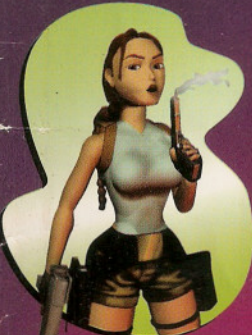


SUPER GAMEPOWER

GRÁTIS ADESIVO

Nº 36 - R\$ 4,00



TOMB RAIDER:
ATÉ O FINAL
PARA 32 BITS

179 DICAS!!

SATURN

KING OF FIGHTERS 96
FIGHTERS MEGAMIX

P.STATION

SOUL EDGE
TOSHINDEN 3

BOMBERMAN (SNES)
PERNALONGA (MEGA)
REAL BOUT SPECIAL (NEO GEO)



GAMEPRO
DIRETO DOS
USA

ISSN 0104-61



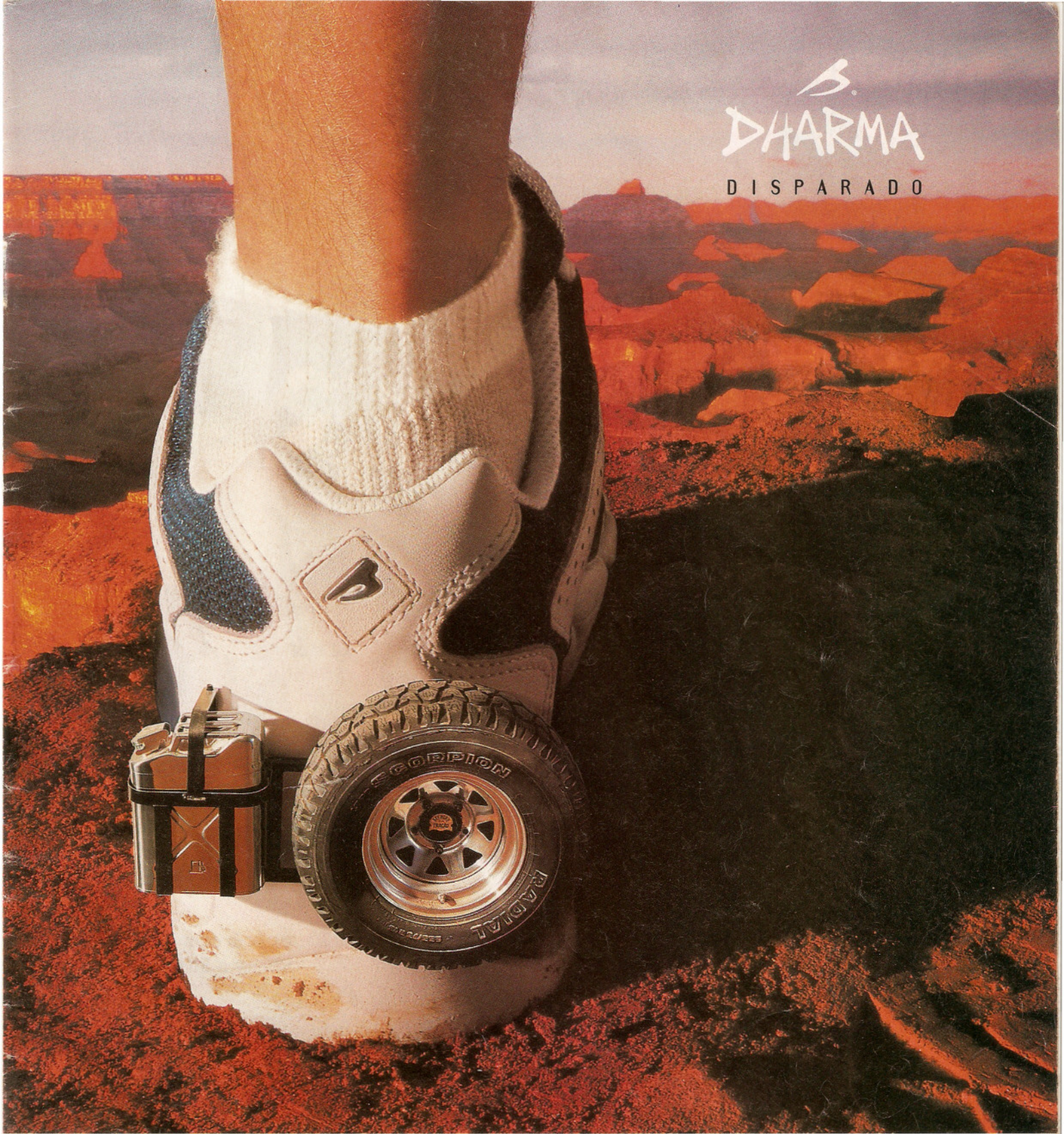
MEGA MAN 8
DETONAMOS FASE POR FASE!!

F/NAZCA 665

Internet: <http://www.dharma.com.br>

O pior caminho é o melhor caminho.

B.
DHARMA
DISPARADO



Dharma Cross Training.



Ascension



SUPER GAMEPOWER

SELECT

JOGOS DESTA EDIÇÃO

MEGA

Bugs Bunny in Double Trouble 33
Fifa Soccer 97 45

SNES

Bomberman B-Daman 31
Dragon Quest III 30
Fifa Soccer 97 45
Maui Mallard in Cold Shadown 32

SATURN

Barb Wire 13
Fighters Megamix 18
Mega Man 8 52
Shining the Holy Ark 20
Space Jam 40
Super Puzzle Fighter II X 22
Swangman 15
Tomb Raider 56
The King of Fighters 96 21

P.STATION

Barb Wire 13
Brahma Force 14
Crypt Killer 15
Mega Man 8 52
Mortal Kombat Trilogy 38
Nightmare Creatures 17
Propaganda 14
Rage Racer 42
Ray Storm 29
Ray Tracers 28
Soul Edge 24
Space Jam 40
Speed King 44
Super Puzzle Fighter II X 22
Swangman 15
The Crow: City of Angels 14
The Need for Speed II 15
Tobal 2 13
Tomb Raider 56
Toshinden 3 26
War Gods 14
Wing Commander IV 13

NINTENDO 64

Doom 64 12
J-League Perfecty Striker 41
Mortal Kombat Trilogy 38
The Legend of Zelda 64 16
Yoshi's Island 64 16

NEO GEO

Real Bout Fatal Fury Special 34

ARCADE

Mace: The Dark Ages 36

PC CD

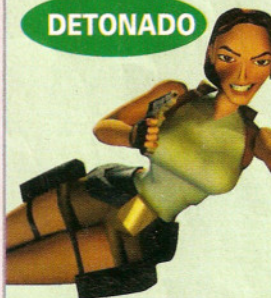
Fifa Soccer 97 62

Ilustração de Capa: MURILO MARTINS

Sumário

GATA E PERIGOSA

DETONADO



Lara Croft é assim: radical, boa de briga e cheia de curvas. Seu jogo é Tomb Raider, até o final para 32 bits (pág. 56)



16 BITS

Essa é a pedida com Bomberman B-Daman, que bota fogo no SNes. Pág 31

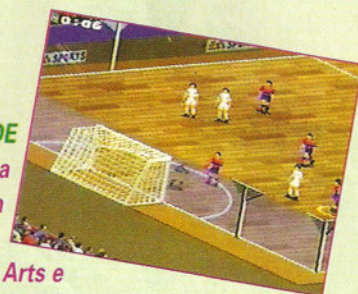


ENTRE SOCOS E CHUTES

Soul Edge é assim: pancada para tudo quanto é lado. Veja o que é bater na página 24

NA REDE

SNes e Mega foram lembrados pela Electronic Arts e estão com a bola toda em Fifa Soccer 97



ESPORTE TOTAL 40

O melhor da bola com Perfect Striker e Space Jam

SUPERGP DICAS 46

Truques incríveis para Donkey Kong Country 3 e muito mais

COMPUTER ZONE 62

Fifa Soccer 97: futebol de primeira no PC

CIRCUITO ABERTO 10

Spielberg planeja construir super-parque no Brasil

PRÉ-ESTRÉIA 12

Zelda, Doom, Yoshi. Muitas atrações para o N64

GOLPE FINAL 38

Kombos geniais de MK3 Trilogy

FLASHBACK 64

Megaman passou por muitos consoles. Mate a saudade

SUPER GP CARTAS



Nesta época de volta às aulas, nada como umas partidinhas de videogame para não se estressar com a gramática, com os números e tudo aquilo que você tem de aprender na escola para não se tornar uma toupeira mais tarde. Pensando nisso, o Baby teve a idéia de estampar um adesivo para os cadernos dos caras que sabem jogar – e SGP providenciou um brinde esperto para você. Mas há mais presentes na edição. As melhores dicas, Kombos de MK3 Trilogy, jogos de futebol para a telinha e um show de games. No terreno dos 32 bits a pedida são Toshinden 3, Ray Storm, Ray Tracers e Soul Edge (P.Station) e Fighters Megamix, Shining The Holy Ark e The King of Fighters 96 (Saturn). Para os 16 bits há Dragon Quest III, Bomberman B-Daman e Maui Mallard (SNes) incrível Pernalonga (Mega). Sem falar na capa que homenageia um dos grande heróis do videogame: Megaman, agora para P.Station. E babem com a heroína Lara Croft, de Tomb Raider. A festa continua na próxima edição, que vai comemorar três anos de SGP.

O CHEFE



LORD MATHIAS

Passou uma semana comendo só salada para detonar no churrasco da Marjô. Como não houve churrasco, ele não matou a fome de carne. Mas matou a fome de bola com **Fifa 97**.

RECOMENDADOS

J-LEAGUE PERFECT STRIKER
FIFA 97
SPACE JAM
RAGE RACER

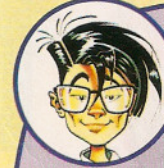


BABY BETINHO

O único que não entrou na onda do churrasco da Marjô. O cara se deu bem em **Soul Edge** e **Real Bout Special**, duas brigas pesadas em que se meteu e ainda por cima virou adesivo. É mole?

RECOMENDADOS

SOUL EDGE
REAL BOUT SPECIAL
MK TRILOGY
TOSHINDEN 3



MARCELO KAMIKAZE

Salvou a redação: trouxe uns pastéis para encher a pança do povo. Enquanto detonavam os pastéis, ele quebrava a cuca com **Dragon Quest III** e **Shining the Holy Ark**.

RECOMENDADOS

BOMBERMAN B-DAMAN
SHINING THE HOLY ARK
DRAGON QUEST III
SUPER PUZZLE FIGHTER



MARJORIE BROS

Marjô prometeu que faria um churrasco na casa nova dela. Mas foi só **Tomb Raider** aparecer por aqui para ela esquecer todas as promessas. A loura se trancou na sala de jogos e detonou o game.

RECOMENDADOS

TOMB RAIDER
MEGA MAN 8
RAY TRACERS
RAY STORM

ARTE NO ENVELOPE

Não é Natal, mas o Chefe adora dar presentes e selecionou o desenho do Robson Ferreira. O prêmio foi para o desenhista e para os leitores, que podem apreciar as supergatas de The King of Fighters vestidas de mamãe Noel.

Sheeva caprichou na pose e o David Rodrigues, de Araçá, GO, detonou no desenho



PREMIADO



O Hulk ganhou uma gata de primeira e deve isso ao Roberto de Almeida, de São Paulo, SP



O Natal é tema do desenho de Robson Ferreira, de Registro, SP, inspirado em nas lutadoras de King of Fighter

As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável



Não estranhe se sua SGP aparecer com buracos: o Wolverine do Luiz da Silva está uma fera



O Karlson de Oliveira de Paulista, PE, revelou os sonhos do Magneto: a Cammy com pouquíssima roupa



Venom e Homem Aranha juntos? Só em briga ou no desenho do Marcel de Oliveira de São Paulo, SP



O Baby não se livrou da fantasia de carnaval e deixou o Chefe chupando o dedo. Culpa do Frederico Pinto de São Paulo, SP



Ryu deixou os shoryukens de lado e veio gritar no desenho da Andréa Cerqueira



AKIRA^e AGORA

Em plena Era da cor, SGP pisou na bola com o leitor apresentando fotos em preto e branco do coloridíssimo futebol Worldwide Soccer, na página 41. Erro industrial, disseram ao chefe, que cortou o ticket-refeição do cara que cometeu a besteira. Outra mancada foi uma foto de SF II

na matéria de SF III. E, na matéria do Mega Man 8, os blocos de gelo podem ser destruídos com a Flash Bomb e não com a Flame Sword. Mas a maior mancada foi no especial SGP Dicas. A dica do jogo Sonic 3D Blast saiu completamente errada. Para corrigir, publicamos como executá-la nesta edição, na seção de Dicas. O castigo da redação está sendo duro. O pessoal está trabalhando até nos fins de semana.

BILL GAMES

Sinal vermelho no Japão. Rumores dão conta de que várias softhouses não estão se entendendo às mil maravilhas com a Nintendo e seu novo projeto. O problema seria o autoritarismo da big N, que estaria impondo condições leoninas às fabricantes de jogos. Grandes nomes como Capcom e SNK não compareceram ao novo console de 64 bits. A Square já tornou pública sua insatisfação e



está fabricando seus RPGs inteligentíssimos para o Playstation. O que estaria acontecendo? Seriam apenas boatos insuflados pela concorrência ou de fato há um fundo de verdade em tudo isso. De todo modo, é bom lembrar que esse tipo de disputa nada traz ao jogador. Enquanto isso, aqueles que compraram o 64 têm de se contentar com os jogos - ótimos - da própria Nintendo.

**Nós Falamos
a Sua Língua !**



GAMES DE ÚLTIMA GERAÇÃO

A Games For Us possui **acervo diferenciado, atendimento personalizado, cabines com consoles** de última geração e diversos tipos de **promoções**.
Venha conferir !

Franquias disponíveis:
Matriz/Escritório
Fone/Fax (011) 212-9726

Locação e Venda

São Paulo Aclimação

Av. Aclimação, 239
Tel.:(011)277-6670

Alphaville

Calçada das Magnólias, 57
Tel.:(011)7295-0168

Alto de Pinheiros

R. das Tabocas, 158
Tel.:(011)212-9726

Brooklin

Av. Pe. Antonio J. dos Santos, 1053
Tel.:(011)5506-9690

Campo Belo

R. Pascal, 911
Tel.:(011)535-3655

Curitiba-PR

R. Desembargador
Otávio do Amaral, 629-Loja 1
Tel.:(041)336-1664

**Procure a Loja
mais perto
de você !**

SUPER GP CARTAS

Clubes

Para receber a carteirinha de sócio e o jornalzinho mensal do Clube X-Game mande uma foto 3x4 e R\$ 2,00 para o seguinte endereço:

rua Carlópolis, 895,
CEP 81880-390,
Curitiba,
PR.

Gostaria de parabenizar a revista pelas matérias sobre os novos jogos para Mega e Saturn, especialmente a do Sonic 3D Blast, que é genial! Como eu faço para comprar um Sonic de pelúcia?

Martha Marques
Florianópolis, SC

MB: Ufa! Enfim as meninas deram sinal de vida. Já estava quase saindo no tapa com o Chefe, que queria acabar com a nossa seção. Que bom que você gostou de Sonic 3D Blast, Martinha. Eu estava morrendo de saudades do Sonic e amei o jogo. Quanto ao Sonic de pelúcia, procure nas lojas de brinquedos. Se não encontrar, ligue para a Tec Toy, (011) 861-5549.

Oi, meu nome é Ana Caroline. Quero me corresponder com gatinhos e gatinhas de 15 a 25 anos que morem no estado de São Paulo. O endereço é rua Jorge Moreira, 155, CEP 01553-030, São Paulo, SP.

Marjorie responde

Marjorie, quer casar comigo? I love you. Está muito difícil encontrar uma garota chegada num joystick...

Fernando Ordonhes
Curitiba, PR

MB: Que pena, Fernando! Sabe, mamãe fez um pedido para Deus e foi atendida. Em troca, prometeu que eu casaria com o Mel Gibson...

Querida Marjô, você lembra que na **SGP 32** umas garotas pediram um pôster do Baby tomando banho? Eu fiz o pôster,



assim vocês não precisam fazer outro.

Carlos Eduardo Ferreira
Campinas, SP

MB: Cruzes, Carlos! Esse seu Baby tá mais com cara de Kamikaze! O fortão não gostou nada do seu desenho e anotou o seu endereço. Acho bom você reunir sua turma!

SUPER GP RESPONDE

Os cartuchos do Nintendo 64 americano são compatíveis com o console nacional?

Tadeu Amaral
São Paulo, SP

MK: Tadeu, o Nintendo 64 nacional é igualzinho ao console americano. A única diferença está no padrão de cores, que para nós é PAL-M e para os americanos NTSC. Isso não impede que você use jogos americanos no console nacional.

Tenho algumas perguntas: o jogo Resident Evil vai sair para Saturn? O Saturn tem um teclado especial para o Net Link?

Romulo Pereira
São Paulo, SP

LM: Primeiro as más notícias, Romulo: o jogo Resident Evil não vai sair para Saturn. Agora, para deixar algumas tarefas, como escrever mensagens, mais fáceis no Net Link, você pode comprar um adaptador e usar qualquer teclado de computador.

CLASSIFICADOS

Vendo um **Mega Drive** com **quatro fitas**. Ou troco por um **Snes** com **dois controles**. Tratar com Lucas, (011) 5588-0861, São Paulo, SP.

Vendo um **Saturn** chaveado com **dois controles** e **quatro CDs**. R\$ 480,00. Ou troco por **P.Station**. Tratar com Fábio, (011) 562-6130, São Paulo, SP.

Vendo um **Mega Drive** com um **controle** de seis botões e **duas fitas**. R\$ 150,00.



Tratar com Aderaldo, (011) 5588-4015, São Paulo, SP.

Vendo um **3DO** com **dois controles** e **dois CDs**. R\$ 300,00.

Vendo também os **jogos para Saturn** **Daytona USA**, **NHL All Star Hockey** e **Street Fighter the Movie**. Tratar com Eduardo, (047) 372-2138, Jaraguá do Sul, SC.

Vendo um **Mega Drive** com **dois controles**, **16 fitas** e **adaptador** para jogos japoneses. R\$ 300,00. Tratar com



Ricardo ou Roberto, (041) 338-2167, Curitiba, PR.

Vendo um **Snes** com **seis fitas**, **dois controles**, um **controle arcade** e **Mario Paint**. R\$ 450,00.



Vendo também um **Master System** com **24 fitas**, **pistola** e **dois controles PRO 1**. R\$ 150,00. Tratar com Danilo, (011) 710-2930, Santo André, SP.

Vendo as **fitas Donkey Kong Country 2** e **Super Mario World**. R\$ 40,00 cada. Tratar com Edvaldo, r. Cigira de Oliveira 151, CEP 13097-660, Campinas, SP.

Vendo um **Snes** com **três fitas**. R\$ 300,00. Tratar com Frank, (011) 220-9215, São Paulo, SP.

Vendo um **3DO** com **19 CDs**. R\$ 590,00. Vendo também **CDs de P.Station** e **fitas de Snes**. Tratar com Marcelo, (044) 649-2757, Palotina, PR.

Vendo um **Neo CD** com **oito CDs** e **dois controles**. R\$ 500,00. Tratar com Rossano, (051) 664-2590, Torres, RS.

Vendo um **P.Station** chaveado com **dois controles** e **quatro CDs**. Tratar com Fábio, (011) 565-3981, ramal 28, São Paulo, SP.

Vendo um **Neo CD** com **cinco CDs**, um **controle normal** e um **controle arcade**.

R\$ 400,00. Vendo também um **Snes** com um **controle normal**, um **controle turbo** e **oito fitas**. Tratar com Alexandre, (011) 965-4880, São Paulo, SP.



Faça como todo cara esperto.
Escreva sempre para Supergamepower!!
O chefe quer saber sua opinião sobre a melhor revista de games do Brasil.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01050-970

GAMES STATION



Somos uma Locadora de LANÇAMENTOS

★ **Aparelhos**

★ **Cd's**

★ **Cartuchos**

★ **Acessórios**

Atacado & Varejo

Assistência Técnica Especializada

Atendemos via SEDEX para todo Brasil

TELEFAX: (011) 543-5753

Rua: Antônio de Macedo Soares, 1322
Campo Belo - S. P.
CEP04607-002

Qualidade & Segurança

Temos Cards (MAGIC)

CIRCUITO ABERTO

GAMEWORKS, CENTRO DE GAMES DO MAGO SPIELBERG, DEVE TER FILIAL NO BRASIL

Em menos de um mês o pessoal de Seattle vai conhecer a Gameworks, um dos maiores e mais modernos centros de games, que surgiu da união da Dreamworks, Sega e Universal Studios. Quem está no comando desse trio parada dura é ninguém menos do que Steven Spielberg. Entre uma jogada e outra nos arcades, o criador de ET garantiu que seus planos vão além de simples jogos de videogame. Sua intenção é renovar todo o ramo de diversões eletrônicas com uma experiência que não envolve somente o jogador, o videogame e a tela. Trata-se de você e seu rosto em telas imensas participando da ação, dividindo-a com vários outros

jogadores. E, como prova disso, a maior atração do centro vai ser um jogo de tiro com Realidade Virtual, no qual quatro jogadores são amarrados em cadeiras e ficam a 8 metros de altura em constante movimento. A missão é destruir o malvado Mr. Big e seu companheiro ciborgue. Além da área de atrações, a Gameworks também vai ter uma parte mais calma, chamada Loft, com lanchonetes, jogos tradicionais e poltronas equipadas com terminais onde as pessoas vão poder conversar com outros visitantes do centro via rede. John Snoddy, companheiro de Spielberg que criou o estúdio de realidade virtual da Disney, disse que o

objetivo da Gameworks é tornar o local tão legal quanto os games, e trazer esse tipo de diversão para todos os públicos. O melhor disso tudo é que além de Seattle, alguns outros lugares vão ter o privilégio de possuir um Gameworks, entre eles estão Las Vegas, Ontario, Califórnia e, pasmem, Brasil. Que sorte a nossa, hein?

BRUCE WILLIS ENTRA EM AÇÃO

O astro de Hollywood, Bruce Willis, parece que gostou de ser astro de videogame. Depois de **Die Hard Trilogy** para o P.Station ele está de volta numa parceria com a Activision, em um jogo de tiro com ação no estilo arcade. Trata-se de **Apocalypse**, o primeiro jogo desenvolvido especialmente para um ator. E parece que o negócio é sério. A Activision vai utilizar técnicas revolucionárias de captação de imagens e cyber-scanning para criar um personagem 3D gerado por computador idêntico ao ator. O jogo vai se passar em um futuro violento e escuro, no qual a ciência e a religião vão dividir as mentes, oferecendo cada uma a sua salvação. Com superarmas, você e seu parceiro virtual vão ter um objetivo bem simples: derrotar os quatro cavaleiros do Apocalipse e salvar a humanidade.

MORTAL KOMBAT VIRA RPG

A Williams apareceu com uma novidade no mínimo estranha: a empresa está criando um jogo de RPG usando os personagens e o contexto de **Mortal Kombat**. Nenhum detalhe além do título e da data de lançamento foi divulgado. Por enquanto sabe-se que o game vai se chamar **Mortal Kombat: The Adventures of Sub-Zero**. O lançamento está previsto para o último trimestre de 97. Os consoles presenteados com mais uma versão exclusiva do jogo foram o P.Station e o N64. Vamos aguardar para conferir!



ENIX ASSINA COM SEGA DO JAPÃO E PROMETE JOGOS PARA O SATURN

Alguns dias depois de anunciar que **Dragon Quest VII** seria um título para P.Station, a Enix fechou um acordo com a Sega do Japão. Mesmo assim, **Dragon Quest** será um jogo exclusivo do P.Station. Contudo, não será o primeiro título da Enix em CD, já que o RPG só deve dar as caras em 98 e o primeiro jogo para Saturn, já em desenvolvimento, foi prometido para 97. Segundo a Enix, essa decisão partiu dos caras que desenvolvem os jogos. A empresa afirmou que o ideal para os times de desenvolvimento é aproveitar todas as vantagens dos consoles que estão no mercado. Já existem rumores de que o primeiro jogo em

desenvolvimento é um relançamento de **Dragon Quest IV** ou até uma versão do jogo **Yuke, Yuke!** para Nintendo 64. Por enquanto a única certeza é que a Enix tem os direitos de jogos como **Actraiser**, da série **Eternal/Mystic Ark** e de outros que podem vir a ser títulos para Saturn. Agora que a Enix desenvolve jogos para os três maiores consoles da próxima geração, ninguém pode adivinhar onde o próximo sucesso vai pintar.



