

# SUPER GAMEPOWER

GRÁTIS ADESIVO

Nº 36 - R\$ 4,00



TOMB RAIDER:  
ATÉ O FINAL  
PARA 32 BITS

**179 DICAS!!**

**SATURN**

*KING OF FIGHTERS 96*  
*FIGHTERS MEGAMIX*

**P.STATION**

*SOUL EDGE*  
*TOSHINDEN 3*

*BOMBERMAN (SNES)*  
*PERNALONGA (MEGA)*  
*REAL BOUT SPECIAL (NEO GEO)*



**GAMEPRO**  
DIRETO DOS  
**USA**

ISSN 0104-61



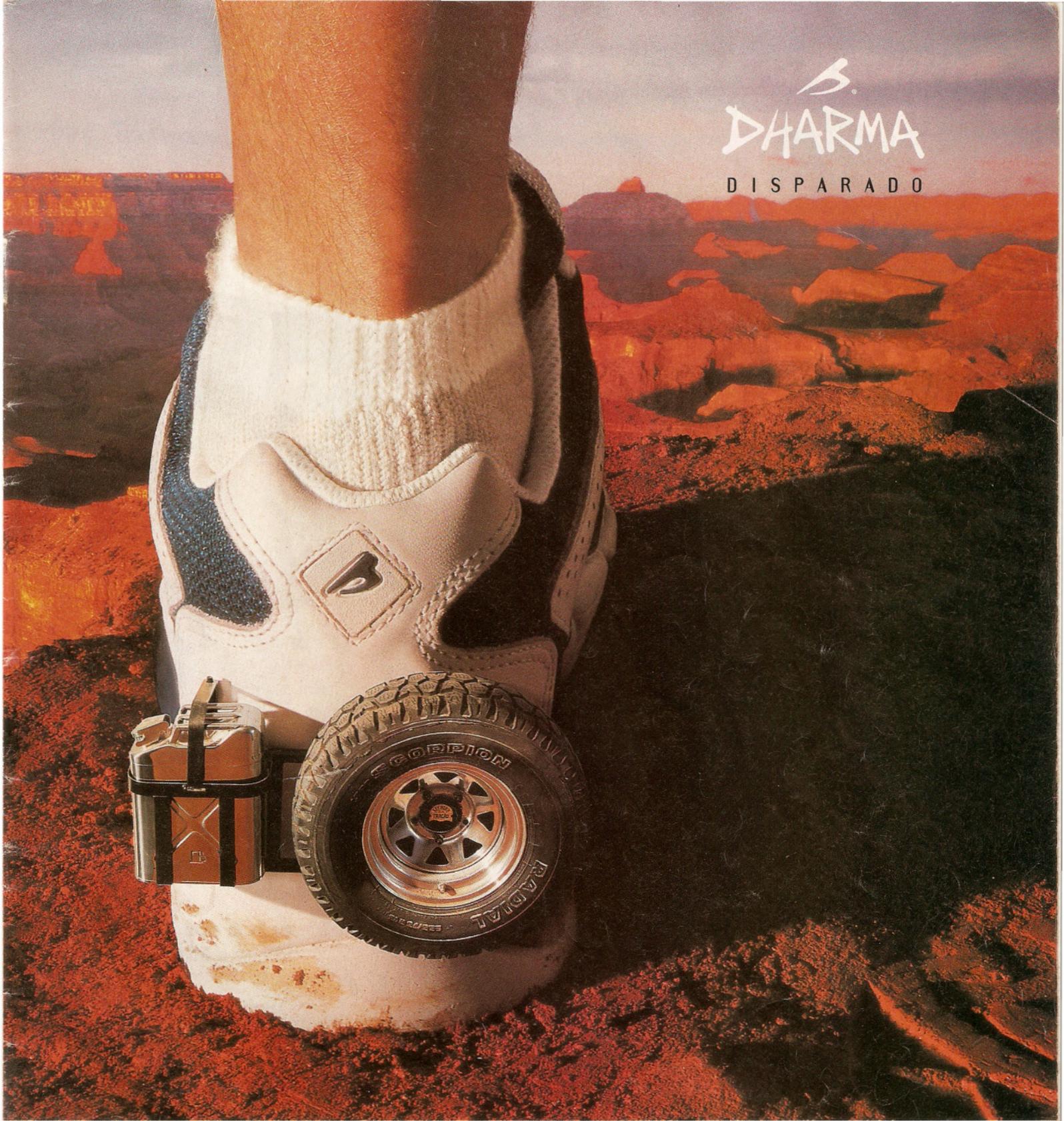
**MEGA MAN 8**  
**DETONAMOS FASE POR FASE!!**

F/NAZCA 665

Internet: <http://www.dharma.com.br>

**O pior caminho é o melhor caminho.**

**B.**  
**DHARMA**  
DISPARADO



**Dharma Cross Training.**



Ascension



# SUPER GAMEPOWER

**SELECT**

## JOGOS DESTA EDIÇÃO

### MEGA

Bugs Bunny in Double Trouble 33  
Fifa Soccer 97 45

### SNES

Bomberman B-Daman 31  
Dragon Quest III 30  
Fifa Soccer 97 45  
Maui Mallard in Cold Shadown 32

### SATURN

Barb Wire 13  
Fighters Megamix 18  
Mega Man 8 52  
Shining the Holy Ark 20  
Space Jam 40  
Super Puzzle Fighter II X 22  
Swangman 15  
Tomb Raider 56  
The King of Fighters 96 21

### P.STATION

Barb Wire 13  
Brahma Force 14  
Crypt Killer 15  
Mega Man 8 52  
Mortal Kombat Trilogy 38  
Nightmare Creatures 17  
Propaganda 14  
Rage Racer 42  
Ray Storm 29  
Ray Tracers 28  
Soul Edge 24  
Space Jam 40  
Speed King 44  
Super Puzzle Fighter II X 22  
Swangman 15  
The Crow: City of Angels 14  
The Need for Speed II 15  
Tobal 2 13  
Tomb Raider 56  
Toshinden 3 26  
War Gods 14  
Wing Commander IV 13

### NINTENDO 64

Doom 64 12  
J-League Perfecty Striker 41  
Mortal Kombat Trilogy 38  
The Legend of Zelda 64 16  
Yoshi's Island 64 16

### NEO GEO

Real Bout Fatal Fury Special 34

### ARCADE

Mace: The Dark Ages 36

### PC CD

Fifa Soccer 97 62

Ilustração de Capa: MURILO MARTINS

## Sumário

### GATA E PERIGOSA

#### DETONADO



Lara Croft é assim: radical, boa de briga e cheia de curvas. Seu jogo é Tomb Raider, até o final para 32 bits (pág. 56)



### 16 BITS

Essa é a pedida com Bomberman B-Daman, que bota fogo no SNes. Pág 31



### ENTRE SOCOS E CHUTES

Soul Edge é assim: pancada para tudo quanto é lado. Veja o que é bater na página 24

### NA REDE

SNes e Mega foram lembrados pela Electronic Arts e estão com a bola toda em Fifa Soccer 97



## ESPORTE TOTAL 40

O melhor da bola com Perfect Striker e Space Jam

## SUPERGP DICAS 46

Truques incríveis para Donkey Kong Country 3 e muito mais

## COMPUTER ZONE 62

Fifa Soccer 97: futebol de primeira no PC

## CIRCUITO ABERTO 10

Spielberg planeja construir super-parque no Brasil

## PRÉ-ESTRÉIA 12

Zelda, Doom, Yoshi. Muitas atrações para o N64

## GOLPE FINAL 38

Kombos geniais de MK3 Trilogy

## FLASHBACK 64

Megaman passou por muitos consoles. Mate a saudade

# SUPER GP CARTAS



Nesta época de volta às aulas, nada como umas partidinhas de videogame para não se estressar com a gramática, com os números e tudo aquilo que você tem de aprender na escola para não se tornar uma toupeira mais tarde. Pensando nisso, o Baby teve a idéia de estampar um adesivo para os cadernos dos caras que sabem jogar – e SGP providenciou um brinde esperto para você. Mas há mais presentes na edição. As melhores dicas, Kombos de MK3 Trilogy, jogos de futebol para a telinha e um show de games. No terreno dos 32 bits a pedida são Toshinden 3, Ray Storm, Ray Tracers e Soul Edge (P.Station) e Fighters Megamix, Shining The Holy Ark e The King of Fighters 96 (Saturn). Para os 16 bits há Dragon Quest III, Bomberman B-Daman e Maui Mallard (SNes) incrível Pernalonga (Mega). Sem falar na capa que homenageia um dos grande heróis do videogame: Megaman, agora para P.Station. E babem com a heroína Lara Croft, de Tomb Raider. A festa continua na próxima edição, que vai comemorar três anos de SGP.

## O CHEFE



### LORD MATHIAS

Passou uma semana comendo só salada para detonar no churrasco da Marjô. Como não houve churrasco, ele não matou a fome de carne. Mas matou a fome de bola com **Fifa 97**.

#### RECOMENDADOS

J-LEAGUE PERFECT STRIKER  
FIFA 97  
SPACE JAM  
RAGE RACER



### BABY BETINHO

O único que não entrou na onda do churrasco da Marjô. O cara se deu bem em **Soul Edge** e **Real Bout Special**, duas brigas pesadas em que se meteu e ainda por cima virou adesivo. É mole?

#### RECOMENDADOS

SOUL EDGE  
REAL BOUT SPECIAL  
MK TRILOGY  
TOSHINDEN 3



### MARCELO KAMIKAZE

Salvou a redação: trouxe uns pastéis para encher a pança do povo. Enquanto detonavam os pastéis, ele quebrava a cuca com **Dragon Quest III** e **Shining the Holy Ark**.

#### RECOMENDADOS

BOMBERMAN B-DAMAN  
SHINING THE HOLY ARK  
DRAGON QUEST III  
SUPER PUZZLE FIGHTER



### MARJORIE BROS

Marjô prometeu que faria um churrasco na casa nova dela. Mas foi só **Tomb Raider** aparecer por aqui para ela esquecer todas as promessas. A loura se trancou na sala de jogos e detonou o game.

#### RECOMENDADOS

TOMB RAIDER  
MEGA MAN 8  
RAY TRACERS  
RAY STORM

# ARTE NO ENVELOPE

Não é Natal, mas o Chefe adora dar presentes e selecionou o desenho do Robson Ferreira. O prêmio foi para o desenhista e para os leitores, que podem apreciar as supergatas de The King of Fighters vestidas de mamãe Noel.

Sheeva caprichou na pose e o David Rodrigues, de Araçá, GO, detonou no desenho



**PREMIADO**



O Hulk ganhou uma gata de primeira e deve isso ao Roberto de Almeida, de São Paulo, SP



O Natal é tema do desenho de Robson Ferreira, de Registro, SP, inspirado em nas lutadoras de King of Fighter

As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável



Não estranhe se sua SGP aparecer com buracos: o Wolverine do Luiz da Silva está uma fera



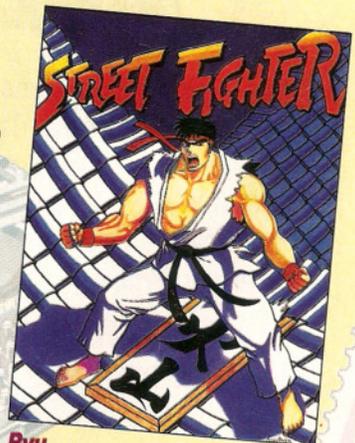
O Karlson de Oliveira de Paulista, PE, revelou os sonhos do Magneto: a Cammy com pouquíssima roupa



Venom e Homem Aranha juntos? Só em briga ou no desenho do Marcel de Oliveira de São Paulo, SP



O Baby não se livrou da fantasia de carnaval e deixou o Chefe chupando o dedo. Culpa do Frederico Pinto de São Paulo, SP



Ryu deixou os shoryukens de lado e veio gritar no desenho da Andréa Cerqueira



# AKIRA<sup>e</sup> AGORA

**E**m plena Era da cor, SGP pisou na bola com o leitor apresentando fotos em preto e branco do coloridíssimo futebol Worldwide Soccer, na página 41. Erro industrial, disseram ao chefe, que cortou o ticket-refeição do cara que cometeu a besteira. Outra mancada foi uma foto de SF II

na matéria de SF III. E, na matéria do Mega Man 8, os blocos de gelo podem ser destruídos com a Flash Bomb e não com a Flame Sword. Mas a maior mancada foi no especial SGP Dicas. A dica do jogo Sonic 3D Blast saiu completamente errada. Para corrigir, publicamos como executá-la nesta edição, na seção de Dicas. O castigo da redação está sendo duro. O pessoal está trabalhando até nos fins de semana.

## BILL GAMES

**S**inal vermelho no Japão. Rumores dão conta de que várias softhouses não estão se entendendo às mil maravilhas com a Nintendo e seu novo projeto. O problema seria o autoritarismo da big N, que estaria impondo condições leoninas às fabricantes de jogos. Grandes nomes como Capcom e SNK não compareceram ao novo console de 64 bits. A Square já tornou pública sua insatisfação e



está fabricando seus RPGs inteligentíssimos para o Playstation. O que estaria acontecendo? Seriam apenas boatos insuflados pela concorrência ou de fato há um fundo de verdade em tudo isso. De todo modo, é bom lembrar que esse tipo de disputa nada traz ao jogador. Enquanto isso, aqueles que compraram o 64 têm de se contentar com os jogos - ótimos - da própria Nintendo.

**Nós Falamos  
a Sua Língua !**



**GAMES DE ÚLTIMA GERAÇÃO**

A Games For Us possui **acervo diferenciado, atendimento personalizado, cabines com consoles** de última geração e diversos tipos de **promoções**.  
**Venha conferir !**

**Franquias disponíveis:**  
Matriz/Escritório  
Fone/Fax (011) 212-9726

### **Locação e Venda**

#### **São Paulo Aclimação**

Av. Aclimação, 239  
Tel.: (011) 277-6670

#### **Alphaville**

Calçada das Magnólias, 57  
Tel.: (011) 7295-0168

#### **Alto de Pinheiros**

R. das Tabocas, 158  
Tel.: (011) 212-9726

#### **Brooklin**

Av. Pe. Antonio J. dos Santos, 1053  
Tel.: (011) 5506-9690

#### **Campo Belo**

R. Pascal, 911  
Tel.: (011) 535-3655

#### **Curitiba-PR**

R. Desembargador  
Otávio do Amaral, 629-Loja 1  
Tel.: (041) 336-1664

**Procure a Loja  
mais perto  
de você !**

# SUPER GP CARTAS

## Clubes

Para receber a carteirinha de sócio e o jornalzinho mensal do Clube X-Game mande uma foto 3x4 e R\$ 2,00 para o seguinte endereço:

rua Carlópolis, 895,  
CEP 81880-390,  
Curitiba,  
PR.

## ROSA SHOCK

Gostaria de parabenizar a revista pelas matérias sobre os novos jogos para Mega e Saturn, especialmente a do Sonic 3D Blast, que é genial! Como eu faço para comprar um Sonic de pelúcia?

**Martha Marques**  
Florianópolis, SC

**MB: Ufa! Enfim as meninas deram sinal de vida. Já estava quase saindo no tapa com o Chefe, que queria acabar com a nossa seção. Que bom que você gostou de Sonic 3D Blast, Martinha. Eu estava morrendo de saudades do Sonic e amei o jogo. Quanto ao Sonic de pelúcia, procure nas lojas de brinquedos. Se não encontrar, ligue para a Tec Toy, (011) 861-5549.**

Oi, meu nome é Ana Caroline. Quero me corresponder com gatinhos e gatinhas de 15 a 25 anos que morem no estado de São Paulo. O endereço é rua Jorge Moreira, 155, CEP 01553-030, São Paulo, SP.

## Marjorie responde

Marjorie, quer casar comigo? I love you. Está muito difícil encontrar uma garota chegada num joystick...

**Fernando Ordonhes**  
Curitiba, PR

**MB: Que pena, Fernando! Sabe, mamãe fez um pedido para Deus e foi atendida. Em troca, prometeu que eu casaria com o Mel Gibson...**

Querida Marjô, você lembra que na **SGP 32** umas garotas pediram um pôster do Baby tomando banho? Eu fiz o pôster,



assim vocês não precisam fazer outro.

**Carlos Eduardo Ferreira**  
Campinas, SP

**MB: Cruzes, Carlos! Esse seu Baby tá mais com cara de Kamikaze! O fortão não gostou nada do seu desenho e anotou o seu endereço. Acho bom você reunir sua turma!**

## SUPER GP RESPONDE

Os cartuchos do Nintendo 64 americano são compatíveis com o console nacional?

**Tadeu Amaral**  
São Paulo, SP

**MK: Tadeu, o Nintendo 64 nacional é igualzinho ao console americano. A única diferença está no padrão de cores, que para nós é PAL-M e para os americanos NTSC. Isso não impede que você use jogos americanos no console nacional.**

Tenho algumas perguntas: o jogo Resident Evil vai sair para Saturn? O Saturn tem um teclado especial para o Net Link?

**Romulo Pereira**  
São Paulo, SP

**LM: Primeiro as más notícias, Romulo: o jogo Resident Evil não vai sair para Saturn. Agora, para deixar algumas tarefas, como escrever mensagens, mais fáceis no Net Link, você pode comprar um adaptador e usar qualquer teclado de computador.**

# CLASSIFICADOS

Vendo um **Mega Drive** com **quatro fitas**. Ou troco por um **Snes** com **dois controles**. Tratar com Lucas, (011) 5588-0861, São Paulo, SP.

Vendo um **Saturn** chaveado com **dois controles** e **quatro CDs**. R\$ 480,00. Ou troco por **P.Station**. Tratar com Fábio, (011) 562-6130, São Paulo, SP.

Vendo um **Mega Drive** com um **controle** de seis botões e **duas fitas**. R\$ 150,00.



Tratar com Aderaldo, (011) 5588-4015, São Paulo, SP.

Vendo um **3DO** com **dois controles** e **dois CDs**. R\$ 300,00.

Vendo também os **jogos para Saturn** **Daytona USA**, **NHL All Star Hockey** e **Street Fighter the Movie**. Tratar com Eduardo, (047) 372-2138, Jaraguá do Sul, SC.

Vendo um **Mega Drive** com **dois controles**, **16 fitas** e **adaptador** para jogos japoneses. R\$ 300,00. Tratar com



Ricardo ou Roberto, (041) 338-2167, Curitiba, PR.

Vendo um **Snes** com **seis fitas**, **dois controles**, um **controle arcade** e **Mario Paint**. R\$ 450,00.



Vendo também um **Master System** com **24 fitas**, **pistola** e **dois controles PRO 1**. R\$ 150,00. Tratar com Danilo, (011) 710-2930, Santo André, SP.

Vendo as **fitas Donkey Kong Country 2** e **Super Mario World**. R\$ 40,00 cada. Tratar com Edvaldo, r. Cigira de Oliveira 151, CEP 13097-660, Campinas, SP.

Vendo um **Snes** com **três fitas**. R\$ 300,00. Tratar com Frank, (011) 220-9215, São Paulo, SP.

Vendo um **3DO** com **19 CDs**. R\$ 590,00. Vendo também **CDs de P.Station** e **fitas de Snes**. Tratar com Marcelo, (044) 649-2757, Palotina, PR.

Vendo um **Neo CD** com **oito CDs** e **dois controles**. R\$ 500,00. Tratar com Rossano, (051) 664-2590, Torres, RS.

Vendo um **P.Station** chaveado com **dois controles** e **quatro CDs**. Tratar com Fábio, (011) 565-3981, ramal 28, São Paulo, SP.

Vendo um **Neo CD** com **cinco CDs**, um **controle normal** e um **controle arcade**.

R\$ 400,00. Vendo também um **Snes** com um **controle normal**, um **controle turbo** e **oito fitas**. Tratar com Alexandre, (011) 965-4880, São Paulo, SP.



Faça como todo cara esperto.  
Escreva sempre para Supergamepower!!  
O chefe quer saber sua opinião sobre a melhor revista de games do Brasil.

**SUPERGAMEPOWER**  
Caixa Postal 9442  
São Paulo, SP  
CEP 01050-970

## GAMES STATION



### Somos uma Locadora de LANÇAMENTOS

★ **Aparelhos**

★ **Cd's**

★ **Cartuchos**

★ **Acessórios**

## Atacado & Varejo

### Assistência Técnica Especializada

### Atendemos via SEDEX para todo Brasil

## TELEFAX: (011) 543-5753

Rua: Antônio de Macedo Soares, 1322  
Campo Belo - S. P.  
CEP04607-002

Qualidade & Segurança

**Temos Cards (MAGIC)**

# CIRCUITO ABERTO

## GAMEWORKS, CENTRO DE GAMES DO MAGO SPIELBERG, DEVE TER FILIAL NO BRASIL

**E**m menos de um mês o pessoal de Seattle vai conhecer a Gameworks, um dos maiores e mais modernos centros de games, que surgiu da união da Dreamworks, Sega e Universal Studios. Quem está no comando desse trio parada dura é ninguém menos do que Steven Spielberg. Entre uma jogada e outra nos arcades, o criador de ET garantiu que seus planos vão além de simples jogos de videogame. Sua intenção é renovar todo o ramo de diversões eletrônicas com uma experiência que não envolve somente o jogador, o videogame e a tela. Trata-se de você e seu rosto em telas imensas participando da ação, dividindo-a com vários outros

jogadores. E, como prova disso, a maior atração do centro vai ser um jogo de tiro com Realidade Virtual, no qual quatro jogadores são amarrados em cadeiras e ficam a 8 metros de altura em constante movimento. A missão é destruir o malvado Mr. Big e seu companheiro ciborgue. Além da área de atrações, a Gameworks também vai ter uma parte mais calma, chamada Loft, com lanchonetes, jogos tradicionais e poltronas equipadas com terminais onde as pessoas vão poder conversar com outros visitantes do centro via rede. John Snoddy, companheiro de Spielberg que criou o estúdio de realidade virtual da Disney, disse que o

objetivo da Gameworks é tornar o local tão legal quanto os games, e trazer esse tipo de diversão para todos os públicos. O melhor disso tudo é que além de Seattle, alguns outros lugares vão ter o privilégio de possuir um Gameworks, entre eles estão Las Vegas, Ontario, Califórnia e, pasmem, Brasil. Que sorte a nossa, hein?

### BRUCE WILLIS ENTRA EM AÇÃO

**O** astro de Hollywood, Bruce Willis, parece que gostou de ser astro de videogame. Depois de **Die Hard Trilogy** para o P.Station ele está de volta numa parceria com a Activision, em um jogo de tiro com ação no estilo arcade. Trata-se de **Apocalypse**, o primeiro jogo desenvolvido especialmente para um ator. E parece que o negócio é sério. A Activision vai utilizar técnicas revolucionárias de captação de imagens e cyber-scanning para criar um personagem 3D gerado por computador idêntico ao ator. O jogo vai se passar em um futuro violento e escuro, no qual a ciência e a religião vão dividir as mentes, oferecendo cada uma a sua salvação. Com superarmas, você e seu parceiro virtual vão ter um objetivo bem simples: derrotar os quatro cavaleiros do Apocalipse e salvar a humanidade.

### MORTAL KOMBAT VIRA RPG

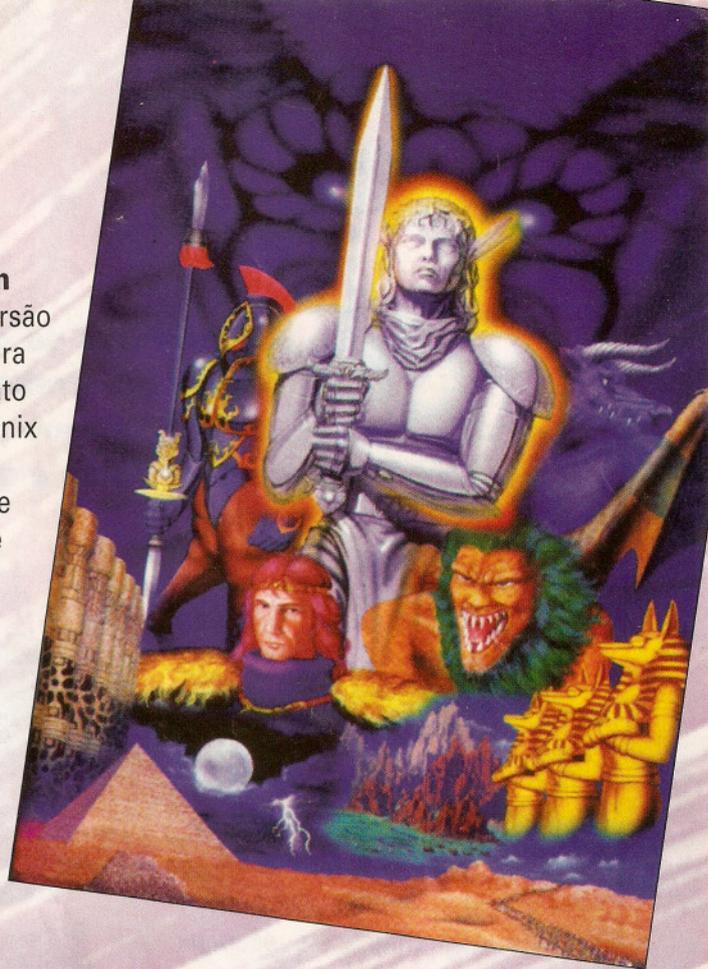
**A** Williams apareceu com uma novidade no mínimo estranha: a empresa está criando um jogo de RPG usando os personagens e o contexto de **Mortal Kombat**. Nenhum detalhe além do título e da data de lançamento foi divulgado. Por enquanto sabe-se que o game vai se chamar **Mortal Kombat: The Adventures of Sub-Zero**. O lançamento está previsto para o último trimestre de 97. Os consoles presenteados com mais uma versão exclusiva do jogo foram o P.Station e o N64. Vamos aguardar para conferir!



