

36

ANNO 4
NUMERO 36
DICEMBRE 1994
LIRE 5000

XENIA
EDIZIONE

MANIA

cosmo

180
PAGINE
DI MANIA

PITFALL
FINALMENTE È TORNATO

DONKEY KONG
COUNTRY
IL MIGLIOR PLATFORM
SU SNES?

SONIC & KNUCKLES
IL PRIMO VIDEOGIOCO
A INCASTRO!

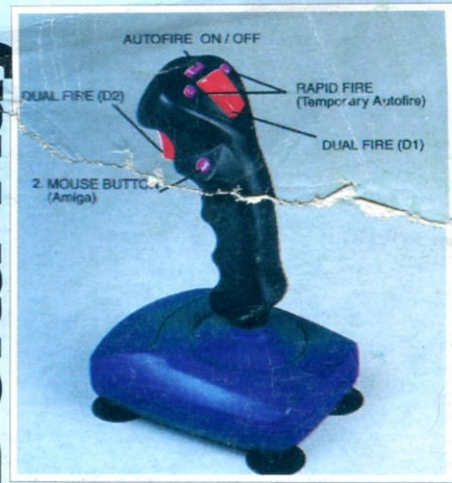
MICROMACHINES 2
OTTO GIOCATORI
SU QUATTRO RUOTE

... E UN SACCO DI ALTRE COSE!

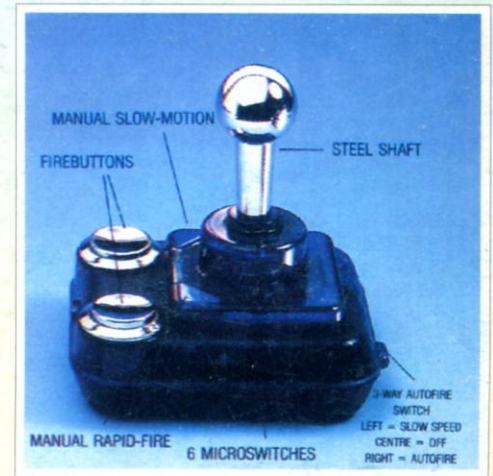
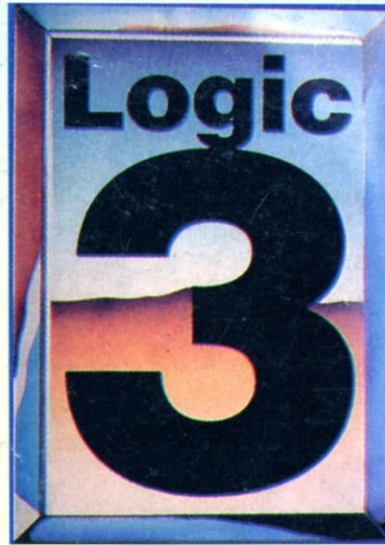
Alpha-ray



Delta-Ray



Tornado



Quatro



LogiPad



FreeWheel



Phantom

Accessori per Consolle SEGA - NINTENDO - PERSONAL COMPUTER - AMIGA

I prodotti Logic 3 sono importati e distribuiti in esclusiva da:



Sede Centrale: 18100 IMPERIA - Via Amendola, 47 - Tel. 0183/29.91.91 Fax 0183/29.07.72
 Sede per Lombardia: 20100 MILANO - Via P.L. da Palestrina, 10 - Tel. 02/67.05.265 Fax 02/66.98.69.48

PERGIOCO

SUPERNINTENDO

SUPER NINTENDO ONLY	249.900
accessori	
CAVO STEREO AUDIO/VIDEO	31.900
CONVERTER SUPER FX	34.900
CYBERPAD	59.900
DUAL TURBO	89.900
ENFORCER 1	39.900
ENFORCER 2 + RAM CARD	59.900
MEGAMASTER I MX-311	64.900
MEGAPAD II MX-411	29.900
SPROTTETTORE X TERMINATOR 2	99.900
SUPER GAME BOY	119.900
TERMINATOR	24.900
giochi	
ALL AMERICAN CHAMP. FOOTB.	99.900
BLACK HAWK	125.900
CHUCK ROCK *USA*	89.900
DINO DINI SOCCER	149.900
DONKEY KONG COUNTRY	169.900
DOUBLE DRAGON 5	149.900
DRAGON	139.900
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	119.900
FLINTSTONES	139.900
GODS *USA*	99.900
HARLEY'S HOMONGOUS *USA*	89.900
HUMANS 1	106.900
IL LIBRO DELLA GIUNGLA	134.900
ILLUSION OF GAIA *USA*	169.900
INDYCAR CHALLENGE *USA*	149.900
JURASSIC PARK II	139.900
KENDO RAGE *USA*	99.900
KING ARTHUR'S WORLD *USA*	99.900
LEGEND	119.900
LEMMINGS 2 The Tribes	149.900
LORD OF THE RINGS	125.900
MAXIMUM CARNAGE	134.900
METAL MARINES	125.900
MICKEY'S ULTIMATE CHALL.	136.900
MICROMACHINES	129.900
MORTAL KOMBAT	99.900
MORTAL KOMBAT II	149.900
NBA LIVE '95	134.900
NIGEL MANSELL INDYCAR RAC.	144.900
OPERATION LOGIC BOMB *USA*	99.900
OUTER WORLD *GIAP*	49.900
PITFALL	149.900
PLOK *USA*	89.900
POWER RANGERS *USA*	129.900
RISE OF THE ROBOTS	159.900
ROAD RIOT 4WD *USA*	99.900
ROAD RUNNER	69.900
ROBOCOP 3	99.900
RYAN GIGGS CHAMPIONS	99.900
SECRET OF MANA	139.900
SECRET OF MANA II *USA*	164.900
SENSIBLE SOCCER INTERNAT.	99.900
STAR TREK Next Generat. *USA*	149.900
STREET RACER	116.900
SUPER CASTLEVANIA IV	105.900
SUPER CONFLICT *USA*	99.900
SUPER MARIO ALL STARS	119.900
SUPER MARIO WORLD *USA*	89.900
SUPER OFF ROAD *USA*	89.900
SUPER PROBECTOR	99.900
SUPER PUNCHOUT *USA*	129.900
SUPER R-TYPE	89.900
SUPER STREET FIGHTER II	149.900
SUPER SWIV	105.900
SUPER WIDGET *USA*	89.900
TAZ-MANIA *USA*	94.900
THE BEAUTY AND THE BEAST	149.900
THE GREAT CIRCUS MYST. *USA*	159.900
THE INCREDIBLE HULK	119.900
THE LION KING	169.900
THOMAS TANK ENGINE *USA*	94.900
TOPOLINO MANIA	149.900
VIRTUAL BART	134.900
VORTEX	149.900
WING COMM.Secret Mission *USA*	94.900
WING COMMANDER *USA*	109.900
WIZARDRY V *USA*	129.900
WOLVERINE	144.900
WORLD CUP USA 94	119.900
WWF RAW	149.900

giochi	
ALADDIN	79.900
COOL SPOT	69.900
DONKEY KONG	69.900
FLINTSTONES	64.900
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	79.900
I PUFFI	69.900
IL LIBRO DELLA GIUNGLA	79.900
JEOPARDY!	19.900
JURASSIC PARK	69.900
JURASSIC PARK II	64.900
KIRBY'S PINBALL LAND	49.900
MAX	49.900
MEGAMAN	39.900
MICKEY'S DANGEROUS CHASE	89.900
MICROMACHINES	76.900
MORTAL KOMBAT II	69.900
MUHAMMED ALI BOXING	49.900
NBA JAM	69.900
PINBALL DREAMS	59.900
POP UP	49.900
RACE DAYS	69.900
ROAD RASH	69.900
SOCCER	69.900
SPACE INVADERS	69.900
SPEEDY GONZALES	69.900
SPIDER-MAN X-MEN	69.900
STAR SAVER	49.900
SUPER MARIO LAND	74.900
SUPER MARIO LAND 2	79.900
SUPER MARIO LAND 3 Warioland	69.900
THE BLUES BROTHERS	69.900
THE LION KING	89.900
TITUS THE FOX	59.900
TURRICAN	39.900
TURTLES 3 Radical Rescue	64.900
USHRA MONSTER TRUCK	69.900
WE'RE BACK	69.900
WORDTRIS	19.900
WORLD CUP USA 94	69.900
WWF RAW	69.900
XENON 2	49.900

RBI BASEBALL	79.900
RED ZONE	125.900
RISE OF THE ROBOTS	129.900
ROCK & ROLL RACING	105.900
RYAN GIGGS CHAMPIONS	69.900
SENSIBLE SOCCER INTERNAT.	109.900
SHAQ-FU	129.900
SHINING FORCE 2 *USA*	159.900
SLIME WORLD	89.900
SONIC & KNUCKLES	134.900
SONIC 2 Economico	59.900
SONIC 3	123.900
SPEEDBALL 2 *USA*	89.900
SPLATTERHOUSE 3	99.900
STREET FIGHTER II Champion USA	119.900
STRIDER RETURNS	89.900
SUPER BASEBALL 2020	92.900
SUPER STREET FIGHTER II	159.900
SUPER STREET FIGHTER II Giap	139.900
SYLVESTER & TWEETY	114.900
THE INCREDIBLE HULK	109.900
THE LAWNMOWER MAN	109.900
THUNDER FORCE IV *GIAP SCART*	99.900
TOPOLINO MANIA	129.900
TOYS	79.900
TWO CRUDE DUDES	99.900
TYRANTS	99.900
UNIVERSAL SOLDIER	49.900
URBAN STRIKE	119.900
VIRTUA RACING *GIAP*	129.900
WOLVERINE	119.900
WWF RAW	129.900
YOUNG INDIANA JONES *USA*	99.900

MEGA DRIVE

accessori	
CHALLENGER	24.900
CYBERPAD	49.900
DUAL TURBO	79.900
DUEL PLAYER TL-22-S	49.900
DUEL PLAYER TL-22-S-E	19.900
ENHANCER 1	39.900
JOYSTICK SPEED KING A MANO	39.900
MAGIC KEY III	44.900
MEGA CONTROL PAD PLUS	34.900
MEGAGRIP IV MX-241	35.900
MEGAMASTER II MX-341	59.900
MEGAPAD IV MX-441	29.900
MEGASTICK IV MX-141	22.900
SG PROPAP	29.900

giochi	
AMERICAN GLADIATORS	127.900
ATOMIC RUNNER	89.900
BARE KNUCKLE III *GIAP*	119.900
BATTLETECH	129.900
BLASTER MASTER 2	79.900
BOOGERMAN	129.900
COMBAT CARS	69.900
DAHNA *GIAP*	59.900
DEATH DUEL	79.900
DINOSAURS FOR HIRE *USA*	79.900
DOUBLE DRAGON 3	69.900
DOUBLE DRAGON 5	144.900
DR.ROBOTNIK'S MACHINE *USA*	79.900
DRAGON	129.900
ECCO THE DOLPHIN II *GIAP*	122.900
ELEMENTAL MASTER	69.900
ETERNAL CHAMPIONS *USA*	124.900
FATAL FURY II *GIAP*	119.900
FIFA SOCCER '95	116.900
FLINTSTONES	129.900
GAUNTLET IV	99.900
GENERATION LOST	109.900
GEORGE FOREMAN'S KO BOX.	84.900
GODS	84.900
IL LIBRO DELLA GIUNGLA	119.900
INTERNATIONAL TOUR TENNIS	119.900
JACK NICKLAUS POWER CHALL.	85.900
KAWASAKI SUPERBIKE	109.900
LEMMINGS 2 The Tribes	129.900
MAXIMUM CARNAGE	109.900
MORTAL KOMBAT II	125.900
NBA LIVE '95	116.900
NIGEL MANSELL INDYCAR RACING	119.900
OUT RUN 2019	79.900
PAPERBOY	94.900
PITFALL	129.900
PRINCE OF PERSIA	99.900
RAMPART	89.900

GAME GEAR

AERIAL ASSAULT	59.900
ALADDIN *GIAP*	49.900
ALIEN SYNDROME	59.900
BUSTERBALL *GIAP*	29.900
DEVILISH	49.900
HOOK	49.900
KINETIC CONNECTION *GIAP*	29.900
MORTAL KOMBAT II	79.900
NBA JAM	89.900
PGA TOUR GOLF 2	79.900
PSYCHIC WORLD	29.900
ROAD RASH	59.900
ROAD RASH 2	79.900
SHINING FORCE 2	99.900
STRIDER RETURNS	49.900
SUPER SMASH TV	39.900
THE ADDAMS FAMILY	59.900
THE CHESSMASTER	59.900
THE INCREDIBLE HULK	79.900
USHRA MONSTER TRUCK	79.900
WWF RAW	79.900

JAGUAR

JAGUAR ATARI + CYBERMORPH	669.000
giochi	
ALIEN Vs. PREDATOR	159.900
CRESCENT GALAXY	129.900
EVOLUTION DINO DUDES	129.900
RAIDEN	129.900
TEMPEST 2000	144.900
WOLFENSTEIN 3D	149.900

PERGIOCO

a MILANO in via ALDROVANDI

a MILANO in via S. PROSPERO 1

VENDITA TELEFONICA CONSEGNE RAPIDE IN TUTTA ITALIA tel. 02 / 29.52.42.56

a ROMA in via Degli Scipioni 109/111

GAME BOY

GAME BOY NINTENDO	99.000
GAME BOY NINTENDO + TETRIS	139.900
accessori	
ALIMENTATORE DA AUTO	19.900
AMPLIFICATORE SUONO	13.900
BORSA GRANDE TELA NERA	19.900
BORSELLO IN PANNINO	9.900
CUSTODIA RIGIDA GAME BOY	14.900

GIOCHI DI RUOLO E WARGAMES

MINIATURE CITADEL

- NEO GEO CD**
- AERO FIGHTERS 2
 - ART OF FIGHTING
 - ART OF FIGHTING 2
 - FATAL FURY SPECIAL
 - KING OF FIGHTERS '94
 - LAST RESORT
 - SAMURAI SHODOWN
 - SUPER SIDEKICKS II
 - TOP HUNTER

FIFA 95 SOCCER

TOPOLINO MANIA

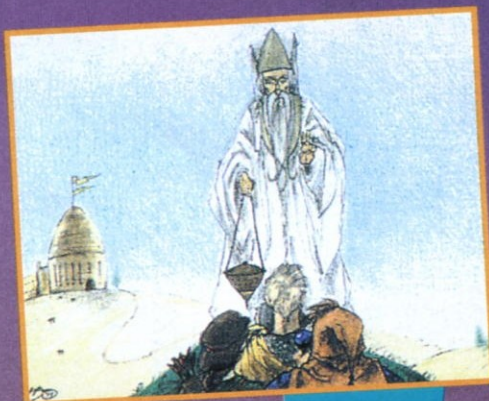
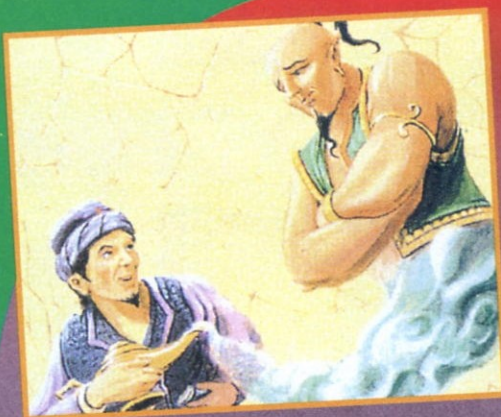
SEGA

Disney

Felice Natale!

IN QUESTO NUMERO

ANTEPRIMANIA	8
MADE IN JAPAN	20
AMERICANICAMENTE	36
SEGA CITY	40
NINTENDO NEWS	43
RECENSIONI	46
AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO	151
ROUGE 'N' ROLE	153
CONSOLIAMOCI	155
CONTROL YOUR CONSOLE	158
CYC 144 HELP	160
CYC SPECIALE	164
BOVAS' HARD CAFE'	172



GLOSSARIO

Poiché pensiamo che molti di voi siano da pochissimo entrati nel mondo dei videogames, abbiamo voluto inserire in questa pagina un glossario dei termini più usati in questo campo, così potrete diventare subito anche voi veri e propri esperti. Abbiamo volutamente evitato di parlare dei generi dei giochi, che trovate descritti invece sotto ogni cartello della Segnaletica dei videogiochi di Console Mania.

Arcade • E' il nome che si dà sia ai coin-op, sia al genere di giochi che si trovano nelle sale.

Background • Il fondale di ogni gioco.

Blastare • E' il termine generalmente usato come sinonimo di "uccidere", "ammazzare", ecc.

Coin-op • Letteralmente "funzionante a gettoni" (coin operator). Si dice di qualsiasi videogioco che trovate nei bar o nelle sale giochi.

Parallasse, Parallattico • Si dice di scrolling che avviene su piani differenti, così da dare il senso di profondità. Per esempio su un fondale mentre vi spostate da destra a sinistra notate che le piante in primo piano si muovono molto veloci, le montagne in secondo piano sono un po' più lente e le nuvole in alto sono lentissime.

Scrolling • Il movimento del fondale di un gioco. Può essere orizzontale, verticale o multidirezionale (cioè sia orizzontale, sia verticale).

Sprite • Ogni oggetto o personaggio che possa essere spostato rispetto al fondale viene chiamato sprite. Gli sprite hanno una dimensione predefinita che dipende dalle capacità del computer (o console) e gli sprite molto grandi sono quindi formati da più sprite messi insieme.

Stage • E' sinonimo di "livello".

Tie-in • Genere di gioco ispirato alla trama di un film.

Vettoriale • E' un tipo di grafica a tre dimensioni creata utilizzando solo linee rette unite fra loro. Serve per rappresentare solidi tridimensionali che si muovono nello spazio in ogni direzione. E' particolare perché le varie posizioni che assumono gli oggetti vengono calcolate dal computer, e non disegnate dai programmatori che, una volta concepita la forma iniziale, non devono preoccuparsi dei vari cambiamenti in rapporto al movimento.



PENSATE A DOMANI

E' l'unica cosa a cui riesco a pensare in questo momento. Perché? Perché in fondo ora ho un sacco di problemi - è tardissimo, dovevo restituire un mazzo di chiavi un'ora fa e ho quasi (solo quasi) chiuso ConsoleMania. Ma in fondo anche perché domani non è mai così lontano come sembra: uno non se lo aspetta e se lo trova davanti all'improvviso, con mille cose da fare e senza più tempo per farle. E' quello il momento in cui vi serviranno degli amici che possano darvi una mano: per esempio correggere e scrivere gli ultimi testi, fare le ultime commissioni per voi e via dicendo. Infine perché domani dovrebbe sempre essere un giorno migliore di quello che si è appena passato, ma ciò dipende solo da voi.

Per cui datevi da fare per il vostro futuro, fate amicizie - anche tramite le console (io grazie a questo lavoro ho conosciuto molte persone che stimo, ammiro e che rispetto; ah, ho anche trovato degli amici) - e cercate di fare in modo che il vostro domani e quello di tutti quelli che vi circondano possa essere veramente migliore del giorno che vi siete lasciati alle spalle.

Buon Natale da tutta la redazione.

Alex Rossetto

INDICE RECENSIONI

MEGA DRIVE

- 54 BOOGERMAN
- 66 BUBSY 2
- 74 DYNAMITE HEADY
- 84 MICRO MACHINES 2
- 114 MR. NUTZ
- 94 PITFALL THE MAYAN ADVENTURE
- 106 PSYCHO PINBALL
- 122 RED ZONE
- 130 SONIC & KNUCKLES
- 140 SPARKSTER
- 148 ZERO TOLERANCE

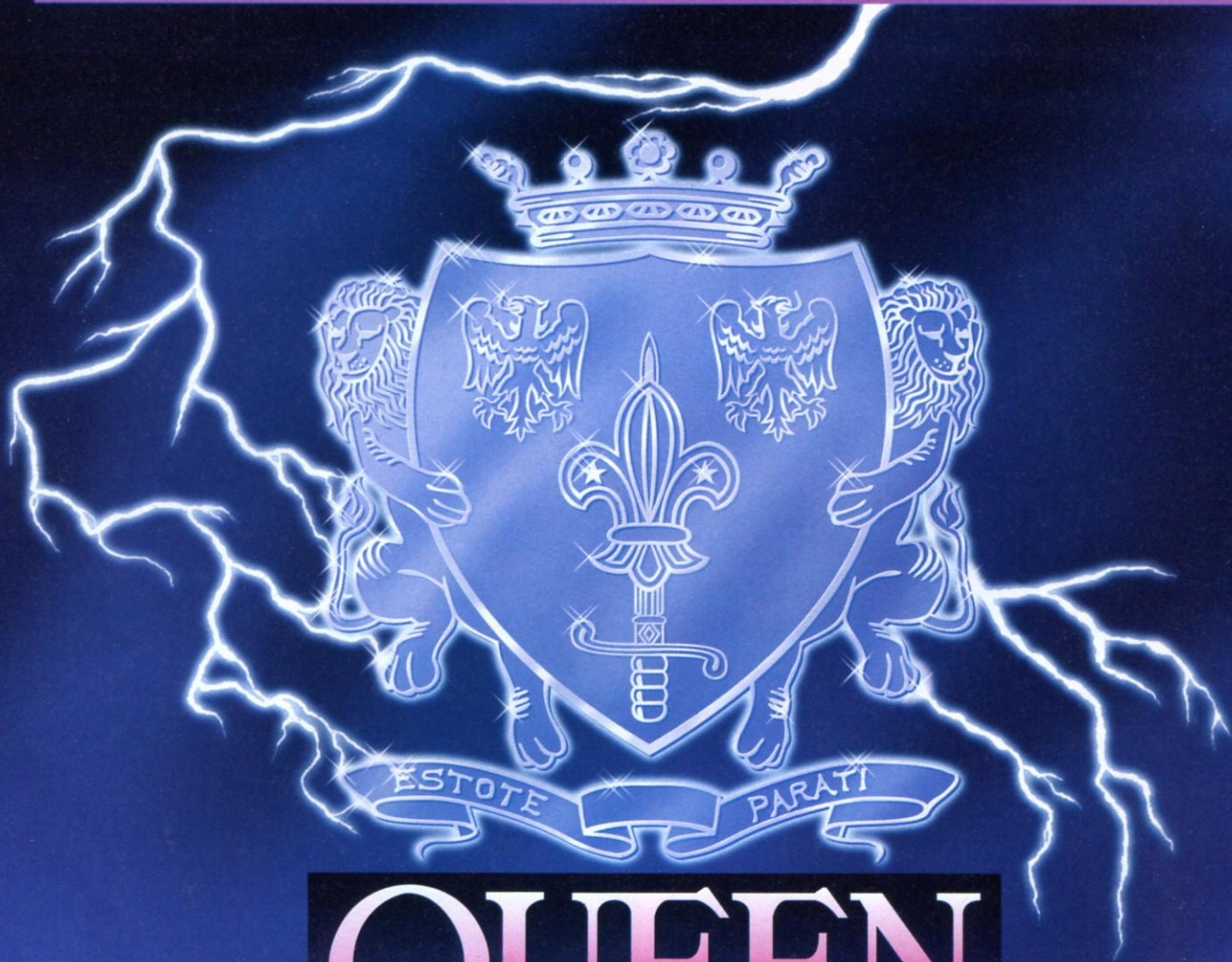
NEO GEO

- 136 SUPER SIDEKICKS 2

SUPER NINTENDO

- 144 BLACKHAWK
- 50 CANNON FODDER
- 58 DONKEY KONG COUNTRY
- 80 GHOUL PATROL
- 70 JURASSIC PARK 2
- 90 PAC IN TIME
- 102 POWERDRIVE
- 110 STREET RACER
- 118 SUPER RETURN OF THE JEDI
- 126 THE GREATEST ADVENTURE OF INDIANA JONE

A TORINO NUOVO PUNTO VENDITA
SPECIALIZZATO IN VIDEOGIOCHI



QUEEN
COMPUTER

S • H • O • P

CORSO DANTE, 2 - TORINO
telefono 011-3185666 • fax 011-3199158

ANCHE VENDITA PER CORRISPONDENZA
telefono 011-3090202 r.a. • fax 011-3113555



QUEEN COMPUTER

SOFTWARE & GAMES

Buone Feste

NUOVO PUNTO VENDITA VIDEOGIOCHI a TORINO in corso Dante, 2
VENDITA PER CORRISPONDENZA per ORDINI e INFORMAZIONI telefona subito 011-3090202 (r.a.)

SUPER NINTENDO

ADAMS FAMILY 2	49000	(E)
AGASSI TENNIS	117000	(E)
ALCAHEMIST	telef.	(E)
ART OF FIGHTING	97000	(U)
ASTRO BOGGO	telef.	(E)
BACKTHORNE	119000	(E)
BARKLEY JAM BASKET	129000	(E)
BATTLEBOARDS VS DOUBLE DRAGON	129000	(E)
BEASTBALL	109000	(E)
BLUES BROTHERS	114000	(E)
BONKERS - PIPPO 2	139000	(E)
BRAINLORD	149000	(E)
BREATH OF FIRE	139000	(E)
BRETT HULL HOCKEY	127000	(E)
BUGS	79000	(E)
BUGS BUNNY 2 - RABBIT RAMPAGE	149000	(E)
CHAMPIONSHIP POOL	145000	(E)
CHAOS ENGINE	149000	(E)
CHOPFLIFTER 3	119000	(E)
CLAY FIGHTER TOURNAMENT	telef.	(E)
CLAYMATES	129000	(E)
DESERT FIGHTER	139000	(E)
DONKEY KONG COUNTRY	telef.	(E)
DOUBLE DRAGON V	149000	(U)
DRAGON	139000	(E)
DRAGON BALL Z 3	209000	(J)
DSP TENNIS	109000	(E)
EARTH WORM JIM	telef.	(E)
EK THE CAT	114000	(E)
ESPN BASEBALL	119000	(E)
F ZERO	55000	(E)
F1 POLE POSITION	135000	(E)
FATAL FURY 2	149000	(E)
FATAL FURY SPECIAL	149000	(E)
FIEVEL GOES WEST	129000	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	95000	(E)

FINAL FANTASY 3	159000	(U)
FINAL FIGHT 2	70000	(E)
FLYING DRAGON	189000	(E)
GHOULS 'N GHOST	75000	(E)
GOAL 2	127000	(E)
GP1 MOTOMONDIALE	124000	(U)
GREAT CIRCUS MYSTERY (TOPOL MINNIE)	149000	(E)
HARDBALL III	137000	(E)
ILLUSION OF GAIA	149000	(E)
JETSONS (INVASION OF PLANET)	127000	(E)
JIMMY CONNORS PRO TENNIS TOUR	79000	(E)
JOE & MAC 2	97000	(E)
JOHN MADDEN 94	76000	(E)
JUNGLE BOOK	129000	(E)
KEN GRIFFIN BASEBALL	telef.	(E)
KEN IL GUERRIERO 7	109000	(E)
KICK OFF 3	115000	(E)
KID KLEETS	129000	(U)
KIKIKAIKAI 2	telef.	(E)
KING OF DRAGONS	149000	(E)
KING OF MONSTER 2	135000	(U)
KNIGHTS OF THE ROUND TABLE	139000	(E)
LEGEND	119000	(E)
LEMMINGS II	139000	(E)
LETHAL ENFORCEMENT + PISTOLA LASER	157000	(E)
LIBERTY OR DEATH	117000	(E)
LUFIA & THE FORTRESS OF DOOM	137000	(E)
MEGA MAN SOCCER	137000	(E)
MEGA MAN X - CAPCOM	125000	(E)
MICKEY MANIA	155000	(E)
MICROMACHINES	119000	(E)
MIGHTY MAX	109000	(E)
MORTAL KOMBAT 2	135000	(E)
MUSCLE BOMBER	telef.	(E)
NBA JAM	89000	(U)
NBA SHOWDOWN	93000	(E)
NCW WRESTLING	telef.	(E)
NEW HORIZONS	145000	(E)
NHL HOCKEY 94	127000	(E)
NHLPA 94 HOCKEY	119000	(E)
NIGEL MANSSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP	129000	(E)

PACMAN 2	119000	(U)
PARODIUS	79000	(E)
PLAYER MANAGER	67000	(E)
POP 'N TWINBEE 2	135000	(E)
POPULOUS II	79000	(E)
POWER RANGERS	159000	(E)
POWER SLIDE	telef.	(E)
PRINCE OF PERSIA	79000	(E)
RANMA 1/2 PART 3	89000	(J)
ROBOCOP VS TERMINATOR	139000	(E)
ROCKMAN SOCCER	telef.	(E)
ROCKO'S MODERN LIFE	67000	(U)
RUN SABER	67000	(U)
SAMURAI SPIRITS	telef.	(E)
SECRET OF MANA	145000	(E)
SENSIBLE SOCCER 92/93	119000	(E)
SENSIBLE SOCCER NEW INT. EDITION	109000	(E)
SHADOW RUN	149000	(E)
SHAO-FU	139000	(E)
SIDE POCKET - BILIARDO	125000	(U)
SIM CITY	75000	(E)
SOCCER KID	129000	(E)
SOCCER SHOOTOUT	145000	(U)
SONIC BLASTMAN 2	139000	(E)
SPACE ACE	75000	(E)
SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	129000	(E)
SPIKE MCFANG	telef.	(E)
SPINDIZZY WORLD	47000	(U)
STANLEY CUP HOCKEY	87000	(U)
STAR TREK NEXT GENERATION	149000	(E)
STREET FIGHTER 2 TURBO	125000	(E)
STREET RACER	telef.	(E)
STRIKER - WORLD SOCCER	99000	(E)
STUNT RACE FX	143000	(E)
SUPER ADVENTURE ISLAND 2	telef.	(E)
SUPER BATTLETANK 2	139000	(E)
SUPER BOMBERMAN	77000	(E)
SUPER BONK	telef.	(E)
SUPER CHASE HQ 2	99000	(E)
SUPER FORMATION SOCCER W.C. 94	telef.	(E)
SUPER GOAL 2	127000	(U)

SUPER MARIO ALL STARS	95000	(U)
SUPER MARIO KART	119000	(E)
SUPER MARIO WORLD	59000	(E)
SUPER METROID	139000	(E)
SUPER MORPH	119000	(E)
SUPER PC KID	telef.	(E)
SUPER PUYO PUYO	telef.	(U)
SUPER STREET FIGHTER 2	157000	(U)
SUPER TROLL ISLAND	77000	(E)
SUPER TURRICAN	119000	(E)
SUPERMAN (THE DEATH AND RETURN)	telef.	(E)
SUZUKA 8 HOURS	127000	(U)
TAZMANIA	75000	(E)
TECNO SUPER BASEBALL	139000	(E)
TERMINATOR 2 JUDGEMENT DAY	70000	(U)
THE 7TH SAGA	143000	(U)
THE BLUES BROTHERS	125000	(E)
THE COMBATRIBES	59000	(E)
THE INCREDIBLE HULK	129000	(E)
TINY TOONS	89000	(E)
TRODDERS	115000	(E)
TROY AIKMAN FOOTBALL	129000	(E)
TURN & BURN	139000	(E)
TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	149000	(E)
ULTIMA - THE FALSE PROPHECY	135000	(E)
VIRTUAL SOCCER	129000	(E)
VORTEX	139000	(U)
WARLOCK	telef.	(E)
WILD GUNS	telef.	(E)
WILD SNAKES	99000	(E)
WILDTRAX	147000	(E)
WIZARDRY 5	147000	(E)
WORLD CUP USA 94	129000	(E)
WORLD HEROES 2	129000	(E)
WWF ROYAL RUMBLE	69000	(E)
X-CALIBER 2099	telef.	(E)
YOGI BEAR	115000	(U)
YUYU HAKUSHO 2	telef.	(E)
ZELDA 3	93000	(E)
ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	135000	(E)



L. 99.900

L. 139.900

L. 159.900

L. 125.900

L. 129.900

L. 149.900

L. 149.900

L. 129.900

L. 125.900

L. 155.900

L. 127.900

L. 119.900

MEGA DRIVE

ABRAM BATTLE TANK	59000	(E)
ADAMS FAMILY	69000	(E)
AGASSI TENNIS	35000	(E)
ALADDIN	89000	(E)
ALLEN 3	72000	(E)
ALISA DRAGON	45000	(E)
ASTERIX	99000	(E)
BALL Z 30	119000	(E)
BARKLEY JAM BASKET	99000	(E)
BART VS SPACE MUTANTS - THE SIMPSON	49000	(E)
BATTLETECH MECHWARRIORS	135000	(E)
BEAST II	telef.	(E)
BEAVIS & BUTT HEAD	120000	(U)
BLADES OF VENGEANCE	42000	(E)
BODY COUNTS	109000	(E)
BUBBLE AND SQUEAK	99000	(E)
BUGSY	67000	(E)
BUGSY 2	99000	(E)
CAPTAIN AMERICA	45000	(E)
CAPTAN HAVOC	89000	(E)
CAPTAIN PLANET	49000	(E)
CASTLEVANIA - THE NEW GENERATION	115000	(E)
CHAKAN	42000	(E)
CHAMPIONS WORLD CLASS SOCCER	telef.	(E)
CHAOS ENGINE	129000	(E)
CHUCK ROCK II	79000	(E)
CLIFFHANGER	59000	(E)
COMBAT CARS	79000	(E)
CONTRA HARD CORPS	119000	(E)
COD	56000	(E)
CORPORATION	52000	(E)
COSMIC SPACEHEAD	59000	(E)
CRUE BALL	52000	(E)
DAVIS CUP TENNIS	49000	(E)
DICK VITALE BASEBALL	139000	(U)
DINO DINI'S SOCCER	telef.	(E)

DOUBLE DRAGON V	139000	(U)
DRAGON	129000	(E)
DRAGON BALL Z	129000	(E)
DRAGON'S REVENGE (FLIPPER)	79000	(E)
DUNE II	119000	(E)
DUNGEON & DRAGONS	45000	(E)
DYNAMITE EDDY	129000	(E)
E4 SPORT TENNIS	119000	(E)
EARTH WORM JIM	telef.	(E)
ECCO THE DOLPHIN 2	129000	(E)
ESWAT	52000	(E)
F117 NIGHTSTORM	67000	(E)
FATAL FURY 2	147000	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	99000	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER '95	79000	(E)
FLINSTONES	79000	(E)
FORMULA 1	89000	(E)
FUN 'N GAME	99000	(E)
G-LOC	49000	(E)
GALAXY FORCE 2	49000	(E)
GAUNTLET IV	107000	(E)
GHOULS 'N GHOST	47000	(E)
GUNSHIP 2000	129000	(E)
GUNSTAR HEROES	79000	(E)
HARDBALL 94	109000	(E)
INTERNATIONAL RUGBY	67000	(E)
INTERNATIONAL TENNIS TOUR	telef.	(E)
JAMES POND III	47000	(E)
JAMMIT	129000	(E)
JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER	telef.	(E)
JOHN MADDEN 94	129000	(E)
JUNGLE BOOK	119000	(E)
JURASSIC PARK 2	129000	(E)
KICK OFF 3	99000	(E)
KING OF MONSTER 2	140000	(E)
LAST BATTLE	42000	(E)
LEMMINGS II	65000	(E)
LEMMINGS III	119000	(E)
LIBERTY OR DEATH	149000	(E)
MAGIC BUBBLE	129000	(E)
MAN OVERBOARD LUCIFER	89000	(E)

MARIO ANDRETTI RACING	99000	(E)
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	119000	(E)
MAXIMUM CARNAGE	105000	(E)
MAZINGA WARS	55000	(E)
MICKEY MANIA	125000	(E)
MICKEY MOUSE CASTLE	59000	(E)
MICKEY'S ULTIMATE CHALLENGE	97000	(E)
MICROMACHINES	84000	(E)
MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	109000	(E)
MIGHTY MAX	99000	(E)
MORTAL KOMBAT	99000	(E)
MORTAL KOMBAT 2	115000	(E)
MUTANT LEAGUE FOOTBALL	45000	(E)
MUTANT LEAGUE HOCKEY	59000	(E)
NBA ACTION 94	125000	(U)
NBA LIVE 95	129000	(E)
NHL 95	129000	(E)
NHLPA 94 HOCKEY	89000	(E)
NHLPA 95 HOCKEY	119000	(U)
PETE SAMPRAS TENNIS	95000	(E)
PGA EUROPEAN TOUR	79000	(E)
PGA TOUR GOLF 2	89000	(E)
PIRATES OF DARK WATER	99000	(E)
PIRATES OF DARK WATER	129000	(E)
PITFALL	telef.	(E)
POPULOUS II	64000	(E)
POWER RANGERS	119000	(E)
PRINCE OF PERSIA	109000	(E)
PRO STRIKER - SOCCER	85000	(E)
PUGGSY	45000	(E)
RANGER X	79000	(E)
ROBOCOP VS TERMINATOR	65000	(E)
ROCK & ROLL RACING	telef.	(E)
RYAN GIGGS CHAMPIONS	69000	(E)
SAILOR MOON	telef.	(E)
SENSIBLE SOCCER NEW INT. EDITION	99000	(E)
SHADOW RUN	119000	(E)
SHAO-FU	129000	(E)
SHINING FORCE II	149000	(E)
SHINOBI 3	65000	(E)

SILVESTER & TWEETY	114000	(E)
SKITCHIN	99000	(E)
SONIC 2	39000	(E)
SONIC 3	99000	(E)
SONIC 4	125000	(E)
SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	99000	(E)
SPIDERMAN & X-MAN	69000	(E)
SPLATTERHOUSE 2	49000	(E)
STREET FIGHTER 2 CHAMPION EDITION	99000	(E)
STREET OF RAGE 3	129000	(E)
SUB TERRANIA	89000	(E)
SUPER MONACO GP II	69000	(E)
SUPER STREET FIGHTER 2	159000	(E)
TAZMANIA	59000	(E)
TAZMANIA 2 - ESCAPE FROM MARS	114000	(E)
TERMINATOR 2: THE ARCADE GAME	55000	(E)
THE INCREDIBLE HULK	119000	(E)
THUNDERFORCE 2	49000	(E)
TINY TOONS	69000	(E)
TOE JAM & ERALD II	109000	(E)
TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	129000	(E)
URBAN STRIKE	119000	(E)
VIRTUA RACING (CON CHIP SVP)	169000	(E)
VIRTUAL BART	telef.	(E)
VIRTUAL PINBALL	67000	(E)
WINTER OLYMPICS	115000	(E)
WIZ 'N LIZ	69000	(E)
WONDER BOY 5	49000	(E)
WONDER BOY 6	telef.	(E)
WORLD CUP USA 94	119000	(E)
WORLD HEROES	125000	(E)
WORLD OF ILLUSION - TOPOLINO	52000	(E)
WORLD SERIES BASEBALL	117000	(E)
WORLD TROUN SOCCER	79000	(E)
WWF ROYAL RUMBLE	95000	(E)
X-MAN	59000	(E)
YOGI BEAR	119000	(E)
YOUNG INDIANA JONES	97000	(U)
ZERO TOLLERANCE	119000	(U)
ZOOL	47000	(E)

AMIGA CD 32

ARCADE POOL	39000	(E)
BANSHEE	69000	(E)
BATTLEBOARDS	59000	(E)
BRIAN THE LION	49000	(E)
BUMP 'N BURN	69000	(E)
CANNON FODDER	69000	(E)
CHAOS ENGINE	69000	(E)
DARKSEED	79000	(E)

FIELDS OF GLORY	89000	(E)
FRONTIER - ELITE II	69000	(E)
FURY OF THE FURRIES	79000	(E)
GUARDIAN	69000	(E)
GUARDIAN	69000	(E)
GUARDIAN 2000	69000	(E)
HEIMDALL II	79000	(E)
IMPOSSIBLE MISSION 2025	69000	(E)
INFERNO	telef.	(E)
JAMES POND III	79000	(E)
JET STRIKE	59000	(E)
KICK OFF 3	69000	(E)
KID CHAOS	69000	(E)
LEGACY OF SORASIL	69000	(E)

MANCHESTER UNITED PR.LCH.	69000	(E)
MEGARACE	89000	(E)
MICROCROSS	129000	(E)
MORTAL KOMBAT	telef.	(E)
NICK FALDO'S CHAMPIONSHIP GOLF	89000	(E)
PINBALL FANTASY	79000	(E)
PINKIE	79000	(E)
PIRATES GOLD	89000	(E)
PLANET FOOTBALL	89000	(E)
QUIK	79000	(E)
RYDER CUP	69000	(E)
SABRE TEAM	690	



STREET FIGHTER

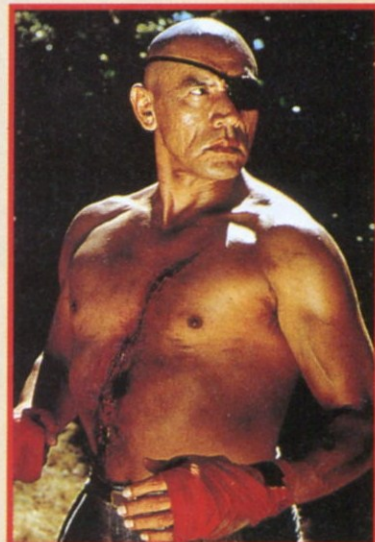
Signore e signori, se credevate di avere perso ogni speranza di vedere la trasposizione cinematografica del capolavoro

della Capcom, vi sbagliavate di grosso...

Letture, lettore! PSS.... Lettore, venga lettore, venga.... PSSSS! ALLORA, LA VOGLIAMO SMETTERE DI SBAVARE SUL TESTO E MI FATE LA CORTESIA TUTTI



QUANTI DI TOGLIERE GLI OCCHI DALLE FOTO? PER FAVORE LEGGETE ANCHE QUI, SENNO' CHE DIAVOLO SONO STATO IN PIEDI A FARE SINO ALLE QUATTRO DEL MATTINO? Ok, adesso penso di avere attirato l'attenzio-





STREET FIGHTER: IL CAST

Ebbene sì, grazie alla tempestiva comunicazione da parte della Capcom, possiamo finalmente darvi con esattezza i nomi di tutti gli attori che partecipano al film, nonché il loro ruolo...

Partiamo dal protagonista principale che è - squillino le trombe e rullino i tamburi- proprio Jean-Claude Van Damme, chiamato a ricoprire il ruolo del Colonnello William F. Guile! Per chi non conoscesse il mitico JCVD, cosa che ritengo comunque impossibile visto la mole di film di successo che ha girato (Lionheart, I Nuovi Eroi, Senza Tregua, KickBoxer, Double Impact...), gli basti sapere che il signorino è stato per un gozzilliardo di volte Campione Iperuniversale Mondiale Galattico di Kick Boxing (tutte palle, non ha vinto praticamente nulla, solo un titolo minore, se non erro NdMA). Insomma una vera e propria garanzia anche se non ha i capelli biondi (ve lo immaginate però il nostro Jean-Claude mentre effettua un Sonic Boom o un Flash Kick? No? Beh, io sì e mi immagino una cosa davvero insuperabile!). Per la parte del Generale M. Bison è invece stato confermato l'ingaggio di Raul Julia, che aveva già fatto rivivere l'immagine del grande Gomes Addams nell'omonimo film (ma come diavolo avranno fatto? Ma Raul Julia non è morto? Mah, misteri della cinematografia...). Per problemi di spazio, gli altri protagonisti gli elencherò di seguito con il nome del personaggio da interpretare, il nome di battesimo e i film più significativi della loro carriera.

WILLIAM F. GUILLE

Jean-Claude Van Damme
(Senza Tregua e I Nuovi Eroi)

GENERALE M. BISON

Raul Julia (Addams Family)

CHUN LI

Ming-Na Wen (Joy Luck Club)

VIKTOR SAGAT

Wes Studi (Last Of Mohicans)

RYU HOSHI

Byron Mann (Bloodsport II)

BALROG

Grand L. Bush

(Lethal Weapons I & 2)

EDMOND HONDA

Peter Tuasosopo

(Necessary Roughn.)

DEE JAY

Miguel Nunez Jr

(Jumpin' Jack Flash)

KEN MASTERS

Damian Chapa (Under Siege)

DHALSIM

Roshan Seth (Ghandi)

CAMMY

Kylie Minogue (The Delinquents)

T. HAWK

Gregg Rainwater

(The Young Riders)

ZANGIEF

Andrew Bryniarski

(Batman Returns)

CARLOS BLANKA

Robert Mammone (The Crossing)

VEGA

Jay Tavare (The Challenge)

Sottosegretario

Simon Callow

(Four Weddings and a Funeral)

Come potete ben vedere il cast è molto ricco e si avvale anche della partecipazione di un discreto numero di artisti famosi (prima fra tutti Kylie Minogue, la bionda cantante di I Should Be so Lucky. Ve la ricordate? Erano ancora i tempi di DeeJay Television!).

IL FENOMENO STREET FIGHTER 2

Street Fighter 2 è divenuto col passare degli anni un vero e proprio fenomeno di massa: basti pensare all'enorme numero di persone che hanno giocato o a casa o in sala giochi (più di 25 milioni di persone SOLO negli Stati Uniti) che è riuscita a spendere quasi mezzo miliardo di dollari in monete da un quarto, sin dal 1991!

I riconoscimenti sulle riviste specializzate sono talmente tanti che si è perso il conto (pare però che ci si aggiri intorno alla dozzina!).

Le cifre di vendita delle schede arcade ha superato le 150000 unità se si contano Street Fighter 2, Street Fighter 2 Champion Edition e Super Street Fighter 2 (cosa che raramente succede, visto che la tiratura media di un gioco arcade si aggira sulle 3000 copie!) (ma quanti punti esclamativi! NdMA). Le cifre inerenti le versioni per console poi, sono qualcosa di veramente impressionante: pensate che le cartucce per Megadrive, Super Nintendo e PC Engine, sono state vendute in tutto il mondo toccando la quota di 12 milioni di pezzi, polverizzando il record di Sonic.

Anche nel campo del merchandising Street Fighter 2 non ha nulla da invidiare a nessuno: le licenze per la produzione di alcuni prodotti (magliette, pupazzetti e chi più ne ha più ne metta) sono più di trenta, e la produzione del film è solo l'ultima operazione di mercato che è stata conclusa.

Dati alla mano, Street Fighter 2 è il più grande fenomeno di massa videoludico che sia mai stato realizzato. Ma ne vale veramente la pena?



SONO IN EDICOLA:



SPECIALE N.1
DEMON
HUNTER

MAXI
STORIA
196 PAGINE

LA MEMORIA
DEL SANGUE

L. 7000

ED IL N° 19
“NATO NELLA PALUDE”

ANTEPRIMANIA

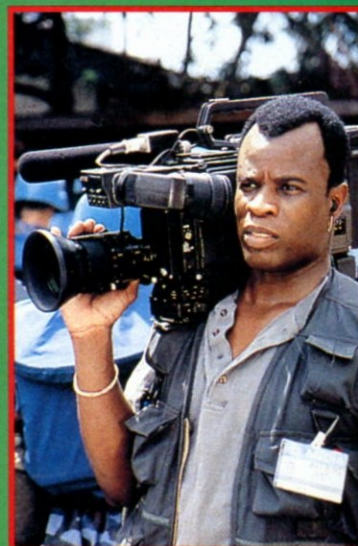


riempire lo spazietto da lui ideato per il Made in Japan e intitolato "L'angolo di Street Fighter 2", vi propina ogni mese almeno quat-



tro righe nelle quali narra con un'enfasi fuori dal comune -sembra quasi Emilio Fede che fa il

melodrammatico e insulta l'arbitro di Milan-Parma in diretta alla trasmissione di Fazio "Quelli che il calcio..." la domenica pomeriggio



- la vita, la morte e i miracoli di tutto il mondo di fumetti, OAV e merchandising che ci ruota attorno... (che cosa vuoi che ti dica...)

STREET FIGHTER: LA NASCITA DI UN MITO...

Risale al 1987 la pubblicazione del primo Street Fighter che per la prima volta usufruisce del sistema di controllo a sei tasti (non dimentichiamoci della versione con i cuscinetti "proporzionali", dove più si picchiava forte su degli enormi pulsanti, maggiore era la potenza del colpo! Divertentissimo...). Per la prima volta fanno la loro comparsa su di un monitor Ryu, Ken e Sagat.

Nel 1988 arriva la prima conversione casalinga per PC, Amiga, Atari ST e Commodore 64 (che a dire il vero faceva pietà in quasi tutti i formati...).

Nel settembre del 1990 appare Street Fighter 2010 per il Nintendo Entertainment System, un titolo che non c'entra nulla con la serie odierna, ma che comunque ospitava Ken.

La vera rivoluzione arriva però nel Marzo del 1991, quando irrompe nelle sale giochi il primo Street Fighter 2 (so che può sembrare un'incongruenza, però è così...), seguito a distanza di circa un anno da Street Fighter 2 Champion Edition, che implementava la possibilità di scegliere anche i quattro boss finali, nonché la possibilità di effettuare scontri con gli stessi personaggi (ad esempio Ryu Vs. Ryu, Chun Li Vs. Chun Li e via dicendo). Siamo nel giugno del 1992 e per la gioia di tutti i giocatori "casalinghi" ecco arrivare la stupefacente conversione per Super Nintendo, seguita a ruota nel novembre dello stesso anno da una versione Turbo arcade, che permette di svolgere dei combattimenti a velocità davvero elevate.

Nell'agosto del '93 arriva anche la conversione per Super NES, seguita da quella per Megadrive nel settembre dello stesso anno (tra l'altro questo segnerà la prima grande produzione della Capcom su una macchina Sega).

Super Street Fighter 2 giunge sul finire dell'ottobre dell'anno scorso: nuovi personaggi da utilizzare, nuove mosse segrete e un pacchetto di grafica rivista. Nell'aprile del '94 Super Street Fighter 2 diventa Turbo seguendo il destino del precedente Champion Edition (con in più un personaggio nuovo, Akuma) e nel luglio del '94 arriva la conversione per le console a 16 bit. Inutile dire che ripeterà lo stesso successo delle versioni precedenti...

Per la fine del novembre di quest'anno è prevista la versione per 3DO che verrà intitolata Super Street Fighter 2 Turbo e conoscendo le potenzialità della macchina c'è da aspettarsi un piccolo capolavoro... (mi viene quasi voglia di lasciare un po' di spazio vuoto per permettervi di fare degli aggiornamenti in seguito...).



KICK



OFF 3

EUROPEAN

Challenge

MEGA DRIVE

SUPER NINTENDO



IL FAVOLOSO CONCORSO A PREMI

VINCIGOAL

PER OGNI CARTUCCIA
KICK OFF 3 EUROPEAN CHALLENGE
PER MEGADRIVE E SUPERNINTENDO
RICEVERETE LA CARTOLINA CHE VI
PERMETTERA' DI PARTECIPARE ALL'ESTRAZIONE
DI

**TV COLOR 28 pollici,
VIDEOREGISTRATORI
IMPIANTI STEREO + CD**

MA ATTENZIONE:
SOLO LE CARTUCCE KICK OFF 3 EUROPEAN CHALLENGE
DISTRIBUITE DA GAMETIME TI PERMETTONO
DI PARTECIPARE AL CONCORSO!
RIVOLGITI AL TUO RIVENDITORE DI FIDUCIA
OPPURE A **COMPUTER ONE GROUP**

(aut.Min.rich.)

ESTRATTO DEL REGOLAMENTO DEL CONCORSO VINCIGOAL

Possono partecipare al concorso tutti coloro che acquisteranno almeno una cartuccia gioco KICK OFF 3 EUROPEAN CHALLENGE in versione Megadrive e/o Supernintendo.

Compilare la cartolina in modo CHIARO E LEGGIBILE in ogni sua parte e spedirla entro il 28/2/95 a GAMETIME DISTRIBUZIONE - CONCORSO VINCIGOAL - VIA FOSSOLO 38 - BOLOGNA.

Le cartoline DEVONO RIPORTARE il timbro e la firma del negoziante presso il quale e' stata acquistata la o le cartucce. TUTTE LE CARTOLINE CHE PERVERRANNO SENZA TIMBRO E/O FRIMA NON SARANNO VALIDE AI FINI DELL'ESTRAZIONE FINALE.

Parteciperanno all'estrazione tutte le cartoline in regola con i precedenti punti e spedite entro il 28 FEBBRAIO 1995. Farà fede la data del timbro postale.

Il sorteggio verrà effettuato dal Funzionario dell'Intendenza di Finanza delegato al controllo della manifestazione in data 31 MARZO 1995.

L'assegnazione dei premi avverrà come segue:

Al primo ed al secondo estratto verrà assegnato 1 TV COLOR 28pollici più 1 VIDEOREGISTRATORE più 1 IMPIANTO STEREO.

Al terzo e al quarto estratto verrà assegnato 1 IMPIANTO STEREO.

Al quinto, al sesto ed al settimo estratto verrà assegnato 1 VIDEOREGISTRATORE.

I vincitori saranno avvertiti direttamente a mezzo telegramma.

(durata del concorso: dal 26/11/1994 al 28/2/1995 come da Piano Tecnico depositato presso il Ministero delle Finanze - Roma.

(aut.Min.rich.)

UN'ESCLUSIVA

GAMETIME DISTRIBUZIONE SRL

VIA FOSSOLO, 38 40138 BOLOGNA

TEL: 051-393.070 r.a. FAX: 051-345.236

VIC TOKAI ANCO

I CAPI DELLA CAPCOM

Nella conferenza stampa che si è tenuta ultimamente per la presentazione ufficiale del film *Street Fighter*, erano presenti anche i vertici amministrativi della Capcom stessa. Fra tutti si è



distinto il Mega Direttore Generale Globale della Capcom, il signor Ryuichi Hirata, accompagnato per l'occasione dal vice presidente della divisione americana Joseph Morici e tanti altri, compresi gli attori (nelle foto si possono distinguere si possono distinguere tra

gli altri Grand L. Bush e Roshan Seth, che interpretano rispettivamente i ruoli di Balrog e Dalshim. Non chiedetemi chi diavolo siano le altre persone perché non ne ho la più pallida idea...).



Tutti devono credere in qualcosa! In questo caso, credo che stia per arrivarvi una bella scarica di calci nel sedere (NdMA), ma le voci erano talmente tante e alcune davvero poco attendibili, che avevamo perso quasi tutte le speranze. Addirittura si mormorava che la parte di Bison dovesse essere interpretata da Raul Julia che, come tutti sappiamo del resto, è morto pochi mesi fa, lasciando strada libera a qualsiasi dubbio e mi ricordo anche di quanto me la risi alla notizia che nell'ipotetico film avrebbe trovato spazio anche il grande Jean-Claude Van Damme, presumibilmente ad interpretare il massiccio colonnello Guile...

E' incredibile come le voci meno attendibili risultino poi essere le più reali. Per sapere tutta la verità e anche di più continuate a leggere e ne scoprirete delle belle! Immagino che a questo punto vogliate anche sapere di cosa parli la sceneggiatura, vero? Ok, vi ac-

contento subito!

Siamo nel 1995 e nello stato di Shadowloo, ubicato più o meno in una zona calda del medio oriente, imperversa una sanguinosa guerra civile.

Il Generale M. Bison cattura 63 rappresentanti delle Nazioni Unite chiedendo un riscatto di 20 miliardi di dollari entro settantadue ore altrimenti "ciao ciao rappresentanti!". Ed ecco entrare in campo la massiccia figura del Colonnello Guile che assieme ai suoi commilitoni tenterà di liberare gli ostaggi e sconfiggere il generale... Questa è, molto in sintesi a dire il vero, la trama del film, che tra l'altro si avvarrà di una colonna sonora davvero notevole (partecipazione di MC Hammer, Ice Cube, e tanti altri rapper che nemmeno conosco...). Beh, è tutto e non mi resta che lasciarvi ai vari box e alle foto. Tornate pure a sbavare se volete...

Andrea "MAO" Della Calce



- MASTER SYSTEM - IBM COMPATIBILI - MANGA VIDEO - KIT ROBOT JAPAN -

NEO GEO - PC ENGINE - 3DO-PANASONIC - GAME GEAR - MS-DOS - NEO GEO CD - NINTENDO

GADGET GIAPPONESI

PC

JAGUAR - PLAYSTATION - SONY - SATURN - MARS 32 -

Tutti i loghi e i marchi sono dei legittimi proprietari



TUTTI I MIGLIORI VIDEOGIOCHI

NAZIONALI E DI IMPORTAZIONE PER LA TUA CONSOLLE E IL TUO COMPUTER
NON SI EFFETTUANO VENDITE PER CORRISPONDENZA - DOMENICA APERTO



MAX PUBBLICITA' snc 39740473

VIA DEL CLEMENTINO, 95
TEL. 06/6867475 FAX 06/6865203



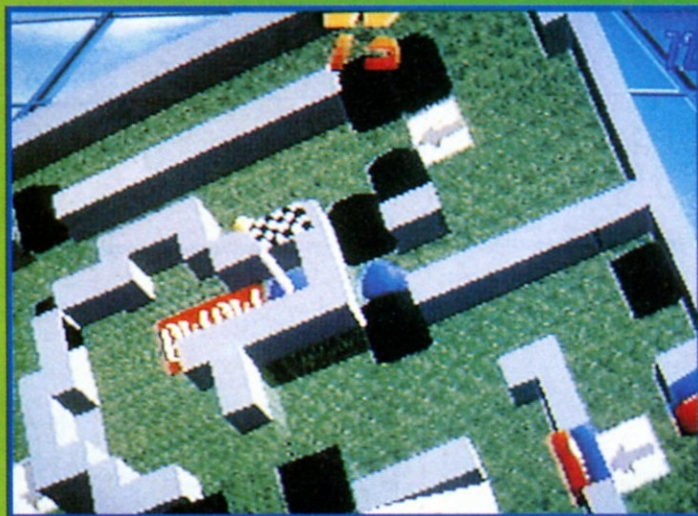
- SUPER NINTENDO - SEGA MEGADRIVE - GAME BOY - NEC FX - CD ROM -

NELL DI ROMA

PANETTONI E CONSOLE

Il gran giorno è arrivato, almeno per i giapponesi, sia il Saturn che il PS-X stanno per fare la loro comparsa nei negozi del Sol Levante, si parla della fine di novembre/inizio dicembre, giusto in tempo per gli acquisti natalizi (ma in Giappone, lo festeggeranno il Natale?). Il periodo è particolarmente fortunato per entrambi. Bally Midway, Namco e Konami, tre tra i più grossi creatori di giochi da bar, stanno utilizzando l'hardware del PS-X per lo sviluppo di coin-op, e questo dovrebbe cominciare a fornire un'ottima base di giochi per il futuro prossimo

mentre la Namco è al lavoro su un nuovo picchiaduro tridimensionale che dovrebbe fare concorrenza all'acclamato Virtua Fighters, o meglio di Virtua Fighters 2 - che dovrebbe uscire tra poco al bar. Ridge Racer è finalmente ultimato, le foto sono da mascella dislocata, promette molto bene e sarà



e un collegamento, indispensabile, con il mondo delle macchine a gettone. La Bally Midway si sta occupando di Mortal Kombat III,

pronto per il contemporaneo lancio della console. I giochi previsti dalla Sony nei prossimi mesi sono 21.

Per il Saturn sono pronti, per il lancio, cinque giochi, gli ormai famosi Clockwork Knight e Virtua Fighters, oltre a Victory Goal e a un paio di giochi della Tengen, Race Drivin' e Tama. Ancora una volta la Tengen non si smentisce realizzando su console futuristiche giochi dal concetto quasi banale. L'idea di Tama potrebbe comunque essere divertente, si tratta di fare attraversare un labirinto a una pallina, ma non pilotando quest'ultima, troppo semplice, bensì ruotando e girando l'intero labirinto. Il gioco dovrebbe essere uno scherzo da realizzare con le capacità del Saturn, ci credo che riuscirà a essere fuori per l'uscita della console.

Ma molta altra bella roba (la lista è arrivata a 19 giochi, quasi tutti della Sega) è in arrivo, ci sono diversi titoli dalla Core di cui potete leggere in Sega City e altri, uno su tutti Daytona USA: assisteremo finalmente al primo scontro diretto PS-X - Saturn.

TANTI PICCOLI SATURN CRESCONO

A quanto pare la filosofia commerciale del 3DO paga e la Sega ha deciso di seguire la sua strada. Mi riferisco al fatto che la tecnologia del 3DO non è esclusiva di un produttore, ma diverse aziende - come la Panasonic e la Matsushita - hanno la loro versione (naturalmente compatibili tra loro). La Sega ha concesso la licenza delle tecnologie della sua futura console di punta, il Saturn, ad altre aziende, ed è giunto l'annuncio che la JVC, nota a molti di voi per la distribuzione di diversi giochi su cartuccia (uno fra tutti, i prodotti della LucasArts) ma che ha anche sviluppato il CD-ROM, la Yamaha, che si è invece occupata dello sviluppo della parte sonora della console, e la Hitachi, che ha fornito i due processori a 32 bit, produrranno una loro versione di Saturn.

UN NUOVO CUORE PER IL 3DO

La console non è ancora neanche uscita ufficialmente in Europa (in Inghilterra è appena arrivata) che cominciano i primi cambiamenti hardware per la macchina di Trip Hawkins. E non si tratta di cambiamenti da poco, verrà infatti incluso nella circuiteria del 3DO il processore Power PC della IBM, Motorola, Matsushita, lo stesso processore che equipaggia i nuovi personal computer Power PC. Per assicurare la compatibilità verrà fatta uscire una versione di questo acceleratore da integrare ai 3DO esistenti, ma si progettano già versioni di 3DO con il nuovo processore incluso. E per chi non volesse saperne di un nuovo 3DO? Niente paura, la vecchia versione rimarrà la base principale di utilizzo, assicurano alla 3DO Company, se le softwarehouse vorranno potranno produrre versioni migliorate dei loro giochi che sfruttino le capacità del nuovo processore. Già adesso alcuni sviluppatori interni alla 3DO si sono messi all'opera per dare una dimostrazione delle capacità della rinnovata macchina; non prima di qualche mese, comunque...

Aut. Min. 019.693464 - Finale Ligure - 019.693464



Via Portio, 44
17020 Bardino V. (SV)
di Borgo Diego

VIRTUAL GAMES

Giochi per MEGA DRIVE

Batman Return.....	49.000	Lethal Enforce 2.....	119.000
Battletech.....	119.000	Lion King.....	139.000
Bubsi II.....	115.000	Mortal Kombat 2.....	112.000
Contra 3.....	119.000	Operation Europe.....	125.000
Double Dragon 5.....	119.000	Robocop VS Terminator.....	65.000
Dragon Bruce Lee.....	119.000	Samuraj Shodown.....	139.000
Dune II.....	115.000	Simpson Virt. Bart.....	109.000
Dynamite Headdy.....	109.000	Sonic & Knuckle.....	119.000
ECCO the dolphin 2.....	115.000	Sonic 3.....	95.000
Ertworm Jim.....	139.000	Sparkster.....	99.000
Fifa Soccer 95.....	125.000	Street of Rage 3.....	85.000
Gunstar Heroes.....	49.000	Super Street Fighter.....	125.000
Jungle Book.....	114.000	Topolino Mania.....	115.000
Landstalker.....	59.000	Urban Strike.....	112.000
Lawnmower-man.....	115.000	Virtual Racing.....	129.000

OFFERTE NATALIZIE !!

BUONE FESTE !

- Mega Drive 2** + 2 pads + MegaKey 2 + Dynamite Heady = £. 325.000
- Mega Drive 2** + 2 pads + MegaKey 2 + Earth Worm Jim = £. 369.000
- Mega Drive 2** + 2 pads + MegaKey 2 + S. St. Fighter 2 = £. 369.000
- Mega Drive 2** + 2 pads + Topolino Mania = £. 325.000
- Mega Drive 2** + 2 pads + Mortal Kombat 2 = £. 339.000

Giochi per SUPER NINTENDO :

- Super Nintendo USA** + Earth Worm Jim = £. 349.000
- Super Nintendo USA** + S. St. Fighter 2 = £. 349.000
- Super Nintendo USA** + Power Ranger = £. 319.000
- Super Nintendo USA** + Jungle Book = £. 329.000
- Super Nintendo ITA** + F Zero + Star Wings = £. 299.000
- Super Nintendo ITA** + Super Mario All Stars = £. 285.000
- Super Nintendo ITA** + Super Mario World = £. 259.000
- Super Nintendo ITA** + Topolino Mania = £. 349.000
- Super Nintendo ITA** + Mortal Kombat 2 = £. 349.000

Art of Fighting.....	59.000	Lion King.....	139.000
Batman "Animat. series".....	149.000	Mario's fun letter.....	115.000
Black Throne.....	119.000	Maximum Carnage.....	127.000
Breath of fire.....	129.000	Mortal Kombat 2.....	129.000
Bubsi II.....	129.000	Operation Europe.....	135.000
Death & Ret. of Superman.....	129.000	Power Ranger.....	139.000
Donkey Kong Country.....	139.000	Samuraj Shodown.....	139.000
Double Dragon 5.....	119.000	Soccer Shootout.....	129.000
Dragon Ball Z 3.....	159.000	Sparkster.....	119.000
Dragon Bruce Lee.....	139.000	Super Mario "All Stars".....	79.000
EarthWorm Jim.....	139.000	Super Mario Kart.....	69.000
Fatal Fury Special.....	159.000	Super Metroid.....	119.000
Fighter History.....	92.000	Super Street Fighter.....	125.000
Final Fantasy 3.....	139.000	Topolino Mania.....	139.000
Great Circus Mistery.....	139.000	Vortex (FX Chip).....	139.000
Jungle Book.....	125.000	Wild Guns.....	159.000
Legend of Mist. Ninja.....	59.000	Wild Trax.....	159.000

- 3 DO (New version)** + Converter + S. St. Fighter 2 = £. 1.125.000
- 3 DO (New version)** + Converter + Fifa Soccer = £. 1.119.000
- 3 DO (New version)** + Convert. + Samur. Shodown = £. 1.129.000

Giochi Per GAME GEAR

Aladin.....	59.000
Desert Strike.....	55.000
Mortal Kombat 2.....	75.000
NBA Jam.....	55.000
Robocop VS Term.....	55.000
Sonic 2.....	79.000
Sonic Drift.....	79.000
Street Fithier 2.....	49.000
T2 Judgment Day.....	49.000
World Cup USA 94.....	59.000

Giochi per 3 DO :

Alone in the Dark.....	99.000
Demolition Man.....	119.000
Fifa Soccer.....	119.000
Gex.....	115.000
Gridders.....	105.000
Jurassic Park.....	79.000
Mad dog Mccree 2.....	109.000
Mega Race.....	99.000
Microcosm.....	115.000
Raise of Robots.....	119.000
Road Rash.....	119.000
Samurai Shodawn.....	129.000
Shock Wave.....	115.000
Space Shuttle.....	89.000
Star Control 2.....	115.000
Star Trek next gen.....	119.000
Super Wing Commander.....	112.000
S. Street Fightrer 2.....	129.000
Shadow.....	105.000
Total Eclipse.....	99.000
Vr Stalker.....	115.000
Way of the warrior.....	105.000
Who shot Jhony Rock.....	109.000
Waialae Golf.....	115.000

- Sega SATURN** + Virtual Fighter = £. 1.399.000
- Sega 32 X** = £. 379.000

Per ordinare :
Tel. 019 / 639225
Tel. 019 / 639223
e Fax

Costo della spedizione :
£. 5.000 ordinario
£. 10.000 urgente



NONSOLORIDGERACER

Quando Marco ha pubblicato per la prima volta, all'epoca dell'uscita del coin op, una foto di RIDGE RACER nella rubrica Made in Japan, molti di voi



avranno sbavato non poco. Anche quando si cominciava a parlare di una versione del coin op per il PS-X non è che avessi una grossa fiducia (era l'epoca della delusione del Jaguar) ma mai mi sarei aspettato di vederlo entro tempi così brevi e di questa qualità, sul PS-X; ma le foto non mentono. Ridge Racer per PS-X è finito ed è praticamente identico alla versione da bar, se solo si muoverà con la stessa fluidità potrebbe essere quasi perfetto.

Nel caso qualche miscredente sia all'oscuro sul gioco vi ricordo che si tratta di un normalissimo gioco di corse, uno di quelli in cui se passate il checkpoint guadagnate altro tempo, per intenderci, con i soliti scenari che partono dalla città, ai paesaggi di montagna, fino a zone costiere. Ma il dettaglio grafico, il texture mapping onnipresente e le visuali, dentro, fuori esterne, etc. lo rendono un vero spettacolo visivo: non sono un esperto del coin op, ma le differenze con la versione da bar sono minime: ecco quello che serve per vendere una console.

Ma se Ridge Racer è il gioco di maggior richiamo, non è certo l'unico: moltissimi appassionati li richiamerà, secondo me, anche Kidoo Senchi GUNDAM della Bandai. Il gioco è realizzato con modelli completamente renderizzati e anche se non ho assolutamente capito di cosa si tratta... lo voglio! Ci

sono il Gundam originale, gli Zak, i Dom, e non queglii stupidi Super Deformed, ma quelli originali, e



anche se probabilmente si tratterà della solita bidonata della Bandai lo voglio lo stesso assolutamente.

Un altro grosso titolo sarà sicuramente TOSHIDEN, il picchiaduro che la Takara sta preparando per il s u o

esordio su PS-X. Si tratta di un gioco palesemente ispirato a Virtua Fighters (e con questo sono già due, anche la



Namco è all'opera nel campo), genere che si vende

come il pane al momento. In effetti l'unica grossa differenza concettuale sta nel fatto che i lottatori utilizzano anche armi nella lotta, spettacolare.



IL 3DO COMINCIA A PICCHIARE

Ok, ok, probabilmente la maggior parte di voi non può proprio più di SF II, ma sono convinto che i possessori di 3DO, viste le recenti esperienze riguardo a picchiaduro per la loro console, ne sentivano la mancanza. La



Capcom si è presa il suo tempo e ha realizzato questo SUPER STREET FIGHTER II TURBO, praticamente identico alla versione da bar: sono state inserite perfino le sequenze d'introduzione del coin op. Lo so che sembra strano vedere un gioco non in grafica renderizzata, poligonale o digitalizzata su 3DO, ma SF II non sarà neanche l'unico. La Crystal Dynamics, specialista ormai per quanto riguarda il 3DO, sta infatti preparando una conversione di SAMURAI SHODOWN (un po' in ritardo, è appena uscito il seguito), uno dei picchiaduro più riusciti della Takara. I programmatori promettono una versione identica all'originale, con tutti i personaggi e tanto di scaling proprio come il coin op.





MORGANA

Via Dalmazia, 424 - Pistoia
 Tel. (0573) 90.32.77 (3 linee r.a.)
 Fax (0573) 90.39.55

PER I TUOI ORDINI
 TEL. (0573) 90.32.77 (3 linee r.a.)

Super Nes USA	L. 249.000
Super Famicom	L. Telefona
Sper Nes Ita + Game	L. 279.000
Super Gameboy Ita	L. 119.000
Joi Pad Enforcer 1	L. 49.000
Joi Pad Enforcer 2	L. 59.000

NOVITÀ SUPERNES/FAMICOM

Balls	L. 109.000
Batman the Animated S.	L. 129.000
Bonk's Adventurs	L. 129.000
Bankers	L. 119.000
Bubsy 2	L. 129.000
Crazy Chase	L. 109.000
Demon's Crest	Telefona
Donkey Kong Country	Telefona
Double Dragon 5	L. 129.000
Dragon Ball 2 3	L. 149.000
Dragon View	L. 129.000
Eartworm Jim	L. 139.000
Espn Baseball	L. 119.000
Final Fantasy 3	L. 139.000
Flinstones the Movie	Telefona
Great Circus Mystery	L. 119.000
Illusion of Gaia	L. 129.000
Indiana Jones G. Adv.	Telefona
Jungle Strike	L. 119.000
Jurassic Park 2	L. 129.000
Lemmings 2	L. 139.000
Lion King	Telefona
Macig Boy	L. 129.000
Maximum Carnage	L. 129.000
Micro Machine	L. 119.000
Might Max	L. 99.000
Nosferatu	Telefona
Pacman 2	L. 99.000
Pitfall	L. 139.000
Power Instict	Telefona
Rider's Spirit	L. 129.000
Samurai Spirit	L. 149.000
Shaq Fu	L. 139.000
Shounen Ninja Sauke	L. 149.000
Sparkster	L. 109.000
Street Racer	Telefona
Super Family Circus	L. 139.000
Super Morph	L. 109.000
Super Return of Jedi	Telefona
Topolinomania	Telefona
Troy Aikman	L. 129.000
Vortex	L. 139.000

I RICHIESTISSIMI

Batman Returns	L. 75.000
Battletoads VS Double D.	L. 109.000
Choplifter 3	L. 109.000
Clay Fighter	L. 109.000
Clay Mates	L. 109.000
Dragon	L. 119.000
Eek the Cat	L. 109.000
Fatal Fury 2 Special	L. 139.000
Fifa Int. Soccer	L. 95.000
Joe e Mac 3	L. 99.000
Jungle Book	L. 119.000
Mega Man X	L. 119.000
Mister Nuntz	L. 129.000
Mortal Kombat 2	Telefona
NBA Jam	L. 119.000
Ran Ma 1/2 3	L. 139.000
Rock Roll Racing	L. 109.000
Secret of Mana	L. 129.000
Sensible Soccer Int. Ed.	L. 119.000
Stunt Race FX	L. 149.000
Super Bomberman 2	L. 119.000
Super Empire Strikes Back	L. 139.000
Super Star Wars	L. 129.000
Super Battle Tank 2	L. 109.000
Super Metroid	L. 119.000
Super Street Fighter 2	L. 129.000
Tetris 2	L. 119.000
Turn and Burn	L. 109.000
Young Merlin	L. 99.000
World Cup USA 94	L. 129.000

LE OFFERTISSIME

Addams Family 2	L. 69.000
Asterix	L. 59.000
Axelay	L. 69.000
Equinox	L. 79.000
Flashback	L. 59.000
Goof Troop	L. 69.000
Mech Warriors	L. 89.000
Parodius	L. 69.000
Sensible Soccer	L. 59.000
Sky Blazer	L. 89.000
Spiderman X Men	L. 89.000
Sunset Riders	L. 89.000
Super Bomberman	L. 59.000
Zombie ate my Neighbors	L. 89.000

GAME BOY

Game Boy + Tetris	L. 139.000
Alien 3	L. 39.000
Adventure Island 2	L. 69.000
Asterix	L. 59.000
Bionic Commando	L. 59.000
Bonk's Revenge	L. 69.000
Contra Alien Wars	L. 69.000
Darwin Duck	L. 49.000
Donkey Kong	L. 69.000
Jordan Bird	L. 49.000
Yogi	L. 69.000
Mega Man	L. 49.000
Mega Man 5	L. 69.000
Mickey's ultimate Challenge	L. 69.000
Mortal Kombat 2	L. 79.000
Power Rangers	L. 69.000
Robocop VS Terminator	L. 69.000
Star Wars	L. 59.000
Warioland	L. 69.000
World Cup	L. 49.000

DISPONIBILI
 TOPOLINOMANIA
 DEMON'S CREST

OFFERTA
 SPEDIZIONI
 L. 5.000 per posta
 L. 10.000 per corriere

011 - 68.12.582

011 - 68.12.582



SOLO VENDITA PER CORRISPONDENZA

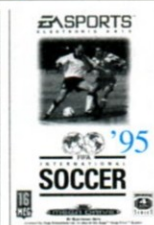
PREZZI
SHOCK!IL PERSONALE È
A TUA DISPOSIZIONE
TUTTI I GIORNI
DALLE 10 ALLE 21
SABATO
E DOMENICA
COMPRESI

MEGADRIVE



Adattatore Euro-Jap	L. 18.000
Adattatore Mega key giochi protetti	35.000
Joy pad 6 tasti - Sega	28.000
Joy pad programmabile Enhancer	49.000
Joystick Saitek	39.000
Prolunga Joy pad	15.000
ADDAM'S FAMILY	62.000
ANIMANIACS	Telefonare
ART OF FIGHTING	95.000
BALLZ 3D	105.000
BATMAN RETURN	59.000
BLASTER MASTER 2	49.000
CAPTAIN AMERICA	65.000
CASTLERANIA	109.000
DAVIS CUP TENNIS	79.000
DRAGON	125.000
DRAGON BALL Z 2	89.000
DUNGEONS & DRAGONS	69.000
EARTH WORM JIM	Telefonare
ECCO THE DOLPHIN 2	115.000
FATAL FURY 2	125.000
FIFA SOCCER	89.000
FIFA SOCCER '95	119.000
F17 NIGHT STORM	79.000
GAULTLET 4	75.000
GUNSHIP	59.000
INCREDIBLE HULK	99.000
INDY CAR RACING	89.000
KICK OFF 3	99.000
LEMMINGS 2	119.000
LETHAL ENFORCER 2	129.000
LION KING	Telefonare
MARCO'S MAGIC FOOTBALL	109.000
MAZING-WARS	59.000
MAXIMUM CARNAGE	99.000
MEGA TURRICAN	79.000
MICKEY MANIA	119.000
MICROMACHINE 2	105.000
MORTAL KOMBAT	69.000
MORTAL KOMBAT II	109.000
MUTANT LEAGUE FOOTBALL	55.000
MUTANT LEAGUE HOCKEY	69.000
NBA JAM	79.000
NIGEL MANSELL	105.000
OUT RUNNERS	99.000
PITFALL	Telefonare
POWER MONGER	65.000
POWER RANGERS	Telefonare
PUGGSY	65.000
ROAD RUSH 3	Telefonare
ROBOCOP Vs TERMINATOR	79.000
STREET OF RAGE III	85.000
SUB TERRANIA	105.000
SONIC & KNUCKLES	115.000
SONIC SPINBALL	75.000
SUPER STREET FIGHTER II	125.000
SONIC 3	99.000
SHAQ FU	125.000
SKITCHIN	59.000
SPIDER MAN Vs X-MAN	65.000
SONIC 2	59.000
SHINING FORCE 2 ITALIAN	Telefonare
SPARKSTER ROCKET KNIGHT 2	109.000
SUPER MONACO GP 2	59.000
SPLATTER HOUSE 2	49.000
TURTLE FIGHTING TOURNAMENT	95.000
TAZMANIA 2	Telefonare
THEME PARK	119.000
URBAN STRIKE	139.000
VIRTUAL RACING	79.000
VIRTUAL SPINBALL	119.000
ZERO TOLLERANCE	65.000
ZOOL	99.000
ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	95.000
WORLD HEROES	59.000
WIZ & LIZ	59.000
WWF RAW	Telefonare
WWONDER BOY 5	59.000
WINTER OLYMPICS '94	Telefonare

SUPERINTENDO

MEGADRIVE
125.000MEGADRIVE
119.000SUPER
OFFERTA!
SERNINTENDO
125.000SUPER NIN. 119.000
MEGADRIVE 109.000MEGADRIVE
125.000

HELP - LINE ☎ 011 - 68.12.582

Con il primo ordine riceverai gratuitamente la **NEWS CARD**,
la tessera per poter chiamare la nostra **HELP-LINE**, dove
potrai chiedere trucchi, gabelle, passwords e molto altro per
poter terminare i giochi più difficili.

Disponibili giochi per 3DO, Amiga
CD, Mega CD, Master system,
Nintendo 8 bit.

AGASSI TENNIS	L. 69.000
ALIEN SYNDROME	45.000
BATMAN RETURN	55.000
CHUCK ROCK	45.000
COSMIC SPACE HEAD	45.000
DOUBLE DRAGON	69.000
F15 STRIKE EAGLE	Telefonare
GP RIDER	69.000
INCREDIBLE HULK	75.000
JUNGLE BOOK	79.000
MORTAL KOMBAT	75.000
NBA JAM	69.000
PETE SAMPRAS TENNIS	79.000
SENSIBLE SOCCER	69.000
SIDE POCKET	79.000
SONIC SPINBALL	79.000
SONIC CHAOS	69.000
SUPER STREET FIGHTER	69.000



GAMEGEAR

SOLAR GEAR

L'ENERGIA INFINITA

BATTERIE SOLARI

per giocare ovunque

+ PRESA ACCENDISIGARI

per giocare in auto

+ TRASFORMATORE 220 V

per giocare a casa

+ ALTOPARLANTI STEREO

per un suono avvolgente

= SOLAR GEAR a L. 109.000

ACTION REPLAY 2

LA CARTUCCIA CHE TI PERMETTE DI USARE CENTINAIA
DI CODICI PER AVERE: VITE INFINITE, ENERGIA ILLIMITA-
TA, MOSSE SPECIALI, SUPER SALTI, DOPPIA VELOCITÀ,
ELIMINARE CENSURE, SCHERMI SPECIALI, E CON LA
FUNZIONE "TRAINER" POTRAI SCOPRIRE SEMPRE PIÙ
TRUCCHI AVENDO COME UNICO LIMITE LA TUA FANTASIA.
L'ACTION REPLAY 2 HA 3 VELOCITÀ DI MOVIOLETA E
FUNZIONA ANCHE COME DADTATORE UNIVERSALE.

