

72 ИГРЫ

ДЛЯ SEGA MegaDrive



SEGA

72 ИГРЫ для SEGA Megadrive

сборник-каталог видеоигр
на телевизионных приставках SEGA

Москва, 1996

С30 72 игры для SEGA Megadrive: Сборник-каталог видеоигр на телевизионных приставках SEGA — М.:, 1996. — 192 с.

В книге представлены описания наиболее распространенных игр для популярных приставок «Megadrive», «Genesis» и «Mega CD». Приведены описания сюжетов игр, коды и пароли уровней, подсказки, облегчающие прохождение наиболее трудных участков, а также рейтинг, составленный на основе личных оценок авторов книги. Сборник необыкновенно полезен для всех любителей видеоигр.

ПРЕДИСЛОВИЕ

Уважаемые владельцы приставок «Megadrive», «Genesis» и «Mega CD»! Мы представляем Вам собрание описаний наиболее распространенных игр для этих приставок, а также малоизвестных программных продуктов. Цель этого сборника — создать у покупателей видеоигр представление об имеющихся программах, в которое входят такие параметры как тип игры, сюжет, прохождение трудных участков, коды и пароли уровней и крэки, позволяющие «взламывать» игры. Также приводится рейтинг, оценивающий параметры игры (5 основных), по 10-бальной шкале и показывающий «число игры» — оценку всех ее параметров в сумме. Максимальное число — 50, к покупке рекомендуются игры с рейтингом не ниже 35 баллов.

В этом сборнике описано около 60 игр, описание представляет из себя несколько спрессованную информацию с указанием наиболее ценных сведений, а также личные оценки авторов описания по поводу данной игры. Простите нас, пожалуйста, за геймерский жаргон, но ведь в общем-то это издание предназначено именно для «геймеров» профессиональных игроков в видеоигры.

Если есть желание — присылайте письма с указанием каких-либо спрятанных в играх фишек. После проверки мы обязательно опубликуем их в следующих выпусках издания.

Спасибо, что купили этот сборник!

СЛОВАРЬ ТЕРМИНОВ, ВСТРЕЧАЮЩИХСЯ НА НАШИХ СТРАНИЦАХ

ТИПЫ ИГР:

RPG	— ролевая игра
ARCADE	— аркадная, «автоматная» игра
RACING	— гонки
DRIVING	— управление автомобилем
SIMULATION	— симулятор
FIGHTING	— поединки
ADVENTURE	— приключения
JUMP&PUN	— бродилка-прыгалка
WALKING	— бродилка
SHOOTER	— стрелялка
ACTION	— «действие», боевик
STRATEGY	— стратегия
FLYING	— леталка
SPORTS	— спортивная игра

ДРУГИЕ ТЕРМИНЫ:

MULTIMEDIA	— мультимедиа, совмещение звука и графики в высококачественный продукт
CHEAT MODE	— «вскрытый» вариант игры
PASSWORD (PASSCODE)	— пароль, открывающий выход на нужный уровень
INTERACTIVE	— интерактивный, ведущий взаимодействие с пользователем
MEGA KEY	— переходник для картриджей различных вариантов систем Megadrive и Genesis
CD-ROM	— память на компакт-дисках

ТИПЫ ИГР (ПОЯСНЕНИЯ)

1. RPG – Ролевые игры.

Пример: «Final Fantasy», «Fantasy Star». Игры такого типа представляют из себя некое действие, в котором вы, являясь героем (героями) данной игры, управляя своими персонажами, совершаете «обход» какой-либо местности, что-либо делаете (имеются в виду разумные действия), чтобы достичь какого-либо результата. Например, в «Fantasy Star» Вы, герой, находясь изначально в городе, должны посетить нужные места, чтобы собрать на свою сторону друзей и сторонников, пополнить вооружения и найти выход к вашим врагам, чтобы уничтожить их.

RPG – своего рода бродилка, но ваши действия должны быть эффективными, чтобы вы достигли какого-нибудь результата. Для прохождения в этих играх вам нужно хотя бы в малой степени владеть языком, т.к. обычно присутствует много текстовых вставок, разъясняющих вам дальнейшие действия. Вы разговариваете со всеми встречными персонажами, лазите по менюшкам, выбирая нужные вещи и т.п. В целом RPG – перспективное направление развития видеоигр, хотя игра в них иногда затягивается на целые недели.

2. ARCADE – «автоматный» тип игр.

В эту категорию обычно вписывают много различных, довольно отличающихся друг от друга игр. Единственное их сходство – «автоматный» стиль. Если вы бывали в залах игровых автоматов, то вам не нужно объяснять, какие игры приходятся на эту категорию. Конечно, бродилки-стрелялки-рубилки, леталки-стрелялки, поединки, суровые гонки с массой горящего металла. Классическими примерами игр этого рода являются «Robocop vs Terminator», «Street Fighter», «Thunder Force», «Mortal Combat».

3. RACING/DRIVING – гонки на мотоциклах, автомобилях или на чем-либо еще.

Объяснять термин, я думаю, не надо. Примерами этого типа игр являются: «Road Rash», «Super Monaco GP», «Hang-On» и др.

4. SIMULATION – симулятор чего-либо (самолета, подводной лодки, космического корабля и т.п.).

В этих играх вы находитесь внутри данного средства передвижения, управляете «напрямую» его системами, руководствуясь показаниями приборов и действуя сообразно обстановке. Примеры игр: «688», «MIG-29», «F-15», «Abrams».

5. FIGHTING – поединки.

Относятся к разделу аркадных игр. Эти игры являются боями каких-либо существ друг с другом. Игры этой категории очень распространены, примерами являются «Mortal Combat», «Street Fighter», «King of Monsters».

6. ADVENTURE – приключения.

Надо ли объяснять, что это такое? Если вы играли в «Aladdin» или «Jungle Book», то вы, конечно же, знаете, что это за жанр.

7. JUMP & RUN – дробилка-прыгалка.

Очень сложно охарактеризовать этот тип словами, если вы играли в «Magio» или «Chameleon Kid», знайте, это именно такие игры.

8. WALKING – дробилка.

Герой игры ходит по уровням, собирает и использует предметы, сражается с кем-то и, конечно, всех побеждает. Примеры игр: «Dizzy», «Tale Spin».

9. SHOOTING – стрелялка.

Герой, вооруженный чем-либо смертоносным, должен покосить всех своих врагов. Герой может быть человеком, космическим кораблем, мутантом... Да кем угодно. Типично аркадный стиль игр подобного рода. Примеры: «Thunder Force», «Contra», «Gunstar».

10. ACTION – действие.

Вы, герой, сражаетесь с огромным количеством врагов, используя свои руки и ноги, а также вокруг валяющиеся предметы (дубины, бутылки, автоматы и т.д.). Примеры игр: «Bare Knuckle», «Run Ark», «Shinobi».

11. STRATEGY — стратегия.

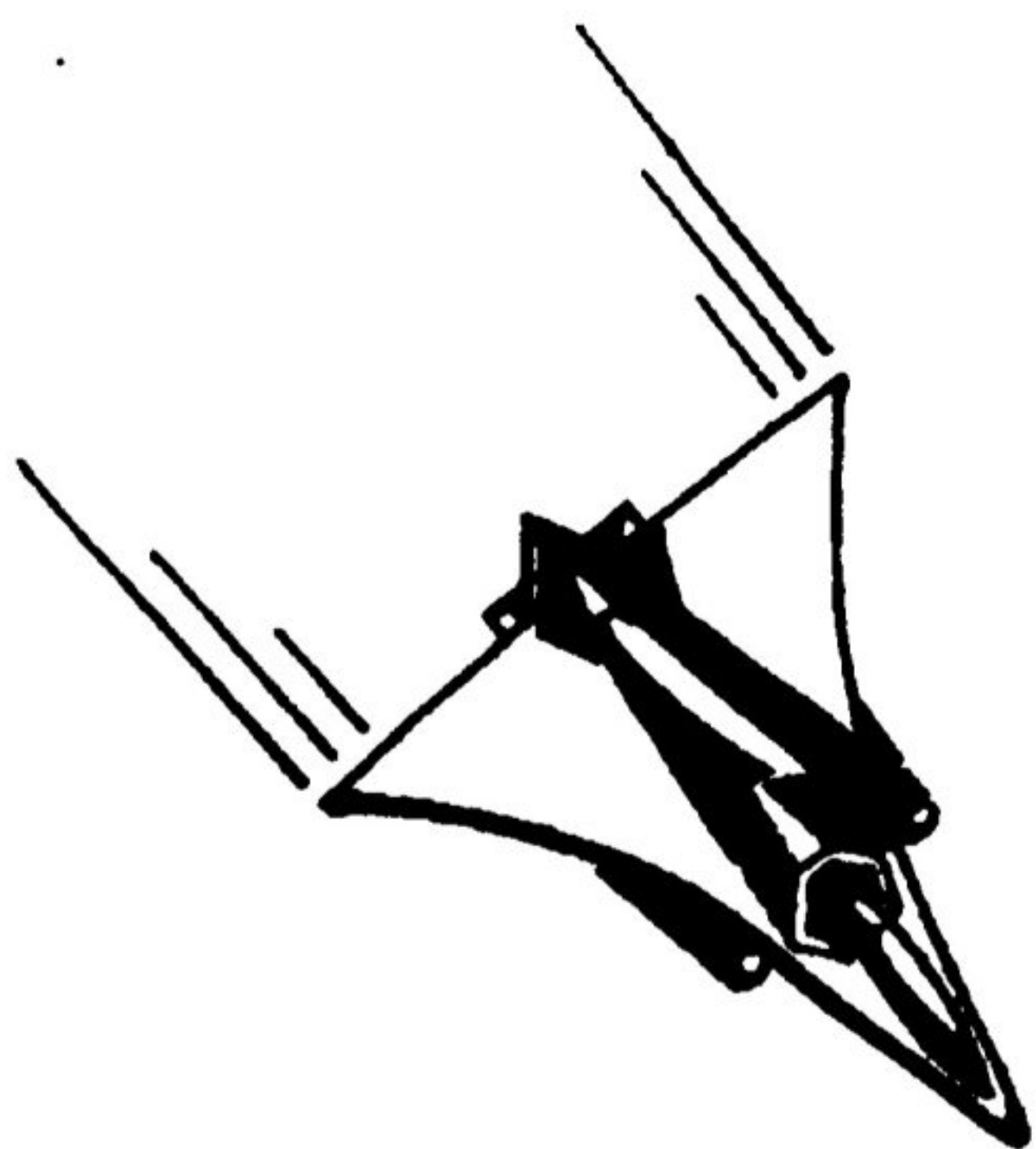
Игры, напрягающие умственные способности. Цели этих игр — различны. Например, построить город и защищать его от нападений врагов. Или управлять действующей армией и размещать ее на поле боя так, чтобы противнику не поздоровилось. В большинстве своем игры этого типа реализованы на IBM PC, на которой обретают поистине героический размах. Но и на «Мегадрайве» существуют варианты игр подобного рода, например, «Dune», «Ghengis Khan». Хотя «Мегадрайв» более приспособлен для игр жанра ACTION/STRATEGY, в которых вы, управляя одним или несколькими персонажами, должны победить ваших врагов, при этом сообразив, как это лучше сделать, и в каком порядке выполнять задуманное. Обычно задания в этих играх поделены на миссии, каждую из которых надо выполнять с наименьшими потерями. Примерами таких игр являются «Jungle Strike», «Desert Strike», «Urban Strike».

12. FLYING — леталка.

Задача — пролететь куда-либо и что-либо при этом сотворить. Леталки бывают всякие: стратегические симуляторы («Mig-29»), леталки-стрелялки («Flying») и др. Очень популярный тип игр.

13. SPORTS — спортивные игры, имитирующие состязания по каким-либо видам спорта.

Например: «Fifa International Soccer» — футбол, «Magio Lemieux» — хоккей, «NBA Jam» — баскетбол. Игры, безусловно, на любителя.



AIR DIVER

ASMIK

FLYING/SHOOTING
1 player

AIR DIVER — оригинальная леталка-стрелялка с имитацией управления боевым самолетом. Перед началом игры Вы выбираете миссию по карте. Процент, указанный при выборе миссии, означают Ваши шансы на выживание. Выбрав миссию Вы начинаете игру. Управляя суперсовременным истребителем Ваша задача — уничтожить самолеты противника. Затем сражаетесь с командиром эскадрильи и Вам понадобится все умение маневрировать, чтобы победить его. После этого, Вы выходите в космос, где должны уничтожить космическую базу.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Тактика боя с командиром такова: Следя за ним по радару подпустите его сзади, а затем сделайте мертвую петлю, поймав его в прицел — стреляйте из всех орудий.

Космические базы довольно уязвимы и Вы сможете их разрушить используя следующий прием: нажимая на джойстик до конца вправо или влево, дождитесь выстрела космической станции, затем жмите в другую сторону и атакуйте ее, а потом убегайте в угол — босс не сможет в Вас попасть.

Экономьте оружие — оно тратится, так же как и горючее.

При борьбе с командиром опасайтесь выстрелов сзади — если он отстрелит Вам двигатель Вы не сможете хорошо маневрировать.

Победив всех боссов Вам предстоит генеральное сражение с самолетом-невидимкой. Тактика такая же как и с командиром, но учтите: Ваш радар плохо реагирует на этот самолет, поэтому положитесь на Вашу интуицию и рефлексy.

УПРАВЛЕНИЕ

А	— ракеты
В	— пулемет
С	— разгон
С + ↑, ↓, ←, →	— фигуры высшего пилотажа

РЕЙТИНГ:

Графика	7
Музыка	8
Управление	7
Играбельность	8
Оригинальность	7
ИТОГО:	37



ALADDIN

VIRGIN 1993

ADVENTURE/WALKING
1 player

Эта игра в 1993 году была настоящим прорывом в технологии производства видеоигр. Мощная графика, которая использовала почти 99% мощности игрового компьютера, музыка из одноименного мультфильма, сам ход игры, все это создает неповторимое ощущение игры в мультфильм.

Сюжет игры общеизвестный — Визирь Джафар, находящийся на службе у султана города Аграбы, по совместительству — маг и чародей, вознамерился добыть из пещеры сокровищ лампу с джином. Джин выполняет любые желания повелителя лампы. Однако секретная пещера находится в пустыне и далеко не каждый может в нее войти. Поэтому Джафар ищет и находит человека, который отправится в пещеру за лампой. Им оказывается Аладдин — уличный вор, единственным другом которого является Абу — обезьянка в тюбетейке.

Управляя Аладдином вы должны совершить путешествие по десяти уровням:

- город Аграба**
- пустыня**
- рынок Аграба**
- тюрьма**
- пещера**
- побег из пещеры**
- полет на ковре**
- внутренности лампы**
- дворец султана**
- дворец Джафара**

Основная задача – с наименьшими потерями дойти до конца и освободить полюбившую Аладдина принцессу Жасмин. Для этого необходимо хорошо владеть мечом, собирать и бросать яблоки, забираться по канатам, прыгать по шестам и многое другое.

ПРОХОЖДЕНИЕ:

- **Яблоко** – помогает победить некоторых врагов.
- **Приз от джинна** – дает вам дополнительные жизни.
- **Волшебная флейта** – она гипнотизирует канаты, как змей, и помогает перенестись в нужное место.
- **Сосуд джинна** – помогает сохранить достигнутую позицию.
- **Сердце джинна** – восстанавливает энергию.
- **Черная масляная лампа** – действует, как бомба, уничтожающая всех врагов на экране.
- **Часть золотого скарабея** – ее нужно найти, чтобы завершить второй уровень.

Код для продолжения игры с бесконечными жизнями.

Входите в «OPTIONS» и введите: AC, AC, AC, AC, BBVV. Перед Вами появится меню, в нем переключите CHEAT с OFF на ON.

Переключение уровней – в режиме паузы введите ABVA, ABVA.

УПРАВЛЕНИЕ

- А** — бросок яблока
- В** — удар мечом
- С** — прыжок

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	8
Управление	8
Играбельность	8
Оригинальность	8
ИТОГО:	41



ALIEN STORM

SEGA

ARCADE

1/2 players

Аркадная игра в духе игровых автоматов начала 80-х годов, сделана довольно просто, но при некотором упорстве, начиная с середины, увлекает и становится ужасно интересно, что же все-таки в конце. Сюжет страшно примитивный: Неопознанный летающий объект опустился на Землю! Из него вышли инопланетные монстры, и принялись терроризировать местных жителей. Отважная команда: Женщина-воин, Робот и Наемник решили покончить с монстрами. Выбрав одного из персонажей вы вступаете в неравный поединок с чудовищами. Пробейтесь к кораблю инопланетян и уничтожьте Главный компьютер-мозг, управляющий мутантами, чтобы они никогда не нашли дороги на Землю.

ПРОХОЖДЕНИЕ:

Очень много разнообразных переходов и изменений по ходу игры. Вы можете проходить уровни пешком, бегом или находясь за экраном в режиме стрельбы, стреляя через прицел в мутантов в лучших традициях «Operation Wolf». Оружие у всех разное: женщина вооружена огнеметом, наемник — бластером, робот — электрическим кнутом. Различие — чисто зрительное, по действию все эти штуки одинаковы.

Боссы не очень трудные, но, как говорится, к каждому нужен особый подход.

Ползающего монстра с лапами нужно обстреливать со всех сторон, обходя по кругу и используя подкат.

«Грушу» можно победить, если встать почти вплотную, дать очередь, отбежать в конец экрана, выстрелить снова, сделать подкат на другую сторону экрана, выстрелить и т.д.

Последнего босса не убивайте сразу, лучше сначала пристрелите всех мутантов, которые из него лезут — они довольно быстро закончатся, а затем стреляйте прямо в глаз босса.

УПРАВЛЕНИЕ

А	— магия
В	— выстрел
С	— подкат

*Совет: не стреляйте в пустоту
— ваша энергия кончается.*

Еще один совет: лучше не покупайте игру вовсе.

РЕЙТИНГ:

Графика	6
Музыка	5
Управление	6
Играбельность	5
Оригинальность	3
ИТОГО:	25



BATMAN RETURNS

SEGA 1992

ACTION
1 player

Фильм «Бэтмен возвращается» был большим видеохитом 1992 года. По этой картине SEGA выпустила игру, в общем и целом отражающую сюжет фильма, хотя вряд ли эта игра является большим хитом. Итак, Бэтмен вернулся... И увидел, что Готем-Сити захвачен Пингвином — злобным толстяком, повелителем пингвинов-птиц, каждая из которых несет с собой заряд TNT, способный взорвать небольшой дом. Также присутствует некая загадочная личность — Женщина-Кошка, она тоже имеет счеты с Бэтменом. Что еще хорошего? Красный треугольный цирк!!! Его клоуны будут строить вам пакости на протяжении всей игры. Что вы можете им противопоставить? Ответ — себя! Атакующая сила — ваши руки и ноги, а также бумеранги, паутина, ядовитый газ и прочие классные прикормы. Вы можете цепляться за карнизы, летать и подтягиваться. Я думаю, вам хватит всего этого, чтобы пройти эту славную, хотя не очень содержательную игру. Если у вас есть MEGA-CD, купите вариант для нее, он намного симпатичнее.

ПРОХОЖДЕНИЕ:

Вам предстоят большие неприятности. На первом уровне — Готэм-сити, захваченный слугами Пингвина, демонами и клоунами, а на крыше самого высокого здания поджидает Женщина-кошка с кнутом в руке. Ее можно усмирить швыряя бумеранги и ударяя ногами, при этом уворачиваясь от нее, перепрыгивая с этажа на этаж. Затем необходимо вскарабкаться на вершину административного здания, где окажется злобный Пингвин, швыряющийся бомбами. Он не очень страшный и вы быстро с ним разберетесь.

Далее Вас ожидает:

- спуски и подъемы по этажам полуупавшего здания;
- нелегкий путь по цирку с сотней клоунов, вооруженных метательными ножами, факелами и прочими неприятностями;
- зловонная канализация;
- ледяное логово Пингвина.

УПРАВЛЕНИЕ

A	— оружие
B	— кулаки
C	— прыжок
Start	— выбор оружия
B+вниз	— удар ногой
в прыжке C	— зацепиться

РЕЙТИНГ:

Графика	7
Музыка	7
Управление	7
Играбельность	7
Оригинальность	8
ИТОГО:	36

ВАРЕ КЛУСКЛЕЭ

ДРАКИ В БАРЕ

Количество игроков: 2

После предыдущей разборки прошло совсем немного времени, в течение которого город жил спокойно. Теперь кварталы вновь оккупированы панками и металлистами, рокерами и ниндзя, командами уличных драчунов и прочей нечистью. Поэтому вам вновь придется вступить на тропу войны, правда несколько измененным составом. На этот раз вместо Макса в схватках участвует отважный киборг Зан. Когда-то безжалостный доктор Зеро испортил ему жизнь, вживив в его организм железные механизмы, превратив тем самым человека в киборга. Зан решает отомстить сумасшедшему доктору и заодно помочь друзьям очистить улицы города от хулиганов. В остальном состав команды остался прежним: как всегда очаровательная Blaze с потрясающими воображение боевыми ударами и техникой; маленький Sammy по-прежнему ловкий и быстрый. Врагам приходится несладко, когда он решит поразвлечься и усядется на плечи подвернувшемуся под горячую руку противнику; о силе и ловкости Zan даже говорить не приходится. Хотя он и тяжеловат из-за множества железок, которыми нашпиговано его тело, радиус действия смертельно опасных конечностей киборга достаточно велик, а удар железного кулака сразу сбивает с ног; а Alex вновь порадует нас зрелищными кулачными драками и недюжинной силой. В игру можно играть как одному, так и вдвоем. Выберите себе одного из героев и вперед! Маршрут начинается на старом заброшенном складе, где скрывается группы отъявленных головорезов, среди которых довольно много представительниц прекрасного пола, вооруженных дубинками, цепями и кнутами. Сражаясь, внимательно смотрите на дорогу: если разбить ящики, попадающиеся на пути, найдете под ними ножик или бейсбольную битку, а если повезет, то и что-нибудь съестное. Подкрепившись и с оружием гораздо легче приструнить любого

хулигана. Со склада дорога ведет напрямиком на бережную, где желающих подраться ничуть не меньше. Кроме того, придется уворачиваться от рокеров на мотоциклах, игнорирующих правила дорожного движения и сражаться с двумя боссами Ash и Shiva. Не думайте, что вам удастся расслабиться на дискотеке. Пусть вас не сбивает с толку светомузыка и танцевальные мелодии в дискотеке. Обстановка здесь не менее напряженная, чем на улице. Особенно агрессивно настроены две танцовщицы «Голубого острова» с электрическими плетками. Пока вы наводили порядок на дискотеке, погода на улице резко испортилась. Теперь порывы ураганного ветра сбивают с ног, по улицам летает мусор, обрывки старых газет и пустые жестянки. Конечно от ветра можно спрятаться в гараже, но и там какой-то бандит забрался в огромный бульдозер и пытается этой машиной вас задавить.

Нужно успеть проскочить весь коридор, ломая стены на своем пути и заманить незадачливого водителя в ловушку, где пустая бочка свалится ему на голову.

Дальше поднимайтесь в лифте к роботу Axel, сделанному сумасшедшим доктором, чтобы ввести вас в заблуждение. Несколько горячих ударов и робот перегреется и взорвется. Весь следующий этап вы проведете в метро. Будьте внимательны и не попадите под проезжающие дрезины. Также в метро вы столкнетесь с японскими самураями, которые могут доставить немало хлопот. Теперь можно ехать на лифте к мистру Х, хорошо знакомому по предыдущим играм. Лифт не такой большой как на предыдущем этапе, но драчунов здесь гораздо больше. Если попытки хулиганов скинуть вас в шахту лифта не увенчаются успехом, им на подмогу выйдет мистер Х. Как только после нескольких хороших ударов на нем начнет тлеть одежда, легко увидеть, что это не человек, а очередной подосланный доктором робот. Кроме этого, вам нужно будет спасти видного политического деятеля, захваченного в плен террористами доктора Зеро. Генерал связан и заперт на одном из этажей. Время ограничено, так как через две минуты откроются краны и генерал, да и вы вместе с ним задохнетесь ядовитыми парами. А теперь пора, наконец, обезвредить злобного докторишку. Идите в его лабораторию, подступы к которой, кроме гангстеров-телохра-

нителю защищают творения доктора — роботы и терминаторы с арсеналом всевозможного оружия. Пока вы будете отбиваться от мощных роботов, доктор мечется в соседней комнате, пытаясь припрятать важные препараты. Он попытается схватить вас управляемым электрическим роботом-убийцей. Если и это ему не удастся, останется только уничтожить последнее изобретение ученого — огромную металлическую машину и прогнать самого доктора, который является в этой игре воплощением зла. У этой игры есть и другой исход. Если на одном из этапов вы не смогли спасти генерала, то вместо него на важную пресс-конференцию поедет гангстер Shiva (с ним вы тоже встречались) и будет решать политические вопросы, что совершенно недопустимо. Поэтому придется оставить злобного доктора на потом и идти разоблачать псевдо-генерала. Тогда есть шанс попасть на телевизионную съемку.

СЕКРЕТЫ И ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ:

На экране выбора режимов нажмите В. Держа кнопку В, нажмите ВВЕРХ и СТАРТ до появления короткого звукового эффекта. Появится таблица, где в строчке ROUND SELECT можно выбрать любой этап. Если вы играете вдвоем, эта комбинация выполняется, когда на экране выбора режимов курсор поставлен на строку BATTLE.

Играть кенгуру Victory: на экране заставки с надписью названия игры нажмите старт и одновременно В, ВВЕРХ, СТАРТ. Если вы все сделали правильно, тогда сможете играть кенгуру.

Играть Shiva: победив Shiva на первом этапе игры, нажмите сразу кнопку В и держите ее до начала второго этапа, не нажимая никаких других. Проиграв на втором этапе все свои жизни, увидите надпись «Конец игры» и тут же возможность продолжения и замены бойца. Для того, чтобы играть этим персонажем, нажимайте джойстик влево или вправо до появления его портрета.

Напряженное действие, динамичная музыка, отличная трехмерная графика, хорошо подобранное звуковое оформление — все это не заставит вас скучать на протяжении этой увлекательной игры.

ВАТЦЕТЕСН

ВОЙНА РОБОТОВ

Количество игроков: 2

Патрульный космический корабль планеты Земля на окраине нашей галактики обнаружил удивительную планету, которую населяют враждебные всему живому работы-убийцы. Цивилизация роботов уничтожила все живое на этой планете, превратив ее в безжизненную пустыню, и пытается захватить другие планеты. Земля решает уничтожить киборгов с помощью робота, которым вы будете управлять. Всего в игре 5 миссий, разбитых на несколько заданий.

Все, что вам предстоит сделать, месторасположение военных объектов и техники, вы узнаете из карты.

Первая миссия позволит научиться управлять своей машиной в совершенстве. Вам нужно уничтожить завод по производству роботов и танков, радарный комплекс и ангары с самолетами. Чтобы проникнуть в центральный бастион, сначала снимите электронную защиту.

Действие второго этапа происходит в каньонах, образующих запутанные лабиринты, где за каждой кочкой прячутся киборги. Эту миссию можно выполнить, только обезвредив две ядерные пусковые установки.

Третья миссия — ледяная пустыня, где нужно быть крайне осторожным, т.к. вас подстерегают мины-ловушки и при стрельбе на льду вас постоянно отбрасывает на огромные острые шипы. Кроме того, вражеские детекторы глушат изображение на вашем сканирующем устройстве.

В четвертой миссии сражение разворачиваются в джунглях. Чтобы проникнуть в основной оборонительный комплекс необходимо собрать по частям сверхмощную ядерную бомбу. Ее последнюю деталь берите ближе к воротам главного бастиона.

Пятый уровень — самый сложный, вам придется сражаться с самыми быстрыми и беспощадными киборгами.

НЮАНСЫ: Игра позволяет играть вдвоем: один стреляет, другой управляет движением.

Бомбу можно бросать и на большие расстояния, если нажать на кнопку А и держать несколько секунд.

На всех уровнях опасайтесь минных полей и скользящих бомб.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

STJNNN

GRVCHU

BBYLND

VMBRMN



BEST OF THE BEST

ELECTRIC BRAIN

SPORTS PRO
1/2 players

Эта игра — соревнование по профессиональному каратэ в полный контакт. Вы — новичок, впервые вышедший на такой серьезный турнир. Ваша задача — подниматься в рейтинге все выше и выше, побеждая своих противников и получая все более престижные призы, и конечно же, деньги (вы же не альтруист, чтобы получать по лицу удары, которыми обычно ломают бетонные блоки). Так что вперед на тренировку! Сначала — спарринг, на котором вам нужно отработать технику ударов. Затем вам придется побить грушу, чтобы увеличить силу и резкость удара. После этого — самая ответственная тренировка — на реакцию. Мишени появляются на доли секунды и вам надо их точно поразить. Немножко поднявшись в классе (изначально вам дается: *resistance* — 30%, *strength* — 40%, *reflex* — 20%), можете попробовать показать себя на ринге с партнером примерно равным вам. Если вы его победили — его награда переходит к вам. Продолжайте тренировки, чтобы победить следующего противника. Самый сильный из них — некто *Cogneur*, если вам удастся его победить, вы станете, несомненно, знаменитым (как в мире профессионального каратэ, так и в геймерской среде). Удачных поединков!