## ENIX ASSINA COM SEGA DO JAPÃO E PROMETE JOGOS PARA O SATURN

**A**lguns dias depois de anunciar que **Dragon Quest VII** seria um título para P.Station, a Enix fechou um acordo com a Sega do Japão. Mesmo assim, **Dragon Quest** será um jogo exclusivo do P.Station. Contudo, não será o primeiro título da Enix em CD, já que o RPG só deve dar as caras em 98 e o primeiro jogo para Saturn, já em desenvolvimento, foi prometido para 97. Segundo a Enix, essa decisão partiu dos caras que desenvolvem os jogos. A empresa afirmou que o ideal para os times de desenvolvimento é aproveitar todas as vantagens dos consoles que estão no mercado. Já existem rumores de que o primeiro jogo em

desenvolvimento é um relançamento de **Dragon Quest IV** ou até uma versão do jogo **Yuke, Yuke!** para Nintendo 64. Por enquanto a única certeza é que a Enix tem os direitos de jogos como **Actraiser**, da série **Eternal/Mystic Ark** e de outros que podem vir a ser títulos para Saturn. Agora que a Enix desenvolve jogos para os três maiores consoles da próxima geração, ninguém pode adivinhar onde o próximo sucesso vai pintar.



## SEGA E BANDAI SE UNEM PELA DIVERSÃO INTERATIVA

**Q**uando duas gigantes se juntam, é sinal de muita coisa boa pela frente. E dessa vez as novidades devem ser da pesada. A



Sega da América anunciou que sua parente, a Sega Enterprises Ltd., e a Bandai Company vão se unir para formar uma potência no ramo de diversão interativa. A nova empresa vai ser batizada com o nome Sega Bandai e deve entrar em ação ainda esse ano, no dia 1 de outubro. A Sega, conhecida por seu mascote Sonic e seus consoles Mega Drive, Saturn e Game Gear, vai contribuir com a tecnologia em digitalização, computer graphics e realidade virtual. Já a Bandai, famosa pelos heróis de Power Rangers e Dragon

Ball, entre outros, vai entrar com o merchandising, tecnologias em audiovisual e criação de personagens. Essa potência vai criar tudo relacionado com diversão, como videogames, arcades, softwares, brinquedos, música, filmes, desenhos para TV e até parques de diversão. As empresas garantem que o benefício será mútuo. A expectativa de venda é de US\$ 5.6 bilhões. A sede da companhia vai ser em Tóquio, nas antigas instalações da Sega.



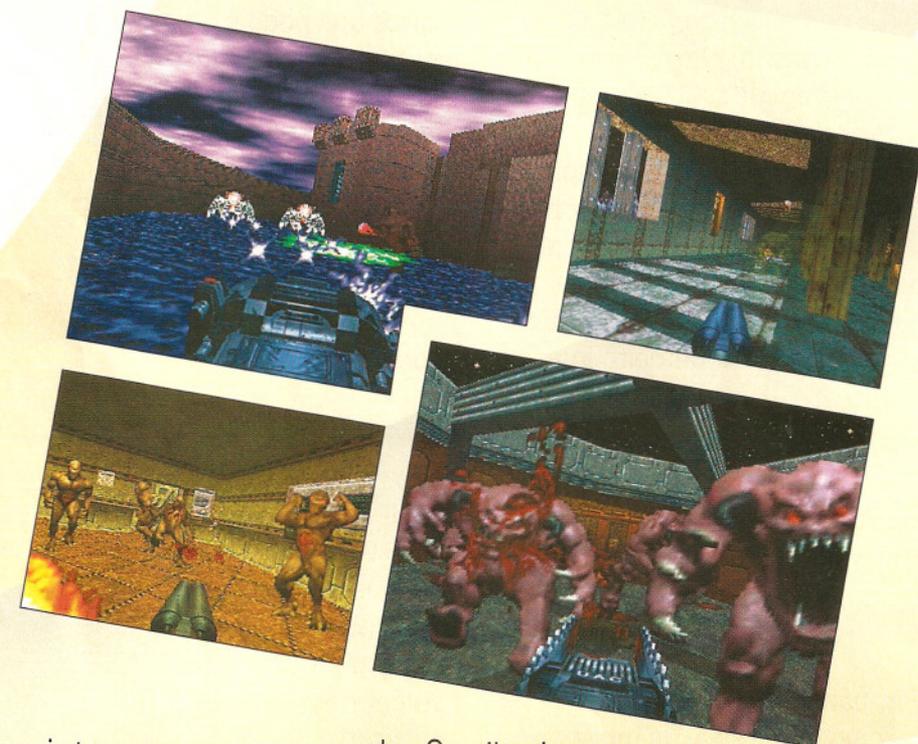
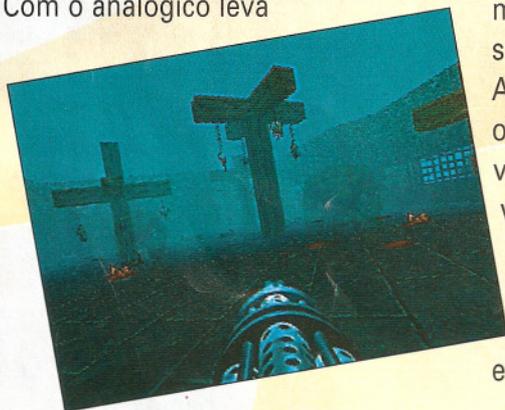
# PRÉ-ESTRÉIA

Os sucessos do cinema Barb Wire e O Corvo prometem arrebentar nos 32 bits. O Nintendo 64 prepara terreno para a estréia de Yoshi's Island, The Legend of Zelda e do esperado Doom 64



## DOOM 64 MIDWAY ação NINTENDO 64

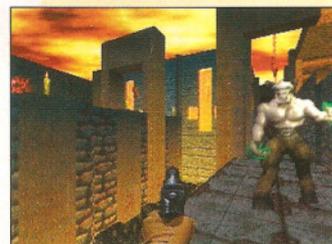
Os fãs de carteirinha de **Doom** podem ficar sossegados. Apesar de ter o mesmo contexto, **Doom 64** está cheio de novidades. Além de novas fases e inimigos, ele recebeu aquela pincelada da galera da Nintendo que deixou o visual e os sons como nunca se viu. E ficou tão legal que a gente resolveu dar mais uma palhinha dele na Pré-Estréia, só que com mais detalhes. Em **Doom 64**, você pode escolher entre o direcional normal e o analógico. Com o analógico leva



mais tempo para pegar a manha. O sistema de mapas foi renovado. Agora uma marca azul mostra onde você já esteve e impede que você ande em círculos. O destaque vai para os cenários. Os prédios estão cheios de construções de pedra góticas, com pentagramas e caras de monstros. Os detalhes estão demais. As bolas de fogo

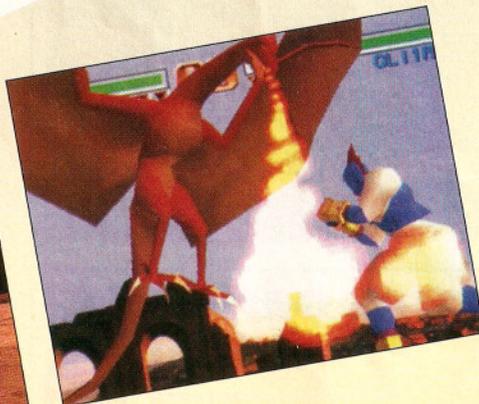
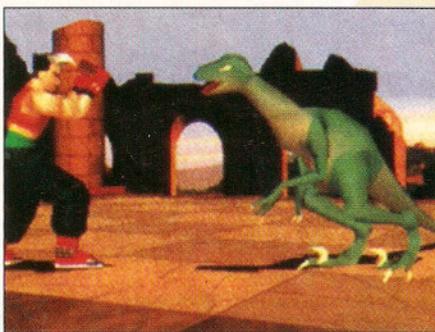
iluminam os corredores enquanto voam pelo ar. Acabaram os problemas de pixelização. Os monstros estão bem melhores e mais ágeis. Tudo isso somado aos sons espetaculares só pode ter resultado numa experiência infernal!

*Disponível em março*



**TOBAL 2**  
**SQUARE**  
 luta  
**P.STATION**

A Square está com tudo e já vai lançar **Tobal 2**. Tudo de bom foi preservado: liberdade no campo de batalha, design de personagem de Akira Toriyama (**Dragon Ball**) e o modo Quest, muito mais animal. É óbvio que novos lutadores estão na



parada e ganharam golpes especiais. São todos tipo projéteis e vão dar um toque mais **Street Fighter** em **Tobal**. A Square aprendeu a lição e aplicou texturas nos gráficos. **Tobal no. 1** tinha um visual muito artificial... O modo Quest ganhou variações nos cenários e está mais RPG do que nunca.

*Disponível no primeiro semestre de 97*

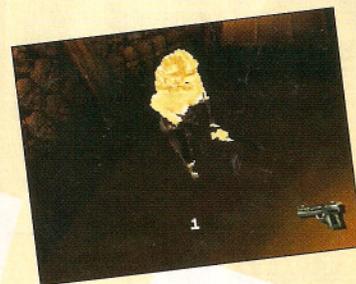
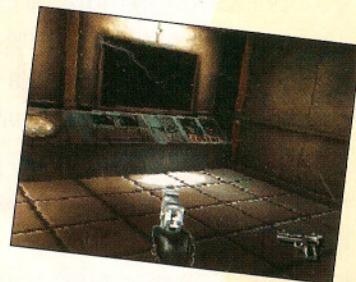
**WING COMANDER IV**  
**ORIGIN**  
 tiro  
**P.STATION**

A batalha continua! Depois do último lançamento para PC, a guerra entre os Terrans e os Kilrathis vai ter lugar no P.Station. Dessa vez o coronel Blair volta para ajudar a resgatar a Confederação, mas descobre que o problema é a corrupção interna. Cheio de trechos cinematográficos e batalhas espaciais, **WCIV** é um grande jogo.

*Disponível em março*



**BARB WIRE**  
**CRYO**  
 ação  
**P.STATION**  
**SATURN**



Depois do filme, a louraça Pamela Anderson chegou aos games! Baseado nos quadrinhos e no filme também, esse jogo é uma mistura de **Resident Evil** e **Doom**. São 9 levels para se jogar sozinho como a Barb ou um modo de competição para dois jogadores, onde um é a heroína e o outro o chefe do mal. Além desses modos, há também o death match, uma espécie de multiplayer para a galera detonar!

*Disponível no primeiro semestre de 97*



## CROW: CITY OF ANGELS

GRAY MATTER

ação

P.STATION

O Corvo estava demorando para chegar aos consoles. Finalmente a Acclaim resolveu começar a trabalhar e lançar **The Crow**. Os gráficos são bem sombrios, mas os modos multiplayer e 3D combat deixam um pouco a desejar. Ainda é bastante cedo para criticar, mas esperamos que, quando completo, o jogo fique bem legal.

Disponível em fevereiro

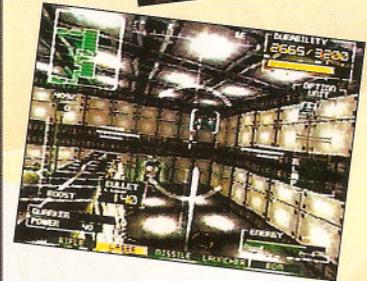
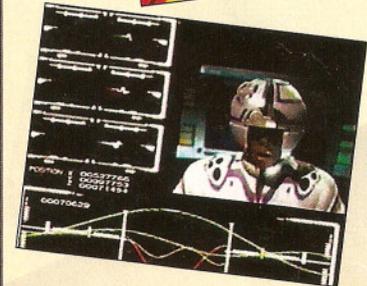


## BRAHMA FORCE: THE ASSAULT ON BELTLOGGER 9

GENKI

ação

P.STATION



Com um título desse tamanho e ainda com nome de cerveja, esse game só pode ser o número 1. Sendo uma seqüência de Epidemic, Brahma é um jogo de tiro com mechs e várias fases e armas diferentes. E ainda é melhor que o original, pois tem inimigos bem mais espertos, muito mais ação e ainda garante a possibilidade de equipar o seu robô.

Disponível no primeiro semestre de 97

## PROPAGANDA

BURST

corrida

P.STATION



Esse jogo de corrida com missões se passa em 1950. Você é Jack Heller, um soldado que se rebela contra o governo corrupto e opressivo. Você vai explorar as rodovias e destruir os inimigos. Com tantos jogos de corrida, Propaganda só emplaca por causa das novidades.

Disponível no segundo semestre de 97



## WAR GODS

MIDWAY

luta

P.STATION

Os deuses devem estar loucos! É verdade, e todos estão quebrando o pau nesse jogo de luta com ambiente 3D. Cada luta se dá em



uma arena e são 10 deuses que vão desde Anubus à Vallah. Cada



lutador possui seu estilo próprio de luta, além de special moves, fatalities etc. Será esse o sucessor de **Mortal Kombat**?

Disponível no primeiro semestre de 97



## THE NEED FOR SPEED II

ELECTRONIC ARTS

corrida

P.STATION

Depois do grande sucesso de **The Need for Speed**, a única coisa que poderia superá-lo seria mais um **Need**. E foi isso que aconteceu, a Electronic Arts pisou no acelerador e está de volta com máquinas de tirar o fôlego, como MacLarens, Lotus etc. A jogabilidade é praticamente a mesma, mas os 8 circuitos são inéditos e a



animação 3D foi melhorada. Os gráficos são realmente espetaculares, com muito mais detalhes e realismo. O negócio é apertar os cintos e pisar fundo!

Disponível em março



## CRYPT KILLER

KONAMI

tiro

P.STATION

A Konami está de volta com seu primeiro jogo de tiro para os 32 bits. Você vai entrar nas mais escuras



tumbas e aniquilar esqueletos, monstros, aranhas gigantes e



múmias. Esse é bem do estilo "atire em tudo que aparecer", mas não deixa de ser divertido.

Já disponível



## SWAGMAN

CORE DESIGN

ação/aventura

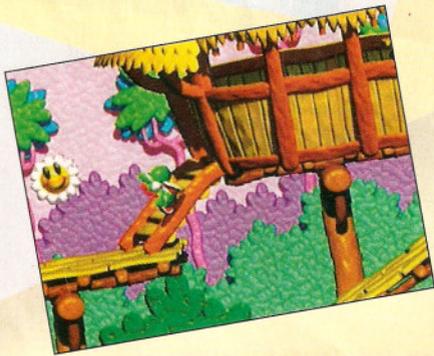
32 BITS



Essa ação/aventura traz alguns itens de **Nights**, jogo em que duas crianças estão presas em um mundo de sonhos e tentam fugir dos pesadelos, e os mistura com efeitos renderizados pra lá de caprichados. Os cenários são bem coloridos e a movimentação suave. O legal do jogo é que os personagens podem se transformar em criaturas aterrorizantes. Vale a pena continuar dormindo e esquecer de acordar, só para jogar Swagman!

Sem previsão de lançamento

**YOSHI'S ISLAND 64**  
NINTENDO  
ação  
NINTENDO 64



**Yoshi's Island** vai mostrar do que o N64 é capaz. Parecido com o jogo do SNes, que já foi sucesso, essa versão traz gráficos mais trabalhados. A pincelada dos 64 bits deixou o jogo com cores bem mais vibrantes e vivas, além de incrementar a movimentação e os sons. Tudo está melhor, até mesmo o arremesso de ovos. Tudo isso graças à tecnologia do N64 e os crânios da Nintendo.

*Sem previsão de lançamento*

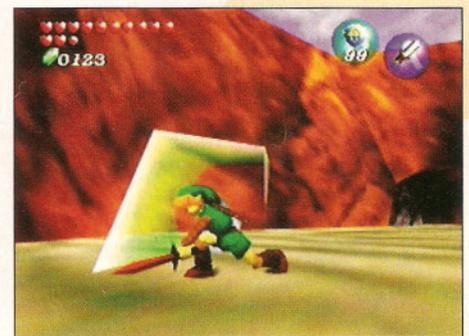
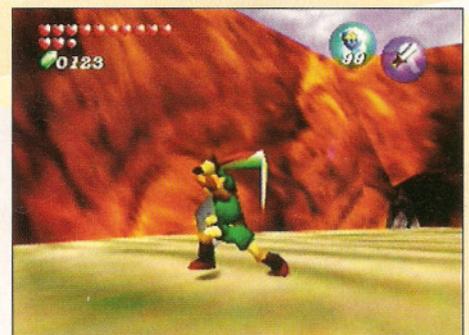
**THE LEGEND OF ZELDA 64**  
NINTENDO  
RPG/ação  
NINTENDO 64

A nova aventura de Link se dá no mesmo lugar de sempre, na imaginária e bela Hyrule. Os mistérios e a trama que vão envolver Zelda, Gannon e Triforce, dessa vez só vão ser revelados na última hora: nas entrelinhas da história do jogo.



Mas não se preocupe, a galera da Nintendo está caprichando, como sempre, em cada detalhe. Os gráficos são maravilhosos e os personagens pequenos e achatados ganharam vida. Parece que essa vai ser a obra-prima deles.

*Sem previsão de lançamento*





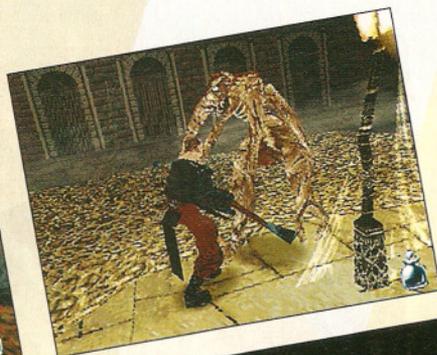
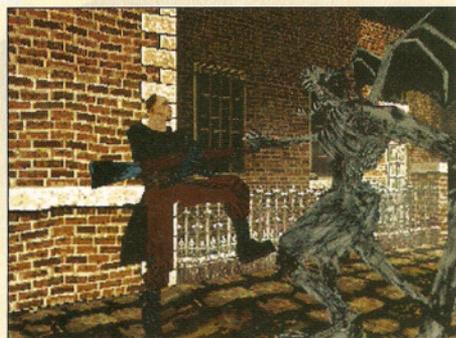
# NIGHTMARE CREATURES

KALISTO ENTERTAINMENT

ação

P.STATION

Aqueles que já cansaram de **Resident Evil**, mas ainda estão com muita sede de sangue, vão receber essas criaturas de braços abertos. Tudo se passa no século XIX, em uma Londres tomada por monstros e criaturas do mal. Jogando com um dos dois heróis, Ignatius ou Shirley,



você vai passar por 15 bairros verdadeiros da cidade, enfrentando inimigos que não acabam mais. Cada um dos personagens conta

com seu arsenal e diversos power-ups para facilitar o desafio. Com gráficos tão aterrorizantes, o perigo é tremer.

Disponível em abril

# CHEGOU...



NINTENDO 64  
PLAYTRONIC



SONY  
PlayStation



SATURN

SEGA

EGYPT

## ...NA BRINQUEDOS LAURA.

VENHA CONHECER TAMBÉM OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES (TUDO PRONTA ENTREGA)

FACILITAMOS O PAGAMENTO E ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL. (FRETE NÃO INCLUSO)

SHOPPING MORUMBI- 535-5261 / 531-6943 - SHOPPING PAULISTA- 289-1058 / 251-2818

SHOPPING CENTER NORTE- 950-4580 / 950-1991 DDD (011)

# SATURN

SATURN



Por Baby Betinho

Os cross over (jogos com participações de personagens de outros dois jogos) estão na moda e a Sega não perdeu tempo: lançou *Fighters Megamix*. O game reúne lutadores de *Virtua Fighter 2* e *Fighting Vipers*, além de contar com participações especiais de Janet (*Virtua Cop 2*), Bean, Bark (*Sonic the Fighters*), Akira, Sarah (*Virtua Fighter Kids*) e Hornet (*Daytona USA*) entre outros. Você escolhe entre jogar com as regras de *Virtua Fighter*,



**DICA:** confira todos os golpes no modo treino para aprender os comandos

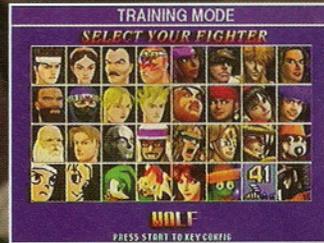
**4.5**

**FIGHTERS MEGAMIX**

**SATURN SEGA Luta**

CD	FUN FACTOR	5
9 Cursos	CONTROLE	5
2 Jogadores	GRÁFICO	4
Bateria	SOM	4

**DICA:** com o botão de desvio você pode se esquivar dos golpes. Não vale para golpes giratórios



Terminando os cursos vão aparecendo lutadores na tela de seleção



**DICA:** os lutadores Virtua podem fazer o seu guard & attack com ← + soco + chute + defesa

**DICA:** com o radar de armadura piscando, mande um golpe destruidor de armadura



**DICA:** nas fases com parede, use-a para fazer uma sequência mais longa

que são mais técnicas e realistas, ou com as de *Fighting Vipers*, mais completas e radicais. Antes de decidir qual deles prefere, use o modo de treinamento para aprender os comandos dos golpes. Já vou avisar: existem 32 lutadores - fora os que aparecem a cada curso terminado - e é quase impossível saber todos os golpes do game.

fim



**DICA:** se acertar seu golpe durante uma ação do inimigo, o contra-ataque entrou. Espere o cara cair e mande mais porrada



**DICA:** use soco + chute + defesa (no modo *Vipers*) no ar para se recuperar de um golpe

# NÃO VAI SER POR CAUSA DA VOLTA ÀS AULAS QUE VOCÊ VAI DEIXAR DE SE DIVERTIR.

## DESTAQUES 16 BITS



### MARVEL SUPER HEROES

Todos os Super-Heróis e vilões reunidos num só game. Defenda a terra de Thanos e das forças do mal.

R\$ 109,90



### STREET FIGHTER ALPHA 2

Cart. de 32 Mega, com 18 lutadores. Tradução fiel da versão arcade. Somente para Super NES.

R\$ 114,90



### CHRONO TRIGGER

O RPG mais vendido de 1996, dos mesmos criadores da série Final Fantasy. Cart de 32 mega, com 10 finais diferentes.

R\$ 114,90



### SUPER MARIO RPG

O primeiro RPG do maior herói do Super NES. Gráficos tridimensionais, armazenagem para até 4 jogos.

R\$ 109,90

## NINTENDO 64



2x R\$  
**235,00**  
OU 12x 58,62



### JOGOS JÁ DISPONÍVEIS:

Cruis'n USA; Killer Instinct Gold; Mortal Kombat Trilogy; Super Mario Kart R; Super Mario 64; Star Wars: Shadows of The Empire; NBA Hang Time; Pilot Wings 64; Wayne Race; Wayne Gretsky 3D Hockey.

### LANÇAMENTOS DE MARÇO:

Blast Corps; Turok: the Dinosaur Hunter.  
[ R\$ 119,90 cada ]

### ACESSÓRIOS NINTENDO 64:

Controle Adicional (R\$ 79,90)  
Cartão de Memória (R\$ 69,90)



## PLAYSTATION

2x R\$  
**225,00**  
OU 12x 56,15



### JOGOS TAMBÉM

#### DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

Mortal Kombat Trilogy; Street Fighter Alpha 2; FIFA Soccer '97; Tekken 2; Tomb Raiders; Resident Evil; Formula One; King of Fighters '95; Destruction Derby 2; Ridge Racer Revolution; The Need for Speed; Crash Bandicoot; Samurai Shodown 3; Toshinden 2; Andretti Racing 96; Alien Trilogy; Die Hard Trilogy; Total Number 1; Rally Cross; Sentient; Jet Moto; Broken Helix; BattleSport; Herc's Adventures; e muitos outros.

## SATURN

2x R\$  
**220,00**  
OU 12x 54,91



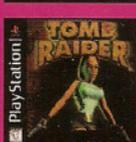
### JOGOS TAMBÉM

#### DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

Street Fighter Alpha 2; King Of Fighters '95; Daytona USA: Championship Circuit; Sonic 3D Blast; Tomb Raiders; Mr. Bones; Formula 1 Challenge; Virtua Cop 2 com Arma [R\$ 114,90]; Ultimate Mortal Kombat 3; S-ga Rally; Worldwide Soccer 97; X-Men Children; Alien vs. Predator; Fighting Vipers; Bug Tool; Dragon Force (RPG); Die Hard Trilogy; Bubsy 3D; Soviet Strike; BattleSport; Herc's Adventures; e muitos outros.

