

MEGA BOOKLET

n°2

LA TOTALE SUR MEGADRIVE !

MEGADRIVE MEGA CD GAME GEAR MASTER SYSTEM

MEGA *force*

le 1^{er} mensuel des consoles **SEGA**

TOP SECRET

Persos cachés

Fatality

Friendship

Dead Pool

Babality

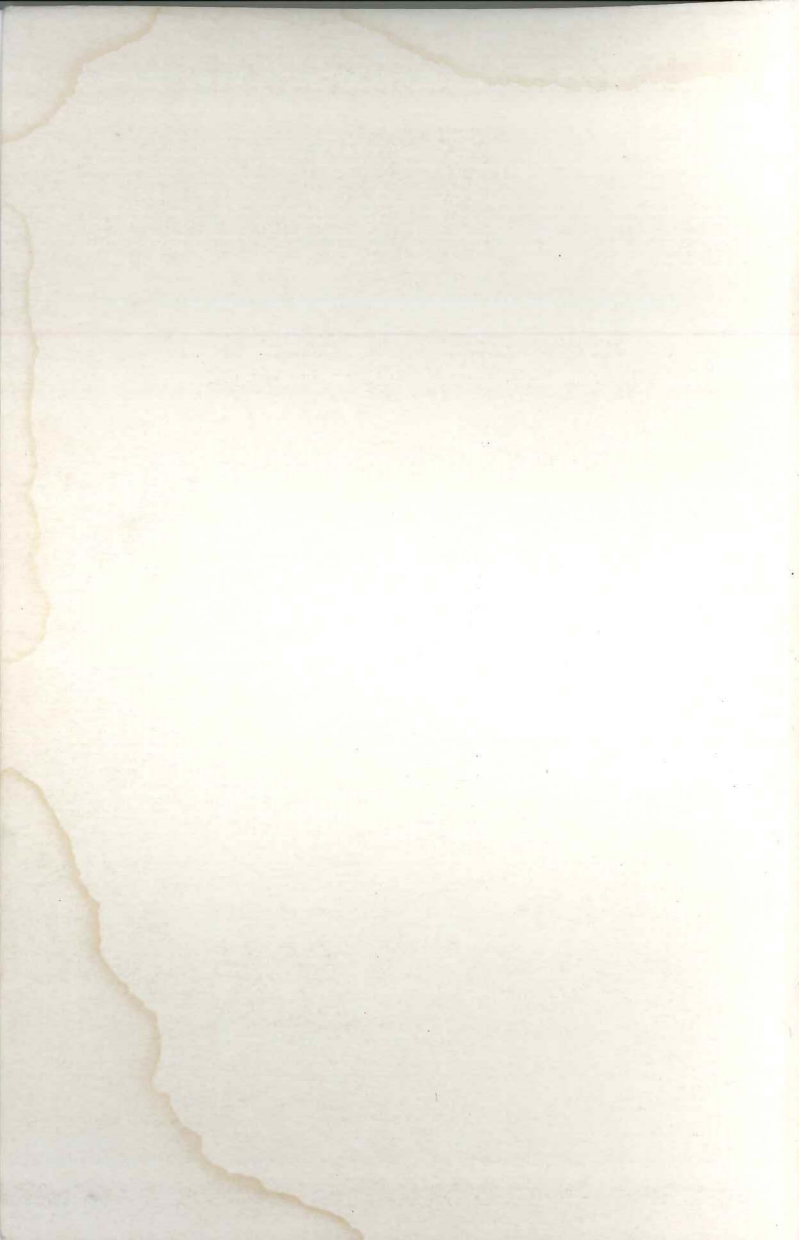
Spikes

Pit 2

TOUS
les
coups de

MORTAL KOMBAT[®]





LE GUIDE COMPLET DE

MORTAL KOMBAT II

Réalisé par les équipes de
MEGA FORCE & SUPER POWER.

«LE GUIDE COMPLET DE MORTAL KOMBAT II» © MEGAPRESS et © SUMO ÉDITIONS.
Tous droits de reproduction réservés pour tous pays.

N° ISSN MEGA FORCE : 1161-4412
N° ISSN SUPER POWER : 1244-7862

Supplément gratuit à MEGA FORCE n°31 et SUPER POWER n°24.
Ne peut être vendu séparément des magazines.

Toutes les illustrations et produits désignés dans cet ouvrage sont déposés par leurs auteurs et éditeurs respectifs. MORTAL KOMBAT ® II © 1993 Licenced from Midway ® Manufacturing Company. All Rights Reserved. MORTAL KOMBAT II est un jeu édité par ACCLAIM ® Entertainment Inc. MEGADRIVE™ est une marque déposée par SEGA Enterprises Ltd. SUPER NINTENDO™ est une marque déposée par NINTENDO CO.,Ltd.

Chef de Rubrique : Julien MINIER
Mise en page : Pierre BOUTAVANT
Illustrations de Couverture : François DEMOLLIÈRE
Photogravure : COMPO IMPRIM (GENTILLY)
Impression : BRODARD & TAUPIN - LA FLECHE (Sarthe)



SUPER POWER / SUMO ÉDITIONS
Siège social : 45, rue Delizy.
93500 PANTIN
Bureaux : 103, Boulevard MacDonald. 75019
PARIS
Tél : 40.35.38.38. Fax : 40.35.16.47.



MEGA FORCE / MEGAPRESS
Siège social : 100, Avenue Général Leclerc.
93500 PANTIN
Bureaux : 103, Boulevard MacDonald. 75019
PARIS
Tél : 40.35.48.44. Fax : 40.35.16.47.

SOMMAIRE

Au rayon Boucherie :

Édito / Présentation	5
L'histoire de Mortal Kombat 2	6
Mode d'emploi et sigles graphiques	7

Au rayon Charcuterie :

Les Coups de base	8
BARAKA	10
JAX	14
JOHNNY CAGE	18
KITANA	22
KUNG LAO	26
LIU KANG	30
MILEENA	34
RAYDEN	38
REPTILE	42
SCORPION	46
SHANG TSUNG	50
SUB ZERO	54

Au rayon Triperie :

Les Boss de fin	58
Les persos cachés	60
Trucs et astuces	63
Les Stages	64
Questions/Réponses... ..	66

The image shows the title logo for the video game Mortal Kombat II. The words "MORTAL KOMBAT" are written in a large, white, blocky, sans-serif font. A large, stylized Roman numeral "II" is positioned in the center, overlapping the word "KOMBAT". The background is dark and appears to be a cloudy sky.

ÉDITO

Après un incontestable succès en arcade dans les salles du monde entier, Mortal Kombat 2 arrive le 9 septembre 1994 sur nos chères consoles. Et comme nous aimons bien faire les choses correctement, vous avez droit à la totale des coups spéciaux, des Fatalités et des astuces en tout genre, grâce à ce petit ouvrage que nous espérons simple et facile à consulter à tout moment. Nous avons réuni ici tout ce qu'il était possible de dire sur ce qui va assurément constituer LE jeu de la rentrée, et si vous recherchez un moyen d'écraser tous vos copains sur ce merveilleux jeu, ce petit bouquin de génie devrait vous rendre tous les services attendus. Maintenant, laissez-vous entraîner dans le monde fantastique, et sanguinolent à souhait, de Mortal Kombat 2 (âmes sensibles, s'abstenir !)...

Le Chef des Nains.

L'Autre Monde : «OutWorld»

Une rude bataille divise le royaume dirigé depuis 10.000 ans par un grand seigneur de la guerre, connu sous le nom de Shao Kahn. C'est dans le Monde des Ténèbres que l'ultime conflit entre les plus grands guerriers de la Terre et l'horrible démon Shang Tsung, connaîtra un tournant décisif.

Shao Kahn

Commandeur suprême du Monde des Ténèbres, Shao Kahn dirige les plaines astrales de Shokan et tous les royaumes alentours. Il y a 500 ans, il avait banni le sorcier-démon Shang Tsung sur la Terre, pour payer ses crimes commis contre leurs dieux. Shang Tsung est sur le point d'apaiser la colère de Shao Kahn, lorsqu'il réussit à ouvrir une brèche entre le monde parallèle et la Terre. Cette brèche permettrait à Shao Kahn et à ses guerriers d'envahir la Terre et d'y faire régner le chaos. Or, du succès de ce plan, qui entraînerait la Terre dans un destin chaotique, dépend la réhabilitation du sorcier Shang Tsung.

Mortal Kombat

Avec l'aide de Goro, Shang Tsung se sert du tournoi de Shaolin pour attirer les plus grands guerriers de la Terre. Seuls sept guerriers survécurent, mais le plan de Shang Tsung prit fin abruptement lors d'un ultime combat contre Liu Kang. Condamné à être exécuté pour sa défaite, Shang Tsung convainc Shao Kahn de lui donner une seconde chance. Le nouveau plan de Shang Tsung consiste à attirer tous ces adversaires dans l'Autre Monde, pour participer à un nouveau tournoi au cours duquel ils trouveront certainement la mort, contre Shao Kahn lui-même.

Mortal Kombat 2, le Kombat Kontinue...



MODE D'EMPLOI

Pour mieux profiter de votre guide Mortal Kombat 2, il est nécessaire de fixer ici quelques points de détails. Tout d'abord, chaque personnage vous est présenté sur quatre pages, et pour consulter sa fiche plus rapidement, profitez du système d'index noirs et grisés installés en page de droite. Sur la première page, on vous raconte sa petite histoire, ainsi que ce qu'il fait à la fin du jeu, pour connaître un peu mieux tous ces fous furieux ! Ensuite, on vous expose tous ses coups spéciaux et, bien sûr, ses Fatalités. Chaque coup ou Fatalité vous est présenté avec son vrai nom et sa manipulation. À propos des Fatalités, regardez bien à quelle distance il faut les effectuer. Si vous ne vous trouvez pas à la bonne distance, la Fatalité ne fonctionnera pas. C'est pourquoi vous trouverez un petit système d'icônes pour vous signaler où se placer avant de la réaliser :



N'importe où !



À la distance
d'un coup de pied



À l'autre bout
de l'écran



À la distance
d'un coup de poing



À la distance
d'un saut



Au corps à corps

Mais il ne suffit pas de bien se placer au début de la Fatalité pour la réussir ! En effet, au cours de la manipulation, il va falloir que vous alliez dans différentes directions. C'est pourquoi, si vous n'arrivez pas à réaliser certaines Fatalités, je vous conseille au début d'appuyer sur Block avant de commencer la manip et de relâcher ensuite. Comme cela, votre perso ne bougera pas dans tous les sens.

D'autre part, certaines Fatalités demandent au joueur d'appuyer sur un bouton pendant 5 secondes par exemple. Pensez donc à appuyer avant que le combat ne se termine, pour ne pas être pris de court...

D'autre part, sachez utiliser les enchaînements de chaque perso, et n'hésitez pas à les inclure dans vos propres combinaisons. Vous pouvez très bien aussi n'en effectuer qu'une partie, ou les combiner différemment, les exemples proposés dans cet ouvrage étant loin d'être exhaustifs. Sachez simplement que si vous les réalisez correctement, vous prendrez immédiatement l'avantage dans le Round.