ПРОХОЖДЕНИЕ

В игре — огромное меню, позволяющее выбрать технику боя, количество раундов, посмотреть энергию свою и противника и многое другое. Рекомендуется для возраста от 10 лет и выше.

РЕЙТИНГ:

Графика	8
Музыка	7
Управление	7
Играбельность	9
Оригинальность	9
ИТОГО:	40

BOOGERMAN

A PICK AND FLICK ADVENTURE

ПРИКЛЮЧЕНИЯ ЗАСОХШЕЙ КОЗЯВКИ

Количество игроков: 1

Темной грозовой ночью профессор Вонючкин построил машину, которая, по его мнению, должна избавить мир от всех отходов и предотвратить загрязнение окружающей среды отходами и мусором. Машина должна перебрасывать нечистоты в так называемое измерение Экс-кременты. Молодой миллионер Соплин Платков не очень-то доверяет этому изобретению, и под личиной уборщика нанимается к профессору в лабораторию, чтобы лично убедиться в безопасности этого проекта и выяснить, куда же именно деваются нечистоты. И вот, во время уборки, Соплин тайком пробирается в туалет, где с ним происходят невероятные превращения.

Он уже не уборщик, это настоящая Засохшая козявка-мен! Конечно, такому супергерою не составило труда проникнуть в то измерение, куда профессор Вонючкин сбрасывает грязь и нечистоты. Там полно помоек и старых унитазов, грязных улиц и лесов, а также не менее грязных и вонючих обитателей, к тому же очень агрессивных. Хорошо, что ваша SEGA не передает запахов игры, иначе пришлось бы играть в противогазе! Внешний облик Засохшей козявки вполне соответствует окружающей обстановке: рваные штаны и дырявые ботинки не выглядят чем-то криминогенным на фоне повсюду висящих приспособлений для чистки унитазов, помоек и гоблинов, цветом напоминающих отходы человеческого организма.

Кроме гоблинов в этом странном месте, несмотря на вонючую обстановку, прижилось множество различных монстров, пугающих не только своим угрожающим видом, но и громогласным рыком, от которого кровь стынет в жилах. Но ни одно чудище не устоит перед мощной благородной отрыжкой Козявки, а уж если по

дороге он наглотается банок с газами, да еще из носа козявок натаскает... Изображая из себя Тарзана на 1 этапе игры, наш канализационный герой лихо лазит по деревьям и сопливым лианам, закидывая врагов козявками из носа, отплевываясь и отстреливаясь скопившимися в животе газами. Собрав все тридцать вантузов и одолев всех канализационных монстров, не расслабляйтесь: вы еще столкнетесь с Ник-боем. Этот отвратительный скользкий тип метко пуляет своей подругой-курицей, которая возвращается к хозяину наподобие бумеранга и несет такое количество тухлых яиц, что придется прятаться от них в дальний угол.

Далее прогуляетесь по пище, правда не свежей, так что на бесплатное угощение можно не рассчитывать. Пытаясь полакомиться дармовой экзотикой, монстры повывлезали из своих нор, и теперь Козявке придется буквально прыгать по головам. После изнурительных блужданий по пище придется выяснить свои отношения с довольно агрессивной тетей, которая считает, что наш герой лишний в Экс-крементах и вообще на свете. Поэтому уворачивайтесь от тучек с молниями, которыми рыгает эта особа и от ее головы, отскакивающей от туловища и пытающейся зацеловать до смерти. Оставив очаровательницу созерцать небо, отправляйтесь в Сопливую деревню с ее грязными улицами, косыми домами и грязными обитателями-слизняками. На крыше одного из домиков притаился крутой парень к тому же умеющий летать и науськивать на вас улиток. Прыгайте на скамейку, стоящую посередине, и она отпружинит Козявку прямо на голову этого «боя».

На следующем этапе нелегкого пути, придется Козявке побывать альпинистом в Экс-крементских горах, где встречаются горные бараны, пытающиеся поддеть под зад нашего героя. После короткой карьеры альпиниста попробуйте Козявку в роли спелеолога. Конечно, никакие земные пещеры не сравнятся с Экс-крементскими, где работа кипит вовсю: гоблины-шахтеры кирками обрабатывают камни и рубят сталактиты, которые так и норовят свалиться на голову. В одной из пещер придется сразиться с главным шахтером, который лихо зарывается в землю и выскакивает в самых неожиданных местах, вызывая камнепады. И, наконец, на после-

днем этапе вы встретитесь с самим профессором Вонючкиным в его дворце, где развешаны портреты повелителя в детстве, юности и зрелые годы. Конечно, огневая мощь у властелина монстров посильнее, чем у нашего толстопуза, но опыт, ловкость и смелость помогут вам одолеть зловредного профессора и уничтожить его адскую машину.

После победы над боссом приводится пароль, составленный из портретов тех чудовищ, которых вы встретили в игре:

1. Белый большой медведь,
2. зеленый гоблин с копьем,
3. желтый с дубиной,
4. оранжевая горилла-мутант,
5. зеленый баран,
6. розовая бородавка в желтых пятнах,
7. зеленый шахтер с киркой,
8. привидение,
9. красный стручок,
10. сам Засохшая козявка (Бугермен).

Останется только смыть Бугермена в унитаз с паролями и можно набирать комбинации любого из этапов.

8,2,8,6
4,7,2,8

2,9,8,4
6,10,8,6

6,9,8,10
9,8,1,10

8,9,4,7
6,1,10,7

CAESAR' PALAS

КАЗИНО ЦЕЗАРЬ

Количество игроков: 1

Добро пожаловать в Лас-Вегас, столицу игорного бизнеса и в лучшее казино Лас-Вегаса — казино «Цезарь». С помощью этого картриджа вы попрактикуетесь в различных азартных играх и, если повезет, выиграете тысячу другую долларов... не выходя из дома! В этом картридже есть все, чего может захотеться игроку: двадцать одно очко, рулетка, кости, лото, игровые автоматы (однорукий бандит), видео-покер, скачки с тотализатором и даже лотерея!

Общие правила:

Для передвижения по казино используйте кнопки джойстика «вверх», «вниз», «вправо», «влево». Когда человек, движениями которого на экране вы управляете, подойдет близко к выбранной вами игре, нажмите любую из кнопок А, В, С или СТАРТ.

Чтобы начать игру, необходимо взять у казино кредит в 2000\$. При появлении на экране монитора, нажмите на третью сверху красную кнопку. Теперь вам нужно набрать только произвольный код вашей кредитной карточки (буквенный или цифровой). Банкоматом можно пользоваться в течение игры. Подойдите к нему поближе и нажмите любую клавишу А, В, С или СТАРТ. Кроме денежного кредита из банкомата можно получить пароль для текущей игры (клавиша NEW ACCOUNT на экране), а после выигрыша — можно сохранить и деньги и игру, получив новый пароль (PASSWORD / EXIT). Главное не забудьте пароль!

Лотерея

Кроме того, с помощью банкомата можно сыграть в мгновенную лотерею (PLAY A SCHARTER). Лотерея не простая: каждым новым открытым полем (открываются поля на билете кнопкой В) растет сумма возможного

выигрыша в долларах, но увеличивается и шанс достать из очередного поля бомбу — и тогда плакали 100\$ (а именно столько стоят в казино билеты мгновенной лотереи). В лотерее **МАТЧН TWO НЕОБХОДИМО ОТКРЫТЬ** два поля с одинаковой суммой — это и будет ваш выигрыш. После завершения игры нажмите еще раз кнопку **В** — вы сможете посмотреть весь лотерейный билет в открытом виде. Эх, знать бы раньше...

В игре используйте кнопки джойстика «вверх», «вниз», «вправо», «влево» для перемещения изображения руки по игровому полю. Кнопка **В** используется в основном для выставления ставок и активизации функций игры. Кнопка **С** дает возможность просмотреть имеющийся у вас запас фишек (когда они используются).

Нажмите одновременно кнопки **СТАРТ** и **ВВЕРХ**, чтобы прочесть на экране правила игры, в которую вы играете в данный момент. Чтобы выйти из игры нажмите одновременно кнопки **СТАРТ** и **ВНИЗ**.

Однорукий бандит

У этих игровых автоматов существует несколько различных ставок, которые указываются цифрой над группой стоящих рядом автоматов. Когда вы выбираете ту или иную группу автоматов, вам показывается таблица выигрышей. Чтобы опустить монетку, поместите руку на экране над прорезью для монет и нажмите кнопку **В**. Можно опустить до трех монет. После этого переведите руку вправо, на ручку автомата, и нажмите кнопку **В**.

Двадцать одно

Одной из самых популярных игр в казино всего мира остается придуманная во Франции игра «блэкджек» или «двадцать одно». Ваша задача — набрать сумму очков более близкую к 21, чем у дилера, но не превысить 21. Выигрыш выплачивается один к одному, а за очко (ровно 21) — в полуторном размере. В казино имеются несколько столов с различной минимальной ставкой. Чтобы поставить фишку на кон, нажмите **В** и выберите фишку нужного достоинства. Переведите руку на кружок, в котором делаются ставки на столе, и

нажмите В еще раз, чтобы положить фишку. Нажмите А, чтобы взять еще одну карту, и С, если карта не нужна. Если вам первыми розданы две одинаковые карты, их можно разделить на две отдельные руки для этого поставьте на них сумму равную исходной ставке (фишки кладите примерно в трех сантиметрах вправо от вашей первоначальной ставки). Любые две «картинки» также можно разбивать (у них одинаковое количество очков).

Если дилер первой картой открывает туза, у вас появляется возможность застраховать свою ставку. Для этого поставьте фишку на идущую поперек экрана линию страховки (INSURANCE). Если у дилера двадцать одно, его карты будут открыты, и ваша исходная ставка будет бита, но зато страховка вернется к вам с выигрышем один к одному. Если у дилера нет двадцати одного, то пропадет страховая ставка, а игра продолжится дальше.

Лото (Кено)

Нажмите любую кнопку рядом со столом для заполнения билетов лото для просмотра билетов «Кено». Укажите рукой сумму, которую вы хотите поставить и нажмите В. После этого выберите номера на карточке (можно выбрать до 10 номеров), указывая их рукой на экране и нажимая клавишу В. Потом опять нажмите клавишу В, поставив руку на кнопку DONE (готово), а после этого – на кнопку EXIT (выход).

Полезные советы:

■ Чаще записывайте игру! Перед тем как поставить на карту все, не мешает взять новый пароль!

■ Прежде чем играть за столом с высокими ставками, необходимо накопить приличный запас фишек.

■ Если у одного стола или автомата вам «не везет» – попробуйте другой!

■ Старайтесь растянуть ваши ставки на возможно более длинное время, и удачи будет больше шансов вам улыбнуться!



CASTLEVANIA BLOODLINES

KONAMI 1994

ARCADE/ACTION
1 player

Два отважных охотника за вампирами отправляются в полное опасности путешествие по Европе с целью предотвратить попытки злой ведьмы воскресить графа Дракулу. На протяжении 6 уровней Вы сражаетесь с темными легионами зомби, каннибалов и прочих мутантов, задавшихся целью помешать Вам уничтожить их повелителя. Пройдите полные опасности уровни, уничтожьте боссов и дойдите наконец до замка графа в Трансильвании.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Выберите воина из двух персонажей; лучше играйте Эриком, вооруженным копьем: он может высоко прыгать.

В вашем распоряжении 3 вида магии:

- топоры,
- бумеранги,
- святая вода.

Чтобы сделать сильную магию нажмите A + вверх.

Чтобы высоко прыгнуть, сядьте, как только начнет мигать — прыгайте.

Второй босс — Каменный гигант. Чтобы его убить бейте его в корпус. Каменное туловище разрушится и Вы сможете попасть в глаз.

Могут возникнуть проблемы с предпоследним боссом — ведьмой. Когда она выпускает магические шары и уходит в угол, прыгайте к ней, бейте и приседайте. Она уходит в другой угол — делайте то же самое.

PASSWORDS

Все пароли графические, поэтому мы приводим Вам их цифровое обозначение (пароли для Эрика, уровень сложности — легкий).

ОРЕЛ — 1, ТОПОР — 2, МАГИЧЕСКИЙ ШАР — 3.

LEVEL 2	LEVEL 3	LEVEL 4	LEVEL 5	LEVEL 6
- 2 3 2	3 - 1 -	- 1 3 3	- 1 2 -	- 2 - 1
3 - - -	- 1 - 3	3 - - -	1 - - -	3 - - 1
- 2 1 2	- 1 3 1	- - 1 2	3 3 1 2	- 3 1 3
- - - 2	3 2 - 2	- - 1 2	- - 2 -	1 - 3 2

К сожалению, эти пароли работают не на всех уровнях игры.

УПРАВЛЕНИЕ

A	— магия
B	— удар
C	— прыжок
A+вверх	— усиленная магия
вниз+C	— высокий прыжок (только ERIC)

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	10
Управление	7
Играбельность	8
Оригинальность	8
ИТОГО:	42



CONTRA HARD CORPS

KONAMI 1994

**ARCADE ACTION/
SHOOTING**
1/2 players

Наконец, свершилось чудо! Контра, величайший хит на всех Нинтендовских платформах, нашел свое место в списке знаменательных игр для Мегадрайва. Сюжет... Да нет никакого сюжета!!! Если бы мы придумывали типы игр, для этой игры подобрали бы термин «War», что означает «война». Четыре славных товарища: киборг Fang, робот Brownpu, солдат Ray и его подруга Sheena должны застрелить всех встретившихся мутантов и в конце победить главного босса. Примитивно, да? Зато как сделано! У каждого игрока четыре вида оружия и бомбы, боссы отличаются такими суровыми прибабасами, каких не увидишь и в «Gunstar». В игре 4 параллельных сценария, следовательно — 4 разных концовки. Мутанты прописаны настолько реально, что могут укусить вас прямо с экрана. Игра страшно захватывающая, исполнение — выше всяких похвал. На сегодняшний день это, на мой взгляд, лучшая аркадная стрелялка для систем «Genesis/Megadrive».

ПРОХОЖДЕНИЕ

Существует один неплохой трюк, позволяющий закончить игру досрочно и увидеть секретный пятый конец игры. Для этого на третьем уровне, когда вы спускаетесь в бункер, расстреляйте все пушки и остановитесь перед первой закрытой дверью. Не расстреливая ее, надо прыгнуть на стену и лезть вертикально вверх. Произойдет смена картинки — на следующей будет стоять джентльмен в цилиндре и предложит выбор из двух опций. Выбрав верхнюю, вы сразитесь на ринге с лучшими бойцами парамутантического рода. Победив третьего из них происходит телепортация на отдаленную планету с динозаврами. Там вы находите принцессу, женитесь на ней и становитесь королем — вполне достойное окончание игры.

УПРАВЛЕНИЕ

A	— менять оружие
B	— стрельба
C	— прыжок
вниз+C	— подкат
вниз+B	— держать
вниз+A	— изменение состояния ведения огня (<i>бежать</i> <i>или стоять</i>)

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	9
Управление	10
Играбельность	10
Оригинальность	7
ИТОГО:	45

P.S. Вечный Continue обеспечит вам прохождение.



COOL SPOT

VIRGIN 1993

ACTION/ADVENTURE
1 player

Игра является рекламой напитка 7 UP. Красная таблетка в черных очках приплыла на бутылке на остров. Ее задача спасти своего брата (вечно попадающего в неприятности). В игре 11 уровней, на которых нашему герою нужно собирать красные круглые монеты и подписи 7 UP. Собрав 75% этих монет, Вы попадаете в бонус, в котором можете взять CONTINUE. На уровнях Вы должны найти своего брата, запертого в клетку, и освободить его. Вы вооружены маленькими вихрями, стреляйте ими во врагов. Игра сделана очень красочно, персонажи очень смешные. Идеальная анимация и хорошая музыка сопровождают Вас на всем протяжении игры.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Чтобы выйти с уровня, соберите 35% круглых монет. Старайтесь пройти уровень за наименьшее количество времени — Вы можете выиграть кредит.

Самый трудный уровень — поезд. На нем Вам придется много прыгать и убивать огромное количество врагов.

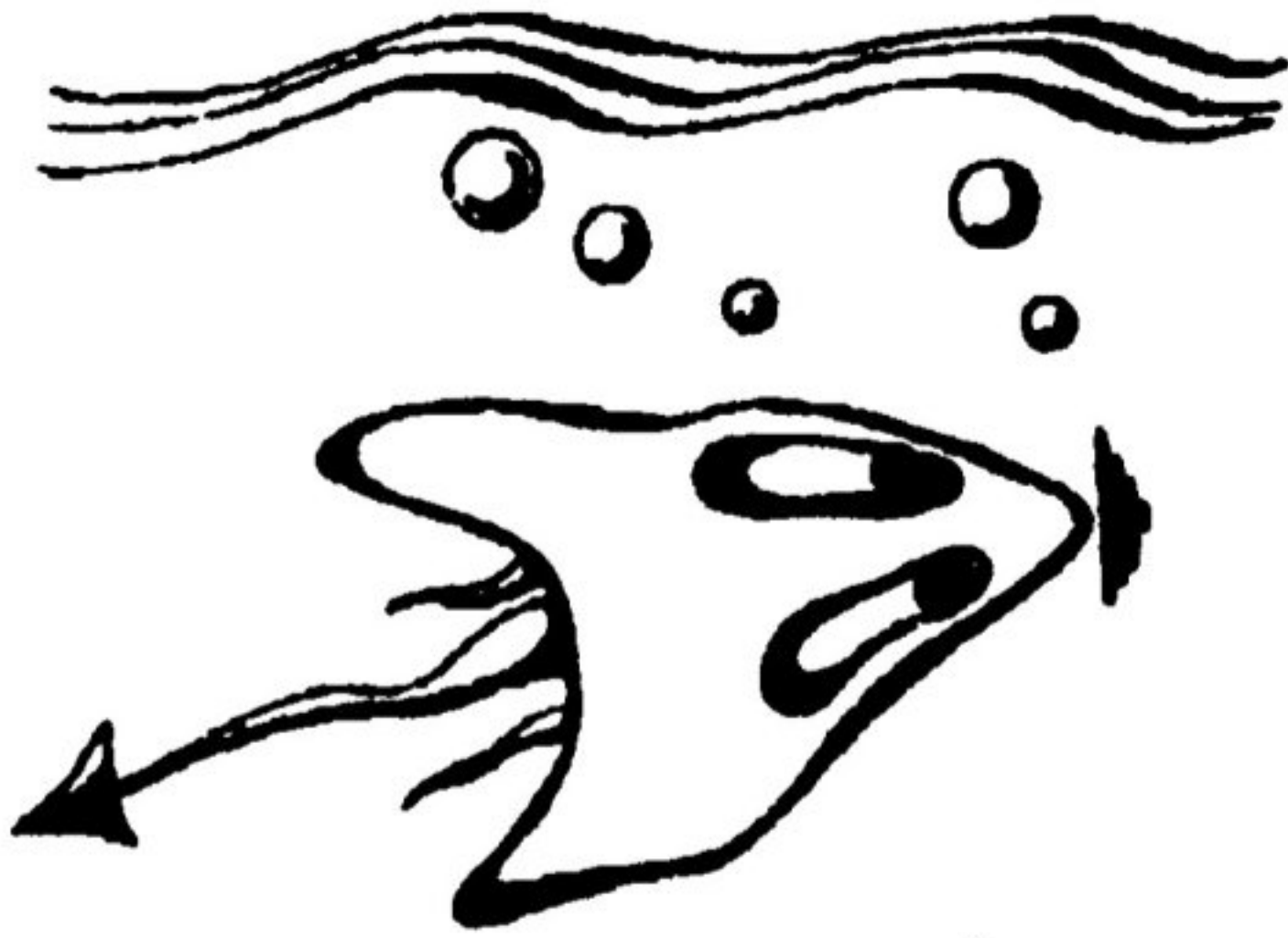
Если вдруг попадутся одинаковые уровни — не огорчайтесь, Вы уже близки к концу игры.

Если в бонусах Вы собираете по буквам все слово, у Вас будет бесконечная жизнь.

Если вы войдете в Options и наберете там AABVСС-ССВВААААВВСС, то получите доступ к меню, в котором можно выбрать уровень и поставить бессмертие.

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	10
Управление	9
Играбельность	8
Оригинальность	9
ИТОГО:	45



CRYING=THE BIO HAZARD BATTLE

**ACTION/FLYING/
SHOOTING**

1/2 players

Стрелялка-леталка в духе «R-type» и «Thunder Force». Цель игры – освободить некую планету от чрезвычайно опасных мутантов, появившихся в результате чудовищной радиоактивной катастрофы. Много лет люди прятались по подземельям от ужасных существ, появившихся на поверхности планеты, а существа росли и размножались... И умнели. В конце концов они создали довольно высокоразвитую цивилизацию, в которой не было места людям. Галактика была обильно заселена множеством различных рас разумных существ. Одна из них – цивилизация насекомых. Получив сигнал о помощи с планеты, эта цивилизация направила к планете корабль с бойцами-освободителями. Они представляли из себя огромных насекомых, умеющих стрелять энергетическими сгустками разной мощности и разных видов. У каждого из них различные виды оружия, так что выбрав понравившееся существо, вы опускаетесь в атмосферу планеты, чтобы принять сражение.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Восемь уровней долбилки по всяческим мутантам, уничтожение боссов и последний уровень — механический робот, вооруженный всем, что можно представить — вот что такое «Cruing». Графика на очень высоком уровне, музыка тоже, масса оружия, хорошие спецэффекты — игра очень увлекательна и динамична, хотя довольно сложна. 9 continues, возможность играть на «Easy» и 5 жизней — надеемся этого хватит, чтобы одолеть эту игру.

УПРАВЛЕНИЕ

Все кнопки	— стрельба
A (держат)	— копить мощный заряд

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	8
Управление	9
Играбельность	10
Оригинальность	8
ИТОГО:	44

DAVIS CUP TENNIS TOUR

ТЕННИСНЫЙ ТУРНИР НА КУБОК ДЭВИСА

Количество игроков: 2

Davis cup tennis tour предоставляет вам множество разных видов игры — одиночные и парные игры, показательные игры и теннисные турниры, серия игр за кубок Дэвиса и международное турне за звание чемпиона — и возможность тренироваться.

У игрока имеется также богатый арсенал игровых приемов — в зависимости от комбинации и продолжительности нажатия кнопок имеется 12 разных видов ударов начиная от простых ударов до бэк-спина и ударов с лету.

Графика и анимация игры идеально соответствуют общему характеру. Игроки не стоят на месте, переступая с ноги на ногу, как будто для подачи мяча. Зрители на трибунах раскачиваются, пока идет игра. Над трибунами находится табло, показывающее результат игры.

В игре есть уровни сложности для начинающих любителей, а также профессиональный уровень. Кроме тренировок и показательных игр имеется режим игры «на выбывание», когда создается таблица игр, обновляемая после каждого матча. Показываются также ваши возможные соперники.

Выбор теннисных персон также довольно велик: вы можете выступать за теннисистов разных уровней и национальностей, также выбрать себе противника. Играть можно против компьютера и против друг друга. Парные состязания включают возможность «два игрока против компьютера» или «два игрока против друг друга».

Имеется специальный режим тренировки подачи: можно поставить себе хороший замах, точность и скорость удара. На движение игроков и поведение мяча влияет выбор покрытия.

Есть 4 вида покрытия: твердое, земляное, травяное и искусственное. В зависимости от покрытия различаются также звуковые эффекты.

Эта серьезная спортивная игра доставит вам немало удовольствия.



DESERT STRIKE

ELECTRONIC ARTS

FLYING/ACTION/STRATEGY

Вы являетесь одновременно пилотом и стрелком боевого вертолета, отправляющегося на территорию Ирака. Основной вашей задачей является спасение военнопленных, а второстепенной — выиграть войну с Ираком. Если после включения питания не нажимать «Start», вы сможете посмотреть мультфильм о горестях солдат в плену и мощи вражеских сил, увидеть подземный бункер Саддама Хусейна, а также демонстрационный вариант игры. После этого можете смело входить в игру.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Нажимая джойстик «влево» или «вправо», выберите первую миссию и нажмите кнопку «В». Теперь вы можете изучить всю информацию, относящуюся к этой миссии. Если нажмете кнопку «С», то вы увидите информацию о степени выполнения миссий.

На первом уровне Вам предстоит выполнить 5 миссий:

1. Уничтожить радары.
2. Лишить противника электричества, разгромив электростанцию.
3. Уничтожить аэродромы (все самолеты и постройки).

4. Пленить командиров вражеских подразделений, расстреляв перед этим их командные пункты.

5. Спасти секретного агента, который предоставит Вам информацию о Ваших дальнейших действиях.

Уровень второй:

1. Уничтожить радары.

2. Освободить политических заключенных из тюрьмы.

3. Разгромить электростанцию.

4. Расстрелять завод по производству химического оружия.

5. Найти командиров ракетных установок SCUD, они расскажут Вам где находятся сами установки, и вам придется их ликвидировать.

6. Освободить военнопленных из лагеря войск генерала Килбабы.

Уровень третий:

1. Найти в городе представителей ООН и спасти их от предательского нападения.

2. Уничтожить биологические лаборатории, в которых производится биологическое оружие, и взять в плен ученых.

3. Расстрелять межконтинентальные ракеты, нацеленные на США. Они спрятаны под фальшивыми дюнами.

4. Спасти пилотов, сбитых над морем и плавающих на резиновых лодках.

5. Электростанция.

6. Найти в море яхту генерала Килбабы и спасти с нее заложников.

7. В городе найти вражеского дипломата и захватить его в плен.

8. Посадить на автобус заложников из города (садить второго пилота) и сопроводить автобус до самолета, который вывезет их в безопасное место.

Уровень четвертый:

1. Защитить от нападения хранилища нефти, расстреляв танки (советского производства), и привезти к хранилищам обслуживающий персонал, прячущийся в бункере.

2. Предотвратить слив нефти в море, расстреляв трубы.

3. Спасти заложников из четырех бункеров, охраняемых замаскированными танками.

4. В городе уничтожить ядерные боеголовки, перевозимые в грузовиках.

5. Разгромить завод по производству ядерного оружия и захватить профессора.

6. Электростанция.

7. Уничтожить резиденцию генерала Килбабы и высадить второго пилота. Его захватят в плен.

8. Спасите пилота, которого генерал посадит в огромный бомбардировщик, собирающийся бомбить Вашингтон. После его спасения расстреляйте самолет из всех орудий и Вы увидите красивую смерть генерала Килбабы.

Уничтожайте как можно больше зданий – в их руинах вы можете найти различные призы.

УПРАВЛЕНИЕ

«А» – стрельба мощными ракетами

«В» – стрельба ракетами средней мощности

«С» – стрельба из пулемета

Если вы войдете в меню PASSWORD и наберете там один из ниже приведенных кодов, то вы сразу окажетесь в другом уровне:

2-й уровень – OQJJRAN.

3-й уровень – ALEHHZY.

4-й уровень – BTTWKLW.

Благодаря ходу BQQQAEZ, вы сможете начать вашу миссию с десятью дополнительными жизнями.

В первом меню:

А – ввести пароль,

В – выбрать копилота (второго пилота),

С – выбрать управление.

В игре:

А – ракеты «HELLFIRE»,

В – ракеты «Hydra»,

С – пулемет.

В режиме паузы:

А – карта,

В – просмотр миссий и препятствий,

С – список миссий и степень выполнения.

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	8
Управление	9
Играбельность	7
Оригинальность	8
ИТОГО:	41



DOUBLE DRAGON 5

TRADEWEST 1994

FIGHTING

1/2 players

Немного неудавшаяся копия «STREET FIGHTER» фирмы «Tradewest». Здесь славные драконы Билли и Джимми выглядят немного повзрослевшими, но не изменившими своей привычке бить по лицу всем, кто ни попадется на пути. Нынче же им противостоит некий *Shadow Master*, возглавляющий отряд злобных и немного парамутантических парней. Вам предстоит встретиться со всеми этими ребятами в не очень честном бою. Цель — разобратся с ними всеми и уничтожить *Shadow Master* (возникают невольные ассоциации с *Shadow Boss* в «*Battle toads & Double Dragon*»). Изрядная долбилка. Программисты предусмотрели все до мелочей — персонажи вооружены множеством магии и секретных ударов, владеют холодным и огнестрельным оружием, движения хорошо прописаны и довольно реальны, в меню существует графа «Досье», в которой вы можете узнать буквально все об интересующем персонаже. Три типа игры, много всяких заворотов... Здорово!!! Но графика довольно простая, а музыка, если ее слушать несколько минут, вызывает лишь одно желание — отключить звук.

УПРАВЛЕНИЕ

A, B, C	— удары ногами
X, Y, Z	— удары руками и оружием
Назад	— блок
Start	— переключение руки-ноги (на 3-х кнопочном джойстике)

Очень много магии у персонажей — около шести на каждого. Даем описание у Billy Lee. Руководствуясь этими принципами, вы легко найдете магию и у остальных.

Magic:

Billy Lee

назад, назад, вперед + X — выстрел головой дракона
вниз (держать), вверх и назад + X

Клевая «вертушка» — Billy — сюрикен

вперед, вперед, вперед + Z — хитрый подкат

Игра рекомендуется бойцам всех возрастов, не придирчивым к Multimedia.