**OFERTA ESPECIAL\*: 1 CONSOLE + 1 GAME = 1 CONTROLE GRÁTIS**

## NOVIDADES PSX



Magic: The Gathering  
MechWarrior 2  
Cool Boarders  
Fatal Fury  
Mega Man 8  
Namco Museum Vol. 3  
NBA Hangtime  
The Need For Speed 2  
Suikoden  
Test Drive Off-Road  
[R\$ 89,90 cada]

## NOVIDADES SAT



Magic: The Gathering  
Mega Man 8  
Independence Day  
MechWarrior 2  
NBA Live '97  
Spider  
Syndicate Wars  
The Crow  
Dark Sun (RPG)  
Crusader: No Remorse  
[R\$ 89,90 cada]

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE\*\* E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE  
AGORA

**(011) 7295-9666**

E RECEBA  
EM SUA CASA

**DIRECTSHOPPING**

# SATURN

SATURN



Por Marcelo Kamikaze

Depois de seis versões em que o RPG se misturou à estratégia e até à ação, a Sega resgata o tradicional RPG com labirintos 3D em **Shining the Holy Ark**. No jogo você é Arthur e foi chamado pelo rei para deter Rodil, um procurado pela justiça. Você corre contra o tempo, pois o eclipse solar está para começar e, de acordo



これは 傭兵のみねさん方！  
ローディは この奥に逃げ込みました  
さあどうか 奥にお急ぎ下さい。

**DICA:** volte às cavernas já visitadas. Algumas têm novos acessos



**DICA:** aperte A ou C durante a aparição dos monstros. Com isso se consegue um acerto grátis, mais dinheiro e experiência

## ONDE ACHAR OS ESPÍRITOS



Procure aqui, nas Minas de Desire 1º andar



Fora da mina, num beco sem saída



Mais um espírito nessa caverna



Na floresta, verifique este ponto

Na primeira cidade, Desire, olhe aqui



Olhe em tudo diferente. Uma rocha é suspeita



Nesse buraco, há mais um espírito



Devolva o cachorro para o menino e leve a fada



Mais um ser místico escondido no pote

4.3

SHINING THE HOLY ARK

SATURN  
SEGA/SONIC  
RPG

CD	FUN FACTOR	5
1 Jogador	CONTROLE	4
Bateria	GRÁFICO	4
	SOM	4



Na cidade do rei, veja tudo nessa casa



Esse se encontra num baú

# SATURN

# SATURN



Por Baby Betinho

**The King of Fighters '96** vem para engrossar a lista de jogos da SNK lançados para Saturn. Essa versão, ao contrário das anteriores, 94 e 95, traz um campeonato com patrocinador oficial e tudo. Mas, para sorte dos amantes da porrada sem censura, o vale tudo continua rolando solto. São cinco modos de jogo: Team Play, Team vs., Single Play, Single vs. e Survivor. Em Team Play e Team vs. os nove times disputam o reinado. Você



## THE KING OF FIGHTERS '96



DICA: faça um combo com Athena usando voadora + SF, ↓← + soco (ainda no ar)

escolhe seu time e joga contra o computador ou contra um amigo. Em Single Play e Single vs.

acontece o mesmo com uma única diferença, as lutas são individuais e não em times. Já o modo Survivor é totalmente diferente. Você tem de matar o maior número de inimigos possível. A reposição de energia a cada adversário morto é mínima. Coisa pra homem macho!

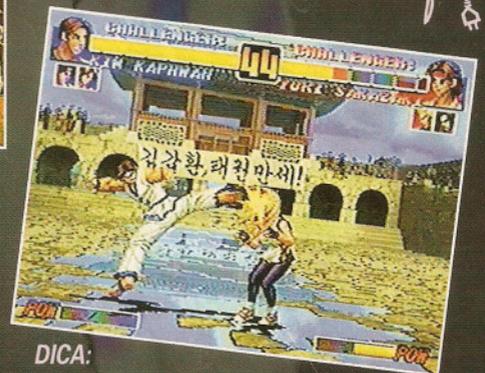
*fim*



DICA: para fazer um dos especiais de Goenitz use ↓←←↓↘ + soco



DICA: para um combo com Iori faça uma voadora + CF, CR (quantos der), →↓↘ + soco



DICA: veja um combo de Kim usando uma voadora, CR agachado, SR agachado, (c) ↓↑ + soco



DICA: use voadora + CF, SF agachado, (c) ←→ + chute, (c) ↓↑ + soco para ver um combo de Leona



DICA: jogando com Chizuru use ←←↓↘ + soco



DICA: detone um combo de Kyo com voadora + SR, SF, ↓↘→ + SF, →↓↘← + soco, → + soco



DICA: para fazer um combo com Terry use voadora + CF, SF agachado, (c) ↓↑ + soco

**4.0** THE KING OF FIGHTERS '96 SATURN SNK LUTA

CD	FUN FACTOR	4
29 Lutadores	CONTROLE	4
2 Jogadores	GRÁFICO	4
Bateria	SOM	4

# 32 BITS

32 BITS



Por Marjorie Bros

Agora sim! Os lutadores da Capcom decidiram resolver seus problemas de uma maneira mais civilizada e trocaram os ringues por uma partida amistosa de quebra-cabeça. **Super Puzzle Fighter 2 X** é um game no estilo de Tetris, mas com personagens dos jogos **Street Fighter** e **DarkStalkers**, caracterizados como crianças. Entre eles estão Ryu, Ken, Chun-Li, Sakura, Morrigan, Felicia, Lei-Lei e Donovan. Existem ainda três personagens secretos: Akuma, Dan e a chefeona, Princesa Devilot, do jogo



O final do round tem uma superfinalização



**DICA:** a bolinha com fogo quebra

os diamantes, mas as cores precisam ser correspondentes



**DICA:** quanto maior estiver o diamante, mais poderoso será o golpe

4.5

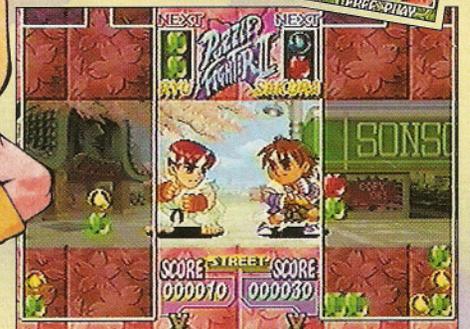
**SUPER PUZZLE FIGHTER II X** P.STATION/SATURN CAPCOM Puzzle

CD	FUN FACTOR	5
2 Jogadores	CONTROLE	5
Continue	GRÁFICO	4
	SOM	4

**Cyberbots.** Aqui, como nos jogos originais, os caras abusam de combos e golpes especiais. Em vez de jogar limpo, eles juntam uma porção de diamantes da mesma cor, então explodem, para que essas peças passem para o jogador adversário e sua pilha aumente. Quanto mais diamantes da mesma cor você junta, mais poderoso é seu golpe. O jogo é sujo. Não perca tempo e detone!



No modo Street, a briga é bem mais rápida, quase não dá pra pensar



**DICA:** logo no começo do round, coloque as peças em pé nos cantos para fazer diamantes gigantes



**DICA:** se pintar um aviso de Danger ou Warning, você está perto de tomar um supergolpe



**DICA:** o diamante colorido que vem piscando explode qualquer tipo de diamante

# Os melhores games de todos os tempos sem sair de casa.

AGÊNCIA DE IDEAS

SUPER NINTENDO

## LANÇAMENTOS



**E MAIS:**

- PINNOCHIO ..... RS 89,00
- TOY STORY ..... RS 89,00

SUPER NINTENDO

## DESTAQUES

### AÇÃO

- DOOM ..... RS 89,00
- IGNITION FACTOR ..... RS 69,00
- JUNGLE STRIKE ..... RS 89,00
- REVOLUTION X ..... RS 79,00
- SUPER BOMBERMAN 2 ..... RS 79,00

### ESPORTE

- COLLEGE SLAM ..... RS 79,00
- NHL STANLEY CUP ..... RS 59,00
- SUPER SOCCER ..... RS 59,00
- ARDY LIGHTFOOT ..... RS 79,00
- BATMAN FOREVER ..... RS 89,00
- BOOGERMAN ..... RS 99,00
- FÉRIAS ASSOMBRADAS ..... RS 89,00

### AVENTURA

### ESTRATÉGIA

- SIM CITY ..... RS 59,00

### PUZZLE

- TETRIS II ..... RS 59,00
- TETRIS ATTACK ..... RS 69,00

### LUTA

- CLAY FIGHTER 2 ..... RS 99,00
- P. RANGERS FIGHTING ..... RS 99,00
- PRIMAL RAGE ..... RS 89,00
- SHAQ-FU ..... RS 79,00
- SPAWN ..... RS 79,00
- A ILHA DA GARGANTA CORTADA ..... RS 79,00
- KIRBY SUPER STAR ..... RS 99,00
- LIGEIRINHO-LOS G ..... RS 89,00
- MICHAEL J CHAOS ..... RS 69,00
- PITFALL THE MAYAN ..... RS 79,00
- PREHISTORIK MAN ..... RS 79,00
- SCOOBY-DOO MISTERY ..... RS 99,00
- SPARKSTER ..... RS 89,00
- VENOM SPIDERMAN ..... RS 89,00

### SIMULAÇÃO

- KYLE PETTY'S RACING ..... RS 99,00
- LAMBORGHINI AMER ..... RS 59,00
- ROCK N' ROLL RACING ..... RS 89,00

## BEST SELLERS

SUPER NINTENDO



**E MAIS:**

- F-ZERO ..... RS 59,00
- A LENDA DE ZELDA ..... RS 59,00
- PILOT WINGS ..... RS 59,00
- SUPER METROID ..... RS 69,00
- TETRIS & DR. MARIO ..... RS 59,00

## GAMEBOY

## LANÇAMENTOS



### SIMULAÇÃO

- PINBALL FANTASIES ..... RS 49,00
- SUPER RC PRO AM ..... RS 29,00

### AVENTURA

- BARBIE GAME GIRL ..... RS 49,00
- DONKEY KONG ..... RS 29,00
- DONKEY KONG LAND 1 ..... RS 49,00
- KID ICARUS ..... RS 29,00
- KIRBY'S DREAM LAND ..... RS 29,00
- KIRBY'S DREAM LAND2 ..... RS 49,00
- LITTLE MERMAID ..... RS 29,00
- MEGA MAN 2 ..... RS 29,00
- MEGA MAN 4 ..... RS 49,00
- SUPER MARIO LAND 1 ..... RS 29,00
- SUPER MARIO LAND 2 ..... RS 29,00
- STAR WARS ..... RS 29,00
- WARIO LAND ..... RS 29,00

### LUTA

- KILLER INSTINCT ..... RS 49,00
- PRIMAL RAGE ..... RS 59,00
- SAMURAI SHODOWN ..... RS 59,00
- STREET FIGHTER II ..... RS 49,00
- TOSHINDEN ..... RS 49,00

### PUZZLE

- ALLEY WAY ..... RS 29,00
- KIRBY'S BLOCK BALL ..... RS 49,00
- KRUSTY'S FUNHOUSE ..... RS 29,00
- LEMMINGS ..... RS 49,00
- STARGATE ..... RS 49,00
- TETRIS ATTACK ..... RS 29,00

### ESPORTE

- BART VS. JUGGERNAUTS ..... RS 29,00
- TENNIS ..... RS 29,00
- TOP RANK TENNIS ..... RS 29,00



**GAME BOY CLASSIC**  
apenas

**RS 119,00**

**GAME BOY POCKET**  
apenas

**RS 149,00**

ACOMPANHA TETRIS

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA IMEDIATA

**LIGUE JÁ: (011) 7295-9666**

E RECEBA EM SUA CASA

Nintendo

DIRECTSHOPPING

Nintendo

OFERTAS VÁLIDAS ENQUANTO DURAREM OS ESTOQUES. FRETE NÃO INCLUIDO.

# P.STATION

P.STATION

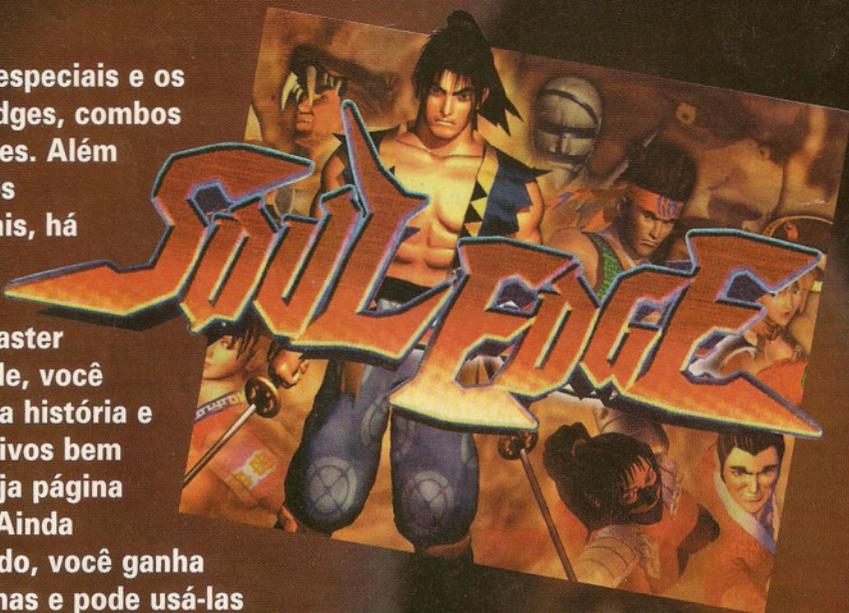


Por Baby Betinho

No século XVI, enquanto o caos rolava solto, uns caras ficaram sabendo da existência de uma espada lendária, a Soul Edge, que poderia detonar qualquer adversário. Agora, os lutadores brigam pelo poder supremo. O game foi baseado em Soul Edge version II para arcade (ou Soul Blade, nos Estados Unidos). O sistema de jogo é simples e completo. Existem golpes

normais, especiais e os Critical Edges, combos fulminantes. Além dos modos tradicionais, há um original: o Edge Master Mode. Nele, você segue uma história e tem objetivos bem claros (veja página ao lado). Ainda nesse modo, você ganha novas armas e pode usá-las nos outros modos. O jogo é fantástico, agora, a apresentação é simplesmente uma das melhores da história do videogame!

fim



DICA: o jogo mostra todos os golpes. Os



marcados em vermelho são os indefensáveis e os amarelos são os Critical Edges



DICA: para fazer os Critical Edges na manha, digite os três botões e entre várias vezes com o comando adicional



DICA: uma ótima estratégia é dar um combo aéreo usando ↘ + B



## THE EDGE OF THE SOUL

(Tema de abertura)

"Transcending History and the World  
A tale of soul and swords  
Eternally retold.."

Go!  
To shine!

We all need to shine on to see over  
So come along and join me over  
Yet to go searching for our star  
Deep in the night  
I pray in my heart with that passion light  
And shall when we will go  
And shall when we will fall  
And jump from above...

And gonna get the edge of soul  
To carry on  
One can be coming from the fearest side

And gonna get the edge of soul  
To carry on  
Deep in my heart

To go!  
To shine!  
To go!  
To shine!  
TO GO!!!

Autoria do Grupo Khan

Transcrição de Fernando Neto e Tomaz Alves

Os golpes sem defesa são difíceis de aplicar nesse jogo



DICA: contra Cervantes, espere o combo dele e encaixe um Critical Edge

No modo Edge Master rola uma história e as



condições de vitória são as mais variadas



DICA: de cima para baixo: ataque, defesa, poder da arma, resistência e peso



No modo arcade, terminando com todos os lutadores, Soul Edge aparece



DICA: use os botões de espada e os direcionais para controlar o replay

## O QUE FAZER NO EDGE MASTER MODE

### VOLDO

- Episode 1: derrote o inimigo!
- Episode 2: derrote com combo aéreo
- Episode 3: derrote no tempo estabelecido
- Episode 4: aguarde o ataque inimigo
- Episode 5: vença com "ring out"
- Episode 6: derrote no tempo estabelecido
- Episode 7: vença antes que o veneno se espalhe pelo corpo
- Episode 8: derrote todos que aparecerem
- Episode 9: lute em condições extremas
- Episode 10: derrote o inimigo

### HWANG

- Episode 1: derrote no tempo estabelecido
- Episode 2: aguarde o ataque inimigo
- Episode 3: vença com arremessos antes que o veneno lhe tome o corpo
- Episode 4: retire a arma do inimigo
- Episode 5: derrote todos que aparecerem
- Episode 6: derrote todos com combos aéreos
- Episode 7: derrote o inimigo
- Episode 8: derrote o inimigo

### ROCK

- Episode 1: derrote o inimigo
- Episode 2: derrote todos que aparecerem
- Episode 3: vença os 2 com arremessos
- Episode 4: derrote todos
- Episode 5: derrote os 2 no tempo estabelecido

- Episode 6: derrote o inimigo
- Episode 7: derrote o inimigo

### CERVANTES

- Episode 1: esquarteje o inimigo
- Episode 2: pulverize todos que aparecerem
- Episode 3: derrote os inimigos
- Episode 4: derrote com "ring out" antes que a

### magia o vença

- Episode 5: vença com arremessos
- Episode 6: derrote todos no tempo estabelecido
- Episode 7: vença com combos aéreos
- Episode 8: vença todos
- Episode 9: vença Soul Edge e tome o controle da espada

### TAKI

- Episode 1: vença com "ring out"
- Episode 2: derrote no tempo estabelecido
- Episode 3: vença com arremessos
- Episode 4: vença todos
- Episode 5: derrote com Critical Edge
- Episode 6: derrote no tempo estabelecido
- Episode 7: vença antes que o veneno se espalhe pelo corpo
- Episode 8: vença com "ring out"
- Episode 9: derrote o inimigo

### SOPHITIA

- Episode 1: derrote o inimigo
- Episode 2: vença com "ring out"
- Episode 3: derrote o inimigo que tem alto poder de recuperação
- Episode 4: aguarde o ataque inimigo
- Episode 5: com pouca energia, vença o inimigo
- Episode 6: derrote todos
- Episode 7: envenenado, vença o inimigo
- Episode 8: vença com arremessos
- Episode 9: derrote Cervantes e destrua a Soul Edge

### MITSURUGI

- Episode 1: derrote todos
- Episode 2: derrote no tempo estabelecido
- Episode 3: vença com arremessos
- Episode 4: vença antes que o veneno se espalhe pelo corpo

- Episode 5: derrote com combos aéreos
- Episode 6: obtenha a vitória em todas as lutas
- Episode 7: derrote no tempo estabelecido
- Episode 8: vença com Critical Edge
- Episode 9: derrote o inimigo

### SIEGFRIED

- Episode 1: derrote o inimigo
- Episode 2: derrote todos que aparecerem
- Episode 3: derrote todos que aparecerem
- Episode 4: vença em condições extremas
- Episode 5: derrote no tempo estabelecido
- Episode 6: vença com arremessos
- Episode 7: com pouca energia, vença o inimigo
- Episode 8: derrote o inimigo

### SEUNG MINA

- Episode 1: derrote no tempo estabelecido
- Episode 2: derrote o inimigo
- Episode 3: derrote no tempo estabelecido
- Episode 4: vença com arremessos
- Episode 5: retire a arma do inimigo
- Episode 6: derrote todos que aparecem
- Episode 7: vença até o pôr do sol
- Episode 8: com pouca energia, vença o inimigo
- Episode 9: derrote o inimigo



DICA: quando o inimigo se defende, perde a força da arma. Se ela acabar, ele fica desarmado



DICA: use → + defesa no instante do impacto. Assim o inimigo fica um tempo sem defesa

### LI LONG

- Episode 1: derrote o inimigo
- Episode 2: derrote no tempo estabelecido
- Episode 3: derrote todos
- Episode 4: vença com combos aéreos
- Episode 5: vença todos até Mitsurugi aparecer. Derrote-o
- Episode 6: derrote todos
- Episode 7: derrote o inimigo

<b>5.0</b>	<b>SOULEDGE</b>		<b>P.STATION</b>
			NAMCO
			Luta
	CD	<b>FUN FACTOR</b>	5
	11 lutadores	<b>CONTROLE</b>	5
2 Jogadores	<b>GRÁFICO</b>	5	
Memory Card	<b>SOM</b>	5	

# P.STATION

P.STATION



Por Baby Betinho

O que todo mundo já sabe: Toshinden três foi criado pela Takara. O que eu, Baby Betinho, sei: o campeonato **Toshinden 3** foi criado por uma organização secreta que quer descobrir o melhor lutador. A idéia é sacrificá-lo e, entregar seu corpo para o deus da luta, uma alma sem corpo que quer dominar o mundo. Essa é a terceira versão para P.Station e as mudanças não são muitas. **Toshinden 3** tem novos lutadores: Nagisa, David, Shizuku e Bayhou, que aparece no lugar de Fo. Existem 14 lutadores,

# BATTLE ARENA TOSHINDEN 3



**DICA:** na pele de Sofia, use → + CF, CF, □ + X



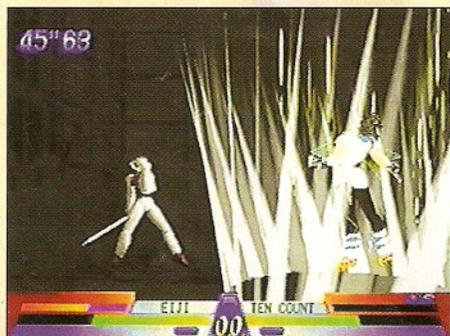
**DICA:** com Shizuku, dê SF, SR, SR, SF, □ + X



**DICA:** um bom golpe de Kayin é → + SF, CR (3x), CF, □ + X



**DICA:** se o seu negócio é o Nagisa, faça → + SF (6x), □ + X



**DICA:** com Eiji, aperte SF agachado, SR (4x) e □ + X (Soul Bomb)

cada um deles libera um jogador secreto quando termina o jogo. Fantástico, não? Quando você terminar o game com todos os lutadores, terá mais 14 caras esperando por uma boa sessão de porrada. Mas, como você sabe, ganhar em **Toshinden 3** é muito mais que ganhar um troféu. Na verdade, você é o troféu e com a vitória você perde a alma! Uahahaha...

fim



**DICA:** com Bayhou, faça → → + CF (até chegar à parede), aí aperte □ + X

**4.0** BATTLE ARENA TOSHINDEN 3 P.STATION TAKARA Luta

CD	FUN FACTOR	4
2 Jogadores	CONTROLE	4
Continue/Bateria	GRÁFICO	4
	SOM	4

- SR - Soco Rápido
- SF - Soco Forte
- CR - Chute Rápido
- CF - Chute Forte



**DICA:** lutando com David, aperte → + SF, SR, SF (3x), □ + X

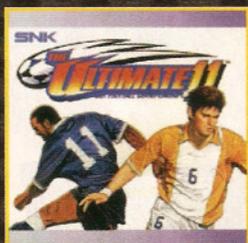


**DICA:** para aparecerem mais 14 lutadores, termine o jogo com cada um dos já existentes

# NEO GEO. OS MELHORES GAMES DO ARCADE, EM SUA CASA.

## DESTAQUES

LANÇAMENTO



**THE ULTIMATE ELEVEN**  
R\$ 89,90

LANÇAMENTO



**SAMURAI SHODOWN 4**  
R\$ 89,90



**KING OF FIGHTERS '96**  
R\$ 89,90

**NEO GEO CD**  
JÁ VEM COM 2 CONTROLES  
E 6 JOGOS GRÁTIS.\*

**12x R\$ 56,15**  
ou 3x R\$ 150,00



DETONE OS JOGOS MAIS POPULARES DO ARCADE EM SUA CASA. AGORA COM UM PREÇO IMBATÍVEL E GARANTIA DE 6 MESES.

## TOP 10 R\$ 84,90 CADA



(1) METAL SLUG



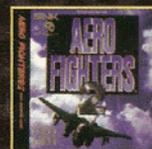
(2) NINJA MASTERS



(3) REAL BOUT FATAL FURY



(4) KING OF FIGHTERS '95



(5) AERO FIGHTERS 2

(6) SUPER SIDEKICKS 3

(7) SAMURAI SHODOWN 3

(8) FATAL FURY 3

(9) ART OF FIGHTING 3

(10) WORLD HEROES PERF.