MEGADRIVE L. 119.000

GAMEGEAR L. 99.000

SUPERINTENDO L. 119.000

GAMEBOY L. 85.000

GAMEBOY



Light master luce-lente	L. 19.000
Guscio Meliconi in gomma	29.000
Alimentatore	19.000
ADVENTURE ISLAND II	59.000
DONKEY KONG	59.000
DUCK TALES II	69.000
JUNGLE BOOK	74.000
KID DRACULA	65.000
KIRBY'S DREAM LAND	45.000
KIRBY'S PINBALL	65.000
METROID 2	59.000
MICKEY ULTIMATE CHALLENGE	65.000
MORTAL KOMBAT II	65.000
NBA JAM	59.000
SUPER MARIO 3 - WARIO	65.000
SENSIBLE SOCCER	55.000
SUPER MARIO 2	45.000
TERMINATOR 2 ARCADE	65.000
TURTLE NINJA 3	65.000
WINTER OLYMPICS '94	59.000
WORLD CUP SOCCER '94	65.000
WWF KING OF RING	55.000
ZELDA 3	74.000

Per motivi di spazio non possiamo
pubblicare tutti i titoli disponibili.
Telefonare per i titoli non presenti
in listino

ORDINARE È FACILE:

TELEFONO dalle 10.00 alle 21.00

011 - 68.12.582 5 linee r.a.

FAX 24h su 24h

011 - 68.12.582

Spedizione a mezzo corriere espresso
o spedizione postale.

RITIRO E PERMUTA DELL'USATO

Ritiriamo il tuo usato con le massime valutazioni, inoltre effettuiamo
la permuta USATO con USATO.
Telefonare per ogni altra informazione.

SOFTWARE - NEWS Via G. Deledda 18 • 10024 Moncalieri (TO)

MADE

Riassunto delle puntate precedenti: Alex in questo momento è a Tokio e il Made in Japan lo devo fare io. Misteri della vita... Comunque io il mese prossimo lo faccio fare a lui.



L'ANGOLO DI STREET FIGHTER 2

Incredibile ma vero, questo mese si parla di un videogioco. E' la volta della versione per 3DO di Super Street Fighter 2 Turbo,



realizzata ovviamente dalla Capcom. la grafica è esattamente quella del coin-op, il sonoro non sarà da meno (il CD non lo lasceranno certo a oziare): l'unico, grande dubbio è rappresentato dal pad del 3DO, una delle peggiori cose che si siano mai viste in circolazione. Che decidano di creare un bel joystick tipo quelli per SNES e MD? Comunque sia, io aspetto il PSX.

VIRTUA FIGHTER 2

La Sega continua a sputare fuori coin-op su coin-op. E' la volta di Virtua Fighter 2, seguito del famoso gioco che avrebbe dovuto scalzare la Capcom dalla vetta e che invece è stato dimenticato



piuttosto in fretta (tecnica a parte). Questo secondo capitolo promette davvero bene: la grafica è assolutamente su un altro pianeta, i lottatori sono realizzati con una cura superiore a quella sfoggiata per la grafica di Daytona e l'aspetto dei fondali non è da meno. La giocabilità dovrebbe essere più o meno quella del primo Virtua, speriamo abbiano un po' migliorato i movimenti "spugnosi" e l'aggiornamento del fondale.



ANCORA VIRTUA

Tutte le volte che abbiamo nominato Virtua Racing Deluxe per 32X vi abbiamo detto cose come "nuove macchine, nuovi percorsi" e via dicendo. Beh, è giunto il momento di farvi vedere almeno UNA nuova macchina e UN nuovo percorso. Nella stessa foto, per di più! Wow.



JAPAN

DIAMO UN CALCIO AL 3DO

Che ne ha bisogno. Nel senso di gioco del calcio, ovviamente. Questo J



League Virtual Stadium sembra davvero essere una bella cosa,



con punti di vista variabili, grafica digitalizzata e... Beh, le foto le potete vedere pure voi, e non mi dite che non vi piacciono!



QUALCUNO VUOLE UNA PESCA?

Io no, grazie. I mentecatti, evidentemente, non li abbiamo solo noi: ecco qui un magnifico gioco di pesca per SNES, capace di ricreare tutto il divertimento (yawn) e l'eccitazione (o-hum) di una bella giornata passata a pasturare e lanciare l'amo. ve lo immaginate? Seduti per ore davanti al televisore, poi arriva vostra madre e vi chiede "che fai?" "Aspetto che abboocchi". Imperdibile...



E NOI NIENTE

Avete presente i giochi su PC che circolano in Europa? In particolar modo, avete presenti i vari Mechwarrior? tutti belli seri, poco colorati... Guardate



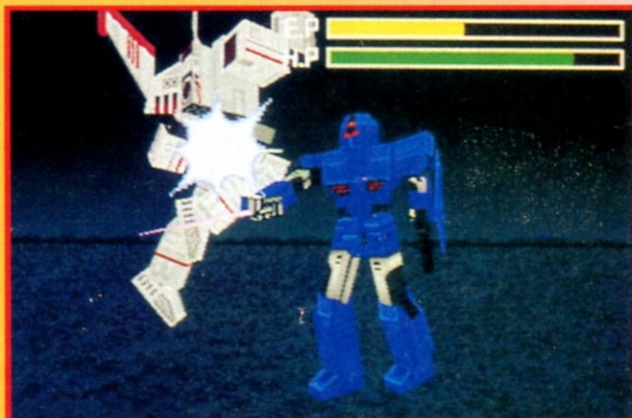
cosa sono capaci di fare i giapponesi con le loro macchine (in Nippolandia circolano simil-PC assolutamente sconosciuti nel resto del mondo, fuori standard e più potenti di quelli normali) e chiedetevi perché i programmatori americani devono essere spesso così noiosi...

MOTOR TOON GRANDPRIX

BRUMM, BRUMM!

Non so se ho già usato questo titolo, comunque sia mi piace un casino e lo userò ancora. Siamo qui riuniti per parlare di un bel gioco per la futura console Sony, il PSX. Si tratta di un gioco di guida parecchio bizzarro, chiamato Motortoon Grand Prix, provvisto di

una grafica oltremodo strana che sfrutta ampiamente il Gouraud shading. Interessante, eh? le informazioni in nostro possesso sono sufficienti per affermare... ben poco, quindi vi rimandiamo alla prossima.



CONSOLE POINT

"Lo specialista del videogame"

**PRIMO PUNTO
SPECIALIZZATO
IN CALABRIA**

Console Point è
anche MAIL - SERVICE
Vendita per corrispondenza
in Italia in 48 ore

Tutti i tipi di accessori ■ Disponibili tutte le ultime novità PC, Amiga e Console ■ Novità in anteprima dal Giappone e USA ■ Noleggio cartucce ■ Prezzi imbattibili

GAME BOY!

- TETRIS II
- MORTAL KOMBAT II
- JUNGLE BOOK
- MEGAMEN IV
- SAMURAI SPIRIT
- FATAL FURY SPECIAL
- DRAGON
- SENSIBLE SOCCER
- COOL SPOT
- JORDAN VS BIRD
- POWER RANGER
- TAZMANIA
- DONKEY KONG
- ALIEN VS PREDATOR
- INDIANA JONES

SEGA Master System

- KICK OFF 3
- MORTAL KOMBAT II
- HURRICANES
- S. STREET FIGHTER II
- URBAN STRIKE
- PITFALL
- SHAO-FU
- FATAL FURY II
- TOPOLINO MANIA
- JUNGLE BOOK
- FIFA SOCCER '95
- DRAGON BALL 2
- EARTHWORM JIM
- DRAGON
- SONIC 4

SEGA System

- HULK
- ROAD RUNNER
- JUNGLE BOOK
- MORTAL KOMBAT II
- ALLADIN
- TAZ-MANIA
- BATMAN RETURN
- INDIANA JONES
- ROBOCOP 3
- DONALD DUCK
- DRACULA
- DESERT STRIKE
- CHUCK ROCK II
- ROBOCOP VS TERMINATOR
- SONIC 3

SUPER NINTENDO

- EARTHWORM JIM
- MORTAL KOMBAT II
- DONKEY KONG COUNTRY
- THE LION KING
- INDIANA JONES
- THE PAGEMASTER
- SHAO-FU
- FATAL FURY SPECIAL
- SAMURAI SPIRIT
- STREET RACER
- DRAGON
- TOPOLINO MANIA
- POWER DRIVE
- S. RETURN OF JEOP
- S. STREET FIGHTER II

Nintendo

- S. MARIO 3
- JUNGLE BOOK
- ADDAM'S FAMILY
- TETRIS II
- ALIEN 3
- DREAM MASTER
- PROBECTOR II
- DRAGON'S LAIR
- ROBOCOP 3
- LOLO 2
- SHADOW WARRIORS
- BURAI FIGHTER
- ZELDA I & II
- STAR WARS
- TALE SPIN

GAME GEAR

- MORTAL KOMBAT II
- SONIC TRIPLE DOUBLE
- ALLADIN
- JUNGLE BOOK
- HULK
- MICROMACHINES
- ROBOCOP VS TERMINATOR
- DONALD DUCK II
- SONIC CHAOS
- DRAGON
- ASTERIX
- HURRICANES
- JURASSIC PARK
- NBA JAM
- SS LUCIFER

DISPONIBILE

RISE OF THE ROBOTS

GAME GEAR

SUPER NINTENDO

AMIGA CD 32 +
JOYPAD +
2 GAME +
OMAGGIO

L. 499.000

L. 589.000

OFFERTE

NEO JEO +
JOYSTICK +
SCART +
GAME

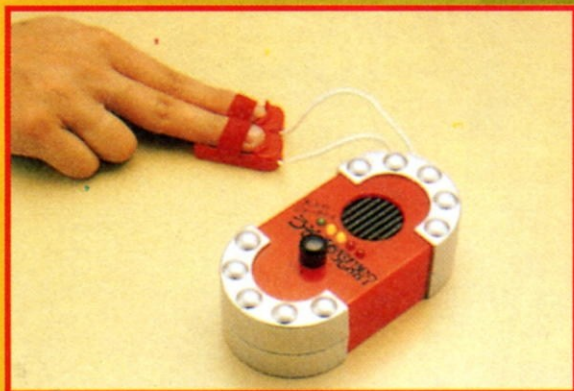
**Giochi per
neo geo
a prezzi
STRACCIATI**

Disponibili inoltre
Cartucce per
Atari Lynx
Atari 7800
Atari 2600
e tanti nuovissimi
giochi per
AMIGA CD 32

MADE IN JAPAN

SIAMO TUTTI CONDANNATI

Guardate che cosa hanno in progetti i giapponesi per il nostro futuro! non è possibile! Nooo, nooo, correte a ritirare tutti i soldi dalle banche, nascondetevi dietro i frigoriferi, non aprite a nessuno! Ma cosa sarà mai? Boh.



VIA IL DENTE, VIA IL DOLORE



Mettiamola così: i giapponesi sono apparentemente appassionati di tutti quei giochini che noi impileremo e co-



spargeremo di kerosene senza pensarci su troppo. Tanto vale, però, farvi almeno sapere di che giochi si tratta: slot machines e pachinko (una specie di flipper verticale senza le "palette", vince chi riesce a buttare



più palline nelle tasche... Un casino, ma abbastanza divertente - non su console, comunque, visto che è fondamentalmente un gioco d'azzardo). Le foto sono per SNES.



GHOST CHASER

I giochi tipo Final Fight non sembrano perdere popolarità, in Giappone



come nel resto del mondo. Questo Ghost Chaser per SNES ne è l'ennesimo esempio: giudicando dal materiale in nostro possesso, sembrerebbe davvero un bel prodotto, realizzato come si deve e parecchio interessante. Vi faremo sapere qualcosa di più non appena saremo riusciti a procurarci il gioco vero e proprio.





ELECTRONIC ARTS®

MEGA DRIVE



TM



SUPER NES

SHAQ-FU

BY DELPHINE SOFTWARE

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI

LA PIU' VELOCE,
LA PIU' FLUIDA ANIMAZIONE MAI VISTA FINO AD OGGI
DIMENTICA TUTTI GLI ALTRI, SHAQ-FU TI ASPETTA!



SHAQUIL O'NEAL TI INVITA ALL'ULTIMA SFIDA CONTRO 11 SUPER - ESPERTI (8 NELLA VERSIONE SNES) DI ARTI MARZIALI CHE TI SORPRENDERANNO CON TECNICHE DI LOTTA INEDITE.

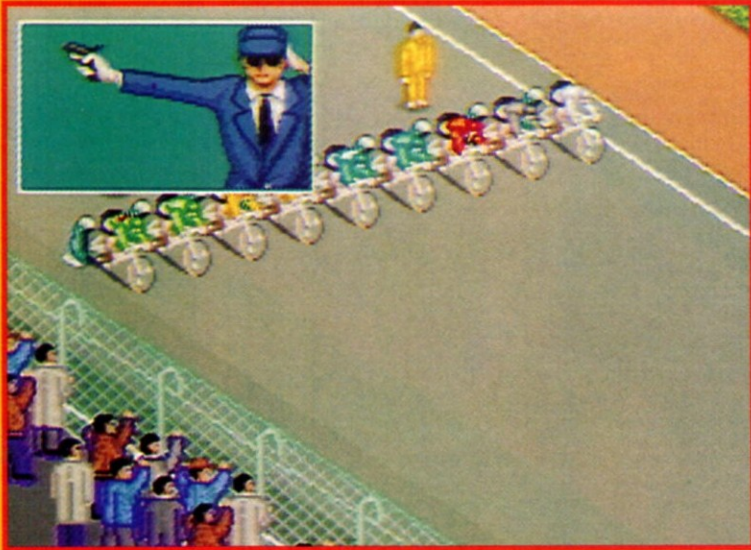


E' UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SPA - 21045 GAZZADA SCHIANNO/VA - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

MADE IN JAPAN

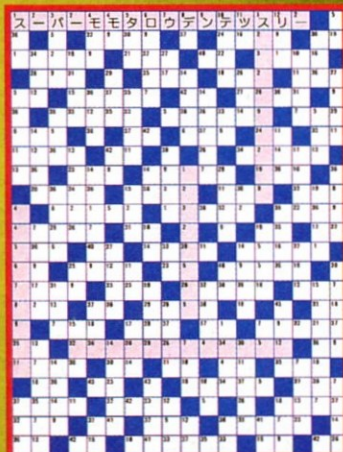
HAI VOLUTO LA BICI? E ADESSO PEDALA

A testimonianza dell'impegno da parte delle case di software finalizzato ad ampliare la gamma dei generi di videogiochi disponibili, eccovi le prime foto di una simulazione di corsa ciclistica per SNES. tutto ciò è davvero encomiabile, ma mi domando a chi possa essere diretto un prodotto del genere... Capisco un gioco sulla formula 1, ma andare in bici non è fuori dalla portata del comune mortale!



L'ANGOLO DEL RELAX

Consolemania è anche enigmistica. Questo simpatico crittografato in giapponese vi terrà occupati per qualche millennio. Ricordatevi che a numero uguale corrisponde una sillaba uguale. Nella prima riga ci sono già dei simboli al posto giusto per aiutarvi. Nelle caselle rosa appariranno delle parole a caso. Buon divertimento (NOTA: questo schema è stato ovviamente ritagliato da una rivista giapponese, chiamata Super Famicom. Dovrebbe anche esserci scritto nella prima riga, dato che i primi quattro simboli si leggono SUPA. contenti?)



RO-BOTTE

I titoli criptici sembrano essere la mia specialità, eh? Ma questa è scienza, non fantascienza: ma soprattutto, cosa sto dicendo? Boh. La Bandai si è lanciata di nuovo in uno dei suoi giochi con i personaggi Super Deformed,



nella fattispecie Gundam, Ultraman, Kamen Rider... Vabbè, i soliti. Questa volta il nome del gioco è The Great Battle IV, e le



nostre speranze sono che la grande B prima o poi riesca a imbroggiare il gioco giusto, per-



ché gli SD ci stanno troppo simpatici ma i giochi usciti fino a ora



facevano davvero ridere i polli.



NEI



SOLO GIOCHI ORIGINALI, GARANTITI LEADER!

ABRUZZO E MOLISE: Computer Market - Via Trieste 79/81 - PESCARA ♦ Elettronica Abruzzese - Via L'Aquila 31/33 - PESCARA ♦ Passeri Biagio - Via Nicola Fabrizi 28 - PESCARA.

CALABRIA: Computer Games e Altro - Via Ammirante 59 - SOVERATO (CZ) ♦ Console Point - Via Vittorio Alfieri 20 - RENDE (CS) ♦ Giocattoli Giamboni - Via Aschenez 166/B - REGGIO CALABRIA.

CAMPANIA: Giocattoli Lanzetta - Via Carducci 45 AVELLINO ♦ Bim Bum Bam - Vico Ferrovia 17/18 - Aversa (CE) ♦ New Media - Via De Gasperi 42 - CASERTA ♦ Books & Movies - Via Merliani 112/Bis - NAPOLI ♦ Capri Graphic - Via Listrieri 17 - CAPRI (NA) ♦ Computermania - Via Consalvo Carelli 35 - NAPOLI ♦ Data Office - Via Roma 5/7 - SAN SEBASTIANO AL VESUVIO (NA) ♦ Fantasy - Via delle Repubbliche Marinare 444 - BARRA (NA) ♦ Informatica Esse - Via Libertà 258 - PORTICI (NA) ♦ La Camera Oscura - Via P. Castellino 22 - NAPOLI ♦ La Casa del Giocattolo - Via. A. Ranieri 60 - NAPOLI ♦ M.F.C. Quaglia - Via Calata San Marco 11 - NAPOLI ♦ Migliardini Umberto - Via S. Anna dei Lombardi 35 - Largo Montecoliveto 7 - NAPOLI ♦ Computer Service - Via L. Da Vinci 91/93 - SCAFATI (SA) ♦ New Computer Market - Corso Garibaldi 65 - SALERNO.

EMILIA ROMAGNA: Cartoleria Portanova - Via Portanova 18/A - BOLOGNA ♦ Compagnia Italiana Computer - Via Emilia Ponente 56 - BOLOGNA ♦ E.C.S. Via Casarini 3/C - BOLOGNA ♦ Grande Emporio Sterlino - Via Murri 75/A - Via Lombardi 43 - BOLOGNA ♦ Grande Emporio Sterlino - Via S. Stefano 30/2 - Via Indipendenza 66 - BOLOGNA ♦ Morini & Federici - Via Marconi 28/C - BOLOGNA ♦ Business Point - Via C. Mayer 85 - FERRARA ♦ Soft Gallery - Via Mortara 60/B - FERRARA ♦ Compagnia Italiana Computer - Viale Europa 19 - CESENA (FO) ♦ Computer Video Center - Via Campo di Marte 122 - FORLÌ ♦ Neri Punto Games - Piazzale Vittoria 13 - Forlì ♦ Compagnia Italiana Computer - Via Bellinzona 49 - MODENA ♦ Microinformatica - Piazza M. Partigiani 31 - Via Adda 49 - SASSUOLO (MO) ♦ Orsa Maggiore - Centro Comm. I Portali Piazza Matteotti 20 - MODENA ♦ Zanichelli - Via Saffi 78/B - PARMA ♦ Zeta Informatica - Via E. Lepido 6 - PARMA ♦ Delta Computer - Via Martiri della Resistenza 15/G - PIACENZA ♦ Electronic Fun - Corso V. Emanuele 142 (Gall. Politeama) - PIACENZA ♦ Zuecherelli Benvenuto - Via Cavour 74 - RAVENNA ♦ Computer Line - Via S. Rocco 10/C - Via J.F. Kennedy 15/T - REGGIO EMILIA.

FRIULI VENEZIA GIULIA: Elcom Shop - Viale S. Marco 7 - MONFALCONE (GO) ♦ SME - Via Udine 28 - ZOPPOLA (PN) ♦ CTI - Via Pascoli 6 - TRIESTE ♦ Guerra Computer - Via Fonderia 5/A - TRIESTE ♦ Videolandgames - Via Rismondo 4 - TRIESTE ♦ Mofert 5 - Via Leopardi 24/A - UDINE.

LIGURIA: ABM Computers - Piazza de Ferrari 2 - GENOVA ♦ Foto Mauro - Via T.M. Canevari 183/R - Rivarolo (GE) ♦ Il Balilla - Via F. Aprile 112/R - GENOVA ♦ Massa Agostino - Via Camozzini 17/18/R - GENOVA VOLTRI ♦ Paglialonga - Vico Liceti 6 - RAPALLO (GE) ♦ PlayTime - Via Gramsci 3/5/7/R - GENOVA ♦ Scabini Giocattoli - Via C. Reta 7/R - BOLZANETO (GE) ♦ Centro Hi-Fi Video - Via della Repubblica 38 - SANREMO (IM) ♦ Office & Games - Piazza Bianchi 9 - IMPERIA ♦ Athena Informatica - Via Carissimo e Crotti 16/R - SAVONA ♦ Cesia Enza - Via Garibaldi 144 - LOANO (SV).

LAZIO: Master Sound - Piazza de Mattheis 25 - FROSINONE ♦ Key Bit Elettronica - Via Cialdini 8/10 - LATINA ♦ 2Emme - Via Regina Margherita 21/21A - Ladispoli (RM) ♦ Aricò Giovanni - Via Magna Grecia 71 - ROMA ♦ Baby Center - Via Ugo Ojetti 247 - Roma ♦ Baby Sogno - Via Tiburtina 614/A/B/C - ROMA ♦ Campa Adolfo - Via Pretestina 426 - ROMA ♦ Casa Mia Gaia - Largo Boccea 12 - ROMA ♦ CD Roma - Via Anastasio II 338/340 - ROMA ♦ D&D - Lungotevere dei Mellini 38 - ROMA ♦ Dottor Soft & Mr. Hard - Via Amatrice 24 - ROMA ♦ Elettronica - Viale M.F. Nobiliore 16/22 - ROMA ♦ Electronic's 69 - c/o Centro Commerciale La Romanina - Via Ferri - ROMA ♦ Eurocomp - Via Sette Chiese - ROMA ♦ Game Point - Via Cassia 6/C - ROMA ♦ GiGi Watch - Viale Ippocrate 25 - Via Napoleone III 93 - ROMA ♦ La Chiochia - Viale Marconi 277 - ROMA ♦ Master Sound - Via Candia 56 - ROMA ♦ M.Electronic - c/o Centro Commerciale I Granai - ROMA ♦ Messaggerie Musicali - Via del Corso 122/123 - ROMA ♦ Metro Import - Via Donatello 37 - ROMA ♦ Mondo Personal - Via Mirri 17 - ROMA ♦ Odip - Piazza Pontelungo 3 - S. Maria Ausiliatrice 23 - ROMA ♦ P.C.C. Computer House - Via Casilina 283/A - Roma ♦ PC Ware - Via Pirzio Birioli 60 - CIAMPINO (RM) ♦ Pergioco - Via degli Scipioni 109/111 - ROMA ♦ Styl House 2000 - Via P. Maffi 28/32 - ROMA ♦ Take Away - Via Tripolitana 164 - ROMA.

LOMBARDIA: Megabyte 2 - Via Scuri 4 - BERGAMO ♦ Tintori - Via Brosetta 1 - BERGAMO ♦ Dimensione Ufficio - Via A. Papa 4 - BRESCIA ♦ Master - Via Corsica 205 - BRESCIA ♦ Megabyte - Via Castello 1 - DESENZANO (BS) ♦ Megabyte - Corso Magenta 32/B - BRESCIA ♦ Lago - Via Benzi 18 - COMO ♦ VideoIsland - Via Morazzone 15 - COMO ♦ Reporter - Corso Garibaldi 25 - CREMONA ♦ Fumagalli - Via Cairoli 48 - LECCO ♦ Megabyte 4 - Via Calvi 95 - MANTOVA ♦ Arivivis - Piazza I Maggio 13 - CORSICO (MI) ♦ Bit 84 - Via Italia 4 - MONZA (MI) ♦ Computer Videogiochi - Via F. De Sanctis 33/35 - MILANO ♦ B.C.S. - Via Montegani 11 - MILANO ♦ Crazy Video - Via Dante 165 - SESTO SAN GIOVANNI (MI) ♦ Easy Software - Viale Gramsci 48 - SESTO SAN GIOVANNI (MI) ♦ Elettrodada - Via Capponi 5 - MILANO ♦ Grazzini - Via M. Macchi 29 - Via Pitagora 4 - Viale Romolo 9 - MILANO ♦ Homic Shop - Piazza de Angeli 3 - MILANO ♦ Joystick Fun - Via Bruzzesi 7 - MILANO ♦ Marcucci - Via F.lli Bronzetti 37 - MILANO ♦ MG Shop - Via Montenero 12 - MILANO ♦ New Game - Corso Garibaldi 198 - LEGNANO (MI) ♦ Newel - Via Mac Mahon 75 - MILANO ♦ Niki Show-room - Via Tavazzano 14 - MILANO ♦ Pergioco - Via S. Prospero 1 (Cordusio) - Via Aldrovandi (Lima) - MILANO ♦ Rivola - Via Vitruvio 43 - Via Mauro Macchi 26 (MI) ♦ Supergames - Via Vitruvio 37 - MILANO ♦ TC Centro - Largo Corsia dei Servi 11 - MILANO ♦ Virgin Megastore - Piazza Duomo 8 - MILANO ♦ Virtuali - Via Rasori 8 - MILANO ♦ Computer Service - Galleria Manzoni 18/20 - PAVIA ♦ SW Computer - Centro Comm. Minerva - Via C. Battisti 42 - PAVIA ♦ Senna Gianfranco - Via Calchi 5 - PAVIA ♦ MIPS Computer - Via Rivolta 22 - MORBEGNO (SO) ♦ Almos - Via del Cairo 26 - VARESE ♦ Floppy - Via Morazzone 2 - Via Carrobbio 13 - VARESE ♦ Elledue - Via Sarvito Silvestro 55 - Via Giusti 16 - VARESE.

MARCHE: Compagnia Italiana Computer - Via De Gasperi 78 - ANCONA ♦ Giocare - Via Martiri della Resistenza 12 - Via Marsala 10 - ANCONA ♦ Triozon Informatica - Via N. Buozzi 16 - PORTO SAN GIORGIO (AP) ♦ Zerouno Computer - Via Ulpiani 2 - S. BENEDETTO DEL TRONTO (AP) ♦ Berdini Ezio - Via Silvio Pellico - CIVITANOVA MARCHE (MC) ♦ Personal Computer - Via Ponchielli 2 - PESARO.

PIEMONTE: Rossi Computers - Corso Nizza 42 - CUNEO ♦ Alex Computer - C. Comm. Le Gru Via Crea 10 GRUGLIASCO (TO) - Corso Francia 333/4 - Via Tripoli 179/B - TORINO ♦ Computer Work - Via Rivoli 38/A - ORBASSANO (TO) ♦ Computing News - Via Marco Polo 40/E - TORINO ♦ HiFi Club - Corso Francia 29/C - COLLEGGNO (TO) ♦ Marchisio - Via Pollenzo 6 - TORINO ♦ Play Game Shop - Via Carlo Alberto 39/A - TORINO ♦ Queen Computer Shop - Corso Dante 2 - TORINO ♦ Softel - Via Nizza 45 - TORINO ♦ TV Mirafiori - Corso Unione Sovietica 381/C - TORINO ♦ Elettronica - Via Scallise 5 - VERCELLI ♦ Hobbyland - Via Bertodano 1 - BIELLA (VC).

PUGLIA: Computer Shop - Via G. Carli 17 - BARLETTA (BA) ♦ Di Matteo Elettronica - Via C. Pisacane 11/15 - BARLETTA (BA) ♦ Regno dei Bimbi - Via Einadi 17 - BARI ♦ Williams Computer - Viale Unità d'Italia 79 - BARI ♦ Videomania - Viale Università 61 - LECCE.

SARDEGNA: Computer House - Via Cavalcanti 7 - CAGLIARI ♦ Computer Shop - Via Oristano 12 - CAGLIARI ♦ Computers Point - Via Cavour 21/B/C - CAGLIARI ♦ Grishenko - Piazza Azuni 12 - SASSARI.

SICILIA: Azeta - Via Canfora 140 - CATANIA ♦ CDMP - Via Amantea 53 - CATANIA ♦ Prisma Computer - Via Canfora 122/124 - CATANIA ♦ Nuova Dimensione - Viale S. Martino 264 - Viale Regina Elena 143 - MESSINA ♦ Basic - Via Sannmartino 32 - PALERMO ♦ Elektromarket Livorsi - Via Messina Marine 533/B - PALERMO ♦ Home Computer - Viale delle Alpi 50/E - PALERMO ♦ Home Computer - Via Galvani 29 - RAGUSA.

TOSCANA: Calamai Tekno - Via dei Cimatori 17/R - FIRENZE ♦ Compagnia Italiana Computer - Viale Don Minzoni 31/A - FIRENZE ♦ Elettronica Centostelle - Via Centostelle 5/A - FIRENZE ♦ La Città dei Ragazzi - Via De Taccinardi 2 - FIRENZE ♦ Punto Soft - Via Torricoda 1/R - FIRENZE ♦ Punto Soft 3 - Viale Guidoni 77/B - FIRENZE ♦ Computer Service - Via dell'Unione 7 - GROSSETO ♦ Eta Beta - Via San Francesco 30 - LIVORNO ♦ Futura 2 - Via L. Cambini 19 - LIVORNO ♦ Multimedia - Corso Matteotti 48 - CECINA (LI) ♦ Cipolla Antonio - Via Vittorio Veneto 26 - LUCCA ♦ Il Computer - Viale Colombo 216 - LIDO DI CAMAIORE (LU) ♦ Floating Point - Galleria L. da Vinci 32 - MASSA CARRARA ♦ Idea Soft - Via Vespucci 98 - PISA ♦ Matex - Via Saffi 33 - PONTEDERA (PI) ♦ Tecninovas Computer - Piazza Guerrazzi 19/21 - PISA.

TRENTINO ALTO ADIGE: Computer Point - Via Rovigo 22/A - BOLZANO ♦ Cronst - Via Galileo Galilei 25 - TRENTO ♦ Music Center - Via Bolzano 39 - GARDOLO (TN).

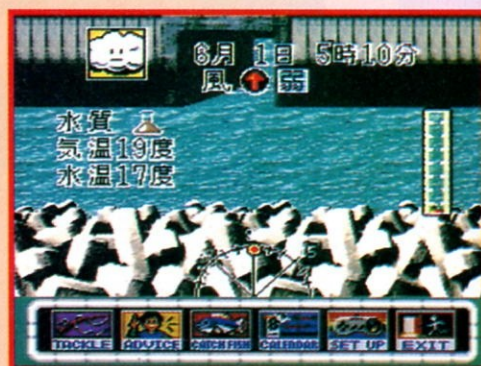
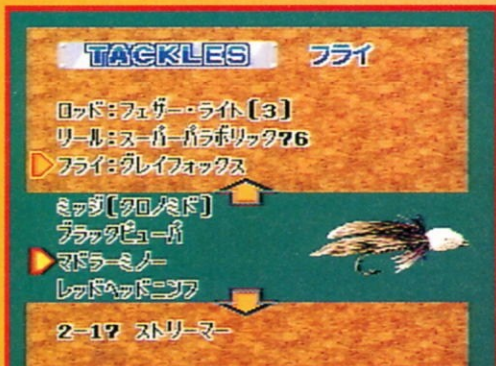
UMBRIA: Casa del Giocattolo - Viale Umbria - BASTIA UMBRA (PG) ♦ Ciem Minuti - Via Pieviola 166 - SAN SISTO (PG) ♦ Compagnia Italiana Computer - Via M. Angeloni 68 - PERUGIA ♦ Eta Beta Computer - Piazza San Domenico - FOLIGNO (PG) ♦ Cuini Chiara - Corso Cavour 281 - ORVIETO (TR).

VENETO: Compumania - Via C. Leoni 32 - PADOVA ♦ Computer Shop - c/o Centro Giotto - Via Venezia 61 - PADOVA ♦ OTC Computers - Via Europa 2 - GALLIERA VENETA (PD) ♦ OTC Informatica - Via Sorio 102/A - PADOVA ♦ Testi Giocattoli - Via Santa Lucia 13 - PADOVA ♦ Armonia Computers - Via Conegliano 74 - SUSEGANA (TV) ♦ Guerra Computer - Piazza S. Trentin 6 - TREVISO ♦ SME - Via Conegliano 59 - SUSEGANA (TV) ♦ Adria Model - Via Pratiguri 29 - PORTOGRUARO (VE) ♦ Guerra Computer - Via Battisti 53 - SAN DONA' DI PIAVE (VE) ♦ Guerra Egidio - Via Bissuola 20/A - MESTRE (VE) ♦ R. Caputo - Piazza San Marco 5193 - VENEZIA ♦ Sartorello - Via Duca d'Aosta 4 - CEGGIA (VE) ♦ Sartorello - Via Venezia 8 - PORTOGRUARO (VE) ♦ SME - Via Orsato 5 - MARGHERA (VE) ♦ SME - Via Torino 101 - MESTRE (VE) ♦ Compugames - Corso Cavour 5/A - VERONA ♦ Guerra Computer - Vicolo Volto S. Lucia 6 - VERONA ♦ Megabyte 3 - Via XX Settembre 18 - VERONA ♦ Power Media - Piazza San Tommaso 10/11 - VERONA ♦ Gruppo A.F. - c/o Centro Commerciale Le Piramidi Via Pola 20 - TORRI DI QUARTESOLO (VI) ♦ OTC Computers - Via Folgore 24 - VICENZA ♦ OTC Computers - Via Garibaldi 16 - BASSANO DEL GRAPPA (VI).

MADE IN JAPAN

UELLA! ANCORA FRUTTA!

Se non siete riusciti a pescare nulla di decente con il gioco di qualche box fa, potrete provare con Sanspo Fishing della Imagineer. I novelli Sanpei potranno così gustarsi un database impressionante sui pesci d'acqua dolce giapponesi, i posti dove trovarne di più e le esche da usare, nonché impraticarsi nella nobile arte del lancio dell'amo. Ma per favoreeeee...



MA QUANTI SATURN CI SONO?

Due, apparentemente. Eccovi quello della Victor/JVC. Misteri della vita.

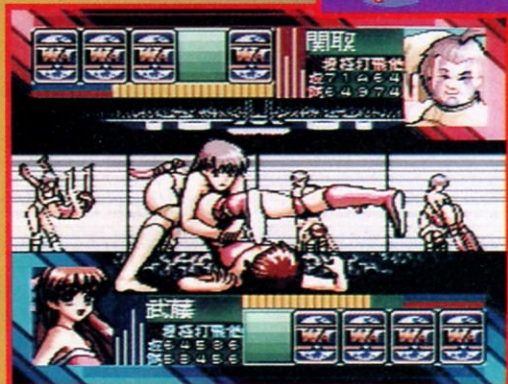
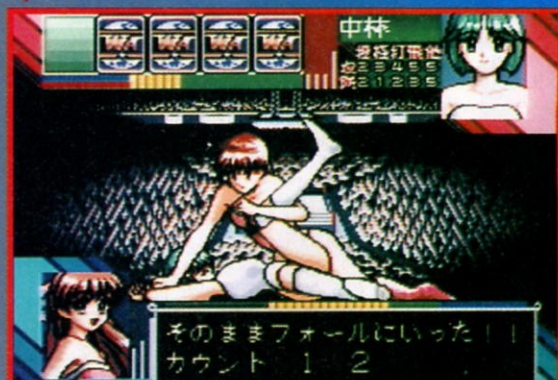
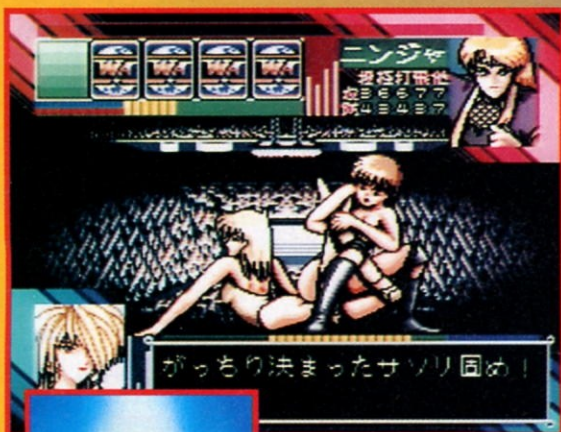


MANIACI!

Visto il successo riscosso dal picchiaduro delle ragazzine giapponesi, questo mese vi forniamo il titolo e la software house. Ma non è tutto: eccovi insieme anche un bel gioco di wrestling con le lottatrici fatte



aposta per i depravati. Il primo è Pretty Fighters (titolo idiota), e il secondo è Super Wrestle Angels. Tutti e due sono della Imagineer, e abbiamo già capito chi potrà essere l'acquirente medio (Shin - io non ho detto nulla). Dimenticavo: lo sappiamo BENISSIMO che l'infermiera vi ricorda Ruko Tatase...



**DISTRUGGI L'IMPERO DEL MALE
ORA E PER SEMPRE !**



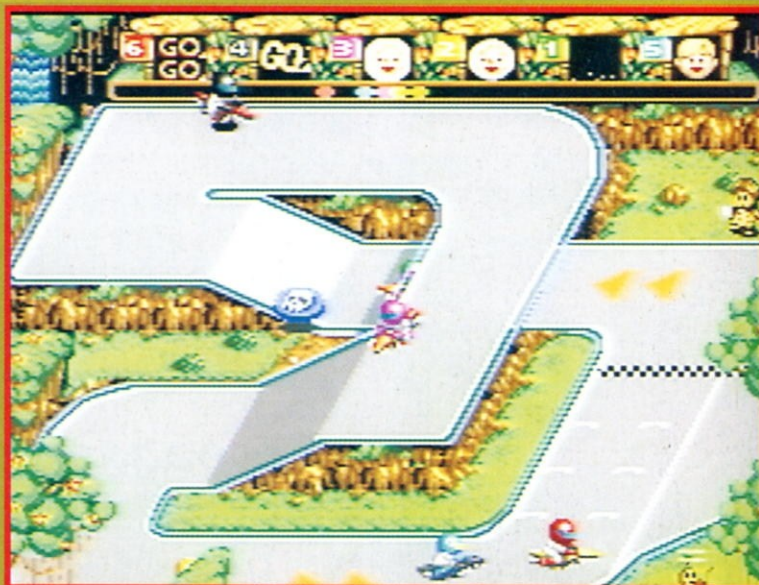
L'ultimo capitolo del famoso Star Wars ®

Wicket, la Principessa Leia...5 personaggi per scontrarti con l'Impero, Jabba e l'Imperatore del Male. La lotta si svolgerà negli scenari tratti dal film: il palazzo di Jabba, la foresta di Endor, la Torre dell'Imperatore.

MADE IN JAPAN

THE RETURN TO INNOCENCE

No, gli Enigma non c'entrano molto, ma il titolo della canzone è veramente bello e si agghancia un po' al discorso di questo gioco: si tratta di Battle Cross, una specie di clone di Super Sprint (ve lo ricordate? Anni fa!) che sembra davvero interessante. Insomma, i giochi di guida di una volta, senza visuale in prima persona, senza poligoni, senza modo sette... Senza nulla? No, il divertimento c'era. Questo Battle Cross appunto (sempre Imagineer) promette davvero molto bene, non ci resta che attendere...



144.22.09.45*

SCAMBIOGIOVANI

Il NUOVO servizio di
messenger privata Xenia:

... vuoi parlare con tutti i redattori della tua rivista?
... vuoi conoscere nuovi amici?
... vuoi avere in antemprima novità e anticipazioni?
... vuoi vendere, scambiare o acquistare
software, hardware o altro?

Adesso PUOI FARE TUTTO QUESTO IN TEMPO
REALE grazie al NUOVO servizio messenger
della Xenia Edizioni, il sistema più VELOCE,
DISCRETO, LIBERO E ANONIMO di scambiarsi
messaggi di ogni genere!

Potrai persino CREARE UNA TUA CASELLA
VOCALE PERSONALE per poter ricevere e inviare
messaggi a chi vuoi e come vuoi!



Se vuoi lasciare dei MESSAGGI PRIVATI allo 'staff' della Xenia
ecco l'elenco delle nostre caselle vocali:

Stefano "Zio" Gallarini.....2000	Raffaele "Raffo" Sogni.....2005
Francesco Gambino.....2001	Bonaventura "BDB" Di Bello.....2006
Stefano Petrullo.....2002	Emanuele "Shin" Scichilone.....2007
Roberta Zampieri.....2003	Andrea Della Calce.....2008
Bova Byte.....2004	Tutti gli Altri.....2009

PROVA SUBITO IL NUOVO SERVIZIO SCAMBIOGIOVANI: TI ASPETTIAMO!

* Questo servizio costa SOLO 635 lire al minuto + IVA

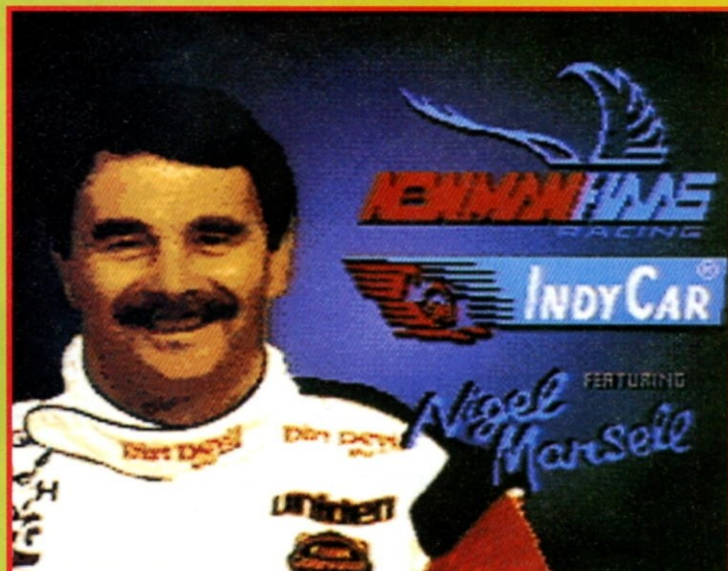
Servizi Vocali - V.le Piemonte, 21 - Cinisello Balsamo (MI) - Tel. (02) 66.03.71.57

MADE IN JAPAN



ANCORA QUATTORUOTE

Questa volta si parla di quel bestione di Mansell, che prima di vincere tutto con la Williams era noto per essere il più grosso caprone del mondo, capace solo di spaccare le auto. Ecco a voi NewmanHaas Indycar Racing, presentato dal bestione in questione. Grafica vettoriale per MD e bitmap per SNES, molta simulazione e un aspetto veramente competente. Ma Nigel mi sta sulle scatole, spiacente.





COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedì mattina

TELEFONO:
051 - 343.504 10 linee

SUPER OFFERTE

FAX
051-344.906

INCREDIBILE.....MA VERO!



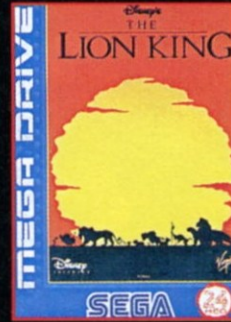
PAL VERSION



**SUPERNINTENDO EURO PAL + STARWING
LIT. 199.000 IVA COMPRESA**

INOLTRE:

- SUPERNINTENDO EURO PAL + FIFA SOCCER + SUPER MARIO WORLD LIT. 299.000
- SUPERNINTENDO EURO PAL + SUPER MARIO ALL STARS LIT. 279.000
- SUPERNES USA SCART + CAVO SCART + ALIMENTATORE 220V + JOYPAD LIT. 219.000



**MEGADRIVE 2 EURO PAL + 2 JOYPAD + LION KING
LIT. 299.000 IVA COMPRESA**

INOLTRE:

- MEGADRIVE 2 EURO PAL + 2 JOYPAD + KICK OFF 3 EUROPEAN CHALLENGE LIT. 289.000
- MEGADRIVE 2 EURO PAL + 2 JOYPAD + LOTUS 2 TURBO CHALLENGE LIT. 239.000
- MEGADRIVE 2 EURO PAL + 2 JOYPAD + WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER LIT. 249.000



**GAMEGEAR
+ WIMBLEDON TENNIS
LIT. 199.000**



**GAMEBOY
CORE SYSTEM
LIT. 95.000**

INOLTRE:

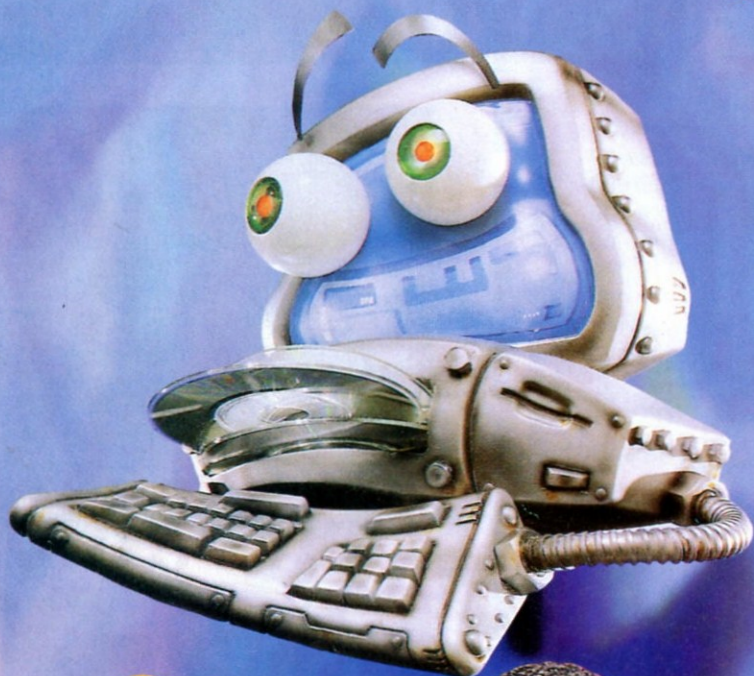
- GAMEGEAR + EXCELLENT DIZZY (3 giochi) LIT. 229.000
- GAMEGEAR + CHOPLIFTER 3 LIT. 209.000
- GAMEGEAR + LION KING LIT. 249.000

INOLTRE:

- GAMEBOY + SENSIBLE SOCCER LIT. 139.000
- GAMEBOY + MORTAL COMBAT 2 LIT. 145.000
- GAMEBOY + ROBOCOP VS TERMINATOR LIT. 145.000

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.

MADE IN JAPAN



M'AMA O NON M'AMA?

Tama. Questo è il titolo del gioco più interessante per Saturn, una specie di Marble Madness al contrario dove va inclinato il piano piuttosto che spinta la pallina. Un gioco molto in voga più di una decina d'anni fa nelle sale giochi in riva al mare... Ho detto gioco, non videogiochi (non era elettronico? Barbari!).



IL 3DO DELLA SANYO!

Bello, eh?

IL JOYSTICCONE DEL SATURN!

Però.



DIAMO UN CALCIO AL SATURN

Anche a lui? Vabbé. Ecco a voi Victory Goal per Saturn, molto bello, anzi bellissimo, anzi non so. Insomma, ai giapponesi piace il calcio, agli italiani piace il calcio...



GLI UNICI



PLAYSTATION PS-X

GENESIS 32-X

SURGICAL STRIKE	119.000
SUPER MOTOCROSS	119.000
STAR WARS ARCADE	119.000
STELLAR ASSAULT	119.000
COLLEGE BASKETBALL	139.000
DOOM	139.000
GOLF 36 HOLES	139.000
METAL HEAD	139.000
SUPER SPACE HARRIER	139.000
TEMPO	139.000
VIRTUA RACING DELUXE	139.000
COSMIC CARNAGE	139.000
CORPSE KILLER	119.000
SLAM CITY	119.000
SUPREME WARRIOR	119.000
FAHRENHEIT (CD)	119.000
MIDNIGHT RIDERS (CD)	119.000
SUPER AFTER BURNER	139.000
SHADOW OF ATLANTIS	TEL.
MORTAL KOMBAT 2	TEL.

RIDGE RACER	TEL.
GUNDAM	TEL.
THE BATTLE OF GODS	TEL.
A - TRAIN 4	TEL.
CRIME CRACKERS	TEL.
PHILOSOMA	TEL.
V - ZONE	TEL.
TOON TOWN RACER	TEL.
METAL JACKET	TEL.
PARODIUS	TEL.

VIRTUA FIGHTERS	189.000
CLOCKWORK KNIGHT (ACTION)	139.000
GALE RACER	139.000
WANCHAI CONNECTION (ADVENTURE)	169.000
TAMA (TIME WARNER INTERACTIVE)	129.000
MYST (SUNSOFT)	169.000
PANZER DRAGON	TEL.
RAMPO	TEL.
DEADLUS	TEL.
RAD MOBILE 2	TEL.
VICTORY GOAL	TEL.
DAYTONA RACING USA	TEL.
DREAMHOUSE	TEL.
SHINOBY EX	TEL.
GREATEST 9	TEL.
STARCADE	TEL.
VIRTUAL HANG ON	TEL.
BATTLE MONSTERS	TEL.
MASTERS GOLF	TEL.

SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO	TEL.
PATAANK	119.000
WAIALAE GOLF	119.000
FIFA SOCCER 95	109.000
SAMURAI SHOWDOWN	TEL.
CYBERIA	129.000
DEMOLITION MAN	119.000
DRAGON LORE	TEL.
POWERSLIDE	109.000
LOST VIKINGS	119.000
ROCK'N ROLL RACING	TEL.
THEME PARK	109.000
11TH HOUR	TEL.
GEX	TEL.
RETURN FIRE	TEL.



ROAD RASH	89.000
WAY OF THE WARRIOR	89.000
ALONE IN THE DARK	89.000
SHOCK WAVE	89.000

OFFERTISSIME 3DO

SATURN

SPECIALISTI IN 32/64 BIT

CONSOLES

SEGA SATURN JAP	1.199.000
SEGA GENESIS 32-X	349.000
SEGA GENESIS 32-X + DOOM	459.000
SONY PLAY STATION PS-X	TEL.
NEC FX	TEL.

OFFERTE



3D0 + TOTAL ECLIPSE	869.000
3D0 + TOTAL ECLIPSE + ROAD RASH	949.000
3D0 + TOTAL ECLIPSE + ROAD RASH + WAY OF THE WARRIOR	1.039.000

ACCESSORI 3D0



JOYPAD ORIGINALE	89.000
INTERFACCIA JOYSTICK	85.000
LASER GUN	99.000

TUTTI I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO LEGITTIMI PROPRIETARI

SPECIALIZZATI IN VENDITA PER CORRISPONDENZA

ORARI:
9.00-12.30
15.00-19.30
(LUNEDI MATTINA CHIUSO)

**PER ORDINI O
INFORMAZIONI
TELEFONARE**
TEL. 0382/927810
TEL. 0382/927811
FAX. 0382/927602

**SI EFFETTUANO MODIFICHE
E RIPARAZIONI IN SEDE**

**TUTTI I PREZZI SONO I.V.A.
19% INCLUSA**



MICROMEDIA s.n.c.
VIA PITAGORA 9/11
27010 GIUSSAGO (PV) ITALY

AMERICANAMENTE

MIAGOLA O RUGGISCE 2?

La domanda è sempre più d'obbligo per il Jaguar. Dopo un periodo di silenzio, per Natale all'Atari dovevano far qualcosa, e

che dei giocatori, che all'inizio non disporranno di colpi speciali. Questi li acquisteranno a mano a mano che batteranno i vari contendenti, "vampirizzando" loro le mosse speciali. Si parla anche di includere sangue nel combatti-



mento (ovviamente non ai livelli di MKII). I movimenti dei lottatori sono stati poi ricostruiti filmando e convertendo su calcolatore i movimenti di veri esperti di arti marziali, e la cosa fa ben sperare.

Un altro interessante titolo poligonale è IRON SOLDIER, l'ennesimo gioco che vi mette ai comandi di un Mech, un robottone-arsenale am-



bulante. Il gioco è tutto a poligoni e texture mapping, parecchio cattivello visto che si possono tirare giù addirittura edifici, e ha un'ambientazione decisamente interessante; speriamo che non si siano limitati a farne uno spara e fuggi ma che ci abbiano inserito anche un poco di strategia.

RAY MAN è invece un platform della francese Ubi Soft che finalmente mette a buon uso i colori e le capacità grafiche che il Jaguar

niente che anche un "miserò" 16 bit come il Megadrive non riesca a fare, come ha dimostrato Earthworm Jim), si vede che non si tratta di un gioco programmato in tutta fretta per l'uscita del Jaguar: i fon-

dali renderizzati sono meravigliosi e i personaggi sono simpaticissimi, sembra un gioco bello fuori di testa.

Ci sono comunque da segnalare, anche se non proprio in arrivo immediato, gli stupendi gioiellini della Bullfrog come Theme Park e Syndicate, un classico come Flashback, oltre a un po' di giochi di contorno che, a dire il vero non sembrano impressionanti come i vari Checkered Flag, Katsumi



dovrebbe avere. Pur trattandosi del solito platform (a parte il maggior dettaglio grafico non c'è

Ninja o Wolfenstein: a quando Doom?



infatti ecco, oltre all'arrivo di Alien VS Predator, un altro paio di giochi interessanti. Anzitutto, sempre sviluppato dalla stessa Atari, c'è FIGHT FOR LIFE, l'inevitabile clone di Virtua Fighters (e con questo mi sembra che solo il 3DO manchi all'appello, tra le nuove macchine). La versione di cui ho visto alcune foto era ancora parecchio grezza: poligoni senza texture e ombre approssimative, ma ci sono margini di miglioramento visto che si tratta di una versione provvisoria. Il gioco ha comunque già un paio di particolari interessanti, il primo tra tutti è rappresentato dalle caratteristi-

INCONTRI RAVVICINATI DEL TERZO TIPO

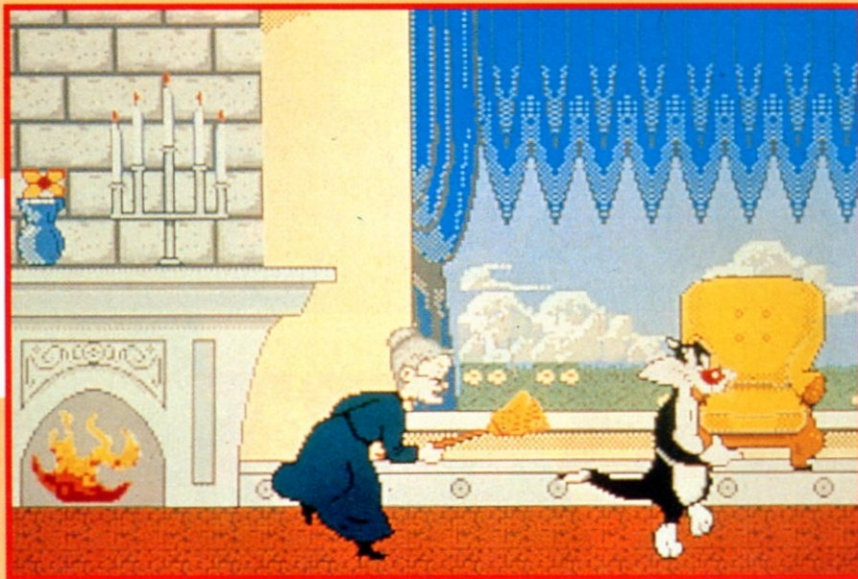
Il gioco più atteso dai non numerosissimi (almeno in Italia) possessori di Jaguar è finalmente uscito, gli alieni di ALIEN VS PREDATOR sono arrivati. Si tratta del gioco di punta dell'Atari, il prodotto che dovrebbe lanciarne le vendite per questo Natale, forse l'ultima occasione di rivitalizzare le sorti di una console in difficoltà. Per ora il gioco ha ricevuto accoglienze abbastanza discordanti all'estero, vi faremo sapere di più appena vi metteremo sopra le mani.

recente, Topolino Mania è solo la punta dell'iceberg, la Sega la ritiene ormai, snobbando un po' presuntuosamente la Nintendo, la principale concorrente nel campo dei videogiochi) e adesso arriva l'altro colosso Time Warner. Fino a poco fa i suoi interessi erano "limitati" a cinema, musica, parchi di divertimenti oltre al tentacolare convolgimento in diverse altre attività nel campo dell'intrattenimento, ma dall'aprile scorso è scesa in campo con l'acquisto della Atari Games e della collegata Tengen. Diversi sono anche i titoli, tutti per le console Sega, che ha acquistato e che comincerà a distribuire, un paio veramente interessanti, da citare ci sono, per



TIME WARNER INTERACTIVE

Sigh, dove sono finiti i bei tempi in cui piccole (si fa per dire) casucce indipendenti producevano, promuovevano e distribuivano da loro i titoli? I giochi sono ormai un grosso affare, e come tale, viene comincia ad essere gestito da colossi dell'intrattenimento (musicale, cinematografico e, adesso, videoludico). Per prima la Virgin (non che abbia nulla da ridire su come, da moltissimo tempo ormai, la Virgin abbia gestito i suoi giochi, anzi...), poi è arrivata la Sony (a parte il PS-X, non so se avete notato il numero di acquisti di titoli che ha fatto di



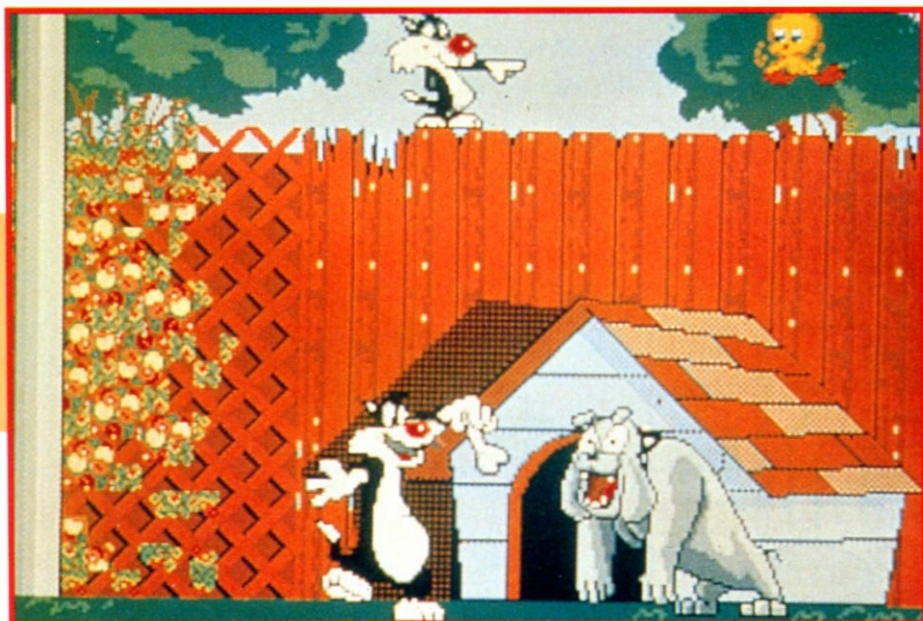
SYLVESTER & TWEETY

Lo so sono mesi ormai che vi sto stressando riguardo a questo platform ispirato alle avventure di Silvestro e Titti, ma ammetterete che le foto gli facevano meritare tutte queste attenzioni, i personaggi del cartone sono riprodotti davvero benissimo. Ora che ha trovato il distributore potrebbe finalmente farsi vedere anche in Italia. La brutta notizia è che le accoglienze ricevute all'estero quando è uscito (quasi due mesi, ormai) non sono state eccezionali, vedremo di capirne il perché.

MEGA SWIV

Questo invece lo conoscerete tutti, shoot 'em up dal glorioso passato su Amiga, ha avuto un discreto successo anche su SNES ed è approdato anche su Mega Drive. Potete controllare un elicottero o una jeep (o entrambi) è decisamente vasto e promette molto bene. Peccato che gli anni comincino un po' a pesargli.

esempio, Lawnmower Man, l'ennesima versione di RBI Baseball '94, Generation Lost, il non eccezionale Rise of the Robots e K a w a s a k i Superbikes.



SUPER NINTENDO

TITOLO

CLAYMATES	L. 105000
DRAGON	L. 125000
D. & R. OF SUPERMAN	L. 125000
EK THE CAT	L. 115000
FIEVEL GOES WEST	L. 127000
FUN'N'GAMES	L. 115000
MAGIC BOY	L. 131000
MICKEYMANIA	L. 139000
SECRET OF MANA	L. 99000
SHAQ FU	L. 135000
SIMPSON VIRTUAL BART	L. 127000
SPIDERMAN MAX. CARNAGE	L. 151000
SUPER ADVENTURE ISLAND 2	L. 139000
TURN'N'BURN	L. 125000
AIR STRIKE PATROL USA	L. 125000
AL UNSER Jr RACING USA	L. 126000
BLACKTHORNE USA	L. 119000
BONKERS USA	L. 139000
BRYAN LORD USA	L. 135000
BUBSY 2 USA	L. 135000
CAPTAIN COMMANDO USA	L. 139000
DOUBLE DRAGON 5 USA	L. 135000
DRAGON BALL Z 3 JAP	L. 159000
EARTH WORM JIM USA	L. 154000
FIGHTER HISTORY USA	L. 138000
FINAL FANTASY 3 USA	L. 149000
HULK USA	L. 130000
ILLUSION OF GAJA USA	L. 149000
M.A. INDY CAR RACING USA	L. 139000
PIRATES OF DARK WATER USA	L. 129000
POWER RANGER USA	L. 153000
SAMURAI SPIRIT JAP	L. 159000
SPARKSTER USA	L. 117000
SUPER GODZILLA USA	L. 139000
SUPER PUNCH OUT USA	L. 117000
T.G. CIRCUS MISTERY USA	L. 145000
USHRA : M. TRACK USA	L. 135000
YOGHI USA	L. 130000

MEGA DRIVE

TITOLO

ANRETTI RACING	L. 108000
DRAGON	L. 124000
DUNE II	L. 119000
HARDBALL '94	L. 91000
IMG INT.TENNIS	L. 114000
JUNGLE BOOK	L. 113000
MEN OVERBOARD	L. 99000
NHL HOCKEY '95	L. 115000
PETE SAMPRAS TENNIS	L. 99000
PIRATE OF THE DARK WATER	L. 115000
SHAQ FU	TEL.
SHINING FORCE 2	L. 124000
SILVESTER & TWEETY	L. 104000
SIMPSON VIRTUAL BART	L. 129000
SONIC & KNUCLES	L. 109000
SPARKSTER	L. 99000
SPIDERMAN MAX. CARNAGE	L. 127000
SUPER STREET FIGHTER 2	L. 139000
THE INCREDIBLE HULK	L. 110000
URBAN STRIKE	L. 114000
ZERO TOLLERANCE	L. 117000
AL UNSER Jr RACING USA	L. 113000
BATTLETECH USA	L. 131000
BUBSY USA	L. 119000
DOUBLE DRAGON 5 USA	L. 135000
EARTH WORM JIM USA	L. 154000
ECCO THE DOLPHIN 2 USA	L. 121000
JURASSIC PARK 2 USA	L. 131000
LETHAL ENFORCERS 2 USA	L. 129000
MEGA MAN :WILLY CAR USA	L. 131000
OUTRUNNERS USA	L. 135000
POWER RANGERS USA	L. 120000
SPARKSTER USA	L. 104000
TAZMANIA 2 USA	L. 121000
T.G. CIRCUS MISTERY USA	L. 139000



**GAME
START**

PANASONIC 3DO

TITOLO

ADV. DUNGEON'N'DRAGON	L. 127000
BURNING SOLDIER	TEL.
DEMOLITION MAN	L. 134000
FIFA SOCCER	L. 120000
GUARDIAN WAR	TEL.
IMMORTAL DESIRE	L. 69000
MAD DOG MACCREE 2	L. 123000
MICROCOSM	L. 117000
NEED FOR SPEED	L. 120000
PATAANK	L. 124000
ROAD RUSH	L. 135000
SHOCK WAVE	L. 124000
SPACE ACE	TEL.
SPACE SHUTTLE	L. 101000
THEME PARK	L. 124000
VR STRIKER	L. 124000
WAY OF THE WARRIOR	L. 117000

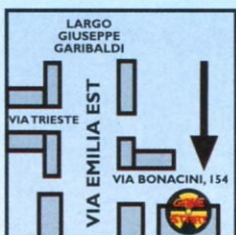
ATARI JAGUAR 64 Bit

TITOLO

AIR CARS	L. 115000
ALIEN Vs PREDATOR	L. 139000
CHECKERED FLAG 2	L. 139000
CLUB DRIVE	L. 119000
DOOM	L. 139000
DOUBLE DRAGON 5	L. 121000
DRAGON	L. 121000
KASUMI NINJA	L. 139000
TROY AIKMAN FOOTBALL	L. 139000
ZOOL 2	L. 104000

**C
O
N
S
O
L
E
S**

SUPER NINTENDO PAL	L. 229000
SUPER NINTENDO USA	L. 239000
MEGA DRIVE II PAL + SONIC II + 2 JOY PAD	L. 239000
MEGA DRIVE II PAL JAP BASIC SET	L. 229000
PANASONIC 3DO	L. 1049000
PANASONIC 3DO PAL	L. 999000
GAME BOY BASIC SET	L. 95000
GAME GEAR + SONIC 2	L. 219000
GAME GEAR SOLUS SET	L. 189000
ATARI JAGUAR	L. 499000



Via Bonacini N° 154 Modena
Tel. 059/510755



Via Bertola N° 6 Rimini Tel. & Fax. 0541/22045



Via Sabotino 8/A Bologna
Tel. 051/6149620

SUPER GAME LINE

LA PRIMA LINEA CON TRE SERVIZI PER I VIDEO GIOCHI.

1°

SWAP LINE "GAME OVER"

LA 1° SWAP LINE DEI VIDEO GIOCHI IN ITALIA

SCEGLIENDO QUESTO SERVIZIO
POTRAI SCAMBIARE LA TUA CARTUCCIA USATA
CON UNA DELLE NOSTRE A TUA SCELTA
FRA DECINE DI TITOLI
PER "GAME GEAR", "GAME BOY", "SUPER NES",
"MEGA DRIVE", A SOLE 5.000.000
COMPRESSE LE SPESE DI SPEDIZIONE.

IMPORTANTE: SARANNO ACCETTATE SOLO LE CARTUCCE
CON CUSTODIA E MANUALI ORIGINALI.

2°

**HARD
DISCOUNT
GAME
LINE**

SCEGLIENDO QUESTO SERVIZIO
POTRAI ACQUISTARE
I GIOCHI PER LA TUA CONSOLE
A PREZZI VERAMENTE ECCEZIONALI.

GIOCHI DISPONIBILI PER :
SUPER NES - MEGA DRIVE - GAME BOY - GAME GEAR
3DO PANASIC - ATARI JAGUAR.

3°

FRIENDLY LINE

CON QUESTO SERVIZIO PUOI PARLARE CON ALTRI UTENTI DI CONSOLE
E CON LORO POTRAI SCAMBIARE IDEE , TRUCCHI , SOLUZIONI , GIOCHI.

144.116.686

ATTIVO 7 GIORNI SU 7 24 ORE AL GIORNO.

IL MONDO DEI VIDEOGIOCHI E'
UN MERCATO IN ESPANSIONE.
APRI ANCHE TU UN NEGOZIO SPECIALIZZATO
IN VIDEOGIOCHI , O SE SEI GIA'
UN RIVENDITORE RIVOLGITI A



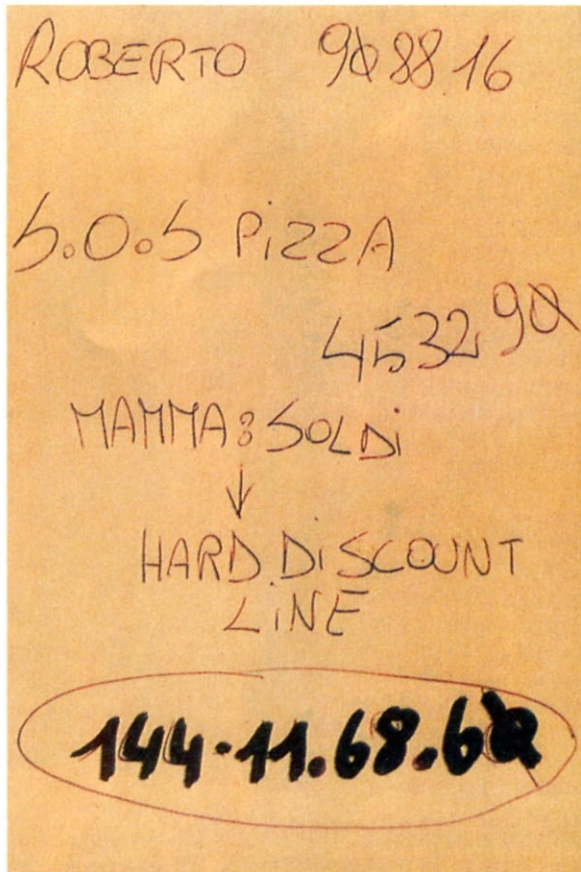
FRANCHISING LINE.

TI ASSICURA

RISPARMIO ECONOMICO : I PREZZI SONO DA IMPORTATORE.

RISPARMIO DI TEMPO : ASSISTENZA TECNICA , PUBBLICITARIA ,

ADDESTRAMENTO INIZIALE , ARREDAMENTO E
INVESTIMENTO CONCORDATO CON IL CLIENTE.



PER MAGGIORI INFORMAZIONI :

"GAME OVER s.a.s" Via A. Bertola ,6 - 47037 - Rimini - Tel.&Fax. 0541- 22045.

Sega CITY

UNA TURBO SLITTA PER IL MD32

Babbo Natale dovrà avere una turbo slitta per far vedere anche in Italia qualcosa di più di una manciata di MD32 in circolazione. Ebbene sì, la data definitiva per l'espansione a 32 bit per il Mega Drive sembra confermata e i primi arrivi sono previsti in Inghilterra per la fine di novembre, forse un po' troppo in ritardo per sfruttare la grande occasione natalizia, visto, tra l'altro, che il parco giochi per ora è abbastanza scarno. L'espansione sarà venduta a 169 sterline (quasi 400.000 lire) senza giochi allegati, ma verranno forniti buoni sconto per oltre 120.000 lire (esattamente cinque, del valore di 10 sterline l'uno) agli acquirenti: la Sega conta infatti di avere in circolazione una ventina di giochi entro due mesi dall'uscita della console e vivacizzare così la vendita dei primi titoli.

Per ora non si è comunque visto moltissimo: VIRTUA RACING DE LUXE, con due nuovi percorsi e due nuove macchine, è praticamente completo, come del resto la conversione del coin op di STAR WARS, praticamente identico

ciato a far vedere qualcosa, se non altro foto per supportare la prossima uscita del MD32. Ci sono per esempio DOOM e METAL HEAD, lo shoot 'em up di robotoni, UNDER THE SEA,

sono una vera meraviglia. Ho sempre pensato che l'ideale sarebbe un gioco alla Doom con l'ambientazione alla Alien, e sembra che ci abbia

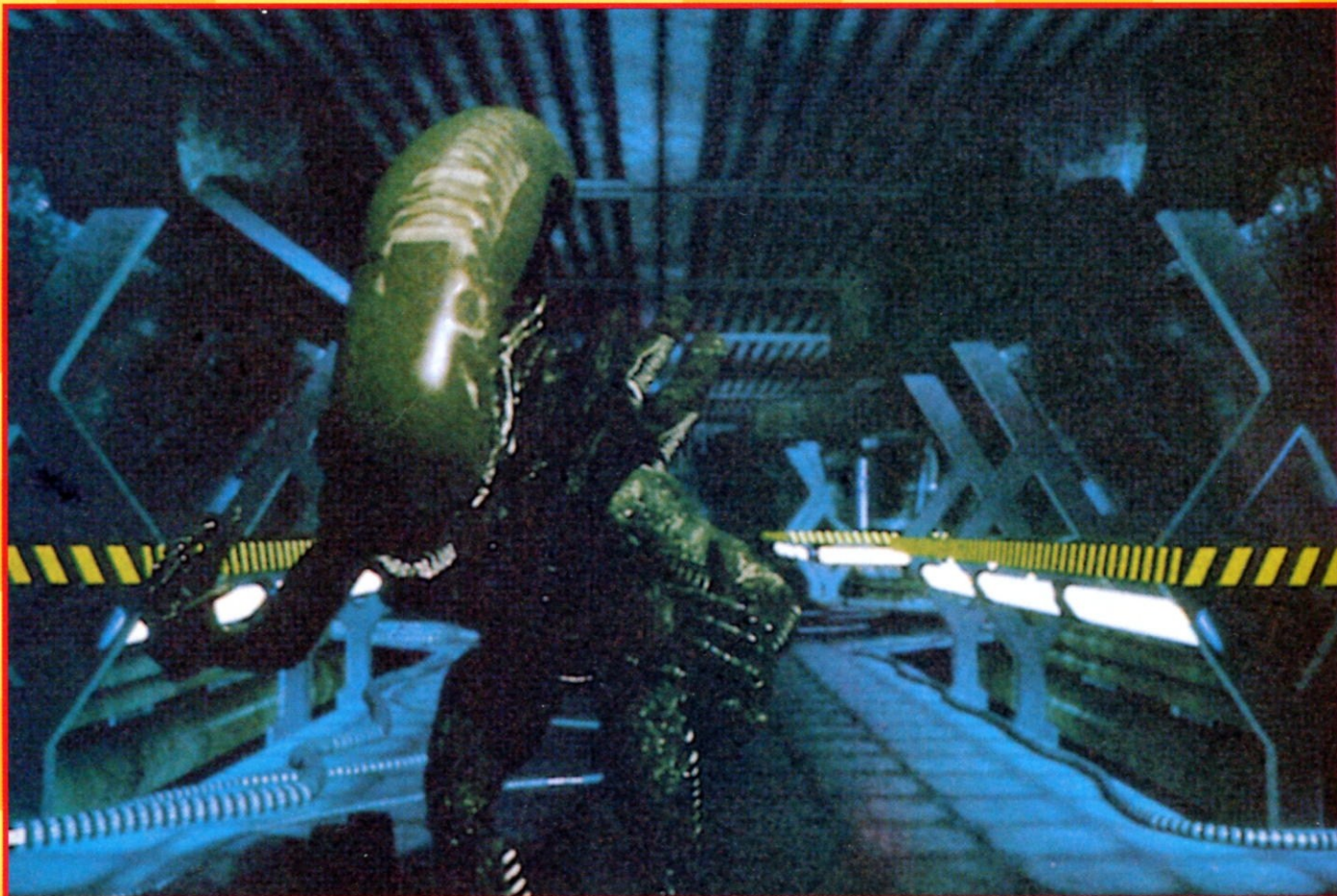


all'originale. La lista degli incompleti è molto più lunga, ma la Sega ha comin-

una specie di avventura con grafica renderizzata e MOTORBIKIN', un gioco di motocross. Le foto di ALIEN TRILOGY, poi,

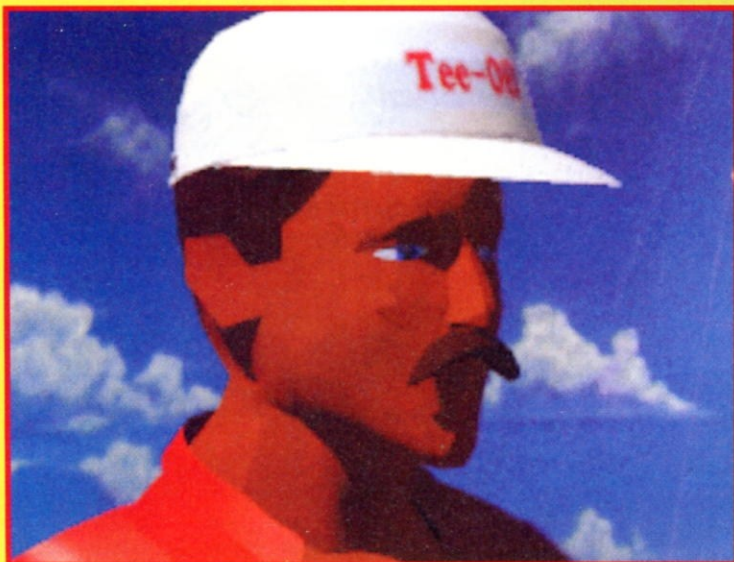
finalmente pensato la Acclaim con la conversione di Alien. Non si tratta del tie in di un film in particolare, ma più che altro dell'ambientazione, che vi vede nei panni di un marine co-

zionale a "caccia di insetti" all'interno di labirintici corridoi. Non si sa ancora molto della visuale - dovrebbe variare comunemente attraverso diversi angoli - e della libertà di movimento del protagonista, ma la grafica renderizzata del gioco e gli spezzoni di film inclusi dovrebbero essere sufficienti per l'atmosfera... Da segnalare ci sono anche DIGITAL CLOCK, un platform della Domark e il probabile arrivo anche di CLAYFIGHERS 2 dalla Interplay.



ANCORA CORE

Ancora lei, onnipotente. A giudicare dalle prossime uscite la casa inglese ha tutte le intenzioni di passare dal Mega CD alle nuove, più promettenti, console Sega, e ha cominciato subito: con una piccola valanga di giochi per MD32, tutti entro i primi quattro mesi del '95. I quattro giochi in progettazione sono per lo più conversioni di cosette già viste per Mega CD. C'è per esempio il bellissimo THUNDERHAWK, shoot 'em up-simulatore a bordo di un elicottero, SOUL-STAR di cui avrete già sentito parlare molto, immaginatevelo adesso su terreni frattali in 3D, astronavi poligonali che si trasformano da una forma all'altra e 16 milioni di colori. C'è poi il non eccezionale BC RA-



CERS, mentre di originale c'è TEE-OFF!, un gioco di golf tutto in grafica poligonale.

Quattro sono anche i giochi che la Core ha in progetto per il Saturn. Il primo è il seguito di una vecchia conoscenza del Mega CD, BATTLE-CORPS 2: MACHINEHEAD. Il concetto del gioco, una specie di shoot 'em up a bordo di un fantascientifico carro armato in una serie di missioni, è sempre lo stesso, ma con un ambiente grafico completamente rinnovato fatto di grafica frattale 3D, truecolor e con diverse missioni del tutto nuove.

E a quanto pare alla Core devono aver sviluppato qualche engine per frattali particolarmente bellino su Saturn, visto che lo useranno anche per FRACTAL RACER. Si tratta di una corsa di 4WD, fuoristrada insomma, con veicoli poligonali e paesaggi renderizzati - hanno intenzione di realizzare qualcosa dello stesso impatto del celebre coin op Daytona, ma con i fuoristrada; speriamo...



TOMB RAIDERS è invece un'avventura in 3D all'interno di una piramide, con un po' d'azione, un po' di esplorazione e qualche puzzle. Molto poco si sa invece di SWAGMAN: dovrebbe trattarsi di un platform, tutto quello che abbiamo visto sono personaggi renderizzati che ci fanno pensare a un possibile concorrente per Clockwork Knight della Sega.

DISTRIBUTORE 3DO JAPAN - USA

FUTURE GAMES

SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA!!!

PUNTO VENDITA:

20131 MILANO - VIALE LOMBARDIA, 25 (a 100 mt. da MM Piola)

☎ 2360120

**CAMBIA
CAMBIA
CAMBIA**

il tuo modo di giocare!!!