Рекомендуется 6-кнопочный джойстик.

РЕЙТИНГ:

Графика	5
Музыка	5
Управление	6
Играбельность	7
Оригинальность	3
ИТОГО:	26



DUNE II: THE BATTLE FOR ARRAKIS

VIRGIN 1994

STRATEGY

1 player

Великолепная военная стратегическая игра, реализованная ранее на IBM PC. Отдаленная планета Арракис на задворках Вселенной. Сплошной песок и ни капли воды. Что интересного она может из себя представлять? На ней нет практически ничего, но... Некая субстанция, «специя» меланж, которая разбросана по пескам планеты, является наркотиком, с помощью которого раса космических пилотов может сокращать расстояния между звездами в десятки раз. Таким образом, тот, кто контролирует планету, контролирует космические полеты, т.е. всю Вселенную. Три великих дома: Атривесы, Харконены и Ордосы отправили своих поселенцев на Арракис, чтобы они основали колонии по добыче специи. Обнаружив присутствие друг друга, они начинают строить военные базы, дабы изгнать других претендентов из их, как им кажется, законных владений. Вот на этом нелегком поприще вам и предстоит проявить все ваши способности.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Игра состоит из 9 уровней. Первые два представляют из себя «стройку»: вы отстраиваете базу по добыче специи и ваша цель — добыть определенное ее количество. На следующих семи — вы развиваете свою военную мощь и разрушаете вражеские базы, освобождая от конкурентов, по очереди, все сектора планеты. На последнем уровне вы должны сражаться с Сардукарами, солдатами императора, который тоже хочет приобщиться к этому славному занятию — господству над вселенной.

Изначально вам дается некоторое количество войск и главное строение базы — завод по производству заводов. Имея некоторое количество денег, вы можете зайти туда и построить все, что вам заблагорассудится. Но сначала — основа основ — плиты фундамента. Их можно класть только на твердую почву. На них вы воздвигаете электростанцию, которая обеспечит энергией будущую промышленность. Промышленность — это: завод по добыче и заготовке специи, хранилище специи, завод колесно-гусеничной техники, фабрика военной экипировки солдат, завод высоких технологий, позволяющий строить летающе-бомбящую технику, радар и др. Также в главном здании вы можете построить стены, защищающие вашу базу, настенные пушки и ракетные турели, можете построить космопорт, который доставит вам боевую технику с планет союзников, дворец, в котором может быть секретное оружие и ремонтные заводы. Имея все это, а также деньги, вырученные от продажи специи, вооружайтесь и создавайте оборону. Когда почувствуете, что хватит (или у вас кончится лимит) вперед в атаку на врага, и да поможет вам Господь!

Примечание: опасайтесь песчаных червей — они очень любят вкусные харвестеры. Слушайте ментата — он плохо не скажет, и может даже чем-нибудь вас наградить за ваши небывалые боевые заслуги.

Игра гениально оформлена графически, механика великолепна, но музыка все-таки очень скоро заставит вас искать опцию «Music off».

PASSWORDS (ДЛЯ ХАРКОНЕНОВ):

LEV.2 DEMOLITION
LEV.3 SPICESATYR
LEV.4 BURNINGSUN
LEV.5 DARKHUNTER
LEV.6 EVILMENTAT
LEV.7 ITSJOEBWAN
LEV.8 DEVASTATOR
LEV.9 DEATHRULER

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	5
Управление	9
Играбельность	10
Оригинальность	8
ИТОГО:	41



EARTHWORM JIM

SHINY ENTERTAINMENT 1994

**ACTION/WALKING
ADVENTURE**

1 player

Фирма «VIRGIN» лишилась своей нетленной звезды — Дейва Перри. Он, наконец-то, основал свою собственную фирму — «SHINY ENTERTAINMENT». И первым делом создал новую великую игрушку под кодовым названием «Червяк». Какие же деньги потерял «VIRGIN»!! Эта игра, реализованная на «SUPER NES» и «GENESIS», затмит всех Марио и Соников вместе взятых. Еще бы» 24 Mbit великолепной графики, юмора, невероятных трюков и довольно трудных упражнений для джойстика.

История игры такова. Джим — обычный червяк. Он боится ворон, живет в норе и под утро любит выползать наружу, подышать свежим воздухом и погреться на солнышке.

Однажды на орбите Земли происходили очень странные события. Некто Major Mucus — зеленая, противная, зубастая тварюга — стащил у «крезанутого» космического ворона последний скафандр. Ворон, естественно, догнал похитителя и из огромной лазерной пушки разнес его корабль в дребезги. Одна беда скафандр взрывной волной отбросило на Землю.

Он довольно долго падал, падал и, наконец, упал на... червяка, который как раз вылез из своей норы. Очнувшись,

червяк обнаружил, что находится в скафандре и может им управлять. При этом он обретает такие нужные штуки, как руки и ноги, а так же небольшой, но мощный бластер. Возрадовавшись, он пошел крушить ненавистных ему ворон.

Но «крезанутый» ворон запеленговал скафандр, и начал его искать. Чтобы спасти свою шкуру и не отдавать такой ценный скафандр, червяку приходится носиться по всей галактике и уничтожать по ходу дела всяческих зловредных тварей типа «Evil the Cat» или «Bob & 4».

В игре очень большое количество оригинальных трюков и много юмора. Персонажи чрезвычайно забавны и интересны. Графика на высшем уровне.

ПРОХОЖДЕНИЕ

■ цепляйтесь за все, что сверкает — можете получить всякие нужные штуки типа супер-выстрелов и дополнительных жизней;

■ по кристаллам надо бежать — они или поднимут Вас, или телепортируют;

■ на бонусе — гиперпространственной трубе Вам нужно обогнать космического ворона и собрать 50 пузырей, тогда вы возьмете continue;

■ хомьяками можно есть плюгавеньких айкидоистов;

■ майора Макуса бейте об стенку;

■ не дайте щенку Питеру упасть в яму — себе дороже... лучше всего просмотрите Демо, и все сразу станет ясно.

УПРАВЛЕНИЕ

A	—	выстрел
B	—	кнут (можно бить и цеплять)
C	—	прыжок
Турбо C	—	вертолет

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	9
Управление	10
Играбельность	10
Оригинальность	9
ИТОГО:	46 (неплохо)



ЕССО THE DOLPHIN

SEGA/NOVOTRADE 1992

ACTION/ADVENTURE

1 player

Очень странная игра. По сути — бродилка, хотя «бродилка» — не очень удачное название для игры, где все время плаваешь. Общий смысл таков: Экко, молодой дельфин, ведет поиски своих друзей, унесенных бурей неизвестно куда. Дельфин — это почти что живая подводная лодка, обладающая очень хорошей скоростью и маневренностью, что вы вскоре оцените по достоинству.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Ваша непосредственная задача — проплыть 27 уровней, на которых вам встретятся чудовищные обитатели морских глубин. Отодвигайте магические кристаллы с помощью телепатических волн — они откроют вам проходы на другие уровни. Опасайтесь осьминогов — они реагируют на резкие движения, следите за уровнем кислорода в ваших легких — вы можете задохнуться. Игра очень неплоха в графическом отношении, музыка монотонна для слуха человека. В целом все вместе оставляет приятное впечатление, хотя игра, по нашему мнению, слишком затянута. Есть режим паролей и вечный Continue.

УПРАВЛЕНИЕ

A	— выстрел волной телепатической энергии
A (держатъ)	— карта
B	— разгон с места
C	— разгон

*Пароль бессмертия: при появлении заставки нажмите **A** и «старт» до появления меню. Затем входите в *Password* и наберите там **LIFEFISH**.*

Таблица, позволяющая переключать уровни:

В игре разверните дельфина лицом к экрану, нажмите **Start** и наберите: вправо, **B**, **C**, **B**, **C**, вниз, **C**, вверх.

Кстати, в игре «Ессо the Dolpin II» есть аналогичный трюк. Выполнив те же действия, но поставив в паузе «**ABCBCACAB**» вы получите доступ к такому же меню.

ПАРОЛИ ПЕРВЫХ 4-Х УРОВНЕЙ:

2-ой уровень — **FVJBONCM**
3-ий уровень — **FGOXVYCR**
4-ый уровень — **RQXFBJAT**

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	6
Управление	7
Играбельность	7
Оригинальность	9
ИТОГО:	38

F-15 STRIKE EAGLE

БОЕВОЙ ОРЕЛ

Количество игроков: 1

Эта игра создает ощущение скорости настоящего полета при том, что на экране присутствуют как воздушные, так и наземные объекты. В ее основе лежит довольно обычный сюжет. В шести горячих точках планеты, зонах скрытых конфликтов, терпеливо ожидают вашей помощи. Вам предстоит сыграть роль истребителя, стража порядка. На полях многочисленных и разнообразных сражений вам понадобится быстрая реакция, смекалка, изобретательность.

Вы можете рассмотреть свой самолет со всех сторон, выбрав различные ракурсы при помощи меню. В вашем распоряжении штурвал, приборная доска, радар. При появлении на вашем радаре мишени, вокруг нее появляется многоугольный круг. В этот момент нужно стрелять. Изучите все возможные миссии, чтобы точно знать, какие мишени нужно поразить, куда пустить баллистические ракеты, а где обойтись и пулеметом. Вернувшись после сражений на базу, вы узнаете, заслужили ли вы медаль или повышение в чине.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

**IGBIQ12K31
HD646MPBBF
ULS23LCLDM
JD5B1UTRFF
263KNCBHN6
HV9FPVPFVT
NGC6G36SOI**



FIFA INTERNATIONAL SOCCER

ELECTRONIC ARTS 1993

SPORTS

1/4 players

На наш взгляд лучшая футбольная программа для «Сегги». Огромные возможности, хорошие движения игроков, скандирующие зрители — все это создает ощущение присутствия на настоящем футбольном матче.

ПРОХОЖДЕНИЕ

В начале игры Вам дается меню, в котором вы можете выбрать себе команду, язык игры (английский, французский, немецкий, испанский), время на матч и др. После этого вы переходите в «меню на поле», позволяющее вам расставить игроков в нужной вам последовательности, выбрать стратегию игры, узнать данные каждого игрока и расположить его в наиболее выгодной позиции.

Итак, начинается игра.

Арбитр бросает монетку, если вы выиграли — выберите ворота. Заняв позиции, приготовьтесь — сейчас начнется самый жестокий поединок со времен изобретения мяча. Играть против компьютера довольно сложно, но вдвоем с другом вы быстро овладеете всеми приемами игры. Есть режимы «Exhibition» и «Tournament», последний означает чемпионат мира. Графика и звук замечательны, управление несколько замедленно.

УПРАВЛЕНИЕ

Начало игры с центра поля – кнопки А, В, С.

Движение без мяча:

- А** – подкат / игра головой
(в зависимости от положения мяча)
- В** – перевод под контроль ближайшего к мячу игрока Вашей команды
- С** – быстрый рывок и овладение мячом
- В+С** – борьба за мяч/подкат

Движение с мячом:

При помощи D-Pad осуществляется управление направлением движения игрока вашей команды (вверх/вниз/влево/вправо)

- А (держат)** – пас
- А или В+D-Pad** – выбить мяч в подкате
- В (держат)** – пас
- С (держат)** – удар
- В+С** – пас в одно касание

Нажмите и держите А, В или С, чтобы добиться больше мощи при отборе или ударе. Используйте D-Pad для управления мячом в полете.

Мяч в воздухе:

- А, В, С** – удар головой, удар головой в падении, удар через себя.

Голкипер:

- А, В** – бросать мяч рукой партнеру если тот находится недалеко от ворот или вводит мяч в игру ногой.
- В** – прыжок за мячом (D-Pad вверх, вниз, влево, вправо) для управления направлением прыжка.
- С** – прицел.

Штрафной. Угловой, ввод мяча из-за боковой

- А, В, С** – удар/бросок.

Пенальти

- А или С** – удар.

Свободный удар:

Ф или **В** — пас

С — удар по воротам.

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	8
Управление	7
Играбельность	7
Оригинальность	8
ИТОГО:	39



GODS

RITMAP BROTHERS 1992

ACTION/WALKING

1 player

Очень суровая лабиринтная бродилка, выдержанная в стиле мифов Древней Греции. Ваш герой — воин в полном облачении находится в городе Судьбы и Отчаяния, его цель — выбраться оттуда. Этой, без сомнения, благоразумной цели препятствуют всего три небольших обстоятельства, а именно: город огромен и запутан, совершенно непонятно куда идти. Второе препятствие — город населен монстрами всех цветов и размеров, настроенными совершенно недружелюбно. И в-третьих, выходы с уровней охраняют здоровенные «Guardians» — боссы, которые не любят путешественников. И если вы не боитесь этих маленьких трудностей, вам не составит труда пройти все 4 уровня игры (12 миров). На пути вам попадается множество полезных вещей, как то: золото и драгоценности, оружие, ключи, кристаллы телепортации и т.п. Собирайте все, что есть. Иногда вы встречаете торговцев, которые за определенную плату обеспечат вас всем необходимым (дополнительные жизни и энергия, оружие, магические снаряды для борьбы с мутантами и др.). Игра довольно старая, но в мегадрайверском варианте выглядит довольно хорошо.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Собирайте ключи — они открывают двери.

Не дергайте за все рычаги подряд — попадаются довольно подлые комбинации:

Следуйте указаниям HINT, а то и вовсе не уйдете с зоны.

В магазине прежде всего покупайте оружие.

Будьте осторожны с GUARDIAN — его выстрелы (удары) смертельны с первого попадания. Босс первого уровня — рыцарь трехметрового роста. Он стреляет волной энергии, чтобы он вас не убил — стойте под верхней точкой волны. Второй босс — Дракон, третий — Минотавр, а четвертый чей-то огромный, переживший длительную трепанацию череп. В нем живут отвратительные змеи, охраняющие вход на гору Олимп. Одолев этого босса, вы обретете бессмертие и присоединитесь к греческим богам.

PASSWORDS

LEVEL 2. NASHWAN

LEVEL 3. COYOTE

LEVEL 4. FOXX

Пароль MESIENTOTANFELIZ делает вас БЕССМЕРТНЫМ!

Удачи!

РЕЙТИНГ:

Графика	7
Музыка	7
Управление	6
Играбельность	7
ИТОГО:	27



GOLDEN AXE

SEGA 1990

ACTION/ARCADE
1/2 players

Главное в «GOLDEN AXE» — напряженное и захватывающее действие, наполненное потрясающими эффектами и замечательной музыкой. Играть можно одному, либо вдвоем, выбирая себе одного из трех героев. Варвар Конан, амазонка Тайрис и коротышка-викинг Джилиус отправляются на поиски демона по имени Death Adder, владеющего волшебной золотой секирой и похитившего короля страны, где происходит действие, и его дочь. Вся страна теперь наполнена прислужниками демона, и героям приходится пробивать себе дорогу с боем. Каждый из них обладает своими способностями.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Конан — великий воин, и в умении владеть мечом ему нет равных. Неплохо у него и с магией (вызывает землетрясения местного масштаба).

Тайрис также ловко сшибает головы своим мечом, но более всего привлекают в ней ее магические способности (невольно откроешь рот, когда с небес вдруг спускается огромный дракон, сжигая своим дыханием все вокруг).

Джилиус по части колдовства не силен (хотя молнии в его исполнении все равно необыкновенно эффективны).

ны), но несмотря на небольшой рост, необыкновенно вынослив и жизнестоек. Боевой топор в его руках — тоже отнюдь не игрушка.

Магические и жизненные силы, потраченные в боях, можно пополнять у гномов, которые встречаются на пути.

Получение бесконечной магии:

1. Поставить в «OPTIONS» magic на «special».
2. Выйти в игру. При появлении первого босса нажать кнопку A и не отпуская ее зарубить босса.
3. На бонусе не убивать не одного колдуна, и ничего не собирать.
4. В начале следующего уровня отпустить кнопку A.

РЕЙТИНГ:

Графика	7
Музыка	5
Управление	7
Играбельность	8
Оригинальность	8
ИТОГО:	33



GOLDEN AXE II

SEGA 1992

ACTION/ARCADE

1/2 players

Итак, Конан, Джиллиус и Тайрис снова вместе. На этот раз им предстоят еще более трудные, но не менее увлекательные приключения. Золотой топор снова похищен Дет Эддером (который почему-то не умер в конце G.A.1), и наши славные герои опять идут в бой со злом, чтобы не дать ему поглотить мир. Но все не так просто, как кажется на первый взгляд. Где славные лысые великаны с молотами, которых было так легко убивать? Их заменили здоровенные оборотни и рыцари без головы с огромными зазубренными мечами, которыми они непрерывно размахивают. В целом игра проще, чем первая часть, в основном потому, что Дет Эддер здесь гораздо слабее. Движения сделаны несколько лучше, чем в G.A.1, изменена магия и секретные удары, в общем, игра выдерживает стиль своего предшественника. Единственное ощутимое отличие — улучшенная музыка и эффекты.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Собирайте полную магию и используйте ее на боссах — потом их остается только добить.

Если магии нет — зажимайте босса в угол и рубите его в прыжке.

Лучше всего играть Джиллиусом. У него самый мощный удар.

Последний босс использует против Вас вашу собственную магию. Не позволяйте это ему сделать — зажимайте его в угол и рубите сериями.

Есть режим переключения уровней — при появлении на экране цифры 1 жмите А и выбирайте уровень по номеру.

(8 и 9 — не выбирайте — игра зависнет).

УПРАВЛЕНИЕ

А	— магия
В	— удар
С	— прыжок
В + С	— удар на обе стороны <i>(вперед и назад)</i>

РЕЙТИНГ:

Графика	7
Музыка	7
Управление	8
Играбельность	6
Оригинальность	7
ИТОГО:	35



GOLDEN AXE III

SEGA 1993

ACTION/ARCADE
1/2 players

Эта игра, несомненно, является хорошим примером классической аркадной рубилки, достойной современного геймера. Графический уровень очень высок, хорошая анимация и музыка, соответствующая сюжету.

Опять злые силы завладели золотым топором. Четверо храбрых воинов: Конан — варвар, его подруга — Амазонка, оборотень — Пантера и человек-Лев снова должны победить злодеев. К цели — замку — ведет множество путей, по которым должны пройти наши храбрые герои. На уровнях их поджидают сильные бойцы и огромные парамутанты — Боссы. Можно сдатьсь на драконов и использовать магию. Также предусмотрена ударная магия (явный прогресс перед предыдущими частями). На пути Вам встретятся огромные люди-бараны, кузнецы с их огромными молотами, рыцари в доспехах, человек-орел и последний босс — *Death Adder* с топором.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Кратчайшая дорога: при появлении надписи **SELECT** идите в указанном направлении.

При первом **SELECT** — идти вверх.

При втором — вверх и вправо.

При третьем — вверх и влево.

Ударная магия:

Джойстик по кругу + В + С

Амазонка — бросает саблю вперед

Конан — стреляет вперед огнем

Человек-Лев — три вихря

Пантера — удар, пробивающий все блоки

Если Вы спасли пятерых заложников, Вам прибавляется жизнь.

УПРАВЛЕНИЕ

А — магия

В — удар

С — прыжок

В прыжке

В — удар в прыжке

С — сильный,

В+С — вертушка

В+С+вперед — концентрированный удар

Турбо-С — двойной прыжок (высокий)

Есть только у Амазонки
и Пантеры.

РЕЙТИНГ:

Графика	8
Музыка	8
Управление	8
Играбельность	7
Оригинальность	6
ИТОГО:	37



GUNSHIP

US GOLD 1993

FLYING/SHOOTING
1 player

***GUNSHIP** на Мегадрайве стрелялка, повествующая об одной военной кампании, главную роль в которой сыграли вертолет и его храбрый пилот, т.е. вы. Цель игры — выполнить на нескольких уровнях миссии, как то: уничтожить летающие, наземные и стационарные цели.*

ПРОХОЖДЕНИЕ

Избрав нужную миссию, вы прокладываете по карте маршрут до цели и летите к ней.

Первая картинка — полет с видом изнутри кабины вертолета. Навстречу вам летят вражеские машины, которые вы, естественно, уничтожаете с помощью крупнокалиберного пулемета и ракет. Внизу под экраном движения изображена приборная доска, на которой показывается, какие цели перед вами и сколько еще осталось лететь. Долетев, наконец, до предмета миссии, вы меняете ракурс наблюдения.

Теперь ваш вертолет виден сбоку, и игра представляет из себя типичную аркадную стрелялку. Из разрушенной боевой техники вываливаются призы, позволяющие вам усовершенствовать оружие. Красная стрелка — указатель нахождения цели. Долетев до нее (цели), уничтожьте и можете браться за другую миссию. В игре

предусмотрен режим тренировки, перераспределение клавиш управления и пароли.

РЕЙТИНГ:

Графика	7
Музыка	6
Управление	8
Играбельность	6
Оригинальность	7
ИТОГО:	34



GUNSTAR HEROES

TREASURE 1993

ACTION/ARCADE

1/2 players

Бродилка-стрелялка. Хорошая графика и звук. 8 уровней. Двое храбрых японских парней вышли на поединок с Клаймексом, получеловеком — полуроботом, который с помощью своих солдат — киборгов, пытается захватить Землю. На его вооружении самая современная боевая техника, и вам предстоит только с помощью легкого оружия и ваших кулаков победить армию механических монстров.

ПРОХОЖДЕНИЕ

У вас есть возможность выбрать 4 вида оружия — лазер, огнемет, плазменные шары и самонаводку.

Вы можете комбинировать это оружие в любых вариантах, кидать противников через голову, бить ногой в прыжке. Этот удар очень мощный, лучше использовать его на боссах, — он отбирает около 900 единиц энергии за 1 раз. На первых четырех уровнях (можно переключать) соберите 4 магических камня. Затем вам предстоит космический полет к суперкрейсеру, который вам нужно уничтожить. После этого вы встретитесь с помощниками Клаймекса: сумасшедшим полковником, качком, семьей безумных изобретателей и др. Только убив их всех, вы попадете в центр управления и

сразитесь с Клаймексом — повелителем роботов. Убив его, вы освободите Землю от вражеского нашествия.

УПРАВЛЕНИЕ

- А** — выбор оружия
- В** — стрельба
- С** — прыжок

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	8
Управление	9
Играбельность	10
Оригинальность	7
ИТОГО:	43



JUNGLE BOOK

VIRGIN 1994

ACTION/ADVENTURE
1 player

JUNGLE BOOK – 10 уровней бродилки о похождениях Маугли по джунглям Индии. Игра базируется на одноименном мультфильме Диснея, поэтому графика весьма напоминает этот мультфильм. На уровнях ваша цель – собирать кристаллы. При определенном их количестве вы можете выйти с уровня, если их собрать больше, чем нужно, можете попасть в бонус, где заработаете себе дополнительные кредиты. Ход игры напоминает «Cool Spot» (помните красные монетки), но в целом игра намного лучше. Масса оружия (бананы, бумеранги, орехи, маски-защита), хорошие графика, музыка и анимация; игра вполне соответствует уровню 1994 года.

ПРОХОЖДЕНИЕ

1. Все, что похоже на еду – собирайте: ваша энергия пополнится.

2. При борьбе с боссами используйте бумеранги или двойные бананы отнимают больше всего энергии.

3. Чтобы убить Шерхана соберите на уровне 10 как можно больше масок, и когда он (Шерхан) появится, встаньте к нему на площадку и непрерывно стреляйте.

Игра сделана очень хорошо. Рекомендуется для возраста 6-12 лет.

Джойстик – 3-кнопочный.

УПРАВЛЕНИЕ

- A** — менять оружие
- B** — выстрел
- C** — прыжок

РЕЙТИНГ:

Графика	10
Музыка	9
Управление	9
Играбельность	7
Оригинальность	6
ИТОГО:	41



JUNGLE STRIKE

ELECTRONIC ARTS 1992

**FLYING/ACTION/
STRATEGY**

1 player

Продолжение Desert strike.

Сын генерала Килбабы вместе с наркотическим бароном Карлосом Ортегой расположили по всему миру секретные военные базы. Они владеют атомным, химическим и биологическим оружием, позволяющим им развязать третью мировую войну. Ваша задача предотвратить это безобразие. Вам дают суперсовременный вертолет, вооруженный самым совершенным оружием. Перед Вами 9 уровней, на которых Вы должны разрушить вражеские базы, уничтожить боевую технику и оружие, спасти заложников и взять в плен вражеских агентов. Ваша задача усложняется тем, что ваше оружие, горючее и броня нуждаются в постоянном пополнении, что не всегда возможно из-за ограниченности ресурсов игры. Поэтому Вам надо точно рассчитать в какой последовательности выполнять миссии, чтобы вам всего хватало.

ПРОХОЖДЕНИЕ

1-й Уровень.

Задача — Предотвратить покушение на президента, сопроводив его машину до Белого дома.

2-й Уровень.

Задача — Собрать плутоний и уничтожить вражеские подводные лодки. В этом уровне используется новое транспортное средство — катер на воздушной подушке. Только на нем Вы сможете перебраться на другую сторону моста.

3-й Уровень.

Задача — Уничтожить вражеские тренировочные лагеря и уничтожить оборудование для производства оружия

4-й Уровень.

Задача — Захватить вражеского командира, уничтожить ящики с оружием и аэродромы. Уровень представляет из себя полет вслепую, т.к. все миссии надо выполнить ночью.

5-й Уровень.

Задача — Уничтожить вражеские укрепления, спасти заложников и уничтожить бронированные машины. С вертолета их уничтожить невозможно, поэтому вы садитесь на мотоцикл и подрываете их минами. В машинах Вы найдете детонаторы без которых невозможно уничтожить крепость наркотического барона.

6-й Уровень.

Задача — Захватить русского генерала, который откроет Вам местонахождение ракетных установок, которые Вам тоже надо уничтожить. Опасайтесь танков «ABRAMS», которые могут Вас сделать за пару секунд.

7-й Уровень.

Задача — Уничтожить нефтяные хранилища и лаборатории по производству оружия. Большинство миссий выполняется на суперсамолете F-117, у которого не кончается ни оружие, ни горючее. На этом уровне есть

бонус, на котором Вы можете взять 4 дополнительных жизни. Бонус находится в направлении вправо и вверх от LANDING ZONE. Жизни спрятаны в пирамидах.

8-й Уровень.

Задача — Захватить в плен генерала Килбаба и Карлоса Ортегу. Они попытаются бежать — предотвратите эти жалкие попытки.

9-й Уровень.

Снова Вашингтон. Карлос Ортега и Медмен все-таки сбежали, и город в опасности, повсюду танки. Ваша задача — сопроводить вертолет с президентом за пределы города, найти беглецов и уничтожить их. Если Вы сделаете все это, войдете в историю Соединенных Штатов как самый великий летчик всех времен и народов.

Почет и слава Вам, Великому!

PASSWORDS

- 2 RL6MHPCFVNK
- 3 9VMZD9WNMCC
- 4 XTHZD9WNMCZ
- 5 VNPBV746JKN
- 6 WSJX7MGZBVD
- 7 TMKXWTL4SPP
- 8 7GY9XL6MHZD
- 9 N4SPBWL4SPP

Чтобы сразу увидеть, чем закончится эта игрушка, введите пароль L46HKRWT7SW

УПРАВЛЕНИЕ

Управление: то же, что и в Desert Strike

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	9
Управление	7
Играбельность	8
Оригинальность	9
ИТОГО:	42



JURASSIC PARK

BLUESKY 1993

ACTION/WALKING

1 player

Грандиозный продукт фирмы BLUESKY. Потрясающие спецэффекты и музыка создают ощущение, что эта игра для CD-ROM. Если вы видели фильм, то вам не надо пересказывать содержание игры, если же нет — что ж, вот вам сюжет: доктор Грант создал на отдаленном острове «зоопарк динозавров», с помощью генной инженерии возродив древних чудовищ. Но однажды произошло непредвиденное — ограда, сдерживающая динозавров, была обесточена, и монстры вырвались на свободу. Доктор Грант остался один на один с огромными ящерами, и его цель — как можно быстрее покинуть Парк Юрского периода.

Одновременно существует и параллельный сюжет: рептилии вида RATOR — крайне разумные существа, хотя их разум отличается от человеческого. Один из RATORов, воспользовавшись удобным случаем, решил бежать из тюрьмы-зоопарка на большую землю, чтобы, скрывшись во влажных тропических лесах, воссоздать былую цивилизацию динозавров. Как и у Гранта, его цель — покинуть парк. В зависимости от того, кому вы больше симпатизируете, выбираете персонаж и вперед, навстречу опасностям Парка Юрского периода.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Грант должен собирать различное оружие, чтобы пройти уровни. Иногда попадаются аптечки — пополняют Вашу энергию. Стреляя в динозавров, не забудьте: все они рано или поздно снова оживут, поэтому не оставайтесь долго на одном месте.

В варианте для Гранта — 7 уровней, на которых Вам придется лазить по лианам, плавать на лодке, отбивать массированные атаки древних чудовищ и в конце концов сразиться с двумя Репторами. Совет: собирайте все оружие, иначе Вам придется туго.

Вариант Рептор: задача вырваться на свободу и уничтожить доктора Гранта. Игра динозавром сделана более динамично, в ней больше движений, ударов. Уровни проходятся на удивление быстро.