## CLÁSSICOS - R\$ 45,90 CADA

SAMURAI SHODOWN 2 ■ SUPER SIDEKICKS 2 ■ TOP HUNTER ■ KING OF FIGHTERS '94 ■ MAGICIAN LORD  
SAMURAI SHODOWN 1 ■ WIND JAMMERS ■ ART OF FIGHTING 2 ■ LAST RESORT ■ VIEW POINT  
ALPHA MISSION 2 ■ BURNING FIGHT ■ ART OF FIGHTING 1 ■ WORLD HEROES JET ■ BLUE JOURNEY

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE  
AGORA

**(011) 7295-9666**

E RECEBA  
EM SUA CASA

**DIRECTSHOPPING**

TAMBÉM NA INTERNET  
<http://www.dshop.com>

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. Pagamento em 12x sujeito a aprovação de crédito. \*Os 6 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

# P.STATION

P.STATION

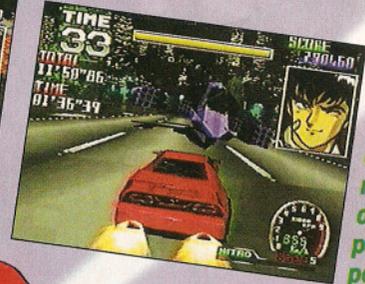


Por Marjorie Bros

Saí correndo quando vi **Ray Tracers**. O jogo não é ruim não, mas onde já se viu, em plena sexta-feira, o Chefe aparecer com um game e pedir para eu jogar imediatamente! Peguei o CD e passei o domingo inteiro correndo e trombando. É isso mesmo, **Ray Tracers** tem o jeitinho de **Chase HQ**, também da Taito. São seis fases. Cada uma delas tem uma pista diferente. Você deve escolher seu



**DICA:** antes de entrar na curva, dê um leve toque no breque para o carro não sair da pista.



**DICA:** concilie o nitro com os ataques para mais potência



**DICA:** o melhor carro é o Sparker



**DICA:** procure desviar dos carros em vez de trombar com eles



**DICA:** quando a escavadeira estiver trabalhando, ataque pelos lados

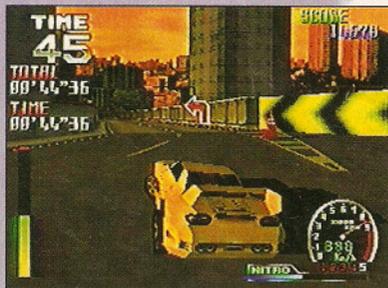


**DICA:** mate esse inimigo para jogar com ele

<b>4.0</b>	<b>RAY TRACERS</b>	<b>P.STATION</b>	
	CD	<b>FUN FACTOR</b>	4
	6 Fases	<b>CONTROLE</b>	4
	1 Jogador	<b>GRÁFICO</b>	4
	Memory Card	<b>SOM</b>	4
		<b>TAITO</b>	
		<b>Corrida</b>	

carro (existem quatro) e correr, correr, correr até encontrar um outro carro. Quando isso acontecer, não tenha dúvida: detone o cara! Se você terminar o jogo, ganha mais um carro.

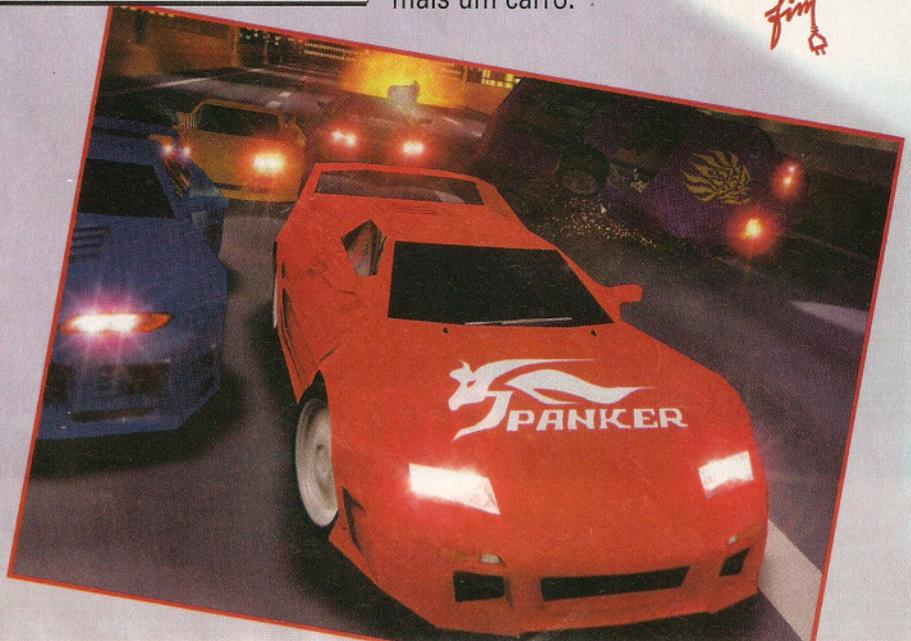
fim



**DICA:** em certos pontos da pista, vai restar apenas uma brecha para você passar



**DICA:** procure atacar os inimigos por trás para tirar mais energia



# RAYSTORM

# P.STATION

# P.STATION



Por Lord Mathias

Em 2219 as estações espaciais não são mais um sonho, são realidade. Para mantê-las sob controle, a Terra criou um código pra lá de severo. As colônias não gostaram muito da idéia, se revoltaram e tomaram a colônia Secilia. Acontece que os poderosos da Terra já esperavam por isso e têm uma arma secreta: o R-GRAY. Mais que um veículo poderoso, o R-GRAY é a única maneira de



**DICA:** pegue esses triângulos para melhorar suas armas



Os modos Arcade e Extra são quase idênticos, só muda a ordem dos chefes e a troca de armas



**DICA:** jogando no modo automático, um único botão aciona o tiro e o laser e outro botão aciona o Special Attack



**DICA:** esse é o primeiro chefe, acerte no centro e não deixe de usar o especial

combater os rebeldes. A história promete, mas o jogo não cumpre. **Ray Storm** só se destaca pelos efeitos 3D. As fases são cheias de inimigos. Quando você detona todos

**DICA:** a única maneira de destruir os rôbos gigantes é usando o laser



**DICA:** fique atento ao laser azul disparado por essas naves



**DICA:** para destruir a nave acerte no centro, bem abaixo dos flaps



**DICA:** destrua os asteróides para abrir caminho

os inimigos, chega o chefe. Passando para a outra fase, tudo começa de novo. Os comandos são fáceis, difícil é ter paciência.

fim



De vez em quando é praticamente impossível distinguir o inimigo em meio aos tiros

<b>3.5</b>	<b>RAY STORM</b>	<b>P.STATION</b>
		TAITO
	<b>Tiro</b>	
CD	<b>FUN FACTOR</b>	3
8 Fases	<b>CONTROLE</b>	4
2 Jogadores	<b>GRÁFICO</b>	4
Continue	<b>SOM</b>	3



Por  
**Marcelo  
Kamikaze**

Em **Dragon Quest III** você vive o filho do herói Ortega. Mas não fique feliz: vida de filho de herói não é simples, principalmente quando seu pai some e você tem de virar herói e salvar o mundo. Pois bem, isso aconteceu e o negócio é arregaçar as mangas e começar a ralar. O trabalho não é tão pesado, afinal você é o herói e pode levar até três companheiros, que, por um milagre, mudam de profissão (guerreiro, clérigo, mago,



comerciante, lutador, curinga, ladrão...) na hora que você quiser. Se você ainda lembra de **Dragon Quest III** para Nes, vai encontrar algumas diferenças nesse remake. A

# DRAGON QUEST III



mais evidente é um teste de personalidade que você faz no início do jogo. O resultado do teste deixa o personagem com a sua cara! O resto é puro **Dragon Quest**: enredo bem construído e desenhos de Akira Toriyama, criador de **Dragon Ball**.

fim

HP	MP	EXP	EXP
H:13	H:28	H:62	H:61
M:72	M:32	M:100	M:100
L:16	L:14	L:15	L:14

**DICA:** Metal Slimes dão muita experiência. Use a magia dragorum para garantir o extermínio

magia dragorum para garantir o extermínio

**DICA:** visite as cidades de dia e de noite. Você pode ter surpresas



手に入れた!  
\*「世界にちばる オープを集めては

**DICA:** leve um ladrão com você. Assim fica fácil achar os itens secretos



どうやら このフロアにはあと1個 たがらにおいがする。

## 4.3 DRAGON QUEST III

SNES  
ENIX  
RPG

<b>FUN FACTOR</b>	4
<b>CONTROLE</b>	4
<b>GRÁFICO</b>	4
<b>SOM</b>	5

32 Mega  
1 Jogador  
Bateria

**DICA:** a leste da vila de índios, há um carinho querendo montar uma cidade. Leve um comerciante



なびき「私が 持っていたものはあなたの ふくらに



**DICA:** leve as pedras para cima dos símbolos e abra a passagem. Ali, há um item que deve ser usado numa ilha no meio do oceano Pacífico



**DICA:** quando encontrar um mestre não vacile. Aumente

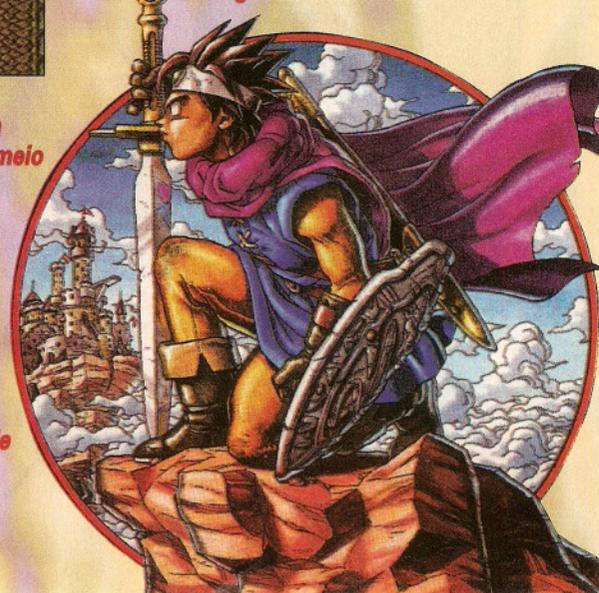
sua defesa e tente baixar a do inimigo



**DICA:** aprenda todas as habilidades antes de mudar de profissão

はなす	やくそう	2	16746
どうく	どくけしもう	10	
あきら	まんげつもう	6	
まい	せいすい		
ジャンク	アメラのつばさ		だれに
サマソサ	せみのらこづ		あきら
ふうく	さいきんメダル		まい
トコガ	おろちのたま		ジャンク

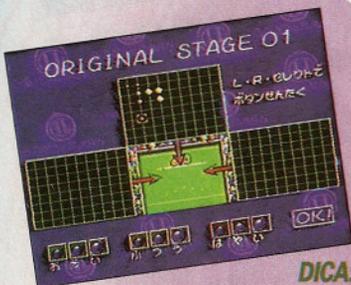
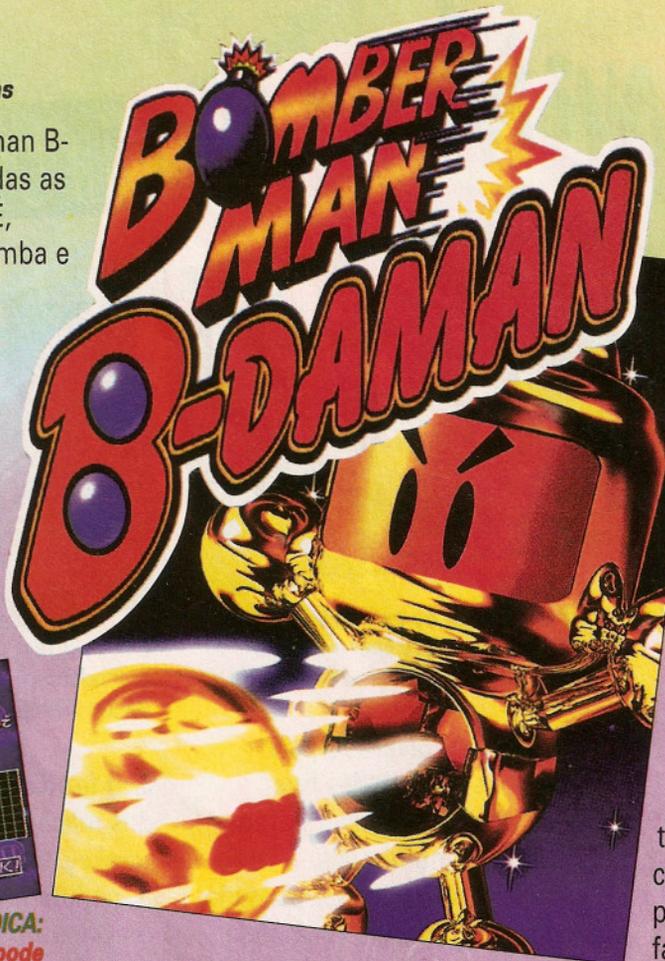
**DICA:** salve o jogo antes de usar as sementes. Espere o melhor resultado





Por Lord Mathias

Tudo novo!! Bomberman B-Daman é diferente de todas as outras versões do jogo. É, mano, diferente pra caramba e muito mais complicado. Agora com apenas uma bomba você tem de detonar todas as outras. Não preciso nem dizer que é essencial esperar a hora certa para, então, explodir o maior número de bombas possível numa só



**DICA:**  
no modo Edit você pode mudar o lugar das bombas e também seu tipo



No modo My B-Daman você muda as cores e as expressões dos personagens

tacada. Pode não ser tão simples. Quando você está pronto para detonar um montão de bombas, elas se movem e acabam com sua jogada. Além disso, você

### 4.5 BOMBERMAN B-DAMAN

SNES HUDSON Puzzle

16 Mega	<b>FUN FACTOR</b>	5
100 Fases	<b>CONTROLE</b>	5
4 Jogadores	<b>GRÁFICO</b>	4
Bateria	<b>SOM</b>	4

# SNES

# SNES



**DICA:** depois do segundo estágio as bombas são mais rápidas, fique esperto



**DICA:** acerte as outras bombas usando apenas uma bomba sua

tem de passar por obstáculos, fazer curvas com as bombas e acender pavios. São dez estágios com dez fases cada. Quer dizer, cem etapas, uma mais difícil que a outra. Você ainda pode jogar com seus amigos, ou inimigos. No modo Battle jogam até quatro pessoas, que devem detonar os adversários com suas bombas. O negócio é raciocínio, rapidez e muita malandragem.



**DICA:** mantenha L ou R pressionados e aperte o botão que solta a bomba para que ela faça curvas



**DICA:** acerte a bomba que está na ponta, assim o pavio acende e detona todas as outras bombas



**DICA:** detone quando as bombas que se movem estiverem perto das que ficam paradas

# SNES

# SNES

# MAUI MALLARD in Cold Shadow



Da GamePro

O mais divertido pato detetive da Disney faz sua estréia - triunfal - no mundo dos games em **Maui Mallard in Cold Shadow**. O cart é uma aventura feita sob medida para jogadores, de todas as idades e sexos, com fome de ação. Todo mundo vai adorar e detonar nos cenários tropicais supercoloridos com vulcões e animações engraçadíssimas. A jogabilidade é o grande lance do jogo. Ela varia bastante e é cheia de detalhes bem humorados, como em **Aladdin**. Enquanto se descabelava para passar pelos 9 levels e procurar as jóias, você, além de incorporar o detetive, pode se transformar em um superninja.



**DICA:** quando estiver pendurado na trepadeira da fase **Test of Duckhood**, gire com o ciclone abaixo e volte para derrubar os nativos



**DICA:** na fase **Test of Duckhood**, pule com o ninja e dê um **Wedge move** para subir pelo bambu

O modo ninja é divertido pela variedade de habilidades que possui. Você pode escalar paredes, pendurar-se e muito mais. Os controles são precisos, contudo em algumas situações você pode atrapalhar-se, como quando atira e corre ao mesmo tempo. Para completar o pacote, o embrulho para presente: músicas bem legais e sons de desenho animado. Tudo

isso faz desse jogo um grande rival dos macacos Dixie, Diddy, Kiddy e Donkey, de **Donkey Kong Country 3**, na luta pelos sedentos proprietários de SNES.

fim

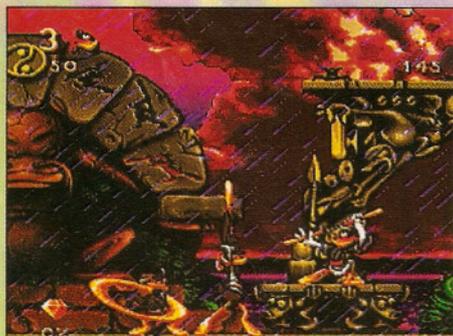


**DICA:** mova as estátuas na fase **Ninja Training Grounds** batendo repetidamente perto das pedras douradas

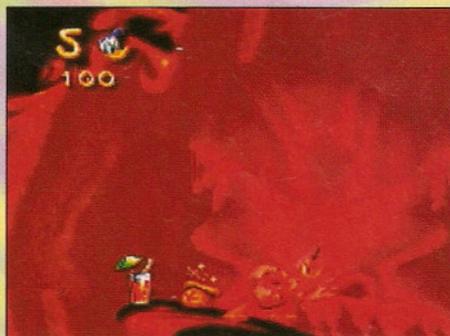
<b>4.5</b>	<b>MAUI MALLARD IN COLD SHADOW</b>	<b>SNES</b>
		DISNEY
		INTERACTIVE
		Ação
16 Mega	<b>FUN FACTOR</b>	5
1 Jogador	<b>CONTROLE</b>	5
Continue	<b>GRÁFICO</b>	4
	<b>SOM</b>	4



**DICA:** na fase **MudDrake Mayhem**, use o disfarce de ninja para subir nas plataformas mais altas e use a arma do detetive para eliminar os inimigos mais longes



**DICA:** assim que matar um dos chefes ninja da fase **Ninja Training Grounds**, vá para longe do outro chefe, pois ele cospe fogo



**DICA:** no começo de cada fase com lava, tenha certeza de que está no lugar certo na plataforma móvel para não perder uma vida



**DICA:** na **MudDrake Madness**, pule sobre as máscaras sem correr por elas, senão os nativos vão aparecer



Por Marjorie Bros

# MEGA

# BUGS BUNNY

# MEGA

## IN DOUBLE TROUBLE

Os Looney Tunes invadiram a **SGP** e já tomaram conta da redação inteira. Eu não vou reclamar, é claro. Na verdade, estou adorando a companhia do meu amigo Pernalonga. O Chefe, por outro lado, deve estar odiando: já levou duas cacetadas na cabeça. Quem mandou ser malvado daquele jeito que só ele sabe ser e não ajudar o coelho? Eu ajudei e tive muito trabalho em **Bugs Bunny in Double Trouble**.



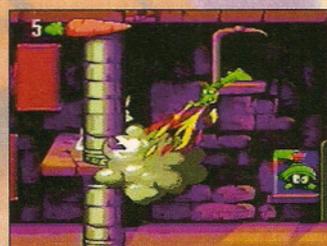
**DICA:** faça o Patolino passar sobre todas as placas que têm a figura do Pernalonga



**DICA:** as imagens ao lado da cenoura indicam as peças que você precisa pegar



**DICA:** use os tapetes mágicos para chegar no alto da tela



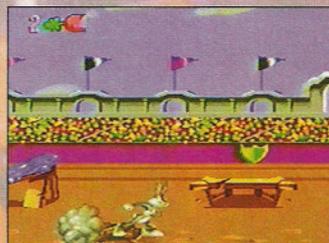
**DICA:** fique atento aos dragões que, da janela, cospem fogo

não são muito longas e algumas são divididas em duas etapas para facilitar o trabalho. Fácil ou não, você não pode deixar de ajudar nosso amigo, né?

fim

Nas quatro primeiras fases não existem chefes. Em compensação, você deve cumprir o objetivo de cada missão para passar de fase. Os desafios são variados. Você vai ter de achar peças escondidas sob uma arena, fazer Patolino seguir o caminho indicado pelas placas e até procurar um gênio num castelo! As fases

**DICA:** os potes de mel prendem Patolino por algum tempo



**DICA:** pule no touro para pegar as bananas de dinamite no alto da tela e, assim, abrir buracos no chão

### 3.2

### BUGS BUNNY IN DOUBLE TROUBLE

MEGA  
WB/PROBE  
Ação

FUN FACTOR

4

16 Mega

CONTROLE

3

1 Jogador

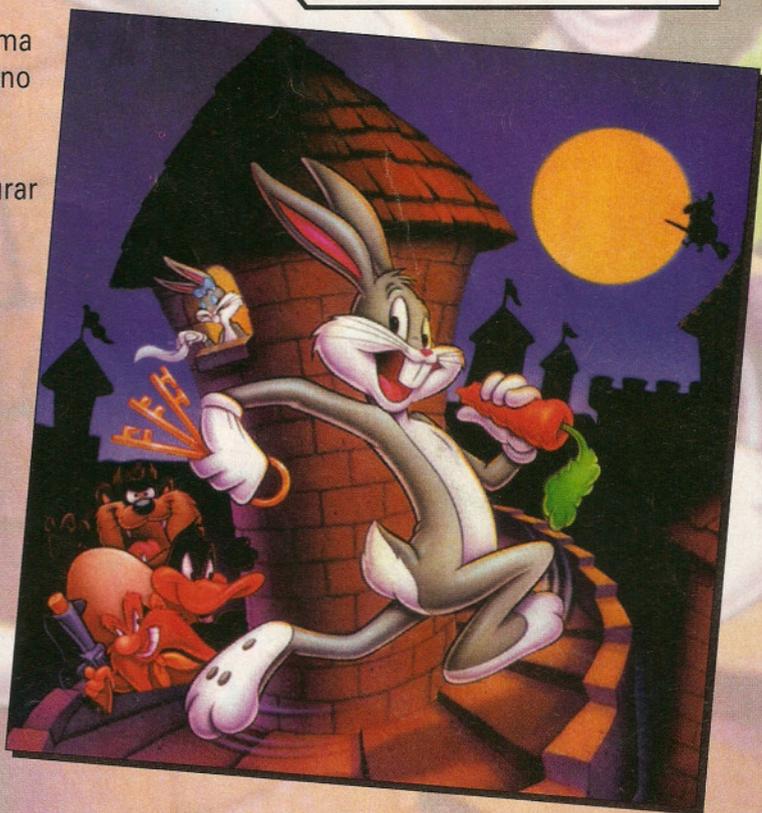
GRÁFICO

3

Continue

SOM

3



# NEO GEO

NEO GEO



Por Baby Betinho

Os lobos selvagens estão de volta! E muito mais ferozes. *Real Bout Special* é um upgrade da versão anterior. Bom, você já sabe: Geese morreu no *Real Bout* passado. Em seu lugar vem Wolfgang Krauser, irmão de Geese por parte de mãe. Junto com Krauser, voltaram Tung Fu Rue (*Fatal Fury 1 e Special*), Laurence Blood e Cheng Shinzan (*Fatal Fury 2 e Special*), somando 19 lutadores. O esquema de jogo é



praticamente o mesmo, mas os combos foram melhorados. Além disso, *Real Bout Special* volta às origens com o sistema de 2 planos principais e nada de "ring out". O jogo tem textos em português. Nesse quesito, *Real Bout Special* está pior que nunca, cheio de erros gramaticais. Mas na hora da ação, é pau a pau com os melhores jogos da SNK.

fim

# Real Bout FATAL FURY SPECIAL

**TERRY:** voadora, A agachado, B agachado, (c) ↓↑ + A ou ↓↙← + B. Os fatais são lentos para serem incluídos em combos



**DICA:** com a barra no H. Power, dá para cancelar a defesa e ligar com golpes específicos



**KRAUSER:** voadora, C, C, ↓↘→ + C. A melhor voadora é o Body Press (↓ + C no ar), mas é meio lenta



**DICA:** detonando o cenário, o inimigo ficará tonto



**DICA:** o Leg Tomahawk é um bom anti-aéreo de Krauser. Ao ser derrubado, digite ←↙↓ + D para escapar para o outro plano



**ANDY:** voadora, C (perto), ↙→ + C (2 vezes). Esse último passo pode ser um Hidden Ability



**DICA:** o fatal de Andy vence quase todos os golpes aéreos



**BILLY:** voadora, C agachado, ↓↘→ + C (2 vezes). Um combo parecido com a versão Real Bout



**DICA:** use o ←↘↓↘→ + A de Krauser para arremessar o inimigo. Dá pra ligar o golpe secreto dele (veja abaixo)



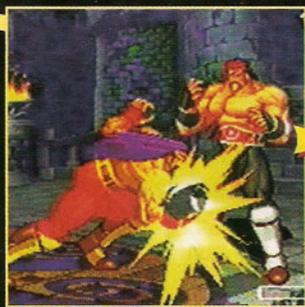
**MAI:** voadora, A, B, ↓↘← + C (5 vezes). Esse último passo pode ser um fatal para maiores danos