SEGA E BANDAI SE UNEM PELA DIVERSÃO INTERATIVA

Quando duas gigantes se juntam, é sinal de muita coisa boa pela frente. E dessa vez as novidades devem ser da pesada. A



Sega da América anunciou que sua parente, a Sega Enterprises Ltd., e a Bandai Company vão se unir para formar uma potência no ramo de diversão interativa. A nova empresa vai ser batizada com o nome Sega Bandai e deve entrar em ação ainda esse ano, no dia 1 de outubro. A Sega, conhecida por seu mascote Sonic e seus consoles Mega Drive, Saturn e Game Gear, vai contribuir com a tecnologia em digitalização, computer graphics e realidade virtual. Já a Bandai, famosa pelos heróis de Power Rangers e Dragon

Ball, entre outros, vai entrar com o merchandising, tecnologias em audiovisual e criação de personagens. Essa potência vai criar tudo relacionado com diversão, como videogames, arcades, softwares, brinquedos, música, filmes, desenhos para TV e até parques de diversão. As empresas garantem que o benefício será mútuo. A expectativa de venda é de US\$ 5.6 bilhões. A sede da companhia vai ser em Tóquio, nas antigas instalações da Sega.



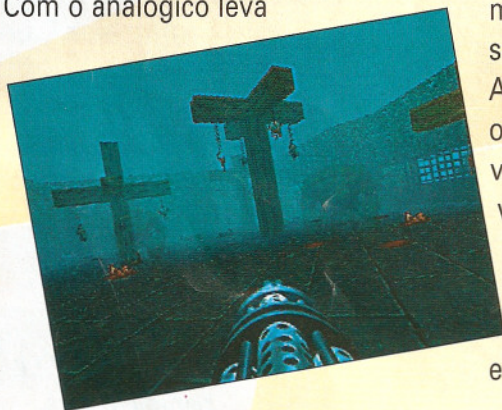
PRÉ-ESTRÉIA

Os sucessos do cinema Barb Wire e O Corvo prometem arrebentar nos 32 bits. O Nintendo 64 prepara terreno para a estréia de Yoshi's Island, The Legend of Zelda e do esperado Doom 64



DOOM 64 MIDWAY ação NINTENDO 64

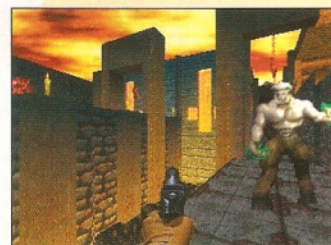
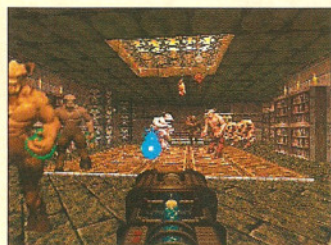
Os fãs de carteirinha de **Doom** podem ficar sossegados. Apesar de ter o mesmo contexto, **Doom 64** está cheio de novidades. Além de novas fases e inimigos, ele recebeu aquela pincelada da galera da Nintendo que deixou o visual e os sons como nunca se viu. E ficou tão legal que a gente resolveu dar mais uma palhinha dele na Pré-Estréia, só que com mais detalhes. Em **Doom 64**, você pode escolher entre o direcional normal e o analógico. Com o analógico leva



mais tempo para pegar a manha. O sistema de mapas foi renovado. Agora uma marca azul mostra onde você já esteve e impede que você ande em círculos. O destaque vai para os cenários. Os prédios estão cheios de construções de pedra góticas, com pentagramas e caras de monstros. Os detalhes estão demais. As bolas de fogo

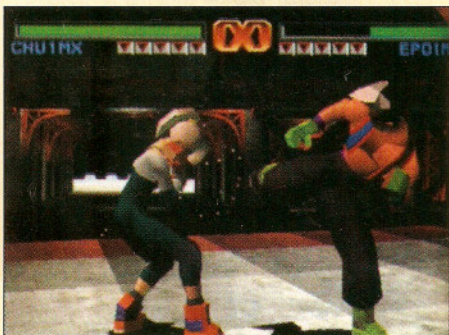
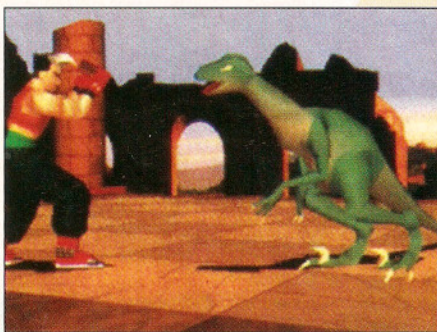
iluminam os corredores enquanto voam pelo ar. Acabaram os problemas de pixelização. Os monstros estão bem melhores e mais ágeis. Tudo isso somado aos sons espetaculares só pode ter resultado numa experiência infernal!

Disponível em março



TOBAL 2
SQUARE
 luta
P.STATION

A Square está com tudo e já vai lançar **Tobal 2**. Tudo de bom foi preservado: liberdade no campo de batalha, design de personagem de Akira Toriyama (**Dragon Ball**) e o modo Quest, muito mais animal. É óbvio que novos lutadores estão na



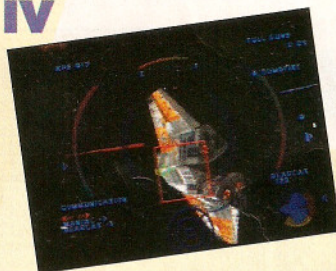
parada e ganharam golpes especiais. São todos tipo projéteis e vão dar um toque mais **Street Fighter** em **Tobal**. A Square aprendeu a lição e aplicou texturas nos gráficos. **Tobal no. 1** tinha um visual muito artificial... O modo Quest ganhou variações nos cenários e está mais RPG do que nunca.

Disponível no primeiro semestre de 97

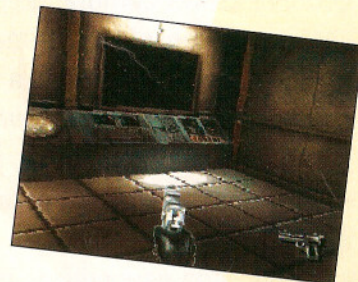
WING COMANDER IV
ORIGIN
 tiro
P.STATION

A batalha continua! Depois do último lançamento para PC, a guerra entre os Terrans e os Kilrathis vai ter lugar no P.Station. Dessa vez o coronel Blair volta para ajudar a resgatar a Confederação, mas descobre que o problema é a corrupção interna. Cheio de trechos cinematográficos e batalhas espaciais, **WCIV** é um grande jogo.

Disponível em março



BARB WIRE
CRYO
 ação
P.STATION
SATURN



Depois do filme, a louraça Pamela Anderson chegou aos games! Baseado nos quadrinhos e no filme também, esse jogo é uma mistura de **Resident Evil** e **Doom**. São 9 levels para se jogar sozinho como a Barb ou um modo de competição para dois jogadores, onde um é a heroína e o outro o chefe do mal. Além desses modos, há também o death match, uma espécie de multiplayer para a galera detonar!

Disponível no primeiro semestre de 97



CROW: CITY OF ANGELS

GRAY MATTER

ação

P.STATION

O Corvo estava demorando para chegar aos consoles. Finalmente a Acclaim resolveu começar a trabalhar e lançar **The Crow**. Os gráficos são bem sombrios, mas os modos multiplayer e 3D combat deixam um pouco a desejar. Ainda é bastante cedo para criticar, mas esperamos que, quando completo, o jogo fique bem legal.

Disponível em fevereiro

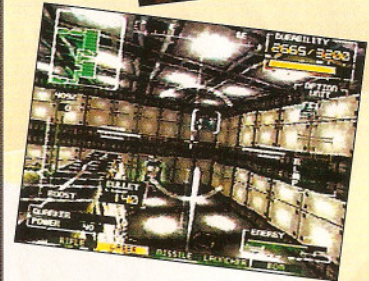
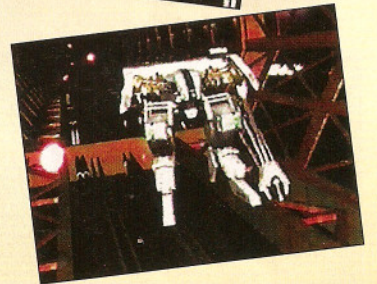
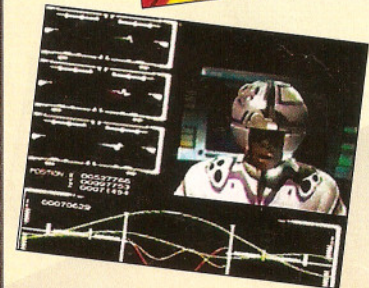


BRAHMA FORCE: THE ASSAULT ON BELTLOGGER 9

GENKI

ação

P.STATION



Com um título desse tamanho e ainda com nome de cerveja, esse game só pode ser o número 1. Sendo uma seqüência de Epidemic, Brahma é um jogo de tiro com mechs e várias fases e armas diferentes. E ainda é melhor que o original, pois tem inimigos bem mais espertos, muito mais ação e ainda garante a possibilidade de equipar o seu robô.

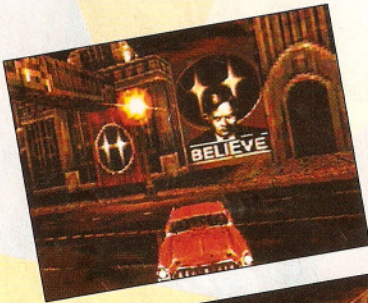
Disponível no primeiro semestre de 97

PROPAGANDA

BURST

corrida

P.STATION



Esse jogo de corrida com missões se passa em 1950. Você é Jack Heller, um soldado que se rebela contra o governo corrupto e opressivo. Você vai explorar as rodovias e destruir os inimigos. Com tantos jogos de corrida, Propaganda só emplaca por causa das novidades.

Disponível no segundo semestre de 97



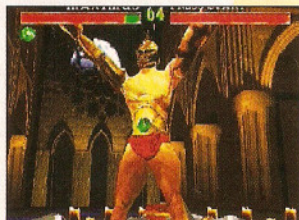
WAR GODS

MIDWAY

luta

P.STATION

Os deuses devem estar loucos! É verdade, e todos estão quebrando o pau nesse jogo de luta com ambiente 3D. Cada luta se dá em



uma arena e são 10 deuses que vão desde Anubus à Vallah. Cada



lutador possui seu estilo próprio de luta, além de special moves, fatalities etc. Será esse o sucessor de **Mortal Kombat**?

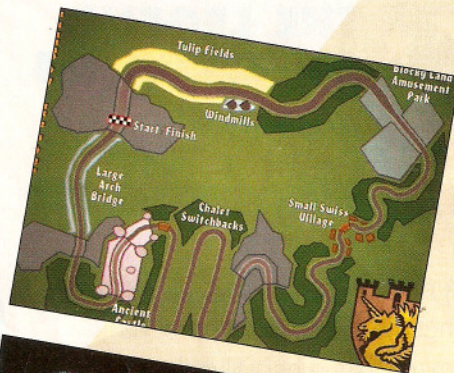
Disponível no primeiro semestre de 97



THE NEED FOR SPEED II

ELECTRONIC ARTS
corrida
P.STATION

Depois do grande sucesso de **The Need for Speed**, a única coisa que poderia superá-lo seria mais um **Need**. E foi isso que aconteceu, a Electronic Arts pisou no acelerador e está de volta com máquinas de tirar o fôlego, como MacLarens, Lotus etc. A jogabilidade é praticamente a mesma, mas os 8 circuitos são inéditos e a



animação 3D foi melhorada. Os gráficos são realmente espetaculares, com muito mais detalhes e realismo. O negócio é apertar os cintos e pisar fundo!

Disponível em março



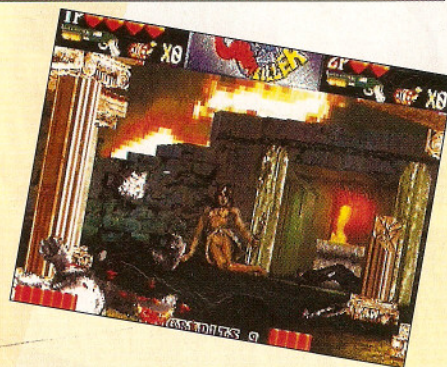
CRYPT KILLER

KONAMI
tiro
P.STATION

A Konami está de volta com seu primeiro jogo de tiro para os 32 bits. Você vai entrar nas mais escuras



tumbas e aniquilar esqueletos, monstros, aranhas gigantes e



múmias. Esse é bem do estilo "atire em tudo que aparecer", mas não deixa de ser divertido.

Já disponível



SWAGMAN

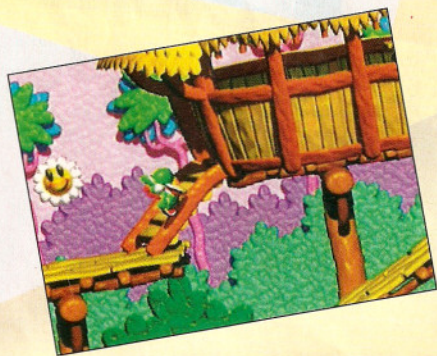
CORE DESIGN
ação/aventura
32 BITS



Essa ação/aventura traz alguns itens de **Nights**, jogo em que duas crianças estão presas em um mundo de sonhos e tentam fugir dos pesadelos, e os mistura com efeitos renderizados pra lá de caprichados. Os cenários são bem coloridos e a movimentação suave. O legal do jogo é que os personagens podem se transformar em criaturas aterrorizantes. Vale a pena continuar dormindo e esquecer de acordar, só para jogar Swagman!

Sem previsão de lançamento

YOSHI'S ISLAND 64
NINTENDO
 ação
NINTENDO 64

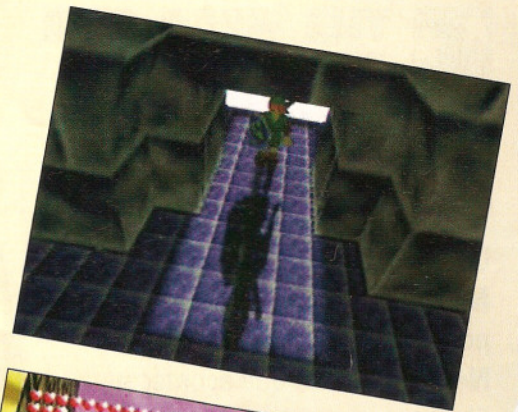


Yoshi's Island vai mostrar do que o N64 é capaz. Parecido com o jogo do SNes, que já foi sucesso, essa versão traz gráficos mais trabalhados. A pincelada dos 64 bits deixou o jogo com cores bem mais vibrantes e vivas, além de incrementar a movimentação e os sons. Tudo está melhor, até mesmo o arremesso de ovos. Tudo isso graças à tecnologia do N64 e os crânios da Nintendo.

Sem previsão de lançamento

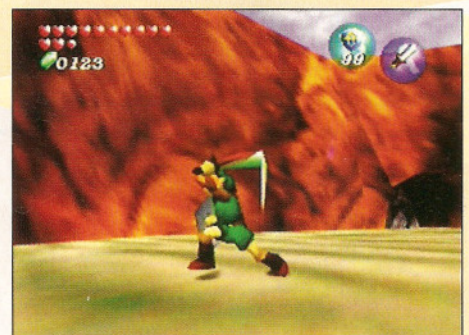
THE LEGEND OF ZELDA 64
NINTENDO
 RPG/ação
NINTENDO 64

A nova aventura de Link se dá no mesmo lugar de sempre, na imaginária e bela Hyrule. Os mistérios e a trama que vão envolver Zelda, Gannon e Triforce, dessa vez só vão ser revelados na última hora: nas entrelinhas da história do jogo.



Mas não se preocupe, a galera da Nintendo está caprichando, como sempre, em cada detalhe. Os gráficos são maravilhosos e os personagens pequenos e achatados ganharam vida. Parece que essa vai ser a obra-prima deles.

Sem previsão de lançamento





NIGHTMARE CREATURES

KALISTO ENTERTAINMENT

ação

P.STATION

Aqueles que já cansaram de **Resident Evil**, mas ainda estão com muita sede de sangue, vão receber essas criaturas de braços abertos. Tudo se passa no século XIX, em uma Londres tomada por monstros e criaturas do mal. Jogando com um dos dois heróis, Ignatius ou Shirley,



você vai passar por 15 bairros verdadeiros da cidade, enfrentando inimigos que não acabam mais. Cada um dos personagens conta

com seu arsenal e diversos power-ups para facilitar o desafio. Com gráficos tão aterrorizantes, o perigo é tremer.

Disponível em abril

CHEGOU...



NINTENDO 64
PLAYTRONIC



SONY
PlayStation



SATURN

SEGA

EGYPT

...NA BRINQUEDOS LAURA.

VENHA CONHECER TAMBÉM OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES (TUDO PRONTA ENTREGA)

FACILITAMOS O PAGAMENTO E ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL. (FRETE NÃO INCLUSO)

SHOPPING MORUMBI- 535-5261 / 531-6943 - SHOPPING PAULISTA- 289-1058 / 251-2818

SHOPPING CENTER NORTE- 950-4580 / 950-1991 DDD (011)

SATURN

SATURN



DICA: com o botão de desvio você pode se esquivar dos golpes. Não vale para golpes giratórios



Terminando os cursos vão aparecendo lutadores na tela de seleção



Por Baby Betinho

Os cross over (jogos com participações de personagens de outros dois jogos) estão na moda e a Sega não perdeu tempo: lançou *Fighters Megamix*. O game reúne lutadores de *Virtua Fighter 2* e *Fighting Vipers*, além de contar com participações especiais de Janet (*Virtua Cop 2*), Bean, Bark (*Sonic the Fighters*), Akira, Sarah (*Virtua Fighter Kids*) e Hornet (*Daytona USA*) entre outros. Você escolhe entre jogar com as regras de *Virtua Fighter*,



DICA: os lutadores Virtua podem fazer o seu guard & attack com ← + soco + chute + defesa

DICA: com o radar de armadura piscando, mande um golpe destruidor de armadura



que são mais técnicas e realistas, ou com as de *Fighting Vipers*, mais completas e radicais. Antes de decidir qual deles prefere, use o modo de treinamento para aprender os comandos dos golpes. Já vou avisar: existem 32 lutadores - fora os que aparecem a cada curso terminado - e é quase impossível saber todos os golpes do game.



DICA: confira todos os golpes no modo treino para aprender os comandos



DICA: nas fases com parede, use-a para fazer uma sequência mais longa



DICA: se acertar seu golpe durante uma ação do inimigo, o contra-ataque entrou. Espere o cara cair e mande mais porrada



DICA: use soco + chute + defesa (no modo *Vipers*) no ar para se recuperar de um golpe

4.5 **FIGHTERS MEGAMIX** SATURN SEGA Luta

CD	FUN FACTOR	5
9 Cursos	CONTROLE	5
2 Jogadores	GRÁFICO	4
Bateria	SOM	4

fim

NÃO VAI SER POR CAUSA DA VOLTA ÀS AULAS QUE VOCÊ VAI DEIXAR DE SE DIVERTIR.

DESTAQUES 16 BITS



MARVEL SUPER HEROES

Todos os Super-Heróis e vilões reunidos num só game. Defenda a terra de Thanos e das forças do mal.

R\$ 109,90



STREET FIGHTER ALPHA 2

Cart. de 32 Mega, com 18 lutadores. Tradução fiel da versão arcade. Somente para Super NES.

R\$ 114,90



CHRONO TRIGGER

O RPG mais vendido de 1996, dos mesmos criadores da série Final Fantasy. Cart de 32 mega, com 10 finais diferentes.

R\$ 114,90



SUPER MARIO RPG

O primeiro RPG do maior herói do Super NES. Gráficos tridimensionais, armazenagem para até 4 jogos.

R\$ 109,90

NINTENDO 64



2x R\$
235,00
OU 12x 58,82



JOGOS JÁ DISPONÍVEIS:

Cruis'n USA; Killer Instinct Gold; Mortal Kombat Trilogy; Super Mario Kart R; Super Mario 64; Star Wars: Shadows of The Empire; NBA Hang Time; Pilot Wings 64; Wave Race; Wayne Gretsky 3D Hockey.

LANÇAMENTOS DE MARÇO:

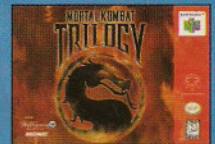
Blast Corps; Turok: the Dinosaur Hunter.

[R\$ 119,90 cada]

ACESSÓRIOS NINTENDO 64:

Controle Adicional (R\$ 79,90)

Cartão de Memória (R\$ 69,90)



PLAYSTATION

2x R\$
225,00
OU 12x 56,15



JOGOS TAMBÉM

DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

Mortal Kombat Trilogy; Street Fighter Alpha 2; FIFA Soccer '97; Tekken 2; Tomb Raiders; Resident Evil; Formula One; King of Fighters '95; Destruction Derby 2; Ridge Racer Revolution; The Need for Speed; Crash Bandicoot; Samurai Shodown 3; Toshinden 2; Andretti Racing 96; Alien Trilogy; Die Hard Trilogy; Total Number 1; Rally Cross; Sentient; Jet Moto; Broken Helix; BattleSport; Herc's Adventures; e muitos outros.

SATURN

2x R\$
220,00
OU 12x 54,91



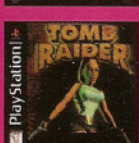
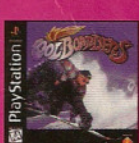
JOGOS TAMBÉM

DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

Street Fighter Alpha 2; King Of Fighters '95; Daytona USA: Championship Circuit; Sonic 3D Blast; Tomb Raiders; Mr. Bones; Formula 1 Challenge; Virtua Cop 2 com Arma [R\$ 114,90]; Ultimate Mortal Kombat 3; S-ga Rally; Worldwide Soccer 97; X-Men Children; Alien vs. Predator; Fighting Vipers; Bug Tool; Dragon Force (RPG); Die Hard Trilogy; Bubsy 3D; Soviet Strike; BattleSport; Herc's Adventures; e muitos outros.

OFERTA ESPECIAL*: 1 CONSOLE + 1 GAME = 1 CONTROLE GRÁTIS

NOVIDADES PSX



Magic: The Gathering
MechWarrior 2
Cool Boarders
Fatal Fury
Mega Man 8
Namco Museum Vol. 3
NBA Hangtime
The Need For Speed 2
Suikoden
Test Drive Off-Road
[R\$ 89,90 cada]

NOVIDADES SAT



Magic: The Gathering
Mega Man 8
Independence Day
MechWarrior 2
NBA Live '97
Spider
Syndicate Wars
The Crow
Dark Sun (RPG)
Crusader: No Remorse
[R\$ 89,90 cada]

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE
AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA
EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

SATURN

SATURN



Por Marcelo Kamikaze

Depois de seis versões em que o RPG se misturou à estratégia e até à ação, a Sega resgata o tradicional RPG com labirintos 3D em **Shining the Holy Ark**. No jogo você é Arthur e foi chamado pelo rei para deter Rodil, um procurado pela justiça. Você corre contra o tempo, pois o eclipse solar está para começar e, de acordo



これは 傭兵のみねさん方! ローディは この奥に逃げ込みました さあどうか 奥にお急ぎ下さい。

DICA: volte às cavernas já visitadas. Algumas têm novos acessos



DICA: aperte A ou C durante a aparição dos monstros. Com isso se consegue um acerto grátis, mais dinheiro e experiência

ONDE ACHAR OS ESPÍRITOS



Procure aqui, nas Minas de Desire 1º andar



Fora da mina, num beco sem saída



Mais um espírito nessa caverna



Na floresta, verifique este ponto



Olhe em tudo diferente. Uma rocha é suspeita



Nesse buraco, há mais um espírito



Devolva o cachorro para o menino e leve a fada



Mais um ser místico escondido no pote

4.3

SHINING THE HOLY ARK

SATURN SEGA/SONIC RPG

CD	FUN FACTOR	5
1 Jogador	CONTROLE	4
Bateria	GRÁFICO	4
	SOM	4



Na cidade do rei, veja tudo nessa casa



Esse se encontra num baú

SATURN

SATURN



Por Baby Betinho

The King of Fighters '96 vem para engrossar a lista de jogos da SNK lançados para Saturn. Essa versão, ao contrário das anteriores, 94 e 95, traz um campeonato com patrocinador oficial e tudo. Mas, para sorte dos amantes da porrada sem censura, o vale tudo continua rolando solto. São cinco modos de jogo: Team Play, Team vs., Single Play, Single vs. e Survivor. Em Team Play e Team vs. os nove times disputam o reinado. Você



THE KING OF FIGHTERS '96



DICA: faça um combo com Athena usando voadora + SF, ↓← + soco (ainda no ar)

escolhe seu time e joga contra o computador ou contra um amigo. Em Single Play e Single vs.

acontece o mesmo com uma única diferença, as lutas são individuais e não em times. Já o modo Survivor é totalmente diferente. Você tem de matar o maior número de inimigos possível. A reposição de energia a cada adversário morto é mínima. Coisa pra homem macho!

fim



DICA: para fazer um dos especiais de Goenitz use ↓←←↓↘ + soco



DICA: para um combo com Iori faça uma voadora + CF, CR (quantos der), →↓↘ + soco



DICA: veja um combo de Kim usando uma voadora, CR agachado, SR agachado, (c) ↓↑ + soco



DICA: use voadora + CF, SF agachado, (c) ←→ + chute, (c) ↓↑ + soco para ver um combo de Leona



DICA: jogando com Chizuru use ←←↓↘ + soco



DICA: detone um combo de Kyo com voadora + SR, SF, ↓↘→ + SF, →↓↘← + soco, → + soco



DICA: para fazer um combo com Terry use voadora + CF, SF agachado, (c) ↓↑ + soco

4.0 THE KING OF FIGHTERS '96 SATURN SNK LUTA

CD	FUN FACTOR	4
29 Lutadores	CONTROLE	4
2 Jogadores	GRÁFICO	4
Bateria	SOM	4

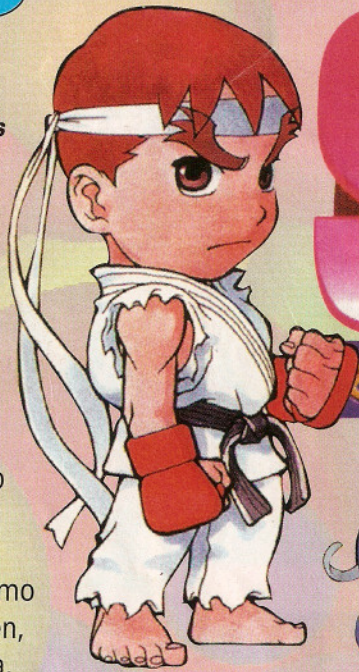
32 BITS

32 BITS



Por Marjorie Bros

Agora sim! Os lutadores da Capcom decidiram resolver seus problemas de uma maneira mais civilizada e trocaram os ringues por uma partida amistosa de quebra-cabeça. **Super Puzzle Fighter 2 X** é um game no estilo de Tetris, mas com personagens dos jogos **Street Fighter** e **DarkStalkers**, caracterizados como crianças. Entre eles estão Ryu, Ken, Chun-Li, Sakura, Morrigan, Felicia, Lei-Lei e Donovan. Existem ainda três personagens secretos: Akuma, Dan e a chefeona, Princesa Devilot, do jogo



O final do round tem uma superfinalização



DICA: a bolinha com fogo quebra os diamantes, mas as cores precisam ser correspondentes



DICA: quanto maior estiver o diamante, mais poderoso será o golpe

4.5 SUPER PUZZLE FIGHTER II X P.STATION/SATURN CAPCOM Puzzle

CD	FUN FACTOR	5
2 Jogadores	CONTROLE	5
Continue	GRÁFICO	4
	SOM	4

Cyberbots. Aqui, como nos jogos originais, os caras abusam de combos e golpes especiais. Em vez de jogar limpo, eles juntam uma porção de diamantes da mesma cor, então explodem, para que essas peças passem para o jogador adversário e sua pilha aumente. Quanto mais diamantes da mesma cor você junta, mais poderoso é seu golpe. O jogo é sujo. Não perca tempo e detone!



No modo Street, a briga é bem mais rápida, quase não dá pra pensar



DICA: se pintar um aviso de Danger ou Warning, você está perto de tomar um supergolpe



DICA: o diamante colorido que vem piscando explode qualquer tipo de diamante



DICA: logo no começo do round, coloque as peças em pé nos cantos para fazer diamantes gigantes

Os melhores games de todos os tempos sem sair de casa.

AGÊNCIA DE IDEAS

SUPER NINTENDO

LANÇAMENTOS



E MAIS:

- PINNOCHIO RS 89,00
- TOY STORY RS 89,00

SUPER NINTENDO

DESTAQUES

AÇÃO

- DOOM RS 89,00
- IGNITION FACTOR RS 69,00
- JUNGLE STRIKE RS 89,00
- REVOLUTION X RS 79,00
- SUPER BOMBERMAN 2 RS 79,00

ESPORTE

- COLLEGE SLAM RS 79,00
- NHL STANLEY CUP RS 59,00
- SUPER SOCCER RS 59,00

AVENTURA

- ARDY LIGHTFOOT RS 79,00
- BATMAN FOREVER RS 89,00
- BOOGERMAN RS 99,00
- FÉRIAS ASSOMBRADAS RS 89,00

ESTRATÉGIA

- SIM CITY RS 59,00

PUZZLE

- TETRIS II RS 59,00
- TETRIS ATTACK RS 69,00

LUTA

- CLAY FIGHTER 2 RS 99,00
- P. RANGERS FIGHTING RS 99,00
- PRIMAL RAGE RS 89,00
- SHAQ-FU RS 79,00
- SPAWN RS 79,00
- A ILHA DA GARGANTA CORTADA RS 79,00
- KIRBY SUPER STAR RS 99,00
- LIGEIRINHO-LOS G RS 89,00
- MICHAEL J CHAOS RS 69,00
- PITFALL THE MAYAN RS 79,00
- PREHISTORIK MAN RS 79,00
- SCOOBY-DOO MISTERY RS 99,00
- SPARKSTER RS 89,00
- VENOM SPIDERMAN RS 89,00

SIMULAÇÃO

- KYLE PETTY'S RACING RS 99,00
- LAMBORGHINI AMER RS 59,00
- ROCK N' ROLL RACING RS 89,00

BEST SELLERS

SUPER NINTENDO



E MAIS:

- F-ZERO RS 59,00
- A LENDA DE ZELDA RS 59,00
- PILOT WINGS RS 59,00
- SUPER METROID RS 69,00
- TETRIS & DR. MARIO RS 59,00

GAMEBOY LANÇAMENTOS



SIMULAÇÃO

- PINBALL FANTASIES RS 49,00
- SUPER RC PRO AM RS 29,00

AVENTURA

- BARBIE GAME GIRL RS 49,00
- DONKEY KONG RS 29,00
- DONKEY KONG LAND 1 RS 49,00
- KID ICARUS RS 29,00
- KIRBY'S DREAM LAND RS 29,00
- KIRBY'S DREAM LAND2 RS 49,00
- LITTLE MERMAID RS 29,00
- MEGA MAN 2 RS 29,00
- MEGA MAN 4 RS 49,00
- SUPER MARIO LAND 1 RS 29,00
- SUPER MARIO LAND 2 RS 29,00
- STAR WARS RS 29,00
- WARIO LAND RS 29,00

LUTA

- KILLER INSTINCT RS 49,00
- PRIMAL RAGE RS 59,00
- SAMURAI SHODOWN RS 59,00
- STREET FIGHTER II RS 49,00
- TOSHINDEN RS 49,00

PUZZLE

- ALLEY WAY RS 29,00
- KIRBY'S BLOCK BALL RS 49,00
- KRUSTY'S FUNHOUSE RS 29,00
- LEMMINGS RS 49,00
- STARGATE RS 49,00
- TETRIS ATTACK RS 29,00

ESPORTE

- BART VS. JUGGERNAUTS RS 29,00
- TENNIS RS 29,00
- TOP RANK TENNIS RS 29,00



GAME BOY CLASSIC
apenas

GAME BOY POCKET
apenas

ACOMPANHA TETRIS

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA IMEDIATA

LIGUE JÁ: (011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA

Nintendo

DIRECTSHOPPING

Nintendo

OFERTAS VÁLIDAS ENQUANTO DURAREM OS ESTOQUES. FRETE NÃO INCLUIDO.

P.STATION

P.STATION

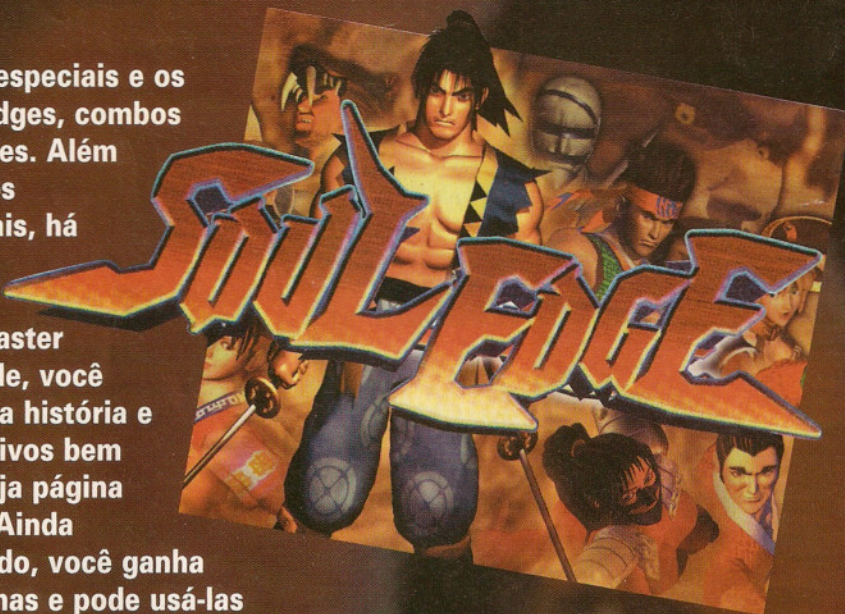


Por Baby Betinho

No século XVI, enquanto o caos rolava solto, uns caras ficaram sabendo da existência de uma espada lendária, a Soul Edge, que poderia detonar qualquer adversário. Agora, os lutadores brigam pelo poder supremo. O game foi baseado em *Soul Edge version II* para arcade (ou *Soul Blade*, nos Estados Unidos). O sistema de jogo é simples e completo. Existem golpes

normais, especiais e os Critical Edges, combos fulminantes. Além dos modos tradicionais, há um original: o Edge Master Mode. Nele, você segue uma história e tem objetivos bem claros (veja página ao lado). Ainda nesse modo, você ganha novas armas e pode usá-las nos outros modos. O jogo é fantástico, agora, a apresentação é simplesmente uma das melhores da história do videogame!

fim



DICA: o jogo mostra todos os golpes. Os



marcados em vermelho são os indefensáveis e os amarelos são os Critical Edges



DICA: para fazer os Critical Edges na manha, digite os três botões e entre várias vezes com o comando adicional



DICA: uma ótima estratégia é dar um combo aéreo usando ↘ + B



THE EDGE OF THE SOUL

(Tema de abertura)

"Transcending History and the World
A tale of soul and swords
Eternally retold.."

Go!
To shine!

We all need to shine on to see over
So come along and join me over
Yet to go searching for our star
Deep in the night
I pray in my heart with that passion light
And shall when we will go
And shall when we will fall
And jump from above...

And gonna get the edge of soul
To carry on
One can be coming from the fearest side

And gonna get the edge of soul
To carry on
Deep in my heart

To go!
To shine!
To go!
To shine!
TO GO!!!

Autoria do Grupo Khan

Transcrição de Fernando Neto e Tomaz Alves

Os golpes sem defesa são difíceis de aplicar nesse jogo



DICA: contra Cervantes, espere o combo dele e encaixe um Critical Edge

No modo Edge Master rola uma história e as



condições de vitória são as mais variadas



DICA: de cima para baixo: ataque, defesa, poder da arma, resistência e peso



No modo arcade, terminando com todos os lutadores, Soul Edge aparece



DICA: use os botões de espada e os direcionais para controlar o replay

O QUE FAZER NO EDGE MASTER MODE

VOLDO

- Episode 1: derrote o inimigo!
- Episode 2: derrote com combo aéreo
- Episode 3: derrote no tempo estabelecido
- Episode 4: aguarde o ataque inimigo
- Episode 5: vença com "ring out"
- Episode 6: derrote no tempo estabelecido
- Episode 7: vença antes que o veneno se espalhe pelo corpo
- Episode 8: derrote todos que aparecerem
- Episode 9: lute em condições extremas
- Episode 10: derrote o inimigo

HWANG

- Episode 1: derrote no tempo estabelecido
- Episode 2: aguarde o ataque inimigo
- Episode 3: vença com arremessos antes que o veneno lhe tome o corpo
- Episode 4: retire a arma do inimigo
- Episode 5: derrote todos que aparecerem
- Episode 6: derrote todos com combos aéreos
- Episode 7: derrote o inimigo
- Episode 8: derrote o inimigo

ROCK

- Episode 1: derrote o inimigo
- Episode 2: derrote todos que aparecerem
- Episode 3: vença os 2 com arremessos
- Episode 4: derrote todos
- Episode 5: derrote os 2 no tempo estabelecido

- Episode 6: derrote o inimigo
- Episode 7: derrote o inimigo

CERVANTES

- Episode 1: esquarteje o inimigo
- Episode 2: pulverize todos que aparecerem
- Episode 3: derrote os inimigos
- Episode 4: derrote com "ring out" antes que a

magia o vença

- Episode 5: vença com arremessos
- Episode 6: derrote todos no tempo estabelecido
- Episode 7: vença com combos aéreos
- Episode 8: vença todos
- Episode 9: vença Soul Edge e tome o controle da espada

TAKI

- Episode 1: vença com "ring out"
- Episode 2: derrote no tempo estabelecido
- Episode 3: vença com arremessos
- Episode 4: vença todos
- Episode 5: derrote com Critical Edge
- Episode 6: derrote no tempo estabelecido
- Episode 7: vença antes que o veneno se espalhe pelo corpo
- Episode 8: vença com "ring out"
- Episode 9: derrote o inimigo

SOPHITIA

- Episode 1: derrote o inimigo
- Episode 2: vença com "ring out"
- Episode 3: derrote o inimigo que tem alto poder de recuperação
- Episode 4: aguarde o ataque inimigo
- Episode 5: com pouca energia, vença o inimigo
- Episode 6: derrote todos
- Episode 7: envenenado, vença o inimigo
- Episode 8: vença com arremessos
- Episode 9: derrote Cervantes e destrua a Soul Edge

MITSURUGI

- Episode 1: derrote todos
- Episode 2: derrote no tempo estabelecido
- Episode 3: vença com arremessos
- Episode 4: vença antes que o veneno se espalhe pelo corpo

- Episode 5: derrote com combos aéreos
- Episode 6: obtenha a vitória em todas as lutas
- Episode 7: derrote no tempo estabelecido
- Episode 8: vença com Critical Edge
- Episode 9: derrote o inimigo

SIEGFRIED

- Episode 1: derrote o inimigo
- Episode 2: derrote todos que aparecerem
- Episode 3: derrote todos que aparecerem
- Episode 4: vença em condições extremas
- Episode 5: derrote no tempo estabelecido
- Episode 6: vença com arremessos
- Episode 7: com pouca energia, vença o inimigo
- Episode 8: derrote o inimigo

SEUNG MINA

- Episode 1: derrote no tempo estabelecido
- Episode 2: derrote o inimigo
- Episode 3: derrote no tempo estabelecido
- Episode 4: vença com arremessos
- Episode 5: retire a arma do inimigo
- Episode 6: derrote todos que aparecem
- Episode 7: vença até o pôr do sol
- Episode 8: com pouca energia, vença o inimigo
- Episode 9: derrote o inimigo



DICA: quando o inimigo se defende, perde a força da arma. Se ela acabar, ele fica desarmado



DICA: use → + defesa no instante do impacto. Assim o inimigo fica um tempo sem defesa

LI LONG

- Episode 1: derrote o inimigo
- Episode 2: derrote no tempo estabelecido
- Episode 3: derrote todos
- Episode 4: vença com combos aéreos
- Episode 5: vença todos até Mitsurugi aparecer. Derrote-o
- Episode 6: derrote todos
- Episode 7: derrote o inimigo

5.0	SOUL EDGE	P.STATION
		NAMCO
		Luta
CD	FUN FACTOR	5
11 lutadores	CONTROLE	5
2 Jogadores	GRÁFICO	5
Memory Card	SOM	5

P.STATION

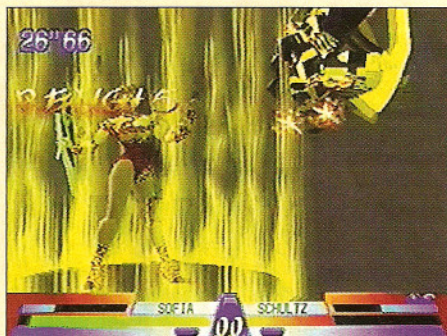
P.STATION



Por Baby Betinho

O que todo mundo já sabe: Toshinden três foi criado pela Takara. O que eu, Baby Betinho, sei: o campeonato **Toshinden 3** foi criado por uma organização secreta que quer descobrir o melhor lutador. A idéia é sacrificá-lo e, entregar seu corpo para o deus da luta, uma alma sem corpo que quer dominar o mundo. Essa é a terceira versão para P.Station e as mudanças não são muitas. **Toshinden 3** tem novos lutadores: Nagisa, David, Shizuku e Bayhou, que aparece no lugar de Fo. Existem 14 lutadores,

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3



DICA: na pele de Sofia, use → + CF, CF, □ + X



DICA: com Shizuku, dê SF, SR, SR, SF, □ + X



DICA: um bom golpe de Kayin é → + SF, CR (3x), CF, □ + X



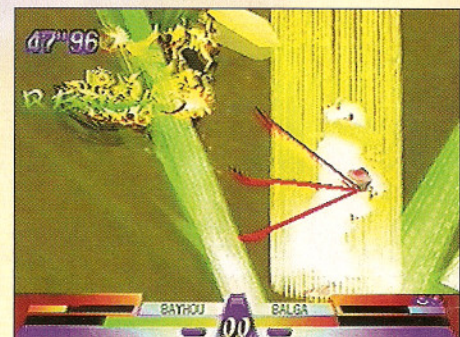
DICA: se o seu negócio é o Nagisa, faça → + SF (6x), □ + X



DICA: com Eiji, aperte SF agachado, SR (4x) e □ + X (Soul Bomb)

cada um deles libera um jogador secreto quando termina o jogo. Fantástico, não? Quando você terminar o game com todos os lutadores, terá mais 14 caras esperando por uma boa sessão de porrada. Mas, como você sabe, ganhar em **Toshinden 3** é muito mais que ganhar um troféu. Na verdade, você é o troféu e com a vitória você perde a alma! Uahahaha...

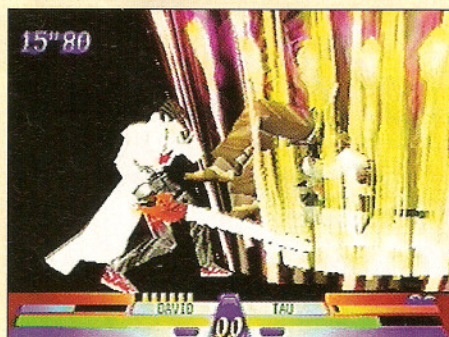
fim



DICA: com Bayhou, faça → → + CF (até chegar à parede), aí aperte □ + X

4.0 BATTLE ARENA TOSHINDEN 3 P.STATION TAKARA Luta

CD	FUN FACTOR	4
2 Jogadores	CONTROLE	4
Continue/Bateria	GRÁFICO	4
	SOM	4



DICA: lutando com David, aperte → + SF, SR, SF (3x), □ + X



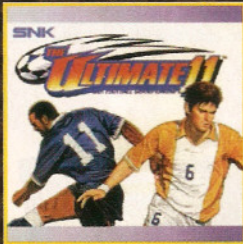
DICA: para aparecerem mais 14 lutadores, termine o jogo com cada um dos já existentes

- SR - Soco Rápido
- SF - Soco Forte
- CR - Chute Rápido
- CF - Chute Forte

NEO GEO. OS MELHORES GAMES DO ARCADE, EM SUA CASA.

DESTAQUES

LANÇAMENTO



THE ULTIMATE ELEVEN
R\$ 89,90

LANÇAMENTO



SAMURAI SHODOWN 4
R\$ 89,90



KING OF FIGHTERS '96
R\$ 89,90

NEO GEO CD
JÁ VEM COM 2 CONTROLES
E 6 JOGOS GRÁTIS.*
12x R\$ 56,15
ou 3x R\$ 150,00



DETONE OS JOGOS MAIS POPULARES DO ARCADE EM SUA CASA. AGORA COM UM PREÇO IMBATÍVEL E GARANTIA DE 6 MESES.

TOP 10 R\$ 84,90 CADA



(1) METAL SLUG



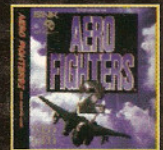
(2) NINJA MASTERS



(3) REAL BOUT FATAL FURY



(4) KING OF FIGHTERS '95



(5) AERO FIGHTERS 2

(6) SUPER SIDEKICKS 3

(7) SAMURAI SHODOWN 3

(8) FATAL FURY 3

(9) ART OF FIGHTING 3

(10) WORLD HEROES PERF.

CLÁSSICOS - R\$ 45,90 CADA

SAMURAI SHODOWN 2 ■ SUPER SIDEKICKS 2 ■ TOP HUNTER ■ KING OF FIGHTERS '94 ■ MAGICIAN LORD
SAMURAI SHODOWN 1 ■ WIND JAMMERS ■ ART OF FIGHTING 2 ■ LAST RESORT ■ VIEW POINT
ALPHA MISSION 2 ■ BURNING FIGHT ■ ART OF FIGHTING 1 ■ WORLD HEROES JET ■ BLUE JOURNEY

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
<http://www.dshop.com>

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. Pagamento em 12x sujeito a aprovação de crédito. *Os 6 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

P.STATION

P.STATION



Por Marjorie Bros

Saí correndo quando vi **Ray Tracers**. O jogo não é ruim não, mas onde já se viu, em plena sexta-feira, o Chefe aparecer com um game e pedir para eu jogar imediatamente! Peguei o CD e passei o domingo inteiro correndo e trombando. É isso mesmo, **Ray Tracers** tem o jeitinho de **Chase HQ**, também da Taito. São seis fases. Cada uma delas tem uma pista diferente. Você deve escolher seu



DICA: antes de entrar na curva, dê um leve toque no breque para o carro não sair da pista.



DICA: concilie o nitro com os ataques para mais potência



DICA: o melhor carro é o Sparker



DICA: procure desviar dos carros em vez de trombar com eles



DICA: quando a escavadeira estiver trabalhando, ataque pelos lados



DICA: mate esse inimigo para jogar com ele

4.0 RAY TRACERS P.STATION
TAITO
Corrida

CD	FUN FACTOR	4
6 Fases	CONTROLE	4
1 Jogador	GRÁFICO	4
Memory Card	SOM	4

carro (existem quatro) e correr, correr, correr até encontrar um outro carro. Quando isso acontecer, não tenha dúvida: detone o cara! Se você terminar o jogo, ganha mais um carro.

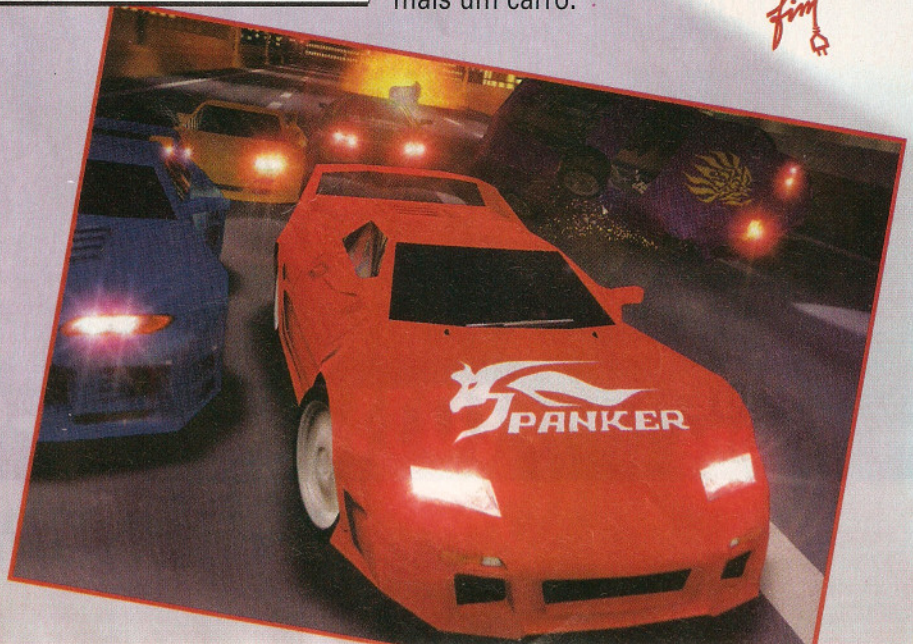
fim



DICA: em certos pontos da pista, vai restar apenas uma brecha para você passar



DICA: procure atacar os inimigos por trás para tirar mais energia



RAYSTORM

P.STATION

P.STATION

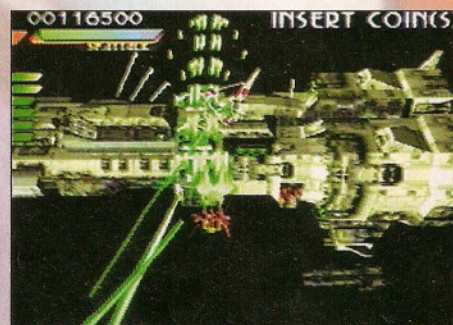


Por Lord Mathias

Em 2219 as estações espaciais não são mais um sonho, são realidade. Para mantê-las sob controle, a Terra criou um código pra lá de severo. As colônias não gostaram muito da idéia, se revoltaram e tomaram a colônia Secilia. Acontece que os poderosos da Terra já esperavam por isso e têm uma arma secreta: o R-GRAY. Mais que um veículo poderoso, o R-GRAY é a única maneira de



DICA: pegue esses triângulos para melhorar suas armas



DICA: para destruir a nave acerte no centro, bem abaixo dos flaps



Os modos Arcade e Extra são quase idênticos, só muda a ordem dos chefes e a troca de armas

combater os rebeldes. A história promete, mas o jogo não cumpre. **Ray Storm** só se destaca pelos efeitos 3D. As fases são cheias de inimigos. Quando você detona todos

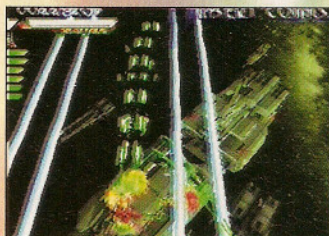
DICA: a única maneira de destruir os rônôs gigantes é usando o laser



DICA: destrua os asteróides para abrir caminho



DICA: jogando no modo automático, um único botão aciona o tiro e o laser e outro botão aciona o Special Attack



DICA: fique atento ao laser azul disparado por essas naves

os inimigos, chega o chefe. Passando para a outra fase, tudo começa de novo. Os comandos são fáceis, difícil é ter paciência.

fim



DICA: esse é o primeiro chefe, acerte no centro e não deixe de usar o especial



De vez em quando é praticamente impossível distinguir o inimigo em meio aos tiros

3.5	RAY STORM	P.STATION
		TAITO
		Tiro
CD	FUN FACTOR	3
8 Fases	CONTROLE	4
2 Jogadores	GRÁFICO	4
Continue	SOM	3



Por
**Marcelo
Kamikaze**

Em **Dragon Quest III** você vive o filho do herói Ortega. Mas não fique feliz: vida de filho de herói não é simples, principalmente quando seu pai some e você tem de virar herói e salvar o mundo. Pois bem, isso aconteceu e o negócio é arregaçar as mangas e começar a ralar. O trabalho não é tão pesado, afinal você é o herói e pode levar até três companheiros, que, por um milagre, mudam de profissão (guerreiro, clérigo, mago,



comerciante, lutador, curinga, ladrão...) na hora que você quiser. Se você ainda lembra de **Dragon Quest III** para Nes, vai encontrar algumas diferenças nesse remake. A

DICA: a leste da vila de índios, há um carinho querendo montar uma cidade. Leve um comerciante



DICA: aprenda todas as habilidades antes de mudar de profissão

DRAGON QUEST III

まい	あきら	ジャンテ	サマンサ
H:13	H:28	H:62	H:61
M:72	M:32	M:100	M:100
と:16	ゆ:14	そ:15	ま:14

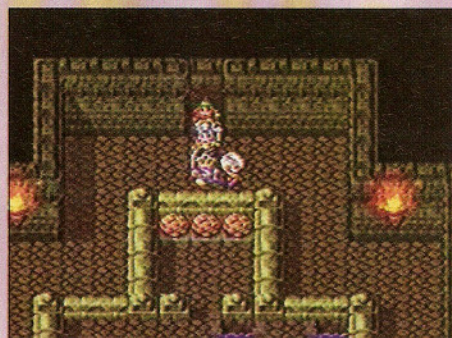
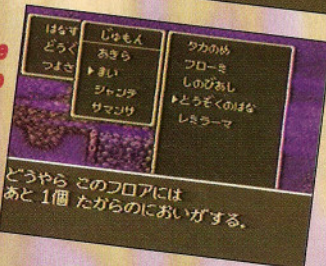
あきら	キラーエイブ	2世
どうく	メタルスライム	2世
じゅもん	げんじゅっし	1世
ぼつぎょ		

DICA: Metal Slimes dão muita experiência. Use a magia dragorum para garantir o extermínio

DICA: visite as cidades de dia e de noite. Você pode ter surpresas



DICA: leve um ladrão com você. Assim fica fácil achar os itens secretos

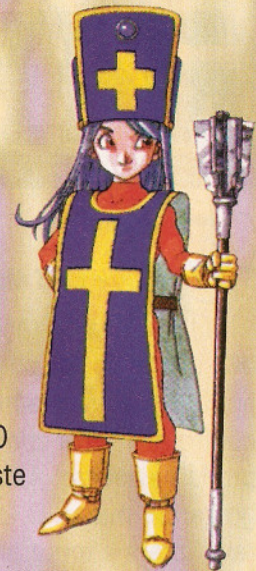


DICA: leve as pedras para cima dos símbolos e abra a passagem. Ali, há um item que deve ser usado numa ilha no meio do oceano Pacifico

ほろす	やくそり	2	16746
どうく	どくけしもう	10	
あきら	まんげつもう	6	
まい	せいせい		
ジャンテ	キメラのつばき		だれに
サマンサ	せみのらこづ		▶あきら
どうく	さいきんメタル		まい
トツカ	おろてかみ		ジャンテ

すばやさのたねを使った!
あきらの すばやさ が2あがった!

DICA: salve o jogo antes de usar as sementes. Espere o melhor resultado



mais evidente é um teste de personalidade que você faz no início do jogo. O resultado do teste deixa o personagem com a sua cara! O resto é puro **Dragon Quest**: enredo bem construído e desenhos de Akira Toriyama, criador de **Dragon Ball**.

4.3 DRAGON QUEST III

SNES ENIX RPG

FUN FACTOR	4
32 Mega	CONTROLE 4
1 Jogador	GRÁFICO 4
Bateria	SOM 5



DICA: quando encontrar um mestre não vacile. Aumente

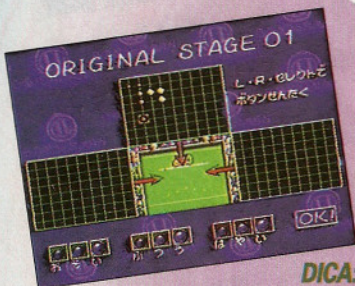
sua defesa e tente baixar a do inimigo





Por Lord Mathias

Tudo novo!! Bomberman B-Daman é diferente de todas as outras versões do jogo. É, mano, diferente pra caramba e muito mais complicado. Agora com apenas uma bomba você tem de detonar todas as outras. Não preciso nem dizer que é essencial esperar a hora certa para, então, explodir o maior número de bombas possível numa só



DICA:
no modo Edit você pode mudar o lugar das bombas e também seu tipo



No modo My B-Daman você muda as cores e as expressões dos personagens

tacada. Pode não ser tão simples. Quando você está pronto para detonar um montão de bombas, elas se movem e acabam com sua jogada. Além disso, você

4.5 **BOMBERMAN B-DAMAN** **SNES**
HUDSON Puzzle

16 Mega	FUN FACTOR	5
100 Fases	CONTROLE	5
4 Jogadores	GRÁFICO	4
Bateria	SOM	4

SNES



DICA: depois do segundo estágio as bombas são mais rápidas, fique esperto



DICA: acerte as outras bombas usando apenas uma bomba sua

tem de passar por obstáculos, fazer curvas com as bombas e acender pavios. São dez estágios com dez fases cada. Quer dizer, cem etapas, uma mais difícil que a outra. Você ainda pode jogar com seus amigos, ou inimigos. No modo Battle jogam até quatro pessoas, que devem detonar os adversários com suas bombas. O negócio é raciocínio, rapidez e muita malandragem.



DICA: mantenha L ou R pressionados e aperte o botão que solta a bomba para que ela faça curvas



DICA: acerte a bomba que está na ponta, assim o pavio acende e detona todas as outras bombas



DICA: detone quando as bombas que se movem estiverem perto das que ficam paradas

SNES

SNES

MAUI MALLARD in Cold Shadow



Da GamePro

O mais divertido pato detetive da Disney faz sua estréia - triunfal - no mundo dos games em **Maui Mallard in Cold Shadow**. O cart é uma aventura feita sob medida para jogadores, de todas as idades e sexos, com fome de ação. Todo mundo vai adorar e detonar nos cenários tropicais supercoloridos com vulcões e animações engraçadíssimas. A jogabilidade é o grande lance do jogo. Ela varia bastante e é cheia de detalhes bem humorados, como em **Aladdin**. Enquanto se descabelava para passar pelos 9 levels e procurar as jóias, você, além de incorporar o detetive, pode se transformar em um superninja.



DICA: quando estiver pendurado na trepadeira da fase **Test of Duckhood**, gire com o ciclone abaixo e volte para derrubar os nativos



DICA: na fase **Test of Duckhood**, pule com o ninja e dê um **Wedge move** para subir pelo bambu

O modo ninja é divertido pela variedade de habilidades que possui. Você pode escalar paredes, pendurar-se e muito mais. Os controles são precisos, contudo em algumas situações você pode atrapalhar-se, como quando atira e corre ao mesmo tempo. Para completar o pacote, o embrulho para presente: músicas bem legais e sons de desenho animado. Tudo

isso faz desse jogo um grande rival dos macacos Dixie, Diddy, Kiddy e Donkey, de **Donkey Kong Country 3**, na luta pelos sedentos proprietários de SNES.

fim



DICA: mova as estátuas na fase **Ninja Training Grounds** batendo repetidamente perto das pedras douradas

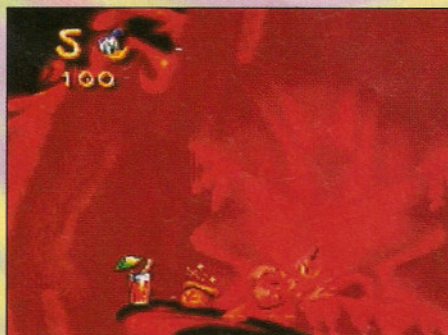
4.5	MAUI MALLARD IN COLD SHADOW	SNES
		DISNEY
		INTERACTIVE
		Ação
16 Mega	FUN FACTOR	5
1 Jogador	CONTROLE	5
Continue	GRÁFICO	4
	SOM	4



DICA: na fase **MudDrake Mayhem**, use o disfarce de ninja para subir nas plataformas mais altas e use a arma do detetive para eliminar os inimigos mais longes



DICA: assim que matar um dos chefes ninja da fase **Ninja Training Grounds**, vá para longe do outro chefe, pois ele cospe fogo



DICA: no começo de cada fase com lava, tenha certeza de que está no lugar certo na plataforma móvel para não perder uma vida



DICA: na **MudDrake Madness**, pule sobre as máscaras sem correr por elas, senão os nativos vão aparecer



Por Marjorie Bros

MEGA

BUGS BUNNY

MEGA

IN DOUBLE TROUBLE

Os Looney Tunes invadiram a **SGP** e já tomaram conta da redação inteira. Eu não vou reclamar, é claro. Na verdade, estou adorando a companhia do meu amigo Pernalonga. O Chefe, por outro lado, deve estar odiando: já levou duas cacetadas na cabeça. Quem mandou ser malvado daquele jeito que só ele sabe ser e não ajudar o coelho? Eu ajudei e tive muito trabalho em **Bugs Bunny in Double Trouble**.



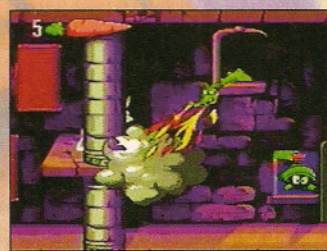
DICA: faça o Patolino passar sobre todas as placas que têm a figura do Pernalonga



DICA: as imagens ao lado da cenoura indicam as peças que você precisa pegar



DICA: use os tapetes mágicos para chegar no alto da tela



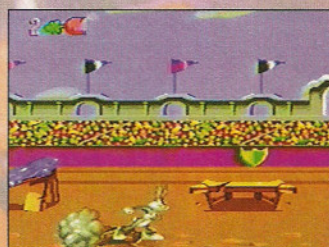
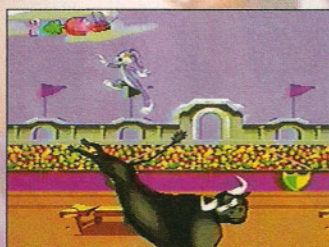
DICA: fique atento aos dragões que, da janela, cospem fogo

não são muito longas e algumas são divididas em duas etapas para facilitar o trabalho. Fácil ou não, você não pode deixar de ajudar nosso amigo, né?

fim

Nas quatro primeiras fases não existem chefes. Em compensação, você deve cumprir o objetivo de cada missão para passar de fase. Os desafios são variados. Você vai ter de achar peças escondidas sob uma arena, fazer Patolino seguir o caminho indicado pelas placas e até procurar um gênio num castelo! As fases

DICA: os potes de mel prendem Patolino por algum tempo



DICA: pule no touro para pegar as bananas de dinamite no alto da tela e, assim, abrir buracos no chão

3.2

BUGS BUNNY IN DOUBLE TROUBLE

MEGA
WB/PROBE
Ação

FUN FACTOR	4
16 Mega	CONTROLE 3
1 Jogador	GRÁFICO 3
Continue	SOM 3



NEO GEO

NEO GEO



Por Baby Betinho

Os lobos selvagens estão de volta! E muito mais ferozes. *Real Bout Special* é um upgrade da versão anterior. Bom, você já sabe: Geese morreu no *Real Bout* passado. Em seu lugar vem Wolfgang Krauser, irmão de Geese por parte de mãe. Junto com Krauser, voltaram Tung Fu Rue (*Fatal Fury 1 e Special*), Laurence Blood e Cheng Shinzan (*Fatal Fury 2 e Special*), somando 19 lutadores. O esquema de jogo é



praticamente o mesmo, mas os combos foram melhorados. Além disso, *Real Bout Special* volta às origens com o sistema de 2 planos principais e nada de "ring out". O jogo tem textos em português. Nesse quesito, *Real Bout Special* está pior que nunca, cheio de erros gramaticais. Mas na hora da ação, é pau a pau com os melhores jogos da SNK.

fim

Real Bout FATAL FURY SPECIAL

TERRY: voadora, A agachado, B agachado, (c) ↓↑ + A ou ↓↙← + B. Os fatais são lentos para serem incluídos em combos



DICA: com a barra no H. Power, dá para cancelar a defesa e ligar com golpes específicos



KRAUSER: voadora, C, C, ↓↘→ + C. A melhor voadora é o Body Press (↓ + C no ar), mas é meio lenta



DICA: detonando o cenário, o inimigo ficará tonto



DICA: o Leg Tomahawk é um bom anti-aéreo de Krauser. Ao ser derrubado, digite ←↙↓ + D para escapar para o outro plano



ANDY: voadora, C (perto), ↙→ + C (2 vezes). Esse último passo pode ser um Hidden Ability



DICA: o fatal de Andy vence quase todos os golpes aéreos



BILLY: voadora, C agachado, ↓↘→ + C (2 vezes). Um combo parecido com a versão Real Bout



DICA: use o ←↘↓↘→ + A de Krauser para arremessar o inimigo. Dá pra ligar o golpe secreto dele (veja abaixo)



MAI: voadora, A, B, ↓↘← + C (5 vezes). Esse último passo pode ser um fatal para maiores danos



LAURENCE: voadora, C, ↓↘→ + A (3 vezes) para um combo



O SECRETO DE KRAUSER



Para um especial de Krauser vá de →↘↓↘←↔ + A



Digite A

4.5 REAL BOUT FATAL FURY SPECIAL

NEO GEO SNK Luta

394 Mega	FUN FACTOR	5
19 Lutadores	CONTROLE	5
2 Jogadores	GRÁFICO	4
Memory Card	SOM	4



Siga com B



Um soco com C



Volte no B



Botão C de novo



Mais um hit com A



Outro com B



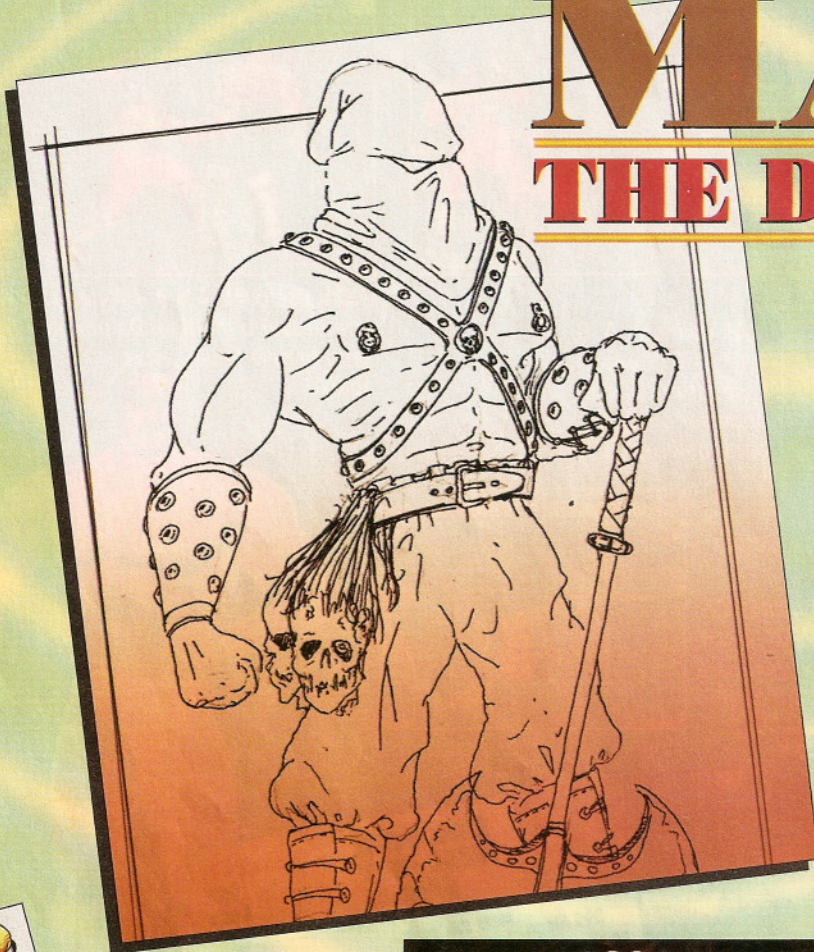
Acerte um C



Finalize com ↓↘→ + C. Toque os botões no ritmo do golpe

MACE

THE DARK AGES



sua própria arma e seu estilo de luta. Todos possuem contra-ataques, combos e special moves e muitos deles lançam projéteis. Os gráficos estão demais. Com a ajuda da Midway e sua tecnologia de gráficos, a 3DFX Voodoo Graphics, a Atari conseguiu uma ótima qualidade visual. A novidade na jogabilidade está nos cenários. Muitos deles possuem mais de um andar, além de estar cheios de lava, buracos com areia movediça e fogo. Também possuem alguns itens de ajuda que podem ser usados como armas. Os combos e special moves geralmente são fáceis de fazer. Os arcades que se preparem pois muita porrada vai rolar!

fim



Por Baby Betinho

Mace: The Dark Ages é o primeiro jogo de luta da Atari com ambiente 3D e personagens equipados com armas. Apesar de ainda estar em desenvolvimento, já deu para ter uma idéia da jogabilidade e do visual. Ambos estão demais, prometendo algumas novidades para fãs de luta. A história se passa no século XII,



Takeshi pega um grande vaso do cenário e manda na cabeça do adversário

quando os países mais poderosos mandam seus melhores lutadores para matar Asmodeus, um praticante das artes negras que quer de qualquer jeito se apoderar da clava lendária. Essa clava possui muita energia, podendo oferecer vida eterna e grande força para o seu dono. Com ela, Asmodeus poderia alimentar seu apetite por destruição e dominar o mundo. Os lutadores são bem originais e agressivos. Cada um dos 10 possui



DICA: aproveite a ajuda das trilhas de fogo do cenário nos brutal attacks do Executioner e do Lord Deimon



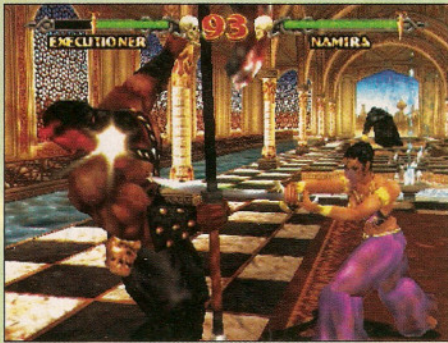
Taria leva vantagem quando seu oponente vacila e abaixa a guarda durante a luta

4.5

MACE: THE DARK AGES

ARCADE
ATARI
Luta

FUN FACTOR	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, red, yellow);"></div>	4	
10 Lutadores	CONTROLE	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, green, yellow);"></div>	4
2 Jogadores	GRÁFICO	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, purple, yellow);"></div>	5
Continue	SOM	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, orange, yellow);"></div>	5



Usando sua boa velocidade, Namira pega o Executioner com a guarda abaixada

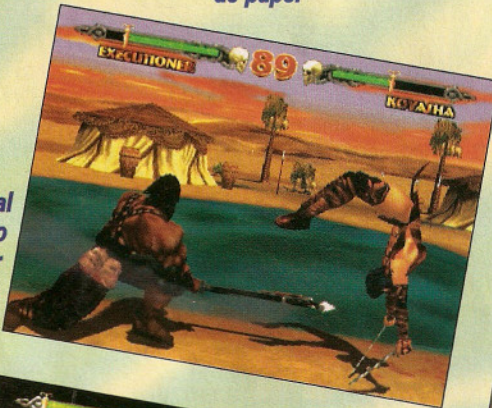


Com sua super força, Lord Deimos dá um golpe em Raven fazendo-o parecer de papel



DICA: explore ao máximo o andar superior dessa fase e, com Ragnar, use o machado para detonar a vítima

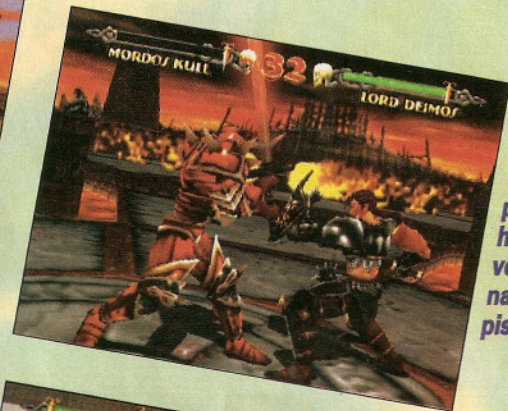
DICA: aperte no direcional para a direção oposta do oponente, seu lutador abaixa e desvia de ataques



Para não atrapalhar a jogabilidade, os objetos que podem ser usados, ficam transparentes quando a luta se dá em primeiro plano



Qualquer erro pode ser fatal e há chances de você acabar nadando na piscina de lava



Cada lutador possui dois ataques de agarrar



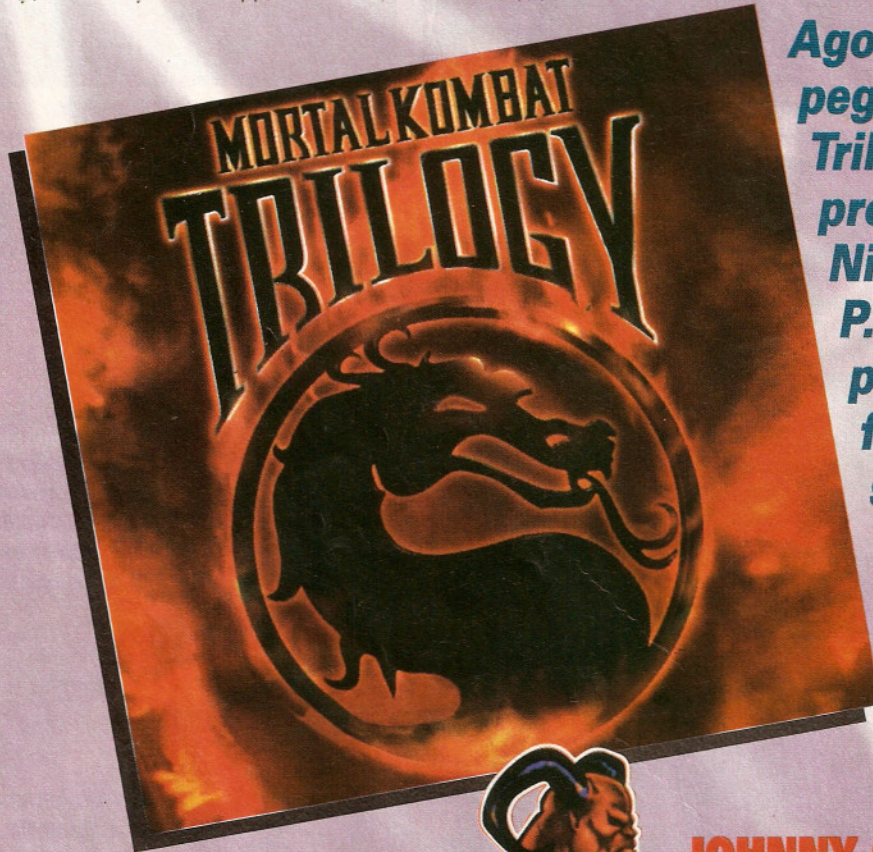
SUB-CHEFE



No caminho para a casa de Asmodeus, você vai enfrentar um gárgola, o Grendal. Ele protege o Asmodeus, por isso você vai ter de matá-lo para continuar



GOLDEN FINAL



Agora sim o bicho vai pegar em Mortal Kombat Trilogy! Os felizes proprietários de um Nintendo 64 ou de um P.Station vão detonar pra valer com combos fantásticos. Preparem-se para o massacre!

Baby Betinho

COMANDOS GERAIS

SA - soco alto
SB - soco baixo
CA - chute alto
CB - chute baixo
BL - defesa
RN - corrida



JOHNNY CAGE

Four-Hit Standing Kombo

Aperte CB; CB; CA;
↓ + CB

Six-Hit Juggle Kombo

Aperte SA; SA;
SB; ↓ + SB; ↗ +
CA; ←↔→, CB

BARAKA

Five-Hit Jump-In Kombo

Pule para acertar o abdômen e aperte SA; CA;
CA; CB; ← + CA

Five-Hit Corner Kombo

SA; SA; ← + SA; → + SA;
←←←, SB



NOOB SAIBOT

Four-Hit Standing Kombo

CB, CB, CB, CB

Six-Hit Juggle Kombo

SA; SA; SB; CA; ↓↑; ↓ + SA

RAIN

Five-Hit Standing Kombo

CA; CA; CB; ← + CA

Eight-Hit Juggle Kombo

CA; CA; CB; CA; ← + CA

RAYDEN

Four-Hit Standing Kombo

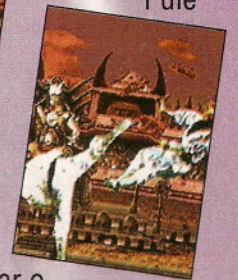
CA; CA; CB; ← + CA



Seven-Hit Juggle Kombo

↓←, SB; SA; SA; SB; SB;

↗ + CA; ←↔



RAYDEN P.STATION

Four-Hit Jump-In Kombo

Pule para acertar o abdômen e aperte

SA; CA; ← +

CA; ← + CA

Six-Hit Corner Kombo

SA; ↓ + SB; ↓ + SB; ↓ +

SB; ↗ + CA; ←↔

JAX P.STATION

Six-Hit Standing Kombo

CB; CB; CB; CA; CB; ← +

CA

Six-Hit Jump-In Kombo

Pule

para acertar o

abdômen e aperte SA; SA;

SA; SA; SB; ← + CA

KANO P.STATION

Four-Hit Standing Kombo

CB; CB; CA; → + CA

Four-Hit Jump-In Kombo

Pule para acertar o

abdômen e aperte SA; SA;

SA; SA; SA



As dicas que funcionam no P.Station têm o nome do console logo abaixo do personagem. Todas funcionam no N.64

fim

ESPORTE TOTAL

SATURN P.STATION

■ Como no cinema Pernalonga e amigos disputam jogo intergalático

Uns alienígenas vieram para a Terra dispostos a sequestrar os Looney Tunes, que, lá no espaço, trabalhariam animando a platéia. Pernalonga e sua turma não aceitaram o emprego e, diante da situação (os E.T.s eram minúsculos), desafiaram os sequestradores para um jogo de basquete. Tudo estava bem até os pequenos roubarem os poderes dos jogadores da NBA e ficarem grandes.

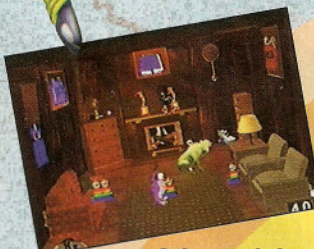
Então, Pernalonga foi buscar

Michael Jordan para dar uma ajudinha. O jogo é igual a **NBA Jam**. Cada jogador tem suas especialidades. Mas você pode melhorar seus chutes e rebotes detonando as fases bônus, que são engraçadíssimas.

SPACE JAM

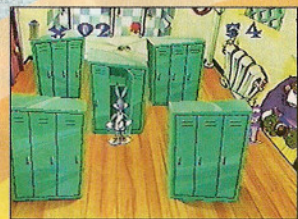


HOUSE OF JORDAN



Ache os tênis e as roupas de Jordan. Os ETs vão atrapalhar

LOCKER ROOM



Com os Looney Tunes: pegue os itens dentro do armário. Com os monstros: roube os poderes dos jogadores

HALL OF HIJINX



Looney Tunes: acerte os monstros com as bolas. Monstros: acerte os Tunes.

DICA: Michael Jordan só joga se for capitão do time

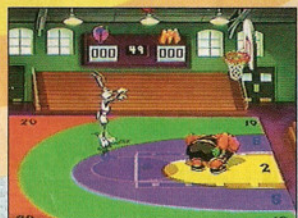
FASES BÔNUS

SPACE RACE



Ganha quem jogar o adversário para fora da pista mais vezes

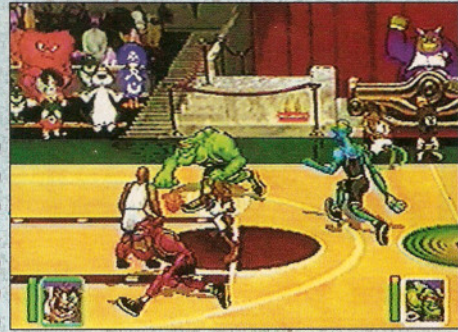
SHOOT OUT



Faça o maior número de pontos possível



DICA: de frente para o adversário, use B para roubar a bola



3.5	SPACE JAM
	32 bits ACCLAIM Basquete
16 Mega	
2 Jogadores	
Continue	
FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	4
SOM	3

■ Um verdadeiro gol de placa no campeonato japonês

Em J-League Perfect Striker tudo é sob medida. Jogadas variadas, comandos precisos e gráficos bonitos. A bola rola do outro lado do mundo, no campeonato japonês, com 16 times da liga. Existem quatro modos de jogo. No modo League, você escolhe um time e enfrenta todos os

J-League PERFECT STRIKER



DICA: a maneira mais fácil de chegar ao gol é usar chutes cruzados

outros. No Tournament, se você perde uma partida, sai do campeonato. O Exhibition é ideal para bater uma bola sem compromisso. Agora, o melhor modo para você mostrar que entende do assunto é o Cenários. Nele, você enfrenta uma situação proposta pelo computador, como vencer um jogo aos quarenta minutos do segundo tempo, com placar contra.

5.0 J-LEAGUE PERFECT STRIKER

NINTENDO 64
128 Mega Bateria
4 Jogadores KONAMI Futebol

FUN FACTOR 5
CONTROLE 5
GRÁFICO 5
SOM 5

DICA: treine faltas e escanteios com a ajuda do computador no modo Practice



DICA: nos pênaltis escolha o canto apenas na hora do chute



DICA: drible sempre com o jogador na diagonal para dificultar a ação da defesa



Confira as características dos times antes de escolher



DICA: em escanteios e faltas, pressione o botão de chute para maior potência

COMANDOS DO JOGO

ATAQUE

- Corrida: CB
- Passe automático: A
- Passe semi-automático: CC
- Passe: R + A, B ou CE
- Finta: CB repetido
- Finta de chute: CB toque
- Chapéu: corra, pare, CE
- Giro de corpo: 360 graus no direcional
- Corta-luz: antes do passe chegar, CB
- Tabelinha: CD ou mantenha pressionado A ou C e solte quando quiser passar
- Embaixada: parado, CE

- Chute: B (mantenha pressionado para mais altura)
- Bola alta/cruzamento: CE

DEFESA

- Roubar a bola: A
- Carrinho: CE
- Jogo de corpo: B+A ou B+CE
- Corrida: CB
- Impedir a progressão: CB repetido

GOLEIRO

- Defesa automática: CD (no modo manual ou semi)
- Cursor no goleiro: CC
- Bola nos pés: CB

P.STATION

■ Velocidade, dinheiro e muito estilo é a fórmula do sucessor de Ridge Racer

A Namco lança o sucessor de Ridge Racer: **Rage Racer**. Os nomes são parecidos e o espírito também. **Rage Racer** traz aquele corredor que desafia limites, vive em perigo e ganha grana! Você estréia no mundo dos racers com um carro bem

RAGE RACER



DICA: preste atenção nas placas. O guard-rail

amarelo e preto indica curvas perigosas



DICA: não use o freio e o acelerador ao mesmo tempo. Quando a curva for fechada,

desacelere, breque e depois acelere



DICA: para mudar de nível você tem de ser no mínimo o terceiro a terminar a prova



DICA: junte dinheiro para incrementar seu carro. O ideal é chegar na pista oval com um carro com seis marchas



DICA: na pista oval não tire o pé do acelerador e não breque. Cuidado com as curvas deitadas, pois elas jogam para o lado

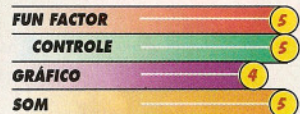
pé rapado. Se a sua colocação for boa, você ganha um dinheirinho e pode melhorar ou trocar de máquina. Há cinco classes, ou cinco níveis. Só se passa de nível com bons resultados nas três pistas do jogo (quatro após o segundo nível). Os controles são bons e precisos, mas a direção é muito sensível e pode complicar.

4.8

RAGE RACER

CD
8 Fases
1 Jogador
Bateria

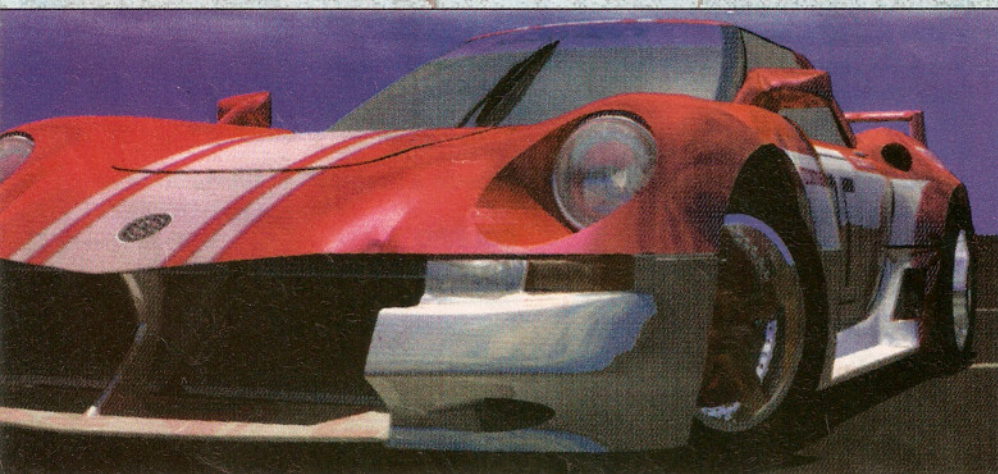
P.STATION
NAMCO
Corrida



Se conseguir o terceiro lugar na classe 4, fique feliz: os caras correm muito



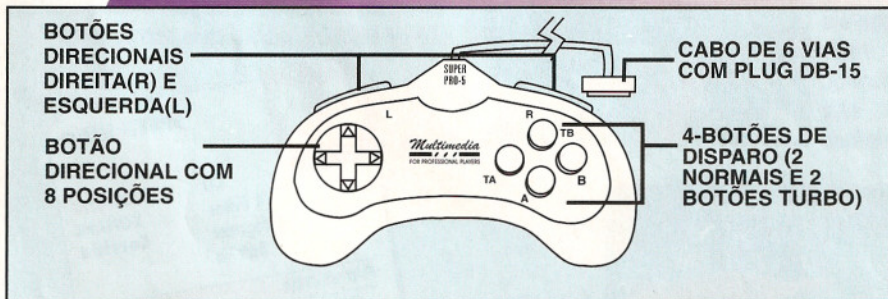
DICA: aproveite os túneis e retas para acelerar fundo e ultrapassar



SUPER PRO 5

Multimedia
FOR PROFESSIONAL PLAYERS

DETONADOR DE GAMES



● **Design Exclusivo**

● **Para IBM PC/XT/AT/386/486
586/Pentium & compatíveis**

**Vendas no Atacado:
Tel.: (011) 264-0644**

Chips do Brasil
E L E T R Ô N I C A L T D A .

SUPER PRO-5 e Chips do Brasil são marcas registradas da Chips do Brasil Eletrônica Ltda. Todos os outros nomes de produtos são nomes ou marcas registradas de suas respectivas empresas. Por ser um modelo Digital, este joystick poderá não ter uma performance adequada em alguns programas de jogos que exijam modelos analógicos.

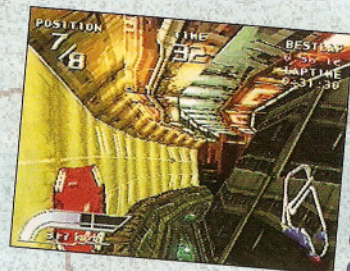
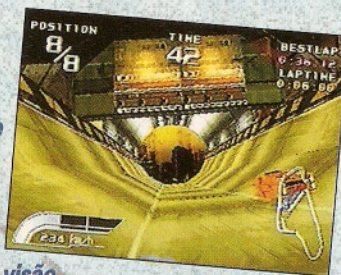
ESPORTE TOTAL

P.STATION

Overcrafts possantes desafiam a morte fluando sobre as pistas de Speed King

Aqueçam os motores: **Speed King** tem máquinas furiosas correndo em pistas alucinantes! O esquema é o mesmo de **Ridge Racer** - muito dinheiro e provas difíceis. Contudo, há uma diferença, os carros não são carros, são overcrafts, que flutuam sobre as pistas. Existem dois modos, Arcade e

DICA: use o botão Δ para escolher o melhor tipo de visão



Curta a demonstração. Aqui você não controla seu carro



King. No modo Arcade, você escolhe entre quatro pistas e deve vencer, é claro. Mas não espere recompensa, pois não existe nenhuma pista escondida nesse modo. O modo King tem quatro pistas e três níveis de velocidade. Se você terminar as quatro provas em primeiro lugar, vai acessar uma nova classe com mais pistas.



modo King em primeiro para acessar uma nova classe

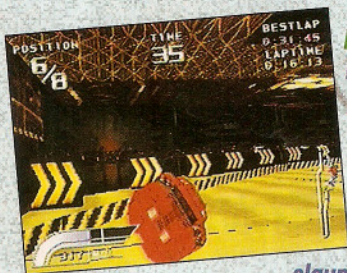
DICA: termine as quatro pistas do



DICA: a terceira pista tem muitas curvas seguidas, não dispense o breque



DICA: no modo Battle, contra o computador, não dê boqueira, pois o cara corre muito



DICA: use os botões L e R para acionar os flaps. Sem eles é impossível fazer algumas curvas



DICA: a quarta pista é a mais estreita, seja cauteloso



DICA: fique atento às placas e à voz do seu companheiro para saber o que vem pela frente



Aqui você escolhe uma entre oito máquinas

4.8

SPEED KING

P.STATION
KONAMI
Corrida

CD
4 Pistas
1 Jogador
Bateria

FUN FACTOR

CONTROLE 5

GRÁFICO 5

SOM 4

Futebol de salão é o melhor de Fifa 97 para SNes e Mega

É ra de se esperar: as versões de **Fifa Soccer 97** para SNes e Mega não são tão boas quanto a versão para P.Station. Entre todos os

quesitos, a jogabilidade foi a mais prejudicada. Os movimentos não são bons e os comandos são pouco precisos. De qualquer maneira, **Fifa Soccer** é sempre uma atração. São quatro modos de jogo: Amistoso, Ligas, Torneio e Finais. Escolhendo o modo Ligas você pode jogar com os melhores times brasileiros e consegue até montar o campeonato do jeito que quiser.



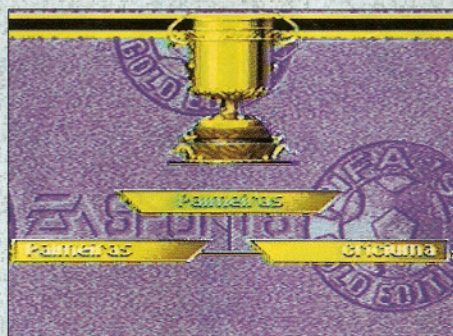
DICA: para dar mais potência ao chute, segure o botão até encher o círculo

3.2 **FIFA 97**
 16 Mega **SNES**
 4 Jogadores **ELECTRONIC ARTS**
 Bateria **Futebol**

FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	3



DICA: nas faltas você tem três opções. Se estiver de frente para o gol, arrisque o chute; na lateral, use o lob



Para jogar um campeonato rápido escolha os Playoffs. Se tiver mais tempo, escolha League

Você pode ainda escolher o futebol de salão, que está muito melhor nas versões 16 bits. As opções são muitas, mas o que importa na verdade é bola na rede.



DICA: no futebol de salão você pode fazer tabelas com a parede para chegar ao gol

3.2 **FIFA 97**
 16 Mega **MEGA**
 4 Jogadores **ELECTRONIC ARTS**
 Bateria **Futebol**

FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	3



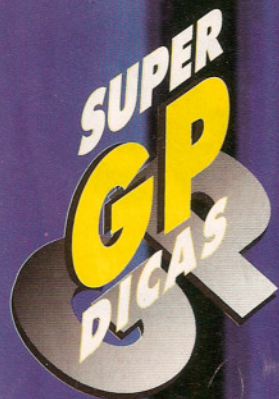
DICA: você consegue mais velocidade jogando com o botão X pressionado



DICA: use o carrinho para tirar a bola do adversário facilmente



Os melhores times brasileiros estão nessa versão



Neste mês tudo vai ficar mais fácil e divertido. É só conferir as superdicas da **SGP** para Donkey Kong Country 3, Sonic 3D Blast, X-Men vs. Street Fighter...

NINTENDO 64

NBA HANGTIME

PERSONAGENS SECRETOS



Comece o jogo e, na tela Choose Option, escolha a opção Enter Option. Em seguida digite qualquer um dos nomes e números abaixo:

Ahrdwy - 0000
Amrich - 2020
Bardo - 6000
Carlos - 1010
Cliffr - 0000
Daniel - 0604
Danr - 0000
Davidr - 0000
Divita - 0201
Dream - 0000
Eddie - 6213
Elliot - 0000
Eugene - 6767
Ewing - 0000
Ghill - 0000
Glennr - 0000
Hgrant - 0000

Jamie - 1000
Japple - 6660
Jason - 0729
JC - 0000
Jfer - 0503
Jonhey - 6000
Jonhsn - 0000
Kemp - 0000
Kidd - 0000
Kombat - 0004
Malone - 0000
Marty - 1010
Mednik - 6000
Miller - 0000
Minife - 6000
Morris - 6000
Mortal - 0004
Motumb - 0000
Munday - 5432
Mursan - 0000
MXV - 1014
Nick - 7000
Nfunk - 0101
Patf - 2000
Perry - 3500
Pippen - 0000
Quin - 0330
Rice - 0000
Rodman - 0000
Root - 6000
Shawn - 0123
Smits - 0000

Sno - 0103
Stackh - 0000
Starks - 0000

Turmel - 0322
Webb - 0000
Webber - 0000

TRUQUES

Digite os números na tela Tonight's Matchup:
Modo baby: **025**
Passes rápidos: **120**
Desativar goal tending: **937**
Super velocidade: **552**
Força máxima: **802**
Velocidade máxima: **284**
Sem música: **048**

Sem empurrões: **390**
Super roubadas: **709**
Super turbo: **273**
Turbo ilimitado: **461**
Quadra Rooftop: aperte e segure ← e aperte
Turbo duas vezes
Porcentagem de arremessos: gire uma vez o direcional

SNES

DONKEY KONG COUNTRY 3

TRUQUES

Na tela de game select, leve o cursor até o jogo que você quer carregar e aperte L, R, R, L, R, R, L, R, L, R. Uma tela na qual você pode acionar os truques vai aparecer.

ASAVE - salva automaticamente após cada level
LIVES - garante 50 vidas
MERRY - durante os bônus levels você vai ouvir uma música de Natal, as estrelas são sinos e as bananas são presentes azuis
MUSIC - aciona o "Dixie Kong's Music Test"
COLOR - A roupa da Dixie vai ficar roxa e a do Kiddy's vai ficar verde
WATER - não se sabe o que faz
HARDR - jogo bem mais difícil
TUFST - sem barris
ERASE - não se sabe o que faz

P.STATION

STAR GLADIATOR

CABEÇAS GRANDES E PEQUENAS



Cabeção: na tela Character Select, escolha um lutador e imediatamente aperte e segure →, Start, ○ e □ até a luta começar.

Cabecinha: e na tela Character Select, escolha um lutador e imediatamente aperte e segure ←, Start, ○ e □ até a luta começar. Quando começar, seu lutador vai ter uma cabecinha

MEGA

NBA HANGTIME TRUQUES E QUADRAS SECRETAS

Digite esses números na tela Tonight's Matchup:

Passes rápidos - 127

Super velocidade - 552

Bloqueios no máximo - 616

Força máxima - 802

Velocidade máxima - 284

Desativar goal tending - 937

Quadra no Hawaii: aperte B, A, → → A, C, ↑ ↓ A

Desativar Tag Arrow: ← ←, C, A

Desativar o Drift: ↓ ↓, B, A

Sem assistências: aperte e segure → e aperte C, C



SNES

NBA HANGTIME

TRUQUES, QUADRA SECRETA E FOTO DA EQUIPE



Digite os seguintes números na tela Tonight's Matchup:

Modo de campeonato - 111

Maior velocidade - 120

Super turbo - 273

Velocidade máxima - 284

Desativar empurrões - 390

Turbo ilimitado - 461

Super velocidade - 552

Bloqueios ao máximo - 616

Super roubadas - 709

Força máxima - 802

Acionar goal tending - 937

Aperte os seguintes botões na tela Tonight's Matchup:

Desativar Tag Arrow: aperte ← ←, B, R

Desativar assistências do

computador: → → + B, → → + B

Quadra Rooftop noturna: ← ← + Y, ← ← + Y

Quadra da cidade: ↓ + B, ↓ ↓ + A, ↓ + X, ↓ ↓ + Y, ↓

Quadra na selva: L, R, Select,



Start, ↑, ↓, A, B, Y, X

Grand Champion: Start, Y, →, A, B, ↑, Start, ↑ ↓ ↓, Start, L, A, ↓ ↓

Turbo ilimitado, super velocidade, bloqueios ao máximo, velocidade máxima e passes

rápidos: ↑, →, ↓, ←,

Start, A, B, Y, X, Select

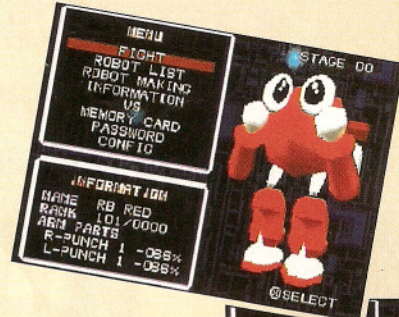


P.STATION

ROBO PIT

SELEÇÃO DE FASE

Na tela Menu, aperte e segure simultaneamente L1, L2, R1, R2 e aperte Select. O "00" vai aparecer no canto superior direito. Aperte ← ou → para jogar qualquer fase.



P.STATION

MACHINE HEAD

PASSWORDS



Level 1.2: SQDZFO5TJJ

Level 1.3: HYM7GODECM

Level 1.4: EPPGHOXWDO

Level 2.1: I54FHOD5BF

Level 2.2: E94FHOLLKJ

Level 2.3: MHLFHODTCM

Level 2.4: ALLFHOXGPU

Level 2.5: BDNJHOLLPU

Level 3.1: 5SBGHOXIKJ

Level 3.2: E9GGHOJIQH

Level 3.3: 9FOJGOLZJD

Level 3.4: SKAGHO9P4O

Level 4.1: JJOBNN9FCM

Level 4.2: EYWJHOP7BF

Level 4.3: JQNFHOT7BF

Level 4.4: 7G9DAOMOCE

Final: 6H9DAOQJ2F

P.STATION

BOGEY: DEAD 6

TODAS AS MISSÕES E AVIÕES

Todas as missões: na tela mission-select, aperte ↑ ↓ ↓ ↓ ← → ↓ ↑ e Δ. Se fez certo, você vai ouvir um grito e vai poder escolher a missão.

Todos os aviões: na tela plane-select, aperte ← → ↓ ↑ ↓ → e Select. Se fez certo, você vai ouvir um grito e vai poder escolher qualquer avião.



P.STATION

DARK FORCES

ULTIMATE PASSWORD

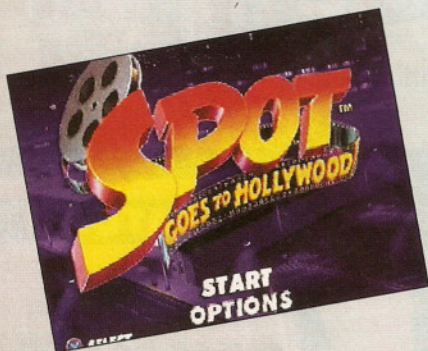


Na tela título, escolha a opção Restore Game e digite o seguinte código: X7P!45QX39. Quando começar o jogo, você vai poder escolher qualquer fase.

P.STATION

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

ESCOLHA DE FASE, 50 VIDAS E TODAS AS SEQUÊNCIAS DE FILME

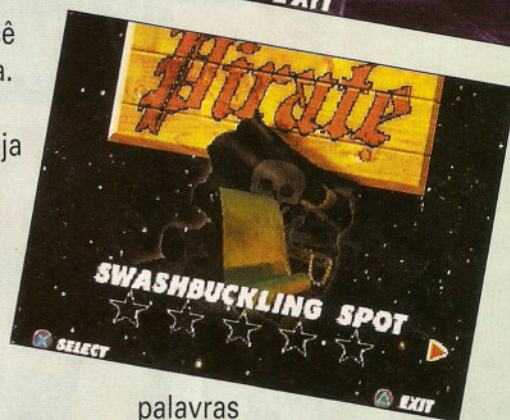
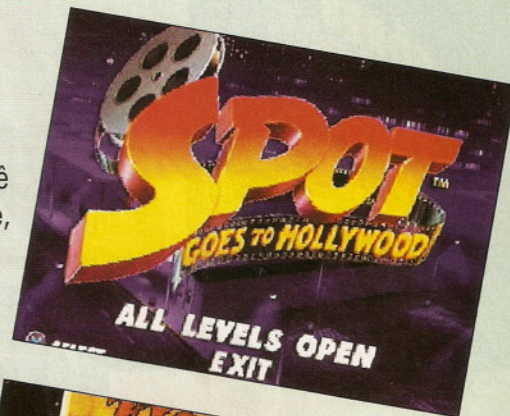


Escolha de fase: na tela de Start/Options, aperte Δ , \uparrow \rightarrow \downarrow \leftarrow Δ , \leftarrow \downarrow \rightarrow \uparrow , Δ . Uma nova opção, a Cool, vai aparecer. Leve o cursor até ela e aperte X. Isso vai levá-lo a

uma outra tela com as palavras "Open Levels". Aperte X e as palavras vão mudar para "All Levels Open". Saia dessa tela e comece o jogo. Na tela que você escolhe New Game ou Continue, escolha Continue e aceite o password na tela seguinte. Agora, na tela da fase Pirate com as palavras "Swashbuckling Spot", você vai ver uma flecha à direita. Aperte \rightarrow e você vai poder escolher as fases que deseja jogar.

50 vidas: depois de ativar a seleção de fase, pause o jogo, aperte e segure \square . Volte ao jogo com 50 vidas.

Assista às sequências de filme: depois de ativar a seleção de fase, na tela da fase Pirate com as

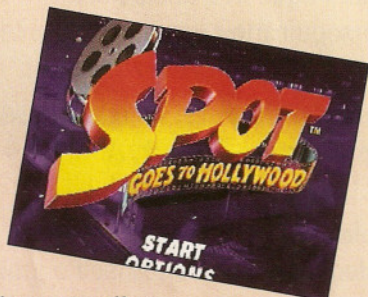


palavras "Swashbuckling Spot", aperte e segure \square , e aperte Start. Agora você pode assistir aos filminhos.

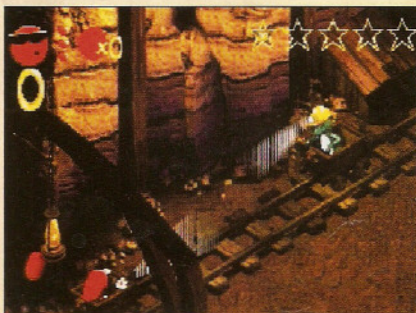
SATURN

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

SELEÇÃO DE FASE



Obs: essa dica funcionou no protótipo, mas pode mudar na versão final. Na tela de Start/Options, aperte Z, \uparrow \rightarrow \downarrow \leftarrow , Z, \leftarrow \downarrow \rightarrow \uparrow e Z. Uma nova opção, a Cool, vai aparecer. Leve o cursor até ela e aperte A. Uma tela com as palavras "Open Levels" vai



aparecer. Aperte A mais uma vez e elas vão mudar para "All Levels Open". Saia dessa tela e comece o jogo. Na tela em que você escolhe entre New Game e Continue, escolha Continue e aperte A na tela seguinte. Agora, na tela da fase Pirate com as palavras "Swashbuckling Spot", você vai ver uma flexa à direita. Aperte \rightarrow e você vai poder escolher a fase que deseja jogar.

SNES

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

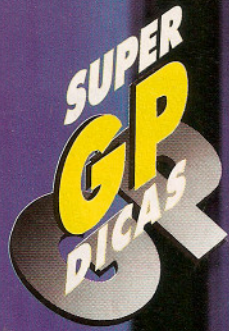
SOUND TEST E MENUS ANIMAL, SUPERANIMAL E LEGAL

Sound Test: na tela título, aperte \leftarrow \downarrow Y, Y

Menu animal: na tela título, aperte \rightarrow \uparrow B, B, A, \downarrow \uparrow B, \downarrow \uparrow B

Menu superanimal: na tela título, aperte \uparrow , B, A, \leftarrow \downarrow Y

Menu legal: na tela título, aperte B, A, \downarrow \downarrow \leftarrow A, X, B, A, B, Y.



P.STATION

VIRTUAL ON

JOGUE COM JAGUARANDI

Na tela título, quando as palavras "Press Start Button" estiverem piscando, aperte e segure simultaneamente os botões ↓, L e R e aperte Start. Comece o jogo no modo Versus ou Arcade e na tela de seleção de personagem, segure → até Jaguarandi aparecer.



ARCADE

X-MEN VS. STREET FIGHTER

JOGUE COM AKUMA

Na tela de seleção de personagem, leve o cursor até Dhalsim, segure ↑ e aperte qualquer botão.

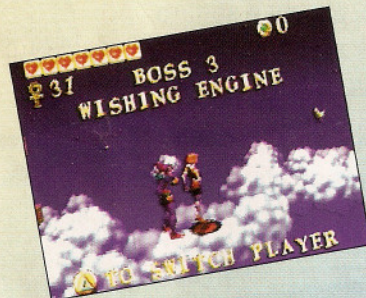
RAGING DEMON STEAL

Quando estiver jogando com Rogue, faça o golpe steal kiss em Akuma e aperte jab, jab, →, SR, SF.

P.STATION

PANDEMONIUM!

SUPER PASSWORD



Digite o seguinte password para acessar todas as fases do jogo: ALMABHOL

SATURN

LOADED

PULAR DE FASE, VIDAS, BOOST AMMO E ENERGIA

Comece um jogo e pause. Leve o cursor até BGM Volume e aperte e segure L, Z, B, X, C, R. Um menu vai aparecer deixando que você passe para a próxima fase, ganhe vidas e melhore sua munição e power.

SATURN

DAYTONA USA MIRROR MODE



Comece um jogo e, na tela de escolha de pista, aperte e segure simultaneamente X, Y e Z. Ainda segurando esses botões, escolha qualquer pista. As palavras "Mirror Mode" vão aparecer. Agora você vai correr as pistas ao contrário.

MEGA

SONIC 3D BLAST

PULAR FASES, VIDA EXTRA, ESMERALDAS E SELEÇÃO DE FASE

Vida extra: pegue 50 anéis, entre no Special Stage e pegue a esmeralda. Morra, pegue mais 50 anéis e entre de novo no Special Stage. Dê os anéis para a mesma pessoa que você deu na primeira vez. Você vai voltar para a fase onde encontrou a esmeralda, mas, se completá-la, consegue uma

vida. Pegue 100 anéis para conseguir mais uma vida. Repita a operação quantas vezes quiser.

Seleção de fase: na tela "Press Start", aperte B, A, →, A, C, ↑, ↓, A e Start.

Pular de fase: acione o código de Seleção de Fase e comece o jogo. Para pular a fase, pause e aperte A.

Esmeraldas: acione o código de Seleção de Fase duas vezes. Escolha qualquer fase que tenha Tails ou Knuckles. Pegue 50 anéis e vá até o Tails ou Knuckles. Quando o Special Stage começar, aperte A + Start para ganhar uma esmeralda.

P.STATION

TWISTED METAL 2 GAME SHARK CODES

801882EA 0009 - mísseis infinitos
801882f0 0009 - napalms infinitos
801882E6 0063 - special do jogador 1 infinito
80188AFA 0063 - special do jogador 2 infinito
801882E80063 - mísseis de fogo do jogador 1 infinitos
80188AFC 0063 - mísseis de fogo do jogador 2 infinitos
801882EC 0063 - bombas do jogador 1 infinitas
80188B00 0063 - bombas do jogador 2 infinitas
801882EE 0063 - power missiles do jogador 1 infinitos
80188B02 0063 - power missiles do jogador 2 infinitos
801882F2 0063 - ricochetes do

jogador 1 infinitos
80188B06 0063 - ricochetes do jogador 2 infinitos
801882F4 0063 - relâmpagos do jogador 1 infinitos
80188B08 0063 - relâmpagos do jogador 2 infinitos
80187D00 0078 - energia do jogador 1 infinita
80188514 0078 - energia do jogador 2 infinita
8018830A 00C8 - turbo do

jogador 1 infinito
80188B1E 00CB - turbo do jogador 2 infinito
80188308 0400 - energia de ataque do jogador 1 infinita
80188B1C 0040 - energia de ataque do jogador 2 infinita
80188AFE 0063 - homers do jogador 2 infinitos
80188B04 0063 - napalms do jogador 2 infinitas

MEGA

VIRTUA FIGHTER 2 JOGUE COM DURAL E CONSIGA MAIS TEMPO PARA ESCOLHER O PERSONAGEM

Dural: na tela de seleção de personagem, segure ← até ouvir

uma contagem regressiva. Dural vai aparecer. Jogue com ele.

Mais tempo para escolha de personagem: se precisar de mais tempo para escolher seu lutador, aperte ↓↑→← + A na tela de seleção. Agora tem 99 segundos para escolher

PIRATARIA NÃO TÁ COM NADA...

Se você está procurando os mais recentes lançamentos e não quer estragar seu videogame com fitas e CDs piratas pode dar uma pulo em nossa loja...

Aqui a gente só trabalha com produtos **ORIGINAIS** para que você possa jogar com tranquilidade, sabendo que o jogo vai ter todas as fases e não vai destruir seu videogame. E ainda por cima temos o melhor preço do mercado e despachamos para todo o Brasil!

Se você não acredita pode dar um pulo e conferir...

**PREÇOS ESPECIAIS
PARA LOCADORAS**



ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

CÂMARA GAMES
Rua 25 de Março, 1026
F: (011) 227-6590 - 228-1951

DETONADO

32 BITS

MEGAMAN 8



Por Lord Mathias

Melhor que cantar parabéns pelos dez anos de Mega Man (ou Rockman para os japoneses) é jogar Mega Man 8 até o final. Eu entrei nessa com tudo e, ao lado de Rush, fiz um roteiro dos melhores. Com essa ajudinha vai ficar bem mais fácil dar um jeito em outra falcatura do Dr. Wily. O picareta montou uma base secreta numa ilha e, pior, misteriosamente dois robôs muito poderosos caíram lá! Tá na cara que é coisa



do Dr. Wily. Ainda bem que você tem uma boa arma, a Rockball, e pode ficar com as armas dos chefes que enfrenta, além de poder comprar armas. Se nada funcionar, apele para Rush, que tem mil transformações. Atenção, os nomes da matéria são da versão japonesa.

MEGA FACILIDADES



Você pode obter itens com os parafusos



A Rock Ball também serve para pular mais alto

4.5

MEGA MAN 8

SATURN/
P.STATION
CAPCOM
Ação

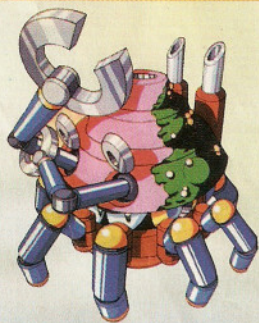
CD
11 Fases
1 Jogador
Bateria

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	4



Acerte-a quando estiver no ar. Deslize se ele soltar um Tornado Hold. Pule o kamikase e o encontro

DESERT ISLAND



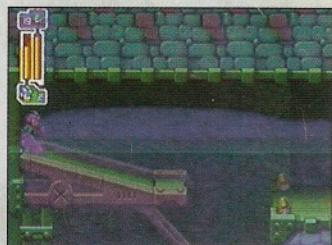
Fique nesta distância e mande Rock Balls sem parar



Quando a plataforma chegar ao ponto mais alto, salte. Se quiser pode voltar depois e usar o Tornado Hold

CLOWN MAN

Arma:
hunder
Claw
Ponto fraco:
Tornado Hold



Neste local está o primeiro parafuso do jogo

TENGU MAN

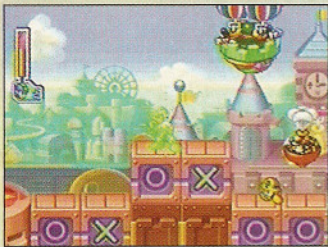
Arma:
Tornado Hold
Ponto fraco:
Ice Wave



Destrua tudo que tem na tela. Desvie dos tiros e mande tiros carregados no canhão central



Use o Rush Bike para pegar esse parafuso. Com ele você salta muito mais longe



Fique nas caixas com um círculo na hora em que o sino tocar. Senão as surpresas serão desagradáveis



Contra esse monte de ferro-velho, use o Tornado Hold. Com isso você faz uma limpeza



Use o Tornado Hold neste sub-chefe. Quando ele vier para cima, use os deslizers para escapar



Vá deslizando rápido para pegar o parafuso e se agarrar na escada. Se morrer, tudo bem. Ele já é seu



Este brinquedo pode ser detonado com o Flame Sword. É mais um parafuso para você



Descendo por esses blocos você encontra mais parafusos. Use a arma normal para detonar os blocos



Acerte o Tornado Hold. Depois ele dá um salto baixo: passe por baixo deslizando. Repita



Os pavios podem ser acesos com a Flame Sword. Aí, dá pra pegar o parafuso

GRENADE MAN

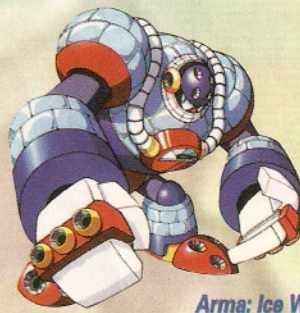


Arma:
Flash Bomb
Ponto fraco:
Thunder Claw



Use a Thunder Claw. Se ele pular, siga-o com o deslizão. Se ele der um encontrão, pule

FROST MAN



Arma: Ice Wave
Ponto fraco: Flash Bomb



Decore a sequência. Nesta parte tem um parafuso. Depois as coisas ficam mais rápidas



Acione o botão e suba no bloco de gelo. Ele vai detonar o outro bloco para você poder pegar o parafuso

INTERMEZZO



Subindo tem mais parafuso



Use Flash Bombs em Duo. Esse ataque é o mais chato: deslize!

SWORD MAN



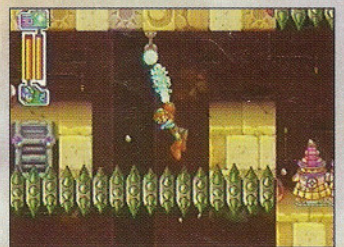
Arma:
Flame Sword
Ponto fraco:
Water Baloon



Os blocos não resistem ao Flask Bomb. Quanto ao chão de gelo, use o Astro Crush e mande tudo pelos ares



Flash Bomb sem parar no bicho. Use o deslizão para passar por baixo dele quando estiver no ar



Seja rápido nesta fase. Com o Thunder Claw, pode-se usar o gancho e atravessar grandes buracos

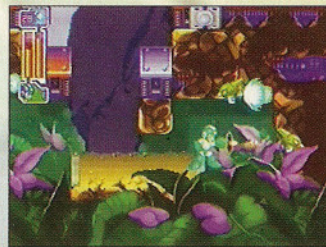
Continua

DETONADO

32 BITS

MEGAMAN

8



Atrás desses matinhos tem mais itens. Cheque tudo para não perder nada do jogo



Aqui não tem jeito. Você deve decorar a fase. O primeiro botão que você aciona deve ser desativado depois



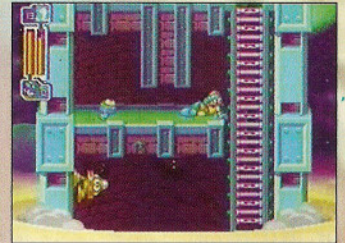
Leve a peça para baixo do dispositivo e acione o Tornado Hold para encaixá-la



Leve o "board" até o pilar de fogo. Ele vai elevá-lo até a saída da área. Faça tudo isso com cuidado, pois um leve toque detona sua vida



Esses negócios espinhudos são vulneráveis ao Flame Sword. Mais ao fundo tem um parafuso a mais para sua coleção



Velocidade total nesta parte. Use a Ice Wave para detonar os inimigos. Tem um parafuso no meio da caminhada



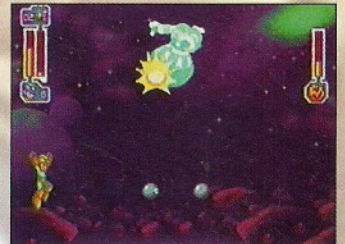
O Flash Bomb serve de luz. Use-o para saber a ordem da sequência dos botões a serem pressionados na última sala



Essas rochas são pulverizadas com a Flash Bomb. Vai aparecer uma escada e lá terá um parafuso e a saída da área



Flame Sword nele. Todos os seus tiros podem ser derretidos com essa arma. De resto, ataque sem parar e a vitória está próxima



Use os Homing Snipers. Fique perto e solte os tiros no tempo certo. Assim ele não vai poder escapar. Os meteoros são difíceis de desviar



Use o Ice Wave para conter o fogaréu. Com isso, tudo será congelado. Mas seja rápido



Use Ice Wave. Se ele soltar a cabeça de uma estátua, deslize. Pule o ataque depois do salto e fique longe. Deslize o ataque giratório

ASTRO MAN

Arma: Astro Crush
Ponto fraco: Homing Sniper



AQUA MAN

Arma: Water Balloon
Ponto fraco: Astro Crush



Sub-chefe: use Flash Bombs. Depois, uma marreta vai detonar a ponte. Detone a cara tomando cuidado com a marreta

SEARCH MAN

Arma: Homing Sniper
Ponto fraco: Flame Sword



Esse inimigo chato não resiste ao Ice Wave. Muita atenção às plataformas dessa fase. Saiba quando elas aparecem e desaparecem



Flash Bomb contra esse sub-chefe. Movimente-se a toda hora para o cara não grudar em você. Mire bem para não desperdiçar os tiros



Preste atenção: use o Tornado para subir e agarre-se no gancho com o Thunder Claw. Mais parafusos na parada



Nesta parte da fase aquática, use o Tornado Hold para tirar a maçã do meio do caminho. Deslize e irá para uma sala com um parafuso



Aqui, as coisas podem detonadas com a Astro Crush. Com isso o nível da água sobe e você poderá usar uma outra saída



Mande tiros no chefe. Na hora do perigo use o Astro Crush. É bem fácil detonar o Aqua Man

DR. WILY

O indefectível chefe de todos os jogos da série Mega Man. Para variar, a dificuldade é muito grande



FASE A



Use a Rock Ball e mande-a para os dois cantos da fase. Se não acertar o chefe, tudo bem: você já cuidou de dois dispositivos que iriam torrar a paciência

FASE B



Quando o chefe abrir a asa, detone um Astro Crush fulminante. Se acabar, use os tiros normais e cuide do que sobrou

FASE C



Forte: use Flash Bombs. Contra essa chuva, desvie da primeira leva e vá para onde ela caiu imediatamente. Contra o raio, fique no centro e delize para o lado seguro



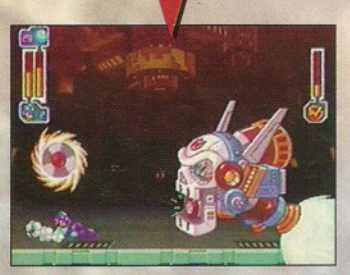
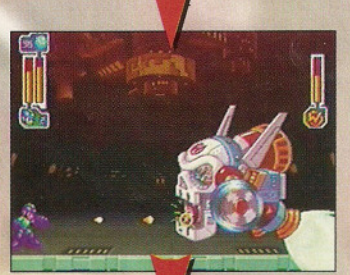
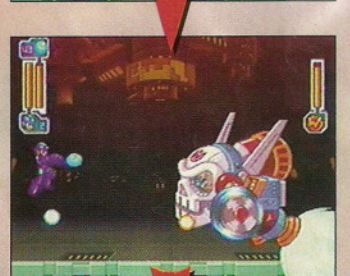
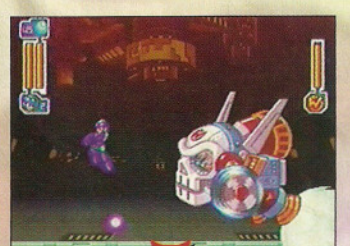
Use os tiros normais para expor o núcleo do chefe. Aí, use o Thunder Claw para acabar com a parada. Use o Tornado Hold para escapar do ataque da ondinha

FASE D



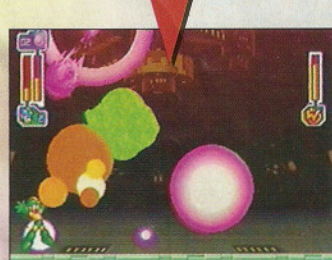
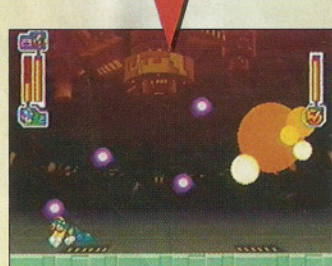
Agora é a hora da revanche. Vai ter de lutar com todos os chefes novamente. Não tem nenhum segredo: é só fazer a mesma coisa

WILY - ETAPA 1



Use a Water Balloon e acerte o pára-brisa. Se ele abrir a boca, solte tiros normais até fechá-la. Pule ou deslize por baixo da serra, dependendo da situação. Os tiros roxos devem ser desviados com um deslocamento e um salto

WILY - ETAPA 2



Se ele estiver no canto, quase todos os tiros não o alcançam, a não ser o tiro teleguiado. Contra eles, deixe que se aproximem e passe por baixo deslizando. Na hora do perigo use o Astro Crush para passar ileso dos tiros. Use a Flash Bomb para atacar

FIM



Pronto! Os planos de Dr. Wily foram impedidos novamente. Mas é temporário, até que a Capcom resolva fazer mais um Mega Man



DETONADO

32 BITS

TOMB RAIDER

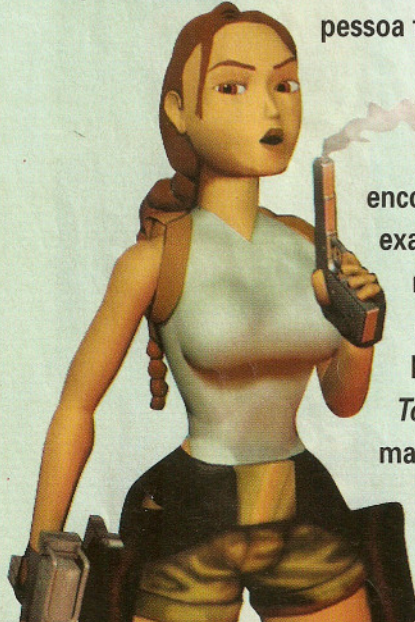
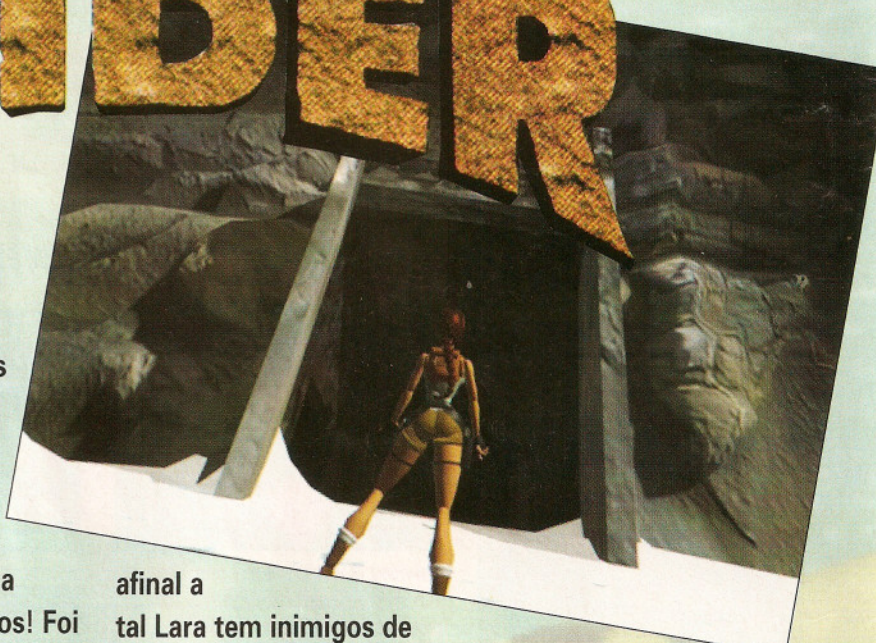


Por Marjorie Bros

Engraçado, Lara Croft é igualzinha a mim. Vocês repararam? Ela é bonita e inteligente. E só outra

peessoa tão bonita e inteligente quanto ela poderia ajudá-la a encontrar tantos artefatos! Foi exatamente isso que eu fiz: mergulhei (de verdade) nessa aventura digna do bonitão Indiana Jones. *Tomb Raider* tem muito mais do que quebra-cabeças e labirintos. A ação durante todo o jogo é intensa. E não poderia ser diferente,

afinal a tal Lara tem inimigos de sobra. Jacarés, leões, lobos e dinossauros, sem contar um bom número de mal encarados, todos prontos para devorar a mocinha. A jogabilidade é exemplar e, com golpes tão bons e tão simples, Lara bem que poderia provocar a Chun-Li, a Cammy, a Sonia ou até mesmo a Sheeva. E ela sairia ganhando! Os ângulos de câmera ajudam muito. Sempre que a música der a dica (o som fica sinistro quando alguém ou alguma coisa se aproxima com más intenções), mude a visão para saber de onde vem o perigo. Ver o fim do game é simples (com um roteiro desses!). Mas é demorado....



4.5 **TOMB RAIDER** **SATURN**
P.STATION
EIDOS INT.
Ação

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	4

CD
9 Fases
1 Jogador

FASE 1 CAVES



Siga as pegadas dos lobos para não errar o caminho



Abaixo, à esquerda, existe um buraco. Entre nele para continuar a fase



Acione a alavanca e atravesse pelos pilares até alcançar a porta que abriu

FASE 2 CITY OF VILCOBANA



A fase começa aqui



Empurre a pedra. Além de lhe dar apoio, ela vai abrir caminho para que você pegue a chave e o ídolo de ouro

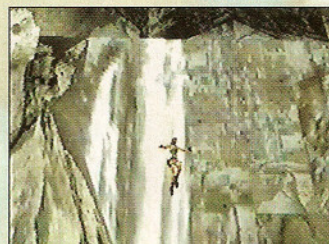


Use a chave de prata para abrir a porta



É só pular e usar bem as alavancas para terminar a fase

FASE 3 LOST VALLEY



Mergulhe no rio e desça a cachoeira



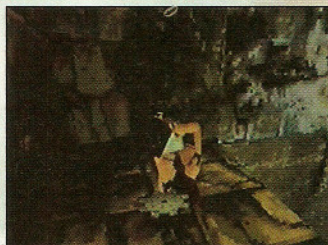
No vale perdido, arrume um esconderijo para matar o T-Rex



Siga pelo vale, entre nas ruínas, mergulhe e vá para a direita para encontrar uma engrenagem



Saindo das ruínas, à direita, escale a caverna, vá até a ponte e pule para o outro lado para pegar mais uma engrenagem



Descendo da ponte, siga pela encosta da montanha até encontrar um pequeno tanque com água. Escale as pedras e a última engrenagem

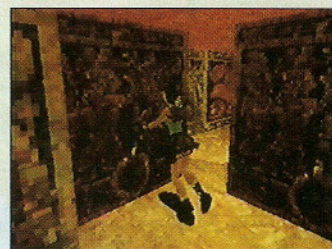


Volte ao início da fase. Siga pelo outro lado e encaixe as engrenagens. Uma barragem vai impedir que a água desça a cachoeira abrindo a saída da fase

FASE 4 TOMB OF QUALOPEC



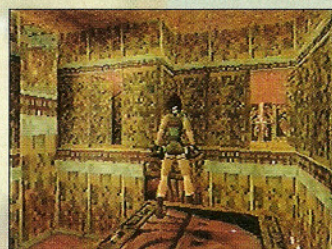
Acione a alavanca à direita e entre pela porta ao lado



À direita, na bifurcação, empurre a pedra mais escura, abra passagem e acione a alavanca



Siga em frente, encontre o piso falso, puxe a pedra, acione a alavanca e volte pelo buraco



No caminho à esquerda acione a alavanca e monte o quebra-cabeça pulando e ativando alavancas.

Volte e pegue Scion. Fuja da avalanche e saia por onde iniciou



Continua

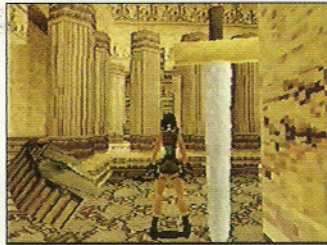
DETONADO

32 BITS

TOMB RAIDER



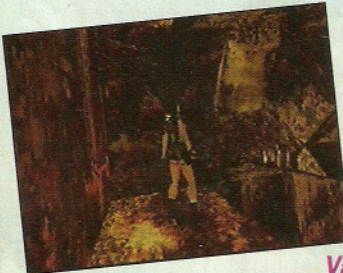
Aqui você acerta contas com Larson, um cara que caça tesouros para ganhar uma grana



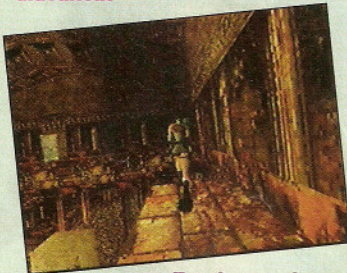
Tenha cuidado com os raios e o martelo gigante de Thor. Depois de pegar a chave, corra das espadas que caem do teto. Contra a pedra rolante de Atlas, fique dependurado na borda do buraco (atrás). Para escapar de Netuno, seja ágil para não se afogar



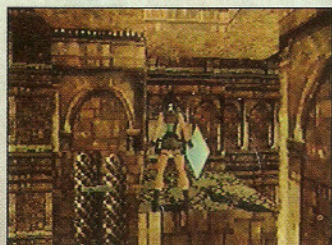
Empurre o bloco acima do Ômega (Ω). Entre e acione as alavancas



Vá para a esquerda. Nas ruínas escale o máximo que puder e entre pelas pedras



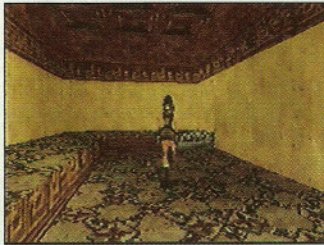
Escale as colunas e entre pela porta acima



Resolva os enigmas. A cada acerto você ganha uma chave. As alavancas estão no pilar central



Na hora de escalar, use as beiradas e abra passagens com as alavancas



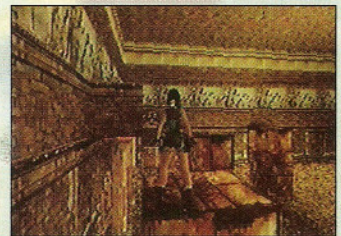
Pise aqui e abra duas celas. Na da esquerda há uma alavanca que abre a cela da direita. Mais uma alavanca e você está fora



Escolha a porta do meio, vá até a ruína, entre e acione a alavanca para abrir o jardim de Midas, à esquerda



Pule nas pedras. Delas pule para a varanda, puxe a pedra, acione a alavanca e abra uma várias portas na arquibancada



Na entrada à direita suba as escadas, escale as colunas, caia pelas escadas e acione a alavanca para cortar caminho



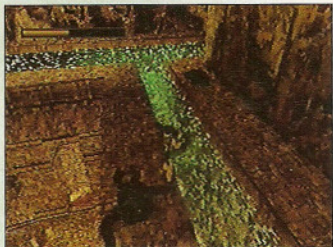
Faça toda a sequência e pegue a chave. Volte à varanda e use a chave no portão à direita



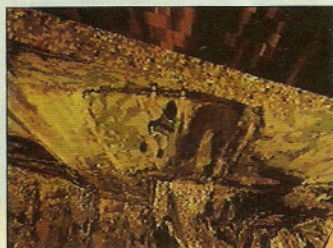
Na primeira porta (γ, Ω, Ω, Ω, Ω) passe rápido pelo fogo e siga andando pelos cantos. Pegue as barras de pedra. Na segunda porta (Ω, Ω, γ, γ, Ω) desça à direita e puxe a pilastra para que tudo caia



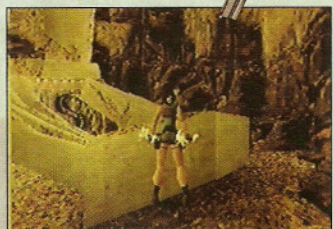
Na água existe uma entrada. Lá está a porta de saída da fase



Suba para o outro lado, pule as pilastras e escale as pedras. Desça até o andar da piscina

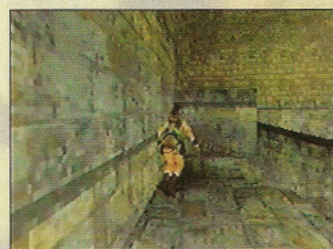


Vá para a esquerda escalando. Siga e pegue a outra pedra



(Ω, Ω, γ, Ω, γ) Arraste a pedra e escale as plataformas formadas por ela. Leve as barras de pedra à sala de Midas e transforme-as em ouro. Vá à última sala (γ, Ω, Ω, Ω, γ) e ponha o ouro no lugar

FASE 8 CISTERN



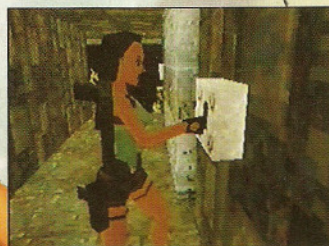
Pegue a Rusty Key, que já pode ser usada na sala à frente



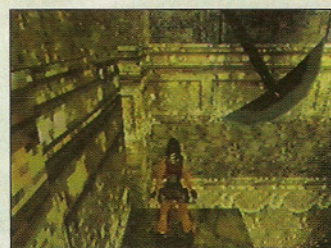
Nessa sala você pega a outra chave Rusty



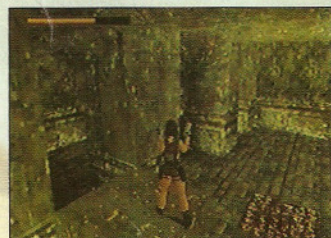
Tire a água das salas e volte para a sala onde você usou a primeira Rusty. Encontre uma escada, escale e pegue outra chave de prata



Use as chaves para abrir as portas e terminar a fase



Guilhotinas e plataformas de longo alcance são complicadas



Empurre a caixa segundo os desenhos no chão e abra as portas

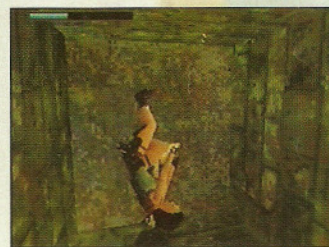


Entre por aqui, suba, abra a porta usando a alavanca e suba

FASE 9 TOMB OF TIHOCAN



Na sala em que você usou a primeira Rusty, siga o traçado até chegar a uma sala menor. Acione a alavanca, pegue a chave de prata e saia da fase

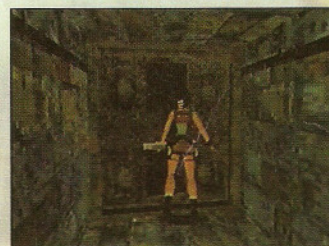


A alavanca está bem escondida. Procure perto do chão

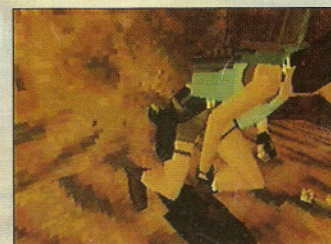


Pierre está incomodando há muito tempo. Detone o cara

FASE 10 CITY OF KHAMOON



Nessa fase você vai encontrar muitas alavancas, pilastras e água por todos os lados. Não existe nenhum puzzle complicado



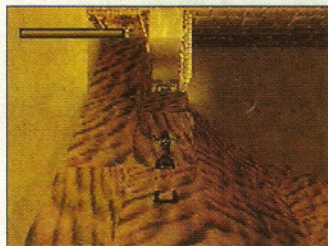
Atrás da cabeça da esfinge há uma chave. Ela abre a esfinge

Continua 

TOMB RAIDER



Pule na piscina e nade até o outro lado. Escale e procure alavancas. Saia pela abertura no teto



Vá até o local onde a areia caiu. Suba por ela e saia da fase



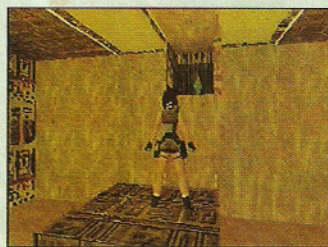
Entre pela estatueta em forma de gato. Desça com cuidado, pois chão e plataformas se confundem



FASE 11 OBELISK OF KHAMOON



Na passagem à esquerda, pule na água e pegue a chave



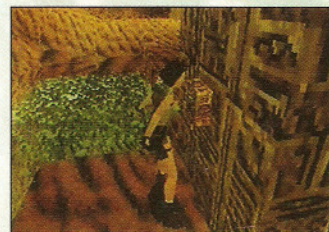
Volte à tela anterior e entre na sala



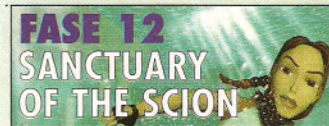
Cuidado com as armadilhas pelo caminho. Siga em frente e encontre uma alavanca



Encontre as alavancas. Use-as para baixar as pontes e não esqueça de pegar os artefatos



Quando tiver todos os artefatos uma porta se abre. Entre e ande até o obelisco para abrir a saída



FASE 12 SANCTUARY OF THE SCION



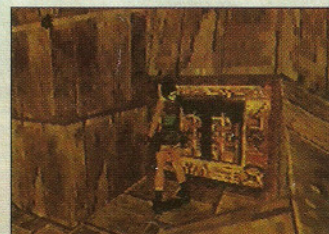
Comece a escalada pela pata esquerda da esfinge e encontre a alavanca da primeira porta



À direita da esfinge, perto da primeira porta, existe uma sequência de pilastras. Procure a alavanca da segunda porta



Após coletar as peças, suba na cabeça da esfinge e encaixe-as



Atire a chave na borda do tanque perto da estátua à esquerda. Siga por entre as pernas da estátua até achar Larson. Mate-o



FASE 13 NATLAS MINES



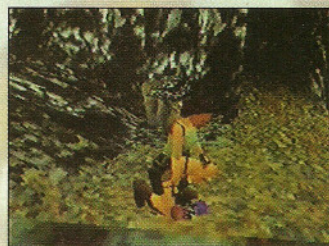
Na casa cujo teto está quebrado, acione a alavanca para fazer o barco andar. Suba no barco, siga por trás e ponha a máquina para trabalhar



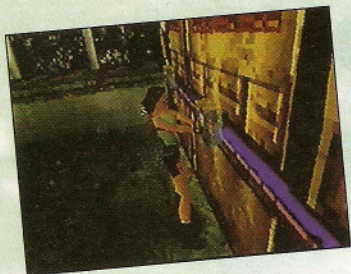
Você deve ser ágil para não ser atropelado pela pedra. Pegue o primeiro fusível



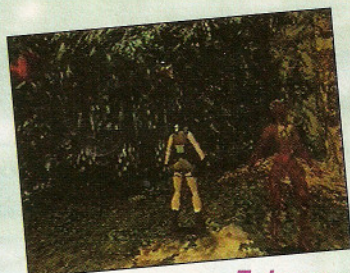
Suba, abra a porta, siga em frente e pegue o segundo fusível. Não ande muito para não chamar a atenção do mexicano



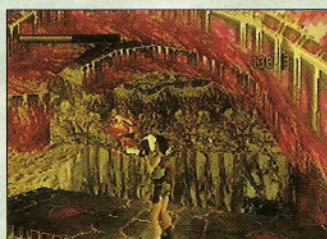
Da cachoeira, siga em direção às duas casas condenadas. Quando encontrá-las, entre à esquerda, siga em frente, acione a alavanca, faça a esteira funcionar e pegue o terceiro fusível



Coloque os fusíveis na casinha para que ela caia. Sua pistola está dentro dela



Tudo o que você fizer o alienará, como se você olhasse para o espelho. Vá para a parte escura e acione a alavanca que abre um porão. Vá para a parte clara e faça um movimento para que o alien caia



Desça pela ponte, caia nas rochas e continue descendo



Fuja escorregando



Mate os três chefes para pegar suas armas. Na volta, tenha cuidado com a lava



Acione a alavanca da direita para abrir a porta. Vá rápido para a esquerda, acione a ponte, corra e atravesse rápido



Empurre essa pilastra e saia da sala. Quando você voltar, a pedra não estará bloqueando a saída



Corra em volta do Torso e fuja de seus golpes. Ataque rapidamente usando a magnum ou a Uzi



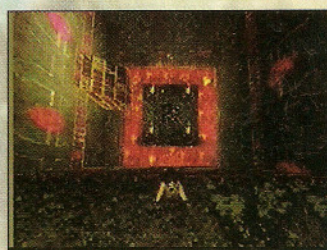
Fique atento às plataformas onde pisa para não se confundir



No começo da fase entre pela porta à esquerda, suba e acione duas alavancas. Na volta, siga para a direita, acione mais uma alavanca e continue



Depois de matá-lo, pegue a munição e siga pela porta que abriu



Caia na água e prepare-se para caprichar na mira



A ilha começa a tremer e Lara corre até a margem



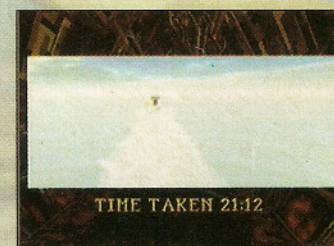
Natla é ágil e não pára de voar. Acerte-a usando a 12



Muitos mistérios ficaram para trás. Esquisito, não?



Ela ainda não morreu, mas está mais frágil e machucada. Aproveite!

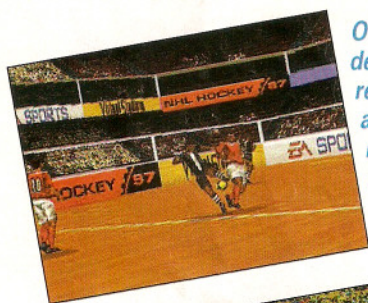


Tchau Lara Croft, até a próxima!

COMPUTER ZONE

UM SHOW DE OPÇÕES EM FIFA 97

São mais de duzentos times de países variados brigando pela posse de bola em campeonatos da liga nacional e mundial. As equipes têm todos os jogadores atuais e, em alguns casos, até jogadores antigos. Existem quatro modos de jogo: amistoso, campeonato (mundial ou local), eliminatórias e treino.



