimmte Strecke voraus sein muß, um dafür einen Punkt zu kassieren.

Wild West-Szenario gibt es dabei auch Unterwasser-Fahrten oder Rasereien in luftigen Höhen. Sowohl in Ein- wie auch im Zwei-Spieler-Modus stehen des weiteren reichlich Renn-Varianten zur Verfügung. Neben Wettkampf und Zeitfahren gibt es noch das Duell, Einzelrennen oder den Grandprix. Jeder Modus unterscheidet sich dabei vom anderen durch die Zahl der Mitfahrer oder die Reihenfolge der Austragungsorte.

# Bubble Bobble

Featuring Rainbow Island and Rainbow Island Enhanced: Oldies im Dreierpack

## SATURN

Jump 'n Run / 1-2 Spieler

Wer kennt nicht Bubble Bobble oder Rainbow Island? Damit auch auf dem guten Saturn die Freude an diesen C64- und Amiga-Klassikern wieder aufleben kann, hat Taito eine Neuauflage auf CD initiiert. In diesem Dreierpack -

neben dem normalen Rainbow Island ist die Enhanced-Version ebenfalls aufgepreßt - ist Geschicklichkeit gefragt. Bei Bubble Bobble blubbert Ihr mit niedlichen kleinen Drachen Seifenblasen durch die Welt. In 100 Levels fangt Ihr damit böartige Monster, die sich bei nochmaliger Berührung in Gegenstände verwandeln, für die es dann Punkte gibt. In den



**René:** Früher war alles besser, sogar die Vergangenheit. Daß die Neuauflage von Taitos Games nun wahrlich keine schlechte Idee ist, zeigt diese CD. Mit den Original-Levels und dem herrlichen Original-Sound macht es mir genauso viel Spaß wie "damals" auf dem C64 bzw. Amiga. Dafür sorgt sicherlich auch der leichte Einstieg und die intuitive Bedienung. Grafisch sind die Games nur wenig an

den 32-Bitter angepaßt worden. Allein Rainbow Island Enhanced überzeugt durch sehr plastisch wirkende Figuren, ist dafür aber etwas unübersichtlicher als Rainbow Island. Sicherlich hätte Taito daraus noch etwas mehr machen können. Während die zwei Rainbow Islands vor allem allein viel Spaß machen, ist bei Bubble Bobble Teamwork der Renner. Mein Fazit: Die CD ist an und für sich mehr etwas für die Jüngeren unter Euch, jedoch nicht nur für Nostalgiker ein unbedingtes Muß.



**Glaubt Ihr jetzt immer noch, daß am Ende eines Regenbogens ein Topf voller Gold steht!**

## TEST SATURN

**HERSTELLER:** TAITO/ACCLAIM  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SCHWER  
**LEVELS:** BIS 100  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** THEO KRANZ 0931/571601



zwei Rainbow Islands müßt Ihr so schnell wie möglich die oberste Etage des jeweiligen Levels zu erreichen, ohne daß Ihr von den niedlich anzuschauenden Kreaturen berührt werdet. Über allen Spielen lauert ein Zeitlimit, so daß Ihr Euch beeilen müßt. Selbstverständlich könnt Ihr zu zweit spielen. Bei Bubble Bobble ist Teamwork angesagt, bei Rainbow Island gegeneinander. PS: Bei der PlayStation-Variante ist uns in der letzten Ausgabe leider ein Schreibfehler unterlaufen, es bekommt natürlich die gleiche Fun-Wertung wie die Saturn-Version.

## Game Shop

Paul-Hindemith-Str.10  
 37574 Einbeck  
 Tel./Fax:  
 055 61/3094

Laden und Versand

**Ankauf,  
 Verkauf,  
 Tausch -  
 laufend!!**

**SATURN, PLAYSTATION, ULTRA 64  
 SNES, NES, GB  
 MEGA DRIVE, MASTER, GAME GEAR**

**Wir nehmen auch Sammlungen  
 dieser Systeme in Zahlung, beim Kauf  
 einer Playstation, Saturn oder  
 Nintendo - Ultra 64**

**Alle Neuheiten für die PSX, SAT oder  
 Nintendo - Ultra 64 lieferbar!**

**Telefon:  
 (02622)  
 83517**

**MAK**

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM  
 Sparsset (+Stick & Spiel) 799,99 DM  
 Sonderangebote solange Vorrat reicht  
 Top Games Lieferbar wie z.B.:  
 Trog, Captain Amerika, Street Fighter 2  
 usw.

## Sony PSX

**NEU!!! Umbau für Importspele  
 Kein lästiger CD Tausch!!! 99,99 DM  
 Einfach CD einlegen und Spielen  
 PSX+Umbau+Spiel+RGB Ka. 619,99 DM  
 Joypad Verlängerung 29,99 DM  
 Spiele ab 79,99 DM**

## SEGA

**Saturn+Umbau+ Spiel+RGB 619,99 DM  
 Saturn Umbau jp/usa/dt/50/60 99,99 DM  
 3 Stck. SMD Spiele ab 79,99 DM  
 Joypadverlängerung 29,99 DM  
 SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM  
 (bei 60Hz 20% schneller!)**

## NEO GEO

**Umbau 50/60Hz Schalter+ 99,99 DM  
 dt./USA/Jap. ("Schweiß")  
 für Neo Geo+Toploader CD  
 Neo Geo CD's Ausverkauf ab 29,99 DM  
 Joypadverlängerung 2m 49,99 DM**

## PC-ENGINE

**Turbo Grafx +Spiel+RGB 119,99 DM  
 Joypad Verlängerung 29,99 DM  
 Japan Umbau T. Duo/Grafx/ 99,99 DM  
 Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM  
 RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM**

**An- und Verkauf von Gebrauchtwaren**

**Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583**

## WOLFSOFT Scart-Umschalter

**HARDWARE  
 SOFTWARE  
 & SERVICE  
 HARDWARE-TUNING  
 REPAIR-SHOP**

Sind Sie das lästige umstöpseln leid?  
 Dann haben wir die Lösung für Sie!!!  
 Der RGB-taugliche Umschalter für Video-  
 spiele mit Anschluß für die Stereoanlage.  
 4-fach Umschalter 159,99 DM  
 7-fach Umschalter 249,99 DM  
 Audiokabel 5m 7,99 DM

## Anschlußkabel

**N64 S-VHS Kabel+Hifi 89,99 DM  
 Sony PSX RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM  
 Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM  
 SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM  
 Neo Geo, CD Stereo 49,99 DM  
 Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM  
 Hifi Adapter für RGB Kabel 39,99 DM  
 Jaguar RGB Kabel+Hifianschluß 39,99 DM**  
 Probleme mit dem Anschluß der Konsole  
 an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!  
 Adapterkabel für fast alle Commodore-  
 Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

## Nintendo + 64

**N 64 RGB-Umbau+Booster  
 (TOP BILDQUALITÄT)+Hifi+  
 USA/Jap. Modulkompatibilität 99,99 DM  
 N 64 USA Gerät+Umbau lieferbar  
 Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz 99,99 DM  
 mit Schalter & Modulportvergrößerung**

## JAGUAR

**Jaguar inc. Spiel RGB Kabel 249,99 DM  
 RGB Kabel inc. Hifianschluß 39,99 DM  
 Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM  
 Spiele ab 59,99 DM**

**Hard- & Software für alle  
 Systeme Lieferbar**

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten



"Roadking" vermittelt Highway-Feeling pur. Verschiedene Tunnelbahnen und cooles Motordröhnen wissen zu gefallen



Al Capone und seine Gang scheinen Ihr Unwesen auf dem Tisch "Gangster" zu treiben. Regelmäßig werden MG-Salven abgefeuert

# Tilt

**Neues Flipperfutter für Segas Großen. Gleich sechs verschiedene Tische wurden von NMS/Virgin auf Silberling gebrannt und werben bald um Eure Gunst**

## SATURN

Flipper / 1-4 Spieler

Zuerst einmal dürft Ihr Euch im komplett deutschen Menü für einen der sechs Tische entscheiden. Zur Option stehen Roadkill, Funfair, The Monster, Gangster, Star Quest und Myst & Majik. Es stehen zwei verschiedene Perspektiven zur Auswahl. Die erste erinnert an

alte Flippergames wie Pinball Fantasy, welches jedem alten Amiga-Hasen bekannt sein dürfte. Ihr seht Euren Tisch direkt von oben, wobei etwa nur ein Drittel des Tisches zu sehen ist, der immer mit dem Ball sauber mitläuft. Die zweite mögliche Perspektive zeigt den Tisch komplett, wobei dieser auf einen Fluchtpunkt zuläuft. Auf jedem der Tische zeigt der Spielball ein physikalisch sehr realistisches Verhalten. Auch ruckelt die Kugel aus Ihrer Bahn, sobald Ihr kräftig am Tisch rüttelt. Die Entwickler haben jedem der Flipper ein möglichst individuelles Gesamtbild verpaßt. Bei Roadking ist das Thema sichtlich der amerikanische Highway. Mit heftigem Quietschen und Motordröhnen zieht die Kugel Ihre Bahnen.

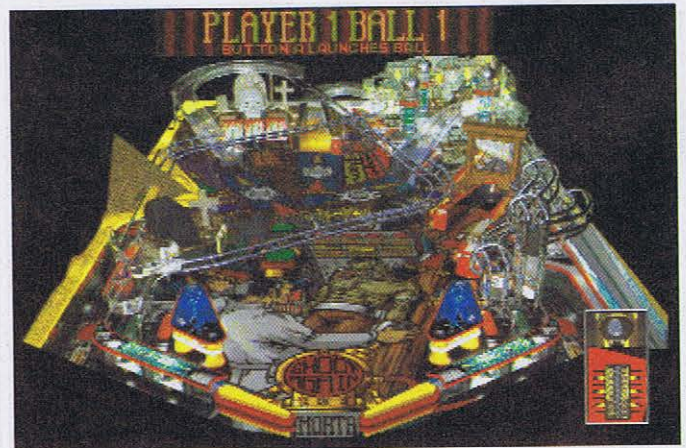


**Guido:** Tilt wartet mit der selben hohen, realistischen Qualität wie Pro Pinball-The Web auf. Es bietet allerdings zusätzlich sehr viel Abwechslung und einen geringeren Schwierigkeitsgrad. Auch hier dürfen Mini-Games auf der Anzeigetafel, wie z.B. Geisterausweichen, als Boni geockt werden. Ein weiteres tolles Feature ist die Tatsache, daß Ihr bei eingeschalteter Animationsoption, den Verlauf der Kugel "unter Tage" verfolgen dürft. Der angesprochene Schwierigkeitsgrad ist bei jedem Tisch ein wenig anders. Frustrationen kommen hier aber nicht auf. Mit etwas Übung könnt Ihr locker einhundert Millionen Points und mehr erreichen. Wobei sich ein Spielchen schon 'mal eine halbe Stunde hinziehen kann. Jeder von Euch wird auf der Scheibe seinen eigenen Lieblingstisch entdecken. Fazit: Tilt bietet gute Abwechslung pur und Langeweile hat somit keine Chance.

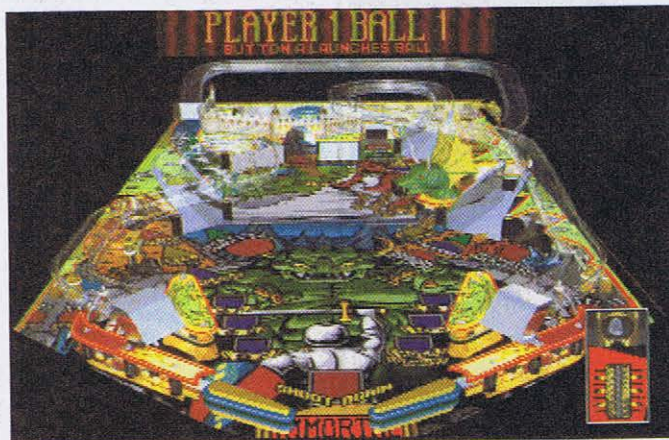


"Funfair" versetzt Euch auf einen Jahrmarkt. Oben seht Ihr ein Karussell. Diese Abgrenzung stellt einen Tisch im Tisch dar

Für jeden der sechs Tische speichert Euer Saturn zehn Highscores ab, die mit nur zehn Einheiten zu Buche schlagen.



"The Monster" jagt Euch Schauer über den Rücken. Schießt den Ball auf den Friedhof oder in den Sarg!



"Myst & Majik" ruft die Ritter der Tafelrunde ins Leben. Jagt die Kugel in die Burg oben und labt Euch am holden Punkteschauer Ihr edlen Flipperrecken

## TEST SATURN

**HERSTELLER:** NMS SOFTWARE  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** NOVEMBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** PS  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS MITTEL  
**LEVELS:** 6 TISCHE  
**BESONDERHEITEN:** BACKUP-BOOSTER  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** VIRGIN

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
<b>78% GRAFIK</b>					
<b>70% SOUND/FX</b>					
<b>78% FUN</b>					

# Virtua Fighter Animation

Eine hochkarätige Umsetzung als eines der letzten Lebenszeichen auf dem Game Gear

**GAME GEAR**

Beat 'em Up / 1 Spieler

Wie nicht anders zu erwarten, wurden die ehemaligen Polygon-Prügler in die flache Zweidimensionalität verbannt, ansonsten hat sich aber an der bewährten Spielme-

chanik nicht viel verändert. Mittels der zwei Buttons werden fleißig Schläge und Tritte ausgeteilt, während die Start-Taste die Blockarbeit übernimmt. Von der ursprünglichen VF-Crew sind inklusive Dural nur acht Recken übriggeblieben, da Jeffrey scheinbar immer noch mit Fischen beschäftigt ist. Die



**Ulf:** Da werden Erinnerungen wach, wenn man nach langer Zeit mal wieder den Game Gear anknipst und einem die bekannten Dudel-Melodien entgegen-schallen. Es ist wirklich erfreulich, daß Segas Kleinster endlich wieder ein Lebenszeichen von sich gibt, vor allem, wenn es sich dabei um einen so qualitativ ansprechenden Titel handelt. Alle Fighter haben durch die Original-Bewegungs-abläufe einen hohen Wiedererken-

nungswert, die Grafik bietet recht flüssige Bewegungsabläufe und die Prügelei macht dank ordentlichem Gameplay mit vernünftiger Dynamik Spaß. Kritik gibt es dennoch, denn die Kollisionsabfrage könnte genauer sein und kompliziertere Combos bzw. Special Moves gehen nicht sehr leicht von der Hand. Die Computergegner kämpfen zudem nicht sehr intelligent, so daß der Story-Modus bereits nach einer Stunde Spielzeit gelöst sein dürfte. Mehr Langzeit-motivation hätte da eine 2-Spieler-Option bewirkt.

übrigen Fighter wurden dafür mit einem reichhaltigen Schlagrepertoire ausgestattet, das dem Arcade-Original sehr ähnelt. Die Spielmodi sind hingegen nicht so üppig. Entweder dürft Ihr im Versus-Modus gegen den Computer antreten oder bei der Story-Option mit Akira in der Hauptrolle eine abenteuerliche Kämpfer-Karriere erleben, wobei sich Euch jeder besiegte Widersacher fortan anschließt. Die Spielgrafiken werden witzigerweise aus

der Nah- oder Fernsicht präsentiert.

**TEST GAME GEAR**

**HERSTELLER:** SEGA  
**DATENTRÄGER:** 8MBIT-MODUL DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** MEGA DRIVE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT  
**LEVELS:** 8 KÄMPFER  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 70,- DM  
**MUSTER VON:** THEO KRANZ 0931/571601



Die Zweikämpfe dürfen wahlweise aus der Nah- oder Fernsicht betrachtet werden

# DOUBLE-T ARCADE STORE

Obere Badersgasse 4  
 97769 Bad Brückenau  
 Tel.: 0 97 41/39 77  
 Fax: 0 97 41/39 77

Öffnungszeiten:  
 Mo-Do 10.00-21.00  
 Fr 10.00-19.00  
 Sa 10.00-15.00

Ständig Neuheiten! Besuchen Sie unser neues Ladenlokal!  
 Ladenpreise können variieren!

Nintendo 64 (JP) inkl. Super Mario 64 + Pilot Wings 64 jetzt erhältlich,  
 Preis auf Anfrage!

**SATURN**

Grundgerät inkl. Scartkabel, Netzteil + Joypad	399,00
Joypad	44,95
Arcade-Racer	125,00
Antennenkabel mit Bildfilter	49,90
Game Buster	89,90
Virtua Stick	89,90
6-Player-Adapter	75,00
8 Meg Memory Card	89,90
Aftermath	99,90
Alien Trilogy (US)	114,90
Alien Trilogy (PAL/EV - unzensuriert!)	94,90
Alien Trilogy (PAL/DV)	89,90
Casper	94,90
Olympic Soccer	89,90
Discworld (kpl. dt.)	89,90
Athlete Kings	89,90
Blazing Dragons	99,90
Cyberia	99,90
Exhumed	auf Anfrage
Iron Man	auf Anfrage
Three Dirty Dwarfs	auf Anfrage
Story of Thor 2	89,90

Sega Rally	79,90
Sega Rally (US)	59,90
Nights (inkl. Analog Joypad)	139,90
Destruction Derby	99,90
Road Rash	99,90
Road Rash (US)	89,90
Virtua Cop + Gun	138,00
Virtua Fighter 2	95,00
Virtua Fighter Kids (JP)	139,90
Fighting Vipers (JP)	124,90
Worms	89,90
Bubble Bobble Trilogy	99,90
Shockwave Assault	auf Anfrage
Bust a Move 2	89,90
Daytona Championship deluxe (JP)	119,90
Sega Worldwide Soccer 97	auf Anfrage
Olympic Games	89,90
Ghen Wars	89,90
Thunderhawk II (gebraucht) !!!	60,00
Streetfighter the Movie (US)	59,90
Die Hard Trilogy	auf Anfrage
Pro Pinball - The Web	94,90
Rock 'n Roll Racing 2	auf Anfrage
...und alle sonstigen älteren Titel!	