Всего 5 уровней: уничтожайте все, что движется, мясо прибавит Вам энергии, также Вы можете есть маленьких динозавров. Доберитесь до музея и уничтожьте ненавистного доктора Гранта.

Попав в музей, не пытайтесь остановить Гранта в лоб — он будет сбрасывать Вас вниз с помощью электрошока. Чтобы его победить, найдите на полу прямоугольный каменный блок. Встаньте с правой его стороны и ударьте несколько раз: скелеты динозавров обвалятся вниз и погребут под собой Гранта.

УПРАВЛЕНИЕ

Грант:

- А** — переключение оружия
- В** — выстрел
- С** — прыжок
- Вверх у двери** — открыть

Рептор:

- А** — укус
- В** — удар лапой
- С** — прыжок
- Вверх + С** — высокий прыжок
- Вниз + В** — прыжок вдаль
- Просто вверх у двери** — открыть

ПАРОЛИ

Рептор:

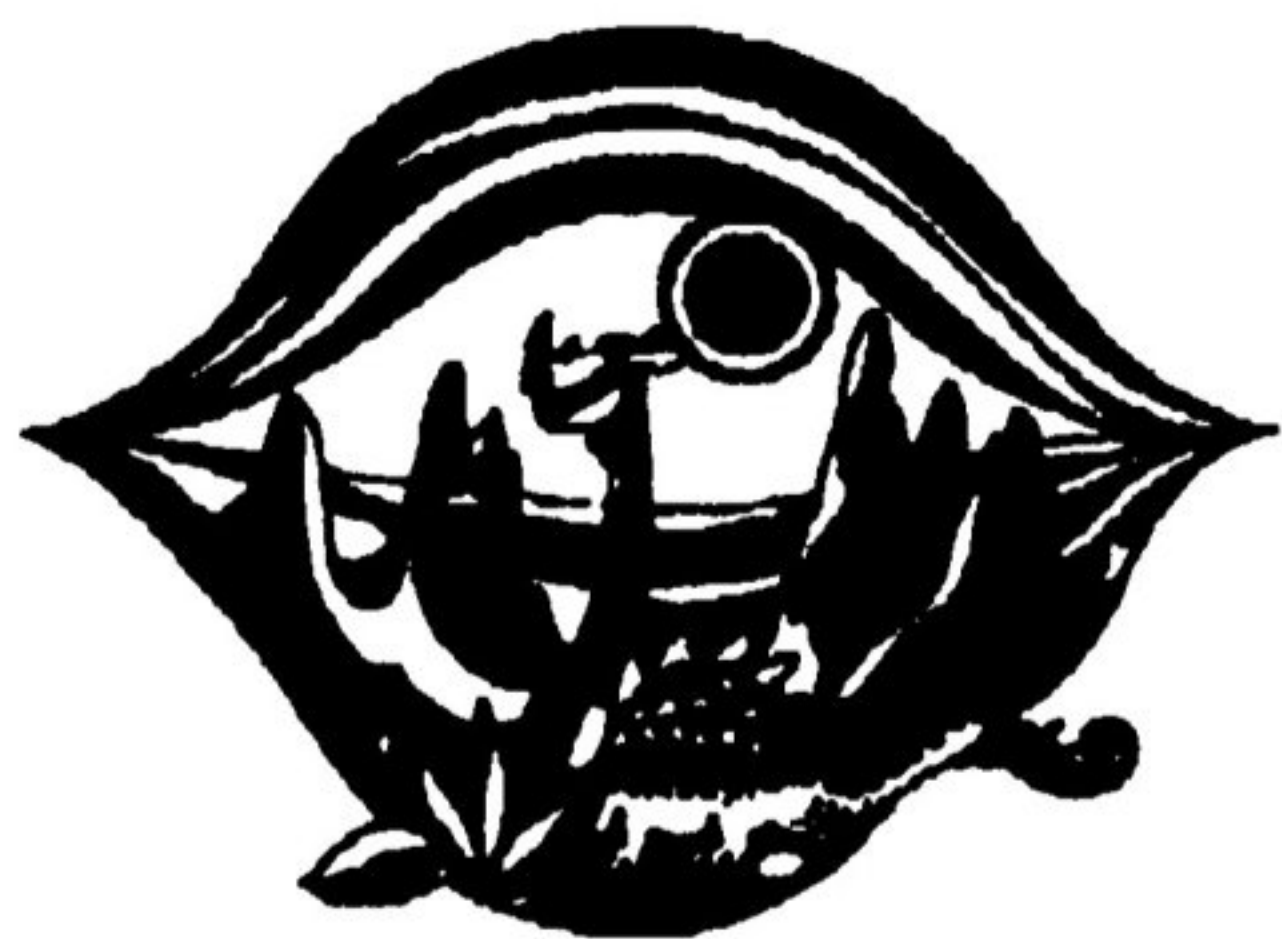
2-ой уровень — **I21G0016**
3-ий уровень — **K21G0018**
4-ый уровень — **M21G001A**
5-ый уровень — **O21G002D**

Грант:

код последнего уровня — **CVVNV4HL**

РЕЙТИНГ:

Графика	10
Музыка	9
Управление	8
Играбельность	8
Оригинальность	9
ИТОГО:	44



JURASSIC PARK II

«RAMPAGE EDITION»

ACTION/WALKING

1 player

Юрский парк, Юрский парк... После головокружительного успеха этого фильма Стивена Спилберга весь мир снова обратил свои взоры в прошлое, к динозаврам. Все больше вариаций на тему «JP» появляется во всех областях жизни современного человека. Игрушки, мультфильмы, майки, жвачки... Что еще? Конечно, видеоигры. JP для «Дженезиса» стал, безусловно, событием 1993 года. В него играли абсолютно все от мала до велика, он пользовался совершенно гигантской популярностью. Но вот, по прошествии времени, игра стала потихоньку отходить на второй план. И вдруг на наши головы совершенно неожиданно обрушивается новая разработка BLUESKY, JP II. В нем, как и в JP I, вы снова, выбрав персонажем Гранта или Рептора, должны вырваться с острова. Но реализация игры абсолютно другая, очень много новых трюков и вообще... JP II гораздо более активная игра, хотя и более простая. Ну ладно, к делу.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Итак, 5 уровней:

тропический лес,

саванна,

корабль,

руины и водопад.

Если вы Грант, вам предстоит быть унесенным птеродактилем в его гнездо, проплыть на лодке по бурным водам, проехаться на «скаковом» динозавре на бешеной скорости по саванне, оседлать трицератопса и бодать его рогами стены, и в конце концов на моторке отбивать нападения Ти-Рекса.

Грант имеет возможность пользоваться новыми видами оружия (огнемет, ракеты, автомат).

Играя Рептором, вы обретаете новые возможности:

- *в прыжке сворачиваться в клубок*
- *атаковать врагов сверху лапами*
- *отмахиваться от назойливых птеродактилей хвостом*
- *набирать разгон и др.*

В игре вам нужно собирать яйца динозавров и относить их в безопасное место. Этому будут яростно сопротивляться все представители динозавровой породы, солдаты и совсем невероятные существа. Рептор, собрав три металлических ящика, становится временно бессмертным. В общем и целом, JP II является более аркадной версией JP I с новыми уровнями и другим сюжетом. По нашему мнению, удачная игрушка.

УПРАВЛЕНИЕ

Рептор

A	— укус
B	— удар
C	— прыжок
B + назад	— удар хвостом
B прыжке нажать C	— свернуться в клубок
B прыжке вниз + B	— удар лапой сверху
Два раза вперед	— разгон

Грант

A	— выбор оружия
B	— выстрел
C	— прыжок

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	7
Управление	8
Играбельность	9
Оригинальность	7
ИТОГО:	40

KASTELVANIA BLOODLINES

ЗАМОК УЖАСОВ

Количество игроков: 1

Легенда гласит, давным-давно в Трансильвании было два вампира: князь тьмы граф Дракула и графиня Елизавета Баркли. Это реальные персонажи, которые сохраняли вечную жизнь и молодость, питаясь кровью невинных девушек и младенцев. За свои преступления в 1421 году на костре была сожжена графиня Елизавета. А в 1897 году (по роману Брема Стокера) был умерщвлен Дракула. Куинфи Моррис забил осиновый кол в сердце графа ценой собственной жизни. Свидетелями беспощадной борьбы между К. Моррисом и Дракулой стали сын Куинфи — Джон и его друг — Эрик Леккард.

Спустя 20 лет молодая неопытная ведьма случайно произносит заклинание, которое вызывает к жизни Елизавет Баркли. Она хочет воскресить графа Дракулу к жизни, и весь кошмар прошлых лет начинается снова.

Джон Моррис и Эрик Леккард поклялись отомстить вампирам и освободить планету от чудовищ потустороннего мира. Вы можете играть за одного из двух героев.

Моррис родом из Техаса, он в совершенстве владеет кнутом, который использует как мощное оружие и как средство передвижения. Цепляясь им за камни и уступы, он ловко преодолевает любые пропасти.

Эрик из Испании — мастерски сражается копьем. В течение игры можно собирать различные насадки для

копья: топор или трезубец. Кроме того, он вращает копье вокруг себя так, что оно служит ему щитом.

Эрику и Джону предстоит найти замок графа. Они будут странствовать по всему свету, сражаться с вепрями и вурдалаками, ведьмами и вампирами.

Дополнительные жизни:

На экране Опции установите BGV-05, SE-073, нажмите СТАРТ для выхода в меню. Нажмите еще раз СТАРТ, а затем введите еще раз код: ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВНИЗ, ВЛЕВО, ВПРАВО, ВЛЕВО, ВПРАВО, В, А.

Вы услышите звук. Вернувшись на экран Опции, вы можете установить сложность «эксперт», и у вас будет 9 жизней.



KID CHAMELEON

SEGA 1992

ACTION/WALKING

1/2 players

Эта игра вдохновлена знаменитейшими братьями Марио, которые в представлении не нуждаются. Пробивая головой кирпичи, Кид, достойный продолжатель дела Марио, сразу ставит на место всех встречных монстров, ждущих его за каждым поворотом. Большой плюс игры — это ее огромные размеры.

Вы можете попробовать буквально все: покататься на скейт-борде и на танке, повоевать в костюме рыцаря, выступить в роли мухи, заползая при этом в самые узкие дыры. Одев костюм как бы из блестящего стекла, применить лазерное супероружие и заставить вылезти на свет божий все запряженные премии.

Искусством перевоплощения на свое счастье, Кид владеет в совершенстве. Чтобы добраться до желанных призов, замурованных в кирпичную кладку, он способен стать и рыцарем, и носорогом, и еще бог знает кем. Но факт, что призы он добудет, хотя бы для этого и пришлось разбивать стены головой.

ПРОХОЖДЕНИЕ

В игре очень много уровней (около 50). Чтобы пройти игру, вам нужно вовремя превращаться в соответствующих героев, имеющих свои особые способности.

1. «Незащищенная форма» — Кид без маски — может цепляться за кирпичи.

2. Скейтбордист — может ездить по потолку.

3. Рыцарь. Может лазить по стенкам и при падении разбивать кирпичи своим весом.

4. Носорог. Пробивает стены рогами с разбега.

5. Ниндзя. Рубит врагов мечом и разбивает кирпичи под собой. Высоко прыгает и быстро бегаёт.

6. Смерть на танке — стреляет черепами.

7. Джейсон из «Friday the 13th» — кидает топоры.

8. Колдун превращается в вихрь и летает.

9. Парень с фонарем — высвечивает спрятанные кирпичи.

10. Муха — цепляется за стены.

Есть уровни, в которых надо убежать от стен с шипами, проходить сквозь узкие коридоры и т.д. Некоторые уровни невозможно пройти без соответствующего персонажа — поэтому разбивайте побольше кирпичей.

Вам встретятся боссы — лица, стреляющие всяческой чепухой, победу над ними вы одержите, если будете выбирать стреляющих персонажей. Вы можете использовать магию, собрав определенное количество кристаллов (20-кольцо-защита, 50-змея, убивает врагов).

УПРАВЛЕНИЕ:

A	— скорость
B	— прыжок
C	— удар (<i>применение способностей</i>)
A + start	— магия

РЕЙТИНГ:

Графика	8
Музыка	6
Управление	7
Играбельность	7
Оригинальность	8
ИТОГО:	36



KING OF MONSTERS II

SNK/TAKARA 1992/1994

FIGHTING
1/2 players

KING OF MONSTERS II — не самое лучшее, но и не самое худшее произведение SNK. Неплохая аркадная долбилка на тему «Как хорошо быть мутантом». Девять огромных монстров что-то не поделили между собой и бьются по этому поводу на фоне городов, египетских пирамид, вулканов и пр. Задумка немного простовата, но для игр такого рода сценарий не самая важная вещь. Зато битвы проходят на хорошем уровне.

ПРОХОЖДЕНИЕ

У монстров много различной магии, прыжки и удары, броски и прочие жестокие вещи. К тому же в зданиях и всяческих боевых машинах (как то: танки, самолеты и др.) вы можете найти пополнение жизни и power — вашу дополнительную энергию, увеличивающую силу удара. Так же можно швырять в противника дома и обломки техники. Согласитесь, мало кто устоит, если в него кинуть пирамиду Хеопса. В общем, эта игра — хороший пример долбилки, соответствующей по уровню игровому автомату. Графика и музыка в целом неплохие, фон — несколько хуже прописан, чем спрайты (персонажи). Движения немного прерывисты, но в целом игра оставляет хорошее впечатление.

УПРАВЛЕНИЕ:

A	— удар 1 (ногой, головой, щупальцем)
B	— удар 2 (рукой, другим щупальцем)
C	— прыжок
2 раза вперед	— разгон
разгон с ударом 1	— вперед, вперед + A
разгон с ударом 2	— вперед, вперед + B
удар в прыжке 1	— C, A
удар в прыжке 2	— C, B
бросок	— джойстик по кругу от противника + A
схватить	— подойти вплотную, вперед + A
отскок	— два раза назад

ИГРОКИ:

SUPER GEON	— ящер
ATOMIC GUY	— радиоактивный супермен
GYBER WOO	— боевой робот
HUGE FROGGER	— лягушка-мутант
EIFFLELYTE	— человек-желе со щупальцами
CLAWHEAD	— сиамские близнецы с огромной пастью внизу
BEETLE MASTER	— разумное насекомое
ABUA SLUG	— слизняк
LAVICUS	— негуманоид неизвестного вида

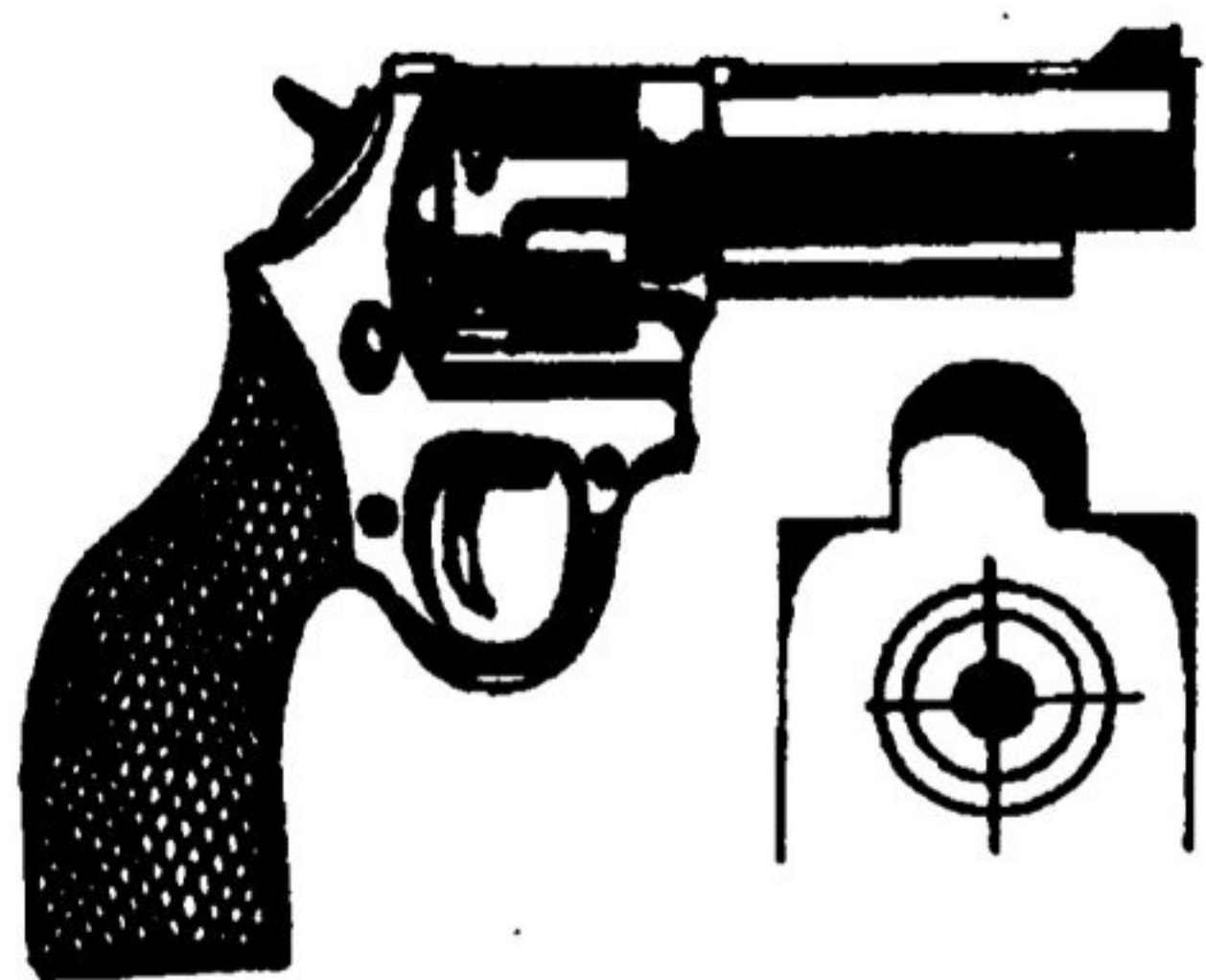
Магии очень много и у всех она разная, поэтому мы предлагаем найти ее вам. Один пример:

- **турбо A + вперед, назад, вперед, назад** — превратится в пушку и выстрелит плазмой
- **при втором уровне энергии** — **турбо A + вперед, назад** — выстрелить руками вперед
- **атаковать противника верхней половиной тела** — **A (3 секунды), отпустить.**

РЕЙТИНГ:

Графика	7
Музыка	7
Управление	7
Играбельность	7
Оригинальность	8
ИТОГО:	36

Совет: рекомендуем играть 3-кнопочным турбоджойстиком.



LETHAL ENFORCERS

RONAMI 1993

ARCADE/SHOOTING
1/2 players

Прекрасная стрелялка. По оценкам журнала «Видео Асс-Корона» — одна из лучших игр года. Если вы играли в «Beast Busters» на игровом автомате, то сразу поймете, что делать. Итак, вы — храбрый патрульный, вооруженный своим верным револьвером. Вы вышли на борьбу с мафией, и она выставляет против вас своих лучших солдат. Убив их, вы встретитесь с боссами — сильными и хорошо вооруженными. Игра сделана с помощью сканера. Все пейзажи и действующие лица очень реалистичны.

ПРОХОЖДЕНИЕ

В игре пять уровней:

Банк,

Китайский квартал,

Самолет,

Порт,

Химический завод.

Чтобы перейти на следующий уровень вы должны подняться в звании. Для этого вам нужно научиться делать не менее 60% попаданий.

Не убивайте заложников — вам придется проходить уровень по второму кругу. Некоторое оружие не переза-



LION KING

VIRGIN 94

**ACTION/WALKING/
ADVENTURE**

1-Player

Король-Лев — пожалуй, самый знаменитый Диснеевский мультфильм. Коммерческий успех его в США был невероятно огромен, и VIRGIN INTERACTIVE моментально среагировал на это. За огромные деньги фирма приобрела лицензию на производство игры, которую мигом написали славные ребята программисты.

И вот перед вами результат — игрушка, вполне сравнимая с «Aladdin» и «Jungle Book».

Вы управляете львенком по имени Симба, которому на роду написано стать королем зверей. Движения вашего персонажа плавны и хорошо прописаны. У него забавный, веселый вид, и все его действия удивительно сочетаются с пропорциями тела — он легок и совершенно непринужденно выполняет сложнейшие акробатические трюки.

Природа Африки, окружающая его, дружелюбные или не совсем обитатели лесов и саванны, музыка — все это выполнено очень реалистично и соответствует мультфильму (кстати, как же как и сценарий игры соответствует мультипликационному).

Эта игрушка — бродилка для детей и взрослых. Дети найдут в ней своих любимых персонажей, красивую мультипликацию и музыку, а взрослые и продвинутые геймеры

довольно сложные варианты сценария, где нужно работать не только руками, но и головой.

Много всяких интересных трюков, например, говорящие персонажи, поведение героя при оставленном в покое джойстике, забавные бонусы и призы — игра наполнена ненавязчивым мягким юмором.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Львенку в основном приходится прыгать, карабкаться по скалам, лазить по деревьям, сражаться с гиенами и многое другое.

Львенок хотя еще и небольшой, но уже может защищаться:

■ **высокий прыжок с выпущенными когтями** — помогает расправиться с зелеными и синими тварями (осторожнее с синей — когда она погибает, то взрывается, поэтому лучше в этот момент отпрыгнуть);

■ **против дикобразов надо использовать подкат или рычание**, а затем, когда он перевернется вверх ногами, лучше разок прыгнуть на него.

Советуем во время прохождения собирать всех насекомых:

■ **серенькие** — восстанавливают жизнь;

■ **разноцветные** — дают возможность поиграть в бонусе, что весьма и весьма немаловажно — если вы хорошо будете ловить уморительным кабаненком разные разноцветные штуки, которые бросает обезьяна, то получите много, много жизней (за каждые 30 предметов получаете три дополнительные жизни).

Кстати, давайте львенку почаще отдыхать — он ведь еще маленький (когда Симба стоит не двигаясь, то у него восстанавливается энергия, если до этого она была потрачена).

При борьбе с гиеной дожидайтесь момента, когда она устанет и тяжело дышит — в этот момент прыгайте с раскрытыми когтями, и сразу отпрыгивайте. Двух прыжков вполне хватит.

Когда львенку приходится прыгать по жирафам, то воспользуйтесь тем моментом, что у жирафов морды длинные, и поэтому можно немножко пробежаться — тогда прыжок получится длиннее.

С обезьянами вести себя следует, как подобает царю зверей — пугать своим рычанием. Тогда некоторые из них (розовые) вам помогут. Как? Узнайте сами.

При езде на страусе следуйте советам стрелки, которая показывает, то вверх, то вниз, то вверх и вверх и так далее.

Постепенно с прохождением уровней львенок становится старше и старше, сильнее и сильнее. И вырастает в настоящего Царя Зверей.

УПРАВЛЕНИЕ	
А	— рычание
В	— атака
С	— прыжок
<i>При беге:</i>	
В и вниз	— «подкат»

РЕЙТИНГ:

по 10-бальной системе

Графика	9
Музыка	8
Управление	9
Играбельность	9
Оригинальность	7
ИТОГО:	42 (очень и очень неплохо)



MARIO LEVIEUX

ICE HOCKEY

SPORTS

1/2 players

Неплохой хоккей.

В игре — два варианта:

«Exhibition» — вы играете один матч с компьютером или игроком 2.

«Tournament» — чемпионат хоккейной лиги, в котором вам даются пароли команды соперника.

Два уровня сложности: «Начинающий» и «Профессионал», — вот, что такое хоккей Марио Лемье.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Игра началась, шайба прошена и вы атакуете ворота соперника. Но вот вам навстречу выехал здоровый мужик и пытается отобрать шайбу. Вы ведь не позволите ему это сделать, не так ли? Завязывается драка, Бейте противника не переставая, не давайте ему опомниться — иначе он зажмет вас в угол, и — прощай, большой спорт.

УПРАВЛЕНИЕ

Управление предельно просто:

A — удар

B — пасс

Игрок, владеющий шайбой, или тот, которым вы управляете, обозначается кружком.

Графика – средняя, эффекты – намного лучше.

РЕЙТИНГ:

Графика	6
Музыка	5
Управление	8
Играбельность	6
Оригинальность	7
ИТОГО:	32



MERCS

CARCOM 1990

ACTION/ARCADE

1 player

До безобразия аркадная игрушка. Если вы играли в «Contra» на Super Nes или в «Midnight Resistance» на «Sege», то поймете, что это за игра. В ней два варианта: «Arcade» и «Original». В «Arcade» вы, наемник, должны спасти президента США, похищенного террористами прямо из Белого дома.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Бегите напролом, убивайте всех, кого встретите, собирайте оружие и бомбы, уничтожайте Боссов и доберитесь до последнего уровня, на котором вам нужно стрелять в винты самолета, мешая ему взлететь.

4 вида оружия:

Автомат,

Гранатомет,

Огнемет

и Трехсторонний огонь.

Мега-бомбы, разрушающие все на экране, также вы можете пополнять свою энергию с помощью мяса, аптечек, банок с шпинатом и медалей. 5 continues. Возможность выставить «Easy». Вариант «Original», по моему, намного интересней. Ваша задача — прорваться на секретную базу и уничтожить ракету с ядерной

боеголовкой, нацеленную на Вашингтон. Собирайте power — увеличивает мощность оружия, наберите как можно больше медалей. В палатках-магазинах они используются как деньги.

Покупайте мощное оружие, аптечки и ip — увеличивает жизненную шкалу. В некоторых палатках к вам присоединяются другие Mercs-наемники, владеющие другим оружием — огнеметом, гранатометом, лазером и самонаводящимися ракетами. Вы можете покупать скорость — станете быстрее двигаться. Покупая синюю бутылку — возвращаете убитых Mercs. Восемь уровней, можете садиться на джипы, танки, катера, за пулемет — вот что такое Mercs. Графика хороша и динамична, хотя немного мелковата. Музыка поднимает Ваш боевой дух.

УПРАВЛЕНИЕ

A, C	— выстрел
B	— бомба
Start	— выбор персонажей

РЕЙТИНГ:

Графика	8
Музыка	8
Управление	9
Играбельность	8
Оригинальность	7
ИТОГО:	40

МИККЕУ МАУСА

ПРИКЛЮЧЕНИЯ МИККИ МАУСА

Количество игроков: 1

Микки Маус — один из самых популярных мультипликационных героев, снялся еще в одном мультфильме, только на этот раз режиссером постановщиком являетесь вы!

Цель в этой игре — помочь Микки Маусу пройти по старым и новым мультфильмам, встретить в них самого себя и победить злого Пита, который, как и наш герой-мышонок, тоже заметно изменился со временем. Игра просто обязана понравиться всем знатокам истории Микки Мауса, а те, кто раньше не интересовался, в каком же году был снят первый мультфильм про Микки, узнают много нового и интересного.

Вообще можно сказать, что в этой игре главный герой даже не мышонок, а мультик про него. В игре использованы задние планы фильмов про Микки, а особенно оригинальны первые кадры... пардон, первый уровень игры, на котором по черно-белому изображению то и дело пробегают царапины (пленка-то, понимаете ли, с 1928 года плохо сохранилась). Полное впечатление старого кино!

Но, с течением времени, сам мышонок и окружающий ландшафт приобретают цвет, и вот тут раскрывается богатство графических эффектов, которыми щедро наделили игру ее создатели. Тут и элементы трехмерной графики (кран, несущий ящик, на котором стоит мышонок, поворачивается к зрителю, и как бы приближает к нему Микки), и изобретательный подход к давно популярному жанру игры-платформетра (подвешенные на цепях качели, которые можно раскачивать), звуковые эффекты, которые не могут не вызвать улыбку и восхищение. Еще одной приятной особенностью игры является большое разнообразие уровней, некоторые из которых фактически являются самостоятельными играми: это вам не просто «ходилка»!

Несколько полезных советов, которые помогут вам преодолеть трудности игры:

НА ПАРОХОДЕ:

■ чтобы открыть мост, сдвиньте колокольчики, развешанные на окнах дома.

■ победить кота, мешающих проходу, можно только на середине моста. Как только он упадет, прыгайте ему на голову!

■ чтобы достать дополнительную жизнь, мышонки должны вскочить на подоконник второго этажа. Для этого прыгайте летящему попугаю на спину, а уже оттуда на подоконник.

В ЛАБОРАТОРИИ:

■ в лаборатории, чтобы открыть замок на двери, ведущей к злому колдуну, наполните сосуд тремя ядами из трех разных кранов. Затем встаньте на красную кнопку, включающую примус и стойте на ней до тех пор, пока яды в сосуде не закипят и не взорвутся.

ОХОТА НА ЛОСЕЙ:

■ внимательно следите за Плуто! Если он делает стойку, значит, близко лось и его лучше перепрыгнуть. Если ваш верный пес остановился, будьте бдительны — сверху летит камень или сухая ветка.

ПОГОНЯ ЗА ЛОСЕМ:

■ убегая от лося не забывайте подбирать яблоки. чтобы пополнять силу и энергию мышонка, иначе до финиша ему не убежать!

САД С БАБОЧКАМИ:

■ чтобы запрыгнуть на грибок, подвиньте горшок с цветочным семечком поближе к водопаду, и по проросшему цветку преодолете препятствие.