**LAURENCE:** voadora, C, ↓↘→ + A (3 vezes) para um combo



## O SECRETO DE KRAUSER



Para um especial de Krauser vá de →↘↓↘←→ + A



Digite A

**4.5 REAL BOUT FATAL FURY SPECIAL**

**NEO GEO**  
SNK  
Luta

394 Mega	<b>FUN FACTOR</b>	5
19 Lutadores	<b>CONTROLE</b>	5
2 Jogadores	<b>GRÁFICO</b>	4
Memory Card	<b>SOM</b>	4



Siga com B



Um soco com C



Volte no B



Botão C de novo



Mais um hit com A



Outro com B



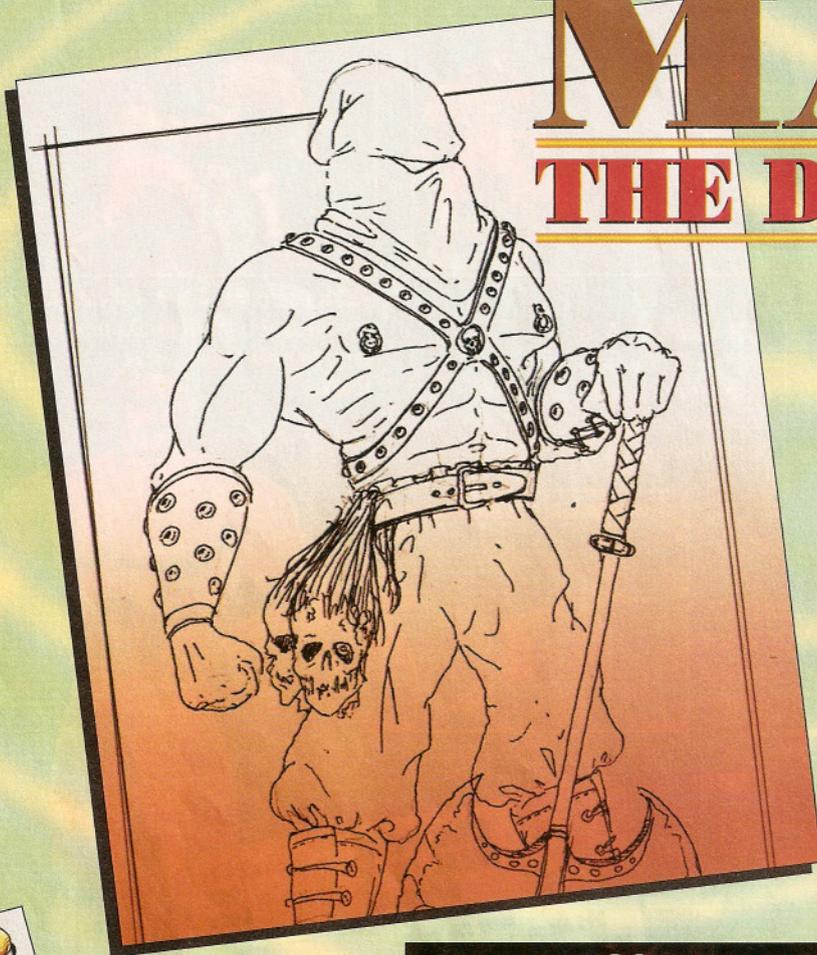
Acerte um C



Finalize com ↓↘→ + C. Toque os botões no ritmo do golpe

# MACE

## THE DARK AGES



Por Baby Betinho

**Mace: The Dark Ages** é o primeiro jogo de luta da Atari com ambiente 3D e personagens equipados com armas. Apesar de ainda estar em desenvolvimento, já deu para ter uma idéia da jogabilidade e do visual. Ambos estão demais, prometendo algumas novidades para fãs de luta. A história se passa no século XII,



**Takeshi pega um grande vaso do cenário e manda na cabeça do adversário**

quando os países mais poderosos mandam seus melhores lutadores para matar Asmodeus, um praticante das artes negras que quer de qualquer jeito se apoderar da clava lendária. Essa clava possui muita energia, podendo oferecer vida eterna e grande força para o seu dono. Com ela, Asmodeus poderia alimentar seu apetite por destruição e dominar o mundo. Os lutadores são bem originais e agressivos. Cada um dos 10 possui

sua própria arma e seu estilo de luta. Todos possuem contra-ataques, combos e special moves e muitos deles lançam projéteis. Os gráficos estão demais. Com a ajuda da Midway e sua tecnologia de gráficos, a 3DFX Voodoo Graphics, a Atari conseguiu uma ótima qualidade visual. A novidade na jogabilidade está nos cenários. Muitos deles possuem mais de um andar, além de estar cheios de lava, buracos com areia movediça e fogo. Também possuem alguns itens de ajuda que podem ser usados como armas. Os combos e special moves geralmente são fáceis de fazer. Os arcades que se preparem pois muita porrada vai rolar!

*fim*

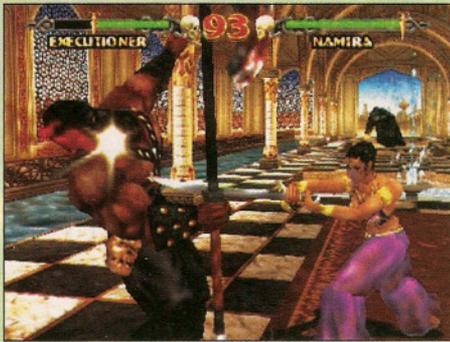


**Tarla leva vantagem quando seu oponente vacila e abaixa a guarda durante a luta**



**DICA: aproveite a ajuda das trilhas de fogo do cenário nos brutais attacks do Executioner e do Lord Deimon**

<h1>4.5</h1> <p>10 Lutadores 2 Jogadores Continue</p>	<b>MACE: THE DARK AGES</b>		<b>ARCADE</b> ATARI Luta
	FUN FACTOR	4	
	CONTROLE	4	
	GRÁFICO	5	
	SOM	5	



Usando sua boa velocidade, Namira pega o Executioner com a guarda abaixada

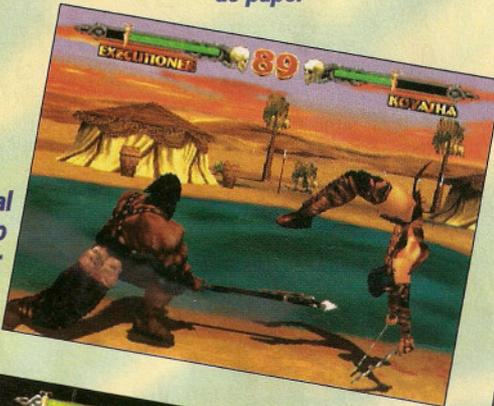


Com sua super força, Lord Deimos dá um golpe em Raven fazendo-o parecer de papel

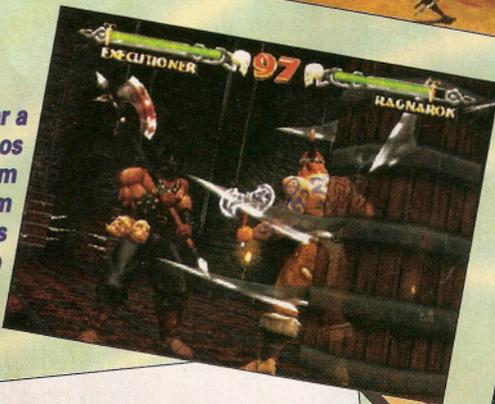


**DICA:** explore ao máximo o andar superior dessa fase e, com Ragnar, use o machado para detonar a vítima

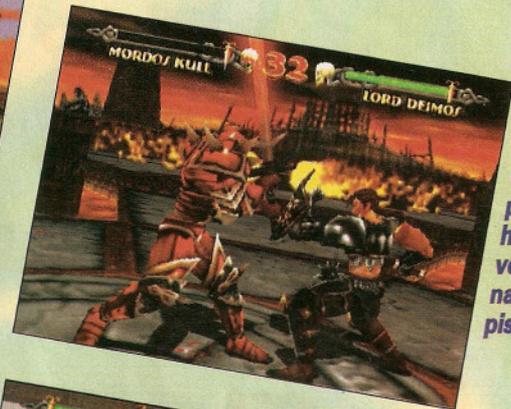
**DICA:** aperte no direcional para a direção oposta do oponente, seu lutador abaixa e desvia de ataques



Para não atrapalhar a jogabilidade, os objetos que podem ser usados, ficam transparentes quando a luta se dá em primeiro plano



Qualquer erro pode ser fatal e há chances de você acabar nadando na piscina de lava



Cada lutador possui dois ataques de agarrar



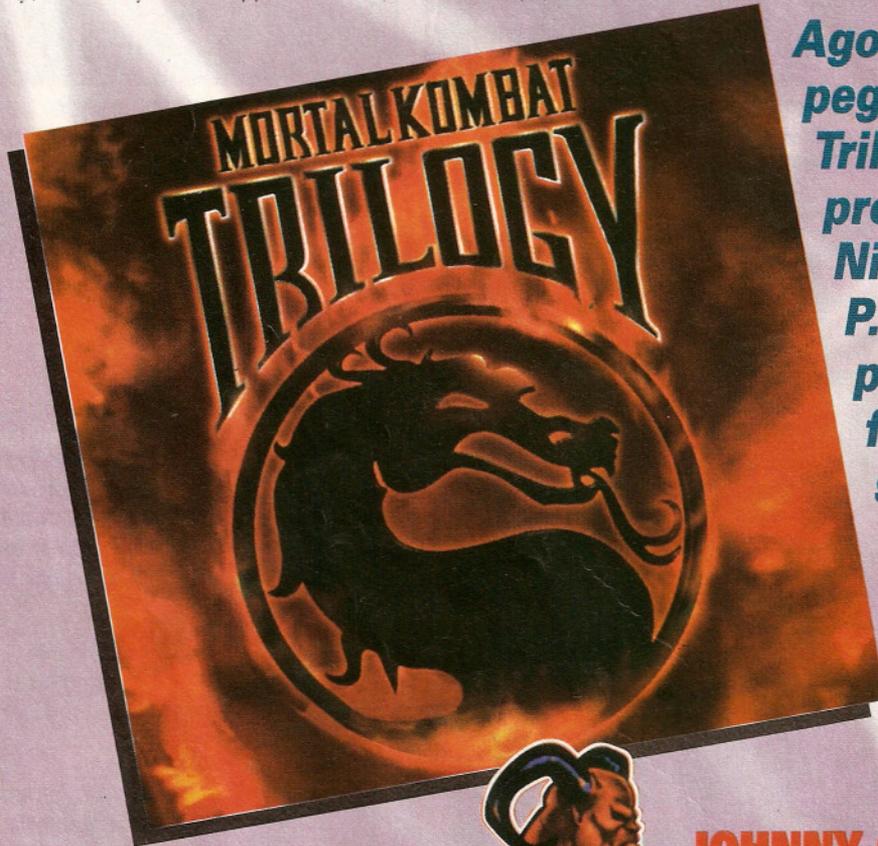
## SUB-CHEFE



No caminho para a casa de Asmodeus, você vai enfrentar um gárgola, o Grendal. Ele protege o Asmodeus, por isso você vai ter de matá-lo para continuar



# GOLDEN FINAL

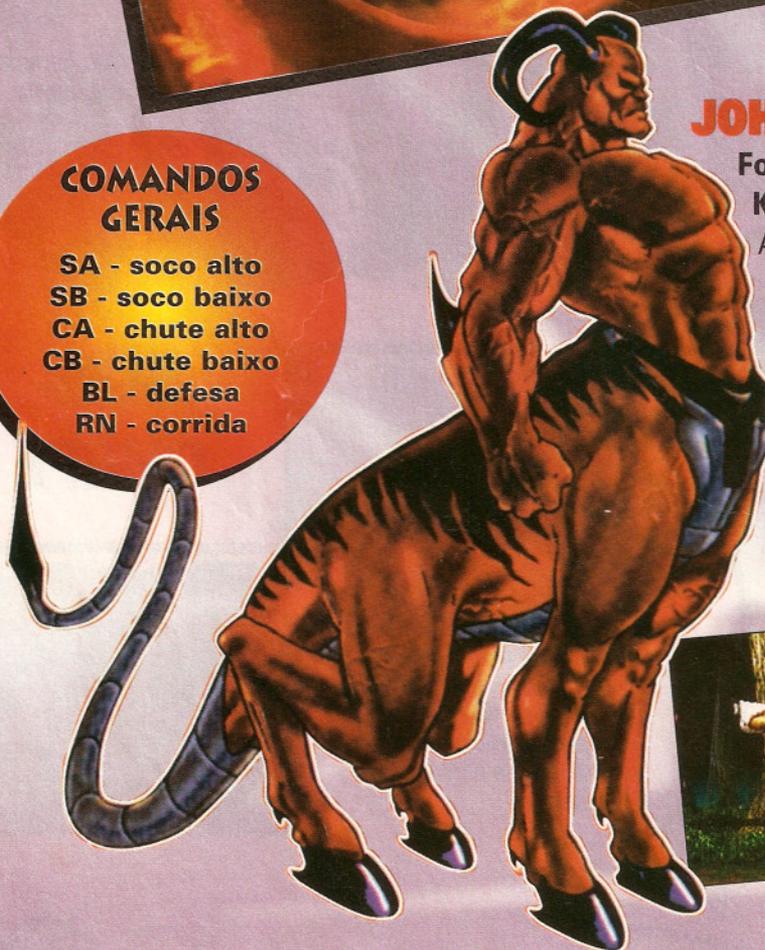


**Agora sim o bicho vai pegar em Mortal Kombat Trilogy! Os felizes proprietários de um Nintendo 64 ou de um P.Station vão detonar pra valer com combos fantásticos. Preparem-se para o massacre!**

**Baby Betinho**

## COMANDOS GERAIS

SA - soco alto  
SB - soco baixo  
CA - chute alto  
CB - chute baixo  
BL - defesa  
RN - corrida



## JOHNNY CAGE

### Four-Hit Standing Kombo

Aperte CB; CB; CA;  
↓ + CB

### Six-Hit Juggle Kombo

Aperte SA; SA;  
SB; ↓ + SB; ↗ +  
CA; ←↔→, CB

## BARAKA

### Five-Hit Jump-In Kombo

Pule para acertar o abdômen e aperte SA; CA;  
CA; CB; ← + CA

### Five-Hit Corner Kombo

SA; SA; ← + SA; → + SA;  
←←←, SB



## NOOB SAIBOT

### Four-Hit Standing Kombo

CB, CB, CB, CB

### Six-Hit Juggle Kombo

SA; SA; SB; CA; ↓↑; ↓ + SA

## RAIN

### Five-Hit Standing Kombo

CA; CA; CB; ← + CA

### Eight-Hit Juggle Kombo

CA; CA; CB; CA; ← + CA

## RAYDEN

### Four-Hit Standing Kombo

CA; CA; CB; ← + CA



### Seven-Hit Juggle Kombo

↓←, SB; SA; SA; SB; SB;  
↗ + CA; ←↔



## RAYDEN P.STATION

### Four-Hit Jump-In Kombo

Pule para acertar o abdômen e aperte SA; CA; ← + CA; ← + CA

### Six-Hit Corner Kombo

SA; ↓ + SB; ↓ + SB; ↓ + SB; ↗ + CA; ←↔

## JAX P.STATION

### Six-Hit Standing Kombo

CB; CB; CB; CA; CB; ← + CA

### Six-Hit Jump-In Kombo

Pule

para acertar o abdômen e aperte SA; SA; SA; SA; SB; ← + CA

## KANO P.STATION

### Four-Hit Standing Kombo

CB; CB; CA; → + CA

### Four-Hit Jump-In Kombo

Pule para acertar o abdômen e aperte SA; SA; SA; SA; SA



As dicas que funcionam no P.Station têm o nome do console logo abaixo do personagem. Todas funcionam no N.64

fim

# ESPORTE TOTAL

SATURN P.STATION

■ Como no cinema Pernalonga e amigos disputam jogo intergalático

Uns alienígenas vieram para a Terra dispostos a sequestrar os Looney Tunes, que, lá no espaço, trabalhariam animando a platéia. Pernalonga e sua turma não aceitaram o emprego e, diante da situação (os E.T.s eram minúsculos), desafiaram os sequestradores para um jogo de basquete. Tudo estava bem até os pequenos roubarem os poderes dos jogadores da NBA e ficarem grandes.

Então, Pernalonga foi buscar

Michael Jordan para dar uma ajudinha. O jogo é igual a **NBA Jam**. Cada jogador tem suas especialidades. Mas você pode melhorar seus chutes e rebotes detonando as fases bônus, que são engraçadíssimas.

## SPACE JAM



### HOUSE OF JORDAN



Ache os tênis e as roupas de Jordan. Os ETs vão atraparlar

### LOCKER ROOM



Com os Looney Tunes: pegue os itens dentro do armário. Com os monstros: roube os poderes dos jogadores

### HALL OF HIJINX



Looney Tunes: acerte os monstros com as bolas. Monstros: acerte os Tunes.

## FASES BÔNUS

DICA: Michael Jordan só joga se for capitão do time

3.5

SPACE JAM

32 bits  
ACCLAIM  
Basquete

16 Mega  
2 Jogadores  
Continue

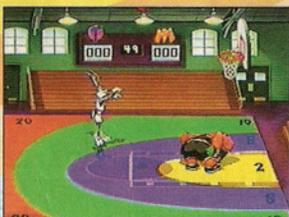
FUN FACTOR 4  
CONTROLE 3  
GRÁFICO 4  
SOM 3

### SPACE RACE



Ganha quem jogar o adversário para fora da pista mais vezes

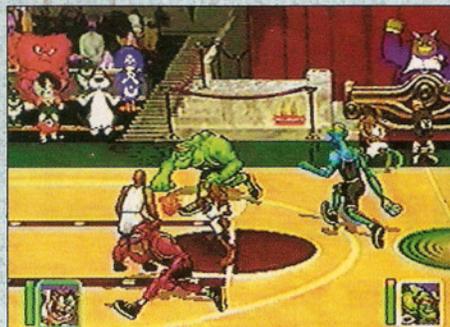
### SHOOT OUT



Faça o maior número de pontos possível



DICA: de frente para o adversário, use B para roubar a bola



■ Um verdadeiro gol de placa no campeonato japonês

**E**m J-League Perfect Striker tudo é sob medida. Jogadas variadas, comandos precisos e gráficos bonitos. A bola rola do outro lado do mundo, no campeonato japonês, com 16 times da liga. Existem quatro modos de jogo. No modo League, você escolhe um time e enfrenta todos os

# J-League PERFECT STRIKER



**DICA:** a maneira mais fácil de chegar ao gol é usar chutes cruzados

outros. No Tournament, se você perde uma partida, sai do campeonato. O Exhibition é ideal para bater uma bola sem compromisso. Agora, o melhor modo para você mostrar que entende do assunto é o Cenários. Nele, você enfrenta uma situação proposta pelo computador, como vencer um jogo aos quarenta minutos do segundo tempo, com placar contra.

**5.0** J-LEAGUE PERFECT STRIKER

NINTENDO 64  
128 Mega Bateria  
4 Jogadores KONAMI Futebol

FUN FACTOR **5**  
CONTROLE **5**  
GRÁFICO **5**  
SOM **5**

**DICA:** treine faltas e escanteios com a ajuda do computador no modo Practice



**DICA:** nos pênaltis escolha o canto apenas na hora do chute



**DICA:** em escanteios e faltas, pressione o botão de chute para maior potência

**DICA:** drible sempre com o jogador na diagonal para dificultar a ação da defesa



Confira as características dos times antes de escolher

## COMANDOS DO JOGO

### ATAQUE

Corrida: CB  
Passe automático: A  
Passe semi-automático: CC  
Passe: R + A, B ou CE  
Finta: CB repetido  
Finta de chute: CB toque  
Chapéu: corra, pare, CE  
Giro de corpo: 360 graus no direcional  
Corta-luz: antes do passe chegar, CB  
Tabelinha: CD ou mantenha pressionado A ou C e solte quando quiser passar  
Embaixada: parado, CE

Chute: B (mantenha pressionado para mais altura)  
Bola alta/cruzamento: CE

### DEFESA

Roubar a bola: A  
Carrinho: CE  
Jogo de corpo: B+A ou B+CE  
Corrida: CB  
Impedir a progressão: CB repetido

### GOLEIRO

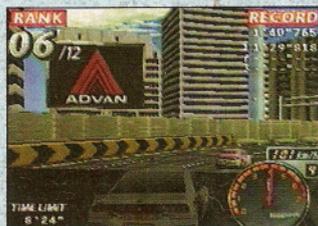
Defesa automática: CD (no modo manual ou semi)  
Cursor no goleiro: CC  
Bola nos pés: CB

## P.STATION

■ **Velocidade, dinheiro e muito estilo é a fórmula do sucessor de Ridge Racer**

A Namco lança o sucessor de Ridge Racer: **Rage Racer**. Os nomes são parecidos e o espírito também. **Rage Racer** traz aquele corredor que desafia limites, vive em perigo e ganha grana! Você estréia no mundo dos racers com um carro bem

# RAGE RACER



**DICA:** preste atenção nas placas. O guard-rail

amarelo e preto indica curvas perigosas



**DICA:** não use o freio e o acelerador ao mesmo tempo. Quando a curva for fechada,

desacelere, breque e depois acelere



**DICA:** para mudar de nível você tem de ser no mínimo o terceiro a terminar a prova



**DICA:** junte dinheiro para incrementar seu carro. O ideal é chegar na pista oval com um carro com seis marchas



**DICA:** na pista oval não tire o pé do acelerador e não breque. Cuidado com as curvas deitadas, pois elas jogam para o lado

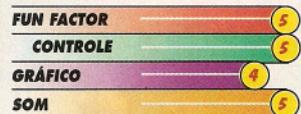
pé rapado. Se a sua colocação for boa, você ganha um dinheirinho e pode melhorar ou trocar de máquina. Há cinco classes, ou cinco níveis. Só se passa de nível com bons resultados nas três pistas do jogo (quatro após o segundo nível). Os controles são bons e precisos, mas a direção é muito sensível e pode complicar.

## 4.8

### RAGE RACER

CD  
8 Fases  
1 Jogador  
Bateria

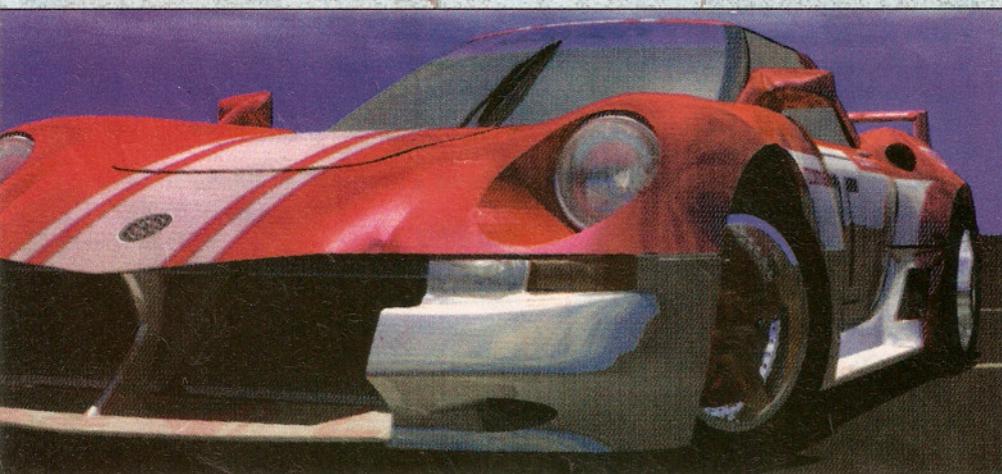
P.STATION  
NAMCO  
Corrida



Se conseguir o terceiro lugar na classe 4, fique feliz: os caras correm muito



**DICA:** aproveite os túneis e retas para acelerar fundo e ultrapassar



# SUPER PRO 5

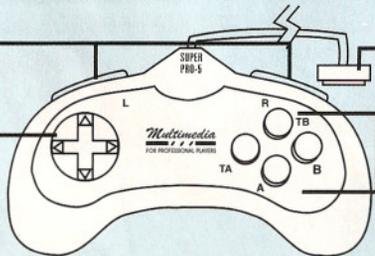
*Multimedia*  
FOR PROFESSIONAL PLAYERS

## DETONADOR DE GAMES



BOTÕES  
DIRECIONAIS  
DIREITA(R) E  
ESQUERDA(L)

BOTÃO  
DIRECIONAL COM  
8 POSIÇÕES



CABO DE 6 VIAS  
COM PLUG DB-15

4-BOTÕES DE  
DISPARO (2  
NORMAIS E 2  
BOTÕES TURBO)

**Design Exclusivo**

**Para IBM PC/XT/AT/386/486  
586/Pentium & compatíveis**

**Vendas no Atacado:  
Tel.: (011) 264-0644**

**Chips do Brasil**  
E L E T R Ô N I C A L T D A .

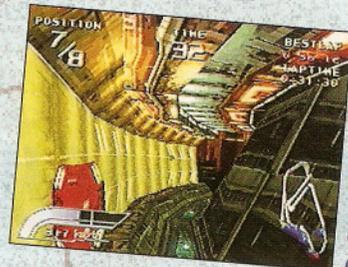
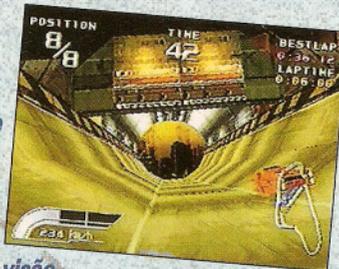
# ESPORTE TOTAL

P.STATION

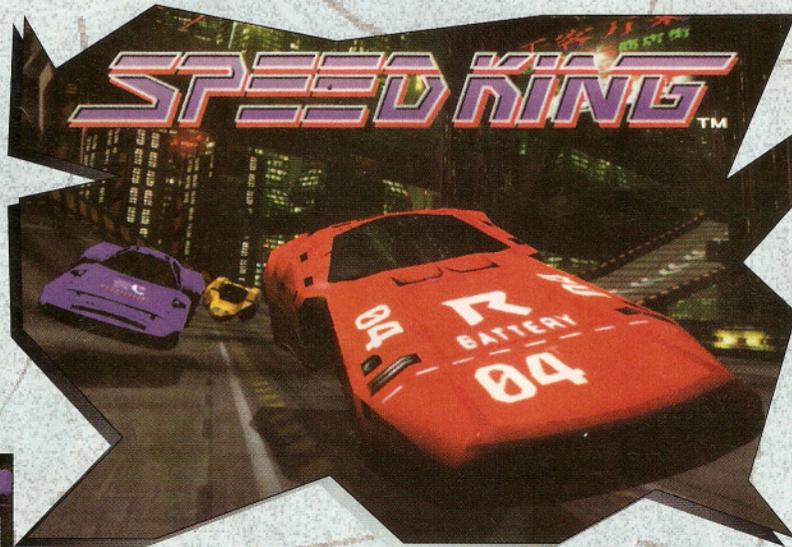
## Overcrafts possantes desafiam a morte fluuando sobre as pistas de Speed King

Aqueçam os motores: **Speed King** tem máquinas furiosas correndo em pistas alucinantes! O esquema é o mesmo de **Ridge Racer** - muito dinheiro e provas difíceis. Contudo, há uma diferença, os carros não são carros, são overcrafts, que flutuam sobre as pistas. Existem dois modos, Arcade e

**DICA:** use o botão  $\Delta$  para escolher o melhor tipo de visão



**Curta a demonstração. Aqui você não controla seu carro**



King. No modo Arcade, você escolhe entre quatro pistas e deve vencer, é claro. Mas não espere recompensa, pois não existe nenhuma pista escondida nesse modo. O modo King tem quatro pistas e três níveis de velocidade. Se você terminar as quatro provas em primeiro lugar, vai acessar uma nova classe com mais pistas.



**modo King em primeiro para acessar uma nova classe**

**DICA:** termine as quatro pistas do



**DICA:** a terceira pista tem muitas

curvas seguidas, não dispense o breque



**DICA:** no modo Battle, contra o computador, não dê boqueira, pois o cara corre muito



**DICA:** use os botões L e R para acionar os flaps. Sem eles é impossível fazer algumas curvas



**DICA:** a quarta pista é a mais estreita, seja cauteloso



**DICA:** fique atento às placas e à voz do seu companheiro para saber o que vem pela frente



Aqui você escolhe uma entre oito máquinas

4.8

**SPEED KING**

CD  
4 Pistas  
1 Jogador  
Bateria

**P.STATION**  
KONAMI  
Corrida

---

**FUN FACTOR**

**CONTROLE** 5

**GRÁFICO** 5

**SOM** 4

**Futebol de salão é o melhor de Fifa 97 para SNes e Mega**

**E**ra de se esperar: as versões de **Fifa Soccer 97** para SNes e Mega não são tão boas quanto a versão para P.Station. Entre todos os

quesitos, a jogabilidade foi a mais prejudicada. Os movimentos não são bons e os comandos são pouco precisos. De qualquer maneira, **Fifa Soccer** é sempre uma atração. São quatro modos de jogo: Amistoso, Ligas, Torneio e Finais. Escolhendo o modo Ligas você pode jogar com os melhores times brasileiros e consegue até montar o campeonato do jeito que quiser.



**DICA:** para dar mais potência ao chute, segure o botão até encher o círculo

**3.2** **FIFA 97**  
 16 Mega **SNES**  
 4 Jogadores **ELECTRONIC ARTS**  
 Bateria **Futebol**

FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	3



**DICA:** nas faltas você tem três opções. Se estiver de frente para o gol, arrisque o chute; na lateral, use o lob



Para jogar um campeonato rápido escolha os Playoffs. Se tiver mais tempo, escolha League

Você pode ainda escolher o futebol de salão, que está muito melhor nas versões 16 bits. As opções são muitas, mas o que importa na verdade é bola na rede.



**DICA:** você consegue mais velocidade jogando com o botão X pressionado



**DICA:** use o carrinho para tirar a bola do adversário facilmente



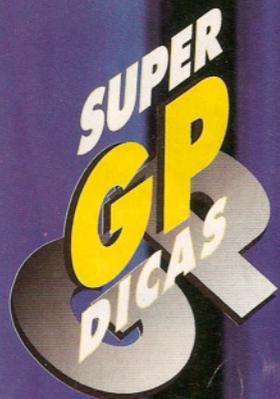
**DICA:** no futebol de salão você pode fazer tabelas com a parede para chegar ao gol

**3.2** **FIFA 97**  
 16 Mega **MEGA**  
 4 Jogadores **ELECTRONIC ARTS**  
 Bateria **Futebol**

FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	3



Os melhores times brasileiros estão nessa versão



**N**este mês tudo vai ficar mais fácil e divertido. É só conferir as superdicas da **SGP** para Donkey Kong Country 3, Sonic 3D Blast, X-Men vs. Street Fighter...

## NINTENDO 64

### NBA HANGTIME

#### PERSONAGENS SECRETOS



Comece o jogo e, na tela Choose Option, escolha a opção Enter Option. Em seguida digite qualquer um dos nomes e números abaixo:

Ahrdwy - 0000  
Amrich - 2020  
Bardo - 6000  
Carlos - 1010  
Cliffr - 0000  
Daniel - 0604  
Danr - 0000  
Davidr - 0000  
Divita - 0201  
Dream - 0000  
Eddie - 6213  
Elliot - 0000  
Eugene - 6767  
Ewing - 0000  
Ghill - 0000  
Glennr - 0000  
Hgrant - 0000

Jamie - 1000  
Japple - 6660  
Jason - 0729  
JC - 0000  
Jfer - 0503  
Jonhey - 6000  
Jonhsn - 0000  
Kemp - 0000  
Kidd - 0000  
Kombat - 0004  
Malone - 0000  
Marty - 1010  
Mednik - 6000  
Miller - 0000  
Minife - 6000  
Morris - 6000  
Mortal - 0004  
Motumb - 0000  
Munday - 5432  
Mursan - 0000  
MXV - 1014  
Nick - 7000  
Nfunk - 0101  
Patf - 2000  
Perry - 3500  
Pippen - 0000  
Quin - 0330  
Rice - 0000  
Rodman - 0000  
Root - 6000  
Shawn - 0123  
Smits - 0000

Sno - 0103  
Stackh - 0000  
Starks - 0000

Turmel - 0322  
Webb - 0000  
Webber - 0000

#### TRUQUES

Digite os números na tela Tonight's Matchup:  
Modo baby: **025**  
Passes rápidos: **120**  
Desativar goal tending: **937**  
Super velocidade: **552**  
Força máxima: **802**  
Velocidade máxima: **284**  
Sem música: **048**

Sem empurrões: **390**  
Super roubadas: **709**  
Super turbo: **273**  
Turbo ilimitado: **461**  
Quadra Rooftop: aperte e segure ← e aperte  
Turbo duas vezes  
Porcentagem de arremessos: gire uma vez o direcional

## SNES

### DONKEY KONG COUNTRY 3

#### TRUQUES

Na tela de game select, leve o cursor até o jogo que você quer carregar e aperte L, R, R, L, R, R, L, R, L, R. Uma tela na qual você pode acionar os truques vai aparecer.

**ASAVE** - salva automaticamente após cada level  
**LIVES** - garante 50 vidas  
**MERRY** - durante os bônus levels você vai ouvir uma música de Natal, as estrelas são sinos e as bananas são presentes azuis  
**MUSIC** - aciona o "Dixie Kong's Music Test"  
**COLOR** - A roupa da Dixie vai ficar roxa e a do Kiddy's vai ficar verde  
**WATER** - não se sabe o que faz  
**HARDR** - jogo bem mais difícil  
**TUFST** - sem barris  
**ERASE** - não se sabe o que faz

## P.STATION

### STAR GLADIATOR

#### CABEÇAS GRANDES E PEQUENAS



**Cabeção:** na tela Character Select, escolha um lutador e imediatamente aperte e segure →, Start, ○ e □ até a luta começar.

**Cabecinha:** e na tela Character Select, escolha um lutador e imediatamente aperte e segure ←, Start, ○ e □ até a luta começar. Quando começar, seu lutador vai ter uma cabecinha

## MEGA

### NBA HANGTIME TRUQUES E QUADRAS SECRETAS

Digite esses números na tela Tonight's Matchup:

Passes rápidos - 127

Super velocidade - 552

Bloqueios no máximo - 616

Força máxima - 802

Velocidade máxima - 284

Desativar goal tending - 937

Quadra no Hawaii: aperte B, A, → → A, C, ↑ ↓ A

Desativar Tag Arrow: ← ←, C, A

Desativar o Drift: ↓ ↓, B, A

Sem assistências: aperte e segure → e aperte C, C



## SNES

### NBA HANGTIME

#### TRUQUES, QUADRA SECRETA E FOTO DA EQUIPE



Digite os seguintes números na tela Tonight's Matchup:

Modo de campeonato - 111

Maior velocidade - 120

Super turbo - 273

Velocidade máxima - 284

Desativar empurrões - 390

Turbo ilimitado - 461

Super velocidade - 552

Bloqueios ao máximo - 616

Super roubadas - 709

Força máxima - 802

Acionar goal tending - 937

Aperte os seguintes botões na tela Tonight's Matchup:

Desativar Tag Arrow: aperte ← ←, B, R

Desativar assistências do

computador: → → + B, → → + B

Quadra Rooftop noturna: ← ← + Y, ← ← + Y

Quadra da cidade: ↓ + B, ↓ ↓ + A, ↓ + X, ↓ ↓ + Y, ↓

Quadra na selva: L, R, Select,



Start, ↑, ↓, A, B, Y, X

Grand Champion: Start, Y, →, A, B, ↑, Start, ↑ ↓ ↓, Start, L, A, ↓ ↓

Turbo ilimitado, super velocidade, bloqueios ao máximo, velocidade máxima e passes

rápidos: ↑, →, ↓, ←,

Start, A, B, Y, X, Select

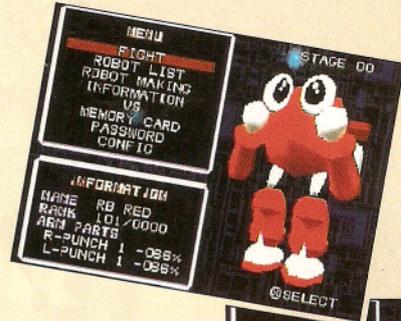


**P.STATION**

**ROBO PIT**

**SELEÇÃO DE FASE**

Na tela Menu, aperte e segure simultaneamente L1, L2, R1, R2 e aperte Select. O "00" vai aparecer no canto superior direito. Aperte ← ou → para jogar qualquer fase.



**P.STATION**

**MACHINE HEAD**

**PASSWORDS**



Level 1.2: SQDZFO5TJJ

Level 1.3: HYM7GODECM

Level 1.4: EPPGHOXWDO

Level 2.1: I54FHOD5BF

Level 2.2: E94FHOLLKJ

Level 2.3: MHLFHODTCM

Level 2.4: ALLFHGXGPU

Level 2.5: BDNJHOLLPU

Level 3.1: 5SBGHXIKJ

Level 3.2: E9GGHOJIQH

Level 3.3: 9FOJGOLZJD

Level 3.4: SKAGHO9P4O

Level 4.1: JJOBNN9FCM

Level 4.2: EYWJHOP7BF

Level 4.3: QJNFHOT7BF

Level 4.4: 7G9DAOMOCE

Final: 6H9DAOQJ2F

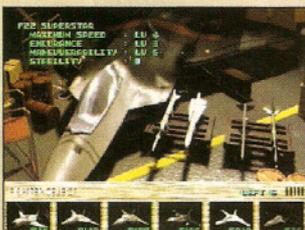
**P.STATION**

**BOGEY: DEAD 6**

**TODAS AS MISSÕES E AVIÕES**

**Todas as missões:** na tela mission-select, aperte ↑↓↔→←↓↑ e Δ. Se fez certo, você vai ouvir um grito e vai poder escolher a missão.

**Todos os aviões:** na tela plane-select, aperte ←↔→↓↑↔ e Select. Se fez certo, você vai ouvir um grito e vai poder escolher qualquer avião.



**P.STATION**

**DARK FORCES**

**ULTIMATE PASSWORD**



Na tela título, escolha a opção Restore Game e digite o seguinte código: X7P!45QX39. Quando começar o jogo, você vai poder escolher qualquer fase.

## P.STATION

### SPOT GOES TO HOLLYWOOD

ESCOLHA DE FASE, 50 VIDAS E TODAS AS SEQUÊNCIAS DE FILME

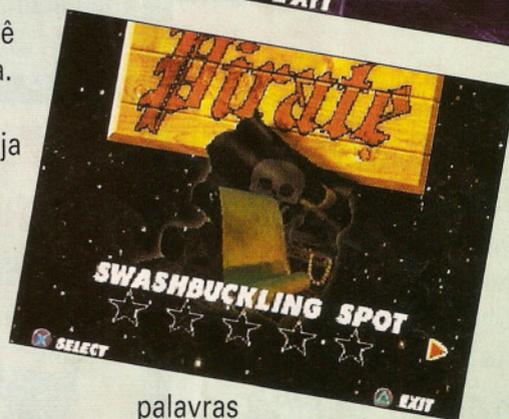
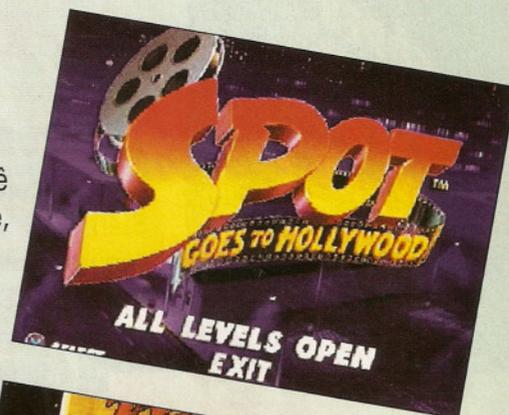


**Escolha de fase:** na tela de Start/Options, aperte  $\Delta$ ,  $\uparrow$   $\rightarrow$   $\downarrow$   $\leftarrow$   $\Delta$ ,  $\leftarrow$   $\downarrow$   $\rightarrow$   $\uparrow$ ,  $\Delta$ . Uma nova opção, a Cool, vai aparecer. Leve o cursor até ela e aperte X. Isso vai levá-lo a

uma outra tela com as palavras "Open Levels". Aperte X e as palavras vão mudar para "All Levels Open". Saia dessa tela e comece o jogo. Na tela que você escolhe New Game ou Continue, escolha Continue e aceite o password na tela seguinte. Agora, na tela da fase Pirate com as palavras "Swashbuckling Spot", você vai ver uma flecha à direita. Aperte  $\rightarrow$  e você vai poder escolher as fases que deseja jogar.

**50 vidas:** depois de ativar a seleção de fase, pause o jogo, aperte e segure  $\square$ . Volte ao jogo com 50 vidas.

**Assista às sequências de filme:** depois de ativar a seleção de fase, na tela da fase Pirate com as

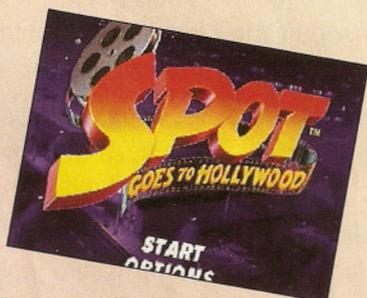


palavras "Swashbuckling Spot", aperte e segure  $\square$ , e aperte Start. Agora você pode assistir aos filminhos.

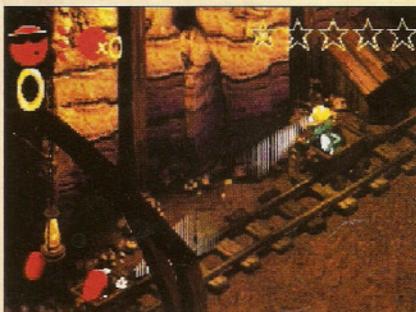
## SATURN

### SPOT GOES TO HOLLYWOOD

SELEÇÃO DE FASE



Obs: essa dica funcionou no protótipo, mas pode mudar na versão final. Na tela de Start/Options, aperte Z,  $\uparrow$   $\rightarrow$   $\downarrow$   $\leftarrow$ , Z,  $\leftarrow$   $\downarrow$   $\rightarrow$   $\uparrow$  e Z. Uma nova opção, a Cool, vai aparecer. Leve o cursor até ela e aperte A. Uma tela com as palavras "Open Levels" vai



aparecer. Aperte A mais uma vez e elas vão mudar para "All Levels Open". Saia dessa tela e comece o jogo. Na tela em que você escolhe entre New Game e Continue, escolha Continue e aperte A na tela seguinte. Agora, na tela da fase Pirate com as palavras "Swashbuckling Spot", você vai ver uma flexa à direita. Aperte  $\rightarrow$  e você vai poder escolher a fase que deseja jogar.

## SNES

### ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

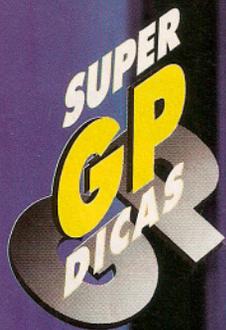
SOUND TEST E MENUS ANIMAL, SUPERANIMAL E LEGAL

**Sound Test:** na tela título, aperte  $\leftarrow$   $\downarrow$  Y, Y

**Menu animal:** na tela título, aperte  $\rightarrow$   $\uparrow$  B, B, A,  $\downarrow$   $\uparrow$  B,  $\downarrow$   $\uparrow$  B

**Menu superanimal:** na tela título, aperte  $\uparrow$ , B, A,  $\leftarrow$   $\downarrow$  Y

**Menu legal:** na tela título, aperte B, A,  $\downarrow$   $\downarrow$   $\leftarrow$  A, X, B, A, B, Y.



## P.STATION

### VIRTUAL ON

#### JOGUE COM JAGUARANDI

Na tela título, quando as palavras "Press Start Button" estiverem piscando, aperte e segure simultaneamente os botões ↓, L e R e aperte Start. Comece o jogo no modo Versus ou Arcade e na tela de seleção de personagem, segure → até Jaguarandi aparecer.



## ARCADE

### X-MEN VS. STREET FIGHTER

#### JOGUE COM AKUMA

Na tela de seleção de personagem, leve o cursor até Dhalsim, segure ↑ e aperte qualquer botão.

#### RAGING DEMON STEAL

Quando estiver jogando com Rogue, faça o golpe steal kiss em Akuma e aperte jab, jab, →, SR, SF.

## P.STATION

### PANDEMONIUM!

#### SUPER PASSWORD



Digite o seguinte password para acessar todas as fases do jogo: ALMABHOL

## SATURN

### LOADED

#### PULAR DE FASE, VIDAS, BOOST AMMO E ENERGIA

Comece um jogo e pause. Leve o cursor até BGM Volume e aperte e segure L, Z, B, X, C, R. Um menu vai aparecer deixando que você passe para a próxima fase, ganhe vidas e melhore sua munição e power.

## SATURN

### DAYTONA USA MIRROR MODE



Comece um jogo e, na tela de escolha de pista, aperte e segure simultaneamente X, Y e Z. Ainda segurando esses botões, escolha qualquer pista. As palavras "Mirror Mode" vão aparecer. Agora você vai correr as pistas ao contrário.

## MEGA

### SONIC 3D BLAST

#### PULAR FASES, VIDA EXTRA, ESMERALDAS E SELEÇÃO DE FASE

**Vida extra:** pegue 50 anéis, entre no Special Stage e pegue a esmeralda. Morra, pegue mais 50 anéis e entre de novo no Special Stage. Dê os anéis para a mesma pessoa que você deu na primeira vez. Você vai voltar para a fase onde encontrou a esmeralda, mas, se completá-la, consegue uma

vida. Pegue 100 anéis para conseguir mais uma vida. Repita a operação quantas vezes quiser.

**Seleção de fase:** na tela "Press Start", aperte B, A, →, A, C, ↑, ↓, A e Start.

**Pular de fase:** acione o código de Seleção de Fase e comece o jogo. Para pular a fase, pause e aperte A.

**Esmeraldas:** acione o código de Seleção de Fase duas vezes. Escolha qualquer fase que tenha Tails ou Knuckles. Pegue 50 anéis e vá até o Tails ou Knuckles. Quando o Special Stage começar, aperte A + Start para ganhar uma esmeralda.

## **P.STATION**

### **TWISTED METAL 2 GAME SHARK CODES**

801882EA 0009 - mísseis infinitos  
801882f0 0009 - napalms infinitos  
801882E6 0063 - special do jogador 1 infinito  
80188AFA 0063 - special do jogador 2 infinito  
801882E80063 - mísseis de fogo do jogador 1 infinitos  
80188AFC 0063 - mísseis de fogo do jogador 2 infinitos  
801882EC 0063 - bombas do jogador 1 infinitas  
80188B00 0063 - bombas do jogador 2 infinitas  
801882EE 0063 - power missiles do jogador 1 infinitos  
80188B02 0063 - power missiles do jogador 2 infinitos  
801882F2 0063 - ricochetes do

jogador 1 infinitos  
80188B06 0063 - ricochetes do jogador 2 infinitos  
801882F4 0063 - relâmpagos do jogador 1 infinitos  
80188B08 0063 - relâmpagos do jogador 2 infinitos  
80187D00 0078 - energia do jogador 1 infinita  
80188514 0078 - energia do jogador 2 infinita  
8018830A 00C8 - turbo do

jogador 1 infinito  
80188B1E 00CB - turbo do jogador 2 infinito  
80188308 0400 - energia de ataque do jogador 1 infinita  
80188B1C 0040 - energia de ataque do jogador 2 infinita  
80188AFE 0063 - homers do jogador 2 infinitos  
80188B04 0063 - napalms do jogador 2 infinitas

## **MEGA**

### **VIRTUA FIGHTER 2 JOGUE COM DURAL E CONSIGA MAIS TEMPO PARA ESCOLHER O PERSONAGEM**

**Dural:** na tela de seleção de personagem, segure ← até ouvir

uma contagem regressiva. Dural vai aparecer. Jogue com ele.

**Mais tempo para escolha de personagem:** se precisar de mais tempo para escolher seu lutador, aperte ↓↑→← + A na tela de seleção. Agora tem 99 segundos para escolher

# **PIRATARIA NÃO TÁ COM NADA...**

Se você esta procurando os mais recentes lançamentos e não quer estragar seu videogame com fitas e CDs piratas pode dar uma pulo em nossa loja...

Aqui a gente só trabalha com produtos **ORIGINAIS** para que você possa jogar com tranquilidade, sabendo que o jogo vai ter todas as fases e não vai destruir seu videogame. E ainda por cima temos o melhor preço do mercado e despachamos para todo o Brasil!

Se você não acredita pode dar um pulo e conferir...

**PREÇOS ESPECIAIS  
PARA LOCADORAS**



**ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL**

**CÂMARA GAMES**  
**Rua 25 de Março, 1026**  
**F: (011) 227-6590 - 228-1951**

# DETONADO

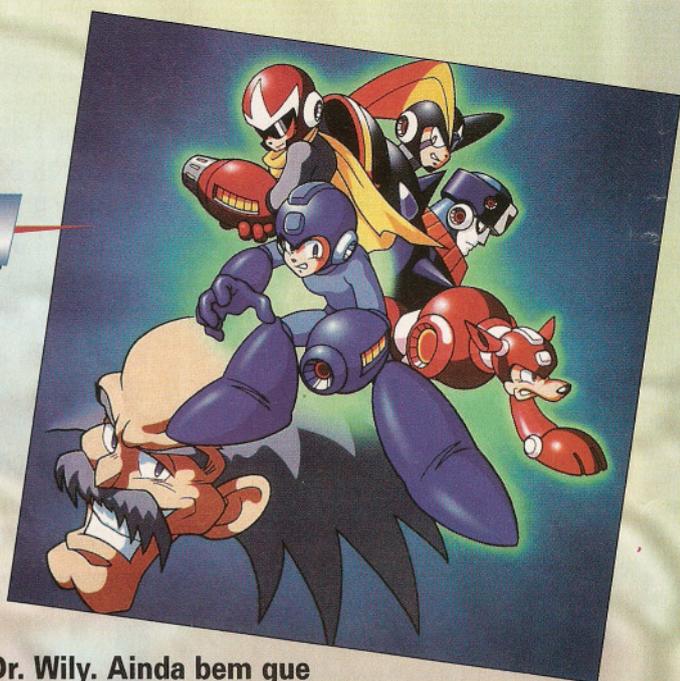
32 BITS

# MEGAMAN 8



Por Lord Mathias

Melhor que cantar parabéns pelos dez anos de Mega Man (ou Rockman para os japoneses) é jogar Mega Man 8 até o final. Eu entrei nessa com tudo e, ao lado de Rush, fiz um roteiro dos melhores. Com essa ajudinha vai ficar bem mais fácil dar um jeito em outra falcatura do Dr. Wily. O picareta montou uma base secreta numa ilha e, pior, misteriosamente dois robôs muito poderosos caíram lá! Tá na cara que é coisa



do Dr. Wily. Ainda bem que você tem uma boa arma, a Rockball, e pode ficar com as armas dos chefes que enfrenta, além de poder comprar armas. Se nada funcionar, apele para Rush, que tem mil transformações. Atenção, os nomes da matéria são da versão japonesa.