**PLAY STATION**

Grundgerät inkl. Scartkabel, Netzteil + Joypad	399,00
Grundgerät + Universal-Umbau d/Us/jp	499,00
Grundgerät + 1 Gebraucht-Spiel nach Wahl	439,00
Grundgerät + neGoon + FIA Formular 1 (Special Pack)	579,00
Playstation Universal Umbau d/Us/jp	100,00
Memory Card	49,00
Memory Card Plus (120 Speicher)	79,90
Game Buster	89,90
HF-Adapter	59,00
neGoon Controller	89,00
Performer Lenkrad	109,90
Mad Catz Lenkrad	139,90
Memory Disk Drive	169,90
Andretti Racing (PAL)	auf Anfrage
Andretti Racing (US)	109,90
Aquanaut's Holiday	89,90
A-Train IV	89,90
Baphomets Fluch	auf Anfrage
Beyond the Beyond (PAL)	99,90
Beyond the Beyond (US)	109,90
Bust a Move 2	79,90
Ecstactica	auf Anfrage
Iron Man	auf Anfrage
Sim City 2000	89,90
Syndicate Wars	99,90
Viewpoint (gebraucht) !!!	65,00
Die Hard Trilogy (PAL)	auf Anfrage

Die Hard Trilogy (US)	109,90
aidas Power Soccer	99,90
Casper	95,00
Moto Toon G.P. 2 (JP)	134,90
Space Hulk	99,90
Battle Arena Toshinden 2	99,90
Olympic Games	89,90
Wing Commander 3	99,90
NHL Powerplay Hockey (PAL)	89,90
NHL Powerplay Hockey (US)	109,90
Tekken 2	auf Anfrage
Resident Evil	94,90
FIA Formula 1	109,90
Chronicles of the Sword	99,90
Int. Track and Field	99,90
Sampras Extreme Tennis	99,90
Gunship	99,90
Destruction Derby 2	99,90
WipEout 2097	99,90
Crash Bandicoot (PAL)	auf Anfrage
Crash Bandicoot (US)	109,90
Blazing Dragons	auf Anfrage
Sould Edge	auf Anfrage
Horned Owl inkl. Gun	auf Anfrage
Twisted Metal	89,90
Raging Skies	99,90
Project Overkill (US)	109,90
...und alle sonstigen älteren Titel!	

**SUPER NINTENDO**

Action Replay MK 3	79,90
Universaladapter us/jp	34,90
Breath of Fire 2	119,90
Chrono Trigger (US)	139,90
Civilisation (US)	134,90
Donald on Maui Mallard	129,90
Donkey Kong Country 2	129,90
FIFA Soccer 96	119,90
Final Flight (US)	109,90
Int. Superstar Soccer deluxe	124,90
Kawasaki Superbikes	104,90
Lufia 2 (US)	139,90
Mechwarrior 3050	99,90
NHL Hockey 96	109,90
Pinocchio	129,90
Power Rangers Arcade	129,90
Primal Rage	79,90
Secret of Evermore	114,90

Secret of Mana (US)	119,90
Secret of Mana 2 (JP)	199,90
Spwan	49,90
Super Mario World 5 (US)	134,90
Toy Story (US)	129,90
Utopia (dt. Text)	79,90
Yoshi's Island	119,90
...und alle sonstigen älteren Titel!	

**NINTENDO 64**

Grundgerät (JP) inkl. 2 Spiele (Mario 64 u. Pilot Wings 64), Netzwanlder, zweites Joypad, RGB-Kabel	Preis auf Anfrage
DEM NÄCHST FÜR N64...	
Wave RacerInstinct 2	
Star Wars	
Cruis'n USA	

**LIEFERBEDINGUNGEN:** Bestellungen über Anrufbeantworter + FAX auch außerhalb der Geschäftszeiten ■ Vorbestellungen werden gerne entgegengenommen ■ Bei uns auch US- und Jp-Import-Games ■ Vor Ort können Spiele für Sega Saturn und Sony PlayStation getestet werden ■ Preisänderungen + Irrtümer vorbehalten ■ Versandkosten per Nachnahme mit UPS oder Post ca. 12,- DM. ■ Ab DM 300,- portofrei ■ Fragen zu Neuankündigungen und weiteren Produkten? ■ Anruf genügt!!!

Damit Du immer

im Spiel bleibst:

SEGA MAGAZIN!

36. Ausgabe November '96

SEGA  
Magazin

11/96 DM 5,80

COMPUTEC  
ISSN 0946-6274

INKLUSIVE  
SATURN  
MAGAZIN

**DIE HITS DES JAHRES!**  
COMMAND & CONQUER  
FIGHTING VIPERS  
DARK SAVIOR  
VIRTUA  
COP 2



**DAYTONA USA 2**  
DIE CHAMPIONSHIP CIRCUIT EDITION AUF 4 SEITEN!

**VIRTUAL ON**  
Der Arcade-Hit jetzt  
für den Saturn!



**ECTS LONDON**  
Alle neuen Hits  
der Spielmesse



Der Arcad  
für den

CHAMPIONSHIP CIRCUIT EDITION AUF 4

ON  
Hits  
esse

Wer alles über SEGA wissen will, kommt an SEGA MAGAZIN nicht vorbei.

Ob Saturn, Mega Drive oder Sega-Arcade-Games, im Sega Magazin findet man alles, was man über Sega wissen muß!

Umfassende und kritische Tests zu allen

Neuerscheinungen, exklusive Reportagen, topaktuelle News und Previews aus Japan und Amerika sowie ein 32-seitiger Tips & Tricks-Sonderteil zum Sammeln garantieren 100-prozentigen Sega-Spaß.

Neuerscheinungen werden im 36-seitigen Saturn Magazin separat vorge-

stellt. Nicht zu vergessen die umfangreichen Komplettlösungen, Tips & Cheats zu allen Top-Spielen in jeder Ausgabe.

100 Seiten Sega monatlich für unschlagbare DM 5,80.

COMPUTEC  
VERLAG

Deutschlands großer Fachverlag für  
Computer- und Videospielemagazine.

Aktuelle Ausgabe im Handel erhältlich!



Vorsicht auf den nassen Steinplatten. Auf ihnen ist das Ausrutschen vorprogrammiert



In Nordafrika führt Euch Euer Weg durch sumpfiges Gebiet. Hier müßt Ihr die Augen besonders weit offen halten



Mit Schlumpfinchen am Nordpol. Vorsicht, überall in den Bäumen hängen Schneemassen, die Euch wertvolle Lebensenergie abziehen

## Die Schlümpfe reisen um die Welt

Infogrames läßt die Schlümpfe wieder schlumpfen. Schlumpft weiter, aber ver-schlumpft Euch nicht!

SNES / GB

Jump 'n Run / 1 Spieler

Der Neugierschlumpf und die kleine Schlumpfine dringen heimlich in das Labor des Großen Schlumpfs ein. Dort wollen sie etwas mehr über seine Versuche mit dem Zauberkristall erschlumpfen. Durch ein fatales Mißgeschick zerbricht der Kristall jedoch und die zwei werden durch die Zeit in unterschiedliche Länder auf unserem Erdball versetzt. Oh weh, wie sollen sie je wieder dem Großen Schlumpf vor die Augen treten? Und wie sollen

sie das heimatliche Dorf wieder erreichen? Eigentlich müßte es reichen, die vielen Splitter des zerbrochenen Zauberkristalls einzusammeln und wieder zusammenzufügen, um den Fluch zu brechen! Gedacht, geschlumpft. Sofort übernimmt Ihr die Führung einer der beiden Schlümpfe und macht Euch in guter, alter Jump 'n Run-Tradition auf die Suche nach den zu findenden Teilen des Kristalls. Hierbei steuert Ihr Euren Wahl-

schlumpf via Joypad. Herumliegende verdächtige Dinge kickt Ihr mit Eurem Füßchen beiseite, man kann ja nie wissen, ob sich nicht einer der versteckten Kristallsplitter darunter befindet. Durch Kombination des Rennkommandos und des Springkommandos dürft Ihr Eure Spielfigur weite Sprünge machen lassen. Begegnet Ihr allerdings einem der vielen feindlich gesonnenen Geschöpfen, habt Ihr nur die Wahl, ihn durch einen gezielten Sprung auf den Kopf aus dem Weg zu räumen. Aber auch viele hilfreiche Gegenstände und Tiere kreuzen Euren Weg. Lianen, Flamingos, Papageien und Wespen, die auf den ersten Blick feindlich gesonnen sind, Euch aber auch auf versteckte Boni aufmerksam machen können.



**Sandrie:** Der Name Infogrames bürgt für ein Qualitätsmerkmal: Sauscher.

Jedoch bei der Weltreise der Schlümpfe scheint

man sich auf etwas besseres besonnen zu haben: Abwechslung. Die putzigen Schlümpfe lassen sich sauber durch die verschiedenen Levels steuern. Hierbei wird der Befehl, den Ihr auf dem Pad eingibt, exakt ausgeführt. Auch stimmen solch wichtige Punkte wie die Kollisionsabfrage und das Scrolling. Eine rundum saubere Arbeit, die hier abgegeben wurde und jedem Super Nintendo Besitzer gefallen wird. Leider hat die Version auf dem Game Boy nicht solch schöne Vorzüge zu bieten. Zum einem ist die Grafik derart mager, daß man Gefahren gar nicht oder erst zu spät erkennt, und zum anderen sind die beiden Helden leider ein wenig zu klein geraten, um sie gezielt lenken zu können. Aber wahre Schlumpffreaks lassen sich hiervon sicherlich nicht abschrecken.



Auch Schlumpfinchen ist mit dabei. Im Gegensatz zum ersten Schlumpfspiel flitzen die blauen Zwerge diesmal richtig schnell

### TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: INFOGRAMES  
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH  
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH  
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.  
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL  
LEVELS: 6+

BESONDERHEITEN: PASSWORT  
CA. PREIS: 109,- DM  
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601

schlecht mittel gut sehr gut super

60% GRAFIK

69% SOUND/FX

70% FUN

### TEST GAME BOY

HERSTELLER: INFOGRAMES  
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH  
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH  
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.  
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL  
LEVELS: 6+

BESONDERHEITEN: PASSWORT  
CA. PREIS: 69,- DM  
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601

schlecht mittel gut sehr gut super

50% GRAFIK

49% SOUND/FX

55% FUN

## COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4  
24539 Neumünster  
Telefon 04321 / 22737  
Telefax 04321 / 23312

### NINTENDO 64

Nintendo 64 kpl. (März'97) dt. DM 1 i.V.  
Super Mario 64 (März'97) dt. DM 1 i.V.  
Pilotwings 64 (März'97) dt. DM 1 i.V.

### SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl. u. Sega Rally DM 459,95  
Das Tips&Tricks Buch -NEU- dt. DM 15,00  
Blam! Machinehead dt. DM 88,00  
Blazing Dragons dt. DM 89,95  
Bust A Move 2:The Arcade dt. DM 69,00  
Crusader No Regret dt. DM 69,00  
Daytona USA Championship Ed. dt. DM 89,95  
Die Hard Trilogy dt. DM 89,00  
Discworld dt. DM 79,00

Earthworm Jim 2 dt. DM 87,95  
Exhumed dt. DM 87,95  
Fighting Vipers dt. DM 89,00  
Hexen dt. DM 79,95  
In the Hunt dt. DM 88,00  
Mr. Bones dt. DM 94,00  
Nights + 3D-Analog-Pad dt. DM 138,00  
NHL Powerplay Hockey dt. DM 89,00  
Soviet Strike kpl. dt. DM 94,00  
Space Hulk dt. DM 89,95  
Streetfighter Alpha 2 dt. DM 89,00  
Syndicate Wars kpl. dt. DM 94,00  
Tomb Raider dt. DM 89,00  
Tunnel B 1 dt. DM 89,00  
Virtua Cop 2 dt. DM 89,95

### SEGA MEGA DRIVE

Atari Classics dt. DM 49,00  
Disney Collection dt. DM 49,95  
Int.Superstar Soccer DeLuxe dt. DM 79,00  
Pocahontas dt. DM 84,95  
Worms dt. DM 84,95

### SUPER NINTENDO

POWER STATION dt. DM 179,00  
Lost Vikings 2 dt. DM 99,00  
Lufia dt. DM 1 i.V.  
Pinocchio dt. DM 119,95  
Terranigma+Sp.berater kpl. dt. DM 109,00

### SONY PLAYSTATION

Playstation+Memory Card 120 Blocks DM 449,00  
Andretti Racing kpl. dt. DM 88,00  
Baphomet's Fluch dt. DM 89,00  
Blam! Machinehead dt. DM 86,00  
Crash Bandicoot dt. DM 98,00  
Crusader No Regret kpl. dt. DM 69,00  
Destruction Derby 2 dt. DM 89,00  
Die Hard Trilogy dt. DM 88,00  
Ecstatica dt. DM 94,00  
Final Dxxm dt. DM 89,00  
Hexen dt. DM 88,00  
MX Trilogy dt. DM 89,00  
Myst dt. DM 89,00  
Project Overkill dt. DM 1 i.V.  
Resident Evil-uncut- kpl. dt. DM 89,00  
Sim City 2000 kpl. dt. DM 97,95  
Soviet Strike kpl. dt. DM 88,00  
Syndicate Wars kpl. dt. DM 84,00  
Tekken 2 dt. DM 98,00  
Tomb Raider dt. DM 86,00  
wipEout 2097 dt. DM 98,00

### IHRE VORTEILE

TOP - PREISE

Original deutsche Versionen  
Kostenlose Gesamtpreislisten  
Versandkosten NN DM 5,95  
Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr  
inklusive Garantie, Schnell-service, Sicherheitsverpackung und Transportversicherung

Ab 3 Artikeln > DM 150,- liefern wir ohne Versandkosten

Vorbestellungen für Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert

Bestellungen am Wochenende per Fax u. Anrufbeantworter möglich

Wir führen alle deutschen Spiele aller Hersteller ab Lager

Wichtiger Hinweis: Die Preise beinhalten nicht die aktuellen Vergünstigungen durch Kursschwankungen und Einkaufsvorteile. Fragen Sie deshalb nicht

# DIE BESTEN VIDEOSPIELE

AM2 Beat'em Up 92%

**Virtua Fighter 2**

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 36)

Gigantisch gute Konvertierung der aufwendigen Arcade-Balgerei. Technische Perfektion dank höchster Grafikauflösung und 60 Frames. Spielerische Tiefe durch über 1 000 verschiedene Bewegungsabläufe. Ein Muß für Saturn-Besitzer!

Virgin Eishockey 90%

**NHL Powerplay '96**

Saturn (Mega Fun 09/96 S.72)

Aufwendige Polygon-Grafik, optimale Spielbarkeit mit vielfältigen Aktionsmöglichkeiten, intelligent aufspielende Computergegner und eine packende Rasananz - das Parade-CD ROM dringt in EAs langjährigen Hoheitsbereich ein!

AM3 Rennspiel 92%

**Sega Rally**

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 32)

AM3 in Bestform. Staubiges Arcade-Rennspiel mit abwechslungsreichem Streckendesign, wunderschönen Texture-Grafik, tollem 2-Spieler-Modus und dem bisher realistischsten Fahrverhalten im gesamten Konsolenbereich. Langzeitmotivation garantiert!

Acclaim/Iguana Fun Sports 85%

**NBA Jam T.E.**

PlayStation/Saturn (Mega Fun 11/95 S. 89)

Das Arcade-Basketball im aufgebohrten 32-Bit-Gewand. Spektakuläre Dunks, original NBA-Cracks, viele Secrets und das unvergleichlich rasante Gameplay machen NBA Jam zum König der Fun Games.

Psygnosis/DMA Design Denkspiel 87%

**Lemmings 2**

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Level-design und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft Rollenspiel 91%

**Final Fantasy III**

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Sega/Climax Action-Adventure 91%

**Landstalker**

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 14)

Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.



Sega Fußball 89%

**Sega Worldwide Soccer '97**

Saturn (Mega Fun 10/96 S. 39)

Das dritte Update besticht durch realistische Motion Capture-Bewegungsabläufe, vielfältige Optionen, packende Strafraumszenen und einem äußerst anspruchsvollen Gameplay mit vielen Aktionsmöglichkeiten.

Electronic Arts Golf 90%

**PGA Tour Golf III**

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Codemasters Tennis 86%

**Sampras Extreme Tennis**

PlayStation (Mega Fun 08/96 S. 42)

Detailverliebte Tennis-Simulation mit originellen FMV-Sequenzen und einer Zuschauerkulisse, die individuell auf die Ballwechsel reagiert. Die gefühlvolle Steuerung erlaubt Ballwechsel vom aggressiven Serve & Volley bis hin zum spannenden Grundlinienspiel.

Electronic Arts American Football 90%

**Madden '97**

PlayStation (Mega Fun 10/96 S. 64)

Perfekter 32 Bit-Einstand: Übersichtlich und ansprechend gestaltete Grafik, intelligent agierende Computergegner, opulente Strategietitel sowie eine optimale Spielbarkeit - makellos!

Sony Basketball 88%

**Total NBA'96**

PlayStation (Mega Fun 3/96 S. 68)

Die komplett durchgestylte Präsentation, geschmeidig animierte Polygon-Sportler und eine ausgewogenen Mischung aus Basketballaction und -simulation machen Sonys erste Korbwerfer gleich zum Vorzeige-Produkt in diesem Genre.

Probe Software/Acclaim Shoot'em Up 90%

**Alien Trilogy**

PlayStation (Mega Fun 3/96 S. 40)

Acclaims Adrenalin-Schocker besticht durch eine fesselnde Atmosphäre, bedingt durch flüssige texture-mapping-Grafiken und realistische Sound-Samples aus den Film-Vorlagen. Der 3D-Shooter ist zudem äußerst umfangreich und verbindet gekonnt Action- mit Strategie-Elementen. Diese geniale Ego-Ballerei läßt niemanden kalt!

Nintendo Jump'n Run 93%

**Super Mario World 2 - Yoshi Island**

Super Nintendo (Mega Fun 9/95 S. 40)

Miyamotos neuester Geniestreich bietet Level-design in Perfektion mit unzähligen Secrets. Durch Yoshi als Akteur ergeben sich zudem unzählige spielerische Möglichkeiten. Der eigenständige Grafikstil, Special Effects durch den FX2-Chip und Musik mit der typischen Nintendo-Süße sorgen für den technischen Rahmen.

Nintendo Jump'n Shoot 92%

**Super Metroid**

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.

Electronic Arts/Bullfrog Strategie/Simulation 89%

**Theme Park**

PlayStation/Saturn (Mega Fun 1/96 S. 72)

Die Vorzeige-Simulation besticht durch hohen Benutzerkomfort, gigantisches Motivationspotential und einer Spielkultur, die ihresgleichen sucht.





Sony Interactive Entertainment Europe und Mega Fun präsentieren:

# Das Crash Bandicoot Gewinnspiel

Ein cooler Koyote, der das Zeug zum Maskottchen hat, schickt sich an, die Herzen der PlayStation-Besitzer zu erobern: Crash Bandicoot. Habt Ihr schon von Crash gehört? Dann könnt Ihr sicher auch folgende Preisfragen beantworten:

1. Wieviele Endgegner gibt es in Crash Bandicoot?
2. Wieviel Megabyte beträgt die Datenmenge auf der CD?
3. Wie heißt die Freundin von Crash?