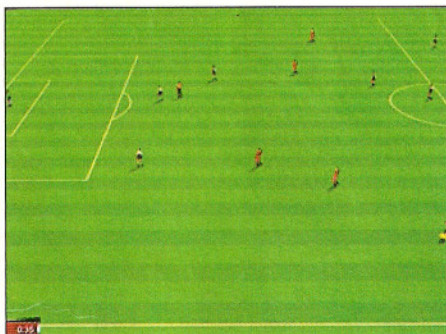
O futebol de salão requer ainda mais rapidez



DICA: mantenha apertada a tecla 2 para correr mais



DICA: levante a bola do meio campo e cabeceie na entrada da área para um belo gol



DICA: movendo os zagueiros, você faz a linha burra

FIFA 97

DICA: há uma opção que permite jogar sem faltas, é uma boa para quem está começando



FRIENDLY

WORLD

Custom Team

Name	Pos	Team	Skill	Speed
1. Betsis, J.	F	Brazil	99	95
2. Bergiano, D.	F	Netherlands	95	85
3. Carrara, E.	F	France	95	81
4. Wieg, G.	M	Brazil	95	95
5. Klusmann, J.	F	Germany	95	90
6. Mancini, P.	D	Italy	95	90
7. Brindley, W.	D	Spain	95	90
8. Abalera, F.	D	Spain	90	90
9. Astley, D.	D	Brazil	90	91
10. Albaria, R.	D	Spain	90	95
11. Assis, F.	F	Cameroon	90	99
12. Sampaio, E.	M	Italy	90	99
13. Barreira, G.	F	Argentina	90	95
14. Chaves, E.	M	Italy	90	99
15. De Oliveira, J.	F	Brazil	90	90
16. Del Forno Torres, A.	M	Italy	90	99
17. Diakov, C.	M	Brazil	90	99

Buttons: Add Player, Delete Player, Save Team

Em Fifa 97, Bebeto é o melhor jogador do mundo: índice 99 e velocidade 95.



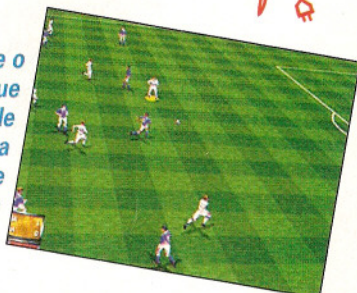
DICA: chutar de primeira é a melhor arma no futsal.



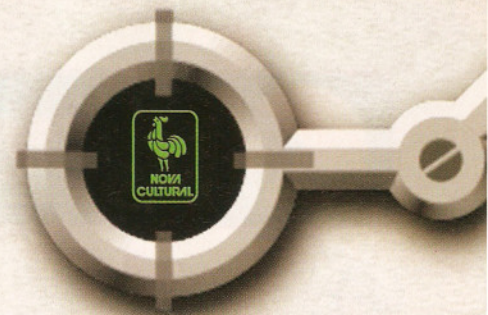
Dependendo do modo escolhido você pode editar seu time, organizar a tabela e até negociar passes de jogadores. Também é possível jogar via rede local (até oito máquinas) ou via modem (até vinte jogadores). **Fifa Soccer 97** é, sem dúvida, um show de opções. Antes de escolher treine bastante, pois os comandos são difíceis.

fim

DICA: use o jogador que estiver de frente para o atacante na hora de defender.



ENDEREÇO:
<http://www.ea.com>



NÃO PERCA AS MUDANÇAS

A REVISTA

**MAIS E MELHORES GAMES,
OS SEGREDOS DA INTERNET,
PROGRAMAS, MÁQUINAS,
DICAS E MUITO MAIS**

O CD

**OS DEMOS INCRÍVEIS,
NOVA INTERFACE EM
PORTUGUÊS E ACESSO AO
CHAT 3D BRASIL VIRTUAL**

**A NÚMERO 1 EM GAMES E DIVERSÃO NO COMPUTADOR
NAS BANCAS DIA 17/03**

<http://www.pcplayer.com.br>

FLASHBACK

MEGAMAN



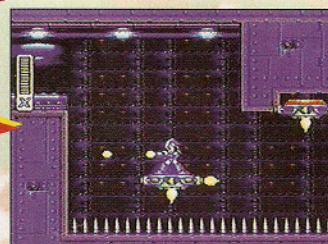
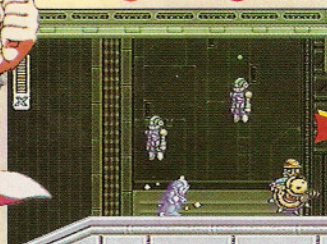
Por Marjorie Bros

Em 86, quando a Capcom lançou o primeiro Mega Man, os arcades ferviam com Tartarugas Ninjas. Bomberman iniciava sua carreira no Nes, ao lado de Ninja Gaiden

Será que vocês lembram? Em 17 de dezembro de 1986 a Capcom lançou o primeiro jogo **Mega Man** (ou **Rock Man**, no Japão), para o Nes. Desde então, o super-robô e seu amigo-cão Rush não pararam mais, afinal o Dr. Wily e o Sigma, na série X, tentaram de tudo, tudo mesmo, para destruir Mega Man e dominar o mundo. E continuam tentando em **Mega Man 8**, lançado em 17 de dezembro de 1996, exatamente dez anos depois do primeiro Mega Man! Por isso, euzinha organizei um Flashback cheio de boas recordações. Divirta-se!



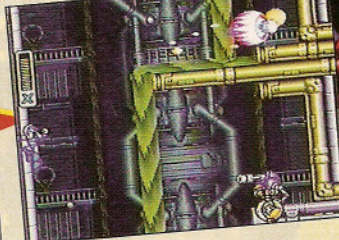
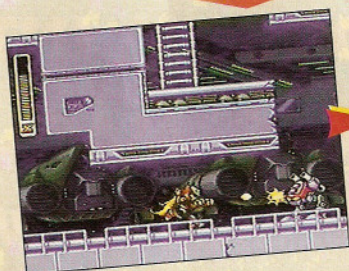
MEGA MAN X2



Na série X o vilão não é o Dr. Wily, mas sim o malvado robô Sigma



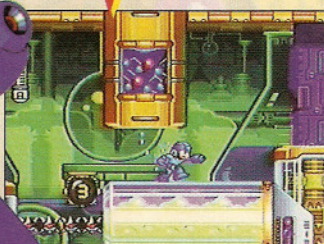
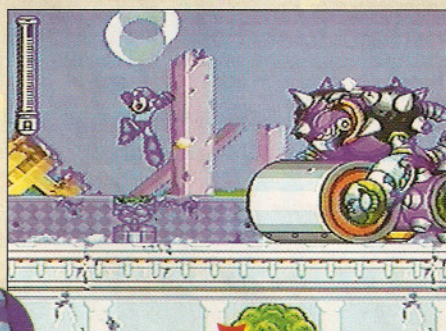
MEGA MAN X3



Sob o comando do robô Sigma, a série X se tornou mais séria e mais futurista

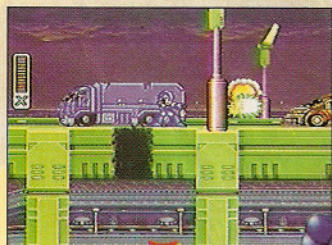


MEGA MAN 7



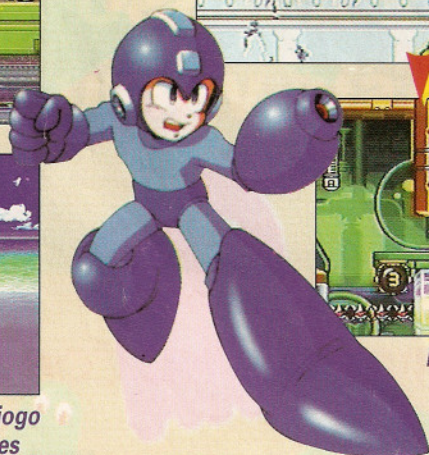
Mega Man 7 segue o padrão da série normal: muita diversão

MEGA MAN X



Mega Man X foi o primeiro jogo da série Mega Man para SNes

fim



VERSÃO

CONSOLE

MEGA MAN 1	NINTENDO
MEGA MAN 2	NINTENDO
MEGA MAN 3	NINTENDO
MEGA MAN 4	NINTENDO
MEGA MAN 5	NINTENDO
MEGA MAN 6	NINTENDO
MEGA MAN 7	SUPER NES
MEGA MAN X	SUPER NES
MEGA MAN X2	SUPER NES
MEGA MAN X3	SNES/P.STATION/ SATURN
MEGA MAN- The Wily Wars	MEGA
MEGA MAN WORLD	GAME BOY
MEGA MAN WORLD 2	GAME BOY
MEGA MAN WORLD 3	GAME BOY
MEGA MAN WORLD 4	GAME BOY
MEGA MAN WORLD 5	GAME BOY
MEGA MAN SOCCER	SNES
MEGA MAN	GAME GEAR
MEGA MAN - The Power Battle 1	ARCADE
MEGA MAN - The Power Battle 2	ARCADE

TILT'S GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93
S.L. Tel. (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Lj. 21
Tel. (011) 5583 3468

TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928
Tel. (011) 262 0980

TILT'S 5 Pça. da Liberdade, 141 Box 8
Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

TILT'S 6 Rua Marselha, 61 - V. Mariana
Tel. (011) 5084 1771

VENDAS
LOCAÇÕES

SALÃO
DE JOGOS

32 X

Saturn • 3DO

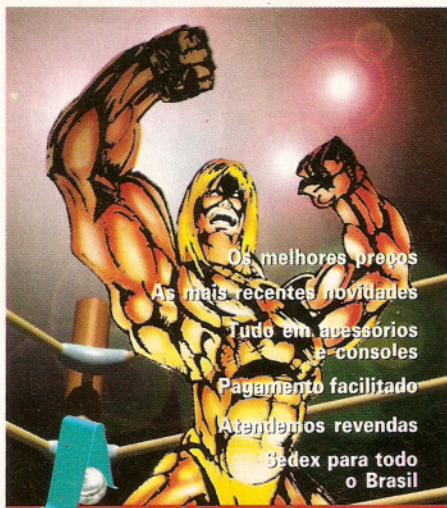
Master System

P.Station • Neo Geo CD

Nintendo 64 • Mega Drive

Game Boy • Super Nes • PC Engine

Playdia • Game Gear • Neo Geo • Jaguar



Os melhores preços
As mais recentes novidades
Tudo em acessórios
e consoles
Pagamento facilitado
Atendemos revendas
Sedex para todo
o Brasil

All Games

(011)277-3035

(011)277-5023

◇ Play - Games ◇

Tudo para sua locadora com preços imbatíveis.

Consoles, Cartuchos, Cd's, e Acessórios. Linha completa.

Atendemos via sedex p/ todo Brasil

Solicite nossa tabela de preços
Fone/Fax (011) 7806-8872 ou 8870

SHITAKE Games

Locação e Vendas

Lançamentos exclusivos japoneses e americanos
Linha completa

Consulte-nos! Tel.: (011) 294-8644

NIKAS GAMES

■ VENDE ■ TROCA ■ ALUGA ■ COMPRA

GAMES NOVOS E SEMI-NOVOS

ULTRA 64 ■ PLAYSTATION ■ SEGA SATURN

■ SUPER NISS ■ OUTROS

GAMES ■ FITAS ■ CD'S E ACESSÓRIOS

FONE: (011) 876-9625 / 875-8849
858-3539 / 876-8122 / 875-4396

ART'S GAMES

Locação e Vendas

Tudo para sua locadora com preços imbatíveis

consoles ♦ cd's ♦ cartuchos
acessórios

Vendemos para todo o Brasil via sedex, consulte-nos

FONE/FAX (074) 626.2097

BABY - GAMES

VÍDEO-GAMES, FITAS
E ACESSÓRIOS EM GERAL
ENVIAMOS PARA TODO BRASIL
LANÇAMENTOS SIMULTÂNEOS
CONSULTE-NOS

(011) 290 0991

GAMES GAMES GAMES

Locação e Vendas TEENPOINT

Consoles • Cartuchos
CD's • Acessórios
Saturn Play Station • Super Nes
Nintendo Ultra-64

(011) TEL
523.4159

R. Sócrates, 196 - Santo Amaro - SP

AUTHENTIC IMPORTS®

Vendas parceladas
Aceitamos
Cartões de Crédito

Entregas rápidas
Despachamos para
todo o Brasil

FACILIDADES NAS COMPRAS
SEM BUROCRACIA

CONSULTE NOSSOS
LANÇAMENTOS SEMANAIS

A AUTHENTIC IMPORTS
foi criada para atender-lo com
perfeição. Somos a estrela maior
nas áreas de games, eletrônicos,
celulares e acessórios em geral.

Rua. Gonçalves Dias, 280 - S.B.C.
São Paulo - CEP 09715-160
Telefax: (011) 756-0336
Tel.: (011) 756-0171



Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

Presidente
Richard Civita

**SUPER
GAMEPOWER**

ANO 3 - Nº 36 - MARÇO DE 1997

DIRETORA DE PERIÓDICOS
Vera Helena M. Gomes

REDAÇÃO
Editor Executivo: Marcelo Moraes
Editor Chefe: Rubem Barros
Editor Assistente: Akira Suzuki
Chefe de Arte: Karen Colosso
Assistente de Arte: Mônica Maldonado
Assistentes Editoriais: Fabiano Ricardo Ximenes, Raquel Pintam Dautel
Redatora: Ana Luísa Ponsirenas
Consultores: Maurício Pancheri, Ricardo Ponsirenas (jogos), Maximilian Winter (texto)
Jornalista Responsável: Marcelo Moraes

COMERCIAL
Gerente: Francesco Civita
Gerente de produto: Martin Frankenberg

ASSINATURAS
Gerente: Vicente Argentino Neto

PUBLICIDADE
Gerente: Reginaldo Andrade
Contatos: Adriana Moya, Fernando Porrino, Mauro C. Sannazzaro

PROMOÇÃO E PROPAGANDA
Gerente: Gilda Rezende Lugarini

PRODUÇÃO:
Gerente: Sean Ament

Diretor responsável:
João Paulo de Jesus Lopes

Diretoria:
Ibsen Spartacus Petrópolis,
Plácido Nicoletto, Shazi Ikeda e
Vera Helena M. Gomes

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da NOVA CULTURAL - DIVISÃO DA CLC - Comunicações, Lazer, Cultura S/A. Matérias de GamePro são publicadas sob licença. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones:** Central de Atendimento: (011) 3061-3111; **Fax:** (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; **Redação:** (011) 3061-3644, ramal 153; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; **Publicidade:** (011) 3061-3644, ramais 263/293/183.

Impressão na Globo Cochrane Gráfica, rua Joana F. Storani, Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações.

Números atrasados (as seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque), ao preço da última edição em banca, mais 30% para despesas de postagem nacionais e manuseio, para despesas de postagem internacionais consultar nossa central de atendimento, por intermédio de seu jornalista ou no distribuidor Dinap S/A - Caixa Postal 2505, Osasco, SP, fone (011) 868-3038, fax (011) 868-3018, dinap.no@email.abril.com.br e <http://www.dinap.com.br>. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Creditcard, Diners, Sello e American Express.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Para quaisquer informações escreva para Nova Cultural, a/c: Central de Atendimento ao Assinante - Al. Min. Rocha Azevedo, 346 - CEP 01410-901, S. Paulo, SP, ou ligue para (011) 3061-3111 de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (011) 853-7392.
A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.



**OS TIRAS
ARREGAÇAM AS
MANGAS E DESCEM
O BRAÇO EM
DIE HARD ARCADE**

**SUPER
GAMEPOWER
NÃO PERCA!**

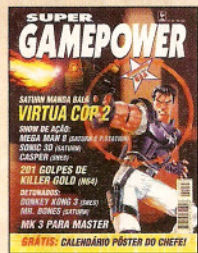
**FINAL FANTASY VII
AFINAL ATERRISSA
NO P.STATION.**

**OS GOLPES DE
REAL BOUT FATAL
FURY SPECIAL**

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Peça os exemplares pelo telefone (011) 868-3038 ou escreva para a Dinap S/A - Caixa Postal 2505. Se preferir, peça ao seu jornaleiro

EDIÇÃO 35



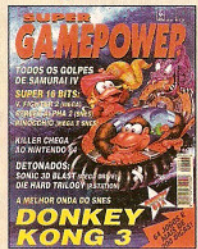
Mario Kart 64 (Nintendo 64), Virtua Cop 2, Sonic 3D Blast, Batman Forever (Saturn), Fifa Soccer 97, Rebel Assault 2, NBA in the Zone 2 (P.Station), Mega Man 8 (32 Bits), Casper, Donkey Kong Country 3 (SNes), Gargoyles (Mega), Ultimate Mortal Kombat 3 (Master System)

EDIÇÃO 32



Wave Race 64 (Nintendo 64), Fighting Vipers, Shining Wisdom, Impact Racing (Saturn), Crash Bandicoot, Star Gladiator, Final Doom (P.Station), Far East of Eden Zero, Kirby Super Star (SNes), Ultimate MK 3, NHL 97 (Mega), Virtua Fighter 3 (arcade) Kizuna Encounter (Neo Geo)

EDIÇÃO 34



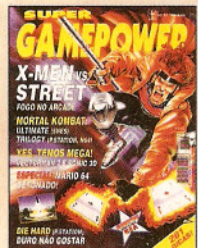
Killer Instinct Gold (Nintendo 64), Mr. Bones, Daytona USA Circuit Edition (Saturn), Speed Racer, Destruction Derby 2 (P.Station), Tomb Raider (32 bits), Street Kong Country 3, Street Fighter Alpha 2 (SNes), Virtua Fighter 2, Sonic 3D (Mega), Samurai Shodown IV (Neo Geo)

EDIÇÃO 31



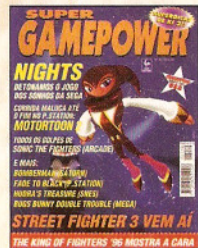
Decathlete, Street Fighter Zero 2, Sonic Wings Special, Loaded (Saturn), Crash Bandicoot, Tobal Nº1, Tokyo Highway Battle, Fade to Black (P.Station), Star Gladiator (arcade) The King of Fighters '96 (arcade e Neo Geo), Power Rangers Zeo, Tetris Attack, Lufia 2 (SNes), Champion Soccer (Mega)

EDIÇÃO 33

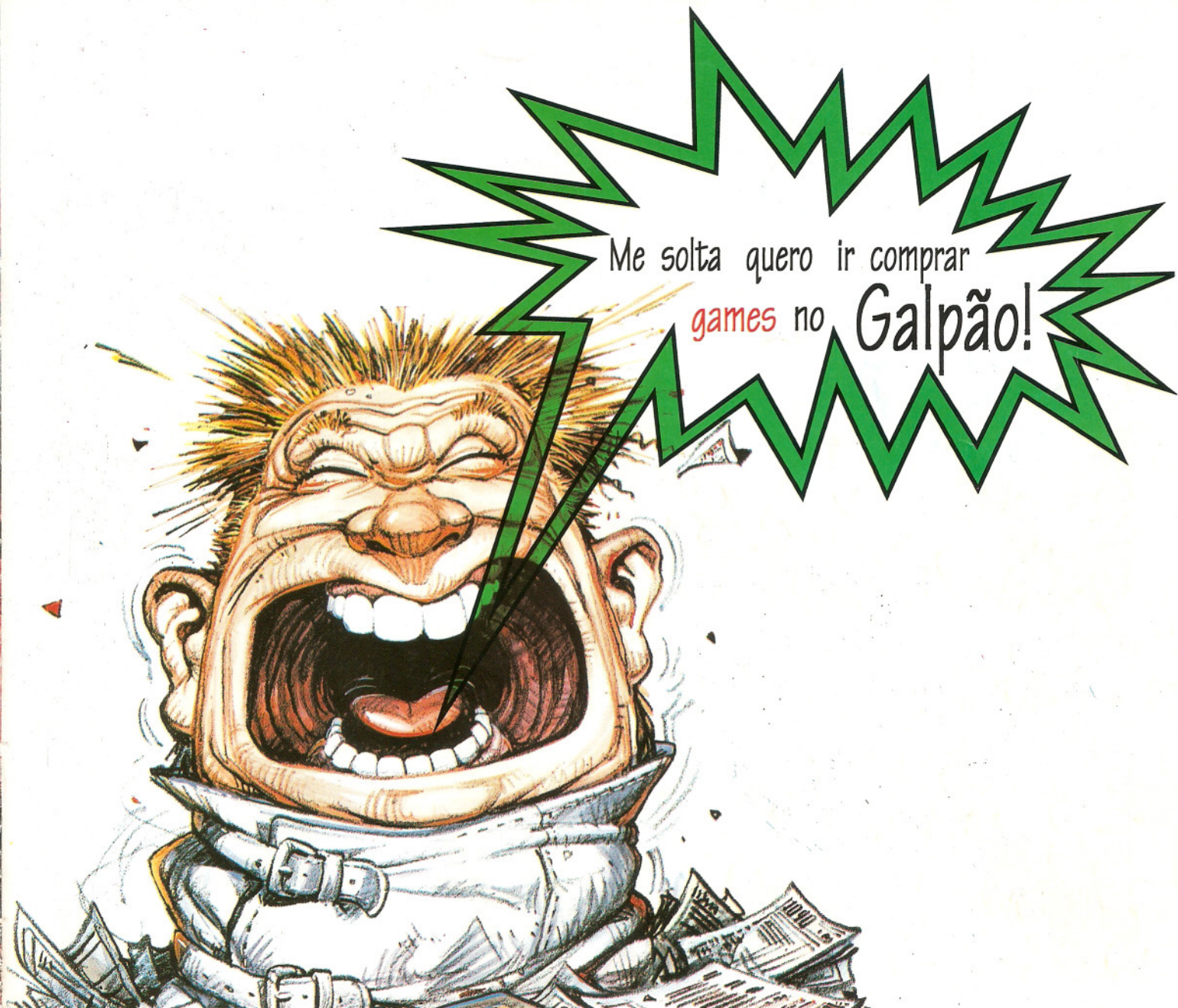


MK Trilogy, Super Mario 64 (Nintendo 64), Krazy Ivan, Toshinden Ura, (Saturn), Die Hard Trilogy, MK Trilogy, Formula 1 (P.Station), Casper (32 bits), Ultimate MK 3, Mario All Stars (SNes), Sonic 3D, Vectorman 2 (Mega), X-Men vs. Street Fighter (arcade), Samurai Shodown 4 (Neo Geo)

EDIÇÃO 30



Bomberman, Sonic Wings, Need for Speed, Virtua Fighter Kids, Nighths (Saturn), Fade To Black, Gunship, Motortoon GP2, Namco's Museum (P.Station), Sonic the Fighters (arcade), The King of Fighters '96 (Neo Geo), Bugs Bunny, Ghouls'n Ghosts (Mega) Hudra's (SNes)



Me solta quero ir comprar
games no Galpão!

Tenha o **Galpão dos Eletrônicos** como seu parceiro!
Lançamento simultâneo com o mercado internacional e
grandes promoções o ano todo! Melhores **Games**, atendimento
personalizado, diversas formas de pagamento, garantia na hora da compra
e muito lucro! Tudo isso somente no **Galpão dos Eletrônicos**.

Nintendo[®]
PLAYTRONIC

GALPÃO
DOS ELETRÔNICOS

Quem compra aqui vende mais

Distribuidor Oficial para Vídeo Locadora
Galpão dos Eletrônicos

Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327 - Barra Funda - CEP 01137-010 - São Paulo - SP
Tel.: (011) 826-0022/Fax: (011) 826-1590

SAMURAI SHODOWN IV AMAKUSA'S REVENGE

©SNK 1996

The Future Is Now
SNK
**NEO
GEO**

O momento da ressurreição ao seu alcance!
A poderosa ira de Shiro Amakusa renasce! Quem poderá detê-lo?



OS LANÇAMENTOS NEOGEO !!

JUST TAG OFF!

KIZUNA ENCOUNTER

©SNK 1996 **SUPER TAG BATTLE** TM

O calor da competição internacional!

THE ULTIMATE II

SNK FOOTBALL CHAMPIONSHIP

©SNK 1996