## MEGA FACILIDADES



Você pode obter itens com os parafusos



A Rock Ball também serve para pular mais alto

4.5

MEGA MAN 8

SATURN/  
P.STATION  
CAPCOM  
Ação

CD  
11 Fases  
1 Jogador  
Bateria

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	4



Acerte-a quando estiver no ar. Deslize se ele soltar um Tornado Hold. Pule o kamikase e o encontro

## DESERT ISLAND



Fique nesta distância e mande Rock Balls sem parar



Quando a plataforma chegar ao ponto mais alto, salte. Se quiser pode voltar depois e usar o Tornado Hold

## TENGU MAN



Neste local está o primeiro parafuso do jogo



Arma:  
Tornado Hold  
Ponto fraco:  
Ice Wave

## CLOWN MAN

Arma:  
hunder  
Claw  
Ponto fraco:  
Tornado Hold



Destrua tudo que tem na tela. Desvie dos tiros e mande tiros carregados no canhão central



Use o Rush Bike para pegar esse parafuso. Com ele você salta muito mais longe



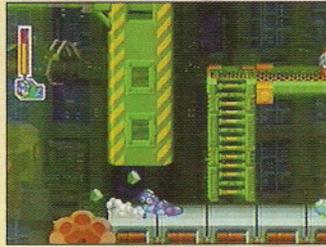
Fique nas caixas com um círculo na hora em que o sino tocar. Senão as surpresas serão desagradáveis



Contra esse monte de ferro-velho, use o Tornado Hold. Com isso você faz uma limpeza



Use o Tornado Hold neste sub-chefe. Quando ele vier para cima, use os deslizers para escapar



Vá deslizando rápido para pegar o parafuso e se agarrar na escada. Se morrer, tudo bem. Ele já é seu



Este brinquedo pode ser detonado com o Flame Sword. É mais um parafuso para você



Descendo por esses blocos você encontra mais parafusos. Use a arma normal para detonar os blocos



Acerte o Tornado Hold. Depois ele dá um salto baixo: passe por baixo deslizando. Repita



Os pavios podem ser acesos com a Flame Sword. Aí, dá pra pegar o parafuso

## GRENADE MAN



Arma:  
Flash Bomb  
Ponto fraco:  
Thunder Claw



Use a Thunder Claw. Se ele pular, siga-o com o deslizão. Se ele der um encontrão, pule

## FROST MAN



Arma: Ice Wave  
Ponto fraco: Flash Bomb



Decore a sequência. Nesta parte tem um parafuso. Depois as coisas ficam mais rápidas



Acione o botão e suba no bloco de gelo. Ele vai detonar o outro bloco para você poder pegar o parafuso



Os blocos não resistem ao Flask Bomb. Quanto ao chão de gelo, use o Astro Crush e mande tudo pelos ares



Flash Bomb sem parar no bicho. Use o deslizão para passar por baixo dele quando estiver no ar

## INTERMEZZO



Subindo tem mais parafuso

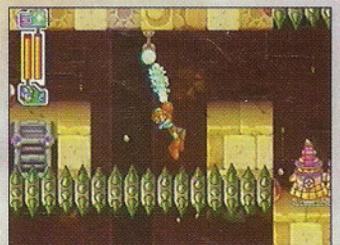


Use Flash Bombs em Duo. Esse ataque é o mais chato: deslize!

## SWORD MAN



Arma:  
Flame Sword  
Ponto fraco:  
Water Baloon



Seja rápido nesta fase. Com o Thunder Claw, pode-se usar o gancho e atravessar grandes buracos

Continua

# DETONADO

32 BITS

# MEGAMAN

# 8



Atrás desses matinhos tem mais itens. Cheque tudo para não perder nada do jogo



Aqui não tem jeito. Você deve decorar a fase. O primeiro botão que você aciona deve ser desativado depois



Leve a peça para baixo do dispositivo e acione o Tornado Hold para encaixá-la



Leve o "board" até o pilar de fogo. Ele vai elevá-lo até a saída da área. Faça tudo isso com cuidado, pois um leve toque detona sua vida



Esses negócios espinhudos são vulneráveis ao Flame Sword. Mais ao fundo tem um parafuso a mais para sua coleção



Velocidade total nesta parte. Use a Ice Wave para detonar os inimigos. Tem um parafuso no meio da caminhada



O Flash Bomb serve de luz. Use-o para saber a ordem da sequência dos botões a serem pressionados na última sala



Essas rochas são pulverizadas com a Flash Bomb. Vai aparecer uma escada e lá terá um parafuso e a saída da área



Flame Sword nele. Todos os seus tiros podem ser derretidos com essa arma. De resto, ataque sem parar e a vitória está próxima



Use os Homing Snipers. Fique perto e solte os tiros no tempo certo. Assim ele não vai poder escapar. Os meteoros são difíceis de desviar



Use o Ice Wave para conter o fogaréu. Com isso, tudo será congelado. Mas seja rápido



Use Ice Wave. Se ele soltar a cabeça de uma estátua, deslize. Pule o ataque depois do salto e fique longe. Deslize o ataque giratório

## ASTRO MAN

Arma: Astro Crush  
Ponto fraco: Homing Sniper



## AQUA MAN

Arma: Water Balloon  
Ponto fraco: Astro Crush



Sub-chefe: use Flash Bombs. Depois, uma marreta vai detonar a ponte. Detone a cara tomando cuidado com a marreta

## SEARCH MAN

Arma: Homing Sniper  
Ponto fraco: Flame Sword



Esse inimigo chato não resiste ao Ice Wave. Muita atenção às plataformas dessa fase. Saiba quando elas aparecem e desaparecem



Flash Bomb contra esse sub-chefe. Movimente-se a toda hora para o cara não grudar em você. Mire bem para não desperdiçar os tiros



**Preste atenção:** use o Tornado para subir e agarre-se no gancho com o Thunder Claw. Mais parafusos na parada



**Nesta parte da fase aquática,** use o Tornado Hold para tirar a maçã do meio do caminho. Deslize e irá para uma sala com um parafuso



**Aqui, as coisas podem detonadas com a Astro Crush.** Com isso o nível da água sobe e você poderá usar uma outra saída



**Mande tiros no chefe.** Na hora do perigo use o Astro Crush. É bem fácil detonar o Aqua Man

## DR. WILY

O indefectível chefe de todos os jogos da série Mega Man. Para variar, a dificuldade é muito grande



## FASE A



**Use a Rock Ball e mande-a para os dois cantos da fase.** Se não acertar o chefe, tudo bem: você já cuidou de dois dispositivos que iriam torrar a paciência

## FASE B



**Quando o chefe abrir a asa, detone um Astro Crush fulminante.** Se acabar, use os tiros normais e cuide do que sobrou

## FASE C



**Forte: use Flash Bombs.** Contra essa chuva, desvie da primeira leva e vá para onde ela caiu imediatamente. Contra o raio, fique no centro e deslize para o lado seguro



**Use os tiros normais para expor o núcleo do chefe.** Aí, use o Thunder Claw para acabar com a parada. Use o Tornado Hold para escapar do ataque da ondinha

## FASE D



**Agora é a hora da revanche.** Vai ter de lutar com todos os chefes novamente. Não tem nenhum segredo: é só fazer a mesma coisa

## WILY - ETAPA 1



**Use a Water Balloon e acerte o pára-brisa.** Se ele abrir a boca, solte tiros normais até fechá-la. Pule ou deslize por baixo da serra, dependendo da situação. Os tiros roxos devem ser desviados com um deslocamento e um salto

## WILY - ETAPA 2



**Se ele estiver no canto, quase todos os tiros não o alcançam, a não ser o tiro teleguiado.** Contra eles, deixe que se aproximem e passe por baixo deslizando. Na hora do perigo use o Astro Crush para passar ileso dos tiros. Use a Flash Bomb para atacar

## FIM



**Pronto! Os planos de Dr. Wily foram impedidos novamente.** Mas é temporário, até que a Capcom resolva fazer mais um Mega Man



# DETONADO

# 32 BITS

# TOMB RAIDER

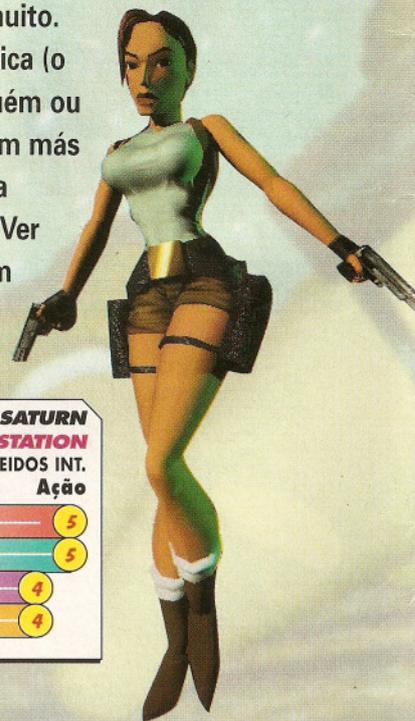
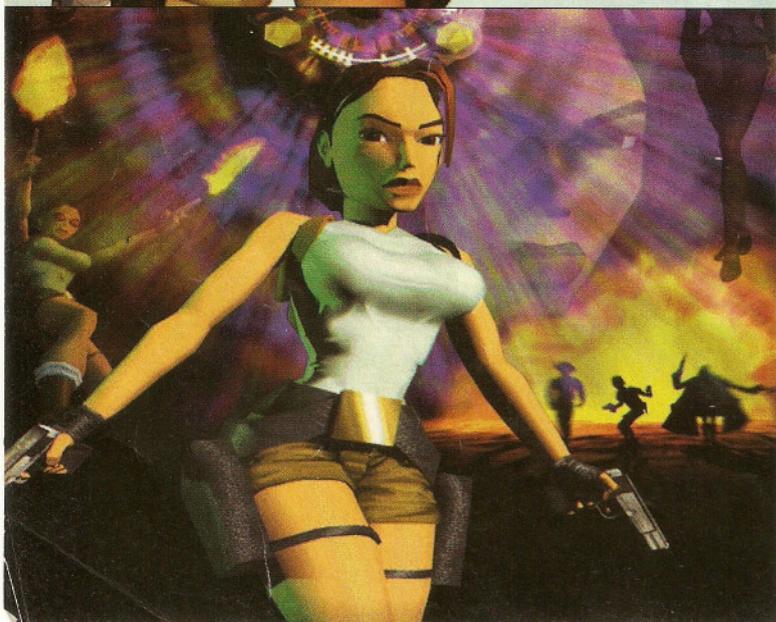


Por Marjorie Bros

Engraçado, Lara Croft é igualzinha a mim. Vocês repararam? Ela é bonita e inteligente. E só outra

peessoa tão bonita e inteligente quanto ela poderia ajudá-la a encontrar tantos artefatos! Foi exatamente isso que eu fiz: mergulhei (de verdade) nessa aventura digna do bonitão Indiana Jones. *Tomb Raider* tem muito mais do que quebra-cabeças e labirintos. A ação durante todo o jogo é intensa. E não poderia ser diferente,

afinal a tal Lara tem inimigos de sobra. Jacarés, leões, lobos e dinossauros, sem contar um bom número de mal encarados, todos prontos para devorar a mocinha. A jogabilidade é exemplar e, com golpes tão bons e tão simples, Lara bem que poderia provocar a Chun-Li, a Cammy, a Sonia ou até mesmo a Sheeva. E ela sairia ganhando! Os ângulos de câmera ajudam muito. Sempre que a música der a dica (o som fica sinistro quando alguém ou alguma coisa se aproxima com más intenções), mude a visão para saber de onde vem o perigo. Ver o fim do game é simples (com um roteiro desses!). Mas é demorado....



**4.5** **TOMB RAIDER** **SATURN**  
**P.STATION**  
EIDOS INT.  
Ação

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	4

CD  
9 Fases  
1 Jogador

## FASE 1 CAVES



Siga as pegadas dos lobos para não errar o caminho



Abaixo, à esquerda, existe um buraco. Entre nele para continuar a fase



Acione a alavanca e atravesse pelos pilares até alcançar a porta que abriu

## FASE 2 CITY OF VILCOBANA



A fase começa aqui



Empurre a pedra. Além de lhe dar apoio, ela vai abrir caminho para que você pegue a chave e o ídolo de ouro

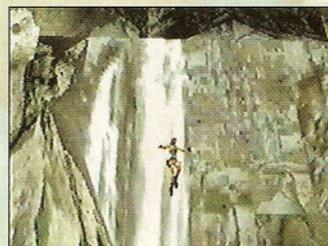


Use a chave de prata para abrir a porta



É só pular e usar bem as alavancas para terminar a fase

## FASE 3 LOST VALLEY



Mergulhe no rio e desça a cachoeira



No vale perdido, arrume um esconderijo para matar o T-Rex



Siga pelo vale, entre nas ruínas, mergulhe e vá para a direita para encontrar uma engrenagem



Saindo das ruínas, à direita, escale a caverna, vá até a ponte e pule para o outro lado para pegar mais uma engrenagem



Descendo da ponte, siga pela encosta da montanha até encontrar um pequeno tanque com água. Escale as pedras e a última engrenagem

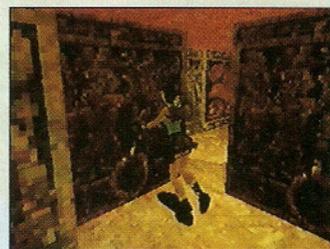


Volte ao início da fase. Siga pelo outro lado e encaixe as engrenagens. Uma barragem vai impedir que a água desça a cachoeira abrindo a saída da fase

## FASE 4 TOMB OF QUALOPEC



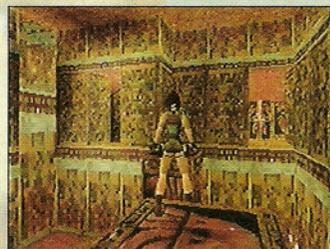
Acione a alavanca à direita e entre pela porta ao lado



À direita, na bifurcação, empurre a pedra mais escura, abra passagem e acione a alavanca



Siga em frente, encontre o piso falso, puxe a pedra, acione a alavanca e volte pelo buraco



No caminho à esquerda acione a alavanca e monte o quebra-cabeça pulando e ativando alavancas.

Volte e pegue Scion. Fuja da avalanche e saia por onde iniciou



Continua

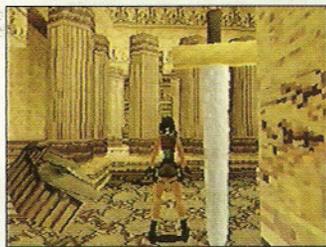
# DETONADO

32 BITS

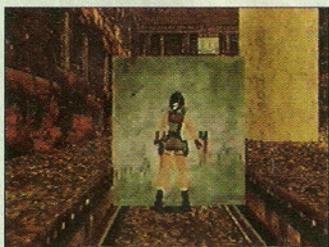
# TOMB RAIDER



Aqui você acerta contas com Larson, um cara que caça tesouros para ganhar uma grana



Tenha cuidado com os raios e o martelo gigante de Thor. Depois de pegar a chave, corra das espadas que caem do teto. Contra a pedra rolante de Atlas, fique dependurado na borda do buraco (atrás). Para escapar de Netuno, seja ágil para não se afogar



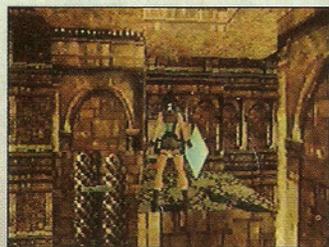
Empurre o bloco acima do Ômega (Ω). Entre e acione as alavancas



Escale as colunas e entre pela porta acima



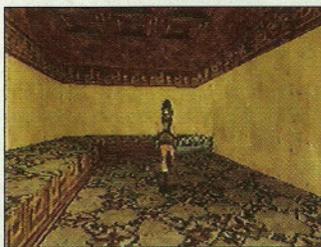
Vá para a esquerda. Nas ruínas escale o máximo que puder e entre pelas pedras



Resolva os enigmas. A cada acerto você ganha uma chave. As alavancas estão no pilar central



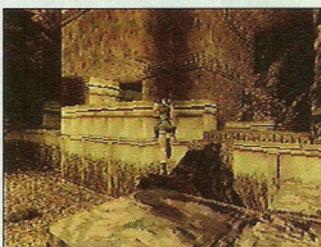
Na hora de escalar, use as beiradas e abra passagens com as alavancas



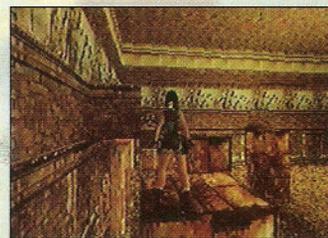
Pise aqui e abra duas celas. Na da esquerda há uma alavanca que abre a cela da direita. Mais uma alavanca e você está fora



Escolha a porta do meio, vá até a ruína, entre e acione a alavanca para abrir o jardim de Midas, à esquerda



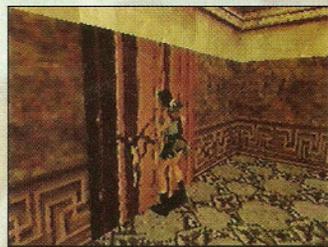
Pule nas pedras. Delas pule para a varanda, puxe a pedra, acione a alavanca e abra uma várias portas na arquibancada



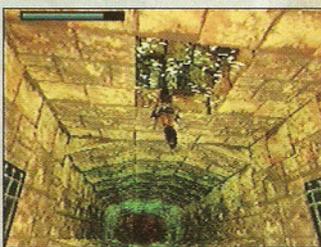
Na entrada à direita suba as escadas, escale as colunas, caia pelas escadas e acione a alavanca para cortar caminho



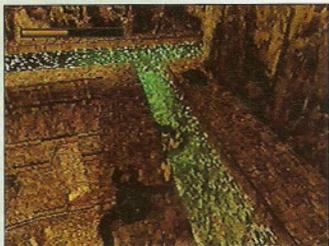
Faça toda a sequência e pegue a chave. Volte à varanda e use a chave no portão à direita



Na primeira porta (γ, Ω, Ω, Ω, Ω) passe rápido pelo fogo e siga andando pelos cantos. Pegue as barras de pedra. Na segunda porta (Ω, Ω, γ, γ, Ω) desça à direita e puxe a pilastra para que tudo caia



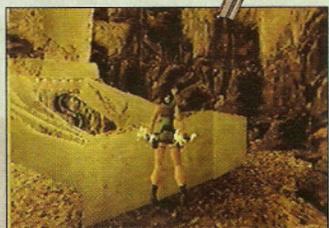
Na água existe uma entrada. Lá está a porta de saída da fase



Suba para o outro lado, pule as pilastras e escale as pedras. Desça até o andar da piscina

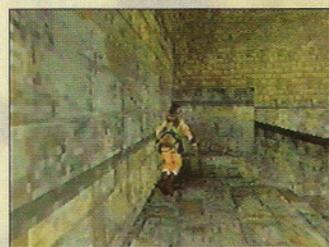


Vá para a esquerda escalando. Siga e pegue a outra pedra



(Ω, Ω, γ, Ω, γ) Arraste a pedra e escale as plataformas formadas por ela. Leve as barras de pedra à sala de Midas e transforme-as em ouro. Vá à última sala (γ, Ω, Ω, Ω, γ) e ponha o ouro no lugar

### FASE 8 CISTERN



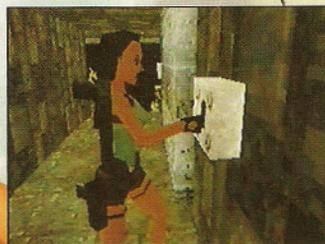
Pegue a Rusty Key, que já pode ser usada na sala à frente



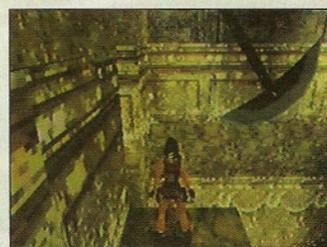
Nessa sala você pega a outra chave Rusty



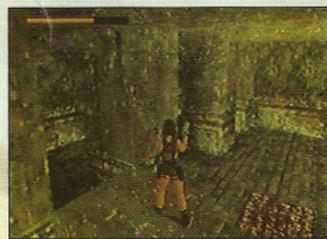
Tire a água das salas e volte para a sala onde você usou a primeira Rusty. Encontre uma escada, escale e pegue outra chave de prata



Use as chaves para abrir as portas e terminar a fase



Guilhotinas e plataformas de longo alcance são complicadas



Empurre a caixa segundo os desenhos no chão e abra as portas



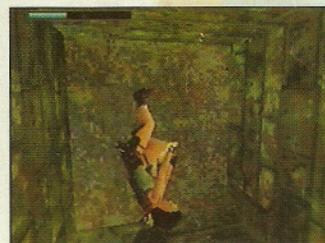
Entre por aqui, suba, abra a porta usando a alavanca e suba



### FASE 9 TOMB OF TIHOCAN



Na sala em que você usou a primeira Rusty, siga o traçado até chegar a uma sala menor. Acione a alavanca, pegue a chave de prata e saia da fase

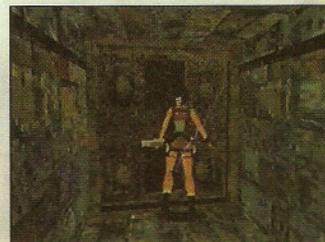


A alavanca está bem escondida. Procure perto do chão



Pierre está incomodando há muito tempo. Detone o cara

### FASE 10 CITY OF KHAMOON



Nessa fase você vai encontrar muitas alavancas, pilastras e água por todos os lados. Não existe nenhum puzzle complicado



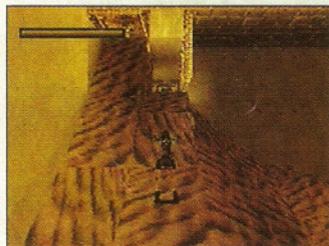
Atrás da cabeça da esfinge há uma chave. Ela abre a esfinge

Continua 

# TOMB RAIDER



*Pule na piscina e nade até o outro lado. Escale e procure alavancas. Saia pela abertura no teto*



*Vá até o local onde a areia caiu. Suba por ela e saia da fase*



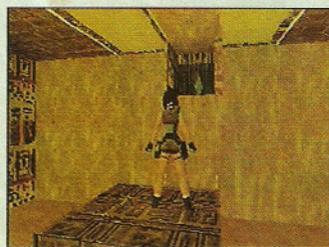
*Entre pela estatueta em forma de gato. Desça com cuidado, pois chão e plataformas se confundem*



## FASE 11 OBELISK OF KHAMOON



*Na passagem à esquerda, pule na água e pegue a chave*



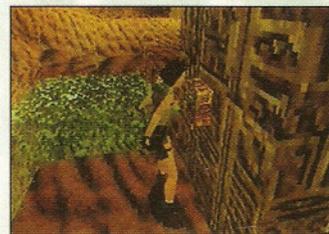
*Volte à tela anterior e entre na sala*



*Cuidado com as armadilhas pelo caminho. Siga em frente e encontre uma alavanca*



*Encontre as alavancas. Use-as para baixar as pontes e não esqueça de pegar os artefatos*



*Quando tiver todos os artefatos uma porta se abre. Entre e ande até o obelisco para abrir a saída*



## FASE 12 SANCTUARY OF THE SCION



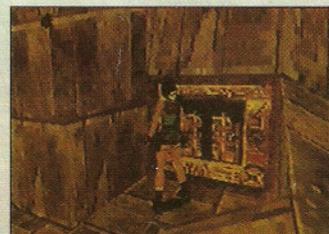
*Comece a escalada pela pata esquerda da esfinge e encontre a alavanca da primeira porta*



*À direita da esfinge, perto da primeira porta, existe uma sequência de pilastras. Procure a alavanca da segunda porta*



*Após coletar as peças, suba na cabeça da esfinge e encaixe-as*



*Atire a chave na borda do tanque perto da estátua à esquerda. Siga por entre as pernas da estátua até achar Larson. Mate-o*



## FASE 13 NATLAS MINES



*Na casa cujo teto está quebrado, acione a alavanca para fazer o barco andar. Suba no barco, siga por trás e ponha a máquina para trabalhar*



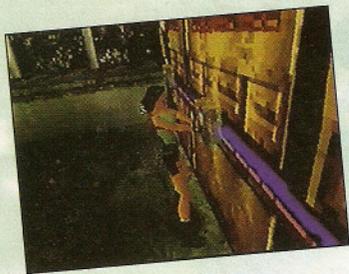
*Você deve ser ágil para não ser atropelado pela pedra. Pegue o primeiro fusível*



*Suba, abra a porta, siga em frente e pegue o segundo fusível. Não ande muito para não chamar a atenção do mexicano*



*Da cachoeira, siga em direção às duas casas condenadas. Quando encontrá-las, entre à esquerda, siga em frente, acione a alavanca, faça a esteira funcionar e pegue o terceiro fusível*



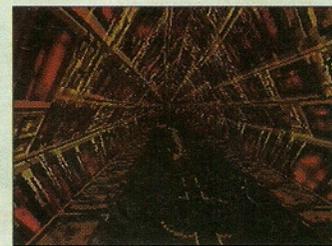
Coloque os fusíveis na casinha para que ela caia. Sua pistola está dentro dela



Tudo o que você fizer o alienará, como se você olhasse para o espelho. Vá para a parte escura e acione a alavanca que abre um porão. Vá para a parte clara e faça um movimento para que o alien caia



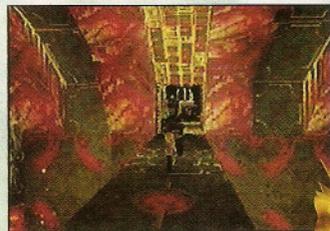
Desça pela ponte, caia nas rochas e continue descendo



Fuja escorregando



Mate os três chefes para pegar suas armas. Na volta, tenha cuidado com a lava



Acione a alavanca da direita para abrir a porta. Vá rápido para a esquerda, acione a ponte, corra e atravesse rápido



Empurre essa pilastra e saia da sala. Quando você voltar, a pedra não estará bloqueando a saída



Corra em volta do Torso e fuja de seus golpes. Ataque rapidamente usando a magnum ou a Uzi



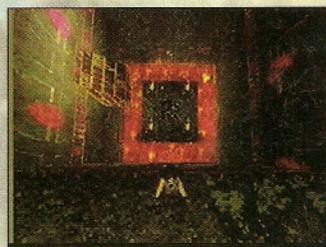
Fique atento às plataformas onde pisa para não se confundir



No começo da fase entre pela porta à esquerda, suba e acione duas alavancas. Na volta, siga para a direita, acione mais uma alavanca e continue



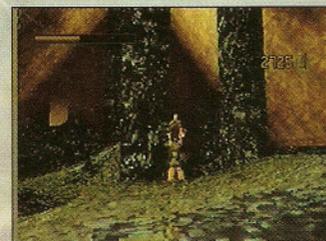
Depois de matá-lo, pegue a munição e siga pela porta que abriu



Caia na água e prepare-se para caprichar na mira



Natla é ágil e não pára de voar. Acerte-a usando a 12



Ela ainda não morreu, mas está mais frágil e machucada. Aproveite!