Damit sich die Knochelei für Euch auch lohnt, gibt es feine Preise zu gewinnen.

**1. Preis 1 PlayStation + 1 Spiel Crash Bandicoot + 1 Crash Bandicoot T-Shirt**  
**2.-5. Preis Je ein Crash Bandicoot T-Shirt**

Um zu den glücklichen Gewinnern zu gehören, müßt Ihr nur die richtigen Antworten auf eine Postkarte schreiben, auf Fortuna vertrauen und bis spätestens

1. November 1996 abschicken an:

Redaktion Mega Fun  
 Stichwort: "Crash Bandicoot"  
 Pleicherschulgasse 2  
 97070 Würzburg

**P.S.: Wer nicht alle Antworten weiß, hat die aktuelle Ausgabe der Mega Fun nicht gründlich gelesen.**

Mitarbeiter des Computec Verlages und von Sony Interactive Entertainment dürfen nicht mitspielen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



ECTS Herbst '96

# Bigger & Better



Die bisher zweimal im Jahr abgehaltene ECTS in London, Europas größte Fachmesse für Unterhaltungssoftware, wird ab sofort nur noch ein Mal im Jahr, im Herbst, die Tore öffnen. Eine notwendige Veränderung, um im Schatten der E3 eine Überlebenschance zu haben. Dadurch präsentierte sich die Messe größer denn je

Die Grand Hall der Olympia-Anlage in London machte diesmal ihrem Namen alle Ehre; dichtgedrängt reihten sich die Stände fast aller namenhaften Hersteller auf einem Messengelände, das erstmals ungefähr die Größe eines Fußballfeldes erreichte. Die große Ausnahme bildete mal wieder Nintendo, die es stattdessen vorzogen, zeitgleich in Deutschland das

Nintendo 64 offiziell in Europa vorzustellen. Die Abstinzene nutzte vor allem Sony redlich aus, die mit einem gesamten Flügel auf der ersten Etage, den mit Abstand größten Stand hatten. Geradezu unscheinbar wirkte dagegen fast schon der Sega-Stand, der jedoch mit der brandneuen Virtua Fighter 3-Platine, das Messe-Highlight präsentieren konnte. Einige



Die "kleine" E3: Auch die ECTS gliedert sich einem kunterbunten Jahrmarkt

Aussteller protzten mit ausgesprochen aufgefallenen Kreationen: GT Interactive verwandelte die Ausstellfläche beispielsweise in einen Dschungel, während Virgin Interactives Stand einer düsteren Kathedrale glich. Trotz solcher Bemühungen kann die ECTS jedoch bei weitem nicht mit der E3 mithalten. Wirkliche Neuheiten waren dünn gesät und oftmals sogar bereits Preview- oder Review-Versionen. Interessanter waren da so manche Randnotizen: Sega eröffnete

feierlich ihr Mammut-Freizeitpark Sega World, während am zweiten Tag vier opulente Firmen-Partys zum abhotten einluden.



Sony beeindruckte mit einer ganzen Hallenseite

Ein riesige, schwarze Wand kündigte in großen Buchstaben die kommenden Hits an, während der mit Abstand größte Stand der Messe zum ungestörten Probespielen von Krachern à la Tekken 2 oder Crash Bandicoot einlud. Sony konnte sich diesen Aufwand leisten, schließlich geht bis Weihnachten '96 die 1 Millionste PlayStation in Europa über den Ladentisch.

Das muß natürlich gefeiert werden: Am zweiten Messtag lud Sony zu "The 1-Up Party" im Namco Wonderpark ein, eine der größten Spielparadiese in London - und das schönste dabei: alle Automaten waren auf Freispiel gestellt! Wirkliche Neuheiten gab es jedoch, wie bei der Konkurrenz nur wenige zu sehen. Sehr interessant verspricht Rapid Racer (Frühjahr '97) zu werden, entwickelt von den Machern Total NBA '96. Mit einem futuri-



## Sony Computer Entertainment Europe Eine Million Gründe zum Feiern

stischen Jet-Ski ausgestattet jagt Ihr über 18 ungewöhnliche Rundkurse, gespickt mit allerlei Sprungschancen, unruhigen Wellen und Bojen, die Ihr umrunden müßt. Das sensible Handling der Vehikel und das außergewöhnliche Streckendesign, machen diesen Titel zu einem Geheimtip, zumal ein Zwei-Spieler-Split-Screen zu

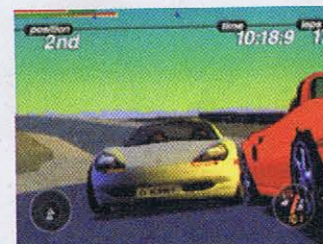
heißen Renngefechten einlädt. Leider nur wenig ist hingegen über dem neuesten Racer Porsche Challenge (Frühjahr '97) bekannt, das in Zusammenarbeit mit Porsche entwickelt wird. Star dieser Raserei ist der brandneue Porsche Boxter, der gegen Ende dieses erst die Straßen unsicher machen wird. Fünf Kurse (inklusive der Stuttgarter Teststrecke),

Destruction Derby 2 wurde besonders aufwendig präsentiert

eine neuartige 3D-Engine mit beeindruckenden Gouraud Shading- und Lichteffekten sowie ein Split-Screen sollen Bleifuß-Spezialisten in Verzückung bringen. Zum Abschluß noch eine wichtige Meldung: Soul Edge wird am 10. Januar in Deutschland ausgeliefert.



Flotte Raserei auch auf dem Wasser: Rapid Racer



Sonys neueste Geheimwaffe gegen die Konkurrenz: Porsche Challenge



Titus/THQ

# Rettet die 16-Bitter!

Die Firmen THQ International und Titus, beide nicht mit einem Stand auf der Messe vertreten, beweisen mit einer breitgefächerten Produktpalette, daß sie als einzige Dritthersteller noch ein Herz für die 16-Bitter haben. Insbesondere für das Super Nintendo haben die Franzosen von Titus einige Titel in der Mache. Bei **Power Pigs** (Oktober) wird die Geschichte von den Drei Kleinen Schweinchen in einem putzigen Jump 'n Run noch einmal zum Leben erweckt. **Incanta-**

gen ein magisches Action-Adventure dar, mit einer Vielzahl an einsetzbaren Boni. Fleißig gehüpft wird bei **Oscar** (Oktober). Als Hollywood-Maskottchen morpht Ihr Euch in unterschiedlichen Gestalten durch vier große Welten. Geballert wird bei **Realm** (Oktober). Als Biomech ballert Ihr Euch mit einem reichhaltigen Waffenarsenal ausgestattet durch eine Reihe von Levels im Cyber-Punk-Stil. **Whizz** (Oktober) stellt ein interessantes Geschicklichkeitsspiel mit isometrischer Grafik dar. Zu guter



Wer hat Angst vorm bösen Wolf? **Power Pigs (SN)**



Turnt diesmal auch an der Oberfläche herum: **Prince of Persia 2 (SN, MD)**

letz wird noch der Geschicklichkeitsklassiker **Prince of Persia** um einen zweiten Teil erweitert, der im November auch für das Mega Drive erhältlich sein soll. THQ verließ sich hingegen auf Umsetzungen von größtenteils bereits bekannten Titeln von EA und Walt Disney. Für das Super Nintendo erscheinen:

**PGA European Tour** (November), **Mohawk and Headphone Jack** (4. Oktober), **Sim City 2000** (November), **NHL '97** (November) sowie **Arcade Classics: Mr. Do** (25. Oktober). Für das Mega Drive wurde hingegen nur noch der Arcade-Oldie **Time Killers** (Oktober) angekündigt. Auch der Game Boy wird mit einigen Titeln bedacht: **Arcade Classics: Super Breakout/Battlezone** (4. Oktober), **Pocahontas** (25. Oktober), die Hopseerei **Taz-Mania** (Ende Oktober), Ataris Raserei-Oldie **Race Drivin'** (Ende Oktober), **FIFA '97** (1. November) sowie das technisch überraschend gut gegeratene **Urban Strike** (25. Oktober).



Isometrische Puzzle-Aufgaben bei **Whizz (SN)**



Das Hollywood-Maskottchen auf **Jump 'n Run-Reise: Oscar (SN)**



Knallharte Cyber-Ballerei: **Realm (SN)**

## Next Generation Konsolen

Ohne Spiel **399,90 DM** IMPORT SPIELE AUF LAGER  
 Ohne Spiel **399,90 DM**  
**NEO GEO** Ohne Spiel **399,90 DM** THE ULTIMATE FIGHTING KOSOLE  
 Mit 1 Spiel **299,90 DM** NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT  
**WIR LIEFERN ALLE NEUEN KONSOLEN FREI-HAUS!**

# METROPOLIE

VIDEO UND COMPUTERSPIELE  
 Unterhaltungselektronik Handelsgesellschaft mbH, Natruper Str. 20, 49076 Osnabrück

GEBRAUCHTE SPIELE				NEUE SPIELE			
ANKAUF	VERKAUF	ANKAUF	VERKAUF	ANKAUF	VERKAUF	ANKAUF	VERKAUF
<b>SUPER NINTENDO</b>							
S NES KONSOL + 1 PAD	70,00 119,90	SHELLSHOCK U.S.	20,00 39,90	SHINING WISDOM	25,00 49,90	WAR 2410 U.S.	139,90
DONKY KONG	30,00 59,90	ROAD RASH U.S.	30,00 59,90	GOLDEN AXE	15,00 29,90	NOBUNAGA AMB. U.S.	99,90
INFA QUARTERBACK	20,00 44,90	SKEL WARRIORS U.S.	25,00 49,90	TOSHINDEN REMIX	20,00 39,90	GHINGIS KHAN II U.S.	109,90
TOY STORY	40,00 69,90	AIR COMBAT IP	20,00 29,90	WIPEOUT	20,00 39,90	LIBERTY OR DEATH U.S.	129,90
SECRET OF EVERMORE	40,00 69,90	TOSHINDEN JP	20,00 39,90	THUNDERHAWK 2	25,00 49,90	DONALD IN MAUI MALL	139,90
NHL 94	10,00 29,90	DESCENT IP	15,00 29,90	FIFA 96	25,00 49,90	PINOCHIO	129,90
PRIMAL RAGE	20,00 44,90	WARHAWK DT	25,00 49,90	RES RISE 2	15,00 29,90	JUNGLE STRIKE	79,90
FIFA 96	30,00 59,90	MAGIC CARPET DT	25,00 49,90	W.S. BASEBALL	25,00 49,90	STREK D. S. N.	119,90
STUNT RACE FX	20,00 44,90	ACTUA SOCCER DT	20,00 39,90	THEME PARK	25,00 49,90	WEAPONLORD U.S.	89,90
FEVER PITCH SOCCER	20,00 44,90	I. BA ZOOKATONE DT	15,00 29,90	EURO 96	20,00 39,90	<b>3DO RESTPOSTEN</b>	
THEME PARK	40,00 69,90	FIFA 96	25,00 49,90	FL CHALLENGE	25,00 49,90	WING COMMANDER 3	49,90
NBA JAM	30,00 59,90	F I DT	40,00 69,90	OLYMPIC SOCCER	25,00 49,90	THEME PARK	29,90
ZELDA	20,00 44,90	BUST MOVE 2 DT	30,00 59,90	ALIEN TRILOGY	40,00 69,90	FIFA SOCCER	69,90
PITFALL	20,00 44,90	RAYMAN DT	25,00 49,90	MYSTERY	20,00 39,90	SYNDICATE	29,00
WWF ARCADE	20,00 44,90	DIE HARD 3 JP	40,00 69,90	ST. FIGHTER ALPHA	25,00 49,90	BUST A MOVE	69,90
<b>MEGA DRIVE</b>				<b>SONSTIGE SYSTEME</b>			
MEGA DRIVE 1/2 + 1 PAD	40,00 79,90	<b>REAL 3 DO</b>		ATARI JAGUAR	25,00 99,90	<b>MEGA DRIVE</b>	
NBA LIVE 96	10,00 29,90	3DO PAL/RGB KONSOLE	50,00 99,90	GAME BOY	25,00 49,90	LAST BOUNTY HUNTER	69,90
NHL 94	10,00 29,90	THEME PARK	20,00 44,90	GAME GEAR	50,00 79,90	PRIMAL RAGE	69,90
ECCO 2	20,00 44,90	SLAYER	10,00 29,90	NEO GEO	125,00 199,90	<b>MEGA DRIVE</b>	
EARTHWORM JIM	20,00 44,90	FIFA SOCCER	20,00 44,90	MEGA CD II	30,00 59,90	SPOT GOES TO H.WOOD	89,90
COOL SPOT	10,00 29,90	TOTAL ECLIPSE	10,00 29,90	SN/MD ADAPTOR	5,00 14,90	DONALD IN MAUI MALL	79,90
ALADDIN	20,00 44,90	NEED FOR SPEED	30,00 59,90	SN/MD CONTROL PAD	5,00 14,90	VECTORMAN	49,90
SAMURAI SHOWDOWN	30,00 59,90	WING COMMANDER 3	30,00 59,90	SAT/PSX CONTROL PAD	15,00 29,90	TOY STORY	109,90
SOILEL	50,00 59,90	DEATHKEEP	30,00 59,90	NEO GEO CD JOYBOARD	25,00 49,90	WORMS	99,90
<b>WEITERE GEBRAUCHTTITEL AUF LAGER</b> *****				<b>WEITERE GEBRAUCHTTITEL AUF LAGER</b>			
<b>SONSTIGE INFORMATION</b>							
Komplette Preisliste gegen 1,- DM in Briefmarken anfordern. Alle Angebote gelten nur solange der Vorrat reicht. Versandpreise & Ladenpreise können variieren.							
<b>ÖFFNUNGSZEITEN</b>							
Mo.-Fr. 10.00 bis 18.30 Uhr Sa. 10.00 bis 14.00 Uhr La. Sa. 10.00 bis 16.00 Uhr							
<b>BESTELLUNGEN</b>							
Sie können bei uns telefonisch oder schriftlich bestellen. Metropolis bietet für neue Spiele einen Vorbestell-Service an. Vor Lieferung rufen wir Sie an. Wir liefern in der Regel innerhalb von 1 bis 2 Tage per Post-Nachnahme. Es gelten alle Bestimmungen die allgemeine Geschäftsbedingungen von Metropolis GmbH!							
<b>VERSANDKOSTEN</b>							
Porto: 6,000DM Post-Nachnahme: 6,000DM Porto (Ausland Vorkasse): 15,000DM Bestellungen ab 250,- DM Versandfrei							
<b>WIR KAUFEN IHRE SPIELE AN!</b>				<b>WIR KAUFEN IHRE SPIELE AN!</b>			
Bitte rufen Sie uns an, bevor Sie uns Ihre Spiele zuschicken. Alle Spielversionen werden von der Metropolis GmbH nur nach vorheriger Absprache angekauft. Danach die Spiele einfach an uns schicken. Name, Anschrift und Tel. Nr. unbedingt beilegen. Entsprechend Ihren Vorgaben überweisen wir direkt auf Ihr Konto (Kto. Nr. und BLZ bitte angeben), oder senden Ihnen einen V-Scheck (abzüglich 2,-DM Bearbeitungsgebühr).							
<b>(FAX : 0541 - 66015)</b>				<b>(FAX : 0541 - 66015)</b>			

LADEN & VERSAND OSNABRÜCK  
**0541-66016+66017**

NEUERGEBENUNG  
**METROPOLIE**  
**BIELEFELD**  
 JÖLLENBECKERSTR. 50  
**02 NOVEMBER 96**

**UMBAU 125,- DM**  
 Spielzeit bis jetzt U.S. + JAPAN!  
 Spielzeit ohne Wechsel! Welche!  
 BEREITET MEINE ALS 250 UNTERER  
 KUNDEN HABEN UMGEBART!

NINTENDO® **999,90 DM**  
 Japan Import  
 Mit Mario + Flat Wings  
 + RGB Umbau

**PHILIP GDDT**  
 IBM - PC  
**CD-ROM**



Die gesamte Internet-Pracht: Modul, Modem, Software plus Tastatur und einem Diskettenlaufwerk

Sega gab sich - vornehm ausgedrückt - bescheiden. Auf einem verhältnismäßig kleinen Stand wurden so gut wie keine Neuheiten aus dem Konsolen-Sektor präsentiert. Immerhin verkündete die Firma stolz, daß bis zum Ende des Jahres ein Software-Pool von 200 Saturn-Titeln erhältlich sein werde und man die Anzahl an Exklusiv-Produkten nächstes Jahr erheblich stei-

Sega

## Klein, aber fein

gern werde. Daß der Stand dennoch immer gut besucht war, lag vornehmlich an der Virtua Fighter 3-Maschine, die mitten im Raum ständig von staunenden Gesichtern umlagert wurde. Die rühmliche Software-Ausnahme auf dem Saturn bildete allerdings **Die Hard Arcade**, vormals als Dynamite DEKA bekannt. AM1 entwickelte hier auf ST-V-Basis einen Beat 'em Up-Knaller, der nur von der Thematik her etwas mit dem Film

zu tun hat. Ähnlich wie bei Streets of Rage prügelt Ihr Euch hier mit einem schlagkräftigen Duo durch einige, zumeist horizontal scrollende Levels, deren Schauplatz ein von Terroristen besetztes Hochhaus ist. Der Hauptunterschied gegenüber dem Mega Drive-Klassiker ist jedoch die Polygon-Grafik im Virtua Cop-Stil, die flüssige Kamerazooms und eine 3D-Darstellung erlaubt. Der Spielablauf wurde mächtig auf Arcade-Action



Die Hard Arcade bietet nicht nur Handkanten-Action, ...



... sondern auch derbe Schußwechsel durch zahlreiche Waffen-Pick Ups

BMG Interactive

## Let the Tennisschläger gently swing!

BMG Interactive kommt mächtig in Fahrt und konnte ein reichhaltiges Repertoire präsentieren. Besonders stolz wurde dabei die 3D-Hopserei **Pandemonium** (PS, November) präsentiert, bei dem der Hofnarr Nikki und die Magierin Fargus die beiden Titelhelden mimen. Durch eine freie Kamerafahrt, Morphing-Figuren und einem kompletten 3D-Environment werden die üblichen Jump 'n Run-Aufga-

ben optisch ansprechend bewältigt. Wer lieber die Waffen sprechen lassen möchte, sollte sich mit den knuffigen **Firo & Klawd** Affen & Katzen-Duo anfreunden (PS, Winter). In den wilden 30er Jahre müssen die beiden Detektive mit Waffengewalt in der Stadt New Yak City gehörig aufräumen. Die Comic-Grafiken werden in der isometrischen Perspektive dargestellt und bieten einige witzige

Mit Tennisschläger und Plektrum seid Ihr dabei: "The Tour" macht aus Euch einen virtuosen Gitarrenspieler

Details. In weiter Ferne ist noch das verdammt interessant klingende Rennspiel **Grand Theft Auto** (PS, Frühling '97), bei dem Ihr als ganz normaler Autofahrer in einer City nach Lust und Laune gegen die Verkehrsregeln verstoßen könnt, falls Ihr geschickt der Polizei aus dem Weg gehen könnt. Ebenfalls in Planung ist **Pool** (Arbeitstitel, PS, SAT, Frühling '97), eine elegante Simulation dieser komplexen Billard-Variante. Mit etwas Glück wird zudem **The Tour** für die Konsole umgesetzt. Mit einem Tennisschläger ausgestattet, könnt



Ihr bei diesem virtuellen Musikvergnügen Gitarrenriffs nachspielen - fun!