Avant de rentrer dans le vif du sujet, il faut également rappeler plusieurs choses :

- Pour effectuer l'une des Fatalités de n'importe quel personnage, il faut attendre que «Finish Him/Her» soit affiché à l'écran à la fin du deuxième ou du troisième Round ;
- Spikes & The Pit 2, Dead Pool, Babality, Friendship, sont des variantes de Fatalités, elles s'exécutent donc dans les mêmes conditions ;
- Pour pouvoir réaliser un Friendship ou une Babality, le combattant ne doit absolument pas utiliser les boutons High Punch et Low Punch pendant la totalité du dernier Round ;
- La Fatalité Spikes & The Pit 2 ne peut être effectuée qu'aux stages «Kombat Tomb» et «The Pit 2» ;
- La Fatalité «Dead Pool» ne peut être effectuée qu'au stage «Dead Pool».

BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

LES COUPS DE BASE

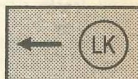
Malgré les explications de la notice, il semble préférable de préciser quelques techniques de combat. Les personnages, mis à part leurs coups spéciaux, possèdent tous les mêmes coups de base. Ils peuvent se présenter différemment, mais ils ont le même effet. Ainsi, prenons Liu Kang comme exemple, en en profitant pour vous expliquer l'ensemble de notre système de représentation graphique :

Voici l'ensemble des sigles signalant les directions à prendre et les boutons à actionner :

Arrière	←	Low Punch	(LP)
Avant	→	High Punch	(HP)
Bas	↓	Low Kick	(LK)
Haut	↑	High Kick	(HK)
De l'arrière vers l'avant	↷	Block	(BL)
De l'avant vers l'arrière	↶		

La «Balayette» :

C'est un coup des plus utiles. Il permet de faucher votre adversaire s'il s'approche un peu trop près de vous. Si vous êtes malin, enchaînez avec un autre coup dès qu'il se relèvera. Sinon, pour vous en protéger, mettez-vous en protection basse.



Le «Coup de coude» :

Plutôt risqué à utiliser, mais il s'avère plutôt puissant pour un coup normal.



Le «Coup de genou» :

Il s'effectue dans les mêmes conditions que le coup de coude. Il vous servira à vous dégager de votre adversaire lors d'une lutte acharnée rapprochée.



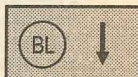
La «Projection» :

La projection est très efficace, mais utilisée assez rarement étant donné qu'il faut se placer contre votre adversaire pour l'effectuer. Seuls la surprise, le culot, ou la folie (!) vous permettront de la pratiquer...



La «Protection basse» :

Elle vous protégera de toutes les attaques au niveau du sol, mais méfiez-vous des attaques aériennes. Si vous vous faites surprendre, remettez-vous vite en protection haute.



LES COUPS DE BASE

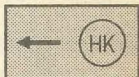
La «Protection Haute» :

Elle vous protégera de toutes les attaques sauf des attaques au ras du sol, comme une balayette par exemple. Cependant, notez bien que la protection n'annule pas entièrement le coup de l'adversaire. Ne restez donc pas tout le temps en protection...



Le «Roundhouse» :

Avec l'Uppercut, il s'agit d'une des attaques les plus puissantes et dévastatrices. Elle envoie votre ennemi à «perpète-les olivettes», grâce à un coup de pied circulaire magistral.



L'Uppercut :

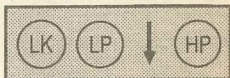
Voici donc l'attaque royale ! Si vous avez l'occasion de la déclencher, n'hésitez pas un seul instant. Mais ne vous trompez pas dans votre «timing», car si vous loupez l'autre combattant, vous vous retrouverez dans une situation très inconfortable, et plutôt vulnérable.



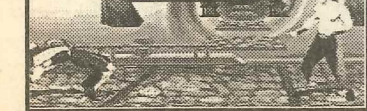
La Fatalité «Dead Pool» :

Pour l'effectuer sans risques, éloignez-vous de l'autre combattant, et appuyez sur LK et LP simultanément en les maintenant enfoncés. Ensuite, avancez vers l'adversaire et placez-vous au corps à corps avec lui. Et enfin, infligez-lui un Uppercut en faisant Bas + HP.

simultanément



Votre adversaire fera alors un beau plongeon dans la piscine de la mort...



Le coup qui tue !!!

À force de combattre, et de vaincre tous les combattants du jeu, je me suis dit qu'il fallait passer au niveau supérieur. Car c'est bien joli de se débrouiller en «Very Easy», mais faudrait voir ce que cela donne en «Very Hard», juste pour rire. Ce fut un véritable carnage !... Mais nous avons trouvé la parade ultime. En effet, une technique de combat toute simplette a fait ses preuves de façon très étonnante vu ses résultats. Ne vous faisons pas languir plus longtemps : lorsque vous combattez un perso dirigé par la console, il suffit de lui sauter dessus et de lui infliger un Low Kick. Reculez alors immédiatement sans sauter. Et dès qu'il commence à se relever, ressautez-lui

dessus avec un Low Kick, et ainsi de suite ! Ne vous trompez pas dans les différentes actions, sinon il faudra vous replacer correctement pour pouvoir reprendre le cycle.



BARANA
JAX
J. CAGE
KITANA
K. LAO
LIU KANG
MILEENA
RAYDEN
REPTILE
SCORPION
SH. TSUNG
SUB ZERO

BARAKA



Son histoire :

Il a mené l'attaque contre le temple Shaolin de Liu Kang. Baraka appartient à une race nomade de mutants, vivant dans les terres désolées de l'Autre Monde. Ses qualités de combattant ont retenu l'attention de Shao Kahn, qui le recruta dans son armée.

Sa fin de jeu :

Connu pour ses imprévisibles actions et pour sa rage sauvage, Baraka va se déchaîner. Ainsi, après avoir battu les guerriers de la Terre, il s'attaque à Shang Tsung, Kintaro et enfin à Shao Kahn en personne. Après le combat final contre Shao Kahn où il triomphe, la race des mutants de Baraka émerge des régions désolées du royaume pour se rebeller contre les restes de l'armée de Shao Kahn. Finalement vainqueur sur toute la ligne, l'Autre Monde est désormais dirigé par le roi Baraka.

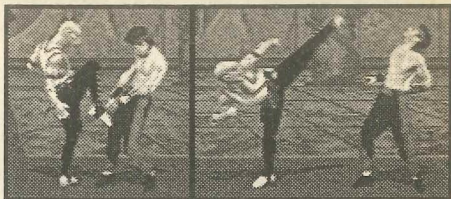
L'acteur :

Richard DIVIZIO

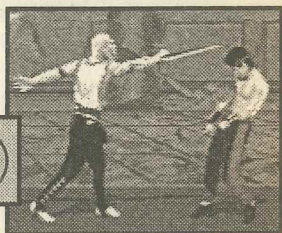
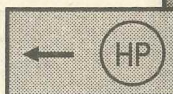
Coups Spéciaux

Double Kick

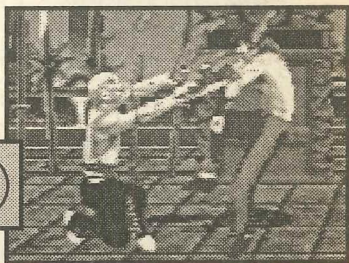
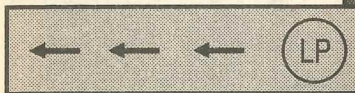
Appuyer 2 fois
rapidement
sur HK
au corps à corps.



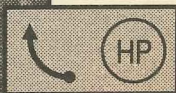
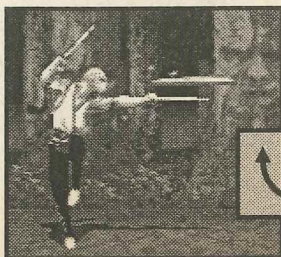
Blade Swipe



Blade Fury



Spark



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

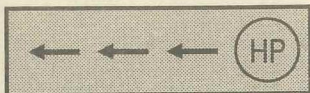
SCORPION

SH. TSUNG

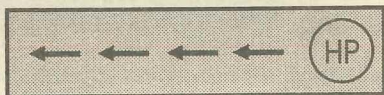
SUB ZERO

Fatalités

Knock Off

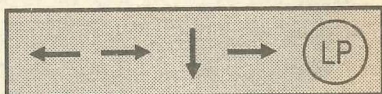


Megadrive

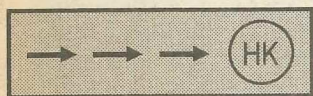


Super
Nintendo

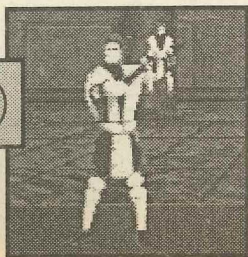
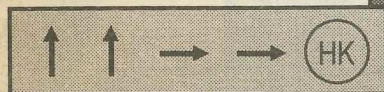
Lift



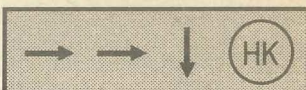
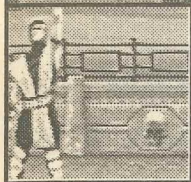
Babality



Friendship



Spikes & Pit 2



- BARAKA
- JAX
- J. CAGE
- KITANA
- K. LAO
- LIU KANG
- MILEENA
- RAYDEN
- REPTILE
- SCORPION
- SH. TSUNG
- SUB ZERO

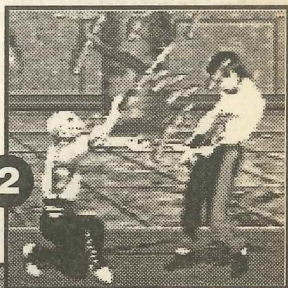
Enchaînement



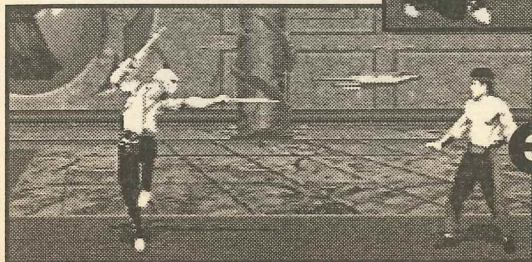
1

Saut combiné
avec Low Punch
ou High Punch

Blade Fury
(bien se situer
au corps à corps)



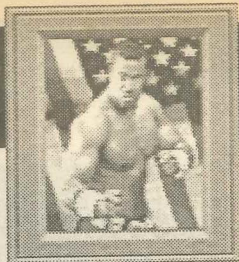
2



3

Spark

JAX



Son histoire :

Son vrai nom est Major Jackson BRIGGS, chef des forces spéciales de l'US Army. Après avoir reçu un signal de détresse du Lieutenant Sonya BLADE, il se lance dans une mission de sauvetage. Cette mission le mène dans un monde terrible, où il croit Sonya encore en vie.

Sa fin de jeu :

Jax trouva enfin Sonya, captive aux côtés de son ennemi juré Kano, sa seule chance de s'enfuir étant que Jax participe au tournoi de Shao Kahn. Et c'est avec une féroce détermination qu'il affronte les guerriers de l'Autre Monde et gagne le tournoi, entraînant le règne de Shao Kahn dans une chute irrémédiable. Dans le chaos qui s'ensuit, Jax et Sonya s'échappent à travers la porte dimensionnelle par laquelle ils étaient venus. Kano en profite aussi pour se dérober discrètement, mais Jax et Sonya savent bien qu'un jour, ils croiseront de nouveau sa route...

L'acteur :

John PARRISH

Coups Spéciaux



Energy Wave



Backbreaker



en croisant
l'adversaire
en l'air

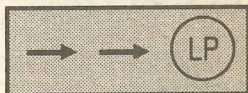
Ground Smash



3 sec.