ПОДВАЛ:

■ выход из подвала закрыт плитой. Найдите красную кнопку, открывающую дверь и возвращайтесь назад, к выходу.

■ Паучиху не нужно закидывать камешками, прыгайте на жука, и он вывезет вас на свежий воздух.

БИБЛИОТЕКА:

■ прежде, чем войти в книгохранилище, включите электрический рубильник, так как в темноте мышонки не увидит рыцарей с луками, охраняющих замок и не найдет выхода.

КРЕПОСТЬ:

■ в подземелье крепости, откуда мышонку придется выбираться, Пит подготовил множество ловушек. В одной из них, чтобы Микки не захлебнулся в потоке постоянно прибывающей воды, надуйте резиновую уточку.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

Выберите на экране режим OPTIONS. В этом режиме нажмите SOUND TEST.

Поставьте в SOUND TEST MUSIC на CONTINUE. В FX на APPEAR, в SPEECH на THINK. Теперь поставьте курсор на EXIT и держите джойстик влево до появления звукового сигнала. Нажимайте на СТАРТ. После появления меню выходите на EXIT и выбирайте любой уровень.

Не стоит сразу пользоваться кодами, попробуйте самостоятельно дойти до конца, и эта замечательная, полная неожиданностей и сюрпризов игра, не разочарует даже самого привередливого игрока.



MORTAL KOMBAT

MIDWAY 1993

ARCADE/FIGHTING

1/2 players

Настоятель Китайского монастыря Шанг Цунг, проводит международный турнир по восточным единоборствам. Лучшие бойцы со всего мира приехали в монастырь, чтобы поучаствовать в смертельном состязании. Сканированная графика, прекрасная музыка, отличные цвета и перед Вами величайший аркадный Хит всех времен и народов – MORTAL KOMBAT. Вы выбираете игрока из семи персонажей:

- японский громовержец Рэйден,
- американка – Соня,
- Метис – Кано,
- два брата Ниндзя – Сабзеро и Скорпион,
- китаец – Люкан
- и звезда кикбоксинга Джонни Кейдж.

Выбрав одного из персонажей, Вы должны победить на ринге всех остальных. Сначала бои происходят один на один, затем вступаете в поединок с парами.

Победив их Вы должны встретиться в бою с подземным чудовищем четырехруким мутантом – Горо. Если Вы все-таки выжили после этой схватки, Вам предстоит последний бой с настоятелем Шанг Цунгом, умеющим принимать форму любого Вашего противника, а также и Вашу. Победив его, Вы станете величайшим бойцом во всем мире.

ПРОХОЖДЕНИЕ

У всех персонажей есть два вида магий, а также невообразимое количество ударов. В последнем раунде, когда Ваш противник почти побежден, появляется надпись FINISH HIM (HER). Здесь Вы можете увидеть самые садистские трюки в игре, применив следующие комбинации кнопок:

1. Сабзеро — вперед, вниз, вперед + А — отрывание головы вместе с позвоночником.

2. Скорпион — турбо А + вверх — сжигание.

3. Рейден — вперед, назад, назад, назад, А — разрывание головы противника электрическим разрядом.

4. Джонни Кейдж — вперед, вперед, вперед + А — отрывание головы.

5. Кано — назад, назад, А — вырывание сердца.

6. Лю Кан — круг от противника, вперед + В (С) — серия страшных ударов.

7. Соня — вперед, вперед, назад, назад, И (назад, назад, вперед, вперед, А) огненный воздушный поцелуй.

В некоторых версиях, кровь выставляется специальным кодом АВ, АС, АВВ.

При игре Рейденом при появлении надписи «Finish Him» — нажать вперед, назад, назад, назад, А — разорвет противнику голову электрическим разрядом.

В любой версии при появлении выбора «Старт» или «OPTIONS» при введении кода вниз, вверх, влево, влево, А, вправо и вниз появляется третья строка (CHEAT MODE), позволяющая вам взломать игру, и управляя флагами, внести в нее значительные изменения.

РЕЙТИНГ:

Графика	10
Музыка	9
Управление	9
Играбельность	8
Оригинальность	7
ИТОГО:	43



MORTAL KOMBAT II

ACCLAIM 1994

ARCADE/FIGHTING
1/2 players

МК II – очень хорошее продолжение МК, величайшей игрушки – файтинга. Так как МК был чрезвычайно популярным на всех платформах, включая IBM PC, создатели решили сделать продолжение, причем еще более кровавое, чем до того. Что ж, им это вполне удалось. Итак, представляю вам участников нового захватывающего кровавого поединка под сенью синей Луны с изображением Дракона, символа МК.

1. Рейден – бог грозы японской мифологии (барабан забыл дома). Все тот же электрический человек в шляпе.

2. Сабзеро – ниндзя-убийца в синем балахоне.

3. Скорпион – его брат, зверски им же убитый, и пришедший отомстить (жестоко и ужасно).

4. Лю Кан – тот же жизнерадостный китайский пацифист в красных спортивных штанах.

5. Джонни Кейдж – американский кикбоксер в своих неизменных очках.

6. Шан Цунг – настоятель монастыря в Тибете, оборотень.

Но эти все ребята вам известны. А вот теперь кое-что новое:

7. Барака!!! – каннибал неизвестной расы, звероче-

ловец с мечами, растущими из рук (и с длинными желтыми клыками).

8. Мелина — суровый боец — женщина в маске, вооружена саями.

9. Китана — девушка с веерами, которыми очень удобно ампутировать голову.

10. Кан Ляо — парняга в шляпе, которую он использует как сюрикен и циркулярку.

11. Рептилия — третий потаенный братец Скорпиона и Сабзеро, секретный персонаж из МК 1. Ниндзя в зеленой одежде, плюющийся ядом.

12. Джекс — здоровенный негр, бывлой дружок Сони. Силен не в меру.

Ну как подборочка??? Но и это еще не все!!!

13. Смок — ну сколько можно ниндзя? Вот уже четвертый подоспел. Он похож на Скорпиона, только гораздо быстрее.

14. Джейд — зеленый вариант Китаны, тоже очень быстрая.

15. Нуб Сайбот — ниндзя-тень. Абсолютно черный вариант Скорпиона.

16. Кинтаро — вероятно, двоюродный братец небезызвестного Горо, такой же четырехрукий, но тигр.

17. Шао Кан — главный босс, учитель Шан Цунга, страшно великий боец.

Итого 17 персонажей. Да, еще Соня и Кано, привязанные к столбикам. Сурово, а? То-то же. У каждого персонажа куча магии, и конечно, финиши. В отличие от МК 1 каждый персонаж имеет по несколько их видов. Как то: FATALITY (убиение противника), FRIENDSHIP (дружба), BABALITY (превращение противника в ребенка), PITS (зашвыривание противника в яму, болото с кислотой или на шипы), и секретный FATALITY с кодовым названием «RANGE KILLING» (типа повешения противника на большой железный крюк, свисающий с потолка), правда, он работает не на всех версиях игры.

Игра проходит так: выбранный вами персонаж (один из первых двенадцати) находится у подножия горы, символизирующей возрастающую сложность поединков. Поднимаясь по ней, вы должны победить одиннадцать ваших соперников (включая вашего двойника).

Победив их всех, вы деретесь с персонажем, обозначенным знаком вопроса (обычно это Джейд). После этого – Шан Цунг и Кинтаро. И в конце концов на вершине горы вас поджидает Шао Кан. Победив его, вы увидите, как он красиво развалится на куски, а на его месте окажетесь вы и вам напишут, какой вы молодец. Очень грамотно. Все.

FINISHES:

Джонни Кейдж

FATALITY

1. Вперед, вперед, вниз и вверх – отбивает голову апперкотом.
2. Вперед, вниз, вниз, вперед + A – разрывает пополам противника.

FRIENDSHIP

Вниз, вниз, вниз, вниз + Z – подписывает фотографию на память.

BABALITY

Назад, назад, назад, назад + Z.

PITS

Вниз, вниз, вниз, вниз + Z.

Сабзеро

FATALITY

1. A (держат), назад, назад, вниз, вперед, A отпустить – выпускает ледяную ракету.
2. Вперед, вперед, вперед, вниз + Z, вперед, вниз, вперед, X – замораживает противника и разбивает.

FRIENDSHIP

Назад, назад, вниз + Z – дарит вам свою маленькую копию.

BABALITY

Вниз, назад, назад + Z.

PITS

Вниз, вниз, вперед, вперед + В.

Рейген

FATALITY

1. С (держат), подойти вплотную, С отпустить, ВСВСВС — электрошок насмерть.
2. Х (держат 5 сек.), подойти вплотную, Х отпустить — разбивает врага на куски.

FRIENDSHIP

Вниз, назад, вперед + Z — показывает всем своего могучего сынишку.

BABALITY

Вниз, вниз, вверх + Z.

PITS

В держать, вверх, вверх, вверх, В отпустить, вверх + X.

Рептилия

FATALITY

1. Назад, назад, назад, вниз + А — съедает голову противника.
2. В (держат), вверх, вверх, В отпустить, вниз + X, вперед, вперед, вниз + Z — отрывает верхнюю половину туловища.

FRIENDSHIP

Назад, назад, вниз + С — то же, что у Сабзеро

BABALITY

Вниз, назад, назад + С.

PITS

Вниз, вниз, вперед + В.

Шан Цунз

FATALITY

1. 30 сек держать А, подойти вплотную, А отпустить — превращается в Кинтаро.

2. 3 сек держать Z, подойти вплотную, отпустить Z — разрывает врага изнутри.
3. В держать, вверх, вниз, вверх + С — высасывает жизненную энергию

FRIENDSHIP

Назад, назад, вниз, вперед + Z — радуга.

BABALITY

Вниз, назад, вперед, вниз + Z.

PITS

В держать, вниз, вниз, вверх, вниз

Скорпион

FATALITY

1. X держать, вниз, вперед, вперед, вперед, X отпустить — разрывает пополам с помощью своей кусаригамы.
2. Вверх, ХХХ — сжигает.

FRIENDSHIP

Вниз, назад, назад + Z — то же, что и у Рептилии.

BABALITY

Назад, назад, вниз + Z.

PITS

Вниз, вниз, вперед, вперед + В.

Мелна

FATALITY

1. Z держать 3 сек, подойти вплотную, отпустить — съедает противника целиком и полностью.
2. Вперед, назад, вперед + А — протыкание противника саями.

FRIENDSHIP

Вниз, вниз, вниз, вверх + Z — дарит вам цветочек.

BABALITY

Вниз, вниз, вниз, вверх + Х.

PITS

Вперед, вниз, вперед + С.

Китана

FATALITY

1. С держать, вперед, вперед, вниз, вперед, С отпустить — смертельный поцелуй в ухо.
2. BBBZ — ампутация головы.

FRIENDSHIP

Вниз, вниз, вниз, вверх + С — торт.

BABALITY

Вниз, вниз, вниз, вверх + Z.

'PITS

Вперед, вниз, вперед + Z.

Барака

FATALITY

1. Вперед, назад, назад, назад + X — ампутация верхней круглой части тела (самой важной и нужной).
2. Назад, назад, вперед, вниз, вперед + A — насаживание на мечи.

FRIENDSHIP

В держать, вверх, вверх, вперед, В отпустить, вперед + Z — подарочек на Рождество.

BABALITY

Вперед, вперед, вперед + Z.

PITS

Вперед, вперед, вниз + Z.

Лю Кан

FATALITY

1. В держать, круг джойстиком к противнику — ну очень хитрый удар.
2. Вниз, вперед, назад, назад + Z — превращается в дракона.

FRIENDSHIP

В держать, вперед, назад, назад, назад + С — танцует.

BABALITY

Вниз, вниз, вперед, назад + С.

PITS

Вниз, назад, вперед, вперед + С.

Кан Ляо

FATALITY

1. В держать, вперед, вперед, вперед, В отпустить, вперед + С — разрубает противника шляпой на две части.
2. А держать, отойти от противника, вперед, А отпустить — кидает шляпу и попадает прямо в шею. Следствие — громкий стук упавшей головы.

FRIENDSHIP

Назад, назад, назад, вниз + Z — достает из шляпы зайца.

BABALITY

Назад, назад, вперед, вперед + Z.

PITS

Вперед, вперед, вперед + X.

Джекс

FATALITY

1. А держать, вперед, вперед, вперед, А отпустить — разбивает голову.
2. BBBB, А — отрывает руки.

FRIENDSHIP

В держать, вниз, вниз, вверх, вверх + С.

BABALITY

В держать, вверх, вниз, вверх, вниз, вверх + С.

PITS

В держать, вверх, вверх, вниз, + С.

Вариант «забросить в болото» у всех производится одинаковой комбинацией: А + С (держать), вниз + Х. Нуб Сайбот появляется, если вы выиграли 50 боев подряд, а Смок — если вы, когда из-за экрана вылезет наглая физиономия и прокричит «TOASTY», нажмете вниз + В.

«Test Mode» В «Options» поставить курсор на «done» затем нажать: влево, вниз, влево, вправо, вниз, вправо, влево, влево, вправо, вправо. Появится опция «Test Mode».

Очень славная игрушка.

РЕЙТИНГ:

Графика	10
Музыка	8
Управление	9
Играбельность	10
Оригинальность	9
ИТОГО:	46



OUT RUNNERS

DATA EAST 1994

RACING/DRIVING

1/2 players

Удивительно веселая и красочная игра.

OUT RUNNERS — автогонки по странам мира, в которых вы (на шикарной машине с дружкой или подружкой) должны обставить ваших соперников (игрок 2 или компьютер), пройдя трассу быстрее чем они. Ваш маршрут проложен по красивым местам, можете ехать спокойно, наслаждаясь пейзажем.

В начале игры выбираете себе автомобиль из 8 вариантов, Модели сильно отличаются друг от друга по параметрам скорости, управляемости, мощности двигателя и т.п. Сделав выбор, занимайте скорее драйверское место — время не ждет!

Сам процесс путешествия страшно забавен: вам встречаются одинокие ковбои на своих клячах, двухэтажные китайские автобусы, повозки и велосипедисты, на обочине стоит голосующий народ и размахивает руками... Если вы во что-нибудь врезались, вы вылетаете из кресел и приземляетесь точно обратно (правда, иногда поменявшись местами). Если вы приехали вторым, с вами могут случиться всякие неожиданности, например, может арестовать полиция, побить разочарованные поклонники или ваш партнер, разобидевшись, выкинет вас из машины на полном ходу. Славная игрушка.

УПРАВЛЕНИЕ

В — разгон

С — тормоз

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	8
Управление	9
Играбельность	7
Оригинальность	7
ИТОГО:	40



PIRATES OF DARK WATER

SUNSOFT 1994

ACTION/ADVENTURE
1 player

Наконец, «Пираты Темных Вод», герои великолепного полнометражного мультсериала, появились на экране нашего всеми любимого Мегадрайва. Этот эпизод их приключений представляет из себя путешествие за шестью сокровищами мира, называемого MER.

Сюжет таков:

Три пирата: Молодой Рен, Прекрасная Тула и Матерый Йоз отправляются на поиски сокровищ. Они владеют искусством боя на мечах, могут бросать ножи (дротики и энергетические волны), закалены в боях — что еще нужно пирату? Сокровища разбросаны по всему миру и найти их нелегко. Поэтому нужно сначала найти магический компас, указывающий направление поисков. Затем вы продолжаете ваш поход и, дойдя до места нахождения какого-либо из сокровищ, встречаетесь с его хранителем. Иногда он дружелюбен, иногда совершенно непримирим. В этом случае вам придется сражаться. Собрав все шесть артефактов, вы должны сразиться с последним боссом, воплощающим в себе все зло этого мира. Игра отлична по всем параметрам. Гениально графическое оформление, музыка приятно дополняет изображение, уровни длинные и насыщены действием. Словом, это поистине произведение искусства.

Совет: лучше всего играть парнем по имени Ioz, он лучше всего проявляет себя в рубительном искусстве.

PASSWODS

- 2 IITBDIA
- 3 NCOOKIE
- 4 ALEXISK
- 5 SCOOPYD
- 6 STOYODA
- 7 ZEROTKS
- 8 ALARTUS
- 9 RADARAL

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	8
Управление	9
Играбельность	9
Оригинальность	9
ИТОГО:	44



PITFALL

**WALKING/ACTION
ADVENTURE**

1 player

PITFALL — падения в яму.

Ям действительно много. По стилю — это игра «бродилка», напоминает одновременно «Aladdin», «Jungle Book» и «Indiana Jones». В какой-то мере игры в этом стиле уже приедаются. Однако разработчики «Pitfall» постарались внести что-то свое. Добавили всевозможные эффекты и неожиданности. Движения героев очень плавные, звук и графика на хорошем уровне. В целом игра оставляет очень неплохое впечатление.

Сюжет таков: любители приключений и неисследованного, отец с сыном, путешествуя по миру, попадают на, казалось бы, необитаемый остров. В джунглях они случайно обнаруживают остатки древней, неизвестной цивилизации.

Это их очень заинтересовало. Они начинают осматривать древние храмы и изваяния, оставшиеся от проживавших здесь когда-то, но почему-то исчезнувших людей, с очень высокой культурой и большими знаниями окружающего мира. И тут начинаются необъяснимые явления: осматривая один из древних храмов, отец заходит внутрь, но выйти из него не может. Кто-то не выпускает его из старого и очень красивого дворца.

Оставшись один, сын, верный своему родственному долгу, делает все, чтобы освободить узника храма. Для

этого необходимо быть невероятно ловким, уметь очень многое:

- обращаться с хлыстом не хуже ковбоя;
- кидать камни с меткостью снайпера;
- бросать бумеранг лучше, чем австралийский абориген;
- метать гранаты, как профессиональный «зеленый берет»;
- лазить по лианам, веревкам и деревьям с ловкостью ниндзи
- управлять пустыми вагонетками изящнее, чем сам Джеймс Бонд и многое другое.

Храброму путешественнику придется пройти очень много:

**джунгли,
водопады,
древние развалины,
железные дороги и другие препятствия.**

При этом ему надо умудриться:

■ не быть ужаленным всевозможными рептилиями, так и снующими под ногами и ползающих по лианам и деревьям;

■ не утонуть в ужасных трясинах, которые то появляются, то пропадают, в самых неожиданных местах;

■ увернуться от свирепого кабана, жаждущего съесть кого-нибудь на обед.

В конце концов, как Вы, конечно, догадываетесь, все заканчивается хорошо. Счастливые родственники заключают друг друга в объятия и с новыми силами отправляются на поиски загадок и приключений

Игра рассчитана на 6-кнопочный джойстик.

УПРАВЛЕНИЕ

Джойстик можно перенастраивать по своему желанию. На наш взгляд, оптимальная настройка следующая:

A — оружие (камень, бумеранг, гранаты)

B — кнут

C — прыжок

вниз + C — ползти

Start — переключение оружия

При таком управлении героем можно и, наверное даже лучше, играть трехкнопочным турбоджойстиком.

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	10
Управление	8
Играбельность	8
Оригинальность	4
ИТОГО:	39



PRINCE OF PERSIA

DOMARK

**ACTION/ADVENTURE/
WALKING**

Знаменитейшая игра, реализованная на всех известных компьютерах и приставках. Эта игра — захватывающее приключение-бродилка, в котором вы, принц Персии, должны преодолеть 14 уровней лабиринта дворца (состоящего из подземелья, самого дворца и башни), чтобы помешать злему визирю жениться на вашей невесте. Он, и никто другой, бросил вас в подземелье, и у вас есть только один час реального времени для выполнения вашей нелегкой задачи. Кроме того, визирь расставил на вашем пути своих воинов, прекрасно владеющих искусством поединка на мечах. Все лабиринты начинены смертоносными ловушками вроде шипов из пола или гильотин, и вы должны хорошо научиться управлять своим героем, чтобы преодолеть все эти препятствия. Игра заслуживает очень высокой оценки, анимация просто гениальна. Оригинальность сюжета и графика позволяли этой игре в свое время занимать высшие места в хитпарадах.

ПРОХОЖДЕНИЕ

На первом уровне возьмите меч — без него Вы не сможете сражаться со слугами визиря.

Ищите кувшины с магическим напитком — он восстановит Вашу энергию.

Наступая на плиты, Вы можете поднимать решетки (а также опускать их).

Действуйте мудро, чтобы не попасть в безвыходное положение.

PASSWORDS

Вот некоторые пароли уровней:

- | | |
|-----------|-----------|
| a) XDFBYW | e) IZGTM |
| b) PTVDCP | g) NJKYBS |
| c) DEFELV | i) FZZDQC |
| d) NJKYEC | k) MEFXTC |

УПРАВЛЕНИЕ

- | | |
|-----------------------------------|---|
| Для поворота кругом: | нажать D-Button вправо или влево. |
| Бежать: | нажать D-Button в нужном направлении. |
| Осторожно передвигаться: | нажать A или D-Button в нужном направлении. |
| Прыжок вперед: | нажать И и D-Button в нужном направлении. |
| Чтобы забраться на карниз: | повернитесь к нему лицом и нажмите D-Button вверх. |
| Чтобы слезть с карниза: | подойдите к его краю, развернитесь и нажмите D-Button вниз. |
| Чтобы спрыгнуть с карниза: | нажать D-Button вниз. |
| Чтобы поднять какой-либо предмет: | встаньте рядом с ним и нажмите A. |
| <i>Бой на мечах</i> | |
| Чтобы нанести удар: | нажмите A. |
| Наступать: | нажать D-Button в сторону противника. |
| Отступать: | нажать D-Button в противоположную сторону. |
| Для постановки блока: | нажать B в тот момент, когда противник наносит удар. |
| Для прекращения боя: | нажать D-Button вниз. |

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	7
Управление	8
Играбельность	8
Оригинальность	8
ИТОГО:	40



QUACK SHOT

ADVENTURE/WALKING
1 player

QUACK SHOT – утиный вариант Индианы Джонса. Дональд Дак путешествует по свету в поисках сокровищ великой утки. Отличная бродилка класса «А».

1	2	3	Надпись 1 Надпись 2 Надпись 3
4	5	6	
7	8	9	

1, 2, 3 – оружие: 1 – присоски, 2 – кукуруза, 3 – пузыри. 4, 5, 6, 7, 8, 9 – предметы, которые нужно использовать.

Надпись 1 – опция «применить».

Надпись 2 – опция «исследовать».

Надпись 3 – опция «Вызвать самолет».

ПРОХОЖДЕНИЕ

графа применить использование предмета.

графа улететь удалиться с уровня.

Уровень Дакбург.

Дойти до упора, поставить флажок, улететь.

Уровень Мексика.

Дойти до упора, поставить флажок, улететь.

Трансильвания.

Дойти до упора, поставить флажок, улететь.

Вернуться в Дакбург, поговорить со старым псом, он даст вам ключ.

Вернуться в Мексику, использовать ключ у входа в Пирамиду. Зайти внутрь найти Гуффи, поговорить с ним, он даст вам красную присоску, можете лазить по стенам. В Дакбурге стрелять в стену, лезть с помощью присосок вверх, попадете на вторую зону. Найдете канатную дорогу, езжайте по ней к Винту, он даст вам новое оружие — пузыри. Летите с ними в Трансильванию. В Трансильвании разбивайте пузырями стену, дойдите до босса — Дракулы и убейте его с помощью пузырей. Уходите с уровня. На карте Вам открываются новые уровни:

- **Египет.**
- **Антарктида.**
- **Средняя Азия.**
- **Корабль Викингов.**

Летите в Азию:

- **Дойдите до босса — Королевского тигра.**
- **Убейте его пузырями.**
- **Принцесса даст вам награду — хрустальную каплю.**

Летите в Египет:

■ **Дойдите до пирамиды и откройте дверь с помощью капли.**

■ **Внутри пирамиды на вас будет опускаться потолок, чтобы он вас не раздавил нажмите последовательно следующие символы:**

1. Солнце.
2. Луна.
3. Звезды.

■ **Возьмите факел.**

Летите в Антарктиду и используйте факел в конце первой зоны. Растопите лед и возьмите рог. Везите его

на корабль викингов, откройте им люк в трюм, дойдите до Босса — Тора и убейте его с помощью кукурузы. Старый викинг даст вам зеленую присоску. Летите в Антарктиду, и в начале второй зоны стреляйте в птицу и цепляйтесь за присоску. Птица приведет вас на следующий уровень.

■ *Разбивайте лед с помощью пузырей.*

■ *Найдите во льду магическую книгу.*

Летите на уровень предпоследнего Босса, убейте его с помощью кукурузы. Остров великой Утки. Очень опасный по прохождению.

Последний Босс ломается так:

■ *когда он бросит меч — стреляйте в стену присоской, вставайте на нее и уворачивайтесь от камней.*

■ *потом стреляйте в Босса, оббегайте его по верху и повторяйте цикл сначала.*

Босс очень сильный и выдерживает много выстрелов. Убив его, вы найдете сокровища Великой Утки — Дейзи, спрятанную в сундуке.

Игра сделана на очень высоком уровне, графика и движения идеальны. Задумка очень оригинальна, игра захватывает, хотя сначала немного непонятна (особенно в китайской или японском варианте). Персонажи выдержаны в стиле мультфильма, игра хорошо продумана и очень хорошо прописана. Идеальная бродилка — QUEST для МЕГАДРАЙВА.

УПРАВЛЕНИЕ

А — ускорение

В — выстрел

С — прыжок

РЕЙТИНГ:

Графика 8

Музыка 9

Управление 9

Играбельность 9

Оригинальность 9

ИТОГО: 44



REN & STIMPY

SEGA 1993

ACTION/ADVENTURE

1/2 players

REN & STIMPY — герои комиксов и мультфильмов — абсолютно сумасшедшие пес и заяц. Вот о них-то и написана эта славная игрушка. *STIMPY* изобрел «*MUTATE-O-MATIC*» — страшную машину, превращающую обыкновенные вещи в еду. *STIMPY* решил показать *RENU*, как она работает и случайно перегрузил аппарат. Раздался взрыв и... Здесь и начинается игра. Вы должны собрать все части автомата. Они разбросаны по пяти уровням. Проходя сквозь все опасные пути, вы собираете, наконец, аппарат, но затем вы должны его выключить (непонятно, зачем же тогда его собирать?). Игра очень забавна. Голоса персонажей приводят вас в состояние шока, т.к. сделаны потрясающе.

Графически игра оформлена очень хорошо, жаль — коротковата.

ПРОХОЖДЕНИЕ

УРОВНИ:

На первом уровне необходимо добыть бобра. Для этого надо пройти по дорожке перед домом, направляясь на кухню. Вам навстречу ползут, летят или идут стройными рядами полчища врагов, которых необходимо уничтожить, чтобы добраться до цели — холодильни-

ка. Внутри него Вы должны прокопать себе дорогу вниз к заветной цели, избегая прыгающих моржей.

Уровень два — зоопарк. Опасайтесь невинного вида жирафов — на самом деле они — сущие каннибалы с огромными зубищами. В обезьяннике найдите клетку с грифом и прыгните туда. Затем Вас накачают насосом до такой степени, что вы превратитесь в воздушный шар и полетите. Преодолевая все препятствия в виде колючек, орлов и т.д. доберитесь до радиоприемника и возьмите его.

Третий уровень — прогулка по городу со всеми вытекающими отсюда последствиями. Злые дворники поливают водой из шлангов, на стройке вырвались из-под контроля отбойные молотки — в общем типичная картина. Прогулявшись пешком Вы попадаете на улицу с оживленным движением. Оседлав велосипед-тандем приходится удирать от сумасшедшего водителя автобуса. Продираясь сквозь автомобильные пробки по крышам машин, спускаясь с чудовищных горок и прыгая через ямы в асфальте, добудьте, наконец, величайший приз — пробирку.

На четвертом уровне необходимо прогуляться по тюрьме, что весьма небезопасно, так как охранники, собаки и даже заключенные настроены явно недружелюбно. В конце уровня предстоит сразиться с чемпионом тюрьмы по рэслингу. Бить его бесполезно, ваша цель — продержаться минуту, тогда он выдохнется и телевизор — ваш.

Пятый уровень — просто кошмарный сон, так как состоит сплошь из зубов, глаз, пальцев, рук и населен чудовищными обитателями. На летающем велосипеде вы, паря в воздухе, должны поймать антенну, которую выплевывает одна из пастей.

Шестой, и последний уровень — путешествие внутри «Mutate — o — Matus'a». Надо подняться на пузырях по пробирке, пройти по оголенным проводам елочной гирлянды, задуть десяток свечей и, наконец, добраться до пульта управления, на котором находятся четыре выключателя. Вставая на них нужно обесточить машину, чему будет препятствовать блуждающий электрический разряд. Только тогда, когда все тумблеры будут выключены, аппарат отключится и сможете его починить.

Есть режим паролей, можете начать игру с любимейшего уровня.