3D-Hopsereien sind stark im Kommen - neuester Beweis: Pandemonium



Das Opening von Pandemonium bietet sogar ein ausgeprägtes Mimenspiel beider Akteure



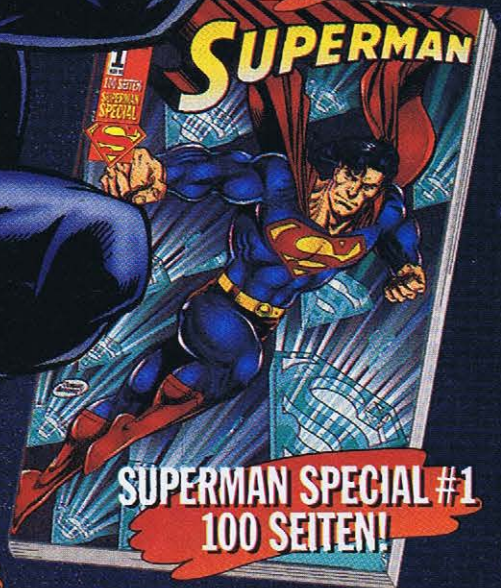
Bei Firo & Klawd müssen die beiden Helden auch ihre Konterfeis von den Wänden reißen

# VOLLSPACIG!

## DIE COMIC-KNALLER IM HERBST!



**NEU!**  
AB 24.10.



**SUPERMAN SPECIAL #1**  
100 SEITEN!

**NEU!**  
AB 13.11.

**DC GEGEN MARVEL #6:  
SPIDER-BOY!**



**JEDEN  
MONAT NEU!**

**HEFT 17 MIT  
12 STICKERN!**



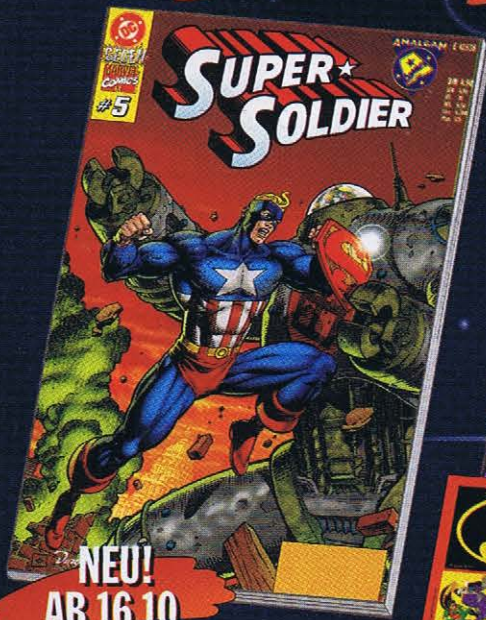
**JEDEN  
MONAT NEU!**

**HEFT 11 MIT  
12 STICKERN!**



**NEU!**  
AB 30.10.

**DC GEGEN MARVEL  
SONDERBAND**  
148 SEITEN!



**NEU!**  
AB 16.10.

**Dino**  
COMICS

**ÜBERALL WO'S COMICS GIBT!**



**Bullfrogs' geniales Dungeon Keeper wurde ebenfalls für die Konsolen angekündigt**



**Motion Capture-Animationen und Polygon-Fußballer verleihen FIFA '97 erheblich Realismus (N 64)**

Electronic Arts

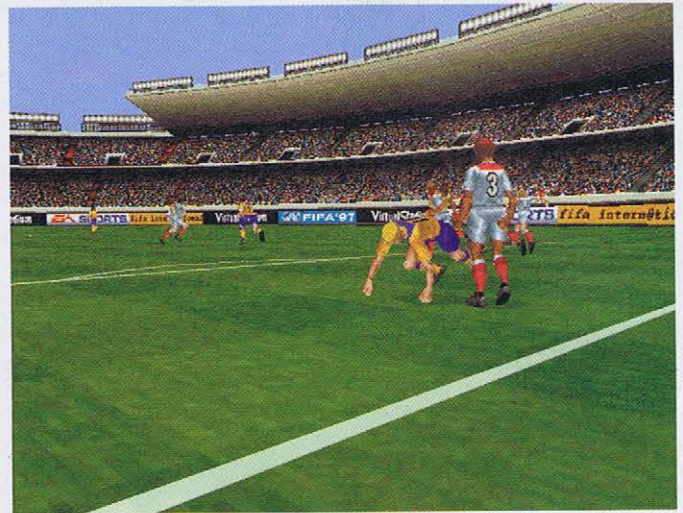
## Der Ball ist rund

Nachdem die Konkurrenz EA im Sportsektor ordentlich zugesetzt hat, versucht der US-Konzern mit den neuesten Auflagen ihrer einst renommierten Sportprodukte, wieder Boden gut zu machen. Im Vordergrund stand dabei **FIFA '97**, das für den Saturn, die PlayStation und die beiden 16-Bitter im November erscheinen wird. Bei der Entwicklung des Spieldesigns war unter anderem Kalli Feldkamp beteiligt, der sich vornehmlich um den Bereich Strategie, Sta-

tistik und Taktik kümmerte. So spielen die Brasilianer beispielsweise vornehmlich kurze Pässe und individuelle Attribute von Sportgrößen wie Andy Möller (schnell & ausdauernd) werden berücksichtigt. Motion Capture-Animationen, Polygon-Sportler und flotte 3D-Grafiken sollen für ein zeitgemäßes Antlitz sorgen. Desweiteren wurden sogenannte "Sweet Spots" entfernt, sprich, Punkte, bei denen Ihr stets sichere Tore schießt. Diesmal könnt Ihr aus jeder Position

den Schlußmann überwinden. Als Schankerl wurde zudem noch **FIFA 64** (Arbeitstitel) auf dem N 64 gezeigt, das gegen März/April erscheinen soll (siehe News). Da es sich aber um eine sehr frühe japanische Version handelt, die zudem für den europäischen Markt noch verändert wird (andere Figuren), läßt sich noch keine Einschätzung machen. Ebenfalls für die "Fab Four" (SAT, PS, MD, SN) wurde **NBA Live '97**

angekündigt, das für die NG-Konsolen endlich auf Polygon-Basis erstellt wurde und einen guten Eindruck hinterließ. Gleiches gilt auch für **PGA Tour '97** (SAT, PS). Die neuen Features im Überblick: bessere Sprachausgabe, cinematische Aufmachung, überarbeiteter Powerbalken, 14 digitalisierte PGA-Tour Profis sowie eine verbesserte künstliche Intelligenz.



**Die Eigenschaften jeder Nationalmannschaft bleiben erhalten; England zum Beispiel liebt lange Pässe (PC Bild)**

Kurz und bündig

## The Best of the Rest

### Acclaim

Die Screen-Umsetzung des millionenfach verkauften Kartenspiels **Magic: The Gathering** bringt Acclaim für die 32Bit-Konsolen. Das Strategiespiel soll im November erhältlich sein. Weltraumhasen treiben Ihr Unwesen in dem 3D-Echtzeit-Adventure **Space Bunnies Must Die**, das für Dezember (PS) angekündigt ist. Batman und Robin kämpfen in **Batman Forever: The Arcade Game** dank Zwei-Spieler-Modus Seite an Seite gegen das Böse; voraussichtlich ab Dezember auf PS und SAT.

### Activision

Mit **Power Move Pro Wrestling** will Activision im Prügelgenre mitmischen. Bis zum Release (PS) im Dezember muß aber noch kräftig dran gearbeitet

werden, denn den ersten Studien fehlt es noch an Überzeugungskraft. Bis zum Februar 1997 müssen sich BattleMech-Fans noch gedulden, denn dann können sie **Mechwarrior 2** mit 32 Missionen, verbesserter Grafik, neuen Items und verändertem Gameplay genießen. Eine sehr frühe Version von **3D-Pitfall** wurde ebenfalls präsentiert; die fertige Scheibe, erhältlich im

Sommer 1997 (PS, SAT) verspricht intelligente Kameraführung, nicht-lineares Gameplay, reichhaltige Spezialeffekte und neuartige Power Ups.

### Codemasters

Erste Einblicke in die Neuanmeldungen der Micro Machines Serie, **MM Military** und

**MM V3**, haben wir Euch in den letzten Ausgaben bereits gewährt, deshalb beschränken wir uns hier auf **Jonah Lomu Rugby** (PS, SAT). Namenspathe Lomu ist der Star des neuseeländischen All-Blacks Teams und für Insider ein großer Name in der Szene. Bekanntlich ist Rugby in Deutschland nicht gerade die Nationalsportart, so daß viele Games dieses Genres bei uns gar nicht erst erscheinen. Doch Codemasters gibt sich selbstbewußt und will mit ihrem Produkt im Februar 1997 auch den deutschen Markt erobern.



**Farbenprächtige Grafiken, viel Action; Batman und Robin räumen in Gotham City so richtig auf**



Die 3D-Version des Klassikers 3D-Pitfall (Activision)



Mit dem BattleMech durch 32 Missionen, Mechwarrior 2 von Activision



Magic-The Gathering, ein Strategiespiel für die NG-Konsolen (Acclaim)



Das 3D-Abenteuer Deathtrap Dungeon vermittelt düstere Kerker-Atmosphäre (Eidos)

**Eidos Interactive**

Der Marvel-Held Hulk wird Ende November auf PS und SAT in dem 3D-Action-Adventure **Incredible Hulk - The Pantheon Saga** seine übermenschlichen Kräfte zum Einsatz bringen. Fünf umfangreiche Levels versprechen Geschicklichkeits-, Puzzle- und Kampfelemente, große Sprites und viele bekannte Marvel-Figuren. Harte Verfolgungsjagden durch gefährliche Großstadtschluchten stehen Saturnbesitzern im Oktober bevor. **Crimewave**

bietet einen Zwei-Spieler-Modus, ein großes Waffenarsenal, acht verschiedene Fahrzeuge und acht Renn- beziehungsweise Kampfstrecken. Ian Livingstones Fighting Fantasy-Reihe war die Grundlage zu dem 3D-Action-Adventure **Deathtrap Dungeon**, das uns mit massenhaft Gegnern, 16 ausgiebigen Levels und tückischen Puzzeln beglücken will. Besonderer Wert wurde dabei auf das Gameplay und die Benutzerfreundlichkeit gelegt. Erscheint April 1997 für die

Next Generation-Konsolen.

**Fox Interactive**

Der Filmhit des Jahres auf PlayStation und Saturn: **Independence Day**. Ab 1997 könnt Ihr selber in diesem Flugschooter die Welt vor Aliens retten. Ebenfalls um Außerirdische geht es in **Alien vs Predator**, ein Action-Adventure, das uns nächstes Jahr beglücken wird.

**GT Interactive**

Alles auf dem Screen ist zerstörbar - **Bedlam** bietet Shoot-

Vergnügen pur. Ab Oktober können PS- und Saturnbesitzer in fünf Zonen à fünf Missionen die Menschheit vor rebellierenden, biochemischen Geschöpfen retten. Nostalgiker sollten bis November warten, wenn sich Williams Arcade-Klassiker Robotron als **Robotron X** im

# PRIMAL GAMES

PHONE: (02 34) 91 60 630 + 91 60 631

SONY PSX			
Grundgerät	DT		
Andreotti Racing	DT		
Burning Road	DT		
Crash Bandicoot	DT		
Destruction Derby II	DT		
FIA FI	DT	*	99,95
Williams Trilogy	DT	*	99,95
Resident Evil	DT	*	99,95
Sowjet Strike	DT		79,95
Tekken II	DT		99,95
Wipe Out II	DT		99,95
	DT		99,95
SEGA SATURN			
Grundgerät	DT		439,95
Alien Trilogy	DT		89,95
BLAM! Machine Head	DT	*	89,95
Exhumed	DT	*	89,95
*EXEN	DT		89,95
Night Warriors	DT		89,95
	DT		99,95
NINTENDO 64			
Grundgerät + Mario	JP		739,95
Grundgerät + Mario	US		call

ACHTUNG!

Ab 1.10.96  
Never Laden  
Europa-Galerie  
gegenüber BO-HBF  
Bochum City

Verband per NN, Porto + Verpackung 10,- DM + NN-Gebühr, Anwahlkosten, Lieferung, Berechnung mit 20,- DM

### VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11 Waltrop

SONY PSX	SUPER NES	SEGA SATURN	PC-Engine jp
King Fighter 95 129,-	Joypad, turbo, slow 19,-	Victory Goal 96 109,-	Castlevania X 119,-
Over Blood 129,-	Chooaniki + CD 39,-	Bomberman 109,-	Gradius II 119,-
Puzzle Bobble II 129,-	Langrisser 139,-	Fatal Fury III 109,-	Starparodger 119,-
Tetris X 129,-	Bomberman 4 149,-	Feda 109,-	Devil Crash 119,-
Namco Museum III 129,-	Breath of Fire 2 159,-	Langrisser III 109,-	HU-Cards ab 9,-
Jumping Flash II 129,-	Secret of Mana 2 159,-	Strikers 1945 109,-	Raritäten lieferbar!
Motortoon II 129,-	Adventures + Rollenspiele a. Anfrage	Fighting Vipers 109,-	<b>GAME GEAR</b> ab 9,-
Strikers 1945 129,-		Nights 99,-	Battletoads 19,-
StreETF, Zero II 129,-		Vampire Hunter 79,-	Ottifants 19,-
Tobal 1 129,-	<b>NINTENDO 64</b>	Megaman x3 79,-	Cool Spot 19,-
Vampire 69,-	supergünstig	Irem Arcade 79,-	Hook 19,-
Sidewinder 69,-		Gun Griffon 79,-	True Lies 29,-
Wipeout 59,-	<b>SEGA MEGA DRIVE</b>	Guardian Heroes 69,-	Legend of Illu. 39,-
Two Tenkaku 39,-	Cds ab 9,-	Metal Black 39,-	
Power Instinct II 39,-	Joypad, turbo, slow 9,-	Galactic Attack 39,-	<b>NEO-GEO-CD jp</b>
Hyper Form. Soccer 39,-	60 Hz Adapter 9,-	Hang On 95 39,-	Riding Hero 29,-
Lemmings 3D 39,-	Scartkabel 19,-	Steamgear Mash 39,-	Power Spikes II 39,-
Metal Jacket 39,-	LHX Attack Chopper 19,-	Darius Gaiden 39,-	Fatal Fury III 59,-
Jumping Flash 29,-	Dschungelbuch 19,-	True Lies 19,-	ADK World 69,-
Goalstorm 29,-	WWF Arcade 39,-	Langrisser II 129,-	Viewpoint 69,-
Zeitgeist 29,-	Marios Tennis 39,-		
Zero Divide 29,-			

WIR KÖNNEN AUCH SÄMTLICHE JAPANTITEL LIEFERN!  
Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!

## VIDEO + GAMESHOP KRASCHL

POSTGASSE 1, 6200 JENBACH

# ÖSTERREICH

**TEL. + FAX 05244/64959**

**AUS DER BRD 0043/5244/64959**

---

ALLE NEUHEITEN FÜR :

SONY
SATURN
S - NES

MEGA DRIVE
PC CD ROM

## NINTENDO 64

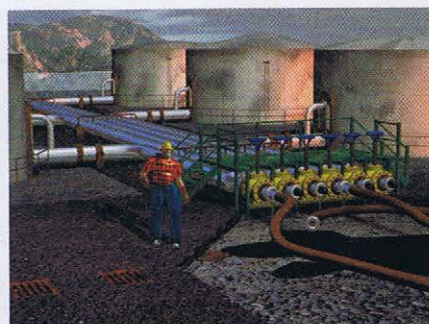
GEBRAUCHTSPIELE AB ÖS 200.-



Der Klassiker im zeitgemäßen 32Bit-Gewand Robotron X (GT Interactive)



Bedlam wirbt mit "All is Destroyed" (GT Interactive)



Das Action-Game Guts 'n' Garters ist ein ehrgeiziges Projekt von Ocean



In Crimewave geht es hart zur Sache, die Straße fungiert als Schlachtfeld (Eidos Interactive)



Nightmare Creatures (Mindscape)



Fred Feuerstein im bunten Comic-Adventure Zoiks! (Ocean)



X2 liefert farbenprächtiges Ballervergnügen (Ocean)

Incredible Hulk - The Pantheon Saga (Eidos)

aktuellen Polygongewand und mit neuartigen Extras präsentiert (PS). **NBA Hangtime** bringt Basketball-Action für die PlayStation (Oktober). Im Zwei-gegen-Zwei-Modus à la Streetball erwarten den Spieler offizielle NBA-Teams und -Spieler, vielfältige Dunks und Moves inklusive einem integrierten Sportquiz. Der PC-Hit **Hexen** ist bald auch für die 32Bit-Konsolen erhältlich (PS/November, SAT/Oktober). Kooperative und Deathmatch-Spiele im Mehrspieler-Modus, ein Paßwortsystem und über 40 Levels beinhaltet dieser Ego-Shooter mit Adventure-Elementen.

**Interplay**

Mit **Rock 'n' Roll Racing 2** möchte Interplay den Erfolg des Vorgängers auf den 16Bit-Konsolen auf der PlayStation wiederholen. Mit einer Auswahl von sechs Fahrzeugen und Fahrern, 24 Strecken und Link-Mo-



dos will die 3D-Raserei Wiederholungstäter überzeugen. Die Grafik schien noch ein bißchen schwach auf den Beinen, doch bis März 1997 kann man sicherlich noch etwas machen.