Gotcha



Appuyer répétitivement sur LP
pour taper plus de fois



Multislam

Projeter l'adversaire avec LP
et appuyer répétitivement
sur HP

Headsmash



au corps à corps



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

Fatalités

Clap



Maintenir (LP)

faire → → →

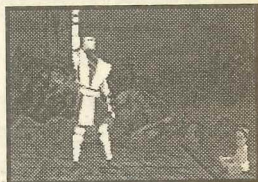
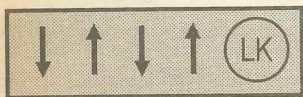
et relâcher (LP)



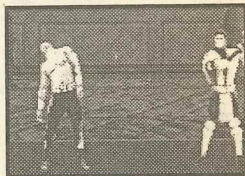
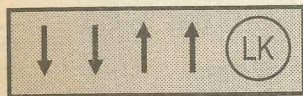
Arms



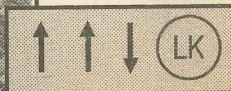
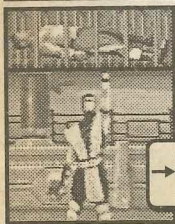
Babality



Friendship



Spikes & Pit 2

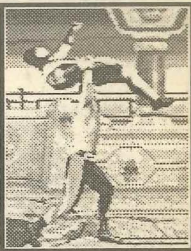


Enchaînement

1

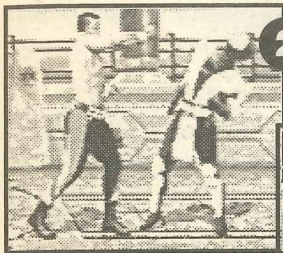
Saut vertical
combiné avec

un coup de pied, immédiatement suivi par un
Backbreaker.



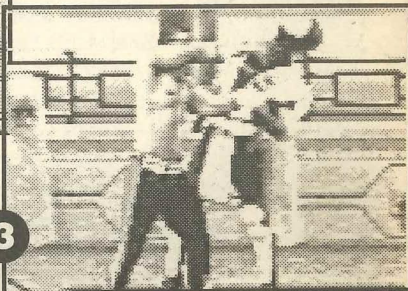
2

Headsmash



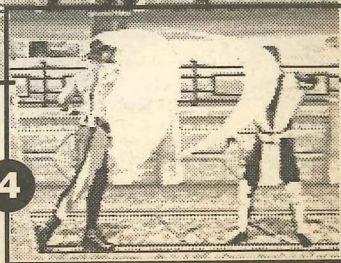
Gotcha maximum
(en appuyant
répétitivement
sur LP)

3



Energy Wave

4



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

JOHNNY CAGE



Son histoire :

La «star» des films d'arts martiaux a mystérieusement disparu. Il a suivi Liu Kang dans l'Autre Monde. Là, il combattra dans un tournoi démoniaque, dont dépend la survie de la Terre (mais aussi le scénario de son prochain film).

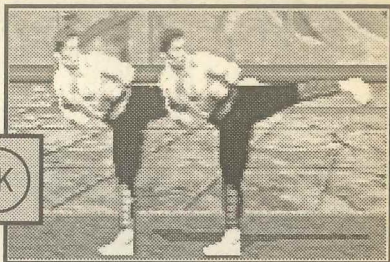
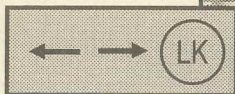
Sa fin de jeu :

Après avoir disparu du tournage de son dernier film, Cage refait finalement surface. Il utilise toutes ses connaissances et son expérience en tant que guerrier pour mettre un terme à la menace de l'Autre Monde. Maintenant considéré comme un véritable héros, on le respecte comme il se doit. Il s'inspire aussi de ses aventures pour établir le scénario de la suite de son célèbre film d'action «Mortal Kombat». MK2 sort et devient rapidement le meilleur film de tous les temps. Cage réalise alors que MK3 est inévitable...

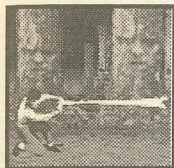
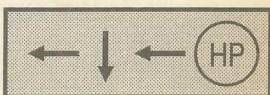
L'acteur :
Daniel PESINA

Coups Spéciaux

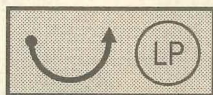
Shadow Kick



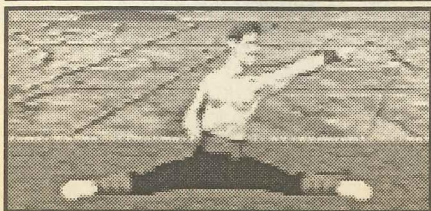
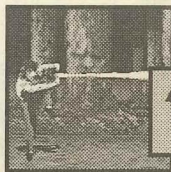
Uppercut



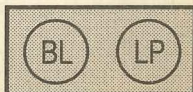
Low Fireball



High Fireball



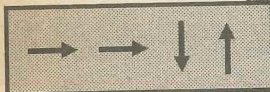
Low Blow



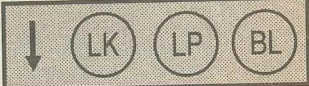
Simultanément

Fatalités

Knock Off



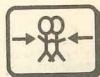
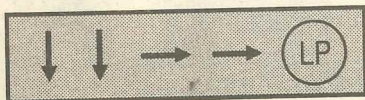
Si, aussitôt après, vous faites simultanément



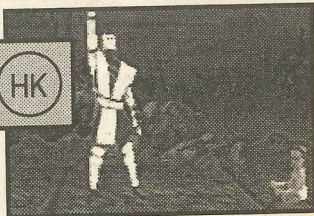
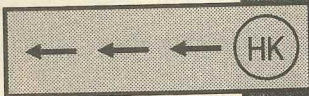
il décapitera trois têtes au lieu d'une !



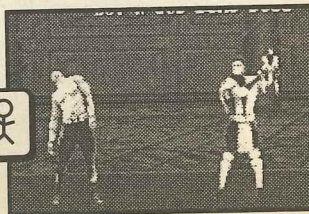
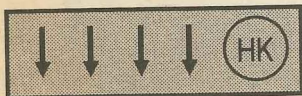
Torso



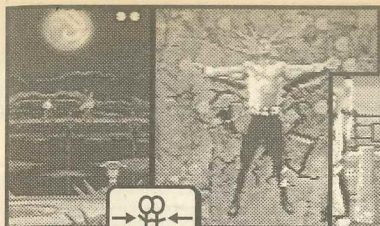
Babality



Friendship



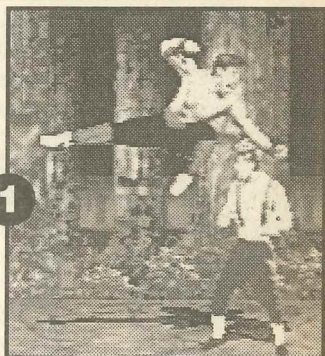
Spikes & Pit 2



Enchaînement

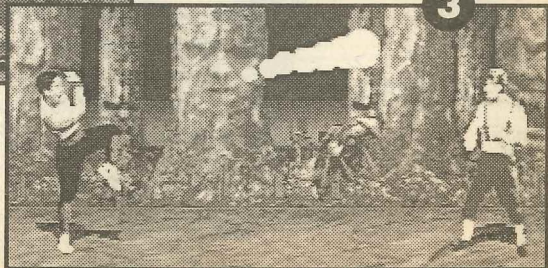


Saut avec coup de poing 1



2 Uppercut

Low Fireball



3

BARANA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

KITANA



Son histoire :

Derrière cette beauté se cache un assassin au service de Shao Kahn. Surprise en train de parlementer avec un guerrier de la Terre par sa sœur jumelle Mileena, ses motivations sont devenues suspectes auprès de Shao Kahn. Mais seule Kitana connaît ses propres intentions...

Sa fin de jeu :

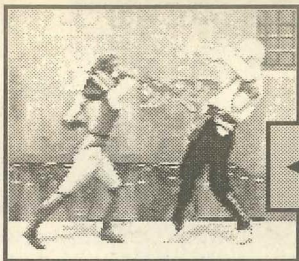
Grâce à ses années d'expérience en tant qu'assassin, Kitana a appris beaucoup de secrets, spécialement sur son propre passé. Elle a découvert que Mileena n'est pas sa sœur jumelle, mais un clone grotesque créé par Shang Tsung. Elle découvre aussi que ses parents étaient les anciens dirigeants de l'Autre Monde, détrônés par Shao Kahn. Déterminée à reconquérir ce qui est légitimement sien, elle se doit de battre Kahn en personne, et c'est ce qu'elle fait en entrant dans le tournoi. Ainsi Kitana reprend le château de ses parents et restaure l'Autre Monde en un royaume de noblesse.

L'actrice :

Katalin ZAMAR

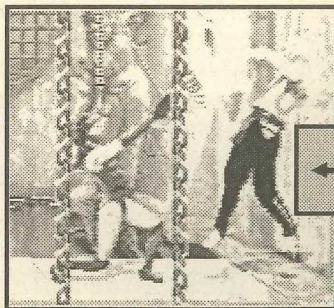
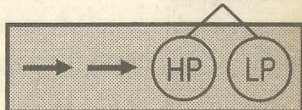
Coups Spéciaux

Fan Swipe

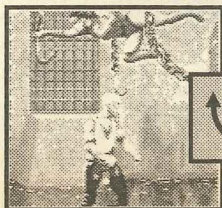
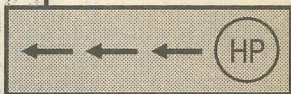


Fan Throw

Simultanés



Fan Lift



Square Wave



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

Fatalités

Kiss



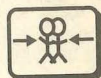
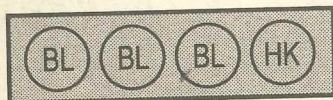
Maintenir (LK)

Faire → → ↓ →

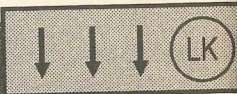
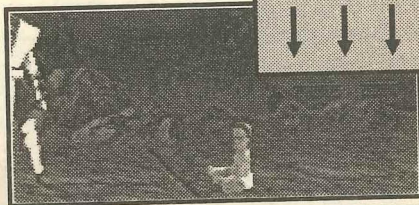
et relâcher (LK)



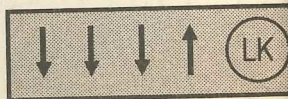
Knock Off



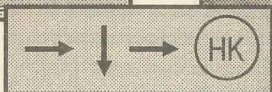
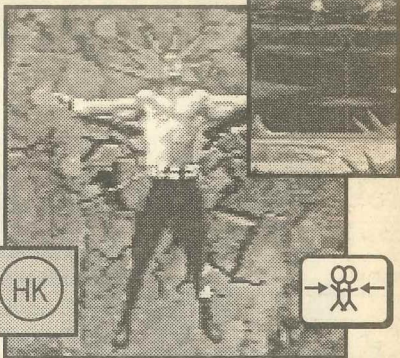
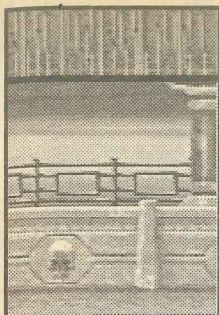
Babality



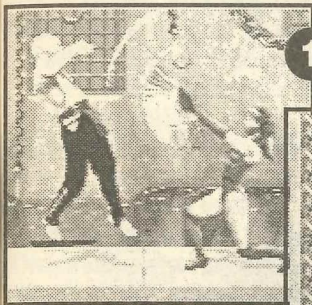
Friendship



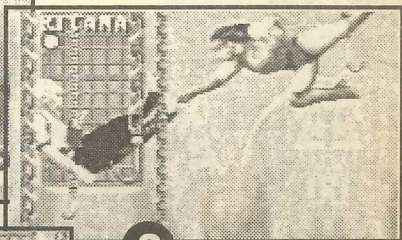
Spikes & Pit 2



Enchaînement

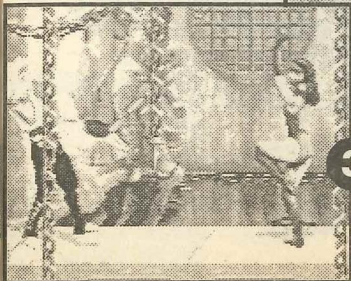


1 Fan Lift



2

Square Wave



3

Fan Throw



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB-ZERO

KUNG LAO



Son histoire :

Ancien moine et membre du clan du Lotus blanc, il est le dernier descendant du grand Kung Lao qui fut vaincu par Goro, il y a 500 ans. Prenant conscience du danger qui menace dans l'Autre Monde, il se joint à Liu Kang dans le tournoi de Shao Kahn.