**DISPONIBILE
DAL 6 DICEMBRE**



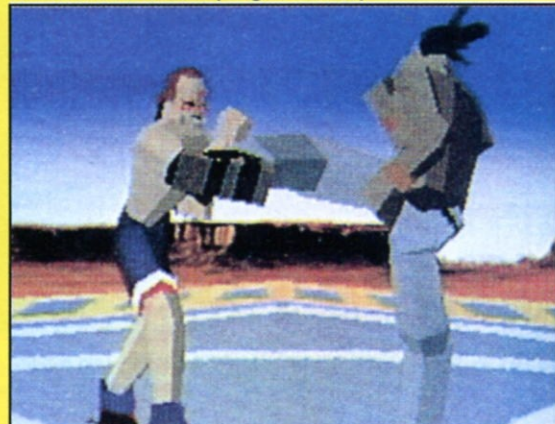
**DISPONIBILE
DAL 25 NOVEMBRE**

RIDGE RACER II (Sony PSX)



**SEGA
32X
L. 399.000**

VIRTUA FIGHTER (Sega Saturn)



NINTENDO NEWS

Il progetto Ultra 64, la futura console Nintendo, sta conoscendo qualche difficoltà, probabilmente proprio a causa del suo ritardo rispetto alla concorrenza. Si era infatti procurata la collaborazione della Bally Midway, casa di software famosa per i suoi coin op - in particolare per la serie dei Mortal Kombat - indispensabile per l'Ultra 64 che intende essere, per il primo anno di vita, una macchina da bar per entrare poi nelle case come console. E, cosa non da poco, gli avrebbe tra l'altro garantito l'esclusiva dello sviluppo di Mortal Kombat III sul loro Ultra 64 da bar. Probabilmente frustrata dagli eccessivi ritardi dell'hardware Nintendo, la Bally Midway si è invece di recente associata alla Sony: utilizzerà l'hardware del suo PS-X per lo sviluppo di coin op, in particolare di MK III, che farà così la sua apparizione sulla console PS-X molto presto rispetto alla versione da bar (si parla del settembre '95) e dovrebbe essere virtualmente identico.

Ritardi che stanno costando cari alla Nintendo, ma l'uscita di un coin op che sfrutti finalmente l'hardware del futuro Ultra 64 non dovrebbe essere molto lontana, per il coin op Killer Instinct si parla addirittura di dicembre.

L'ULTRA 64 CRESCE

Ahime', lo sviluppo di un gioco sembra sempre di più allontanarsi dalla classica figura del designer-programmatore-appassionato in grado di sviluppare un gioco dalle basi. La Nintendo, per esempio, ha stretto contatti con un paio di studi di ricerca, la Multigen e la Alias Research per creare strumenti di sviluppo e programmi che possano servire alle softwarehouse che dovranno programmare il loro Ultra 64, in particolare le due aziende americane si occuperanno di creare "Engine" per la grafica tridimensionale e altri strumenti grafici.

TUTTI LO VOGLIONO

Nonostante l'uscita di Doom 2 su PC sia stata accolta in maniera fredda da diverse riviste del settore, "troppo simile al primo episodio", a più di un anno dalla sua

uscita Doom continua a essere un titolo di richiamo dalle grossissime possibilità. L'ultima novità è che farà la sua apparizione anche su Ultra 64, la futura console Nintendo, grazie alla collaborazione Williams-ID Software, e, a quanto si dice, disporrà di tutta una nuova serie di livelli e caratteristiche.

NEL FRATTEMPO SU SNES...

Sul lato giochi questo mese ci sono un paio di interessanti uscite sul versante nipponico. Vi avevo



già accennato a GANBARE GOMON 3, eccovi anche un paio di foto del gioco più "giapponese" di tutti i tempi: sembra essere

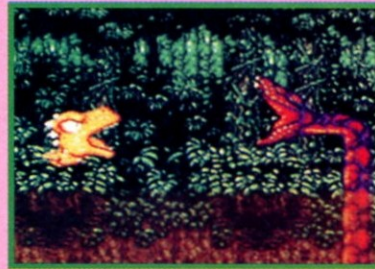


cambiato ben poco dall'ultimo episodio, ci sono gli stessi personaggi, gli stessi sotto-giochini idioti e gli stessi, assurdi livelli (anche graficamente è pressoché inalterato).

Anche GON probabilmente vi è noto, è infatti ispirato a una simpatica serie di fumetti che hanno per protagonista un piccolo, lacnico e cattivissimo tirannosauro.



Nonostante il suo aspetto tenero e tondeggiante è di una cattiveria e di una voracità allucinante, non c'è dubbio che passerete il gioco



a prendere a testate e a divorare qualunque cosa vi capiti a tiro...

L'attesa per Rise of the Robots sta finalmente per finire, il gioco è ultimato e dovrebbe uscire proprio in questi giorni per SNES. Si tratta, dovrete saperlo, di un picchiaduro tra robot davvero spettacolare, grazie agli sprite dei lottatori realizzati in grafica renderizzata, e la bella notizia è che, almeno a giudicare dalle foto, la versione SNES ha perso pochissimo graficamente rispetto alla notevole versione PC. Per la giocabilità vedremo.

Da segnalare anche l'ultimo gioco della Electro Brain, li ricorderete sicuramente per Vortex, sono legati infatti a quelli della Argonaut Software, gli specialisti del Super

FX (Star Fox, insomma). Tanto per cambiare faranno ancora a cubi il Super Nintendo, questa volta con SUPER MOTOCROSS; altre parole sul gioco sarebbero inutili, non sembra comunque eccezionale, e per dicembre se ne dovrebbe comunque vedere qualcosa di più. Già che ci sono ne



aprofitto per mostrarvi una foto di AKIRA, della THQ. Lo stiamo aspettando da un pezzo e dovrebbe finalmente farsi vedere all'inizio del '95 anche per Megadrive e Mega CD.



IL RITORNO DEL GHIOTTONO

Niente buongustai, il ghiottone non è altro che il nome italiano del Wolverine, animaletto particolarmente aggressivo e protagonista della famosa serie di fumetti degli X-Men. Sì, perché per quanto se ne dica il personaggio più rappresentativo del gruppo è lui, così come nei vari giochi che si



sono susseguiti ispirati agli X-Men, la maggior parte dei giocatori facevano parte della schiera degli emuli del buon Wolvie (anche il nostro caporedattore vorrebbe, ma tutto quello che gli viene fuori è un discreto Blanka). E così si è finalmente guadagnato il suo gioco in



esclusiva, che dovrebbe uscire prossimamente per SNES e MD. Si tratta di un picchiaduro-platform, con Wolvie più cattivo che mai e una discreta collezione di suoi arcinemici, da Deathstrike a Sabretooth.



**E' in edicola
il nuovo numero di**

**THE
GAMES
machine**

**TUTTE
LE NOVITA'
PER IL MONDO PC
E AMIGA**

LA SEGNALETICA DI CONSOLE MANIA

Per indicare con immediatezza il giudizio del gioco, abbiamo deciso di creare una segnaletica particolare dove troverete tutte le informazioni riguardanti il gioco preso in esame.

Nel palo che vedrete a sinistra in alto in ogni recensione troverete un triangolo con il genere del gioco recensito, un cerchio con il punteggio globale assegnato dalla Redazione, e un cartello con delle informazioni riguardanti il gioco stesso.



ARCADE ADVENTURE

Rappresenta i giochi dove è necessario muovere il proprio personaggio alla ricerca di qualcosa: tesori, oggetti, armi, eccetera. In questo genere di giochi potrebbe essere anche necessario utilizzare armi contro i nemici o risolvere enigmi



PUZZLE

Sono i giochi che richiedono un certo ragionamento per essere risolti e che difficilmente richiedono abilità con joystick o joypad. Un esempio classico di questo genere di giochi è Tetris o Columns.



PLATFORM

Gioco in cui le piattaforme sono basilari. Il protagonista non deve far altro che muoversi da una piattaforma all'altra cercando di terminare il gioco (inglobare i nemici, mangiare tutti i frutti dello schermo, ecc).



PUNTEGGIO GLOBALE

Ogni gioco recensito ha il suo particolare giudizio di grafica, sonoro e giocabilità. La grafica rappresenta una valutazione dello scrolling, degli sprite e di tutta l'animazione. Il punteggio relativo al sonoro si basa invece sulla musica del gioco e sugli effetti, mentre la giocabilità tiene in considerazione quanto un gioco è facile da gestire e invoglia a essere giocato, nonché quanto tempo impiega il joypad o joystick a comunicare ai personaggi la mossa desiderata. Il punteggio globale tiene conto di questi tre fattori e unisce a loro anche la qualità delle istruzioni e della confezione, nonché della presentazione che appare all'inizio e delle opzioni. I punteggi vanno da un minimo di 10 a un massimo di 100.



SHOOT'EM-UP

In italiano Spara e Fuggi. Sono generalmente i giochi spaziali dove è necessario sparare contro i nemici e fuggire da loro in ogni direzione.



RPG

In italiano Giochi di Ruolo, e rappresenta quei giochi dove ogni personaggio è soggetto a determinate regole di comportamento, qualità umane e fisiche.



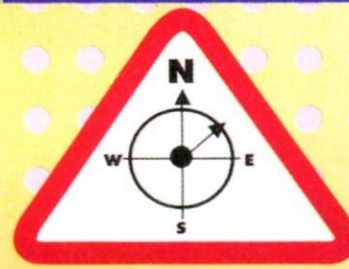
BEAT'EM-UP

In italiano Picchiaduro, e rappresenta quei giochi che richiedono l'uso di pugni e calci per sbarazzarsi dei nemici.



SPORT

Rappresenta giochi di genere sportivo, dove dovrete affrontare competizioni varie.



STRATEGIA E SIMULAZIONE

Sono quei giochi che simulano la realtà e che richiedono capacità tattiche e conoscenza per essere risolti.



DRIVING

Giochi di guida. Qualsiasi gioco in cui il pilotaggio di un veicolo abbia la prevalenza su tutte le altre caratteristiche.



PREVIEW

Attenzione! Il gioco che segue è un'anteprima; iniziate a gustarvelo in attesa della recensione vera e propria.



GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Pensate cosa succedrebbe se le allucinate previsioni del film Roger Rabbit si dovessero avverare... Finché si tratta di avere Topolino in giro per il mondo è un conto (potrebbe essere anche l'occasione giusta per investirlo), ma quando si arriva a personaggi del calibro dei draghi della Walt Disney diventa grigia

ANIMANIACS

Animaniacs non si svolge nel nostro mondo, così come succede per la maggior parte dei giochi (è una buona scusa per non dovere dare giustificazioni sulle proprie folli idee). Sul pianeta dove ha luogo la no-

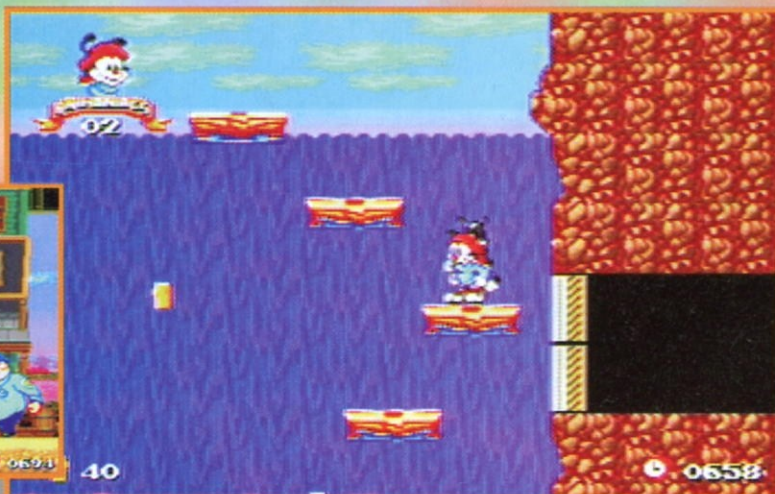
discoli non hanno mai avuto modo di vedere da vicino il mondo del cinema. Così decidono di andare a fare una visita, di persona, ai più grandi studios del mondo, dove già immaginano di conoscere tutti i loro personaggi preferiti.

Ma non è così che la pensa il cattivissimo e severissimo guardiano degli studios (naturalmente impersonato da un enorme bulldog), che ha ricevuto ordini ben chiari in proposito: nessuno deve entrare senza un permesso particolare, per nessuna ragione al mondo.



Date queste premesse, la nostra storia può evolversi in due soli modi: i tre cartoni decidono di abbandonare la propria impresa e tornano a casa, tristi e sconfitti,

stra avventura - un pianeta che ci auguriamo essere molto lontano dal nostro, almeno a un paio di universi di distanza - i cartoni animati sono personaggi reali, regolarmente assunti nel meraviglioso mondo del cinema (almeno i più fortunati), dove si esibiscono grazie alla loro innata capacità di farsi del male senza però riportare danni veri. Ma non tutti i cartoni lavorano all'interno del meraviglioso mondo del grande schermo: con Gollo, Brollo e Lila (lo ammetto, non ricordo i veri nomi) la vita non è stata così generosa, e i tre giovani

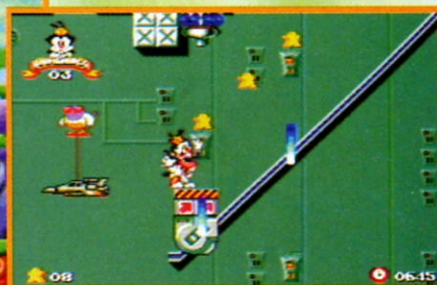
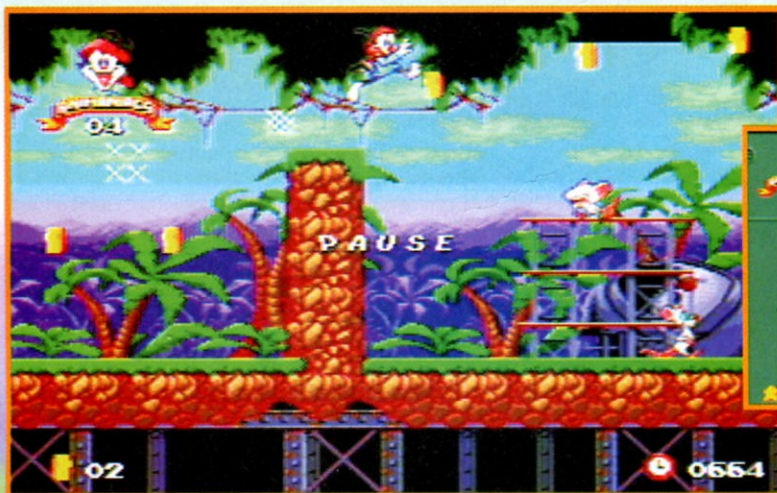
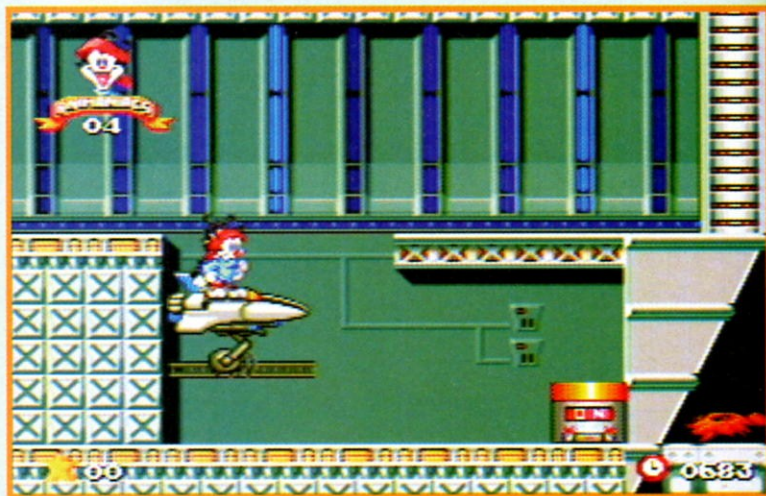


oppure decidono di entrare lo stesso e, superata la vigile guardia del cagnone, si intrufolano dentro agli studios. Indovinate un po' cosa sceglieranno (i programmatori avevano in realtà pensato di fare un gioco sul ritorno a casa dei tre discoli, ma poi hanno capito che una simulazione di tre ore di pullman poteva essere noiosa anche per i videogiocatori più incalliti)? Lo scopo del gioco è dunque chiaro: girare per gli studios, vedere più cose possibili, raccogliere tutti i bonus che si possono trovare, individuare eventuali passaggi segreti, eliminare i cattivi (per lo più ostacoli, animali e peri-



ALEX

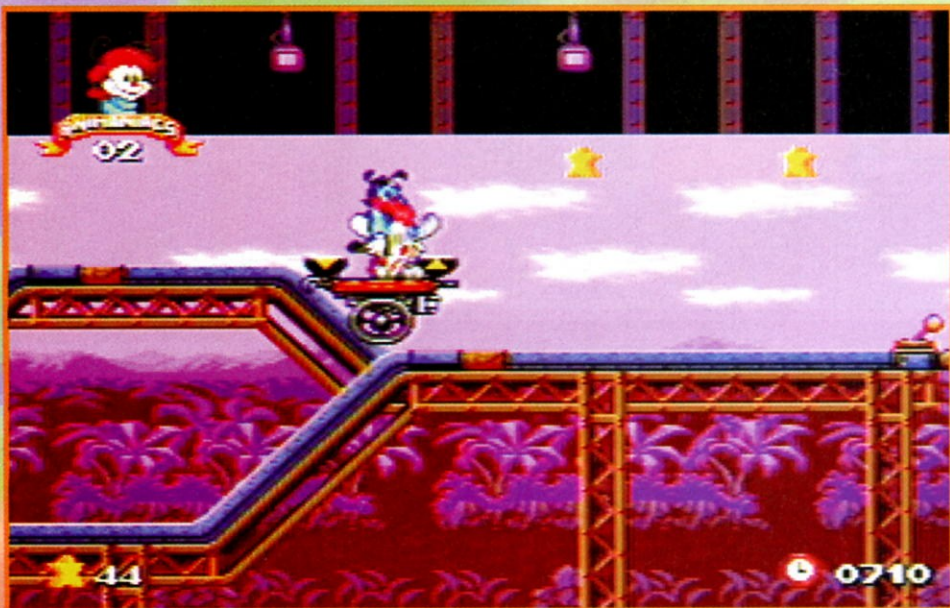
Questo Animaniacs mi ha lasciato perplesso. E' sicuramente di buona fattura, però mi sembra che si rivolga al pubblico dei videogiocatori più giovani. Buona l'idea dei tre personaggi - anche se già sfruttata, ma almeno si discosta leggermente da The Lost Vikings per il fatto che in Animaniacs i tre sono sempre assieme. I puzzle non sono troppo semplici, comunque, quindi se vi interessa un giochino che vi faccia rilassare senza stressarvi potrebbe essere quello che fa per voi.



realtà sono poche le abilità di ognuno), così come riuscire a riconoscerli con un semplice colpo

coli naturali) e tornare a casa felici e contenti. Ma indovinate un po'... Il guardiano, riavutosi dal primo momento di smarrimento, non ha certo intenzione di stare a guardare, e farà di tutto per riuscire a riacciuffare le piccole pesti, che sono ormai divenute la sua spina nel fianco.

L'idea di utilizzare dei set cinematografici come ambientazione ha permesso ai programmatori di spaziare da un'ambientazione all'altra senza alcuna restrizione. Perché mai all'interno di un gioco si dovrebbe passare direttamente dal mondo dei dinosauri allo spazio più profondo (forse perché i videogiochi non sono celebri per



ti pesanti; Lila può fare innamorare praticamente chiunque, compreso il grosso cane posto all'ingresso degli studios (che non è il guardiano, bensì il cane del guardiano, che a sua volta è un cane. Ma uno cammina con portamento eretto e parla, l'altro rosicchia le ossa e ha le pulci); Brollo, per finire, fa comparire dal nulla un enorme martello, utile per convincere gli avversari più ostinati.

L'idea di base è dunque abbastanza simile a quella di The Lost Vikings, anche se lo sviluppo è stato mirato più all'aspetto platform, con maggiore velocità, minore complessità delle situazioni di gioco e un'atmosfera più divertente. Prendere confidenza con i diversi personaggi è piuttosto semplice (in

d'occhio. Grafica e musica sono entrambe di buona fattura, con uno stile che ricorda molto i più classici cartoni animati (e l'intento è proprio quello), mentre la giocabilità resta naturalmente il vero punto di forza del gioco, unita alla grande longevità offerta dalle diverse ambientazioni (le quali, tra l'altro, non sono collegate direttamente. Potete scegliere liberamente dove andare).

Un buon gioco che sfrutta un'ottima idea di base, per il momento ancora poco utilizzata nel mondo dei videogiochi.

Andrea Fattori

MEGA DRIVE

GRAFICA + sufficientemente chiara + buone animazioni	85
SONORO + discreti gli effetti + buone le musiche	85
GIOCABILITÀ + ben bilanciato + vario ma non complesso	92
LONGEVITÀ + ambientazioni eterogenee + molto divertente	93
	90

la loro coerenza...)? Con Animaniacs il problema non si pone neppure: semplicemente al passaggio di scenario si abbina quello da uno studio all'altro, lasciando così anche un minimo di coerenza per i più pignoli. Ma perché tre personaggi? Forse è possibile giocare in più persone

contemporaneamente? No, semplicemente ognuno dei tre possiede particolari capacità e, passando da uno all'altro, si possono superare anche gli ostacoli apparentemente insormontabili. Un esempio? Gollo possiede una forza estremamente sviluppata, grazie alla quale può spostare ogget-

**FINALMENTE COMPUTER ONE E' OPERATIVO
ANCHE A VENEZIA-MESTRE!**

AI PRIMI **300**
CLIENTI SARA'
RISERVATA UNA
SIMPATICA
SORPRESA



IL PIU' VASTO
ASSORTIMENTO
DI VIDEOGAMES
ED ACCESSORI
ORA ANCHE
A VENEZIA

PRENOTATE IN TEMPO LE ULTIMISSIME NEWS



PIU'



L. 199.000



PIU'



L. 299.000

**SEGA
SATURN
+
VIRTUA FIGHTER
DISPONIBILE**

**DOVE TROVARCI?
SEMPLICISSIMO!
SIAMO A MESTRE,
VIA GIORDANO BRUNO, 33
INFO-LINE:
TELEFONO: 0337-526130
oppure 0337-537855
oppure 0336-262466**



COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedì mattina

TELEFONO:
051 - 343.504 10 linee

SUPERNINTENDO

FAX
051-344.906



L. 135.000



L. 119.000



L. 125.000



L. 125.000



L. 89.000



L. 69.000



L. 79.000



L. 119.000



L. 115.000



L. 119.000



L. 135.000



L. 139.000



L. 139.000



L. 129.000



L. 129.000



L. 119.000



L. 119.000



L. 69.000



L. 69.000



L. 125.000



L. 125.000



L. 145.000



L. 145.000



L. 119.000



L. 149.000



L. 69.000



L. 59.000



L. 69.000



L. 139.000



L. 145.000



L. 79.000



L. 145.000



L. 135.000



L. 115.000



L. 119.000



L. 129.000



L. 69.000



L. 119.000



L. 145.000



L. 145.000



L. 125.000



L. 115.000



L. 109.000



L. 69.000



L. 119.000



L. 139.000



L. 119.000



L. 129.000

DAL 1 DICEMBRE 1994 AL 30 APRILE 1994 AD OGNI ACQUISTO RICEVERAI LA FAVOLOSA CARTOLINA DI PARTECIPAZIONE AL CONCORSO A PREMI CON LA QUALE PARTECIPERAI ALL'ESTRAZIONE DI 100 MAGNIFICHE CONSOLLE + GIOCHI!!!!

In associazione con GAMELINE DISTRIBUTIONS S.R.L. (cat/min/rich)



Giocatori	1
Livelli	24
Livelli di difficoltà	-



attimo, alla realtà... Giuro che questa è la prima e l'ultima volta che mi lancio in considerazioni del genere...).

Cannon Fodder arriva a distanza di più di un anno dalla sua pubblicazione per Amiga e PC anche sulle console e più precisamente su Super NES, in concomitanza con l'uscita del seguito sui succitati formati (misteri del marketing o semplice pigrizia?).

Il gioco è articolato in diverse missioni (ventiquattro in totale) che a loro volta possono essere suddivise in distinte fasi, che vanno da un minimo di due a un massimo di sei. Lo scopo del gioco è quello di portare a termine tutte le missioni, ognuna delle quali è contraddistinta da diversi obiettivi: infatti in alcune di queste dovrete distruggere tutte le caser-

CANNON FODDER

"BOOM BOOM!

Lo scorso numero avevo scritto la preview dell'ultima fatica dei Sensible Software e come cappello introduttivo avevo riportato il testo integrale della canzone scritta appositamente da Jon Hare, il musicista più pazzo del mondo, nonché interpretata vocalmente dallo stesso. Questo mese invece, sono andato a ripescare un classico pezzo dei Pink Floyd, tratto dall'album The Final Cut, un'opera colossale e a tema: una breve sintesi degli orrori della guerra e l'ipotesi di un futuro post atomico.

Sostanzialmente la frase sintetizza il brutale concetto delle guerre



con due suoni onomatopeici e la secca frase, "seppellite i vostri morti". Se per i Sensible "la guerra non è mai stata così divertente", non lo è certo per i popoli dell'ex-Jugoslavia, tanto meno per gli haitiani o per i somali o per gli afgani. Chiusa questa piccola parentesi antimilitarista forse un po' troppo polemica e non a tema con le solite vaccate che ci prodighiamo a scrivere in ogni recensione per fare divertire voi lettori, passiamo all'analisi del gioco (scusate la logorricità dell'apertura ma ogni tanto bisogna esulare dalla fantasia della videoludica e guardare, anche se solo per un

me nemiche, mentre in altre dovrete salvaguardare la vita dei civili o eliminare qualsiasi altro soldato nemico. Per fare ciò, disporrete di un mini esercito di volontari (che tonti, eh?), che si aggheranno a voi a mano a mano



ALEX

Bello, mi piace veramente. La grafica e il sonoro sono ok, e devo dire che la giocabilità non mi è sembrata pregiudicata in maniera eccessiva dal controllo via joypad. Devo anche dire che non ci ho mai giocato su computer, per cui è magari solo perché non l'ho ancora provato col mouse che non lo snobbo. Comunque dateci seriamente un'occhiata.

che completerete qualche missione. Il gioco termina quando tutti gli uomini a vostra disposizione vengono uccisi. Per ogni missione vengono impegnati un minimo di due soldati armati, generalmente, di un misero fucile. Ma non bisogna preoccuparsi, perché disseminati per il territorio si possono trovare delle casse di missili o di granate, indispensabili per abbattere gli edifici nemici. Nella parte sinistra dello schermo trovano spazio delle icone riassuntive: con il mappamondo po-

Generalmente le truppe si muovono compatte, ma con un'apposita opzione è possibile splittarle in diversi gruppi, per effettuare delle vere e proprie azioni evasive o di copertura. Oltre alle già citate armi, ve ne sono delle altre ancora più simpatiche, come la torretta lanciarazzi, il gatto delle nevi,



l'elicottero, la jeep o il carro armato. Più si progredisce nelle missioni, più saranno i mezzi sui quali

minato un certo numero di soldati nemici e hanno portato a termine con successo delle determinate missioni - cosa non molto facile, visto che le armi di cui potete impossessarvi il nemico le ha già, perciò vi lascio immaginare i rischi che si possono correre. Non dimentichiamoci che, oltre alle difficoltà già illustrate, esistono anche i pericoli naturali come sabbie mobili, crepacci e tante altre cosucce del genere.

Sostanzialmente Cannon Fodder è pressoché identico alle controparti home computer, salvo alcuni difetti abbastanza evidenti. La grafica risulta essere incredibilmente più lenta rispetto agli originali, e la mancanza di un sistema di controllo come il mouse si fa sentire in una maniera mostruosa, pregiudicando un po' la giocabilità e la fluidità dell'azione. Per il resto nulla da dire: un bel gioco, se siete appassionati delle simulazioni arcade di guerra in generale e se non vi fate troppi problemi a usare un sistema di controllo non del tutto, come si suol dire, user friendly.

Andrea MAO Della Calce



si potrà contare: Mi sono dimenticato di accennare al fatto che esistono diversi tipi di clima e di territorio: si va dal clima equatoriale



trete avere uno scan dettagliato dell'area di gioco circostante, mentre le altre icone rappresentano i nomi dei soldati utilizzati e le armi a loro disposizione.



delle giungle, a quello freddo dei ghiacciai o addirittura a quello secco dei deserti. I soldati poi, guadagnano dei gradi particolari dopo che hanno eli-

SNES	
GRAFICA + ben definita - lenta	88
SONORO + musiche discrete - effetti sonori mediocri	89
GIOCABILITÀ + sparare, sparare e sparare - un po' troppo macchinoso	85
LONGEVITÀ + ventiquattro missioni + impossibili da finire!	95
VIRGIN	86



COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedì mattina

TELEFONO:
051 - 343.504 10 linee

SUPERNINTENDO

FAX
051-344.906

L. 105.000	L. 115.000	L. 135.000	L. 139.000	L. 119.000	L. 129.000
L. 149.000	L. 69.000	L. 139.000	L. 79.000	L. 29.000	L. 69.000
L. 145.000	L. 109.000	L. 139.000	L. 129.000	L. 125.000	L. 65.000
L. 129.000	L. 99.000	L. 115.000	L. 59.000	L. 145.000	L. 39.000
L. 135.000	L. 129.000	L. 99.000	L. 119.000	L. 119.000	L. 49.000
L. 149.000	L. 39.000	L. 139.000	L. 69.000	L. 109.000	L. 49.000
L. 49.000	L. 29.000	L. 139.000	L. 129.000	L. 99.000	L. 149.000
L. 99.000	L. 135.000	L. 135.000	L. 119.000	L. 109.000	L. 99.000

DAL 1 DICEMBRE 1994 AL 30 APRILE 1994 AD OGNI ACQUISTO RICEVERAI LA FAVOLOSA CARTOLINA DI PARTECIPAZIONE AL CONCORSO A PREMI CON LA QUALE PARTECIPERAI ALL'ESTRAZIONE DI 100 MAGNIFICHE CONSOLLE + GIOCHI!!!!

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.

(in distribuzione con GAMETIME DISTRIBUZIONI SRL - quindici.it)

GAMETIME®

DISTRIBUZIONE SRL

40138 BOLOGNA - VIA FOSSOLO 38 - TELEFONO: 051-393.070 FAX: 051-345.236

DISTRIBUZIONE UFFICIALE VIDEOGAMES E SOFTWARE AMIGA, PC, CDROM



MICRO MACHINE 2 TURBO TOURNAMENT

Finalmente il seguito di uno dei titoli che hanno sottolineato il successo del videogame a Natale 1993. Arricchito di tantissime nuove opzioni quale la speciale cartuccia J-CART che permette il gioco contemporaneo di 4 giocatori, che possono diventare fino ad OTTO con l'ausilio di un normale adattatore 4 giocatori e fino a SEDICI nell'opzione K.O. TOURNAMENT!!!

L'aggiunta di 16 nuovi veicoli, i 54 differenti percorsi, la possibilità di ingrandire o rimpicciolire la dimensione dei veicoli per rendere sempre più difficile la competizione e tantissime altre simpatiche opzioni, fanno di questo capolavoro della CODEMASTER un sicuro successo.

FORMATI DISPONIBILI: SEGA MEGADRIVE
MANUALE IN ITALIANO

GAMETIME DISTRIBUZIONE e' lieta di presentare il CONCORSO A PREMI IL GIOCAVINCI

aut.min.rich.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

(come da Piano Tecnico depositato presso il Ministero delle Finanze - Roma)

L'inizio del concorso è previsto per il giorno 1 dicembre 1994 ed avrà scadenza il giorno 30 aprile 1995. Il concorso è legato alla vendita di QUALSIASI prodotto commercializzato dalla ditta GAMETIME DISTRIBUZIONE SRL. Possono partecipare al concorso tutti coloro che acquisteranno almeno un articolo datta ditta in oggetto a condizione che curino la spedizione della cartolina di partecipazione (allegata ad ogni singolo prodotto) nei termini stabiliti dal regolamento e con particolare riferimento a due punti essenziali:

DATA DI SPEDIZIONE ENTRO E NON OLTRE IL 30 APRILE 1995

PRESENZA SULLA CARTOLINA DI TIMBRO E FIRMA DEL NEGOZIANTE CHE HA CURATO LA VENDITA DEL PRODOTTO.

ESTRATTO DEL REGOLAMENTO

(come da Piano Tecnico depositato presso il Ministero delle Finanze - Roma)
La Gametime Distribuzione provvederà ad allegare ad ogni singolo prodotto commercializzato una CARTOLINA DI PARTECIPAZIONE. Detta cartolina dovrà essere compilata a cura dell'acquirente indicando: nome, cognome, indirizzo, telefono e data di acquisto e dovrà inoltre ACCERTARE CHE IL NEGOZIANTE PRESSO CUI EFFETTUERA' L'ACQUISTO, VI APPONGA IL PROPRIO TIMBRO E FIRMA. L'acquirente dovrà poi curare la spedizione di detta cartolina alla ditta GAMETIME DISTRIBUZIONE SRL - CONCORSO IL GIOCAVINCI - VIA FOSSOLO 38 - 40138 BOLOGNA entro il 30 APRILE 1995. Possono partecipare all'estrazione tutte le cartoline spedite entro il 30 aprile 1995 compreso (farà fede la data del timbro postale). L'estrazione e la conseguente assegnazione dei premi avverrà il giorno 31 MAGGIO 1995 a cura del Funzionario dell'Intendenza di Finanza Delegato al controllo della manifestazione. L'assegnazione dei premi avverrà come segue: ai PRIMI 5 ESTRATTI verrà assegnato a ciascuno 1 apparecchio 3DO più 1 TV COLOR 28" più 10 giochi CD assortiti per 3DO; dal 6° AL 25° ESTRATTO verrà assegnato a ciascuno 1 SUPERNINTENDO + FIFA INTERNATIONAL SOCCER; dal 26° al 45° ESTRATTO verrà assegnato a ciascuno 1 MEGADRIVE 2 + gioco Ryan Giggs World Champ. Soccer; dal 46° al 65° ESTRATTO verrà assegnato a ciascuno 1 GAMEGEAR + WIMBLEDON TENNIS; dal 66° al 100° ESTRATTO verrà assegnato a ciascuno 1 GAMEBOY + TETRIS. I vincitori saranno avvertiti direttamente a mezzo telegramma.

IL PIU' VASTO ASSORTIMENTO IN ITALIA DI VIDEOGAMES ED ACCESSORI SOLO ORIGINALI E CON GARANZIA
FINO A 2 ANNI. SERVIZIO DI ASSISTENZA E RIPARAZIONE. MATERIALE REALMENTE DISPONIBILE.
NESSUN QUANTITATIVO MINIMO RICHIESTO. SERVIZIO SPEZIONI E CONSEGNE IN 24-48 ORE.



GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	-

Scusi signore, lei è un gentleman? Ca...!



Bene, bene, bene, e così anche per console è arrivato il corso di galateo videoludico. In effetti non se lo attendeva nessuno, ma queste cose capitano proprio quando uno meno se lo aspetta. Bisogna ammettere che questo è veramente un ottimo modo per imparare come comportarsi e nel contempo dilettersi con un ottimo platform. Ebbene, Boogerman è proprio la risposta a tutti i genitori che si lamentano del comportamento dei figli discolori dalla poca educazione, che stanno tutto il giorno davanti al televisore. Pensate, d'ora in poi tutti i



possessori di Mega Drive potranno andare in giro per le strade di tutto l'universo (la via Lattea, ad esempio...) imitando le gesta del loro simpatico paladino tanto esperto di bon-ton. Ma chi è in realtà questa incarnazione dell'uomo perfetto? Colui che si è laureato prendendo il massimo dei voti a Oxford, alla Bocconi e al Cassinis (la mia ex-



scuola, che in fatto di gentleman non ha mai battuto nessuno)? Eh, chi può mai essere? Beh l'aspetto in effetti non è dei più comuni... colore verde, gusto ripugnante. Ma allora, perché è in possesso di quel mantello? Chi è stato a donarglielo? Forse gli extraterrestri come Ralph Supermaxieroe? Oppure ci è nato, con quella tovaglia appesa al collo; oppure ancora se l'è fatta da solo ricamando assieme qualche paio di jeans tarocchi? In effetti la risposta mi incuriosisce parecchio, ma temo che la mia domanda dovrà aspettare.

In ogni modo, il protagonista del gioco è proprio quel pancione che vedete nelle foto, che tanto assomiglia a Mirko, ma che mi è sembrato un po' più signorile nelle movenze (e così anche la vendetta per quello



che hai scritto nella preview di 'sto gioco è fatta!); quello che in pratica voi dovrete fare sarà dirigere questo "coso" al fine di risolvere i suoi stramaledetti problemi, e nel frattempo imparare come ci si deve comportare. Tutto qui direte voi? Beh, in effetti sì, ma tra il dire e il fare, c'è di mezzo lo sgo-mento... Essi, perché questo insolito personaggio può essere considerato un misto tra un maiale, una mucca maleducata, la raccolta completa delle figurine degli Sgorbions e



una scatola di carne in scatola; insomma, in poche parole, l'apoteosi dello schifo. Tutto questo, comunque, intendiamoci, è molto piacevole da vedersi, nonché spassoso e diseducativo; quindi bello!

Il nostro simpatico spritone, quindi, vi delizierà tirando fuori il meglio di se stesso; come tutto quel-

dere, ma cosa volete, fino a prova contraria lo psicolabile sono io e non voi.

Ma veniamo alla descrizione tecnica del gioco (prima o poi salterò il punto a capo, in modo che voi non possiate individuare subito lo stacco che faccio dalla "storia" alla descrizione) e cominciamo a parlare della resa grafica che, bi-

TMB

Come avevo già scritto all'interno della preview, Boogerman è davvero il gioco più disgustoso e maleducato che sia mai apparso su console. E' ovvio che si tratta di qualcosa che può non piacere a tutti, probabilmente i deboli di stomaco è meglio che lascino perdere, giusto per evitare tragiche conseguenze. Se invece per voi non esistono di questi problemi e mangiate la peperonata mentre guardate "Il ritorno dei morti viventi", compratevelo e divertitevi, non troverete mai un titolo più fuori di testa di questo. Buon appetito!



lo che ci potrebbe stare nel suo piccolo nasino, oppure i frutti scaturiti da un'indigestione di fagioli, verze e acido muriatico... Insomma, cercate di capirmi senza che mi dilunghi troppo: le armi di questo distinto figuro sono tutte naturali, chiaro?

La cosa che mi ha maggiormente colpito, comunque, non è tanto il gioco di per sé, che comunque è il cattivo gusto fatto gioco, e quindi, lo ripeto, è bello; bensì pensare agli attempati dirigenti della Interplay che si sono messi a ricordare a tavolino di tutte le cose repellenti che facevano da bambini, e che ora riesumavano per metterle in un videogioco. Magari a voi non farà ri-

sogna ammetterlo, non è affatto malvagia. Lo sprite principale è disegnato molto bene, e così anche gli altri simpatici e signorili esseri che bazzicano per l'area di gioco; per quanto riguarda le animazioni, beh, qui le cose si fanno davvero molto raffinate... Comunque non vi voglio togliere la sorpresa e vi mando a gustarvi i tocchi di classe che il prode Marco sicuramente non avrà mancato di immortalare con le foto; sappiate comunque che sono



tutte una più imperdibile dell'altra (naturalmente le azioni, non le foto! Ah Ah Ah).

Le ambientazioni dei livelli sono, come ci si poteva immaginare, molto ben curate; infatti vi troverete a bazzicare per i luoghi in cui tutti noi vorremmo vivere; come per esempio la via centrale del pozzo nero; oppure nel bel boschetto adiacente a una centrale chimica subito dopo il suo scoppio, oppure ancora nel bel pancino di un animale morto da una settimana, e così via. Il sonoro naturalmente è di gran fattura; i vari rulli e peti infatti sono accompagnati da una colonna sonora a dir poco celestiale; per non parlare di quando il simpatico grassone verde giunge alla conclusione dello s t a g e . . .

Stupendo!

La giocabilità rimane a livelli abbastanza standard, e quindi il gioco si rivela né troppo difficile e né troppo facile; insomma, l'unico motivo per cui proseguirete sarà per vedere

nuovi ambienti più ripugnanti e nuovi esseri più schifosi. Se questo vi basta, vuol dire che siete dei malati di mente e quindi il gioco fa per voi; per tutti gli altri, consiglio di prenderlo lo stesso



allo scopo di far vedere ai propri parenti e amici quanto lunghi sono i vostri peli sullo stomaco!

Raffaele Sogni



MEGA DRIVE

GRAFICA

+ Uno schifo totale (nel senso buono).
+ Sprite molto schifosi (vedi sopra).

91

SONORO

+ Effetti schifosissimi (nel senso buono).
+ Musiche accettabili.

92

GIOCABILITA'

+ Si lascia schifosamente giocare.
+ A volte è schifoso (nel senso buono)

89

LONGEVITA'

+ Probabilmente lo finirete...
... se avrete il coraggio di iniziarlo a giocare.

90

INTERPLAY

90

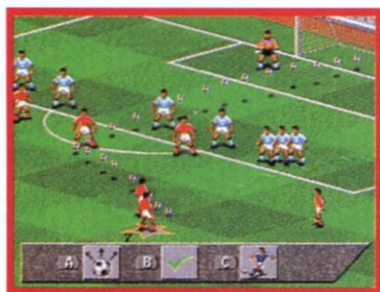
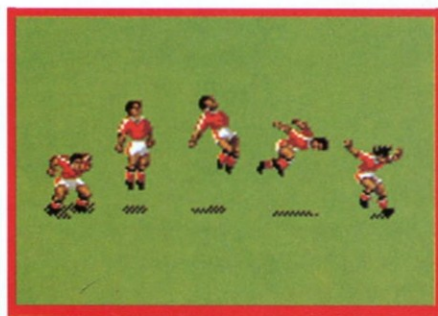
ATTESISSIMO

IL SEGUITO DEL GIOCO PIU' VENDUTO DEL 1993!



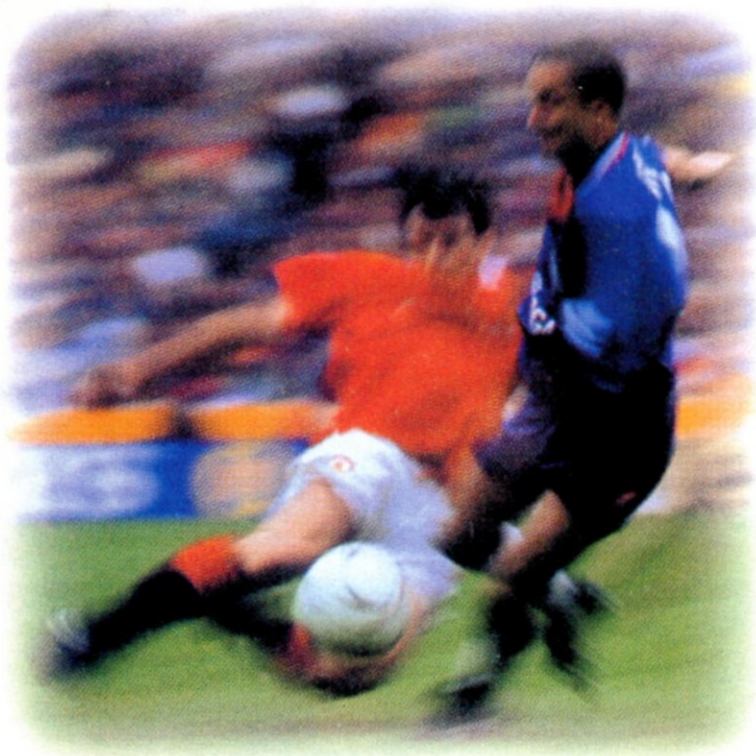
**MANUALE
IN ITALIANO**

MEGA DRIVE





FIFA SOCCER '95



EA
SPORTS

Otto prestigiose nazionali, fra cui: l'Italia, la Germania e il Brasile. Più di 100 squadre di Club europee, oltre 200 formazioni fra Club e Nazionali, 11 ambitissimi tornei.

Tattiche per i calci di punizione, gioco più rapido, ancora più animazioni, prima fra tutte lo "STOP" della palla.

Miglioramento della realtà di gioco: i giocatori durante l'incontro possono ferirsi, programmazione di tattiche e tecniche di gioco, maggior precisione nei tiri. Salvataggio dei dati grazie alla batteria di Back-Up. Fino a 4 giocatori in simultanea.



Giocatori	1 o 2
Livelli	100
Livelli di difficoltà	-

Immaginate come deve essere felice la famiglia di Donkey Kong, sulla sua isolotta piena di banane: Donkey è un simpatico gorillone che non farebbe mai del male a una mosca, Diddy è il fratellino pestifero ma d'animo buono, Candy è la top model locale e il nonno Kranky è ormai troppo vecchio per dedicarsi alla sua antica passione, ovvero rapire le ragazze



DONKEY KONG COUNTRY

Vi ricordate il primo gioco in cui Mario fece la sua apparizione? Si trattava proprio del vetusto Donkey Kong, nel quale per la prima volta nella storia la ragazza del protagonista veniva rapita. E a Mario toccava salvarla dalle grinfie dell'allupato gorillone. Oggi il nipote di quest'ultimo è tornato in un incredibile platform game, ma come protagonista indiscusso!

degli idraulici. Questo implica che, una volta tanto, non avremo a che fare col solito, stravistissimo Mario, ma solo con i personaggi di questo gioco. O almeno, così pare...

Infatti, un bel giorno Donkey Kong si svegliò e, volendo consumare la sua buona colazione a base di banane con contorno di banane immerse nel frul-

lato di banane, si trovò di fronte una sgradita sorpresa: "Chi ha rubato le mie banane!?" urlava a destra e a manca senza ottenere risposta, "Chi è stato?" rimuginava tra sé e sé mentre il suo stomaco piagnucolava. Poteva forse essere stato Diddy? In fondo aveva sempre odiato (chissà perché) tutto il suc-

co di banana, le torte di banana, il gelato alla banana, il soufflé di banana e la macedonia a base di banana che, puntualmente, gli rifilava il fratellone più grande, ma mai e poi mai avrebbe potuto lanciare un affronto simile! Su Candy dubbi non ce n'erano proprio: lei le banane non le mangiava mai, per paura di perdere la linea, quindi i sospetti potevano ricadere solo su due "persone": Funky Kong, il proprietario delle locali linee aeree, e il vecchio nonnetto che sembrava tanto rimbambito, ma che in realtà non lo era affatto. Donkey Kong stava già oliando i suoi muscoli, quando un uccellaccio malefico gli lasciò cadere in testa un sasso, cui era legato anche un messaggio sibillino: "Ciao, siamo i Kremings e adesso ci pappiamo tutte le tue banane. Se le riuoi, fatti 100 livelli a scor-



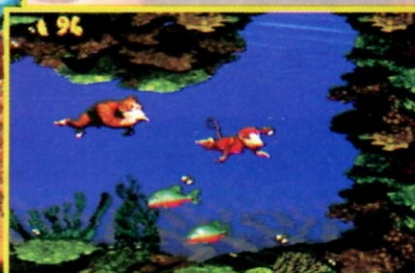
rimento prevalentemente orizzontale e vieni a riprendertele. PS: se non ci tieni non ti preoccupare, ti lasceremo almeno le bucce!". "Maledetti Kremlings", ha pensato il nostro gorillone, chi mai me li avrà mandati. Che sia stato Mario per vendicarsi del nonno? Un po' tardiva come vendetta ma, si sa, potremo scoprirlo solo dopo aver completato il gioco. Insinuazioni a parte, Donkey Kong Country è certamente uno

puter sono riusciti a generare. Dal Silicon, poi, le immagini sono passate via digitalizzazione al Super Nintendo, grazie alla regia degli abili programmatori della Rare Software, il primo gruppo di sviluppo non giapponese che è riuscito a raggiungere i livelli di Super Mario World, per la gioia di tutti noi giocatori e/o giornalisti del settore. Lo scopo, manco a dirlo, è superare tutti e 100 i livelli che lo compongono, variando a



saltare qua e là. Donkey Kong non è comunque da solo: ad aiutarlo c'è sempre il fido Diddy, il quale, all'occorrenza, potrà sostituirlo. Anzi, il gioco in tandem è assolutamente necessario, poiché mentre il primo è forte ma "grosso" e pesante, il secondo è piccolo e più agile, anche se con certi nemici non può proprio averla vinta. Potete sempre decidere quale dei due guidare premendo il tasto rosso del pad, e l'altro lo seguirà

pedissequamente senza influire minimamente sui vostri movimenti (per tanto può anche toccare ed essere toccato dai nemici, e non gli capiterà nulla), cadendo persi-



no dentro ai burroni quando lo farete voi. Scoprirete che saper cambiare personaggio al momento giusto, procedendo nel gioco, può cavare sempre d'impiccio. Ad aiutare Donkey e Diddy ci sa-

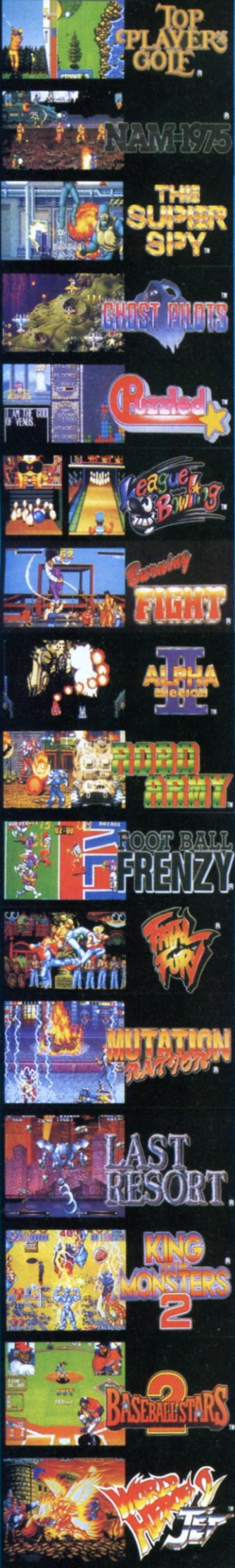


dei platform game più esaltanti che ci è capitato di vedere in questi ultimi mesi, davvero una boccata d'aria nuova dopo la "crisi" che sembrava aver intaccato il mercato delle console. E in effetti questo gioco è, nelle volontà della Nintendo, la palese dimostrazione di quanto il Super Nintendo sia ancora in grado di fare, anzi, il gioco duro inizia proprio adesso, con una cartuccia da ben 32 mega! La grafica, tanto per capire che lavoro ci sta dietro, è interamente realizzata su piattaforme Silicon Graphics, le stesse che hanno decretato il successo di film come Terminator II, Jurassic Park e True Lies, grazie agli effetti speciali che questi com-



seconda della situazione le strategie di gioco. Mi spiego meglio: c'è il livello della giungla, dove tutto è lineare e si deve solo saltare spiacciando qualche nemico, ma c'è anche il livello sott'acqua dove, nuotando, è importantissimo sapersi districare tra i pesci cattivi, così come c'è il (fetentissimo) livello "alla Indiana Jones", che potremo sorpassare solo con una certa padronanza del mezzo a nostra disposizione: un carrello che corre sui binari e che deve





GEVIN[®] S.R.L.

CORPORATION

DISTRIBUTORE ESCLUSIVO PER L'ITALIA

NEO-GEO CD



Assistenza
tecnica in sede
per tutta Italia.

OPTIONS

- NEO GEO CD CONTROLLER PRO
- NEO GEO CD PAD CONTROLLERS
- NEO GEO CD AC/DC ADAPTER (100-240)
- NEO GEO CD STEREO AV CABLE
- NEO GEO CD RGB CABLE



Sei un negoziante o un distributore?
Vuoi entrare nel mondo **NEO GEO CD?**
Chiamaci, abbiamo la soluzione giusta per te!

ULTIMA NOVITÀ



Via Nuova Poggioreale, 163 A/b - 80143 NAPOLI
Tel. (081) 281582 • 287142 • 202732 • 5537101 • 5536918 Fax (081) 5546641

ranno comunque diversi "amici", quali il rinoceronte Rambi, lo struzzo Espresso, il pesce-spada Enguarde, la rana Winky e il papagallos Squawks, i quali possono

dovrete imparare a convivere, sono le botti e i barili: le prime vi "sparano" nella direzione in



fungere da mezzo di trasporto corazzato e spesso diventano determinanti per il completamento del livello (la rana, per esempio, può

cui si trova il loro imbocco, mentre i secondi, più piccoli, possono nascondere 1) della dinamite che



neutralizzare le api, che solitamente sono il nemico più infido e imbattibile). Altri aggeggi con cui

uccide i nemici, 2) Donkey o Diddy a seconda del personaggio che state usando in quel momen-



incontrerete il nonnetto Kranky che vi farà delle belle paternali su quanto fosse bello ai suoi tempi, quan-

posizione raggiunta (per non dover compiere daccapo lo stesso cammino alla prossima partita). Lungo il gioco, poi, potrete trovare un'esagerazione di trucchetti, stanze segrete, bonus, scorcio-

RAFFO

Bello, bello, bello; questo è a parer mio il miglior platform disponibile per SNES e per qualsiasi altra console.

La parte grafica è a dir poco stupefacente, mentre la giocabilità vi costringerà al monitor fino a quando non lo avrete finito, il che, vista la vastità e il numero dei livelli, succederà solo dopo un buon mesetto di dura applicazione. Impossibile non comprarlo!

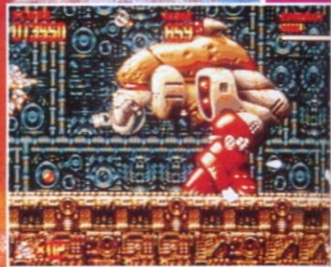
to, oppure 3) un emerito niente, ma se li afferrate e li scagliate contro i cattivi, fate loro un gran male.

All'uscita, esattamente come avviene in Mario World, viene mostrato il percorso compiuto, ed è eventualmente possibile tornare indietro. E' qui che

do c'erano solo due frame di animazione e i videogiochi erano tutta giocabilità (che sia una velata presa in giro per tutti i "nostalgici" in circolazione?), l'amico Funny (che con i suoi "aerei" può trasportarvi velocemente qua e là per l'isola), e la bella Candy, presso la quale potrete registrare la

Mega Turrican © 1994 Data East USA, Inc. © 1994 Factor 5. Sony Electronic Publishing is a trademark of Sony Electronic Publishing Company. Sega and Mega Drive are trademarks of Sega Europe Ltd.

MEGA TURRICAN



PREPARATI A COMBATTERE



MEGA DRIVE





le banane, i palloncini, le lettere K O N G, e gli animaletti dorati. Ogni 100 banane che raccogliete, e ogni volta che com-

MAO

Beh, dire che ci troviamo di fronte a un capolavoro mi sembra riduttivo. Se pensavate che Topolino Mania, The Lion King e Earthworm Jim fossero i migliori platform in assoluto, vi sbagliavate di grosso. Per quanto riguarda la grafica, sono concorde col Paolone nell'affermare che la renderizzazione del Silicon Graphics sia impareggiabile, ma devo aggiungere che in alcuni punti mi è sembrata un pelino lenta.

Un discorso a parte meritano la giocabilità, la longevità e il sonoro sono di gran lunga i migliori che si siano mai visti sul Super NES, e questo dovrebbe dirlo sulla consistenza effettiva del gioco. Non acquistarlo sarebbe quasi delittuoso, poi visto che siamo a Natale è praticamente d'obbligo.



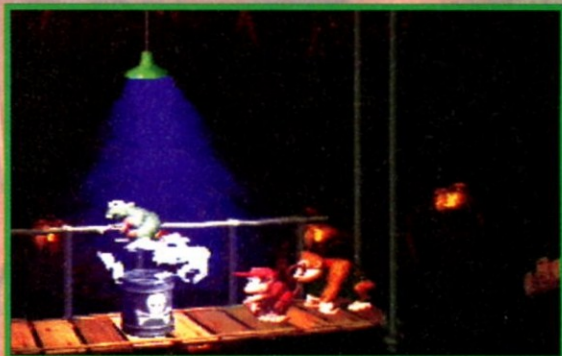
toie e via dicendo: praticamente, scoprirete qualcosa di nuovo a ogni partita. Tra i bonus ce ne sono quattro veramente importanti:

pletate la parola Kong, infatti, vi viene regalata una vita. I caschi di banane valgono dieci banane, mentre i palloncini cambiano di



importanza a seconda del loro colore: quello rosso vi regala una vita, quello verde due, e quello

questo è un difetto sicuramente tollerabile. La grafica si mantiene sempre su livelli altissimi, grazie a un uso magistrale dei colori e alle incredibili animazioni dei personaggi. Imperdibile, poi, la presentazione, sul cui contenuto preferisco non dilungarmi per non rovinarvi la sorpresa. I nostalgici del vecchio Donkey Kong come me, comunque, certamente l'apprezzeranno. Correte a



blu addirittura tre! All'inizio vi capiterà spesso di stupirvi, tanto è il numero di vite che questo gioco vi regala, ma state pure tranquilli... Poco più avanti ve le toglierà tutte! Raccogliendo tre animaletti dorati, poi, entrerete in un livello bonus che aumenterà sensibilmente il vostro punteggio. Purtroppo, spiegarvi per filo e per segno quanto potrebbe capitarvi, non rientra nelle mie umane facoltà, quindi penso di avervi riassunto adeguatamente l'essenziale nelle righe che precedono: giocando infatti scoprirete tante, tantissime cose che, per motivi di spazio, non ho potuto dirvi, ma una cosa è sicura: si tratta di uno dei giochi che più di ogni altro ha destato l'interesse di tutta la Redazione, scettici compresi. La giocabilità è infatti a livelli altissimi, anche se certe trovate proprio non le ho apprezzate, tipo alcuni bonus che, per essere presi, implicano la perdita di una vita, ma

comprarlo!

Paolo Besser



SUPER NINTENDO

GRAFICA + fatta tutta col Silicon Graphics + praticamente priva di difetti	99
SONORO + C'è una musica diversa per ogni livello + E' molto variegato e non annoia mai	97
GIOCABILITA' + Sembra prodigo di vite regalate... + ...ma sa toglierle all'occorrenza	97
LONGEVITA' + E' facile iniziare a giocare + Ma è difficilissimo smettere!!!	94
NINTENDO/RARE	97

STREET

...E VINCI IL



STREET RACER E' IL PRIMO GIOCO DI GUIDA CHE PRESENTA
SIMULTANEAMENTE 4 SCHERMI, 1 PER GIOCATORE. LA TECNOLOGIA
MODE 7 E' SFRUTTATA AL MASSIMO NEI VARI MOMENTI DELLA
GARA. COMPETIZIONE, CAMPIONATO E PERFINO CALCIO.

RACER

TRAFFICO!



LA SPETTACOLARITA' E' GARANTITA CON IL PLAYBACK IN FULL-MOTION VIDEO GIRATO DALLE TELECAMERE DA DIVERSE ANGOLATURE.

PER SUPERNINTENDO

UBI SOFT
Entertainment Software

LEADER
DISTRIBUZIONE



83

GIOCATORI	1
LIVELLI	30
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

Tutti a Natale si mangiano il maiale, che in fondo è un animale tranquillo e mattacchione; perché lo sbudellate per fare le salsicce, perché lo torturate per fare lo zamponeee... (tutti in coro)... In questo mondo sporco non si rispetta il porco, in questo mondo infame viviamo di salameeee!

Eh sì, il maiale, questo sconosciuto. Ma vi rendete conto che in questo gioco dovrete combattere e distruggere il regno di un maiale? Ma è assurdo, è disumano, è cattivo. Ma dico io, lo sapete che senza questa bestia sacra noi avremmo un'alimentazione sbilanciata e povera? Eh, non ci avevate mai pensato vero? Lo sapevo, anzi, dirò di più, lo sapevo. "Ma perché mi dici ciò?", direte

BUBSY II



stinguere il lavoro dagli affetti. Allora, Bubsy 2 è strutturato nel seguente modo: voi vi troverete all'interno di un bel palazzone (naturalmente costruito dall'infaticabile suino), diviso in due ali le quali, a loro volta, saranno com-

voi, ebbene io (che tra l'altro ho creato un sindacato a loro protezione con lo slogan "Il porco va



difeso a colpi di cannone"), leggendo la trama del gioco sono rimasto a dir poco scioccato; pensate, voi impersonerete un sorta



di gattone psicopatico che, solo per diletto, andrà in giro per tutti i vari mondi creati a fatica dal porco in questione, seminando il panico e uccidendo tutti i teneri abitanti che a fatica si sono insediati in quelle terre brulle tirandone fuori un vero e proprio paradiso... dico, ma vi sembra giusto tutto questo? Personalmente lo trovo spaventoso, calcolando poi che il "mostro" finale sarà proprio questo grandioso animale... Comunque, bando ai sentimentalismi, dopotutto nella vita bisogna essere in grado di di-

poste da tre sottoali; per concludere, ognuna di queste sottoali sarà divisa in cinque livelli; facendo un po' di calcoli quindi i livelli saranno trenta in totale. A questi, poi, vanno aggiunti ancora un bel po' di sottogiochi che, se considerati livelli, fanno un totale di nonloso bello tondo. Se poi consideriamo che la vastità degli stage è davvero considerevole, possiamo tranquillamente dire che sotto quest'aspetto Bubsy 2 fa la sua bella figura. A proposito di livelli alternativi, lungo la partita (a meno che non siate delle schiappe inaudite, in



tal caso non vedrete un bel niente) vi troverete spesso a gareggiare contro il tempo e, più precisamente, vi capiteranno tre diversi



giochini: il primo consisterà nel riuscire a far andare una ranocchia su delle piattaforme galleggianti (il tutto vagamente ispirato a Frogger); nel secondo, lo scopo sarà di raccogliere più bolle di ossigeno possibili nel tempo stabilito; mentre nel terzo sarete alla

guida di tutta una serie di ventilatori, grazie ai quali dovrete impedire la morte del vostro amico strano.

Purtroppo, però, è la giocabilità a non essere a livelli esorbitanti, anzi, se proprio volgiamo dirlo il gioco non mi ha divertito affatto; certo, sarà che a me non è simpatico lo sprite principale, ma credo che il motivo sia anche da attribuirsi al fatto che le cose da fare durante l'intero svolgimento della partita saranno sempre le stesse, e cioè correre come dei disperati alla ricerca di chissà cosa e, nel frattempo (se capita), saltare in testa

a qualche nemico. Fortunatamente qualche boccata d'aria la si prende quando ci si cimenta nei sottogiochi, oppure nelle sezioni di sparattutto (a es-

ne; un po' meno bene, invece, per quanto riguarda l'animazione dello sprite principale che, a parer mio, avrebbe dovuto avere qualche frame in più.



sere sinceri, anche qui finirete con l'evitare gli ostacoli, piuttosto che affrontarli).

Tirando le somme, quindi, la giocabilità è mediocre; cosa che invece non vale assolutamente per la grafica, infatti la maggior parte dei livelli è realizzata in maniera assolutamente impeccabile; anche per quanto riguarda le animazioni degli sprite andiamo beno-

La parte sonora è abbastanza decente, soprattutto considerando l'ottima idea di adattare la musica alle varie fasi del gioco. Quindi sarà frenetica quando Bubsy corre come un disperato, oppure un po' più lenta quando si è addormentato su una panchina. Globalmente, comunque, anche qui non siamo a livelli altissimi. Concludendo, il gioco mi è sembrato noioso, ma probabilmente quelli a cui piaceva il primo episodio, troveranno anche in questo parecchi lati positivi.

Raffaele Sogni

ALEX

Bubsy 2 non lo riesco a classificare. Mi sembra che lo sforzo produttivo sia superiore a quello del precedente episodio, quindi grafica e sonoro sembrano migliori, ma la giocabilità non mi convince: per alcuni versi sembra abbastanza buona ma, come per Animaniacs, sembra mirata al pubblico dei videogiocatori più giovani. Non ci sono dubbi sulla longevità - i livelli sono molti e immensi - ma bisogna vedere se vorrete finirlo. Va decisamente a gusti.



MEGA DRIVE

GRAFICA + Ben disegnata. + Sprite animati discretamente.	92
SONORO + Seguono l'andamento del gioco. - Non eccelle.	84
GIOCABILITA' - Noioso. - Personaggio difficilmente controllabile.	79
LONGEVITA' + I livelli sono vasti e numerosi. - Gli scenari sono troppo pochi.	85
ACCOLADE	83

TUTTI I LOGHI E I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPRIETARI. I PREZZI RIPORTATI SONO IVA COMPRESA. TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA

NEWEL[®] srl

computers e videogames

20125 Milano

Via Mac Mahon, 75

Informazioni 02/39260744 (5 linee)

Ordini fax 02/33000035 (2 linee)



L. 29.000



L. 29.000



L. 39.000



L. 39.000



L. 39.000



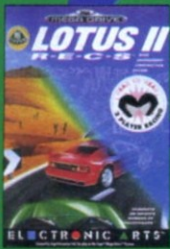
L. 39.000



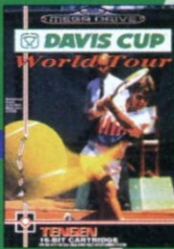
L. 39.000



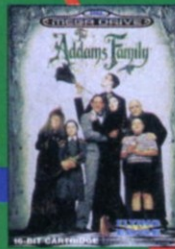
L. 39.000



L. 39.000



L. 39.000



L. 39.000



L. 39.000



L. 49.000



L. 49.000



L. 49.000



L. 49.000



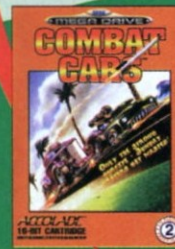
L. 49.000



L. 49.000



L. 49.000



L. 49.000



L. 49.000



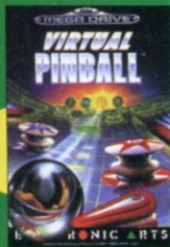
L. 59.000



L. 59.000



L. 59.000



L. 59.000



L. 59.000



L. 69.000



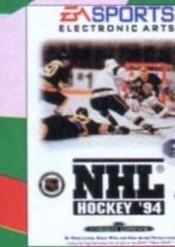
L. 69.000



L. 69.000



L. 87.000



L. 89.000



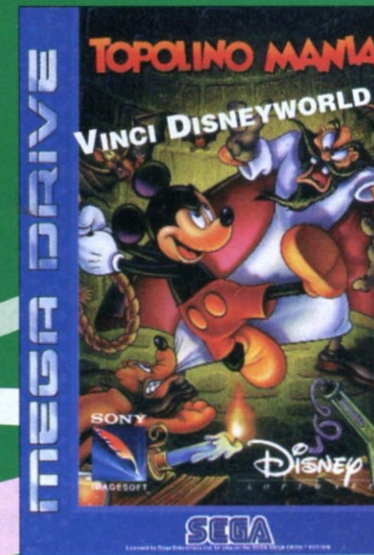
L. 89.000



L. 89.000



L. 109.000



L. 109.000



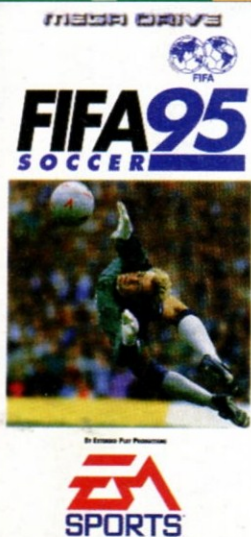
OFFERTA !!!

6 linee per ordinare tel. (02) 33000036

Giochi Megadrive

Rock'nRoll Racing	L. 79.000
Clay Fighter	L. 89.000
Booger Man	L. 99.000
Mighty Max	L. 89.000
Micromachine 2	L. 99.000
Battletech	L. 119.000
Flinstone	L. 119.000
Mega Turrican	L. 99.000
Eat Worm Jim	L. 129.000
Pitfall	L. 129.000
Second Samurai	L. 99.000
Troy Aikman Football	L. 99.000
Dino Dini's Soccer	NOVITÀ
NBA LIVE	L. 119.000
WWF Raw	L. 119.000
The Pagemaster	NOVITÀ
Indy Car - N. Mansell	L. 99.000

DISPONIBILE SEGA SATURN 32 BIT SYSTEM



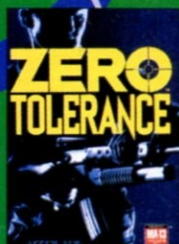
OFFERTA !!!



L. 99.000



L. 99.000

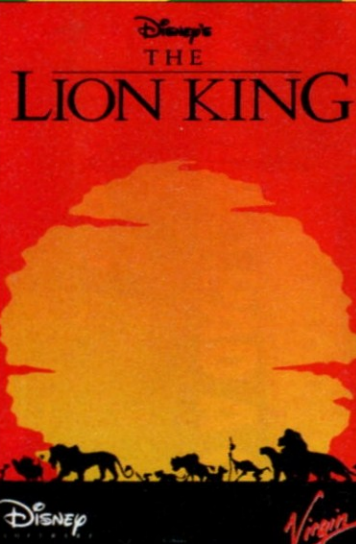


L. 89.000

DISPONIBILE 32 X ADATTATORE 32 BIT PER MEGADRIVE "PAL"

Giochi Master System

Agassi Tennis	L. 29.000
Air Rescue	L. 29.000
Asterix Secret Mission	L. 39.000
Buggy Run	L. 39.000
California Games 2	L. 29.000
Cool Spot	L. 39.000
Cyber Shinobi	L. 29.000
Desert Strike	L. 39.000
Donald Duck 2	L. 39.000
Dracula	L. 29.000
Great Football	L. 29.000
Heroes of the Lance	L. 29.000
Impossible Mission	L. 29.000
Indiana Jones	L. 29.000
Jungle Book	L. 59.000
Klax	L. 39.000
Mickey Mouse 2	L. 39.000
Moonwalker	L. 29.000
Ms. Pacman	L. 39.000
New Zeland Story	L. 39.000
Ninja	L. 29.000
Out Run Europa	L. 29.000
Renegade	L. 29.000
Robocop vs Terminator	L. 39.000
Sensible Soccer	L. 49.000
Shadow of the Beast	L. 29.000
Sonic 2	L. 39.000
Sonic Chaos	L. 39.000
Street of Rage	L. 39.000
Strider II	L. 29.000
Super Space Invader	L. 39.000
Tecmo World Cup	L. 29.000



DISPONIBILE !!!



L. 99.000



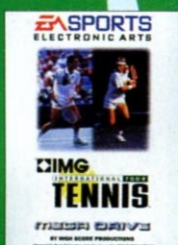
L. 109.000



L. 109.000



L. 109.000



L. 109.000



L. 119.000



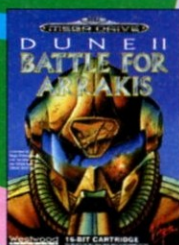
DISPONIBILE !!!



L. 119.000



L. 119.000



L. 119.000



L. 119.000



L. 119.000



L. 119.000

IL PIU' VELOCE SERVIZIO DI VENDITA PER CORRISPONDENZA



GIOCATORI 1-2
LIVELLI 6
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ 3

Eh no! Pensavate di essere ormai in salvo, vero... e invece Jurassic Park torna a colpire, quasi in contemporanea con l'uscita della videocassetta del film.

La storia di Jurassic Park non ha nessuna intenzione di ripeterla un'altra volta; ormai avrete avuto modo di vederlo o, quantomeno, sentirne parlare in abbondanza, quindi vediamo di passare oltre. Sul fatto che stiano preparando l'uscita di un sequel



del film non ci sono altro che voci, almeno per il momento, ma sul videogioco possiamo confermarvi la notizia: i dinosauri sono tornati, ancora più cattivi e agguerriti. Per fortuna anche voi sarete molto meglio equipaggiati per affrontarli. Dopo la fuga dall'isola, che ha permesso alla maggior parte delle



persone di mettersi in salvo, si è presentato un piccolo problema: cosa fare con quest'isola zeppa di bestiacce incattivite? La risposta sembrerebbe alquanto semplice e immediata: nuclearizzare.



Ma questa non tiene conto di alcuni fattori, primo tra tutti quello economico, poiché una simile soluzione porterebbe alla perdita di anni di studi

JURASSIC



e milioni di dollari di spese. E allora? Beh, non è un grosso problema, basta trovare qualcuno disposto a dare l'assalto all'isola, eliminando tutti i grossi predatori e mettendo in salvo i più innocui, cercando nel frattempo anche di recuperare le informazioni raccolte nel centro ricerca.

Una caccia grossa, dunque, che ha come prede degli animali piuttosto inusuali. Ma pensate forse che gli organizzatori di questa brillante iniziativa potessero fornire i poveri "cacciatori" dell'equipaggiamento necessario per svol-

gere il lavoro senza troppi problemi? Che non sia mai! I guerrieri prescelti per la missione hanno infatti una nutrita dotazione di armi a cui ricorrere, ma niente che possa lontanamente somigliare a un mezzo corazzato, un megabazooka o un lanciarazzi; pensate che una normale mitragliatrice è tra le armi più potenti a disposizione.

Le missioni da portare a termine sono in tutto sei, alle quali è possibile accedere separatamente, senza quindi dovere seguire una sequenza predefinita. L'importan-

te è che tutti e sei gli scenari vengano completati: il prezzo - in termini di tempo e di vite umane - è un fattore assolutamente secondario. Ogni livello possiede un obiettivo specifico, che il più delle volte non si risolve unicamente nel massacro di tutti i dinosauri, ma prevede anche l'espletamento di compiti specifici (i cui effetti, comunque, sono sempre rivolti allo sterminio della popolazione carnivora dell'isola).

I tipi di armi a disposizione sono fondamentalmente tre: normale arma da fuoco, con numero di colpi illimitato, naturalmente dall'effetto non particolarmente letale; arma a ripetizione, con un numero di colpi piuttosto nutrito, anche se si rivelano poi essere sempre troppo po-



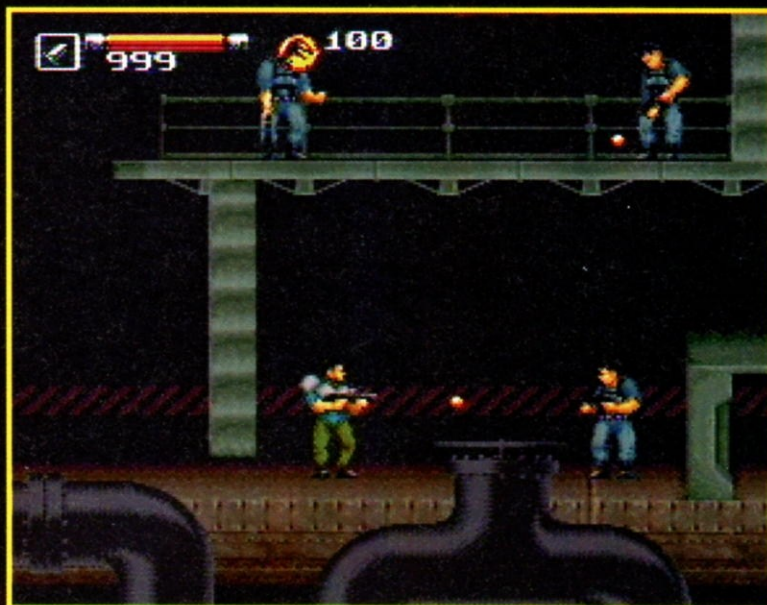
cercare di mantenere sempre a un livello accettabile il numero dei propri colpi. Oltre alle armi ci sono comun-

JURASSIC PARK

chi; le armi a concussioni (piccole granate), che per ovvi motivi di ingombro vengono fornite in quantità estremamente limitate. Ciascuna arma ha comunque due varianti, entrambe disponibili fin dall'inizio: normale o a energia. Fortunatamente i livelli ospitano alcuni caricatori - o ricariche energetiche - grazie alle quali è possibile



anche diversi med-pack, le classiche scatolette con sopra il segno della croce rossa, grazie alle quali l'energia dei personaggi



subisce un immediato aumento. Oltre ai dinosauri, l'isola ospita comunque altri pericoli (perché, non bastavano tre quintali di denti, pelle corazzata e cattiveria?): una spietata corporazione è infatti venuta a conoscenza di quanto è accaduto e ora è disposta a tutto pur di potere mettere le mani su informazioni e dinosauri. E, indovinate un po'... Loro non sono così tirchi da mandare una o due persone contro un'orda di dinosauri. Un'intera squadra di mercenari, armati con le armi più leta-

li e sofisticate (per non parlare delle armature), sta ora rastrellando ogni angolo di questo piccolo paradiso della vita primitiva, e non certo con intenzioni pacifiche.

Gli elementi più interessanti del gioco sono, senza dubbio, la qualità grafica - assolutamente superiore a quella della precedente versione -, le incredibili musiche dell'introduzione (che poi calano di livello durante il gioco) e la possibilità di giocare in due contemporaneamente. In realtà quest'ultima opzione costituisce anche il principale punto debole di Jurassic Park 2, poiché la difficoltà è equilibrata se a giocare sono due persone, ma in singolo diventa davvero difficile. Un passo avanti, indubbiamente,

rispetto al primo Jurassic Park, con molta più azione e una realizzazione di gran lunga migliore; non perfetto ma comunque molto buono.