**Konami**

Der PS-Titel **Road Rage**, ein futuristischer Racer im Stile von WipEout, eine Umsetzung vom hydraulischen Arcade-Automaten, kommt im Januar 1997. Der Shoot 'em Up-Klassiker Probotector kommt im 32Bit-Gewand als **Contra** daher (PS/SAT). Mit Texture-mapping Grafiken, Zwei-Spieler-Modus und einer 3D-Brillen-Option (PS only) begeht es seinen NG-Sprung (Im Februar PS, SAT später) Der Copter-Shooter **Broken Helix** beehrt PS und SAT auch Anfang 1997. Als Sprengstoffexperte Jake müßt Ihr in der geheimen Area 51 Bomben entschärfen. 3D-Echtzeit-Grafik, drei verschiedene Perspektiven und eine nicht-lineare Welt - hört sich gut an.

**Mindscape**

**Nightmare Creatures** (PS) versetzt uns in das London von 1834, wo die Bruderschaft Hecate ihr Unwesen treibt. Die Helden Ignatius und Shirley versuchen in diesem 3D-Action-Adventure die 15 Londoner Stadtviertel von den



Codemasters will uns Deutschen mit Jonah Lomu Rugby diesen englischen Sport näher bringen

übten Kreaturen zu säubern. Nebel- und Lichteffekte, düstere Musik und abscheuliche Monster sorgen ab Anfang 1997 für eine schaurige Atmosphäre auf unseren Bildschirmen.

**Ocean**

Original Hanna Barbera Charaktere tummeln sich in dem interaktiven Zeichentrick-Adventure **Zoiks!**. Das Edutainment-Spiel, das viele alte Freunde mit Originalstimmen bietet, ist eher etwas für jüngere Jahrgänge (PS/SAT, Januar 1997). Härter geht es in **Dawn of Darkness** zu, einem knallharten Ego-Shooter in 3D, der auf den 32Bit-Konsolen mit Render-Grafiken, Rundumsicht und viel Action, zeigen will, wo es langgeht (1997). Nächstes Jahr im Januar kommt auch **Guts 'n' Garters**, ein aufwendiges Action-Game mit Top-Grafik und viel Interaktivität (PS). Sportlicher wird es im November





solen, dann erscheint nämlich **Breakpoint Tennis**, das einen Vier-Spieler-Modus, Motion Capture Animationen und eine aufwendige Detailliebe mitbringt. Nicht zu vergessen, der Weltraumshooter **X2**, den wir Euch in Heft 9/96 schon genauer vorgestellt haben (PS/SAT 1997).



Ayrton Senna Kart Duel (Sunsoft)

### Shiny Entertainment

Hinter verschlossenen Türen wurde das neueste Projekt von David Perry erstmals gezeigt. Bei **Wild Nines** (PS/SAT, April) nimmt der knabenhafte Titelheld Wax es mit einer ganzen Armee von kosmischen Unholden auf. Das Charakterdesign fiel dabei überwältigend kreativ aus und kann nur schwer mit Worten beschrieben werden. Rekordverdächtig ist auch die Animation. Um die insgesamt 25 Charaktere lebendig wirken zu lassen, wurden über 6.000 Animationsphasen verwendet. Rekord! Dadurch sollen auch die Hintergründe mit ins Gameplay einbezogen werden. Beim Spiel handelt es sich um ein 3D-Jump 'n Shoot-Game im Stile von Pandemonium.

### Sunsoft

Der verunglückte Rennfahrer Senna kommt bei Sunsoft noch posthum zu Videospielehren. **Ayrton Senna Kart Duel**, ein Kart-Rennspiel auf Polygon-Basis möchte mit Schnelligkeit, Link-Modus und originalen Streckenverläufen bestechen. Besonders pikant dabei, Sennas Renn-Statistiken und seine original Stimme werden als Kaufargument eingesetzt.

### Telstar Electronic Studios

Ende dieses Jahres wird Telstar die PlayStation-Besitzer mit dem Action-Racer **Wrecking Crew** beschenken. Mit witzigen Karren, abgefahrenen Waffen, Pick Ups und über 100 verschiedenen Kollisionsobjekten steht ganz eindeutig der Spaß und weniger der Simulationsgedanke im Vordergrund. In



Der Future-Gleiter Road Rage im Anflug auf die PS (Konami)

einem sehr frühen Stadium ist das Puzzle-/Plattform-Spiel **Joe Blow**, in dem der gleichnamige Held die Kinder der Traumwelt von den bösen Alpträumen befreien muß. Kennen wir diese Storyline nicht schon?

### Warner Interactive

Die Firma führt zur Zeit Verhandlungsgespäche mit potentiellen Käufern, so daß sie nur Spiele, die in absehbarer Zeit erscheinen werden, zeigten. Kann wohl sein, daß mit einer

neuen Führung sich auch die Firmenpolitik ändert. **Trash-It** kommt jedoch schon im Oktober, so daß dieses Action-Knobel-Spiel bereits zu sehen war. Zerstörung wird hier ganz groß geschrieben; es gilt mit verschiedenen Hammer-Arten sich seinen Weg freizuschlagen. Drei Spielmodi stehen dabei zur Auswahl, Arcade-Modus (mit bis zu 16 Mitspielern in vier Teams), Battle-Modus (2-4 Spieler) oder Ein- oder Zwei-Spieler-Modus. (Sandrie)

## Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise können abweichen

# GAMESTORIE

*Spielend durchs Leben*

## Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

Ladenpreise können abweichen

## SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	389,-	Gunship dt.	99,90
Pad	59,90	Track & Field dt.	99,90
Padverlängerung	24,90	Thunderhawk 2 dt.	99,90
Negcon dt.	89,90	Blazing Dragon dt.	89,90
Memorycard	49,90	Burning Road dt.	99,90
Memorycard Plus	89,90	Onside Soccer dt.	99,90
Link-Kabel	49,90	NHL Face Off dt.	99,90
RGB-Kabel	39,90	Top Gun dt.	99,90
Gamebuster dt.	89,90	True Pinball dt.	99,90
Lenkrad + Pedale	149,90	Worms dt.	99,90
Alien Trilogie e.PAL	89,90	Fade to Black dt.	89,90
Total NBA 96 dt.	99,90	Space Hulk dt.	89,90
Andretti Racing dt.	89,90	Namco Museum 1 dt.	99,90
Time Commando dt.	89,90	Myst dt.	99,90
Decent dt.	89,90	W. Commander 3 dt.	99,90
Return Fire dt.	99,90	Tohshinden 2 dt.	99,90
Road Rash dt.	89,90	Tekken 2 dt.	109,90
Magic Carpet dt.	89,90	Bust-A-Move dt.	69,90
FORMEL 1 dt.	109,90	Sampres Tennis dt.	99,90
Need for Speed dt.	89,90	Raging Skies dt.	99,90
Street Fighter Alpha	89,90	Chr. of the Sword dt.	99,90
Resident Evil PAL	89,90	Wipeout 2097 dt.	99,90
Olympic Games dt.	89,90	Pro Pinball dt.	89,90
Baphomets Fluch dt.	89,90	PGA Golf 97 dt.	89,90
R.R. Revolution dt.	99,90	Beyond T. Beyond us.	119,90
Discworld kompl. dt.	89,90	Die Hard dt.	89,90

Po'ed dt.	99,90
A-Train dt.	99,90
Transport Tycoon dt.	99,90
NHL Powerplay us.	119,90
Crash Bandicoot us.	119,90

## DAS HEFT MUSS MAN HABEN !!!



**Sofort lieferbar, monatlich neu**  
Die aktuelle Ausgabe des Sony Playstation Magazine inklusive **DEMO - CD (PAL)**

Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis

von

**24.90 DM**

zzgl. Versandk. 9,- DM

Folgende spielbare Demos sind auf dem oben

abgebildeten Magazine Ausgabe 11:

Tekken 2, Pinball, Fade to Black u.a.

Ab 11.10 Ausgabe 11 bei uns erhältlich !!!

Vorraussichtlich mit spielbaren Demos von:

Crash Bandicoot, Broken Sword, Die Hard, F1 u.a.

**ACHTUNG JETZT AUCH IM INTERNET !!!**

<http://members.aol.com/gamestores/index.htm>

Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM

## NEU NEU NEU NEU NEU

### Sony Playstation Video

Sofort lieferbar, monatlich neu

Video Nr.4 ab 4.Oktober

auf dem Video zusehen:

Crash Bandicoot,

Soviet Strike,

Samurai Showdown 3,

Final Fantasy 7, u.v.m.

60 MIN \*\*\* VHS

SOFORT BESTELLEN

**NUR 19,90 DM**

### Saturn Magazine

Sofort lieferbar, monatlich neu

Saturn Total Magazine

inkl. Demo CD (PAL)

Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis

von

**24.90 DM**

zzgl. Versandk. 9,- DM

## NINTENDO 64

Nintendo 64 us. ab Anfang

Oktober lieferbar !!!

## SATURN

Action Replay dt.	89,90
Adapter us. / jap.	59,90
Memory Backup	89,90
RGB Kabel	49,90
Pad Verlängerung	24,90
Sega Rally dt.	99,90
V. Cop + Gun dt.	159,90
V. Fighter 2 dt.	99,90
Sim City 2000 dt.	99,90
Mysteria dt.	99,90
Thunderhawk 2 dt.	99,90
Gun Griffon dt.	89,90
Tomb Raider dt.	99,90
X-Men dt.	89,90
Shining Wisdom dt.	89,90
Alien Trilogie dt.	99,90
Discworld dt.	99,90
Fifa Soccer 96 dt.	89,90
Road Rash dt.	99,90
Street Fighter Alpha	99,90
Fighting Viper jp.	129,90
Destruction Derby dt	89,90
NFL Quarterback	99,90
P. Dragoon 2 dt.	99,90
Theme Park dt.	89,90
Need for Speed dt.	99,90
NHL Powerplay us.	109,90
Rayman dt.	99,90
F1 Live	99,90
Nights dt. inkl. Pad	129,90
Story of Thor 2 dt.	89,90
Exhumed dt.	99,90

# 0201 / 777235



Saraha's Outfit zeigt viel Bein; man beachte zudem den tollen Transparenzeffekt am Boden



Die beiden Nahkampf-Spezialisten unter sich: Gerade bei den kunstvollen Griffen kommen die genialen Bewegungsabläufe zur Geltung



Pais Zöpfe wehen ungemein realistisch im Wind

## Arcade

# Virtua Fighter 3

Was Super Mario 64 auf der E3 war, war die mittlerweile dritte Auflage von AM2s Vorzeige-Prügelei auf der ECTS. Im Zentrum des Sega-Standes wurde erstmals der europäischen Fachwelt die fertige Arcade-Version präsentiert. Lest nach der ersten längeren Spielsessions unseren Erfahrungsbericht

Als würde Pamela Anderson höchstpersönlich einen Strip hinlegen, so umringt war die Virtua Fighter 3-Arcademaschine. Mit ein bißchen Geduld durfte man sogar höchstpersönlich mit schwitzenden Händen den Joystick schwingen; und das Warten hat sich wirklich gelohnt, denn was die Programmierer hier abgeliefert haben, ist wirklich eine Klasse für sich. Fangen wir mit dem Kämpferfeld an: Wie bereits mehrfach berichtet, wurde das Feld um zwei Neulinge aufgestockt, die kaum gegensätzlicher hätten sein können. Taka-Arashi ist ein traditioneller Sumo-Ringer mit

spärlicher Bekleidung, der so exotisch anmutet, daß er den Eindruck erweckt, als habe er sich verlaufen. Wie bei einem richtigen Sumo-Kampf, versucht er seine Widersacher möglichst schnell plattzumachen. Mit kräftigen Stößen

treibt er seine Gegner förmlich vor sich her, liegt ein Gegner am Boden, stampft er mit kräftigem Tritt auf seine Birne, und

### Neue taktische Möglichkeiten durch das seitliche Ausweichen

Gnade einem Gott, wenn er seinen Kontrahenten zu packen kriegt! Anmut und Schönheit sind hingegen Aoi Umenokojis (geht es noch komplizierter!?) Attribute. In einem feierlichen Kimono-Gewand zelebriert sie förmlich ihren eleganten Kampftanz, der sich vor allem durch präzise Handkantenschläge (mit graziöser Fingerstellung) und akrobatischen 180 Grad-Kicks bei den Feinden Respekt verschafft. Ihre Wurftechniken sind darüber hinaus schlichtweg atemberaubend und nur schwer in Worte zu fassen. Das übliche Feld wurde einer kompletten Schönheitsoperation unterzogen. Besonders auffällig: Jedem Recken stehen zwei komplett unterschiedliche Outfits zur Verfügung, und die sind wirklich überraschend. Habt Ihr beispielsweise schon einmal Kage mit schillernder Disco-Bekleidung im 70er Jahre-Look gesehen? Auch nicht schlecht ist Lions grelle Techno-Kombina-

tion und Wolfs Cowboy-Klamotten mit Hut und Lederweste. Im übrigen wurden alle Charaktere bezüglich ihrer Stärken und Schwächen etwas mehr angeglichen. Mein Liebling Kage hat zum Beispiel nun etwas mehr Power in seinen Fäusten. Beim Gameplay ist natürlich die Einführung der Ausweichtaste in die Tiefe des Screens bzw. nach vorne das bemerkenswerte neue Feature. Dadurch ergeben sich völlig neue strategische Möglichkeiten. Geh ich auf Nummer sicher und blocke den Schlag ab oder verlasse ich mich auf ein gutes Timing, weiche seitlich aus, und setze sofort zur Konterattacke an? Zwei Offensiv- und zwei Defensiv-Buttons, sicherlich ungewöhnlich, aber die sich daraus ergebenden Möglichkeiten sind enorm, was letztlich auch an dem nochmals erweiterten Repertoire an Special Moves liegt. Oldie Shun Di grapscht sich beispielsweise mit den Beinen voran den Hals des



In dieser Einstellung gut zu erkennen: Die Schatten-Effekte sind hyper-realistisch



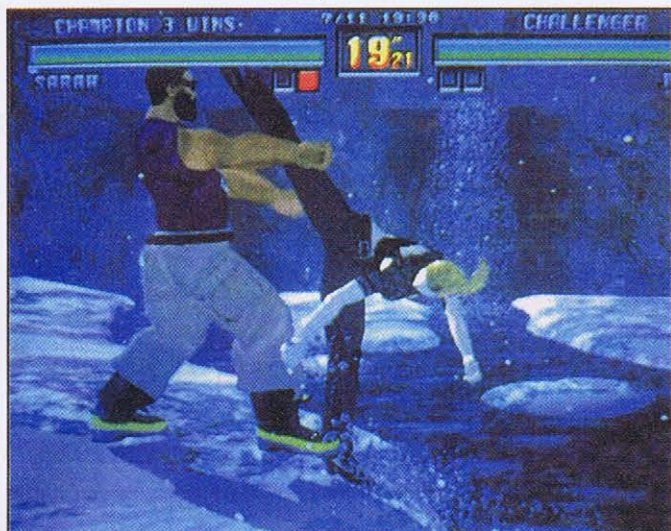
Die Areale wurden völlig uneben gestaltet. Daraus ergeben sich neue taktische Überlegungen



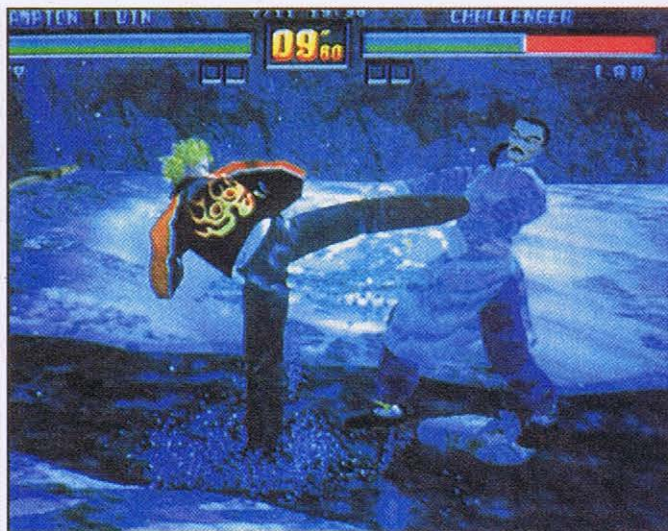
Keinen Respekt vor dem Alter: Pais Kicktechniken sind noch eine Ecke schneller geworden



Jeder Fighter hat nun ein zweites Outfit; Kage trägt zum Beispiel eine enge Glitzerhose im Discostil



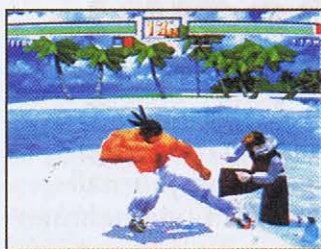
Die Schneelandschaft-Stage gehört zu den schönsten; hier wadet Ihr bis zu den Knöcheln in einem kleinen Fluß, ...



... was bei besonders dynamischen Kicks zu kleinen Wasserfontänen führt



Kages Schläge und Tritte zeigen gegenüber dem Vorgänger größere Wirkung



In der Jeffrey-Stage sauft Ihr beim Ring Out im Meer ab

Gegners und wirbelt ihn anschließend mächtig herum. Doch kommen wir zum wesentlichen - zur Grafik. Hier wird dank Model 3-Power ein neues Kapitel geschrieben. Ecken und Kanten sind bei Virtua Fighter 3 ebenso ein absolutes Fremdwort wie Grafikfehler. Die Animationen werden durch Motion

Capture-Technik perfekt vorgetragen, wobei bei besonders harten Techniken comicartig nachgezogen wird, um die Dynamik zusätzlich zu unterstreichen. Die neue Hardware erlaubt es diesmal, selbst kleinste Details grafisch umzusetzen. Aois Gewand weht zum

### Der Begriff Kampfarena wird neu definiert

Beispiel sanft im Wind, Jackys Lederjacke geht bei kraftvollen Kicks leicht in die Höhe, so daß Ihr darunter sein T-Shirt erkennen könnt und Jeffreys Muskelspiel wird erstmals lebendig. Völlig neu definiert wird auch der Begriff "Kampfarena". Statt einer simplen quadratischen Spielfläche, verschmelzen die Fighter

quasi mit den Spielflächen, die zumeist aus beeindruckenden Naturschauplätzen bestehen. In einer Stage kämpft Ihr zum Beispiel in einer Schneelandschaft, wadet in Pfützen und steht gleichzeitig bis zu den Knöcheln im Schnee, während im Hinter-

grund ein kleiner Wasserfall plätschert - Wau! Die Stages bieten außerdem meistens Unebenheiten, die Ihr Euch zunutze machen solltet. An einem kleinen Boot-Anleger steht Ihr beispielsweise plötzlich mit einem Bein auf der Reeling eines anderen Holzkahns - so etwas Realistisches hat man in dieser Form noch nie gesehen. Realismus ist auch beim "Ring Out" Trumpf. Diesmal plumpst Ihr nicht einfach vom Ring herunter. In der Insel-Stage sauft Ihr zum Beispiel ab, wenn Ihr Euch zu weit von der Küste entfernt (sieht makaber aus) oder fällt im Höhlen-Level in eine gähnende Tiefe. Fazit: Angesichts dieser alles überragenden Qualität ist es mir wirklich schleierhaft, wie man diesen Arcade-Prügler trotz geplanter Zusatz-Hardware auf den Saturn transplantieren will. Nächstes Jahr wissen wir mehr. (Ulf)



Nicht abdrängen lassen, sonst fällt Ihr hier im U-Bahn-Schacht auf die Gleise



Hoher Programmieraufwand: Sämtliche Textilien am Körper bewegen sich bei jeder Schlagtechnik mit



Besonders fies: In der Grotte - coole Lichteffekte! - macht Ihr beim Ring Out Bekanntschaft mit einem gähnenden Abgrund



Vor dem Besuch von Sega World ließ Sega Europe noch einmal anhand einer Film-Präsentation ihre vergangenen Heldentaten Revue passieren



Bunt, bunter, Kids World; und für hungrige Mägen wurden gleich ein Mc Donald's miteingebaut

Sega World

## Let the Games begin!

Mitten in London, am Piccadilly Circus, wurde fast das gesamte Trocadero zu einem der weltgrößten elektronischen Freizeitparks umgebaut. Einen Tag vor der Eröffnung durfte eine eingeladene Journalistenschar das technische Wunderwerk bereits unter die Lupe nehmen

Die Zahlen sprechen für sich: 1500 Arbeitskräfte schufteten zusammengerechnet acht Millionen Arbeitsstunden lang (und verschlangen dabei 270 000 Sandwiches!), um das über 100 Millionen DM teure Mega-Projekt, elektronische Wirklichkeit werden zu lassen. Das Ergebnis spiegelt unsere blumigen Zukunftsträume eines futuristischen Freizeitparks wider. Auf sieben Stockwerken reiht sich eine Arcademaschine und ein Imbißstand an den nächsten, und insgesamt sechs virtuelle Fahrgeschäfte laden - nachdem man zuvor ordentlich Schlange

stand - zum Träumen ein. "Beast in Darkness" soll beispielsweise eine futuristische Geisterbahn darstellen, war aber aufgrund eines technischen Defekts (ich hoffe es jedenfalls für Sega World!) leider nur eine öde Fahrt durch die Dunkelheit. Wesentlich besser gestaltet sich da schon "Aqua Planet", mein persönlicher Favorit. Mit einer modernen 3D-Brille und einem Trigger ausgestattet, begeben Sie sich hier auf eine abenteuerliche Unterwasser-Reise, wobei Sie eine Hydraulik mächtig durchschüttelt. Die Dreidimensionalität ist schlichtweg



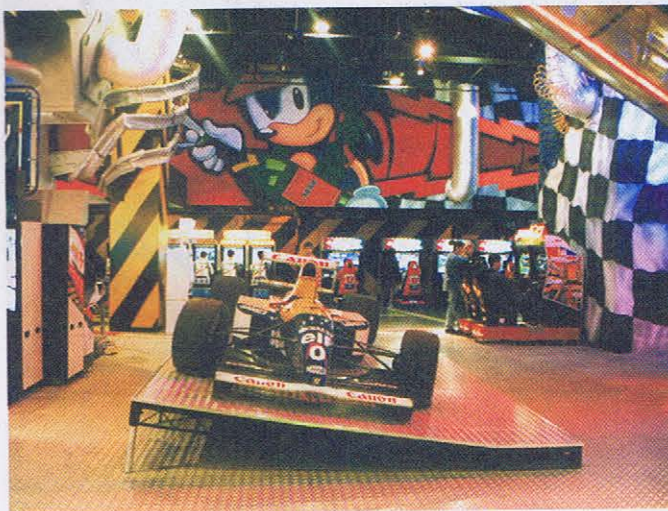
In Achterkabinen dürft Ihr bei Space Mission Virtual Reality erleben

phantastisch und die Computergrafiken phänomenal. Das einzig echte Virtual Reality-Spektakel könnt Ihr allerdings nur bei "Space Mission" erleben. In einem Raumschiff-Achter bekommt Ihr eine VR-Brille übergestülpt und müßt mit einem Phaser und der richtigen Kopfbewegung versuchen, allerlei kosmische Raumschiffe vom Himmel zu holen, wobei der beste Gunner sogar einen Orden erhält. Überfällt Euch vor lauter Virtual Reality und langem Warten plötzlich



Allerlei possierliche Tierchen sollen einem die langen Wartezeiten erträglich machen

der Hunger, könnt Ihr im kunterbunten Kid's World beim "eingebauten" Mc Donald's sogar kräftig Hamburger mampfen. Wollt Ihr wirklich alles miterleben, müßt Ihr ungefähr vier bis fünf Stunden einkalkulieren; insofern läßt sich der recht happige Eintrittspreis von fast 30 DM noch einigermaßen verkraften. Fazit: Sega World ist sicherlich keine Offenbarung, ein Besuch am Piccadilly Circus lohnt sich dennoch, schon alleine wegen der brandaktuellen Arcade-Maschinen, die allerdings - leider, leider - nicht auf Freispiel gestellt sind. (Ulf)



Alle Arcade-Maschinen wurden nach Genres aufgeteilt; hier seht Ihr zum Beispiel die Rennspiel-Sektion



In einigen Fahrgeschäften werdet Ihr vorher in einem Extra-Raum durch einen kleinen Video-Clip gebrieft



Die Hydraulik-Maschine AS-1 ist das dienstälteste Fahrgeschäft in Sega World

Probe Entertainment Special

# Zukunftsvisionen

Im Anschluß an die ECTS durfte ein ausgewählter Kreis von Redakteuren die geweihten Programmierstuben von Probe Entertainment betreten, um einen Teil der Produktpalette des kommenden Jahres zu begutachten. Diese Gelegenheit ließen wir uns natürlich nicht entgehen

Fergus Mc Govern, millionenschwerer Kopf von Probe Entertainment, ließ es sich nicht nehmen, höchstpersönlich den wenigen Journalisten seine neuesten Projekte vorzuführen. Die Devise lautete allerdings "No photos, please!", schließlich wurden Spiele präsentiert, die zum größten Teil erst Mitte nächsten Jahres erscheinen werden. Der Blick



Die ersten Grafikstudien zur Balgerei **The Fantastic Four**

hinter die Kulissen war dennoch interessant, da sich unter den angekündigten Projekten einige mächtige Kaliber tummeln. Für die Saturn-User dürfte zum Beispiel die Umsetzung von **Die**

**Hard Trilogy** interessant sein, die erstmals den Weg aus der Programmierstube fand. Alle Saturn-Bewohner dürfen sich freuen, denn bei der fast fertigen Version, handelt es sich nahezu um eine 1:1 Umsetzung. Danach wurde Zukunftsmusik gespielt. Den Anfang machte Fergus Mc Govern selbsternanntes "Lieblingsbaby" **Condemned** (PS). Es handelt sich dabei um einen Ego-Shooter im Stile von *Descent*. In einem Mini-Jet sitzend, ballert Ihr Euch in einem katakombenartigen Dungeon den Weg bis zum Eingang frei. Die dafür entwickelte 3D-Engine stellt nahezu alles vorher dagewesene in den Schatten (Entwickelt vom Alien Trilogy Chefprogrammierer Clifford B. Falls): extrem farbenprächtige Texturen, feinstes Gouraud Shading sowie geniale Lichteffekte sorgen für eine spektakuläre Optik. In einigen Passagen fällt zum Beispiel ein Lichtschein durch ein Luke in das Innere der Grotte - obercool. Durch ein Split-Screen sind zudem Dog-Fights gegen Kollegen möglich. Prügellastig geht es hingegen bei **Spirit Master** (PS, SAT) zu. Elf schauerhafte Gestalten aus allen Mythologien werden hier zum blutigen Zweikampf versammelt. Als Gag dürfen bei dieser Balgerei bis zu vier Per-



Außen schmucklos, innen aber mit reichlich High Tech ausgestattet: das Motion Capture-Studio von Probe

sonen gleichzeitig gegeneinander antreten. Das Schlagrepertoire vergrößert sich zudem durch das Besiegen der Widersacher stetig, so daß Ihr Euren Charakter systematisch verbessern könnt. Chefentwickler Tim May, selbst ein Martial Arts-Freak, versicherte mir, daß dieser Titel spielerisch wie technisch die Konkurrenz in Bedrängnis bringen wird. Friedlicher geht es hingegen bei einem geplanten **Golf-Spiel** (PS) zu, das sinnigerweise von einem Programmierer eines indizierten Prügelspiels entwickelt wurde. Das Ziel, das beste Golfspiel aller Zeiten auf die Beine zu stellen, sollen ca. 16 Original-Golfprofis, 54 Löcher und eine penible Ballphysik sichern. Last but not least, sollen **Marvels Fantastic Four** zu ihrem ersten Videospiel-Auftritt kommen. Wie bei *Final Fight* latscht Ihr mit bis zu drei Mitspielern durch die Szenarien und mischt die über 50 (!) verschiedenen Feinde gehörig auf. Vorbeisausende Autos, unterschiedliche Blickwinkel, bildschirmfüllende Polygon-Gegner sowie ein SF II-Modus gehören zu den weiteren Kennzeichen dieser vielversprechenden Klopperei. Abgerundet wurde der "Tag der offenen Tür" durch einen Besuch im nahegelegenden Motion Capture-Studio, das übrigens auch von anderen Firmen wie EA



Reza Memari von Acclaim Deutschland braucht aufgrund der angekündigten Titel eigentlich keine Krisenfalten zu haben



Die **Hard Trilogy** auf dem Saturn hinterließ einen blendenden Eindruck

fleißig benutzt wird. Hier hatte ein italienischer Redakteur die zweifelhafte Ehre, sich in einen schwarzen Spezialanzug zwingen zu dürfen, um das Motion Capture-Feeling hautnah zu erleben. (Ulf)



Probe-Chef Fergus Mc Govern beim Demonstrieren von illustrierten Artworks zum neuen 3D-Hammer **Condemned**



Ein italienischer Kollege durfte sich in den hautengen Motion Capture-Anzug zwingen

## NINTENDO 64

**Tausche - kaufe - verkaufe** immer Games für PlayStation, Saturn und Nintendo 64! Suche günstiges N64! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr). Alien Trilogy (US) 60 DM, Circuit Beat (jp) 70 DM, Silverload (US) 60 DM; Postweg 100% zuverlässig! Ruft an! Verk. PS, Wechseltrick!, Pal für 300 DM.

## MS / GG

**Verkaufe** Game Gear mit 12 Spielen, z.B. NBA Jam, Prügelspiel, Shinobi 2, Fatal Fury Special + Zubehör für 450 DM. Tel. 03741/34155, ab 18 Uhr (Peter)

## GAME BOY

**Suche** für GB Donkey Kong Land, Super Mario Land I+II, Puzzle Boy, Parodius, Tennis, Wario Land, Game Boy Wars, Probotector und vieles mehr. Gleich anrufen: Tel. 0172/4309938 (Matthias)

**Suche** GB mit Spielen. Suche SNES mit Modulsammlung. Suche Neuheiten + Konsolen (z.B. Virtua Cop 2, Resident Evil 2 usw.) für Saturn und Sony. Tel. 0641/970424, Kirsten

**Schnäppchen!** Verk. 2 Spieleberater für GB + 5-100seitige T&T Bücher + 300 Seiten SNES + 4 Total Hefte für nur 50 DM. Tel. 03435/931060, Denny

**Verkaufe** 17 Game Boy-Spiele, z.B. Probotector 2, Metroid 2, Top Gun (auch einzeln) und einen GB Akku sowie Action Replay Pro, Preis nach Vereinbarung. Tausche evtl. gegen SNES-Spiele. Tel. 040/5226437, 14-19 Uhr (Philipp). Call now!

**Verkaufe** 17 Game Boy-Spiele, z.B. Metroid 2, Top Gun. Verkäufe außerdem für den GB ein Action Replay Pro und einen GB Akku. Preis nach Vereinbarung. Tausche auch gegen SNES-Spiele. Tel. 040/5226437, (Philipp)

## 3DO

**Suche** 3DO-Fans in ganz Deutschland zwecks Informationsaustausch. Spieletausch und eventuell einer 3DO/M2 Clubzeitschrift. Suche außerdem Tips & Tricks zum 3DO-Spiel Snow Job. Tel. 0208/497584 (Marco, ab 17 Uhr)

**Verk.** Goldstar 3DO + 2 Pads u. 4 Spielen: FIFA Soccer, Wing Commander 3, Death Keep und Panzer General, alles Pal, nur komplett für 290 DM. Tel. 02931/13350

## NEO GEO

**Verkaufe/tausche** Neo Geo CD Spiele: Robo Army / Samurai Shodown 2, je 30 DM. Suche: alpha Mission 2, Mutation Nation, Viewpoint, ab 18 Uhr, Tel. 06222/72757

**Suche** für Neo Geo CD Last Resort, Metal Slug, Art of Fighting 2, Cyber Up, zahle zwischen 50-80 DM. Tel. 06303/6147

**Verkaufe** Neo Geo, Anschlüsse, 2 Joypads, 5 Top Spiele (1 Jahr alt). Tel. 09471/6353 (Flo) / Pal / Preis VB

**Verkaufe** Neo Geo CD mit zwei Joypads, 6 Spielen, Pulstar, Samurai Sh. 2, Last Resort, Viewpoint, Ninja Commando, King of Fighters '95 für 400 DM. Tel. 0511/6040178, ab 20 Uhr

## MEGA DRIVE

**Verk.** f. MD: 11 Spiele für 220 DM, alle mit Anleitung, nur zusammen. Tel. 02486/1028, Peter

**Verkaufe** MD, 32X, CD, 4 Player-Adapter, 3x 6 Button Joypads, 1 Joyboard und 20 Spiele, wie z.B. Bomberman, Virtua Racing 32X, FIFA Soccer CD, Soulstar und Lemmings! Alles komplett für 650 DM!! Tel. 0172/3610674

**Verkaufe** für 630 DM 23 Spiele, wie z.B. Virtua Fighter 32X, F1 CD, Story of Thor, Tomcat Alley CD, FIFA '96, Micro Machines II und Jurassic Park CD! Nur komplett! Tel. 0172/3610674

**Der Wahnsinn!** Tips & Tricks Buch für MD (Paßw., Levelcodes, Cheats, ARP-Codes,...) für über 220 Spiele auf über 300 DIN A4 Seiten für nur 35 DM. Auch für SNES erhältlich. Habe auch MD-, MCD- und SNES-Spiele günstig abzugeben. Tel. 0821/437995, Ralph

**Verkaufe** ca. 80 MD-Spiele, wie z.B. Theme Park, Aladdin, PGD Tour Golf III, FIFA Soccer, usw., alle komplett und wie neu. Preise von 20 DM bis 60 DM + Portokosten oder tausche gegen eure Sega Saturn- bzw. PlayStation-Spiele. Eine komplette Liste aller meiner Spiele bekommt ihr, wenn ihr 1 DM Rückporto an Claudia Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin schickt. Also, bis bald!

**Verkaufe** MD II mit 3 Spielen, u.a. FIFA '96, Dune II, Landstalker für nur 333 DM. Suche auch Saturn mit Spielen, Raum Karlsruhe. Ruft an unter: Tel. 07231/86880, verlangt. Georg, täglich ab 14 Uhr, rufe auch zurück.

**Verkaufe** Sega Mega Drive mit 11 Spielen, z.B. Aladdin, Syndicate, Cool Spot, Mickey Mouse usw., nur 370 DM. Tel. 05644/1710

**Verk.** Mega Drive mit 3 Pads, 9 Spielen, Action Replay, 150 DM. Tel. 034206/51401

**Verkaufe** MD-Spiele jp. DM/Stck. 23 DM. SNES Spiele: Crash D. 45 DM, Jur. Park 60 DM, Rise o.t. Robots 40 DM, Mystical Ninja 45 DM, Axel, F-Zero 30 DM, Starwing 40 DM, Parodius 40 DM, Flashb. 35 DM, Blackh. 60 DM, Pilotw. 38 DM, Super Metroid 60 DM, Super G.u.G. 32 DM, Battleoad i.B. 45 DM, Warlock 60 DM, Plok 45 DM. Tel. 02841/44125

**Verk.** MD- und MCD-Sp., z.B. Thunderhawk, Soulstar, Marco's M. Football, Sonic I, Castle of Illusion und andere, 15-30 DM. Tel. 04351/83222, ab 18 Uhr, Peter verlangen

**Suche** MD-, MCD-Rollenspiele (z.B. Vay, Lunar 1 usw.). Tausche (oder kaufe) gegen MD- o. MCD-Spiele. Suche Turbo Duo mit Spielen, tausche gegen MD + MCD und 9 Module, 9 CDs. Suche GG. Aleste 1, Crystal Warriors für Game Gear. Für MD, MCD: Dune 2, Light Crusader, Lunar Silverstar, Phantasy Star IV, Vay, Story of Thor gesucht. Tel. 08621/64096, Manfred

**Kaufe, verk., tausche Sp.:** MD, MCD, SNES. Suche MCD: Lunar I; MD: Tragsia, Sorcerer Kingdom; SNES: Lufia 2, 7th Saga II, Brainlord, FF III, Lagoon, Paladin Quest. Habe: Shadowrun, Landstalker, Thor (MD); Road Av., Ecco, Dark Wizard (R/Str.); MCD: Wizardry V, Robotrek, Gun Hazard, Street Fighter II und andere. Suche Hintbook Ph. Star IV (MD). Tel. 03332/412451, Frank

**Verkaufe** Mega Drive II mit 6 Spielen: Donald Duck in Maui Mallard, Eternal Champions, Theme Park, Samurai Shodown usw. für 20 DM. Mega Drive u. zwei Joypads für 100 DM. Tel. 0571/34664, ab 15 Uhr

**Verk.** MD II + 2 Pro Pads für 80 DM. NHL '96 60 DM, PGA Tour III 60 DM. Tel. 08821/57648 (Chris)

**Verk.** MD 2 (7 Monate alt), 2 Pads + 10 Spiele (FIFA '96, Th. Park, Virt. Racing, Micro Machines, '96, NBA Jam usw.) Preis 370 DM VB, Tel. 0851/71494, ab 18.30 Uhr

**MD 2 (50/60 Hz),** MCD 2, RGB-Kabel, 6 Button Pad + 11 Spiele für 400 DM. Preis inkl. Porto und per NN. Tel. 04931/15648

## SATURN

**Kaufe/tausche** SNES, MD, PS, 3DO, Saturn, N 64, Neo Geo CD Sammlungen! Mit oder ohne Konsole. Faire Preise. Postweg oder hole es ab. Tel. 0711/546362, ab 17 Uhr oder am WE. Ruf an, jetzt!

**Suche** Saturn, Sony PlayStation, SNES mit kompletter Modulsammlung. Suche Neuheiten für alle Systeme. Tel. 0641/970436, Monika

**Tausche** Saturn-Games wie: A. Trilogy, DecAthlete, V. Cop, P. Drag. 2, S. Rally, Myst, Theme Park, Nights usw. Suche Exhumed, Contra, Bomberman, St. of Thor 2 usw. Florian Lübke, Von-Puttkammerstr.24, 32549 Bad Oeynhausen

**Kaufe/tausche** Spiele für Sony PlayStation + Saturn, auch Samml. mit Konsole. Suche für SNES Strategie- und Rollenspiele. Suche günstig Neo Geo CD mit Spielen. Tel. 04774/991104, Rainer

**Tausche** Spiele: Alien Trilogy, SF Zero, VF Remix, Golden Axe, Need for Speed, Galactic Attack, Dracula, NBA Jam T.E., Congo,... Tel. 07744/5187, von 18-20 Uhr

**Tausche** Panzer Dragoon I, suche Thunderhawk 2, Virtua F. II, Internat. Victory Goal, The Need for Speed. Tel. 038758/20978, ab 20 Uhr

**Verk.** Panzer Dragoon 2 59 DM, Mystaria 59 DM, Daytona 345 DM, Sega Rally 59 DM, Shinobi 40 DM oder tausche gegen: Story of Thor (US, dt), NHL Powerplay Hockey, Bomberman, Toshinden URA. Tel. 089/492592

**Tausche:** Mega Drive II, MCD II, 3 Joypads, ARP II & 8 Spiele wie: WWF Arcade, Thunderhawk CD, Soulstar CD, Sonic CD, F-1 Beyond the Limit CD, Dune CD... gegen mind. 4 Saturn-Spiele. Tausche für Saturn: VF II, Thunderhawk II, FIFA '96, Daytona...

**Suche:** Sega Rally, Alien Trilogy, Bug, EWJ II, Story of Thor II, WWF Arcade, Need for Speed,... Ruft an unter: Tel. 02237/8905, Andreas

**Verk.:** Multi Saturn mit Drehschalter, 3 Pads, Nights mit Analog Pad, Beat 'em Up, King of F. '95, Move-Liste für Beat 'em Up, 2 Demo CDs. Alles fast neu, kaum benutzt, 1A Zustand, teilweise originalverpackt, 700 DM. Tel. 07581/8621

**Verk.** neuwertigen Sega Saturn mit 2. Controller und Demo CD, Daytona, Hang On '96, Sega Rally, Need for Speed, Virtua Fighter 2, WWF Wrestlemania, Action Replay, Antennenweiche, VB 1000 DM. Tel. 09747/575 (Jan)

**Tausche - kaufe - verkaufe** immer Games für PlayStation, Saturn und Nintendo 64! Suche günstiges N64! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr). Alien Trilogy (US) 60 DM, Circuit Beat (jp) 70 DM, Silverload (US) 60 DM; Postweg 100% zuverlässig! Ruft an! Verk. PS, Wechseltrick!, Pal für 300 DM

**Saturn,** 7 Spiele (Sega Rally, VF 2, VF Remix, Daytona, Theme Park, V. Cop, Beat 'em Up), Arcade Racer, Infrarot Joypads, 2 Pads, Pistole, Universal Adapter, 3 Demo CDs, 8 Monate alt, 100%ig in Ordnung, für sage und schreibe 850 DM (Neupreis 1500 DM!!!). Call: Tel. 04541/891024 (Christoph, ab 13 Uhr)

**Tausche** Saturn-Spiele, z.B.: SF Zero, Hang On, Dark Legends, Corpse Killer, VF Remix, Guardian Heroes, Bug u.v.m. Tel. 07744/5187, von 18-20 Uhr

**Verk./tausche** Spiele für Saturn z.B. Ghen War, Shockwave Assault, X-Men, Primal Rage, Golden Axe, DecAthlete usw. Tel. 03464/518877, ab 17 Uhr (Stefan)

**Verk.** Saturn mit Backup Memory + Sega Rally, Panzer Dragoon 2, F-1 Challenge, 1 Pad und Demo CD, NP 850 DM, 1 Woche alt, VB 600 DM. Tel. 0711/621819, ab 18 Uhr

**Tausche** Saturn-Spiele (alt + neu), kaufe neue Titel bis 40 DM! Tausche auch Jaguar mit 5 Spielen gegen Neo Geo mit Spielen! Tel. 05321/22953

**Suche** dringend: Shellshock, EWJ 2, Alien Trilogy, Skeleton Warriors, Soviet Strike, Virtua Cop 2, Exhumed, Virtua Fighter 2, Ironman und alle anderen Neuheiten. Zahle gut! Tel. 04931/15648, Holger

**Suche** Saturn + PlayStation mit Spielen. Suche auch Spiele + Konsolen für alle anderen Systeme von Nintendo und Sega. Tel. 0641/970424, Kirsten

**Suche** SAT/PS News: Panzer Dragoon 2, RRR, Vampire, Nights, Tekken 1, Iron Storm, Thunderhawk 2, Formel 1, X-Men, Gun Griffon, Resident Evil, Virtua Cop, Worms, SF Zero, Toshinden 1+2, Vampire Hunter. Importe bevorzugt. Habe z.B.: Sega Rally, WC 3, Alien, Trilogy, Mystaria, Sim City 200, VF 2 etc. Tel. 02246/5735

**Verkaufe** Saturn mit Lenkrad und 7 Spielen (Sega Rally; Virtua Fighter 1, Remix, 2; Thunderhawk 2, Victory Goal, Daytona



## BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Desweiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Außerdem dürfen wir leider aus rechtlichen Gründen keine indizierten Spiele mehr in die Börse aufnehmen.

**Kaufe, verkaufe, tausche** Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

**Tausche** Sega Saturn, 1 Joypad, Virtua Fighter Remix, Netzteil gegen: SNES, 2 Joypads, 2 Spiele (Super Mario Kart, Street Fighter 2 Turbo). Interesse? Dann ruft mich ab 14 Uhr an: Tel. 07631/749304. Patric verlan-gen!!

**Verkaufe:** SNES mit Zusatzmodul/DiskettenLW und mehr als 500 (!) Original SNES-Spielen aus Europa, USA, Japan auf Disketten, VB 1260 DM. Tel. 04106/5012

**Verk./tausche** über 20 Spiele, z.B. Pocky + Rocky II, Actraiser II, Shanghai II, Humans, Pacattack, Chessmaster, Dragon's Lair, Castlevania IV, Hulk, Warlock, Legend, Capt. America, Skyblazer, Spindizzy, Might & Magic II, Phalanx (jp), Vortex (US), Cyberrator (US), 2 Programm-Pads. Tel. 02501/58613

**Kaufe, verk., tausche Sp.:** MD, MCD, SNES. Suche MCD: Lunar I; MD: Tragsia, Sorcerer Kingdom; SNES: Lufia 2, 7th Saga II, Brainlord, FF III, Lagoon, Paladin Quest. Habe: Shadowrun, Landstalker, Thor (MD); Road Av., Ecco, Dark Wizard (R/Str.); MCD: Wizardry V, Robotrek, Gun Hazard, Street Fighter II und andere. Suche Hint- book Ph. Star IV (MD). Tel. 03332/412451, Frank

**Verk.** SNES Pal inkl. 2 Joypads, 1 High Frequency Joypad, 11 Spielen (F-1 Pole Position, Rock 'n' Roll R., SF II Turbo, Mario Kart, EWJ, Samurai Shodown, Mr. Nutz, Nigel Mansell u.a.) + Secret of Evermore, nur komplett für VB 750 DM. Tel. 03461/501187 (Enrico)

**Verkaufe** Super Nintendo mit 6 Spielen für 330 DM. Tel. 030/9326553 (Ingo)

**Suche:** Pal-Version von Final Fantasy III. Tel. 0421/6362051, ab 17 Uhr

**Suche** Spot goes to Hollywood für SNES. Tel. 089/796270, Paul

**Verkaufe** SNES samt 2 Pads und 12 Spiele für 750 DM. Außerdem 4 Spiele für Saturn für 200 DM. Tel. 07351/31594 (Daniel)

**Tausche** PS Geräte neu ungebraucht gegen Spiele/Geräte SNES, PS, M. Drive, G. Boy, nur Pal + Hülle + möglichst Anleitung. Tauschangebot Titel + genaue Stückzahl an: Klaus Braun, Heimstättenstr. 7, 95195 Rös-lau !Zum fairen Preis kaufe ich auch jedes Spiel an!

**Verkaufe** SNES mit 3 Pads, 12 Spielen (Spiele-sammlung) und Multi A. Preis nach Vereinbarung. Tel. 039205/20191 (Marcel) Spiele: Rollenspiele, Prügelspiele, Strategie u.a.

**Verkaufe** Spiele für SNES: Unirally, PGA T. Golf '96, je 75 DM, Stunt Race FX super 65 DM, Wario Woods 59 DM, SMW 1, F-Zero, je 29 DM und für Mega Drive Psycho Pinball für 79 DM. Tel. 0751/52003 (Olli)

**Suche** Donkey Kong Country 2 (US) mit Verpackung und Anleitung. Tel. 0921/511028, evtl. AB

**Verkaufe** SNES mit 2 Pads und folgenden Spielen: DKC 1+2, Earthworm Jim 1, Street Fighter II, Int. Superstar Soccer (US), World Soccer '94 und FIFA Soccer '95 sowie Importadapter und DKC Spieleberater, alles zusammen für schlappe 300 DM. Tel. 0921/27848, ab 16.30 Uhr (Stefan)

## VERSCHIEDENES

**Kaufe/tausche** SNES, MD, PS, 3DO, Saturn, N 64, Neo Geo CD Sammlungen! Mit oder ohne Konsole. Faire Preise, Postweg oder hole es ab. Tel. 0711/546362, ab 17 Uhr oder am WE. Ruf an, jetzt!

**NTSC-Laserdiscs** From Dusk Till Dawn, Barb Wire, Broken Arrow, Heat, Executive Decision, Jumanji, Screamers, alles neu, Pioneer NTSC-CD-Player, Nintendo 64, Heft-sammlungen. Tel. 07263/2489

**Rollenspiele** für alle, die vergeblich auf Nachschub warten! Final Fantasy 2 (SNES) 80 DM, Lunar The Silverstar (Mega CD) 70 DM und Dungeon Master 2 (PC/CD) 35 DM. Tel. 06222/63757

**Tausche - kaufe - verkaufe** immer Games für PlayStation, Saturn und Nintendo 64! Suche günstiges N64! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr). Alien Trilogy (US) 60 DM, Circuit Beat (jp) 70 DM, Silverload (US) 60 DM; Postweg 100% zuverlässig! Ruft an! Verk. PS, Wechseltrick!, Pal für 300 DM

**Saturn**, 7 Spiele (Sega Rally, VF 2, VF Remix, Daytona, Theme Park, V. Cop, Beat 'em Up), Arcade Racer, Infrarot Joypads, 2 Pads, Pistole, Universal Adapter, 3 Demo CDs, 8 Monate alt, 100%ig in Ordnung, für sage und schreibe 850 DM (Neupreis 1500 DM!!!). Call: Tel. 04541/891024 (Christoph, ab 13 Uhr)

**Suche** Bomberman 2, zahle 30 DM. Suche Final Fight 1, zahle 40 DM. Suche PlayStation plus 1 Pad für 100 DM. Ab 15 Uhr unter Tel. 024053737

**Movelisten, Tips und Cheats** zu aktuellen Beat 'em Ups. Egal, ob Fatalities, Kombos, Secret Moves, bei mir bekommt ihr alles! Z.B. Tekken 2, Toshinden 2, Street Fighter alpha Fighting Guides. Infos gegen Rückporto! A. Purzer, Edlingerstr. 22, D-81543 München

**Suche** Hintb. zu Lunar I MCD!!! Verk. SAT: Magic C. 50 DM, Bug 50 DM, Johnny B. 50 DM, PS: Discworld (dt) 50 DM, Fade to Black 50 DM, Rayman 50 DM, MCD: Earthw. 40 DM, Jur. Park 40 DM, Shin Force 40 DM, Snatcher 40 DM. SNES: Tim in Tibet 50 DM. Suche Game Boy Great Greed!! Tel. 09971/5221 (Christel)

**Kaufe** Spiele oder ganze Sammlungen und Konsolen (Saturn, Mega Drive, Game Boy, SNES). Tel. 04963/4216, ab 18 Uhr  
**Verk.** PS mit 1 Memory Card, 2 Joypads

## Inserentenverzeichnis

CompuTec Verlag .....	36, 78, 97
Computertreff Kudak .....	79
Cross .....	5
Dataflash .....	73
Dino Verlag .....	85
Double-T Arcade Store .....	77
Electronic Arts .....	U2
Fair Play .....	13
Freak's Shop .....	59
Game Shop .....	75
Gamers Point .....	67
Gamestore .....	89
Hall of Games .....	71
Jetstream .....	63
Joysoft .....	17
Konami .....	25, 27
M.C. Game .....	41
Media Point .....	9
Metropolis .....	83
MLC .....	29
Nintendo .....	U4
Primal Games .....	87
Sega .....	U3
Sony .....	11
Theo Kranz Versand .....	15
Videospiele Baier .....	87
Videospiele Kraschl .....	87
Wial .....	23
Wolf Soft .....	75
World of Illusion .....	71

und 7 Spiele (z.B. W. Commander 3, Rayman,...) und Antennenadapter, Demo CD. Nur komplett für 1000 DM. Und SNES mit 2 Joypads, 1 Joypad, 10 Spiele und Super Game Boy mit 9 Spielen. Auch nur komplett für 1000 DM. Sonntags 13-16 Uhr, Tel. 07025/3791 (Benjamin)

**Kaufe/verkaufe** Spiele und Konsolen für N 64, PlayStation, Saturn, Jaguar. Suche Neo Geo-Module. Tel. 02154/40096, Klaus, ab 17 Uhr

**N.D. Info Club**, Infos, Technik, Tips, Cheats, Komplettlösungen, Moves zu Beat 'em Ups und mehr zum Teil kostenlos (oder billig). Tausche, verkaufe Games für SAT, MD + CD, ständig Neuheiten. Es lohnt sich! Tel. 0341/4126144, ab 16 Uhr (Enrico)

**Biete** zum Tausch Final Fantasy III und Breath of Fire II (dt) an. Suche Mario RPG (US), sowie für MD Phantasy Star IV (dt), Light Crusader (dt). Tel. 03831/494203

**Löse meine MD- und MCD-Sammlung auf.** Viele Top Spiele für 30 DM. Habe auch 3DO-, Saturn-, PS-, 32X-, SNES- und Game Gear-Spiele. Verk. Ascii Joystick für PS für 80 DM. Verk. Mad Catz Lenkrad für PS für 100 DM. Verk. Saturn und 3 Spiele für 450 DM. Verk. PS mit 3 Spielen für 450 DM. Verk. SNES (US) für 150 DM. Tel. 0511/414899, Thomas

**Kaufe, verkaufe, tausche** Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

**Tausche/verkaufe** für MD Tiny Toons, Sonic, Sonic Spinball, Street Fighter 2 Special, je 20 DM und Batman Forever und Earthworm Jim, je 30 DM oder tausche alles gegen SNES, 2 Pads und DKC 2. Verkaufe

auch für SAT VF Remix für 30 DM, WipEout für 60 DM. Tel. 07763/6784

**Stop!** Suche PlayStation, 2 Pads, 2 Spiele bis 200 DM. Suche Sampras Tennis + Formel 1. Biete SNES, 3 Pads, A. Replay, Uni. Adapter, RGB-Kabel, Mario World + 17 Spiele, wie z.B. Contra 3, Super R-Type 3 usw. Suche für SNES Tetris. Tel. 05136/895004, Siminh

**Dringend!** Suche neuw. Sega Nomad u. Spiele im Top Zustand. Biete als Tausch nagelneues, unbenutztes SNES, Joypad + 7 neue Spiele (SMW 2,...) Habe auch unb. PS-Games (100% O.K.), z.B. Rayman, WC 3, Theme Park, je 65 DM. Tel. 02554/8023; 05922/4564

**Verkaufe** Spiele für SAT, PS, MD, SNES, MCD II. Kaufe Spiele für Saturn und PS, nur deutsche Spiele mit Verpackung und Anleitung. Tel. 05494/8395, ab 16 Uhr (Reinhard)

**Verk.:** MD 32X + VR Deluxe 180 DM, Toe Jam & Earl II 45 DM, Mega CD: Thunderhawk, Sonic CD, Battlecorps, Wonderdog, Dune, je 45 DM. Saturn: Bug!, Panzer Dragoon, je 60 DM, V.F. Remix 50 DM, V.F. 40 DM, PC: Kyrandia II/III, je 35 DM, Druidenzirkel 50 DM. Tel. 04124/2470

**Verkaufe:** MD II, 2 Pads, 2 6 Button-Pads, Scartkabel, Japan-Adapter, Street Fighter 2, S.C.E. (jp), Super Kick Off, Grand Slam Tennis, Splatterhouse 2, Prügelspiel, FIFA Soccer für 220 DM. SNES: Fire-Adapter 15 DM, Super Wrestlingman 10 DM, Super Contra (jp) 25 DM, Jimmy Connors Tennis 35 DM, Super Mario Allstars 45 DM, Tel. 09281/93827, ruft an!

**Verkaufe + kaufe** Spiele und Hardware für PC-Engine/Turbo Duo. Tel. 02374/850355, ab 17 Uhr



**Suche** ständig Spiele (möglichst US o. jp., auch ältere) für PS, SAT, MCD, MD, SNES. Evtl. auch Tausch o. Verkauf. Suche außerdem Videogame Soundtracks auf CD. Tel. 0551/371551 (Daniel)

**Sega Mega Drive-Club** sucht Mitspieler/in für Turniere. Eishockey u.a. Sportsp. Info bei: Hilse, Walddörferstr. 19, 22047 Hamburg, Tel. 040/6952883

**Saturn**, 7 Spiele (Sega Rally, VF 2, VF Remix, Daytona, Theme Park, V. Cop, Beat 'em Up), Arcade Racer, Infrarot Joypads, 2 Pads, Pistole, Universal Adapter, 3 Demo CDs, 8 Monate alt, 100%ig in Ordnung für sage und schreibe 850 DM (Neupreis 1500 DM!!!) Call: Tel. 04541/891024 (Christoph, ab 13 Uhr)

**Kaufe/verkaufe:** SNES, Saturn, Mega Drive, PlayStation, GB Spiele und Konsolen, nur deutsch und mit Original Verpackung. Sendet Eure Listen mit Preis an: R. Lingner, Hasenwinkel 15, 31061 Alfeld

**Kaufe/tausche** SNES, MD, PS, 3DO, Saturn, N 64, Neo Geo CD Sammlungen! Mit oder ohne Konsole. Faire Preise. Postweg oder hole es ab. Tel. 0711/546362, ab 17 Uhr oder am WE. Ruf an, jetzt!

**Verkaufe** ca. 80 MD-Spiele, wie z.B. Theme Park, Aladdin, PGB Tour Golf III, FIFA Soccer, usw., alle komplett und wie neu. Preise von 20 DM bis 60 DM + Portokosten oder tausche gegen Eure Sega Saturn- bzw. PlayStation-Spiele. Eine komplette Liste aller meiner Spiele bekommt Ihr, wenn Ihr 1 DM Rückporto an Claudia Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin schickt. Also, bis bald!

**Verkaufe** MD-Spiele jp. DM/Stck. 23 DM. SNES Spiele: Crash D. 45 DM, Jur. Park 60 DM, Rise o.t. Robots 40 DM, Mystical Ninja 45 DM, Axelay, F-Zero 30 DM, Starwing 40

DM, Parodius 40 DM, Flashb. 35 DM, Blackh. 60 DM, Pilotw. 38 DM, Super Metroid 60 DM, Super G.u.G. 32 DM, Battletoad i.B. 45 DM, Warlock 60 DM, Plok 45 DM. Tel. 02841/44125

**Suche** MD-, MCD-Rollenspiele (z.B. Vay, Lunar 1 usw.). Tausche (oder kaufe) gegen MD- o. MCD-Spiele. Suche Turbo Duo mit Spielen, tausche gegen MD + MCD und 9 Module, 9 CDs. Suche GG. Aleste 1, Crystal Warriors für Game Gear. Für MD, MCD: Dune 2, Light Crusader, Lunar Silverstar, Phantasy Star IV, Vay, Story of Thor gesucht. Tel. 08621/64096, Manfred

**Kaufe, verk., tausche Sp.:** MD, MCD, SNES. Suche MCD: Lunar I; MD: Tragsia, Sorcerer Kingdom; SNES: Lufia 2, 7th Saga II, Brainlord, FF III, Lagoon, Paladin Quest. Habe: Shadowrun, Landstalker, Thor (MD); Road Av., Ecco, Dark Wizard (R/Str.); MCD: Wizardry V, Robotrek, Gun Hazard, Street Fighter II und andere. Suche Hintbook Ph. Star IV (MD). Tel. 03332/412451, Frank

**Kaufe u. verkaufe** ständig Spiele für PS (Pal). Habe: Formel 1, Fade to Black, Alien Trilogy, Warhawk, Tekken, Krazy Ivan, Twisted Metal, NHL Face Off u.v.m. Suche: Resident Evil, Bust-A-Move 2, Die Hard Trilogy, Crash Bandicoot, International Track & Field, Lone Soldier, Panzer General, Rayman, Starblade alpha, Pete Sampras Tennis, WipEout 2097, Soviet Strike, Ayrton Senna Karts, Andreotti Racing, In the Hunt, Theme Park u.v.m. Gleich anrufen! Tel. 0172/4309938 (Matthias)

**Löse meine MD- und MCD-Sammlung auf.** Viele Top Spiele für 30 DM. Habe auch 3DO-, Saturn-, PS-, 32X-, SNES- und Game Gear-Spiele. Verk. Ascii Joystick für PS für 80 DM. Verk. Mad Catz Lenkrad für PS für 100 DM. Verk. Saturn und 3 Spiele für 450

DM. Verk. PS mit 3 Spielen für 450 DM. Verk. SNES (US) für 150 DM. Tel. 0511/414899, Thomas

**Verkaufe:** MD II, 2 Pads, 2 6 Button-Pads, Scartkabel, Japan-Adapter, Street Fighter 2, S.C.E. (jp), Super Kick Off, Grand Slam Tennis, Splatterhouse 2, Prügelspiel, FIFA Soccer für 220 DM. SNES: Fire-Adapter 15 DM, Super Wrestlerman 10 DM, Super Contra (jp) 25 DM, Jimmy Connors Tennis 35 DM, Super Mario Allstars 45 DM, Tel. 09281/93827, ruft an!

**Suche** für Sony PlayStation günstige Spiele sowie Zubehör, wie z.B. Memory Card, Game Buster, Pads usw., sowie Spiele wie z.B. Resident Evil, Namco Museum, Powerplay Hockey usw. Zahle ca. 40% vom aktuellen Neupreis der Spiele (des Zubehörs)! Ruft einfach mal an und macht Eure Angebot! Tel. 030/348661

**Tausche - kaufe - verkaufe** immer Games für PlayStation, Saturn und Nintendo 64! Suche günstiges N64! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr). Alien Trilogy (US) 60 DM, Circuit Beat (jp) 70 DM, Silverload (US) 60 DM; Postweg 100% zuverlässig! Ruft an! Verk. PS, Wechseltrick, Pal für 300 DM.

**Suche** für Sony PlayStation günstige Spiele sowie Zubehör, wie z.B. Memory Card, Game Buster, Pads usw., sowie Spiele wie z.B. Resident Evil, Namco Museum, Powerplay Hockey usw. Zahle ca. 40% vom aktuellen Neupreis der Spiele (des Zubehörs)! Ruft einfach mal an und macht Eure Angebot! Tel. 030/348661

**Verk./tausche** z.B. Alien, Kazy Ivan, NBA Jam, Ridge Racer I, Total NBA '96, adidas Soccer, Toshinden I, Warhawk, alle Pal. Suche (nur Pal): Theme Park, Sim City, A-Train, X-Com, Worms, F-1, Need for

Speed, Res. Evil, Extreme Games, Road Rash, Burning Road, Imp. Racing u.a. Tel. 02501/58613

**Halte!!!** Tausche ständig Games für PS und SNES. PS: Resident Evil, Track & Field, Fade to Black, RRR, RR, Alien Trilogy usw. SNES: Final Fantasy 3, FF 2, Chronotrigger, Earthbound, Lufia, B.o.F. 2 usw. viele mehr. Habe immer Neuheiten, 100% seriös. Tel. 07162/8206 (Benjamin)

**Tausche und verkaufe** PS-Spiele. Habe ständig neue und ältere Spiele. Suche alles mögliche an Games für die PS. Suche US Nintendo 64 + Mario 64. Habe außerdem viele dt. Zeitschriften zu verkaufen. Anrufen von 15-21 Uhr unter Tel. 02551/80842.

**Verkaufe** 17 Game Boy-Spiele, z.B. Metroid 2, Top Gun. Verkäufe außerdem für den GB ein Action Replay Pro und einen GB Akku. Preis nach Vereinbarung. Tausche auch gegen SNES-Spiele. Tel. 040/5226437, (Philipp)

**Verkaufe** SNES mit 2 Pads und folgenden Spielen: DKC 1+2, Earthworm Jim 1, Street Fighter II, Int. Superstar Soccer (US), World Soccer '94 und FIFA Soccer '95 sowie Importadapter und DKC Spieleberater, alles zusammen für schlappe 300 DM. Tel. 0921/27848, ab 16.30 Uhr (Stefan)

**Achtung!** Suche Tauschpartner für Sony PS-Games. Habe Ridge Racer Revolution, Destruction Derby, Road Rash u. adidas Power Soccer. Schreib an: Michael Schmidt, Paul-Taubadel-Str. 32, 02827 Görnitz oder ruft an unter Tel. 03581/731102, bitte nur am Wochenende

**Verkaufe:** SNES mit Zusatzmodul/DiskettenLW und mehr als 500 (!) Original SNES-Spielen aus Europa, USA, Japan auf Disketten, VB 1260 DM. Tel. 04106/5012

Jetzt die Knaller  
der letzten  
3 Monate  
nachbestellen!

# NACHBESTELLEN!



08/96



09/96



10/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> MEGA FUN 08/96	zu DM 5,80
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 09/96	zu DM 5,80
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 10/96	zu DM 5,80
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale	
GESAMTBETRAG	
	DM 3,-

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!



# DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN

# MEGA FUN

**Anschrift des Verlages:**  
 Computec Verlag GmbH & Co. KG  
 Innere Cramer-Klett-Straße 6  
 90 403 Nürnberg  
 Telefon 09 11 / 53 25 0

**Anschrift der Redaktion:**  
 Redaktion Mega Fun  
 Pleicherschulgasse 2  
 97 070 Würzburg  
 Telefon 09 31 / 15 51 8  
 Telefax 09 31 / 15 51 9

**Geschäftsführer:**  
 Adolf Silbermann

**Chefredakteur:**  
 Christian Geltenpoth

**Stellvertretender Chefredakteur:**  
 Uwe Kraft

**Textkorrektur:**  
 Uwe Kraft, Silke Schneider, Sandrie Souleiman,  
**Redaktion:**  
 Uwe Kraft, Ulf Schneider

**Hotline - Mega Fun:**  
 Sonntag, den 10. November 96, 14 - 18 Uhr  
 Tel: 09 31 / 15 51 8

**Wir weisen darauf hin, daß der Verlag leider keine  
 Tips & Tricks/Fragen zu einzelnen Spielen  
 beantworten kann; bitte wenden Sie sich hierzu an  
 die im Heft (Seite T&T 2) auf der  
 Originalverpackung angegebenen Hersteller.**

**Freie Mitarbeiter:**  
 Georg Döller, Frank Fischer, Björn Harhausen,  
 Guido Hofmann, Christoph Pütz, René Schneider,  
 Gerd Sebök, Sandrie Souleiman

**Layout:**  
 Uwe Kraft, Silke Schneider, Gerd Sebök

**Rendering des Mega Fun-Logos:**  
 Binärdesign, Würzburg

**Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:**  
 Stefanie Geltenpoth

**Vertrieb:** Gong Verlag GmbH

**Vertriebsleiter:** Roland Bollendorf

**Anzeigenverkauf:**  
 VECTOR Medienmarketing GmbH  
 Falkstraße 73-77, 47 058 Duisburg  
 Telefax 02 03 / 3 05 11 555  
 Telefon 02 03 / 3 05 11 -552  
**Verkauf:**  
 Thomas Kammer -551  
 Oliver Diemers -554  
 Thomas Diel -552  
**Disposition:**  
 Gregor Eicker -553  
**Anzeigenleiter:** Thomas Kammer

**Anzeigenverkauf:**  
 Computec Verlagsgesellschaft Nürnberg  
 Isarstraße 34, 90 451 Nürnberg  
 Telefon 09 11 / 9 68 32 -0

**Media-Beratung:** Thorsten Szameitat - 19  
**Media-Beratung:** Wolfgang Menne - 43  
**Disposition:** Tanja Kaiser - 32  
**verantwortlich:** Thorsten Szameitat

Telefax: 09 11 / 6 42 78 60  
 Compuserve: 101647,2432  
 D-Netz 01 71 / 6 21 31 46

**Verantwortlich für den Anzeigenteil:**  
 Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

**Druck:** Christian Heckel GmbH, Nürnberg

**Titel:** Nintendo of Europe GmbH

**Abonnement:**  
 Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 62,-.  
 Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.  
 Fragen zum Abonnement: Tel. 09 11 / 53 25 179

Heftnachbestellungen (können nur per Vorkasse,  
 V-Scheck oder bar, erfolgen; es können jeweils nur die  
 letzten drei Ausgaben geliefert werden)  
 Bitte wenden Sie sich nur schriftlich an:  
 CP Verlag & Agentur GmbH  
 Leserservice  
 Isarstr. 32-34  
 90451 Nürnberg

**Manuskripte:**  
 Mit der Einreichung von Manuskripten jeder Art gibt  
 der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den  
 von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikation  
 en. Eine Gewähr für die Richtigkeit der  
 Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

**Urheberrecht:**  
 Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urhe-  
 berrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion  
 oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen  
 Genehmigung des Verlages.

**ISSN 0946-6282**  
 Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche  
 Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC  
 Interact, Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz  
 Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose  
 Nintendo, Nova, Sony Interact. Europe, Sega, Virgin,  
 Warner Interact. Entertainment.

## Destruction Derby 2 (PS)

Psygnosis läßt es erneut krachen! Auf insgesamt sieben neuen Strecken könnt Ihr als Stock Car-Pilot Euer Können unter Beweis stellen. Die Crashes wurden durch Überschläge, brennende Motorhauben und Riesensprünge noch aufregender in Szene gesetzt. Pit Stops und ein breiteres Strecken-Design versprechen zudem mehr spielerische Tiefe. Nächste Ausgabe wißt Ihr mehr.



## Soviet Strike (PS, SAT)

Electronic Arts' virtuose Mischung aus Helikopter-Action und handfester Strategie nähert sich dem Endstadium. Alle Texte und Sprachausgaben wurden ins Deutsche übersetzt und fast alle Missionen waren bei der neuen Preview-Version bereits spielbar. Mit etwas Glück, präsentieren wir Euch in der nächsten Ausgabe einen ausführlichen Test dieses Action-Hammers, der in puncto Präsentation die Konkurrenz ziemlich alt aussehen läßt.



## Tomb Raider (PS, SAT)

Auch Core Designs ehrgeiziges 3D-Werk unterzieht sich nächstesmal voraussichtlich dem unausweichlichen Härtestest. Mit Frauenpower und genialer 3D-Engine soll selbst Super Mario 64 das Fürchten gelehrt werden. Ganz klar, dieser dreidimensionale Shooter dürfte ein Riesenkoller werden.



Mega Fun 12/96 erscheint am  
**20. Nov. 1996**

SEGA™

Die Nacht beginnt.  
Unglaubliche Traumwelten erwarten Dich.  
Um Dich in dieser Welt zu behaupten,  
mußt Du nur eines tun:

Wachbleiben!



SONIC  
TEAM  
PRESENTS

# NIGHTS

into dreams...



EXKLUSIV FÜR  
SEGA SATURN



INTERNET: <http://www.sega-europe.com>  
<http://www.sega.com>

...and you thought it was just a game.

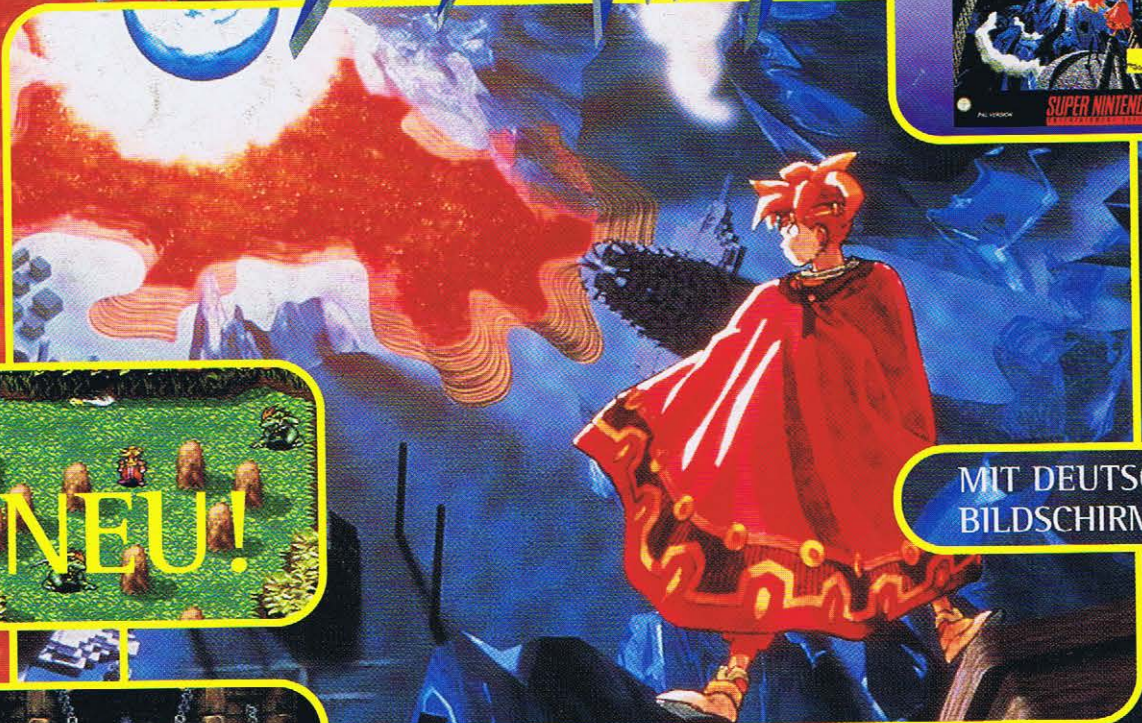
Es gibt Games, bei denen schläft man vor Langeweile fast ein. Bei dem neuen SEGA 3D-Actionspiel NiGHTS wird Dir das nicht passieren. Du mußt im mystischen Land Nightopia unzählige Abenteuer bestehen, um dann in dem grandiosen Finale - aber wir wollen Dir an dieser Stelle nicht zuviel verraten. Denn auch Du brauchst Deinen Schlaf. Nur soviel: NiGHTS ist technisch absolut wegweisend. So bietet es in Echtzeit gerenderte 3D-Polygonwelten

und eine absolut uneingeschränkte Bewegungsfreiheit des Helden. Die Level ändern ständig ihr Design. Die Zoom- und Rotations-effekte sind stufenlos verstellbar. NiGHTS wird mit einem 3D-Analog-Controlpad ausgeliefert, das Dir ein unbeschreibliches Fluggefühl bereitet.

Kurz: Du kannst Dir in Deinen kühnsten Träumen nicht vorstellen, was Du mit NiGHTS aus Deinem SATURN herausholen wirst.

Besiege die **Mächte**  
der **Finsternis!**

# TERRANIGMA™\*



MIT DEUTSCHEM  
BILDSCHIRMTEXT



EXKLUSIV  
VON NINTENDO®!

Erschaffe die Welt neu! Denn der Kampf zwischen den Mächten der Finsternis und des Lichts hat alles Leben auf der Erde ausgelöscht. Erlebe die Schöpfungsgeschichte jetzt als 32-MBit-Action-Abenteuer. Deine Reise beginnt in einem geheimnisvollen, dunklen Keller. Was Du dort findest, verschlägt Dir den Atem! In diesem neuen Rollenspiel-Highlight mußt Du auf jede Menge Überraschungen gefaßt sein: Denn je nachdem, wie Du Dich verhältst, ändert sich die Story. Es liegt alles in Deiner Hand.

**Nintendo®**

HAVE MORE FUN