1 уровень -

2 уровень — пароль 42Z0000 000B4XL

3 уровень — пароль 890004 5JJG4W7

4 уровень — пароль 85000B NVJ24WS

5 уровень — пароль 832000H BKJC4WK

УПРАВЛЕНИЕ

Ren

A — прыжки вдаль на STIMPY

B — заставить STIMPY плевать (и удар мухобойкой)

C — прыжок вверх

A и вниз — долбить землю

B и вниз — покатить STIMPY

A и вверх — дать STIMPY пощечину

B и вверх — кинуть нос STIMPY вверх

C и вверх — высокий прыжок

A и вперед — быстро бежать

— StimpY

A — прыжок с RENOм в качестве шеста

B — запустить RENO как бумеранг (удар полотенцем)

C — прыжок вверх

A и вниз — копать

B и вниз — покатить RENO

A и вверх — заставить RENO рыгнуть

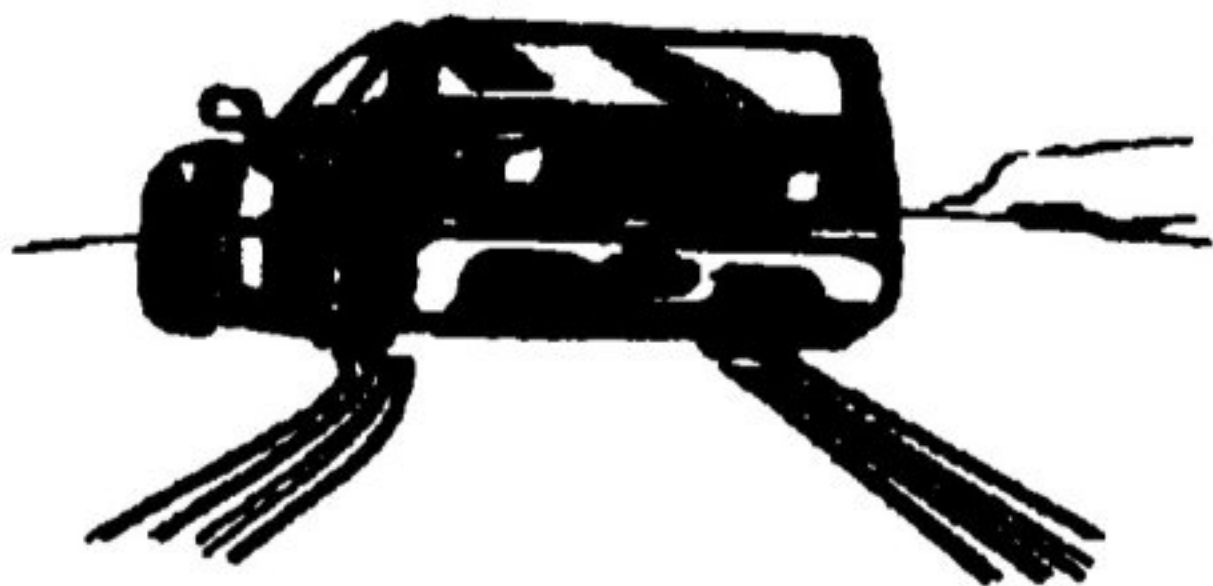
B и вверх — бросить RENO вверх

C и вверх — RENO-вертолет

A и вперед — быстрый бег

РЕЙТИНГ:

Графика	8
Музыка	6
Управление	6
Играбельность	7
Оригинальность	8
ИТОГО:	35



ROAD AVENGER CD

DATA EAST 1993

**INTERACTIVE RACING/
ACTION**

1 player

Эта игра — интерактивный мультфильм, в котором вы и ваша машина главные действующие лица. Сюжет предельно прост: ехал как-то парень с девушкой в своей новой машине за город. И тут откуда ни возьмись подвалила большая группа каких-то темных личностей на своих мотоциклах и автомобилях и сбросила вашу машину в пропасть. Ваша девушка погибает, хулиганы издеваются... Конечно, все это вас основательно взбесило и вот вы покупаете суперавтомобиль с немереным объемом цилиндров, развивающий бешеную скорость, и собираетесь жестоко отомстить убийцам (что вам несомненно удастся, если у вас хорошая реакция). Сама игра — вид из вашей кабины на дорогу со вставками наиболее эффектных кадров. Вы управляете своим автомобилем с помощью бортового компьютера, который показывает вам, что делать в этот момент. Совет: беспрекословно его слушаетесь, т.к. инициатива в этой игре не поощряется. В противном случае вы увидите красивое, но, увы, печальное зрелище вашей скоропостижной кончины.

ПРОХОЖДЕНИЕ

В игре 9 уровней и 2 уровня сложности (NORMAL и HARD). На HARD компьютер не дает вам подсказок. Чтобы играть на нем, вы должны раз 10 пройти игру на NORMAL, чтобы выучить все подсказки. Помните, одна маленькая ошибка будет стоить большого взрыва!!!

Игра сделана в целом хорошо. Жаль только, что сюжет слишком «прямолинейен», нельзя привести ничего своего в ход игры. Вообще советую купить этот компакт и записать результаты игры на видео. Довольно неплохая мультипликационная долбилка выйдет. Как говорит Лена Шмелева: «Удачи на дорогах»!!!

УПРАВЛЕНИЕ

Влево	— поворот влево
Вправо	— поворот вправо
А, С	— турбоускорение
В	— тормоз

Еще один совет: клавиши можно переопределить, поэтому лучше ставьте вверх — турбо, а вниз — тормоз (так проще играть).

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	9
Управление	7
Играбельность	9
Оригинальность	8
ИТОГО:	42



ROAD RASH II

ELECTRONIC ARTS

ACTION/RACING

1/2 players

Гонки на мотоциклах. Вы участник рокерского похода по штатам USA. Ваша цель — обогнать противников и прийти первым на финиш. Ваши соперники — крутые ребята. Если Вы обгоните их, они Вам могут настучать по черепу дубинкой (цепью или кастетом), ну и Вы можете проделать с ними тот же маневр. Изначально Вам дается легкий мотоцикл для начинающих, но заработав деньги на гонках, Вы можете приобрести более совершенную модель. В пути Вас поджидает множество опасностей и приключений: сумасшедшие старики на своих раздолбанных тачках выезжают на встречную полосу, т.е. прямо Вам в лоб, полиция преследует Вас по пятам, Ваши товарищи на гонке норовят оторвать Вам голову — словом, обычная рокерская езда.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Вам дается пять трасс, на которых Вы должны совершить эти славные подвиги:

АЛЯСКА — ледяные горы на заднем плане, уютные маленькие домики, которые, если Вы съехали с трассы, обычно оказываются прямо на пути, зеленая трава и полиция. Движение по дороге — только успевай уверачиваться.

ТЕННЕСИ — примерно то же, что и Аляска, за исключением пологих холмов, спусков и подъемов, а также приятного рок-н-рольного сопровождения.

ВЕРМОНТ — красивая местность, осень, рекламные плакаты и пасущиеся коровы. Дорога сильно петляет, но проехать вполне можно.

ГАВАИ — пальмы и океан. Пальмы очень мешают нормальной езде, так как стоят по обоим сторонам дороги очень часто.

АРИЗОНА — пустыня с песчаными холмами и каньонами. Трасса проста для прохождения, но ваши противники на ней особенно агрессивны.

Не попадайтесь в лапы полиции, Вам придется платить штраф.

Особенно не врезайтесь — ремонт тоже стоит денег.

Отбирайте у Ваших соперников дубинки и цепи — с ними ездить веселей.

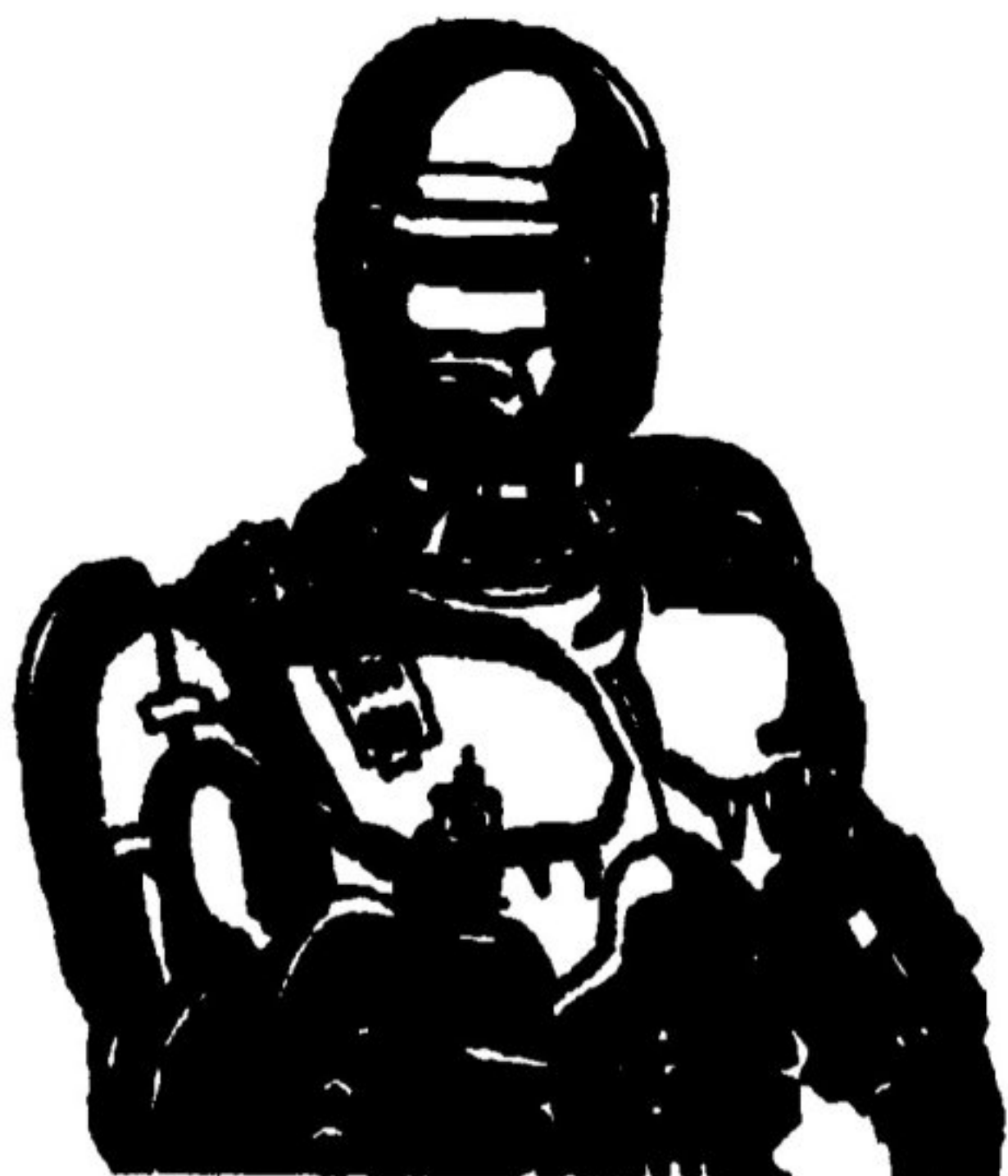
Только приехав первым, вторым или третьим, Вы получаете квалификацию на данной трассе, иначе Вам придется проехать трассу снова.

Код супермотоцикла — OODA IVON или OO9N IVOO

Счастливой поездки!

РЕЙТИНГ:

Графика	8
Музыка	8
Управление	8
Играбельность	9
Оригинальность	10
ИТОГО:	43



ROBOCOP VS TERMINATOR

VIRGIN 1993

ACTION/ARCADE
1 player

Очень классно сделанная аркадная стрелялка. Робокон, суперполицейский, переправлен в будущее, чтобы ликвидировать монстра «SKYNET» — мировую компьютерную сеть, уничтожившую почти все человечество, развязав третью мировую войну. Эта система засылала в прошлое своих солдат-терминаторов, чтобы предотвратить рождение лидера сопротивления Джона Коннора, убив его мать — Сару. Все эти покушения были предотвращены, и правительство Земли, уверовав, наконец, в угрозу предстоящей войны, решило покончить с ней раз и навсегда.

И вот вы, Робокон, попадаете в будущее. Что вы там видите? Разрушенные города, радиоактивные пепелища и огромные полчища боевых машин, единственная цель которых — охота за людьми.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Десять уровней вы идите сквозь ядерный кошмар, убивая киборгов и освобождая людей, чтобы в конце концов добраться до цели — компьютера «SKYNET».

Есть скрытые уровни, в которых вы можете пополнить жизни.

■ Боссы уровней — разнообразнейшие боевые системы от «ED-209» до супертерминатора.

■ **Собирайте оружие** (вы можете нести два вида одновременно), самое мощное — пулемет Эда и лазерная винтовка — луч из нее аннигилирует терминаторов за один выстрел.

Место нахождения бонусов:

Самый интересный бонус находится на первом уровне в первом четырехэтажном здании. Забравшись на крышу прыгайте с левого угла дома максимально влево. Вы зависаете в воздухе. Теперь, прыгнув вверх и влево вы попадаете на платформу, которая отвезет в бонус, где находится одиннадцать жизней и можно увидеть фотографию всех программистов этой игры.

На втором уровне, когда вы лезете по канату и проходите внутри здания — спрыгните с каната, идите максимально влево. При остановке экрана подпрыгните, нажмите влево, а затем вверх. Вы попадете в лабораторию ОСР, там можно взять кредиты и оружие. В этот бонус можно заходить несколько раз подряд и набить неограниченное количество жизней.

На восьмом уровне находится секретная компьютерная база. Найдите ее сами. Совет — идите всегда в направлении, противоположном указателю-стрелке.

УПРАВЛЕНИЕ

A	— выбор оружия
B	— стрельба
C	— прыжок
C + вверх	— высокий прыжок

Если в режиме паузы вы нажмете **ССААВВССААВВ**, то получите 54 жизни и код выбора оружия.

В паузе, если наберете код **ВСАВ**, то услышите протяжный звуковой сигнал. После этого получаете возможность проникнуть сквозь любой пол, нажав одновременно **A+B+C+вниз**. Если стоите на самом нижнем полу — то уровень начинается сначала.

В целом игра довольно стандартна, но качество ее великолепное. Эта игра — хороший способ оттянуться и пострелять.

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	7
Управление	8
Играбельность	9
Оригинальность	7
ИТОГО:	40



ROLLING THUNDER III

NAMCO

ACTION/SHOOTING
1 player

Специальный агент Джей, получил задание от президента Соединенных Штатов предотвратить инопланетную угрозу, исходящую от Дреда — Предводителя войска киборгов, атакующих Землю. Джей может выбрать оружие и вперед к сражениям со злыми роботами. Игра представляет собой бродилку — стрелялку довольно высокого уровня.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Перед уровнем — выбор оружия. Выбирайте автомат или лазер — самые полезные вещи для борьбы с боссом. На уровнях заходите во все двери — Вы пополните запасы патронов, а также Вашу жизненную энергию.

Патроны впустую не тратьте, а то будете стрелять очень медленно. Время на прохождение уровня ограничено, опоздаете — попадете под массированный обстрел. Есть уровни, на которых Вам придется ездить на мотоцикле и катере. В целом игра сделана очень не плохо.

УПРАВЛЕНИЕ

- A** — выстрел из дополнительного
оружия
B — выстрел из пистолета
C — прыжок
C + вверх — высокий прыжок

ПАРОЛИ:

- 2-й уровень — АКЕОР
3-й уровень — KFEOF
4-й уровень — FSEOA
5-й уровень — KFEPZ
6-й уровень — SSELS
7-й уровень — FAEOI
8-й уровень — HSEPL
9-й уровень — НКЕРР
10-й уровень — HFERU

РЕЙТИНГ:

Графика	7
Музыка	8
Управление	8
Играбельность	9
Оригинальность	6
ИТОГО:	38



SHINOBI II

SEGA 1992

ACTION
1 player

В очередной раз Земля подвергается нападению злобных инопланетян — Киборгов, Шиноби Джо Мусаши, непобедимый ниндзя вступает с ними в борьбу и естественно побеждает (не без вашей помощи). SHINOBI II — наиболее удачное продолжение игр серии SHINOBI. Классическая бродилка, рубилка (8 уровней), графика VGA, хорошее музыкальное сопровождение.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Вам дается 4 вида магии:

щит, (вокруг Мусаши образуется защитное поле)

разрывалка, (Мусаши взрывается, теряет кредит, но пополняет свою энергию, при этом нанося повреждения врагам)

огненные змеи, (самая сильная магия, наносящая боссу максимальное количество потерь)

раздвоение, (около Мусаши образуется его многочисленные тени, в этом состоянии он может высоко прыгать).

Сильный удар — с разбега. Нажмите 2 раза вперед и удар перед врагом. Полезная вещь — удар сверху — в прыжке жмите вниз и удар.

Некоторые места нельзя пройти без высокого прыжка. Для этого в верхней точке прыжка, нажмите на

прыжок еще раз. Вы сделаете сальто и подпрыгнете выше. Если Вы при этом нажмете на удар, ваши враги будут неприятно удивлены дождем из сюрикен.

На первом уровне Вы идете по лесу, расстреливая сюрикенами вражеских ниндзя. Их много, но они неповоротливы и стреляют с задержкой. Потом Вы попадете в пещеру, где стоят стражи — здоровенные мужики в латах и с мечами. Они стреляют волнами энергии, поэтому надо перепрыгивать через них и стрелять, пока стражи не закрываются мечом. Босс уровня самурай, вооруженный парой сотен колюще-рубящих приспособлений. Стреляйте в него или бейте ногой, не забывая перепрыгивать его, когда он набирает разгон.

Уровень два начинается с бешеной скачки на лошади, на которой вы отражаете атаки ниндзя, стреляя в них и топчя копытами. Если не погибните, то попадете на военную базу, охраняемую сотнями солдат, вооруженных вполне современным оружием. К боссу вознесетесь на подъемнике. Не забывайте про потолок, он может ненароком раздавить. Босс — невероятное соединение мозга с компьютером — вполне достойный противник. Он будет искривлять пространство, и вы не сможете полноценно управлять Мусаши, если не догадаетесь, что кнопки «вправо» и «влево» временно поменялись местами.

Третий уровень — лаборатория, населенная всевозможными мутантами. Постреливая по крылатым мозгам, проберитесь в подвал, где Вас ждет самый ужасный монстр, вооруженный лазерами и здоровенной ручищей, намеривающейся раздавить всех кто попадет под руку. Стреляйте ему в глаз и используйте огненных змей.

Четвертый уровень — морская прогулка на серфинге. Вас атакуют ребята на летающих машинах, а также сильно вооруженные роботы. Убив первого из них вы попадете на остров, на котором необходимо пробраться по лабиринту труб над бескрайними водяными просторами. После этого Вы вновь проедитесь на серфинге, и поговорите по душам с главным боссом уровня — роботом, вооруженным лазерной винтовкой и ракетами. Его нужно убивать два раза.

Пятый уровень начинается на опушке горящего леса, где Вы прорываетесь к базе врагов перепрыгивая

через бочки с токсичными отходами и разметая в разные стороны толпы пулеметчиков и минометчиков. Внутри базы довольно простой лабиринт, ведущий к боссу — железному динозавру, который даже без головы представляет опасность.

Шестой уровень — Вы спускаетесь в пропасть, перебегающая со скалы на скалу (двойной прыжок) убивая при этом ниндзя. В конце этой зоны появится крылатая зверюга с топором, самовозгорающаяся при смерти. Убив ее Вы окажетесь в японском замке — лабиринте, и найдя правильную дорогу, попадете к магу — старику с длинной косой (волос), который может раздваиваться. Убивается довольно просто.

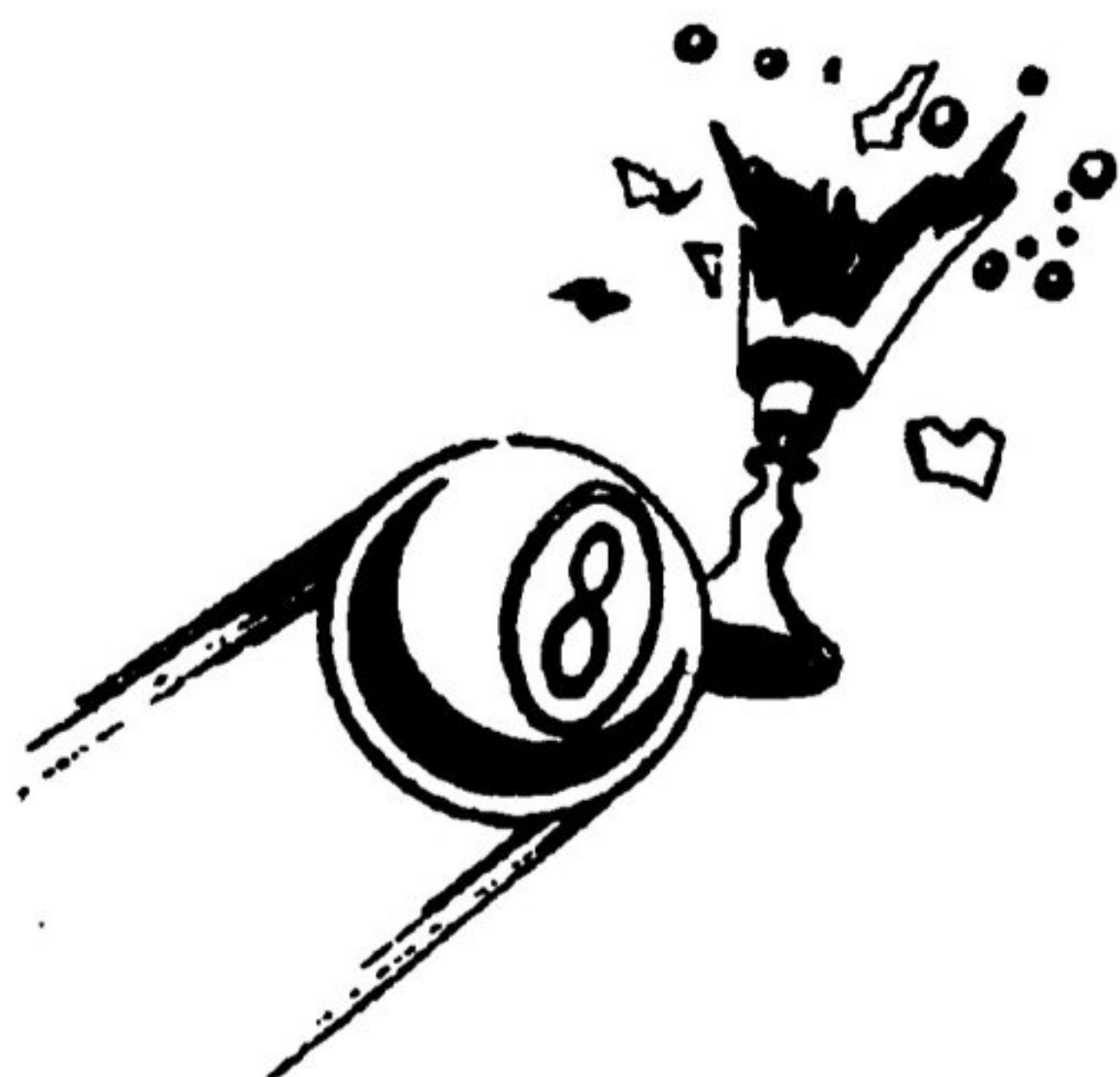
Уровень седьмой — последний. Ваша цель — пробраться по обшивке космического корабля-матки к входному люку, цепляясь за любые неровности, поднимаясь на подъемнике и идя непосредственно по корпусу. При этом приходится уничтожать механические устройства для непрошенных гостей. Внутри корабля преодолеваете сотни электрических заграждений, чтобы добраться до главного босса игры — киборга под два метра ростом и совершенно неуравновешенного психически, что при том оружии, которым он владеет, очень опасно. Если у Вас есть пяток жизней и не потрачена разрывалка, то босса в конце концов Вы одолеете.

УПРАВЛЕНИЕ

A	— магия
B	— удар
C	— прыжок
B в режиме «пауза»	— выбор магии

РЕЙТИНГ:

Графика	7
Музыка	8
Управление	10
Играбельность	9
Оригинальность	7
ИТОГО:	41



SIDE POCKET

DATA EAST

SPORTS

1/2 players

Очень классный бильярд для Мегадрайва.

В SIDE POCKET есть три варианта игры:

rocket game (бильярд для 1-2 игроков)

2 р. 9-ball game (9 шаров, 2 игрока)

trick game (трюки)

ПРОХОЖДЕНИЕ

В 1 и 2 вариантах вы, начинающий бильярдист, путешествуете по городам США и играете в бильярд. Выигрывая один поединок за другим, продвигаетесь все выше в классе игры и принимаете участие во все новых, более сложных партиях. Чтобы пройти уровень, вам надо выиграть количество очков, указанное заранее. Нужно не просто закатывать шары, надо забивать их в нужной последовательности: по номерам и цветам. За это вы получите дополнительные очки. Так же если вы увидите звезду в лузе или надпись ZONE — старайтесь закатить шар туда — вы можете получить дополнительные жизни или очки. Иногда вы должны пробить CHALLENGE или TRICK — сделать что-то невероятное (например, провести свой шар через лабиринт из рюмок). Если вы сделали это, вам добавляют огромное количество жизней.

Игра сделана очень добротнo: графика и звук на высоте.

При ударе о шар слышится настолько реальный звук, что полностью забываешь, что это — видеоигра.

Вариант TRICK SAME состоит из многих квадратов, открыв которые, вы увидите изображение Девушки Вашей Мечты. Но сделать это трудновато, т.к. в каждом квадратике вам надлежит совершить чудо меткости и осторожности. Встречаются такие варианты, что обычным шаром пробить такое просто невозможно. Поэтому существует возможность подкрутить мяч и заставить его подпрыгнуть. Игра захватывает полностью, можно проиграть в нее 8 часов.

УПРАВЛЕНИЕ

D-button	— изменение прицела
A	— удар (дважды нажать: один раз — чтобы размахнуться, второй — пробить)
C	— отмена удара
Start	— пауза и режим выбора кия
B и вверх	— изменение очки удара по шару (прыжки, откаты, закрутка и др.)
Джойстик	— 3 кнопки

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	8
Управление	7
Играбельность	10
Оригинальность	7
ИТОГО:	41



SONIC II

SEGA 1992

ACTION/ADVENTURE
1/2 players

Самая интересная часть повествования о еже Сонике. 10 уровней по 2 зоны каждый, отличная музыка и графика, анимация бесподобна.

В игре вам предстоит пройти буквально сквозь огонь и воду, полетать на огромном самолете, путешествовать сквозь джунгли и болота, увидеть руины древних сооружений и многое другое.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Главный ваш враг — доктор Роботник. Он создает страшные механизмы, для того, чтобы избавиться от вас.

Вы, Соник, обладая способностью прыгать в состоянии клубка, должны изрешетить своими иглами все эти машины и наказать доктора Роботника. Он выставляет против вас все более совершенные разработки, и в конце игры вы должны победить его последний шедевр — космического стального ежа.

Но доктор не побежден! Он спасается бегством и атакует вас секретным оружием. Это «**РОВО-РОВО-ОТНИК**» — огромное подобие доктора, вооруженное массой всяческих подлых вещей.

Единственное уязвимое место доктора — грудь. Ударьте туда 12 раз и вы одержите окончательную

победу над ужасным ученым и спасете всех животных Земли от участи подопытных кроликов в его чудовищных экспериментах.

Чтобы игра прошла успешно, вам нужно собрать как можно больше золотых колец, которые дают вам дополнительные жизни и открывают путь в «SPECIAL STAGE»: там вы должны пробежать по длинному желобу и собрать как можно больше колец. При определенном их количестве вы получаете Изумруд Хаоса.

Собрав 6 изумрудов, вы станете суперСонином — практически бессмертным и неуязвимым. Игра хороша настолько, что после некоторого времени вам кажется, что вы видите мультфильм. Это очень большое достижение для 16-битной машины, обзываемой МЕГАДРАЙВОМ.

В игре есть маленький крэк, позволяющий переключать уровни. Войдите в Options, выберите Sound Test. Проиграйте последовательно 19, 65, 9, 17 мелодии. Затем нажмите на «старт». Появится черный фон. Зажмите А и давите «старт». Вы получите доступ к меню, в котором выберите нужный уровень.

УПРАВЛЕНИЕ

вверх	— посмотреть вверх
вниз	— сесть
А, В, С	— прыжок
А, В, С + вниз	— разгон
при беге клавиша «вниз»	— скрутиться в клубок

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	9
Управление	8
Играбельность	10
Оригинальность	8
ИТОГО:	44



SONIC 3

SEGA 1994

ACTION/ADVENTURE

1/2 players

Еж Соник – известнейший герой игр и мультфильмов.

SONIC 3 – очередное продолжение его головокружительных приключений.

В этой игре (впрочем, как и в двух предыдущих) Соник должен победить доктора Роботника – изобретателя разных хитрых механизмов для уничтожения ежей. Он (доктор) – абсолютно круглый, лысый и усатый, страшно забавный, но злобный персонаж.

На вашей стороне молодой лис Майлз – веселый «небесный странник» – он пилот самолета и умеет летать сам по себе с помощью хвоста-пропеллера.

Вы (Соник и Майлз) появляетесь на острове Ангелов, где и начинается ваш опасный путь.

Доктор Роботник после неудачи с железным ежом (SONIC 2) решил заняться генной инженерией. Вот результат – им создан антиеж Кнаклз. Он красный, очень быстрый и коварный.

Вы должны преодолеть 6 уровней, на которых доктор и Кнаклз подготовили вам массу неприятных сюрпризов, и разгромить в конце концов самое совершенное оружие доктора – ежеуловитель с механической рукой.