Sa fin de jeu :

Ancien moine Shaolin aux côtés de Liu Kang, Kung Lao pleure aussi la mort de ses frères Shaolin. Il réalise que son destin ultime se trouve dans le royaume des ténèbres de l'Autre Monde. Il bat ses ennemis de l'Autre Monde, de telle façon qu'il ressort Champion suprême de ce tournoi. Avec sa force et son esprit et un alignement complet, il venge ainsi la mort de son illustre ancêtre, bien que ses plus grands défis l'attendent dans le futur...

L'acteur :

Anthony MARQUEZ

Coups Spéciaux

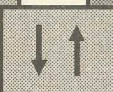
Whirlwind Spin



(Tapoter LK pour continuer à tourner)



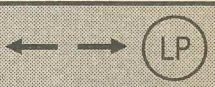
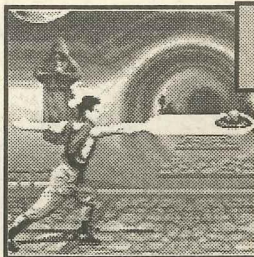
Teleport



Rapidement



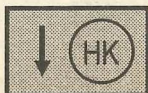
Hat Throw



(Avec Bas ou Haut, dirigez le chapeau vers votre adversaire)



Bullet Kick



(au sommet d'un saut)

BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILENA

RAYDEN

REPTILE

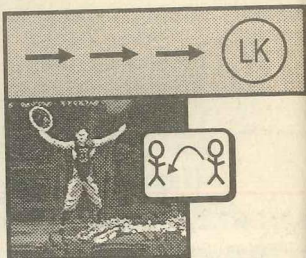
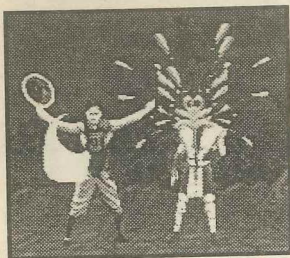
SCORPION

SH. TSUNG

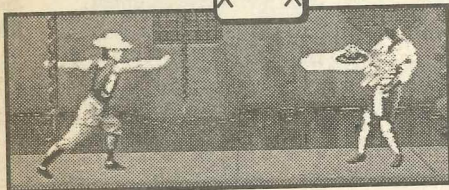
SUB ZERO

Fatalités

Split

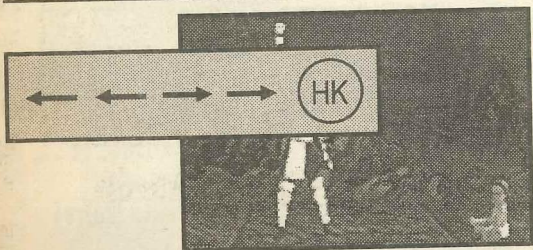


Knock Off



Maintenir (LP)
pendant
2 secondes,
faire ← ← →

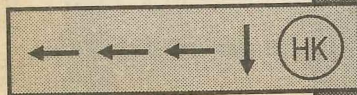
et relâcher (LP)



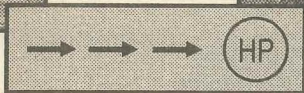
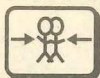
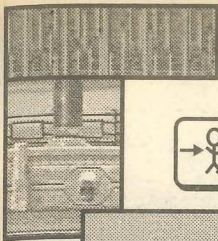
Babality



Friendship



Spikes & Pit 2



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

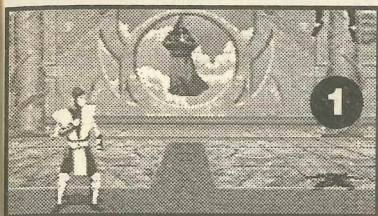
REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

Enchaînement

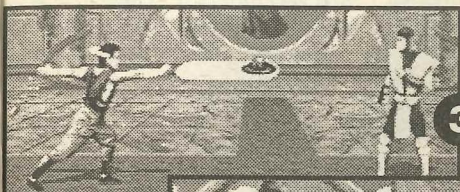


Teleport



Roundhouse

2



3

Hat Throw



4

Bullet Kick

LIU KANG



Son histoire :

Après avoir remporté le tournoi de Shaolin face à Shang Tsung, Liu Kang retourna dans son temple. Il découvre le lieu sacré en ruines, et ses frères shaolin assassinés au cours d'un combat inéquitable contre une horde de guerriers de l'Autre Monde. Maintenant, il repart dans cet Autre Monde, pour se venger.

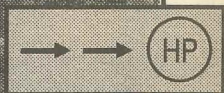
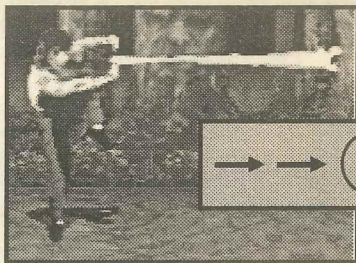
Sa fin de jeu :

Avec son temple Shaolin en ruines, Liu Kang séjourne dans l'Autre Monde, entre dans le tournoi de Shao Kahn et libère une rage qui ne cesse qu'avec la mort de Shao Kahn. Liu Kang retourne à la solitude de son temple Shaolin. Il prie pour ses frères morts et il réalise enfin que tous les événements qui ont eu lieu relèvent de son destin.

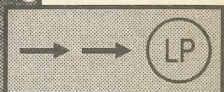
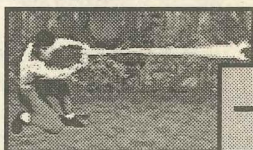
L'acteur :
Ho SUNG PAK

Coups Spéciaux

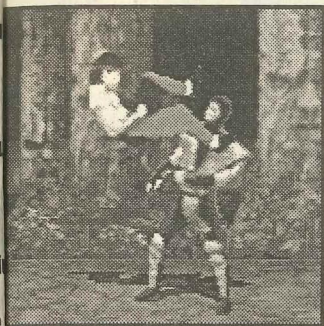
High Fireball



Low Fireball

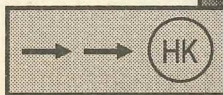


Bicycle Kick



5 sec.

Flying Kick



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAD

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

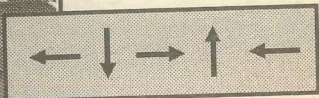
SCORPION

SH. TSUNG

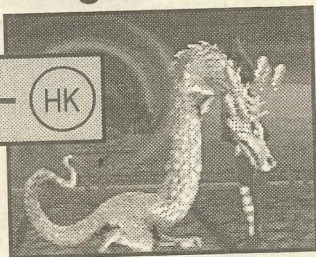
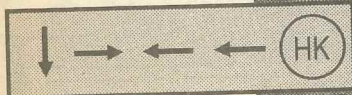
SUB ZERO

Fatalités

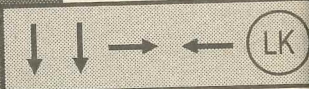
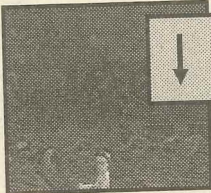
Uppercut



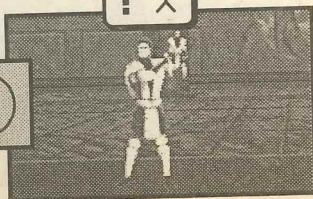
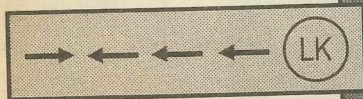
Dragon



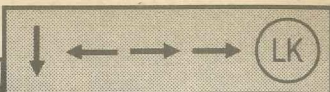
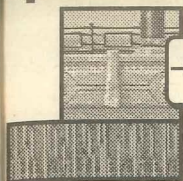
Babality



Friendship

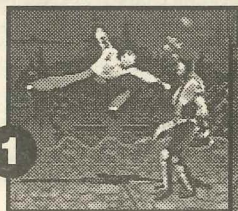


Spikes & Pit 2



Enchaînement

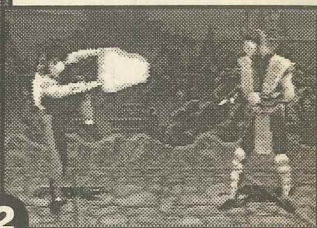
Saut
avec
coup de
poing



1

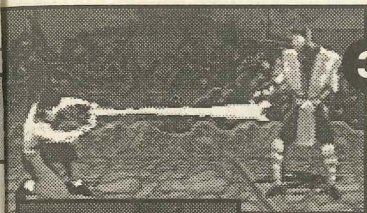
High Fireball

2



Low Fireball

3



Flying Kick

4



5

Bicycle Kick

(le préparer pendant les autres coups et ne relâcher qu'en position de garde).



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

MILEENA



Son histoire :

Assassin comme sa sœur Kitana. La beauté irrésistible de Mileena cache les desseins les plus affreux. À la demande de Shao Kahn, elle est chargée de surveiller sa sœur jumelle et doit l'empêcher à tout prix d'exécuter ses plans.

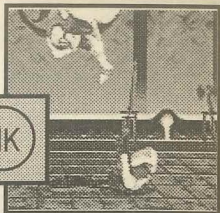
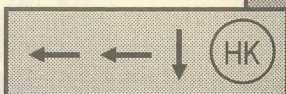
Sa fin de jeu :

Pensant être la sœur jumelle de Kitana, Mileena n'est en fait qu'un grotesque clone créé par Shang Tsung. Avec les suspicions de Shao Kahn sur les motivations de Kitana, Mileena saisit l'occasion d'attaquer Kahn et ses mignons. Face à la rapidité de Mileena, les gardes de Kahn n'ont aucune chance. Elle remporte le tournoi et avec son compagnon secret Baraka, qui devient Roi, elle dirige le monde en tant que Reine.

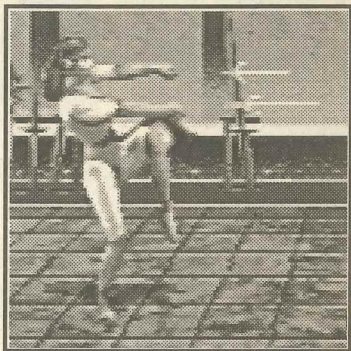
L'actrice :
Katalin ZAMAR

Coups Spéciaux

Roll Attack

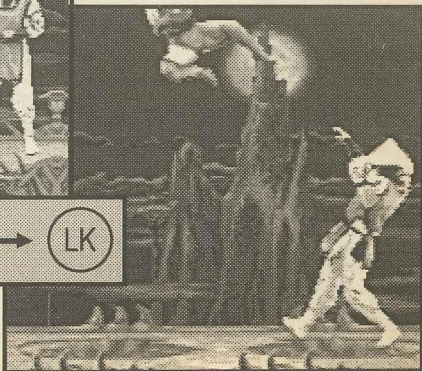
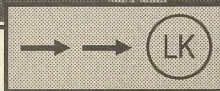


2 sec.



Sai Throw

Teleport Kick



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

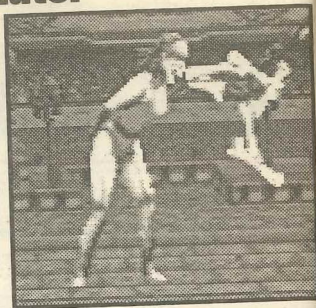
SUB ZERO

Fatalités

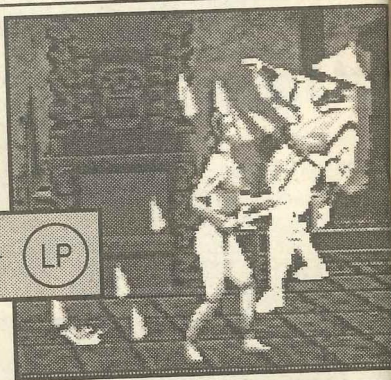
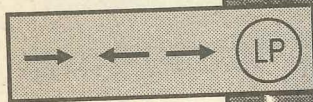
Man Eater



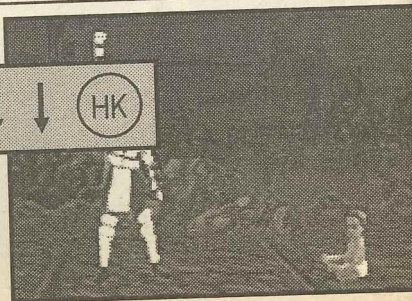
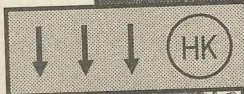
2 sec.



Multi-Sai

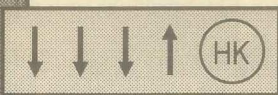


Babality

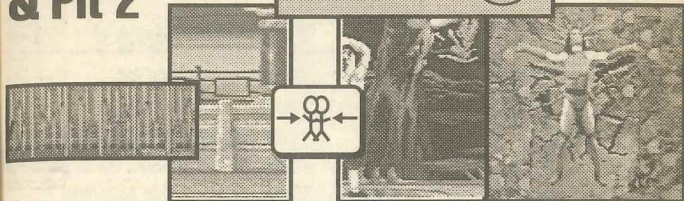
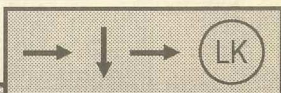




Friendship



Spikes & Pit 2



Enchaînement

Teleport Kick 1



2 Roll Attack

Sai Throw 3



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

RAYDEN



Son histoire :

Observant de loin les événements, le Dieu du tonnerre prend conscience des intentions morbides de Shao Kahn. Après avoir prévenu le reste des guerriers du tournoi de Shaolin, Rayden disparaît aussitôt. On dit qu'il se serait aventuré seul dans l'Autre Monde...

Sa fin de jeu :

Habitué aux mensonges de Shang Tsung et à la brutalité de Shao Kahn, Rayden accepte leur défi dans le tournoi de l'Autre Monde. Il est tout à fait au courant de leur projet de faire basculer les forces pour envahir le royaume de la Terre. Rayden jure d'utiliser tous les moyens pour mettre fin à cette trahison. En gagnant le tournoi, Rayden détruit Shao Kahn et tous ses mignons. Il détruit aussi les portes dimensionnelles qui auraient pu leur permettre de revenir sur Terre.

L'acteur :

Carlos PESINA

Coups Spéciaux

Electrocute



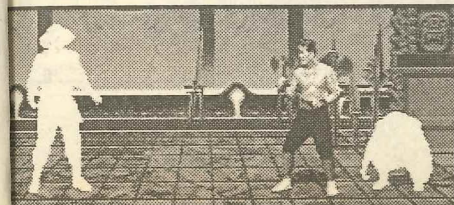
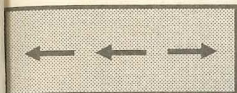
3 sec.



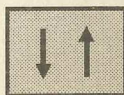
Lightning Bolt



Dive Attack



Teleport



Rapidement

BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

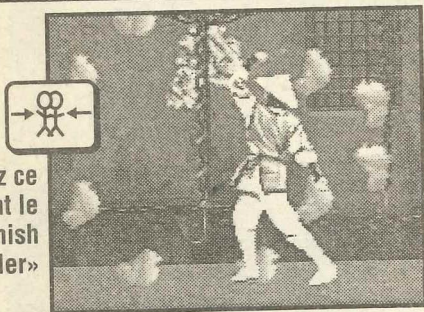
SUB ZERO

Fatalités

Shocker



Maintenir **LK** pendant 3 secondes
et faire
répétitivement **BL + LK**



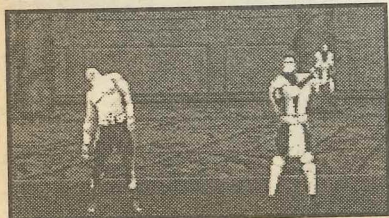
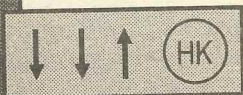
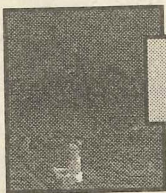
Préparez ce
coup avant le
«Finish
Him/Her»

Explode

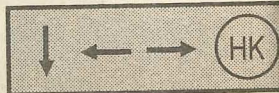


5 sec

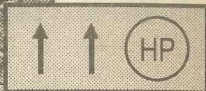
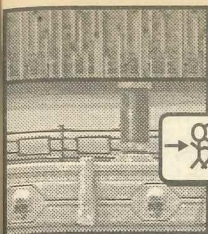
Babality



Friendship



Spikes & Pit 2



Enchaînement

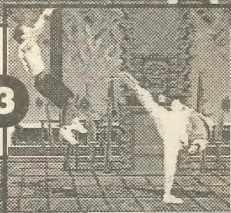
1 Dive Attack



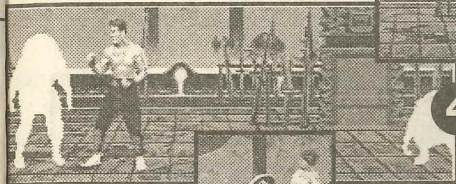
2 Teleport



3 Roundhouse



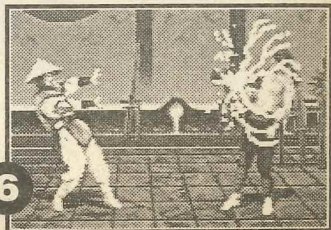
4 Teleport



5 Electrocute



6 Lightning Bolt



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

REPTILE



Son histoire :

C'est le garde personnel de Shang Tsung, qui se tapit dans l'ombre stoppant tout ce qui pourrait nuire à son maître. Son apparence humaine cache une créature reptile dont la race avait, semble-t-il, disparu il y a des millions d'années de cela.

Sa fin de jeu :

Reptile a toujours servi loyalement Shang Tsung comme garde du corps privé. Pendant qu'il maintenait un profil bas durant le premier tournoi, il découvrit le complot de Tsung pour forcer les derniers spécimens de sa race presque éteinte à devenir esclaves de Shao Kahn. Reptile monte alors un plan d'attaque pour contrer la trahison de Tsung. Il entre donc dans le tournoi, anéantit Shao Kahn et se retourne contre Shang Tsung, mettant fin à sa servitude. Maintenant sa race peut vivre une existence paisible...

L'acteur :

Daniel PESINA

Coups Spéciaux

Invisibility

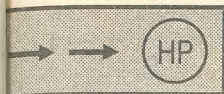


Maintenir (BL)

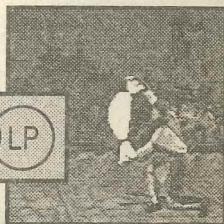
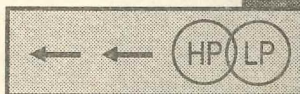
faire ↑ ↑ ↓ (HP)

puis relâcher (BL)

Acid Spit



Force Ball

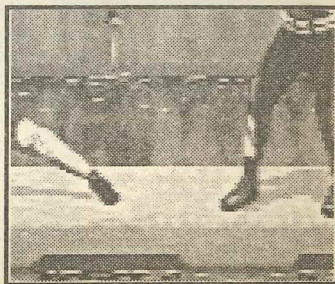


Megadrive

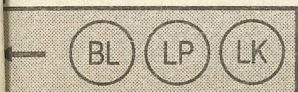


Simultanément

Power Slide



per Nintendo



multanément

BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

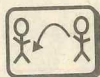
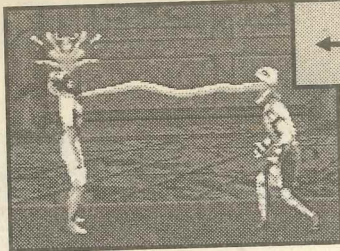
SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

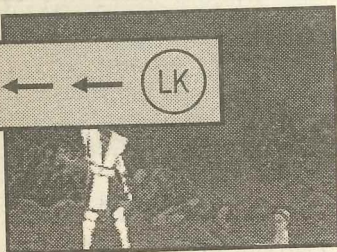
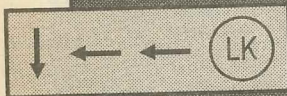
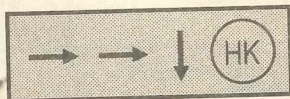
Fatalités

Tongue



Invisible

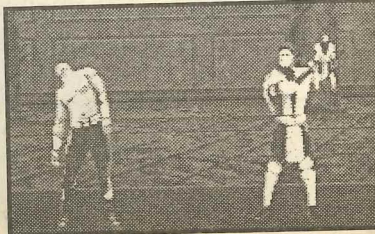
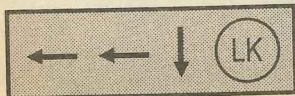
Se rendre invisible
et faire



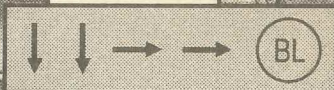
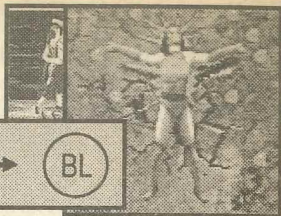
Babality



Friendship

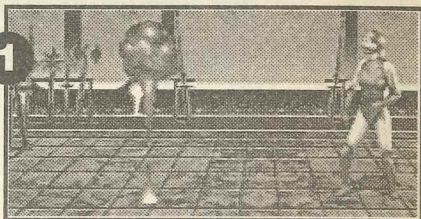


Spikes & Pit 2



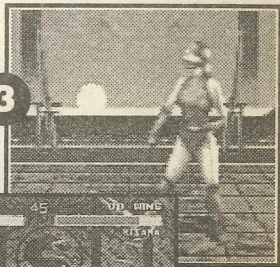
Enchaînement

1 Se rendre invisible

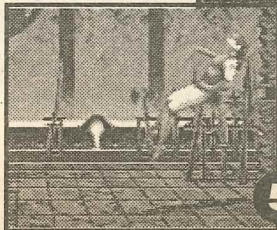
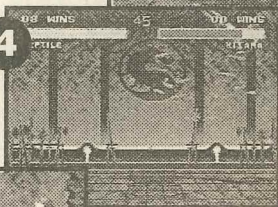


2 Acid Spit

3 Force Ball



4 Uppercut
(à enchaîner immédiatement)



5 Power Slide

BARAKA
JAX
J. CAGE
KITANA
K. LAO
LIU KANG
MILEENA
RAYDEN
REPTILE
SCORPION
SH. TSUNG
SUB-ZERO

SCORPION



Son histoire :

Le spectre qui revient de l'enfer se relève de la fosse. Après avoir appris le retour de Sub Zero, il continue de traquer le ninja assassin, et le poursuit dans le royaume des ténèbres pour exécuter son horrible mission.

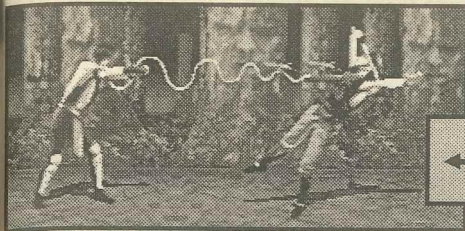
Sa fin de jeu :

Dès qu'il apprend la réapparition de Sub Zero, Scorpion entre dans le tournoi de Shao Kahn. Il est témoin d'un combat de Sub Zero où ce dernier laisse la vie sauve à son adversaire, réalisant ainsi que ce n'est pas le même Sub Zero qui le tua longtemps auparavant. Scorpion laisse le ninja vivant et se rabat sur les dirigeants de l'Autre Monde. Avec la défaite de Shao Kahn, Scorpion découvre un nouveau sens à sa vie. Il devient le gardien du nouveau Sub Zero, pour se racheter du meurtre de son vieux frère et en préparation à un troisième tournoi.

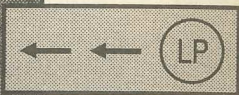
L'acteur :

Daniel PESINA

Coups Spéciaux



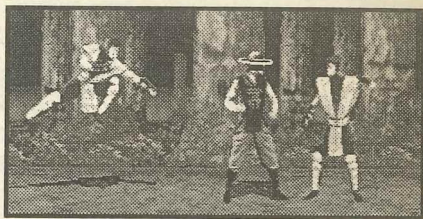
Spear



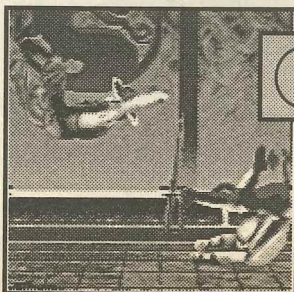
Scissor Takedown



Decoy Punch



Air Throw



En croisant l'adversaire en l'air

BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

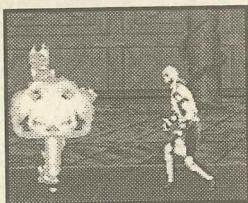
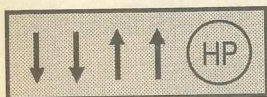
SUB-ZERO



Fatalités

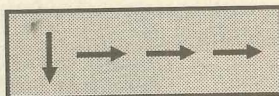
Torch



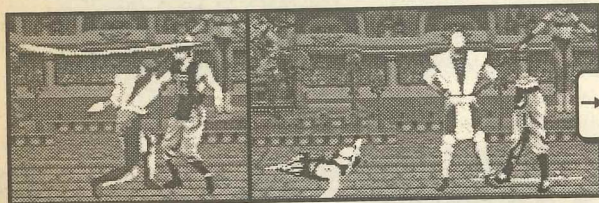
Toasty



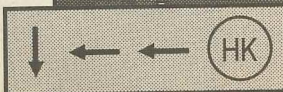
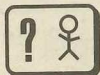
Maintenir  faire
et relâcher 



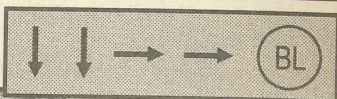
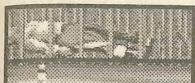
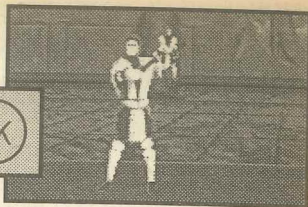
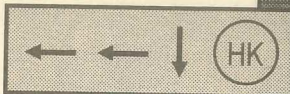
Slash



Babality



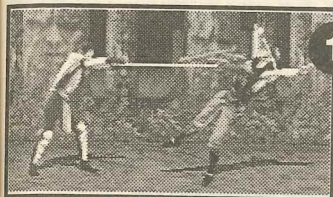
Friendship



Spikes & Pit 2

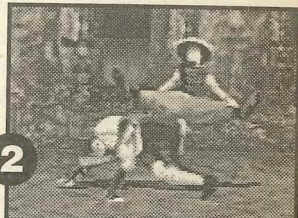


Enchaînement



1 Spear

2 Scissor Takedown



3 Uppercut



4 Decoy Punch



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

SHANG TSUNG



Son histoire :

Après avoir perdu le contrôle du tournoi de Shaolin, Shang Tsung promet à son maître Shao Kahn de changer la tournure des événements et de piéger les guerriers terrestres dans un nouveau tournoi. Convaincu par ce plan, Shao Kahn redonne une jeunesse à Shang Tsung et lui permet de vivre.

Sa fin de jeu :

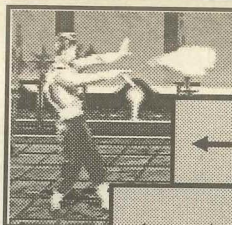
Shang Tsung se retourne, tue de surcroît à la fois Kintaro et Shao Kahn, et prend le contrôle de l'Autre Monde. Avec les armées de Shao Kahn sous ses ordres, il peut enfin mettre à exécution son plan et déséquilibrer les Forces pour rétablir les portes dimensionnelles entre l'Autre Monde et la Terre. Avec ses corps d'élite de sorciers, il envahit le royaume de la Terre à la tête d'une procession de démons, ne laissant aucune chance à ses habitants, et les entraînant dans des ténèbres éternelles. Bonne journée !

L'acteur :

Phillip AHN M.D.

Coups Spéciaux

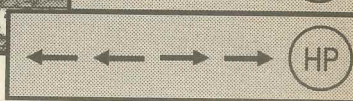
1 Fireball



2 Fireball

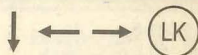


3 Fireball

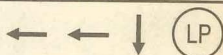


Les «Morphs»

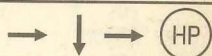
Rayden Morph



Cage Morph



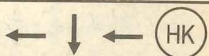
Sub Zero Morph



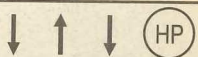
Scorpion Morph



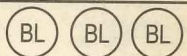
Kung Lao Morph



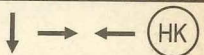
Reptile Morph



Kitana Morph



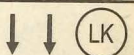
Jax Morph



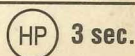
Liu Kang Morph



Baraka Morph



Mileena Morph



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

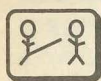
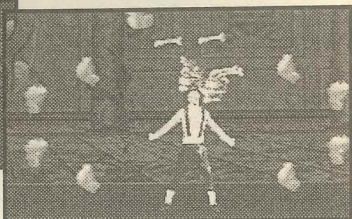
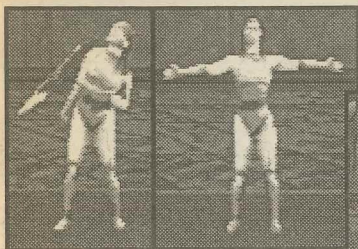
SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

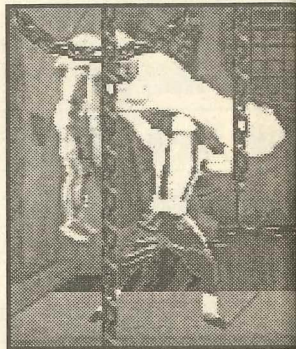
Fatalités

Inside Out



4 sec.

Soul Stealer



Maintenir



faire



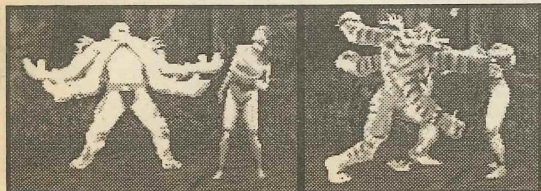
et relâcher

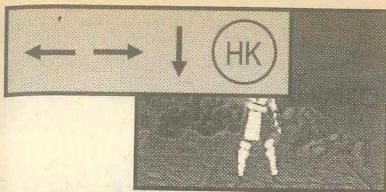


Kintaro

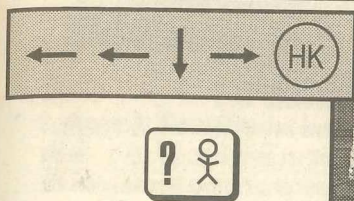


Maintenir 
dès le
début du
dernier Round
et le relâcher
environ 3
secondes après
«Finishing
Him/Her»

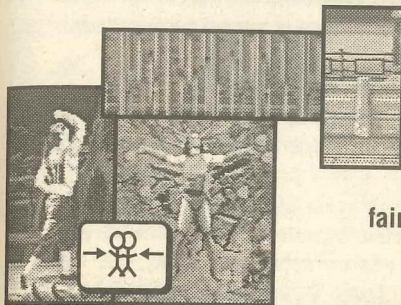
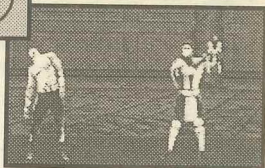




Babality



Friendship



Spikes & Pit 2

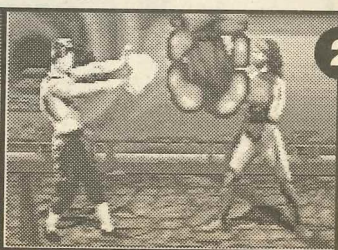
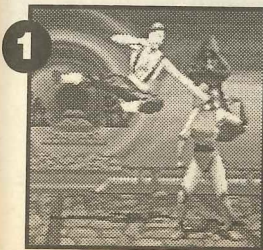
Maintenir (BL)

faire ↓ ↓ ↑ ↓
puis relâcher (BL)

Enchaînement

Saut avec coup de poing

3 Fireball



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAD

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

SUB ZERO



Son histoire :

Soi-disant tué lors du tournoi de Shaolin, Sub Zero fait un mystérieux retour. On dit qu'il voyagea dans l'Autre Monde pour tenter d'assassiner une fois de plus Shang Tsung. Pour cela, il devra remporter la victoire dans le tournoi de Shao Kahn...

Sa fin de jeu :

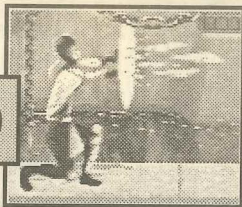
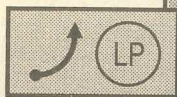
Après l'échec de Sub Zero au tournoi de Shaolin, et lorsque les rumeurs du retour de Shang Tsung atteignirent le clan Lin Kuei, ce dernier envoya immédiatement un autre assassin pour réaliser cette tâche ardue : tuer Shang Tsung. Ce nouveau guerrier est en fait le jeune frère du Sub Zero original. Il entre dans le tournoi de l'Autre Monde et accomplit sa tâche. Il est mis au courant de la vendetta de Scorpion contre son frère, mais il ne comprend pas pourquoi sa vie a été épargnée... Peut-être qu'un troisième tournoi se prépare ?

L'acteur :

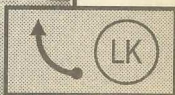
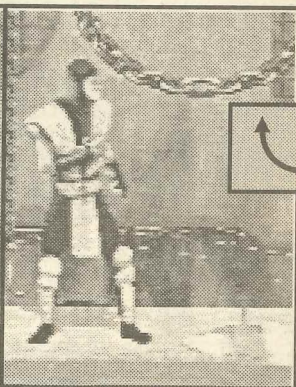
Daniel PESINA

Coups Spéciaux

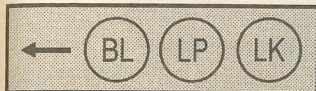
Deep Freeze



Ground Freeze



Super Nintendo



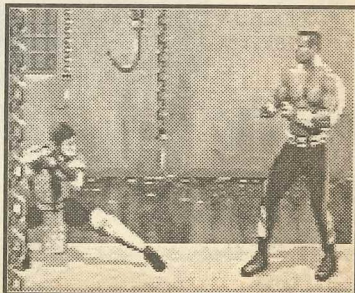
simultanément

Megadrive



simultanément

Power Slide



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

Fatalités



Ice Grenade



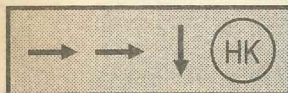
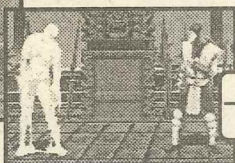
Maintenir (LP)

faire ← ← ↓ →

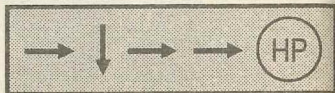
et relâcher (LP)



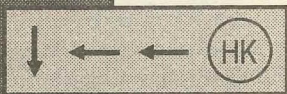
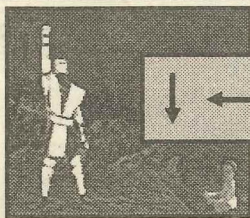
Super Ice



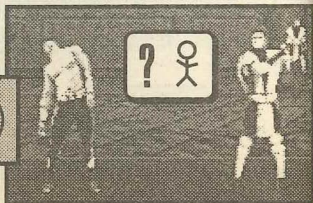
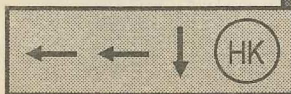
puis faire



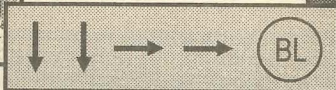
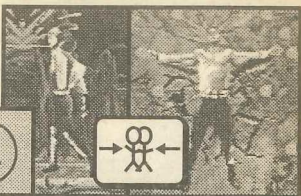
Babality



Friendship



Spikes & Pit 2



Enchaînement

Ground Freeze

1



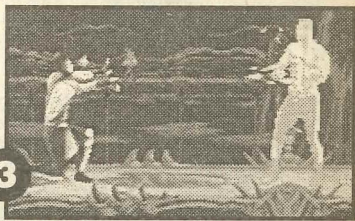
2

Uppercut



Deep Freeze

3



4

Uppercut



5 Power Slide



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAD

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

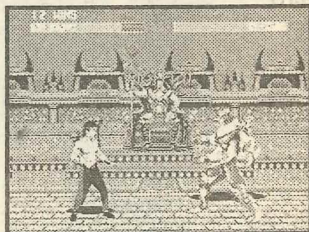
KINTARO

Goro étant apparemment mort, Kintaro lui succède comme maître suprême des armées de Shao Kahn. Plus jeune, plus fort et plus agile que son prédécesseur, il est furieux de la défaite de Goro. Kintaro jure de massacrer les guerriers terriens tenus pour responsables de cet échec.

Vous devrez affronter ce monstre de muscles et d'horreur, avant de vous mesurer à Shao Kahn en personne. Malgré ses airs pesants, il vous surprendra par son agilité et possède plusieurs armes. Soit il vous envoie des boules de feu, soit il vous fonce dessus tout simplement, soit encore il saute très haut pour mieux vous retomber dessus. D'ailleurs, pour savoir à quel endroit il va atterrir, regardez son ombre au sol. N'essayez pas de faire une projection sur lui, sinon vous verrez ses gros poings de très près !...

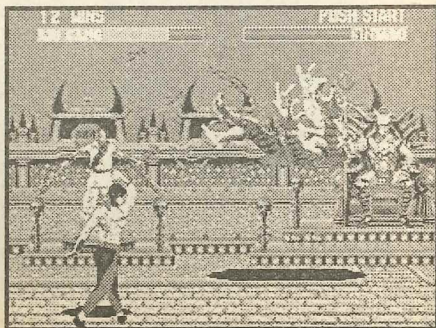
Pour le battre, essayez «le coup qui tue», mais seulement si vous le maîtrisez correctement, car vous n'aurez pas droit à l'erreur. Sinon, il ne faut absolument pas essayer le combat au corps à corps. Sauf si Kintaro se fait trop pressant, faites alors une balayette ou un Uppercut. En revanche, les boules de feu et toutes les armes à projectiles sont bienvenues contre ce genre de bestiole.

Etes-vous prêt à affronter le plus ignoble monstre de tous les temps ? Si c'est non, c'est trop tard, vous êtes dedans jusqu'au coup ! Surtout ne décevez pas Shao Kahn qui vous regarde depuis son trône et qui attend son tour en cas de victoire de votre part.



Voilà ce qui arrive lorsque Kintaro s'énerve quelque peu sur votre personne... C'est pourquoi il faut absolument regarder où il va atterrir, lorsqu'il nous la joue «à la Sergei Bubka» !

Malgré toutes ses démonstrations de force, Kintaro reste quand même vulnérable. Alors un bon Uppercut dans les dents, ça n'a jamais fait du bien à personne. Mais attention, n'utilisez l'Uppercut qu'en position de défense.



SHAO KAHN

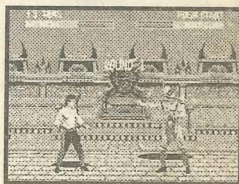
Après avoir pris le contrôle de l'Autre Monde, Shao Kahn se place en maître inconditionnel des lieux. À la tête de ses armées, il maintient une main de fer sur ce monde parallèle. Kintaro est sous ses ordres depuis la mort de Goro, à la suite des plans sataniques du sorcier-démon Shang Tsung.

Ainsi, une fois que vous aurez battu le monstre aux quatre bras Kintaro, vous devrez affronter le seigneur de l'Autre Monde. Sachez tout de même que l'issue de ce combat sera déterminante pour le sort de la Terre entière. Si vous vous demandez à quoi il ressemble, vous avez dû sûrement remarquer qu'il vous observait depuis son trône lors du stage «Kahn's Arena».



Avant de commencer le combat, il faut vous préciser que ce Boss final est extrêmement rapide, et ce dans tous ses mouvements. Il ne vous fera aucune «attaque sautée», car il reste très «terre à terre». Enfin, «le coup qui tue» fonctionne assez bien avec ce combattant des Forces du Mal. Mais si vous vous retrouvez en mauvaise posture, sautez au-dessus de lui et éloignez-vous le plus possible pour mieux vous replacer par rapport à lui.

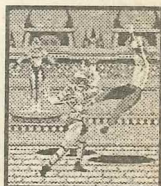
En revanche, ne vous laissez pas impressionner par ce malabar qui, au début du match, vous prévient gentiment en vous annonçant «You will die!» (Vous allez mourir!). Bonne chance...



Voici, en images, les coups qu'il vous portera :



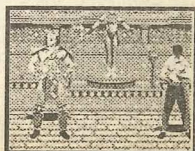
Coup de pied frontal.
Il l'utilisera pour se débarrasser de vous, si vous vous approchez trop près.



Crochet au visage.
Shao Kahn s'en servira contre vous dans les mêmes conditions que le coup de pied frontal.



Shoulder Flash.
On peut considérer ce coup comme sa projection, et il est très dangereux car très rapide. Ne vous faites pas coincer à un bout de l'écran, sinon il enchaînera ce coup jusqu'à votre mort.



Voilà ce qui se passera lorsque vous en aurez fini avec ce tyran. Il explosera sous vos yeux et vous pourrez retourner à vos occupations habituelles. Toutes mes félicitations !

BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

LES PERSOS CACHÉS

SMOKE

Qui est-il ?

Un homme ninja habillé en gris, avec tous les pouvoirs de Scorpion et qui émet de la fumée en permanence. De plus, il est vraiment très rapide et enchaîne merveilleusement bien ses coups. Il peut être vu au stage «Living Forest», derrière un arbre, il se montre de temps en temps.



Quels sont ses indices ?

I am called Smoke
I will meet you in Goro's Lair
Mortal Kombat one
Ermac who ?
You can start finding me
Portal
You can not defeat me
Toasty
Prove yourself
I am one of three



Que faire pour le combattre ?

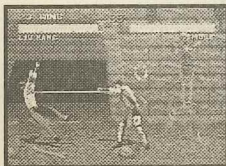
Faire Bas + Start au stage «Portal» lorsque Dan FORDEN apparaît en bas à droite de l'écran criant «Toasty !», après que vous ayez donné un uppercut à votre adversaire ou inversement. Si vous jouez à deux l'un contre l'autre, c'est le premier qui fera cette manip qui affrontera ce mystérieux personnage.

Préparez-vous à affronter l'un des trois persos cachés de MK2...



Vous reconnaissez le décor, il s'agit du stage final où vous avez dû affronter —et, j'espère, vaincre !— Goro et Shang Tsung dans Mortal Kombat.

On dirait que vous avez eu quelques problèmes à affirmer votre position face à ce monstre de violence !?!... De toute façon, si vous aviez gagné, vous seriez tout de même retourné dans l'Autre Monde. L'issue du combat n'influence pas le déroulement du jeu...



Comme vous pouvez le voir, il possède les pouvoirs de Scorpion mais en plus rapide, malheureusement pour vous.



LES PERSOS CACHÉS

BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LUD KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

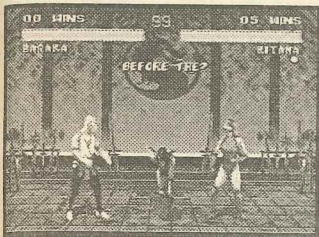
JADE

Qui est-elle ?

Une femme ninja habillée de vert, qui possède les coups de Kitana, mais elle est deux fois plus rapide. Elle peut être vue dans le stage «Living Forest». Méfiez-vous de ses enchaînements.

Quels sont ses indices ?

I am called Jade
I will meet you in Goro's Lair
Chun who ?
Ermac who ?
Restrict yourself
Bring on Kano and Sonya !
One day we will fight !
Alone is how you will find me
Before the ?
I am one of three



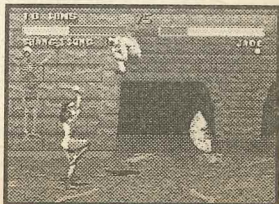
Que faire pour la combattre ?

Battez l'adversaire qui se situe juste avant le «?» sur le «Battle Plan», en utilisant uniquement le Low Kick pendant un round entier du match.



Maintenant, vous devez combattre un adversaire caché qui nous vient directement de Mortal Kombat 1.

Malgré sa rapidité et son agilité, elle n'est pas imbattable ! Peaufinez votre technique et vous en viendrez à bout. Ne réalisez pas que des coups spéciaux. Concentrez-vous sur ses mouvements et trouvez le point faible.



Elle possède tous les coups spéciaux de Kitana. D'ailleurs, lorsqu'elle fait ce coup, sautez-lui dessus pour éviter le projectile et profitez-en pour enchaîner «le coup qui tue».

LES PERSOS CACHÉS

NOOB SAIBOT

Qui est-il ?

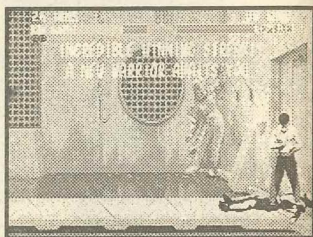
Un homme ninja tout en noir, dont vous ne pouvez pas voir le visage. Il a tous les pouvoirs de Scorpion, mais c'est loin d'être son seul atout. Son nom se prononce à l'envers : Boon Tobias, qui sont les noms de Ed BOON et John TOBIAS, deux designers de l'équipe de Mortal Kombat 2.



Que faire pour le combattre ?

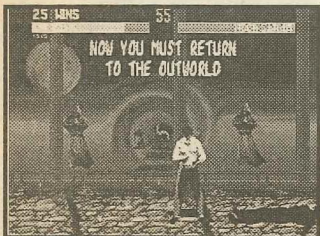
Pour le combattre, il faut gagner 50 rounds à la suite et vous pourrez alors l'affronter. Au bout de votre cinquantième victoire, le MK d'argent clignotera.

À ce moment-là, on vous félicitera pour votre nombre incroyable de victoires successives. Et vous devrez alors vous battre contre ce nouveau guerrier venu de nulle part !



Ready to fight ?

Sachant qu'il utilise les pouvoirs de Scorpion, méfiez-vous du «Spear», en le bloquant si possible, avant qu'il ne vous attrape. Sinon, vous aurez beaucoup de mal à vous en sortir. Sachez tout de même que «le coup qui tue» fonctionne aussi très bien sur lui, et qu'il suffit juste de bien se placer par rapport à lui.



Si vous profitez bien de tous les conseils qui vous ont été prodigués dans les pages précédentes, vous serez en mesure de battre ce mystérieux combattant venu de nulle part.

TRUCS ET ASTUCES

RANDOM SELECT

Cette astuce rajoute un peu de piment au jeu, car c'est la console qui choisit pour vous votre combattant. Ainsi, vous ne pouvez pas savoir sur qui vous allez tomber. Cela reste un moyen pour se forcer à essayer tous les persos, et vous pourrez vous vanter, après de nombreux combats, de maîtriser tous les persos de MK2. Pour déclencher ce «Random Select», faire Haut + Start au moment de choisir les persos.



Ensuite, le combat se déroule tout à fait normalement, comme tous les autres combats, sauf que vous vous retrouvez peut-être avec un perso inconnu pour vous.

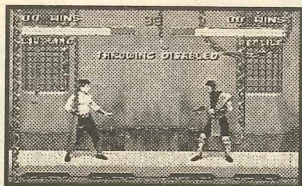


Lorsque vous jouez à deux, les deux joueurs peuvent effectuer cette manip.



THROWING DISABLED

Avec cette astuce, vous pourrez désactiver les projections durant n'importe quel combat à deux joueurs. Pour réaliser ce truc, choisissez vos persos normalement, puis il faut que les deux joueurs fassent simultanément Bas + High Punch à l'écran annonçant le combat (celui avec le numéro du combat). Toujours est-il qu'avec cette astuce, le match aura plus d'intérêt au corps à corps.



Au début, un message vous confirmera que les projections sont inhibées si vous avez réussi votre manipulation.



BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAO

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

LES STAGES

Les combats de Mortal Kombat 2 se déroulent sur 9 stages différents, donc 9 décors variés. Ils n'ont rien à voir avec les décors du premier, sauf «The Pit 2» qui est le «descendant» du Pit dans Mortal Kombat. Le décor n'influence pas le combat, sauf pour certaines Fatalités spécifiques.



STAGE 1 : THE DEAD POOL

Vous pouvez y effectuer la Fatalité «Dead Pool». Si vous la réussissez, vous enverrez votre adversaire dans le drôle de liquide qui stagne dans ce stage tout autour de la zone de combat.

STAGE 2 : KOMBAT TOMB

C'est le stage où vous pourrez effectuer la Fatalité «Spikes». Si vous la réussissez, vous expédiez votre adversaire dans les piquants placés au plafond de ce stage.



STAGE 3 : WASTELAND

Ce stage caractérise bien l'univers sombre et mystérieux de l'Autre Monde...

STAGE 4 : THE TOWER

Ne me demandez pas qui est le moine en robe qui lévite au fond du stage... À mon avis, il doit s'agir d'un gardien spécial au service de Shao Kahn.

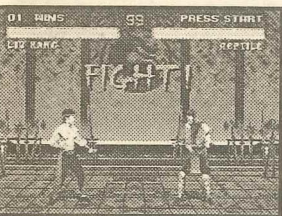


LES STAGES



STAGE 5 : LIVING FOREST

N'ayez pas peur des arbres qui grondent. Au contraire, si vous regardez bien, vous verrez peut-être Smoke ou Jade pointer le nez derrière l'un d'eux, pendant un combat quelconque.



STAGE 6 : THE ARMORY

Voici le lieu où les armes destinées aux forces armées de Shao Kahn sont forgées.

STAGE 7 : THE PIT 2
ors de ce stage, vous pourrez «finir» votre adversaire en l'envoyant par-dessus bord afin qu'il aille s'écraser au sol.



STAGE 8 : THE PORTAL
C'est au cours de ce stage que vous pourrez faire la manip pour combattre Smoke.



STAGE 9 : KAHN'S ARENA

C'est ici que se dérouleront les deux derniers combats contre Kintaro et Shao Kahn. C'est ici que se jouera le sort du monde... et de l'Autre Monde !

BARAKA

JAX

J. CAGE

KITANA

K. LAB

LIU KANG

MILEENA

RAYDEN

REPTILE

SCORPION

SH. TSUNG

SUB ZERO

QUESTIONS / RÉPONSES À ACCLAIM !

Q.: MK2 est-il plus ou moins violent que MK ?

MK2, sorti sur les consoles Sega et Nintendo, est la conversion fidèle du jeu d'arcade Mortal Kombat 2, qui fonctionne aujourd'hui dans toutes les grandes salles de jeu. Comme dans le jeu d'arcade, il y a plus de combattants, de nouveaux coups spéciaux, des décors impressionnants mais aussi des variantes des Fatalités.

Q.: Les versions Sega et Nintendo sont-elles différentes ?

Non, les deux versions sont les conversions fidèles du jeu d'arcade.

Q.: Y-a-t-il un code pour avoir du sang ?

Non, puisqu'il n'y en a pas sur le jeu d'arcade MK2.

Q.: Y-a-t-il du sang sur la version Nintendo ?

Oui.

Q.: Comment se fait-il que Nintendo ait accepté d'inclure du sang dans sa version de MK2 ? Cette décision n'est-elle pas contraire à sa charte éthique ?

C'est à Nintendo qu'il faut poser cette question. Cependant, alors que Mortal Kombat 2 était en cours de développement, les dirigeants de Nintendo ont déclaré qu'ils reconnaissent que les jeux vidéo s'adressent à des utilisateurs d'âges très variés et qu'ils sont favorables à la mise en place d'un système de classification des jeux vidéo par tranches d'âge, afin d'aider les consommateurs dans leurs décisions d'achat.

Q.: Comment MK2 sera-t-il classé ?

L'ELPSA (Association Européenne des Éditeurs de jeux vidéo) a indiqué qu'elle classerait MK2 dans la catégorie des 15-17 ans. Acclaim, qui a toujours été partisan d'une classification des jeux, a travaillé en collaboration avec l'ELPSA pour classer MK2. En effet, nous jugeons bénéfique le fait que les consommateurs aient plus d'informations sur les produits qu'ils achètent.

Q.: Pensez-vous que ce type de jeu soit nécessaire ?

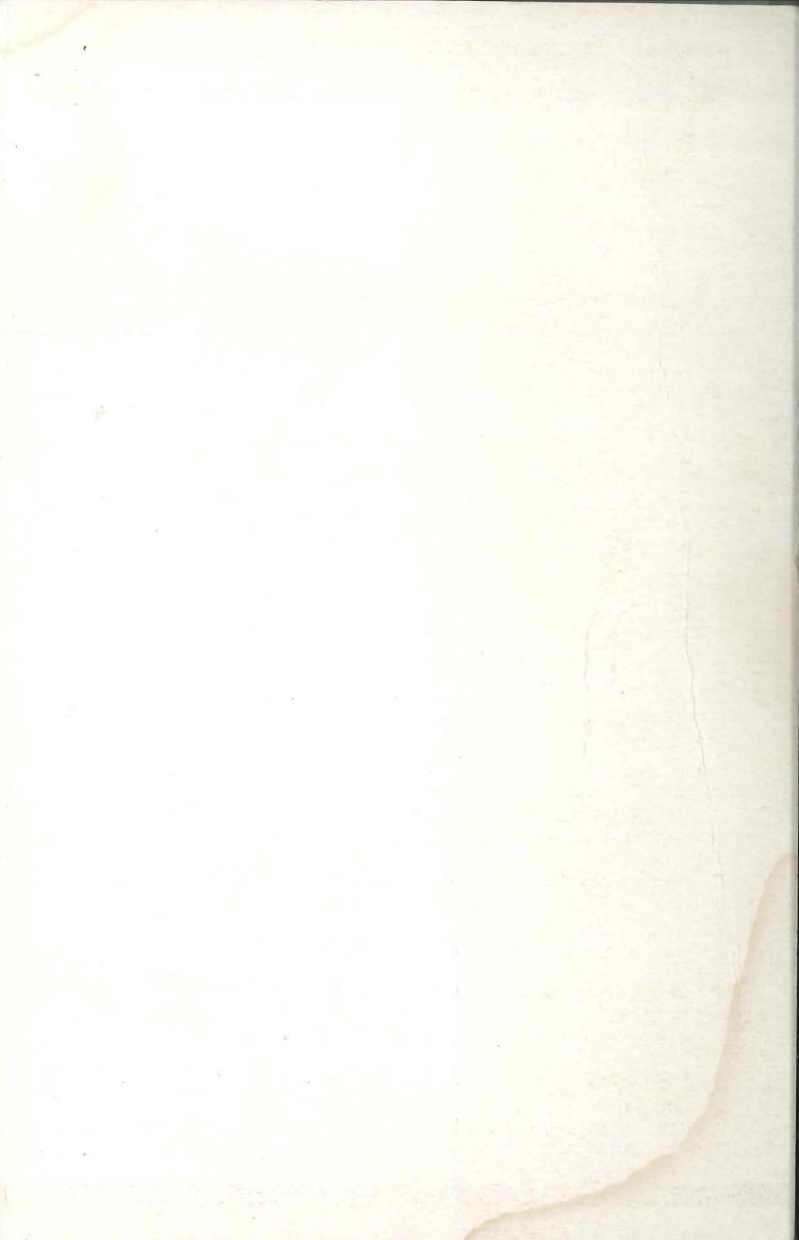
Cela fait partie de l'univers des loisirs. Les jeux et les films sur les arts martiaux sont extrêmement populaires et ceci depuis des années. Le premier Mortal Kombat a atteint des niveaux de vente records.

Q.: Pensez-vous que MK2 remportera un aussi grand succès que Mortal Kombat ?

Il est trop tôt pour le dire, mais nous pensons que ce sera un hit.

Q.: Combien de cartouches de jeux Mortal Kombat ont été vendues à ce jour ?

Depuis le 13 septembre 1993, Acclaim a vendu plus de 6 millions de cartouches Mortal Kombat dans le monde.





MEGADRIVE MEGA CD GAME GEAR MASTER SYSTEM

MEGA *force*

le 1^{er} mensuel des consoles SEGA

MEGA FORCE 103, Bld MacDonald 75019 Paris - 40 35 48 44