Andrea Fattori

SUPER NINTENDO

GRAFICA + ottimi sia gli sprite... + che i fondali	90
SONORO + veramente grande l'introduzione - perde durante il gioco	90
GIOCABILITÀ + più azione e varietà + molto buona in due	85
LONGEVITÀ + abbastanza intrigante - difficile in uno	83
SONY	86



NEOGEO CONSOLLE

FATAL FURY SPECIAL	230.000
VIEW POINT	TELEFONARE
3 COUNT BOUT	135.000
WORLD HEROES 2	230.000
TELEFONARE PER USATO ED OFFERTE	

CONSOLLE 3DO

MEGARACE	99.000
WORLD CUP GOLF	85.000
FIFA SOCCER	105.000
ROAD RUSH	99.900
STAR CONTROL 2	99.000
THEME PARK	125.000
MAD DOG 2	120.000
PATANK	119.000
JAMMIT	119.000
DEMOLITION MAN	129.000
IMMORTAL DESIRE	75.000
HORDE	99.000
WAY OF THE WARRIORS	119.000
DRAGONS LAIR	95.000
NIGHT TRAP	95.000
MICROCOSM	119.000
VR STALKER	129.000
SHOCKWAVE	109.000
ALONE IN THE DARK	109.000

MASTER SYSTEM

MORTAL KOMBAT 1	79.000
MORTAL KOMBAT 2	89.000
LION KING	75.000
ALADDIN	75.000
DRAGON BRUCE LEE	79.900
ECCO THE DOLPHIN	75.000
WORLD CUP USA 94	79.000
ZOOL	69.000
WINTER OLIMPIC	69.000
ROBOCOP Vs TERMINATOR	69.000
MICRO MACHINES 2	TELEFONARE

GAMEGEAR

DYNAMITE HEADDY	72.000
MAN OVERBOARD	69.000
ASTERIX GREAT RESCUE	72.000
LION KING	72.000
ECCO THE DOLPHIN 2	69.900
MICKY MANIA	TELEFONARE
INCREDIBLE HULK	69.000
MORTAL KOMBAT 2	79.000
SONIC SPINBALL	72.000
LENTE INGRANDIMENTO	17.000
WORLD CUP USA 94	66.000
DESERT STRIKE	56.000
COOL SPOT	59.000
MICRO MACHINES 2	TELEFONARE
ALIMENTATORE 220 V	15.000
SENSIBLE SOCCER	75.000

Mega CD

BEST 2	89.000
DOUBLE SWITCH	99.000
DUNE	99.000
FLASH BACK	109.000
FIFA SOCCER	89.000
GRAND ZERO TEXAS	119.000
PRIZE FIGHTER	109.000
REBELA STARWARS	115.000
SOUL STAR	119.000
TOMCAT ALLEY	109.000
HEIMDALL	109.000
MEGARACE	109.000
MYSTERY MANSION	109.000
MORTAL KOMBAT 1	119.000
OUT OF THIS WORLD 2	129.000
POWER MONGER	99.000
STAR WARS CHESS	109.000
SENSIBLE SOCCER	89.000
WORLD CUP USA 94	89.000
MICKY MANIA	109.000
ANOTHER WORLD 2	119.000

NOLEGGIO - USATO - ASSISTENZA
VENDITA PER CORRISPONDENZA

STARGAMES

Via Sbarre C.li, 210

(di fronte villa Guarna)

REGGIOCALABRIA

Tel. 0330/360817

Tel. e Fax:0965/593245

SPEZIONI IN TUTTA ITALIA

CONSOLE

Console Europea + Megarace + Pad + Presa Italia	1.099.000
Console Europea + Megarace + Road Rush + Presa	1.180.000
Megadrive 2+ 2 Pads + Cavo tv ITA	209.900
Megadrive 2 + 2 Pads+ Cavo tv + Sonic 3 ITA	279.000
Megadrive 2 + 2 Pads + Fifa Soccer2 ITA	299.000
Mega 32X	389.000
Mega 32X + Virtual racing Deluxe	500.000
Console + Scart + Pad + Starwing	219.000
Console + Scart + Pad +F-Zero+Starw. PAL	249.000
Console + Scart + Pad + Fifa Soccer PAL	249.000
Console + Scart + Pad + Supergameboy PAL	299.000
Supergameboy PAL	109.000
Gameboy + Donkey Kong Country	165.000
Console cd Neo-Geo+gioco+2Pads	1.100.000
Joystick optional	129.000

MEGADRIVE

BUSBY 2	ITA	95.000	SPARKSTER R. NIGHT 2	ITA	89.000
DINO DINI SOCCER	ITA	99.900	SHINING FORCE 2	ITA	109.000
EART WORM JIM	ITA	109.000	FLINK	ITA	105.000
FIFA SOCCER '95	ITA	99.900	SONIC & KUNCLES	ITA	109.000
DRAGON BRUCE LEE	ITA	99.900	URBAN STRIKE	ITA	99.900
SHAQ FU	ITA	109.000	BALL Z 3D	ITA	99.000
LION KING	ITA	109.000	CHAOS ENGINE	ITA	99.000
MICKY MANIA	ITA	109.000	MARCO'S MAGICAL FOOTB.	ITA	89.900
NBA LIVE 95	ITA	OFFERTA	SENSIBLE SOCCER 2	ITA	105.000
RISE OF THE ROBOTS	ITA	OFFERTA	TAZMANIA 2	ITA	99.000
SPIDERMAN MAX CAR	ITA	99.900	SYLVESTER & TWEETY	ITA	95.000
MICRO MACHINE 2	ITA	105.000	SUPER STREET FIGH. 2	ITA	129.000
ROAD RUSH 3	ITA	TELEFONARE	KAWASAKI SUPERBIKE	ITA	105.000
ROCK ROLL RACING	ITA	OFFERTA	MORTAL KOMBAT 2	ITA	109.000

NEOGEO CD

NAM '75	89.900	ART OF FIGHTING	96.000
LEAGUE BOWLING	89.900	FATAL FURY 2	96.000
ALPHA MISSION	89.900	SAMURAI SHODOWN	96.000
TOP PLAYER'S GOLF	89.900	FATAL FURY SPECIAL	96.000
PUZZLED	89.900	ART OF FIGHTING 2	96.000
THE SUPER SPY	89.900	SUPER SIDEKIKS 2	96.000
BURNING FIGHT	89.900	AERO FIGHTERS 2	109.000
FOOTBALL FRENZY	96.000	TOP HUNTER	109.000
FATAL FURY	89.900	KING OF THE FIGHTERS 94	109.000
LAST RESORT	96.000	ROBO ARMY	89.000
BASEBALL STARS 2	96.000	GHOST PILOT	89.000
KING OF THE MONSTERS 2	96.000	MUTATION NATION	89.000

FIFA SOCCER'95

MD	99.900
SNES Prenotazione	99.900

SPESA DI SPEDIZIONE: L.6.500 ORDINARIA, L.10.500 CELERE

SUPERNINTENDO

ADV. ISLAND 2PAL	OFFERTA
DRAGON BRUCE LEEPAL	109.900
DINO DINI SOCCER PAL	115.000
MICKY MANIA PAL	129.000
LION KING PAL	129.000
SHAQ FU PAL	119.000
SPARKSSTER PAL	109.000
DONKEY KONG COUNTRY	139.000
JUNGLE STRIKE PAL	129.000
MICRO MACHINES PAL	115.000
NBA LIVE 95 PAL	OFFERTA
SPIDERMAN MAX. CAR.PAL	109.000
VORTEX FX PAL	129.000
LEGEND PAL	99.000
STREET RACER PAL	99.000
EART WORM JIM PAL	129.000
SECRET OF MANIA PAL	115.000
SPEED RACER USA	129.000
SUPERMAN 2 PAL	109.000
SMASH TENNIS PAL	99.000
WORLD CUP USA 94 PAL	99.000
INCREDIBLE HULK.PAL	115.000
SENSIBLE SOCCER 2 PAL	115.000

OFFERTISSIME

MARIO IS MISSING PAL	49.000
F = ZERO PAL	49.000
MARIO KART PAL	105.000
STARWING PAL	49.000
BUSBY PAL	69.000
LOST VIKING + STARWING	109.000
STARWING + BUSBY PAL	109.000
LOST VIKING PAL	69.000
STREET F. 2 TURBO PAL	88.000
SIM CITY PAL	59.000
MORTAL KOMBAT 1 PAL	65.000
FIFA SOCCER PAL	89.900
PARODIUS PAL	59.000
WWF WREST. MANIA PAL	49.900
SENSIBLE SOCCER 2PAL	79.000
YOUNG MERLIN PAL	79.000
TURTLES TOURN. F.PAL	79.000

GAMEBOY

BATTLETOADS	35.000
DARVIN DUCK	35.000
YOSHI COOKIE	35.000
DONKEY KONG COUNTRY	59.000
DUCK TALES 2	62.000
SENSIBLE SOCCER	57.000
MS PACMAN	59.000
KIRBYS DREAM LAND	59.000
KIRBYS PINBALL	59.000
MARIO LAND 3	59.000
TETRIS 2	69.000
COOL SPOT	59.000
ELITE SOCCER STRIKER 2	69.000
JUNGLE BOOK	65.000
MICRO MACHINES	62.000
STOP THAT ROACH	63.000
TAZMANIA 2	62.000
MEGA MAN 5	69.000
PROBOTECTOR 2	62.000
TARZAN	59.000
POWER RANGERS	69.000
TOP RANK TENNIS	55.000

NES 8 BIT

MARIO BROSS 3	59.000
DR MARIO	55.000
ADVENTURE OF LINK	39.000
KIRBYS ADVENTURE	59.000
TETRIS 2	59.000
DOUBLE DRAGON 2	35.000
KUNG FU	35.000
TURTLES 3	59.000

COMPUTER WORK

PER ORDINARE SCRIVERE A: COMPUTER WORK - Via Rivoli, 38/A - 10043 ORBASSANO (TO)
TELEFONARE ALLO 011/ 903.15.67 - OPPURE FAXARE ALLO 011/ 903.46.48
VENDITA PER CORRISPONDENZA TRAMITE POSTA OPPURE CORRIERE
TANTI GIOCHI A PREZZO ECCEZIONALE! FINO AD ESAURIMENTO ...

GIOCHI SUPERNINTENDO (PAL) - Quelli in versione GIG sono completamente in italiano

GIOCHI IN OFFERTISSIMA	PREZZO L.	NOVITA' E ULTIMI ARRIVI	PREZZO L.
BUSTS LOOSE (GIG)	65.000	DOUBLE DRAGON 5	112.000
CONGO'S CAPER (GIG)	65.000	ESPN BASEBALL	112.000
EURO FOOTBALL CHAMP (GIG)	65.000	FLINSTONES	123.000
GODS	65.000	IL LIBRO DELLA GIUNGLA	126.000
GOOF TROOP (GIG)	65.000	I PUFFI (GIG)	121.000
JIMMY CONNORS TENNIS TOUR	90.000	JURASSIC PARK 2	123.000
JOE & MAC CAVEMAN NINJA	90.000	MEGA MAN X (GIG)	109.000
ROBOCOP 3 (GIG)	65.000	MICRO MACHINES	112.000
THE BLUES BROTHERS (GIG)	65.000	PAC ATTACK (GIG)	95.000
SUPER ADVENTURE ISLAND	65.000	STUNT RACE FX (GIG)	135.000
SUPER ALESTE (GIG)	65.000	SUPER METROID (GIG)	109.000
SUPER JAMES POND (GIG)	65.000	TOPOLINO MANIA	133.000
SUPER KRUSTY'S FUN HOUSE	50.000	WOLFENSTEIN 3D	129.000
STARWING (GIG)	65.000	YOGI BEAR	115.000

GIOCHI GAME BOY - Quelli in versione GIG sono completamente in italiano

GIOCHI IN OFFERTISSIMA	PREZZO L.	NOVITA' E ULTIMI ARRIVI	PREZZO L.
ALIEN 3	35.000	DONKEY KONG (GIG)	57.000
BARBIE GAME GIRL (GIG)	35.000	FLINSTONES	56.000
CHESSMASTER Gioco di scacchi (GIG)	35.000	I PUFFI (GIG)	62.000
GLI SBULLONATI	35.000	INDIANA JONES & The Last Crusade (GIG)	72.000
MAGNETIC SOCCER (GIG)	35.000	JURASSIC PARK 2	56.000
MICKEY MOUSE (GIG)	35.000	KIRBY'S PINBALL LAND (GIG)	57.000
POPEYE 2 (GIG)	35.000	MICRO MACHINES	67.000
SNOOPY'S MAGIC SHOW	35.000	SUPER MARIO 3 (GIG)	57.000
TERMINATOR 2 (GIG)	35.000	WORLD CUP USA '94 (GIG)	82.000
TOP GUN (GIG)	35.000	YOGI BEAR	61.000
UNIVERSAL SOLDIER (GIG)	35.000	ZELDA (GIG)	71.000

GIOCHI MEGA DRIVE (PAL)

GIOCHI IN OFFERTISSIMA	PREZZO L.	NOVITA' E ULTIMI ARRIVI	PREZZO L.
BART'S NIGHTMARE	39.000	FIFA INTERNATIONAL SOCCER '95	115.000
LOTUS 2	50.000	FLINSTONES	112.000
ROBOCOP 3	49.000	MEGA TURRICAN	89.000
THE DUEL	50.000	MORTAL KOMBAT II	123.000
TOE JAM & EARL	50.000	TOPOLINO MANIA	112.000
WONDER BOY III	50.000	YOGI BEAR	106.000

Per motivi di spazio non è stato possibile elencare tutti i titoli disponibili. I prezzi si intendono IVA COMPRESA

ACCESSORI PER TUTTE LE CONSOLE DA TAVOLO E PORTATILI

OFFERTE SU CONSOLE	PREZZO L.	ACCESSORI	PREZZO L.
SUPER NINTENDO PAL + MARIO SWATCH	249.000	PORTA GAME BOY IN TELA	20.000
SUPER NINTENDO PAL + BAZOOKA	289.000	GUSCIO GAME BOY MELICONI	29.000
SUPER NINTENDO PAL + MARIO WORLD +		ALIMENTATORE GAME BOY	15.000
SUPER GAME BOY + SKART	380.000	ALIMENTATORE GB + ACCUMUL. 7 ORE	29.000
GAME BOY BASIC	95.000	ALIMENTATORE GB + ACCUMUL. 12 ORE	55.000
GAME BOY + TETRIS + CAVO + CUFFIE +		HANDY BOY (LUCE + LENTE + CASSE)	75.000
1 GIOCO IN OFFERTA A SCELTA	170.000	JOYPAD ORIGINALE NINTENDO 8 BIT	29.000
BAZOOKA SUPER NES + 6 GIOCHI	59.000	JOYSTICK NINTENDO 8 BIT	39.000
JOYPAD ORIGINALE SUPER NES	38.000	ALIMENTATORE SEGA GAME GEAR	25.000
JOYPAD A 6 TASTI + Manopola montabile	49.000	ALIMENTATORE SUPERVISION	25.000
SUPER GAME BOY (Adatta le cartucce GAME BOY sul SUPER NES)	106.000	ATARI LYNX	149.000
SUPER MULTITAP (Per giocare in 5!)	61.000	ATARI LYNX + BATMAN	199.000
AMIGA CD 32 + 2 GIOCHI	589.000	GIOCHI ATARI LYNX	30.000
JOYPAD AMICA CD 32	39.000	GIOCHI SUPERVISION	30.000
		JOYPAD A INFRAROSSI PER SNES E MD	Telefonare

La COMPUTER WORK distribuisce anche giochi ed accessori per AMIGA, PC Disk e PC CDROM. Richiedi il catalogo che ti verrà inviato gratuitamente mezzo posta.



Giocatori	1
Livelli	-
Livelli di difficoltà	-

Avete presente l'espressione "ho per la testa"? Oppure il classico "ma dove hai la testa"? O ancora, "ma quando metterai la testa a posto"?



sull'isola di... boh, il nome non c'è scritto da nessuna parte, ma per quanto mi riguarda questo posto



Aveste mai immaginato che un giorno tutti questi modi di dire (in particolar modo gli ultimi due, mi danno una certa sensazione di déjà-vu...), sarebbero stati attinenti alla realtà in maniera fisica? Immagino proprio di no, in caso contrario infatti dubiterei fortemente della vostra integrità mentale (che spero non sia giunta già a questo livello). Per farla breve, il protagonista di questo giochillo è un tizio che può staccarsi letteralmente la

sta dal collo e quindi utilizzarla come arma, ma, come avremo modo di vedere in seguito, questa non è la sua unica abilità. Una delle caratteristiche peculiari di questa produzione è la totale idiozia che permea buona parte del gioco, spesso si

potrebbe benissimo chiamarsi l'isola dei beoti.

Purtroppo il fatto di essere una stella del Treasure Theater, vi ha procurato moltissimi nemici ed in particolar modo due di questi sono davvero molto insidiosi; il primo rivale con cui dovrete fare i conti è un gattaccio schifoso che risponde al nome di Trouble Bruin, il quale prima cercherà di eliminarvi in uno scontro a base di sfere energetiche, poi si trasformerà nel già descritto gatto meccanico e infine vi attaccherà sottoforma di gatto-razzo, munito di braccio meccanico

te -

DYNAMITE HEADDY



con il quale "sbatacchiarvi" fino a ridurvi in brandelli (per quanto sia possibile ridurre in brandelli un giocattolo, quale

assistono ad alcune scenette ultrademenziali, come quella che vi vede affrontare un enorme gatto meccanico che balla a ritmo di orchestra... ditemi se questo non è un gioco per dementi, ma del resto se l'hanno dato a me da recensire un motivo ci sarà pure (ognuno ha i giochi che si merita). Ovvio che un titolo scemo deve avere una trama scema e questo Dynamite Headdy oltre ad avere un nome lungo e oltremodo inutile, non fa eccezione a questa regola: pensate un po', voi interpretate il protagonista di uno show di grande successo, uno dei migliori

voi siete). Ma Trouble Bruin è nulla a paragone di Dark Demon, uno spregevole essere demoniaco (scusate la banalità, ma del resto uno che si chiama Demon...) che vuole trasformare il vostro bellissimo mondo (ma non era un'isola? Mah, mi sa che non c'ho capito molto della trama...) in una distesa desolata e per far ciò farà evaporare gli oceani e renderà le terre aride e incoltivabili, ma in quest'epoca di paura e desolazione arriverà un uomo a salvarci: KEN SHIRO!!! Atatatatata!!! No, mi sa

MA

Se non è un gioco fuori di cranio questo! Dal più piccolo particolare grafico allo svolgimento della trama, Dynamite Headdy trasuda demenzialità e surrealismo, grazie al comportamento "inusuale" di Headdy stesso e dei suoi nemici, sempre pronti a prodursi in azioni parecchio bizzarre. I Treasure, dopo Gunstar Heroes, hanno realizzato un platform game molto giocabile, divertente e colorato (forse anche un po' troppo colorato, in effetti), addirittura un gradino più in su rispetto al loro prodotto precedente. Chissà il prossimo...

che ho un attimino divagato, voi cosa dite?

Eravamo rimasti a Dark Demon, che in preda ad un isterismo totale, dovuto al fatto di avere il nome più banale dell'universo, decide di

rendere tutti gli abitanti di quest'allegro mondo, suoi schiavi. Un tizio davvero cattivo, non c'è che dire.

Fortuna che dalla nostra abbiamo un super eroe con la testa ben



piantata sulle spalle... no, eh? Va bene Alex, la smetto con queste battute, però adesso posa la katana, che mi rende nervoso. Prima che la situazione degeneri in una valanga di orrende freddure, sarà il caso di andare avanti

potrei parlarvi delle teste... teste? Esatto, che idea geniale le teste! Forse non lo sapete ma con la vostra bella testolina potrete fare un mucchio di azioni! Oltre alla già citata funzione di arma, potrete addirittura arrampi-



con la recensione. Insomma, se non l'avete ancora capito, Dark Demon è un tipetto molto cattivo che ce l'ha con voi per motivi non ben precisati ed è per questo che dovrete combatterlo fino allo stremo delle forze e quindi eliminarlo senza pietà dalla faccia della galassia.

Bene, adesso sono arrivato al "punto del non ritorno", quello dove non sai più cosa inventarti e nel contempo speri di riuscire a guadagnare tempo per un'idea geniale, chissà,



carvi, ma solo se la piattaforma sopra di voi è dotata di "hangman" una specie di palloncino a testa in giù da agganciare con la bocca.

Un'altra caratteristica peculiare della vostra "crapa" è l'interscam-



NEWEL

computers e videogames

6 linee per ordinare
tel. (02) 33000036

20125 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Informazioni 02/39260744 (5 linee) - Fax 02/33000035



39.000



59.000



59.000



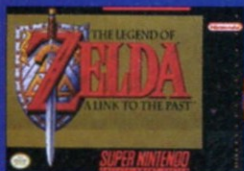
59.000



69.000



69.000



69.000



69.000



89.000



115.000



119.000



119.000



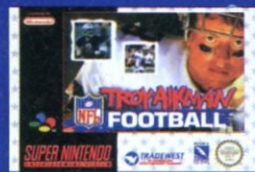
119.000



119.000



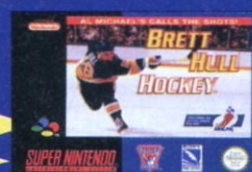
119.000



119.000



119.000



119.000



119.000



129.000



139.000



139.000

NOVITÀ SUPERNINTENDO

STREET RACER	L.	119.000
INDIANA JONES	L.	139.000
DEATH OF SUPERMAN	L.	129.000
NBA LIVE '95	L.	119.000
NHL HOCKEY '95	L.	119.000
MIGHTY MAX	L.	99.000
PITFALL	L.	139.000
FLINSTONE	L.	129.000
JUNGLE STRIKE	L.	129.000
JURASSIC PARK 2	L.	129.000
X-KALIBER	L.	119.000
MICROMACHINE	L.	119.000
LORD OF THE RING	L.	99.000
BLACKHAWK	L.	99.000
CLAYFIGHTER 2	L.	129.000
STARFLEET	L.	99.000
FUEL GOES WEST	L.	129.000
N. MANSELL INDYCAR	L.	139.000
WOLVERINE	L.	139.000
WWF RAW	L.	139.000
SUPER MORPH	L.	99.000
PUNCH OUT	L.	NOVITA'
SUPER BOMBERMAN 2	L.	NOVITA'
SECRET OF MANA	L.	139.000
ILLUSION OF GHIA	L.	149.000
BATMAN & ROBIN	L.	NOVITA'
SYNDICATE	L.	NOVITA'
ADVENT. ISLAND 2	L.	NOVITA'

GIOCHI GAMEBOY

MARIO LAND 3	L.	59.000
MORTAL KOMBAT 2	L.	59.000
TARZAN	L.	59.000
CHOPFLIFTER	L.	59.000
CLIFFHANGER	L.	39.000
MICROMACHINE	L.	69.000
JURASSIC PARK 2	L.	69.000
KIRBY DREAMLAND	L.	39.000
JUNGLE BOOK	L.	69.000
DONKEY KONG	L.	69.000



139.000



DISPONIBILE



149.000



OFFERTA



139.000



OFFERTA

TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA. PREZZI RIPORTATI SONO IVA COMPRESA. TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA. TUTTI I LOGHI E I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO A LORO PROPRIETARI.



biabilità, infatti avrete modo di cambiarla colpendo gli headcase, dei tizi obesi che vanno in giro con degli utilissimi power-up, che

quale arrampicarvi sulle pareti, l'invulnerabilità e la testa-bomba con tanto di miccia.

Tantissimo altri power-up sono presenti nel gioco e solo percorrendo alcune particolari strade potrete o dovrete utilizzarli; molto bella anche l'idea dei sottogiochi relax come quello che vi vede impegnati nel tentativo di realizzare una serie di ca-



adesso andiamo a conoscere: i primi e classici bonus sono il "lancia-teste multiplo" a tre direzioni, la testa martello, il lanciapiamme, il circolo di protezione (oddio, speriamo che non mi senta nessuno di quelli che giocano a Magic) e l'aspirapolvere, un po' meno comuni la testa chiodata con la



nestri, utilizzando la vostra testa per direzionare i palloni da basket.

Passando al commento, non posso che essere entusiasta di quest'ultimo gioco della Sega, davvero ben programmato e incredibilmente originale, cosa parecchio strana se considerate gli ultimi titoli di



questo genere.

Certo, i difetti con mancano, una delle cose che più mi stanno sullo stomaco è la fase iniziale, che in pratica dovrebbe rappresentare l'introduzione; purtroppo siete costretti a rifarvela tutte le volte che

generale di gioco: è un vero peccato non aver curato meglio questo fondamentale parametro, però la perfezione non è di questo mondo o mi sbaglio?

Mirko "TMB" Marangon



iniziate a giocare, inoltre avrai gradito un sistema di password o per lo meno dei "continue", anche perché la difficoltà di gioco è tutt'altro che bassa.

Molto carina invece la possibilità di fare pratica con tutte le vostre abilità, veramente un'opzione intelligente che non vi obbliga a perdere milioni di vite prima di prendere il controllo totale del personaggio e dei suoi eventuali power-up. Insomma, grande grafica, grande giocabilità e trovate realmente divertenti e demenziali, l'unica grossa pecca rimane la difficoltà

MEGADRIVE

GRAFICA

+Colorata e fluida
+Buona velocità

94

SONORO

+Musiche adatte alla situazione

89

GIOCABILITA'

+Ottima l'opzione di training
+Divertentissimo

94

LONGEVITA'

+Decisamente vasto e vario...
...ma troppo difficile.

82

SEGA

91



HYPER-GAMEZ



VIA MATTEOTTI, 60 A/B - LISSONE (MI) - TEL. 039/2457102 - FAX 039/2450444
VIA VITTORIO EMANUELE, 1 - VIMERCATE (MI) - TEL. 039/6083451

• LISTINI RISERVATI AI RIVENDITORI SOLO VIA FAX •

DRAGON BALL Z 2	99.900	DYNAMITE HEADDY	99.900
DRAGON BALL Z 3	119.900	ECCO THE DOLPHIN II	106.900
DUNK & HOOP	TEL.	FATAL FURY II	119.900
FATAL, FURY 2 SPECIAL	129.900	GUNSTAR HEROES	64.900
FIRE FIGHTING	TEL.	MORTAL KOMBAT 2 (JAP)	129.900
GOKUJO PARODIUS (PARODIUS II)	TEL.	NBA JAM	49.900
HANA NO KEIJI	TEL.	NIGEL MANSELL INDY	TEL.
MICKY & MINNIE MAGICAL ADV.	TEL.	OUTRUNNERS.	73.900
MORTAL KOMBAT 2 (USA)	144.900	POWER INSTINCT	TEL.
MUSCLE BOMBER	99.900	PULSEMAN	109.900
NBA JAM	76.900	RAGNACENTY	119.900
NOSFERATU	TEL.	SAILORMOON	123.900
PC KID	149.900	SAMURAI SHODOWN	TEL.
PERFECT ELEVEN	TEL.	SONIC & KNUCKLES	119.900
RANMA 1/2 PART 3	99.900	STREET OF RAGE II	59.900
SUPER METROID	89.900	STREET OF RAGE III	89.900
SUPER STREET FIGHTER 2	149.900	SUBTERRANIA	104.900
WORLD HEROES 2	119.900	TECMO SUPER BOWL II	TEL.
YU YU HAKUSHO 2	99.900	TOM & JERRY	TEL.
ZSHUBIBIM MAN ZERO	TEL.	VIRTUA RACING	126.900

INCREDIBILE

DOUBLE PRO FIGHTER 32 MBIT L. 800.000

(funziona su SNES/FAMICON/MEGADRIVE/GENESIS)

SUPER WILDCARD DX 32 MBIT L. 750.000

(funziona su SNES/FAMICON)

MEGA CD

MCD 3x3 EYES	82.900	MEGA DRIVE II JAP	232.900
MCD DRAGON'S LAIR	75.900	SUPE ADVANTAGE JOYSTICK	99.900
MCD FINAL FIGHT	32.900	TOP FIGHTER JOY PROF. BAR	139.900
MCD SONIC CD	61.900	APOLLO JOY BAR	
MCD URUSEI YATSURA (LAMÙ)	129.900	(NINTENDO-SEGA-NEC)	129.900
MCD WONDER DOG	25.900	SN PROPAD (NINTENDO)	39.900
SUPERNES USA	236.000	JAGUAR 6 BUTTONS JOYPAD (SEGA)	29.900

TUTTI GLI ARTICOLI SONO ESCLUSIVAMENTE ORIGINALI GIAPPONESI



HYPER-GAMEZ



VIA MATTEOTTI, 60 A/B - LISSONE (MI) - TEL. 039/2457102 - FAX 039/2450444
VIA VITTORIO EMANUELE, 1 - VIMERCATE (MI) - TEL. 039/6083451

• LISTINI RISERVATI AI RIVENDITORI SOLO VIA FAX •

GLI UNICI AD AVERE TUTTO SUI TUOI EROI GIAPPONESI!!!! (ANCHE IN VIA MEDA, 43 A MILANO)

ALL DRAGON BALL Z GADGETS
ALL RANMA 1/2 GADGETS
ALL STREET FIGHTER GADGETS
ALL SAILOR MOON GADGETS
POSTERS IN TELA
POSTERS HIGHT-DEFINITION
FIGURES & STOJKY
CAPSULE CORP.
STIKERS SET
MODELLINI CARICATURIZZATI
MODELLINI UFFICIALI BANDAI
OROLOGI
VIDEOTAPES ORIGINALI PAL
CD MUSICALI
PUZZLES
COLLECTORS CARD

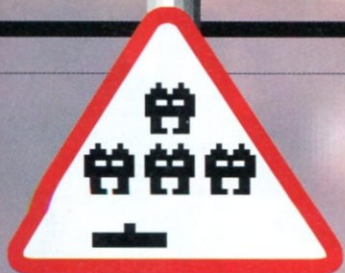
TUTTO PER IL TUO PC-ENGINE

PC-ENGINE CORE II	228.900	:	SCD 3x3 EYES (AC)	159.900
PC-ENGINE DUO R X		:	SCD ART OF FIGHTING (AC)	72.900
SCART, BOOSTER 256 COL.	545.000	:	SCD FATAL FURY II (AC)	72.900
APOLLO JOYSTIK	129.900	:	CARD STREET FIGHTER II CE	49.900
PC-ENGINE 5 PLAYERS ADAP.	41.900	:	CARD BOMBERMAN 94	73.900
ARCADE CARD DUO	245.900	:	CARD FORMATION SOCCER	114.900
		:	CARD SON SON II	38.900
		:	CARD F1 CIRCUS 92	85.900

CONSEGNA IN TUTTA ITALIA
POSTA RAPIDA £. 15.000
POSTA ORDINARIA £. 10.000

CERCASI RAPPRESENTANTI
PER ZONE LIBERE

TUTTI GLI ARTICOLI SONO ESCLUSIVAMENTE ORIGINALI GIAPPONESI



GIOCATORI 1/2
LIVELLI -
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ

Ecco il seguito del gioco più bello dell'universo, del gioco che ha rivoluzionato tutto il mondo video ludico moderno; in poche parole, sono un bugiardo!

Avete mai giocato il primo episodio di questo nuovo titolo? No? vabbé, non importa, tanto fa lo stesso. Sappiate comunque che il papà di questo ultima fatica targata JVC si chiamava Zombies (o anche Zombies Ate My Neighbors).

La storia non è proprio originalissima: voi, non si sa bene per quale motivo, vi trovate in un bel mondo popolato da non-morti che vorranno farvi la pelle, e da oggetti assatanati che non staranno un attimo fermi (per gli amici, poltergeist). Siete però così sfigati che non potete scappare, anzi, dovete girovagare per macabri ambienti al fine di salvare chiunque sia vivo e vi chiedi aiuto.

Nel gioco potrete scegliere tra due personaggi differenti, e cioè un simpatico teppistello psichedelico e una ragazzina altrettanto schizzata. Se giocate con un amico, invece, sarete costretti a prendere quello che il vostro amico non vorrà



(questo in caso che il vostro amico sia più grosso), altrimenti avrete voi il beneficio della scelta - comunque sia, i due si distinguono solamente per l'aspetto, visto che ai fini del gioco sono esattamente la stessa cosa.

Lo scopo di

sparse per l'area di gioco. Le armi di cui sopra però avranno un numero limitato di colpi, quindi ricordatevi di farne buon uso. Ah, quasi dimenticavo, per entrare nella varie stanze o per uscire da luoghi bloccati da porte dovete usare della chiavi, che troverete per terra così co-

SHOUL PATROL



ogni quadro, come vi ho già detto, è quello di scovare e salvare tutti gli "esseri umani" in pericolo per poi raggiungere una porta dimensionale (la fine del livello) e ricominciare da capo in un luogo completamente nuovo. Per eliminare le varie creature crepuscolari che vi ostacoleranno in ogni momento avrete a vostra disposizione tutta una serie di belle armone cattive, alle quali però non sono riuscito a dare un nome (a parte la balestra con relativi dardi, che è quella standard) e che troverete



me le armi; senza chiavi non si passa, uno dei problemi principali del gioco consisterà anche nella loro ricerca.



altro, permette di avere una visuale insolita e tutto sommato completa, una specie di compromesso tra originalità (anche se non poi molta) e utilità effettiva. L'unico inconveniente a tutto questo è che spesso non si riesce a colpire i ne-



Globalmente, l'aspetto meglio curato è senz'altro la grafica; i livelli infatti hanno una notevole pulizia grafica e gli sprite, nel contesto lugubre e tenebroso, sono animati e disegnati con un ottimo stile. Anche la particolare isometria non è affatto malvagia, infatti, a parte qualche punto coperto da muri o



mici, dato che la loro posizione apparente non coincide sempre con quella reale per via della prospettiva. Questo può causare un po' di confusione e, soprattutto, un bel po' di perdite di energia indesiderate.

coltà di gioco: i nemici, infatti, sono un po' troppo insistenti (vedi alberi e diavoletti) e una volta che vi corrono dietro, non c'è più niente da fare, l'energia è persa; come se non bastasse, poi, le password vengono rivelate a intervalli troppo lunghi - questo probabilmente per aumentare la longevità, certo però che così il gioco diventa davvero frustrante. Concluendo, come gioco potreb-



La parte sonora, invece, mi ha lasciato praticamente indifferente: le musiche vengono dimenticate non appena ci si concentra, mentre gli effetti sonori brillano più che altro per il quasi totale anoni-

be anche essere considerato "meritevole", ma solo se siete degli esperti o dei fanatici del genere e se avete una pazienza a prova di bomba.

Raffaele Sogni



mato (non è un complimento, ma non è nemmeno un'offesa). Per quanto riguarda la giocabilità, potrebbe anche "funzionare", se non fosse per l'eccessiva diffi-

SUPER NES	
GRAFICA + Molto ben definita. + Sprite simpatici.	92
SONORO + Effetti buoni ma non eccelsi. - Musica abbastanza anonima.	88
GIOCABILITÀ + Divertente in due. - Un po' troppo difficile da soli.	91
LONGEVITÀ + Abbastanza lungo. - Bisogna avere la costanza di finirlo.	89
JVC	91



GAME OVER By Computer House



TEL/FAX:
(0541) 391362

VIALE TRIPOLI 193/D - 47037 RIMINI
ORARIO: 9.30 - 12.30 / 15.30 - 19.30
CHIUSO IL LUNEDÌ MATTINA



TEL/FAX:
(0541) 391362

SEGA 32X

FINALMENTE DISPONIBILE IL NUOVO
ADATTATORE PER TRASFORMARE IL TUO
MEGADRIVE O MEGACD IN UNA NUOVA
CONSOLE A 32 BIT !!!
TELEFONARE

TITOLI SEGA 32X

AFTER BURNER - GREAT HOLES - CYBER BRAWL -
DOOM - FAHRENHEIT - SPACE HARRIER - TEMPO -
MIDNIGHT RAIDERS - SPACE RACING -
STAR WARS ARCADE - SUPER MOTOCROSS
DA L. 129.000 A L. 149.000 !!!

SEGA SATURN

DISPONIBILE LA FANTASTICA NUOVA CONSOLE
A 32 BIT DELLA SEGA.
TELEFONARE

CONSOLES

console supernintendo usa/euro con o senza gioco da L.219.000 a L.299.000
console megadrive 2 usa/euro con o senza gioco da L.219.000 a L.299.000
console 3do con interfaccia ntsc-pal + crash'n burn L.1.199.000
console neogeo-cd con alimentatore italiano e cavo scart TELEFONARE
console amiga cd 32 + 5 giochi L.719.000
console gameboy + tetris TELEFONARE
console gamegear TELEFONARE

NOVITA' SNES

kick off 3
donkey kong country
pitfall
jurassic park 2
the flintstones 2
super punch out
nba live '95

NOVITA' MD

fifa soccer '95
kick off 3
pitfall
pagemaster
radical rex
nba live '95
theme park

3DO e NEOGEOCD

disponibili tutti i titoli usciti.
telefonare per le ultime novita'

RITIRO
E
VENDITA
USATO

VENDITA PER CORRISPONDENZA
IN TUTTA ITALIA.

BUONE FESTE !!!

VASTO ASSORTIMENTO DI VIDEOGAMES
ED ACCESSORI, TELEFONA !!!

TITOLI MEGACD E 3DO IN OFFERTA !!!

DIFFIDATE DELLE IMITAZIONI, SOLO LA "GAME OVER BY COMPUTER HOUSE" ORA AFFILIATA A "COMPUTER ONE" VI
OFFRE UNA VASTA GAMMA DI GAMES PER LA VOSTRA CONSOLES O COMPUTERS A PREZZI APOCALITTICI !!!

BIT WORLD

VENDITA PER CORRISPONDENZA

BIT WORLD di Lai Roberto - Via Val Cismon, 2 - 20052 - Monza (Mi) tel/fax 039/2720499 - TEL.039/2720499
 MOLTE NOVITA' POSSONO ESSERE DISPONIBILI ANCHE SE NON ELENATE

CARTUCCE MEGADRIVE	SUPERNINTENDO/S.FAMIC	SUPERNINTENDO/S.FAMIC	GIOCHI SATURN
ALADDIN L. 75.000	ADDAM'S FAMILY L. 69.000	HUMAN GRAND PRIX 3 TEL	VIRTUA FIGHTER / DAYTONA RACING
BUBSY II L.109.000	AERO THE ACROBAT L. 59.000	F1 CIRCUS 3 TEL	SUPER SHINOBI
CHIKY CHIKY BOYS L. 29.000	ALADDIN L.129.000	DONKEY KONG COUNTRY TEL	TELEFONA PER GLI ALTRI TITOLI
ART OF FIGHTING L. 79.000	ALIEN 3 L.95.000	LION KING L.145.000	
CLAYFIGHTER TEL	ART OF FIGHTING 2 TEL	MILITIA TEL	GIOCHI MEGA 32 SX
DYNAMITE HEADDY L.105.000	BATTLE SOCCER II TEL	MORTAL KOMBAT II SFC JAP TEL	STAR WARS ARCADE / DOOM
DINO DINI'S SOCCER TEL	BATMAN THE ANIM. SERIES TEL	N. MANSELL INDY RACING TEL	SUPER AFTERBURN. / METAL HEAD
DORAEMON L. 49.000	BEAUTY AND THE BEAST L.129.000	PACMAN 2 TEL	MIDNIGHT RAIDER'S
DRAGON BRUCE LEE TEL	BREATH OF FIRE II TEL	POWER INSTINCT TEL	SUPER MOTOCROSS
DRAGON BALL Z TEL	BRAIN LORD L.129.000	RANMA 1/2 1 L. 99.000	
DRAGON'S REVENGE L. 99.000	CAPITAN TSUBASA V TEL	SHOOT (CALCIO ALLA CAP. TSUB. TEL	GIOCHI SONY PSX
ECCO THE DOLPHINE II TEL	CIVILIZATION TEL	SD GREAT BATTLE 2 L.139.000	RIDGE RACER / STAR BLADE
EA FIFA INT. SOCCER L. 99.000	COSMOGANG THE VIDEO TEL	MICHAEL ANDRETTI RACING L.139.000	CYBER SLED
EA FIFA INT, SOCCER 95 TEL	DEMON'S BLAZON TEL	ULTIMA 7 BLACKGATE TEL	
EARTHWORM JIM TEL	DINO DINI'S SOCCER TEL	ACTION REPLY 2 L.115.000	
ETERNAL CHAMPION L. 99.000	DRAGON BALL Z 3 TEL		GIOCHI 3DO
FATAL FURY II L.119.000	DRAGON BRUCE LEE TEL		ALONE IN THE DARK L. 99.000
FLINK TEL	DESERT FIGHTER L.119.000		JHON MADDEN FOOTBALL L.109.000
FLINSTONES L. 49.000	EARTHWORM JIM TEL	GIOCHI GAME GEAR	JURASSIC PARK L. 79.000
FLINSTONES THE MOVIE TEL	FAMILY CIRCUIT TEL	ALADDIN L.59.000	IRON MAN L. 99.000
EA TENNIS TEL	FATAL FURY II L.99.000	ECCO THE DOLPHINE L.59.000	WAY OF THE WARRIOR L. 99.000
EX RANZA L. 59.000	FATAL FURY SPECIAL L.129.000	NBA JAM L. 59.000	DOCTOR HAUSER L.99.000
GUNSTAR HEROS L. 69.000	FIGHTER'S HISTORY L.129.000	MORTAL KOMBAT L.59.000	DRAGON'S LAIR L. 89.000
YOUNG INDIANA JONES L.109.000	FINAL FIGHT II L. 69.000	ROBOCOP 3 L.59.000	SHADOW WAR OF SUCC. L. 99.000
J.LEAGUE STRYKER II L.105.000	FINAL FANTASY ADV III TEL	SONIC 3 L.59.000	MEGARACE L.99.000
JURASSIC PARK II TEL	FEDA EMBLEM OF JUSTICE TEL	SONIC DRIFT L.59.000	TOTAL ECLIPSE L. 95.000
J.POND 3 L. 37.000	FORMULA 1 HERO 94 TEL	DYNAMITE HEADDY L.62.000	20TH CENTURY ALMANAC L. 99.000
KICK BOXING L. 39.000	F1 NIGEL MANSELL L.109.000	STREET OF RAGE II L.57.000	FIFA INT. SOCCER L.129.000
LETHAL ENFORCE II TEL	FULL THROTTLE RACING (MOTO) TEL	ADDAMS FAMILY L.59.000	S.STREET FIGHTER II TURBO TEL
LANDSTALKER L. 69.000	G-GUNDAM FIGHTER TEL	FATAL FURY SPECIAL L.79.000	J. LEAGUE VIRTUAL SOCCER L. 99.000
LION KING TEL	GP 1 - RS (MOTO) TEL	SONIC AND TAIL'S II L.59.000	MADDOG MCCREE II L. 95.000
LOTUS TURBO CHALLENGE L. 39.000	GHOST CHASER (PICCHIAD. SCOR.) T TEL		SHOCK WAVE L. 95.000
MAZIN SAGA L. 49.000	GOEMON GAMBARRE 3 TEL	MASTER SYSTEM	BURNING SOLDIER L. 95.000
MEGA BOMBERMAN TEL	HATTRICK HERO II TEL	ACTION FIGHTER L.39.000	NOVA STORM L. 99.000
MICKEY AND DONALD L. 59.000	HOKUTO NO KEN 7 L.125.000	AIR RESCUE L.39.000	ROAD RUSH L. 95.000
MICKEY MANIA TEL	KICK OFF 3 TEL	ALIEN STORM L.39.000	SLAYERS L. 95.000
MICROMACHINE 2 TEL	KARATE CLUB TEL	ARCADE SMASH TV L.39.000	ULTRAMAN L. 95.000
MORTAL KOMBAT L. 69.000	ILLUSION OF GAIA TEL	BACK TO THE FUTURE 3 L.39.000	VR STALKER L.95.000
MORTAL KOMBAT II TEL	J.LEAGUE EXITE STAGE 94 L.169.000	CHUCK ROCK L.39.000	THEME PARK L.119.000
M. JORDAN CAOS TEL	J.CONNORS TENNIS L. 99.000	GOLDEN AXE L.39.000	
N.MANSELL F1 TEL	LETHAL ENFORCE+GUN L.159.000	MOONWALKER L.39.000	GIOCHI NEO GEO CD
NBA JAM L. 65.000	LORD OF THE RING TEL	NEW ZELAND STORY L.39.000	ALPHA MISSION II L.109.000
NBA LIVE 95 TEL	KIKY KAY II L.139.000	SPACE GUN L.39.000	ART OF FIGHTING II L.115.000
NHL 95 TEL	MAGIC JOHNSON BASKET L.59.000	STAR WARS L.39.000	AERO FIGHTERS 2 L.129.000
OCCHIALI VIRTUALI TEL	MEGAMEN SOCCER L.89.000	SHINOBI L.39.000	FATAL FURY SPECIAL L.115.000
OUTRUNNERS L. 89.000	MORTAL KOMBAT L.89.000	S.TENNIS L.39.000	FOOTBALL FRENZY L.115.000
POWER DRIVE TEL	MORTAL KOMBAT II TEL	LION KING L.79.000	LAST RESORT L.115.000
PULSEMAN L. 95.000	MOTHER II TEL	ROAD RUSH L.39.000	KING OF MONSTER II L.115.000
PROBOTECTOR (CONTRA) TEL	MICKEY MANIA TEL		KING OF FIGHTERS 94 L.129.000
MEGAMEN WILY WARS TEL	MICKEY MOUSE CIRCUS MISTERY TEL	GIOCHI MEGA CD	SAMURAI SHOWDOWN L.115.000
MUTANT LEAGUE HOCKEY L. 39.000	MULTIPLAY VOLLEYBALL TEL	BATTLECORPS TEL	TOP HUNTER L.129.000
RAGNACENTI L. 94.000	NOSFERATU TEL	BRUTAL TEL	SUPER SIDE KICK 2 L.129.000
ROCKET KNIGHT ADV. L. 55.000	NBA JAM L.89.000	DRAGON'S LAIR L.125.000	AGGRESSOR OF DARK COMBAT TEL
ROCKET KNIGHT ADV. 2 TEL	PARODIUS II TEL	FINAL FIGHT L. 49.000	
SAMURAI SPIRIT TEL	PERFECT 11 TEL	F1 WORLD CHAMP. H. S. L.119.000	CONSOLE E ACCESS.
SLAM MASTER TEL	POP'N'TWEEN BEE 2 L.119.00	GROUND ZERO TEXAS L.119.000	MEGADRIVE II EUR + 2 PAD L.229.000
SHAQ FU TEL	PATLABOR L.129.000	FLYING NIGHTMAES TEL	MEGADRIVE II PAL + GIOCO L.249.000
SHINING FORCE II TEL	PRIME GOL 2 TEL	LETHAL ENFORCE II L.129.000	MEGA CD II JAP+4 GIOCHI L.489.000
SONIC 3 L. 89.000	RANMA 1/2 IV L.129.000	ILLUSION CITY L. 75.000	MEGA 32 X L.395.000
SONIC AND KNUCKLE TEL	RIDER'S SPIRIT (MOTO) TEL	MEGARACE TEL	SATURN + VIRTUA FIGHTER TEL
SPARKSTER TEL	SAMURAI SPIRIT TEL	MICKEY MANIA TEL	S.NINTENDO USA + 1 PAD + ALIMENTATORE 220V + CAVO SCART L.259.000
STREET FIGHTER II S.C.E. L. 79.000	SHAQ FU TEL	MORTAL KOMBAT L.59.000	S.FAMICOM + ALIMENTATORE 220V + CAVO SCART L.399.000
SUPER STREET FIGHTER II TEL	SPARKSTER TEL	RANMA 1/2 L.109.000	SUPER GAMEBOY L.139.000
STREET OF RAGE III L. 79.000	SHAQ FU TEL	SPACE ACE TEL	SONY PLAY STATION TEL
S.MONACO GP II L. 37.000	SPARKSTER TEL	SOULSTAR L.119.000	PC ENGINE GT + GIOCO L.295.000
SYNDACATE TEL	STREET RACER TEL	SILPHEED L.119.000	NEO GEO CD + KING OF F. 94 L.1.099.0
TAZMANIA L. 39.000	SAMURAI SPIRIT TEL	SONIC CD L. 69.000	3DO + GIOCO L.899.000
THE PUNISHER TEL	SD HYRIUKO NO KEN TEL	TOMCAT ALLEY L.105.000	JOYPAD 6 TASTI + TURBO MD L.35.000
THUNDER FORCE IV L. 69.000	TERMINATOR II ARCADE L.99.000	WWF RAGE IN THE CAGE L.119.000	JOYPAD CACOM SOLDIER MD L.45.000
THE HIBRID FRONT L.119.000	S STREET FIGHTER II TEL	KAIMEN RAIDER L.129.000	ALIMENTATORE 220V MD L.25.000
TOEJAM AND EARL II L. 59.000	S BOMBERMAN II TEL	HEART ALIEN TEL	CAVO SCART SNES /SFC L.23.000
TOM & JERRY TEL	MUSCLE BOMBER L.99.000	REBEL ASSAULT L.109.000	JOYSTICK ARC. PRO MD/SNES L.89.000
URBAN STRYKE TEL	STAR FOX L.79.000	RISE OF THE DRAGON L. 69.000	
VIRTUA RACING L.119.000	S.METROID L.99.000	STAR BLADE TEL	GIOCHI CD ROM PER PC
WORLD HEROS L.125.000	STUNT RACE FX L.149.000	NBA JAM TEL	PATRICIAN L.59.000 - GATEWAY II HOM. L.59.0
WWF ROYAL RUMBLE L. 79.000	SWORLD WORLD II TEL		LABYRINT OF TIME L.59.000 - SHERLOCK L.49.0
ZERO TOLERANCE TEL	TETRIS 3 TEL	LA BIT WORLD AUGURA	HOLMES 3 L.59.000 - MADDOG MCCREE L.49.0
ACTION REPLY 2 L.115.000	VORTEX TEL	A TUTTI BUON NATALE E	LAWNMOVER MAN L.59.000 - INCA L.49.000
	WILD GUN TEL	UN FELICE ANNO NUOVO.	F15 STRYKER EAGLE 3 L.59.000 - RET. TO ZORK L.59.000 - DUNE L.49.000 - COMPILATION 3 GIOCHI L.45.000 - ULTIMA VIII L.79.000
	WWF ROYAL RUMBLE L. 79.000		GIOCHI PER ADULTI VM18 L.39.000 - NASCAR RACING TEL
	THE FIRE MAN TEL		
	ULTIMATE FIGHTER L.139.000		
	RETURN OF THE JEDI TEL		

TUTTI I NOMI ED I MARCHI SOPRA ELEN-
 CATI SONO DI ESCLUSIVA PROPRIETA'
 DELLE SINGOLE CASE PRODUTTRICI.
 I PREZZI SONO TUTTI IVA INCLUSA.



GIOCATORI:	1-8
LIVELLI:	54
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ:	-

Tanto tempo fa uscì un gioco dalla grafica bruttina, ma dalla giocabilità immensa. Si chiamava MicroMachines. Adesso quelli della Codemasters ha deciso di farne un seguito... Ma non hanno nemmeno idea delle terrificanti conseguenze di una simile pensata!



E cosa sarà mai?!? Del resto quali terribile conseguenze potrebbe avere un gioco innocente come MicroMachines 2? Beh, provate a prendere quattro redattori particolarmente euforici e sbatteteli davanti al Megadrive, ne seguiranno una serie di urla, sbracciamenti e parolacce irripetibili come non ne avete mai sentite prima! Ma perché accade tutto ciò? Beh, provate e capirete.

Comunque prima di sbilanciarmi in sperticatissimi elogi, preferirei parlarvi un po' del gioco, concentrandomi soprattutto sulle differenze fra il primo titolo e questo, che ne rappresenta la naturale evoluzione (nooo, ma quale incredibile deduzione).

Prima di tutto vorrei far notare che finalmente qualcuno ha avuto la geniale intuizione di creare una cartuccia "intelligente"; in pratica per poter giocare in quattro contemporaneamente non avrete più bisogno di scomodi e costosi (e spesso incompatibili fra loro) adattatori, ma, pensate un po', sul cartuccione (rinominato per l'occasione J-CART) sono già installate due fantastiche e comodissime porte joypad!!! Dico io, ma ci voleva tanto? Perché l'Electronic Arts con Fifa non ha

fatto altrettanto? Mah, misteri della vita...

Già questo particolare mi ha gasato come un Garelli, figuratevi quando ho scoperto che si poteva giocare addirittura in modalità "party", da me soprannominata "macello collettivo". In pratica con quattro joypad è possibile giocare in otto dico, otto

giocatori!!! Tutti insieme e tutti sullo stesso monitor! Per poco

non battevo il record di Bomberman (10 player). Voi direte, "e come si fa se i joypad sono solo quattro?"; il trucco sta

ne...)(anche perché lo spellchecker del Mac non le riconosce... NdAlex). Inutile dire che questi mezzi, sono proprio le famosissime (dai AI non te la prendere, scherzavo...) MicroMachines, ma non solo, infatti i programmatori hanno

nell'usare un joypad in due (comodissimo...), così che uno utilizzi la croce per sterzare e frenare e l'altro faccia altrettanto, usando ovviamente i tasti A, B e C. Ovviamente l'accelerazione è automatica.

Certo, è un modo un po' estremo, però tutto sommato funzione e poi vuoi mettere il divertimento di otto persone che si scannano davanti ad un "microscopico" monitor a 14 pollici? Roba che se vi vedono i vostri genitori, minimo minimo vi rinchiudono in un manicomio per cerebrolesi (in pratica vi obbligheranno a lavorare per

approfittato dell'introduzione delle MiniMicroMachines, per includere un sacco di percorsi veramente microscopici, ma comunque giocabilissimi (Aleeex!!! Tirami fuori dal drive del Mac!!!)(No, prima mi fai lo spellcheck del tuo testo! NdAlex). Va detto che i 54 percorsi non so-



BDM

Per la serie "le grandi e inconfutabili verità del BDM": comprate questo gioco, è dannatamente bello e divertente, se poi questo mese Consolemania esce in ritardo... beh, la colpa è della Codemasters!!!

La giocabilità di questo gioco è a dir poco "allucinogena", il divertimento nel carognare MAO (dal Novissimo BDM, carognare: fare carognate) raggiunge vette altissime (oltretutto MAO sembra nato per perdere, in due giorni ha perso quantità industriali di panini rigorosamente "salamella oriented"). Micromachines 2 è davvero imperdibile per ogni possessore di Megadrive fanatico di giochi di corsa e di gare testa a testa.

ConsoleMania, ma non ditelo in giro).

Ovviamente questi sono casi decisamente estremi, infatti esistono parecchie modalità di gioco anche in modo singolo: la prima categoria è definita CHALLENGE e vi permetterà di gareggiare in ben 54 percorsi, ma il bello sta proprio nelle differenziatissime piste, le quali andranno affrontate con un sacco di particolarissimi mezzi (mi sa che se scrivo un'altra parola che finisce per "ssime", Alex mi usa come dischetto pulisci testi-

no "gratuiti", infatti per poter proseguire dovrete necessariamente classificarvi entro le prime due posizioni (su quattro giocatori), altrimenti perderete una delle vostre (preziose) vite, aumentando il rischio di essere eliminati.

Ovviamente il vero divertimento sta nel modo head-2-head, dove dovrete cercare di distanziare il vostro avversario a tal punto che, si ritrovi fuori dallo schermo (in pratica lo costringerete a uscire dal campo visivo senza possibilità di recupero). Giocare da soli non



I DRILLER KILLER

RALLY CARS

è un granché divertente, però quando incominciano gli sfidoni a due, tre o quattro persone, c'è di che esaltarsi (Shin, BDM e MAO lo sanno MOLTO bene). Queste opzioni erano però disponibili anche nel vecchio MicroMachines, difatti

MicroMachines

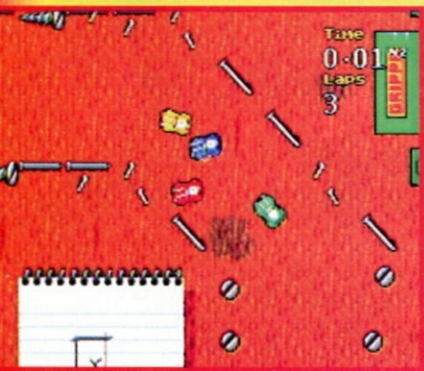
TOURNAMENT

la modalità "smodata", un modo come un altro per definire il modo TEAM (due contro due a squadre).

A mio parere è proprio questa caratteristica che rende MicroMachines 2 un vero classico; non c'è niente di più esaltante che giocare in squadra, così mentre uno sbatte gli avversari fuori dalla pista, l'altro cerca di "fumarsi" tutti e quindi accumulare un preziosissimo punto; guardate, difficilmente ho visto tanta gente esaltarsi così tanto per un gioco, vi assicuro che non vedevo una simile euforia dai tempi del primo Street Fighter II! Non oso immaginare cosa potrebbe essere il gioco a otto (suppongo un massacro).

Comunque cimentarsi nel modo a più giocatori vi obbligherà a scegliere fra vari tipi di pista, se siete

l'unica vera aggiunta riguarda la Super League, in cui potrete giocare in una specie di lega (ovvio) divisa in quattro gironi, nella quale proseguiranno solo i giocatori che avranno ottenuto i migliori piazzamenti e conseguentemente i migliori punteggi. L'ultima opzione riguarda il Time Trials, una vera e propria gara contro il tempo in cui dovrete cercare di realizzare i migliori tempi su piste sempre più difficili e tortuose (ve ne sono alcu-



ne veramente assurde, come quella ambientata su un tavolo da biliardo o, peggio, quella all'interno di un flipper!).

Per quanto riguarda il gioco a due o più persone non cambia quasi nulla rispetto alle gare normali, infatti sia lo scopo dell'head-2-head che del single race rimane il medesimo, le vere differenze le troverete giocando in quattro nel-

alle prime armi vi converrà selezionare Rookie Games (altrimenti



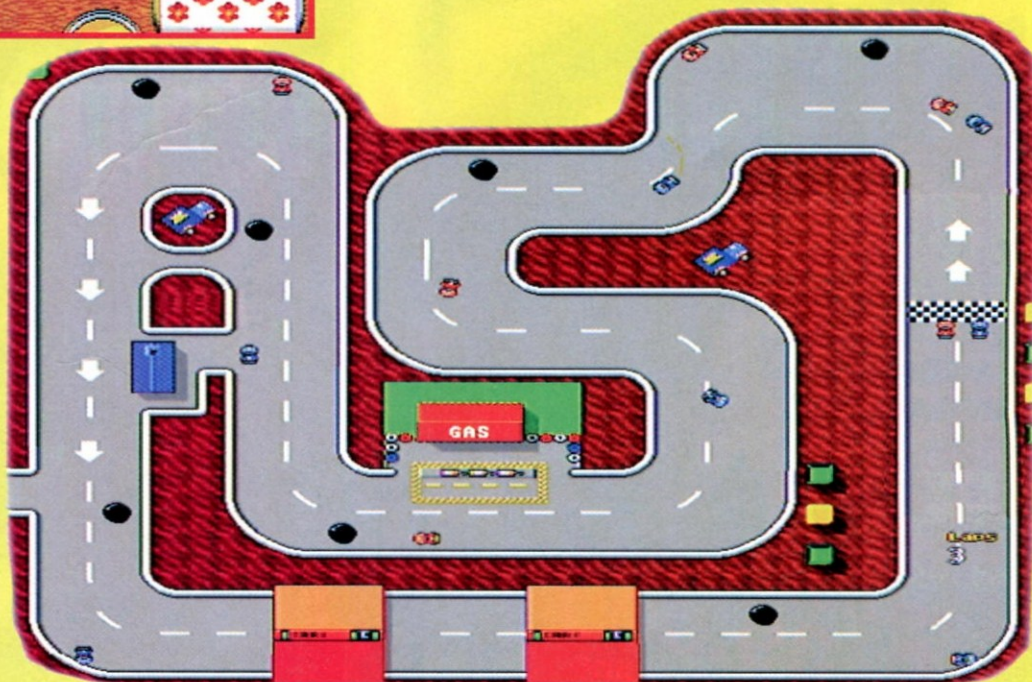
rischiate di volare fuori dal percorso ogni due secondi), mentre se ormai per voi il gioco non ha più segreti, non vi resterà che lan-

giunge con il MegaMix, dove affronterete una serie di percorsi totalmente casuali e quasi sempre imprevedibili. Carina anche la possibilità di organizzare un campionato totale a eliminazione diretta, anche se è consigliabile usare tutti e sedici i concorrenti, in modo da prolungare il divertimento (in quattro non dura niente).

Se poi avete appena organizzato una festa e avete in casa 16 persone scalmanate, ecco giungere

SHIN

Era da tempo che non vedevo l'intera redazione così entusiasta per un gioco... tutti concordi, tutti che si divertono e tutti pronti a battersi fino all'ultima scorrettezza. Da soli è un giochino divertente, così come lo era il primo Micro Machines, ma il meglio del meglio è giocare in quattro a squadre di due. Io e MAO abbiamo dato parecchio filo da torcere a BDM e TMB (al contrario della coppia Raffo - MAO, poco omogenea) e nel giro di un paio di giorni si sono aperti dei giri di scommesse incredibili (caffè, panini alla salsiccia e birra): per ora sono in attivo di un caffè, non è molto, ma è sicuramente meglio di essere indebitati fino al collo con delle vere e proprie sanguisughe redazionali. Okay dokey, vado che c'è qualche pollo da spennare... (dove hai trovato uno specchio in redazione? NdAlex)



ciarvi nel Pro Tournament, anche se a mio parere il top lo si rag-

l'opzione finale, ovvero il PARTY PLAY! Qui potrete giocare per

NEWEL[®]

DISTRIBUZIONE

computers

accessori

videogames

cd-rom

20125 Milano

Via Mac Mahon, 75

Informazioni 39260744 (5 linee)

Fax 24 ore 33000035 (2 linee)

Messaggio riservato ai rivenditori

DAVIS CUPTM *World Tour*

lo trovi nei migliori negozi
oppure presso Newel Shop
Via Mac Mahon, 75 - Milano

Vendita per corrispondenza
Tel. 02/33000036

VERSIONE
MEGA DRIVE

PREZZO AL PUBBLICO
£. 39.000
manuale in Italiano
IVA compresa



Telefono
riservato
a tutti i

Rivenditori
02/3270226

Il più vasto
assortimento
di videogiochi
originali,
ai prezzi più bassi
d'Italia.

Richiedi il listino.

RAFFO

Beh, che questo sia un gioco fantastico credo lo abbiano già scritto tutti gli altri nei vari box; quindi, per differenziarmi un po' dai vari fetentoni, vediamo di fare il finto bastian contrario (in realtà il gioco merita di essere acquistato indipendentemente dai difetti che vi dirò) e di vedere le lacune che presenta questo gioco.

Innanzitutto, giocato da solo è parecchio difficile, ma questa è in effetti una lacuna colmabile con un po' di allenamento. Il problema che vorrei maggiormente sottolineare è che Micromachines 2 è divertentissimo se giocato in quattro o anche in due; la cosa regge solo però se tutti i partecipanti posseggono più o meno le stesse qualità, altrimenti sarà troppo facile vincere per il possessore della cartuccia (e quindi, mancando lo spirito competitivo, non si diventerà), e sarà conseguentemente troppo facile perdere per gli altri (che a loro volta, capendo che la bravura si acquista con le ore di gioco, si demoralizzeranno, e quindi anche loro non si diventeranno). In poche parole, quindi, per divertirvi, o dovrete giocare con amici al vostro livello, oppure dovrete giocare da soli (e fidatevi del Raffo, che se non lo sa lui... NdAlex).

Beh, forse ho un po' esagerato, del resto ho notato che giocando da soli sembra aver di fronte una specie di MicroMachines Turbo o Plus, infatti le novità sono poco rilevanti e ho paura che presto l'entusiasmo scivoli nella noia (complice anche una difficoltà di gioco discretamente alta). Se invece avete un sacco di amici

nota proprio che è stato pensato e programmato con la modalità multiplayer ben in mente. Cos'altro vi devo dire se non compratelo e giocatelo con chiunque vi capiti a tiro? Però state attenti, perché rischiate di non uscire più di casa...

Mirko "TMB" Marangon



l'appunto in sedici, sia nella modalità knockout, sia in quella a otto giocatori contemporanei, in questo caso però rischiate di distruggere: 1) il joystick, 2) la casa,

gliori punteggi ed eventuali record di pista, questo grazie a una fantastica batteria che quelle prodigiose menti della Codemasters hanno prontamente installato sul-

IL MEGADRIVE NON È PIÙ SOLO

Ok, un po' in ritardo ma anche per il Super Nintendo - distribuita dalla Sony - è arrivata la prima versione di Micromachines. Beccatevi al volo qualche foto assieme a un giudizio decisamente positivo. Cosa ci si poteva aspettare del resto?



3) la pazienza di vostra mamma. Ultima chicca, il gioco salverà automaticamente tutti i vostri mi-

la nostra bella cartuccia. Io proporrei di fargli un bel monumento, voi cosa ne dite?

Arrivati a questo punto vi sarete resi conto da soli di quanto mi abbia esaltato questo giochino, che a prima vista non varrebbe due lire, con una grafica essenziale e un sonoro appena apprezzabile, ma che in realtà nasconde una "carica" molto particolare che vi spinge a giocarlo e rigiocarlo fino alla fine del mondo...

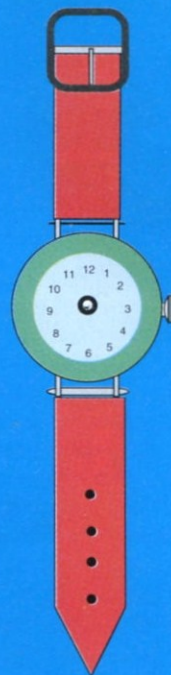


state sicuri che il divertimento non mancherà mai, questo gioco della Codemasters è troppo esaltante per cadere nel dimenticatoio nel giro di poche partite, si

MEGADRIVE

GRAFICA +Pulita e ben colorata -Qualche volta un po' troppo confusionaria	85
SONORO +Fa il suo dovere... -Però qualche effettino in più potevano anche mettercelo.	81
GIOCABILITA' +Epico +Totale	97
LONGEVITA' +Fantastico in più giocatori -Discreto nel modo sigle...	91
CODEMASTERS	95

NEW GAME



**OFFERTISSIMA
SUPER MARIO
WATCH
L. 49.000**

SUPER NINTENDO

ACT RAISER	L. 79.000	FATAL FURY (USA)	L. 129.000	NIGEL MANSELL RACING	L. 119.000	SUPER OFF ROAD (USA)	L. 79.000
AEROD ACROBAT	L. 129.000	FINAL FIGHT 2	L. 89.000	NIGEL MANSELL F.1	L. 89.000	SUPER OFF ROAD	L. 89.000
AMAZING TENNIS	L. 79.000	FIRST SAMURAI	L. 129.000	INDY CAR RAC.	L. 139.000	SUPER TENNIS	L. 79.000
ASTERIX	L. 89.000	FATAL FURY II (USA)	L. 149.000	N.B.A. JAM	L. 129.000	SUPER AQUATIC GAMES	L. 119.000
ALIEN VS PREDATOR (USA)	L. 119.000	FLINTSTONES	L. 149.000	N.B.A. STAR CHALL.	L. 69.000	SUPER BOMBERMAN 2 (USA)	L. 139.000
ART OF FIGHTING (USA)	L. 149.000	FLINTSTONES THE MOVIE	L. 125.000	NHL 94 HOCKEY	L. 139.000	SUPER SOCCER	L. 89.000
ALADDIN	L. 129.000	FLINTSTONES THE TREASURE	L. 139.000	N.F.L. FOOTBALL AMERICAN	L. 149.000	SUPER ADVENTURE ISLAND (USA)	L. 79.000
AXELAY	L. 49.000	GODS	L. 69.000	06 (JAP)	L. 79.000	SENSIBLE SOCCER	L. 129.000
ADDAMS FAMILY 2	L. 79.000	GSX II (JAP)	L. 79.000	PAC ATTACK	L. 109.000	SPIDER MAN X-MEN	L. 69.000
ALIEN 3	L. 79.000	GOOF TROOP (PIPP0)	L. 99.000	PARODIOUS	L. 79.000	SPACE ACE	L. 149.000
ADDAMS FAMILY (USA)	L. 69.000	HARLEYS (USA)	L. 79.000	PILONTWINGS	L. 89.000	SHADOW RUN	L. 149.000
ANDRE AGASSI (JAP)	L. 79.000	ILLUSION OF GAIA	L. 79.000	PIRATES DARK WATER	L. 125.000	STAR FLEET	L. 99.000
BATTLETOADS IN	L. 89.000	INSPECTOR GADGET (USA)	L. 129.000	PIT FALL	L. 139.000	STUNT RACER FX	L. 149.000
BATTLEMANIA	L. 89.000	JOHN MADDLEN	L. 69.000	PLOK	L. 119.000	SYLVANION (RPG)	L. 69.000
BATTLE CLASH	L. 119.000	FOOTBALL '93 (USA)	L. 69.000	POPULOUS	L. 79.000	TAZMANIA	L. 89.000
BLACK HAWK	L. 99.000	JIMMY CONNORS TENNIS	L. 79.000	POPULOUS II	L. 79.000	TETRIS 2 FLASH (JAP)	L. 159.000
BLANCO WORLD CLASS RUGBY	L. 89.000	JURASSIC PARK	L. 99.000	POWER RANGER	L. 159.000	TINY TOONS	L. 79.000
BULLS VS BLAZERS	L. 89.000	KENDO RAGE (USA)	L. 79.000	PRINCE OF PERSIA	L. 89.000	THE LION KING	L. 139.000
BUSSY THE BOBCAT	L. 79.000	KING ARTHUR WORLD (RPG)	L. 99.000	PUFFI (ITA)	L. 139.000	THE ROCKETEER (JAP)	L. 79.000
BATTLE GRAND PRIX (USA)	L. 89.000	KICK OFF 3	L. 109.000	ROBOCOP 3	L. 79.000	TERMINATOR 2	L. 119.000
BELLA E LA BESTIA	L. 139.000	K.O. GEORGE F. BOXING	L. 59.000	REN E STIMPY (USA)	L. 89.000	THE BLUES BROTHERS	L. 99.000
BEST OF THE BEST	L. 59.000	KRUSTY'S FUN HOUSE	L. 69.000	RPM RACING (USA)	L. 79.000	THE SIMPSONS	L. 109.000
KARATE (USA)	L. 59.000	LAST ACTION HERO	L. 99.000	RISE OF THE ROBOTS	L. 149.000	TRODDLER (USA)	L. 129.000
BIOMETAL	L. 109.000	LAWNMOWER MAN	L. 79.000	RIVAL TURF (USA)	L. 79.000	THE TERMINATOR (USA)	L. 89.000
BAZZOKA + GIOCHI	L. 69.000	LESTER THE UNLIKELY (USA)	L. 149.000	RUN SABER	L. 79.000	THE 7th SAGA	L. 119.000
BATMAN RETURNS	L. 99.000	LEMMINGS	L. 89.000	R-TYPE (USA)	L. 79.000	TOM AND JERRY	L. 89.000
BROWL BROTHER	L. 119.000	LEMMINGS II	L. 89.000	SECRET OF MANA	L. 179.000	TOPOLINO MANIA	L. 139.000
CASTELVANIA IV	L. 129.000	LIBRO DELLA GIUNGLA	L. 149.000	SECRET OF MANA 2 (Breath of fire)	L. 179.000	TOTAL CARNAGE	L. 79.000
CACOMA KNIGHT (JAP)	L. 79.000	LORD OF RINGS	L. 99.000	SIDE POCKET (USA)	L. 149.000	TOTAL CARNAGE	L. 69.000
CHOPFLIFTER III	L. 119.000	LOST VIKINGS	L. 125.000	SIM CITY	L. 89.000	TURN AND BURN (USA)	L. 119.000
CONGO'S CAPER	L. 79.000	YOSHI SAFARI	L. 59.000	SMART BALL (USA)	L. 79.000	TURTLES TOURN. FIGHTER	L. 149.000
CLAYFIGHTER	L. 129.000	MAGIC SWORD (RPG)	L. 79.000	SPECTRE	L. 125.000	T2 APCADE GAME	L. 79.000
CYBERNATOR	L. 79.000	MAGICAL QUEST	L. 149.000	STAR TREK (USA)	L. 169.000	ULTIMA FALS PROPHET	L. 79.000
DEAD DANCE (Picchiaduro)	L. 69.000	MARIO IS MISSING	L. 69.000	STAR TREK 2 TURBO (JAP)	L. 129.000	USA ICE HOCKEY (JAP)	L. 119.000
DESERT FIGHTER	L. 129.000	MARIO WORLD	L. 89.000	STRIKE GUNNER	L. 79.000	UTOPIA (R.P.G.)	L. 139.000
DONKEY KONG COUNTRY (Ita)	L. 159.000	MAXIMUM CARNAGE	L. 139.000	SUNSET RIDERS (Cow Boy)	L. 79.000	VIRTUAL SOCCER	L. 139.000
DRACULA	L. 69.000	MECHWARRIOR	L. 79.000	SUPER BATTLETANK	L. 99.000	VORTEX	L. 139.000
DRAGON	L. 139.000	MEGA MAN X	L. 119.000	SUPER BOMBERMAN	L. 79.000	WORLD HEROES	L. 129.000
DRAGON'S LAIR	L. 139.000	MISTER NUTZ	L. 119.000	SUPER SWIV (JAP)	L. 79.000	WRESTLING	L. 69.000
DICK ENSPAIKE	L. 99.000	MISTIC QUEST LEGEND	L. 139.000	SUPER DOUBLE DRAGON	L. 119.000	WING COMMANDER 2	L. 89.000
DUNGEON MASTER (USA)	L. 149.000	MUSYA (USA)	L. 79.000	SUPER KICK OFF	L. 79.000	WINTER OLYMPICS	L. 139.000
PALLAVOLO (USA)	L. 149.000	MIAO (JAP)	L. 79.000	SUPER JAMES POND	L. 129.000	WIRLO	L. 79.000
DENNIS THE MENACE	L. 69.000	MIGHTY MAX	L. 109.000	SUPER METROID	L. 109.000	WOLVERINE	L. 139.000
EARTH DEFENCE FORCE	L. 69.000	MARIO ALL STARS	L. 119.000	SUPER PINBALL	L. 99.000	WORLD CUP USA '94	L. 129.000
EARTH WORM JIM	L. 139.000	MONKEY (JAP)	L. 79.000	SUPER PUTTY	L. 133.000	WORLD HEROES 2 (USA)	L. 159.000
EXHAUST HEAT F1	L. 79.000	MORTAL KOMBAT	L. 89.000	SUPER STREETFIGHT. II (USA)	L. 159.000	WWF RAW	L. 139.000
EQUINOX	L. 139.000	MARIO KART	L. 129.000	STREETFIGHTER II	L. 79.000	XARDION (USA)	L. 79.000
FLASHBACK	L. 99.000	MARIO PAINT	L. 139.000	SUPER ALESTE	L. 89.000	XEYU (JAP)	L. 79.000
F ZERO	L. 69.000	MICROMACHINE	L. 115.000	SUPER ICE HOCKEY (4 Players)	L. 139.000	YOUNG MERLIN	L. 139.000
		MORTAL KOMBAT II	L. 149.000	SUPER WIDGET	L. 139.000	ZELDA	L. 129.000
				STARWING	L. 69.000	ZOMBIES ATE MY NEIGHBOURS	L. 99.000
				STRIKER	L. 149.000		

**SUPER
GAME BOY
ITALIANO
L. 119.000**

Nintendo

ALLADIN	L. 89.000	DRACULA	L. 49.000	MISSIONE IMPOSSIBILE	L. 49.000	SOLSTICE	L. 49.000
BARBIE	L. 69.000	ELITE	L. 69.000	NORTH & SOUTH	L. 89.000	SKI OR DIE	L. 49.000
BATMAN 1	L. 49.000	FAMILY FUN FITNESS	L. 79.000	NEW YORK	L. 69.000	STAR WARS	L. 49.000
BIG FOOT	L. 49.000	GARGOILES QUEST 2	L. 49.000	NIGEL MANSELL	L. 109.000	STREET GANGS	L. 49.000
BLASTER MASTER	L. 67.000	GOAL	L. 59.000	OPEL GOLF	L. 59.000	SUPER MARIO 3	L. 109.000
BLUE SHADOW	L. 79.000	GREMLINS 2	L. 49.000	PAPER BOY	L. 49.000	SUP. SPIKE V.BALL (Pallavolo)	L. 49.000
CASTELVANIA 2	L. 49.000	HUNT FOR RED OCTOBER	L. 49.000	Puzzlay Saverger Hunt (Fam. Addams)	L. 89.000	THE BLUES BROTHERS	L. 69.000
CASTELVANIA 3	L. 49.000	INDIANA JONES	L. 49.000	ROBOCOP II	L. 49.000	THE SIMPSONS	L. 129.000
CARTOON WORKSHOP	L. 109.000	JIMMY CONNORS	L. 89.000	ROLAND	L. 79.000	TALE SPIN	L. 69.000
CASTELIAN	L. 79.000	KIRBY'S ADVENTURE	L. 69.000	RAD RACER	L. 69.000	TOP GUN	L. 49.000
DAY OF THUNDER (AUTO)	L. 49.000	LEMMINGS	L. 49.000	RETURN OF THE EVIL FORCE	L. 49.000	TOP GUN 2	L. 49.000
DOUBLE DRAGON I	L. 49.000	LITTLE SAMSON	L. 49.000	RYGAR	L. 49.000	TROG	L. 49.000
DOUBLE DRAGON III	L. 45.000	LION KING	L. 89.000	SALOMON KEY	L. 49.000	WORLD WRESTLING	L. 49.000
		LOLO 3	L. 49.000	SIDE POCKET	L. 49.000	WORLD WRESTLING	L. 109.000
		MARIO & YOSHI	L. 89.000	SMASH TV	L. 69.000	WIZARD & WARRIORS III	L. 69.000
				SNAKE REVENGE	L. 49.000	ZELDA II	L. 49.000

GAME BOY

ALIEN 3	L. 59.000	FLINSTONE THE MOVIE	L. 69.000	MORTAL KOMBAT II	L. 69.000	SUPER KICK OFF	L. 59.000
ADVENTUR ISLAND	L. 54.000	F1 RACE	L. 79.000	NBA ACTION	L. 79.000	TARZAN	L. 59.000
ADVENTURE ISLAND II	L. 69.000	GAME CARTRIDGE (12 giochi)	L. 139.000	NIGEL MANSELL'S	L. 69.000	THE ADDAMS FAMILY	L. 54.000
BUGS BUNNY	L. 49.000	GARFIELD	L. 49.000	POPEYE	L. 49.000	THE FIDGETS	L. 79.000
BIONIC	L. 59.000	GAUNTLED II	L. 66.900	PANG	L. 66.000	TITUS	L. 49.000
BART SIMPSONS	L. 39.000	HOOK	L. 69.000	PAPER BOY 2	L. 66.900	TINY TOON	L. 59.900
BATLEDOAS IN RAGNAROK'S	L. 69.000	HUNT FOR RED OCTOBER	L. 39.000	PARASOL STARS	L. 49.000	TIP OFF	L. 73.000
BATTLE UNIT ZEOTH	L. 49.000	INDY INDIANA JONES	L. 74.900	PIRAMIDS OF RA	L. 49.000	T2	L. 66.900
BATMAN	L. 49.000	YOSHI'S COOKIE	L. 69.000	POPULOUS	L. 49.000	THE BLUES BROTHERS	L. 69.000
BARBIE	L. 54.000	JIMMY CONNORS TENNIS	L. 74.900	POWER RANGER	L. 79.000	TETRIS 2	L. 78.000
BLADES OF STEEL	L. 68.900	JOE E MAC	L. 69.000	PRINCE OF PERSIA	L. 59.000	TOTAL CARNAGE	L. 49.000
BURAI FIGHTER	L. 49.000	JOUNGLE BOOK	L. 79.000	PUFFI	L. 69.000	TURTLES II	L. 49.000
BURGER TIME	L. 66.900	JURASSIC PARCK	L. 79.000	RACING FIGHTER	L. 74.000	TURTLES III	L. 69.000
BEST OF BEST	L. 39.000	KUNG FU	L. 49.000	ROBIN HOOD	L. 39.000	TESSERAIE	L. 69.000
CASTELIAN	L. 49.000	KIRBY'S DREAM LAND	L. 49.000	ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 79.000	TETRIS	L. 66.000
DARWING DUCK	L. 59.000	KIRBY'S PINBALL LAND	L. 69.000	SENSIBLE SOCCER	L. 74.000	TRACK E FIELD	L. 69.000
DONKEY KONG	L. 69.000	LOONEY TUNES	L. 59.000	SPEEDY GONZALES	L. 54.000	TOP GUN	L. 39.000
DR. FRANKEN	L. 49.000	MARIO E YOSHI	L. 49.000	SPIDER MAN 3	L. 69.000	TURN AND BURN	L. 49.000
DR. FRANKEN II	L. 69.000	MARIO'S MISSION	L. 49.000	SNOOPY'S	L. 54.000	ULTIMA RUNES OF VIRTUE (R.P.G.)	L. 49.000
DUCK TALES	L. 59.000	METROID 2	L. 59.000	SUPER 32 GIOCHI IN 1	L. 139.000	UNIVERSAL SOLDIER	L. 39.000
DUCK TALES II	L. 75.000	MICKEY'S DANGEROUS CHASE	L. 79.000	SUPER 8 GIOCHI IN 1	L. 119.000	WERE BACK	L. 49.000
EMPIRE STRIKE BACK	L. 69.000	MICKEY MOUSE	L. 59.000	SUPER JAMES POND 3	L. 73.000	WINNER OLYMPIC GAME	L. 79.000
FIFA SOCCER '95	L. 69.000	MERCENARI FORCE	L. 49.000	SUPER MARIO LAND 2	L. 69.000	WORLD CUP USA 94	L. 79.000
		MEGA MAN	L. 49.000	SPY VS SPY	L. 51.900	WWF RAW	L. 59.000
		MEGA MAN IV	L. 77.900	SUPER MARIO LAND 3	L. 73.000	ZELDA LINKS	L. 74.000
		MICROMACHINE	L. 69.000	SBULLONATI	L. 49.000		

**CONSOLE ACTION SET
NINTENDO 8 BIT + PISTOLA +
2 JOY STICK + 2 GIOCHI
a sole L. 189.000**

*Onari d'apertura
dalle 9 alle 12
dalle 14 alle 19*

**DISPONIBILI LISTINI
PER RIVENDITORI**

NEW GAME

Via 4 Novembre, 55 - 25066 LUMEZZANE PIEVE (BS)

TELEFONO 030/8970849 r.a. - FAX 030/8970854

ORDINARE È FACILE: TELEFONACI OPPURE MANDACI UN FAX

TELEFONO

030/8970849 r.a.

FAX

030/8970854



Telefono al New Game



... ti aspetto

Onari d'apertura dalle 9 alle 12 dalle 14 alle 19

NEW GAME



MEGA DRIVE

AFTER BURNER II	L. 49.000	DOUBLE DRAGON 3	L. 89.000	KLAX - GENESIS	L. 79.000	SHADOW OF THE BEAST	L. 79.000
ANDREA AGASSI (TENNIS)	L. 79.000	DOUBLE HEADER HOCKEY + FOOTBALL	L. 79.000	LAWYMMOVER MAN	L. 109.000	SILVER SHADOW II	L. 69.000
ARCH RIVALS	L. 49.000	DUNE II	L. 149.000	LOTUS II	L. 69.000	SILVERSTEEL & TWITTEE	L. 69.000
ARIEL THE LITTLE MERMAID	L. 69.000	EA HOCKEY	L. 49.000	LEADER BOARD	L. 79.000	SONIC KNUKLE (SONIC 4)	L. 129.000
ANOTHER WORLD	L. 69.000	ECCO THE DALPHIN 2	L. 126.000	LAST BATTLE	L. 79.000	SMASH TV	L. 79.000
ASTERIX	L. 119.000	EMPIRE OF STEEL	L. 69.000	LEMMINGS	L. 79.000	SPACE RATTLE N ROLL	L. 104.000
ALADDIN	L. 119.000	ETERNAL CHAMPIONS	L. 89.000	LETHAL ENFORCER	L. 109.000	SPACE HARRIER	L. 79.000
ALIEN STORM	L. 79.000	ESWAT	L. 79.000	LHX ATTACK CHOPP	L. 69.000	SUPER-MAN	L. 99.000
ALIEN 3 GENESIS	L. 79.000	EUROPEAN CLUB SOCCER	L. 49.000	LOTUS TURBO	L. 69.000	SUPER SHINOBY 1	L. 79.000
ASSAULT SUIT LEYONOS (JAP)	L. 79.000	EVANDER HOLY FIELD'S	L. 49.000	MARVEL LAND	L. 79.000	STREET OF RAGE II	L. 129.000
ALTERED BEAST	L. 79.000	BOXING	L. 129.000	MAXIMUM CARNAGE	L. 119.000	STRIDER	L. 49.000
ALISIA DRAGON - GENESIS	L. 79.000	ELEMENTA MASTER I (JAP)	L. 79.000	MERCUS	L. 79.000	SIDE POCKET	L. 79.000
AEREO BASTER	L. 79.000	EXMUTANTS	L. 49.000	MORTAL KOMBAT	L. 89.000	SKITCHIN	L. 59.000
ARROW FLASH	L. 49.000	EX-RANZA (JAP)	L. 49.000	MIG 29	L. 129.000	SPLATTER HOUSE 2	L. 49.000
ATOMIC RUNNER	L. 49.000	FATAL FURY	L. 79.000	MIZIN WARS	L. 79.000	SUPER HANG ON	L. 49.000
BEAUTY AND THE BEAST (USA)	L. 99.000	FATAL FURY 2	L. 139.000	MICROMACHINE 2	L. 99.000	SUPER REAL BASKETBALL	L. 109.000
BUSBY	L. 89.000	FIFA SOCCER	L. 109.000	MUHAMMAD ALI	L. 129.000	SUPER SHINOBY 2	L. 69.000
BALL 2 3D	L. 99.000	FIFA SOCCER '95	L. 109.000	MUT LEAGUE HOCKEY	L. 69.000	SUPER STREET FIGHTER	L. 149.000
BATMAN RETURNS	L. 89.000	FANTASIA (TOPOLINO)	L. 119.000	MICHAEL JACKSON'S MICROMACHINE	L. 79.000	TAZMANIA	L. 69.000
BOB	L. 79.000	FATMAN (JAP)	L. 79.000	MIGHTY MAX	L. 119.000	TAZMANIA 2	L. 109.000
BLADES OF VENGEANCE	L. 109.000	FLINSTONE THE MOVIE	L. 119.000	MORTAL KOMBAT II	L. 95.000	TAZMANIA II THE RETURN	L. 99.000
BUGGER MAN	L. 109.000	FREASURE LAND (Puzzle)	L. 79.000	NIGEL MANSELL'S GENESIS	L. 139.000	TERMINATOR 2	L. 49.000
BURNING FORCE	L. 79.000	F-117 NIGHT STORM	L. 79.000	NIGEL MANSELL F1	L. 99.000	THE LEGEND OF GALAHAD	L. 69.000
BONANZA BROS	L. 79.000	GREATEST (BOX)	L. 129.000	INDY CAR RAC.	L. 99.000	THE LION KING	L. 119.000
BATTLE MANIA (JAP)	L. 79.000	GOODS	L. 99.000	N.B.A. JAM	L. 89.000	THE LOST VIKINGS - GENESIS	L. 79.000
BUCK ROGERS	L. 79.000	GREENDOG	L. 89.000	NHL '94 HOCKEY	L. 149.000	THE REVENGE OF SHINOBI	L. 79.000
BARE KNUKLE (JAP)	L. 79.000	GENERAL CADS	L. 69.000	NHL '95 HOCKEY (4 Players)	L. 129.000	TOE JAM & EARL 1 (USA)	L. 79.000
BATMAN - GENESIS	L. 79.000	GENERATION LOST	L. 109.000	OUTRUM 2019	L. 79.000	TURTLES TOURNAMENT	L. 79.000
BUCK ROCK	L. 79.000	GAUNTLET IV	L. 115.000	OUTRUNNERS	L. 89.000	TWO CRUDE DUDES	L. 79.000
COMBAT CARS	L. 89.000	GLOBAL GLADIATOR	L. 129.000	PELE II WORLD TOUR	L. 89.000	FIGHTER	L. 129.000
COOL SPOT	L. 105.000	G-LOC	L. 99.000	PIRATES - GENESIS	L. 136.000	THE OTTIFANTS	L. 109.000
COSMIC SPACE HEAD	L. 69.000	GRAN SLAM (TENNIS)	L. 49.000	PIT FALL	L. 119.000	TURBO OUTRUM	L. 109.000
CAPTAIN AMERICA	L. 79.000	GHOULS'N GHOST'S	L. 79.000	PHOENIX (JAP)	L. 79.000	THE FAERY TALE	L. 79.000
CAPTAIN PLANET	L. 79.000	GOLDEN AXE	L. 79.000	POPOLOUS II	L. 69.000	THE TERMINATOR	L. 49.000
CASTLE OF ILLUSION (TOPOLINO)	L. 109.000	GOLDEN AXE II - GENESIS	L. 79.000	PUGGY	L. 69.000	THE FLINTSTONES	L. 96.000
CHAKAN	L. 59.000	GOLDEN AXE 3	L. 79.000	RASTAN SAGA II (R.P.G.) JAP	L. 79.000	TALESPIN	L. 49.000
CHIKI BOY	L. 49.000	GADGET TWINS - GENESIS	L. 79.000	RED ZONE	L. 119.000	TOE JAM & EARL	L. 124.000
CRACK DOWN	L. 79.000	GUN SHIP	L. 89.000	RISE OF THE ROBOTS	L. 129.000	TOPOLINO MANIA	L. 129.000
CRACK DOWN	L. 79.000	HAUNTING	L. 69.000	RISE OF THE ROBOTS	L. 119.000	TURTLES THE HYPERST ONE	L. 109.000
DYNAMITE HEDDY	L. 99.000	HELL FIRE	L. 119.000	ROLLING THUNDER 3	L. 139.000	HEIST	L. 79.000
DUBLE CLUTCH	L. 99.000	HYPERDUNK	L. 69.000	ROCKET KNIGH	L. 85.000	TOKI - GENESIS	L. 79.000
DAVIS CUP WORLD TOUR (TENNIS)	L. 119.000	HOOK	L. 139.000	ROCK'N ROLL RACING	L. 109.000	TUNDR FORCE II	L. 79.000
DR. ROBOT NIKS	L. 114.000	INCREIBLE HULK	L. 79.000	ROCK'N ROLL RACING ADVENTURES	L. 109.000	THE GREAT WALDO SEARCH - GENESIS	L. 79.000
DRACULA	L. 109.000	INSECTOR (JAP)	L. 79.000	ROBOCOP TERMINATOR	L. 69.000	ULTIMATE SOCCER	L. 115.000
DRAGON	L. 129.000	JUNGLE BOOK	L. 129.000	RAMBO III	L. 79.000	URBAN STRIKE	L. 119.000
DRAGON'S FURY	L. 99.000	JURASSIC PARK	L. 89.000	ROAD RUSH	L. 79.000	VIRTUA RACING	L. 149.000
DE CAP ATTACK	L. 69.000	JORDAN BIRDS	L. 89.000	SHINING FORCE II	L. 109.000	WINGS OF WOR	L. 79.000
DANGEROUS SEED (JAP)	L. 79.000	JAMES POND	L. 89.000	STREETS OF RAGE 3	L. 89.000	VIRTUAL PINBALL	L. 109.000
DARWING 4081 (JAP)	L. 79.000	JAMES POND 3	L. 89.000	SONIC 3	L. 139.000	WOLVERINE	L. 99.000
DJ BOY	L. 79.000	JAMES POND II	L. 79.000	SPLATTER HOUSE 3 - GENESIS	L. 144.000	WONDER BOY	L. 49.000
		KAWASAKI SUPERBIKE	L. 79.000	SONIC SPINBALL	L. 129.000	WWF RAW	L. 115.000
		KICK OFF 3	L. 109.000	SONIC	L. 89.000	WWF WRESTLEMANIA	L. 69.000
		KID CHAMELEON	L. 49.000	STREET FIGHTER II	L. 129.000	ZERO TOLERANCE	L. 99.000
		KING OF THE MONSTERS	L. 49.000	SUPER MONACO GP. II (JAP)	L. 79.000	ZOMBIES ATE MY NEIGHBOURS	L. 99.000
				SONIC 2	L. 129.000	X-CALIBRE	L. 119.000
				SPIDER-MAN	L. 79.000	X-MEN	L. 89.000
				SHADOW DANCER	L. 79.000		

GAME GEAR

AGASSI TENNIS	L. 81.000	CRISTAL WARRIORS	L. 49.000	MORTAL KOMBAT	L. 79.000	SPACE HARRIER	L. 49.000
ALESTE II	L. 59.000	CHAKAN	L. 49.000	MORTAL KOMBAT II	L. 79.000	SOLITAIRE POKET	L. 49.000
ARIEL THE LITTLE MERMAID	L. 79.000	CHOPFLIFTER III	L. 89.000	MICROMACHINE	L. 79.000	SPEED TRAP	L. 79.000
ALIEN SYNDROME	L. 66.900	CHUCK ROCK II	L. 49.000	N.B.A. ACTION	L. 79.000	STAR WARS	L. 69.000
ARIAL ASSAULT	L. 49.000	DESERT STRIKE	L. 79.000	OLIMPIC GOLD	L. 59.000	STREET OF RAGE	L. 59.000
ALIEN III	L. 49.000	DEVILISH	L. 66.900	PAC-MAN ATTACK	L. 79.000	SUPER 12 GIOCHI IN 1	L. 239.000
ALADDIN	L. 89.000	DRAGON CRISTAL	L. 66.900	POPLIS	L. 66.900	TAZMANIA	L. 49.000
ASTERIX	L. 59.000	DRACULA	L. 76.000	PANIC FACTORY	L. 66.900	THE SIMPSON	L. 66.900
BATMAN RETURNS	L. 49.000	ECCO THE DOLPHIN	L. 79.000	PUTTER GOLF	L. 49.000	TOM AND JERRY	L. 76.000
BOXING	L. 49.000	GLOBAL GLADIATORS	L. 79.000	PINBALL DREAM	L. 82.000	T2	L. 79.000
CLIFFHANGER	L. 79.000	GP RIDER	L. 79.000	ROAD RASH	L. 79.900	WINBLEDON	L. 79.000
CHUCK ROCK	L. 49.000	INCREIBLE HULK	L. 89.000	ROBOCOP 3	L. 69.000	WOODY POP	L. 66.900
		INDY	L. 69.000	SIDE POCKET (BILIARDO)	L. 89.000	WORLD CUP SOCCER	L. 69.000
		JUNGLE BOOK	L. 76.000	SUPER MAN	L. 79.000	WWF RAW	L. 79.000
		JURASSIC PARK	L. 79.000	SUPER KICK OFF	L. 79.000		
		LAST ACTION HERO	L. 79.000	SUPER SMASH	L. 66.900		

MASTER SISTEM

ACTION FIGHTER	L. 49.000	FANTASY ZONE	L. 59.000	OUTRUM EUROPA	L. 49.000	STRIDER II	L. 59.000
ALADDIN	L. 69.000	FORGOTTEN WORLD	L. 49.000	PAC MANIA	L. 49.000	SHOOTING GALLERY	L. 79.000
ANDREA AGASSI	L. 96.000	GAUNTLET	L. 69.000	PREDATOR 2	L. 49.000	SMASH HITS	L. 59.000
ALIEN STORM	L. 49.000	G-LOC	L. 49.000	PIT FIGHTER	L. 49.000	SMASH TV	L. 49.000
ALIEN 3	L. 49.000	GP RIDER	L. 49.000	POPOLOUS	L. 49.000	SPEEDBALL 2	L. 59.000
ARCADE SMASH TV	L. 49.000	HEROES OF THE LANCE	L. 49.000	PRINCE OF PERSIA	L. 49.000	STREETS OF RAGE	L. 49.000
ASTERIX	L. 49.000	IMPOSSIBLE MISSION	L. 59.900	PRO WRESTLING	L. 49.000	STAR WARS	L. 59.000
BACK FUTURE II	L. 59.900	INCREIBLE HULK	L. 89.000	RAMPART	L. 49.000	TENNIS ACE	L. 69.000
BACK FUTURE 3	L. 49.000	JAMES BOND 007	L. 49.000	RENEGADE	L. 49.000	TERMINATOR	L. 49.000
BUGGY RUN	L. 49.000	JUNGLE BOOK	L. 69.000	ROAD RASH	L. 99.900	THE NINJA	L. 49.000
CHACK ROCK	L. 49.000	JURASSIC PARK	L. 59.000	RAMBO III	L. 49.000	THE SECRET OF SHINOBI	L. 49.000
CHAMPIONS EUROPE	L. 59.900	MASTER OF BARKNES	L. 69.000	ROBOCOD (JAMES POND II)	L. 59.000	TRANSBOT	L. 49.000
CHASE HQ	L. 49.000	MASTER OF COMBAT	L. 49.000	ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 49.000	XENON 2	L. 69.000
DESERT FIGHTER	L. 49.000	MICHAEL JACKSON'S	L. 49.000	R. TYPE	L. 49.000	WINBLEDON TENNIS	L. 49.000
DESERT STRIKES	L. 49.000	MICROMACHINES	L. 89.000	SHINOBI	L. 49.000	WONDER BOY	L. 49.000
DONALD DUCK	L. 59.000	MONACO GP II (SENNIA)	L. 59.000	STREET OF RAGE II	L. 59.000	WORLD CLASS LEADERBOARD GOLF	L. 49.000
		MORTAL COMBAT 2	L. 79.000	SUPER OFF ROAD	L. 49.000	WORLD CUP USA 94	L. 99.000
		NEW ZELAND STORY	L. 49.000	SUPER SPACE INVADERS	L. 59.900	ZILLION II	L. 59.000
		OLIMPIC GOLD	L. 49.000	SUPER TENNIS	L. 39.000		

MEGA CD

BATMAN RETURNS	L. 119.000	JURASSIC PARK	L. 146.000	RACING ACES	L. 95.000
CLIFFHANGER	L. 139.000	MAG DOG MC. CREE	L. 149.000	SPIDER-MAN	L. 129.000
CHUCK ROCK	L. 109.000	MICROCOSM	L. 129.000	SEWER SHARK	L. 129.000
DOUBLE SWITCH	L. 136.000	PRINCE OF PERSIA	L. 109.000	STELLAR FIRE	L. 129.000
JAGUAR XJ 220	L. 109.000	ROBO ALESTE	L. 109.000	WONDER DOG	L. 114.000



GIOCATORI	1
LIVELLI	10
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	-

Ma dove l'ho già visto questo tizio tutto tondo e tutto giallo? Come dite? Si tratta di Pacman? Cavolo, se andiamo avanti di questo passo forse rifanno anche Pong!



Sembra che dopo un lungo periodo dominato da tonnellate di beat em 'up alla Street Fighter II, i grandi classici di un tempo siano ritornati prepotentemente, o almeno questa è la tendenza che si nota sul Super NES.

Se infatti avete fatto attenzione (mi meraviglierei del contrario), avrete notato che oltre al nostro amicone giallo inghiotti-palline, questo mese abbiamo con noi il mitico Donkey Kong! E quando ci

grandi classici saranno anche belli e affascinanti, però se permettete io preferisco di gran lunga giocare a Daytona Racing su Saturn o Ridge Racer su Playstation! W il progresso!

Torniamo ora alla nostra bella recensione, che poi è tutto tranne che bella, data la mia ormai cronica mancanza di idee... Ok, prima di andare avanti direi che è il caso di parlarvi di Pacman, di LUI insomma.

All'inizio era il buio, poi qualcuno

trovò l'interruttore e, miracolo! Luce fu fatta. Dopo poco (o poco dopo) venne inventata la corrente elettrica e con essa nacquero tutta una serie di inutili elettrodomestici, fortuna che qualcuno pensò bene di far nascere i coin-op. Il primo, lo sappiamo tutti, fu Pong



PAC-IN-TIME



che conquistò mezzo mondo con la sua grafica in ray-tracing calcolata in tempo reale e il sonoro registrato in Dolby Surround. Mi dicono adesso dalla regia che il suddetto gioco disponeva di una misera grafica in bianco e nero, con una risoluzione a dir poco scandalosa... E vabbé, a quei tempi ci si accontentava di poco. Nel giro di pochi anni i coin-op si diffusero a macchia d'olio e fra quelli di maggior successo non si può fare a meno di citare Pacman, probabilmente il primo videogioco della storia ad aver colpito l'attenzione dei mass-media.

In breve Pacman diventò un prodotto di massa, mi ricordo che si poteva trovare di tutto su questo personaggio, dalle cartelle ai dia-ri, dai fumetti ai cartoni animati.

ricapiterà un'occasione del genere? Due classici totalissimi, due miti della storia, due epici protagonisti del pionierismo videoludico! Quanti di voi hanno giocato agli originali? Il mitico waka-waka del primo e unico Pacman quanti se lo ricordano? Immagino non siano molti, ma ormai siamo una specie in via d'estinzione, fra poco ci daranno dei "matusa" (tipica affermazione milanese atta a delineare un comportamento da "vecchio", spesso usato per definire alcuni genitori un po' troppo all'antica) e ci chiuderanno all'ospizio... Mmmh, forse sono stato un po' troppo radicale.

In ogni caso quelli sono altri tempi, sicuramente belli da ricordare, ma ormai lontani; adesso guardiamo al futuro, anche perché i



RAFFO

Il ritorno del tipo giallo e rotondo mi ha entusiasmato non poco. Il gioco poi, mi ha soddisfatto; anche se in effetti mi aspettavo di meglio. La struttura di gioco è infatti troppo riciclata. Per chi comunque non chiede l'innovazione assoluta a un platform, credo che troverà in questo prodotto un bel passatempo... E magari gli servirà anche per tornare un po' indietro con la memoria.



tridimensionale (poteva anche saltare da quel che mi ricordo). Dopo un lunghissimo periodo di assenza (si vocifera che se ne fosse andato ad abitare su un'isola tropicale, ma del resto con tutti i soldi che ha fatto...) il nostro lardoso pallone giallo è tornato, più cattivo che mai (anche se non mi risulta che Pacman sia mai stato un'arma per uccidere). In quest'ultima produzione, il vostro scopo sarà quello di affrontare tutta una serie di livelli a difficoltà crescente e nel frattempo raccogliere tutte le pillole sparse in giro; non mancano i soliti

Si può tranquillamente affermare che ogni console o computer uscito negli ultimi quindici anni abbia la sua brava versione di Pacman, originale o meno. Comunque non è che Pacman si sia fermato a un labirinto bidimensionale, anzi, in tutto 'sto periodo ha fatto carriera e addirittura gli sono cresciute gambe e mani (entrambe non molto sviluppate, purtroppo il suo aspetto ricorda non poco un bambino grasso). Fra i suoi maggiori successi vale la pena di ricordare Pac-Land, un mito sia in sala giochi che nella versione per Commodore 64 e il meno riuscito PacMania, che segnava il ritorno del Pacman classico, però inserito in un labirinto



fantasmini (non chiedetemi di ricordare i nomi, perché è una cosa che va oltre le mie attuali risorse mentali) rompiscatole che potranno essere mangiati solo dopo aver ingoiato un sano pillole (rileggendo questa frase, mi sono sentito un attimo "malato"). Detto così potrebbe sembrare un compito tutto sommato facile, peccato che oltre ai suddetti fantasmi vi siano un casino di altri nemici, fra cui uccellini, cattivissimo montoni e piraña, tutti rigorosamente tondeggianti.

In vostro aiuto vi saranno dei cerchi d'energia, che una volta attraversati vi doneranno un oggetto utile alla risoluzione di uno stage; in tutto vi sono quattro gadget: il martello (con il quale rompere alcuni ponti di legno), la bolla d'aria (con la quale nuotare e respirare sott'acqua), il fuoco (che vi permette di eliminare buona parte dei nemici arrostandoli a dovere) e la corda (essenziale per arrampicarvi e dondolarvi, il problema è riuscire a utilizzarla al meglio). Ma passiamo al giudizio. Forse ci si poteva aspettare un po' di più da questo nuovo ed ennesimo capito nella saga di Pacman, del resto molti elementi presenti nel

gioco sono già apparsi in altri titoli analoghi e forse ci sarebbe voluta una maggiore attenzione in fase di playtesting. Anzitutto mi sembrano un po' assurdi i rallentamenti che si notano di tanto in tanto (come se ci fosse chissà quale enormità grafica da muovere), ma la cosa più grave è la difficoltà di gioco: vi posso assicurare che nei livelli avanzati la sensazione di frustrazione si fa davvero pesante e la voglia di scaraventare la cartuccia fuori dalla finestra pure (peccato che siamo solo al primo piano). Tutto sommato un giochino divertente, ma una scarsità di varietà e una giocabilità discutibile fanno scendere inesorabilmente la votazione.



SUPER NINTENDO	
GRAFICA + Chiara e definita - Rallentamenti francamente evitabili	85
SONORO + Carine le musicchette originali - Ma dopo un po' diventano noiose	80
GIOCABILITA' + Inizialmente divertente	87
LONGEVITA' - Poca varietà - Frustrante	74
MINDSCAPE	84



COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedì mattina

TELEFONO:
051 - 343.504 10 linee

SUPER CONCORSO

F A X
051-344.906

La **COMPUTER ONE** in associazione con Gametime Distribuzione SRL (come da Piano Tecnico depositato presso il Ministero delle Finanze - Roma) VI OFFRE LA **FANTASTICA POSSIBILITA' DI VINCERE** FINO A **100 FAVOLOSI PREMI** SEMPLICEMENTE EFFETTUANDO UN ACQUISTO PRESSO DI NOI DAL 1 DICEMBRE 1994 AL 30 APRILE 1995.

INCREDIBILE

Per ogni acquisto effettuato dal **1 dicembre 1994** al **30 aprile 1995** verrà consegnata una cartolina concorso che permette di partecipare all'estrazione DEI FANTASTICI PREMI!

PENSACI!!! BASTA UN ACQUISTO MINIMO PER VINCERE ADDIRITTURA UN 3DO+TV COLOR 28" + 10 GIOCHI ASSORTITI PER 3DO.

UN'OCCASIONE DA NON PERDERE!!

E RICORDA: PIU' ACQUISTI FAI PIU' CARTOLINE RICEVERAI, PIU' POSSIBILITA' DI VINCERE AVRAI!

DAL 1° AL 5° ESTRATTO:

1 3DO + 1 TV COLOR 28 POLLICI + 10 GIOCHI ASSORTITI

DAL 6° AL 25° ESTRATTO:

1 SUPERNINTENDO + FIFA INTERNATIONAL SOCCER

DAL 26° AL 45° ESTRATTO:

1 MEGADRIVE 2 + 2 JOYPAD + WORLD CHAMP.SOCCER

DAL 46° AL 65° ESTRATTO:

1 GAMEGEAR + WIMBLEDON TENNIS

DAL 66° AL 100° ESTRATTO:

1 GAMEBOY + TETRIS



COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedì mattina

TELEFONO:
051 - 343.504 10 linee

IL FUTURO E' REALTA'

FAX
051-344.906 o 345.100

FINALMENTE DISPONIBILE



L. 149.000



L. 149.000

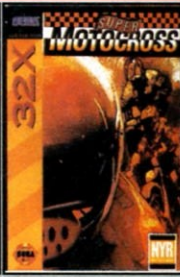
VERSIONE
USA
LIRE
395.000



VERSIONE
EURO
LIRE
TELEFONARE



L. 129.000



L. 129.000



L. 149.000



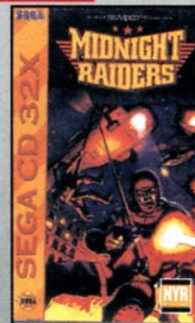
L. 149.000



L. 129.000



L. 129.000



L. 129.000



L. 149.000

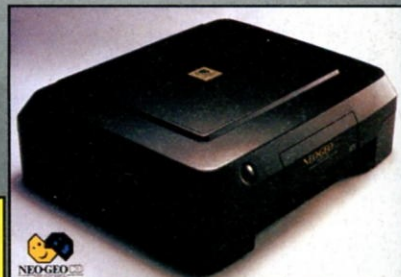


L. 149.000



VERSIONE USA L. 999.000 con 2 GIOCHI
VERSIONE PAL L. 1.199.000 con TOTAL ECLIPSE
(incluso cavo scart e alimentatore 220V)

NEO GEO CD + CAVO SCART
TELEFONARE



BURNING SOLDIER 125.000



DRAGON'S LAIR 119.000

SEGA SATURN

+

VIRTUA FIGHTER

disponibile



ART OF FIGHTING 2 95.000



FATAL FURY SPECIAL 95.000



MAD DOG MCCREE 2 129.000



ROAD RASH 139.000



KING OF MONSTER 2 129.000



SAMURAI SPIRIT 129.000



SHOCKWAVE 149.000



WAY OF THE WARRIOR 129.000



SUPER SIDE KICK 2 95.000



95.000

Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.



Giocatori	1
Livelli	-
Livelli di difficoltà	2

"E' lei il signor Cadonelpozzo? Il signor Henry Cadonelpozzo?" - "No, io sono il signor Henry Pioggiadisangue, e adesso la accoppo!" - "No, la prego... AAAHHHH!"

A prescindere che il Signor Cadonelpozzo non si chiama Henry, ma Harry, bisogna anche specificare che non si chiama Cadonelpozzo, bensì Pitfall (che significa più o meno Cadonelpozzo, ma fa niente...), mentre l'altro Henry... Beh, lasciamo perdere, tanto se non avete



visto il film non potete capire... Ma accantoniamo per un attimo queste disquisizioni anagrafiche e vediamo chi diavolo è questo benedetto Harry Pitfall. Sicuramente la maggior parte dei lettori di ConsoleMania "above 18" (che



non vuol dire diciotto lettori particolarmente stupidi, bensì con un'età che si aggira oltre i 18 anni o giù di lì), avranno avuto un'illuminazione mistica e si saranno lanciati nei labirinti contorti della memoria a cercare le origini del nome Pitfall. Beh, potete pure smettere di scervellarvi, se mai aveste iniziato: Pitfall è stato il primo grande platform a vedere la luce su di una console, il mitico Atari VCS 2600, che ai tempi combatteva ad armi pari con altri due sistemi veramente notevoli (per i tempi) come l'Intellivision e il CBS Coleco Vision, quest'ultima una delle più belle console mai esistite, secondo il mio parere (ma ve li ricordate i mitici Cabbage Patch Kids e Mouse Trap, nonché Smurf e Turbo, per non parlare di Zaxxon!

Non ve li ricordate o non ne avete mai sentito parlare? Peggio per voi!). Dove eravamo rimasti? Ah già, Pitfall! Beh, sono passati quasi tredici anni dall'esor-



dio del videogioco che in tutte le sue versioni ha venduto complessivamente sette milioni di copie (ma per avere altre informazioni in merito, leggetevi i soliti boxilli,



KROYERANDO PITFALL...

Dietro la splendida realizzazione tecnica di Pitfall: The Mayan Adventure, c'è il lavoro degli studi Kroyer Films Inc. Alla base della nascita della Kroyer Films Inc. ci sono due grandi animatori che hanno lavorato in precedenza per gli studi Disney (chissà perché passano tutti da lì, prima di diventare autonomi... Forse perché gli studi di animazione della Disney sono stati, o lo sono tuttora, i migliori che esistano al mondo? Non tirate fuori i giapponesi per favore, che di fronte alle meraviglie della casa americana, ammutoliscono e diventano piccoli piccoli... Non so se mi sono spiegato...) come Bill e Susan Kroyer, che non so se siano coniugi o fratelli, però penso che questo non interessi molto neanche a voi. Bill Kroyer è uno degli animatori più famosi del mondo e il suo lavoro migliore rimane senza dubbio l'animazione delle parti computerizzate del film Tron nel lontano 1984 (il gioco da sala è stato uno dei miei preferiti per parecchi anni!). Sulla press release speditaci dalla Activision pare che il lavoro con maggiori riconoscimenti sia stato FernGully, un film d'animazione che qui in Italia, non è stato visto praticamente da nessuno, o almeno questo è quanto dice MA (non so se avete presenti quei film che stanno due o tre giorni al cinema, e due o tre giorni dopo si trovano nelle videoteche e vengono snobbati allo stesso modo...).

Il progetto delle animazioni è stato completato con il sonoro, curato dagli studi della Soundelux Media Labs, la divisione interattiva della Soundelux. Capitanata da Scott Martin Gershin, la Soundelux è conosciuta maggiormente per la postproduzione sonora di tantissimi film di successo quali Cliffhanger, Nel centro del mirino, Mamma ho riperso l'aereo e JFK. La Soundelux Media Labs ha creato una moltitudine di effetti sonori, con i quali ha cercato di ricreare le atmosfere degli effetti sonori originali (come dice il VF, lanciando già da un burrone un tizio per sentire l'urlo e registrarlo oppure farlo divorare da un cocodrillo per sentire quale rumore produca la masticazione di quest'ultimo...).

Come sono lontani i tempi in cui una persona concepiva e programava da solo un intero videogioco...

Insomma la Activision ha cercato di utilizzare i migliori gruppi di effettisti e animatori, per produrre un gioco qualitativamente notevole e divertente.



che se a volte servono solamente a rubare un po' di spazio al testo e sono superflui, questa volta so-

no abbastanza interessanti... Non per niente gli ho stilati io, modestia a parte!.



DAVID CRANE: CHI DIAVOLO E'?

David Crane è il nome dell'autore del primo indimenticabile Pitfall!. Il titolo in questione non è stata la sua unica produzione videoludica, ma ci tengo a sottolineare che il buon vecchio David ha realizzato anche altri due giochi che passeranno sicuramente alla storia e anzi, ad essere più precisi, sono già più che "trapassati". Sicuramente il titolo che ha fatto più scalpore è stato Ghostbuster, risalente al lontano 1984, ed è stato uno dei primi tie-in di successo della storia videoludica (e forse il primo videogioco che abbia mai implementato una sintesi vocale, nonché una sorta di piccolo karaoke). Risalente a qualche tempo prima invece, Crane sviluppò, sempre per la Activision, anche H. E. R. O., un platform game che riscosse uno strepitoso successo.

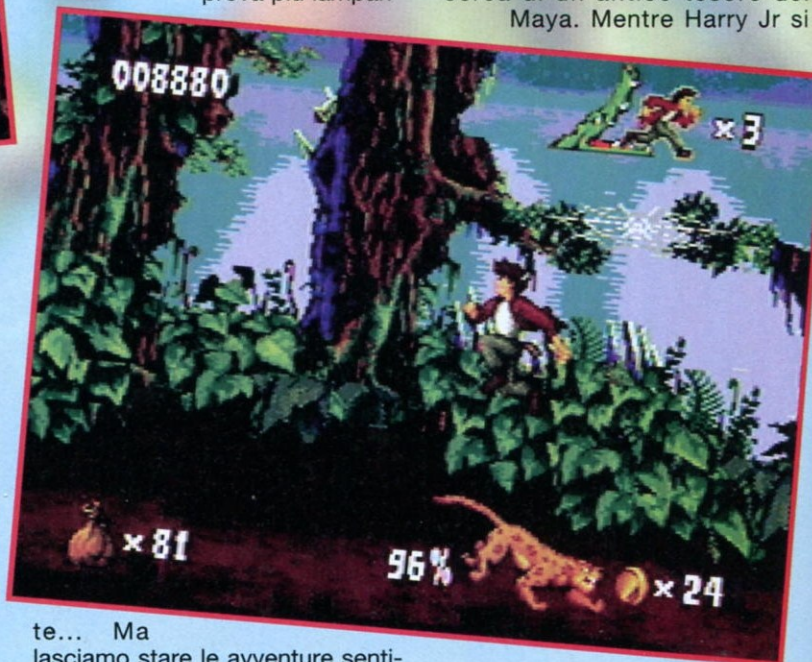
Il protagonista di Pitfall: The Mayan Adventure però, non è lo stesso Harry Pitfall che ci siamo deliziati a uccidere nelle maniere più disparate nei precedenti epi-

sodi, o meglio si chiama anche questo Harry Pitfall, con l'aggiunta del suffisso Jr dopo il nome di battesimo. Cosa significa tutto ciò? Beh, anche il vecchio Harry



Sr., con tutte le peripezie che ha passato negli ultimi anni, avrà avuto bisogno di prendersi una pausa, magari con una bella fanciulla specializzata nella danza del ventre, conosciuta in chissà quale paese esotico. Eh già, come tutti gli eroi archeologi che si rispettino, anche Mr. Pitfall è dotato di un gran fascino su avvenenti signorine come quella di cui sopra, e la nascita di Harry Jr è la prova più lampan-

sempre di più alle attività del padre, iniziando anche ad accompagnarlo con assiduità nei suoi viaggi, fino a che un bel giorno, i due si ritrovarono impegnati nella ricerca di un antico tesoro dei Maya. Mentre Harry Jr si



te... Ma lasciamo stare le avventure sentimentali del nostro vecchio eroe, tanto sono sicuro che ai più non interesseranno, a meno che non scenda in particolari... Maialoni! Con il passare degli anni il piccolo Harry Jr iniziò ad appassionarsi

stava prodigando in una vera e propria azione alla Indiana Jones per rubare un idolo, Harry Sr venne rapito da un'entità non bene identificata, che non gli lasciò nemmeno il tempo di capire

THE STORY SO FAR...

L'epopea di Pitfall! inizia, come già detto nella recensione, nel 1982. Figuratevi che il codice dell'intero gioco non superava le dimensioni degli 8 Kb, che in confronto alle cartucce da 16 Mb alle quali siamo abituati al giorno d'oggi, è veramente un'inezia. Nel 1983, e sempre ad opera di David Crane, uscì Pitfall II: The Lost Caverns, nella programmazione del quale vennero introdotte nuove innovazioni che contribuirono in modo ancora più massiccio alla creazione del "mito". Tutto tacque per circa quattro anni, fino a quando la misconosciuta etichetta Pony Inc., decise di pubblicare Super Pitfall per il Nintendo Entertainment System, inaugurando in un certo senso la nuova generazione dei platform game d'avventura sulle console. Bisogna anche ricordare la versione arcade di Pitfall! che ottenne un notevole successo (non vorrei dire una boiata, ma mi pare che risalga al 1985 o al 1986, anno più anno meno, ma era sicuramente uno dei miei videogiochi preferiti insieme a Solomon's Key. Bei tempi...).



cosa stesse succedendo. In un attimo il giovincello si trovò così semi orfano e perso all'interno della impenetrabile giungla amazzonica, però con un unico preciso

armi diverse: la fionda, il boomerang e delle mini-bombe "mistiche". Se si esclude la fionda usata come frusta, le armi hanno i "colpi" contati, che possono però



obiettivo: ritrovare suo padre. Il giocatore dovrà guidare il giovane Harry Jr nei meandri delle foreste più intricate dell'America Latina, nonché tra insidiosi cunicoli e trappole di ogni genere, armato solo di una buona dose di coraggio e quattro

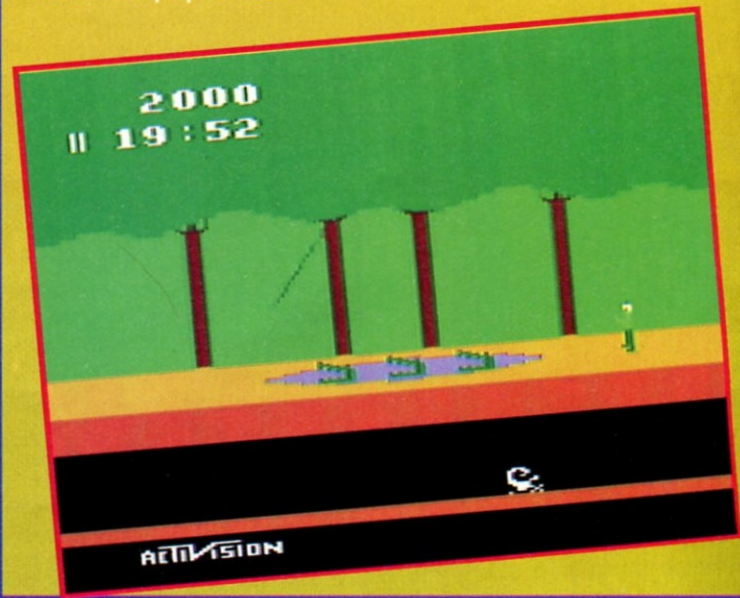


TOH, CHI SI VEDE...

Come successo con Impossible Mission 2025, apparso su Amiga qualche mesetto fa, anche in Pitfall: The Mayan Adventure è possibile cimentarsi con il grande classico originale. Come? Beh, non ve lo dico, sennò che gusto c'è? Vi basti sapere che il primo



Pitfall! è celato da qualche parte in uno degli schermi del gioco e queste foto ne sono la testimonianza... Non ci credete? Cercare per credere! Ma come fa ad esserci un gioco nel gioco? Beh, precedentemente vi ho detto che il primo Pitfall! non superava gli 8 Kb di spazio. Ci credereste che un gioco intero richiede meno spazio delle routine che fanno muovere il nostro Harry Junior? Che ci crediate o meno, le cose stanno proprio così...



essere ripristinati collezionandoli per i diversi livelli. Ogni livello è caratterizzato da un'ambientazione specifica, come per esempio giungla, cascate, miniere e così via, dove il nostro HJ (che non è l'antitesi di JH, ma sola-

mente l'abbreviazione di Harry Jr!) dovrà usufruire di tutto ciò che madre natura mette a disposizione, come le liane per ciondolarsi da una parte all'altra di un macigno, ragnatele per balzare su posti altrimenti irraggiungibili con

NEWEL
computers e videogames

RISE
OF THE ROBOTS

*6 linee per ordinare
tel. (02) 33000036*

*Tutte le ultime Novità
in anteprima Assoluta!!!*

*Prenota subito i tuoi giochi di Natale
ai prezzi più bassi d'Italia.
Oltre 2000 titoli a magazzino*



Tutto, ma proprio tutto per:

*Panasonic 3D0, Atari Jaguar, Neo Geo CD,
Sega MasterSystem, MegaDrive, Saturn 32,
Game Gear, Game Boy, SuperNintendo 16 bit,
Sony PlayStation, CD-ROM, PC.*

*a dicembre
siamo aperti tutti i giorni
compreso le domeniche!*

3D0 + GIOCO a sole £. 899.000

GIOCHI	3D0		
BURNING SOLIDER	129.000	OUT OF THIS WORLD	109.000
DOCTOR HOUSER	199.000	PEBBLE BEACH GOLF	109.000
DRAGONS LAIR	109.000	ROAD RUSH	139.000
FIFA 3D0	129.000	SHADOW	129.000
GRIDDER	129.000	SHOCK WAVE	109.000
IT'S A BIRDS LIFE	129.000	STAR CONTROL 2	109.000
JOHN MADDEN	109.000	STELLAR SEVEN	119.000
JURASSIC PARK	129.000	SUPER WING COMMANDER	109.000
MAD DOG 2	129.000	THE ORDE	109.000
MEGA RACE	99.000	TOTAL ECLIPSE	119.000
MICROCOSM	129.000	WAY OF WARRIOR	119.000
NIGHT TRAP	119.000	WHO SHOT JONNY ROCK	129.000
OCEANS BELOW	119.000	WINGS COMMANDER	129.000
		VR STALKER	119.000

A DICEMBRE IN OGNI PACCO UN OMAGGIO

GAME BOY A £. 98.000

SUPERNINTENDO + GIOCO A £. 239.000

GAME GEAR + 4 GIOCHI £.219.000

SATURN 32 DISPONIBILE

SEGA MEGADRIVE IN OFFERTA SPECIALE

20125 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Informazioni 02/39260744 (5 linee) - Fax 02/33000035

TUTTI I LOGHI E I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPRIETARI. I PREZZI RIPORTATI SONO IVA COMPRESA. TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA

MA

Ullallà, che bel giochillo! Pitfall The Mayan Adventures è un bel platform davvero, con una grafica sensazionale e un bello schema di gioco "come quelli di una volta", semplice ma avvincente. Le possibilità offerte dal sior Harry Jr. sono numerose, le azioni da compiere interessanti e varie e il ritmo privo di cadute - tutto quello che si potrebbe chiedere a un gioco del genere. Il problema principale è dato dalla difficoltà, che al principio sembra parecchio elevata, dopo un paio di partite però si scopre che si riesce in ogni caso a compiere qualche progresso, quindi la frustrazione è più lontana di quanto sembri. Insomma, un gioco tanto atteso non si è rivelato una bufala... Fossero tutte così, le "bufale"!



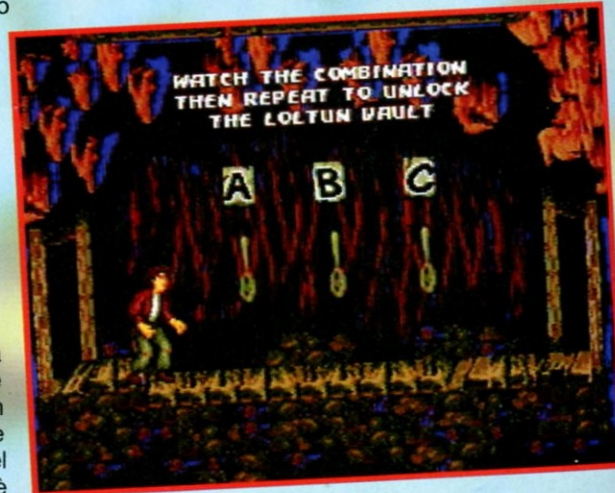
l'utilizzo delle sole gambe, piante a molla e altre "carinerie" di questo tipo. I livelli da portare a termine sono in tutto 24 e non si può dire che si distinguano per la linearità con la quale sono disegnati: infatti, esistono diversi modi per trovare l'uscita, anche perché ciascun livello pullula letteralmente di bonus, passaggi segreti e scorciatoie di ogni sorta, nonché di punti di restart (rappresen-

tati da degli idoletti che, una volta toccati, vi permettono di ripartire da quel punto in caso di prematura dipartita...). Visto che lo spazio inizia a farsi dannatamente poco, mi vedo costretto a tagliare e a dirvi cosa ne penso di questo benedetto Pitfall: The Mayan Adventure. Sicuramente il platform è, insieme ai picchiaduro, il

genere che tira di più (basta guardare anche lo scorso numero di ConsoleMania per vedere come i tre giochi di copertina del mese fossero tre divertentissimi platform...) e se devo essere sincero, penso di essere uno dei pochi a cui piace passare ore ed ore davanti ad un moni-



tor cercando di finire uno di questi giochi (tanto per citare il mese scorso, sono stato l'unico ad avere giocato, insieme a MA, a Topolino Mania e non mi ci sono staccato fino a che non l'ho finito). Questo Pitfall è un po' più complesso del titolo della Sony, ma è davvero divertente, ben strutturato e calibrato, nonché abbastanza frenetico e intrigante. In definitiva Pitfall: The Mayan Adventure è davvero un bel gioco, tant'è che piacerà, e di questo ne sono convinto, anche a tutti coloro che si sono scociati dei platform. Visto che c'è la possibilità di giocare anche



un regalo questo Natale, comprate Pitfall: The Mayan Adventure e non ve ne pentirete...

Andrea "MAO" Della Calce



al primo Pitfall! con la stessa cartuccia, non posso che consigliare l'acquisto a tutti. Se volete farvi

MEGADRIVE

GRAFICA + veloce e colorata + superbamente animata	96
SONORO + curatissimo + piacevole	94
GIOCABILITÀ + è un platform... + ... perciò acchiappa subito	97
LONGEVITÀ + vasto... + ... anzi, vastissimo!	94
ACTIVISION/SONY	95



GARANZIA



3DO PAL

- + CRUSH AND BURN L. 999.000
- MEGA RACE L.1.050.000
- MEGA RACE + FIFA L. 1.150.000



SUPER NINTENDO L. 269.000

- + FIFA 309.000
- + ALL STAR + MARIO L. 329.000
- + DONKEY KONG 379.000



GARANZIA

NEO GEO CD L. 1.050.000

- + GIOCO L. 1.150.000
- + 8 GIOCHI L. 1.599.000
- + 1 ANNO DI GARANZIA



GARANZIA



LA CASA DEL VIDEOGIOCO VI AUGURA
**BUON NATALE E
 FELICE ANNO NUOVO**

REGALANDOVVI UN BUONO SCONTO
 DI LIRE 10.000
 PER L'ACQUISTO DI 1 CARTUCCIA
 PRESSO IL NOSTRO PUNTO VENDITA
 CHI ACQUISTA PER CORRISPONDENZA
 CONSEGNA GRATUITA IN 24 ORE
 TNT TRACO

Telefonate ai numeri
 02/29402806 - 29525146



NOLEGGIO E VENDITA
 MEGADRIVE
 SUPER NINTENDO
 GAME GEAR
 NEO GEO CD
 MEGA CD
 MEGA 32X
 SATURN
 3DO



TOPOLINOMANIA



DONKEY KONG COUNTRY





- SNes Val D'Isere Champ - MD SNes Bubby II - MD SNes Eartworm Jim
 - SNes Final Fantasy III - SNes Super Bomberman II - SNes Micro Machine - SNes Street Racer
 - SNes Pacman II - SNes Return of Jedy - SNes Jurassic Park II - SNes Super Punch Out
 - SNes Donkey Kong Country - SNes Dino Dini's Soccer - SNes Black Thorne



CDX 32 L. 399.000
 MEGA CD +
 9 GIOCHI L. 599.000

MD II + 2 PAD EUROPEO
 + 1 GIOCO L. 279.000
 + SONIC III L. 299.000
 + LION KING L. 349.000

MD Dragon SNes - MD NBA Live 95 - MD Hockey 95 SNes - MD Shaq Fu SNes - MD Shining Force II
 - MD Ecco the Dolphin II - MD Micro Machines II - MD Mega Super Turrican
 - MD Lethal Enforcers II - MD Contra Corps - MD Sparkster SNes



PAGAMENTO CON CARTE DI CREDITO:
 VISA - AMERICAN EXPRESS - CARTA SI' - DINERS
 PAGAMENTI RATEIZZATI PERSONALIZZATI

**VENDITA TELEFONICA
 CON CARTA DI CREDITO**



SATURN TEL.

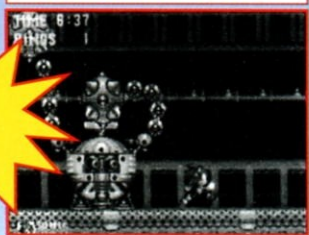


FIFA INT. SOCCER 95

VIDEOLAND

VIA PECCHIO, 2 - MILANO - MM LORETO

SONIC & KNUCKLES



VIDEOLAND SNC
 VIA PECCHIO 2 -
 MILANO MM LORETO
 TEL 02/29402806 - 29525146





GIOCATORI	1-8
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

Gia, è facile arrivare per primi al traguardo quando si sta seduti su un mezzo dotato del migliore motore che la tecnologia possa realizzare, una tonnellata di macchina studiata dai migliori tecnici del settore per stare inchiodata alla strada e gettare la polvere in faccia agli avversari, ma come la mettiamo con



la terribile sabbia del deserto a bordo di un'utilitaria tiratissima, una di quelle scatole di latta con un motore così elaborato da rischiare ogni secondo di staccarsi dal terreno e prendere il volo.

Proprio l'idea di una sfida così incredibile e disumana, di uno spazio dedicato anche alle macchine che noi tutti possiamo realmente guidare, si trova alle spalle di Powerdrive, il nuovo e originale (abbastanza...) gioco di corse della U.S. Gold, che per una volta abbandona i propri sogni di gloria legati al cinema e scende tra noi mortali. Powerdrive co-



Purtroppo le spese non finiscono con l'acquisto di un'auto e l'iscrizione a una gara, e come avranno modo di scoprire gli aspiranti piloti anche la manutenzione costituisce un argomento alquanto spinoso. Si tratta infatti di mezzi molto elaborati e fragili, con un'antipatica tendenza all'usura più completa. Non è quindi difficile trovarsi a dovere pagare al meccanico fatture che superano

**Avete già guidato
Ferrari, Lotus,
Porsche, bolidi da
Formula 1, jet,
astronavi e
cacciatorpediniere?
Allora siete pronti
alla sfida decisiva...**

la Fiat Cinquecento? E con la Mini Morris? Il vero pilota non è quello che schizza a 300 km/h su una pista di asfalto (oddio, non che sia proprio un pivello, comunque...), bensì quello che affronta

mincia con alcuni piloti (da 1 a 8, per la precisione) in cerca di gloria. I fondi a loro disposizione non sono comunque particolarmente nutriti e così, abbandonate le speranze di approdare a qualche competizione ad alto livello, i novelli eroi della strada decidono di darsi alle piccole cilindrato. Molto piccole. I soldi sono infatti sufficienti soltanto per una Fiat Cinquecento Turbo o una Mini Morris, due auto che certo non si possono annoverare tra le più scattanti e veloci attualmente sul mercato (per non parlare di robustezza e tenuta di strada). Fortunatamente esistono competizioni riservate anche ai piccoli calibri, così ci sarà la possibilità di guadagnare qualche soldo, iscriversi a gare più importanti, guadagnare altri soldi e passare finalmente a un mezzo più confacente.

VEHICLE COMPONENT CHECK	
ENGINE DAMAGE	×10 ← REPAIR
TYRE DAMAGE	×31
SHOCK DAMAGE	×21
GEARTRAIN DAMAGE	×13
SPOTLIGHT DAMAGE	×07

FUNDS
\$6781
COST
\$999

di gran lunga l'originale prezzo del veicolo, per riuscire a mantenere sempre una risposta precisa e soddisfacente, restando quindi competitivi. I danni più gravi sono indubbiamente quelli al motore, conseguenza di una guida tirata ai massimi livelli, e alle ruote, facili prede di buche, sabbia e guardrail. La cosa non sarebbe poi così terribile se ci si limitasse a gare su normali piste, ma poiché l'idea di competere a bordo di un'utilitaria può venire solo a un

SWEDEN
ROUND 3 EVENT 2
RALLY CROSS DAY
ENTRY FEE \$2000



ter a effettuare i dovuti passaggi in fase di corsa. Opzionale è invece il ritorno dello sterzo, un elemento assolutamente fondamentale in qualunque macchina che però qualche pazzo potrebbe volere eliminare (come se non bastassero i problemi). A livello grafico la definizione di Powerdrive è decisamente di buon livello, con gli sprite molto somiglianti alle macchine vere (compresi i colori) e un buono scrolling, anche ad "alta" velocità. Come avrete comunque potuto intuire anche da soli, il vero fulcro di questo titolo è la sua giocabilità: veloce (sempre relativamente parlando), frenetico, spiritoso, impegnativo, simpatico,

rate, che vengono poi messe a confronto, al posto dell'ormai usuale split-screen per il gioco si-



multaneo. Probabilmente quest'ultima ipotesi avrebbe comportato un eccessivo rallen-

folle (senza offesa), è giusto che i trofei più importanti vengano disputati tra le sabbie del deserto o la neve del nord, preferibilmente con il maltempo e/o di notte. Chiarito questo aspetto peculiare del gioco, non resta che vedere come è esattamente fatto Powerdrive. Riproponendo la visuale dall'alto tipica dei primi videogiochi automobilistici (tornata molto di moda in questi ultimi anni), la nuova simulazione di guida della U.S. Gold offre la possibilità di scegliere se utilizzare un sistema di guida rotazionale (dirigendo il pad a destra si curva sempre a destra, qualunque sia la posizione della vettura) o direzionale (la macchina va verso la direzione scelta). Le marce sono invece semi-automatiche di default, il che significa che il giocatore può decidere se andare in avanti o in retromarcia, ma che è poi il compu-



tamento nell'aggiornamento dello schermo e una perdita di fluidità, ma volete mettere il gusto di gareggiare testa a testa?

Andrea Fattori

vario, ben bilanciato e dotato di un'ottima interfaccia (la possibilità di scegliere tra direzionale e rotazionale è fondamentale per accontentare tutti), Powerdrive costituisce una variante interessante e ben realizzata dei soliti giochi di



corsa. L'unico rimpianto è l'impossibilità di correre in più di uno per volta: l'opzione a più giocatori prevede infatti performance sepa-

SUPER NINTENDO	
GRAFICA + pulita + buono scrolling	89
SONORO + effetti di qualità + piuttosto realistico	88
GIOCABILITÀ + divertentissimo + originale	93
LONGEVITÀ + molto vario + ben bilanciato	93
U.S. GOLD	91

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI

DRAGON

THE BRUCE LEE STORY



SUPER NINTENDO

SUPER NES

MASTER SYSTEM

MEGA DRIVE

GAME GEAR





**DIRETTAMENTE DAL FILM
UN CAPOLAVORO PER LA
TUA CONSOLE!**

BRUCE LEE

**IL MAESTRO DELLA PERFEZIONE
FISICA E MENTALE, E' ENTRATO
NELLA LEGGENDA. 36 DIVERSE
MOSSE, TRA CUI ALCUNE
SEGRETE, 3 STILI DI LOTTA,
FANTASTICA COMPRESSIONE
DI DATI - CON DRAGON LA
LEGGENDA CONTINUA A
VIVERE.**

E' UN'ESCLUSIVA:

LEADER
DISTRIBUTION



"CONSOLE MANIA"

GIUGNO '94

94%

ASSOLUTAMENTE DA NON PERDERE!



GIOCATORI	4
LIVELLI	4
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	5



Achio e croce si direbbe di sì, ma per un confronto più diretto dovrete aspettare la fine di questa recensione (che si prospetta lunga e tortuosa, dato che non so assolutamente cosa scrivere).

tano in maniera mostruosa la palla) vi fanno perdere tonnellate di monetine e gettoni vari, nel giro di pochi nanosecondi!

Per evitare che questo accada dovrete munirvi di un bel paio di corni anti-sfiga e possibilmente una buona dose di bravura nel gestire le due maledette "barrette" (in inglese, sono "flipper", i
NdDipartimentoScuolaEducazione): questi due aggeggi infernali servono per spedire la pallina verso l'alto (infatti il tavolo di gioco è discretamente inclinato), sulle rampe, le quali spesso e volentieri vi consentono di accedere a delle fasi bonus mica da ridere e nell'eventualità che



PSYCHO Pinball

Fino ad oggi il miglior simulatore di flipper era Pinball Fantasies per CD32. Adesso la Codemaster ha deciso di detronizzare questo capolavoro: ci riuscirà?

Anzitutto, cos'è un flipper? Si tratta di uno strano casone pieno di lucine colorate, che generalmente produce un casino d'inferno e fa inca...volare come delle bestie tutti quelli che ci giocano. Infatti il difficile di questo simpatico ed alquanto educativo giocone, è quello di evitare che la graziosa pallina d'acciaio (rotolante e rimbalzante), caschi con una violenza inaudita verso il fondo, senza alcuna possibilità di recupero. Nell'eventualità che queste terrificante ipotesi si verifichi, avrete sempre la possibilità di utilizzare un'altra pallina; ovviamente queste tendono a sparire nel modo più veloce possibile, complice soprattutto i soliti "gufi da sala giochi" che vi si piazzano dietro e con il solo sguardo magnetico (magnetico nel senso che calami-

vi riescano una serie di combinazioni assurde (e alquanto fortunate), potrete accedere a dei succulenti bonus (che probabilmente vi frutteranno qualche miliardo di punti). Questo è più o meno quello che troverete nella maggior parte dei "flipper da sala". Le versioni casalinghe non dovendo sottostare ai rigidi canoni della gravità e della realtà in generale, possono sbizzarrirsi con tavoli giganteschi pieni di bonus assurdi e assolutamente fuori dal comune. I flipper sono stati sempre fra i

giochi più ambiti dai possessori di console, soprattutto perché, da quello che ricordo, non ci sono prodotti veramente d'alto livello per queste mac-



chine; infatti se escludiamo il mai troppo lodato Pinball Fantasies per CD32, non troviamo nessun altro simulatore degno di tale nome. E' vero che qualche tempo fa PF è uscito anche per SuperNES,





ma permettetemi, non c'era proprio paragone! Fortuna che la Codemaster ha pensato bene di prendere a piene mani gli elementi migliori del gioco "made in Digital Illusions", ampliandoli (fortunatamente) fino a creare questo nuovo capolavoro. In Psycho Pinball avrete a disposizione ben quattro tavoli, ognuno caratterizzato da un'ambientazione differente. Direi che i migliori flipper sono senza ombra di dubbio lo Psycho Pinball (del resto è quello che dà il nome al gioco) e quello acquatico, che ha la caratteristica peculiare di essere deci-

ambientato nel Far West, ha l'unico difetto di essere davvero troppo difficile e oltremodo avaro in fatto di punti.

Una delle caratteristiche veramente innovative di questo "pinball simulator" è la possibilità di giocare alcune fasi bonus nello schermo dei punteggi: ad esempio nel livello sottomarino dovrete pescare alcuni pesci prendendoli all'amo, mentre in Trick or Treat lo scopo sarà quello di beccare una serie di fantasmini che via via, appariranno sullo schermo. Un discorso a parte merita il Far West, dove giocherete addirittura a Black Jack! Se lo sa Max...

Ma le fasi bonus non si fermano certo qua, infatti ve ne sono alcune molto più complesse, anche sotto l'aspetto

visivo (infatti si giocano in schermi a parte). Per adesso sono riusciti a vederne solo due: una è ambientata all'interno di una balena e lo scopo è quello di utilizzare dei granchi per eliminare una fastidiosa "formazione organica", prima che il grosso cetaceo starnutisca per motivi a noi sconosciuti. Nell'altra dovrete cercare di carvare saltando da una carrozza all'altra di un treno, evitando di sbattere contro ponti, tunnel, etc.

Bisogna dire che anche a livello di opzioni siamo messi bene, alla Codemaster hanno pensato davvero a tutto! Figuratevi che è possibile non solo decidere la difficoltà di gioco, ma anche l'inclinazione del tavolo, la velocità della pallina (provate il livello Psycho, roba da schizzati tanto va veloce) e anche il numero delle stesse (da una a cinque).

Come ultime cose non mi resta che segnalarvi la possibilità di ottenere il tanto ricercato multiball (ovvero tre palline contemporaneamente su schermo, un gran casino, ve l'assicuro) e di poter selezionare la lingua italiana all'accensione della console (comunque la traduzione non mi ha certo esaltato, ma è già un miracolo che ci sia).

Lo spazio stringe, quindi cercherò di essere il più stringato possibile per il giudizio finale; il confronto con Pinball Fantasies è d'obbligo, ma a mio parere questo titolo esce vincente sotto quasi tutti i punti di vista. Ci sono più bonus, i tavoli sono decisamente più lunghi e anche il numero di rampe è



indubbiamente maggiore, a tutto ciò si aggiunge il multiball e una maggiore velocità di gioco, velocità che purtroppo si paga con uno scrolling non proprio esaltante, soprattutto nelle fasi più veloci.

Insomma, Psycho Pinball si conferma come il miglior simulatore di questo genere, battendo di alcune lunghezze il suo più acerrimo concorrente. Resta da chiederci se con l'uscita di Pinball Illusion (l'ultimo nato dei Digital Illusions) le cose siano destinate a mutare...

Mirko "TMB" Marangon



samente più vasto degli altri. Gli altri due sono un po' meno esaltanti, soprattutto Trick or



Treat, che sia come aspetto grafico, che come bonus lascia decisamente a desiderare; l'ultimo,

MEGADRIVE	
GRAFICA +Flipper decisamente ben disegnati -Scrolling non sempre all'altezza	90
SONORO +Effetti appropriati -Musica noisetta	83
GIOCABILITA' +Da giocare e rigiocare	94
LONGEVITA' +La sfida è notevole	92
CODEMASTER 93	93



MORGANA

Via Dalmazia, 424 - Pistoia
Tel. (0573) 90.32.77 (3 linee r.a.)
Fax (0573) 90.39.55

PER I TUOI ORDINI
TEL. (0573) 90.32.77 (3 linee r.a.)

Megadrive 2 Pal + Game	L. 259.000
Megadrive 2 NTSC	L. 199.000
Mega Key	L. 39.000
Joy Pad 6 Button	L. 39.000

NOVITÀ MEGADRIVE

Balls	L. 109.000
Batman e Robin	Telefona
Battletech	L. 119.000
Bubsy 2	L. 109.000
Contra Hard Corps	L. 119.000
Dragon	L. 119.000
Flintstones the Movie	L. 119.000
Jurassic Park 2	Telefona
Lemmings 2	L. 119.000
Lethal Enforcers 2	L. 119.000
Maximum Carnage	L. 129.000
Mega Man	Telefona
Mighty Max	L. 99.000
NHL Hockey 95	L. 109.000
Pacman 2	L. 109.000
Pitfall	Telefona
Power Rangers	L. 109.000
Rise of the Robots	Telefona
Second Samurai	L. 99.000
Shaq Fu	L. 129.000
Sonic e Knuckles	L. 129.000
Sparkster	L. 89.000
Taz in Escape F. Mars	L. 109.000
Tiny Toons Adv.	L. 119.000
Topolino Mania	Telefona
Troy Aikman	L. 109.000
Urban Strike	L. 119.000
Zero Tolerance	L. 109.000

I RICHIESTISSIMI

Aladdin	L. 99.000
E/A Tennis	L. 109.000
Eternal Champion	Offerta
Fatal Fury 2	L. 139.000
Fifa Int. Soccer	L. 89.000
Jungle Book	L. 119.000
Micro Machines	L. 89.000
Mortal Kombat 2	Telefona
NBA Jam	L. 89.000
NHL Hockey 94	L. 109.000
Pete Sampras Tennis	L. 99.000
Robocop VS Terminator	L. 89.000
Sensible Soccer Int. Ed.	L. 119.000
Sonic 3	L. 79.000
Street of Rage 3	L. 79.000
Sub Terrania	L. 119.000
Super Street Fighter 2	Telefona
Virtua Racing	L. 99.000

LE OFFERTISSIME

Another World	L. 59.000
Batman Returns	L. 49.000
James Pond 3	L. 59.000
Mortal Kombat	L. 69.000
NBA Basketball	L. 59.000
Puggsy	L. 39.000
Tale Spin	L. 59.000
Zool	L. 59.000

SPECIAL GAME GEAR

Game Gear + Game	L. 199.000
Aladdin	L. 79.000
Alien 3	L. 49.000
Cool Spot	L. 75.000
Global Gladiator	L. 49.000
Jungle Book	L. 79.000
Land of Illusion	L. 79.000
Mickey Ultimate Challenge	L. 79.000
Mortal Kombat	L. 69.000
Mortal Kombat 2	L. 79.000
NBA Jam	L. 69.000
Sensible Soccer	L. 79.000
Star Wars	L. 65.000
Sonic Chaos	L. 59.000
Sonic Triple Trouble	L. 85.000
Taz in Escape from Mars	L. 79.000
X. Men 2	L. 85.000
World Cup USA 94	L. 79.000

Mega CD 2 ITA	L. Telefona
Mega CD 2 NTSC	L. 399.000
After Burner 3	L. 65.000
Batman the Returns	L. 109.000
Beast 2	L. 79.000
Brutal	L. 99.000
Championship Soccer 94	L. 99.000
ESPN Baseball	L. 99.000
Flashback	L. 109.000
Frankenstein	L. 99.000
Grand Zero Texas	L. 119.000
Lethal Enforce 2	L. 119.000
Mickey Mania	L. 129.000
Microcosm	L. 69.000
Out of this World 2	L. 109.000
Puggsy	L. 79.000
Prize Fighter	L. 79.000
Rise of the Robot	Telefona
Sherlock Holmes	L. 59.000
Sonic CD	L. 69.000
Silpheed	L. 115.000
Soul Star	L. 89.000
Trivial Pursuit	L. 129.000
Wolf Child	L. 59.000

DISPONIBILI
FLINSTONES MOVIE
MEGAMAN
TOPOLINO MANIA

DISPONIBILI
MEGA 32
+ GAMES

OFFERTA
SPEDIZIONI
L. 5.000 per posta
L. 10.000 per corriere



MORGANA

Via Dalmazia, 424 - Pistoia
Tel. (0573) 90.32.77 (3 linee r.a.)
Fax (0573) 90.39.55

PER I TUOI ORDINI
TEL. (0573) 90.32.77 (3 linee r.a.)

3DO + Totale Eclipse	L.	859.000
3DO Euro Version		Telefona
Another World	L.	119.000
Demolition Man		Telefona
Fifa Int. Soccer	L.	119.000
Gex		Telefona
Guardian War		119.000
Lemmings		Telefona
Microcosm	L.	109.000
Mad Dog 2	L.	109.000
Rise of the Robot		Telefona
Road Rash	L.	129.000
Shadow	L.	99.000
Shock Wave	L.	119.000
Slayer	L.	119.000
Soccer Kid	L.	99.000
Star Control II	L.	119.000
Super Street Fighter	L.	129.000
Theme Park	L.	109.000
Total Eclipse	L.	119.000
VR Stalker	L.	99.000
Way of the Warrior	L.	119.000
Who Shot Jonny Rock	L.	99.000

Neo Geo CD	L.	990.000
Aero Fighter	L.	109.000
Art of Fighting	L.	89.000
Art of Fighting 2	L.	99.000
Fatal Fury Special	L.	99.000
Last Resort	L.	99.000
Samurai Spirit	L.	99.000
Super Side Kicks 2	L.	99.000
The King of Fighter 94	L.	119.000

DISPONIBILI 30 TITOLI

Neo Geo	L.	449.000
Aero Fighter		Telefona
Agg. of Dark Kombat		Telefona
Super Side Kicks 2	L.	219.000
Top Hunter	L.	209.000
The King of Fighter 94		Telefona
Wind Jammers	L.	199.000
Jaguar	L.	549.000
Alien VS Predator	L.	129.000
Club Drive		Telefona
Crescent Galaxi	L.	99.000
Dragon		Telefona
Kajumi Ninja		Telefona
Raiden	L.	99.000
Tempest 2000	L.	129.000
Wolfenstein 3D	L.	129.000

TELEFONA PER I TITOLI NON IN LISTINO

**DISPONIBILI
PLAY STATION
E
SATURN**

**ALTRI TITOLI IN ARRIVO
TELEFONA**



giocatori	1/4
livelli	20 (+2 extra)
livelli di difficoltà	4

Un discreto giochillo, direi. Andiamo, comunque, con ordine.

Vi è mai venuta voglia di correre in un'auto che è un incrocio tra un bolide e un go kart costruita con vecchie lattine di coca cola e dotata di armi così letali che farebbero impallidire la batmobile di Bruce Wayne?

Beh, con Street Racer potrete farlo. E il bello è che farete amicizia (ma sarebbe meglio dire conoscenza) con tipi schizzati come voi, che hanno avuto il vostro stesso irrefrenabile desiderio di velocità.

E basta solo guardarli per rendersi conto di quanto siano fuori di

E' proprio la Ubi Soft (che quelli tra voi che hanno posseduto un Amiga certamente ricorderanno) a ritentare la carta del gioco di corsa in modo 7 alla Mario Kart. Che cosa ne sarà venuto fuori?



Frankenstein in persona. C'è Suzulu, che è un nerboruto cannibale africano che ha scoperto



quant'è bello guidare le auto, anziché camminare a piedi nudi nella foresta. C'è Sumo San, che è un vecchio ex-campione di Sumo che ogni notte faceva sempre lo stesso sogno: sognava di essere un pilota di rally che dormiva e sognava di fare il lottatore di sumo, il quale però desiderava fare il pilota di auto da corsa; dopo ben quindici anni continuati di questo sogno, Sumo San, sull'orlo di un esaurimento nervoso, ha finalmente capito che la sua aspirazione reale era quella di fare il pilota d'auto.

C'è Helmut, un anziano pilota d'aerei che in ogni volo si è sempre divertito a fare il giro della pista d'atterraggio un centinaio di volte, prima di decollare, scoprendo, dopo quarant'anni di carriera come pilota d'aerei, che preferiva guidare le auto. Infine ci sono la solita biondona da sballo (Surf) con un'auto che è tutta un programma; il pelato e con la faccia da duro Biff, e il fi-

testa: c'è Hodja, un vecchietto ultracentenario con barbetta bianca ispida e ghigno idiota (o meglio sadicamente folle) perennemente stampato sul volto;

Frank, che è alto due metri, verde come il mostro di Frankenstein, con gli occhi da pesce lesso come il mostro di Frankenstein, e con la stessa pettinatura del mostro di Frankenstein; insomma, mi sa che è proprio il mostro di

c'è





gaccione di turno, tale Raphael. Insomma, sono in tutto otto corridori, ognuno con la sua personissima auto dotata delle proprie caratteristiche di accelerazione,

la tipica prospettiva con la telecamera immaginaria che riprende l'azione dalle spalle del vostro personaggio (in tutto e per tutto identica a Mario Kart, per inten-



velocità, manovrabilità, attacco e difesa. Come "attacco e difesa"? Eh sì, perché in Street Racer, oltre a correre, ce le si suona di brutto. Con i tasti left e right del joypad si azionano le armi fisiche (i pugni nel caso di Frank, per intenderci), mentre con altri tasti si azionano quelle speciali dell'auto guidata (molto divertente il fantasma che spunta dall'auto sempre di Frank e che spaventa gli avversari nelle vicinanze).

I nostri eroi (ma a chi voglio darla a bere? In realtà, sono matti scappati dal manicomio) gareggeranno nella bellezza di venti circuiti, ambientati nelle loro rispettive regioni d'origine. Ogni circuito sarà disseminato di ostacoli e di bonus vari (turbo extra, rifornimento di armi, ecc.), e presenterà

derci). Se non vi bastassero i circuiti (ma con quattro livelli di difficoltà e ben quattro campionati selezionabili, mi pare difficile), potrete scatenarvi anche in una schizmatissima partita di calcio (provare per credere) o in un classico autoscontro all'ultima speronata. Ciò che subito emerge (che è poi il miglior pregio di Street Racer) è l'attenta pianificazione delle opzioni: ogni modo di gioco ha i propri livelli di pratica e di difficoltà (sono tre, ad esempio, per l'autoscontro), ed è possibile modificare i parametri (presenza di armi e altre amenità) per tutti i giocatori, che, con un'opportuna interfaccia, possono arrivare sino a quattro (possibilità finora in gran parte presente solo nei giochi di



tennis, o in Bomberman). Io non ho provato il modo a quattro giocatori, ma fino a due lo schermo resta fluido e senza fastidiosi sfarfallii o rallentamenti. Da quanto detto finora, Street Racer parrebbe un vero capola-



Racer sia un gioco oggettivamente ben fatto; io lo avrei reso più vario e caratteristico nei circuiti (sfondi a parte, of course) e forse, così, sarebbe stato un indiscutibile pezzo da novanta. La mia è comunque solo un'opinione, per cui se siete degli appassionati del genere, acquistatelo pure ad occhi chiusi. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

voro, e come concept, varietà d'opzioni e feeling del gioco (improntato sull'umoristico andante) è certamente così. Manca però quel certo non so cosa in grado di rendere il gioco una droga irresistibile. Semplicemente, Street Racer non attrae più di tanto: le gare sui circuiti non sono molto divertenti (forse perché i circuiti non si vedono molto bene, dato che l'angolazione non è molto alta), e la parte più divertente risulta proprio la partita a pallone o l'autoscontro, che di certo non sono il fulcro del gioco. Insomma, io continuo sinceramente a preferire Mario Kart. Ciò però non toglie che Street

SUPER NINTENDO	
GRAFICA +buon uso del modo 7	91
SONORO +musiche carine -effetti sonori nella media	88
GIOCABILITÀ +immediato nei comandi	94
LONGEVITÀ +molti percorsi -poco vario nel complesso	92
UBI SOFT	93

JOYSTICK

fun

20&P 26223995

VIA LORENTEGGIO 38 - MILANO - TEL. 02/48952821-4232606 - FAX 02/48952819

Vuoi un Supernintendo?

Vuoi una Playstation?

Vuoi un Megadrive?

Vuoi un Saturn?

Vuoi una 3DO?

Vuoi un videogioco al prezzo migliore?

NOI CE L'ABBIAMO !!!



JOYSTICK

fun

Al servizio del tuo Divertimento !

JOYSTICK

fun



**FIFA SOCCER '95
MEGADRIVE**



**VIRTUA RACING
DELUXE**



DOOM - 32X



**MDRIVE II + 2 JOYPAD
L. 239.000**
**MDRIVE II + 2 GIOCHI
L. 299.000**
**MDRIVE II + 1 GIOCO
L. 279.000**



NOVITA'

MEGA 32X = L. 395.000
DISPONIBILI GIÀ MOLTI TITOLI !!!
DOOM, VIRTUA RACING DE LUXE
STAR WARS ARCADE



SPECIALE
NATALE '94

**SNINTENDO PAL + S. MARIO ALL STAR
L. 299.000**

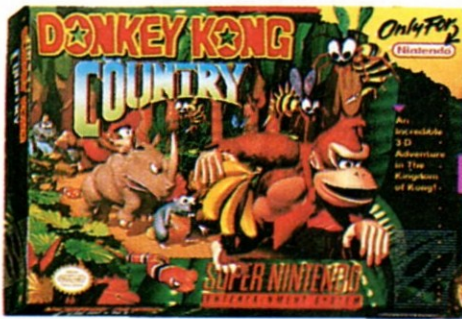
**SNINTENDO PAL + STARWING
L. 275.000**

**SNINTENDO PAL + FIFA INT. SOCCER
L. 299.000**

**SNINTENDO USA
L. 249.000**

TURBO KIT
(velocizza il SNINTENDO e lo rende a tutto schermo)
L. 89.000

**FAVOLOSO
SOLO L.
129.000**



**GAME GEAR
L. 175.000**



**GAME BOY
L. 109.000**

**GAME BOY + TETRIS
L. 145.000**

**GAME BOY + TETRIS
+ MARIOLAND
L. 175.000**



**GAME GEAR + GIOCO
L. 198.000**

NATALE '94 : OFFERTISSIME !!!

VIA LORENTEGGIO 38 - MILANO - TEL. 02/48952821-4232606 - FAX 02/48952819

JOYSTICK *fun*

SPECIALE NATALE '94



INCREDIBILE OFFERTA

VIA LORENTEGGIO 38 - MILANO - TEL. 02/48952821-4232606 - FAX 02/48952819

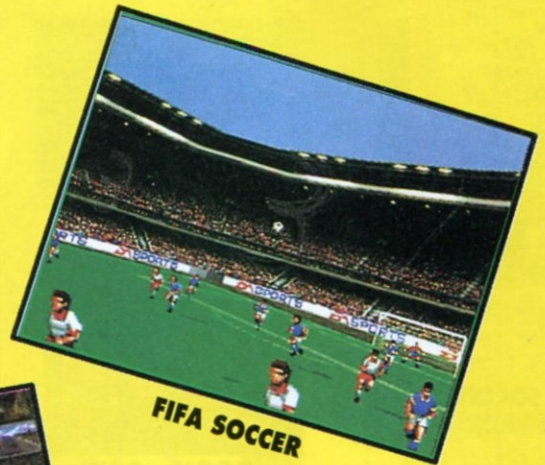
GLI SPECIALISTI 3DO



SAMURAI SHOWDOWN



GEX



FIFA SOCCER



S. STREET FIGHTER II TURBO



NEED FOR SPEED



OFF WORLD INTERCEPTOR

I PREZZI MIGLIORI - IL SERVIZIO MIGLIORE



SPECIALE NATALE '94

JOYSTICK *fun*



CHEKEREG FLAG



KASUMI NINJA



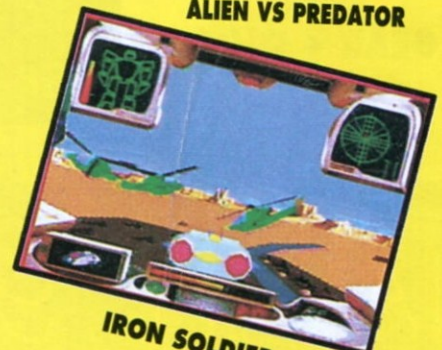
ALIEN VS PREDATOR



DOOM



RAYMAN



IRON SOLDIER

JOYSTICK *fun*

SPECIALE NATALE '94



VIA LORENTEGGIO 38 - MILANO - TEL. 02/48952821-4232606 - FAX 02/48952819



CLOCK WORK KNIGHT



GALE RACER



VICTORY GOAL



TAMA



PANZER DRAGON



VIRTUA FIGHTERS



SPECIALE NATALE '94

JOYSTICK *fun*



MOTOR TOON GP



RIDGE RACER



TOHSHINDEN

JOYSTICK *fun*

SPECIALE NATALE '94



SAMURAI SHOWDOWN II



KING OF FIGHTERS

KING OF FIGHTERS



DOUBLE DRAGON



SAMURAI SHOWDOWN II



COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedì mattina

TELEFONO:
051 - 343.504 10 linee

MEGADRIVE

FAX
051-344.906

 L. 35.000	 L. 65.000	 L. 105.000	 L. 79.000	 L. 109.000	 L. 29.000	 L. 45.000	 L. 119.000	 L. 59.000
 L. 56.000	 L. 99.000	 L. 39.000	 L. 99.000	 L. 99.000	 L. 99.000	 L. 99.000	 L. 39.000	 L. 99.000
 L. 59.000	 L. 85.000	 L. 69.000	 L. 109.000	 L. 29.000	 L. 119.000	 L. 49.000	 L. 115.000	 L. 39.000
 L. 119.000	 L. 69.000	 L. 109.000	 L. 99.000	 L. 109.000	 L. 115.000	 L. 139.000	 L. 109.000	 L. 45.000
 L. 45.000	 L. 109.000	 L. 99.000	 L. 39.000	 L. 49.000	 L. 39.000	 L. 29.000	 L. 39.000	 L. 115.000
 L. 115.000	 L. 99.000	 L. 135.000	 L. 125.000	 L. 125.000	 L. 119.000	 L. 109.000	 L. 39.000	 L. 85.000

E RICORDA!

(in associazione con GAMETIME DISTRIBUZIONE SRL aut.min.rich.)

DAL 1 DICEMBRE 1994 AL 30 APRILE 1994 AD OGNI ACQUISTO RICEVERAI LA FAVOLOSA CARTOLINA DI PARTECIPAZIONE AL CONCORSO A PREMI CON LA QUALE PARTECIPERAI ALL'ESTRAZIONE DI 100 MAGNIFICHE CONSOLLE + GIOCHI!!!!



COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedì mattina

TELEFONO:
051 - 343.504 10 linee

MEGADRIVE

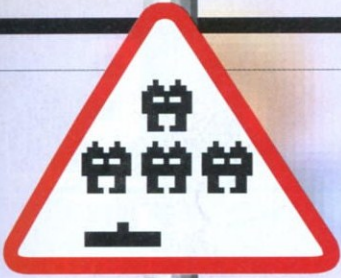
FAX
051-344.906

 L. 89.000	 L. 89.000	 L. 105.000	 L. 59.000	 L. 125.000	 L. 109.000	 L. 105.000	 L. 49.000	 L. 49.000
 L. 145.000	 L. 115.000	 L. 29.000	 L. 35.000	 L. 99.000	 L. 85.000	 L. 85.000	 L. 49.000	 L. 115.000
 L. 29.000	 L. 59.000	 L. 59.000	 L. 39.000	 L. 129.000	 L. 45.000	 L. 29.000	 L. 99.000	 L. 119.000
 L. 39.000	 L. 99.000	 L. 45.000	 L. 49.000	 L. 39.000	 L. 45.000	 L. 35.000	 L. 145.000	 L. 109.000
 L. 119.000	 L. 99.000	 L. 99.000	 L. 119.000	 L. 159.000	 L. 99.000	 L. 45.000	 L. 115.000	 L. 39.000
 L. 39.000	 L. 109.000	 L. 29.000	 L. 125.000	 L. 125.000	 L. 99.000	 L. 89.000	 L. 79.000	 L. 66.000

E RICORDA!

(in associazione con GAMETIME DISTRIBUZIONE SRL aut.min.rich.)

DAL 1 DICEMBRE 1994 AL 30 APRILE 1995 AD OGNI ACQUISTO RICEVERAI LA FAVOLOSA CARTOLINA DI PARTECIPAZIONE AL CONCORSO A PREMI CON LA QUALE PARTECIPERAI ALL'ESTRAZIONE DI 100 MAGNIFICHE CONSOLLE + GIOCHI!!!!



giocatori	1
livelli	-
livelli di difficoltà	3

Super STAR WARS RETURN OF THE JEDI

Ecco l'atteso terzo e ultimo capitolo della trilogia spaziale più famosa di tutti i tempi, ennesimo buon prodotto della LucasArts/JVC (ricordiamo Super Empire Strikes Back e Zombies, tra gli altri), e ottimo mix tra grafica e musica per il vostro sedici bit Nintendo.

Chi non conosce i personaggi di Guerre Stellari e non ha mai visto almeno una volta i tre film della saga cinematografica? Ai tempi dell'uscita del primo film (nell'ormai lontanuccio 1978, se non erro) ne fecero persino l'album delle figurine (hobby che in quei tempi andava molto di

avventure di Luke e Han non si è ancora spento (davvero un fenomeno cinematografico senza precedenti, a parer mio), e questo terzo gioco della LucasArts per il gioiellino a sedici bit di mamma Nintendo ne rappresenta l'ennesima riprova.

Per chi avesse già giocato al videogame precedente della saga (il già citato Super Empire Strikes Back) c'è da dire che questo Return of the Jedi è praticamente allo stesso livello, con l'aggiunta della possibilità di

prendere, oggettivamente parlando, in seria considerazione. Quindi in termini di originalità, non si sono fatti passi avanti; la grafica resta ottimamente definita, il sonoro è una fedelissima (per quanto lo permettono i chip musicali del Super Nintendo) riproduzione dell'arcifamosa colonna sonora cinematografica, e la giocabilità è su livelli più che buoni. Io, sinceramente, mi aspettavo qualcosa di diverso e sconvolgente a livello di schema di gioco ma, anche così, Return of the Jedi non mi è affatto dispiaciuto. Stavolta siamo in presenza di ben sedici megabit di cartuccia, contro i dodici dell'episodio precedente, e infatti sono presenti più livelli e più personaggi da control-



moda); durante gli anni successivi hanno continuato a fare pupazzetti sui personaggi e altri gadget; nei parchi della Disney ci sono attrazioni dedicate a Star Wars; ne hanno tratto giochi di ruolo e videogame per quasi ogni console e computer, e i romanzi sulla saga continuano a essere scritti. Insomma, chi immagina avventure spaziali con duelli all'ultimo laser, non può non pensare alla trilogia di Guerre Stellari. E ancora adesso, a quasi dodici anni dall'uscita dell'ultimo film (il Ritorno dello Jedi è, se non ricordo male, datato 1983), l'eco delle



muovere, in alcuni stage, anche Leja e un Ewok. Proprio per il fatto di essere molto simile alla conversione dell'episodio precedente, Return of the Jedi non mi ha mostruosamente coinvolto (c'è infatti sempre qualche rallentamento, e, dai tempi del meritato 95 assegnato a Super Empire Strikes Back -e cioè più o meno un annetto fa- ne sono spuntati di giochi che hanno ulteriormente elevato lo standard qualitativo), pur indubbiamente restando un gran bel videogioco, da

l'are (Luke, Han, Chewbecca, Leja, e un fiero Ewok). Anche in questo caso il gioco segue abbastanza pedissequamen-



te la trama del film: inizialmente si dovrà liberare Han dalle grinfie del gelatinoso Jabba the Hut in un susseguirsi di molteplici livelli dalle variegate ambientazioni (esterni rocciosi, labirintiche caverne, insidiosi corridoi della fortezza di Jabba, ecc.), poi ci sarà da disattivare lo scudo della nuo-

e, di seguito, il malvagio, crudele, cattivo, spietato Imperatore in persona (e stavolta sarete voi, e non Darth Vader, come nel film, a doverlo sconfiggere). Soltanto due i livelli in modo 7 (la corsa in hovercar nel primo stage e la fuga dalla Morte Nell'ultimo), nella media gli scontri nello spa-



Topolinomania, Donkey Kong Country, Return of the Jedi non è certo un titolo essenziale, ma per i patiti della saga cinematografica resta un inconfutabile must, e un buon gioco (senza alcuna rilevante riserva) per tutti gli altri. A me personalmente, Super Return of the Jedi è piaciuto meno del precedente Super Empire Strikes Back, sia a causa del numero minore di tecniche jedi disponibili per Luke, sia per il fatto che questa volta lo scontro con Darth Vader è meno spettacola-

re di quello dell'episodio precedente (e questo proprio non me lo dovevano fare, dato che i duelli con le spade laser contro il vecchio Darth sono sempre stati la cosa che più mi ha fatto esaltare). Per il resto, muovere Leja mi ha davvero divertito, e una nota d'encomio va certamente allo sprite dell'Ewok che tira delle divertenti e funzionali frecce che può poi usare come pioli su cui arrampicarsi (nel livello del villaggio sugli alberi). Salutandovi con un doveroso: "Che la forza sia con voi", passo e chiudo.

Piermarco Rosa



zio contro i Tie Fighter, e piuttosto originale (per la tecnica grafica con cui è stato reso) il duello ad alta velocità nel bosco, contro le guardie imperiali sulle hoverbike. Con gli ultimi platform usciti in giro (Earthworm Jim),

va Morte Nera per permettere l'attacco dei ribelli (particolarmente carini gli stage dell'attacco imperiale al villaggio Ewok), e infine bisognerà affrontare Darth Vader in uno scontro all'ultimo sangue



SUPER NINTENDO

GRAFICA +ottima definizione di sfondi e sprite	92
SONORO +fedelissima trasposizione delle musiche	95
GIOCABILITÀ +immediato e divertente -qualche rallentamento	89
LONGEVITÀ +abbastanza vasto	90
LUCASARTS	91

NEO GEO CD PLAY ST
ATION MEGA 32 JAGU
AR 3DO SUPER NINTE
NDO SATURN NEO GE
O CD PLAY STATION M
EGA 32 JAGUAR 3DO S
UPER NINTENDO SATU
RN NEO GEO CD PLAY
STATION MEGA 32 JAG
UAR 3DO SUPER NIN
TENDO SATURN NEO G
EO CD PLAY STATION
EGA 32 JAGUAR 3DO
UPER NINTENDO SATU
RN NEO GEO CD PLAY
STATION



IL FUTURO É ORA

MORGANA

Tel. (0573) 903277

HAI LA STOFFA DEL CAMPIONE ?

CADARIO

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

MISURATI
CON
4 WHEEL

DRIVE

SULLE
PISTE
PIU'
DIFFICILI
DEGLI
STATI
UNITI E
SFIDA I
MIGLIORI
PILOTI DEL
MONDO IN

**DIRTY
RACIN' !**

PROVA
CIRCUITI
DIVERSI IN
CONDIZIONI
CLIMATICHE
OSTILI !



LICENSED BY
Nintendo

GAMETEK

ORIGINAL
GAME LINK
GAME PAK

Original
Nintendo
Seal of
Quality

DIMOSTRALO.

SONO ARRIVATI I TUOI RACE DAYS.

GAME BOY™

LEADER
DISTRIBUZIONE

LEADER DISTRIBUZIONE S.p.A. - VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANO (VA)

TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

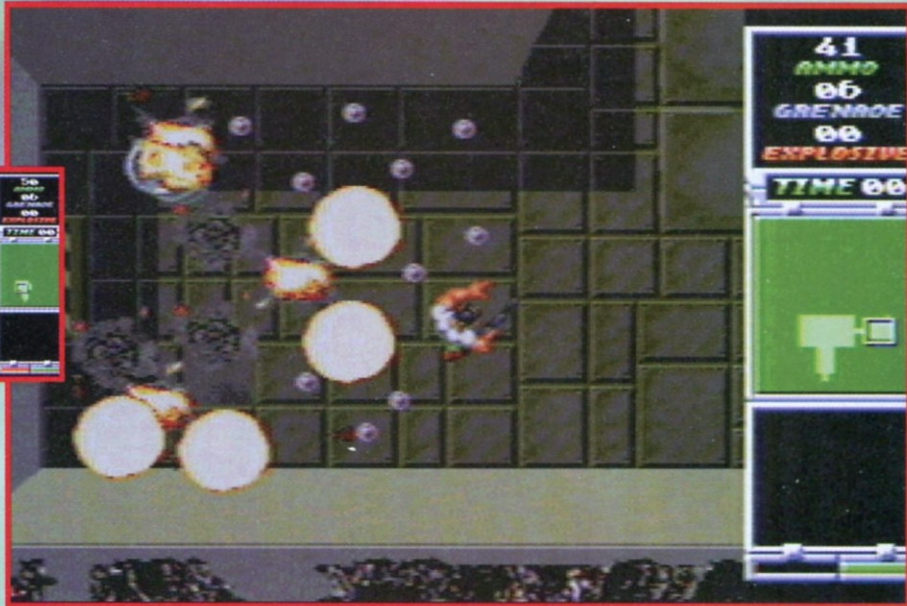


Giocatori	1
Livelli	?
Livelli di difficoltà	-

Ecche cavolo! Elicotteri, elicotteri e ancora elicotteri! Che giramento di pale! Ok, la battuta era



scontata ed era pure brutta, però che ci volete fare! Uhm, Red Zone mi sembra di averlo già visto da qualche parte... Ma non c'è il simbolo della Electronic Arts sulla



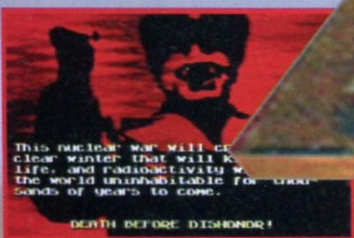
Un elicottero, tre uomini armati fino ai denti e un generale pazzo militare da fermare: a me sembra di avere già visto una storia del genere. E a voi?



intermezzo siano rigorosamente rosse, non vi fa sorgere il dubbio che anche il generale sia "rosso"? Evidentemente a quelli dell'Acclaim non l'ha detto nessuno che la guerra fredda è finita da un pezzo, però sono stati tirati in ballo sequenzialmente tutti i leader "cattivi" più famosi (Saddam Hussein, Fidel Castro, Andr... ehm, scusate, ma forse non è il caso di citare il gobbacc... Vabbé, lasciamo stare che è meglio, non vorrei ripetere gli exploit di MA e Alex. Quali? Non vi preoccupate,

cartuccia, solo quello della Acclaim! O bella! E adesso? Eppure sono convinto di averlo già visto da qualche parte... Boh, magari scrivendo mi si schiariscono un po' le idee. Siamo in un periodo storico non meglio precisato e la pace sul

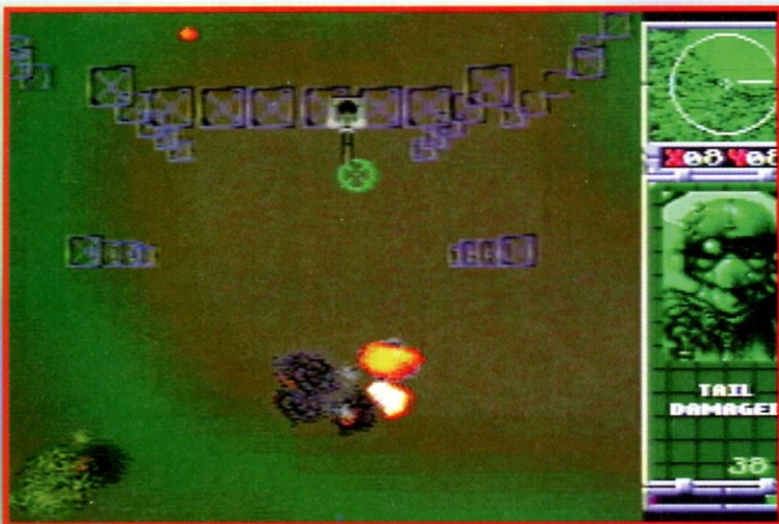
pianeta Terra sta per essere turbata da un evento catastrofico, ma che dico catastrofico, apocalittico, ma che dico apocalittico, nucleare. Non mi sembra che sia il massimo della sintassi e della correttezza grammaticale "evento nucleare", però rende bene l'idea.



RED ZONE

Sì, "evento nucleare" mi piace. Stavamo dicendo che il mondo è minacciato da un "evento nucleare" e a porre questo problema è il generale di un esercito non ben definito, però il fatto che porti un colbacco, che il gioco si chiami Zona Rossa e che tutte le schermate di

LO - RO lo sanno a cosa mi riferisco! beh, come succede in tutte le rotazioni che si rispettino ecco tornare un emulo di Lenin, visto che mancava da parecchio tempo un soggetto del genere. In Red Zone impersonerete un gruppo di marine dotati di un'esperienza militare e di un'arguzia non indifferente, che potranno contare anche su un po-



tente mezzo alato, e nella fattispecie un elicottero. Lo scopo è quello di portare a termine diverse missioni (più o meno come Desert Strike o Jungle Strike o Urban Strike o Vattelapesca Strike o... Strike! Ho tirato giù tutti i birilli!). La visuale è dall'alto e per

to in mente). Comunque Red Zone non si articola in semplici sessioni di volo con combattimenti annessi, ma sono presenti anche alcune parti arcade "a terra", nelle quali potrete scegliere uno dei tre personaggi dall'aspetto ben poco rassicurante: Shade,



azzardare un paragone, possiamo dire che è un misto tra Thunderblade (ve lo ricordate il mitico cabinato da sala giochi?) e Sensible Soccer (che non c'entra niente, però è il primo gioco con la visuale dall'alto che mi è venu-

che non c'entra nulla con l'uomo psichedelico della DC Comics, è il truzzo con l'autocannon e gli occhiali da sole; Rocco è un armadio colorato di nero, tutto muscoli, dotato di un bazooka così e di poco cervello; l'ultima del gruppo

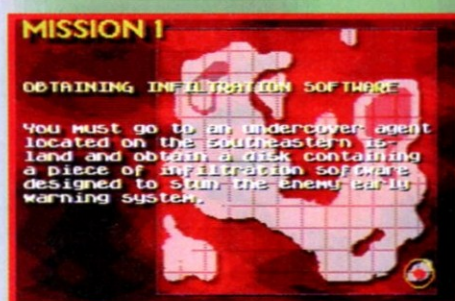


RAFFO

Veramente simpatico questo gioco, la parte tecnica è curata magistralmente, (specialmente la sezione dell'elicottero); mentre la giocabilità risente, a parer mio, di una eccessiva difficoltà che, pur non toccando mai il fattore frustrazione, comporta uno sforzo forse eccessivo per la conclusione di un livello. Tutto sommato, comunque, potrebbe rivelarsi un buon acquisto, in quanto unisce in maniera molto omogenea due generi già di per sé molto appetibili.



è una tipa il cui unico pregio è quello di fare delle movenze da ballerina erotica da urlo (guardatevi i movimenti dell'introduzione e sappiatemi dire). L'elicottero è armato di tutto punto e si possono selezionare diversi tipi di arma, dalla più classica mitraglietta ai più evoluti lanciarazzi, lanciamissili e lanciapetardi e chi più ne ha più ne metta. L'intera grafica è realizzata con un engine particolare che ricorda il Mode 7 del Super Nintendo, e che lo emula a livelli discreti. Sostanzialmente ho trovato questo Red Zone un gioco indubbiamente ben realizzato, ma esageratamente difficile. La prime



mette di riprendere il gioco dall'ultimo punto in cui siete morti. Beh, per maggiori informazioni su pregi e difetti leggetevi la pagella. Stop.

Andrea MAO Della Calce

MEGADRIVE	
GRAFICA + fluida - ma a volte poco chiara	88
SONORO + nella norma	85
GIOCABILITÀ - non è che sia il massimo all'inizio + ma poi è piuttosto divertente	81
LONGEVITÀ + piuttosto lunghetto	90
ACCLAIM	88



due missioni sono dannatamente semplici, ma le altre hanno un incremento di difficoltà incredibile. Grazie al cielo c'è un comodo sistema di password che vi per-

Ieri gli unici...

...oggi i primi

Computer Land

SEDE SPEDIZIONI : Via IV Novembre , 46 Cassano Magnago (VA)

TEL. 0331 / 204074 - 0331 / 281343

JAPANESE & AMERICAN IMPORT

NOVITA' Super Famicom & Super Nes

Mortal Kombat II
 Donkey Kong C. 32Bit
 Indiana Jones G. Adv.
 Wolverine: X-Men Tale
 Pac Man2: New Adv.
 Samurai Shodown
 Mickey Mania
 D.Dragon V
 Flink
 Death-Ret. Superman
 S.Punch Out
 ASP:Air Strike Patrol
 Tin Star
 Star Gate
 Theme Park
 Mr Tuff
 Street Racer
 Rocket Knight Adv.II
 Power Rangers
 Spiderman & Venom
 Starfleet Academy
 Popeye
 Stargate
 Toon Sport
 The Shadow
 Indy Car Racing N.M.
 Lord Of The Rings
 Vortex
 Clayfighter II
 The Lion King
 Black Thorne
 Impos. Mission 2025
 Sworld World Sfc 2
 Slap Stick
 Super Drakkhen
 Undercover Cops
 Dungeon Master II
 Estpolis II
 T-Rex
 Silvester & Tweety
 Nice The Shot
 S.Turrican 2
 Experimental Surgeon

DISPONIBILE SEGA CD X E MEGAJET (portatili)

NOVITA' Sega Megadrive & Genesis

Mortal Kombat II
 EA Sport Tennis
 EA NHL'95
 Kartoon Kombat
 Pac Man 2 : New Adv.
 Indy Car Racing N.M.
 Animaniacs
 The Lion King
 Rainbow Island
 Serious Soccer
 ClayFighter
 M.S. Frankenstein
 Boogerman
 Tiny Toon All Stars
 Spiderman & Venom
 The Lawnmowerman
 Shaq Fu
 Probotector
 Earthworm Jim
 Theme Park
 Desert Strike 3
 Panorama Cotton
 Flink
 Hardcore
 Rock'n Roll Racing
 Sylvester & Tweety
 Speed Racer
 Popeye

NOVITA' Megadrive CD

The Lawnmowerman
 Return To Zork
 Flying Nightmares
 Gun Fighters
 Myst
 Battlecorps
 Novastorm
 Battletech
 Another World 2
 Mr Tuff
 Chuck Rally
 Skeleton Krew
 Megarace
 Laughing Salesman
 World Champ. Rally
 Space Ace

NOVITA' PC Engine

Vasteel II
 Xak III
 Pc Cocoron
 Fatal Fury II Sp. AC
 Strider AC
 Dragon Ball Z
 Salermoon
 Mad Stoker
 Chicky Chicky Boys
 Fray

NOVITA' NEO GEO

Samurai Shodown II
 Magician Lord II
 Top Hunter
 World Heroes Jet

NOVITA' Game Gear

Mortal Kombat II
 Popeye's Beach Vol.
 Bubble Bobble
 The Lawnmowerman
 D.Robinson Basket
 Chpfliter 3
 Puyo Puyo II
 Treasure Land
 Daffy Duck
 J.League Soccer

NOVITA' Lynx

Ninja Nerd
 S.Off Road
 Cabal
 Eye Of The Beholder
 Monkey Island

NOVITA' Amiga IBM CD

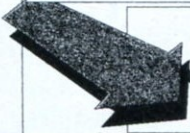
Doom II:Hell On Earth
 Inferno CD
 Star Wars Dark Forc.
 Kyrandia III
 Novastorm CD
 Bios Fear CD
 Cyberia CD
 Lands Of Lore CD
 Creature Shock CD
 Cyber War
 D.Knight III (sexy)
 Full Throttle
 The Dig
 Mech Commander
 Delta V
 W.Takes All (SexyCD)
 Super Stardust CD32
 Alien Breed II CD32
 Top Gear 2 A1200
 Serious Soccer

VASTA SCELTA CD IBM X-RATED

NOVITA' Game Boy

Mortal Kombat II
 Megaman 5
 Samurai Spirit
 The Lawnmowerman
 Sea Quest DSV
 Konami Golf
 I Puffi
 SD Fatal Fury
 Aladdin
 Tasmania 2
 Duffy Duck
 Kick Off 3
 Jurassic Park 2

Si eseguono modifiche universali per megadrive , megaCD,3DO...



CARTONI ANIMATI dei vostri eroi giapponesi , in Italiano anche V.M.18 , SPLATTER...), Posters , CD Musicali dei Videogames Modellini di Gundam , Macross , Tekkaman , Patlabor ,

SEGA 32 X

MORTAL KOMBAT II
 VIRTUA FIGHTERS
 VIRTUA RACING DEL.
 NBA DELUXE
 DOOM
 METAL HEAD
 BIOS FEAR
 GOLF GREAT 36 H.

FAHRENHEIT
 STAR WARS ARC.
 SH. OF ATLANTIS
 ECCO THE DOLPHIN
 ALIEN TRILOGY
 S. MOTOCROSS
 TEMPO
 CYBER BRAWL

Dragon Lore
 Road Rush
 Alone in the Dark
 Demolition Man
 Megarace
 SUPER STREET
 FIGHTER II

3DO
 BIT
 32

Orion Off Road
 11Th Hour
 3DO Gun
 Power Slide
 Bios Fear
 Samurai Sh.
 VR Stalker

CD ROM UPDATE
 Alien Vs Predator
 Jaguar F1
 Kasumi Ninja
 Club Drive
 Bios Fear

Checkedered Flag 2
 Ultra Vortex
 D.Dragon V
 Doom
 Rayman

64
 ATARI JAGUAR

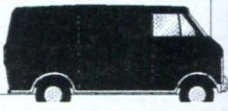
Laser Active Megadrive ,MegaCD , MEGA LD PC Engine , Duo , PC LD (tutto in 1)

NEOGEO CD SYSTEM

HI TECH CONSOLE Computer Land BLACK RAGE UTILIZZA SCHEDE DA SALAGIOCHI prodotto e distribuito da Computer Land Italia

VENDITA PER CORRISPONDENZA SU TUTTO IL TERRITORIO NAZIONALE ED ESTERO

NOLEGGIO IN LOMBARDIA



AI RIVENDITORI



IMPORTAZIONE DIRETTA
VIDEOGIOCHI - CONSOLE E ACCESSORI



OFFERTE OGNI MESE



VASTO ASSORTIMENTO
IN STOCK



PREZZI CONCORRENZIALI

CASH & CARRY



CORTESIA, CHIAREZZA E
COMPETENZA



SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA



PROMOVIDEO s.r.l.

VIA MILANO, 46 (S.S. Varesina) OSPIATE DI BOLLATE (MI)

TEL. 02/38309940 - 38309936 FAX 02/38302425

ORARI D'APERTURA (dal lunedì al venerdì) ore 9.00 → 12.30, 14.00 → 18.00

SPONSOR
UFFICIALE
CAMPIONATO
MONDIALE
RALLY

9°
RALLY DI
SARDEGNA



Per la Svizzera
ATTENZIONE!
La vendita per
corrispondenza
verrà effettuata
dalla:

WARMY

Corporation Ltd.

Tel. 091-433832

Fax 091-436946

CHIASSO

eltron

BARZANÒ

Via IV Novembre, 1

LECCO

Via M. D'Oggiono, 5

MONZA

Via Borgazzi, 8/10



Tutti i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari



GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Non so a voi, ma a me non è mai capitato di trovare esami di questo genere in università. Eppure - almeno a giudicare dai tre film, dai numerosi romanzi e fumetti, nonché dai videogiochi - sembrano proprio essere queste le materie richieste al fantomatico Barnett College, l'accademia presso la quale l'illustre dott. prof. Jones, chiamato comunemente Indiana, detiene una cattedra. L'eroe interpretato, sul grande schermo, dal bravissimo Harrison Ford possiede infatti un sacco di qualità incredibili, che difficilmente potrete ritrovare in qualunque dei vostri insegnanti e



che poco hanno a che spartire con la pedagogia, ma, ormai dovremmo saperlo, in America le cose sono diverse... Ebbene sì, l'intrepido archeologo, il baluardo della libertà e della sapienza, il professore d'as-

gialla, cappello ben calzato, pistola e - inutile dirlo - frusta; è proprio lui, non ci si può sbagliare, l'incredibile personaggio che, dopo avere sconfitto orde di nazisti inferociti, sacerdoti pagani e tendenzialmente demoniaci, e persino un padre come Sean Connery, non riesce a fare bella figura su di un monitor. Realizzata dalla JVC, questa ennesima avventura di Indiana Jones contiene tutti i tratti più tipici e salienti che hanno reso fa-

- FACOLTÀ DI ARCHEOLOGIA, PROGRAMMA DI ESAME:**
- Conoscenza per linee generali dell'architettura e della storia antica.
 - Perfetta conoscenza di miti e leggende esotiche.
 - Salto da treni in corsa.
 - Lotta, armi bianche, armi da fuoco.

INDIANA JONES

Greatest Adventures



salto sta per tornare, e non ci stiamo riferendo al nuovo film in fase di preparazione (non solo a quello, comunque): Indiana Jones vuole infatti tentare nuovamente la fortuna sui chip delle vostre console, dopo una serie di esperimenti dall'esito quasi sempre disastroso (salviamo dalla lista soltanto Indiana Jones e il Fato di Atlantide che, naturalmente, non è mai arrivato sulle console). Giacca di pelle, camicia



mose le storie dell'intrepido archeologo: azione, globe-trotting (letteralmente, girare il mondo, una caratteristica comune dei tre film di Indy), azione, un pizzico di mistero, azione e, per completare,

RAFFO

Poco coinvolgente e abbastanza frustrante. Questo è, tirando le somme, quello che penso del gioco. La parte grafica onestamente è curata molto bene; ma non basta assolutamente per decretare il successo di un gioco. Datemi retta, su questo stesso numero c'è un gioco molto più bello... comincia con Donkey, indovinate un po' qual è?

una buona dose di azione. Incredibilmente l'avventura inizia con il nostro aiutante professore totalmente disarmato: la cosa non sarebbe poi così terribile se la mancanza si limitasse alla pistola, di cui in realtà fa un uso piuttosto limitato, ma è l'assenza della frusta che non mancherà di turbare gli animi più delicati. Probabilmente Junior si è ritrovato invischiato in



ne il proprio compito e impedire che i nazisti riescano a mettere le mani sul solito artefatto-fine-di-mondo. Ricordate che per l'intrepido archeologo la frusta non rappresenta solo un'arma, bensì una fedele compagna grazie alla quale è riuscito più volte a salvarsi l'osso del collo (chi ha orecchie per intendere).

La varietà dei livelli, che passano da atmosfere in perfetto stile Mille e Una Notte (o forse sarebbe meglio dire in perfetto stile Aladdin) a taverne in fiamme, grotte sotterranee e cime innevate - sempre con precisi rimandi alle avventure cinematografiche -, rappresenta senza dubbio l'elemento più interessante e positivo del gioco, bilanciato però da una difficoltà indubbiamente elevata (a sua volta controbilanciata dalla presenza delle password). La qualità della grafica è discretamente buona, in particolare per quanto concerne sfondi e sprite, mentre leggermente inferiore è quella delle animazioni, a volte non perfettamente fluide e convincenti. Le musiche possiedono invece il particolare dono - piuttosto tipico dei vi-

deogiochi - di risultare molto orecchiabili per i primi quattro minuti, salvo poi diventare insopportabili. E la giocabilità? Beh, qui la questione si fa più complessa; senza dubbio l'aspetto più interessante del gioco - oltre la succitata varietà - è il potere usare la frusta non solo per eliminare gli avversari ma anche per superare diversi tipi di ostacoli, ma si tratta di un elemento in-

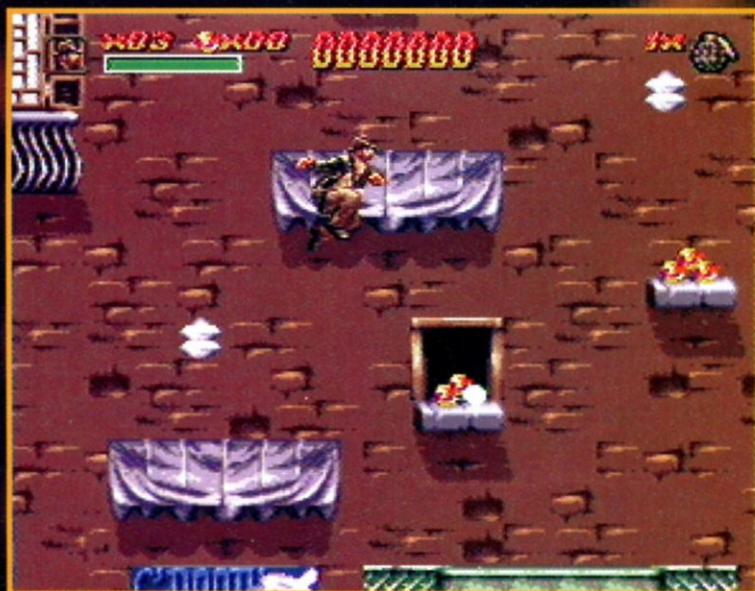


dubbiamente limitato per potere reggere da solo un intero gioco. In realtà, sono due i problemi fondamentali di questo nuovo titolo dedicato a Indy: la difficoltà, come abbiamo già detto, che fa addirittura arrivare alla frustrazione in certi punti (ma la password salva un attimo la situazione), e l'eccessivo risalto dato all'azione, a discapito di un minimo di indagine, che indubbiamente avrebbe aggiunto spessore e longevità.

Andrea Fattori



qualcosa di così grosso da giustificare una simile dimenticanza... Non dovete comunque preoccuparvi troppo per questo piccolo disguido: Indiana è infatti un uomo previdente, sempre pronto ad affrontare il pericolo, e ha sparso fruste per tutto il globo, sapendo che prima o poi gli sarebbero tornate utili. Basta sapere dove guardare (non è poi così difficile, in realtà), ed ecco apparire come per magia una frusta nuova di zecca, una pistola o una granata. Il gioco, come abbiamo detto, si svolge in diverse zone della Terra, a cui corrispondono differenti ambientazioni e nuovi pericoli. Indy dovrà utilizzare nel modo migliore le armi di cui dispone, per riuscire di volta in volta a portare a termi-



SUPER NINTENDO

GRAFICA + buona definizione - animazioni non eccelse	86
SONORO + non terribile... - ... ma fastidioso!	82
GIOCABILITÀ + intrigante all'inizio - manca di spessore	78
LONGEVITÀ + molto vario - frustrante	80
JVC	82

**VENDITA PER
CORRISPONDENZA**

**IMPORTAZIONE DIRETTA
DA U.S.A. E GIAPPONE**



centro videogames modellismo giapponeseserie

RIMINI - Via Sigismondo, 36
Tel. 0541/786496
Fax 0541/786621

ORDINA AL



0541/786496



0541/786621

CONSOLE

3DO Panasonic	L. 900000
Jaguar - Scart RGB	L. 550000
Neo - Geo	L. 550000
Neo - Geo + 6 giochi	L. 1.690000
Mega Drive CD	L. 500000
CDX Sega	L. 830000
PC Engine GT	L. 290000
CD-Rom Duo-r + RGB	L. 550000
S.Nes Scart	L. 235000
S.Nes Scart + 2 J. + S.Mario	L. 333000
S.Nes Pal + 2 J. + S.Mario	L. 350000
S.Famicom	L. 359000
Mega Drive 2 Pal + Sonic 2	L. 235000
Game Gear	L. 195000
Game Boy + 1 gioco a scelta	L. 120000

ORIGINAL BANDAI MODELS

Gundam	da L. 18.000
Abigor	da L. 25.000
Patlabor	da L. 27.000
Zollidia	da L. 30.000
Zetaplus	da L. 30.000
Alphonse	da L. 25.000
Kampfer	da L. 25.000
Zaku	da L. 18.000
Gelgoog	da L. 20.000
Hygog	da L. 20.000
Zugock	da L. 18.000
Gun Blaster	da L. 30.000
Phantom Labor	da L. 25.000

NEO GEO CD

Top Hunter	L. 135000
Sonic Wings 2	L. 135000
Art of Fighting	L. 130000
Art of Fighting II	L. 130000
Fatal Fury II	L. 130000
Fatal Fury Special	L. 130000
Baseball Star II	L. 130000
Samurai Spirit	L. 130000
King of the Monster II	L. 115000
Last Resort	L. 115000
Super Side Kick II	L. 115000
League Bowling	L. 115000
Top Player Golf	L. 115000
Joy Joy Kid	L. 115000
The Super Spy	L. 115000
Burning Fight	L. 115000
Football Frenzy	L. 115000

**SEGA'S 32X
NEC FX**

**DISPONIBILI
LE CONSOLE
DEL TUO
FUTURO**

**SATURN
SONY PLAY STATION**

**SUPERNES
SUPERFAMICOM**

Dragon Ball Z 3	L. 159000
Mortal Kombat 2	L. 133000
Bomberman 2	L. 139000
Fatal Fury Special	L. 159000
Wild Guns	L. 149000
Bubsy II	L. 125000
Pacman II	L. 115000
Fatal Fury II	L. 129000
Space Invaders	L. 105000
Riders's Spirit	L. 175000
Nosferatu	L. 155000
Wild Trax	L. 160000
Muscle Bomber	L. 99000
Super Street Fighter II Special	L. 145000
World Heroes II	L. 159000
Fighter's History	L. 136000
The Untouchables	L. 147000
Ranma 1/2 4	L. 110000
Yu Yu Hakuso II	L. 139000
Ultimate Fighter	L. 125000
Demon's Blazer	L. 155000
Virtual Bart	L. 159000
Samurai Spirit	L. 159000
Power Rangers	L. 140000
Illusion of Gaia	L. 135000
Contra III: The Aliens Wars	L. 69000
Final Fantasy III	L. 125000
Doraemon II	L. 129000
S. Battleship	L. 119000
Spiderman Max Carn Piumge	L. 145000
S.D. Hokuto no Ken	L. 150000

NOVITÀ GAMES

- Rise of the Robot (MD)
- The Lion King (MD/Snes)
- Fifa Soccer '95 (MD/Snes)
- Indiana Jones (Snes)
- NBA Live 95 (Snes)
- Dragon Ball Z (GB)
- Probotector 2 (GB)
- Earth Worm Jim (MD/Snes)
- Lemming 2 (MD)
- Rockman X II (SFC)

ATTENZIONE:

Questo listino è solo un estratto del nostro catalogo, pertanto non sono comprese tutte le disponibilità e le novità. I prezzi sono datati, pertanto possono variare in ribasso, quindi telefonate per le conferme.

MEGA DRIVE

Dracula	L. 89000
Virtual Racing	L. 119000
World Heroes	L. 99000
Sonic e Knuckles	L. 105000
World Cup USA '94	L. 99000
Super Street Fighter 2 S	L. 135000
Sub Terrania	L. 100000
Mortal Kombat 2	L. 113000
Power Ranger	L. 117000
Mega Bomberman	L. 85000
Ecco the Dolphine II	L. 119000
Jungle Book	L. 115000
Urban Strike	L. 110000
Tazmania 2	L. 99000
Mickey Mania	L. 149000
Dynamite Headdy	L. 110000
Eternal Champion	L. 90000
Incredible Hulk	L. 119000
Pulseman	L. 105000
Double Dragon V	L. 130000
Tyni Toon II	L. 105000
Double Dribble	L. 129000
Sailor Moon	L. 118000
Lethal Enforcers II	L. 145000
Jurassic Park II	L. 105000
Samurai Spirit	L. 165000
Dragon's Layer	L. 165000
Nigel Mansell	L. 145000
Dragon Ball Z	L. 120000
Techno Clash	L. 118000

**OLTRE 1000 TITOLI PER GAME BOY E GAME GEAR !!!
NOMI E MARCHI SONO PROPRIETA' DELLE SINGOLE CASE PRODUTTRICI**

① Numeri Uno in Brianza ①

ATLANTIDE

MEGADRIVE

AERO THE ACRO-BAT	98.000
ALIEN 3	48.000
ANDRE AGASSI TENNIS	38.000
ANIMANIACS	108.000
ANOTHER WORLD	48.000
AYRTON SENNA'S GP 2	48.000
BART'S NIGH TMARE	58.000
BATMAN RETURNS	48.000
BATTLE MANIA	48.000
CASTLEVANIA	118.000
CHIKI CHIKI BOYS	48.000
CLAYFIGHTER	88.000
COMBAT CARS	88.000
CYBORG JUSTICE	48.000
DRAGON (BRUCE LEE)	118.000
DYNAMITE HEADDY	108.000
EA TENNIS	108.000
EARTHWORM JIM	138.000
ECCO THE DOLPHIN 2	118.000
EX-RANZA (RANGER-X)	48.000
FANTASTIC DIZZY	78.000
FATAL FURY	48.000
FIFA SOCCER '95	118.000
FLINSTONES	48.000
FLINSTONES THE MOVIE	108.000
G.FOREMAN'S BOXING	38.000
GLOBAL GLADIATORS	48.000
GREENDOG	68.000
INCREDIBLE HULK	98.000
INTERNATIONAL RUGBY	48.000
JOHN MADDEN '95	TELEF.
JURASSIC PARK	68.000
JURASSIC PARK 2	118.000
KICK OFF 3	98.000
KID CHAMELEON	48.000
LAST BATTLE (KENSHIRO)	38.000
LION KING	118.000
LOTUS 2 R-E-C-S	48.000
MAZIN WARS	48.000
MEGA BOMBERMAN	98.000
MICROMACHINES 2	98.000
MIGHTY MAX	88.000
MORTAL KOMBAT 2	115.000
NBA LIVE '95	118.000
NIGEL MANSELL INDY	98.000
OUTRUNNERS	98.000
PAGEMASTERS	TELEF.
PGA TOUR GOLF 3	TELEF.
PITFALL	128.000
POWER RANGERS	108.000
RISE OF THE ROBOTS	128.000
RISKY WOODS	58.000
ROBOCOP/TERMINATOR	58.000
ROCK'N'ROLL RACING	88.000
RUGBY WORLD CUP '95	TELEF.
SECOND SAMURAI	98.000
SHAQ-FU	128.000
SHINOBY 3	68.000
SONIC & KNUCKLES	128.000
SPARKSTER	98.000
STREET FIGHTER 2 PLUS	78.000
STREETS OF RAGE 3	78.000
STRIDER	48.000
SUPER HANG-ON	38.000
SUPER ST. FIGHTER 2	128.000
SYLVESTER & TWEETY	108.000

T2 THE ARCADE GAME	48.000
TALESPIN	48.000
TAZ-MANIA	48.000
TAZ-MANIA 2	108.000
TOPOLINO MANIA	118.000
TRUE LIES	TELEF.
URBAN STRIKE	118.000
WOLVERINE	98.000
WONDERBOY IN M.W.	48.000
WWF ROYAL RUMBLE	68.000



SYNDICATE	118.000
SYVALION	68.000
TAZ-MANIA	68.000
TINY TOONS	68.000
TOPOLINO MANIA	148.000
VAL D'ISERE	128.000
VORTEX	138.000
WOLFCHILD	78.000
WOLVERINE	138.000
WWF WRESTLEMANIA	68.000

SUPER-NES

AERO THE ACRO-BAT	118.000
ANIMANIACS	108.000
ASTERIX	78.000
BART'S NIGH TMARE	68.000
BATMAN ADVENTURES	148.000
BATMAN RETURNS	68.000
BATTLE GRAND PRIX	48.000
BLUES BROTHERS	68.000
BUBSY	68.000
CHUCK ROCK	68.000
CLAYFIGHTER 2	128.000
DAFFY DUCK	78.000
DINO CITY	78.000
DONKEY KONG COUNTRY	TELEF.
DRAGON (BRUCE LEE)	128.000
DRAGON'S LAIR	98.000
EARTHWORM JIM	138.000
F-ZERO	68.000
FATAL FURY	98.000
FATAL FURY 2	118.000
FLASHBACK	68.000
FLINSTONES THE MOVIE	118.000
GOOF TROOP	68.000
I PUFFI	138.000
INDIANA JONES	148.000
JOHN MADDEN '95	118.000
JUNGLE BOOK	118.000
JURASSIC PARK 2	138.000
KICK OFF 3	115.000
LEGEND	118.000
LION KING	148.000
MAGICAL QUEST	148.000
MICROMACHINES	118.000
MIGHTY MAX	98.000
MORTAL KOMBAT 2	128.000
NBA JAM	118.000
NBA LIVE '95	138.000
NIGEL MANSELL F1	138.000
NIGEL MANSELL INDY	138.000
NHL HOCKEY '95	118.000
PAC-ATTACK	108.000
PAGEMASTERS	138.000
PARODIUS	68.000
PITFALL	138.000
R-TYPE 3	78.000
RISE OF THE ROBOTS	148.000
ROCKETEER	48.000
RUSHING BEAT 3	78.000
SENSIBLE SOCCER	98.000
SHADOW	128.000
SHAQ-FU	138.000
SPACE ACE	98.000
SPARKSTER	128.000
STREET FIGHTER 2 TRB	98.000
STREET RACERS	TELEF.
STUNT RACE FX	138.000
SUNSET RIDERS	78.000
SUPER ALESTE	68.000
SUPER BOMBERMAN 2	128.000
SUPER JAMES POND	68.000
SUPER OFF ROAD	78.000
SUPER PINBALL	108.000
SUPER RETURN OF JEDI	148.000
SUPER ST. FIGHTER 2	148.000
SUPER TURRICAN	108.000
SUPERMAN DEATH & R.	128.000

CONSOLE A PREZZI BOMBA!!!

SEGA 32X PAL	CHIAMA!
SUPER NINTENDO PAL + 1 JOY + "DONKEY KONG COUNTRY"	298.000
SUPER NINTENDO PAL + 1 JOY + "STARWING"	228.000
MEGADRIVE 2 PAL + 2 JOY	208.000
GAME GEAR EURO + "COLUMNS"	178.000
GAMEBOY EURO + PILE + "TETRIS"	138.000
GAMEBOY EURO + PILE	98.000

GAME GEAR

ALADDIN	68.000
ALIEN 3	48.000
ALIEN SYNDROME	38.000
ASTERIX	78.000
BART VS. SPACE MUT.	38.000
BATMAN RETURNS	58.000
CHAKAN	58.000
CHUCK ROCK	38.000
COOL SPOT	58.000
COSMIC SPACEHEAD	68.000
DAFFY DUCK	78.000
DORAEMON	48.000
DOUBLE DRAGON	58.000
DRAGON (BRUCE LEE)	78.000
DYNAMITE HEADDY	78.000
ECCO THE DOLPHIN 2	78.000
FIFA SOCCER '95	TELEF.
GALAGA	48.000
GLOBAL GLADIATORS	58.000
GP RIDER (MOTO)	68.000
HOOK	58.000
INCREDIBLE HULK	78.000
JUNGLE BOOK	78.000
LAST ACTION HERO	48.000
LION KING	78.000
MICKEY MOUSE	58.000
PETE SAMPRAS TENNIS	78.000
POWER RANGERS	78.000
PRINCE OF PERSIA	48.000
RISE OF THE ROBOTS	78.000
ROAD RUNNER	78.000
SPACE HARRIER	48.000
STARWARS	58.000
T2 THE ARCADE GAME	68.000
TAZ-MANIA 2	78.000
ZOOL	48.000

MASTER SYSTEM

ALIEN 3	38.000
ASTERIX	38.000
BUGGY RUN	38.000
CHUCK ROCK 2	48.000
COOL SPOT	38.000
DESERT STRIKE	38.000
DONALD DUCK 2	48.000
DR. ROBOTNIK	38.000
GP RIDER (MOTO)	38.000
MERCS	28.000
OLYMPIC GOLD	38.000
OUTRUN EUROPA	38.000
PAC-MANIA	38.000
PRINCE OF PERSIA	38.000
RASTAN	28.000
RENEGADE	38.000
ROBOCOP/TERMINATOR	38.000
SHADOW DANCER	28.000
SHINOBI	28.000
SONIC	38.000
SUPER KICK OFF	38.000
SUPERMAN	38.000
TIME SOLDIERS	28.000
WIMBLEDON 2	38.000
WONDERBOY IN M.W.	28.000
WORLD GRAND PRIX	38.000

GAMEBOY

ADVENTURE ISLAND 2	68.000
ALIEN 3	38.000
BATTLE BULL	48.000
BILL & TED	48.000
DAFFY DUCK	68.000
DESERT STRIKE	78.000
DONKEY KONG	68.000
DOUBLE DRAGON 3	48.000
DUCK TALES 2	68.000
FIDGETTES	68.000
FIFA SOCCER '95	78.000
FLINSTONES THE MOVIE	TELEF.
G.FOREMAN'S BOXING	68.000
HUDSON HAWK	58.000
JURASSIC PARK 2	78.000
LION KING	78.000
LOONEY TUNES 2	68.000
MARIO & YOSHI	68.000
MCDONALD LAND	48.000
MICKEY'S CHASE	58.000
MICROMACHINES	78.000
NBA JAM	TELEF.
NIGEL MANSELL	58.000
OTHELLO	38.000
PAGEMASTERS	78.000
SPIDER-MAN X-MEN	68.000
SUPER JAMES POND	38.000
T2 JUDGEMENT DAY	48.000
T2 THE ARCADE GAME	48.000
TETRIS 2	68.000
TIP OFF BASKET	48.000
TOM & JERRY 2	68.000
TOXI CRUSADERS	48.000
TURTLES 3	68.000
WARIO LAND	58.000
WE'RE BACK	68.000

VENDITA PER
CORRISPONDENZA
RAPIDISSIMA

(0362) 23.81.48

Seregno (MI) via Rossini n.43



GIOCATORI 1
LIVELLI -
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ 1

Perché i possessori di Mega Drive hanno questa insana passione per i piccoli mammiferi quadrupedi antropomorfi? Misteri del mondo videogiochante.



Avete mai fatto caso che giochi come Sonic e Rocket Knight Adventures hanno una forte presa solo sui possessori di Mega Drive? Forse che chi compra questa console possiede immancabilmente una forte passione per questo genere di animali? E allora, la scelta di un



Mega Drive ha qualcosa a che fare con questa passione? Forse ricorda vagamente un opossum o un porcospino?

Va bene, va bene, siamo usciti leggermente dall'ambito del nostro discorso, ma se ci fate caso è vero: a diverse console corri-



sponde il successo di personaggi più o meno caratteristici, o meglio, tipi di personaggi (piccoli roditori piuttosto che pe-

Sonic (a proposito, avete mai notato che i porcospini... no, sto scherzando, non voglio ricominciare da capo) torna per la quarta



volta sul Mega Drive, ribadendo per l'ennesima volta il proprio ruolo di simbolo della console di casa Sega. Stranamente - ma in seguito vedremo che effettivamente c'è un motivo ben particolare - questo ennesimo sequel non rientra nella numerazione re-

golare della serie: dopo Sonic, Sonic 2 e Sonic 3, una persona avrebbe potuto anche pensare di trovarsi davanti Sonic 4, mentre il titolo corretto del gioco è: "Sonic



stiferi bambini). Torniamo comunque un attimo con i piedi per terra, e vediamo di attenerci al soggetto di questo articolo:

& Knuckles". Naturalmente il fatto di potere utilizzare, a piacere, uno dei due personaggi sta alla base di questo nome, e indica un preciso movimento verso un ruolo



IL RITORNO DI KNUCKLES

Non ci stiamo riferendo al fatto che Knuckles, dopo essere comparso nei panni di cattivo, è tornato per vestire quelli dell'eroe. Ci stiamo semplicemente riferendo al fatto che grazie a Sonic & Knuckles potrete rigiocare Sonic 2 e 3 (sempre che abbiate ancora le cartucce originali) con Knuckles al posto del porcospino blu. Non mi sono spiegato abbastanza bene? Riproviamo: è sufficiente inserire Sonic & Knuckles nell'apposito slot, aprire la parte superiore della cartuccia e inserirvi sopra Sonic 2 o Sonic 3. Il risultato? Potrete scegliere se usare il porcospino o l'echidna, e troverete nuovi power-up e nuovi passaggi segreti. Vedere per credere!!!



sempre maggiore del simpatico - e perfido - echidna. Questo potrebbe anche suggerire una spiegazione della mancanza di un numero all'interno del titolo: forse stiamo assistendo a un passaggio di consegne e, in un futuro più o meno breve, potremmo iniziare a vedere in giro Knuckles 1, Knuckles 2 e Knuckles 3. Ma a cosa è dovuto il successo dell'echidna rosso? Fondamentalmente al fatto che è

cattivo - la controparte cattiva di Sonic per eccellenza - e che da sempre i cattivi sono più simpatici dei buoni. Un esempio? Ripensando un attimo alla classica saga di Guerre Stellari, il confronto tra Darth Vader - tenebroso, spietato, vestito sempre di nero, con la voce distorta e il volto sfigurato - e Luke Skywalker - un contadinello sbruffone che perde tempo a sparare ai topi - non ha neppure storia. E lo stesso vale

per Sonic e Knuckles: il primo lo abbiamo visto e rivisto a cercare disperatamente di salvare il mondo, cercando di recuperare i propri amici che, regolarmente, veni-

da discutere? Chi dei due può ispirare più simpatia? In fondo, proprio in questo periodo, un personaggio celebre come Spiderman (ci riferiamo alla serie



vano rapiti di nuovo dopo pochi mesi. E Knuckles? Knuckles probabilmente se la spassava, sotto il sole dei tropici, con un cocktail fresco in una mano, una bella echidna nell'altra e musica dei Led Zeppelin a tutto volume. C'è

americana) sta correndo il rischio di essere sostituito da un proprio clone con meno scrupoli, sempre votato al bene ma privo di particolari freni morali, e secondo alcune voci i lettori americani si sarebbero già espressi a favore di

MEMORYPAD: IL PRIMO PAD A CARTUCCE!



**IL PRIMO JOYPAD AL MONDO CON CARTUCCE ROM PROGRAMMATE:
PER TE TUTTE LE MOSSE E I TRUCCHI SEGRETI DEI PIÙ FAMOSI PICCHIADURO**

**RICHIEDI LE SPECIALI ROM DEI PIÙ FAMOSI GAMES:
PIÙ DI 32 MOSSE PER OGNI CARTUCCIA E L'ACCESSO
AI LIVELLI SEGRETI TI RENDERANNO I-M-B-A-T-T-I-B-I-L-E**

**DIVERTITI NEL PROGRAMMARE LE MOSSE PIÙ FATALI
CON LE CARTUCCE RAM**

**COMBATTI AD ARMI PARI
SONO GIÀ DISPONIBILI MOLTISSIMI TITOLI:
MORTAL KOMBAT I/II • SUPER STREET FIGHTER II
FATAL FURY I/II • ART OF FIGHTING • WORLD HEROES
E MOLTI ALTRI TITOLI IN ARRIVO!**



	Mega Drive Genesis	Super Nintendo Super Famicom	Cartucce ROM programmate	Programmabile con cartuccia RAM	Tasti Funzione per le mosse speciali	Schermo LCD multifunzione	Funzione Mirror	Turbo Fire	Slow Motion
ENFORCER 1		●	●		●		●	●	●
ENFORCER 2		●	●	●	●	●	●	●	●
ENHANCER 1	●		●		●		●	●	●
ENHANCER 2	●		●	●	●	●	●	●	●



quest'ultimo. Veniamo comunque a noi, questa volta cercando di mantenere l'attenzione focalizzata sul gioco ve-

eroico porcospino blu (sarà tossico?) deve liberare dalla schiavitù del crudele scienziato pazzo. Pensate che stia scherzando? E invece no. Anche il gioco, proprio a livello strutturale, non presenta particolari differenze rispetto alle prime tre edizioni, mantenendo intatta la velocità e la realizzazione dei livelli, sia come ambienti (bosco, città, acqua...) che come forme (rampe, scivoli, molle...). Niente di nuovo sotto il sole, dunque? Tutt'altro! Pur mantenendo inalterata



ro e proprio. La storia è quella di sempre; già, proprio quella degli amici di Sonic rapiti e trasformati in crudeli creature, che il nostro

ta la struttura di base, i programmatori hanno infatti arricchito notevolmente il gioco, sia a livello di qualità grafica (e musica: il sono-

ro è davvero eccezionale) che come giocabilità. La velocità e la grandezza dei livelli (con un numero sempre elevatissimo di bonus segreti, accessi a quadri nascosti e meccanismi a reazione) sono ancora i punti di forza di Sonic, accompagnati però da tutta una serie di nuovi bonus (notevole la sfera di fuoco, che avvolge i due eroi e permette loro di lanciarsi a velocità astronomiche - nel caso di Sonic - o

sfatti dei primi tre titoli a lui dedicati, ma non mancherà di saziare la fame ludica di chi ha già avuto modo di apprezzare Sonic. In definitiva, dunque, soltanto un



nuovo Sonic, più ricco a livello grafico e di giocabilità (che non mi sembra comunque poco...), con un nuovo personaggio da utilizzare in alternanza all'eroe classico? No, non è tutto qui; andate



di volare per alcuni secondi - Knuckles -), ambienti estremamente ricchi e curati, nuovi nemici e nuovi trucchi, oltre al fatto che Sonic e Knuckles possiedono abilità differenti e reagiscono in maniera diversa ai power-up. Naturalmente tutto questo non sarà sufficiente per far piacere il Porcospino Blu anche a coloro che non amano questo tipo di gioco, e che non sono rimasti soddi-

a leggervi il box "Il Ritorno di Knuckles" e capirete cosa intendiamo!

Andrea Fattori



MEGA DRIVE	
GRAFICA + ancora migliore dei precedenti + Sempre veloce e pulita	93
SONORO + veramente eccezionale + musiche varie e ben fatte	95
GIOCABILITÀ + pieno di azione + un sacco di trucchi e bonus	94
LONGEVITÀ + livelli molto vari + molte possibilità di gioco	93
SEGA	94



ATTENZIONE ARIVIVIS DONERÀ UN

A TUTTI COLORO CHE VORRANNO UN VIDEOGIOCO!!!

MEGA DRIVE

- ACQUATIC GAMES L. 49.000
- AGASSI L. 49.000
- ALEX KIDD L. 29.000
- ALIEN STORM L. 29.000
- ALISIA DRAGON L. 19.000
- ART OF FIGHTING L. 129.000
- ASTERIX L. 99.000
- BARKLEY L. 99.000
- BASEBALL MLBPA E.A. L. 119.000
- BATMAN RETURN L. 39.000
- BATTLE TOADS L. 59.000
- BOB L. 99.000
- BUBSY II L. 119.000
- BURNING FORCE L. 29.000
- CAPTAIN AMERICA L. 69.000
- CASTELVANIA L. 99.000
- CASTLE OF ILLUSION L. 39.000
- CHAKAN L. 69.000
- CHAMPIONS WORLD CLASS L. 99.000
- CHELNOV L. 59.000
- CLIFF HANGER L. 79.000
- COLUMNS IV L. 89.000
- CRACK DOWN L. 39.000
- CRUE BALL L. 59.000
- CYBER BALL L. 39.000
- DARK CASTLE L. 19.000
- DEATH & RETURN OF SUPERMAN TELEFONARE
- DEATH DUEL L. 39.000
- DECAP ATTACK L. 19.000
- DINOSAURS L. 99.000
- DOUBLE DRAGON 3 L. 69.000
- DRAGON BALL Z L. 69.000
- DUNE II L. 109.000
- EA TENNIS L. 119.900
- ECCO THE DOLPHIN L. 49.000
- ETERNAL CHAMPION L. 79.000
- F-117 NIGHT STORM L. 49.000
- FATAL FURY II L. 129.000
- FATAL LABYRINTH L. 39.000
- FIFA 95 TELEFONARE
- FIFA INT. SOCCER L. 95.000
- FLINSTONES TELEFONARE
- FORGOTTEN WORLD L. 29.000
- GAJN GROUND L. 29.000
- GAUNTLET IV L. 89.000
- GENERAL CHAOS L. 49.000
- GENERATIONS LOSTE L. 119.000
- GOLDEN AXE II L. 39.000
- GRANDE SLAM TENNIS L. 49.000
- GUNTAR HEROES L. 69.000
- GYNOUNG L. 39.000
- HAUNTING L. 89.000
- HERZOG L. 29.000
- HIPER DUNK L. 99.000
- HOOK L. 99.000
- HYDLIDE L. 39.000
- IL LIBRO DELLA GIUNGLA L. 119.000
- J. MADDEN NFL 95 TELEFONARE
- JAMES BOND 007 L. 69.000
- JAMES POND I L. 29.000
- JAMES POND II L. 29.000
- JAMES POND III L. 89.000
- JAMMIT L. 99.000
- JEWEL MASHER L. 29.000
- JOE MONTANA II L. 39.000
- JOHN MADDEN 92 L. 39.000
- JORDAN VS BIRD L. 59.000
- JUNGLE STRIKE L. 89.000
- JURASSIC PARK L. 69.000
- KID CHAMELEON L. 39.000
- KING SALMON L. 69.000
- LAWMOVERMAN L. 119.000
- LETHAL ENFORCE II L. 149.000
- LHX ATTACK L. 49.000
- LIBERTY OR DEATH L. 119.000
- LION KING TELEFONARE
- MARIO ANDRETTI RACING L. 109.000
- MIDNIGHT RESISTANCE L. 29.000
- MOON LIGHT RESISTANCE L. 29.000

MEGA DRIVE

- MOON WALKER L. 39.000
- MORTAL KOMBAT L. 79.000
- MORTAL KOMBAT II L. 115.000
- MUTANT LEAGUE HOCHEY L. 49.000
- MYSTIC DEFENDER L. 29.000
- NBA ALL STAR CHALL L. 59.000
- NBA JAM L. 95.000
- NBA LIVE 95 L. 119.000
- NHL HOCKEY 95 L. 119.000
- NORMY'S L. 99.000
- OTTIFANT L. 89.000
- OUT RUN L. 39.000
- PELE L. 69.000
- PHANTASY STAR II L. 39.000
- PIG SKIN L. 69.000
- PINK GOES TO HOLLYWOOD L. 99.000
- POPULUS L. 39.000
- POWER RANGERS L. 129.000
- PRINCE OF PERSIA L. 89.000
- PUCK ROGERS L. 39.000
- RASTN SAGA II L. 29.000
- RED ZONE L. 129.000
- RING OF POWER L. 39.000
- ROCK & ROLL RACING TELEFONARE
- ROCKET NIGHT ADV. L. 69.000
- SAMPRAS L. 109.000
- SHADOW DANCRE L. 29.000
- SHAQ FU L. 119.000
- SHINING FORCE II L. 139.000
- SOCCER L. 39.000
- SOCCER II L. 109.000
- SONIC 3 L. 99.000
- SPACE HARRIER L. 39.000
- SPEED BALL 2 L. 39.000
- STAR FLIGHT L. 39.000
- STRETT OF RAGE III L. 129.000
- STRIDER L. 39.000
- STRIDER II L. 59.000
- SUPER SHINOBY L. 49.000
- SUPER STREET FIGHTER II L. 159.000
- SUPER THUNDER BLACK L. 139.000
- SWORD OF SODAN L. 39.000
- SYLVESTER & TWITTY L. 119.000
- T2 J.D. L. 59.000
- TA SPORT TENNIS L. 119.000
- TECNO CLASH L. 79.000
- TERMINATOR L. 59.000
- TINY TOON ALL STAR L. 109.000
- TOPOLINIMANIA L. 129.000
- TRUXTON L. 29.000
- TURRICAN L. 79.000
- TWIN HAWK L. 39.000
- URBAN STRIKE L. 119.000
- VIRTUAL PIBALL L. 59.000
- WIZ'N' LIZ L. 79.000
- WONDER BOY II L. 39.000
- WORLD CUP ITALIA 90 L. 19.000
- WRESTLE BALL L. 39.000
- WRESTLIMANIA L. 19.000
- XENON 2 L. 39.000
- ZOOL L. 69.000
- ZOOM L. 39.000

GAME BOY

- 4 IN 1 FUN PAK VOLUME 2 L. 65.000
- ADVENTURE ISLAND II L. 59.000
- BATTLE BULL L. 49.000
- DENNIS THE MENACE L. 69.000
- DONKEY KONG L. 69.000
- DRACULA (BRAM STOKER) L. 59.000
- FLINSTONES TELEFONARE
- GOLF L. 49.000
- HUDSON HAWK L. 55.000
- INDY JONES & THE LAST CRUSADE L. 49.000
- JURASSIC PARK L. 49.000
- JURASSIC PARK TELEFONARE
- LAST ACTION HERO L. 55.000
- LIBRO DELLA GIUNGLA L. 79.000
- LITM'S SUMMER L. 59.000
- MEGALIT L. 39.000
- MICKEY'S ULTIMATE CHALLENGE L. 69.000
- MICRO MACHINE TELEFONARE
- NBA JAM TELEFONARE
- NINJA BOY 2 L. 49.000
- OUT OF GAS L. 59.000
- OUT TO LUNCH L. 49.000
- PIT-FIGHTER L. 39.000
- POWER RANGERS L. 69.000
- PYRAMIDS OF RA L. 39.000
- RAYS DAYS L. 65.000
- ROBOCOP VS TERMINATOR L. 69.000
- SAMURAY SHODOWN TELEFONARE
- SPORT ILLUSTRATED L. 69.000
- STAR TREK 25TH ANNIVERSARY L. 49.000
- SUPER BATTLETANK L. 69.000
- SUPER MARIO LAND L. 39.000
- SUPER MARIO LAND 2 L. 49.000
- SUPER MARIO LAND 3 L. 65.000
- TARZAN L. 69.000
- THE HUMANS L. 49.000
- TITUS THE FOX L. 59.000
- TRACK AND FIELD L. 59.000
- UNIVERSAL SOLDIER L. 39.000
- WAVE RACE L. 39.000
- WORLD USA '94 L. 69.000
- ZOOL L. 59.000

GAME GEAR

- AGASSI TENNIS L. 79.000
- ALIEN III L. 49.000
- ALIEN SYNDROME L. 49.000
- BATTLE TOADS L. 75.000
- CAESARS PALACE L. 79.000
- CHOPFLIFTER III L. 79.000
- COOL SPOT L. 49.000
- DAFFY DUCK L. 65.000
- DESERT STRIKE L. 59.000
- DOLPHIN 2 TELEFONARE
- DOUBLE DRAGON L. 49.000
- DRACULA L. 39.000
- F1 (DOMARK) L. 59.000
- FIFA SOCCER TELEFONARE
- GEAR WORKS L. 75.000
- HOOK L. 39.000
- LION KING TELEFONARE
- MORTAL KOMBAT II L. 79.000
- OLIMPIC GOLD L. 49.000
- PAC ARRACK L. 69.000
- PAPER BOY 2 L. 49.000
- PRINCE OGF PERSIA L. 39.000
- RISE OF THE ROBOTS L. 75.000
- ROBOCOP VS. TERMINATOR L. 49.000
- SAMURAY SHODAWN TELEFONARE
- SIDE POCKET L. 85.000
- SONIC SPINBALL L. 65.000
- SPACEHARRIER L. 49.000
- SUPER SMASH T.V. L. 69.000
- SURF-NINJA L. 69.000
- THE BERLIN WALL L. 39.000
- WHEEL OF FORTUNE L. 65.000
- X-MEN TELEFONARE

NOVITÀ

MEGA DRIVE

- FIFA 95
- LION KING
- EARTH WORM JIM
- NBA LIVE 95
- TINY TOON ALL STARS
- J. MADDEN NFL 95

GAME BOY

- FLINSTONES
- MICRO MACHINES
- JURASSIC PARK 2
- NBA JAM
- SAMURAY SHODOWN
- TARZAN

GAME GEAR

- DOLPHIN 2
- FIFA SOCCER
- SAMURAY SHODOWN
- X-MEN
- CEASARS PALACE
- LION KING

OFFERTE

GAME BOY + GIOCO L. 139.000

GAME GEAR + SONIC 2 L. 189.000

MEGADRIVE II + GIOCO + JOY PAD L. 239.000

GAME BOY + GIOCO + BORSA PORTA GAME BOY L. 169.000

SIMPATICO "OMAGGIO A SORPRESA"

**ACQUISTERANNO
CHIAMA SUBITO!!!**

1° NEGOZIO A CORSICO (MILANO)
VIA V. MONTI 26
Tel./Fax 02-4408143

VIDEO
GAMES
COMPUTER



SUPER NINTENDO

ALL AMERICA CHAMPIONSHIP FOOTBALL	L. 69.000
ARCANA	L. 49.000
BATMAN RETURNS	L. 89.000
BAZOOKA BLITZ KRIEG	L. 79.000
BILL LAMBEER COMBAT BASKETBALL	L. 59.000
BLACK TORNE	L. 129.000
BOB	L. 99.000
BOMBER MAN 2	L. 179.000
BONKERS	L. 109.000
CACOMA KNIGHT	L. 99.000
CALIFORNIA GAMES	L. 89.000
COLUMNS	L. 199.000
COTTON	L. 149.000
DARIUS TWIN	L. 49.000
DAVID CREANE'S MASING TENNIS	L. 49.000
DEAD DANCE	L. 49.000
DIMENSION FORCE	L. 49.000
DONKEY KONG COUNTRY	TELEFONARE
DOUBLE DRAGON 5	L. 139.000
DRAGON	L. 129.000
FAMILY DOG	L. 79.000
FATAL FURY 2	L. 69.000
FINAL FANTASY III	L. 159.000
FINAL FIGHT 2	L. 49.000
FLASH BACK	L. 79.000
FLINSTONES	TELEFONARE
G. FOREMAN BOXING	L. 79.000
GODS	L. 49.000
GUN FORCE	L. 99.000
HOME ALOME 2	L. 49.000
HULK	L. 119.000
HUMAN GRAND PRIX	L. 99.000
ILLUSION OF GAIA	L. 149.000
ININDO (WAY OF THE NINJA)	L. 69.000
JAKI CRUSH	L. 99.000
JAMES POND	L. 99.000
JORDAN ADVENTURE	L. 129.000
JURASSIC PARK	L. 79.000
KARL RIPKEN JR. BASEBALL	L. 69.000
KING OF THE MONSTER II	L. 129.000
KRUASTY'S SUPER FUN HOUSE	L. 59.000
LAST ACTION HERO	L. 89.000
LEGEND	L. 109.000
LEMMINGS II	L. 129.000
LETHAL WEAPON	L. 89.000
LION KING	TELEFONARE
MAGIC ADVENTURE	L. 99.000
MICRO MACHINES	TELEFONARE
MORTAL KOMBAT	L. 79.000
MORTAL KOMBAT II	L. 139.000
NCW WRESTLING	L. 99.000
HHL HOKEY 95	TELEFONARE
NINJA BOY	L. 89.000
OUT TO LUCH	L. 99.000
PINBALL DREAM	L. 89.000
PINK GOES TO HOLLYWOOD	L. 89.000
PIT-FIGHTER	L. 89.000
ROCKY RODENT	L. 99.000
ROMANCE III	L. 89.000
SENGOKU	L. 99.000
SHADOWRUN	L. 79.000
SHAQ FU	L. 129.000
SLAM MASTER	L. 119.000
SMASH TENNIS	L. 119.000
SONIC BLASTMAN	L. 49.000
SPACE ACE	L. 59.000
SPECTRE	L. 99.000
SPIDERMAN X-MEN	L. 69.000
SUPER NINJA BOY	L. 89.000
SUPER STREET FIGHTER II	L. 149.000
SUPER WRESTLE MANIA	L. 89.000
T2 ARCADE GAME	L. 59.000
T2 JUDGMENT DAY	L. 99.000

CD 32

THE CAOS ENGINE	L. 49.000
THE LOST VIKINGS	L. 39.000
THE SEVEN GATES	L. 29.000
TRIVIAL PURSUIT	L. 39.000
TROLLS	L. 39.000
ULTIMATE BODY BLOW	L. 29.000
WEMBLEY	L. 39.000
WILD CUP SOCCER	L. 39.000
ZOOL	L. 29.000
ZOOL 2	L. 39.000

SUPER NINTENDO

TAZ-MANIA	L. 69.000
THE GREAT WALDO SEARCH	L. 49.000
THE LAWN MOWER MAN	L. 59.000
THE ROCKETEER	L. 59.000
TIME SLIP	L. 69.000
TIME TRAX	L. 99.000
TOPOLINOMANIA	L. 139.000
TURTLES IN TIME	L. 49.000
UTOPIA	L. 89.000
VAL D'ISERE	L. 129.000
WAGAN ISLAND	L. 49.000
WING COMMANDER	L. 59.000
WINGS II	L. 99.000
WINTER OLYMPIC	L. 99.000
WORLD HEROES II	L. 139.000
X-MEN	TELEFONARE
YOSHI'S SAFARY	L. 89.000

3DO

20 TM CENTURY	L. 89.000
ALONE IN THE DARK	L. 119.000
BLOND JUSTICE	L. 79.000
BURNING SOLDIER	L. 119.000
COWBOY CASINO	L. 99.000
DEMOLITION MAN	L. 129.000
FIFA SOCCER 95	L. 129.000
GEX	L. 129.000
GUARDIAN WAR	L. 119.000
JAMMIT	L. 129.000
JOHN MADDEN FOOTBALL	L. 109.000
YOY PAD SPPLEMENT.	L. 79.000
JURASSIC PARK	L. 79.000
LEMMINGS	L. 89.000
LEMMINGS CHRONICLES	L. 129.000
MAD DOG II	L. 129.000
MEGA RACE	L. 109.000
MICROCOSM	L. 109.000
MYSTERY ADVENTURE	L. 129.000
NOVASTORM	L. 129.000
OFF WORLD INTERCEPTOR	L. 139.000
OUT OF THIS WORLD	L. 109.000
PATAANK	L. 129.000
PUTT & PUTT	L. 99.000
REAL PINBALL	L. 99.000
ROAD RASH II	L. 119.000
SAMURAY SHODOWN	L. 139.000
SEWER SHARK	L. 99.000
SHADOW	L. 109.000
SLA YER	L. 129.000
SPACE ACE	L. 129.000
SPACE SHUTTLE	L. 109.000
STELLAR 7	L. 89.000
SUPER MODEL	L. 59.000
SUPER STREET FIGHTER II	L. 129.000
THE ANIMALS	L. 89.000
THEME PARCK	L. 129.000
TWISTED	L. 99.000
VR - STALKER	L. 129.000
WAY OF THE WARRIOR	L. 109.000
WOODY WOODPECKER	L. 69.000

CD 32

ALFRED CHICKEN	L. 39.000
ARABIAN NIGHTS	L. 39.000
ASTERIX	L. 29.000
BANSHEE	L. 39.000
BATTLE TOADS	L. 39.000
CHUCK ROCK	L. 39.000
DANGEROUS STREET	L. 39.000
DENNIS	L. 39.000
ELITE FRONTIER	L. 49.000
FIELDS OF GLORY	L. 79.000
FLY HARDER	L. 39.000
GAMES 1	L. 39.000
GUNSHIP 2000	L. 39.000
HEINDALL 2	L. 39.000
HUMANS	L. 39.000
J.BARNES F.	L. 39.000
JET STRIKE	L. 39.000
LABYRINTH	L. 49.000
LAST NINJA 3	L. 29.000
LEMMINGS	L. 39.000
MICROCOSM	L. 59.000
MORPH	L. 29.000
MYTH	L. 39.000
NAUGHTY ONES	L. 29.000
NICK FALDO GOLF	L. 39.000
NIGEL MANSELL	L. 29.000
NIGEL MANSELL	L. 39.000
PINBALL DREAM	L. 29.000
PIRATES GOLD	L. 39.000
PROJECT X-F17 CHALL	L. 39.000
RYDER CUP GOLF	L. 39.000
SABRE TEAM	L. 49.000
SENSIBLE SOCCER	L. 39.000
STRIKER	L. 39.000
SUPER FROG	L. 35.000
SUPER PUTTY	L. 39.000

MASTER SYSTEM

ALIEN 3	L. 39.000
CHUCK ROCK 2	L. 39.000
COOL SPOT	L. 39.000
DESERT STRIKE	L. 39.000
DONALD DUCK 2	L. 49.000
DRACULA	L. 29.000
JURASSIC PARK	L. 49.000
OLYMPIC GOLD	L. 39.000
ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 39.000
SUPERMAN	L. 39.000

NOVITÀ

S. NES

- DONKEY KONG COUNTRY
- LION KING
- X-MEN
- NHL HOKEY 95
- FLINGSTONES
- MICRO MACHINE

NEO GEO CD

- THE KING OF FIGHTER 94
- MUTATION NATION
- WORLD HEROES II
- WORLD HEROES JET
- KING OF THE MONSTER 2
- SENGO KU

3 DO PANASONIC

- THEME PARK
- SAMURAY SHODOWN
- OFF WORLD INTERC.
- NOVASTORM
- SUPER STREET FIGHTER II
- SPACE ACE
- FIFA SOCCER 95

CONSOLLE

**NEO GEO
CD
L. 990.000**

**SUPER NES +
JOY PAD + CAVO SCART
L. 249.000**

**SUPER NINTENDO
+ STARWING
L. 259.000**

**3 DO PANASONIC
+ GIOCO
L. 949.000**



93

Giocatori	1-2
Livelli	-
Livelli di difficoltà	4

"E facci un gol, e facci un gol, Gianluca Vialli facci un gol, è il MAO che te lo chiede, Gianluca Vialli facci un gol!"

SUPER SIDEKICKS 2

THE WORLD CHAMPIONSHIP

L'inserimento di questo cappello introduttivo del tutto atipico si può collegare a molteplici situazioni. La prima è che sono uno juventino

caso di andare avanti in questa inutile (per tutti i tifosi non bianconeri) digressione calcistica, anche perché ad Alex il calcio non piace (in compenso, malgrado la sua età, si diverte a infliggermi venti punti a basket, menandola per più di sei mesi. Ma avrò la mia rivincita, questo è certo!), va a finire che si stufa di leggere questa recensione e

Come avrete sicuramente intuito dalla pomposa premessa e dalle foto in queste due pagine, ci troviamo di fronte alla nuova ed ennesima, fedelissima conversione di un arcade (è successo per onore di cronaca anche al Neo Geo cartuccioso di godere delle conversioni di tutti i maggiori titoli SNK apparsi con alterno successo nelle sale giochi), in questo caso, una delle migliori simulazioni di calcio che mi sia mai capitata di giocare. Super Sidekicks 2 è un gioco prettamente arcade, non per niente è il seguito del Super Sidekicks che abbiamo recensito un bel po' di numeri fa proprio per Neo Geo (e non Neo Geo CD), e quindi non è paragonabile a Fifa,



convinto dall'età di circa sette anni (ho adorato spasmodicamente monsieur Platini); la seconda è che ho sempre ammirato il grande Gianluca fin dai tempi della Sampdoria e della Nazionale; il terzo è che possedendolo al Fantacalcio, non posso che augurarmi che ogni domenica il mio numero nove preferito insacchi la palla (se poi vuole strafare e continuare a segnare dei gol come quello di Cremona tanto meglio, così mi posso esaltare il dop-pio...). Vabbé non mi sembra il

tutti i miei strafalcioni linguistici vengono pubblicati per intero, con somma gioia di tutti quei lettori che si prodigano in esasperate ricerche di errori, per rinfacciarcele poi impunemente con delle epistole piuttosto pungenti.



Bene, è giunta l'ora di vedere e valutare i primi giochi per il Neo Geo CD con la prima recensione ufficiale sulle pagine di ConsoleMania di un gioco per la "console mostro" della giapponesissima SNK.

che univa a un'ottima azione di gioco anche diverse componenti tecnico-tattiche. Chiarito questo fondamentale aspetto, partiamo con l'analisi vera e propria di SS2. Il gioco si articola fondamentalmente in qualificazioni regionali, gironi, ottavi di finale, quarti, semifinali e finale, ricalcando lo schema della Coppa del Mondo appena conclusasi, con tanto di squadre partecipanti riunite negli stessi identici gironi. Si può scegliere la propria squadra tra tutte quelle esistenti sulla faccia della Terra (o



quasi), ognuna diversa dall'altra per il modulo di gioco e le caratteristiche (resistenza, portiere, attacco, difesa, velocità). Una volta selezionata la squadra con la qua-

campo è riprodotto con la solita visuale laterale tridimensionale, e l'engine sviluppato dai programmatori permette di zoomare automaticamente sulle azioni salienti



le tentare di compiere il cammino verso il titolo mondiale potrete scegliere quale reparto potenziare

(come quando siete in prossimità dell'area avversaria). I comandi permettono di fare eseguire ai



tra velocità, punte, difesa, energia, portiere e chi più ne ha più ne metta. Passata questa prassi siete pronti per disputare la partita. Il

propri giocatori un discreto numero di acrobazie e tocchi di classe come stop di petto (un classico del repertorio di Vialli), sforbiciate

BDM

Siiiiiiii, penetriamo la rete, ribattiamo l'avversario e freghiamoce-ne della sportività!!! Sidekicks 2 è un gioco abbastanza carino, poco realistico per certi versi, ma divertente e abbastanza longevo. Chi cerca la simulazione è meglio che guardi altrove, chi invece vuole solo divertirsi un po' troverà in Sidekicks 2 un discreto prodotto.

RAFFO

Beh, ho giocato parecchio col primo episodio di questo grande gioco per SNK, un po' meno con questa seconda versione. Ci ho giocato abbastanza, comunque, per essere in grado di dire che è divertente e secondo me peggiore rispetto al predecessore. Il difetto che maggiormente mi ha infastidito, è stata la mancanza di una visuale decente, sarà infatti molto difficile riuscire a vedere la porta avversaria prima di tirare. A parte questo il gioco, per un amante sfegatato del calcio, merita di essere preso in considerazione.

volanti (tipo quelle che fa Vialli), colpi di tacca (è delizioso vedere Vialli che effettua tocchi del genere...) e colpi di testa in tuffo (avete presente Vialli? Come dici Alex? Devo piantarla? Ok, Ok, non ti faccio male ma solo perché mi sembri il mio orsetto di peluche a cui voglio un mare di bene...). Un'innovazione non indifferente è data dalla possibilità di tentare dei



tiri a sorpresa quando ci si trova lontani dalla porta avversaria. Come fare? Semplice, quando appare la scritta "Chance" sulla testa del calciatore in possesso di palla bisogna essere velocissimi e schiacciare il pulsante di tiro. A questo punto la visuale cambia istantaneamente diventando soggettiva, e con una specie di mirino dovreste cercare di indovinare l'angolino per giungere al quale ogni sforzo del portiere diventa superfluo. In caso una partita termini in parità dopo i due tempi, si può scegliere se ripeterla, usare la regola del Sudden Death (ovvero il massacrante "il primo che segna vince"), oppure la lotteria dei rigori, che ri-prenderà la visuale vista in precedenza con la "chance". Alla fine vi interesserà sapere se il gioco è bello o meno. Beh, io mi sono davvero entusiasmato, anche perché è uno dei pochi arcade che mi abbia realmente acchiappato negli ultimi tempi (sarà che sono sempre con la testa riversa su una tastiera a scrivere le



idiozie che vi dovete scioppiare voi lettori quando prendete in mano ConsoleMania, oppure che sono sempre in bolletta e non ho soldi da buttare via nei coin-op, una parola alla quale sono diventato clamorosamente allergico...). Comunque SS2 è un gran bel gioco e i voti della pagella sono qui per testimoniare. E facci un gol, e facci un gol, Gianluca Vialli facci un goooooo!

Andrea MAO Della Calce



NEO GEO CD

GRAFICA + sprite grandi + e ottimamente definiti	93
SONORO + GGGGOOLL	95
GIOCABILITÀ + immediato - ma il controllo è un po' ostico	89
LONGEVITÀ + giocare da soli è uno spasso + figuratevi con un amico	94
SNK	93

**Che ne dite di un
Personal Computer
486 DXII 66
a £ 2.490.000 ?**

(Case Desktop, 4 Mb RAM 60 ns, Vga 1 Mb VLB,
Controller + multi I/O VLB, Monitor 14"
Colori 0,28 dp NI LR MPRII, Hard Disk 210 Mb,
Tastiera Italiana 102 Tasti.)

Le offerte sono valide fino a esaurimento scorte.