Игра сделана на высочайшем графическом уровне, музыка похуже, чем в SONIC 2, эффекты – в полном

порядке. В сравнении с предыдущей частью введен ряд усовершенствований — например, Майлз может летать по собственному желанию, при этом поднимая и Соника.

Также появились 3 вида щитов:

огненный,

водяной,

электрический.

В целом игра доставляет удовольствие, но если вы ее прошли, играть больше не захочется.

ПРОХОЖДЕНИЕ

На уровнях Вам попадаются различные виды защиты:

- **огненный щит,**
- **водяной щит,**
- **электрический щит,**
- **а также SUPER SONIC SPIN.**

Огненный щит: имея его, Вы можете пролетать далеко вперед и наносить сильные удары врагу.

Водяной щит: защитит Вас от вражеских выстрелов, также Вы можете подпрыгивать на одном месте очень часто. В воде он спасет Вас от нехватки кислорода.

Электрический щит: Защищает от попадания, можете высоко прыгать и стрелять четырьмя звездочками.

SUPER SONIC SPIN — дает Вам временное бессмертие.

Находясь в воде, Вам постоянно нужен воздух. Если нет возможности выпрыгнуть из воды — ищите пузырьки воздуха, выходящие из Земли.

На уровне CARNAVAL NIGHT при попадании на лифт жмите поочередно вверх и вниз, он вступит в резонанс и откроет Вам дорогу.

Последний босс — доктор Роботник вооруженный механической рукой. Не попадайте под руку и бейте в его кабину.

Собирайте кольца — они дают Вам дополнительные жизни и открывают путь в бонус.

При нажатии вниз + удар Вы можете разогнаться до немыслимой скорости.

В игре предусмотрен режим игры вдвоем — каждый на своей половине экрана.

Если в начале игры, когда надпись Sega исчезает и появляется Соник нажать 2 раза вверх, 2 раза вниз, 4 раза вверх – Вы услышите звуковой сигнал, и выйдя в «Sound Test» сможете переключать уровни.

УПРАВЛЕНИЕ

То же, что и у Sonic 2,
у Майлса – Турбо А (В, С) – летать (плавать)

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	7
Управление	8
Играбельность	6
Оригинальность	6
ИТОГО:	36



SPLATER HOUSE II

NAMCO

ACTION
1 player

Игра — ужастник.

Обычный парень по имени Рик попадает в невероятную историю. Его девушку похищают монстры из преисподней, чтобы принести в жертву. Что он может сделать в этом случае?

Ответ прост: перебить всех чудовищ и спасти Дже-нифер из их щупалец.

Игра довольно посредственна, графика — ниже среднего уровня, хотя музыка очень зловещая.

8 уровней, пароли и вечный Continue, не оставляют сомнения, что упорный человек вполне одолеет эту игру за несколько часов, хотя последний босс доставит вам немало беспокойства.

ПРОХОЖДЕНИЕ

В игре вы можете использовать оружие:

- палки,
- кости,
- лопаты,
- бензопила.

Примитивность сюжета компенсируется кровавыми спецэффектами, так что если вы любите садистские фильмы с обилием трупов, можете заняться сим произ-

ведением, хотя лучше играйте в S.H.3 — он гораздо лучше.

УПРАВЛЕНИЕ

А, С	— прыжок
В	— удар вниз
(у предмета)	— взять
Вниз + В	— удар ногой

ПАРОЛИ:

2-й уровень — EDK NAI ZOL LDL
3-й уровень — IDO GEM IAL LDL
4-й уровень — ADE XOE ZOL OME
5-й уровень — EFN VEI RAG ORD
6-й уровень — ADE MAI WRA LKA
7-й уровень — EFN XOE IAL LDL
8-й уровень — EDK VEI IAL LDL

РЕЙТИНГ:

Графика	6
Музыка	6
Управление	7
Играбельность	
Оригинальность	
ИТОГО:	



SPLATER HOUSE III

NAMCO 1993

ACTION
1 player

Вы любите фильмы ужасов???

Если да, то эта игра Вас основательно порадует. Разнообразные мутанты, полуразложившиеся трупы, слизняки, каннибалы и прочая нечисть — вот, что Вам встретится на пути к спасению Дженифер и ее сына от зловещих монстров из дома ужасов.

Предыстория

Рик, экстрасенс — медиум, в очередной раз вступил в контакт с таинственными силами. Его маска-талисман помогла ему наладить связь с преисподней. Но что-то пошло не так, и таинственные силы похитили его жену и сына. Маска сказала Рiku, что они спрятаны в доме ужасов. И Рик отправляется на поиски.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Собирайте голубые шары — сгустки энергии. Они дают Вам магическую силу — у Вас появляются щупальца, которыми Вы можете убивать врагов на расстоянии.

Книга дает Вам кредит, пульсирующее сердце пополняет Вашу жизненную энергию.

Чтобы не заблудиться в доме, у Вас есть карта (выводится кнопкой старт).

Вам нужно попасть в комнату, помеченную крестом. Там Вы встретитесь с Боссом.

Время для прохождения уровня — ограничено, поэтому ищите кратчайший маршрут.

Сканированная графика заставок, вечный CONTINUE и пароли в конце каждого уровня, надеемся, порадуют Вас.

УПРАВЛЕНИЕ

A — магия
B — удар
C — прыжок
B + C — вертушка ногой
(удар крайне слабый, но если ее делать непрерывно — Вас невозможно ударить), крайне полезное приспособление для борьбы с боссом.

PASSWORDS:

2. REISOR
3. ETLBUD
4. ТЕКРОН
5. RUATNC
6. PHENIX

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	9
Управление	8
Играбельность	9
Оригинальность	8
ИТОГО:	43



STREET FIGHTER II CHAMPION EDITION

CAPCOM

FIGHTING
1/2 players

Эта игра была самой классной среди игр подобного рода до появления «Mortal Combat». Ее варианты есть почти на всех игровых платформах, а также на аркадных машинах, IBM PC и AMIGA.

Цель игры — победить всех ваших противников на ринге. Персонажей — 12 человек, из которых вы и выбираете бойца для совершения этого подвига.

У вас на вооружении удары руками и ногами, прыжки, броски и подкаты, а также магия. Узнав все приемы борьбы, вы можете начинать поединок. Наверняка вам удастся совершить задуманное.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Два варианта игры: CHAMPION и HYPER, в каждом вы можете играть с компьютером, игроком 2 друг против друга или игроком 2 на уничтожение всех персонажей противника.

Игра очень грамотно сделана графически, музыкальное оформление очень неплохое.

В игре есть бонусы, в которых вы должны разбивать машины, кирпичную кладку и бочки, получая за это дополнительные очки. Анимация хороша, однако все же STREET FIGHTER немного не соответствует уровню 1994 года. А вообще коллекционерам всяческих долбилек — очень советую.

Рекомендуется 6-кнопочный джойстик.

УПРАВЛЕНИЕ

A	— медленный удар ногой
B	— средний удар ногой
C	— быстрый удар ногой
X	— медленный удар рукой
Y	— средний удар рукой
Z	— быстрый удар рукой
B (подойти вплотную)	— бросок
C (подойти вплотную)	— захват и серия ударов

МАГИЯ:

E. HONDA

Назад, вперед + **C** — летит
Турбо **A** — бьет быстро рукой

RIU

Полукруг от противника + **Z** — кидает во врага
плазменный шар
Полукруг к врагу + **C** — вертушка

GUILE

Назад (держат), вперед + **Z** — кидает бумеранг
Вниз (держат), вверх + **C** — высокий прыжок с
магическим ударом ноги (предотвращает атаки сверху)

BLANCA

Назад, вперед + **Z** — летит
Вниз, турбо **X** — электрошок

BALROG

Назад, вперед + **Z** — подкат с ударом

M. BISON

Назад, вперед + **Z** — летит + электрошок

CHUN LI

Турбо **C** — быстрая серия ударов ногами

Вниз (держать), вверх + С — вертушка

VEGA

Назад + вниз, вперед + Z — подкат

ZANGIEFF

Назад + YZ — вращается вокруг своей оси и бьет руками

KEN — то же, что и **RIU**

DHALSIM

Вверх, вниз + Z — полет с ударом руками

Вверх, вниз + С — полет с ударом ногами

Полукруг к противнику + Z — стреляет волной
поверху

Полукруг от противника, С — стреляет волной понизу

РЕЙТИНГ:

Графика	8
Музыка	8
Управление	9
Играбельность	8
Оригинальность	5
ИТОГО:	38



STREETS OF RAGE I

«BARE KNUCKLE»

SEGA 1990

ARCADE/ACTION

1/2 players

Если Вы любите затяжные битвы с уличными преступниками в лучших традициях «DOUBLE DRAGON» и «FINAL FIGHT», то эта игра специально для Вас.

Три бывших полицейских: AXEL, BLAZE и ADAM, которых достала уличная преступность, решили покончить с ней раз и навсегда. Заручившись поддержкой своего полицейского отделения, они вышли на улицы. Им предстоит долгий бой с огромным количеством противников, прежде чем они выйдут на главного босса.

Несмотря на кажущуюся простоту игры, в ней много скрытых возможностей: разнообразие ударов и бросков, магия — вызов полицейского с базуккой, разнообразие уровней — и вот Вам очень даже неплохая аркадная долбилка.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Наиболее сильный прием — бросок противника через голову.

Используйте его на боссах и у Вас не будет больших проблем.

Наибольшую опасность представляют из себя двое женщин — бойцов на корабле и перед входом в офис главного босса. Чтобы их победить, встаньте в угол экрана и делайте удар назад (кнопки удар + прыжок). Когда они на Вас прыгают, отходите вверх или вниз.

На последнем, 8 уровне, у Вас нет магазинов, поэтому Вам придется все делать вручную.

Последний босс задает Вам вопрос на китайском языке, и Вы должны выбрать ответ. Выбирайте нижний вариант, иначе Вы будете отброшены на 2 уровня назад.

Если Вы сделали правильный выбор — Вам придется сразиться с его (Главного босса) помощниками.

Победив их, Вы увидите босса во всей красе. Это гигант с автоматом, хотя стреляет он довольно-таки плохо. Имея 5 жизней, Вы довольно просто его убьете, если будете подходить к нему в промежутках между очередями и бросать его. С его смертью Вы увидите массу красивых картинок, обозначающих «HAPPY END».

УПРАВЛЕНИЕ

- A** — вызов полиции
- B** — удар
- C** — прыжок

РЕЙТИНГ:

Графика	7
Музыка	8
Управление	9
Играбельность	8
Оригинальность	8
ИТОГО:	40



STREETS OF RAGE II

«BARE KNUCKLE 2»

SEGA 1993

ACTION/ARCADE

1/2 players

Год спустя после Вашей славной победы над преступностью в Манхетене, она почему-то возродилась вновь. Причиной тому новый босс Наркомафии, прибравший к рукам город. Снова славные воины улиц идут в бой.

Из списка персонажей — героев игры — исчез черный полицейский, но зато появилась славная парочка — здоровяк Макс и тинейджер Семми, который никогда не растает со своими роликами и бейсболкой. Итак, выберите персонаж себе по душе и вперед на улицы. Игра сделана гораздо лучше, чем предыдущая часть.

ПРОХОЖДЕНИЕ

В игре Вам не дается полицейская поддержка, но зато у Вас есть такие хитрые удары, что врагу не поздоровится.

Попробуйте испытать все комбинации кнопок — количество ударов просто радует мозг бывалого геймера.

Проблема на втором уровне — летающий парнишка. Совет — хотите остаться живым, не пытайтесь подойти к нему для броска, он унесет Вас в заоблачную высь, а оттуда очень долго падать.

С толстяками, дышащими огнем бороться довольно просто — не давайте им подняться, проводя серию ударов руками.

Наиболее опасная личность — боксер. Чтобы его одолеть, не подпускайте его близко и постоянно перемещайтесь снизу вверх и наоборот.

Роботы довольно просты, когда идут на Вас по одному. Если же их несколько, не давайте себя окружить, смерть будет быстрой и болезненной. От убитого робота лучше отойдите — он взорвется.

В подземелье живет тварь с телом змеи и головой Демона. Убивайте ее так: встаньте в конец экрана и рубите ее мечом, если он у Вас есть, при отсутствии такового, бейте серию руками, правда пару раз он Вас все-таки стукнет.

Каннибал с когтями очень серьезный противник. Придете к нему без оружия и точно потеряете пару жизней.

Толстый боксер. Тактика убийства сего персонажа та же, что и у толстяка.

Последний босс натравит на Вас здоровенную бабуклохранителя. Убив ее, деритесь с боссом. Прохождение его не отличается от аналогичного в «BARE KNUCKLE I».

Победив босса, Вы освободите негра-полицейского: Ваша команда полностью в сборе, джите «BARE KNUCKLE 3».

УПРАВЛЕНИЕ

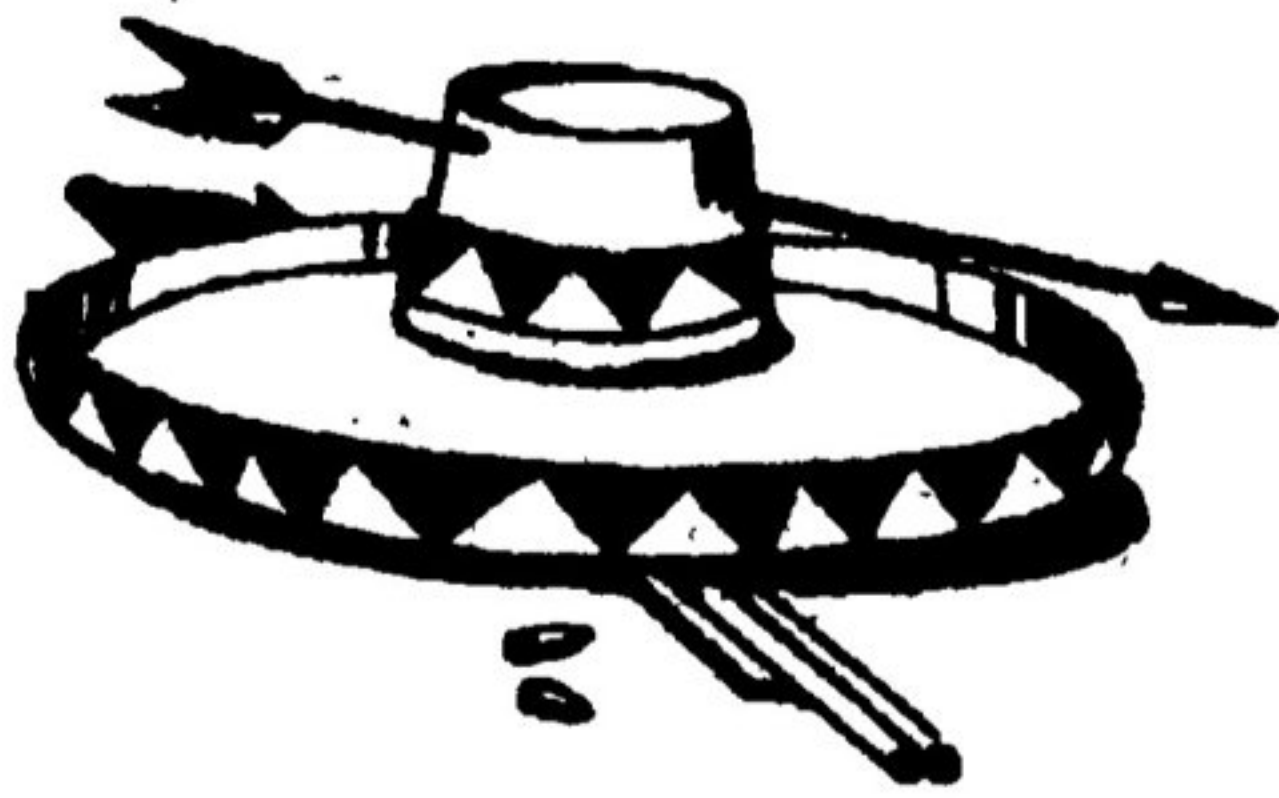
А — магия

В — удар

С — прыжок

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	8
Управление	9
Играбельность	8
Оригинальность	7
ИТОГО:	41



SUNSET RIDERS

KONAMI 1992

ACTION/SHOOTING
1/2 players

Аркадная стрелялка на тему «Дикий Запад». Два героя — шериф Billy и его помощник мексиканец Cortano, решили очистить свой славный городок от бандитов. Их (бандитов) развелось хоть пруд пруди, но наши герои не боятся всяких мелких негодяев. Их цель — боссы преступности, плакатами которых увешаны все стены.

И вот они, вооруженные своими верными револьверами и обрезами, отправляются в нелегкий поход. На вашем пути много различных препятствий: вам навстречу бегут стада бизонов, бандиты не только стреляют, но и кидаются динамитом, бутылками с керосином и др.

Вам придется:

- пробежать по крыше поезда,
- пройти сквозь деревню индейцев,
- спуститься по канатной дороге в ущелье
- и много еще подобных заморочек.

Сюжет незамысловат, но исполнение изобретательное. Только вот графика ... кхе-кхе.

Уровень 1:

Вы, славные герои, начинаете свой путь в самом городишке. Постреливая в бандитов необходимо преодолеть полный опасностей путь, уворачиваясь от пуль,

прыгая по спинам бешеных быков и заглядывая в салуны, где сердобольные дамочки вместе с поцелуями могут подарить разные подарки — например, еще один КОЛЬТ.

Босс — банкир, покровительствующий бандитам. Он окопался в своем особняке и, охраняемый несколькими десятками отборных негодяев, стреляет в вас из винтовки.

Уровень 2:

Поезд подвергся нападению бандитов. Они везде — на крыше, в вагонах и между ними, и все с оружием. Перепрыгивая через деревянные эстакады нужно добраться до паровоза по крыше поезда.

Босс — ну очень здоровенный мексиканец, стреляющий в вас очередями. Убив его, вы услышите финальную фразу «Astala Bye-bye», означающую его бесславный конец.

Уровень 3:

Индийские земли. Вы идете по скалистой местности под дождем из стрел, многие из которых — горящие. В горах начался сезон обвалов и необходимо постоянно уворачиваться от падающих камней. Затем по канатной дороге надо спуститься в каньон, в котором Вас поджидает босс — индейский вождь. Он будет кидать ножи, но поняв последовательность этих бросков можно легко его победить.

Уровень 4:

Последний уровень игры. Здесь Вас атакуют собаки, из кустов высовываются очень быстрые ковбои, а босс — некий элегантный бандит, любитель роз и динамита. Его придется убивать два раза — он прячет под одеждой печную заслонку, которую использует в качестве бронежилета. Застрелив этого главного бандита, Вы получите награду за головы преступников — большой мешок денег, а так же огромное моральное удовлетворение.

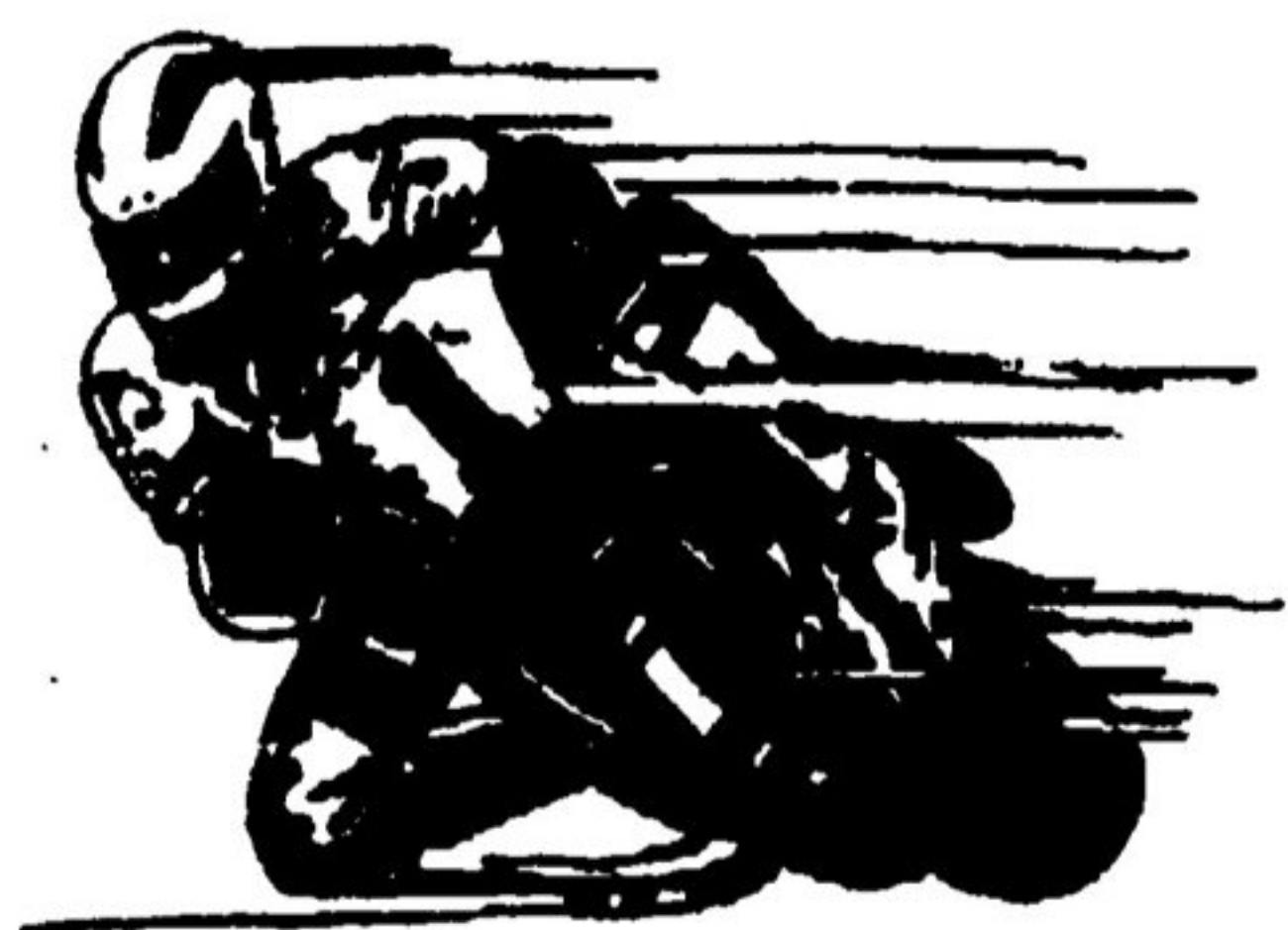
В игре можно заработать дополнительные жизни, взяв звезды на уровнях. Тогда, после победы над боссом, вы попадаете в бонус. Ваша цель — скача на лошади за повозкой собрать, выбрасываемые из нее, кредиты.

УПРАВЛЕНИЕ

A, B	—	стрелять
C	—	прыжок
C + вверх	—	влезть на крышу
C + вниз	—	подкат

РЕЙТИНГ:

Графика	6
Музыка	7
Управление	7
Играбельность	7
Оригинальность	6
ИТОГО:	33



SUPER HANG ON

SEGA

RACING
1 player

Давным-давно в далекой-далекой Японии... Фирма SEGA соорудила игровой автомат — мотогонки «SUPER HANG ON». Долго-долго стоял этот автомат на игровом зале, и играли в его очень немногие отважные гонщики.

Почему немногие? Ответ прост: игра крайне сложна и пройти ее трудно даже великому байкеру. Лимит времени очень жесткий, соперники — подлые личности, обожающие спихивать вас с трассы. Крутые повороты на дикой скорости, рекламные щиты и деревья — надо ли говорить, что в сие произведение могут играть только камикадзе.

На Мегадрайв игра была перенесена без изменений, только появился еще один вариант игры, «Original», в котором вы едете не на время, а обгоняя противников, по очень длинной трассе. Можете покупать себе запчасти, постепенно совершенствуя свой старый мотоцикл, нанимать механиков, и много других структуральных вещей. Игра в общем неплоха, но только в сравнении с 80-ми годами.

УПРАВЛЕНИЕ

A — тормоз
B — газ
B + C — турбо

РЕЙТИНГ:

Графика	7
Музыка	6
Управление	6
Играбельность	8
Оригинальность	8
ИТОГО:	35



SUPER MONACO II [GP]

RACING
1 player

SMGP — это одна из самых знаменитых игр последних лет в жанре автомобильных гонок. В программе дня у вас будет возможность свободной конкуренции на трассе по вашему выбору, сеансы *WARM UP* (разогрева) и квалификационных заездов, необходимых, чтобы доказать свое право занимать место на старте в одном ряду с сильнейшими.

В другой фазе игры вы сможете выбирать противника, победив которого, вы получаете некоторую сумму очков, необходимых для поднятия своего уровня, а также развития технических возможностей вашей «Формулы 1».

Сама трасса отличается большим разнообразием всяких неожиданных переходов, зигзагов в форме скрепки и виражей под девяносто градусов, но, вместе с тем, разворачивается довольно плавно, что дает игроку ощущение комфорта в трудных ситуациях.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Стартовый уровень — квалификационный. После его прохождения, Вас включают в команду гонщиков — участников мирового чемпионата. Первенство мира проходит на шестнадцати трассах различного уровня сложности, проложенных на территории США, Японии, Англии и др. стран.

Очки за занятое на трассе место:

первое место	— десять очков,
второе	— шесть,
третье	— четыре,
четвертое	— два,
и пятое	— одно очко.

Коробки передач:

автоматическая и четырехскоростная — до 256 км/ч,
семискоростная — до 317 км/ч.

УПРАВЛЕНИЕ

Джойстик вверх	— коробка передач, уменьшение скорости
Джойстик вниз	— коробка передач, набор скорости
Кнопка «В»	— повышает скорость
Кнопка «С»	— выбор режимов (OPTIONS)

РЕЙТИНГ:

Графика	8
Музыка	6
Управление	7
Играбельность	6
Оригинальность	5
ИТОГО:	32



SYLVESTER & TWEETY

TECMAGIC 1994

WALKING/ADVENTURE
1 player

Сильвестр и Твити — известные личности.

Сильвестр — кот довольно интеллигентной наружности, но почему-то вечно голодный.

Твити — канарейка, по виду суший ангел, на деле же — самая садистская тварь на планете.

Вы играете Сильвестром, ваша цель, как вы понимаете, избавить Землю от такого ужасного существа, как канарейка, путем принятия данного субъекта вовнутрь.

У вас есть «твитископ» — самонаводящийся бинокль, с помощью которого вы отыскиваете «жертву», ваши когти, которыми вы ее царапаете, и куча полезных вещей, используемых в трудных ситуациях. Совершите гражданский подвиг и съешьте, наконец, ту пакостную канарейку.

Вы можете бегать (джойстик — два раза вперед), переносить тяжелые предметы, использовать различные укрытия (люльки, бачки для мусора, и т.в.), а так же использовать разные вещи (боксерские перчатки, зонты, косточки) для своих целей. Например, зонтик поможет Вам безвредно спрыгнуть с большой высоты, перчатки — лучший способ разобраться со псом.

В нелегкой погоне за желтым пернатым Вы будете много путешествовать: в начале по всем дворам округи, затем перенесетесь на идущий с большой скоростью поезд. После этого окажетесь в секретной лаборатории, в кото-

рой экспериментируют с радиоактивными веществами. В результате Твити, попив из колбы без этикетки, превращается в огромного и свирепого мутанта. И нужно срочно искать нейтрализатор, чтобы канарейка приобрела нормальный и съедобный размер. Последний уровень — пароход.

Не оплошайте! Вы должны поймать этого птенца — все коты мира на Вас надеются.

Игра свежа как по сюжету, так и по новым идеям. Графика здорово тянет на хороший мультфильм, т.к. игра была списана именно с мультфильма.

Анимация и звуковые эффекты — превосходны, в игре голоса персонажей настолько реальны, что становится прямо не по себе. Чрезвычайная игра.

УПРАВЛЕНИЕ

A	— «ТВИТИСКОП»
B	— КОГТИ
C	— ПРЫГАТЬ
вниз, у укрытия	— СПРЯТАТЬСЯ
пауза	— ВЫБОР ПРЕДМЕТОВ

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	8
Управление	8
Играбельность	7
Оригинальность	9
ИТОГО:	41



TALE SPIN

**WALKING/FLYING/
ADVENTURE**

1/2 players

«Чудеса на виражах» известный в свое время мультсериал. Его герои — Балу и Кит, пилоты самолета «SE-ADUCK», занимаются грузоперевозками по воздуху. Появившись на МЕГАДРАЙВЕ, они по-прежнему делают тоже самое. В этой игре им предстоит выиграть конкурс на лучшего пилота. Цель конкурса — на нескольких уровнях собрать груз и доставить его к месту назначения.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Вы (Балу или Кит) проходите уровень пешком, собирая ящики с грузом. При определенном их количестве открывается выход с уровня.

Вы встречаетесь с боссом, убиваете его с помощью ракетки и шариков для пинг-понга, а затем — вперед и вверх, в небо.

После этого все повторяется в той же последовательности, но на другом уровне. Игра несколько простовата, но все же веселая.

УПРАВЛЕНИЕ

- A** — выбросить ящик
- B** — выстрел
- C** — прыжок
- ВНИЗ** — взять ящик

Предусмотрен режим игры вдвоем.