A ilha começa a tremer e Lara corre até a margem



Muitos mistérios ficaram para trás. Esquisito, não?



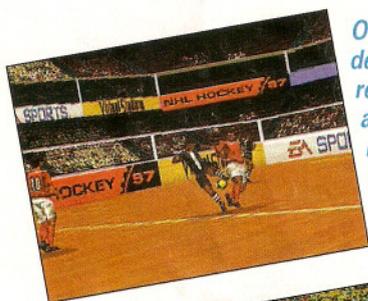
Tchau Lara Croft, até a próxima!



# COMPUTER ZONE

## UM SHOW DE OPÇÕES EM FIFA 97

São mais de duzentos times de países variados brigando pela posse de bola em campeonatos da liga nacional e mundial. As equipes têm todos os jogadores atuais e, em alguns casos, até jogadores antigos. Existem quatro modos de jogo: amistoso, campeonato (mundial ou local), eliminatórias e treino.



O futebol de salão requer ainda mais rapidez



DICA: mantenha apertada a tecla 2 para correr mais



DICA: levante a bola do meio campo e cabeceie na entrada da área para um belo gol



DICA: movendo os zagueiros, você faz a linha burra

# FIFA 97

DICA: há uma opção que permite jogar sem faltas, é uma boa para quem está começando



FRIENDLY

WORLD

Custom Team

Name	Pos	Team	Skill	Speed
1. Betsis, J.	F	Brazil	99	95
2. Bergiano, D.	F	Netherlands	95	85
3. Carrara, E.	F	France	95	81
4. Wieg, G.	M	Brazil	95	95
5. Klusmann, J.	F	Germany	95	90
6. Mancini, P.	D	Italy	95	90
7. Brindley, W.	F	Spain	95	90
8. Abalero, F.	D	Spain	90	90
9. Astley, D.	D	Brazil	90	91
10. Alvariz, R.	D	Spain	90	95
11. Assis, F.	F	Cameroon	90	99
12. Sampaio, E.	M	Italy	90	99
13. Barreira, G.	F	Argentina	90	95
14. Chaves, E.	M	Italy	90	99
15. De Oliveira, J.	F	Brazil	90	90
16. Del Forno Torres, A.	M	Italy	90	99
17. Diakov, C.	M	Brazil	90	99

Buttons: Add Player, Delete Player, Save Team

Em Fifa 97, Bebeto é o melhor jogador do mundo: índice 99 e velocidade 95.



DICA: chutar de primeira é a melhor arma no futsal.

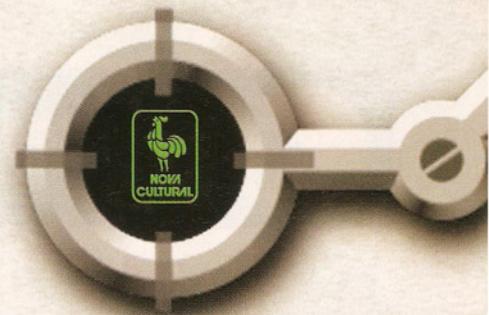


Dependendo do modo escolhido você pode editar seu time, organizar a tabela e até negociar passes de jogadores. Também é possível jogar via rede local (até oito máquinas) ou via modem (até vinte jogadores). **Fifa Soccer 97** é, sem dúvida, um show de opções. Antes de escolher treine bastante, pois os comandos são difíceis.

DICA: use o jogador que estiver de frente para o atacante na hora de defender.



ENDEREÇO:  
<http://www.ea.com>



**NÃO PERCA AS MUDANÇAS**

**A REVISTA**

**MAIS E MELHORES GAMES,  
OS SEGREDOS DA INTERNET,  
PROGRAMAS, MÁQUINAS,  
DICAS E MUITO MAIS**

**O CD**

**OS DEMOS INCRÍVEIS,  
NOVA INTERFACE EM  
PORTUGUÊS E ACESSO AO  
CHAT 3D BRASIL VIRTUAL**

**A NÚMERO 1 EM GAMES E DIVERSÃO NO COMPUTADOR  
NAS BANCAS DIA 17/03**

<http://www.pcplayer.com.br>

# FLASHBACK

# MEGAMAN



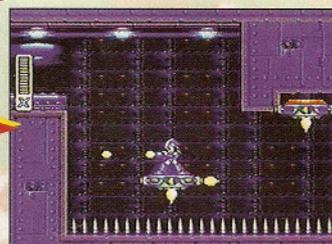
Por Marjorie Bros

Em 86, quando a Capcom lançou o primeiro Mega Man, os arcades ferviam com Tartarugas Ninjas. Bomberman iniciava sua carreira no Nes, ao lado de Ninja Gaiden

Será que vocês lembram? Em 17 de dezembro de 1986 a Capcom lançou o primeiro jogo **Mega Man** (ou **Rock Man**, no Japão), para o Nes. Desde então, o super-robô e seu amigo-cão Rush não pararam mais, afinal o Dr. Wily e o Sigma, na série X, tentaram de tudo, tudo mesmo, para destruir Mega Man e dominar o mundo. E continuam tentando em **Mega Man 8**, lançado em 17 de dezembro de 1996, exatamente dez anos depois do primeiro Mega Man! Por isso, euzinha organizei um Flashback cheio de boas recordações. Divirta-se!



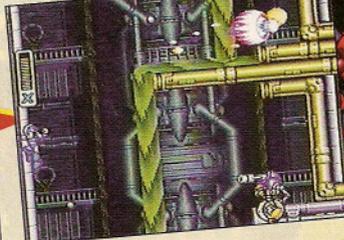
## MEGA MAN X2



Na série X o vilão não é o Dr. Wily, mas sim o malvado robô Sigma



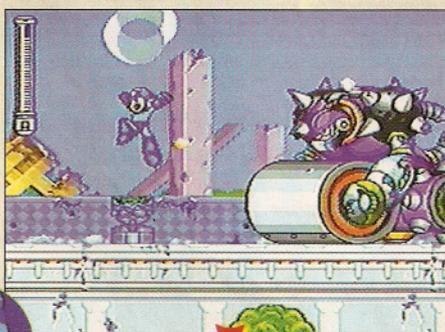
## MEGA MAN X3



Sob o comando do robô Sigma, a série X se tornou mais séria e mais futurista

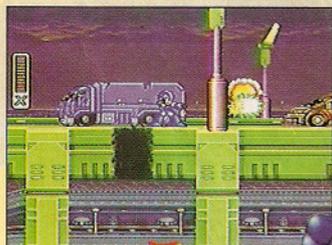


## MEGA MAN 7



Mega Man 7 segue o padrão da série normal: muita diversão

## MEGA MAN X



Mega Man X foi o primeiro jogo da série Mega Man para SNes

fim



### VERSÃO

### CONSOLE

MEGA MAN 1	NINTENDO
MEGA MAN 2	NINTENDO
MEGA MAN 3	NINTENDO
MEGA MAN 4	NINTENDO
MEGA MAN 5	NINTENDO
MEGA MAN 6	NINTENDO
MEGA MAN 7	SUPER NES
MEGA MAN X	SUPER NES
MEGA MAN X2	SUPER NES
MEGA MAN X3	SNES/P.STATION/ SATURN
MEGA MAN- The Wily Wars	MEGA
MEGA MAN WORLD	GAME BOY
MEGA MAN WORLD 2	GAME BOY
MEGA MAN WORLD 3	GAME BOY
MEGA MAN WORLD 4	GAME BOY
MEGA MAN WORLD 5	GAME BOY
MEGA MAN SOCCER	SNES
MEGA MAN	GAME GEAR
MEGA MAN - The Power Battle 1	ARCADE
MEGA MAN - The Power Battle 2	ARCADE

# TILT'S GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93  
S.L. Tel. (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Lj. 21  
Tel. (011) 5583 3468

TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928  
Tel. (011) 262 0980

TILT'S 5 Pça. da Liberdade, 141 Box 8  
Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

TILT'S 6 Rua Marselha, 61 - V. Mariana  
Tel. (011) 5084 1771

VENDAS  
LOCAÇÕES

SALÃO  
DE JOGOS

32 X

Saturn • 3DO

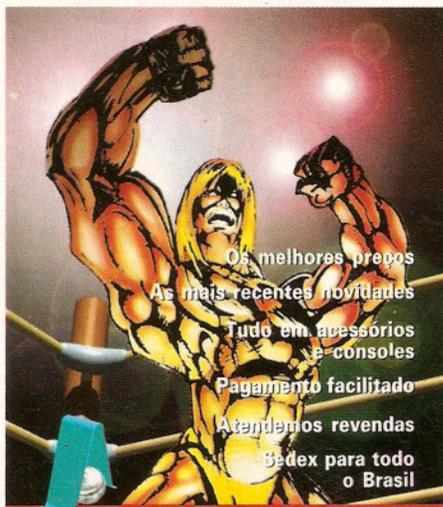
Master System

P.Station • Neo Geo CD

Nintendo 64 • Mega Drive

Game Boy • Super Nes • PC Engine

Playdia • Game Gear • Neo Geo • Jaguar



Os melhores preços  
As mais recentes novidades  
Tudo em acessórios  
e consoles  
Pagamento facilitado  
Atendemos revendas  
Sedex para todo  
o Brasil

All Games

(011)277-3035

(011)277-5023

## Play - Games

Tudo para sua locadora com preços imbatíveis.

Consoles, Cartuchos, Cd's, e Acessórios. Linha completa.

Atendemos via sedex p/ todo Brasil

Solicite nossa tabela de preços  
Fone/Fax (011) 7806-8872 ou 8870

SHITAKE Games

Lançamentos exclusivos japoneses e americanos  
Linha completa

Localização e Vendas

Consulte-nos! Tel.: (011) 294-8644

## NIKAS GAMES

■ VENDE ■ TROCA ■ ALUGA ■ COMPRA

GAMES NOVOS E SEMI-NOVOS

ULTRA 64 ■ PLAYSTATION ■ SEGA SATURN

■ SUPER NISS ■ OUTROS

GAMES ■ FITAS ■ CD'S E ACESSÓRIOS

FONE: (011) 876-9625 / 875-8849  
858-3539 / 876-8122 / 875-4396

## ART'S GAMES

Localização e Vendas

Tudo para sua locadora com preços imbatíveis

consoles ♦ cd's ♦ cartuchos  
acessórios

Vendemos para todo o Brasil via sedex, consulte-nos

FONE/FAX (074) 626.2097

## BABY - GAMES

VÍDEO-GAMES, FITAS  
E ACESSÓRIOS EM GERAL  
ENVIAMOS PARA TODO BRASIL  
LANÇAMENTOS SIMULTÂNEOS  
CONSULTE-NOS

(011) 290 0991

GAMES GAMES GAMES

## Locação e Vendas TEENPOINT

Consoles • Cartuchos  
CD's • Acessórios  
Saturn Play Station • Super Nes  
Nintendo Ultra-64

(011) TEL  
523.4159

R. Sócrates, 196 - Santo Amaro - SP

# AUTHENTIC IMPORTS®

Vendas parceladas  
Aceitamos  
Cartões de Crédito

Entregas rápidas  
Despachamos para  
todo o Brasil

FACILIDADES NAS COMPRAS  
SEM BUROCRACIA

CONSULTE NOSSOS  
LANÇAMENTOS SEMANAIS

A AUTHENTIC IMPORTS  
foi criada para atender-lo com  
perfeição. Somos a estrela maior  
nas áreas de games, eletrônicos,  
celulares e acessórios em geral.

Rua. Gonçalves Dias, 280 - S.B.C.  
São Paulo - CEP 09715-160  
Telefax: (011) 756-0336  
Tel.: (011) 756-0171



**Fundador**  
VICTOR CIVITA (1907-1990)

**Presidente**  
Richard Civita

**SUPER  
GAMEPOWER**

ANO 3 - Nº 36 - MARÇO DE 1997

**DIRETORA DE PERIÓDICOS**  
Vera Helena M. Gomes

**REDAÇÃO**  
**Editor Executivo:** Marcelo Moraes  
**Editor Chefe:** Rubem Barros  
**Editor Assistente:** Akira Suzuki  
**Chefe de Arte:** Karen Colosso  
**Assistente de Arte:** Mônica Maldonado  
**Assistentes Editoriais:** Fabiano Ricardo Ximenes, Raquel Pintam Dautel  
**Redatora:** Ana Luísa Ponsirenas  
**Consultores:** Maurício Pancheri, Ricardo Ponsirenas (jogos), Maximilian Winter (texto)  
**Jornalista Responsável:** Marcelo Moraes

**COMERCIAL**  
**Gerente:** Francesco Civita  
**Gerente de produto:** Martin Frankenberg

**ASSINATURAS**  
**Gerente:** Vicente Argentino Neto

**PUBLICIDADE**  
**Gerente:** Reginaldo Andrade  
**Contatos:** Adriana Moya, Fernando Porrino, Mauro C. Sannazzaro

**PROMOÇÃO E PROPAGANDA**  
**Gerente:** Gilda Rezende Lugarini

**PRODUÇÃO:**  
**Gerente:** Sean Ament

**Diretor responsável:**  
João Paulo de Jesus Lopes

**Diretoria:**  
Ibsen Spartacus Petrópolis,  
Plácido Nicoletto, Shazi Ikeda e  
Vera Helena M. Gomes

**SUPERGAMEPOWER** (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da NOVA CULTURAL - DIVISÃO DA CLC - Comunicações, Lazer, Cultura S/A. Matérias de GamePro são publicadas sob licença. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones:** Central de Atendimento: (011) 3061-3111; **Fax:** (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; **Redação:** (011) 3061-3644, ramal 153; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; **Publicidade:** (011) 3061-3644, ramais 263/293/183.

Impressão na Globo Cochrane Gráfica, rua Joana F. Storani, Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações.

Números atrasados (as seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque), ao preço da última edição em banca, mais 30% para despesas de postagem nacionais e manuseio, para despesas de postagem internacionais consultar nossa central de atendimento, por intermédio de seu jornalista ou no distribuidor Dinap S/A - Caixa Postal 2505, Osasco, SP, fone (011) 868-3038, fax (011) 868-3018, dinap.no@email.abril.com.br e <http://www.dinap.com.br>. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Creditcard, Diners, Sello e American Express.

**CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE**  
Para quaisquer informações escreva para Nova Cultural, a/c: Central de Atendimento ao Assinante - Al. Min. Rocha Azevedo, 346 - CEP 01410-901, S. Paulo, SP, ou ligue para (011) 3061-3111 de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (011) 853-7392.  
A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.



**OS TIRAS  
ARREGAÇAM AS  
MANGAS E DESCEM  
O BRAÇO EM  
DIE HARD ARCADE**

**FINAL FANTASY VII  
AFINAL ATERRISSA  
NO P.STATION.**

**OS GOLPES DE  
REAL BOUT FATAL  
FURY SPECIAL**

**SUPER  
GAMEPOWER  
NÃO PERCA!**

**NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER**

Peça os exemplares pelo telefone (011) 868-3038 ou escreva para a Dinap S/A - Caixa Postal 2505. Se preferir, peça ao seu jornaleiro

**EDIÇÃO 35**



Mario Kart 64 (Nintendo 64), Virtua Cop 2, Sonic 3D Blast, Batman Forever (Saturn), Fifa Soccer 97, Rebel Assault 2, NBA in the Zone 2 (P.Station), Mega Man 8 (32 Bits), Casper, Donkey Kong Country 3 (SNes), Gargoyles (Mega), Ultimate Mortal Kombat 3 (Master System)

**EDIÇÃO 32**



Wave Race 64 (Nintendo 64), Fighting Vipers, Shining Wisdom, Impact Racing (Saturn), Crash Bandicoot, Star Gladiator, Final Doom (P.Station), Far East of Eden Zero, Kirby Super Star (SNes), Ultimate MK 3, NHL 97 (Mega), Virtua Fighter 3 (arcade) Kizuna Encounter (Neo Geo)

**EDIÇÃO 34**



Killer Instinct Gold (Nintendo 64), Mr. Bones, Daytona USA Circuit Edition (Saturn), Speed Racer, Destruction Derby 2 (P.Station), Tomb Raider (32 bits), Street Kong Country 3, Street Fighter Alpha 2 (SNes), Virtua Fighter 2, Sonic 3D (Mega), Samurai Shodown IV (Neo Geo)

**EDIÇÃO 31**



Decathlete, Street Fighter Zero 2, Sonic Wings Special, Loaded (Saturn), Crash Bandicoot, Tobal Nº1, Tokyo Highway Battle, Fade to Black (P.Station), Star Gladiator (arcade) The King of Fighters '96 (arcade e Neo Geo), Power Rangers Zeo, Tetris Attack, Lufia 2 (SNes), Champion Soccer (Mega)

**EDIÇÃO 33**

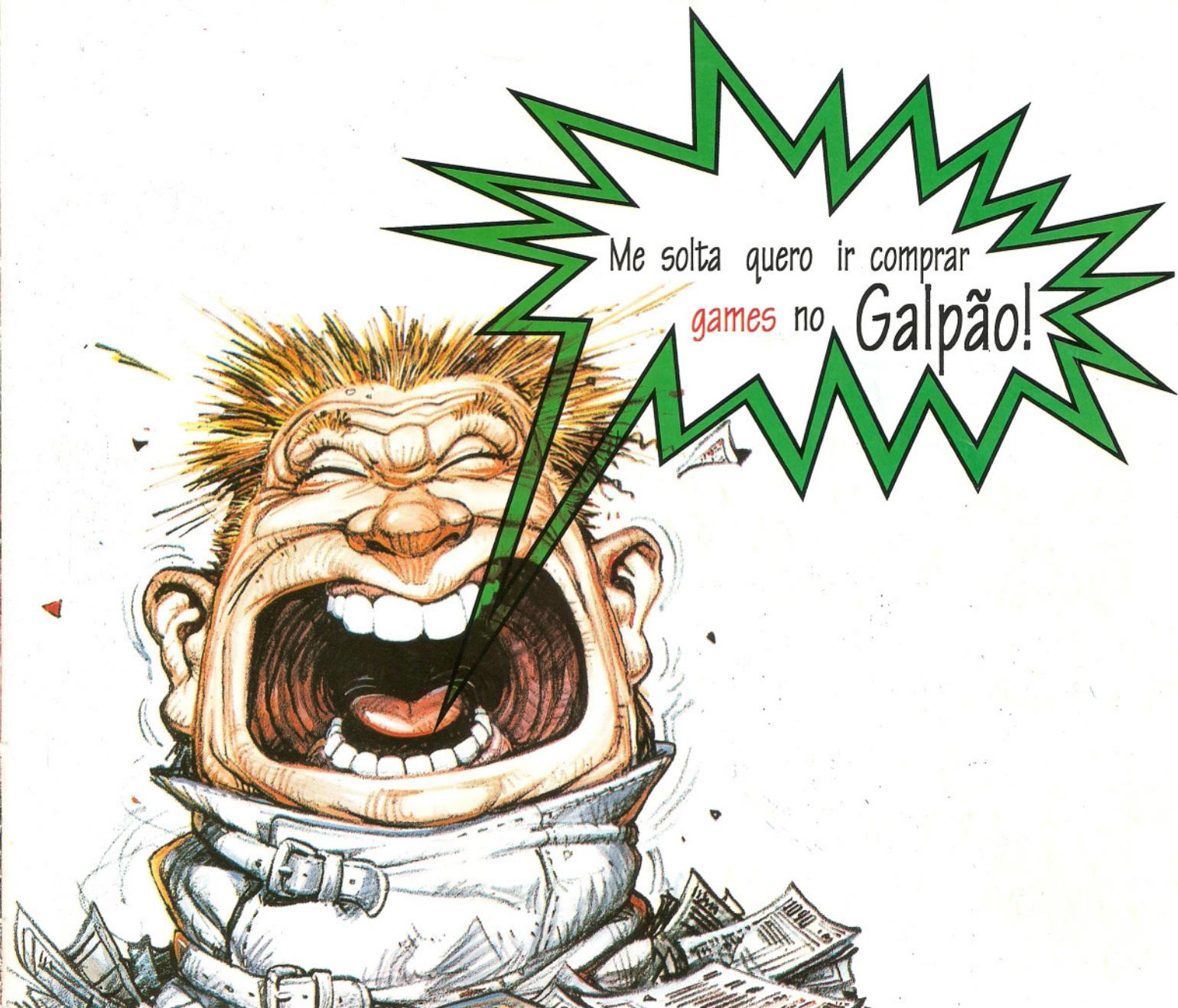


MK Trilogy, Super Mario 64 (Nintendo 64), Krazy Ivan, Toshinden Ura, (Saturn), Die Hard Trilogy, MK Trilogy, Formula 1 (P.Station), Casper (32 bits), Ultimate MK 3, Mario All Stars (SNes), Sonic 3D, Vectorman 2 (Mega), X-Men vs. Street Fighter (arcade), Samurai Shodown 4 (Neo Geo)

**EDIÇÃO 30**



Bomberman, Sonic Wings, Need for Speed, Virtua Fighter Kids, Nighths (Saturn), Fade To Black, Gunship, Motortoon GP2, Namco's Museum (P.Station), Sonic the Fighters (arcade), The King of Fighters '96 (Neo Geo), Bugs Bunny, Ghouls'n Ghosts (Mega) Hudra's (SNes)



Me solta quero ir comprar

games no Galpão!

Tenha o **Galpão dos Eletrônicos** como seu parceiro!  
Lançamento simultâneo com o mercado internacional e  
grandes promoções o ano todo! Melhores **Games**, atendimento  
personalizado, diversas formas de pagamento, garantia na hora da compra  
e muito lucro! Tudo isso somente no **Galpão dos Eletrônicos**.

**Nintendo**<sup>®</sup>  
**PLAYTRONIC**

**GALPÃO**  
DOS ELETRÔNICOS

*Quem compra aqui vende mais*

Distribuidor Oficial para Vídeo Locadora  
Galpão dos Eletrônicos

Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327 - Barra Funda - CEP 01137-010 - São Paulo - SP

Tel.: (011) 826-0022/Fax: (011) 826-1590

# SAMURAI SHODOWN IV AMAKUSA'S REVENGE

©SNK 1996

The Future Is Now  
**SNK**  
**NEO  
GEO**

O momento da ressurreição ao seu alcance!  
A poderosa ira de Shiro Amakusa renasce! Quem poderá detê-lo?



## OS LANÇAMENTOS NEOGEO !!

**JUST TAG OFF!**  
**KIZUNA ENCOUNTER**  
SUPER TAG BATTLE

©SNK 1996

O calor da competição internacional!

**THE ULTIMATE II**  
SNK FOOTBALL CHAMPIONSHIP

©SNK 1996