Tutti i prezzi sono comprensivi di IVA

486 SX 33

4 Mb RAM 60ns, VGA 512 Kb,
monitor 14" colori, HD 210 Mb

£ 1.790.000

CD/ROM Interno

Doppia velocità
compatibile Foto CD

£ 299.000

Se vuoi maggiori
informazioni sulle
nostre 300 offerte,
chiama gratuitamente



MILANO, TORINO, GENOVA, VARESE
E PROSSIMAMENTE NELLA TUA CITTA'.

BIT POINT ti assicura:
Consegna a domicilio gratuita
Pagamenti dilazionati
Garanzia da 1 a 3 anni
Hot Line gratuita
ABCB, COFFEE' BBS -
Sound, Japan, Virtual Reality -
0332/523293 - 24 H on - line

Scanner Color
Colori Handy
£ 390.000

BIT POINT

COMPATIBILE CON LA CONVENIENZA



GIOCATORI 1
LIVELLI -
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ 4

Sapete cosa ha veramente fatto la fortuna dei programmatori di videogiochi? La fantasia, spesso perversa e parossistica, dei giocatori. Altrimenti avrebbero già finito le idee da tempo.



Di eroi elettronici ne abbiamo visti passare davvero tanti. Con i loro pixel sempre più definiti e colorati, ripresi in una quantità di espressioni sempre più nutrita, accompagnati da trionfali musicchette di sottofondo. Li abbiamo visti arrivare, ammiccare al pubblico, cercare di conquistarsi un pezzetto del cuore dei giocatori, e poi sparire. A quante virtuali esistenze abbiamo posto fine spe-



gnendo, per l'ultima volta, un particolare gioco? Ma questa è la vita degli eroi, il destino di bruciare in un attimo e poi scomparire, di essere tutto, ma solo per poco tempo, di dipendere interamente da chi li ha eletti a questo ruolo. Tra tutti i personaggi che sono apparsi e scomparsi, alcuni hanno però la fortuna di tornare, in maniera più o meno insistente. Quasi sempre si tratta di eroi che hanno saputo veramente conqui-

stare il proprio pubblico, di miti e leggende elettroniche che ormai occupano un posto fisso nel cuore di molti (oppure di giochi su licenza, che vengono spremuti all'inverosimile). Tra questi, alcuni hanno raggiunto l'Olimpo dei videogiochi, assu-

mendo una consistenza quasi reale (Supermario ha persino girato un film...), altri si sono dovuti accontentare di un tiepido ritorno. Per Sparkster - che ci aveva conquistati con la propria prima avventura - è ancora presto per esprimersi; solo il tempo ci dirà se anche lui, un giorno, potrà diventare il protagonista di qualche film.

Tornando al discorso iniziale, quello che era stato appena abbozzato all'interno del cappello della recensione, scommetto che nessuno sarà particolarmente stupito di vedere un o p o s s u m (dalla regia mi dicono che si tratta di uno zmeel, ma a me continua a sembrare un opossum) nei panni dell'impavido

bene del proprio mondo... Ed è proprio questo il nocciolo della questione: pensate che esistano molti altri campi all'interno dei quali una simile idea potrebbe venire accettata senza la minima riserva? Ai programmatori basta citare universi paralleli, galassie lontane, mondi alternativi, e il gioco è fatto: tutto è lecito, non vi è

SPARKSTER ROCKET "KNIGHT"



eroe, nientemeno anche un cavaliere senza macchia e senza paura; dopo avere avuto un porcospino blu, un lombrico spaziale-naturalizzato e un tappo della 7-Up, cosa volete che sia un banale opossum antropomorfo, pronto a combattere per il

barriera all'immaginazione, e anche un brutto sogno può trasformarsi in un grande gioco. Al di là della peculiare scelta riguardo ai personaggi (pensate che un opossum galattico possa avere nemici normali?), la storia che si trova alle spalle del gioco non è certo delle più originali, pur essendo stata elaborata nel migliore dei modi. Sparkster è l'ultimo di una casta di cavalieri che per millenni ha assicurato la pace sul pianeta Elhorn. Ma già il fatto





SPARKSTER "ROCKET KNIGHT" ADVENTURES 2



che non è stata capita dalla società e che cerca un mezzo per affermare il proprio essere) Axle Gear - controparte cattiva di Sparky - ha infatti un piano per il dominio del pianeta e, per cominciare, ha rapito per l'ennesima volta la ragazza del nostro

opossum preferito (che sia consenziente?). Cavalieri, personalità oscure e razze di ogni genere sono, in pratica, soltanto la cornice di una storia estremamente semplice e non certo originale: il cattivo rapisce la ragazza del buono, il buono si tuffa nel pericolo per andare a salvarla, e tutti vissero felici e contenti, almeno fino alla prossima comparsa del cattivo.

L'uscita di Rocket Knight Adventures, che risale a più di un anno addietro, era stata attesa con trepidazione da tutti, un'attesa che effettivamente si è rivelata non vana. Il primo episodio della saga dell'opossum galattico, infatti, ha stupito tutti per la propria qualità e la propria giocabilità, catalizzando

l'attenzione della redazione per diverso tempo.

Si trattava di un platform veloce e divertente, spiritoso ma

che si tratti proprio dell'ultimo cavaliere fa presagire che la situazione non deve essere delle più rosee... Il crudele (crudele, beh, magari è solo una persona

anche adeguatamente epico, sufficientemente vario anche se piuttosto limitato in quanto a estensione, per il quale era arrivato puntuale un bel 95. Immaginate, dunque, l'attesa per il seguito di questo gioco; Sparkster avrebbe dovuto essere, almeno nella nostra mente, ancora più veloce e divertente, sicuramente più vario e ben fatto, insomma un vero capolavoro. Invece ci siamo trovati davanti a un gioco che, pur essendo molto bello e divertente,

non raggiunge la qualità del proprio predecessore (non che fosse in realtà una cosa facile). Lo schema di gioco resta assolutamente invariato, con una grafica meno dettagliata (o forse sono io che nel frattempo ho assunto Earthworm Jim come nuovo standard e tutto mi sembra più brutto...), una velocità non esaltante e i livelli ancora un po' ristretti.



Naturalmente tutto questo non vuole assolutamente significare che Sparkster sia un brutto gioco; dopo i primi minuti di depressione da delusione (avendo visto che il gioco non è l'assoluto capolavoro che uno potrebbe aspettarsi) ci si rende perfettamente conto di



avere comunque davanti un buon titolo, molto vario e divertente, capace di tenere testa alla maggior parte dei platform. L'utilizzo dei razzi portatili di Sparkster - già presenti nel primo episodio - resta senza dubbio l'elemento più innovativo dell'intero gioco, nonché quello che più di tutti concorre a renderlo divertente e un po' frenetico. Malgrado una discreta linearità nello sviluppo dei livelli, ci sono comunque un numero sufficiente di



bonus nascosti o difficilmente raggiungibili, nonché diverse uscite per i quadri successivi.

Si tratta, alla fine dei conti, di un gioco di buon livello, ben fatto, molto divertente e giocabile, estremamente vario anche se destinato a non durare in eterno, con un rapporto difficoltà-estensione abbastanza equilibrato. Se non partite dal presupposto di trovare qualcosa di migliore di Rocket Knight Adventures, non resterete delusi.

Andrea Fattori



MEGA DRIVE

GRAFICA + definizione più che discreta + buone animazioni	88
SONORO + una discreta collezione di musiche + non noioso	90
GIOCABILITÀ + veloce e divertente + buona varietà di gioco	92
LONGEVITÀ + vari anche i livelli - non dura moltissimo	87
KONAMI	89

CONSOLE Shop

Galleria S. Lorenzo, 11/13 - Vicenza

**NOLEGGIO
VENDITA PER
CORRISPONDENZA
VENDITA
DELL'USATO**

MEGADRIVE

Aladdin	£	93.300
Battletech	£	166.250
Combact cars	£	88.400
Crash dummies	£	62.200
Double dragon V	£	159.600
FIFA international soccer	£	116.500
Holyfield boxing	£	28.100
Hulk	£	126.000
Jungle book	£	128.150
Jurassik Park	£	95.000
Mario Andretti racing	£	113.000
Maximum carnage	£	117.950
Mazzing-Saga	£	63.000
Mortal combat II		
+ maglietta	£	136.650
NBA jam	£	103.500
NHLPA hockey	£	136.000
Pete Sampras tennis	£	106.850
Skitchin	£	52.000
Sonic III	£	131.000
Super street fighter II	£	171.500
Tazmania	£	44.700
Virtual racing	telefonare	
Dragon	telefonare	
Topolino mania	telefonare	

GAMEGEAR

Chessmaster	£	45.200
Prince of Persia	£	59.500
Land of illusion	£	59.600
Riddick bowe boxing	£	62.750
Super Monaco GP 1	£	38.000
World cup soccer	£	60.500
12 giochi in 1	telefonare	
2 giochi in 1	£	88.700
Crystal warriors	£	31.750
Ecco the dolphin	£	76.200
Jurassic Park	£	73.850
Star wars	£	65.000

SUPER NINTENDO

Choplifter	£	115.40
Double dragon V	£	140.05
F-Zero	£	67.100
Flashback	£	65.150
Mario all star	£	110.30
Super Mario kart	£	119.40
Segret of mana	£	175.40
Super bomberman	£	71.000
Claymates	£	108.50
Hokutonoken VII	telefonare	
T2-Arcade game	£	76.300
Tetris II	£	135.80
Wizard of Oz	£	119.40
Daffy Duck	£	115.45
Rock n'roll racing	£	135.40
Mr Nutz	£	130.95
Robocop III	£	103.92
Nigel Mansel	£	126.50
Super street fighter II	telefonare	
Topolino mania	telefonare	
Fatal fury special	telefonare	
King of dragon	£	111.80
Muscle bomber	£	101.90
NBA jam	£	118.05
2 in 1	telefonare	
Dragon	telefonare	



PC

Telefonare per informazioni

Sam & Max (italiano)
FIFA international soccer
Goblins III
Prince of Persia
Sim city 2000
Alone in the dark II
Pacific strike
Theme park
Lost in the dark (parts 1 e 2)
Syndicate
Doom II
Hexx

GAMEBOY

Dr Franken II	£	71.750
8 giochi in 1	telefonare	
Castle quest	£	58.100
Donkey kong	£	72.800
Duck tales II	£	59.300
Super Mario land II	£	64.200
Super Mario land III		
warioland	£	64.400
Prince of Persia	£	37.950
Mortal combat II	£	63.000

CD - ROM

Telefonare per informazioni

Seawolf SSNN 21
Alone in the dark II
Linkworlds
Sherlock Holmes
Myst
Shadow of the comet
Dracula
Microcosm
Rebel Assault
Day of the tentacle
Dinosaurius (enciclopedia)

**Per informazioni e ordini
Tel.**

0444 326947

Crazy Video

Via Dante, 165 Sesto S. Giovanni (MI)

Tel./Fax (02) 2620680

NOVITÀ SUPER NES SUPER FAMICON

LION KING
MICHEY MANIA
SHAQ-FU
SPARKSTER
DRAGON
LEMMINGS 2
NBA LIVE 95
NHL 95
JOHN MADDEN 95
BRUTAL
S. RETURN OF THE JEDI
SUPERMAN (THE DEATH
AND RETURN OF)
X-KALIBRE
VORTEX
TRUE LIES
DONKEY KONG COUNTRY
JUNGLE STRIKE
JURASSIC PARK 2
EARTHWARM JIM
BUBSY 2
CRAZY CHASE
ILLUSION OF GAIA
BREATH OF FIRE
BONKERS
S. BOMBERMAN 2

NOVITÀ MEGA DRIVE/GENESIS

FIFA '95
NBA LIVE '95
NHL '95
SHAQ-FU
BUBSY 2
LEMMINGS 2
DRAGON
SPARKSTER
LION KING
LAWNHOWER
MICROMACHINE 2
TINY TOON ADVENTURE
SECOND SAMURAI
BRUTAL
MEGA BOMBERMAN
JOHN MADDEN
FOOTBALL '95
FLINK
PGA GOLF 3
DYNAMITE HEADY
SONIC & KNUCKLES
PROBOTECTOR
EARTH WORM JIM
BALLZ
MAXIMUM CARNAGE
ECCO 2
URBAN STRIKE
JURASSIC PARK 2
CONTRA HARD CORPS
INTERNATIONAL TOUR TENNIS

NOVITÀ GAME GEAR

DYNAMITE HEADY
PETE SAMPRAS TENNIS
LION KING
ROAD RUSH 2
DRAGON
ECCO 2
LEMMINGS 2
TAZMANIA 2
SONIC TRIPLE TROUBLE
X MEN 2
KAWASAKY SUPER BYKES
POWER RANGER
STAR TREK-THE NEW GENERATION
TRUE LIES
WWF RAW
NFL QUARTERBACK CLUB '95
YU YU HAKUSHO 2
SONIC AND TALES 2

**SI ESEGUONO
RIPARAZIONI E
MODIFICHE SU
OGNI TIPO DI
CONSOLE ED
INOLTRE UN
AMPIO SERVI-
ZIO DI ASSI-
STENZA**

**TELEFONATECI
PER AVERE
INFORMAZIONI
SULLE USCITE
DELLE NUOVE
CONSOLE 32bit
32 X SEGA
SONY 32 bit
SATURN SEGA
NEC 64 bit**

**SERVIZIO
VENDITA
ALL'INGROSSO
PER
RIVENDITORI**

NOVITÀ GAME BOY

JUNGLE STRIKE
NBA JAM
TARZAN
MR. NUZ
DESERT STRIKE
TINY TOONS ADV. WACKY
SPORT
ALIEN OLIMPICS
WWF RAW
JURASSIC PARK 2
ITCHY & SERATEMY
DUCK TALES 2
CONTRA THE ALIEN WARS
WILD SNAKE

CARTONI ANIMATI YAMATO MANGA VIDEO

AREA 88 PARTE 3
MACROSS 2
BALDIOS THE MOVIE
NINJA SCROLL
LUPEN 3 LA LEGGENDA DELL'ORO
VAMPIRE HUNTER
GALL FORCE
LAMU "BEAUTIFUL DREAMER"
CORAZZATA SPAZIALE YAMATO
YOKO CACCIATRICE DI DEMONI
DAITARN 3
USHIO E TORA
PATLABOR
KEN IL GUERRIERO
KEN PARTE 12 E 13

ACCESSORI MEGADRIVE

MEGA KEY 1 £ 24.000
FIGHTER 1 (joystick) £ 29.000
FIGHTER 5 (joystick) £ 59.000
PRO-4 PAD £ 19.000
PRO-6 PAD £ 49.000

ACCESSORI SUPER NES

ADATTATORE UNIVERSALE £ 24.000
DYNA-I JOYPAD £ 19.000
SUPER MULTITAP £ 59.000
FIGHTER 5 (joystick) £ 59.000

ACCESSORI GAME GEAR

MASTER GEAR £ 29.000
ADATTATORE AUTO £ 15.000
ADATTATORE 2 GIOCATORI £ 29.000
BATTERY PACK £ 49.000

ACCESSORI GAME BOY

LENTE £ 19.000
BATTERY PACK £ 30.000

NOVITÀ AMIGA-IBM- CD IBM

LEGIONS PC
LORDS OF THE RINGS PC/CD
MPC
MR. BLOBBY PC/AMIGA
TENNIS INT. OPEN CD MPC
ULTIMATE BODY BLOWS CD MPC
CYCLEMANIA CD MPC
QUEST OF GLORY CD MPC
DOOM 2 PC/CD
MPC
FOOTBALL GLORY AMIGA
UNIVERSE PC
QUARANTINE CD MPC
BREAK THRU PC
ZEPPELING CD MPC
FREDDY PHARKAS CD MPC
INFERNO CD MPC
THE CHAOS ENGINE CD 32
UFO PC CD
MPC

NOVITÀ MEGA E SEGA CD

STAR BLADE
MICKEY MANIA
LETHAL ENFORCE
LAWNMOWER MAN
OUT THIS WORLD 2
DUNE
BRUTAL
SPACE ACE
SECOND SAMURAI
ECCO 2
NBA JAM
RISE OF THE ROBOTS
WHOSHOT JHONNY ROCK?
YUMENI MYSTERY MANSION

NOVITÀ 3-DO

OZZIE
PATANK
VR. STALKER
TRUE GOLF
SPACE SHUTTLE
STAR CONTROL 2
SHERLOCK HOLMES
WHO SHOT JHONNY
DEMOLITION MAN
IMMORTAL DESIRE
WAY OF THE WARRIORS
FIFA
S. STREET FIGHTER 2

SPECIALE CONSOLE

MEGA DRIVE + MORTAL KOMBAT £ 249.000
MEGA DRIVE £ 219.000
S. NES. + F-ZERO + STAR WINGS £ 269.000
MEGA CD + 9 TITOLI INC TOM CAT ALLEY £ 599.000
SEGA CD + 1 TITOLO £ 499.000
GAME BOY £ 99.900
GAME GEAR £ 199.000
3-DO PANASONIC + TOTAL ECLIPSE PAL VERSION £ 1.190.000
3-DO PANASONIC + TOTAL ECLIPSE + JURASSIC PARK £ 990.000
NEO GEO CD £ 1.120.000
NEO GEO CD + 6 GIOCHI £ 1.499.000

SEGA

SUPER NINTENDO

GAME BOY

GAME GEAR

3DO

VENDITA PER CORRISPONDENZA SU TUTTO IL TERRITORIO NAZIONALE E INTERNAZIONALE
SPEDIZIONI IN 24 ORE CORRIERE UPS
NOLEGGIO IN LOMBARDIA



GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

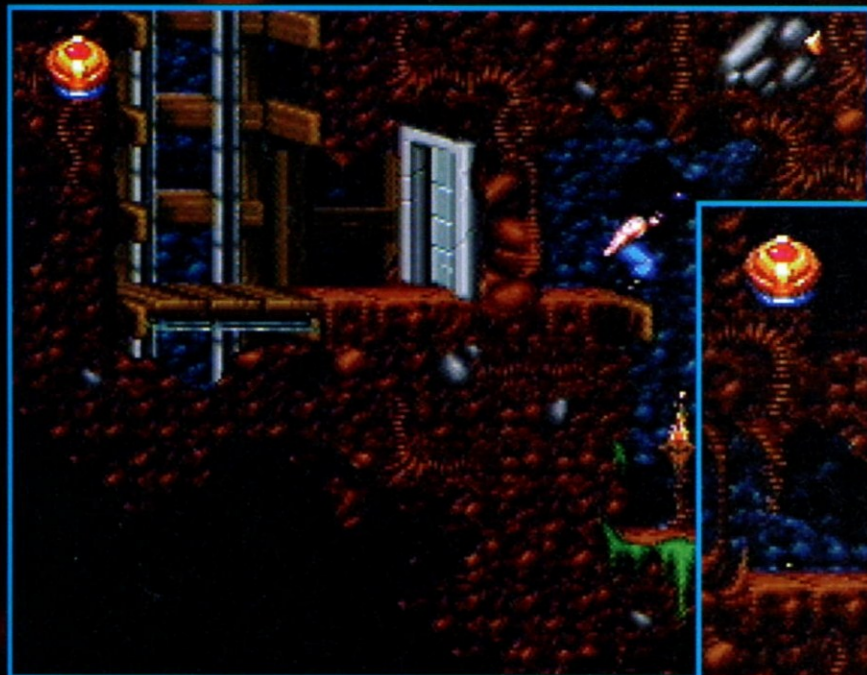
Il salvatore di universi è un lavoro sporco, ma qualcuno lo deve pure fare!!!



Esistono, fondamentalmente, due tipi di eroi destinati a salvare interi mondi dalla distruzione: quelli che lo fanno per vocazione e quelli che invece lo fanno per lavoro (e il mondo dei videogiochi di lavori di questo genere è davvero pieno). Ci sono poi quelli che stanno a metà: apparentemente cinici e legati solo al denaro, nascondono in realtà un cuore d'oro e non sanno resistere alla tentazione di fare una buona azione (Han Solo ne è un esempio lampante). Se poi ci



giornate bazzicando i bar galattici, luridi buchi scavati all'intero di piccoli asteroidi, raccontando agli affascinati astanti le proprie ultime rocambolesche avventure, (in qualsiasi occasione), passa le proprie



scappa anche una ricompensa, tanto meglio, ma l'importante è menare le mani e porre fine alle solite oscure minacce. Blackhawk appartiene a quest'ultima categoria. Alto, massiccio, pesantemente armato



metro e novanta di muscoli, cattiveria e armi stanno tranquillamente bevendo in qualche bettola spaziale e, senza un minimo di preavviso, tutto l'ambiente circostante scompare (in realtà è Blakie a sparire, ma cercate di capire il suo punto di vista egocentrico). Nel volgere di alcune frazioni di secondo, tavoli e cameriere svaniscono nel nulla (più che altro è quest'ultimo elemento a preoccupare lo scavezzacollo galattico), sostituiti da lugubri caverne e prigionieri lamentosi. Totalmente disorientato, a Blakie non resta altro da fare se non estrarre il proprio fucile a pompa e interrogare i primi malcapitati. A questo punto il passo è breve e, malgrado la propria lentezza, anche il povero Blakie riesce a capire cosa sta succedendo: il pianeta del suo mentore è stato attaccato da un essere potentissimo, che ne ha preso rapidamente il controllo, imprigionando chiunque potesse costituire un pericolo, e a lui è stato "affidato" il compito di salvare capre e cavoli.

Il gioco unisce gli elementi più salienti di due titoli a tutti molti noti, ormai copiati praticamente in ogni modo possibile. Si tratta di Flashback (o meglio ancora, di

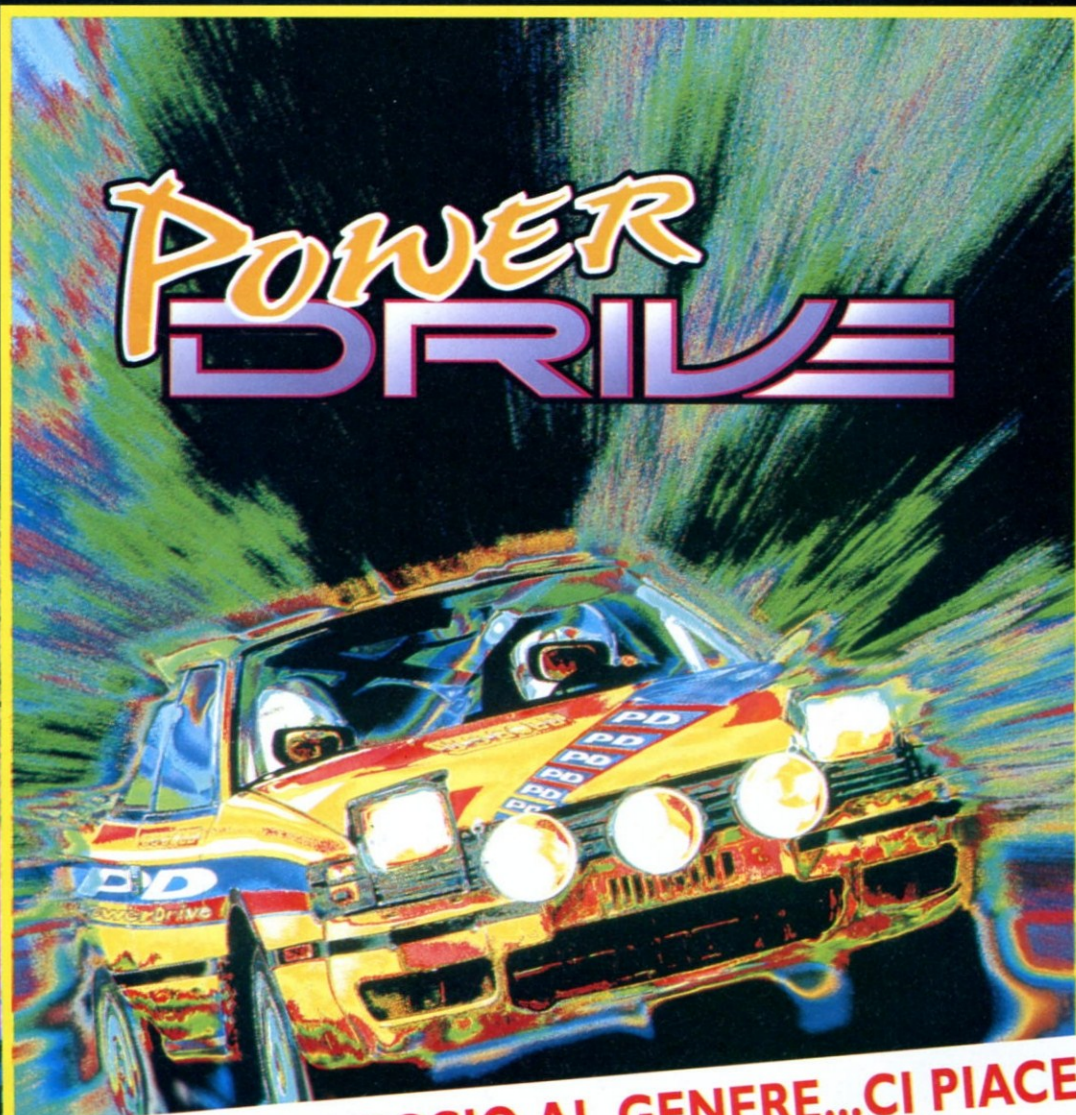
scroccando qualche assurdo drink e ammaliando le giovani cameriere. Ma pur essendo un duro di quelli convinti, che si accendono i fiammiferi sulla barba sfatta, Blakie non riesce mai a rinunciare all'idea di una bella avventura. Le sue tariffe sono alte, certo, ma se per coloro che se le possono permettere è una vera garanzia.

Il cliente di turno - che non sembra comunque molto intenzionato a pagare la dovuta tariffa - risponde al nome di Galadril, ed è uno di quei vecchi saggi (con tanto di barba bianca e tunica) dagli incredibili poteri magici, che però non si scomoda mai personalmente quando si tratta di menare le mani. Si dà però il caso che il vecchiaro sia stato anche il maestro di Blakie, quando il nostro eroe non era altro che un giovane teppista, e che gli abbia insegnato molte delle cose che oggi gli permettono di sbarcare il lunario. Così, ritenendosi in credito di un favore, Galadril decide di prelevare Blakie da una delle bettole che frequenta e di spedirlo direttamente in missione, senza però scomodarsi per spiegargli la situazione.

Immaginate dunque la scena: un



PER:
SNES
GG
CD-MPC
PC
AMIGA



"UN NUOVO APPROCCIO AL GENERE...CI PIACE!"

"E' VELOCE, SFRENATO E SOPRATTUTTO DIVERTENTE!"

"C'E' UNA MARCIA IN PIU' CON POWER DRIVE"

"UN MIX PERFETTO DI STRATEGIA E VELOCITÀ"

MANUALE IN ITALIANO



LEADER DISTRIBUZIONE S.p.A. - VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)

TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

di Flashback e Another World (il che significa che sono davvero ottimi), mentre la vastità e la varietà di gioco garantiscono divertimento per molto tempo. Non mancano comunque alcuni difetti, che vale la pena di sottolineare, e che impediscono al gioco di raggiungere sul podio d'onore i succitati titoli: per prima cosa gli scontri a fuoco sono piuttosto monotoni, anche se contengono elementi molto interessanti (la possibilità di nascondersi nell'ambiente circostante per evitare di essere colpiti), e i dialoghi con i personaggi tendono a cadere nel surreale ("Hai visto mio fratello?" "Sì, è al livello di sotto" "Grazie, allora tieni questa chiave"), per non parlare del fatto che tutti i prigionieri nascondono detonatori termici, armi e pozioni di guarigione. Malgrado questi difetti, il gioco risulta comunque molto buono, soprattutto per gli appassionati del genere.

Andrea Fattori

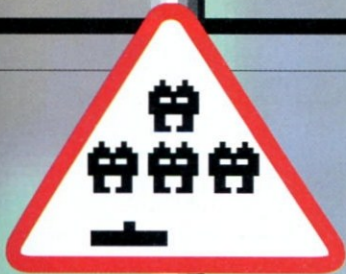
Prince of Persia, visto che è lui il capostipite di questo tipo di giochi), dal quale è stato preso lo stile delle animazioni, e di Lost Vikings, per il fatto che vengono date informazioni su ciò che bisogna fare mano a mano che si va avanti (non solo sugli obiettivi, ma anche sul modo di utilizzare il

personaggio). Il gioco è costituito fondamentalmente da tre elementi: una discreta quantità di platform, con le solite pedane a mezz'aria e le trappole sparse ovunque, l'immane shoot'em up degli scontri a fuoco e un pizzico di adventure, che prevede l'obbligo di seguire una strada più

o meno precisa con la raccolta e l'utilizzo degli oggetti che si recuperano. Sia a livello tecnico che grafico il gioco è molto bello: i fondali e le animazioni sono di poco inferiori a grandi opere del calibro

SUPER NINTENDO

GRAFICA + animazioni molto fluide + buoni fondali	91
SONORO + non male... - ... ma ridotto	88
GIOCABILITÀ + interessanti innovazioni + buona interfaccia	93
LONGEVITÀ + molto accattivante + estremamente vario	93
INTERPLAY	92




GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	-

Era una notte fredda e tempestosa, nella casa del tenente Replay faceva caldo e si stava bene; fuori, invece, il livello delle acque aveva raggiunto il mezzo metro e il vento soffiava a più di cento chilometri orari. A un certo punto, si sentì bussare alla porta; il tenente si alzò e si recò ad aprire... era Cappuccetto Rosso che con voce tremolante gli disse: "Ho freddo e fame"; a questo punto il tenente disse: "E un bel chissenefrega?".

Ma che bello, ma che bello; finalmente anche il Mega Drive comincia ad avere una collezione videoludica veramente completa. Fino ad ora, infatti, giochi di questo tipo (vi spiegherò poi quale) non se ne erano visti pochi e di scarsa qualità.

mo), avete mai sentito parlare di Doom? Massi, quel grandioso gioco nato su PC (presto disponibile anche per le nuove console),





U.S. ARMY
 Capt. S. Haile
 3534C-148
 DEMOLITION
 How: BLU M: 188
 Eyes: BRN Ht: 67
 Sex: M
 DOB: 09-28-61

SCOTT HAILE
 CODE: "Psycho"
DEMOLITION
 HEIGHT: 188 cm
 WEIGHT: 67 kg
 D.O.B.: 9/28/61

Captain Haile: Explosive Ordnance Disposal training in demolition, ballistics, bomb defusal and countermeasures. Detailed background and profile is classified extremely Top Secret.

tecnicamente superbo e di una violenza inaudita... Bene, se ne avete sentito parlare o, ancora meglio, se ci avete giocato, questo Zero Tolerance sicuramente ve lo

quale motivo, è capitato in un mondo parallelo pieno zeppo di tipi regolari come lui, ma che si insediano in branchi per rimandarlo a casa senza fargli neanche dire "Ti sfranteco affeicc!" (trad: Ti faccio male!). Dalla vostra avrete però un bel po' di armi devastanti, come la mitica Magnum, il Lanciafiamme, la mitraglietta, il fucilazzo e un sacco di altre cosucce del genere.

ZERO TOLERANCE

Per risolvere i vari livelli in cui vi verrete a trovare, non dovrete fare altro che eliminare fisicamente tutti i residenti in quel luogo; fatto questo, vi basterà recarvi

Per chiarirvi un po' le idee, comunque cercherò di farvi degli esempi: avete mai sentito parlare di Pete Sampras Tennis? Sì, bene, ma non c'entra niente. Invece, avete mai sentito parlare di quanto è buono il formaggio con le pere (l'importante è che il contadino non lo sappia)? No? Vabbé, tanto anche questo non c'entrava molto. Parlando seriamente (giusto un atti-

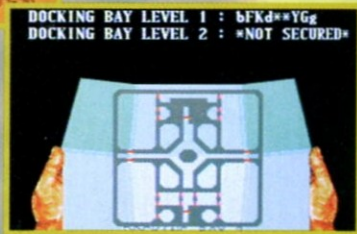


nell'ascensore indicato nella mappa, il quale vi trasporterà al livello inferiore e quindi successivo. Tutto facile no? Beh, in effetti lo è, a parte

il fatto che i nemici da uccidere saranno armati (pensate, una volta uccisi potrete prendere possesso delle loro armi) e che spesso saranno dotati di una notevole intelligenza, in poche parole, non vi verranno addosso come ebebi, ma cercheranno una strategia, seppur elementare, per fregarvi.



ricorderà. La storia del gioco è grandiosa: pensate, voi impersonate nientepodimeno che uno zarrone nervoso (di quelli che vanno a caccia di babbi per merenda) che, non si sa per



Che dire ancora? Uhm, vediamo un po', questo ve l'ho detto, questo anche, questo non ve lo dico



vello. La scelta cromatica, tra l'altro è a parer mio molto discutibile; in compenso, però, ci si fa l'abitudine abbastanza in fretta, e giocandoci, non ci si fa poi neanche tanto caso. Gli sprite, fortunatamente sono animati molto bene (bisogna ammettere che gli schizzi sui muri del sangue dei nemici fanno la loro bella figura), e lo scrolling scorre molto fluidamente anche se non in maniera molto veloce. La parte sonora è molto d'ambientazione, con musiche molto caratteristiche, ed effetti sonori che assistono il giocatore in ma-



veramente divertente andare in giro a sparare a tutto e a tutti, dimenticandosi magari dei problemi che assillano ognuno di noi; insomma, un ottimo modo per scaricare la tensione. Le armi a disposizione, poi, garantiscono una buona dose di varietà, che non guasta mai... Insomma, in poche parole, questo è veramente un

perché sono un egoista... Ah, sì, anzi no, vabbé, non me lo ricordo più. Tecnicamente, purtroppo, Zero Tolerance non fa gridare al miracolo, anzi, la parte grafica è abba-

no a questa, tutti i dati informativi di cui avrete bisogno; come la mappa, le armi a vostra disposizione (con il



ALEX

Devo dire che non mi aspettavo tanto da Zero Tolerance, e sono così rimasto favorevolmente impressionato da ciò che il Megadrive aveva da offrire. Ok, paragoniamolo a Doom su un 486 DX2 a 66 e rimarrete delusi, però già su un 386 Doom non è così veloce o fluido. Questo Zero Tolerance su un buon vecchio Motorola 68000 è veramente carino: la grafica non è eccezionale (la finestra di gioco è piuttosto piccola e i colori sono un po' particolari), però richiama decisamente quella di Doom. Il sonoro è ben curato specialmente per quanto riguarda i vari effetti - la musicchetta dopo un po' dà sui nervi, ma si può fortunatamente escludere. La durata del gioco è assicurata da un discreto numero di livelli (non fidatevi, magari sono arrivato a uno dalla fine - scherzo) e la giocabilità è decisamente buona, nonostante non ci sia una grossa varietà per quanto riguarda mostri e armi. C'è anche la possibilità di giocare in due come a Doom, quindi con due Megadrive, due cartucce e un cavo che vi viene spedito gratuitamente (almeno a quanto dice la confezione) direttamente dalla Accolade. Direi che è un gioco che merita...

niere impeccabile; avvisando per esempio quando si sta per avvicinare un nemico, o quando lo si è ucciso (a se quello lo vedrete da voi).



gran bel gioco, che deve solo combattere contro un aspetto grafico non molto soddisfacente, ma comunque facilmente ignorabile. Dedicato agli amanti dei buoni giochi che non fanno sfoggio di grandi qualità estetiche, per poi nascondere un'anima scudente.

Raffaele Sogni

MEGA DRIVE

GRAFICA - Finestra di gioco troppo piccola. - Scelte cromatiche discutibili.	79
SONORO + Musiche claustrofobiche. + Effetti sonori una volta tanto utili.	86
GIOCABILITÀ + Divertente dall'inizio alla fine.	94
LONGEVITÀ + Un sacco di livelli. + Lo giocherete anche dopo averlo finito.	93
ACCOLADE	93

stanza mediocre, con un finestra video piuttosto piccola, nella quale vedrete l'area di gioco; e attor-

relativo numero di colpi), l'energia a vostra disposizione e il numero di nemici ancora in giro per il li-

La giocabilità è veramente il pezzo forte del gioco, infatti, oltre che essere il massimo dell'intuitività, è



Shop

WAR-GAMES

VENDITA VIDEOGAMES: VASTO ASSORTIMENTO
VENDITA CONSOLES E ACCESSORI: GAME BOY - SEGA - SUPER NINTENDO
GIOCHI DI RUOLO, FANTASY, SOCIETA' E MODELLISMO: BOARD GAMES
MINIATURE - CITADEL - GAMES WORKSHOP - MODELLI DI GUERRA IN SCALA
SCONTI SPECIALI PER ENTI PUBBLICI - COMUNITA' - ASSOCIAZIONI



UNICO PUNTO VENDITA A ROMA, VIA AURELIA 558 - TEL. 06/664.111.91

MG[®] Shop

computer e videogames

OGNI SETTIMANA NUOVI ARRIVI

Console

Super Nintendo L. 219.000
 Game Boy L. 95.000
 Mega Drive 2 L. 239.000
 Game Gear L. 199.000
 3DO telefonare

Noleggio

S/Nes L. 3.000 gg
 Game Boy L. 1.500 gg
 Mega Drive L. 3.000 gg
 Game Gear L. 1.500 gg
FESTIVI GRATUITI

Giochi da Lire

S/Nes da L. 40.000
 Game Boy da L. 22.000
 Mega Drive da L. 34.000
 Game Gear da L. 28.000
 P.C. da L. 19.900
 CD Rom da L. 39.000
 Amiga da L. 29.900

Tassa noleggio **OMAGGIO**

a tutti i Clienti che acquistano 2 giochi (*)

RITIRO USATO

Novità d'importazione

S/Nes	Mega Drive
Madden 95	Super kick off 3
NBA 95	Red Zone
Rise of the Robots	Rise of the Robots
Nigel Mansell Indy car	Nigel Mansell Indy car
WWF Raw	WWF Raw
Indiana Jones	BoogerMan
Game Boy	Game Gear
WWF Raw	WWF Raw
Fifa International Soccer	Bubble Bobble
USHRA Monster Trucks	USHRA Monster Trucks
Warrior Blast	Road Rash 2
Micromachines	PGA Tour Golf 2
Donkey Kong Land	Rise of the Robots

VENDITA PER CORRISPONDENZA

(*) Offerta valida dall'1/1/94 al 31/1/94

2 negozi a Milano

Via Lottuada (ang. V.le Monte Nero)
 50 mt. MM3 Romana
 tel. 02 - 55180658

P.za Buoizzi (ang. Via Mantova)
 150 mt. MM3 Romana
 tel. 02 - 55194413



AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO



Se avete la casa piena di regali natalizi, fareste meglio a nascondervi bene... Diabolik è in caccia!

Caccia a **DIABOLIK**

Uno dei maggiori personaggi dei fumetti italiani, Diabolik ha finalmente avuto l'onore di un gioco a lui dedicato. Realizzato dalla White Face - la sezione giochi della G.E.M.I., già autrice di Tangentopoli e Mettiti a Dieta - questo gioco di società impegnativo da tre a sei giocatori,

Eva Kant



che si trovano a ricoprire i ruoli dell'astutissimo e inafferrabile ladro in calzamaglia nera, della sua inseparabile compagna, Eva Kant, dell'ostinato Ispettore Ginko e di tre agenti di polizia (un sergente e due agenti normali). I ruoli vengono attribuiti in maniera casuale ai partecipanti, e ven-

Diabolik



gono tenuti nascosti all'inizio della partita. Si sa solo che uno dei giocatori impersona Diabolik, un altro Ginko e un terzo il sergente di polizia (nel caso di più di tre giocatori si inseriscono anche gli altri), ma senza sapere a chi corri-

sponde ciascun ruolo. L'obiettivo, per le forze dell'ordine, è naturalmente quello di mettere finalmente le mani sull'inarrestabile ladro e sulla sua compagna, mentre per questi due è necessario portare a termine un colpo

miliardario (Diabolik ruba soltanto per potersi pagare tutti i congegni elettronici di cui ama circondarsi, prime tra tutti le attrezzature per i furti). Teoricamente questo non dovrebbe costituire un particolare problema, né tantomeno un'idea originale, ma quello che rende il gioco divertente e articolato è

proprio il fatto di non conoscere i ruoli degli altri giocatori. All'inizio della partita, ognuno dispone il proprio segnalino su una delle caselle di ingresso della pianta di gioco. In realtà i piani di gioco sono due, e rappre-

sentano due diversi scenari (ispirati a due avventure di Diabolik, rispettivamente i numeri 343 e 346 del fumetto), per offrire ai partecipanti una maggiore varietà nelle partite. A questo punto è necessario iniziare a muoversi attraverso la sezione cittadina ritratta dal tabellone, raccogliendo il maggior numero possibile di oggetti. Anche questi vengono disposti in maniera casuale e tenuti segreti: è possibile sapere di cosa si tratta solo

dopo averli presi. Per Diabolik e per la propria compagna è necessario racimolare tutti gli oggetti necessari al fine del furto (come indicato sui rispettivi tabelloni di gioco), quindi raggiungere il luogo del furto e impossessarsi del bottino. Naturalmente l'inseguimento vero e proprio ha inizio in questo momento, quando almeno uno

Agente



dei due ladri è costretto a scoprirsi per penetrare all'interno dell'edificio e appropriarsi della refurtiva. Naturalmente alle forze dell'ordine è impossibile rivelare la propria identità, per

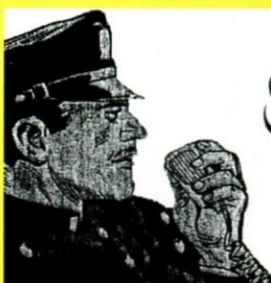
I movimenti dei personaggi avvengono attraverso tiro di dado e possono seguire soltanto le strade cittadine o - in determinati casi - il corso del fiume (presente in entrambi gli scenari). Fondamentali ai fini del gioco sono gli oggetti che si trovano sparsi per la città, e che consentono di intraprendere azioni particolari e superare ostacoli altrimenti insormontabili. Per esempio, troviamo armi e mezzi di locomozione (automobile, moto, barca e motoscafo), maschere per travestirsi, attrezzi da scasso di vario genere, spray narcotizzanti e via dicendo. Non sempre gli oggetti possono essere utilizzati da una qualunque delle due fazioni (Ginko non sa cosa farne della fiamma ossidrica...), ma solo il fatto di potere privare l'avversario di un elemento fondamentale può dare un grande vantaggio.

L'idea di base del gioco è quella del classico guardie e ladri, con un'influenza più o meno marcata di altri titoli di questo genere. L'idea del ruolo segreto è comunque originale e

Ginko



Sergente

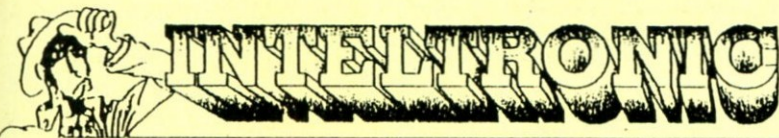


molto divertente, e permette ai giocatori di elaborare strategie di gioco piuttosto elaborate. Notevole anche la presenza di due tabelloni diversi, per rendere più vario il gioco.

Se siete dei fan di Diabolik non potete certo perdere l'occasione di vestire la sua calzamaglia nera, mentre se non lo potete sopportare potrete sempre rifarvi mandandolo finalmente in prigione.

evitare che i due ladri vengano subito identificati, mentre Diabolik ed Eva possono scoprirsi in qualsiasi momento per chiedere aiuto al compagno (che non è comunque tenuto a rivelare la propria identità).

Andrea Fattori



Via Fucilari 63 84014 Nocera Inferiore
Tel/fax 081-5176722 Italia

"All'inizio eravamo gli unici. adesso siamo i migliori.
L'unico centro specializzato in console del Sud!"

Telefona:
per scoprire i prezzi e la qualità dei nostri servizi,
per verificare la nostra rapidità nei tempi di consegna,
per usufruire di un centro di assistenza tecnica garantita.

Speciale Consoles

Megadrive 2 Scart o Pal + Eth.Champions	£330.000
Megadrive 2 Scart o Pal + Sonyc 3	£280.000
Megadrive 2 Scart o Pal + Dragon Ball 2	£299.000
Megadrive 2 Scart o Pal + Str. of Rage 3	£330.000
Megadrive 2 Scart o Pal + gloco N.L.	£280.000.
Super Nes Usa varie conf.	Tel.
MegaCd Usa o Jap + glochl	Tel.
Neo Geo	Tel.
Game Boy	Tel.
Game Gear	Tel.
3DO	Tel.
Atari Jaguar	Tel.
Assistenza Tecnica	
Modifica	
Consoles	
in standard	
R.G.B.	

Si effettua
vendita
ai
negozi

Si effettua vendita per corrispondenza - Tutti i prezzi sono IVA INCLUSA

SNes-SNin-SFam	Mega Drive	MEGA CD	Accessori
Fifa Soccer £95.000 Fatal Fury SPECIAL Tel. Dragon Ball 2 II £95.000 Wolfenstein 3D £110.00 Tournament Fighters £110.000 Star Fox £95.000 Super Star Wars £95.000 Street Fighter II Turbo £85.000 Mortal Kombat £95.000 Mortal Kombat 2 £105.000 Worlds Hero 2 Tel. Ramona 1/2 £145.000 Mortal Kombat 2 Tel. Stunt FX Trax Tel. Samurai Spirits Tel. Superman £155.000 Rabbit Rampage £95.000 F15 Strike Eagle £95.000 Xardion £85.000 Fights History £135.000 Psyco Dream £85.000 World Champions £85.000 Super Sukoban £85.000 Sensible Soccer £90.000 Super Street Fighter Tel. Art of Fighting II £95.000	Dragon Ball 2 £85.000 NBA Jam £85.000 Fifa Soccer £85.000 World Hero Tel. Virtual Racing Tel. Robocop vs Terminator £99.000 Street of Rage 3 £85.000 Mortal Kombat 2 £95.000 Mazing Saga £55.000 Ecco the Dolphin 2 Tel. 90000 Sensible Soccer £90.000 Sonic 3 NEW Tel. Subterrana £40.000 Spiderman x Man £85.000 Myckey & Donald £85.000 Rocket Knight Adv. £90.000 Super Street Fighter Tel. La Bella e la Bestia £99.000 Star Trek £95.000 Lethal Enforcers 1 Gun £99.000 Chilly Chilly Boys £65.000 Aladino £85.000 Eternal Champions £85.000	Vax £95.000 Metal Enforcer 1 Gun £95.000 Dragons Lair £105.000 Ax101 £95.000 Lunar £125.000 Heavily Symphony £95.000 Rebel Assault Tel. Game Gun Tel. Lulka Tel. Neo-Geo Japan Riding Hero £55.000 Ham 1975 £55.000 Magician Lord £55.000 Trash Rally £55.000 Robo Army £55.000 Blues Journey £55.000 Cyber Lip £95.000 King of the Monster 2 £25.000 Super Side Kick 2 Tel. Art of Fighting 2 Tel. King Fighters Tel.	Joystick 16 tasti univers. £125.000 Joypad 6 tasti MD £55.000 Super More Power Univers. £69.000 Super Shooting Switch £55.000 Sono disponibili cavi adattatori e trasformatori per console di ogni marca. Solo titoli originali da Giappone USA & UK



GOKU
We want YOU!
Aderisci al nostro CLUB!
Telefona per informazioni.

Telefonate subito per i nuovissimi
Sega Saturn e 32 Mega,
Nec FX, Neo Geo CD

Tutti i nomi e i marchi sopra riportati sono dei legittimi proprietari

Graph Eglido Fanuele - 66

3DO GAME GEAR
GAME BOY
PC CD ROM
Videogames

LA CALZA nel LIBRO
NOLEGGIO
VENDITA

- Super Nintendo:
- S.Street Fighter 2 lit. 145000
 - Incredibile Hulk lit. 120000
 - Fifa Int.Soccer lit. 109000
 - Rise of the Robots lit. 159000
 - Nigel Mansel Car racing lit. 149000
 - Super Metroid telefonare
 - Word Cup Striker lit. 145000
 - Lion King lit. 129000
 - Wolverine telefonare

- Mega Drive:
- SONIC & KNUCKLES lit. 120000
 - DOUBLE DRAGON 5 lit. 110000
 - DRAGON lit. 110000
 - LION KING lit. 120000
 - NBA JAM lit. 99000
 - SHAQ FU telef.
 - RISE of the ROBOTS telef.
 - DUNE 2 lit. 135000
 - EA Sport TENNIS lit. 110000
- Vasto Assortimento

Via Trionfale, 14073 - 00135 Roma
tel. 06/303.65.306

TUTTI I NOMI E I MARCHI SOPRA
RIPORTATI
SONO DEI LEGGITTIMI
PROPRIETARI!!

ROGUE N'ROLE

KILLER

IL GIOCO DELL'ASSASSINIO

Non ne potete più di tutte le storie sullo spirito di fratellanza e amore che a Natale dovrebbe pervaderci tutti? Allora approfittatene per organizzare l'omicidio del vostro migliore amico...

tima di qualcun altro, e deve quindi fare attenzione a tutti coloro che lo circondano. I sistemi per porre fine, in via teorica, alla vita della propria vittima possono variare notevolmente da partita a partita e da giocatore a giocatore, ma naturalmente viene premiata l'inventiva. Chiaramente le pistole sono solo pistole ad acqua o a

vernice, le armi sono finte e le trappole devono essere solo teorizzate, simulandole in modo che non vi sia alcun pericolo reale per gli altri giocatori.

A questo punto molti di voi si staranno senz'altro domandando quale possa essere l'utilità di un manuale per un gioco di questo genere. In realtà molti di voi

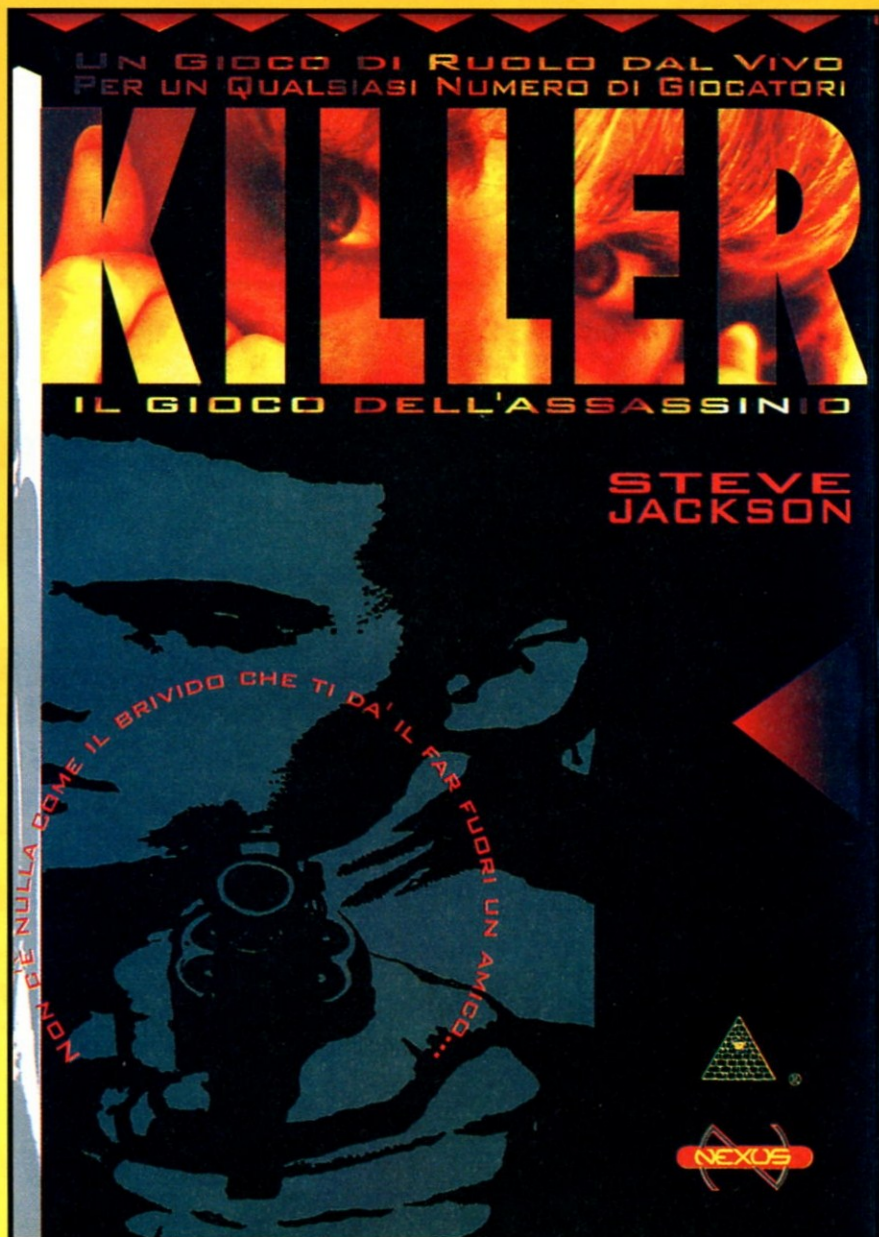
avranno già fatto qualcosa di simile nella propria vita, sia pure un semplice inseguimento con pistole a freccette o ad acqua. La risposta è semplice: il vero punto di forza di Killer non sta tanto nell'idea, semplice e comunque facilmente realizzabile, quanto nella sua messa in pratica. All'interno delle 48 pagine di cui è

composto il volume si trovano infatti consigli assolutamente fondamentali su come gestire il gioco (in particolare le norme di sicurezza), come organizzare partite divertenti e come aggiungere sapore ai propri scenari. Le modalità di gioco sono in realtà moltissime ed è possibile dare vita a partite incredibilmente articolate e divertenti. Vengono inoltre fornite tutte le indicazioni necessarie per trasformare una serie di frenetici inseguimenti, privi di logica, in studi strategici e tattici di prima qualità.

A differenza di altri Giochi di Ruolo dal Vivo, Killer presenta alcuni vantaggi da non sottovalutare, che lo potrebbero rendere interessante anche agli occhi di coloro che non hanno mai apprezzato questo genere di attività ludica: può essere giocato con molto meno sforzo, per la gioia dei più pigri, lasciando i compiti più difficili al cervello e non alle gambe e alle braccia; non è necessario che vi sia alcun tipo di scontro fisico; non bisogna abbigliarsi in modo particolare o girare con enormi armi di legno e cartone.

Un gioco veramente bello e divertente, studiato e realizzato con una cura notevole, che merita l'attenzione di tutti i giocatori, con un'unica eccezione: gli irresponsabili e tutte le persone abbastanza immature da potere trasformare un'occasione di divertimento in una fonte di guai!

Andrea Fattori



A TORINO



YOU TOO

**VENDITA E NOLEGGIO VIDEOGAMES E CONSOLE
PERMUTA DELL'USATO - SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA**

MEGADRIVE - SUPERNES - NEO GEO - NEO GEO CD - PSX - MD32 - SATURN

TELEFONATE!!! al (011) 88.99.20

TUTTE LE NUOVE CONSOLE CON CONVERSIONE RGB SU TV PAL



IN CENTRO: VIA ROSSINI 3/E (quasi angolo Via Po)

ATTENZIONE:

IMPORTATE DIRETTAMENTE PER RIDURRE I VOSTRI COSTI!

AVVISO AI NEGOZIANI:

**TUTTI I NOSTRI PREZZI SONO INCLUSIVI DI ASSICURAZIONE E
SPEDIZIONE FINO AL VOSTRO DOMICILIO!**

L'UNICA COMPAGNIA EUROPEA IN ORIENTE CHE VI OFFRE:

**NOVITA' IN ANTEPRIMA, SERVIZIO, SERIETA',
COMPETENZA E PREZZI BASSISSIMI!**

PER INFORMAZIONI CHIAMATECI ANCHE IN ITALIANO!

Visa International Ltd.

Tel. 00852/3951727

7th Floor, Printing House

3951797

6 Duddell Street

Central HONG KONG

Fax 00852/3951797

CONSOLIAMOCI

Annunci, annunci e annunci. Questo è lo scopo di questa rubrica. Perciò, se siete interessati inviate il vostro annuncio in busta chiusa (allegando una fotocopia di un qualsiasi documento di identità) a: Xenia Ed. - Console Mania - Consoliamoci - Casella Postale 853 - 20101 Milano.

Silvia

Vendo per Super Nintendo europeo la cartuccia "Mortal Kombat" a L. 65.000. Telefonare, dopo le ore 17:00, allo 0125/51371 e chiedere di Tommaso.

Vendo Sega Mega Drive giapponese più Thunderforce III, sei giochi, Mega CD con Road Blaster FX e Afterburner III, Dragon's Lair, CDX, Silpheed (JAP). Tutto questo separatamente o in blocco. Telefonare allo 02/48701444 e chiedere di Paolo o Raffaele.

Vendo Sega Game Gear con Columns a L. 150.000. Telefonare, ore serali, allo 0331/619559 e chiedere di Rossano.

Vendo per Sega Mega Drive i seguenti titoli: The Terminator (L. 45.000), Castle of Illusion (L. 50.000), World of Illusion (L. 60.000), Golden Axe (L. 45.000) e Golden Axe II (L. 50.000). Telefonare, ore pasti, allo 045/913495 e chiedere di Vincenzo.

Vendo Sega Master System II più sei giochi a L. 200.000. Oppure ogni singola cartuccia a L. 35.000. Telefonare allo 0783/550246 e chiedere di Alessandro.

Vendo Nintendo completo di sei giochi, due joystick e pistola Zapper a L. 200.000. Telefonare, ore serali, allo 045/7001973 e chiedere di Andrea.

Vendo Lynx Atari con alimentatore e cinque cartucce a L. 150.000. Telefonare, ore pasti, allo 02/2640666 e chiedere di Sandro.

Vendo Sega Game Gear con alimentatore e nove giochi a L. 400.000, oppure vendo le cartucce separatamente a L. 35.000 l'una. Telefonare dalle ore 14:00 in poi allo 02/47995402 e chiedere di Massimo.

Vendo Neo Geo più quattro giochi e un joystick a L. 1.200.000. Vendo inoltre Game Gear con alimentatore e quattro giochi a L. 330.000. Telefonare allo 0432/670200 e chiedere di Giampiero.

Vendo i seguenti giochi per Sega Mega Drive: Moonwalker, Sonic e Alien III, a L. 70.000 l'uno. Telefonare dalle ore 15:00 in poi allo 02/2480703 e chiedere di Danilo.

Vendo Mega Drive completo di joystick Fighter I, cavo scart, modifica (si, ma quale? NdD), pad a tre tasti, Mortal Kombat II, Lemmings, Super Fantasy Zone, il tutto a L. 500.000, oppure lo scambio con Super Nes, Super Famicom, Super Nintendo + adattatore e giochi.

Vendo Sega Master System II con quattro giochi, pistola Light Phaser e control stick a L. 350.000. Telefonare allo 02/9383455 e chiedere di Riccardo. Annuncio valido per Milano e dintorni.

Vendo Game Gear con quattro giochi e adattatore per presa 220 v. a L. 200.000. Inoltre scambio o vendo per Super Nes i giochi "Batman Returns" a L. 50.000 e "Street Fighter II Turbo" a L. 80.000. Telefonare, ore pasti, allo 0421/679364 e chiedere di Luca.

Vendo in blocco seguenti giochi per Sega Master System II: World Cup Italia '90, Operation Wolf (con pistola), Aerial Assault, World Class Leader Board (golf), Pro Wrestling, Tennis Ace, Super Monaco GP, Great Volley, World Soccer, Enduro Racer a L. 200.000. Telefonare, ore pasti, allo 0142/72942 e chiedere di Alessandro.

Vendo Commodore 64 completo di joystick, quattro registratori (ma che ci farai con tutti 'sti registratori? NdD), diskdrive e circa 500 giochi a L. 200.000. Vendo anche separatamente. Telefonare allo 02/9055625 e chiedere di Federico.

Vendo Sega Mega Drive completo di due joypad, trasformatore, cavo RF e sedici giochi, il tutto a L. 1.000.000. Telefonare, ore pasti, allo 0773/241759 e chiedere di Fabio.

Vendo Sega Mega Drive più due control pad, sei giochi (Sonic, Decapattack, Splatterhouse II, The Immortal, Streets of Rage, Altered Beast) a L. 350.000 trattabili. Regalo i primi dodici numeri di Consolemania. Telefonare dalle ore 18:30 in poi allo 02/9658738 e chiedere di Luca.

Vendo Sega Mega Drive europeo compatibile con cartucce americane e giapponesi più quaranta giochi, presa scart, due joypad e Arcade Power Stick. Vendo inoltre Sega Master System converter più tre giochi, il tutto a L. 2.000.000. Telefonare, ore serali, allo 06/39727683 e chiedere di Alberto.

Vendo le seguenti cartucce per Game Gear: Mickey Mouse, Batman Returns, Devilish a L.

50.000 l'una (trattabili) oppure in blocco a L. 150.000 trattabili. Inoltre scambio Spiderman e Aquatic Games con altre cartucce per Mega Drive. Telefonare, ore pasti, allo 06/99208220 e chiedere di Alessio.

Scambio Sonic I e Sonic II per Mega Drive con due altre cartucce. Telefonare, ore pasti, allo 06/99206638 e chiedere di Fabio.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Master System II: Moonwalker, Sonic, Global Gladiator, G-Loc, Alien Storm e Operation Storm a L. 39.000 l'una; Pro Wrestling, Spider Man, Sagaia, Super Tennis, Double Dragon, Shinobi, Kung Fu Kid a L. 29.000 l'una. Oppure lo scambio con cartucce per Game Boy. Telefonare, ore pasto serale, allo 02/9309495. Annuncio valido solo per Milano e provincia.

Vendo Super Nintendo Pal più due joypad, adattatore e sei cartucce: Zelda, F-Zero, Super Bomberman, The Simpsons Bart's Nightmare, Super Mario World e Historical War Simulator a L. 500.000. Telefonare, ore pasti, allo 0342/217109 e chiedere di Pasquale.

Vendo Sega Mega Drive con Joypad e Arcade Power Stick pad a L. 150.000 (in regalo la cartuccia Altered Beast). Inoltre vendo le seguenti cartucce: Michael Jackson's Moonwalker (L. 25.000), Klax (L. 25.000), World Cup Italia '90 (L. 15.000), Sonic (L. 25.000), Super Real Basketball (L. 25.000), Winter Challenge (L. 40.000), Mortal Kombat (L. 50.000) e Fifa International Soccer (L. 68.000), oppure vendo in blocco a L. 400.000. Telefonare, ore serali, allo 02/29526076 e chiedere di Jacopo. Annuncio valido solo per la regione Lombardia.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive a L. 49.000 l'una: Batman Returns, Last Battle, Aliens Storm, Terminator e Cyborg Justice. Vendo inoltre Mortal Kombat a L. 75.000. Scrivere a: Bresciani Marco via - Berzuini 6 - 46028 Sermide Mantova.

Vendo per Sega Mega Drive le seguenti cartucce: Jurassic Park a L. 50.000 e Last Battle a L. 35.000. Telefonare, dalle ore 12:00 alle ore 16:30, allo 081/5866026 e chiedere di Simone.

Vendo Amiga CD32 completo di cavi, joypad, mouse e trenta Cd a L. 600.000. Telefonare allo 02/9055625 e chiedere di Federica.

Vendo Neo Geo con due joystick, cavo scart e dieci cartucce tra le quali: Fatal Fury Special, Samurai Spirit, Baseball Star II, Super Side Kicks, Last Resort, Crossed Sword, il tutto a L. 1.700.000 trattabili. Telefonare allo 030/9971212 e chiedere di Luigi.

Scambio giochi di ogni genere per Amiga. Telefonare, ore pomeridiane, allo 0585/859593 e chiedere di Massimo.

Vendo Mega Drive più Mega CD completo di sette cartucce e otto CD, CDX, Mega Key II, presa scart, due joypad a sei tasti più un omaggio a L. 500.000 trattabili. Telefonare, dopo le

ore 18:00, allo 059/332966 e chiedere di Matteo.

Vendo per Super Nintendo (italiano) le seguenti cartucce: Cool Spot (L. 80.000), Mortal Kombat (L. 80.000), Super Ghouls'n'Ghosts (L. 50.000), Sensible Soccer e NBA JAM (L. 100.000 l'una). Telefonare, ore pasti o dopo le ore 18:00, allo 0833/726390 e chiedere di Fabio.

Vendo per Sega Master System le seguenti cartucce: Mortal Kombat, Strider II, Jurassic Park, Shadow Dancer, Robocop VS Terminator, Vigilante a L. 250.000. Telefonare, dalle ore 14:00 alle ore 17:00, allo 045/6615435 e chiedere di Davide. Annuncio valido solo per Verona e provincia.

Acquisto le seguenti cartucce per Sega Mega Drive italiano: Streets of Rage II, Sonic III, Flashback, Ranger-X, Desert Strike, Landstalker. Oppure scambio il tutto con NBA Jam, Cool Spot, World of Illusion, Winter Challenge, Mercs e Golden Axe. Telefonare allo 0341/551526 e chiedere di Alessandro.

Vendo Atari 1600 più quindici giochi e due joystick a L. 50.000. Telefonare allo 02/9055625 e chiedere di Federico.

Vendo per Super Nes Secret of Mana (USA) e Desert Fighter (EURO) a L. 85.000 l'uno. Oppure lo scambio con Populous II, Rock'n'Roll Racing, Metal Marines, Kick Off 3 e Action Replay II. Telefonare, dopo le ore 18:00, allo 0332/461352 e chiedere di Luigi.

Vendo Sega Mega Drive europeo più nove giochi tra cui Street Fighter II e Mortal Kombat. Il tutto a L. 600.000 trattabili. Telefonare allo 0544/83280 e chiedere di Francesco.

Vendo Nintendo Nes con joypad, pistola Zapper e cinque giochi. Vendo inoltre Game Boy con sei giochi e marsupio, il tutto L. 400.000. Telefonare, ore pasti, allo 0773/917640 e chiedere di Cristian.

Vendo Game Gear italiano con due giochi, Columns e Mortal Kombat, a L. 180.000. Telefonare, ore pasti, allo 0968/724476 e chiedere di Giuseppe.

Vendo per Neo Geo la cartuccia King of The Monsters II a L. 100.000. Vendo per Super Nes Road Runner a L. 70.000, Street Fighter II a L. 50.000. Telefonare, ore serali, allo 085/4151891 e chiedere di Antonio.

Vendo Neo Geo più due joystick, cavo scart e alimentatore, Memory Card, Fatal Fury II, Robo Army a L. 650.000 trattabili. Telefonare, ore pasti, allo 0445/529981 e chiedere di Alberto.

Vendo Sega Master System II con Alex Kidd incluso e le seguenti cartucce: Castle of Illusion, Altered Beast, Donald Duck, Moonwalker, Dick Tracy, Psycho Fox, il tutto a L. 200.000 o a L. 35.000 l'una. Telefonare dalle ore 15:00 in poi allo 030/640223 e chiedere di Marco. Annuncio valido solo per Brescia e dintorni.



ELECTRIC DREAM s.a.s.
IMPORTAZIONE E DISTRIBUZIONE CONSOLE, ACCESSORI
E VIDEOGAMES ORIGINALI GIAPPONESI E AMERICANI
VIA PIETRO MICHELI, 33 • 73100 LECCE
TEL. 0831/942352 • FAX 0831/315110
TEL. 0832/244465 • FAX 0832/247483 • CELL. 0337/824752

DONKEY KONG COUNTRY L. 119.000

BLACK THORNE	L. 84.000
DEMON'S BLAZON	L. 84.000
DRAGON	L. 84.000
EARTH WORM JIM	L. 99.000
FIFA '95	L. 75.000
JUNGLE BOOK	L. 69.000
LION KING	L. 99.000
MORTAL KOMBAT II	L. 84.000
SHAQFU	L. 89.000
SONIC 4	L. 68.000
SUPER STREET FIGHTER II	L. 99.000

**DISTRIBUZIONE SU SCALA NAZIONALE
SOLO PER RIVENDITORI**

I NOSTRI PUNTI DI FORZA ?

**SERVIZIO NOVITA' CON PROMOZIONI E SUPER OFFERTE SETTIMANALI
PRODOTTI ORIGINALI E GARANTITI - NESSUN VINCOLO DI QUANTITA'
CENTRO ASSISTENZA E RIPARAZIONE**

**SERVIZIO INFORMAZIONI AUTOMATICO 24/24 h
LISTINI OFFERTE - DISPONIBILITA' DI MAGAZZINO - STATO ORDINE
VOXonFAX 0332/767360**

Db-Line

**HELP LINE AMIGA
TEL. 0332/767383**

**DB-LINE srl - V.LE RIMEMBRANZE 26/C - 21040 BIANDRONNO (VA)
TEL. 0332/819104 - FAX 0332/767244 - BBS 0332/767277 - VOXonFAX 0332/767360**

SUPER NINTENDO

ACTION REPLAY 2	L.139.000
BATMAN ANIMATED SERIES	L.149.000
BARKLEY JAM	L.159.000
BLUES BROTHERS 2	TEL.
BONKERS	L.159.000
BREATH OF FIRE	L.159.000
BRUTAL	L.129.000
BUBSY 2	L.139.000
CIRCUS MISTERY	L.159.000
DONKEY KONG COUNTRY	TEL.
DOUBLE DRAGON 5	TEL.
DRAGON	TEL.
DRAGON WIEW	TEL.
EARTHWARM JIM	L.149.000
FATAL FURY SPECIAL	L.139.000
FIFA INT. SOCCER 95	TEL.
FINAL FANTASY 3	L.159.000
HOKUTO NO KEN 7	L.129.000
HUMANS	L.129.000
ILLUSION OF GAIA	TEL.
INCREDIBLE HULK	L.139.000
INT. SENSIBLE SOCCER	L.119.000
INT. TENNIS TOUR	L. 99.000
JURASSIK PARK 2	TEL.
LEGEND	L.139.000
LEMMINGS 2	TEL.
LIBRO DELLA GIUNGLA	TEL.
LION KING	L.149.000
MAXIMUM CARNAGE	L.149.000
MEGAMEN X	L.139.000
MORTAL KOMBACT 2	L.129.000
NBA JAM	L. 99.000
NBA LIVE 95	TEL.
PAC ATTACK	L.119.000
PRINCE OF PERSIA 2	L. 99.000
RISE OF THE ROBOTS	L.149.000
S. BATTLE TANK 2	L.139.000
S. STREET FIGHTER 2	TEL.
SECRET OF MANA	TEL.
SHAQ FU	L.159.000
STREET RACER	TEL.

STUNT RAGE FX	TEL.
SUPE BOMBERMAN 2	L.139.000
SUPER METROID	L.139.000
TOPOLINO MANIA	TEL.
ULTIMATE FIGHTER	L. 99.000
VIRTUAL BART	L.159.000
VORTEX	TEL.
WORLD CUP USA 94	L.139.000
ZELDA	L. 99.000

MEGA DRIVE

ACTION REPLAY 2	L.139.000
ALADINO	L. 89.000
ANDRETTI RACING	L.139.000
BALLS 3D	L.139.000
BRUTAL	L.139.000
BUBSY 2	L.119.000
CONTRA HARD CORPS	L.139.000
DRAGON	TEL.
DYNAMITE HEADDY	L.119.000
DOUBLE DRAGON 5	L.149.000
ECCO THE DOLPHIN 2	L.129.000
FATAL FURY 2	L. 99.000
FIFA INT. SOCCER 95	L.129.900
JURASSIK PARK 2	L.139.000
LEMMINGS 2 TRIDES	TEL.
LETHAL ENFORCES	L. 89.000
LIBRO DELLA GIUNGLA	L.119.000
LION KING	L.149.000
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	L. 89.000
MAXIMUM CARNAGE	L.149.000
MEGA BOMBERMAN	L.119.000
MORTAL KOMBAT 2	L.119.000
NBA JAM	L. 99.000
NBA LIVE 95	L.149.000
PRINCE OF PERSIA	L.119.000
PULZEMAN	L.119.000
SUP. STREET FIGHTER 2	L.139.000
SAMPRAS TENNIS	L.129.000
SAMURAI SPIRITS	TEL.
SHAQ FU	TEL.
SHINING FORCE 2	L.149.000

SILVESTER AND TWEETY	L.139.000
SUPERMAN	L.139.000
TOPOLINO MANIA	TEL.
URBAN STRIKE	L.139.000
VIRTUAL BART	L.149.000
ZERO TOLERANCE	TEL.

MEGA - CD

AX 101	L. 89.000
FIFA SOCCER	L.119.000
LETHAL ENFORCES	L.119.000
MICKEY MANIA	L.139.000
MORTAL KOMBAT	L. 99.000
REBEL ASSAULT	L.129.000
RISE OF THE ROBOTS	L.129.000
STARBLADE	L.119.000
TIME GAL	L. 99.000
TOM CAT ALLEY	L. 89.000
WHO SHOT JONNY ROCK	L.139.000
WORLD CUP USA 94	L. 99.000

PANASONIC 3DO

CRASH BURN	L. 99.000
IMMORTAL DESIRE V.M.18	L. 89.000
SPACE SHUTTLE	L.149.000
STAR CONTROL 2	L.139.000
THE HORDE	L. 99.000
VR STALKER	L.149.000
WAY OF THE WARRIOR	L.159.000

CONSOLLE

SUPER NINTENDO PAL + 2 GIOCHI	L.229.000
SUPER NES USA + 3 GIOCHI	L.329.000
MEGADRIVE + PAD	L.219.000
MEGADRIVE + SUP STREET FIGHTER 2	L.329.000
MEGA CD PAL + 7 GIOCHI	L.590.000
PANASONIC 3DO PAL + GIOCO	TEL.
MEGA 32 X	TEL.
SATURN	TEL.
GAME BOY	L. 98.000
GAME GEAR + GIOCO	L.199.000

CONTROL YO

Molto molto bene, come potete vedere questo mese i trucchi per Mega Drive sono notevolmente aumentati. Ma non basta, ne vogliamo ancora di più, quindi perché non ci spedite i vostri a: Xenia Ed. - Console Mania - Control Your Console - Console "X" (e non fatemi ripetere) - Casella Postale 853 - 20101 Milano? Divertitevi un sacco...

DAVE

MEGA DRIVE BUSTERS

URBAN STRIKE

Serve parmaccotto? Beh, allora beccatevi pure queste belle password, ma non mi venite a chiedere la vaschetta!

BAJA OIL RIGS:
CDJ74C96SYR
MEXICO: 9GB3M4FGJ4C
SAN FRANCISCO:
NBJS9BR4NBL
NEW YORK: L6M7CRPFGRR
LAS VEGAS: GPMFHLWVZLZ
U N D E R G R O U N D :
W74ZNGDT9GZ

Un grazie infinito ad Alberto "Harley" Fontana

STRIDER

Tutti coloro che non sono ancora riusciti a sconfiggere il quarto mostro di fine livello (strano, perché è decisamente facile, NdD) sappiano che per terminarlo agevolmente è sufficiente farsi colpire una volta e approfittare della temporanea invulnerabilità per passa-

re alle spalle del mostro, dove dovrebbe esserci una spada lunga; prendetela, saltate e colpite. Il gioco è fatto. Notizie dell'ultim'ora: il simpatico Riccardo Petrelli suggerisce di tenere premuto giù e premere in successione i tasti A, C, B, C, A e start. Dovreste ottenere una selezione dei livelli di partenza. Ma non ditelo a nessuno...

LANDSTALKER

Per avere le fireproof (ovvero gli stivaletti per camminare sul fuoco) è necessario innanzitutto possedere l'incantesimo dell'ascia (vi consente di abbattere gli alberi azzurroverdi a suon di spadate), che vi verrà dato da Mir dopo aver sconfitto a duello il duca di Mercator. Dopo essersi accaparrati dell'incantesimo di cui sopra, tornate a Massan (il primo villaggio) e aprite il passaggio per entrare nella caverna. Dopo aver superato il dungeon troverete appunto le fireproof.

PHANTASY STAR II

Se state per morire e non avete alcun oggetto per tornare ai villaggi, l'unico modo per salvarvi è evitare i combattimenti; per fare questo dovete, a ogni passo dell'omino, mettere e togliere le opzioni, ovvero pigiare start. Fate così finché non arrivate a un villaggio. Se invece volete avere il visiophone, ovvero quell'oggetto che vi permette di salvare la partita ovunque, non dovete far altro che prendere nel vostro gruppo Shin (la ladra) ed entrare e uscire dalla Central Tower del primo villaggio, e più precisamente dalla stanza dello sgabuzzino (dopo un po' di volte che lo fate Shin ruberà il visiophone).

MORTAL KOMBAT II

Per gettare l'avversario nell'acido nello schermo del "dead pool", posizionatevi di fronte all'avversario e, tenendo premuti i tasti B e C del

joypad, mollategli un gancio in faccia (basso + A) (beh, questo lo sapevano anche i sassi, NdD). Nello schermo delle punte sul soffitto, per far cadere al suolo l'avversario dopo averlo fatto infilzare sul soffitto è sufficiente premere il joypad verso il basso subito dopo aver eseguito la "pit fatality". Personaggi nascosti: Jade (praticamente Kitana, solo verde e molto più veloce): si potrà affrontare solo dopo aver vinto con una "flawless victory" il primo round con il personaggio che precede il punto interrogativo. Il combattimento con Smoke (Scorpion grigio) sarà disponibile in questo modo: nello schermo "The Portal" (quella specie di vortice in cielo con dei monaci ai lati) colpite l'avversario con un uppercut (basso + A) e quando apparirà la faccina del programmatore per dirvi "Toasty!" premete basso + start. Noob Saibot (un personaggio nero che assomiglia molto a un ombra) apparirà automaticamente quando un giocatore avrà vinto il CINQUANTESIMO round consecutivo. Grazie mille a Giuseppe Conti.

SHINING IN THE DARKNESS

Se avete un oggetto rotto non riparate, bensì vendetelo. Grazie ai soldi della vendita e qualcosa in più ricomprate, sarà nuovo di zecca e avrete risparmiato i soldi della riparazione.

ROAD RASH 2

Inserendo "OODA_1VON" come password, potrete avere una moto potentissima. Merita la nostra stima Mauro Marchesi, ovvero colui il quale ci ha spedito il trucco!

JEWEL MASTER

Per sconfiggere senza danno alcuno la fastidiosa fenice mettetevi in un angolino e sparate saltando con le gocce come arma. Se invece avete bisogno di spiccare un mega-

salto, dovete mettere l'anello jump in una mano e l'anello double jump nell'altra (questo però mi sembrava ovvio... NdD). Quest'ultimo trucco si rivela molto utile per evitare le ombre lanciate dall'ultimo mostro.

Grazie veramente a Salvatore Castriciano, per questo e per molto altri trucchi per il MD che vedete in queste pagine.

ALISIA DRAGOON

Nel secondo schermo, non molto distante dall'inizio, vi imatterete in un omino che vi lancerà sfere luminose al di sopra di una piattaforma volante, abbattetelo e salite immediatamente su quella piattaforma: essa vi porterà vicino a una bolla di potenziamento del fulmine, che risulterebbe irraggiungibile da terra. Nel sesto livello, invece, si possono prendere fino a nove vite, basta prendere le due esistenti nello schermo e farvi uccidere; ripetere a piacimento finché non avrete il massimo di vite possibili, cioè nove.

SONIC 3

Finite un qualunque livello con il tempo di 9.59 (appena un secondo prima dello scadere del tempo) e riceverete un bonus di 100.000 punti. Nella zona Hydrocity, quando fronteggiate uno dei due mostri, state in acqua fino a far partire il conto alla rovescia per mancanza di ossigeno. Ora uscite dall'acqua e potrete ascoltare una musica segreta.

BARKLEY SHUT UP AND JAM

Ecco i codici per giocare con i Watts:

round 2: 12CM1VLM
round 3: 12QR1X9Z
round 4: 12GH2X3Q
round 5: 12ST?X69
round 6: 12NP?1?9
round 7: 12BC?28M

CASTLEVANIA

Nello schermo in cui appare il logo "Konami" premete su, su, giù, giù, sinistra, destra,

UR CONSOLE

sinistra, destra, B e A. Ora potrete scegliere un nuovo livello di difficoltà.

ROBOCOP VS TERMINATOR
Per avere 54 vite non dovete far altro che mettere in pausa e premere C, C, A, A, B, B, C, C, A, A, B, B. Grazie di cuore a Matteo Bocchi...

MASTER SYSTEM BUSTERS

MORTAL KOMBAT
Se siete a corto di energia seguite la seguente strategia e non morirete: posizionatevi nell'angolo e state in parata finché non arriva il nemico, quando è abbastanza vicino saltate e sferrategli un calcio, quindi ritornate indietro. Ripetete fino al decesso dell'avversario. Grazie mille a Gianni e Rosario.

DOUBLE DRAGON
Una volta arrivati al quarto schermo troverete una porta, posizionatevi al centro di essa e spiccate un bel salto a mezz'aria un po' di volte. Dopo un po' dovrebbe apparire sullo schermo la scritta

"push start". A questo punto premete start e dovrete avere una bellissima sorpresa (un ovetto Kinder dovrebbe uscire dalla console... No, a parte gli scherzi non c'è scritto che cosa succede, provate un po' voi e fatemi sapere... NdD)

SUPER FAMICOM BUSTERS

MORTAL KOMBAT II
Premete nello schermo dei titoli i pulsanti L e R e premete start per cominciare a giocare. Dovrebbe apparire una schermata con un'interessante opzione a due giocatori che permette di giocare con quattro lottatori a testa. Per selezionarli a caso premete select. Se invece accendete la console tenendo premuti i tasti L e R fino alla comparsa del logo Acclaim lo schermo dovrebbe diventare rosso e dovrebbero arrivare Shao Kahn (che insulta Kintaro) e Kintaro che si arrabbia come una belva. Questo dovrebbero saperlo tutti ormai, ma meglio abbondare quam deficere: per la random select (selezione casuale del personag-

gio) occorre andare su Liu Kang (Reptile per il secondo giocatore) e premere contemporaneamente su e start. L'ultimo trucco funziona anche sul coin op. Grazie grazie grazie a Fabrizio Minotto...

JOE & MAC 2
Vi sentite preistorici ma siete a corto di gemme? Beh, allora è proprio il caso di beccarsi queste belle password...
Per iniziare la partita con:
2 gemme: GRJN KBQD JS DR HSBB
3 gemme: JNKB QKJN CQDD KGCB
4 gemme: RHDM FGRS NBTQ BSCB
5 gemme: HDMF GQJT KCFJ CLCB
6 gemme: MFGR JLKC QSMQ FCDB
con tutte e sette le gemme (ultimo livello): GRJN KDQJ JJSN HKDB

In più, per uscire da un livello dal quale si è già sconfitto il guardiano premete start e poi select. Grazie di tutto gusto ad Andrea Monachino.

MARIO ALL STARS
In Super Mario Bros 3 nel quarto mondo (quello del

ghiaccio), quando entrerete nella casa a fungo scegliete la cassa centrale, avrete in dono una specie di bambola che una volta usata da Mario lo renderà capace di lanciare dei martelli.

Il flauto magico si trova nel secondo mondo (il deserto). Per trovarlo dovrete avere un martello, a questo punto dirigetevi nell'angolo in alto a sinistra della mappa e usate il martello contro la roccia. A destra troverete due fratelli hammer rossi che sparano palle di fuoco, per ucciderli usate l'immortalità, in dono riceverete il flauto.

F-ZERO
Un gran bel trucco per questo vecchio classico: inserite 7E00 ABOE e potrete guidare fuori strada dal secondo giro in poi. Grazie duemila a Stefano e Davide.

SIM CITY
Il sindaco, si sa, non è un lavoro molto semplice, soprattutto se scarseggiano i fondi. E allora perché non inserire "7EOB9DF9" come password per poter ottenere tutto gratis? Peccato che non si possa fare nella realtà...

HALLOWEEN GAMES

VIA GALLUCCI 16 MODENA TEL/FAX 059 242 727

**PRESENTA IL "GRAN REGALO DI NATALE"
LA FANTASTICA ESPANSIONE A 32 BIT X MEGADRIVE**

**OLTRE 3000 GIOCHI PRONTI PER ESSERE BRUCIATI DAL TUO JOY PAD
SUPER NINTENDO - SEGA MEGA DRIVE - 3DO
GAME GEAR - GAME BOY
DA OGGI IL TUO DIVERTIMENTO COSTA POCO A PARTIRE DA L.25.000**

**A PREZZI PIU BASSI D'ITALIA TI PORTA DIRETTAMENTE
NELLA TUA CONSOLE
I VIDEO GAMES PIU GETTONATI IN AMERICA E JAPAN**

CONTROL YO

Buon Natale a tutti i frequentatori del nostro servizio di 144! Prima di cominciare, una tiratina di orecchi a tutti coloro che telefonano per chiedere trucchi (bravi, noto con piacere che la percentuale di anonimato sta crollando ogni mese che passa... Non che sia rilevante il fatto che vi identificate o meno, però fa più piacere rivolgersi a qualcuno di cui si conosce almeno il nome, piuttosto che rispondere a un Caio qualunque, non vi pare?): se non indicate anche il formato per il quale avete bisogno dei trucchi, complicate la vita sia a noi che dobbiamo cercare il materiale, sia a voi che correte il rischio di vedere pubblicati dei trucchi che sulla vostra console non funzioneranno mai... Sono stato chiaro? Comunque se dovete avere qualche altro problema, potrete sempre rivolgervi al nuovo servizio di segreteria vocale, studiato appositamente per voi lettori e avere un dialogo un pochino più diretto. Il numero della mia casella vocale è 2008. Beh, sono stato un po' troppo prolisso, perciò bando alle ciance e cominciamo!

"Mi chiamo Nicolò e vorrei avere qualche aiuto per il gioco Equinox per SNES; sono arrivato al livello sette - stanza sei e non riesco a passare i blocchi invisibili. Come fare?"

Abbiamo esplorato ogni nostro archivio, abbiamo cercato in ogni luogo e in ogni dove, ma della soluzione di Equinox, neanche l'ombra. Se ti può essere di conforto, abbiamo trovato un bel trucco per avere -pensa un po'- le mitiche vite infinite (esistono ancora!). Per ottenerle, vai nella schermata dei titoli e premi in questa sequenza L, L, R, R, L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L, R."

Anonimo: "Vorrei sapere quando è prevista l'uscita dell'Ultra 64." L'Ultra 64 della Nintendo uscirà in versione coin-op entro la fine

dell'anno. Ovviamente queste sono le date per il Giappone e per gli USA, per quanto riguarda il mercato Europeo, è logico aspettarsi qualche mese di ritardo.

La console vera e propria dovrebbe uscire per l'autunno del 1995 e secondo alcune indiscrezioni dovrebbe addirittura essere più potente della controparte da sala giochi!!!

Anonimo: "Vorrei sapere i codici di Another World."

Spero vivamente che i codici in questione appartengano alla versione Megadrive, altrimenti... beh, non è colpa nostra se non specificate la console! In ogni caso i codici sono questi (rigorosamente in ordine sparso, cos' impari!): MTDC, CLLD, LBKG, XDDJ, FLFB, DDRX, FXLC, FRFK, DDRX, BLFX, BRTD, TFBB, TXHF, CKJL, LFCK.

Anonimo: "Vorrei avere qualche trucco per FIFA Soccer per Mega Drive."

Un po' generica come richiesta, comunque abbiamo cercato di accontentarti per quanto ci è stato possibile. Le password che seguono servono ad accedere alla fasi più avanzate del campionato mondiale, utilizzando le squadre più forti.

GERMANIA
QUALIFICAZIONI:
vs Marocco: JH7BWJMZ
vs Russia: JH7BWP69
PLAYOFF:
vs Hungary: JH7BWYP1W
QUARTI DI FINALE:
vs USA: JH7BW1619
SEMI FINALE:
vs Italy: JH7BW261B8
FINALE:
vs Italy: JH7BW5P1GH

OLANDA:
QUALIFICAZIONI:
vs Czech Republic: C9*BYG4S
vs Germany: C9*BYNP2
PLAYOFF:
vs Hungary: C9*BYVPWB
QUARTI DI FINALE:
vs USA: C9*BY060K
SEMI FINALE:

vs Italy: C9*BY3P0WG
FINALE:
vs Denmark: C9*BY4600V

BRASILE:
QUALIFICAZIONI:
vs Romania: GP5WHF4B
vs Austria: GP5WHQ62
PLAYOFF:
vs Mexico: GP5WHXWW
QUARTI DI FINALE:
vs Germany: GP5WHIPOM
SEMI FINALE:
vs Switzerland: GP5WH3P1M9
FINALE:
vs Scotland: GP5WH8O3M0

ARGENTINA:
QUALIFICAZIONI:
vs Hungary: HYRBCHDR
vs Mexico: HYRBCQDJ
PLAYOFF:
vs HongKong: HYRBCDTY
QUARTI DI FINALE:
vs Morocco: HYRBC1DRW
SEMI FINALE:
vs Poland: HYRBC3DSBS
FINALE:
vs Scotland: GP5WH461GW

"Mi chiamo Mario e vorrei sapere come si elimina la censura in Mortal Kombat per MD." Incredibile! Pensavamo che ormai tutti al mondo conoscessero questo trucco! Invece c'è qualcuno che tutt'oggi ne è all'oscuro, meno male che ci siamo noi ad aiutarvi... Quando accendi la console (con la cartuccia di MK inserita ovviamente) attendi che appaia la schermata grigia dove si parla del "codice" (CODE), quindi inserisci tramite il joypad la seguente combinazione A, B, A, C, A, A, B.

Anonimo: "Vorrei sapere quanti tipi di Street Fighter 2 esistono per Mega Drive."

Allora la storia degli Street Fighter è parecchio lunga e contorta (guardate un po' la cronologia contenuta nell'articolo sul film, proprio su queste pagine). Il MegaDrive pare essersi sottratto a questo pout pourri di uscite, visto che, da quanto ne sappiamo, gli Street

Fighter per la console Sega, sono solamente due: il primo è stato Street Fighter II Special Champion Edition, mentre il secondo è ovviamente Super Street Fighter II.

- Sono Alex e telefono da Roma, vorrei sapere se esiste un trucco per il gioco Dracula su Game Boy.

Anonimo: "Vorrei un trucco per il gioco Sonic 3."

Un bel truccetto per la selezione dei livelli e per il sound test. Durante la schermata con il logo SEGA, premete due volte in su, due volte giù, e cinque volte Su (S, S, G, G, S, S, S, S, S). A questo punto dovrete avere sentito un campanellino. Nel menu successivo andate sulla scritta "one player competition" e premete due volte verso il basso. Così facendo potrete accedere ad un bellissimo menu segreto dove, oltre a giochicchiare con il sound test, potrete selezionare i vari livelli.

Anonimo: "E' migliore il gioco Aladdin o Gunstar Heroes?"

Partendo dal presupposto che sono due platform, ma sostanzialmente diversi come struttura, io sceglierei Gunstar Heroes solo per le splendide animazioni e rotazioni tridimensionali. Anche Aladdin è comunque un gioco da tenere in considerazione. Sono entrambi dei gran bei platform, ma la scelta finale spetta a te.

Anonimo: "Vorrei le password per il gioco Ecco the Dolphin per Mega Drive."

Le password non siamo riusciti a trovarle, in compenso abbiamo beccato un bel cheat mode: nella schermata dei codici inserisci la parola SIX seguita da due lettere a caso, con questo truccetto potrai accedere a qualsiasi parte della mappa in ogni stage (e cosa vuoi di più?).

Anonimo: "Vorrei sapere qualche trucco per il gioco Super Street Fighter 2."

UR CONSOLE

Purtroppo gli unici trucchi sono per l'Action Replay (della quale vi abbiamo proposto un esauriente servizio sullo scorso numero estivo), accontentati:

7E0531909 ENERGIA INFINITA
7305EA00 MOSSE SPECIALI A MEZZ'ARIA
7E05D002 VINCI CON UN SOLO ROUND
7E05E609 PALLE DI FUOCO VELOCISSIME
7E05D300 AUTOFUOCO
7E522401 VI RIALZATE SUBITO DOPO AVER PRESO UNA PALLA DI FUOCO
7E059C01 SUPER VELOCITA'
7E059B01 INVISIBILITA'
7E066E00 ANNULLA LE STELLINE
7E053702 USARE INSIEME IL DRAGON PUNCH E L'HURRICANE KICK
7E053706 LANCIA SEMPRE LA SUPER PALLA DI FUOCO
7E08110X COMBATTETE SEMPRE CONTRO LO STESSO AVVERSARIO
7E053602 CAMBIA IL COLORE DEL VESTITO QUANDO SI VIENE COLPITI
7E053430 SUPER SALTO
7E06A701 SUPER PALLE DI FUOCO
7E053700 RYU PUO' LANCIARE SOLO PALLE DI FUOCO NORMALI

Per tutti coloro che invece non possiedono la Action Replay, niente da fare.... Comunque se dovessimo venire in possesso di un qualsiasi altro trucco normale, ve lo faremo sapere...

"Ciao, sono Stefano e telefono dalla provincia di Varese, vorrei sapere se esiste qualche trucco per il gioco John Madden '94 per SNES."

E che trucco vuoi che esista per un football americano? Forse dei trucchi del tipo che se tiri giù un avversario è sempre meta o cose del genere, vero? Beh, mi dispiace deluderti, ma trucchi per John Madden '94 non ne esistono! In compenso ho trovato delle password, però per John Madden '93 che non ri-

porto nemmeno (vabbè che alla EA hanno il vizio di fare almeno tre quattro volte lo stesso gioco cambiandogli il titolo, però non penso proprio che arrivino a conservare anche le stesse password...).

Anonimo: "Vorrei sapere qual è il migliore gioco tra NBA Live e FIFA '95 per SNES."

Caro il mio anonimo, il migliore gioco tra i due è sicuramente NBA Live. Perché? E' semplice, perché fino ad oggi (11/11/94) non siamo riusciti a vedere FIFA '95. Comunque NBA Live è sicuramente il più bel gioco di basket che sia mai uscito, Fifa è sicuramente uno dei migliori giochi di calcio mai usciti e perciò non posso dirti quale dei due sia migliore (anche perché sono un patito sia di calcio che di basket, ma questo oramai dovrete averlo capito, no?).

"Sono Daniele e chimo da Mestre, vorrei avere i trucchi del gioco Castlevania e Double Dragon."

Per quanto riguarda Double Dragon abbiamo scovato solo un trucchettino: in caso stiate per essere risucchiati nella fase dell'elicottero, premete start e aspettate tre secondi, lo sportello si chiuderà. Lo so, non è molto, ma è tutto quello che sono riuscito a pescare (circolano voci che se si effettuano trenta calci volanti consecutivi, si ottengono trenta continue. Sarà vero?). Per Castlevania proprio nulla, il gioco è davvero TROPPO vecchio!

Anonimo simpaticone: "Cos'è il Multimega?"

La nuova console Sega a 128bit... no, scherziamo, non abbiamo la più pallida idea di cosa si celi dietro a questa misteriosissima sigla, probabilmente inventata da qualcuno in vena di scherzi.

"Ciao, sono Diego e vorrei sapere se il Saturn uscirà prima o dopo Natale."

Il Saturn uscirà in Giappone il 20 novembre (quindi mentre starai

leggendo queste righe sarà già disponibile) e arriverà ufficialmente in Europa per la primavera del '95. Ovviamente se sei tanto impaziente da non poter attendere così tanti mesi, puoi rivolgerti al mercato dell'importazione parallela.

Alex, prima di partire, mi ha detto che l'uscita del Saturn è stata rinviata per Natale in Giappone. Per quanto riguarda l'Italia, mi sa che se ne riparla molto più avanti della primavera del '95, però sono voci ufficiose e non ufficiali perciò le date riportate, potranno subire drastici cambiamenti. Comunque sul prossimo numero di ConsoleMania avrete maggiori informazioni su questa e altre macchine (PS-X su tutti).

"Mi chiamo Antonio e vorrei sapere com'è Nigel Mansell per SNES." Niente di sconvolgente, ma se vuoi un consiglio compra Street Racer, è programmato mille volte meglio e risulta decisamente più coinvolgente. Se proprio t'interessa il genere di simulazione "vista da dietro", aspetta Top Gear 2000 che si prospetta davvero interessante.

"Mi chiamo Maurizio e vorrei avere la soluzione del gioco Young Merlin per SNES, in modo da essere in grado di superare il grosso ragno o comunque per prendere l'arma che congela quello che tocca."

Caro Maurizio, non avendo giocato a Young Merlin, ti consiglio di provare questi codici e vedere un po' l'effetto che hanno: RBXYBBB, XBBLBBBB, BXLXYBBB, RBB(Freccia Destra)YYBB, LYBR(Freccia Su)XBB, YBY(FD)(FS)YBB, (FG)YLL(FS)XYB, YYY(FD)(FS)RBB, BYX (FS)(FS)XYB, LYY(FD)(FS)RBB. Spero che in mezzo a questi codici ci sia quello di cui hai bisogno. Ciao!

"Ciao, sono Paolo e telefono da Varese. Vorrei sapere qual è il miglior gioco di Football NFL per SNES, grazie."

Gentilissimo Paolo, sicuramente il

miglior football per SNES è uno della serie di John Madden della Electronic Arts. Ci sarebbe anche Troy Aikman Football, perciò orientati su questi titoli e poi fai la tua scelta.

"Mi chiamo Matteo, telefono da Sarzana e vorrei avere qualche trucco per Super R-Type su SNES."

Caro Matteo, per recuperare questo trucco mi sono prodigato in una ricerca incredibile (diciamo che è stata la terza o quarta fotocopia che mi è capitata per le mani, tra le decinaia e le decinaia di centinaia di migliaia di pagine che compongono il mio archivio personale... Una vera botta di cu...ore...). Per selezionare il livello di partenza, bisogna andare nello schermo dei titoli, tenere premuto il tasto R e direzionare verso l'alto per ben nove volte. Se sentite un campanellino, vuol dire che avete svolto tutte le operazioni per benino. Ora iniziate una partita come di consueto, mettetevi in pausa e premete il pad a destra, A e Select. Accederete cos" ad una specie di menu nel quale potrete scegliere il livello dal quale partire.

Uff, anche questo mese siamo giunti al termine! Di solito mi tocca ringraziare Stefania, che si prodiga nella ricerca del materiale, però questa volta si è astenuta dal suo dovere per cause di forza maggiore, e l'onore/onere di aiutarmi a stilare questa rubrica è toccato al buon TMB, un vero e proprio jolly per questo numero di ConsoleMania (lo volevano tutti! Mirko, sei troppo buono!). Beh, mi sembra di avervi detto praticamente tutto, perciò non mi resta che augurarvi un Buon Natale e un Felice Anno Nuovo. Non vi faccio gli auguri per la Befana, perché proprio in quei giorni dovrebbe uscire il ConsoleMania di Gennaio, perciò nisba!

Un salutone da

MAO & TMB

UR CONSOLE

DAMS:

“Ce ne mancano solo due!”



E LA POLVERE TIPICA DOV'È'?

THE TOP SHELF

7- Ingresso e uscita di una singola schermata piena di dollari. Arraffate e andate via.



SILENZIO! C'È GENTE CHE STUDIA QUI.

THE LIBRARY

8- Si arriva dal "The Library" e si inizia la nuova avventura.

9- Una bella porta per "A Secret Panel". Per raggiungerla dovrete usare saggiamente il jumpy che vedete a destra della porta stessa.

10- A volte non conviene prendere tutti i power-up che si incontrano: questa non è una di quelle volte.

11- Livello veloce veloce. Arrivederci a "The Big Book".

CONTROL YO



L'IMMANCABILE PANNELLO SEGRETO.

A SECRET PANEL

12- Si entra da qui in un livello corto corto e facile facile che ci regalerà un paio di simpatiche vite extra...

13- Da qui si torna alla porta contrassegnata dal numero 9.



COME SAREBBE A DIRE "I LIBRI GRANDI"? ERANO PICCOLI GLI ALTRI?

THE BIG BOOK

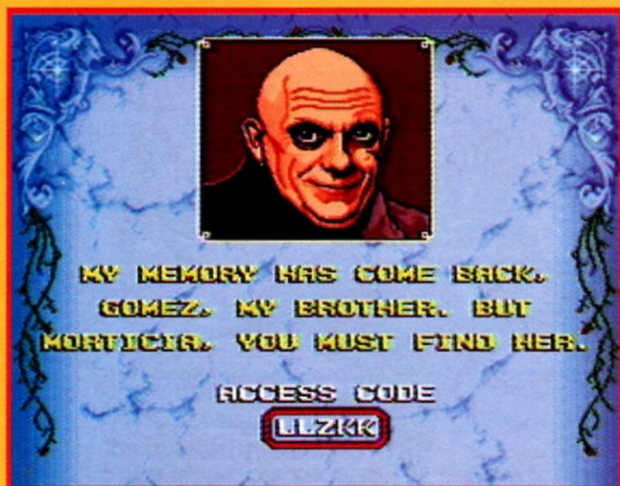
14- Entrata del livello. Uguale a tutte le altre entrate e senza particolari frizzi.

15- Un libro intitolato: "Drop In" (calatevi). Secondo voi cosa bisogna fare se non chinarsi appena ci si arriva sopra? Vi porta in "A Better Read".

16- Serie di livelli incredibilmente veloce questa, non credete? Ci rivediamo in "The Train Room".



UR CONSOLE



E' RISAPUTA LA PASSIONE DI GOMEZ PER I TRENINI, NO?

THE TRAIN ROOM

19- E come già feci notare in passato: "Da qualche parte bisognerà pure iniziare, no?"

20- Una nozione essenziale per passare indenni dalla pioggia orizz-



UNA LETTURA MIGLIORE

A BETTER READ

17- Come tanto spazio lo si possa trovare in un libro, ancora devo riuscire a capirlo.

18- Lanciatevi nel baratro e tornate sul libro di partenza.



zontale di roba dannosa è identificabile nella capacità di Gomez di salire sulla ciminiera della locomotiva e di accucciarsi per evitarne la maggior parte.

21- I pali con su scritto "STOP" non servono assolutamente a nulla di utile.

22- Molto più utile la porta contrassegnata dal numero ventidue che vi conduce allo scontro finale con la strega...





COMPUTER ONE®

A F F I L I A T I

COMPUTER ONE
AFFILIATO

AGRIGENTO (SCIACCA)
D.G. COMP
Via F.MAGLIENTI, 9
SCIACCA (AG)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

ANCONA
Falconara Marittima
BITMANIA
Via FLAMINIA 568
FALCONARA M.ma

COMPUTER ONE
AFFILIATO

AOSTA (St. Vincent)
BEST RECORDS
Via MARCONI, 13
ST.VINCENT (AO)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

ASCOLI PICENO
(S.Benedetto d/Tronto)
COMICS & CONSOLLE
Via CAMPANIA, 34
S.Benedetto
d/Tronto

COMPUTER ONE
AFFILIATO

ASTI
COMPUTER 1°
C.so F.Cavallotti, 126
ASTI

COMPUTER ONE
AFFILIATO

BARI (Locorotondo)
CONSOLE'S HOUSE
Via Alberobello, 51
LOCOROTONDO
(BA)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

AOSTA
BEST RECORDS
Via DE TILLIER, 66
AOSTA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

BENEVENTO
NON SOLO MODEL
Corso DANTE, 40
BENEVENTO

COMPUTER ONE
AFFILIATO

BOLOGNA (IMOLA)
VIRTUAL SHOP
Viale A. COSTA, 8/A
IMOLA (BO)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

CALTANISSETTA
COMPUTER MANIA
Via ELENA, 32
CALTANISSETTA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

CASERTA
NEW MEDIA
Via De Gasperi, 42-44
CASERTA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

CESENA (FORLI')
COMPUTERMANIA
Sobb.Comandini, 60/B
CESENA (FO)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

CUNEO
ROSSI COMPUTER
Via S.Grandis, 6
CUNEO

COMPUTER ONE
AFFILIATO

FIRENZE
(Borgo S.Lorenzo)
RONAR
Via D.P.Garibaldi, 15
B.go S.Lorenzo
(FI)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

FIRENZE (Scandicci)
BELLANTI
L.go da Palestrina, 13
Scandicci (FI)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

FIRENZE
CART.ISOLOTTO
Via Torcicoda, 19
FIRENZE

COMPUTER ONE
AFFILIATO

GENOVA
ECR ELETTRONICA
Via Archimede, 155/r
GENOVA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

GENOVA (Lavagna)
MONDO GAMES
Corso Genova, 170
LAVAGNA (GE)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

IMPERIA
TEKNOS OFFICE & GAMES
P.za Bianchi, 9
IMPERIA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

LA SPEZIA
SOFTMANIA
P.za Caduti Libertà, 25
LA SPEZIA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

LECCE
BIT COMPUTER
V.95°Reg.Fanteria, 87
LECCE

**COMPUTER ONE, LA PIU' VASTA CATENA ITALIANA DI VIDEOGAMES, E' LIETA DI AUGURARVI
BUON NATALE E FELICE ANNO 1995**



COMPUTER ONE®

A F F I L I A T I



LIVORNO
COMPUTERLAND
 Via del Pastore, 14
 LIVORNO



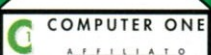
LIVORNO (Piombino)
PUNTO TELEFONO
 C.so ITALIA, 96
 PIOMBINO (LI)



LUCCA (Viareggio)
GENIUS COMPUTER
 Via M.Coppino, 113
 Viareggio (LU)



MACERATA (Matelica)
REM VIDEOGIOCHI
 Via Vitt.Emanuele, 71
 MATELICA (MC)



MANTOVA (Cerese di Virgilio)
WORLD MUSIC
 Centro Comm.Virgilio
 Cerese di Virgilio
 (MN)



MILANO
VIDEOMATIK
 Via FIAMMA, 36
 MILANO



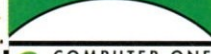
MILANO (LODI)
NUMBER ONE
 Via Saragat, 4/E
 LODI (MI)



MODENA
L'AQUILONE
 Via Buon Pastore, 258
 MODENA



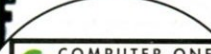
MODENA (CARPI)
L'ALEPH
 Via C.MARX, 49/51
 CARPI (MO)



MODENA (Castelvetro)
LOLLIPOP
 V.Resistenza, 5/B
 Castelvetro (MO)



MONZA (MI)
BIT 84
 Via ITALIA, 4
 MONZA (MI)



NAPOLI (Portici)
PC SHOP
 Via LIBERTA', 185-191
 PORTICI (NA)



NUORO
MR.GADGET
 C. Comm.Centro Città
 Via Biscollai
 NUORO



ORVIETO (TR)
GIOCATTOLANDIA
 Corso Cavour, 281
 ORVIETO (TR)



PALERMO
DR.ROM & MR.GAME
 Via ARIOSTO, 3
 PALERMO



PALERMO
IL NANO VERDE
 Via F.Bentivegna, 65
 PALERMO



PARMA
ELECTRONIC FUN
 Gall.Polidoro 5/A
 V.Mazzini,
 PARMA



PIACENZA
ELECTRONIC FUN
 C.so Vitt. Emanuele
 142 int. 7/A
 PIACENZA



RAVENNA
ZUCCHERELLI
 Via CAVOUR, 74
 RAVENNA



RAVENNA (Faenza)
PC PROFESSIONAL
 Via Caffarelli, 9
 FAENZA (RA)



RAVENNA (Faenza)
ARGNANI MASSIMO
 Piazza Libertà, 5/A
 FAENZA (RA)



RAVENNA (Lugo)
VIRTUAL GAME RGS
 Corso Garibaldi, 18
 LUGO (RA)

**COMPUTER ONE, LA PIU' VASTA CATENA ITALIANA DI VIDEOGAMES, E' LIETA DI AUGURARVI
 BUON NATALE E FELICE ANNO 1995**



COMPUTER ONE®

A F F I L I A T I

COMPUTER ONE
AFFILIATO

REGGIO EMILIA

COMPUTERMANIA
V.le Monte
S.Michele, 6/E
REGGIO EMILIA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

REGGIO EMILIA

COMPUTERMANIA
V.LE TIMAVO, 87/F
REGGIO EMILIA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

RIMINI (Forlì')

COMPUTER HOUSE
Viale Tripoli, 193/D
RIMINI (FO)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

ROMA

CREMI GAMES
Via S.Piero
Bastelica, 91
ROMA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

ROMA

GI.GI.WATCH
Viale Ippocrate, 25
ROMA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

ROMA

GI.GI.WATCH
Via Napoleone III, 93
ROMA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

ROMA

MEGASTORE SRL
Via Chopin, 29/33
ROMA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

ROMA

ODIS
P.zza Pontelungo, 3
ROMA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

ROMA

ODIS
P.za dell'Alberone, 30
ROMA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

S.Pietro Cariano (Verona)

VIA COL VIDEO
Via Ingelheim, 28/B
S.Pietro in Cariano
(VR)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

TARANTO

**SUPER
CONSOLEMANIA**
Via G.Mazzini, 160
TARANTO

COMPUTER ONE
AFFILIATO

TERNI

UGLY KID
Via Fratini, 52
TERNI

COMPUTER ONE
AFFILIATO

TORINO

FLASHGAMES
Via Valdieri, 12
TORINO

COMPUTER ONE
AFFILIATO

TORINO

QUEEN COMPUTER
Corso Dante, 2
TORINO

COMPUTER ONE
AFFILIATO

TRENTO

WORLD MUSIC
Via Brennero, 320
TOP CENTER
TRENTO

COMPUTER ONE
AFFILIATO

TRENTO (Rovereto)

VIDEOSOUND
Corso Rosmini, 54
ROVERETO (TN)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

VENEZIA (Mestre)

MASTERGAMES
V.Giordano Bruno, 33
MESTRE (VE)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

VERCELLI

MEGA-LO-MANIA
Via G.Ferraris, 90
VERCELLI

COMPUTER ONE
AFFILIATO

VERONA

VIDEOFOLLIA
Corso Milano, 193
VERONA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

VICENZA

CHIODI
P.le De Gasperi, 10
VICENZA

**COMPUTER ONE, LA PIU' VASTA CATENA ITALIANA DI VIDEOGAMES, E' LIETA DI AUGURARVI
BUON NATALE E FELICE ANNO 1995**

CONTROL YOUR CONSOL



DALLE ALLA STREGA!

THE WITCH

Scontro finale della serie di livelli e nuovo codice in arrivo! Utilizzate lo Zio Fester come trampolino di lancio e saltate sulla testa della strega per toglierle punti feriti. La vegliarda non resisterà a lungo e voi potrete cantare vittoria (almeno per il momento). Tanti Auguri di buon Natale...



PENSAMI TANTO TANTO INTENSAMENTE CON IL CUORE E CON LA MENTE

A volte mi capita di ripensare a quando ero un bocia come voi, anzi, molto più bocia di voi, per intenderci quando ancora la scuola mi piaceva (capirete, frequentavo le elementari), e quando ad ammorbare le nostre orecchie c'erano solo Julio Iglesias e i suoi emuli, costantemente ascoltati da mamme romantiche che avevano preso possesso del giradischi del fratello più grande. E allora giù con queste canzoni strappalacrime dove la gente non aveva l'età, dove il papà non la lasciava se no non valeva, dove veniva posta un'esplicita richiesta di essere pensati tanto tanto intensamente. E io, innocente bambino ma già precocemente cattivo, ogni volta che sentivo scandire le note del prode Julio, pensavo beatamente a un modo per annichilirlo completamente, vuoi facendo sparire tutti i vinili del popolare cantante, vuoi di-

straendo la mamma nel tentativo di farla smettere con quello strazio, anche se, devo ammetterlo, tutto quel romanticismo sotto sotto mi piaceva. Che volete farci, sono del segno del cancro, io, e pare che una delle caratteristiche di questo segno sia l'inguaribile tendenza al romanticismo, un po' come certe caramelle alla menta: fuori sono dure, ma dentro sono morbide morbide, così morbide che è un piacere saccagnarle come si deve coi denti. Dave certamente mi scuserà se ho occupato l'usuale introduzione del BHC per scrivere queste allampanate considerazioni (leggasi pure "fesserie"), ma che volete farci, è dicembre. E la solita pappardella sul Natale ho preferito risparmiarvela.

Noi Bovas - Paolone.

IL 3DO SE LO CONOSCI COSA FAI? LO EVITI OPPURE NO?

Illuminata redazione di Consolemania, divine creature celestiali dalle vaghe fattezze umane (cos'è, un complimento o un insulto? NdP), padroni del sapere, divinità cosmiche con poteri di vita e di morte su di noi poveri CANI mortali razzolanti nel limbo dell'ignoranza, oh signori della luce, grandi... (direi che può bastare) (sì, sì, convergo... NdP) Veniamo a noi.

Mi chiamo Giuseppe, ho ventisette anni e... oh! Vergogna! Alla tua età ancora giochi coi videogiochi come i bambini! Dicevo, ho ventisette anni, faccio il designer (nel senso che fra un paio di mesi avrò finito di costruirlo, mi mancano ancora alcuni pezzi), adoro le moto sportive, la fantascienza e, per l'appunto, i videogiochi. Solitamente compro varie riviste del settore, compresa la vostra, allo scopo di confrontare pareri e giudizi diversi, e devo dire che le differenze sono tutt'altro che trascurabili. Nonostante abbia l'impressione che Consolemania sia indirizzata a un pubblico di età inferiore alla mia, la ritengo quella più interessante. E' più ordinata, più organizzata e chiara anche a livello grafico, meno caotica di altre e non per questo troppo seriosa. Siete chiari, esaurienti, spiritosi ma senza esagerare, anche se talvolta non condivido i vostri giudizi sui giochi, ma come sappiamo il voto è relativo.

Attualmente ho una perplessità che spero mi aiutate a risolvere. Ho seguito fin dalle prime indiscrezioni la lenta evoluzione del 3DO, nel corso del tempo, sempre con maggior entusiasmo, e in seguito un'atmosfera di lento ma inesorabile pessimismo ha iniziato ad avvolgere il "belvone". Ho trovato concordi le varie riviste nei mesi passati con giudizi tipo: mezzo fallimento, software da fare schifo, diffusione della macchina quasi nulla, prestazioni ormai

superate dalle nuove console (ma non era un mostro?), fino a quando ho provato con aria sarcastica e sorrisetto di scherno Shockwave. Sono rimasto impietrito come quando ho visto Daytona USA per la prima volta in sala giochi. Audio da urlo, giocabilità stupenda, atmosfera che piace a me, presentazione da paura, ecc ecc. In seguito leggo sulla vostra rivista la recensione con un buon 92, e il mese dopo Road Rash con l'annuncio di una vagonata di titoli in arrivo, e anche belli! Si sono svegliati!

Che bello, mi prosciugo il conto in banca e mi compro il 3DOooooohh! E NO...! Chi mi dice che se lo compro non resterò uno dei pochi frolocconi che se lo sono beccato, visto che stanno per uscire un milione di altri sistemi più o meno potenti? Già ho fatto una cosa del genere quando anni fa ho preso il laser disc. L'ho preso io, la moglie del piccione che lo ha inventato, e il figlio del piccione (c'è qualche altro piccione in giro?). Già il 3DO costa come una Ferrari F40, e se poi grazie ai vari Saturn, Playstation, ecc, sparisce del tutto? Voi potreste dirmi "Aoh, ma per chi ci hai preso? Per indovini cartomanti? Anvedi de an...!". No, ma essendo nell'ambiente e ascoltando varie voci, forse un mezzo consiglio potreste anche darmelo. Un'ultima cosa, pare che di 3DO ne esistano almeno sette versioni (ma questo s'è bevuto il cervello?) (ah, ecco perché sembri così ubriaco... NdP), con prezzi che variano anche di quattrocento mila lire. Il PAL, il PAL RGB, il NTSC, il NTSC Convertito, lo Scart ecc ecc, se potete fare almeno voi un po' di chiarezza spiegandomi quali posso vedere in TV senza disturbi di sorta... Vi ringrazio infinitamente e mi auguro di poter sempre trovare la vostra rivista così come la leggo ora. Ciao

Giuseppe

Essere o non essere? Questo è il dilem-

ma! Caro il mio Giuseppe, purtroppo fare previsioni sugli sviluppi del mercato non fa parte delle nostre -pur divine, come affermi tu stesso- facoltà, quindi dovrai accontentarti della situazione presente, che è questa: una caterva di titoli annunciati, potenzialità hardware per il momento insuperate, diffusione ancora abbastanza limitata (ma promettente), Panasonic del tutto intenzionata a importare la console ufficialmente, e scheda 3DO per PC destinata a far aumentare vertiginosamente gli utenti dello "standard". Bello, eh? Esponiamole con più calma. E' vero che presto usciranno delle nuove console, ma sta pur tranquillo che, ogni volta, ci saranno sempre delle nuove macchine in agguato, quindi il mercato del 3DO farà tranquillamente in tempo a maturare prima che ci riesca quello delle console ancora "imminenti" (ci vuole sempre quell'annetto di tentennamenti...), quindi su questo versante puoi dormire sonni tranquilli. Poi le peculiarità tecniche della macchina che, per il momento, sono le migliori sul mercato (CD32 e Jaguar faticano a mantenere il passo, la prima per ovi motivi, la seconda perché, nonostante l'avvio ultrablasonato, non ha ancora mostrato nulla di eclatante), ma questa è una cosa del tutto relativa (il Megadrive ha cinque anni sulle spalle, eppure guarda che bei giochi che sa ancora sfornare!). Altra buona notizia riguarda l'importazione, che sarà presto avviata anche in Europa (e di conseguenza in Italia) attraverso i canali ufficiali. Questo si traduce essenzialmente in due cose: i prezzi caleranno e non ci sarà più confusione tra PAL, NTSC, e via dicendo. Se poi hai un PC, puoi utilizzare la scheda prodotta da Creative (la 3DO Blaster), che monta la tecnologia della console direttamente nel tuo personal, senza dare problemi di compatibilità: a quanto pare le cose sono veramente cambiate e le previsioni non possono che essere più rosee. Bisognerà comunque vedere come le

compagnie coinvolte in questo mega-affare sapranno sfruttare il momento favorevole...

SUOR LUISA CASTIGALI TU

Simpaticissimi amici del Bovas' Hard Café, siamo due bambini di, rispettivamente, 7 e 11 anni. Prima di cominciare vorremmo dirvi che questa letterina è stata corretta dalla nostra maestra Suor Luisa. In primo luogo vorremmo ricordarvi che chi compra una rivista di videogiochi e mensilmente "tira fuori" le 5 mila lire, ha ben poco interesse nei confronti di un Raffaele Sogni per ben 95 righe su 178 nella recensione di Ballz parla della sua infanzia, di quanto era grasso, e dei vecchietti che alla Bocciofila Mastro giocavano a briscola. I lettori non sono neanche interessati ad un TMB che per mezza recensione di Bubble & Squeak parla dei problemi inerenti alla masticazione delle Big Bubble. Ma non sapete proprio cosa scrivere? Un videogioco deve essere descritto in tutte le sue parti: giocabilità, grafica e sonoro non sono le uniche caratteristiche. Se volete che la vostra rivista prosperi, rendetevi conto che i lettori cercano vere e proprie istruzioni per l'uso, possibilmente sincere e non addolcite da bustarelle provenienti da case creatrici di software.

Non parliamo poi del famoso 144 che avete istituito, come dite voi, per interagire con noi lettori. Chi compone il vostro numero viene derubato di almeno 4.000 lire prima di riuscire a interagire telefonicamente, ascoltando una voce odiosa che dice (testuali parole): "avete smarrito il vostro cane?", ma dico, è Consolemania o Quattrozampe? Abbiamo evitato insulti perché vogliamo proprio vedere se avrete il coraggio di pubblicare questa lettera INTEGRALMENTE. Le parolacce non le abbiamo scritte perché, come dice Suor Luisa, "non si dicono".

Due bambini puliti.

PS Non predicare bene e razzolate male, la ME.PE. SpA distribuisce anche videocassette pornografiche (anche se noi non sappiamo cosa siano)

Come vedete, cari i miei poppanti, la vostra lettera è stata pubblicata integralmente, senza censure e senza aggiungere note da parte nostra, contenti? Allora, sul contenuto delle recensioni mi sembra che ci sia ben poco da eccepire, dato che Consolemania non è né un catalogo, né un libretto di istruzioni mensile: per queste ultime ci sono gli appositi manuali che, se acquistate regolarmente le cartucce, dovrebbero far bella mostra nelle rispettive confezioni. Fin dal primo numero abbiamo optato per lo stravolgimento delle trame, per l'inserimento di "redazionali" apparentemente privi di significato in quel contesto, ecc ecc, solo per il gusto di strappare qualche sana risata, sempre mantenendo come obiettivo principale lo scopo infor-

mativo che ci proponiamo. Su, dai, ditemi (dimmi?) se dalle 83 righe rimanenti di Ballz non siete riusciti a capire di cosa tratti il gioco, se sia bello o meno e se faccia per voi oppure no. Pensateci, se avessimo tagliato le digressioni autobiografiche del Raffo, avreste probabilmente letto le stesse cose, e visto magari qualche fotografia in più: sarebbe stato tanto meglio? Tralasciamo poi la storia delle bustarelle, che probabilmente voleva essere una frecciata sarcastica ma che, alla fine, si rivela solamente un'osservazione puerile e fuori luogo: vi pare che il giudizio -seppur autorevole- di una rivista del settore, possa in qualche modo smuovere interessi miliardari tali da giustificare delle tangenti per qualche voto in più? A costo di sembrare un disonesto, dico "Ma almeno fosse così!", pensate, due punti di globale in più e mi compravo la Ferrari! Ma per piacere... Terminiamo quindi con il 144 della Xenia, che effettivamente non è ancora riuscito a diventare quello che ci eravamo preposti (beh, dateci un po' di tempo...), ma per lo meno vi dà la possibilità di porci una domanda, e di leggerne la risposta sulla rivista il mese successivo... Non ci sembra poi così poco. Qualcuno ha scritto "Perché spendere soldi per chiedere un suggerimento quando spendiamo già 5.000 lire al mese?". Vi ricordiamo che noi redattori, delle vostre 5000 lire, non ne vediamo un gran che: siamo pagati a seconda di quanto scriviamo, per tanto rispondere alle vostre telefonate non rientra certo nel nostro "contratto": se lo facciamo, e solo quando ne abbiamo tempo, è per pura cortesia (almeno questo concedetecelo!), quello che invece risponde ai vostri quesiti, dopo un non indifferente lavoro di ricerca, riceve un compenso proprio per questo. E' chiaro? PS: la ME.PE è una compagnia di distribuzione del tutto indipendente dalla Xenia, con la quale è legata solamente da un contratto che dura ormai da anni. E quindi può distribuire ciò che vuole e come vuole, a partire dalle nostre riviste per arrivare a quelle pornografiche, passando naturalmente attraverso le migliaia di fumetti, riviste, settimanali e via dicendo che arrivano in tutte le edicole grazie a questa ditta di distribuzione. Comunque, come avete fatto ad accorgervene, se la compagnia di distribuzione viene sempre specificata ALL'INTERNO delle riviste distribuite?

COMPLICI DI UN MISFATTO?

"... Sono G., ho 12 anni e abito in un piccolo villaggio della Thailandia. Ogni tanto nel mio paese arrivano alcuni signori cinesi, vanno di casa in casa, parlano con i genitori e ripartono con il camion pieno di ragazzi e ragazze di 12-15 anni. I ragazzi vengono portati a lavorare in città, in piccole stanze a lavorare 12-14 ore al giorno. Confezionano tessuti, fuochi d'artificio, giocattoli. In tutta la Thailandia più di 10.000 ragazzi/e sono prigionieri di que-

BOVAS' HARD CAFE'

sto lavoro disumano. L'impegno dura per due anni, nessuno può tornare a casa. I genitori ricevono 200.000 all'anno. Qualche ragazza fugge, ma non osa tornare al villaggio per paura di essere ricondotta nelle fabbriche e allora diventa prostituta. Il lavoro più faticoso è quello dei giocattoli: ore ed ore ad impastare la plastica, a versarla calda negli stampini, a comporre trenini, bamboline, soldatini, pentoline di tutte le misure: un vero incubo. I sorveglianti sono molto severi, non permettono di parlare, di muoversi. Una volta al giorno danno a tutti un piatto di riso. Dopo due anni, quando questi ritornano, sembrano vecchi, senza voglia giocare, senza voglia di vivere, sono violenti e hanno tanta paura nel cuore. La mia nazione non è povera, esporta riso, pesce, giocattoli, ma questi sono carichi del dolore dei piccoli. Se vuoi aiutarci, non ti chiediamo denaro, ma ti consigliamo di non giocare mai con i giochi che vengono dal nostro paese. Se finisse il mercato finirebbe anche la tratta dei bambini operai." Questa lettera, pubblicata su una rivista ecologista, ci descrive una delle maggiori piaghe del nostro tempo: il lavoro minorile. Per cui, ora che lo sapete, quando comprate una console, una cartuccia, un giochino a cristalli liquidi o qualunque altro giocattolo guardate se c'è scritto su "Made in Thailandia", e in questo caso rinunciate, anche se fosse carino e costasse meno: non sono qualità che giustificano il diventare complici di questi delitti. Cordiali saluti.

Il Pedagogo (risolverà le sorti del mondo).

Questa lettera mi ha letteralmente spiazzato, nel senso che non so proprio cosa rispondere. In effetti si potrebbe seguire il consiglio dell'articolo e cercare, se è possibile, di acquistare oggetti non provenienti dalla Thailandia, ma a che servirebbe? I bambini verrebbero usati in altri settori, e non cambierebbe nulla. In più, se un boicottaggio di questo genere potesse avere atto, non ci vorrebbe molto a far risultare gli oggetti prodotti in Thailandia come prodotti da un'altra parte... (ha ragione Dave: pensa, se non li schiavizzassero in questo modo probabilmente li userebbero per farci la carne in scatola. Quindi meglio andare avanti a comprare la roba fatta in Thailandia... NdP)

I GRANDI QUESITI DEL VIDEOGIOCATORE MODERNO

Stimatissimi Bovas, vi scrivo per domandare la vostra opinione su un questione che mi arrovella da molto tempo: nel lontano numero di settembre del 1992 lessi la recensione di Street Fighter 2. Vidi che

si era beccato un bel 99 e da allora non vidi più un altro 99 fino al numero di settembre 1993, dove erano recensiti Street Fighter 2 Champion Edition per PC Engine e Street Fighter 2 Turbo per Super Nintendo. Anche questi si meritavano un 99 e così, alla fine, Street Fighter 2 Turbo divenne il numero uno dei picchiaduro. Infine ecco che esce Super Street Fighter 2, che avete osannato come il miglior picchiaduro in assoluto... Ma non si sa per quale motivo ha preso un 98. Pochi mesi prima, se non sbaglio, anche il mitico Fatal Fury 2 aveva preso 98. Allora io mi domando:

Qual è il miglior picchiaduro? Street Fighter 2, Street Fighter 2 Turbo, Street Fighter 2 Champion Edition per PC Engine, Super Street Fighter 2 o Fatal Fury 2 per Neo Geo?

Sperando in una vostra risposta vi porgo i miei più sentiti auguri per la rivista più bella del settore...

Big Bear

Accidenti, scommetto che per tutti i tuoi dubbi non riesci a chiudere occhio la notte, non è così? I giudizi erano già stati ampiamente spiegati nelle recensioni stesse, prova a rileggerle per avere dei chiarimenti. In più ti ricordo che i giochi recensiti in tutte le riviste del settore devono tenere conto anche della piattaforma su cui il gioco gira, quindi un 98 del Neo Geo è dato con parametri diversi (tieni anche conto che per Neo Geo non esiste nessuna versione di Street Fighter 2) di quelli di un 98 per Super Famicom. Oltretutto ci piacerebbe che i nostri lettori possedessero un po' di autocritica, nel senso che una volta lette le recensioni dovrebbero essere loro a decidere qual è il gioco migliore per le loro esigenze. Non devo di certo essere io (o qualcun altro) a convincerti di qualcosa (per esempio io, discostandomi dalla maggioranza, prediligo Street Fighter 2 Turbo a Super Street Fighter 2 perché adoro giocare ad alte velocità).

CONSOLE MANIA, UNA RIVISTA PER GIOVANI SCIENZIATI?

Cari e mitici "bovari" del mitico BHC, sono ancora io, mi riconoscete (certo, certo, ma perché ci fate sempre la stessa domanda? NdD)? Sono la sorella di un possessore di MD (allora cambia tutto, probabilmente di sorelle di possessori di MD ce ne sono a milioni... NdD), grazie al quale ho potuto entrare nel vostro mondo, pur senza sapere un'acca di console e di bit (probabilmente infatti scriverò strampalate a tutto spiano, ma voi non fateci caso, del resto siete abituati a cose peggiori) (l'hai

MEGADRIVE

Fifa Soccer '95	ITA	110.000
Pitfall	ITA	115.000
Topolino Mania	ITA	115.000
WWF RAW	ITA	
Alien 3	ITA	49.000
Dragon	ITA	110.000
Sonic & Knuckles	ITA	
Art of Fighting	JAP	89.000
Wolverine	USA	
Lion King	ITA	120.000
Syndicate	ITA	
Shining Force 2	ITA	130.000
Sunset Riders	ITA	59.000
Boogerman	ITA	
Contra	USA	125.000
Zool	ITA	59.000
Zero Tollerance	ITA	120.000
NBA Live	ITA	
Mutant League Hockey	ITA	69.000
Tiny Toon	ITA	49.000
NHL Hockey 95	ITA	
Rock n'roll Racing	ITA	
Sylvester and Tweety	USA	130.000
Side Pocket (biliardo)	ITA	49.000
Viewpoint	USA	
Earth Worm Jim	ITA	140.000
PGA Tour Golf 2	ITA	59.000
Probotector	ITA	120.000
Mickey & Donald	ITA	49.000
Troy Aikman Football	ITA	99.000
Power Rangers	ITA	
Sparkster	ITA	
Dino Dini Soccer	ITA	
Dune 2	ITA	130.000
Robocop Vs Terminator	ITA	49.000
EA Tennis	ITA	105.000
Urban Strike	ITA	105.000
Dynamite Headdy	USA	
Mega Bomberman	JAP	115.000
Samurai Shodown	JAP	145.000
Red Zone	ITA	
Battletech	ITA	115.000
Mad Dog Mc Cree 2	USA	
Mighty Max	ITA	99.000
Flintstones	ITA	115.000
Nigel Mansell Indy Car	ITA	
Rise of the Robots	ITA	
Mega Turrican	ITA	95.000
Micro Machines 2	ITA	
Kick Off 3	ITA	
Virtual Bart	USA	115.000
Kawasaki Superbike	ITA	
Cannon Fodder	USA	
Chaos Engine	ITA	120.000

SATURN

Panzer Dragon	JAP	
Virtual Fighter	JAP	
Shinobi EX	JAP	
Race Drivin	JAP	
Virtua Fighter	JAP	
Victory Goal	JAP	
Tama	JAP	
Gale Racer	JAP	
Greatest Nine	JAP	
Dream House	JAP	
Starcade	JAP	
Virtua Hang on	JAP	
Masters Golf	JAP	
Rampo	JAP	

SUPER NINTENDO

Topolino Mania	ITA	135.000
Dragon	ITA	120.000
Donkey Kong Country	USA	
Street Racer	USA	
Pitfall	ITA	135.000
Illusion of Gaia	USA	150.000
Lord of the rings	USA	
Super Metroid	ITA	120.000
Demon's Crest	USA	
Lion King	USA	145.000
Wolverine	ITA	
Super Punch Out	USA	
Choplifter 3	USA	79.000
Samurai Shodown	JAP	160.000
Batman & Robin	USA	
Black Thorne	USA	125.000
Soccer Shootout	USA	140.000
Obitus	USA	
X Men	USA	
Secret of Mana	ITA	
Super Bomberman 2	USA	125.000
Breath of Fire	USA	135.000
Nigel Mansell Indy Car	ITA	
Vortex	ITA	135.000
Troy Aikman Football	ITA	125.000
Earth Worm Jim	ITA	
Lagoon	USA	79.000
Dino Dini Soccer	ITA	
ESPN Baseball	ITA	120.000
Ghoul Patrol	USA	
Return of the Jedi	USA	155.000
Final Fantasy 3	USA	
Val d'Iserre	ITA	130.000
Sparkster	ITA	130.000
Super Pinball	USA	
Circus Mystery	USA	145.000
Legend	ITA	115.000
Lemmings 2	ITA	135.000
Micro Machines	ITA	115.000
Mighty Max	ITA	99.000
Flintstones (movie)	ITA	125.000
Jurassic Park 2	ITA	125.000
Rise of the Robots	ITA	
Indiana Jones	USA	
Syndicate	USA	
Death & Return of Superman	USA	
WWF Raw	ITA	
NBA Live 95	USA	
Dragon Ball Z3	JAP	160.000
Hulk	ITA	120.000
Puffi	ITA	135.000
Hyper V Ball	USA	99.000
Dragon	ITA	120.000
Jungle Strike	ITA	115.000

NEO GEO CD

King of Fighters '94	JAP	120.000
Aero Fighter 2	JAP	120.000
Top Hunter	JAP	120.000
Super Sidekicks 2	JAP	100.000
NAM 75	JAP	95.000
Art of Fighting 2	JAP	100.000
Samurai Shodown	JAP	100.000
King of Monster 2	JAP	100.000
Alpha Mission 2	JAP	95.000
Football Frenzy	JAP	100.000
Fatal Fury 2	JAP	100.000
Baseball Star 2	JAP	100.000
Samurai Shodown 2	JAP	
Aggressor of Dark Kombat	JAP	
Go Kaiser (178 Meg)	JAP	
Double Dragon (144 Meg)	JAP	

MASTER SYSTEM

Lion King	ITA	82.000
Donal Duck + maglietta	ITA	79.000
Sonic	ITA	49.000
Libro della Giungla	ITA	69.000
Aladdin	ITA	80.000
Sonic 2	ITA	59.000
Jurassic Park	ITA	59.000
Super Monaco GP2	ITA	49.000
Ghouls'n Ghosts	ITA	49.000
Flash	ITA	49.000
Cool Spot	ITA	59.000
Desert Strike	ITA	59.000
Tom & Jerry	ITA	59.000
Pit Fighter	ITA	49.000
WWF Wrestmania	ITA	49.000
Out Run	ITA	49.000
Hulk	ITA	69.000
Topolino Castle of Illusion	ITA	59.000
Terminator	ITA	49.000
Winter Olympics	ITA	59.000
New Zealand Story	ITA	59.000

3DO

Super Street Fighter 2	USA	
Fifa Soccer	USA	125.000
Samurai Shodown	USA	
Sesame Street	USA	59.000
Pataank	USA	
Burning Soldier	USA	120.000
Dragons Lair 2	USA	
Demolition Man	USA	
Mega Race	USA	120.000
Blond Justice	USA	49.000
Gex	USA	
Supermodels go wild	USA	49.000
Burning Soldier	USA	120.000
Theme Park	USA	
Guardian War	USA	120.000
The Incredible Machines USA	USA	90.000

SONY PLAYSTATION

Ridge Racer	JAP	
Tohshinden	JAP	
Toon Town Racers	JAP	
Crime Crackers	JAP	
Gundam	JAP	
Metal Jacket	JAP	
Philosoma	JAP	
Parodius	JAP	

NINTENDO 8 BIT

Trog	ITA	59.000
Tetris 2	ITA	99.000
Libro della Giungla	ITA	75.000
Bionic Commando	ITA	59.000
Side Pocket	ITA	59.000
Road Fighter	ITA	59.000
Racket & Rivals	ITA	49.000
Iron Sword	ITA	49.000
Big Foot	ITA	49.000
Yoshi's Cookie	ITA	49.000
ADATTATORE PER GIOCHI AMERICANI		49.000

L , A R C O B A L E N O

Via Cassia, 6c
ROMA
tel.
06/33.33.486

PREZZI IVA
COMPRESA

SPEDIZIONI
IN TUTTA
ITALIA

L'ANGOLO



DELLA PROF

La porta della Redazione si chiuse con un tremendo boato, tutti i Redattori se ne stavano sulle spine attendendo che la spada di Damocle mozzasse la testa ad uno di loro. Tra un sommesso brusio si sentivano scandire le solite parole, pronunziate a bassissima voce con fare tremebondo e gelatinoso. "Chi interrogherà oggi?" si domandava preoccupato tutto lo staff redazionale. Ma alla fine l'oscura professoressa Evarista Pinto De Paoli si abbandonò esausta sulla sua scrivania (che si ostina a chiamar "cattedra"...), e con un filo di voce sentenziò "Niente interrogazioni, oggi, ho qui gli errori dei vostri lettori..."

- 1) anche se devo dire che le vostre copertine e la qualità della carta sono eccezionali
- 2) odio la musica classica, ma vi assicuro cari metallari che anche con la Dance ci si può divertire, basta trovare quello adatto a noi e vi assicuro che c'è (cosa, scusa? NdProf)
- 3) e lo stesso dicasi per i discotecari, soprattutto quelli più scatenati...
- 4) altra questione è quella è meglio il MD o il SuperNes (traduco in Italiano: "altra questione è stabilire se è migliore il Megadrive o il SuperNes"... NdProf)
- 5) mai il mio parere è questo (ma il mio parere è questo? il mio parere non è mai? mai il mio parere è stato questo?... NdProf)
- 6) non mi trovo d'accordo con il voto di SFII per MD... (già ti vedo a litigare con un voto... NdProf)
- 7) ...ma tanto a voi vi "brucia il culo"... (a VOI VI? non trovi che ci sia qualcosa di troppo? NdProf)
- 8) ...se il MD era meglio del SNES, io al minimo gli avrei dato 98 per il sonoro che di più non si poteva fare
- 9) Sperando che questa lettera non vada a finire direttamente nell'inceneratore, vi saluto e vi ringrazio fin da ora per un'eventuale pubblicazione (prego, non c'è di che... NdProf)
- 10) anche se noi non sappiamo cosa sono

detto, NdD).

Vi ho già scritto una volta e cosa ho ottenuto? Una veloce menzione nella microposta. Ma ora voglio molto di più! Avete presente la risposta che avete dato a un gentile lettore nel numero di ottobre, riguardo al fatto di essere stufo di esprimere sempre le stesse ennesime risposte alle stesse ennesime domande (differenza tra le console, tra i videogiochi ecc...) rimandando il povero lettore ai numeri precedenti?

Beh, non avete mai pensato al pubblico neofita che compra la rivista per la prima volta e che, sfigato, non ha la possibilità di andare a risolvere i propri dubbi sui numeri precedenti se non facendosi mandare a casa i numeri arretrati? E' legittimo o no il mio discorso?

A questo punto, o voi scrivete sulla testata: "ConsoleMania - Livello Avanzato" o non potete pretendere che un ragazzo di 14 anni, che per la prima volta abbia ricevuto per il compleanno un Nes o un Super Famicom, compri la vostra rivista e comprenda tutto il linguaggio videoludico (a meno che non sia un geniazzo o un alieno). Ma anche un ragazzo di 25 anni che si sveglia un bel mattino e decida di comprarsi una console, senza conoscerla nei particolari, e che ritenga di poterla usare apprendendo le conoscenze di base, che spera di trovare su CM, rimarrebbe delusissimo, o no? (Mamma mia che frase contorta! NdProf). Spero che non me ne vogliate...

- 1) Pur di vedere tornare le battutine dei riquadri, sono disposta a tutto: perché non mi assumete per aiutarvi (anche gratis?), tanto abito a Milano!
- 2) Avete due motivi per pubblicare la mia lettera: a) se non lo fate perdo la scommessa con mio fratello (e nella scommessa vi assicuro che c'entrarete anche voi, yuk, yuk!) b) se non lo fate vi scrivo almeno un altro centinaio di lettere! (Giuro!)
- 3) Li raccogliete i punti Spunti? Io no...
- 4) Sono una vostra sfegatata ammiratrice (e anche srenata) (devo ammetterlo, appena l'ho letta ho pensato subito a un errore. E mi sono scervellato un'ora per capire cosa diavolo volessi scrivere -sfrenata? srenata?... Poi ho capito che trattavasi di battuta spiritosissima... NdP).
- 5) Messaggio per "Jack" Albertinazzi: voglio venirti a trovare al Politecnico! Fissiamo un appuntamento? (Che tu ci creda o no sono un'universitaria anch'io!).

Raffaella "Tita", Milano.

Non mi sembra proprio che il livello della rivista sia così alto da non permettere a tutti, neofiti compresi, di comprenderne i contenuti. Nelle pri-

BOVAS' HARD CAFE'

me pagine sono sempre presenti, e seguite da una chiara spiegazione, le parole chiave. Per il resto, sono convinto che sia sufficiente leggere per qualche mese con attenzione la rivista per imparare a barcamenarsi tra bit e affini. Non possiamo inoltre ripetere sempre le stesse cose (tanto per fare un esempio che differenza c'è tra il MD - NTSC o PAL - con l'uscita coassiale e quello con la scart, se le cartucce del Super Nes girano su Super Nintendo senza adattatore eccetera eccetera), i lettori abituali finirebbero per annoiarsi a morte, inoltre toglieremmo spazio ad altri argomenti ben più importanti. Non è detto che acquistare i numeri passati della rivista sia l'unica soluzione plausibile, dal momento che è possibile anche telefonare ed avere dei chiarimenti on line, o, senza spendere una lira, chiedere a qualcuno più esperto, sia esso un negoziante o un amico... Ora passiamo alle risposte:

- 1) Preparati a lavorare gratis, allora...
- 2) Come puoi tu stessa constatare sei stata accontentata...
- 3) Allora, se ti dovessero capitare tra le mani, visto che tu stessa ammetti di non raccoglierti, mandaceli pure, sarà sicuramente un regalo gradito...
- 4) Vai dal tuo medico curante, lui saprà si-

curamente cosa fare...

5) Occhio: anche la Cri (la ragazza di Jack) è universitaria...

MICROPOSTA

Lasciatemi cominciare questa microposta rispondendo a una mia vecchia amica (ormai la considero tale, e così penso sia anche per voi), Sasha. Ci ha scritto un'altra bella lunga lettera, nella quale si propone di cambiare completamente vita con l'imminente raggiungimento della maggiore età (auguri! I 18 vengono una volta sola... e meno male!), lasciandosi alle spalle le titubanze del passato. Non preoccuparti, cara Sasha, del tono serio con cui ci hai scritto, è semplicemente quello che ti è riuscito con maggiore sincerità, ed è questo che conta, comunque adesso non pensare troppo ai tuoi problemi e gettati nello studio universitario: ti assicuro che per cavarne qualcosa di buono, dovrai farti il cosiddetto sedone, ma vedrai che ogni singolo risultato positivo non potrà che essere una grande soddisfazione! Mino "Vincenzo Giuliano" Pausa, ci ha inviato una lettera di critiche sepolcrali, condita tra l'altro

MODELTECH

NOVITA'

TITAN LEGIONS
(Games Workshop)
MAGIC

(Ediz. Italiana)
INDIANA JONES
Il gioco di ruolo
CYBERPUNK:

CHROME Book 2
e molti nuovi moduli
MANUALE DEI MOSTRI
(AD&D)

X-MEN:
UNDERSIEGE
(Boardgames)
BLOOD MASTER
Ed. DE LUXE
(Devils Den)

MARTELLI DA GUERRA
(Nexus)
GOLDRAKE
(Max Factory)
DEVILMAN (Volks)
WHITE DWARF N.179



VENDITA ANCHE
PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

SARONNO(VA) 21047- Via Leopardi, 21
tel. 02/962 1317 - fax 02/9670 1339

GIOCO E STRATEGIA sas

Salita Arenella 22/D - Tel - Fax 081/5789319



A NAPOLI
IL PRIMO CENTRO
SPECIALIZZATO IN
GIOCHI CON
ORGANIZZAZIONE
DI CORSI E TORNEI



FINALMENTE!!!

3DO PANASONIC EUROPEO ufficiale completo L. 1.120.000 con 3 giochi

Offertissime di Dicembre

CONSOLE

Saturn + gioco	1.400.000
3DO Scart/Euro	1.000.000
Neo Geo CD	980.000
Super Game Boy Gig	119.000

TELEFONARE PER NOVITÀ

ACCESSORI 3DO

2Joy Panasonic	70.000
Cavo A/V Scart	20.000
Pistola (Game gun)	80.000

ACCESSORI SFC

Originale Gig	28.000
Snes Propad	30.000
Upgrade Converter	32.000
Intelligent Joypad	Tel.

ACCESSORI MD

Intelligent Joypad	70.000
Mega Key	30.000
Joy 6 tasti Sega	35.000
Joy 6 tasti Honest	35.000
Multitap	55.000
Multitap E. Arts	70.000
Scart MD2 Stereo	30.000
Scart MD	15.000
SG Megastar	30.000

ACTION REPLAY 100.000

ACCESSORI PC ENGINE

2 Joy 6 tasti	Tel.
5 Player Multitap	Tel.
Apollo	Tel.
Arcade Card	150000

MEGADRIVE

Numerose le offerte a partire
da lire 10.000
su nuovo ed usato
Inoltre:

FIFA Soccer 95

Alien 3 (Pal)	45.000
Another Word (Pal)	45.000
Strider 2 (Pal)	45.000
Rolling thunder 2 (Pal)	45.000
Shadow off Beast (Pal)	45.000
Lion King	100.000
Bussy 2	95.000

Micromachines 2

Mortal Kombat 2	105.000
Urban Strike	110.000
Shinning Force	115.000
Nigel Mansell	Tel.
Samurai Shodown	Tel.
Mazin Saga	45.000
Street Rage 3	70.000
Topolinomania (Ita)	135.000
Contra	136.000
Super Street Fighter 2	Tel.
Sonic 4	Tel.
Fatal Fury 2	90.000

Clay Fighter

Clay Fighter	Tel.
Yu Yu Hakusho	Tel.
Aladin	65.000
Kick Off 3	Tel.
Shaq Fu	Tel.

SFC/SNES/SNINTENDO

Donkey Kong Country	Tel.
Dragon Ball 3	Tel.
Illusion of Gaia	Tel.
Alien 3	60.000
N. Mansel	60.000
Bussy	60.000
S.R. - Typ 3	60.000
Starwing	60.000
NBA Live 95 (Pal)	140.000
Topolinomania (Ita)	130.000
Super Street Fighter II	Tel.
Goof Troop	60.000

115.000

Wild Guns	Tel.
Dragon Ball Z 3	Tel.
Lion King	Tel.
Parodius 2	Tel.
Shubibin Man	Tel.
Fire Fighting	Tel.
Gon	Tel.
Mickey Mouse II	Tel.
Wizardry 5 (Usa)	60.000
Micromachines	120.000
Kick Off 3	Tel.
Final Fantasy 3	Tel.
Samurai Spirits	Tel.
Ken 7	80.000
Parodius	Tel.
Ranma 1/2 4	Tel.
Sonic Blastman 2	80.000
Pop Twin Bee 2	80.000
Jurassic Park 2	Tel.
Kiki Kai Kai 2	105.000

Telefonare per ultime
offerte/novità

3DO

**3DO Magazine rivista
bimestrale con CD 55.000**

Jurassic Park	50.000
Out of this World	70.000
Black Death Mask	110.000
Way of Warrior	Tel.
Super Street 2 Turbo	115.000
Fifa Soccer	115.000
Penthouse Interactive	Tel.
Burning Soldier	Tel.
Mad Dog McCree 2	100.000
Doctor Hauser	Tel.
Sewer Shark	70.000
Total Eclipse	70.000
Road Rush	115.000
Microcosm	115.000
John madden Foot	80.000

Monstermanor	Tel.
Power Kingdom	Tel.
Shadow war	Tel.
S.Wing Commader	70.000
Soccer Kid	Tel.
Star Control	Tel.
Space Shuttle	Tel.
Guardian War	Tel.
Dragon Lore	Tel.
Dragon's Lair	70.000
Kigdom forReaches	Tel.

NEO GEO CD

King of Fighter	110.000
Aereo Fighter 2	110.000

DISPONIBILI INOLTRE
MOLTISSIMI TITOLI

PC ENGINE ARCADE CARD

Art of Fighting	Tel.
Fatal Fury 2	Tel.
Strider	Tel.
Mad Stalker	Tel.
Fatal Fury Special	Tel.
World Heroes	Tel.
Magical Fantasy Adv.	Tel.
Sexy Idle	Tel.

RIVISTE/GADGET/CD AUDIO

PC Engine Magazine (Jap)	35.000
SFamicom Magazine (Jap)	35.000
Mega Mania (Inglese)	Tel.
Edge (Ing.)	15.000
CVG (Ing)	12.000
Ultimate Future Games (Ing)	Tel.
Dragon Ball Z CD Audio	Tel.
NUMEROSI TITOLI A 40.000	Tel.
Poster Ken (2 tipi)	10.000 cad.

MOLTISSIMO MATERIALE
IN MAGAZZINO

ATTENZIONE: il presente listino è solo un estratto del nostro catalogo, pertanto NON COMPRENDE TUTTE LE DISPONIBILITÀ E LE NOVITÀ. I prezzi sono datati al 15 OTTOBRE PERTANTO POSSONO VARIARE (SOLITAMENTE IN RIBASSO) PER CUI TELEFONARE PER CONFERME.

NOVITÀ SETTIMANALI DA USA E GIAPPONE

VENDITA DIRETTA PER CORRISPONDENZA

BOVAS' HARD CAFE'

sia l'apprezzamento generale del suo pubblico. E' vero, magari qualche piccolo elemento si può "rimodernare", tipo, che so, l'aspetto della pagella, ma tutti gli altri elementi sono ancora attuali: non per niente Consolemania ha cambiato grafici due volte, ma la grafica è sempre la stessa! Passiamo così a Gabriele Fulco, che alcuni mesi fa si è visto storpiare il suo cognome in "Fulcro" (ne approfittiamo per scusarci). Beh, visto che sostieni di comprare dieci copie della rivista nel caso dovessimo pubblicare una tua lettera,

ti concediamo di comprarne solo cinque visto che sei finito nella Micropostal! Passiamo così a Gianluca Lancerotto (autore de "La divina console", apparsa due mesi fa), che ha spedito le sue invettive all'arcigna professoressa Pinto De Paoli, che ne ha subito approfittato per mettergli un bel due sul registro (attento), e terminiamo con Claudio Morabito e i suoi grafici comparativi. Grazie, fa piacere ricevere anche qualche complimento, ogni tanto. Buon Natale a tutti, dunque, e felice Anno Nuovo!

A ME E' SUCCESSO CHE...

A inaugurare questo primo angolo dedicato alle vostre esperienze è il nostro affezionato Martin di Firenze (ci ha già spedito un sacco di messaggi). Nella sua lunga, simpatica e molto bella missiva, mi racconta che gli sono arrivate finora ben 24 lettere (10 da una certa Valery con cui è ancora in contatto postale!), che sta mantenendo corrispondenza con ben 6 persone, che, purtroppo, 2 nuove amicizie sono già finite (forse), e che sta aspettando risposta da altri 2 ragazzi. Infine vi riporto il suo giudizio globale: "Un successone!!!". A me non resta che prenderne atto, felicitarmi e sperare che tanti altri come lui vogliono raccontarmi le loro "avventure".

Martin's post scriptum: prima o poi ti scriverò una lettera con tutte le delucidazioni possibili sul Politecnico di Milano, perché mi sei proprio simpatico. Adios!

AMICI DI CONSOLEMANIA

Ciao raga'!!! Come vi butta? A me, a parte il fatto che mi sto facendo un mazzo galattico di analisi matematica (II), non va poi così male. Vedo con dispiacere che questo mese pochissimi di voi hanno tentato di comunicare con gli altri attraverso questa piccola parentesi del BHC; comunque questi "eroi" lo hanno fatto ottimamente (bravi bravi bis!!!); spero vivamente che durante questo mese usciate dal vostro eterno letargo scrivendomi un gran numero di messaggi: FORZA!!! Prima di salutarvi, vi devo dire un'ultima cosa: la rubrica nella rubrica nella rubrica che troverete alla fine di A.d.C. è riservata alle vostre esperienze "postali" (vedi numero scorso di CM). E ora eccovi il solito "consiglio": scrivete messaggi, scrivete...

Giancarlo "Jack" Albertinazzi

Sotto falso nome ci presentiamo al vostro cospetto per non destare sospetti... Ladri di penne, fogli e lettere cercano complici per irrompere nelle cassette; per informazioni rivolgersi a: Adorabile Rompiballe (Dany) e Adorabile Canaglia (Mony). Scrivere c/o ESPOSITO DANIELE, Viale Ferrovia 20, 80046 San Giorgio a Cremano (NA).

Salve, mi chiamo Luigi, impazzisco per Dylan Dog, amo i Queen, ma non vi dico né che sono simpatico né che sono bello, perché tocca a voi constatarlo. Scrivete a qualcuno un po' diverso che non vi promette niente, ma che saprà farsi valere se scriverete a:
LO CONTE LUIGI, via Paragano 31/c, 83031 Ariano Irpino (AV).
P.S.: Naturalmente l'annuncio è valido per le ragazze (e te pareva... ndGK) che sarebbero molto gentili a inviarmi anche una foto (e poi?!? Domanda inutile... ndGK).

Ehi!!! Fermi lì, mi chiamo Francesco e ho 17 anni, mi piacciono i videogame e tante altre cose. Vorrei corrispondere con lettrici (soprattutto)(ci provi anche tu? ndGK) e lettori di CM e TGM; scrivete numerosi a...
VALLI FRANCESCO, via Roma 81, 22070 Valmorea (CO).
P.S.: Inviatemi anche una vostra foto (se l'avete).

Salve, sono un ragazzo di 21 anni, amante dei manga, OAV e naturalmente di giochi. Vorrei corrispondere con altri miei "colleghi"; se lo volete anche voi, scrivete a:
CARELLA FRANCESCO, via E. Toti 70, 70125 Bari.

PREZZI IVA COMPRESA **FLASH GAMES** **VIA VALDIERI, 12 10139 TORINO** ☎ 011/43.40.289

NOLEGGIO E VENDITA GIOCHI E CONSOLES:

M. DRIVE • S. NINTENDO • G. GEAR • G. BOY • NEO GEO MEGA CD • AMIGA 1200 • CD32 • COMPUTERS • CD ROM • SOFTWARE • PERMUTA E VENDITA USATO

ESEMPLI DI CONFIGURAZIONE PC

Desktop/4 Mb SVGA 1 Mb cirrus/floppy 1.44
2 Ser/1 Par/Tast IT/HD 210 Mb/Mouse/Dos 6.0
Monitor 14" 0.28 D.P. non Int Low Rad.

PC 386 DX/40 Mhz - Amd	L. 1.890.000
PC 486 SX/33 Mhz - Intel	L. 1.990.000
OC 486 DX/33 Mhz - Intel (VLB)	L. 2.390.000
PC 486 DX2/66 Mhz - Intel (VLB)	L. 2.580.000
Lettori CD-Rom	da L. 239.000
Modem	da L. 139.000
Scanner B/N	L. 149.000
SCH. Graf. Cardex 16,7 M/Col	L. 139.000

Supernintendo Ital.
con orologio S.Mario
con 2 joystick
IN-OFFERTA

OCCASIONI

S. Nes da L. 39.000
Megadrive da L. 29.000

PER TUTTE LE NOVITÀ TELEFONARE

Megadrive II + 2 Games
2 joystick 6 tasti
£. 279.000

NEO GEO

Fatal Fury	L. 59.000
Ghost Pilot	L. 65.000
League Bowling	L. 49.000
Ninja Commando	L. 69.000
Super Side Kicks 2	Telefonare
Top Hunter	Telefonare
Windjammers	Telefonare
Telefonare per le novità e per Neo Geo CD	

*Su tutto il Software
Amiga-CD Rom-Pc
Sconto dal 5 al 20%
anche su novità*

VENDITA PER CORRISPONDENZA AMPIE RATEAZIONI

DA NOI CONFRONTARE I PREZZI VUOL DIRE RISPARMIO
ORARIO: DAL LUNEDÌ AL VENERDÌ 14,00 - 19,30/ SABATO 9,30 - 13,00/15,00 - 19,30

UN TUFFO NELL'AVVENTURA



PART 2: THE CHAOS CONTINUES





CONSOLLES department

presents

...PER UN NATALE COI FIOCCHI!

**3DO * J.PARK
+ CRASH&BURNS
= L. 998.000**

**3DO PAL * J.PARK
+ CRASH&BURNS
= L. 1.098.000**

**MEGA DRIVE II ITA
+2 PAD+RF UNIT
= L. 218.000**

**COMPRA UN MEGA DRIVE
AGGIUNGI SOLO L. 30.000
X SONIC O AGASSI TENNIS**

**S.NINTENDO PAL+PAD
+SCART+STARWING
= L.258.000**

**S.NINTENDO PAL+PAD
+SCART+S.M.ALL STAR
= L.268.000**

**COMPRA UN SNES E AGGIUNGI
L. 25.000 X S. MARIO W. O F. ZERO
L. 40.000 X TUTTI E DUE**

**CASSETTE GAME GEAR
1 PZ. = L. 39.000
2 PZ. = L. 75.000**

**S.NINTENDO PAL+PAD
+SCART+S. FIGHTER 2 T.
= L.288.000**

**FIFA SOCCER 95 ITA
X MEGA DRIVE
= L. 99.000**

**GAME GEAR
+4 GIOCHI
= L. 229.000**

**MORTAL KOMBAT II
X M.D. = L. 105.000
X SNES = L. 138.000**

the CONSOLLES DEPARTMENT® POINTS

- ANCONA** Chiaravalle
SOFT SL LAB
Via Circonvallazione, 49
- ANCONA** Sassoferato
DISCO DOC
Via Cavour, 2
- BARI** Giovinazzo
VIDEOMANIA
P.za V. Emanuele II, 5
- BRESCIA** Toscolano
VIDIVOICE MEDIA
P.za Caduti, 12
- FERRARA**
CONSOLE 2000
Via Della Luna, 32
- FOGGIA** San Severo
VIDEOFAN
Via N. Passaro, 69
- GENOVA** Chiavari
MILLEGIOCHI
Via Delle Vecchie Mura, 8
- GENOVA** Rapallo
MILLEGIOCHI
Corso Cristoforo Colombo, 44
- MILANO**
GIOCORAMA
Via Farini, 59
- MILANO**
I BELEE
Via Lorenteggio, 22
- MODENA** Sassuolo
COMPUTER LINE
P.le Teggia, 18/19
- PADOVA**
COMPUTER SHOP
Centro Comm. "GIOTTO"
- PERUGIA** Tavernelle
VIDEO & MUSIC
Via Della Resistenza, 156
- PESCARA**
VIDEOMANIA
Via C. Battisti, 87
- ROMA**
CINE FOTO OTTICA TROIANI
Via Millesimo, 27
- SANREMO**
FANTASIA
Via S. Francesco, 89
- TARANTO** Martinafranca
GHIBLI
Via A. De Gasperi, 9/b
- TRENTO** Rovereto
VIDEOSOUND
C.so Rosmini, 54
- TREVISO** Castelfranco Veneto
COMPUTERSHOP
Centro Comm. "I Giardini del Sole"
- UDINE**
GAME MASTER
Via Aquileia, 15/a



Questi games li puoi trovare a Milano
in via Lorenteggio 22 (sotto i portici)
Tel. 02 - 42 300 10
Negozio: Tel. 02/422 37 71 - Fax 02 - 48 3000 72



INDIANA JONES!

Greatest Adventures™

CARATTERISTICHE TECNICHE

Incorpora innovative sequenze Mode 7, che ti trascineranno giù da una montagna innevata e poi in un inseguimento all'interno di una miniera. E' animato dalla colonna sonora originale di John Williams. Dà la prospettiva laterale, una visuale che ti permetterà di vedere con gli occhi di Indiana, l'animazione durante le pause e rompicapo da risolvere per aiutarti a progredire nel gioco.

SE E' ACCADUTO IN UN FILM PUO' ACCADERE ANCHE QUI...

Con una grafica sorprendente, Indiana Jones Greatest Adventures è la più grande ricerca del tesoro.

SVILUPPATORE: Lucas Arts Entertainment Company ©
DISTRIBUTORE PER L'ITALIA: Leader Distribuzione S.p.A.
FORMATO: Nintendo Super Entertainment System ©

Indiana Jones' Greatest Adventures TM 1994 Lucasfilm Ltd. and LucasArts Entertainment Co.
Indiana Jones is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. Raiders of the Lost Ark, Temple of Doom, Last Crusade, Indiana Jones' Greatest Adventures are trademarks of Lucasfilm Ltd.
All Rights reserved. Used Under Authorisation. NINTENDO®. SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM TM AND NINTENDO product seals are the trademarks of NINTENDO.
JVC MUSICAL INDUSTRIES EUROPE LTD.