РЕЙТИНГ:

Графика	6
Музыка	7
Управление	7
Играбельность	6
Оригинальность	8
ИТОГО:	34



TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES «THE TOURNAMENT FIGHTERS»

KONAMI 1994

FIGHTING
1/2 players

Сплинтер мирно сидел в своем подвале и занимался исследованиями. Вдруг к нему ворвались четверо. «Кто вы?» – спросил Сплинтер. В ответ они осветили свои лица и Сплинтер узнал черепах. Но что-то в них было не то. Лица землистого цвета, злобные ухмылки – и старый учитель догадался, что это вовсе не его питомцы. Но было поздно – его связали и унесли в неизвестном направлении.

Настоящие черепахи вместе и с друзьями – Эйприл, Рейем, Кейси и Сизи решили бросить вызов негодьям и победить их на турнире. Ставка – свобода Сплинтера.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Если Вы хотите пройти эту игру выбирайте Леонардо – у него самые сильные удары мечом и возможность зажимать противника в угол.

У каждого персонажа есть несколько видов магии – найдите их и вам будет намного легче сражаться.

Победив ваших двойников, Вам предстоит 3 боя с боссами:

- Трицератоном,
- Кренгом,
- Караш.

Только победив их всех, Вы завоюете свободу для Сплинтера.

В игре очень хорошие звуковые эффекты и анимация.

Раунд заканчивается, когда истекло время, либо закончилась жизненная энергия.

Если время истекло, а победитель не выявлен, то выигрывает тот, у кого остаток энергии больше.

Если показатели одинаковые — то это ничья.

Для успешного завершения стадии Вам следует победить более чем в половине раундов.

В эту игру может играть как один, так и два игрока одновременно.

УПРАВЛЕНИЕ

START	— начать игру, остановить/продолжить игру.
D-Button	— используется для выбора режима и контроля над передвижением игроков
Вверх	— прыжок
Вниз	— приседание
Влево/вправо	— горизонтальное передвижение
A	— слабый удар (D-Button вправо + A — сильный удар).

НАЧАЛО ИГРЫ:

- 1 — player кнопка START
— сражайтесь с двойниками черепашек.
- 2 — player сражайтесь друг с другом.
- 1 — player турнир
— Вы получаете возможность сразиться с соперниками, имея в запасе несколько жизней.

Практика:

Вы можете нажать кнопку START во время игры и изменить параметры вашего героя (скорость и силу) от 1 до 8. Однако не следует забывать, что чем выше один показатель, тем ниже другой.

РЕЖИМ ВЫБОРА (OPTIONS)

1. Уровень сложности от 1 до 8.
2. Количество раундов от 1 до 7.

3. Таймер:
При включенном таймере — 99 секунд.
При выключенном — время не ограничено.

4. Выбор игрока:
D-Button — выбор игрока;

START

5. Корректировка параметров:
6. Скорость, сила Вашего героя.

ЗАМЕДЛЕННЫЙ ПОВТОР

A — повтор

B — пауза

C — покадровое воспроизведение

D-Button — перемотка вперед/назад

START — отмена

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	8
Управление	9
Играбельность	7
Оригинальность	5
ИТОГО:	38



TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES «THE HYPERSTONE HEIST»

KONAMI 1992

ARCADE

1/2 players

Шредер и Гренг похитили статую Свободы и весь Манхетен, уменьшили их до размеров игрушки и спрятали на тайной базе Шредера. Черепахи в это время смотрели репортаж Эйприл и, увидев это беззаконие, решили вернуть город обратно.

С этого и начинается игра. Шредер направил против Вас армию злобных ниндзя, возглавляемых его помощниками — Татсу, Рокстеди и др. Вы должны пройти массу уровней, добравшись, наконец, до логова Шредера.

ПРОХОЖДЕНИЕ

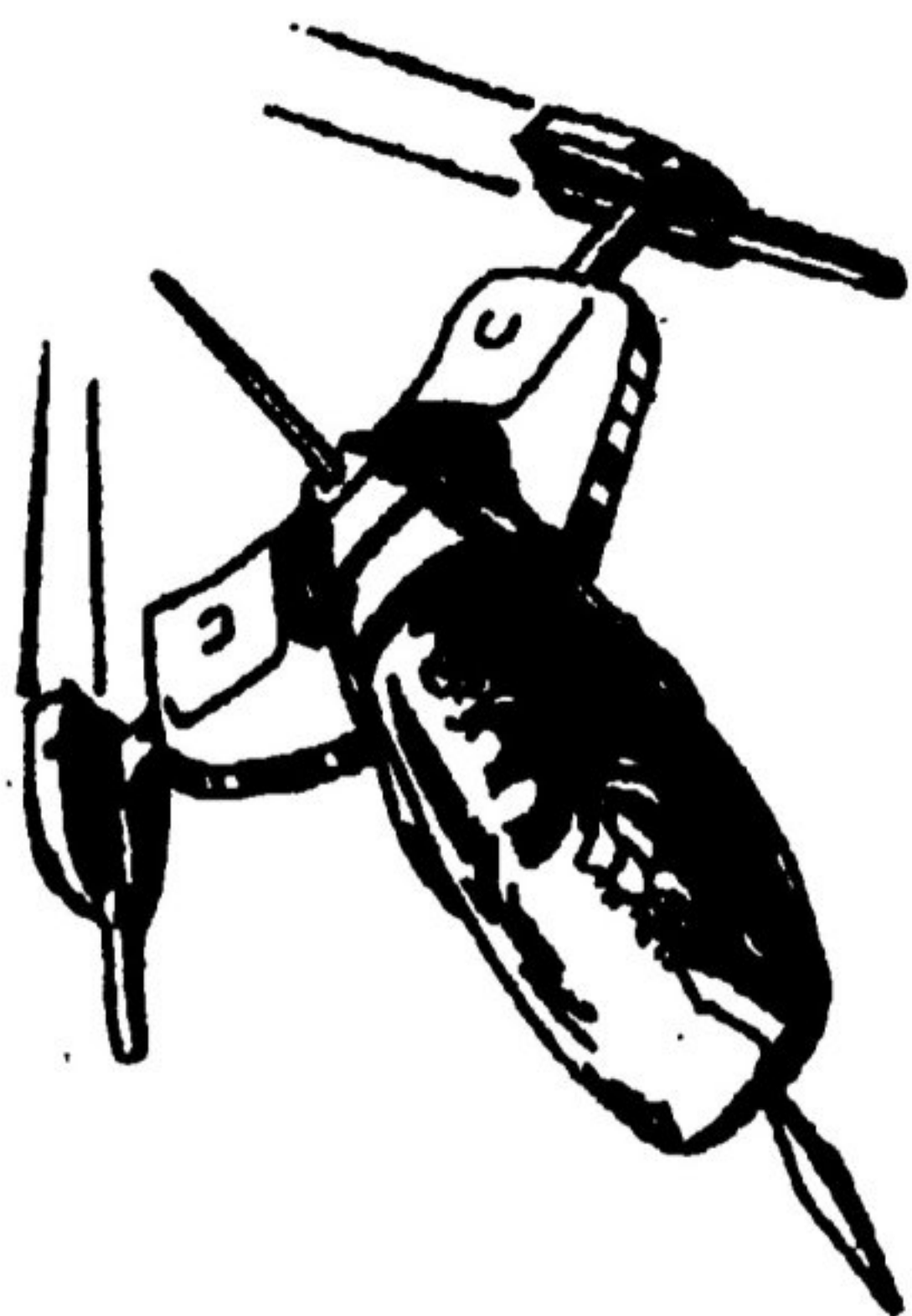
Все боссы действуют по определенной программе, и запомнив последовательность их действий, Вы сможете их легко победить.

Ищите пиццу — она восстановит ваши силы.

Вы можете применить магические удары, нажав **A + B** одновременно. Но не увлекайтесь — Вы тратите свою жизненную энергию

УПРАВЛЕНИЕ

- A** — удар
- B** — прыжок
- C** — разгон



THUNDER FORCE 3

TECHNOSOFT

ARCADE/FLYING/SHOOTING
1 player

Достойная всяческих похвал леталка-стрелялка, перенесенная с игрового автомата. Космический корабль перелетает с планеты на планету в Поисках Таинственной Базы Орнов-инопланетян, прилетевших из другой галактики и пытающихся прибрать к рукам дружественные Землянам планеты.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Пять планет, в числе которых:

- планета-джунгли,
- планета, покрытая вулканами,
- океан,
- снежная планета,
- каменный мир,

могут быть выбраны по вашему усмотрению для прохождения.

Победив боссов этих миров, вы вылетаете в космос, где должны уничтожить корабль-матку с ужасным именем «Serberus». Взорвав ее, вы находите базу орнов, на которой находится смертоносное оружие инопланетян — робот «Ogn Core» — чудовищное изобретение,

которое, если вырвется на свободу, то вполне в состоянии уничтожить все населенные людьми планеты.

Получение полного оружия — в игре поставить паузу, зажать турбо В и крутить крест джойстика по часовой стрелке.

Победите этого чудовищного робота — вся Земля споеет вам СЛАВУ!

Графика и цвета на уровне аркадных машин. Игра сложна, но захватывающа. Удачи!

УПРАВЛЕНИЕ

- А** — ускорение/замедление
- В** — стрельба
- С** — переключение оружия
(7 видов).

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	10
Управление	8
Играбельность	9
Оригинальность	6
ИТОГО:	42



TOM & JERRY:

FRANTIC ANTICS

NI-TECH 1993

WALKING/ADVENTURE

1/2 players

Довольно приятная бродилка, сделанная по сюжету известного мультфильма. Том и Джерри — старые друзья и враги одновременно.

В этой игре вам предстоит управлять этими персонажами по очереди и пройти 8 навороченных уровней, сражаясь со всевозможными врагами (сумасшедшие охотники, бабки со вставными челюстями, осьминоги, взбесившиеся пылесосы и др.) и совершить много подвигов на пути спасения Робина.

Если у вас хорошая реакция, вы быстры и обладаете определенным навыком «антилогического» мышления, вы сможете пройти эту игру, хотя вам потребуется некоторая практика, чтобы хотя бы одолеть уровень 1.

Игра сделана добротно, только с графикой некоторые проблемы.

Вам предстоит преодолеть множество преград, пробираясь по уровням к цели. Пес Спайк ненавидит Вас, и будет нелегко пробраться мимо него к разрушающемуся дому. Внутри дома опасайтесь падающих люстр и горшков, взрывающихся телевизоров, сумасшедших пылесосов и огромного металлического шара. Затем предстоит пробираться по заброшенным дворам и помойкам, проплыть по канализации, сражаясь с осьминогами, оказаться в горя-

щем доме, и многое другое. В игре закопано несколько бонусов, а также всяческие полезные вещи в секретных тайниках. Найдя их, вы можете пополнить свою жизненную энергию и взять полезные предметы, которые можно швырять во врагов. В целом игра хороша, но долго в нее играть невозможно. Рекомендуется для любителей затяжных бродилок всех возрастов.

УПРАВЛЕНИЕ

A	— разбег
B	— прыжок
C	— бросить
A, B	— длинный прыжок
При быстром беге вниз	— подкат

*Если на заставке нажать одновременно **A+B+C** — попадете в «options», где можно выставить уровень игры и переопределить управление джойстика.*

РЕЙТИНГ:

Графика	7
Музыка	8
Играбельность	6
Управление	8
Оригинальность	8
ИТОГО:	37



URBAN STRIKE

ELECTRONIC ARTS 1994

FLYING/ACTION/STRATEGY
1 player

Геймеры всех стран, объединяйтесь!

Джойстики в руки и вперед! Наконец, вышел долгожданный шедевр Electronic Arts «The Urban Strike». Продолжение всеми любимой вертолетной серии стратегических леталок-стрелялок. Десять уровней разнообразных полей брани, над которыми вы летаете и, не удивляйтесь, ходите на своих двоих.

Предыстория

Некто Мелоун, не то сенатор, не то крупный бизнесмен, затевает какие-то махинации с большущим лазером, который он собрал в неизвестном районе пустыни. Ваш агент — небезызвестный EGO — помните JUNGLE STRIKE, передает вам информацию о расположении войск Мэлоуна. Но ни с того, ни с сего EGO погибает — его машина взрывается на стоянке.

Командование, узнав о размахе операций, проводимых Мелоуном, решает послать Вас — непревзойденного пилота всего, что летает, на операцию по уничтожению этого мафиозного дельца и его армии, и вот вы внутри супервертолета, и снова в бой за светлое будущее американской державы.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Уровень 1

Миссии:

1. Уничтожить радары.
2. Захватить зеркала для лазера и доставить на баржу.
3. Уничтожить подводные лодки.
4. Захватить пластического хирурга.
5. Уничтожить мосты.
6. Спасти зеленых беретов (пересесть в большой вертолет, оставить зажигательную бомбу к дымовому сигналу в джунглях, спасти береты и убить их врагов).

Пластический хирург расскажет вам, что Мелоун — никто иной как Карлос Ортега, все-таки сбежавший от вашего справедливого возмездия в JUNGLE STRIKE.

Уровень 2

Нефтяные вышки, добывающие нефть со дна моря, были захвачены Карлосом Ортегой и переоборудованы под военные базы. Уничтожьте все вооружения Ортеги и спасите пассажиров тонущего корабля.

Миссии:

1. Уничтожить радарную станцию на берегу.
2. Разрушить укрепления на малых нефтяных вышках
3. Сесть на большой вертолет и спасти с тонущего корабля 15 пассажиров. Это надо сделать за 3 минуты, иначе корабль потонет.
4. Заберите с русской подводной лодки ее экипаж и доставьте на лодку секретный груз.
5. На главной нефтяной вышке расстреляйте пушки, уничтожьте 7 самолетов-невидимок до того, как они взлетят.
6. Высадитесь на вышку.

Уровень 3

Этот уровень вы проходите пешком, Уничтожайте все, что можно уничтожить: самолеты, ящики с оружием, сенсоры и, конечно, солдат противника. Спасите пленного агента, он скажет вам, что на устройстве

вызова бомбардировщиков вам надо нажать кнопку А. Нажмите ее, и у вас есть две минуты, чтобы убежать. После этого база будет уничтожена с воздуха.

Уровень 4

Миссии:

1. Спасите группу скаутов, захваченных в заложники.
2. Разгромите вражеский лагерь.
3. Уничтожьте парашютный десант и спасите контрактников.
4. Захватите планы расположения броневиков.
5. Залезьте в броневик (доступ — кнопка С) и взорвите другие броневики.
6. Пересядьте в вертолет, принесите бомбу к воротам фабрики оружия и бросьте ее (кнопка А).

Уровень 5

Миссии:

1. Разминируйте мосты, стреляя по бомбам.
2. Разружьте радиовышку.
3. Уничтожьте здания корпорации МЭЛОУН
4. Разгромите вражеские броневики и строения на военной базе.
5. Взорвите лаборатории.
6. Отбейте атаку на вашу базу.
7. Предотвратите побег Хенчмена — помощника Ортеги, взорвав его машину.
8. Пробейтесь на территорию тюрьмы Алькатрас, взорвите все, что можно взорвать и садитесь у здания тюрьмы.

Уровень 6

Снова «пешеходный» уровень. Уничтожьте сенсоры, закрывающие двери, ящики с оружием и пушки, а также солдат противника. Похитьте секретные планы Мэлоуна и спасите заложника (сопроводив его туда, куда нужно), отстреливаясь от врагов.

Уровень 7

Полет над городом. Город горит, пораженный лазером Ортеги.

Миссии:

1. Атакуйте здание финансовой компании Мэлоуна.
2. Спасите 28 гражданских от пожаров.
3. Разружьте посадочные площадки вертолетов и сами вертолеты
4. Спасите членов правительственной организации и разминируйте здание торгового центра (доступ — кнопка А).

Уровень 8

Полет над ночным Лас-Вегасом.

Миссии:

1. Поймать командира радарных пунктов (он расскажет вам, где находятся радары).
2. Расстреляйте радары.
3. Уничтожьте технику Ортеги, блокирующую дороги.
4. Взорвать броневики врага, патрулирующие город.
5. Уничтожить электростанцию.
6. Атаковать казино, уничтожить охрану и сесть.

Уровень 9

В казино разрушите укрепления роботов-пулеметчиков, расстреляйте боссов мафии, спасите заложников и найдите платформу подземки, которая доставит вас на следующий уровень. На уровне есть одна фишка — парень, играющий на гитаре. Возле него лежит ARMOR, который появляется вновь при застреливании вами кого-либо.

Уровень 10

Уничтожьте технику противника, армейские бараки и персонал, обслуживающий лазер. Затем расстреляйте внешние укрепления лазера и летите к бараку Карлоса Ортеги. У него бомба! У вас есть совсем немного времени, чтобы сбросить его на его детище — лазер, и если все пройдет удачно, вы увидите большущий взрыв, знаменующий конец Ортеги и ваших приключений.

ПАРОЛИ:

lev 2 CR3MVKCDTFL
lev 4 9GWVXGDR4KD
lev 5 NBVT4Y9N37T
lev 7 L6JKZGDR4KD
lev 8 GP7VKNGB7S9
lev 10 W7XYNHBWVXH

Примечание: для пеших уровней кодов не предусмотрено.

От авторов (описания, конечно):

URBAN STRIKE — без сомнения, очень приличная игра, ELECTRONIC ARTS хорошо поработали, но, на наш взгляд, JUNGLE был лучше.

РЕЙТИНГ:

Графика	10
Музыка	7
Управление	9
Играбельность	9
Оригинальность	6
ИТОГО:	41 балл — неплохо.



WORLD OF ILLUSION

SEGA

ADVENTURE
1/2 players

Микки-мания, давно ушла в небытие. Но с появлением «WORLD OF ILLUSION» мы все же начинаем понимать, что славный мышонок еще может показать себя на экране (правда, на этот раз игровом).

Сюжет таков:

Дональд и Микки Маус практиковались в магии. Вдруг в стене открылась таинственная дверь. Микки и Дональд заглянули туда и... провалились. Открыв глаза они увидели таинственный мир сказочных персонажей. Задача — попасть в нормальный мир. Для этого придется сражаться с главным колдуном Мира Иллюзий.

Вы должны пройти все уровни (5), собрать магические заклинания и вступить в колдовской поединок с волшебником. Победив его, вы перенесетесь в свой мир и станете великими колдунами.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Если играете вдвоем — помогайте друг другу, иначе не пройдете и 1-й уровень.

Для Дональда и Микки — два разных вида игры с разными подуровнями.

Allkazam — волшебное заклинание, позволяющее

вам летать на ковре-самолете, плавать в воздушном пузыре, телепортироваться и др.

Игра довольно проста, но очень красочна и с хорошей анимацией.

УПРАВЛЕНИЕ

A — разгон

B — удар

C — прыжок

В игре вечный Continue, режим паролей.

РЕЙТИНГ:

Графика	9
Музыка	9
Управление	8
Играбельность	8
Оригинальность	7
ИТОГО:	41

ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

ЗОМБИ СЪЕЛИ МОИХ СОСЕДЕЙ

Количество игроков: 1

Вы будете смеяться и кричать, как кровавый маньяк-убийца! Только Лукас Артс, известная целым созвездием игр для персональных компьютеров, могла произвести на свет нечто отвратительное и страшное для вашей приставки. Это 55 уровней настоящего террора! Это более пугающее, чем ваша мама на концерте знаменитой рок группы. Представьте себе, что 55 ужасиков объединились в один, и теперь монстры из всех этих фильмов собрались вместе и пытаются съесть ваших соседей. Небольшой городок охвачен паникой: со всех сторон нападают ожившие мертвецы, куклы-убийцы с топорами, маньяки с бензопилами, пришельцы из космоса, оборотни, мумии, ящеролюди, гигантские муравьи и множество других тварей — выходцев из потустороннего мира. Вся надежда только на вас! Обладая всевозможным оружием (от водяного пистолета и столовых приборов до настоящей базуки) бегите, прыгайте, плывите, чтобы спастись самому и освободить людей от стаи кровожадных зомби. За каждого спасенного горесолдата, присланного на подмогу (знали бы, кого послать...), соседа или соседку, их ребенка или собаку дается определенное количество очков. Причем очевидно, что в школе создатели игры учителей не очень-то жаловали: за сухопарую учительницу в очках и с указкой в руках дается только 10 очков, а за спасение, танцующей на футбольном поле перед началом матча девушки (в Америке это традиционно самые красивые танцовщицы) — целую тысячу! Да, что там, за собаку — 500...

Освободить город от монстров можно вдвоем или одному. По пути вы можете собирать оружие, аптечки, ключи, пузырьки с магическим зельем. Для каждого из врагов можно будет подобрать, специальное оружие. Например, зомби боятся, даже водяного пистолета и прячутся в землю, а вот красную слизь испугать можно

только мороженым. Если вы не успеете спасти людей, то зомби их просто съедят, а вам останется только наблюдать, как души погибших уносятся в рай. Чтобы отыскать всех потерявшихся, пользуйтесь радаром на экране (справа), где мигающими точками обозначены люди, нуждающиеся в вашей помощи. Менять оружие (из того, что собрано в вашем арсенале — кнопки А и В одновременно).

Несколько полезных советов:

■ если не можете одолеть врагов, поставьте куклу-клоуна, подобранную в магазине игрушек. Клоун начнет хихикать, и на время отвлечет монстра;

■ по ядовитым красным цветам без риска для жизни можно пройти, расчищая путь газонокосилкой;

■ надев кеды-скороходы, припрятанные в укромных уголках, сможете перемещаться с такой скоростью, что ни один монстр не только догнать, уследить за вами не сможет;

■ в пирамиде Хеопса внимательно присмотритесь к кучам осыпавшегося песка: там наверняка есть что-то полезное;

■ есть двери, которые невозможно открыть простым ключом. Нужно одолеть гигантского младенца или чудовищного ящера и отобрать специальный волшебный ключ с черепом;

■ сосуды с изображением знака вопроса превращают игрока на время в монстра, и для настоящих зомби вы будете неуязвимы.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

5 — XYZV	28 — QNKR
9 — CBRK	33 — CDHM
13 — LCFG	37 — VNYQ
17 — BMLK	41 — BZPM
21 — VQBV	45 — VNYQ
25 — QLNK	

К игре ее создатели подошли с тонким и чисто американским юмором, превратив традиционный ужастик в оригинальную комедию, которая доставит вам немало приятных минут.

ОГЛАВЛЕНИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ	3
СЛОВАРЬ ТЕРМИНОВ	4
ТИПЫ ИГР	5
1. AIR DIVER FLYING/SHOOTING	8
2. ALADDIN ADVENTURE	10
3. ALIEN STORM ARCADE	13
4. BATMAN RETURNS ACTION	15
5. BARE KNUCKLE 3	17
6. BATTLETECH	20
7. BEST OF THE BEST SPORTS	22
8. BOOGERMAN A PICK AND FLICK ADVENTURE ..	24
9. CAESAR' PFLFS	27
10. CASTLEVANIA BLOODLINES ARCADE/ACTION ..	30
11. CONTRA HARD CORPS ARCADE/ACTION/SHOOTING	32
12. COOL SPOT ACTION/ADVENTURE	34
13. CRYING-THE BIO HAZARD BATTLE ACTION/FLYING/SHOOTING	36
14. DAVIS CUP TENNIS TOUR SPORTS	38
15. DESERT STRIKE FLYING/ACTION/STRATEGY ..	39
16. DOUBLE DRAGON 5 FIGHTING	43
17. DUNE 2 STRATEGY	45
18. EARTHWORM JIM ACTION/WALKING/ADVENTURE	48
19. ECCO THE DOLPHIN ACTION/ADVENTURE	50
20. F-15 STRIKE EAGLE	52
21. FIFA INTERNATIONAL SOCCER SPORTS	53
22. GODS ACTION/WALKING	56
23. GOLDEN AXE ACTION/ARCADE	58
24. GOLDEN AXE 2 ACTION/ARCADE	60
25. GOLDEN AXE 3 ACTION/ARCADE	62
26. GUNSHIP FLYING/SHOOTING	64
27. GUNSTAR HEROES ACTION/ARCADE	66
28. JUNGLE BOOK ACTION/ADVENTURE	68
29. JUNGLE STRIKE FLYING/ACTION/STRATEGY ..	70
30. JURASSIC PARK ACTION/WALKING	73
31. JURASSIC PARK 2 ACTION/WALKING	76
32. KASTELVANIA BLOODLINES	79
33. KID CHAMELEON ACTION/WALKING	81
34. KING OF MONSTERS FIGHTING	83
35. LETHAL ENFORCERS ARCADE/SHOOTING	86
36. LION KING ACTION/WALKING/ADVENTURE ...	88

37.	MARIO LEMIEUX ICE HOCKEY SPORTS	91
38.	MERCS ACTION/ARCADE	93
39.	MICKEY MANIA	95
40.	MORTAL KOMBAT ARCADE/FIGHTING	98
41.	MORTAL KOMBAT 2 ARCADE/FIGHTING	100
42.	OUT RUNNERS DRIVING	108
43.	PIRATES OF DARK WATER ACTION/ADVENTURE	110
44.	PITFALL WALKING/ACTION/ADVENTURE	112
45.	PRINCE OF PERSIA ACTION/ADVENTURE/WALKING	115
46.	QUACK SHOT ADVENTURE/WALKING	118
47.	REN & STIMPY ACTION/ADVENTURE	121
48.	ROAD AVENGER CD ACTION/DRIVING	124
49.	ROAD RASH 2 ACTION/RACING	126
50.	ROBOCOP VS TERMINATOR ACTION/ARCADE .	128
51.	ROLLING THUNDER 3 ACTION/SHOOTING	131
52.	SHINOBI 2 ACTION	133
53.	SIDE POCKET SPORTS	136
54.	SONIC 2 ACTION/ADVENTURE	138
55.	SONIC 3 ACTION/ADVENTURE	140
56.	SPLATTER HOUSE 2 ACTION	143
57.	SPLATTER HOUSE 3 ACTION	145
58.	STREET FIGHTER 2 FIGHTING	147
59.	STREETS OF RAGE ACTION/ARCADE	150
60.	STREETS OF RAGE 2 ACTION/ARCADE	152
61.	SUNSET RIDERS ACTION/SHOOTING	154
62.	SUPER HANG-ON RACING	157
63.	SUPER MONACO GP RACING	159
64.	SYLWESTER & TWEETY ADVENTURE/WALKING	161
65.	TALE SPIN WALKING/FLYING/ADVENTURE ..	163
66.	TMNT TOURNAMENT FIGHTERS FIGHTING ...	165
67.	TMNT HYPERSTONE HEIST ARCADE	168
68.	THUNDER FORCE 3 ARCADE/FLYING/SHOOTING	169
69.	TOM & JERRY ADVENTURE/WALKING	171
70.	URBAN STRIKE FLYING/ACTION/STRATEGY ..	173
71.	WORLD OF ILLUSION ADVENTURE	178
72.	ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	180

**72 ИГРЫ
ДЛЯ SEGA MEGADRIVE**

ЛР № 063775 от 22.12.94 г.

Выпущено «Фирмой «Астрей»

Подписано в печать 03.11.95 г. Формат 84×108/32. Бумага типограф-
ская. Печать офсетная. Гарнитура «Таймс». Печ.л. 6,0. Тираж 6000 экз.
Заказ 2042.

Отпечатано в АО «Тип. «Новости»
107005, Москва, ул. Ф. Энгельса, 46

72 ИГРЫ ДЛЯ SEGA MegaDrive

SEGA

AIR DIVER
ALADDIN
ALIEN STORM
BATMAN RETURNS
BARE KNUCKLE 3
BATLETECH
BEST OF THE BEST
BOOGERMAN A PICK AND FLICK ADVENTURE
CAESAR' PALAS
CASTLEVANIA BLOODLINES
CONTRA HARD CORPS
COOL SPOT
CRYING-THE BIO HAZARD BATTLE
DAVIS CUP TENNIS TOUR
DESERT STRIKE
SOUBLE DRAGON 5
DUNE II: THE BATTLE FOR ARRAKIS
EARTHWORM JIM
ECCO THE DOLPHIN
EDITION
F-15 STRIKE EAGLE
FIFA INTERNATIONAL SOCCER
CODS
GOLDEN AXE I, II, III
GUNSHIP
GUNSTAR HEROES
JUNGLE BOOK
JUNGLE STRIKE
JURASSIC PARK I, II
KASTELVANIA BLOODLINES
KID CHAMELEON
KNG OF MONSTERS II
LETHAL ENFORCERS I
LION KING
MARIO LEMIEUX ICE HOCKEY
MERCs
MICKEY MANIA
MORTAL KOMBAT
OUT RUNNERS
PIRATES OF DARK WATER
PITFALL
PRINCE OF PERSIA
QUACK SHOT
REN & STIMPY
ROAD AVENGER CD
ROAD RASH II
ROBOCOP VS TERMINATOR
ROLLING THUNDER III
SHINOBI II
SIDE POCKET
SONIC II, III
SPLATTER HOUSE II, III
STREET FIGHTER II CHAMPION
STREET OF RACE "BARE KNUCKLE" I, II
SUNSET RIDERS
SUPER HANG ON
SUPER MONACO II (GP)
SYLVESTER & TWEETY
TALE SPIN
TEENAGE MUNANT NINJA TURTLES I, II
THUNDER FORCE 3
TOM & JERRI: FRANTIC ANTICS
URBAN STRIKE
WORLD OF ILLUSION
ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS