

# SEGA

## Magazin

**1/96**  
26. Ausgabe  
Januar '96  
**DM 5,80**  
**COMPUTEC**  
VERLAG  
ISSN 0946-6274

### MEGA DRIVE

NBA Live '96  
John Madden '96  
PGA Golf '96 u.v.a.

Sonic ist endlich zurück!  
Sonic Labyrinth  
**GAME GEAR**



### SEGA RALLY

### THUNDERHAWK 2

### VIRTUA FIGHTER 2

# DIE BESTEN SPIELE ALLER ZEITEN



# WIR PACKEN AUS!



**Grundgerät** 559,95  
incl. Control Pad

**Spiele**

Alien Trilogy *	89,95
Air Combat	89,95
<b>Assault Rigs *</b>	<b>89,95</b>
Battle Arena Toshinden	89,95
<del>Casper *</del>	<del>89,95</del>
Cybersled	89,95
Destruction Derby	99,95
Discworld	89,95
Extreme Games *	89,95
<b>FIFA Soccer 96 *</b>	<b>89,95</b>
Goal Storm *	89,95
<del>Hi-Octane *</del>	<del>89,95</del>
John Madden Football 96 *	89,95
Jumping Flash	89,95
Kileak the Blood	89,95
Krazy Ivan *	89,95
Lemmings 3D	AKTIONSPREIS 69,95
Lone Soldier	89,95
NBA Jam Tournament Edition	89,95
NHL Hockey 96 *	89,95
Novastorm	AKTIONSPREIS 69,95
Panzer General *	89,95
<b>Parodius Deluxe *</b>	<b>89,95</b>
PGA Tour Golf 96 *	89,95
Philosoma *	89,95
<del>Primal Rage *</del>	<del>89,95</del>
Rapid Reload	89,95
Rayman	89,95
<del>Revolution X *</del>	<del>79,95</del>
Ridge Racer	99,95
Road Rash *	89,95
Shell Shock *	79,95
Shock Wave *	89,95
Slayer *	89,95
Starblade Alpha *	89,95
Street Fighter - Movie	AKTIONSPREIS 69,95
Street Racer *	89,95
Tekken	99,95
<b>Theme Park *</b>	<b>89,95</b>
Thunderhawk 2 *	79,95
Twisted Metal *	89,95
View Point *	89,95
Warhawk *	89,95
Wing Commander 3 *	99,95
WipEout	99,95
<b>WWF Wrestlemania: Arcade Game</b>	<b>89,95</b>
X-COM: Enemy Unknown (dt.)	79,95

**Zubehör**

Control Pad	59,95
Euro-Scart-Kabel *	69,95
HF-Adapter *	49,95
Link-Kabel *	49,95
Memory Card	49,95
Mouse	59,95
neGcon (Control Pad)	89,95



**Grundgerät** 649,00  
incl. Control Pad

**Spiele**

Aftermath *	89,95
Aliens *	89,95
Alien Trilogy *	89,95
Bug	109,95
<del>Casper *</del>	<del>89,95</del>
<b>Clockwork Knight</b>	<b>SONDERPOSTEN 49,95</b>
Clockwork Knight 2 *	109,95
Cyberia *	89,95
Cyber Speedway *	99,95
Daytona USA	109,95
Descent *	89,95
Digital Pinball	109,95
<del>FIFA Soccer 96 *</del>	<del>89,95</del>
Frank Thomas "Big Hurt" Baseball *	79,95
<del>Hi-Octane *</del>	<del>89,95</del>
Magic Carpet *	109,95
Myst	109,95
<b>Mystery Mansion *</b>	<b>129,95</b>
NBA Jam Tournament Edition	89,95
NFL Quarterback Club '96 *	79,95
NHL Allstar Hockey *	109,95
<del>NHL Hockey 96 *</del>	<del>109,95</del>
Panzer Dragoon	109,95
Parodius Deluxe *	89,95
Pebble Beach Golf	99,95
Photo CD-Betriebssystem *	59,95
<del>Primal Rage *</del>	<del>89,95</del>
<b>Raven Project *</b>	<b>89,95</b>
Rayman	89,95
Real Yumene (dt.) *	129,95
<del>Revolution X *</del>	<del>79,95</del>
Robotica *	99,95
Shonibix *	109,95
Sim City 2000 *	109,95
Street Fighter: The Movie	89,95
<del>Street Racer *</del>	<del>89,95</del>
<b>Theme Park *</b>	<b>89,95</b>
Victory Goal	109,95
Virtua Fighter	SONDERPOSTEN 49,95
Virtua Fighter Remix	69,95
Virtual Hydlide	109,95
Virtual Snooker *	89,95
Virtua Racing *	89,95
VR Baseball *	89,95
Waterworld *	89,95
World Series Baseball *	109,95
X-Men: Children of the Atom *	79,95

**Zubehör**

Antennenkabel mit Bildfilter	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)	129,95
Backup Memory	109,95
Control Pad	44,95
MPEG-Karte *	349,95
Sechs-Spieler-Adapter *	79,95
Virtua Stick	89,95

**SuperNES  
Sonderaktion**

Dirt Trax	99,95
F1 World Cup Edition	49,95
Full Throttle	39,95
Ghoul Patrol	39,95
Justice League	49,95
Kick Off 3 Europ. Chall.	39,95
Pinball Fantasies	59,95
Star Trek-Starfleet Acad.	49,95
Stargate	39,95
Urban Strike	109,95
Warlock	49,95
WWF Wrestlem. Arcade	99,95



**MegaDrive  
Sonderaktion**

Clay Fighter	39,95
Dragon - Bruce Lee	49,95
Justice League	49,95
Madden NFL 95	49,95
Rise of the Robots	19,95
Shaq Fu	49,95
Stargate	49,95
Warlock	39,95
Wolverine	39,95
WWF Raw	39,95

Wo Sie uns finden:

Nun endlich auch in Hamburg!

**Media Point**  
Berlin - Neukölln  
Jonasstraße 28/29  
Tel.: (030) 621 60 21  
U-Bahn 8 Leinestraße  
Bus 144

**Media Point**  
Berlin - Steglitz  
Bismarckstraße 63  
Tel.: (030) 794 72 131  
S-Bahn 1 Feuerbachstr.  
Bus 170, 181, 182

**Media Point**  
Hamburg - Harvestehude  
Grindelberg 73-75  
Tel.: (040) 429 11 139  
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke  
Bus 35, 102

**Media Point**  
Berlin - Friedrichshain  
Petersburger Straße 94  
Tel.: (030) 427 37 11  
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.  
Tram 20, 21 Bersarinplatz

**Media Point**  
Berlin - Spandau  
Nonnendammallee 82  
Tel.: (030) 381 17 20  
U-Bahn 7 Rohrdamm  
Bus 127, 204

**Media Point**  
Berlin - Tegel  
Brunowstraße 10  
Tel.: (030) 433 96 05  
U-Bahn 6 Alt-Tegel  
Bus 120, 125, 133, 222



Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale  
Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz)  
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

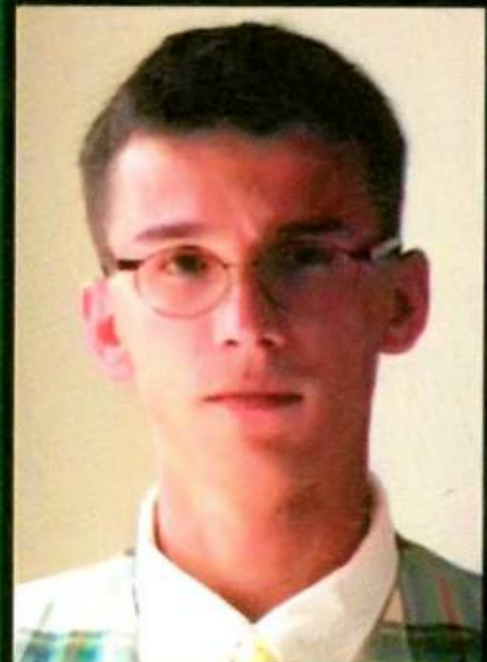
**(030) 794 72 111**

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28  
BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden. **Versandkosten:** Vorkasse: 6,95 DM - Kreditkarte: 9,95 DM - Nachnahme: 9,95 DM + 3,- Post-NN-Gebühr ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei! - Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM **Kreditkarten:** der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung! Anrufen, Kartenummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.





Pünktlich zum Weihnachtsfest haben wir nicht nur den Umfang des Saturn Magazin auf 32 Seiten hochgeschraubt, sondern mit Virtua Fighter 2, Sega Rally und Thunderhawk 2 auch gleich die besten Spiele aller Zeiten in diese Ausgabe gepackt. Die Mega Drive-User dürfen sich auf eine geballte Sportladung mit den neuen EA-Titeln NBA Live '96, John Madden '96 und PGA Golf '96 freuen, und für Game Gear-Freaks gibt's schließlich noch Sonic Labyrinth und Garfield. An dieser Stelle bleibt mir jetzt nur noch, im Namen des gesamten Teams allen Lesern ein frohes Weihnachtsfest und einen guten Rutsch zu wünschen!

*Hans Ippisch*

Hans Ippisch  
Leitender Redakteur

**DAS HEFT IM HEFT!**

32 SEITEN SATURN MAGAZIN!

**ZUM SAMMELN!**

32 SEITEN TIPS & TRICKS!

**INHALT**

**Rubriken**

Hitseekers	94
Inserentenverzeichnis	99
Impressum	99
Vorschau	99

**Zum Mitmachen!**

Charts	84
Kleinanzeigen	90
Mailbox	94
Paintbox	96
Score Attack	88

**Specials**

Comix Zone-Comic	86
Die Hitvorschau '96	4

**News**

Schon gewußt?	6
Sony-Hits für Saturn!	6
Darxside für 32X!	6

**Tips & Tricks**

Action Replay Codes	52
Cheats & Codes	46
Helpline	48
Lesertips	43
Tips & Tricks ABC	62
Verkaufshits	51

**Komplettlösungen**

Batman Forever	43
Comix Zone	34
MicroMachines '96	38
Myst	54
Rayman	58
Vectorman	40
Virtua Hydlide	60

**Previews: Saturn**

Alien Trilogy	24
F1 Live Information	22
D	25
Sega Rally	23

**Promotion: Saturn**

Virtua Cop	74
------------	----

**Tests: Saturn**

Galactic Attack	77
Hi Octane	79
NHL All Stars	68
OWI Extreme	80
SimCity 2000	30
Thunderhawk 2	72
Virtua Fighter 2	26
Wing Arms	70
World Series Baseball	76

**Tests: Mega Drive**

John Madden '96	10
NBA Live '96	09
PGA Golf '96	08
Phantom 2040	15
Spot Goes to Hollywood	16
Weapon Lord	12
Zoop	14

**Tests: Game Gear**

Garfield	18
Sonic Labyrinth	83

**Die Hitvorschau '96**



04

Welche Spiele begeistern uns nächstes Jahr?

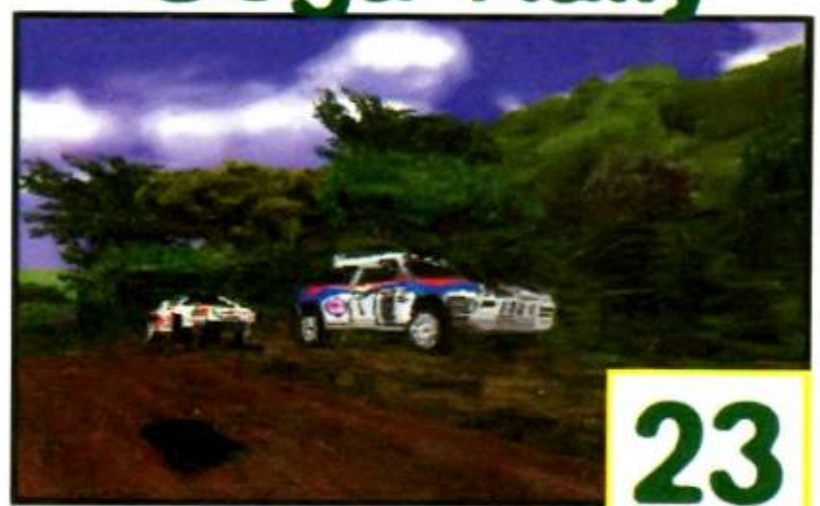
**Sonic Labyrinth**



83

Game Gear-Comeback des Kultigels!

**Sega Rally**



23

Die Saturn-Revolution! Die endgültigen Features!

**Thunderhawk 2**



72

Der Nachfolger des Mega CD II-Klassikers für Saturn!

**Virtua Fighter 2**



26

Das beste Beat 'em Up aller Zeiten! Saturn-Exklusiv!

# Die Hitvorschau

JEDES JAHR DAS GLEICHE SCHAUSPIEL: MITTE DEZEMBER HABEN DIE SOFTWAREFIRMEN DAS HITPULVER FÜR WEIHNACHTEN BEREITS VERSCHOSSEN, UND DIE SPIELEFREAKS FRAGEN SICH, WORAUF MAN JETZT WARTEN SOLL! WIR SUCHTEN NACH DER ANTWORT UND VERRATEN EUCH DIE GEHEIMPROJEKTE FÜR DAS NÄCHSTE JAHR! VON HANS IPPISCH

Daß sich der Softwaremarkt 1996 generell mehr den 32 Bit-Konsolen zuwenden wird, ist schon jetzt abzusehen. Wer keinen Saturn hat, muß deswegen aber nicht trauern, denn Spiele für Mega Drive, Game Gear und 32X gibt es natürlich weiterhin! Vielleicht nicht in den Massen wie früher, jedoch eher

unter dem Motto 'Qualität statt Quantität!' Wir haben die Telefondrähte glühen lassen und präsentieren euch feinsäuberlich aufgelistet die Top-Hits für das nächste Jahr! Wir beschränken uns weitgehend auf die Titel, welche euch noch nicht bekannt sind!

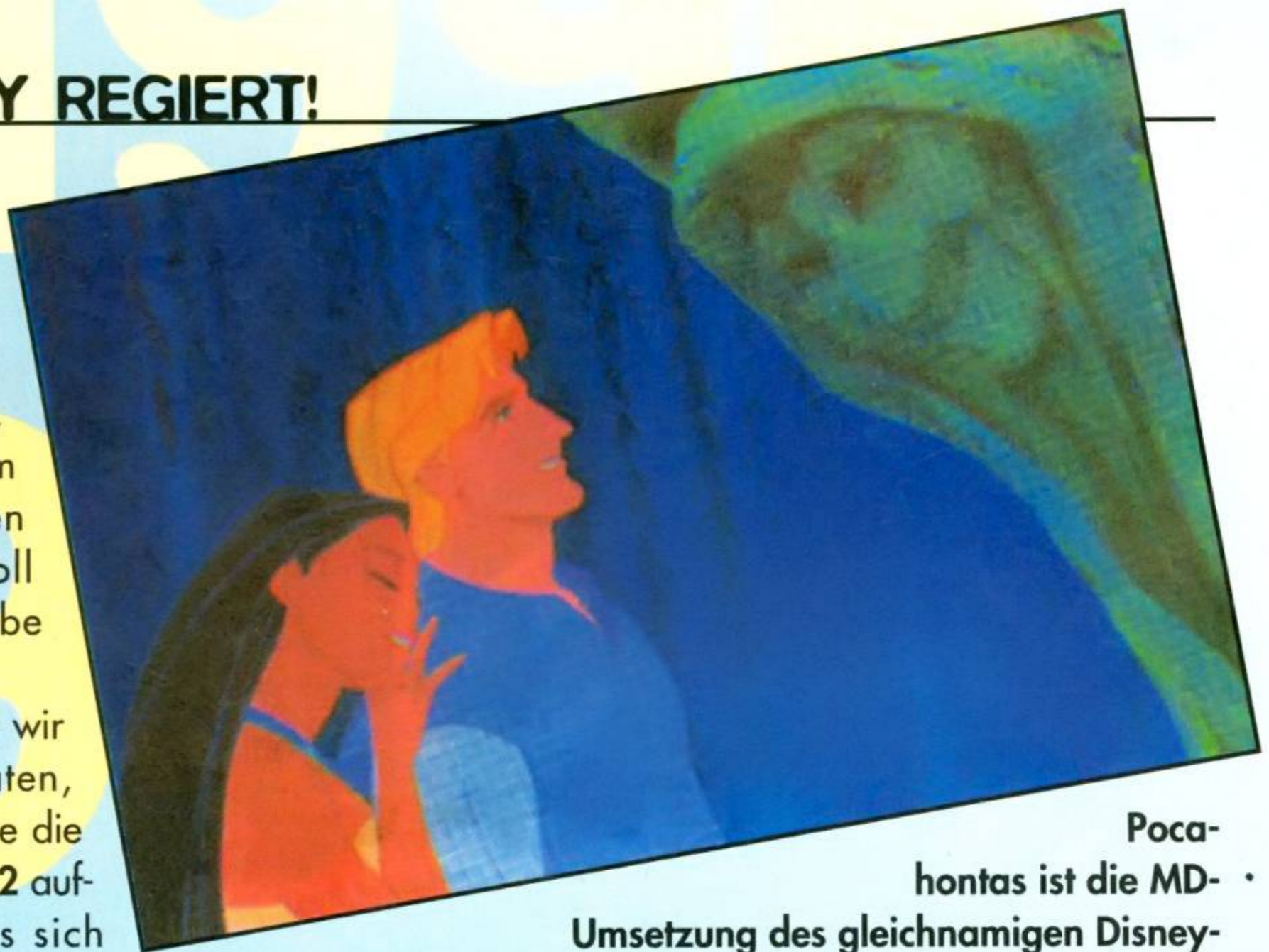
## Mega Drive DISNEY REGIERT!

Auf dem Mega Drive werkeln die Programmierer an einigen absoluten Top-Projekten, welche erst jetzt die volle Leistungsfähigkeit dieser Maschine zeigen. Der bekannteste Titel dürfte auf alle Fälle **Xperts** sein, das Sega schon vor fast einem Jahr angekündigt hat. Dieses Unterwasser-Spektakel soll mit noch nie dagewesenen Silicon Graphics-Optiken brillieren können, die Donkey Kong Country die Schau stehlen. Der aktuelle Veröffentlichungstermin liegt derzeit bei Februar '96.

Bei zwei weiteren Titeln handelt es sich um Filmumsetzungen zu gewohnt erfolgreichen Disney-Streifen. **Pocahontas** wird ein Jump & Run im Aladdin-Stil mit hübscher Grafik und standardmäßigem Gameplay sein. Weitaus spektakulärer wird wohl **Toy Story** werden, das Spiel zum ersten komplett auf Computer errechneten Disney-Zeichentrickfilm. Die Original-Daten wurden von Disney selbst auf Mega Drive-Format runtergerechnet.

Im Spiel schlüpft man in die Rolle der Spielzeug-Cowboy-Figur Woody, die mit Leben erfüllt wird, sobald sie von keinem Menschen gesehen wird. Die Grafik soll dabei neue Maßstäbe setzen!

Abschließend können wir euch exklusiv verraten, daß Blue Sky Software die Arbeit an **Vectorman 2** aufgenommen hat, das sich sowohl spielerisch als auch grafisch vom ersten Teil deutlich unterscheiden soll.



**Pocahontas** ist die MD- Umsetzung des gleichnamigen Disney-Films (oben). **Xperts** soll im Februar für den Mega Drive veröffentlicht werden (links unten)! **Toy Story** (MD) hat umwerfende Render-Grafiken zu bieten (rechts unten).



## 32X DAYTONA KOMMT!

Dem 32X-Turbobooster stehen nächstes Jahr einige besonders namhafte Umsetzungen ins Haus. Der Top-Titel schlechthin dürfte natürlich die Spielautomatenumsetzung **Daytona USA** sein, an der AM2 schon jetzt arbeitet. Nur wenn sie den Qualitätsansprüchen von Yu Suzuki genügt, wird sie auch veröffentlicht!

Wer den knuffigen Saturn-Helden **Bug!** noch nicht kennengelernt hat, hat vielleicht

auf dem 32X die Chance dazu. In einem famosen 3D-Jump & Run begeistert der grüne Käfer schon jetzt die Saturn-User, bei der 32X-Version muß man angeblich nur Abstriche in Sachen Soundqualität machen.

Ansonsten warten wir natürlich noch auf die 3D-Actionspiele **Spiderman** und **X-Men** und das Blue Sky-Sportspielspektakel **World Series Baseball**, das der Saturn-Version in nichts nachstehen soll.



Jump & Run-Star Bug! soll für den 32X umgesetzt werden!

## Saturn AM2 & AM3!

Die wichtigsten Saturn-Titel im nächsten Jahr kann man alleine dadurch herausfinden, indem man die neuen Spielhallenprojekte von AM2 und AM3 abfragt. An vorderster Front stehen natürlich Nachfolger für Sega Rally und Virtua Fighter 2. AM3 verspricht die Umsetzung von **Manx TT**, eines sensationellen Motorradrennspiels auf Model 2-Basis, das sogar Sega Rally grafisch noch übertreffen soll.

Im Rennspiel **Indy 500** dreht sich alles um die amerikanische Formel 1. Realistische Kurse, Boxenstopps und Fahrzeugeinstellungsmöglichkeiten

dürften allen Schumacher-Fans das Wasser im Munde zusammenlaufen lassen.

**Fighting Vipers** ist das neue 3D-Beat 'em Up von AM2. Im Gegensatz zu Virtua Fighter prügeln sich die acht neuen Charaktere nicht in einem Ring, sondern auf verschiedenen herkömmlichen Schauspielplätzen, wie beispielsweise in einer Lagerhalle oder auf einem Rollfeld.

Wer auf simple Shoot 'em Ups steht, wird gleich mit zwei Titeln bedient. Zum einen wird es natürlich die Automatenumsetzung **Virtua Cop 2** geben, welche mit

deutlich mehr Texturen aufwarten kann. Ein ähnliches Spielprinzip wird in **Virtua On** präsentiert, dessen Szenario auf

Science Fiction-Filmen mit Metal Tech-Robotern basiert. Im Sportspielbereich schließlich stehen noch die witzige Boxsimulation **Funky Head Boxers**, deren Boxer quaderförmige Köpfe haben, und der Fußballhammer **Virtua Striker** an, der mit spektakulärer Polygonoptik aufwartet. Selbstverständlich werden auch einige Bestseller aus der 95er-Saison fortgesetzt. Der Käfer Bug arbeitet sich durch das neue 3D-Jump & Run **Bug! Too**, und **Panzer Dragon** wird zur Trilogie ausgebaut. Als nächstes wird ein Rollenspiel kommen. Die Krönung des ganzen Saturn-Softwareangebots soll schließlich die Umsetzung von **Virtua Fighter 3** werden, in dem man Gegenstände aus dem Hintergrund aufnehmen kann.



Manx TT entpuppt sich als ein spektakuläres Motorradrennspiel! Das 3D-Beat 'em Up Fighting Vipers brilliert mit heißen Grafiken!



Indy 500 ist eine Simulation der amerikanischen Formel 1!



Mit Virtua Striker soll Victory Goal übertroffen werden.



Eine lustige Boxerei steckt hinter Funky Head Boxing.



Virtua On bietet das gleiche Spielprinzip wie Virtua Cop.



Virtua Cop 2 verspricht noch mehr Action!

## SCHON GEWUSST?

Der Kampf der beiden 32 Bit-Konsolen Saturn und PlayStation tobt weiter. So kann man den **Sega Saturn nun schon für DM 599,-** bekommen, während beim preisgleichen Konkurrenten noch DM 50,- für eine Memory Card anfallen und ein Scart-Kabel mit satten DM 80,- zu Buche schlägt! Nachdem in **Amerika** der Preis des Saturn ebenfalls auf 299 Dollar gesenkt wurde, ist der **Saturn wieder Marktführer!** +++ Die Spiele **Sega Rally**, **Virtua Fighter 2** und **Virtua Cop** sorgen für einen neuen **Videospieleboom in Japan!** Von jedem dieser Spiele wurden schon siebenstellige Mengen vorbestellt! +++ Nintendo hat mit seinem **Ultra 64** und der **Modultechnik** das **Nachsehen!** Auf der Shoshinkai wurden mit **Super Mario 64** und **Kirbys Bowl** nur zwei spielbare Games gezeigt, wobei Kirby äußerst mäßig war. Für Rollenspiele wie **Zelda** und **Final Fantasy** muß man bis Dezember '96 in Japan warten, bis dann das **Zusatzlaufwerk** erscheint. Die Konsole kostet 25.000 Yen (Saturn 31.000), die Module 10.000 Yen (Saturn 7000), das Zusatzlaufwerk ca. 15.000 Yen. Die Konsole kommt in Japan am 21.4.96, in Deutschland nicht vor 1997!

## DARXIDE AUF DEM 32X!

32X-User aufgehört! Der Elite-Autor David Braben arbeitet an einem Weltraumschießspiel für den Mega Drive-Turbobooster, der Star Wars Arcade alt aussehen lassen könnte. In dem grafisch schön präsentierten Ballerspiel darf man als Pilot verschiedener Raumschiffe in einer Art 3D-Asteroids durch den Weltraum düsen, Meteoriten in kleine Teilchen zerschließen, Energiekristalle aufsammeln und hinter feindlichen Raumschiffen herjagen. Die 3D-Optik ist ausgesprochen flott und macht Lust auf mehr!



Ein schönes Intro nutzt die Power des 32X!



Die detaillierten Asteroiden müssen zerballert werden.

## SONY-HITS FÜR SATURN!



wipEout ist ein rasantes 3D-Raumschiffgleiterspiel mit flinker Grafik. Vielleicht erhält die Saturn-Version einen Zwei-Spieler-Modus!

Wie wir aus einer für gewöhnlich sehr gut informierten Quelle erfahren haben, wird Sony Interactive (ehemals Psygnosis) seine ganzen PlayStation-Spielehits auch auf den Saturn umsetzen, nachdem praktisch zeitgleich PC-Versionen erschienen sind.

Unter die Lizenzvereinbarung fallen das Raumschiff-Gleiterspiel wipEout, das Autorennspiel Destruction Derby, das Strategiespiel Lemmings 3D und das Terry Pratchett-Adventure Discworld. Wer befürchtet, Sony möchte mit schlechten Versionen den Saturn-Ruf schädigen, kann beruhigt werden! Sega besitzt das Approval-Recht und kann schlechte Versionen zurückweisen! Der Verkaufshit Battle Arena Toh Shin Den wird im Frühjahr ebenfalls für den Saturn erscheinen. Die Prügelspielexperten haben sich sogar die Mühe gemacht und das Spiel um ein FMV-Intro und einen neuen Spielmodus ergänzt.

Auf dem Saturn wird dieses Spiel den Titel Toh Shin Den Remix tragen. Die fertige Version übertrifft somit sogar das Original! Angesichts dieser Ereignisse dürfte man nicht mehr viele Kaufgründe für die PlayStation finden!



Destruction Derby ist ein oberflächlich spektakuläres Rennspiel, dem es allerdings etwas an Spielbarkeit und Langzeitmotivation fehlt.



Die kultigen Kerlchen kehren in einem 3D-Spiel zurück, das mit interessanten Optiken aufwartet.



Das 3D-Beat 'em Up Toh Shin Den Remix ist eine aufgemöbelte Version des PlayStation-Hits.

# NIMM DAS, ... WENN DU DICH TRAUST!

## PHANTOM 2040

**DAS PHANTOM** IST WIEDER DA! GIB IHM FEUER, GIB IHM WAFFEN, UND GIB SIE IHM SCHNELL.



**"EIN SCHÖNES UND ABWECHSLUNGSREICHES JUMP & RUN-ADVENTURE, das bestimmt nicht nur Fans begeistert."**

NINTENDO FUN VISION

Im Jahr 2040 herrscht Anarchie. Du bist das Phantom und bekämpfst die teuflische Armee der gnadenlosen Rebecca Madison. Dafür hast du deine Fäuste, über 100 Waffen und 10 Leben. Bist du gut genug, um zu überleben?

- Original-Schauplätze aus Fernsehserie und Comic
- 60 Levels
- Über 100 ausgefeilte Waffenkombinationen
- 20 Möglichkeiten rauszufiegen
- Techno-Sound und geschmeidige Animationen



**VIACOM**  
newMEDIA™  
DISTRIBUTED BY CIC

Game-Urheberrechte 1995 Viacom International Inc. Alle Phantom-Figuren und damit verbundenen Rechte sind Eigentum von © & © 1995 Hearst Entertainment, Inc./King Features Syndicate, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Handelsmarke der Hearst Corporation.



Der Golfspielklassiker von EA geht mittlerweile schon in die vierte Runde, im Gegensatz zu den vorherigen Teilen beschränkte man sich jedoch

**EAS KLASSIKER**

nicht nur auf leichte optische Verbesserungen und neue Kurse, sondern unterzog das ganze Spiel ambitionierten Renovierungsarbeiten! Konnten sich PGA-Profis bislang ohne Probleme an jeden Teil wagen und um den Turniersieg mitspielen, so ist diesmal die Lektüre der Anleitung mehr als anzuraten.

**JETZT MIT 3D-LANDSCHAFTEN!**

der Golfspielklassiker von EA geht mittlerweile schon in die vierte Runde, im Gegensatz zu den vorherigen Teilen beschränkte man sich jedoch nicht nur auf leichte optische Verbesserungen und neue Kurse, sondern unterzog das ganze Spiel ambitionierten Renovierungsarbeiten! Konnten sich PGA-Profis bislang ohne Probleme an jeden Teil wagen und um den Turniersieg mitspielen, so ist diesmal die Lektüre der Anleitung mehr als anzuraten.

**Check Up**

Mega Drive  
24 MBit



PGA Tour '96 Sportspiel  
Hersteller: E.A. Tel. 05241-24307  
Release: - Preis: DM 110,-

Spieler ..... 1-4  
Levels ..... 3  
Save Game ..... Batterie  
Besonderheiten ...neue 3D-Engine,  
.....drei neue Kurse

**Grafik 80%**

Ist die Grafik erst einmal aufgebaut, ist sie wunderschön, bis es soweit ist, dauert es leider jeweils bis zu zehn Sekunden.

**Sound 72%**

Nette Titelmelodie, gute Digi-Effekte, aber nicht sensationell!

**Gesamt 84%**

Zweifelloos das bislang eigenständigste Spiel der PGA-Serie, allerdings kann man es nicht mehr ohne Einschränkungen empfehlen.

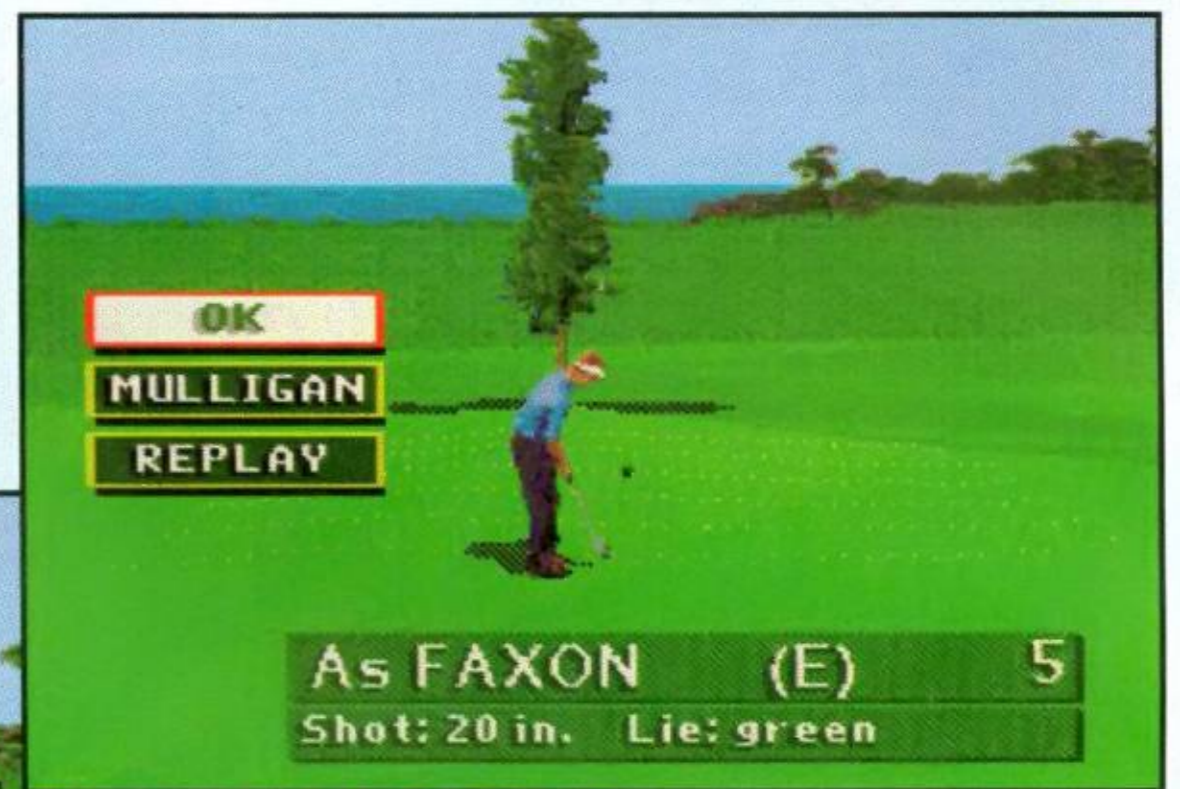
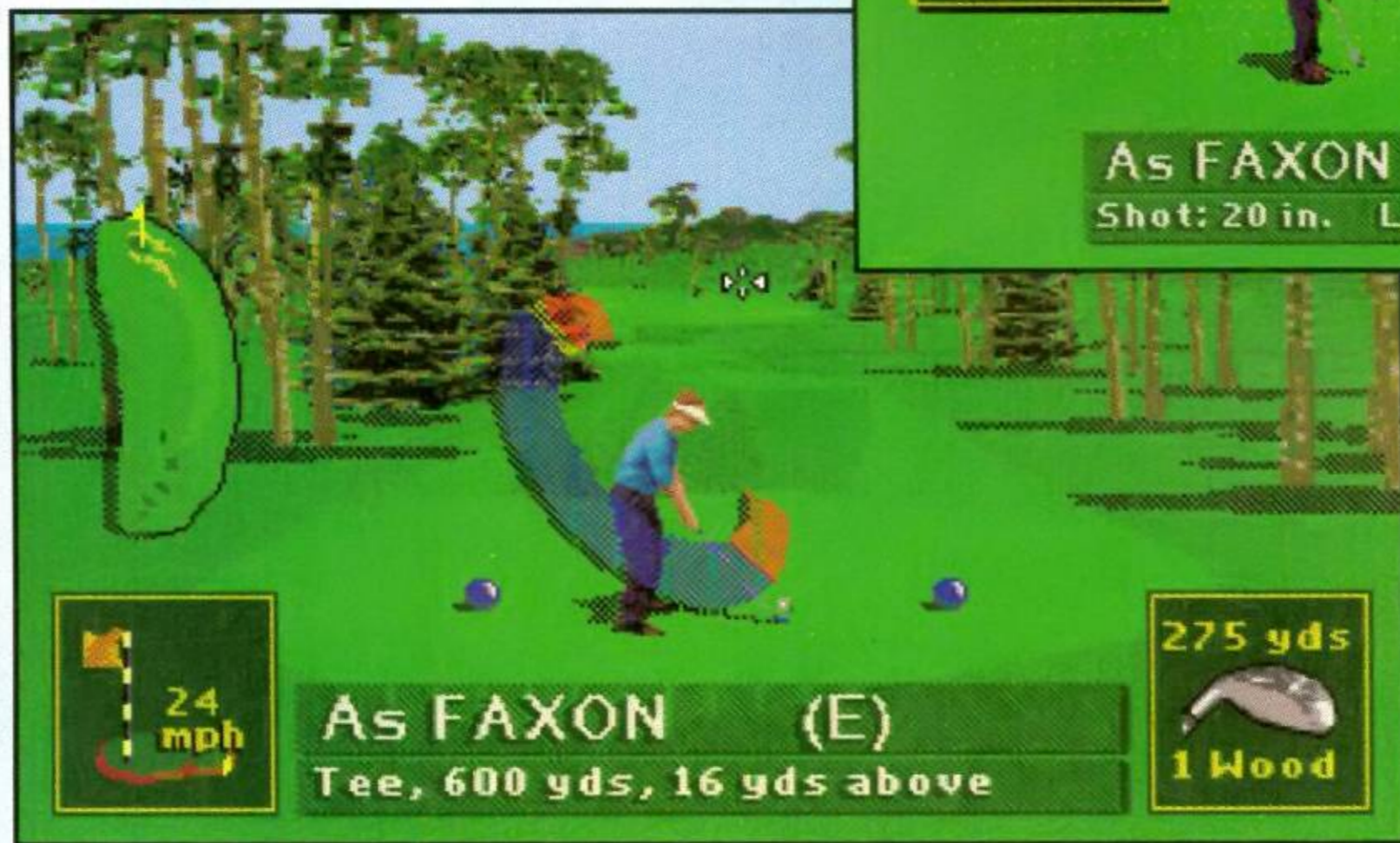


Drei frische Kurse (Spyglass Hill, TPC Sawgrass und TPC Highland Rivers), zehn neue Golfprofis, ein aus der PC-Fassung stammendes Schlagsystem und eine komplett überarbeitete Grafikengine lassen PGA Tour '96 fast schon wie ein komplett neues Spiel erscheinen, allerdings ist leider nicht alles besser geworden!

Das neue Schlagsystem mit einem Schwung-Kreis bereitet hierbei am wenigsten Probleme, genausowenig fehlen die Flugsequenzen und Kursvorstellungen, auch die photorealistischen Animationen der Golfer wirken sich auch positiv auf den Gesamteindruck aus. Den größten Mangel stellt leider die auf Screenshots möglicherweise eindrucksvolle 3D-Ansicht der Kurse mit Hügeln und Bunkern

dar. Bis ein Screen aufgebaut wird, vergehen schon einmal fünf bis zehn Sekunden, und im Laufe eines Matchs kann diese Wartezeit ganz schön nerven! Das bewährte Gitternetz beim Putten wurde gleich komplett wegrationalisiert, nun zeigen gepunktete Linien auf der herkömmlichen Grafik die Oberflächenbeschaffenheit des Platzes an, wodurch man den idealen Schlag nur noch recht schwer ablesen kann. Ansonsten gibt es das bewährte Rundumpaket mit verschiedenen Spielmodi, anspruchsvoller Präsentation und Batterie auf dem Modul. Insgesamt gesehen keine Steigerung, wer die Wartezeiten dank besserer Grafik in Kauf nimmt, darf auch bei dieser Folge zugreifen!

hi



Das bewährte Gitternetz gibt es nicht mehr, dafür machen gepunktete Linien auf die Oberflächenbeschaffenheit aufmerksam.

Ist die Grafik erst einmal fertig aufgebaut, macht sie einen hervorragenden Eindruck.

**Hot-Spot**

PGA Golf '96 überzeugt mit toller 3D-Grafik und enttäuscht mit langer Wartezeit.

**Word Up**

Ich muß gestehen, daß ich etwas enttäuscht bin! Sicher, die Grafik ist schöner, die neuen Kurse sind abwechslungsreicher und die 3D-Grafik wirkt besser, allerdings stören die Aufbauzeiten

doch ziemlich. Somit ist PGA Golf leider kein Megahit mehr, sondern nur noch ein sehr gutes Golfspiel!





**W**er mit Begriffen wie Tip-in Slams, Crossover Moves oder Two Foot-Takeoff etwas anfangen kann, entlarvt sich als exzellenter Kenner des Basket-

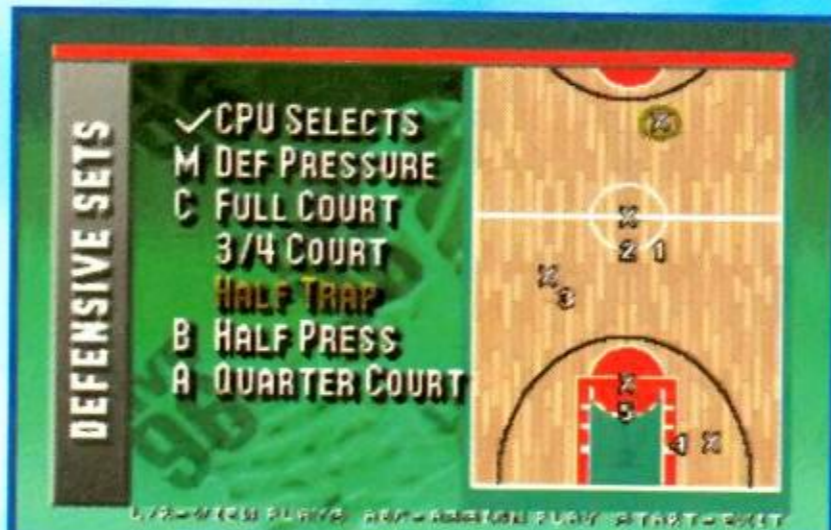
**I LOVE THIS GAME:**  
balls. Und für all jene fällt mit NBA  
**IN DER NBA IST**  
Live 96 vermutlich Ostern und  
**WIEDER DER BÄR LOS!**

Weihnachten zusammen, denn all diese Spieler-Aktionen werden nun mit speziellen Animationen gewürdigt. Zusätzliche Spielzüge wie One-on-One oder Spin Dribble sind seit neuestem ebenfalls mög-

NBA Live 96



Wie es euch gefällt: Neben verschiedenen Turnieren habt ihr die Wahl zwischen einem actionbetonten Gameplay und einer realitätsnahen Simulation.



Anhand eines animierten Spielfeldes legt man zusammen mit den NBA-Stars die Strategie fest.

lich. Das Kürzel NBA im Namen deutet bereits an, daß sämtliche Teams und Spieler der amerikanischen Profi-Basketballer-Liga vertreten sind - Spielpläne, „Roster“ und Statistiken befinden sich selbstverständlich auf dem neuesten Stand. Hinzu kommen noch zwei kanadische Mannschaften, nämlich die Toronto Raptors und die Vancouver Grizzlies. Bis zu vier Spieler können mit ihren Clubs eine komplette Saison austragen. Daß NBA Live '96 mit einer umfangreichen und übrigens sehr ausführlichen Anleitung ausgeliefert wird, hat seinen Grund: Kaum ein anderes Sportspiel bietet derart viele tiefeschürfende Features (deren alleinige Aufzählung mehrere Seiten im SEGA Magazin umfassen würde) und Spielmodi. An den Hauptattraktionen (isometrisch dargestelltes Spielfeld, aufwendig animierte Spieler usw.) hat sich nichts geändert.

pm

Check Up



NBA Live 96 Sportspiel  
Hersteller: EA Tel. 05241-24307  
Release: - Preis: DM 129,95  
Spieler ..... 1-4  
Levels .....  
Save Game ..... Batterie  
Besonderheiten ..Aktuelle Spieler- und Team-Daten der Saison 95/96

Grafik 83%

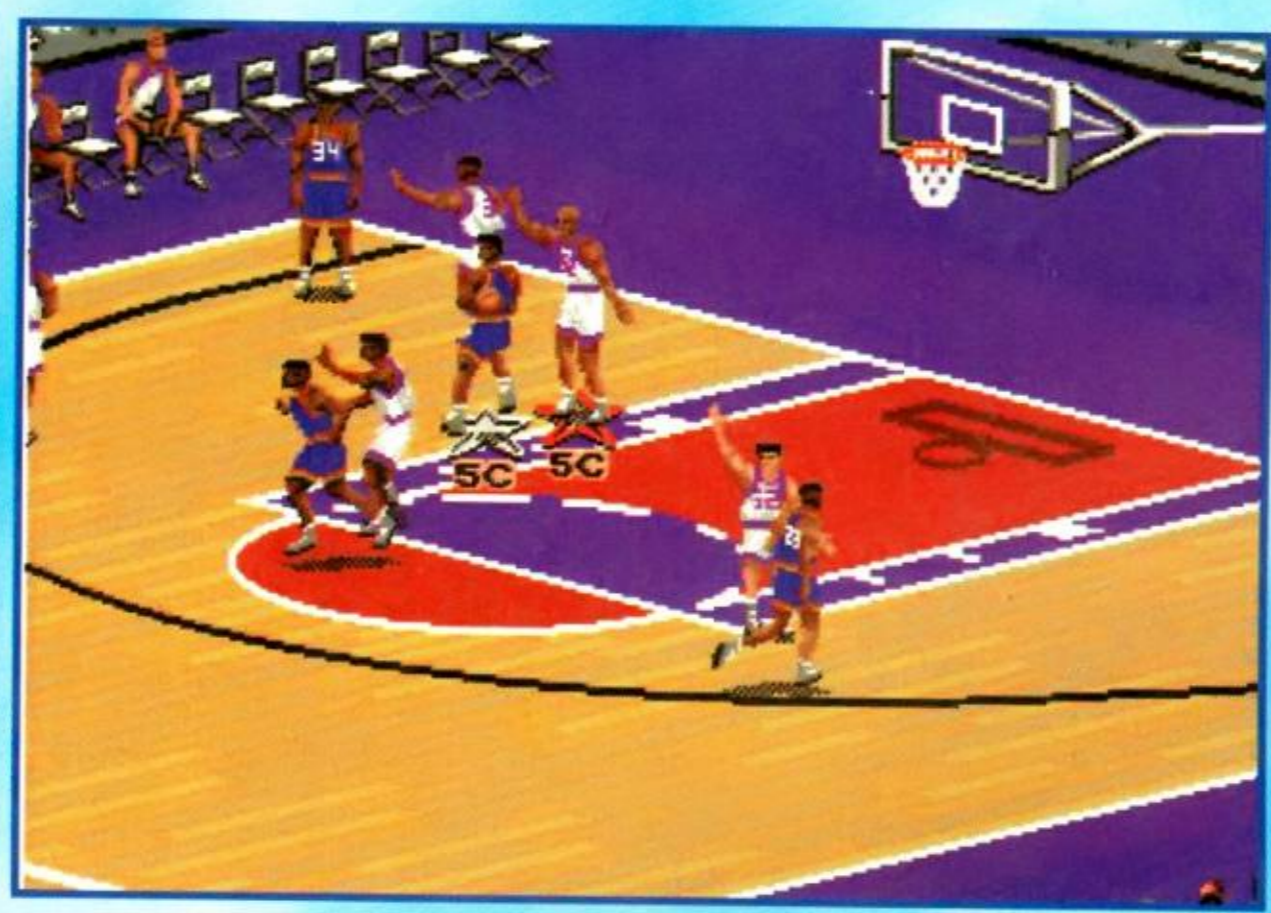
Neue, detailversessene Animationen bei gleichbleibend guter Übersicht und flottem Scrolling: NBA Live '96 erfüllt alle Ansprüche, die man an ein Sportspiel der Sonderklasse stellt.

Sound 79%

Das Publikum geht voll mit, wenn Shaq 'O Neal den Ball in den Korb schmettert.

Gesamt 89%

NBA Live '96 bleibt erste Wahl für all jene, die eine Top-Basketball-Simulation suchen. Eine Aufwertung ist bei derart geringfügigen Änderungen aber nicht drin.



Grafik, Scrolling und Animation lassen keine Wünsche offen!

Hot-Spot

Kurz nach dem Saison-Start der NBA kann EA Sports mit dem Update des Basketball-Königs aufwarten!

Word Up

Nur die absoluten Cracks werden die zusätzlichen Animationen wirklich zu schätzen wissen - besser wird die ohnehin schon sehr komplette Simulation dadurch allerdings kaum. Die kleinen Aufwertungen im Detail

rechtfertigen keinen Neukauf für NBA Live 95-Besitzer, aber EA Sports hat dadurch den Vorsprung zur Konkurrenz uneinholbar ausgebaut.



Petra

**B**ei Madden '96 werdet ihr durch eine bombastische Fanfarenmusik (digitalisiert!) ziemlich feierlich empfangen. Danach geht es ohne

**DIESMAL HAT JOHN**

Umschweife ins übersichtliche

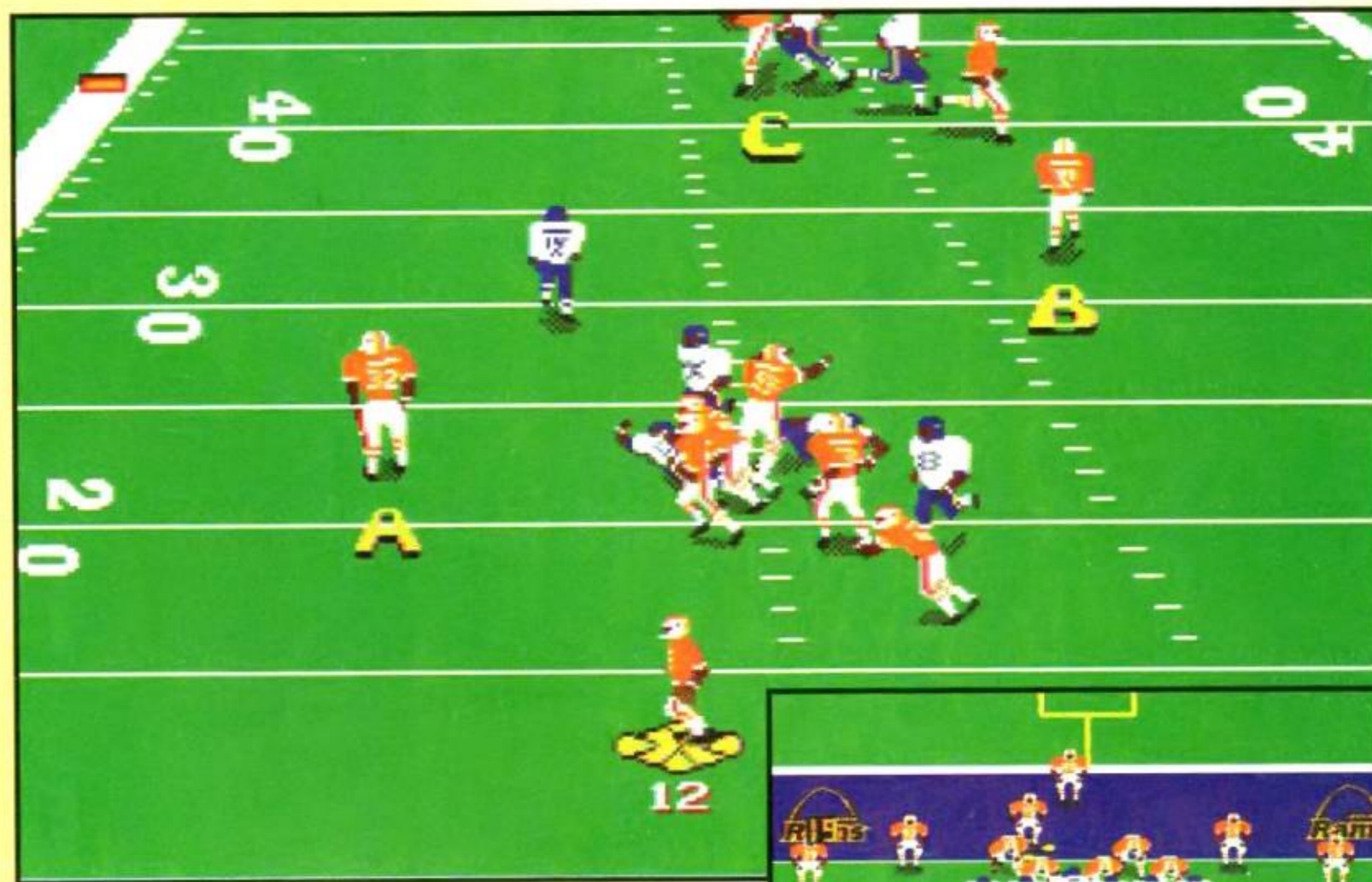
**SEINEN BRUDER**

Hauptmenü, wo einem die neue

**MIKE MITGEBRACHT!**

Option „Player Scouting“ gleich ins Auge fällt. Bei diesem „Spiel im Spiel“ dürft ihr die typisch amerikanische Talentsuche nachspielen. Als Greenhorn müßt ihr zunächst eine Reihe von Disziplinen, wie beispielsweise einen

Madden '96  
John Madden



Bei Paß-Spielen gibt es keine Receiver-Windows mehr.

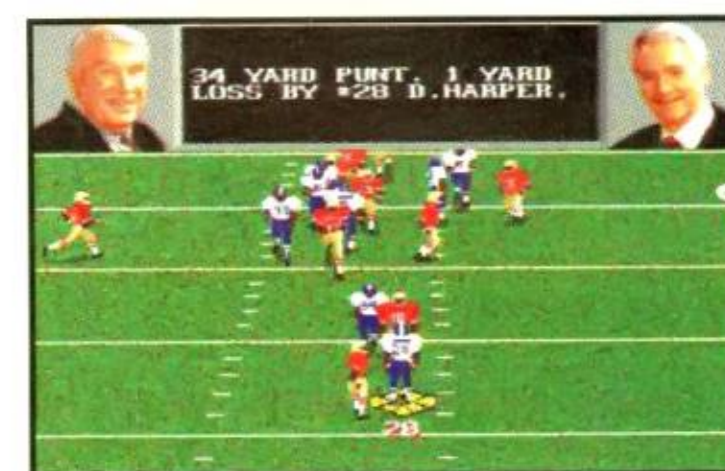


Jede Endzone wurde mit dem Logo des Home Teams beschriftet.

Hindernislauf, möglichst erfolgreich absolvieren, um anschließend einen Vertrag bei einem NFL-Team zu erhalten. Die Veränderungen beim eigentlichen Event sind marginal. Neben den obligatorischen neuen Spielzügen - inklusive sechs von John Madden höchstpersönlich - und aktuellen Statistiken könnt ihr eine Reihe von neuen Animationen, wie zum Beispiel eine knieende Ballannahme bewundern. Ähnlich wie bei NBA Jam bringen außerdem geheime Codes versteckte Spieler und Teams zum Vorschein. Last but not least wurde auch die Technik einer Frischzellenkur unterzogen, indem man die Spieler gerendert hat, was man allerdings nicht auf dem ersten Blick sieht.



Neu: Sechs John Madden-Spielzüge erweitern den Strategieteil.



Jede Aktion wird von John und Mike Madden kommentiert.

Check Up

Mega Drive  
16 MBit



- John Madden '96 Sportspiel
- Hersteller: Electronic Arts Tel. 05241-24307
- Release: Erhältlich Preis: DM 119,95
- Spieler ..... 1-4
- Levels..... 30 NFL Teams
- Save Game ..... Game Batterie
- Besonderheiten..... 3D-gerenderte Grafiken

Grafik **71%**

Gute Animationen, die Spieler sehen aber nicht mehr so detailliert aus, von der gerenderten Grafik ist nichts zu sehen.

Sound **69%**

Viele qualitativ hochwertige Voice Samples, digitalisierte Fanfarenmusik, die Zuschauerkulisse hält sich vornehm zurück.

Gesamt **86%**

Spielerisch unerreicht, die Verbesserungen dürften jedoch nur Freaks ansprechen.

Hot-Spot

Nach wie vor die spielerisch ausgereifteste American Football-Simulation.

Word Up

Bei Madden '96 sind diesmal sogar linkshändige Quarterbacks dabei - Wow! Das neueste Upgrade bietet tatsächlich überwiegend nur Verbesserungen der Marke „Firefanz“. Unverständlicherweise wurde zudem die Perspektive flacher angesetzt, so daß

man beim Passen einen schlechteren Überblick hat. Auch die angepreisene Render-Grafik konnte mich nicht überzeugen. Trotzdem: Das Gameplay der Madden-Reihe ist immer noch konkurrenzlos.



# Der Sega-Spezialist

## MEGA DRIVE 32X:

MEGA DRIVE 32 X .....	189.-
BLACKHAWK .....	99.-
FIFA SOCCER 96 (DEZ.) .....	109.-
KOLIBRI (NOV.) .....	119.-
PRIMAL RAGE .....	99.-
VIRTUA FIGHTER .....	119.-
WWF WRESTLEMANIA ARC. ....	119.-
OUTPOST .....	109.-
SPOT G. TO HOLLYWOOD (DEZ.) .....	114.-

## MEGA DRIVE:

MEGA DRIVE SONIC PACK(3Spiele) .....	239.-
MEGA DRIVE SIX PACK .....	289.-
4 PLAYER ADAPTER (SEGA/EA) .....	59.-
6-BUTTON CONTROLLER .....	39.-
ACTION REPLAY PRO 2 .....	89.-
ADDAMS FAMILY VAL. ....	109.-
ALIEN SOLDIER .....	99.-
BEAVIS & BUTT-HEAD .....	79.-
BUGS BUNNY (JAN) .....	109.-
CUT THROAT ISLAND .....	114.-
DONALD DUCK MAUI MALL. (DEZ.) .....	109.-
DEMOLITION MAN .....	99.-
EARTH WORM JIM II (DEZ) .....	114.-
EXO SQUAD (DEZ.) .....	109.-
FIFA SOCCER 96 (NOV.) .....	89.-
FLINTSTONES - THE MOVIE .....	104.-
FOREMAN FOR REAL BOXING .....	109.-
F.T. BIG HURT BASEBALL .....	114.-
GARFIELD (NOV.) .....	109.-
INDIANA JONES (DEZ.) .....	109.-
IZZYS QUEST F. OLY. RINGS .....	114.-
JOHN MADDEN 96 (NOV.) .....	89.-
LANDSTALKER .....	94.-
LIGHT CRUSADER (DT. TEXT) .....	109.-
LOTHAR MATTHÄUS S. SOCCER .....	109.-
MARIO BASLER SOCCER .....	109.-
MARSUPIAMI .....	99.-
MAXIMUM CARNAGE 2 .....	114.-
MICKY & MINNIE .....	109.-
MICRO MACHINES 96 .....	119.-
MR. NUTZ 2 .....	109.-
NBA LIVE 96 (NOV.) .....	89.-
PAC PANIC .....	69.-
PGA TOUR GOLF 96 (NOV.) .....	89.-
PHANTASY STAR IV (NOV.) .....	109.-
POWER RANGERS 2 (DEZ.) .....	109.-
REVOLUTION X .....	114.-
SONIC COMPILATION (3 SPIELE) .....	99.-
SPIDERMAN VENOM .....	114.-
SPIROU .....	109.-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD .....	114.-
STAR TREK - DEEP S. NINE (DEZ.) .....	109.-
STORY OF THOR .....	119.-
STREET RACER .....	89.-
SUPER SIDMARKS .....	114.-
THEME PARK .....	109.-
TOTAL FOOTBALL .....	119.-
VECTOR MAN .....	89.-
VR-TROOPERS (DEZ.) .....	109.-
WATERWORLD .....	109.-
WEAPON LORD .....	114.-
WWF WRESTLEMANIA Arc. (NOV.) .....	114.-



Earth Worm Jim II 114,-

## SONDERPREISE:

### MEGA DRIVE:

AERO THE ACROBAT 2 .....	39.-
BATMAN FOREVER .....	79.-
BATMAN & ROBIN .....	69.-
BUBSY II .....	39.-
COMIX ZONE .....	89.-
DEMOLITION MAN .....	79.-
EA TENNIS .....	59.-
JAMES POND 3 .....	59.-
JOHN MADDEN 95 .....	49.-
JUSTICE LEAGUE .....	49.-
MICKY & DONALD .....	69.-
RISTAR .....	54.-
ROAD RUNNER .....	49.-
SONIC SPINBALL .....	59.-
SONIC & KNUCKLES .....	64.-
SPARKSTER .....	39.-
STARGATE .....	69.-
VIRTUA RACING .....	99.-
TINY TOON ADV. ....	29.-
ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL ....	39.-

### 32X

MEGA DRIVE 32 X .....	189.-
NFL QUARTERBACK CLUB .....	59.-

### MEGA CD:

BATMAN RETURNS .....	29.-
DRAGONS LAIR .....	39.-
ECCO THE DOLPHIN 2 .....	49.-
PAWS OF FURY .....	39.-
POWERMONGER .....	59.-
SPIDERMAN .....	39.-
TIME GAL .....	39.-
SOULSTAR .....	59.-

### GAME GEAR:

PINBALL WIZARD .....	59.-
RISE OF ROBOTS .....	49.-
ROAD RASH .....	49.-

### MASTER SYSTEM:

ALLE MASTER SYSTEM SPIELE IM ANGEBO

### PLAYSTATION

PLAYSTATION GRUNDGERÄT .....	579.-
DESTRUCTION DERBY .....	99.-
TEKKEN .....	99.-
VIEWPOINT (DEZ) .....	89.-
WIPE OUT .....	99.-

## SEGA SATURN:

JETZT ZUM KNALLERPREIS:  
SEGA SATURN GRUNDGERÄT .....629.-  
(dt. Version; 1 Jahr Garantie; incl. Scartkabel, Controlpad, Batterie)  
**SIEHE SATURN MAGAZIN HEFTMITTE S.2**

## MEGA CD:

zum Superpreis:	
MEGA CD mit R. AV. ....	239.-
DUNGEON EXPLORER II .....	99.-
FATAL FURY SPECIAL .....	84.-
SUPER STRIKE TRILOGY .....	99.-
SHINING FORCE .....	109.-
SPACE ADV. ....	99.-
STARBLADE .....	99.-
SUPER STRIKE TRILOGY .....	99.-
THEME PARK .....	99.-
THUNDERHAWK .....	99.-

## GAME GEAR:

GAME GEAR 4 FUN SET .....	189.-
ARENA .....	74.-
EARTHWORM JIM .....	89.-
FIFA SOCCER 96 .....	79.-
GARFIELD .....	79.-
JUNGLE STRIKE .....	79.-
NHL HOCKEY 96 .....	79.-
PGA TOUR 96 .....	79.-
POWER RANGERS THE MOVIE .....	79.-
PRIMAL RAGE .....	79.-
SONIC LABYRINTH .....	79.-
SUPER RETURN OF THE JEDI .....	79.-

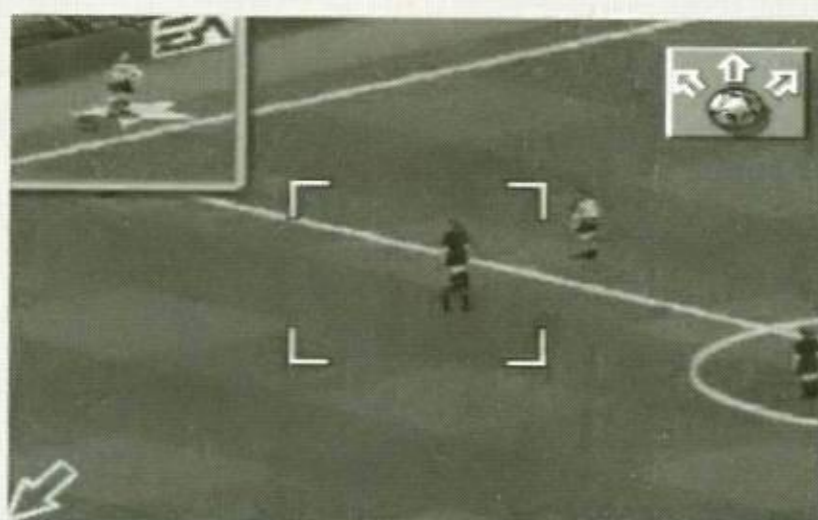


Phantasy Star IV 109,-

Theo  
**KRANZ**  
**VERSAND**  
& Laden

Täglich Neuheiten

Besuchen sie auch unser  
Ladengeschäft in  
94032 Passau  
Bahnhofstr. 28  
(Donaupassage)



FIFA '96 89,-

**Juliuspromenade 11 u. 68 97070 Würzburg**  
**Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06**

**W**eaponlord ist ein Beat 'em Up mit hohen Ansprüchen, schließlich haben einige Programmierer der legendären Street Fighter II-Crew mitgemischt.

**EINES DER HÄRTESTEN BEAT'EM UPS**

Statt sympathischen Comic-Charakteren gehen bei dieser Balgerei für den Mega Drive!

allerdings sieben grimmige Barbaren an den Start, um den mächtigen Demon Lord zu entthronen. Bevor es jedoch zur Audienz mit dem König der Fighter kommt, müßt ihr euch in der Vorrunde mit den anderen Aspiranten auseinandersetzen. Jeder Barbar kämpft dabei vor spartanischer Kulisse mit einer exotischen Hieb- und Stichwaffe und versucht in

**Weaponlord**



Der bärenstarke Bane vermöbelt seine Gegner mit einem Steinhammer.

Unter den sieben altertümlichen Fightern tummeln sich sogar drei wagemutige Amazonen.



Endgegner Zarak verfügt als einziger über ein wirkungsvolles Wurfgeschöß.

bewährter SF II-Manier, dem Widersacher den Garaus zu machen. Neben den obligatorischen Special Moves gibt es noch ein ganzes Repertoire an weiteren wirkungsvollen Spezial-Attacken. Mittels des „Thrust Blockings“ könnt ihr beispielsweise einen Schlag abblocken und gleichzeitig zur Gegenattacke ansetzen. Eine spezielle „Guard Dropping“-Technik setzt des weiteren einen gegnerischen Block außer Gefecht. Zum Abschluß des Kampfes habt ihr zudem noch die Gelegenheit, den Kontrahenten mittels eines Death Moves regelrecht zu massakrieren.

**Hot-Spot**  
Hoppla! Bei dieser Prügelei sind Joypadprofis gefordert.

**Check Up**

Mega Drive  
24 MBit



Weaponlord Jump & Run  
Hersteller: Namco/Konami Tel. –  
Release: Ende Nov. Preis: ca. DM 129,95  
Spieler ..... 1-2  
Levels ..... 7 Fighter  
Save Game ..... Paßwort  
Besonderheiten ..... 6-Button-Pad erforderlich, Splatter-Effekte

**Grafik 69%**

Große, jedoch mittelprechtig animierte Kampfkolosse, düsteres Hintergrundlayout, insgesamt etwas farbarm.

**Sound 68%**

Cooler Voice Samples, realistisches Waffengeklirre, unauffällige Hintergrundmusik.

**Gesamt 78%**

Um Innovation bemühtes Beat 'em Up mit ordentlicher Spielbarkeit.

**Word Up**

Die Designer achteten bei dieser etwas übertrieben brutalen Keilerei speziell darauf, daß man durch eine ausgeklügelte Joypad-Akrobatik den Gegnern extrem zusetzen kann. Die zahlreichen Combos, Special- bzw. Death Moves tragen sicherlich maßgeblich zur Motivation bei, wobei der Schuß leider etwas nach hinten losgegangen ist, da man auch durch ein planloses Joypadgerüttel beachtliche Erfolge erzielen kann.



**Order In Time**

**Laden und Versand**

**in Stuttgart**

**Silberburgstraße 171**

**70178 Stuttgart**

**(S-Feuersee)**

**Händler sind  
willkommen!!!**

**Fax: 0711 - 613807**

**Versand**

**Mo - Fr: 10.00 - 18.30**

**Sa: 10.00 - 14.00**

Ladenpreise können variieren!

**Lieferbedingungen**

Porto 8,- DM, Bestellungen ab 300,- DM portofrei. Spiele werden am selben Tag im Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische Bestellung mit Kreditkarte möglich.

**••• Täglich Neuheiten •••**

Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Annahmeverweigerer der von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,- DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen.

**Mega CD**

Mega CD + Thunderhawk	209.90
Ecco 2 dt	89.90
Shining Force dt	79.90
Backup Rom	79.90
Snatcher	79.90
Soulstar	60.00
Thunderhawk	49.90
Eternal Champions	89.90
Earthworm Jim	79.90
Samurai Shodown	79.90
Road Rash	89.90
Theme Park	89.90
Tomcat Alley	49.90
Lunar Eternal Blue	99.90
Lunar Hintbook	44.90
Dungeon Explorer dt	109.90
The Space Adventure dt	109.90
CDX-Adapter für us	59.90

**Saturn**

Saturn dt ohne Spiel	589.90
Action Replay	89.90
Joypad	39.90
Advanced Military Commander	144.90
Alone In The Dark	89.90
Black Fire	99.90
Bug dt	89.90
Casper	89.90
Clockwork Knight 2	79.90
Cyberia	89.90
Cyber Speedway	99.90
Dark Legends us	109.90
Daytona dt	99.90
Descent	89.90
Digital Pinball dt	89.90
FIFA Soccer '96 (Dez)	84.90
Formula One jp	119.90
Fantastic Pinball jp	119.90
Galaxy Fight jap	99.90
Hang On GP '95	89.90
Myst dt	89.90
NBA Jam T. E.	89.90
NHL All Stars dt	89.90
Parodius Deluxe	89.90
Panzer Dragoon	109.90
Panzer General	89.90
Primal Rage	84.90
Rayman us	89.90
Revolution X	99.90
Robotica	89.90
Shanghai us	79.90
Sega Rally	99.90
Shellshock	99.90
Shinobi	89.90
Sim City 2000	99.90
Spot Goes To Hollywood	99.90
The Mansion Of Hidden Souls	114.90
Theme Park	89.90
Thunderhawk 2 - Firestorm (Dez)	99.90
Toshinden jap	109.90
Virtua Cop + Gun jap	159.90
Virtua Fighter dt	79.90
Virtua Fighter Remix	67.00
Virtua Fighter 2	99.90
Virtua Hydlide dt	94.90
Virtua Open Tennis jap	139.90
Virtua Racing	89.90
Victory Goal dt	79.90
Wing Arms us	99.90
Wing Commander III	89.90
Wrestlemania	89.90
X-Men jap	119.90
Lenkrad	109.90
Memory Card	99.90
Adapter für us und jap Spiele	59.90

**Mega Drive**

Mega Drive	179.90
Action Replay 2	79.90
6-Button Controller	29.90
RGB-Kabel für MD 1 + 2	24.90
Comix Zone	89.90
Earthworm Jim dt	69.90
Earthworm Jim 2	109.90
Light Crusader	114.90
Micro Machines '96	89.90
Pete Sampras '96	89.90
Phantasy Star 4 dt	94.90
Primal Rage	89.90
Revolution X	99.90
Story Of Thor	109.90
Super Skidmarks	99.90
Theme Park	94.90
Total Football	99.90
Wayne Gretzky Hockey	79.90
NHL Hockey '96	89.90
FIFA Soccer '96	89.90
NBA Live '96	89.90
Madden '96	89.90
PGA Golf '96	89.90
Dragon	44.90
Lemmings 2	44.90
Vectorman	79.90
Wrestlemania	89.90
Psycho Pinball	89.90

**Mega Drive 32X**

Grundgerät dt	179.90
WWF Raw	49.90
FIFA Soccer	99.90
NBA Jam T.E.	49.90
Kolibri	94.90
Metal Head	119.90
Motherbase	99.90
Motocross	79.90
Chaotix	89.90
Primal Rage	94.90
Stellar Assault	99.90
T-Mek	99.90
Rayman	109.90
Virtua Fighter	99.90

**Fon: 0711 - 613758 oder 616485**

**N**och nie zuvor wurde so viel Wirbel um so wenig Spiel gemacht: Bei Zoop kontrolliert ihr ein kleines Dreieck inmitten eines Karrees, an dem von allen

## COLUMNS AN ALLEN

vier Seiten gleichzeitig (!) mehrere

## FRONTEN! LEIDER

Reihen von verschiedenfarbigen

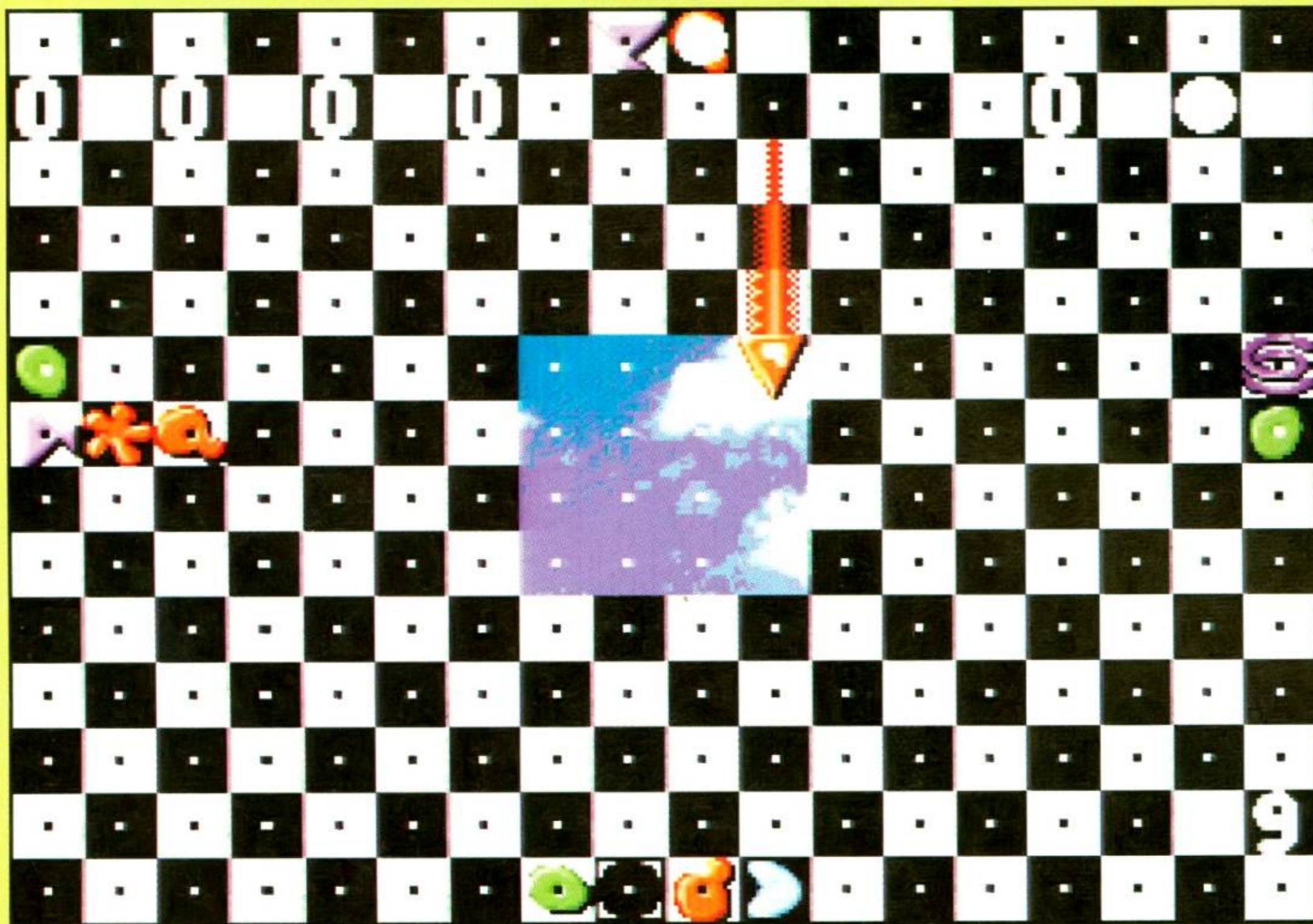
## NICHTS NEUES!

Objekten nachrücken. Wenn die Farbe des Dreiecks mit dem obersten Gebilde einer Spalte übereinstimmt und ihr den Cursor entsprechend ausrichtet, wird diese Figur „weggezoopt“ - und zwar mit allen



nachfolgenden, gleichfarbigen Steinchen. Das entspricht quasi einer Mischung aus Columns und Dr. Robotnik's Mean Bean Machine und zieht sich über neun Schwierigkeitsgrade mit insgesamt 99 Leveln hin. Sonderlich große Unterschiede zwischen den einzelnen Stufen (weder optisch noch spielerisch) existieren leider nicht. Mit der Zeit kommen zur Auflockerung kleinere Extras (z. B. Zerstörung ganzer Reihen) hinzu. Trotz dieser Hilfen wird ZOOP allmählich immer hektischer, weil ihr laufend mehr Figuren pro Runde zerbröseln müßt und diese Elemente bald in einer unmenschlich hohen Geschwindigkeit auftauchen.

pm



Je mehr Elemente gleicher Farbe weggebeamt werden, desto mehr Punkte kassiert ihr.



Achtet auf die rechte obere Bildschirmecke: Dort wird die Zahl der noch zu eliminierenden Objekte angezeigt.

## Hot-Spot

Viacom New Media wärmt eine angestaubte Spielidee neu auf - keine Konkurrenz für Columns & Co.!

Grafische Höhepunkte, spielerische Abwechslung und sonstige Sensationen sind Mangelware!

## Word Up

Was soll denn bitteschön das sein? Ein abgekupfer-tes Spielprinzip, Mager-Grafik, Dudel-Sound, kein Zwei-Spieler-Modus - für ein MegaDrive-Denkspiel eine ziemlich dürftige Ausbeute. Ausgerechnet für den Game Gear, auf

## Check Up

Mega Drive  
4 MBit



Zoop Denkspiel  
Hersteller: VIACOM Tel. ---  
Release: Dezember Preis: DM 100,-  
Spieler ..... 1  
Levels ..... 99  
Save Game .....  
Besonderheiten.....Highscore-Liste

Grafik 22%

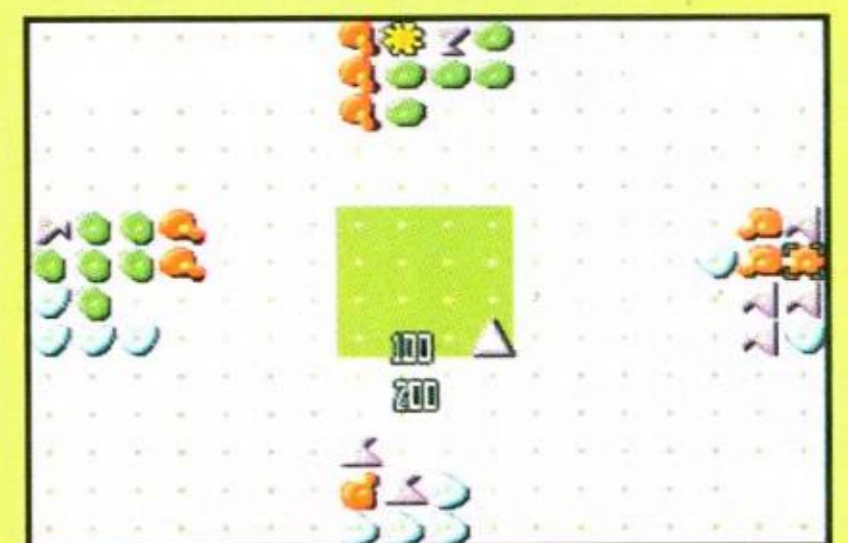
Wechselnde (immer gleich triste) Hintergründe, verschiedenfarbige Steinchen - das war's.

Sound 48%

Die Musik plätschert so dahin: Die Rhythmen stören zwar nicht, aber nach einer Runde wird sich niemand mehr an eine einzelne Melodie erinnern können.

Gesamt 61%

ZOOP ist ein recht eintöniges Vergnügen und kann in keinerlei Hinsicht mit Knüllern wie Dr. Robotnik's Mean Bean Machine konkurrieren.



dem ZOOP wesentlich mehr Sinn machen würde als zu Hause vor dem Fernseher, wird dieses in der Tat abhängig machende Spiel nicht erscheinen.



**D**as Phantom gehört zu den ältesten Comic-Heroes, die immer noch im Einsatz sind. Der Charakter wurde 1936 von Lee Falk ins Leben gerufen und

**DER US-ZEICHEN-TRICKSTAR NUN ALS MEGA DRIVE-HELD!**

Story beruht auf der gleichnamigen US-Serie: Im besagten Jahr will der mächtige Maximum Inc.-Konzern, unter der Leitung der skrupellosen Rebecca Madison, die Weltherrschaft übernehmen, wobei dem Geschäftsvorstand jedes Mittel recht ist. Als Kit Walker alias Phantom habt ihr natürlich noch ein Wörtchen mitzureden. In einem reinrassigen Jump & Shoot-Spiel wandert ihr zwischen den einzelnen Abschnitten der Metropia-City hin und her, um

Phantom 2040

den feindlichen Blechkameraden mittels Waffengewalt kräftig einzuheizen. Euer Arsenal an Verteidigungsmitteln nimmt dabei im Laufe der Ballerei immer mehr zu, wobei ihr jeweils zwei Wummen im Pausenmodus auf die Knöpfe A und B legen könnt. Weitere Items, wie beispielsweise ID-Cards, gewähren euch Zugang zu neuen Abschnitten, wobei ihr mit zunehmenden Fähigkeiten auch alten Levels wieder einen Besuch abstatten müßt.



Der erste Stage-Boss entpuppt sich als Mini-Raumschiff mit dicker Panzerung.

**Check Up**

Mega Drive 16 MBit

Phantom 2040 Jump & Shot  
 Hersteller: Viacom Tel. -  
 Release: November Preis: DM 99,95

Spieler ..... 1  
 Levels ..... 60  
 Save Game ..... Passwort  
 Besonderheiten ..... Unterstützt  
 6-Button-Pad, deutsche Texte,  
 20 Spiellösungen möglich

Grafik 57%  
 Sound 60%  
 Gesamt 59%

Umfassendes, aber insgesamt recht belangloses Actionspiel mit dezentem RPG-Einschlag.

**GAME**

Kostenlose Preisliste anfordern

action & price power

<p><b>MEGA DRIVE</b></p> <p>Acht Real Monster dt 59.95                  Addams Family Values dt 109.95                  Batman Forever dt 79.95                  Clay Fighter dt 79.95                  Comix Zone dt 109.95                  Cut Throat Island dt 89.95                  Donald Duck Maui Ma. dt 109.95                  Dragon - Bruce Lee dt 69.95                  Dschungelbuch dt 89.95                  Dynamite Headdy dt 79.95                  Earth Worm Jim dt 109.95                  Earth Worm Jim 2 dt 109.95                  Fila Soccer 96 dt 89.95                  Flintstones - Movie dt 99.95                  Garfield dt 104.95                  Indiana Jones Gr.Ad. dt 99.95                  Izzy's Quest dt 99.95                  J.Madden Football 96 dt 89.95                  Justice League dt 69.95                  Lion King dt 114.95                  Lobo dt 114.00                  Lothar Matth.us dt 99.95                  Marsupilami dt 89.95                  Megaman Wily Wars dt 109.95                  Micro Machines 96 dt 99.95                  Mr. Nutz dt 69.95                  NBA Basketball dt 109.95                  NBA Live 96 dt 89.95                  NFL Quarterback '96 dt 99.95                  NHL Hockey 96 dt 89.95                  Page Master dt 109.95                  PGA Tour Golf 96 dt 89.95                  Phantasy Star 4 dt 109.95                  Phantom 2040 dt 59.95                  Pitfall dt 59.95                  Pocahontas dt 104.95                  Power Ranger 2 dt 94.95                  Revolution X dt 89.95                  Road Flash 3 dt 69.95                  Shaq-Fu + Musik CD dt 79.95                  Skidmarks dt 109.95                  Sparkster dt 59.95</p>	<p>Spot Goes to Hollyw. dt 109.95                  Star Trek:Deep Space dt 99.95                  Stargate dt 89.95                  Syndicate dt 89.95                  Tiny Toon 2 dt 69.95                  Toughman Boxing dt 54.95                  Vectorman dt 84.95                  VR Troopers dt 119.00                  Waterworld dt 99.95                  Weapon Lord dt 99.95                  Wonder Boy 3 dt 59.95                  WWF Wrestl. Arcade dt 89.95                  Zoop dt 59.95</p> <p><b>SONDERANGEBOTE</b></p> <p>Bailz dt 39.95                  Beavis and Butthead dt 39.95                  Ecco the Dolphin 2 dt 49.95                  Hurricanes dt 49.95                  IMG Int. Tour Tennis dt 49.95                  Incredible Hulk dt 29.95                  Jurassic Park dt 49.95                  Madden NFL 95 dt 49.95                  Marko's Magic Footb. dt 49.95                  Mighty Max dt 49.95                  NHLPA Hockey '95 dt 49.95                  Ottifants dt 24.95                  Paws of Fury-Brutal dt 49.95                  Rise of the Robots dt 49.95                  Sword of Vermilion uk dt 49.95                  Talespin dt 39.95                  Talmits Adventure dt 39.95                  Winter Olympics dt 39.95                  Yogi Bear dt 49.95                  Zero the Kamikaze dt 49.95</p> <p><b>ZUBEHÖR</b></p> <p>6 Button Joypad dt 39.95                  ASCII 6 But. Joypad dt 45.95                  Infrarot Joypad 6 B. dt 79.95</p>	<p>MD Tips&amp;Tricks Buch dt 9.95                  Pro Pad 6 B. SV-439 dt 39.95                  Universal Adapter dt 39.95                  Verlängerung Joypad dt 14.95</p> <p><b>MEGA CD</b></p> <p>Battle Corps dt 109.95                  Battle Frenzy dt 89.95                  Beast 2 dt 79.95                  Chuck Rally-B.C.Rac. dt 109.95                  Chuck Rock dt 99.95                  Cobra Space Adventu. dt 89.95                  Dragon's Lair kp.dt. dt 79.95                  Dune - W-steinplanet dt 99.95                  Ecco the Dolphin 2 dt 109.95                  Fatal Fury Special dt 69.95                  Fila Soccer dt 89.95                  ISS Deluxe (16 MB) dt 89.95                  Jurassic Park-kp.dt. uk dt 89.95                  Jurassic Park dt 89.95                  KEIO Flying Squad dt 89.95                  Kids on Site dt 79.95                  NBA Jam dt 89.95                  Paws of Fury-Brutal dt 89.95                  Samurai Shodown dt 74.95                  Schimpfe dt 99.95                  Shining Force dt 114.95                  Sonic CD dt 79.95                  Soul Star (komp. dt) dt 109.95                  Syndicate dt 89.95                  Theme Park dt 89.95                  Tomcat Alley dt 89.95                  World Cup USA '94 dt 99.95                  WWF Rage in 1. Cage dt 99.95                  Yumemi Mystery Mansi dt 89.95</p> <p><b>32X</b></p> <p>Batman Forever dt 124.95                  Blackhawk dt 99.95                  Blackthorn dt 99.00                  Fila Soccer 96 dt 99.95                  Judge Dredd dt 124.95                  Knuckles Chaotix dt 109.95                  Kolibri dt 119.95                  Mother Base dt 109.95                  Motorcross dt 109.95                  Primal Rage dt 109.95                  Revolution X dt 124.95                  Space Harrier dt 99.95                  Spot Goes to Hollyw. dt 119.95                  Star Trek:Flot.Aca. dt 99.95                  Star Wars Arcade dt 119.95                  T-Mek (CD) dt 109.95                  Virtua Fighter dt 119.95                  WWF Wrestl. Arcade dt 124.95</p> <p><b>ZUBEHÖR</b></p> <p>MD 32X &amp; Star Wars dt 299.95                  Mega Drive 32X dt 179.95</p> <p><b>GAME GEAR</b></p> <p>Addams Family dt 69.95                  Beavis and Butt-Head dt 74.95                  Bram Stoker Dracula dt 69.95                  Dynamite Headdy dt 69.95                  Fila Soccer 96 dt 79.00                  Hook dt 69.95                  Hurricanes dt 79.95</p>	<p>Itchy &amp; Scratchy dt 69.95                  James Bond 007 dt 79.95                  James Pond 2 Robocd. dt 79.95                  NHL Hockey 96 dt 79.00                  Pinball Wizard dt 79.95                  Rise of the Robots dt 79.95                  Simps. Krusty Fun H. dt 65.95                  Simps.Bart vs. World dt 65.95                  Tails Adventure dt 74.95                  USHAR Monster Truck dt 89.95</p> <p><b>SONDERANGEBOTE</b></p> <p>Dragon Crystal uk 39.95                  Superman dt 39.95                  Wimbledon dt 29.95</p> <p><b>SATURN</b></p> <p>Bug dt 109.95                  Clockwork Knight dt 79.95                  Clockwork Knight 2 dt 99.95                  Cyber Speedway dt 84.95                  Cyberia dt 89.95                  Daytona USA dt 109.95                  Deadly Skies dt 94.00                  Digital Pinball dt 89.95                  Fila Soccer 96 dt 89.95                  Galactic Attack dt 84.00                  Hebereke dt 79.95                  Hi Octane (DA) dt 89.95                  Myst (kompl. dt) dt 94.95                  NBA Jam Tournament dt 89.95                  NHL Allstar Hockey dt 99.00                  NHL Hockey 96 dt 89.95                  Panzer Dragoon dt 99.95                  Parodius Deluxe dt 89.95                  Pebble Beach Golf dt 84.95                  Primal Rage dt 89.95                  Rayman dt 89.95                  Real Yumeme (kp.dt.) dt 109.95</p> <p><b>ZUBEHÖR</b></p> <p>6 Button Joypad dt 39.95                  6 Spieler Adapter dt 69.95                  Action Replay Saturn dt 89.95                  Antennenkabel dt 49.95                  Antennenkabel Saturn dt 39.00                  Arcade Racer Lenkrad dt 119.95                  Backup Memory Saturn dt 89.95                  Infrarot Joypads dt 89.00                  Joypad Saturn dt 39.95                  Saturn+VF &amp; Clockw. dt 769.95                  Saturn+Virtua Fight dt 699.95                  Video CD MPEG-Karte dt 329.95                  Sega Saturn o. Spiel dt 599.95                  Universal Adapter dt 49.95                  Verlängerung Joypad dt 19.00                  Virtua Stick Saturn dt 79.95</p>	<p>Revolution X dt 84.95                  Robotica dt 84.95                  Sega Rally dt 99.95                  Shell Shock dt 94.95                  Shinobi X dt 94.95                  Streetfighter Movie dt 89.95                  Theme Park (kp.dt.) dt 89.95                  Thunderhawk 2 dt 94.95                  True Pinball dt 99.00                  Victory Boxing dt 89.00                  Victory Goal dt 104.95                  Virtua Fighter 2 dt 99.95                  Virtua Fighter dt 99.95                  Virtua F &amp; Clockw.K. dt 139.95                  Virtua Fight 2 Remix dt 64.95                  Virtua Racing dt 89.95                  Virtual Baseball dt 99.95                  Waterworld dt 89.95                  World Series Baseb. dt 89.95                  Worms dt 94.95                  X-Men:Children o.t.A dt 84.00</p>
--	--	---	---	--

Versandadresse: **089/580 60 55**  
 GAMEEXPRESS, Fürstenriederstr. 139, 80686 München  
 Fax: **089/56 64 35**

Versandkosten DM 7,- zzgl. NN, ab DM 250.- frei  
 Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden nicht angenommen. Nur solange Vorrat reicht.  
 Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

**B**eim zweiten Teil mußte der rote Punkt ohne seine „Gehilfe“ Maestro David Perry auskommen. Vielleicht ist das der Grund, warum die Entwickler bei

**DAS BEKANNTE**

Cool Spots neuester Hopserei ander

**7 UP-MASKOTTCHEN**

re Wege gingen. Geschossen und

**AUF 3D-ABWEGEN!**

gesprungen wird diesmal nämlich zur Abwechslung einmal in der isometrischen 3/4-Perspektive. Doch damit nicht genug an Überraschungen: Schauplatz dieses Jump & Run-Games sind bekannte Filmsets, an denen Spot eine Reihe von bekannten Figuren, wie beispiels-

Spot goes to Hollywood

**Check Up**

Mega Drive  
16 MBit

Spot goes to Hollywood



Spot Goes to Hollywood Jump & Run  
Hersteller: Virgin Tel. –  
Release: November Preis: DM 129,95

Spieler ..... 1  
Levels ..... 24  
Save Game ..... Paßwort  
Besonderheiten..... Isometrische Grafik

**Grafik 71%**

Für Mega Drive-Verhältnisse ganz ordentlich, allerdings auf Dauer viel zu monoton.

**Sound 78%**

Tommy Tallaricos Soundtracks sind zweifellos der Höhepunkt des Spiels.

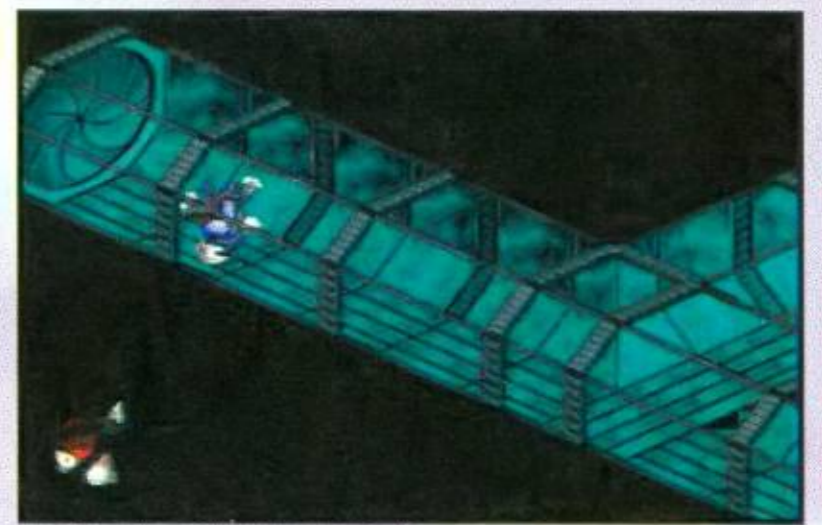
**Gesamt 64%**

Die Designer konnten mit der isometrischen Grafik nicht sonderlich viel anfangen.

**Hot-Spot**

Monotones Jump & Run mit dem witzigsten Spielehelden!

weise Aliens oder einen Terminator, antrifft. Hört sich ziemlich gut an, doch die spielerische Realität sieht leider anders aus. Das Mehr an Bewegungsmöglichkeiten bedeutet in diesem Fall leider mehr Leerlauf. Meistens latscht ihr nämlich recht trostlos durch die Szenarien und sammelt lediglich diverse Items auf. Weiteres Ärgernis: die hakelige Steuerung.



Tron läßt grüßen: Auf einem Zweirad rast ihr durch ein steriles Szenario.

45



Obacht! Ein scheinbar harmloser Ritter schlägt plötzlich mit seiner Helmlarke zu.



Ein Spot-Terminator bearbeitet den Spielhelden mit einer Panzerfaust.

**Word Up**

Was auf dem 32X schon enttäuschte, kann auf dem Mega Drive kaum mehr überzeugen. Nur wer ein echter Spot-Fan ist, wird sich dafür begeistern können! Der geruhame Ablauf

könnte allerdings auch die jüngere Zielgruppe ansprechen!



Hans



Tel.: 02 51 / 52 78 54 & 52 55 22  
 Persönliche Bestellannahme  
 Mo.-Fr. 9.00-22.00 Uhr  
 Sa. 10.00-18.00 Uhr

Bernd Herfurth

Fax: 02 51 / 52 79 71  
 An / Verkauf von Gebrauchtspielen  
 Weselerstr. 54 • 48151 Münster

# FREAK'S SHOP

<b>MEGA DRIVE:</b>			<b>PSYCHO PINBALL &lt;A&gt;</b> 69,95	DAVIS CUP TENNIS 39,95	ULTIMATE SOCCER 49,95	FANTASY PINBALL jap. 119,95	NBA JAM 49,95
AERO THE ACRO-BAT 2 59,95	REVOLUTION X 109,95	RISTAR 69,95	DRAGONS REVENGE 49,95	E.A.Hockey & John Madden 49,95	VIRTUAL BART 39,95	GALE RACER jap. 119,95	NHL '94 39,95
ALADDIN 69,95	RUGBY WORLD CUP '95 59,95	SAMURAI SHODOWN 89,95	ETERNAL CHAMPIONS 39,95	GENERATION LOST 39,95	VIRTUAL PINBALL 49,95	HEBEREKE'S POPOITTO 89,95	POWERMONGER 29,95
ALIEN SOLDIER 89,95	SENSIBLE SOCCER 59,95	SEPERATION ANXIETY 109,95	GUNSTAR HEROES 49,95	GODS 39,95	WARLOCK 49,95	MYST 99,95	PUGGSY 39,95
ASTERIX - Power of Gods 89,95	SHINING FORCE 2 89,95	SLAM MASTER 89,95	HAVOC 39,95	HURRICANES 49,95	WARPSPPEED 29,95	NBA JAM TOURNAMENT 89,95	SAMURAI SHOWDOWN 89,95
BATMAN & ROBIN 89,95	SOLEIL 109,95	SONIC PACK: 89,95	HYPERDUNK 29,95	INCREDIBLE HULK 39,95	WINTER CHALLENGE 39,95	NHL HOCKEY 99,95	SEVER SHARK 39,95
BATMAN FOREVER 79,95	Sonic 1 & 2 & Dr.Robotnik 89,95	SONIC 3 89,95	INTERNATIONAL RUGBY 39,95	JACK NICKLAUS GOLF 39,95	WINTER OLYMPICS 39,95	PANZER DRAGOON 109,95	SHERLOCK HOLMES 39,95
BONKERS 59,95	SONIC & KNUCKLES 69,95	SPARKSTER 59,95	JAMES POND 3 29,95	J.MADDEN FOOTBALL '94 29,95	WIZ'N LIZ 29,95	PARODIUS 99,95	SHINING FORCE 79,95
BOOGERMAN 59,95	SPEEDY GONZALES 89,95	STARGATE 59,95	J.MADDEN FOOTBALL '95 39,95	JURASSIC PARK 49,95	WOLVERINE 49,95	PEBBLE BEACH GOLF 89,95	SILPHEED 59,95
BUBBLE & SQUEAK 49,95	STORY OF THOR 119,95	STREET RACER <A> 79,95	KICK OFF 3 39,95	JUSTICE LEAGUE 59,95	WORLD CUP ITALIA '90 29,95	PRIMAL RAGE 89,95	SNATCHER 89,95
CHUCK ROCK 2 49,95	STRIKER 89,95	SUBTERANIA 49,95	KRUSTY S. FUN HOUSE 29,95	KICK OFF 3 39,95	WORLD CUP USA '94 39,95	RACE DRIVIN jap. 99,95	SONIC 59,95
COMIX ZONE 89,95	LEMINGS 2 39,95	SUPER SKIDMARKS 99,95	LEMMINGS 2 39,95	KRUSTY S. FUN HOUSE 29,95	WRESTLE WAR 39,95	REVOLUTION X 89,95	SOULSTAR 49,95
COOL SPOT 59,95	MAXIMUM CARNAGE 49,95	S. STREETFIGHTER 2 109,95	MEGA-LO-MANIA 39,95	MUTANT LEAGUE HOCKEY 39,95	YOGI BAER 49,95	ROBOTICA 89,95	SPACE ADVENTURE 89,95
CUT THROUT ISLAND 109,95	MEGA TURRICAN 49,95	SYLVESTER & TWEETY 49,95	MICKEY MANIA 49,95	NBA JAM TOURNAMENT 69,95	ZERO THE KAMIKAZE SOIR. 59,95	SHINOBI X 99,95	SURGICAL STRIKE 79,95
DAFFY DUCK in Hollywood 79,95	MICKEY MANIA 49,95	SYNDICATE 49,95	MS PACMAN 59,95	NFL QUATERBACK 49,95	ZOMBIES 49,95	SIM CITY 2000 109,95	THUNDERHAWK 49,95
DAS DSCHUNGELBUCH 59,95	MUTANT LEAGUE HOCKEY 39,95	TAZMANIA 2 59,95	MUTANT LEAGUE HOCKEY 39,95	NHL HOCKEY '95 49,95	ZOOL 39,95	STREETFIGHTER-The Movie 79,95	TIME GAL 19,95
DEMOLITION MAN 79,95	NBA JAM TOURNAMENT 69,95	THEME PARK 99,95	NBA JAM TOURNAMENT 69,95	NORMYS BEACH BABES 29,95		THEME PARK 109,95	WOLFSCHILD 29,95
DESERT STRIKE 59,95	VECTOR MAN 89,95	URBAN STRIKE 59,95	NHL HOCKEY '95 49,95	OTTIFANT 39,95		TRUE PINBALL 89,95	WORLD CUP USA '94 39,95
DIE SCHLÜMPFE 69,95	VIRTUA RACING 119,95	VECTOR MAN 89,95	NORMYS BEACH BABES 29,95	PAC-MANIA 49,95		VICTORY GOAL 89,95	
DINO DINI'S SOCCER 39,95	WATERWORLD 109,95	WRESTLEMANIA ARCADE 109,95	OTTIFANT 39,95	PAC-MANIA 49,95		VIRTUA FIGHTER 89,95	
DRAGON 49,95	<b>WEAPON LORD 109,95</b>	X-MEN 2 89,95	PAC-MANIA 49,95	PHELIOS 29,95		<b>VIRTUA FIGHTER REMIX 69,95</b>	
DYNAMITE HEADY 49,95	WORMS 89,95		PHELIOS 29,95	POWERMONGER 29,95		VIRTUAL HYDLIDE 99,95	32 X "HARDWARE" 229,95
E.A. IMG INT.TOUR TENNIS 49,95	<b>SONDERANGEBOTE !</b>		PUGGSY 29,95	R.B.I. BASEBALL '94 39,95		VIRTUA RACING 89,95	GOLF MAGAZINE 99,95
EARTH WORM JIM 79,95	<b>MEGA DRIVE:</b>	3 SPORT-GAMES IN ONE 89,95	R.B.I. BASEBALL '94 39,95	RASENMAHERMANN 39,95		VR BASEBALL 109,95	KOLIBRI 109,95
ECCO THE DOLPHIN 2 69,95	3 SPORT-GAMES IN ONE 89,95	ADV. OF MIGHTY MAX 34,95	RASENMAHERMANN 39,95	RED ZONE 49,95		WATERWORLD 89,95	METAL HEAD 109,95
F1 WORLD CHAMPIONSHIP 69,95	ADV. OF MIGHTY MAX 34,95	AERO THE ACROBAT 39,95	RED ZONE 49,95	RISE OF THE ROBOTS 39,95		WING ARMS 99,95	MOTHERBASE 99,95
FIFA SOCCER '96 89,95	AERO THE ACROBAT 39,95	ASTERIX 39,95	RISE OF THE ROBOTS 39,95	ROCKET KNIGHT ADV. 39,95		WORMS 89,95	MOTORCROSS CHAMP. 99,95
<b>FLUX 69,95</b>	ASTERIX 39,95	BALLZ 3D 29,95	ROCKET KNIGHT ADV. 39,95	SHAQ FU 39,95			SLAM CITY 69,95
GARFIELD 89,95	BALLZ 3D 29,95	BARKLEY SHUT & UP 44,95	SHAQ FU 39,95	SKITCHIN 29,95			STELLAR ASSAULT 99,95
IZZY'S QUEST OLYMPIC 89,95	BARKLEY SHUT & UP 44,95	BART'S NIGHTMARE 29,95	SKITCHIN 29,95	SONIC 1 29,95			SUPREME WARRIOR 69,95
JOHN MADDEN '96 89,95	BART'S NIGHTMARE 29,95	Bloodshoot / Battle Franzy 49,95	SONIC 1 29,95	SUPER FANTASY ZONE 39,95			VIRTUA FIGHTER 109,95
JUDGE DREDD 69,95	Bloodshoot / Battle Franzy 49,95	BRUTAL - Paws of Fury 39,95	SUPER FANTASY ZONE 39,95	SUPERMAN 39,95			VIRTUAL HYDLIDE 109,95
KÖNIG DER LÖWEN 69,95	BRUTAL - Paws of Fury 39,95	BUBSY THE BOBCAT 2 49,95	SUPERMAN 39,95	SWORD OF VERMILLION 29,95			WWF RAW 89,95
LIGHT CRUSADER 119,95	BUBSY THE BOBCAT 2 49,95	CASTLEVANIA 39,95	SWORD OF VERMILLION 29,95	T 2 - Judgment Day 39,95			
M. BASLER SOCCER 89,95	CASTLEVANIA 39,95	Cosmos Sp. & Fantastic Diz. 49,95	T 2 - Judgment Day 39,95	TALMIT'S ADVENTURE 29,95			
MARSUPIAMI 99,95	Cosmos Sp. & Fantastic Diz. 49,95		TALMIT'S ADVENTURE 29,95	Tiny Toons - Acme ALL Stars 49,95			
MAUI MALLARD 109,95			Tiny Toons - Acme ALL Stars 49,95	TOE JAM & EARL 2 39,95			
MEGA SWIV 59,95			TOE JAM & EARL 2 39,95	TOUGHMAN CONTEST 49,95			
MEGA MAN - Willy Wars 79,95			TOUGHMAN CONTEST 49,95				
MICRO MACHINES 2 '96 99,95							
NBA ACTION '95 89,95							
NBA LIVE '96 89,95							
NHL HOCKEY '96 89,95							
PETE SAMPRAS '96 89,95							
<b>PGA TOUR GOLF '96 89,95</b>							
<b>PHANTASY STAR IV &lt;A&gt; 109,95</b>							
Pirates of the Dark Water 49,95							
PREMIER MANAGER 89,95							
PRIMAL RAGE 109,95							

Händleranfragen erwünscht !!! \* Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto) \* Versandpreise per Nachnahme DM 12,- \* Händleranfragen erwünscht !!!  
 Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten ! \* A=ausländische Anleitung \* Die oben aufgeführten Artikel sind NEU !!! \* Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen !

## ANKAUF & VERKAUF

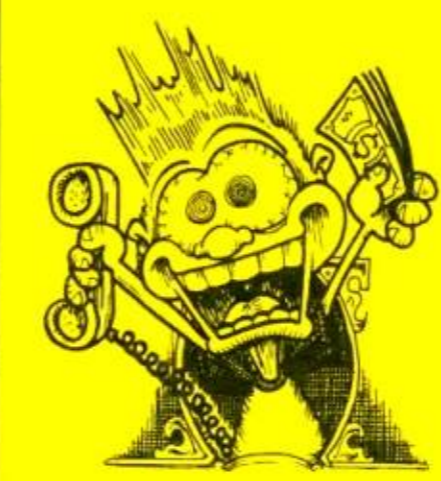
# A.B. GAMES

ANDREAS BENDER

## MO-FR 12-20 UHR

SA + SO 12-18 UHR

MEGA DRIVE	MEGA CD		SATURN
Batman Forever 99,-	PGA Tour '96 99,-	Batman Returns 89,-	Adapter US/DT/JP Saturn 629,-
Boogermann 79,-	Phantasy Star IV (DT) 109,-	Earthworm Jim 99,-	DT-Version
Crash Dummies 49,-	Primal Rage 119,-	Ecco 89,-	Action Replay 99,-
Dragon 49,-	Samurai Showd. 119,-	Fifa Soccer 79,-	Antennenkabel 58,-
Dschungelbuch 99,-	Schlümpfe 109,-	Final Fight 89,-	Bug 99,-
Earth Worm Jim II 119,-	Shaq-Fu 79,-	INXS 29,-	Cyber Speedway 99,-
Fifa '96 99,-	Skeleton Krew 109,-	Kriss Kross 59,-	Cyberia 99,-
Fiver Pitch Soccer 109,-	Sonic & Knuckles 99,-	Microcosm 89,-	Digital Pinball 99,-
Foreman for Real 109,-	Spiderman & X-Men 79,-	NBA Jam 89,-	Fifa Soccer '96 99,-
Fun's Games 29,-	Spirou 119,-	NHL Hockey 94 79,-	Hi Octan 99,-
Garfield 119,-	Stargate 99,-	Prince of Persia 79,-	Lenkrad 129,-
Havoc 69,-	Star Trek DS Nine 109,-	Prize Fighter 89,-	Myst 99,-
Kick Off III 69,-	The Punisher 119,-	Puggsy 79,-	Mystery Mansion 129,-
Light Crusader 119,-	Theme Park 119,-	Silpheed 69,-	NBA Jam T.E. 99,-
Maddem Football '96 99,-	True Lies 99,-	Shining Force 109,-	NHL 96 99,-
Marco's Magic Foot. 79,-	Turtels 59,-	Soulstar 89,-	NHL All Star Hockey 109,-
Marsupilami 119,-	Turtels Tournament 79,-	Spiderman 89,-	Theme Park 99,-
Mazin Wars 49,-	Vectormann 89,-	Star Wars Chess 89,-	Panzer Dragon 109,-
Micro Machines '96 99,-	Weapon Lord 129,-	Starblade 89,-	Panzer General 99,-
NBA Jam T.E. 99,-	Wolverine 79,-	Thunderhawk 89,-	Parodius 99,-
NBA Life '96 99,-	World Cup USA 94 89,-	Wonder Dog 89,-	Pebble Beach Golf 99,-
NHL '96 99,-	WWF Arkade 119,-	World Cup USA 94 89,-	Primal Rage 99,-
Paws of Fury 79,-	WWF Raw 99,-	WWF Rage in the Cage 89,-	Rayman 99,-
Pete Sampras '96 119,-			Robotica 99,-
			Shell Shock 99,-
			Shinobi X 99,-
			Sim City 2000 99,-
			Slayer 99,-
			Street Fighter 99,-
			Street Racer 99,-
			Thunderhawk II 89,-
			Virtua Fighter Rem. 69,-
			Virtua Racing 99,-
			Virtual Hydlide 99,-
			World S. Baseball 99,-
			JP-Version
			Adv. Military Com. 179,-
			F-1 Formula One 139,-
			The Duel 139,-
			Galaxy Fight 139,-
			Steam Gear Mash 139,-
			Toh-Shin-Den 129,-
			Twin Bee Pack 139,-
			Virtua Cop + Pistole 179,-
			Virtua Fighter II 129,-
			Virtua Open (Tennis) 139,-
			Wing Arms 139,-
			X-Men 139,-
			US-Version
			Romance IV 139,-
			Sega Rally 129,-



**32 X**

32 x Aufsatz	189,-
Corspe Killer (CD)	99,-
Motorcross	99,-
NBA Jam T.E.	99,-
Slam City (CD)	99,-
Space Harrier II	79,-
Star Wars Acarde	79,-
Stellar Assault	99,-
Supreme War. (CD)	99,-
Virtua Fighter	119,-
Virtua Racing Deluxe	79,-
WWf Raw	79,-

Händler willkommen! FAX/10 25

A.B. Games • Meinsdorfer Weg 30 • 23701 Eutin  
 Unseren 56-Seiten Katalog bekommen Sie gegen 5,- DM in Briefmarken.

☎ 0 45 21-48 73

**K**eine Angst - Garfield geht NICHT auf Tournee mit der gleichnamigen Teenie-Band, wengleich der Untertitel darauf schließen läßt. Statt dessen treibt

**DAS ERSTE 8 MBIT-**

sich der frech-fett-faul-philosophi-

**SPIEL FÜR DEN**

sche Comic-Kater in acht Film-Wel-

**GAME GEAR!**

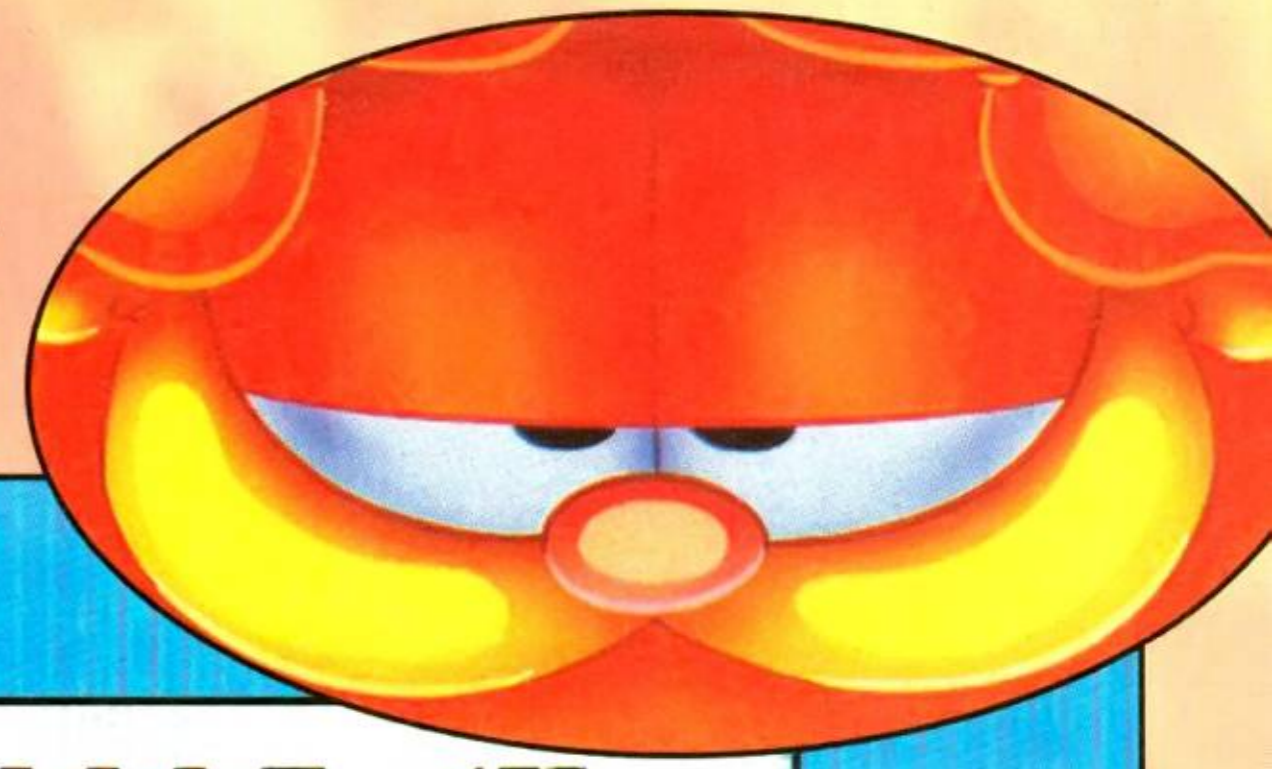
ten herum, in die er von seinem Fernseher gebeamt wurde. Im Schloß von Graf Dracula muß er sich z. B. mit Vampiren herumschlagen, die Mumien im alten Ägypten sind ihm auch nicht ganz geheuer, und als Robin Hood hopst er durch die Wälder. Unterwegs findet er Munition (z. B. Kokosnüsse in der Steinzeit), die er auf seine Gegner schleudert. Falls ihm seine Wurfgeschosse ausgehen, kann er in der Nähe seiner Angreifer immer noch seine scharfen Krallen ausfahren. Für den kleinen Hunger zwischendurch schnappt sich Garfield die Pizzas und Hamburger, die auf den Ebenen versteckt wurden. Sein

**Nur nicht hängen lassen:** Wenn Garfield gerade noch den Sprung auf ein Podest schafft, kann er sich nur noch mit Mühe daran festhalten.

Caught in the Act

Garfield!

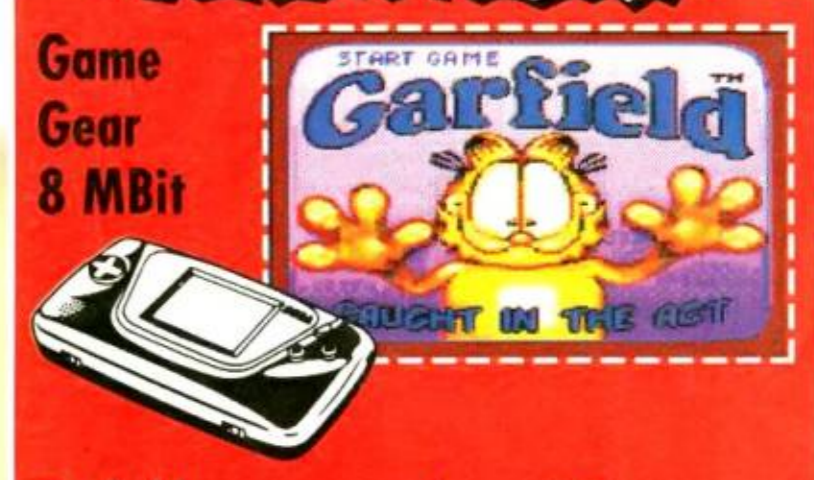
Das Intro zeigt, wie der Kater vom Fernseher „verschluckt“ wird.



Teddy Pooky dient als Continue-Waypoint, und bei einem Rendezvous mit Freundin Arlene darf er sogar in der Bonusrunde Punkte scheffeln.

Die unterschiedlichen Levels wurden sehr schön gestaltet.

**Check Up**



Game Gear 8 MBit	<b>Garfield</b> Jump & Run
Hersteller: Sega	Tel. 040-2270961
Release: Dezember	Preis: DM 89,95
Spieler .....	1
Levels .....	8
Save Game .....	Paßwort
Besonderheiten .....	Continue

**Grafik 72%**

Dank der Zusammenarbeit mit Garfield-Schöpfer Jim Davis überzeugen vor allem die gagigen Animationen.

**Sound 51%**

Jump & Run-Musik, wie sie durchschnittlicher nicht sein könnte.

**Gesamt 71%**

Garfield artet in harte Arbeit aus: Wenig neue Ideen, dafür ein ultraschwieriges Gameplay.

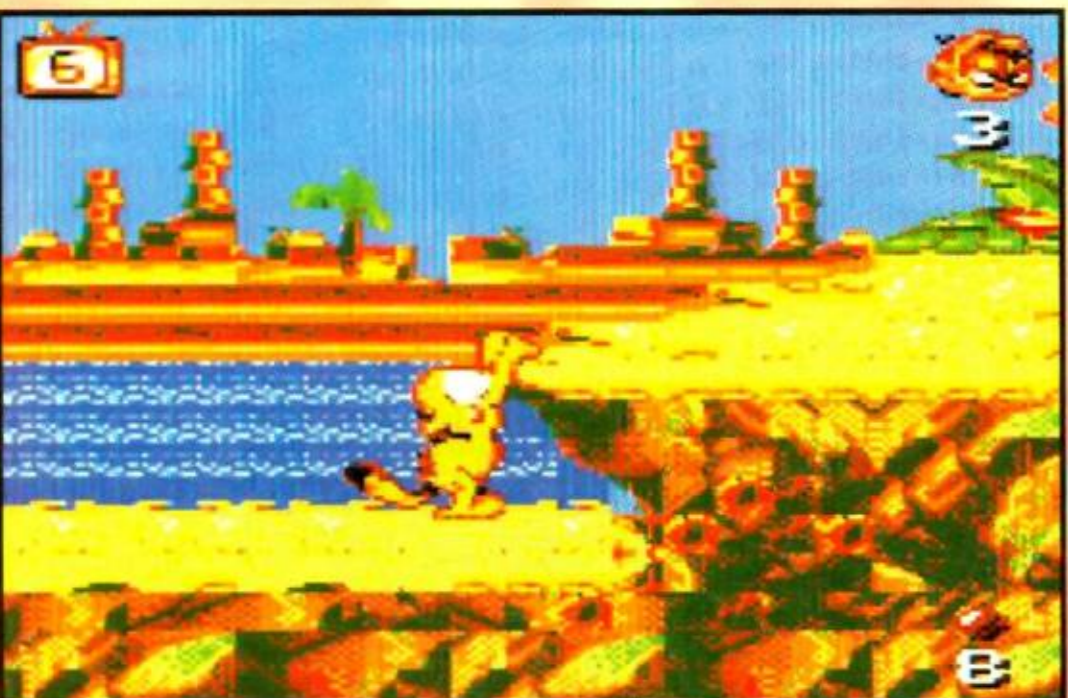
**Word Up**

Was für eine Freude: Im Gegensatz zur Mega Drive-Version schützt jetzt endlich ein Paßwort-System vor allzu großem Frust. Nach wie vor nervt der hohe Schwierigkeitsgrad, und das viel zu gewöhnliche Leveldesign wird nur durch die liebevolle Grafik gerettet, die für Game Gear-Verhältnisse sehr ordentlich ist.



**Hot-Spot**

Voll erwischt: Garfield tobt durch eine farbenprächtige Plattform-Welt mit Hollywood-Flair.





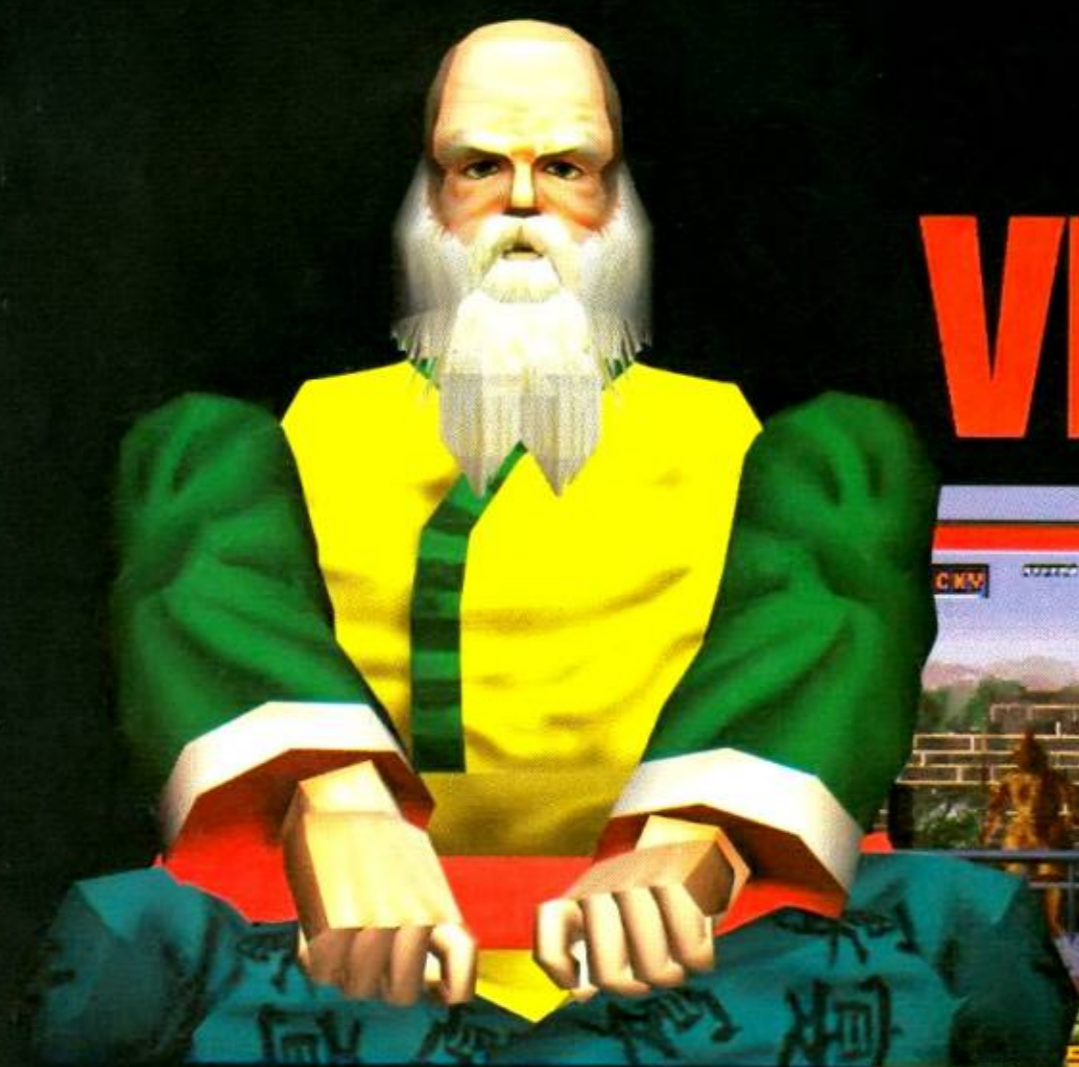
SEGA

# SATURN MAGAZIN

SEGA  
Magazin

6. Ausgabe

Januar '96



## VIRTUA FIGHTER 2



## SEGA RALLY



## THUNDERHAWK 2



COMPUTEC  
VERLAG



### VIRTUA COP

Die 1:1 Um-  
setzung des AM2-  
Automatenhits!



### SIMCITY 2000

Der PC-Klassiker  
in verbesserter  
Version!



FIFA '96 89,-



Sega Rally 109,-



Thunderhawk 2 94,-

## MPEG-Karte

Dank MPEG-Karte können Sie Kinofilme in Top-Qualität auf Ihren Sega Saturn erleben



Star Trek Generations 44,-

## Schnell, schneller, Theo Kranz Versand

Unser besonderer Schnell-Service: Ihre bis 18.30 Uhr bestellte Ware verläßt noch am gleichen Tag unser Haus (Bei Paketen bis 16.30) und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Bei Bestellungen von 3 Artikeln sogar portofrei. Sie können auch unser kostenloses Preislisten-Magazin mit frankiertem (3,- DM), adressiertem Rückumschlag anfordern. Bei Bestellungen liegt dieses natürlich bei.



# SEGA SATURN

## SEGA SATURN:

MEMORY CARD .....	99,-
MPEG-KARTE .....	329,-
VIDEOFILME AUF ANFRAGE	
PHOTO CD-BETRIEBSSYSTEM .....	59,-
JOYPAD (SEGA) .....	44,-
LENKRAD .....	119,-
VIRTUA STICK .....	89,-
ACTION REPLAY SAT. ....	99,-
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER .....	59,-
AFTERMATH (DEZ.) .....	99,-
ALIEN TRILOGY (DEZ.) .....	99,-
BUG .....	99,-
CASPER .....	94,-
CLOCKWORK KNIGHT II (NOV.) .....	99,-
CONGO (DEZ.) .....	109,-
CYBERIA (DEZ.) .....	99,-
CYBER SPEEDWAY .....	99,-
DAYTONA USA .....	109,-
DESCENT (DEZ.) .....	99,-
DIGITAL PINBALL .....	99,-
FIFA SOCCER 96 (DEZ.) .....	89,-
FORMULA ONE (JAN) .....	109,-
HIGH OCTANE (DEZ.) .....	99,-
JONNY BAZOKATOONE .....	84,-
MYST (KPL. DEUTSCH) .....	99,-
MYSTERY MANSION (KPL. DEUTSCH) .....	119,-
NBA JAM TOURN. ....	99,-
NFL QUARTERBACK CLUB 96 (NOV.) .....	89,-
NHL ALL STAR HOCKEY (SEGA) .....	94,-
PANZER DRAGON .....	99,-
PANZER GENERAL .....	89,-
PARODIUS - DELUXE (JAN) .....	89,-
PEBBLE BEACH GOLF .....	89,-
PRIMAL RAGE (JAN) .....	89,-
RAYMAN .....	89,-
REVOLUTION X (NOV./DEZ.) .....	89,-
ROBOTICA .....	99,-
SEGA RALLY (JAN) 2 SPIELER .....	109,-
SHELL SHOCK (JAN) .....	99,-
SHINOBI X .....	99,-
SIM CITY 2000 (DEUTSCH) .....	99,-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD .....	114,-
STREET FIGHTER THE MOVIE .....	79,-
STREET RACER .....	89,-
ROCK'N ROLL RACING 2 (DEZ.) .....	99,-
THEME PARK (NOV.) .....	89,-
THUNDERHAWK 2 (DEZ) .....	104,-
VICTORY BOXING .....	94,-
VICTORY GOAL .....	109,-
VIRTUA COP MIT PISTOLE .....	144,-
VIRTUA FIGHTER 2 (DEZ./JAN) .....	109,-
VIRTUA FIGHTER REMIX .....	69,-
VIRTUA HANG-ON (DEZ.) .....	109,-
VIRTUA HYDLIDE .....	99,-
VIRTUA RACING .....	99,-
VIRTUA SNOOKER .....	99,-
VIRTUA SOCCER .....	109,-
VR BASEBALL .....	99,-
WATERWORLD ACTION .....	94,-
WING ARMS (JAN) .....	94,-
WORLD CUP GOLF .....	99,-
WORLD SERIES BASEBALL .....	94,-
WORMS .....	94,-
WWF WRESTLEMANIA ARC. ....	99,-
X-MEN .....	99,-

SEGA SATURN:  
JETZT ZUM ABSOLUTEN  
KNALLERPREIS:  
DM 629,-



**SEGA SATURN GRUNDGERÄT 629,-**  
(dt. Version; 1 Jahr Garantie;  
incl. Scartkabel,  
Controlpad, Batterie)



Virtua Fighter 2 109,-



Virtua Cop (mit Pistole) 144,-

# Theo KLANZ VERSAND & Laden

Täglich Neuheiten

Besuchen Sie auch unser  
Ladengeschäft in  
94032 Passau  
Bahnhofstr. 28  
(Donaupassage)



## Willkommen in der ersten Reihe!

Die anrollende Spieleflut macht es mehr als deutlich: PC-User müssen sich mit der zweiten, wenn nicht sogar dritten Reihe im Spielesektor zufriedengeben. Spiele wie Sega Rally, Virtua Fighter 2 oder Thunderhawk 2 sind technisch dermaßen brillant, daß man PC-User fast schon bemitleiden muß, die sich für Spiele wie Hi Octane begeistern können! Die verbesserte 1:1-Umsetzung der PC-Version

erntet gerade mal 59%! Angesichts der brillanten Spiele erhöhten wir den Umfang des Saturn Magazins auf satte 32 Seiten!

*Hans Ippisch*

Hans Ippisch, Leitender Redakteur

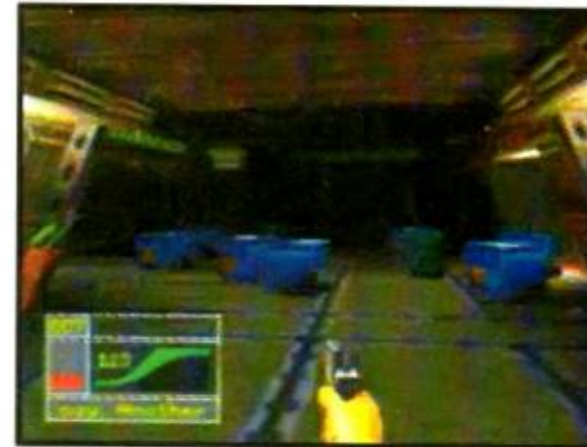
## SPECIALS



Die allerneuesten Infos zu **Sega Rally!**

- F1 LIVE INFORMATION** .....22  
Die Formel 1-Simulation mit Schumi!
- SEGA RALLY** .....23  
Die Features der Endversion!

## PREVIEWS



**Alien Trilogy**, der neue 3D-Knüller von Acclaim!

- ALIEN TRILOGY** .....24  
Das Spiel zum Kultfilm!
- D** .....25  
Das Adventure für Myst-Fans!

## PROMOTION

- VIRTUA COP** .....74  
Knallharte Action mit Pistole!

## REVIEWS



**Virtua Fighter 2!** Das beste Beat 'em Up aller Zeiten!

- GALACTIC ATTACK** .....27  
Klassische Shoot 'em Up-Kost.
- GOLDEN AXE** .....78  
Prügeln in SSF2-Manier.
- HI OCTANE** .....79  
Bullfrogs PC-Umsetzung.
- NHL ALL STARS** .....68  
Eishockey-Action in 3D!
- OFF WORLD INTERCEPTOR** ...30  
Das Debüt von Crystal Dynamics!
- SIMCITY 2000** .....30  
Besser als auf PC!
- THUNDERHAWK 2** .....72  
Der 3D-Knüller von Core Design!
- VIRTUA FIGHTER 2** .....26  
Das beste Spiel aller Zeiten!
- WING ARMS** .....20  
Furiöse Flugaction über Wasser.
- WORLD SERIES BASEBALL** ...26  
Willkommen in Amerika!

## Die Hits der Leser

Niemals zuvor führte **Daytona USA** die Charts eindrucksvoller an! Der vierte Monat auf Platz 1!



1. (1)	<b>Daytona USA</b>	<b>90%</b>	<b>4</b>
2. (3)	<b>Virtua Fighter</b>	<b>87%</b>	<b>4</b>
3. (2)	<b>Panzer Dragoon</b>	<b>91%</b>	<b>4</b>
4. (4)	<b>Virtua Fighter Remix</b>	<b>91%</b>	<b>2</b>
5. (7)	<b>Bug!</b>	<b>88%</b>	<b>2</b>
6. (6)	<b>Digital Pinball</b>	<b>83%</b>	<b>2</b>
7. (5)	<b>Int. Victory Goal</b>	<b>85%</b>	<b>4</b>
8. (8)	<b>Myst</b>	<b>85%</b>	<b>2</b>
9. (Neu)	<b>Robotica</b>	<b>74%</b>	<b>1</b>
10. (9)	<b>Street Fighter The Movie</b>	<b>70%</b>	<b>2</b>

## Was geht ab?

Noch vor vier Wochen hätte ich darauf gewettet, daß Panzer Dragoon diesen Monat Daytona USA von der Spitze verdrängt. Doch es kam ganz anders! Eine ganze Garde frischgebackener Saturn-Besitzer bescherte dem AM2-Rennspiel-hit eine eindrucksvolle Pole Position! Daytona USA sammelt sogar so viele Punkte wie die Spiele auf den Plätzen 2 bis 8 zusammen! Eine aufkommende Virtua Fighter-Manie verdrängte Panzer Dragoon sogar bis auf den dritten Platz, den es nur mit Mühe und Not vor Virtua Fighter Remix behaupten konnte! Bug! markiert auf dem fünften Platz das Schlußlicht der absoluten Top-Spiele, mit erheblichem Abstand folgenden Digital Pinball, Int. Victory Goal und Myst.

## Mach mit!

Eure Meinung ist gefragt! Schickt eine Postkarte, auf der ihr eure fünf aktuellen Lieblingsspiele von Platz 1 bis 5 notiert, an nachstehende Adresse.

**SEGA Magazin**  
Kennwort: Saturn-Charts  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg



Alle wichtigen Details der Original-Strecken sind enthalten! Hier beispielsweise der Tunnel in Monaco!



Profingerecht darf man Einstellungen an den Fahrzeugen vornehmen!

# F1 LIVE INFORMATION

Einmal als Michael Schumacher über den Hockenheim-Ring düsen? Die brandneue Formel 1-Simulation von Sega macht es möglich!

Wer mit dem Stock Car-Gebolze in Daytona USA, dem Raumschiff-Gegleite in Cyber Speedway oder den rutschigen Schlammrutschen in Sega Rally nichts anfangen kann, aber dennoch gerne ein Rennspiel zocken möchte, dem bleibt wohl nur noch eine Hoffnung! Eine realistische Formel 1-Simulation!

Glück gehabt, kann man da nur sagen! F1 Live Information dreht sich rund um die Formel 1-Boliden von Schumacher, Alesi & Co.! Dafür sicherte sich Sega sogar die Original-Lizenz der FIA! Das Ergebnis ist nun, daß man entweder als Michael Schumacher, Damon Hill, Jean Alesi oder Aguri Suzuki in den Original-Fahrzeugen über die Kurse von Suzuka, Hockenheim oder Monaco düsen darf. Fahrzeugeinstellung, Tankstopps und Reifenwechsel dürfen ebenso vorgenommen werden, wie man das Tem-

polimit in den Boxengassen einhalten muß. Im Grand Prix-Modus stehen aber leider nur die drei genannten Strecken zur Verfügung, auf eine Punktwertung hofft man ebenso vergeblich. Dafür gibt es während des Rennens jedoch Original-Kommentar von bislang japanischen

Experten, die sogar auf den Rennverlauf eingehen. Etwas mehr Abwechslung verspricht der Original-Modus, in dem es drei Sega-Strecken mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad gibt. Diese sehen auch grafisch am eindrucksvollsten aus. Insgesamt gesehen macht die Grafik einen gelungenen Eindruck. Sie ist detailliert und schnell, die Fahrzeuge bewegen sich fließend und die erstklassige Spielbarkeit berücksichtigt sogar den Zustand der Reifen. Einzig und alleine wenn man im Grand Prix-Modus den Zusatzscreen einblendet, in dem man sich selber fahren sieht oder Unfälle der Konkurrenz beobachtet, wird es ruckelig. Für echte Formel 1-Fans wie mich ist F1 Live Information ein echter Hit, an Sega Rally oder Daytona USA reicht es jedoch nicht heran.

Hans Ippisch ■



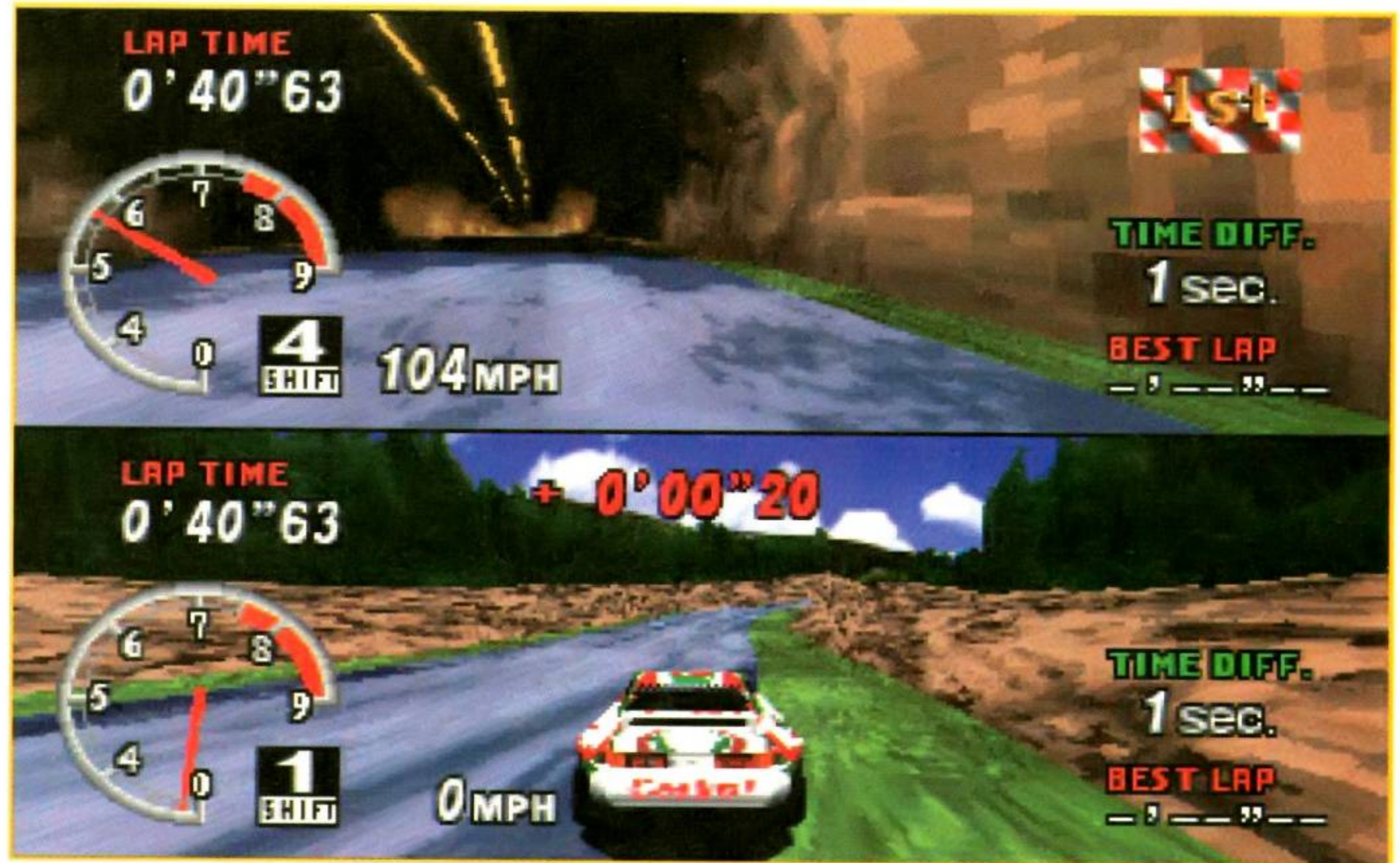
Michael Schumacher, der Held aller deutschen Autofahrer, darf mitsamt Original-Fahrzeug angewählt werden (links)! Grafisch am eindrucksvollsten sehen die 3 Sega-Strecken aus (oben)!

# SEGA RALLY

**AM3 werkelt fleißig weiter! Wir verraten euch, welche neuen Features sie in die Saturn-Umsetzung von Sega Rally integrieren!**

**L**angsam wird es unglaublich! Ich habe Verständnis, wenn manche unter unseren Lesern unsere ständigen Jubelorgien zu Sega Rally nicht mehr glauben können. Doch ich verspreche hiermit jedem, der Rennspiele mag, daß er von Sega Rally für den Saturn so begeistert sein wird, daß er unsere dauernde Berichterstattung nachvollziehen kann! Die aktuelle 90-Prozent-Version kann nun wiederum mit sensationellen neuen Features aufwarten!

Für alle Saturn-Neulinge nochmal eine kurz Beschreibung: Sega Rally ist ein Rally-Rennspiel, bei dem man mit einem Toyota Celica oder einem Lancia Delta über insgesamt vier Pisten brettern darf, die mit genialen Grafiken aufwarten können. Im Championship-Modus muß man sich auf den ersten drei Strecken von Platz 15 auf Platz 1 vorarbeiten, um die Bonusstrecke bestreiten zu dürfen. Im Practice-Mode darf man mehrere Runden gegen einen Computergegner auf einer der ersten drei Strecken bestreiten. Einen Splitscreen-Modus, in dem man gegen Kumpel antreten darf, gibt es nur bei der Saturn-Version. Ebenso dem Saturn vorbehalten bleibt die Tuning-Möglichkeit der Fahrzeuge. Und das Allerneueste sind zwei spezielle Varianten



**Die zweite Strecke eignet sich ganz besonders für aufregende Zwei-Spieler-Duelle!**

für den Two-Player-Modus! Man kann dem einen Auto einen Vorsprung geben und/oder einen Lower Car-Boost-Mode aktivieren, wie man ihn aus der Arcade-Version von Daytona USA kennt. Dies bedeutet, daß der langsamere Pilot schneller als normal fahren kann, womit ständige Duelle um die Spitze garantiert sind. Wer also das Hinterherfahren bei einem übermächtigen Gegner (wie ich bei Christian Bigge) als demotivierend empfindet, erhält durch diese beiden Modi neuen Spielspaß!

In der nun vorliegenden Version durften wir außerdem ein wunderschönes Intro bewundern und einer genialen Siegerehrung beim Beenden der vierten Strecke beiwohnen. Wer jetzt noch am

Saturn zweifelt, wird nur noch mit echten Spielautomaten zufriedengestellt werden können!

**Hans Ippisch ■**



**Im Zwei-Spieler-Modus darf man einem Auto Vorsprung spendieren und/oder dem langsameren Fahrzeug Geschwindigkeitsvorteile verschaffen.**



**Hier zeigen wir euch erstmals ein Bild der abschließenden Lake Side-Strecke, die besonders eng ist!**



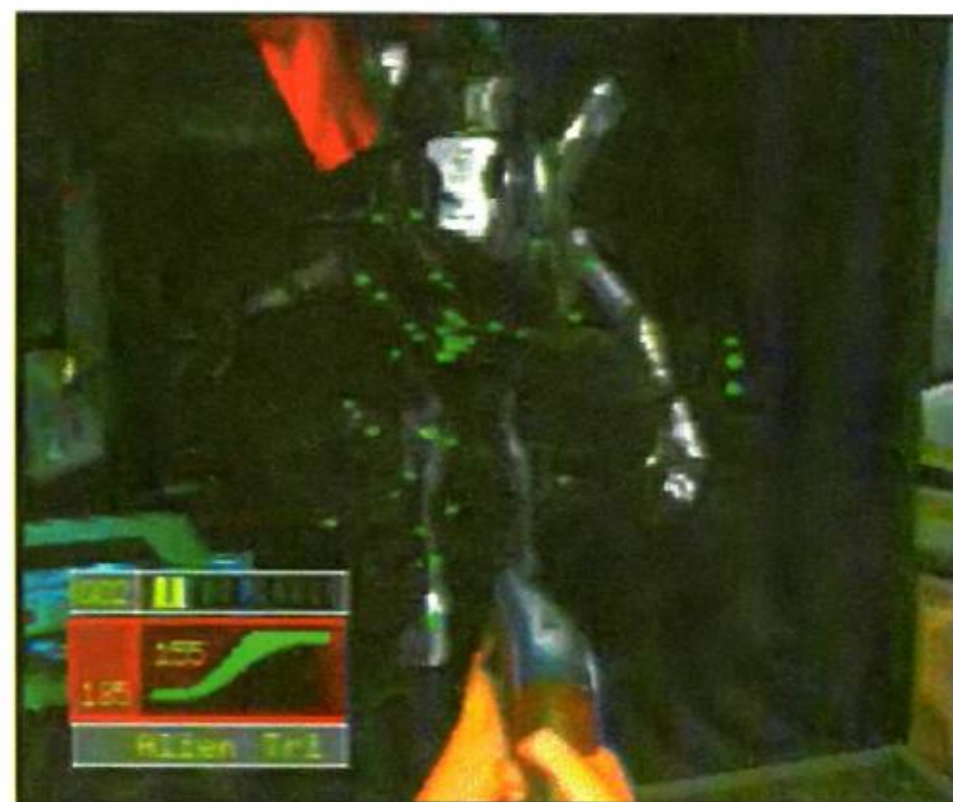
**Auf der ersten Strecke, die hier im neuen Intro gezeigt wird, gibt es ab und zu Zebras und Elefanten zu sehen!**



Um einen Face-Hugger zu erwischen, müßt ihr den Blick nach unten richten.



Dunkle Korridore und hinterlistige Alien machen dem Spieler das Leben schwer.



Die grusligen Gegner sehen nicht nur beeindruckend aus, sondern sind auch sehr gefährlich.

# ALIEN TRILOGY

Acclaim läßt sich bei der spektakulären Konvertierung der Alien-Saga erstaunlich viel Zeit, doch die erste Vorabversion des Endzeit-Spektakels beweist bereits, daß sich der Aufwand auf alle Fälle gelohnt hat.

Die Jungs von Probe Software - ebenso wie Sculptured Software jüngst von Acclaim aufgekauft - zeichnen für die Videospielumsetzung der weltbekannten Film-Trilogie verantwortlich. Neben der ungewöhnlich langen Ankündigungszeit macht ein Blick in Acclaims Pressemappe deutlich, daß es sich bei diesem Titel wohl um ihr bisher größtes Projekt handelt. Aus der Sicht der Film-Heldin Ripley dürft ihr bei diesem Silberling sämtliche drei Teile der Alienplage hautnah erleben. Das Spielprinzip gleicht dabei der Mech-Ballerei Robotica. In der effektvollen Ich-Perspektive tastet ihr euch durch ein dreidimensionales Environment, bestehend aus engen Korridoren, düsteren Grotten und sonstigen bekannten Szenarien der Filmvorlage. Das Spielprinzip klingt ziemlich simpel: Mittels eines reichhaltigen Waffenrepertoires - die Wummen müssen selbstverständlich erst einmal entdeckt werden - ballert ihr die plötzlich auftauchenden Face-Hugger, Aliens oder sonstige Widersacher ab, um in jedem Abschnitt den



Mit der richtigen Waffe kann man das Alien in die Flucht schlagen.

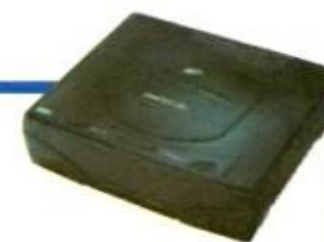
rettenden Ausgang zu erreichen. Verschachtelte Gänge, verschlossene Türen oder ätzende Blutlachen der Aliens erschweren euer Unterfangen zusätzlich. Das authentische Alien-Ambiente garantieren originale Soundeffekte, wie beispielsweise das typische Rattern der Schnellfeuerpistole oder das Zischen beim Heben einer Stahltür. In der fertigen Version sorgen zahlreiche Ausschnitte aus den cinematicen Vorlagen und Zwischensequenzen mit einer gerenderten Ripley zusätzlich für die adäquate Atmosphäre.

Ulf Schneider ■



Auch infizierte Einwohner wollen euch ans Leder.

## Facts



<b>Titel:</b>	Alien Trilogy
<b>Genre:</b>	Shoot 'em Up
<b>Hersteller:</b>	Probe Software/Acclaim
<b>Release:</b>	Mai 1996
<b>Levels:</b>	20+
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	-
<b>Besonderheiten:</b>	faszinierende 3D-Grafik, Original-Soundeffekte und Filmausschnitte aus der Film-Trilogie, gerenderte Zwischensequenzen

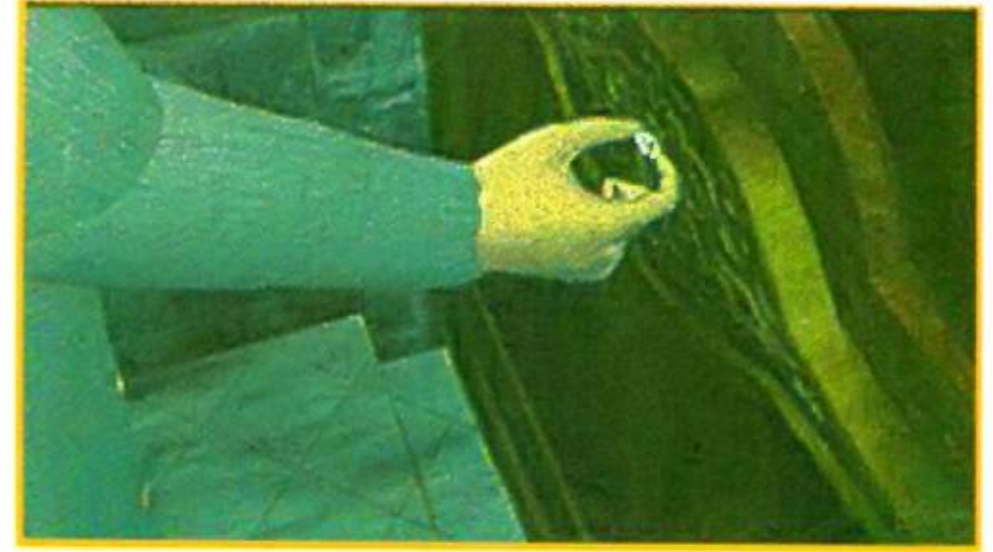
## First Look

Probe Softwares Mammutprojekt verspricht ein Highlight des nächsten Jahres zu werden. Das Schleichen durch die Gänge aus der Ego-Perspektive erzeugt eine bedrohliche klaustrophobische Atmosphäre. Wer auf knallharte 3D-Shooter steht und schon immer auf Alien-Hatz gehen wollte, erhält hier das Traumspiel schlechthin.





*Eine magische Puderdose hilft euch dreimal weiter, falls euch die Einfälle einmal ausgehen sollten.*



*Bei Schlüsselszenen, wie beispielsweise beim Erhalten eines Items, werden Zwischensequenzen eingeblendet.*

# D

**Hinter dem wohl kürzesten Videospieltitel aller Zeiten verbirgt sich ein Grafik-Adventure der gruseligen Art.**

In einer nicht allzufernen Zukunft kommt es in einem Krankenhaus in Los Angeles zu einer unfaßbaren Tragödie. Der stets loyale Chefarzt Ric-tor Harris ballert in einem Anfall von Wahnsinn ein halbes Dutzend Menschen nieder und verschanzt sich anschließend mit ein paar Geiseln in den Korridoren. Die Polizei wollte gerade mit Waffenge-walt das Gebäude stürmen, als seine schmucke Tochter Laura plötzlich mit ihrem Ferrari vorfährt und die Gesetzes-hüter davon überzeugen kann, den Kon-flikt in Eigenregie und damit friedlich zu lösen. Gesagt getan: Ohne jegliches Ver-teidigungsmittel in der Hand begibt sich die mutige Blondine in das Krankenhaus, in der Hoffnung, ihren Vater zum Aufge-ben bewegen zu können. Nach dieser düsteren Vorgeschichte - erzählt anhand eines dramatischen Intros - übernehmt ihr die Geschehnisse der feschten Laura. Wie bei Jurassic Park CD erlebt ihr das gru-selige Spektakel zum größten Teil aus der Ego-Perspektive. Eure Aufgabe besteht vornehmlich darin, per Joypad durch die gerenderten Räume zu schlei-chen, wobei euch nach einem Abstop-pen jeweils bis zu vier vorgegebene Rich-tungsmöglichkeiten zur Auswahl stehen. Bei eurer Erkundungstour durch das



*Ein packendes Intro erklärt euch anhand von vergleichsweise drasti-schen Bildern die Hintergrundstory.*



*Deutsche Sprachausgabe, stunden-lange Videosequenzen und knifflige Rätsel überzeugen. Am ehesten läßt sich D mit Myst vergleichen.*

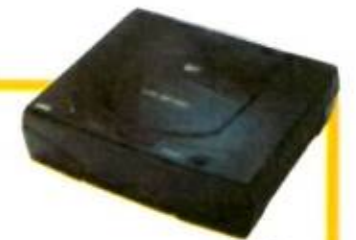


**Zartbesaitete Gemüter sollten sich bei D auf einige makabre Szenen gefaßt machen. Horror-Fans werden begeistert sein.**

Gemäuer entdeckt ihr eine Reihe von hilf-reichen Items, die in eurem Inventory ver-staut werden und immer der Schlüssel zu einem Rätsel der Marke „Bringe Gegenstand A zu Ort B“ sind. Bei eini-gen Stellen werden zur Auflockerung kleine Zwischensequenzen eingeblen-det, wo ihr das Mienenspiel der Laura mitverfolgen könnt. Ihr Gesicht drückt dabei meistens Entsetzen aus, da die gute Dame im Laufe des Abenteuers allerlei Grausamkeiten wie beispielswei-se mumifizierte Leichen, tödliche Fallen oder sprechende Bilder mitansehen muß.

**Ulf Schneider** ■

## Facts



<b>Titel:</b>	D
<b>Genre:</b>	Adventure
<b>Hersteller:</b>	Warp/Acclaim
<b>Release:</b>	Februar
<b>Levels:</b>	Entfällt
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	mittel
<b>Besonderheiten:</b>	2 CDs, komplett gerendertes Adventure, düstere Grafik-und Soundkulisse, deutsche Sprachausgabe, eher für ältere Jahrgänge geeignet.

## First Look

Technisch aufwendiges Grafik-Adven-ture, das gleich zwei CDs in Anspruch nimmt. Die makabere Story und zahlrei-che Horror-Effekte erzeugen eine beklemmende Atmosphäre. Nichts für schwache Nerven!

Hätte mir jemand noch vor wenigen Monaten gesagt, daß Virtua Fighter 2 in dieser Qualität auf dem Saturn machbar ist, hätte ich ihn für verrückt erklärt. AM2 schuf mit dieser Umsetzung das beste 3D-Prügel-spiel aller Zeiten! Einzig und allein das Automaten-Original ist diesem Spiel überlegen, Konkurrenz wie Tekken 1+2 oder Toh Shin Den mutet dagegen wie 16 Bit-Software an!

Wenn man einmal in ein paar Jahren auf die Anfänge des Saturn zurückblicken wird, wird man kaum umhinkommen, Segas Vorzeigentwickler AM2 zu erwähnen. Die Umsetzung von Virtua Fighter sorgte alleine dafür, daß 500.000 japanische Konsolenfreaks den Saturn in der ersten Woche nach Erscheinen kauften. Den zweiten Schub gab es mit der spielerisch genialen, technisch „nur“ guten Daytona USA-Konversion. Im Winter 1995 schließlich ging das Duell der beiden 32 Bit-Konsolen in die alles entscheidende Runde. Während der Hype um Sonys PlayStation abflaute und



*Der französische Jüngling Lion tänzelt behende durch den Ring und sticht bevorzugt, übrigens ähnlich wie Bruce Lee, mit den Fingern zu.*



*Der Sumoringer Jeffrey ist nicht nur merklich dicker geworden, sondern auch noch kräftiger. Kommt man ihm zu nahe, hebt er einen aus.*



*Im Kampf Vater gegen Tochter kann Pai vor allem mit seinem eindrucksvollen Stampfer Punkte machen.*

# VIRTUA FIGHTER 2

zutagekam, daß die Softwarepalette eher Quantität als Qualität versprach, spielte Sega die entscheidenden Trümpfe aus. Neben Sega Rally von AM3 versetzten sie mit den 1:1-Umsetzungen von Virtua Fighter 2 und Virtua Cop die Konsolenfreaks in einen Freudentaumel. Eine Million Vorbestellungen für Virtua Fighter 2 sprechen eine eindeutige Sprache. Wir sagen euch, wieso sich diese Leute für dieses Spiel entschieden.

## DAS KULTSPIEL

Virtua Fighter 2 ist anerkanntermaßen das optisch und spielerisch beste Prügel-spiel in der Spielhalle. Im Vergleich zum ersten Teil wurden die Kämpfer mit

realistischen Texturen verkleidet, das Sortiment an Moves auf über 700 erweitert, die dezenteren Hintergrundgrafiken wichen eindrucksvollen 3D-Szenarien und die Garde der Kämpfer wurde mit dem Drunken Master Shun und dem französischen Jüngling Lion aufgestockt. Dazu beschleunigte man den Spielablauf, verbesserte die Joy-pad-Reaktionszeit und setzte den Bonuskampf gegen die Cyberlady Dural, deren Brustumfang übrigens mächtig zugenommen hat, in einer Unterwasser-

landschaft in Szene. Dort darf man sich nun in Zeitlupe prügeln, wodurch die genialen Animationen noch besser zur Geltung kommen. Ansonsten blieb eigentlich alles gleich. Nach wie vor prügelt man sich im Arcade-Modus mit einem Fighter seiner Wahl durch die elf

**Einen Rat möchte ich allen Prügel-spiel-Muffeln geben: Holt euch dieses Spiel! Ich mochte Beat 'em Ups noch nie, doch Virtua Fighter 2 ist nicht nur ein 3D-Beat 'em Up, es ist eine Offenbarung!**

Stages, die man dann gewinnt, wenn man den Gegner seiner Energie beraubt, ihn aus dem Ring wirft oder nach Ablauf des abschaltbaren Zeitlimits noch mehr Energie besitzt. Der



Sarah und Pai erfüllen zusammen mit Dural nicht nur die Frauenquote, sondern setzen ihre sehenswerten Beine zu eindrucksvollen Backflips ein.



Vor seinem Waldtempel zeigt sich der Ninja Kage in bester Verfassung. Besonders berüchtigt ist sein Stampfer, er bohrt sich mit dem Kopf voraus in den Gegner.



Lion kann mit seinen katzenartigen Bewegungen überzeugen.



Mit der netten Pai ist nicht zu spaßen, selbst Schwergewichte wie Jeffray legt sie mit einer Hand locker auf den Boden und nagelt sie dort fest.



Jacky ist ein Allround-Talent, besonders viel Schaden verursachen seine flinken Doppelkicks. Im Hintergrund seht ihr eine neue Grafik!



Dieser Screenshot repräsentiert weder Standbild noch Intro, sondern wurde mit der ganz normalen Game-Engine in Szene gesetzt!



Die Neulinge Shun und Lion überraschen mit ihren originellen Moves!



Spielablauf begeistert auch Beat 'em Up-Muffel. Mit der A-Taste wird geblockt, mit der B-Taste schwingt man die Faust und ein Druck auf den C-Button sorgt für einen kräftigen Tritt. Liegt der Gegner auf dem Boden, darf man durch das fast schon legendäre B+Oben den berühmten Stampfer vollziehen, wenn man ihn richtig timed. In diesem Spiel ist man nicht auf Glück angewiesen, für praktisch jede Attacke des Gegners gibt es die passende Antwort, umfangreiche Schlag-Combos, die man zum Großteil erst durch Ausprobieren herausfindet, sind die Krönung dieses Beat 'em Up-Meisterwerks, welches das Ende herkömmlicher Street Fighter-Prügeleien markiert. Die sagenhaften 3D-Perspektiven, welche automatisch gewählt werden, die umwerfenden Replays aus anderen Blickwinkeln und die beeindruckenden Winning Poses in bildschirmfüllender Darstellung lassen jeden Prügelfan in Begeisterung erstarren.

## Besser als der Automat!

AM2 hat ganze Arbeit geleistet. Das Spiel läuft komplett in der höchsten Auflösung ab, ob Fighter, Boden oder



*Der Wrestler Wolf jault bei einem Sieg ganz fürchterlich, meistens dann, wenn er den Gegner in Hammerwurftechnik aus dem Ring geworfen hat.*

Hintergründe, es lassen sich praktisch keine Pixel mehr feststellen, selbst die einzelnen Finger oder Pais Schnalle am Schuh lassen sich mühelos erkennen. Ladezeiten sind fast komplett weggefallen, der Spieler-Auswahlscreen befindet sich immer im Speicher, die Ladezeiten zwischen den einzelnen Runden dauert gerade mal 4 Sekunden, welche mit einem Zwischenscreen überbrückt werden.

Die Animationen sind flüssig, die Hintergrundgrafiken scrollen und zoomen perfekt, Animationen wie herumfliegende Blätter sorgen für die richtige Atmosphäre, und komplett neue Sprachsamples und Winning Poses-Ausrufe erfreuen das Ohr. Passende Soundtracks in CD-Qualität sind selbstverständlich. Yu Suzuki und seinem Team war dies allerdings noch nicht genug! Sie spendierten der



*Daß man im zarten Alter von 83 Jahren der Jugend noch einiges beibringen kann, beweist der Drunken Master Shun mit unkonventionellen Moves!*



*Die Winning Poses wurden komplett neu gestaltet. Pai hüpfert wie ein Huhn wild kichernd durch die Gegend, extrem realistisch kann man dazu nur sagen!*

**Viele werden fragen, wo die Kritikpunkte bleiben, aber einfach gesagt, es gibt keine. Wer die Automatenvorlage kennt, wird zugeben, daß dieses Spiel nicht nur 1:1 umgesetzt worden ist, sondern daß man eine ganze Menge mehr hineinsteckte.**



*Eigentlich sollte Akira der Star der Truppe sein, doch seine etwas einfallslosen Special Moves sprechen nur echte Kampfsportfans an.*



In der Bonusstage tritt man gegen die Cyber-Lady Dural an, und zwar unter Wasser. Dadurch verlangsamt sich das Spieltempo auf Zeitlupen-Niveau.



Im Watchmode darf man die Kämpfe des Computers aus eindrucksvollen Perspektiven betrachten.



In dem neu präsentierten Optionsmenü darf man das bislang nur in Japan erschienene Virtua Fighter 2.1 anwählen!



Im Team Battle-Mode darf man mit fünfköpfigen Teams entweder gegen den Computer oder gegen einen Freund antreten.

Umsetzung neben den bekannten Arcade- und Vs-Spielmodi ganz neue Varianten! Hinzugekommen ist u. a. ein Team Battle-Mode, in dem man fünfköpfige Teams gegeneinander antreten lassen kann, wobei jeweils natürlich nur zwei Kämpfer im Ring stehen. Im Ranking-Mode kann man sich vom Computer beurteilen lassen, am Expert-Mode haben selbst absolute Profis zu knacken. Im Watchmode darf man den Computer bei seinen Prügeleien begutachten, wobei hier per Joypad verschiedene Perspektiven angewählt werden dürfen. Als besonderen Bonus darf man sogar die bislang nur in Japan erschienene Automaten-Version 2.1 anwählen, welche neue Moves und Grafiken aufzubieten hat. Weiterhin darf man per Learning Effect anwählen, ob die Konsolen-Gegner das eigene Spielverhalten erlernen und somit zu fast unschlagbaren Gegnern werden. Zum Schluß hat man auch noch die Wahl zwischen den Original-Musikstücken und den Remix-Tracks.

Schafft man es schließlich noch, das Spiel im Expert-Mode durchzuspielen und Dural auf die Bretter zu legen, gibt es ein weiteres Menü, in dem man die Ringgröße verändern und die Replay-Dauer zwischen 3 Sekunden und Kampfänge anwählen kann. Außerdem läßt sich jede Spielstufe frei anwählen!

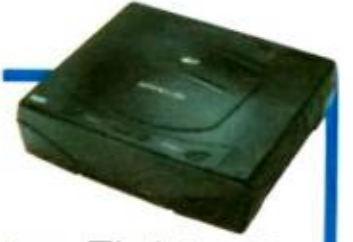
Viele werden nun fragen, wo die Kritikpunkte bleiben, aber einfach gesagt, es gibt keine. Nur wer einen altertümlichen Fernseher sein eigen nennt, könn-

## Word Up



Unfaßbar! Virtua Fighter 2 ist das technisch beste Spiel, das ich jemals für Konsolen oder Computer gesehen habe. In Sachen Grafik, Spielbarkeit und Gamedesign wird dieses Spiel für lange Zeit die Maßstäbe setzen. Selbst wer Prügelspiele haßt, muß sich dieses Spiel holen!

## Check Up



<b>Titel:</b>	Virtua Fighter 2
<b>Genre:</b>	3D-Beat 'em Up
<b>Hersteller:</b>	Sega/AM2
<b>Tel.:</b>	040-2270961
<b>Release:</b>	Januar
<b>Preis:</b>	ca. DM 120,-
<b>Spieler:</b>	1-2
<b>Levels:</b>	6 Modi, 11 Kämpfer
<b>Save Game:</b>	Back Up Booster
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	leicht - knallhart
<b>Besonderheiten:</b>	1:1 Automatenumsetzung + Version 2.1 integriert + 6 Spielmodi + brillante Grafik + brillantes Gameplay + fast keine Ladezeiten

### Grafik 95%

Höchste Auflösung, fließende Animationen, beeindruckende Hintergründe, geniale texturierte Fighter, absolut realistisch und unterhaltsam. Geht es noch besser?

### Sound 89%

Tolle Rocktracks in CD-Qualität, erstaunliche Samples, abwechslungsreich, Remix-Versionen anwählbar.

### Gesamt 95%

Das beste Prügelspiel aller Zeiten! Jegliche Konkurrenz wird in den ersten zwei Sekunden aus dem Ring geworfen. Nach Experten-Meinung ist dieses Spiel nur auf dem Saturn so gut machbar! Wir freuen uns und bauen AM2 einen Tempel für besondere Verdienste um den Saturn!

te durch das leichte Flackern der Hires-Anzeigen etwas zu kritisieren finden. Wer die Automatenvorlage kennt, wird zugeben, daß dieses Spiel nicht nur 1:1 umgesetzt worden ist, sondern daß man eine ganze Menge mehr hineinsteckte. Einen Rat möchte ich allen Prügel-Muffeln geben: Holt euch dieses Spiel! Ich möchte Beat 'em Ups noch nie, doch Virtua Fighter 2 ist nicht nur ein 3D-Beat 'em Up, es ist eine Offenbarung!

Hans Ippisch ■

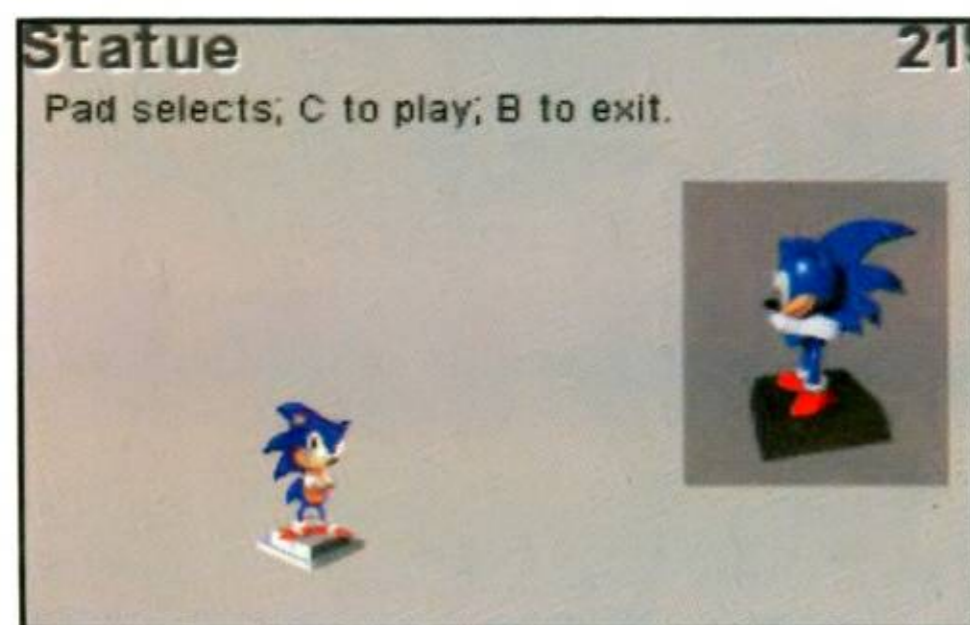
# SIM CITY 2000



In 18 vorgegebenen Szenarien hat man bestimmte Ziele zu erreichen. In Las Vegas muß man die Verbrechensrate beispielsweise senken.



Wenn man sich ganz nah heranzoomt, wirkt die Grafik am eindrucksvollsten!



Witzig! Maxis hat bei der Saturn-Version sogar an die echten Sonic-Fans gedacht!

Die SimCity-Reihe ist im Computerbereich eine der meistverkauften Spieleserien aller Zeiten. Diverse Auflagen begeistern alle, die einmal richtig kreativ werden wollen und sich nicht mit vorgegebenen Primitiv-Zielen herumschlagen wollen. Die vorliegende Saturn-Version beweist einmal mehr, daß der Saturn alles kann, was bislang dem PC vorbehalten schien. Wer dachte, SimCity 2000 funktioniert ohne Festplatte nicht, liegt

falsch, denn eine komplette Stadt läßt sich problemlos im internen Speicher des Saturn ablegen, sofern man hierfür 463 Blocks frei hat!

Prinzipiell gibt es zwei verschiedene Spielvarianten. Entweder man gründet im Jahr 1900, 1950, 2000 oder 2050 eine komplett neue Stadt und baut alles vom ersten Baum bis zum letzten Fußballstadion, legt Steuersätze fest, kümmert sich um Straßen, Stromversorgung und Wasser, und versucht, möglichst viele Leute in seine Stadt zu locken, oder versucht, in einem von 18 verschiedenen Szenarien vorgegebene Ziele zu erreichen. So muß man beispielsweise im Las Vegas des Jahres 2000 die Verbrechensrate innerhalb von 5 Jahren unter 5 Prozent senken. Die Komplexität von SimCity 2000 dürfte alle Rekorde schlagen. Insgesamt gibt es 256 verschiedene Elemente, mit denen man eine Stadt zusammensetzen kann, von einer Eisenbahnschiene bis zur Sonic-Statue ist alles dabei, was man sich vorstellen kann. Will man die Eisenbahn einführen, muß man sogar höchstpersönlich Hügel einebnen! Geht man mit seinem Startkapital nicht sorgfältig um, ist die Stadt ruiniert, noch bevor sich der erste Einwohner angesiedelt hat! Im Vergleich zur PC-Version überzeugt die bessere Grafik, die angenehmere Spielbarkeit und die professionellere Programmierung!

Hans Ippisch ■

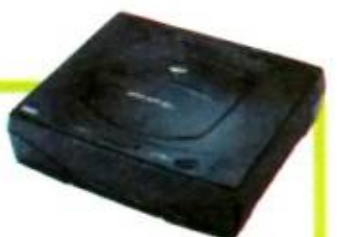
Schaffe, schaffe, Häusle baue? Damit ist es in SimCity 2000 leider nicht getan, hier ist man eher Architekt, Bürgermeister, Polizist, Stromwerkschef, Animator, Finanzamtler und Baggerfahrer in einer Person!

## Word Up



Dies dürfte das ideale Spiel für alle sein, die Komplexität schätzen und Theme Park für zu simpel halten. Hier dürfen sie ihre Kreativität voll ausleben und bei Bedarf sogar Katastrophen wie Erdbeben oder Monster verursachen. Komplexer geht es nicht!

## Check Up



<b>Titel:</b>	SimCity 2000
<b>Genre:</b>	Simulation
<b>Hersteller:</b>	Maxis
<b>Tel.:</b>	-
<b>Release:</b>	Dezember
<b>Preis:</b>	ca. DM 120,-
<b>Spieler:</b>	1
<b>Levels:</b>	18 Szenarien
<b>Save Game:</b>	Ja
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	mittel-schwer
<b>Besonderheiten:</b>	Besser als die PC-Version!

### Grafik 79%

Die Grafik gehört eher zu der Kategorie „zweckmäßig“, jedoch niedliche Knuddel-Sprites.

### Sound 60%

Kaum Musik, realistische Soundeffekte.

### Gesamt 90%

SimCity 2000 ist eine unglaublich komplexe Simulation, die nach wenigen Spielstunden mit hoher Suchtgefahr an das Joypad fesselt!

# mega**NEWS**

JANUAR '96

THE GAME IS NEVER OVER

SEGA

Wart ihr  
*alle brav?*  
Dann gibt's neue Spiele  
von SEGA!

**VIRTUA FIGHTER**

Bist du fit genug für den Kampf?

**SONIC LABYRINTH**

Im Irrgarten lauern tödliche Gefahren.

**PHANTASY STAR IV**

Die Monster sind los und das Ende nahe.

**KOLIBRI**

Spannung pur.

... und noch mehr Neuheiten.

## SONIC LABYRINTH

Sonic the Hedgehog in einem aufregenden 3D-Spaß.

Sonic ist wieder da und sorgt für jede Menge Wirbel. Sein Erzfeind, Dr. Robotnik, hat einen total irren Irrgarten gebaut. Und wie es das Schicksal so will, landet Sonic prompt in dem Labyrinth. Auf der Suche nach dem Weg in die Freiheit muß er mit unliebsamen Überraschungen rechnen. Denn Sonic ist nicht allein in dem Irrgarten. Jede Menge Feinde versuchen ihn daran zu hindern, das Labyrinth mit heiler Haut zu verlassen.

- 21 Level, einer aufregender als der andere.
- Wow! Isometrische Perspektiven auf Deinem Game Gear.



## TAILS ADVENTURE

Wenn Tails Urlaub macht, kommt es **1. anders und 2. als man denkt.**

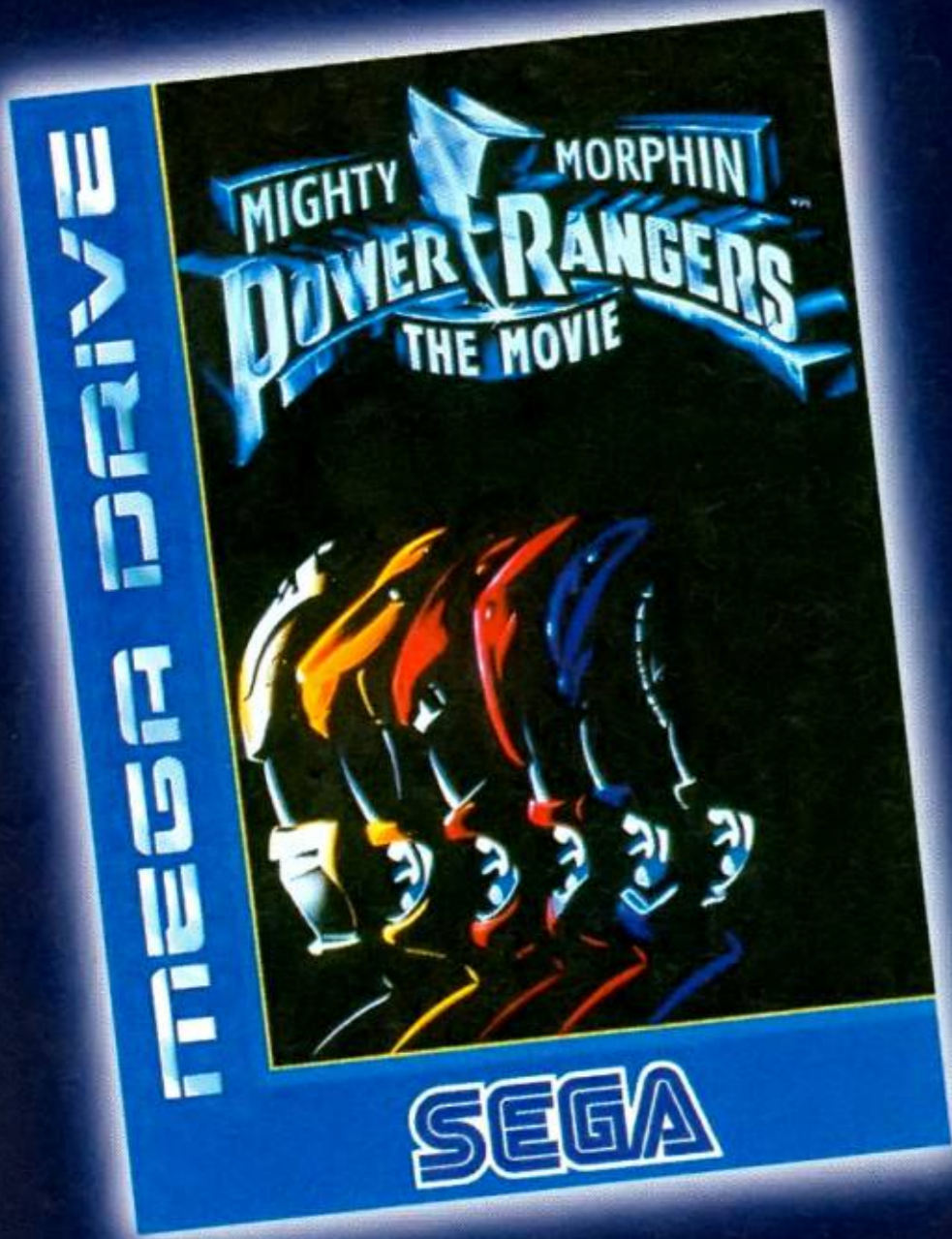
Tails, der kleine Fuchs, will sich auf einer romantischen Insel von seinen Abenteuern erholen. Aber daraus wird nichts. Denn plötzlich greift eine riesige fliegende Festung, unterstützt von einem Schwarm rabiater Killer-Vögel, die Insel an. Wieso? Weshalb? Warum? Tails hat nicht viel Zeit zu fragen, sondern ist schnell in den Kampf gegen die Unterwerfung der Insel verwickelt. Eine mörderische Schlacht ist im Gange und der Urlaub erst mal futsch.



- Erstes Abenteuerspiel ausschließlich mit Tails.
- Hol' Dir Tails auf deinen Game Gear!







## POWER RANGERS

### Die Rangers gegen Ivan Ooze.

Den fantastischen 6 TV-Rangers steht der schwerste Kampf ihrer Laufbahn bevor. Ein steinalter Feind, der schreckliche Ivan Ooze, taucht doch tatsächlich wieder aus der Versenkung auf. Nach 6 000 Jahren! Und mit dem Ziel, die Welt zu beherrschen. Klar, daß die Power Rangers da nicht mitspielen. Aber Ivan Ooze ist ein furchtbarer Gegner, und die Rangers müssen um ihr Leben kämpfen.

- Für Mega Drive und Game Gear.
- 2-Spieler-Modus.
- Mit allen 6 TV-Rangers.



## GARFIELD

### Hier kommt Garfield in seinem neuesten Abenteuer.

Garfield macht bei einem Fight mit Odie Herrchens Fernseher kaputt. Bei dem Reparaturversuch wird Garfield müde und schläft ein. Sein Pech. Denn als er erwacht, hat ihn das Monster Glitch in den Fängen und Sonderbares mit ihm vor. Der Unhold versetzt Garfield in eine Welt bizarrer Film-Szenarien, wie zum Beispiel „Cave Cat, 1 000 000 B.C.“ (Before Cartoons), „CleoFatra“ oder „Catsablanca“. Vollkommen verrückt!



- Originalgetreue Umsetzung des Kult-Comics.
- Allererstes 8-MBit-Game für Game Gear.
- Für Game Gear und Mega Drive.



## THE ADVENTURES OF BATMAN & ROBIN

### Batman & Robin sind einfach unschlagbar. Auch auf Deinem MEGA CD.

Der schwarze Rächer und sein Helfer sind wieder da. Und haben gleich alle Hände voll zu tun. Kann das dynamische Duo gegen die tödliche Schönheit Poison Ivys bestehen oder wird der Joker zuletzt lachen. Auch Scarecrow, Mad Hatter und andere Schurken heizen Batman & Robin gleich kräftig mit ein. Und die wirklich schrecklichen Endgegner haben letzten Endes ebenfalls nichts zu lachen.



- Entwickelt mit der revolutionären Animotion-Technologie.
- Mit Zwei-Spieler-Modus.
- Auch für Mega Drive und Game Gear.



# Jetzt mega-günstig: der 32X!

**Der 32X funktioniert wie ein Turbolader auf Deinem Mega Drive.**

32X einfach auf den Mega Drive stecken, Spiel obendrauf und ab geht die Post. 2 x 32 Bit Prozessoren und ein digitaler Videoprocessor arbeiten auf Hochtouren für Dich. Das Ergebnis: superschnelle Grafiken, fantastische Videosequenzen und ein Sound wie von der CD. Und das alles gibt es jetzt zu dem sensationell günstigen Preis von nur **DM 199,-**. Da kann man nur noch eins sagen: Zugreifen!



## VIRTUA FIGHTER

**Schlage Deine Freunde: mit Virtua Fighter auf dem 32X.**

Diese Nachricht läßt die Herzen von 32Xlern höher schlagen: Den Spielhallenklassiker von SEGA, das Spiel der Spiele, den Hit der Hits – Virtua Fighter – gibt es ab sofort auch für den 32X. Mit allen Original-Charakteren! Mit den Original-Moves! Mit ganz neuen, umwerfenden Perspektiven! Und mit perfektem Gameplay! Bist Du bereit für den Kampf?



- SATURN-Qualität für den 32X.
- 700 verschiedene Moves.
- Mit den Original-Charakteren plus Bonusstage.
- Spannende Action für 2 Spieler.

### pressestimmen:

**Virtua Fighter** „Mit der 32X-Version des Beat'em Up Megahits erhaltet Ihr im Prinzip das Arcadespiel und sogar noch ein bißchen mehr. ... Das beste Spiel auf dem 32X.“ (88%)

MEGA FUN

**SCHREIB UNS**, wenn Du als erster über heiße Neuigkeiten informiert sein willst. Coupon ausschneiden und ab mit der Post.

1/96

Name Geb.-Datum

Straße Ort System

**SEGA Infoservice, Postfach 30 55 68, 20317 Hamburg**





“

*Ich kann mir gut vorstellen, daß einige von euch seit Weihnachten einen Saturn ihr eigen nennen können, oder vielleicht habt ihr auch für die anderen Konsolen das eine oder andere Spiel geschenkt bekommen. Wie dem auch sei, es ist nun wichtiger denn je, daß euch das Sega Magazin hilfreich zur Seite steht. Es ist die Mischung aus Exklusivberichten und Reviews, gepaart mit den aktuellsten und umfassendsten Tips & Tricks - eine der engagiertesten Spielezeitschriften überhaupt! Wir geben euch auch im kommenden Jahr alles, was ihr für den größtmöglichen Spielspaß braucht. Und noch eine Bitte: Schreibt uns, damit wir das Sega Magazin noch besser machen können!*

David Maderer

”

# SEGA

## Magazin

# Tips & Tricks

DIE **COMPUTEC** VERLAG **POWERTIPS** 01/96

### KOMPLETTLÖSUNG

- 34 Comix Zone
- 38 Micro Machines '96
- 40 Vector Man
- 43 Batman Forever

### 46 CODES

### 48 HELPLINE

### 51 HITPARADE

### 52 ACTION REPLAY

### 53 LESER-TIPS

### SATURN TIPS

- 54 Myst
- 58 Rayman
- 60 Virtual Hydlide

### 62 TIPS & TRICKS ABC

# HELP

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine SEGA Magazin-Tips bestellen:

\_\_\_ St. HELP-Sammelordner „SEGA Magazin“ je 10,- DM \_\_\_

Gesamt DM \_\_\_

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM \_\_\_

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM \_\_\_

bar (Geld liegt bei)

per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

**Computec Verlag**  
**Leserservice**  
**Postfach**  
**90327 Nürnberg**

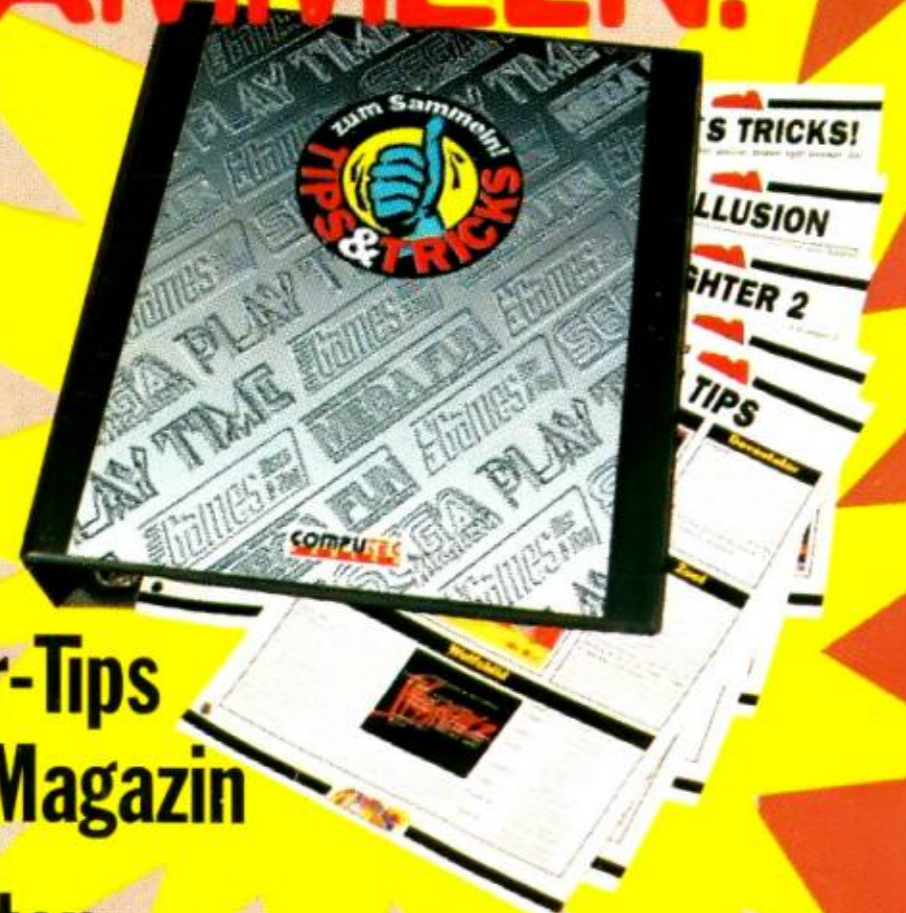
Name .....

Straße .....

PLZ Wohnort .....

Datum/Unterschrift .....

## ZUM SAMMELN!



- für deine Power-Tips aus dem SEGA Magazin
- für die wichtigsten 384 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-

**VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!**

# COMIX ZONE

Sketch Turner hat großen Ärger am Hals und benötigt deine Hilfe. Denn unser Gitarre spielender Held wurde vom bösen Mortus in eines seiner eigenen Comics gezogen. Er muß nun in sein wahres Leben zurück und Mortus davon abhalten, die Welt zu übernehmen. Die weich gezeichneten Grafiken und der Comicstil dieses Plattform-Spieles ist ein wahrer Augenschmaus. Das Spiel wird von Seite zu Seite interessanter und bleibt immer super spielbar. Ihr

bekommt heute von uns die Lösung für die ersten vier Seiten von Sketchs Alptraum-Comic.



gezogen. Er muß nun in sein wahres Leben zurück und Mortus davon abhalten, die Welt zu übernehmen. Die weich gezeichneten Grafiken und der Comicstil dieses Plattform-Spieles ist ein wahrer Augenschmaus. Das Spiel wird von Seite zu Seite interessanter und bleibt immer super spielbar. Ihr

Die drei Dinge nehme ich besser mit, vielleicht brauche ich sie ja später.

Wenn ich die Androiden mit der Bombe und dem Messer erledige, spare ich Energie.

Nachdem ich diesen Androiden plattgemacht habe, zerschlage ich den blauen Gulldeckel auf dem Boden.

Sobald ich die Androiden vernichtet habe, befreie ich Roadkill aus dem Käfig und zertrümmere den Deckel, auf dem er sitzt.

Toll, ich habe Roadkill gefunden, besser ich nehme ihn mit, bevor der Boden zusammenbricht.

Wenn ich zu den hervorstehenden Rohren hochspringe, kann ich Strigil leichter vernichten.

Durch das Zerschlagen der Tonnen komme ich an ein Superhero-Icon.

Mit diesem Hebel kann ich die Luke öffnen und dann durch sie hinabspringen.

Strigil bekämpfe ich am besten energiesparend mit dem Messer.

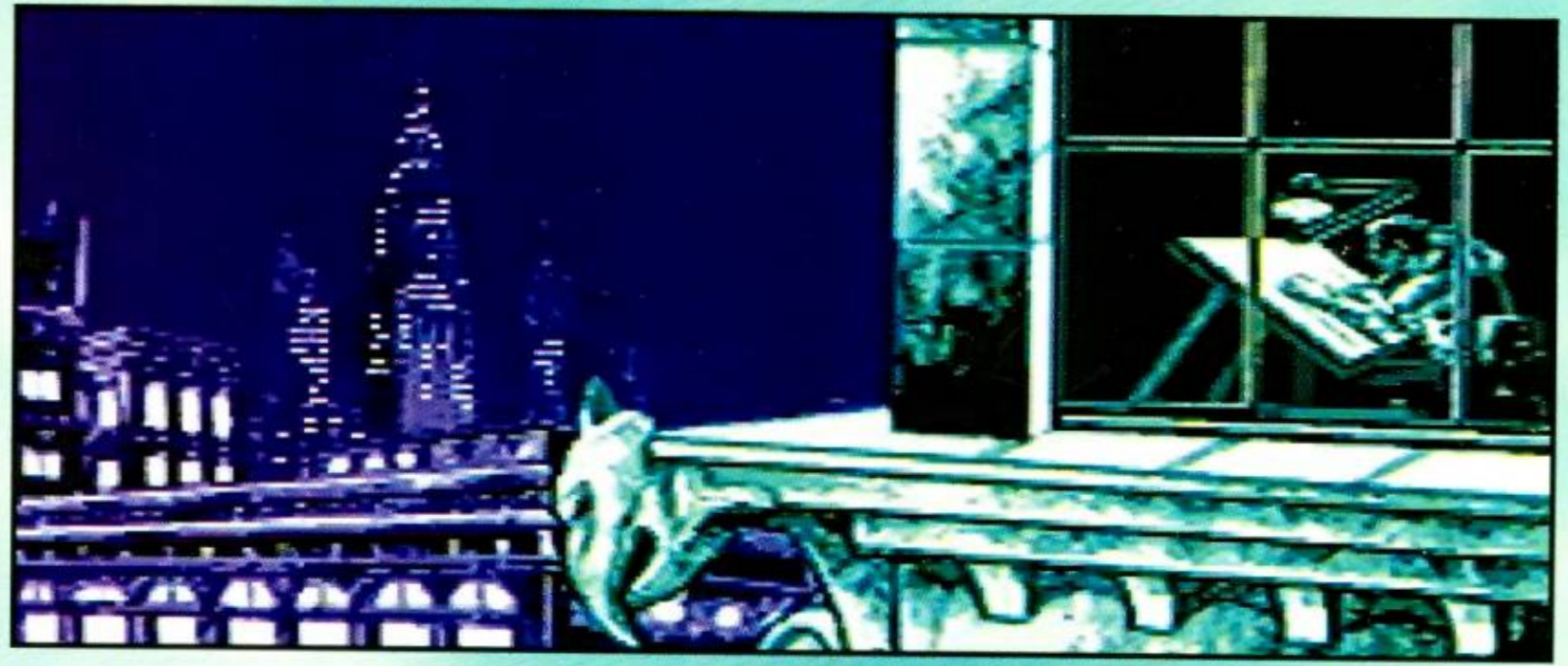
Ich denke, ich sollte Roadkill mal ein wenig suchen lassen. Stark, er hat ein Messer hinter der Tapete gefunden.

Mit Hilfe der Kiste komme ich an den Hebel und drücke ihn nach unten in den nächsten Raum, damit ich mich nicht an den Fässern verbrenne.

Der Android ist kein Problem mehr, und ich springe dann über das Loch in der Plattform hinweg, um mich dann zur nächsten Seite zu begeben.

Bis dann, auf der nächsten Seite!

**M**üde und ausgelaugt setzt Sketch Turner auf den folgenden Seiten seine Odyssee fort. lücklicherweise hat er immer noch seinen Energiedrink von der ersten Begegnung mit dem Bösen, und dank der Unterstützung durch seinen immer noch loyalen Kumpel Roadkill sieht die Zukunft gar nicht so schlecht aus.



Die Tür ist leicht zu knacken. Bin gespannt, ob Roadkill hier was findet.

Wenn die Cocoon Crawlers zerstört sind, schicke ich Roadkill los, um den Ventilator abzuschalten.

Die Bombe auf dem Rohr sollte ich besser nicht vergessen.

Wenn ich hochspringe, kann ich von der Stange aus auf die Fliegenden Kreaturen einkicken.

Die Box blockiert den Ventilator.

Es ist am besten, wenn man an der Stange hängt und auf die Cocoons eintritt.

Diese Nadeln lassen sich leicht aufreißen. Jetzt nur noch den Schalter umlegen.

Hier mach ich's genauso wie im vorherigen Bild.

Ich attackiere den Drachen zuerst mit ein paar Combos und schiebe ihm dann die brennende Trommel unter.

Die Tanks sehen recht brüchig aus und setzen vielleicht Spawn-Mutanten frei. Vielleicht findet ja Roadkill was.





**S**ketch ist es gelungen, die bösen Kreaturen der Nacht zu erledigen und er muß nun seine Suche nach der Freiheit in den kalten und eisigen Seiten des Tempels fortsetzen.

Wenn ich Roadkill hier aufnehme und dann wieder loslasse, so werde ich ein Geheimnis finden.

Styx the Mask sollte mit ein paar Kombis zu erledigen sein.

Ich glaube, daß in der obersten Kiste ein Energie-Drink ist. Roadkill glaubt, daß hier eine Bombe ist.

Ich muß hier nur die Kisten nach links schieben und dann die Bombe daneben legen, so wird der Weg frei.

Wow, hier ist eine geheime Wand.

In diesem Geheimraum liegt ein Energie-Drink, ein Messer und eine Bombe.

Zerschlägt man die Wand, so bleibt ein großer Steinbracken übrig.

Den Bracken in den Spieß zu schubsen war eine tolle Idee.

Ich sollte besser meine guten Kombi-Moves benutzen.

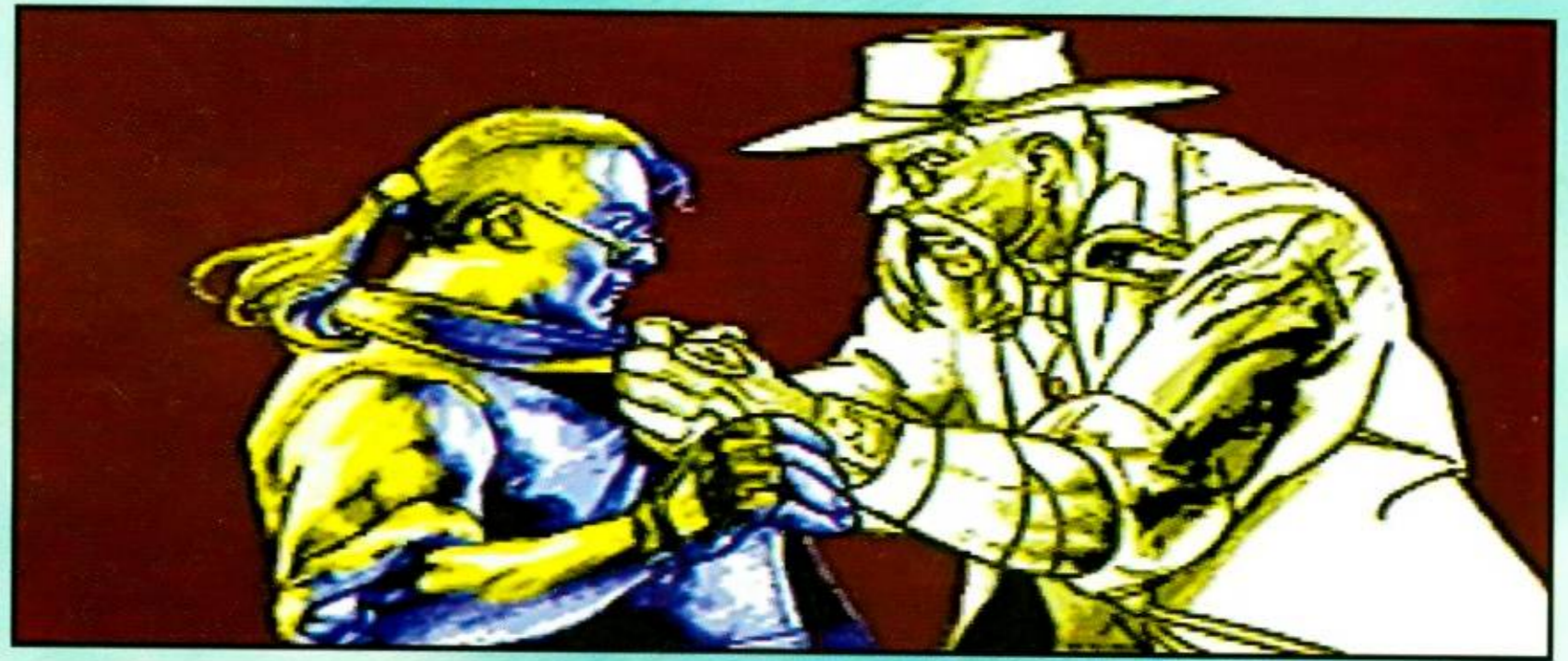
Fragezeichen aufzunehmen ist nicht immer von Vorteil.

Ich warte wohl besser, bis diese fliegende Kreatur unter mir ist und trete dann ein paar mal nach unten.

Diese Plattform war schwer zu erreichen. Zum Glück habe ich noch das Superhero-Icon, um Strigil zu beseitigen.

Styx verschwindet, sobald ich mein letztes Superhero-Icon benutze.

**S**ketch hat immer noch seinen Kopf, aber schon sehr viele Icons verbraucht, um so weit zu kommen. Glücklicherweise gibt's in den ersten Bildern eine ziemliche Menge davon, und mit ein paar Tricks sollte alles gut laufen.



Wenn ich auf den Pfeiler springe, öffnet sich das Tor, und ich kann schnell durchschlüpfen.

Wenn man Styx eliminiert, gibt's vielleicht einen Energiedrink.

Ich muß schnell das Feuer löschen, es hat schon die Seite erwischt!

Hoffentlich bringt mir der letzte gekillte Mangoria ein Icon ein.

Ich glaube, hier gibt's noch mehr als den Mangoria.

Rechts ist die Falltür.

Der versteckte Ausgang befindet sich unter der letzten Falltür.

Hier ist eine Box versteckt!

Mit einem Bombenwurf wird die Falle da unten zerstört.

Eine schnelle Drehung bringt mich in die richtige Stellung, um den Feuerspeer zu erledigen.

Ich muß springen, um Styx' Feuerkraft zu entgehen.

Roadkill zieht am Hebel, damit ich unter der stacheligen Boxbirne wegrutschen kann.

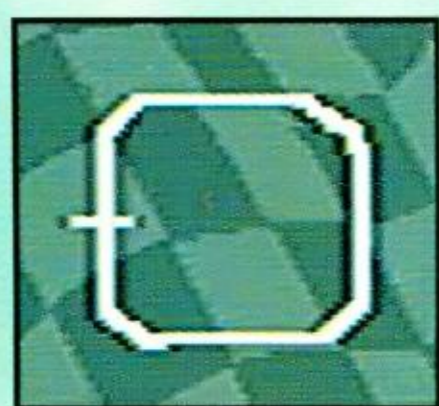
Ein paar saftige Combos zeigen dem Kerl, wer der Boss ist.

# MICROMACHINES TURBO TOURNAMENT '96



**D**as klassische Rennspiel aus der Draufsicht ist zurück! Es wurde nochmals verbessert und aufgewertet. So gibt es neue Strecken, neue Fahrer und sogar einen Strecken-Editor, mit dem man sich seine eigenen abgefahrenen Strecken konstruieren kann. Und solltest du noch keine Version von Micro Machines haben, so ist dies wohl das Spiel, das du dir 96 unbedingt

kaufen mußt! Für die ersten zehn Levels haben wir euch in jedem Fall eine kleine Starthilfe zurechtgemacht.



## TRAINING CAMP

Dieser Anfangskurs ist wirklich einfach. Man muß nur auf den See in der Mitte achten. Mit einem guten Start schafft man eventuell die Super-Rundenzeit und braucht nun nicht mehr die ganzen drei Runden fahren.



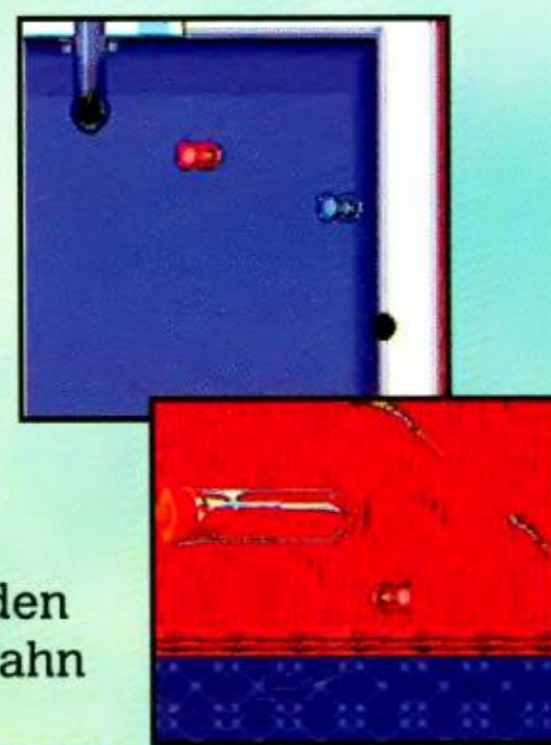
## STAMPER STRESS

Das einzige Problem sind die Lineale, die die beiden Tische miteinander verbinden. Du findest sie oben rechts und unten links am Tisch. Fahre bei den Linealen so vorsichtig wie möglich, denn auch wenn du hier ein paar Sekunden verlierst, ist das immer noch besser als vom Tisch zu stürzen.



## ELECTRIC ENERGY

Der Sprung gleich nach dem Start muß mit Vollgas genommen werden, und du solltest genau von der Mitte aus abspringen. Dieser Sprung befindet sich nach der ersten Kurve. Deshalb solltest du nicht mit den anderen Autos kollidieren oder eventuell sogar etwas zurückbleiben. Das blaue Fahrzeug hat eine bessere Maschine als du, weshalb du mit ihm erst dann um die Plätze kämpfen solltest, wenn du es leicht von der Bahn schubsen kannst. Zudem ist auch ein zweiter Platz für die Qualifikation gut genug. Im unteren Abschnitt des Kurses gibt es eine Abkürzung. Du mußt nur statt um den Gashahn mit Schlauch herum am Tischrand an ihm vorbei und wieder auf die Bahn zurückfahren.



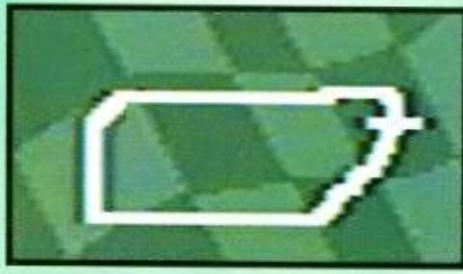
## JET JOUST

Wenn du hier die rechte Seite des Tracks hochrast, dann achte auf die roten und grünen Hausblöcke. Sie sind mit den Buchstaben C und B gekennzeichnet und zeigen dir an, wann du abbiegen mußt. Auf der linken Seite gibt es ein ähnliches Zeichen. Hier ist es ein gelber Block mit dem Buchstaben A darauf.

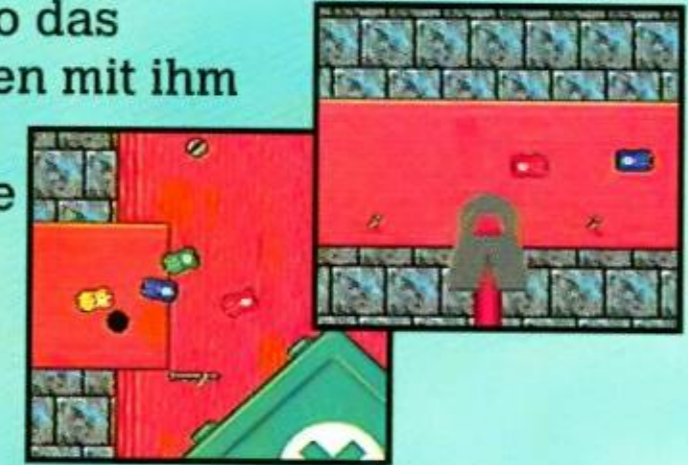




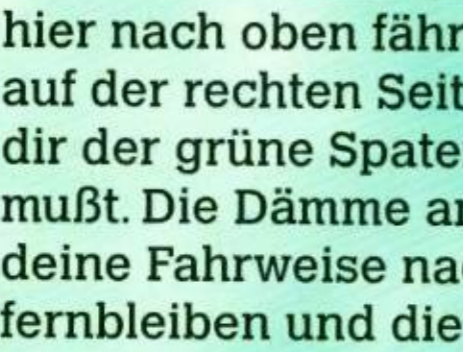
### HAMMER HAVOC



In diesem Rennen ist das gelbe Auto das schnellste, und man sollte Rangeleien mit ihm vermeiden. Auf die Planken, die die Tische miteinander verbinden, sollte man gerade hinauffahren, da man sonst in die Luft geschleudert wird. Bei der unteren Planke schlägt ein Hammer laufend Nägel ein, weswegen du oben fahren solltest, um nicht zerquetscht zu werden.



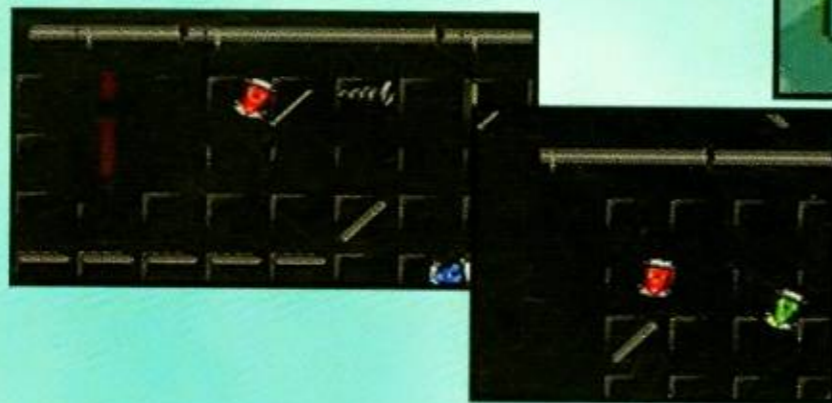
### BANKED OVAL



Hier gibt es ebenfalls Zeichen, die dir eine Kurve anzeigen. Wenn du hier nach oben fährst, dann solltest du auf die Dose „Zip“ auf der rechten Seite achten. Auf der anderen Seite zeigt dir der grüne Spaten an, wann du in die Kurve einlenken mußt. Die Dämme am Rand der Strecke beeinflussen deine Fahrweise nachteilig. Deshalb solltest du ihnen fernbleiben und die Kurven besser nicht schneiden.



### CANDLE CHAOS



Auch wenn dieser Kurs verdammt dunkel ist, so gibt es hier jedoch einige gute Abkürzungen. Bei der oberen rechten U-Kurve ist eine Röhre, bei der du schon vorher abbiegen und die Kurve schneiden kannst. Diesen Trick kannst du kurz nach dem Wassertank bei der unteren rechten U-Kurve wiederholen. Entlang der ganzen Strecke gibt es kleine Löcher, über die man mit hoher Geschwindigkeit fahren muß, um nicht hineinzufallen. Ist an so einer Spalte ein Gegner genau hinter dir, so brems scharf ab und gib dann sofort wieder Vollgas. So wird dieser genug verlangsamt und er fällt in das Loch hinab.

### BUBBLE TROUBLE

Diese Stelle muß man sehr vorsichtig fahren, da hier direkt unterhalb einige Blasen herumliegen. Erwischt du diese, so bleibt dein Luftkissenfahrzeug stehen. Du kannst diese Kurve mit einer Abkürzung umgehen, muß aber dann sofort wieder auf die Strecke zurück. Fährst du zu weit nach unten, explodiert dein Auto.

Die Problemstellen erscheinen hier hauptsächlich rechts unten.



### BBQ BURNOFF



Fährt ein Gegner auf dem Grill direkt hinter dir, so kannst du diesen wieder ausbremsen, so daß dessen Auto auf den heißen Kohlen explodiert und dich die Druckwelle schnell genug in Sicherheit bringt. Springst du im richtigen Winkel über den Gasofen hinweg, so kannst du hier die linke Kurve der Strecke schneiden. Achte aber darauf, daß du dich nicht in dem Stein in der Nähe verfangst.

Fährt ein Gegner auf dem Grill direkt hinter dir, so kannst du diesen wieder ausbremsen, so daß dessen Auto auf den heißen Kohlen explodiert und dich die Druckwelle schnell genug in Sicherheit bringt.



### CUE CAPERS



Kurven bei den Spielkarten zu schneiden, da du hier mit deinen Gegnern zusammenstößt und vom Tisch stürzt. Bei der Fahrt auf dem Rand des Billardtisches solltest du deine Gegner vom Tisch schubsen oder sie wenigstens am Überholen hindern.



Du kannst dich durch die Billardkugeln hindurchschlängeln und so immens abkürzen, da die anderen Autos auf der Fahrbahn bleiben. Versuche nicht, die



# VECTORMAN



**H**ier ist der zweite Teil unserer Komplettlösung. VectorMan, der abgefahrenste Superheld, muß sich durch weitere neun Tage kämpfen, um seine Mission zu erfüllen. Die Orbots werden gemeiner, aber auch Vectormans Morphingfähigkeiten nehmen zu.

## TAG 8 DEATH ALLEY



mit einem Fahrzeugmorph, der sich hervorragend eignet, um schnell durch den Level zu düsen. Vermeide jedoch zu viele Kollisionen, da sie zur Zerstörung führen. Wie im ersten Level gibt es



auch hier die unsichtbaren Vorsprünge, die sich etwa über ein Drittel des Levels erstrecken. Vectorman kann hier zusätzliche Protonen und Fernseher einsammeln. Auch ein Satelliten-Reaktor und -Empfänger ist vorhanden, die man im Rahmen des Zeitlimits zerstören muß. Wenn du nicht mehr genug Zeit hast, solltest du dich um letztere nicht weiter kümmern, außer es macht dir nichts aus, ein Leben zu verlieren.



## TAG 9 HYDROPHONIC LAB



Dieser Level besteht aus schwebenden Vorsprüngen, die hüpfen, wenn man daraufspringt, und aus



Röhrensystemen, in denen sich Fernseher befinden. Die springenden Plattformen sind ideal, um an die höchsten Fernseher zu kommen, je höher du springst, desto mehr hüpfet die Plattform.

Das Röhrensystem scheint keine Eingänge zu haben, aber die erste Röhre kann man am Ende betreten, indem man durch einen versteckten Spalt springt. Die zweite Röhre hat eine lose Plattform, die man mit dem Bohrer-morph, den man bei dem Fernseher direkt darüber erhält, zerstören



kann. Die dritte betritt man durch eine Tür am Anfang, die man mit einem Bombenmorph öffnet. Den Endgegner erledigt man leicht, indem man sich auf einen Vorsprung stellt und auf ihn feuert, während er sich auf einen zubewegt. Wenn er dir nahekommt, machst du einen Doppelsprung auf die andere Seite und wiederholst den Vorgang.

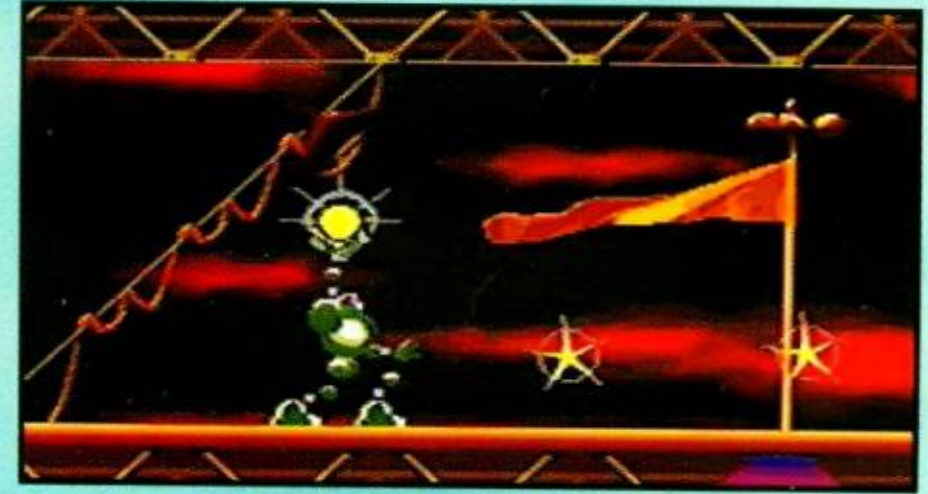


## TAG 10 SUPER STRUCTURE

Dieser Level enthält einen Buggy, in den man sich morphen und mit dem man den Level innerhalb des Zeitlimits beenden kann. Der Level führt mehrmals wieder zurück, du siehst



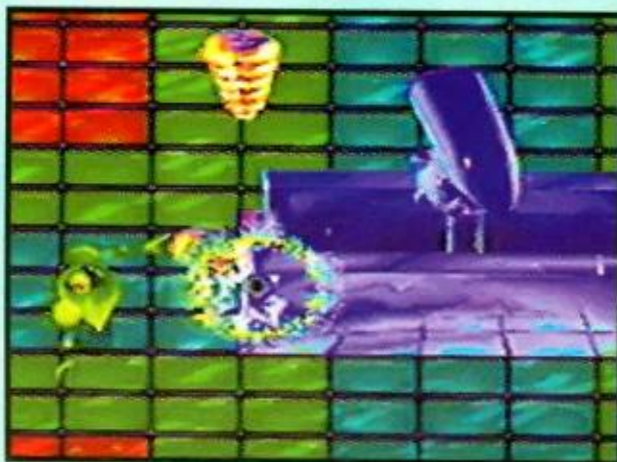
also, ob du irgendwelche Protonen oder TVs übersehen hast. Es gibt auch eine Menge fliegende Kreaturen, du solltest dir also Zeit lassen, denn man stößt leicht mit einer größeren Gruppe



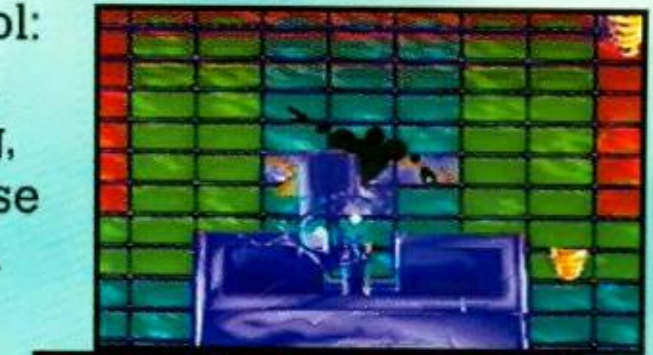
zusammen und verliert auf einen Schlag alle Energie. Am Ende des Levels kann Vectorman ein Icon für maximale Gesundheit und eine Bonusstage finden.

## TAG 11 STAYIN' ALIVE

Hier ist unser Held ganz cool: er tanzt und geht dabei den Wirbelwinden aus dem Weg, die hinter ihm her sind. Diese



Konstruktion in der Mitte muß zerstört werden, um den Level zu beenden. Man feuert in die zufällig auftauchenden Lücken, bei denen man nie weiß, wo sie als nächstes erscheinen. Am besten konzentriert sich Vectorman darauf, den Wirbelwinden auszuweichen, und feuert gleichzeitig. So können Streuschüsse die zentrale Konstruktion zerstören.

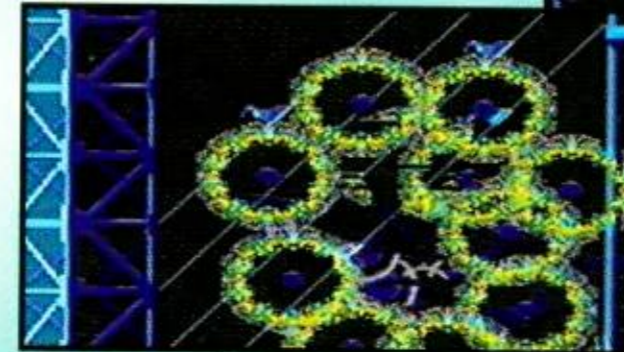


## TAG 12 NIGHTSCAPE

Die meiste Zeit fällt Vectorman in diesem Level, schieße also nach unten, um deinen Fall zu



bremsen. Im ganzen Level ist nur ein einziges Extraleben versteckt. Wenn du die Bombe findest, jagst du einfach den Boden unter deinen Füßen in die Luft. Dann greifst du das Jet-Icon



und fliegst zum Extraleben. Um zu dem entsprechenden Fernseher zu gelangen, mußt du mit dem Jet einen weiten Kreis fliegen und von unten kommen.

## TAG 13 DARK RUINS

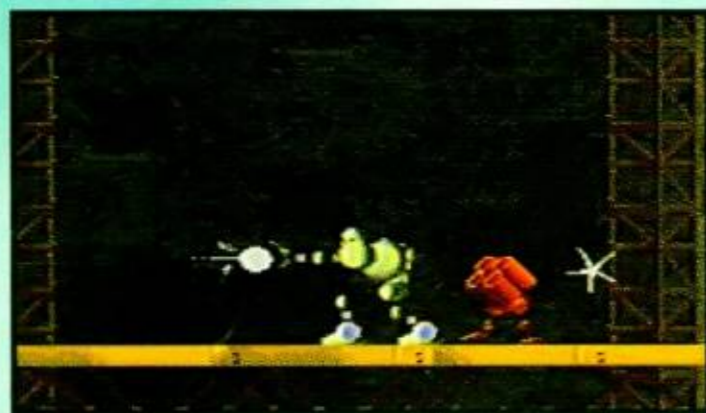
Hier gibt's eine Menge Verstecke, die man suchen kann. Wenn man den unteren Weg nimmt,

erreicht man die Bonusstage. Direkt über der blockierten Satellitenschüssel findest du ein Extraleben, und du kannst mit Hilfe des Käferschwarms einen Multiplier bekommen. Erklimme auf deiner Suche alle Türme und springe auf alle Fahnenstangen. Eine der Stangen enthält ein Extraleben, und die Käfer darunter belohnen Vectorman mit dem Multiplier. Danach läßt du Vectorman sterben und gelangst zurück zur Satellitenschüssel, wo du eine Bombe findest. Schiebe sie nach rechts und spreng den Boden darunter. Das führt dich zu einer



Wand, über die du springen kannst, um zur Satellitenschüssel zu kommen.



**TAG 14 UNDERGROUND VAULT**


Dieser Level besteht im wesentlichen aus langen Stürzen von Plattform zu Plattform. Du brauchst keine Angst zu haben, daß du zu schnell fällst und dabei Items verpaßt, denn diese sind gar nicht wichtig. Die Hauptsache ist das Extraleben kurz vor dem Levelende. Vectorman steht am Rande eines Abgrunds, und wenn du in die rechte obere Ecke des Screens schaust, siehst du ein schwebendes Proton auf einer unsichtbaren Plattform. Springe nach oben, greife das Proton und folge dem Weg weiter nach oben.

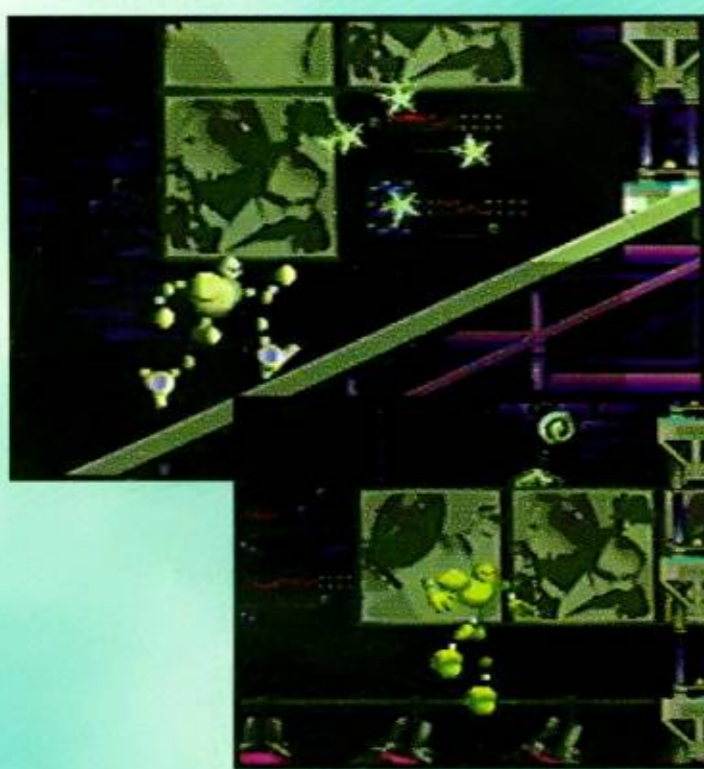


Im Level warten drei Bosse auf dich, aber keiner von ihnen ist schwer zu bewältigen. Beim ersten Boss solltest du beim Schießen nicht zu nahe an ihm dran stehen, weil er sich ausdehnt, wenn er getroffen wird. Wenn du ihn erschießt, steigt er an den oberen Bildschirmrand und ist

aus dem Weg.

Für den zweiten Boss brauchst du viel Zeit, aber er folgt einem sehr einfachen Muster. Sobald er auftaucht, bewegt er sich auf dich zu. Wenn du auf ihn schießt, beginnt er zu rennen, und dann kannst du nicht über ihn drüberspringen. Begib dich also an einen Rand des Screens, schieße auf den Boss und laufe dann auf die andere Seite. Wenn der Boss nicht mehr auf dich zurennt, springst du über ihn und wiederholst das Ganze, bis er erledigt ist.

Der Endgegner, ein affenartiges Wesen, krabbelt an der Decke herum, bis du auf ihn schießt. Dann fällt er runter - achte dabei darauf, daß du nicht direkt unter ihm stehst.


**TAG 15 WORLD LINK CENTRE**


Der längste Level im Spiel. Du wirst immer wieder zurückgehen, um sicher sein zu können, daß du alle Abschnitte besucht hast. Im Level sind ein Extraleben und ein Icon mit maximaler Gesundheit versteckt. Um an das

Extraleben zu kommen, mußt du erst die Bombe und den Bohrer einsetzen, um durch die Wand zu brechen. Töte alle Feinde zwischen dem Multiplier und dem Extraleben, dann kannst du beide einsammeln.

Das Icon mit maximaler Gesundheit findest du bei dem Kliff, und du mußt einen Doppelsprung ausführen, um es zu bekommen.


**TAG 16 TWIST AND SHOUT**


Nun hat Vectorman die Chance, Warhead zu zerstören. Du mußt dich nur ganz rechts auf dem Screen postieren. Von

dort aus springst und schießt du in seine Richtung. Er wird versuchen, dich mit Feuerbällen zu attackieren, aber denen kann man leicht ausweichen.



# BATMAN FOREVER



**N**un geht es direkt in den zweiten Teil der Tips zum wohl schwersten Spiel des Jahres 1995. Hoffentlich werden die Spiele nächstes Jahr etwas einfacher. Wir zeigen euch, wie ihr am besten überlebt, und wenn ihr es trotzdem nicht schafft, den Riddler zu besiegen, dann könnt ihr euch mit dem Action Replay und dem Code FFD9D50006, FFE7B90006 unendliche Leben hinmogeln.

## DAS GOTHAM RITZ



In der Haupthalle des Ritz gibt es vier Schalter. Mit Schalter 1 und 4 öffnest du die zwei Falltüren und läßt die Bösewichte mit den Schaltern 2 und 3 hineinfallen. Lasse dich dann durch eine der Falltüren in den Keller fallen. Hier muß sich Batman im ganzen 16 mal mit Gegnern schlagen, bis er den Schalter rechts erreichen kann. Mit diesem Schalter kommt Batman an den linken Schalter, über den er wieder in die Haupthalle kommt. Gehe der Haupthalle nach in den nächsten Raum. Hier befinden sich fünf Schalter. Schalte sie in folgender Reihenfolge: 2, 5, 4, 3 und 1. Vorher muß du aber unbedingt alle Gegner erledigen, da manche Schalter sonst nicht funktionieren. Dann lasse dich die letzte Falltür hinab, um dein Spiel fortzusetzen.



Als nächstes steht Batman dem Riddler gegenüber. Nach diesem Kampf muß Batman die Schalter links unten und oben rechts treffen, wodurch er Power-Ups erhalten wird. Um aus diesem Level zu kommen, muß Batman nur noch den Schalter oben links bewegen und darf den unten rechts niemals berühren.

Erledige die beiden Gegner auf dem Steg, und ein Stab wird herabschwingen. Mit ihm kommst du auf den zweiten Steg. Dieser explodiert zwar nach zehn Sekunden, aber über ihm ist ein weiterer Stab, auf den du springen kannst. Der dritte Steg explodiert zwar nicht, du mußt dir aber hier den Weg freikämpfen. Der vierte explodiert nach fünf Sekunden, weshalb du dich beeilen solltest. Batman kann sich bei diesem Steg mit Hilfe seines Enterhakens am Leuchtring herabschwingen.



## DIE U-BAHN-STATION

Gleich am Start liegt ein Power-Up, und Batman kann mit seinem Enterhaken das Licht zerschlagen, in dem sich noch eines versteckt hat. Um in die Schalterhalle zu kommen, mußt du wieder die ganzen Bösewichte verprügeln. Das Gleiche machst du in der Schalterhalle, und du bekommst ein paar Power-Ups.

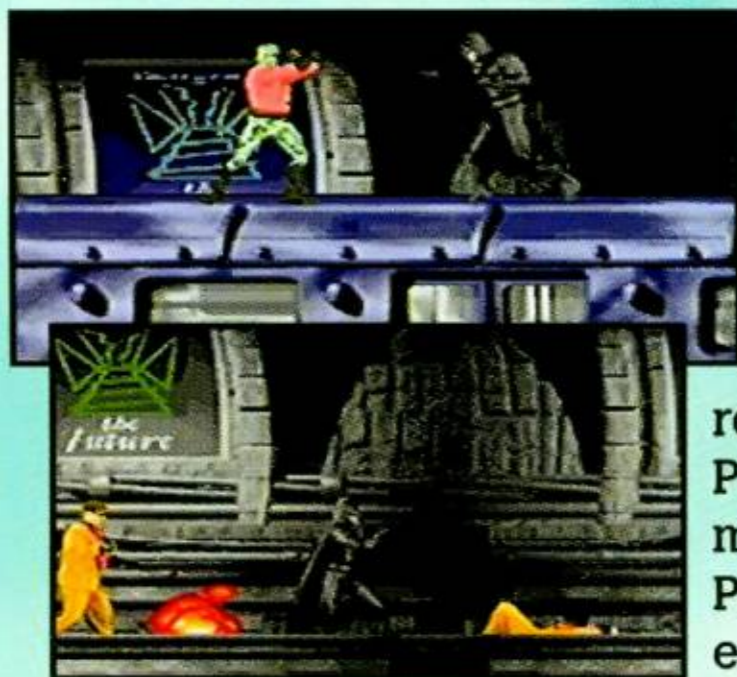
Danach öffnet sich der Fußboden, und Batman springt hinein und landet auf dem U-Bahn-Wagen. Hier solltest du nicht in die Spalten zwischen den

Wagen fallen oder vom Zug geschubst werden. Springe dann nach rechts herab, um diesen Abschnitt zu beenden.

Über die elektrischen Leitungen solltest du hinwegspringen, und wenn die Lichter eines ankommenden Zuges zu sehen sind, dann schwinde dich darüber hinweg. In den Spalten in der Decke sind außerdem Wartungsräume versteckt, und der Ausgang befindet sich am Boden

rechts. In den Wartungsräumen gibt es Power-Ups und einen geheimen Raum mit Plänen darin. Wieder zurück auf der Plattform, muß Batman alle Typen erledigen, die sich im U-Bahn-Wagen verstecken. Hat er sie kleingekriegt, so

fallen Power-Ups und ein weiterer Plan vom Himmel herab. Nun folgt Batman wieder den Schienen in eine neue Schalterhalle und in einen U-Bahn-Tunnel links. Die Gegner muß er wieder verklopfen, und Power-Ups, Credits und ein Plan sind der Lohn dafür. Beim letzten Mal auf der Plattform muß Batman den letzten Ansturm Feinde erledigen und erhält den letzten Plan. Hüte dich aber vor der explodierenden Zugtür!



## DIE BATMANHÖHLE

Die Gefolgsleute des Riddlers haben die Bathöhle eingenommen. Hast du sie in Grund

und Boden gestampft, so bekommst du Power-Ups, und unter dem Teppich erscheint ein Eingang zur Bathöhle.

Rechts gibt es eine versteckte Höhle. Im Hauptgang muß Batman aber gegen die Riddler-Leute antreten, damit die Brücke explodiert und er nach unten kann. In diesem versteckten Abschnitt gibt es weitere Power-Ups, und wenn Batman alle Gegner außerhalb beseitigt, noch einen Credit.

Hier gibt es nun drei versteckte Räume. Gehe nach links und trete gegen die Wand am Start, um zum ersten zu gelangen. Hier liegen ein Power-Up und ein Credit. Lasse dich in das Loch links vom Bat-Mobil fallen, wo du den zweiten geheimen Raum findest. Dort sind wieder ein Power-Up und ein Credit. Nun gehst du in diesem Raum nach links

und kletterst an der Wand mit Hilfe deines Hakens in den dritten Raum, wo sich ein weiterer Credit befindet.



## DIE BATHÖHLE FORTSETZUNG



Nun muß Batman alle Gegner in der Bathöhle erledigen, damit sich der Ausgang öffnet. Hast du sie alle niedergemacht, dann stellst du dich in die Nähe des Autos, und der Aufzug fährt nach unten. Unten angekommen, muß Batman wieder einmal sein Kräfte zeigen und kann dann nach links hinausgehen. Hier mußst du den letzten Bösewicht dieses Levels besiegen und erhältst dann noch ein Energie-Icon.



## CLAW ISLAND

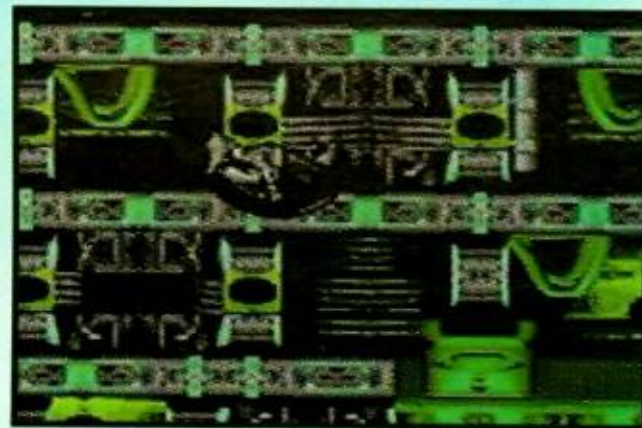


Schlage den Gegner mit einem Uppercut, so daß er nach rechts fliegt und du an den gläsernen Unterwasser-Tunnel kommst. Hier mußt du „nur“ jeden niederringen, bis du zu einem Aufzug kommst. Im Unterwasser-Tunnel gibt es jede Menge Power-Ups und ein Credit. Um wieder an die Oberfläche der Claw Islands zu kommen, mußt du dich an der Decke auf der linken Seite mit deinem Enterhaken einklinken. Im Aufzug fallen sehr viele Feinde auf Batman herab.



Versuche in der Mitte zu stehen und alle zu erledigen, damit du danach ein Extra erhältst. Nach dem Aufzug kommt Batman zu einem unsicheren Untergrund. Die Stellen, die nicht unterstützt werden, solltest du wieder mit deinem Enterhaken überspringen. Wieder mußt du jeden erledigen, damit du nach rechts hinaus kannst.

Im nächsten Raum befinden sich wieder einmal sehr viele Gegner, die du diesmal aber nicht alle besiegen mußt. Schau nach den Rohren, über die du dich auf die Plattformen schwingen kannst. Je mehr Gegner du nieder-ringst, umso mehr Extras fallen herab. Nun muß Batman nur auf alle sechs Plattformen schwingen



und dort die Fässer berühren. Im nächsten Raum findest du dann alle Fragezeichen, die alle Antworten auf alle Rätsel parat haben.

Im letzten Abschnitt muß sich Batman direkt um den Riddler, den Muscle Rider und Two Face kümmern. Halte am besten Two Face davon ab, mit seiner Münze zu spielen, da er so seine Energie auflädt. Muscle Rider ist recht langsam, weswegen du nur in Bewegung bleiben mußt. Der Riddler ist im Nahkampf sehr gut, so daß du am besten in Entfernung bleibst und dann konterst.



# CODES

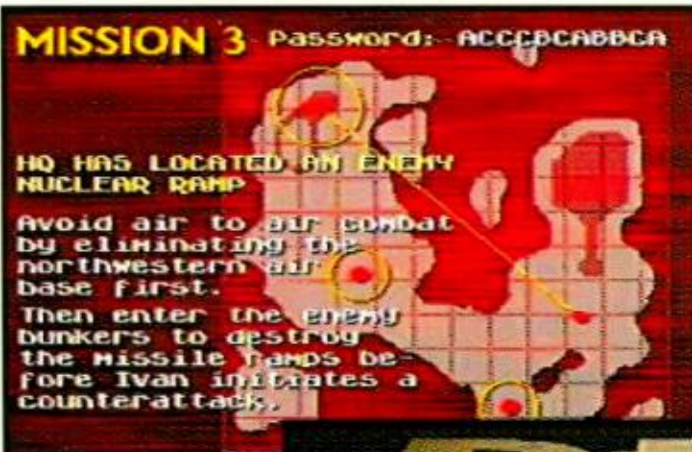
**U**nd hier haben wir wieder ein große Auswahl an Top-Tips für die Spiele, die euch völlig verrückt machen. Also setzt euch hin, schließt eure Konsole an und beeindruckt eure Kumpels mit dem neuen Wissen!



## THE ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN

### LEVEL-SPRUNG

Starte das Spiel und halte es dann an. Nun drückst du B, A, unten, B, A, unten, links, oben und C. Nun kommst du automatisch in den nächsten Level.



### REDZONE

#### UNBESIEGBARKEITS-PASSWORT

Gib das folgende Passwort ein, und du wirst das Spiel in Level 3 und mit einem unbesiegbaren Schiff beginnen: BAABAACBCAA



### MEGA BOMBERMAN

#### PASSWÖRTER

World 1	Jammin' Jungle	World 3
Stage 2	6800	Stage 1
Stage 3	5120	Stage 2
Boss	7420	Stage 3
		Stage 4
		Boss
World 2	Vexin' Volcano	World 4
Stage 1	4501	Stage 1
Stage 2	8111	Stage 2
Stage 3	7421	Stage 3
Stage 4	1051	Stage 4
Boss	3351	Boss

### RISTAR

Versteckter superschwerer Level

Du mußt nur im Paßwort-Screen SUPERB eingeben und spielst nun mit einem sehr hohen Schwierigkeitsgrad.

### TOUGHMAN CONTEST

#### SOUNDTEST

Wenn du boxende Kerle gerne stöhnen und grunzen hörst, dann versuche doch mal den folgenden Sound-Test-Cheat. Im Game-Setup-Screen drückst du unten, A, B und C gleichzeitig. Langweilt dich der Sound dann, mußt diese Kombination nur erneut drücken.



### X-MEN 2

#### LEVEL-SPRUNG

Halte das Spiel an und drücke dann gleichzeitig links und C. Dann drückst du oben, oben, links, unten, unten, rechts und C. Ein Laserschuss ertönt zur Bestätigung. Starte nun das Spiel, halte es wieder an und drücke rechts und C gleichzeitig, um einen Level weiterzukommen.



#### Slammin' Sea

4502
8112
7422
1052
3352

#### World 5

Stage 1	8114
Stage 2	2814
Stage 3	1134
Stage 4	5654
Boss	7954

#### Thrashin' Tundra

8114
2814
1134
5654
7954

#### Crankin' Castle

8114
0513
9723
3353
5663

#### Final World

0515
------



**ECCO 2****LEVELAUSWAHL**

Beginne ein normales Spiel und halte es an. Dann drückst du A, B, C, B, C, A, C, A und B. Nun erscheint eine Levelauswahl und eine Unbesiegbarkeitsoption. Es ist auch möglich, all die gerenderten Objekte anzuschauen, wenn man in Level 34 die History Glyph ansingt.

**SPACE ACE****ALLE SEQUENZEN BETRACHTEN**

Um alle animierten Sequenzen in Space Ace zu betrachten, beginnst du ein normales Spiel und hältst es an. Dann drückst du rechts, rechts, links, links, unten, unten, oben, oben und fährst mit dem Spiel fort.

**RBI BASEBALL '95****Spiele mit dem Firmenteam**

Im Paßwortscren gibst du AQYFFKOTOKHT ein, und du wirst automatisch zum Warner-Team.

**STAR WARS ARCADE****Timer ausschalten**

Halte das Spiel an und drücke links, unten, A, C, unten und oben.

**ZEIT EINFRIEREN**

Halte das Spiel an und drücke unten, B, B, oben, rechts und links.

**SOUNDTEST**

Halte das Spiel an und drücke oben, rechts, links, A, unten und C.

**DAYTONA****VERSTECKTES GEBIET UND MESSAGE**

Wähle entweder den Arcade- oder den Saturn-Modus und starte auf einem fortgeschrittenen Kurs. Sobald das Rennen beginnt, drehst du deinen Wagen herum und fährst in die entgegengesetzte Richtung. Wenn du rechts den kleinen Hügel siehst, fährst du ihn hoch. Oben erwartet dich eine spezielle Nachricht von deinem Sponsor.

**THEME PARK****BULLFROG PARK**

Wenn du eine komplette Version des Parks mit allen Fahrgeschäften und jedem kleinen Detail, das du dir vorstellen kannst, sehen willst, gibst du als Spitznamen DEAD ein und drückst End, dann auf dem nächsten Screen drückst du A und Z zusammen, und du gelangst in den Bullfrog Park.

**DAEDALUS****ALLGEMEINE CHEATS**

Halte die linke und die rechte Shift-Taste gedrückt, während du die folgenden Codes eingibst:

Um in den nächsten Level zu gelangen, drückst du auf dem zweiten Joypad Start.

Um die Power einer Waffe zu erhöhen, drückst du auf dem zweiten Joypad X.

Um beschädigte Schilde zu reparieren, drückst du A auf Joypad 2.

Um einen Generator wieder aufzufüllen, drückst du auf dem zweiten Joypad B.

**BUG**

Im Start/Option-Screen gibst du folgende Sequenz ein: BABYSEALS: B, A, B, Y, unten, rechts, A, linke Shift-Taste und unten (benutze das Steuereck als Kompass: S=Süden=unten).

Wenn der Code einmal eingegeben ist, hältst du die linke Shift-Taste und drückst oben, um in den nächsten Level zu gelangen.

**SHINOBI X****999 SHURIKENS**

Gehe in den Option-Screen und markiere das Wort Shurikens. Nun hältst du die linke und die rechte Shift-Taste und drückst C, A und B.

**99 LEBEN**

Markiere das Wort Start auf dem Startscreen und drücke A, Z, B, Y, C, X und dann Start. Nun zeigt dein Lebensmesser 99 an.

**0 LEBEN (NUR FÜR DIE GANZ TAPFEREN)**

Markiere Start und drücke in dieser Reihenfolge A, B, C, B, A und Start.

**LEVELAUSWAHL-CODE**

Halte das Spiel an und drücke A, B, A, B und C. Nun erscheinen in der linken oberen Ecke Zahlen. Wähle deinen Level aus!

**PRETTY FIGHTER X****SPIELE ALS BOSS**

Auf dem Titelscreen gibst du X, Y, Z und Start ein.

**TRIKOTFARBEN ÄNDERN**

Halte die linke und die rechte Shift-Taste, wenn du einen Charakter auswählst.

**CLOCKWORK KNIGHT 2****LEVELAUSWAHL**

Im Titelscreen drückst du rechts, oben, links, oben, rechts, oben, unten, oben, links, oben, links und oben.

**EXTRALEBEN**

Im Titelscreen drückst du rechts, oben, links, unten, rechts, unten, rechts, oben, links, unten, rechts und unten.







# VERKAUFSHITS

## MEGA DRIVE

- |                   |                        |
|-------------------|------------------------|
| 1. Primal Rage    | 6. Light Crusader      |
| 2. Comix Zone     | 7. Theme Park          |
| 3. Batman Forever | 8. FIFA Soccer '96     |
| 4. VectorMan      | 9. Lion King           |
| 5. True Lies      | 10. Brian Lara Cricket |

## 32X

1. Virtua Fighter
2. Kolibri
3. Chaotix
4. NFL Quarterback 95
5. Metal Head

## MEGA CD

1. Tomcat Alley
2. Silpheed
3. Fahrenheit
4. Soulstar
5. BC Racers

## MASTER SYSTEM

1. Star Wars
2. Lemmings
3. Global Gladiators
4. Sonic Chaos
5. Der König der Löwen

## SATURN

1. Panzer Dragoon
2. Robotica
3. Myst
4. Daytona USA
5. Pebble Beach Golf

## GAME GEAR

1. Micro Machines
2. Sonic Triple Trouble
3. Sonic Drift Racing
4. NBA Jam Tournament
5. Primal Rage

### COMIX ZONE

#### UNBESIEGBARKEIT

Gehe zu der Jukebox und drücke C, wenn du auf der 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11 bist. Nachdem eine Stimme „OH YEAH“ gesagt hat, mußt du nur noch Start drücken.



### VECTORMAN

#### ZEITLUPE BEI EINEM TREFFER

Halte das Spiel an und gib DRACULA auf deinem Pad ein. Unten (Down), rechts, A, C, oben (Up), links, A.

#### ENERGIE AUFLADEN

Halte das Spiel an und gib ABACADABRA ein. A, B, rechts, A, C, A, unten (Down), A, B, rechts, A.

## ACTION REPLAY

**A**ction Replay-Codes in Massen. Wenn du auch welche hast, schick sie uns doch einfach zu!

**ALICIA DRAGON**

- FF01A300X X ersetzt du durch die Nummer des Levels, den du spielen willst  
 FF00220010 Der Friendly Monster Energiemeter nimmt nicht ab  
 FF00C2000A Unendlich Energie

**CHESTER CHEETAH**

- FFF81E0004 Unendlich Energie/Leben  
 FFF82100XX Ersetze XX durch die Anzahl der Badges  
 FFB3FD0005 Stage-Auswahl

**DARK CASTLE**

- FF130B0003 Unendlich viele Leben

**MARBLE MADNESS**

- FFAC770039 Unendlich viele Leben  
 FFBC0F0039 Unendlich Zeit

**MEGA BOMBERMAN**

- FF95430003 Unendlich viele Leben  
 FF953B000X Area-Auswahl  
 FFA462000A Unendlich viele Bomben

**PANIC OF FUNKOTRON**

- FFA9290001 Unendlich Funk  
 FFA9B00001 Unendlich Super Giles  
 FFA9F00001 Unendlich Panics  
 FFA9270003 Unendlich viele Continues

**ROLLING THUNDER 2**

- FFF2430036 Player 2 hat unendlich viele Kugeln  
 FFF2450040 Player 2 hat unendlich viele Maschinengewehre  
 FFFCD730001 Player 2 ist unverwundbar  
 FFF24D0002 Player 2 hat unendlich viele Leben  
 FFF04D000X Levelauswahl (ersetze X mit 0 - A für die Levelnummer)

**TRUXTON**

- 000A861040 Gibt dir 4.000 Schiffe, die dir auf deinem Weg helfen  
 000AB41040 Stattet jedes Schiff mit 4.000 Bomben aus  
 FF003B001A Unendlich viele Power-Booster  
 FF004F000B Unendlich viele Leben  
 FF0051000B Unendliche viele Destroyer-Bomben

**VIRTUA RACING**

- FFD05A0002 Postiert dich weit hinter dem Wagen

- FFD0590002 View 1 und 2 versetzen dich direkt auf die Kühlerhaube des Wagens  
 FFD0580002 Gibt dir einen tollen fliegenden Wagen  
 FFD05B00FF Postiert dich ein Stück weiter hinter den Wagen

**UNIVERSAL SOLDIER**

- FF12D90009 Unendlich viele Smartbomben  
 FF0ADF000X Gibt dir jedesmal X Leben, wenn das Action Replay aktiviert wird

**VALIS III**

- FFF4590016 Unendlich viele Leben  
 FFF447001B Unbegrenzte Energie  
 FFF44B0018 Konstant gefüllte Energieanzeige  
 FFF45B002C Stoppt die Uhr nach drei Minuten

**XENON 2**

- FF08350027 Unbegrenzte Energie  
 FF0839000X Verleiht einem Spieler jedesmal X Leben, wenn das Action Replay aktiviert wird

**ALIEN STORM**

- 00C11310 Unendlich Energie (Lifemeter)

**ASTERIX**

- 00C0D90A Unendlich viele Leben  
 00C09A03 IUnbesiegbarkeit

**THE FLINTSTONES**

- 00C9A504 IUnbegrenzte Sanduhr  
 00C9F20F Unendlich Farbe  
 00C9A203 IUnendlich viele Leben

**G-LOC**

- 00CB2C38 Unendlich Zeit  
 00CC0E28 Unendlich viele Missiles  
 00CC0D07 Unendlich Rüstung

**PAPERBOY**

- 00D50E03 Unendlich viele Leben  
 00D50F0A Unendlich Papier

**RAMPAGE**

- 00C0A103 Unendlich viele Leben für Spieler 2  
 00C0A003 Unendlich viele Leben für Spieler 1  
 00C09660 IUnendlich Energie für Spieler 1  
 00C09760 Unendlich Energie für Spieler 2

**R-TYPE**

- 00CE0103 Unendlich viele Leben

**SAGIA**

- 00C82602 Unendlich viele Leben

**SHINOBI**

- 00C07A02 Unendlich viele Leben  
 00C06C06 Unendlich Energie

**SPELLCASTER**

- 00C02520 IUnendlich Stärke

**TAZ-MANIA**

- 00C10005 IUnendlich viele Leben

**XENON 2**

- 00D0E203 Unendlich viele Leben

**LEMMINGS**

- 00DB720A Unendlich viele Kletterer  
 00DB730A Unendlich viele Floater  
 00DB740A Unendlich viele Bomber  
 00DB750A Unendlich viele Blocker  
 00DB760A IUnendlich viele Blocker  
 00DB760A Unendlich viele Blocker  
 00DB780A Unendlich viele Blocker  
 00DB790A IUnendlich viele Blocker  
 00DAD309 Unbegrenzt Zeit  
 00DB5C64 Immer 100 % Lemmings

**OUTRUN**

- 00C16909 Unendlich Zeit  
 00C36127 Immer volle Revs (dein Wagen erreicht bis zu 315 km/h)

**PACMAN**

- 00C13303 Unendlich viele Leben

**SUPER SMASH TV**

- 00C51205 Unendlich viele Leben

**SHINOBI**

- 00D20B04 Unendlich Energie  
 00D21E01 IUnendlich viele Spezialwaffen

**TERMINATOR**

- 00CC1664 Unendlich Energie

**WONDERBOY**

- 00C12D02 Unendlich viele Leben  
 00CC360C Unendliche Vitalität

# LESER TIPS... →

Hier habt ihr einen großartigen Brief von Mark Bäumler, der anscheinend nur für Videospiele lebt und nachts noch von ihnen träumt.

Hallo Sega Magazin,

Ich habe hier eine Sammlung von genialen Tips und Tricks für Daytona. Außerdem lege ich noch eine Liste mit den Vor- und Nachteilen der einzelnen Wagen bei.

**TASTE**

- A Conan the Destroyer
- B Popeye
- C Robin ohne Batman
- D Mickey Mouse

FARBE	BESCHLEUNIGUNG	GRIP	HÖCHSTGESCHWINDIGKEIT	TRACK
1 Mitte blau, Seiten rot	B	C	196 MPH	automatisch
2 Mitte gelb, Seiten rot	B	C	201 MPH	automatisch
3 Dunkelblau	A	A	189 MPH	automatisch
4 Rot	A	A	196 MPH	automatisch
5 Dunkelgrün	A	D	201 MPH	Anfänger
6 Pink	A	D	204 MPH	Anfänger
7 Schwarz	B	B	196 MPH	Fortgeschrittene
8 Orange	B	B	201 MPH	Fortgeschrittene
9 Himmelblau	C	B	201 MPH	Experten
10 Hellgrün	C	B	204 MPH	Experten
11 Braunes Pferd	A	C	189 MPH	alle
12 Graues Pferd	A	C	196 MPH	alle
13 Braunes Pferd 2	C	D	201 MPH	irgendeine
14 Graues Pferd 2	C	D	204 MPH	irgendeine



**PROS UND CONS**

- 1 und 2 Schnell, mit guter Beschleunigung, Steuerung könnte besser sein.
- 3 und 4 Hervorragende Steuerung und Beschleunigung, könnte aber etwas schneller sein. Die besten Autos für den Expertenkurs.
- 5 und 6 Die Steuerung ist schrecklich, wird aber durch die Geschwindigkeit und Beschleunigung fast wieder wettgemacht. Gut auf Graspisten.
- 7 und 8 Rundum gelungen. Gute Geschwindigkeit, gute Beschleunigung, gutes Handling. Verlieren nicht zu sehr an Geschwindigkeit, wenn man mit einer Mauer kollidiert. Der orange Wagen eignet sich am besten für den Anfänger-Track, und beide sind spitze auf dem Fortgeschrittenen-Track.
- 9 und 10 Seltsame Wagen, sie beschleunigen gut, schlittern aber in der Gegend herum. Die Autos haben keinerlei Bodenhaftung, aber einen engen Drehkreis.
- 11 und 12 Die Pferde verhalten sich wie normale Autos, aber mit ihnen kannst du dich auch perfekt über Gras bewegen.
- 13 und 14 Die zweite Pferdegruppe ist wie die erste, läßt sich aber schlecht steuern und beschleunigt langsam.

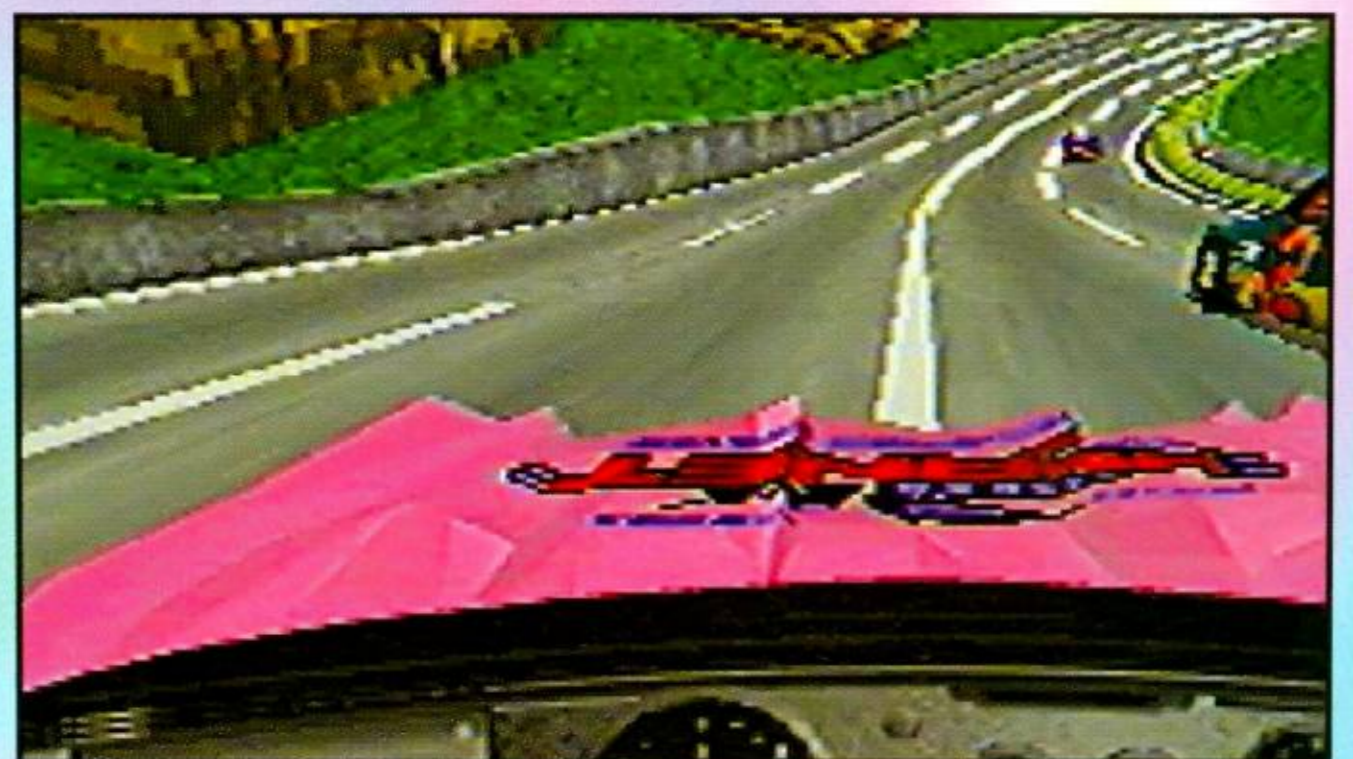
**TIPS**

Viele Leute haben ein Problem mit der Steuerung. Es liegt nicht an ihnen, sondern an der Methode. Am besten bedient man sich der sogenannten „Powersliding“-Technik.



Gehe eine Kurve mit so hoher Geschwindigkeit an, daß du schlittern kannst, aber langsam genug, um nicht in den Banden zu landen. Bevor du zu einer Kurve kommst, bremst du scharf ab, drehst dich gleichzeitig und dann, eine halbe Sekunde später, läßt du beides los. Nun schleuderst du, mit dem Gesicht zum Kurveninneren. Auf halbem Wege beschleunigst du, hörst mit dem Schleudern auf und fährst normal weiter.

Die Pferde und die dunkelgrünen bzw. pinkfarbenen Wagen eignen sich gut für Graspöden. Auf dem Expertenkurs fährst du über das Feld nach dem Feld, auf dem du die Pferde stehen siehst. Auf diese Weise verbesserst du deine Zeit etwas. Auf dem Anfänger-Track kannst du querfeldein deine Zeit um etwa eine Sekunde verbessern.



Orange und schwarze Autos verlieren bei einer Kollision mit den Banden kaum an Geschwindigkeit.

Auf dem Anfängerkurs fährst du in der letzten Kurve ganz nah am linken Rand und drehst dich, wenn du hinkommst. Du wirst die Wand berühren und bleibst trotzdem schneller als 190 MPH. So kannst du fast den ganzen Kurs mit Höchstgeschwindigkeit zurücklegen.

Auf dem Fortgeschrittenen- und dem Expertenkurs hältst du an der Startlinie die Bremse und die Umdrehungen pro Min. etwas unter 7.000. Wenn das Rennen beginnt, kommst du sehr schnell weg, und du kannst bis zu 4 Sekunden gutmachen.

Auf dem Expertenkurs gehst du in der Kurve unmittelbar nach dem Pit rechts des Haupttracks. Die beste Stelle für den Spurwechsel ist die kleine Biegung in der Fahrbahn. So wird die Kurve viel weiter und leichter, ist aber immer noch tough genug.

**CODE FÜR ALLE WAGEN UND PFERDE**

Halte auf dem Steuerkreuz diagonal oben und links und drücke A, B, X und Z gleichzeitig im Titelscreen. Anschließend drückst du Start (während du die Knöpfe immer noch hältst).



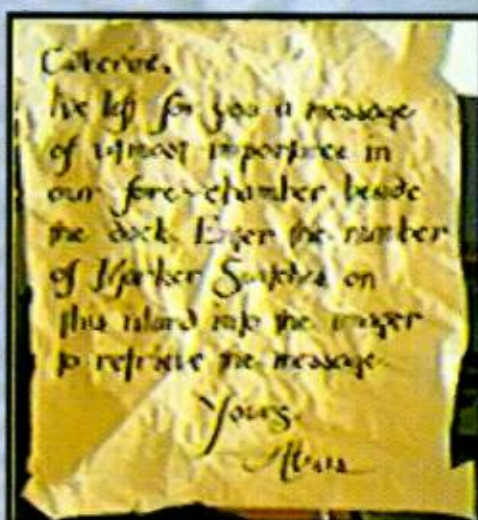
# MYST

Liebe Leser,  
ich wollte nur sagen, daß das preisgekrönte PC-Spiel nun für den Saturn umgesetzt worden ist. Das Spiel ist voll von knackigen Puzzles, und wenn du nicht derjenige bist, der die Formel  $e = mc^2$  als Erster niedergeschrieben hat, wirst du es nicht einfach damit haben. Hier habt ihr also eine Komplettlösung.

Viel Glück,  
Albert



## MYST ISLAND

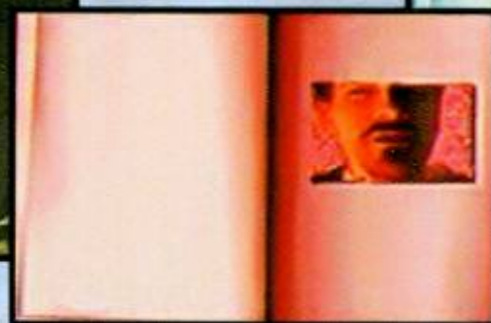


Du kommst auf der Insel am Dock an. Als erstes mußt du den Brief finden, der bei dem runden Granitgebäude im Gras liegt. Er klärt dich über den Raum neben dem Dock auf, und was du dort tun mußt. Bevor du den Raum betrittst, müssen alle Schalter umgelegt werden. Es gibt insgesamt acht davon, aber man kann nur sieben erreichen, da sich einer auf einer Insel mit einer großen Uhr befindet. Es gibt auch am Dock einen, und alle sehen gleich aus.

Nachdem du alle Schalter umgelegt hast, betrittst du den Raum beim Dock und stellst dich vor die runde Vorrichtung.



Drehe dich herum, so daß du die Treppe siehst; auf der linken Seite ist eine Schalttafel. Wenn man auf den Knopf drückt, öffnet sie sich. Darin befindet sich eine Anzeigetafel mit zwei Ziffern, die man so einstellen muß, daß sie die Zahl der Schalter zeigen. Gib 08 ein und schließe die Schalttafel. Nun vermittelt dir die runde Vorrichtung eine Botschaft.



Verlasse den Raum und gehe in die Bibliothek, die sich neben dem runden Granitbau befindet. In der Bibliothek plazierst du die blaue Seite auf dem blauen Buch und die rote auf dem roten Buch. Auf diese Weise erfährst du mehr von der Geschichte.

Untersuche das Gemälde von der Insel. Es zeigt ihre groben Umrisse. Wenn du den blinkenden Kreis anklickst und festhältst, entsteht eine weiße Linie, die um die Insel kreist und sich an bestimmten Stellen rot färbt: auf dem Hügel neben dem Dock, auf dem Krähenest des gesunkenen Schiffs, bei dem großen Baum und beim Raketenschiff. Halte die rote Linie auf dem Hügel mit den großen Zahnrädern an, und du hörst, wie sich der Turm bewegt.



Gehe nun zu dem Gemälde, das die Treppenstufen zeigt, die zu einem Gang führen, und klicke darauf. Das Bild verschwimmt, und das Regal öffnet sich, um einen Geheimgang freizugeben.



Folge dem Gang, bis du auf einen Aufzug stößt. Er führt dich hoch in den Turm, wo du auf zwei Leitern stoßen wirst. Eine davon führt zu einem schmalen Fenster, das dir zeigt, wie du den Turm mit dem Bild in der Bibliothek ausgerichtet hast. Die andere Leiter, hinter dem Aufzug, führt zu einem Hinweis, der an die Wand geschraubt wurde. Man braucht diesen Hinweis, um an das Myst-Buch heranzukommen, auf das der Turm ausgerichtet ist. Kehre zur Bibliothek zurück und richte den Turm auf den nächsten Punkt aus. Gehe anschließend zurück in den Turm, und du findest einen weiteren Hinweis. Du mußt den Vorgang wiederholen, bis du alle vier Clues eingesammelt hast.



**Das selenitische Zeitalter**



**Das Steinschiff-Zeitalter**



**Das mechanische Zeitalter**



**Das Kanalwald-Zeitalter**



Nach dem Einsammeln aller Hinweise kehrst du in die Bibliothek zurück und klickst auf das Gemälde, das den offenen Gang zeigt. Auf diese Weise schließt sich der Geheimgang, und der Bibliotheksausgang wird wieder geöffnet.



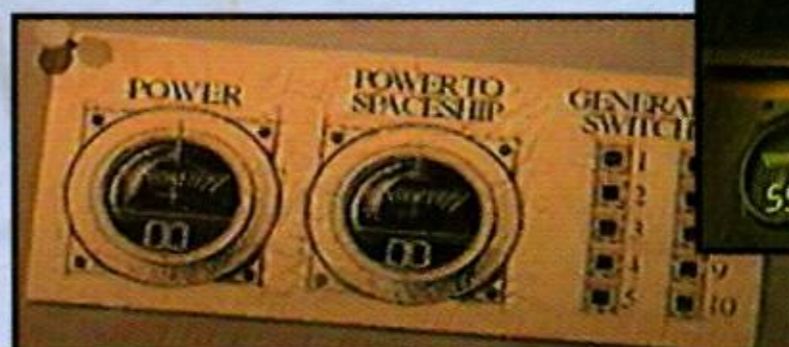
Bevor du die Bibliothek verläßt, untersuchst du die vier unverbrannten Bücher in dem Regal, sie enthalten wertvolle Hinweise und Karten der verschiedenen Zeitalter. Stelle fest, welches Buch zu welchem Zeitalter

gehört und benutze es, um dich zu informieren, bevor du eines der Zeitalter betrittst.

**VON MYST INS SELENITISCHE ZEITALTER**



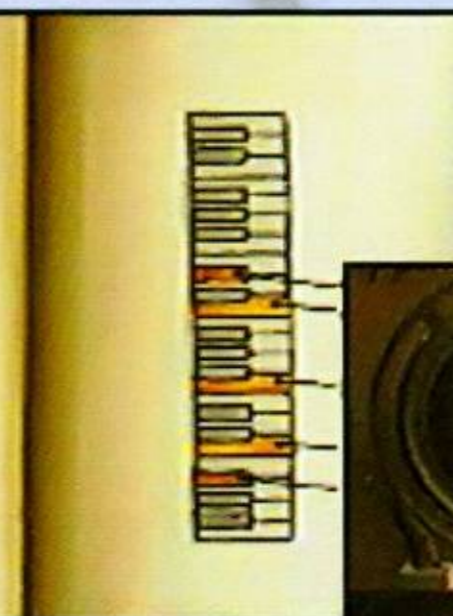
In das selenitische Zeitalter gelangt man mit dem Raumschiff. Um sich dort Zugang zu verschaffen, muß man im Kraftwerk die richtige Spannung erzeugen. Gehe ins Kraftwerk und folge den Stufen in den Kontrollraum. Dort mußt du die richtige Kombination von Knöpfen drücken, um die Spannung auf den benötigten



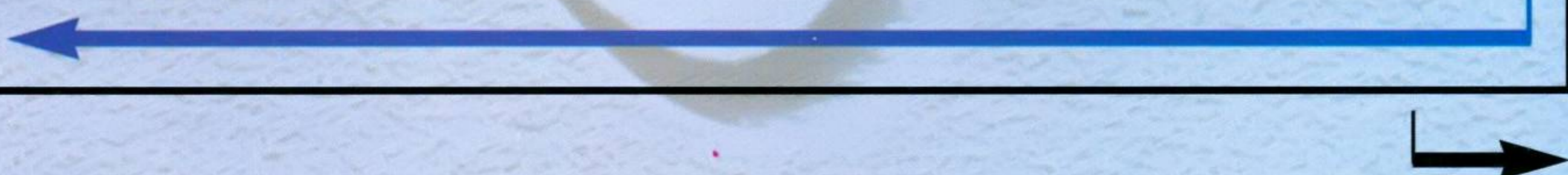
Wert zu bringen. Ziel ist eine Spannung von 59 Volt, was wir durch einen Hinweis im Turm erfahren haben. Die Kombination der zu drückenden Knöpfe ist eins, drei, acht und neun.



*pride in my accomplishments.*



Nun kannst du das Raumschiff betreten und auf der Tastatur die Tonfolge spielen, die im Buch zum selenitischen Zeitalter vorgegeben wurde. Höre dir jede Note an und benutze die Schieberegler auf der anderen Seite des Schiffs. Wenn du unmusikalisch bist, zählst du einfach die Tasten von der ersten Note auf dem Keyboard aus zu jeder weiteren Note. Wenn die Töne korrekt sind, ziehst du den Hebel nach unten und klickst auf die Animation, damit du ins selenitische Zeitalter transportiert wirst.



**SELENITISCHES ZEITALTER**

**Töne**



**Wasser**



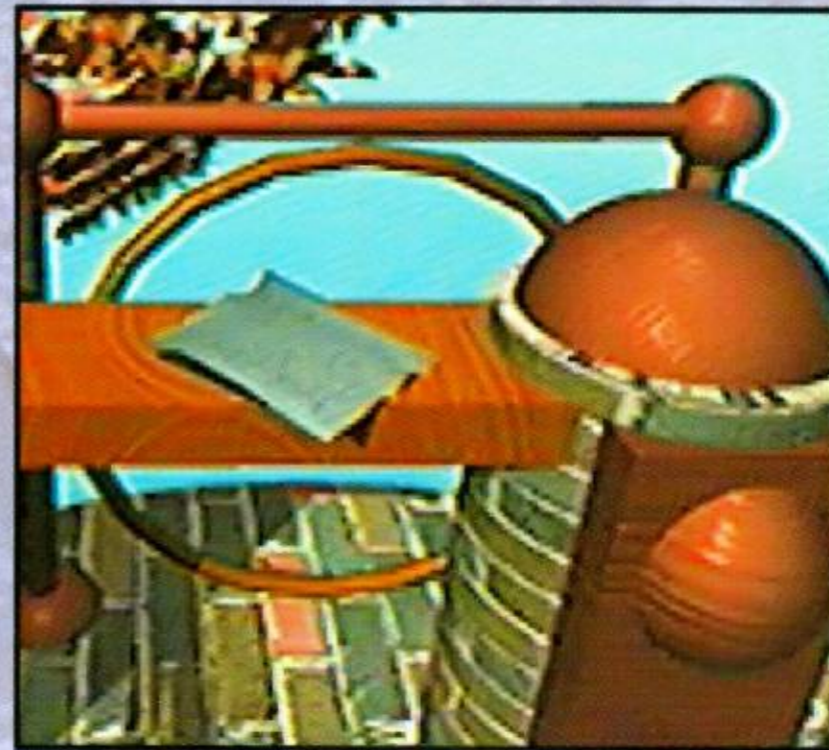
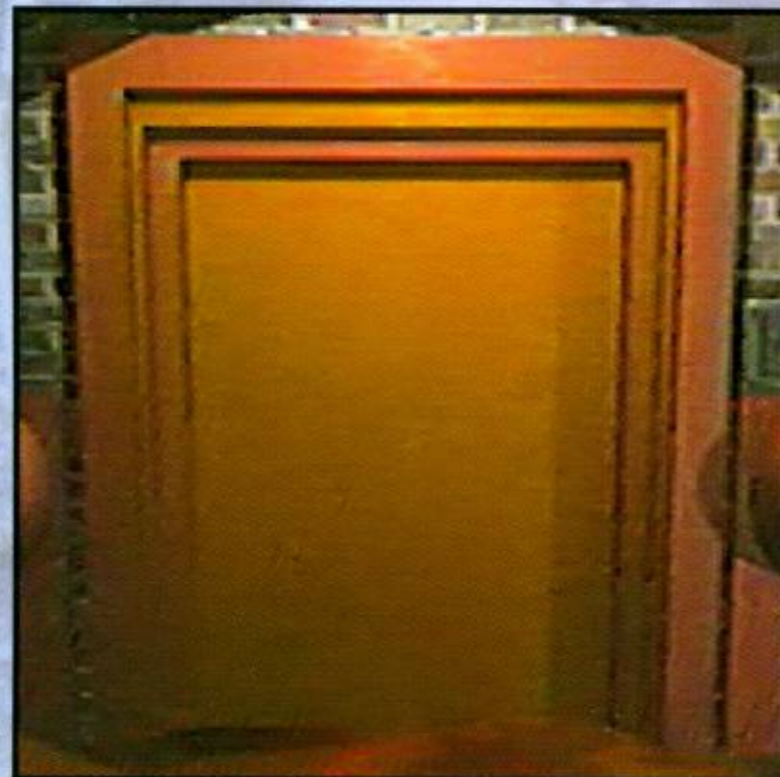
**Wind**



**Vulkan**



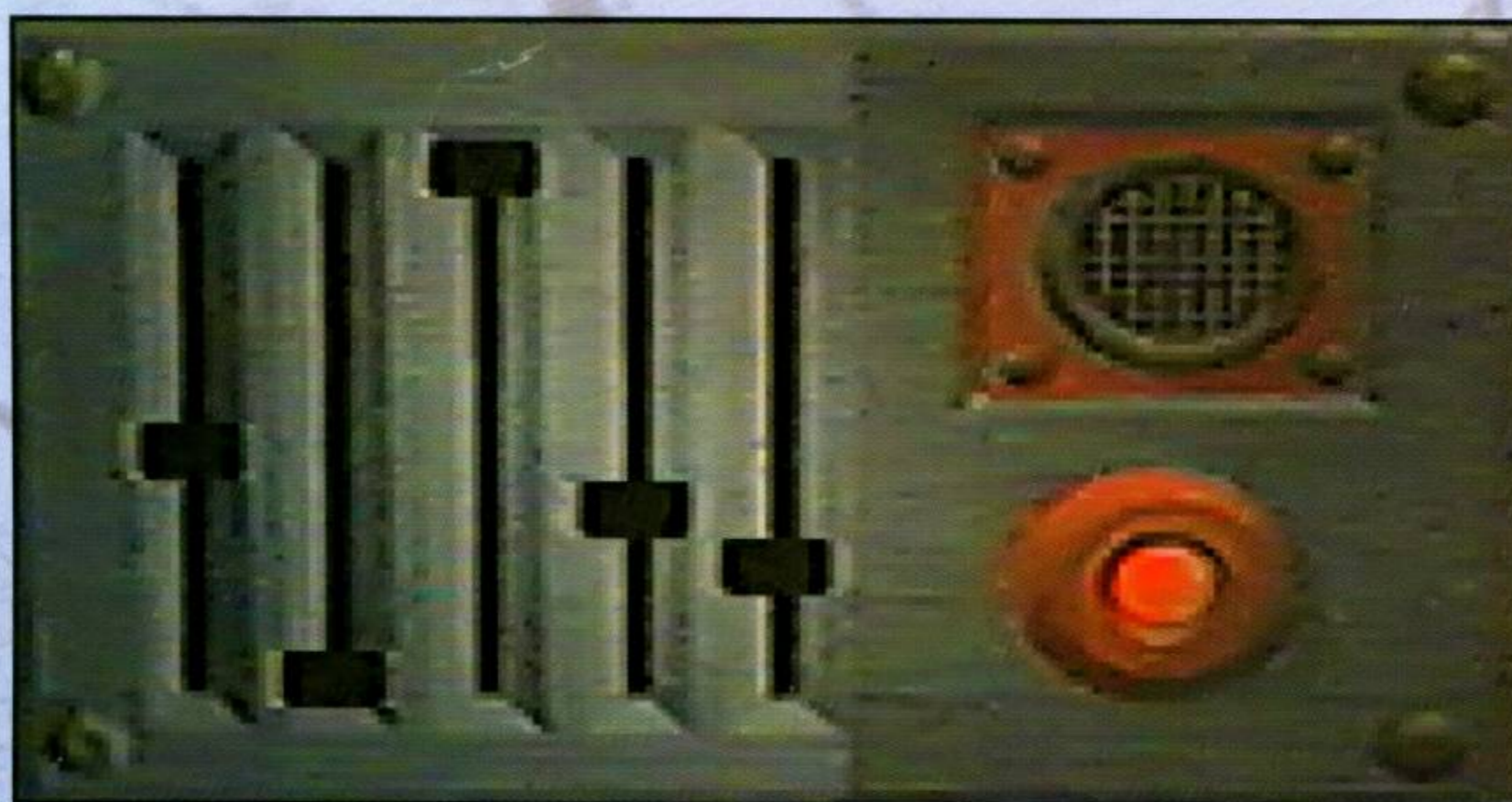
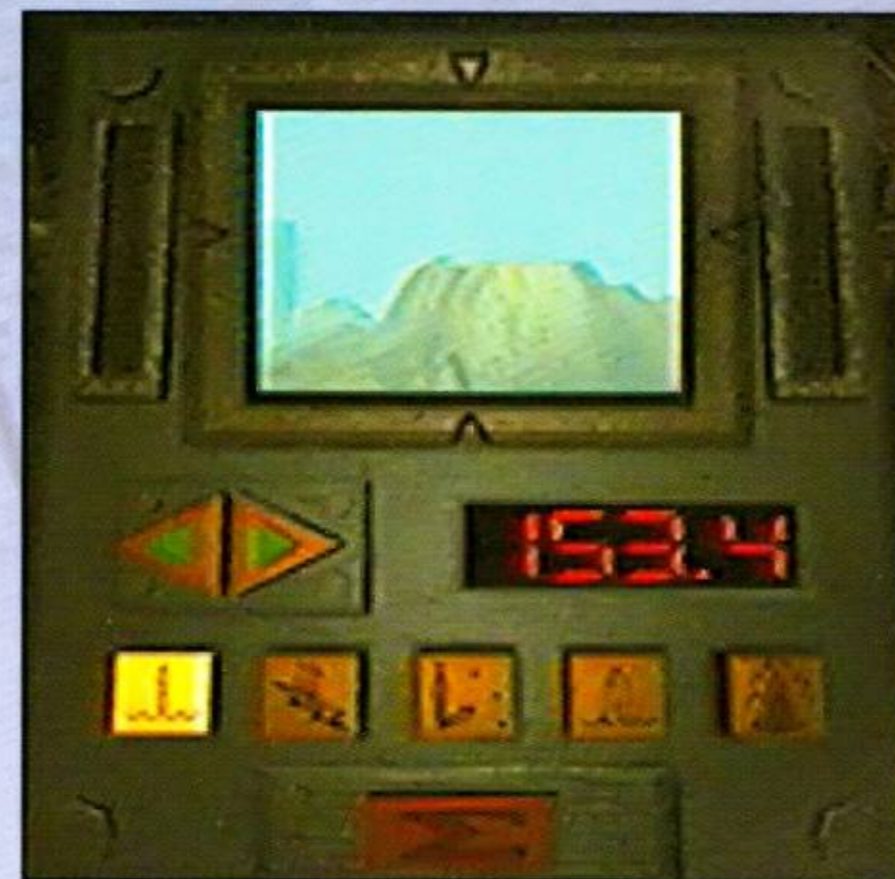
**Uhr**



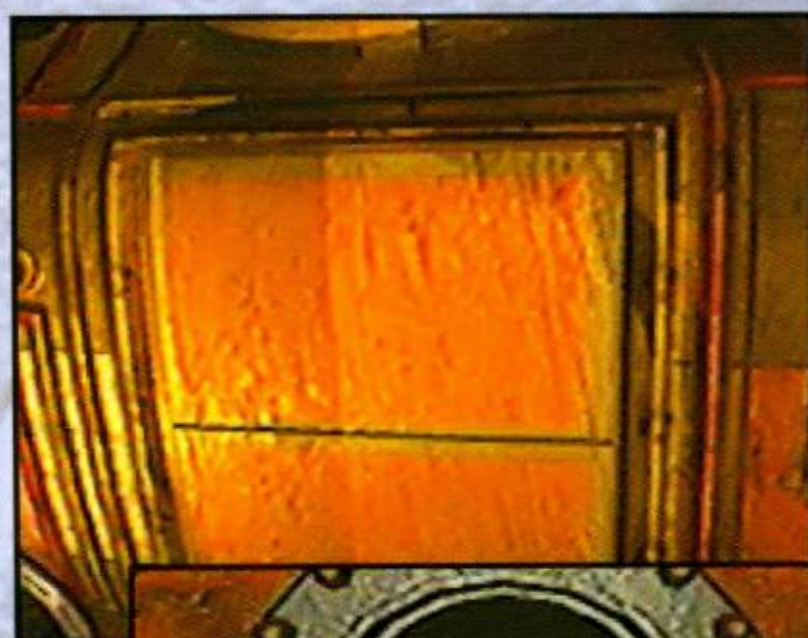
Zuerst entdeckst du einen Aufzug, den man erst betreten kann, wenn man auf der Schalttafel eine Kombination von Sounds eingegeben hat. Diese fünf Sounds werden von fünf verschiedenen

Antennen übertragen, die man alle finden und aktivieren muß. Wenn du sie aufgespürt hast, schaltest du mit einem Druck auf den roten Knopf das Mikrophon ein, das die Übertragung zur Empfängerstation sicherstellt. Achte auf Symbol und Sound, die jede Station erleuchten. In der Wasserstation findest du außerdem eine blaue Seite und eine rote Seite in der Tonstation. Sammle beide ein. Denke aber daran, daß du bei jeder Rückkehr nach Myst jeweils nur eine Seite mitnehmen kannst.

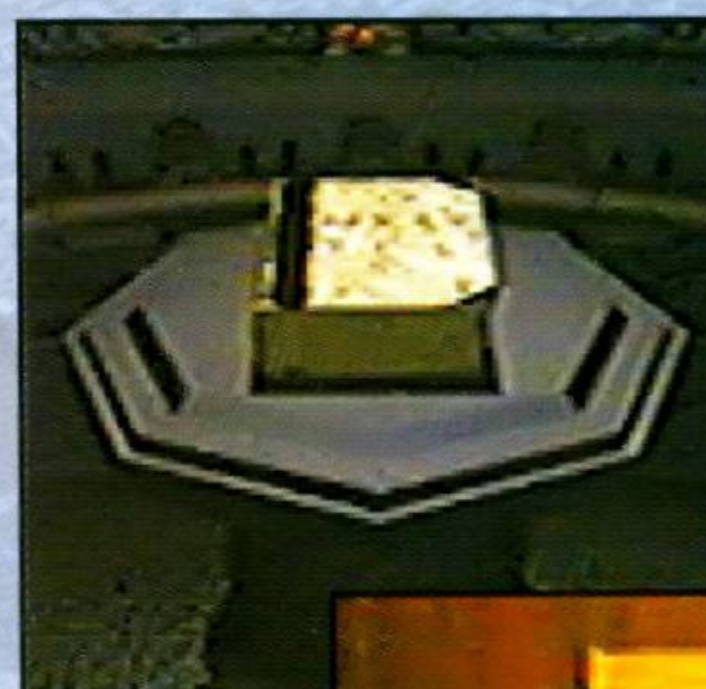
Nach dem Aktivieren der Transmitter kehrst du zur Windstation zurück und gehst in den Windtunnel. So gelangst du zur Empfangsstation, wo du jede Kamera auf die Übertragungsantennen ausrichten muß. Die Koordinaten lauten: Wasser - 153.4, Vulkan - 130.3, Uhr - 55.6, Töne - 15.0 und Wind 212.2. Auf diese Weise erhältst du die richtige Tonfolge, die es dir erlaubt, den Aufzug zu betreten.



Kehre zum Aufzug zurück und gebe die Sounds in der richtigen Reihenfolge ein: Töne, Wasser, Wind, Vulkan, Uhr. Gehe sicher, daß du den richtigen Uhrensound eingibst, da es zwei weitere Sounds gibt, die sehr ähnlich klingen.



Die Aufzugtür ist nun offen, und du kannst eintreten und dich zum MazeRunner bringen lassen. Dieses Vehikel fährt durch das

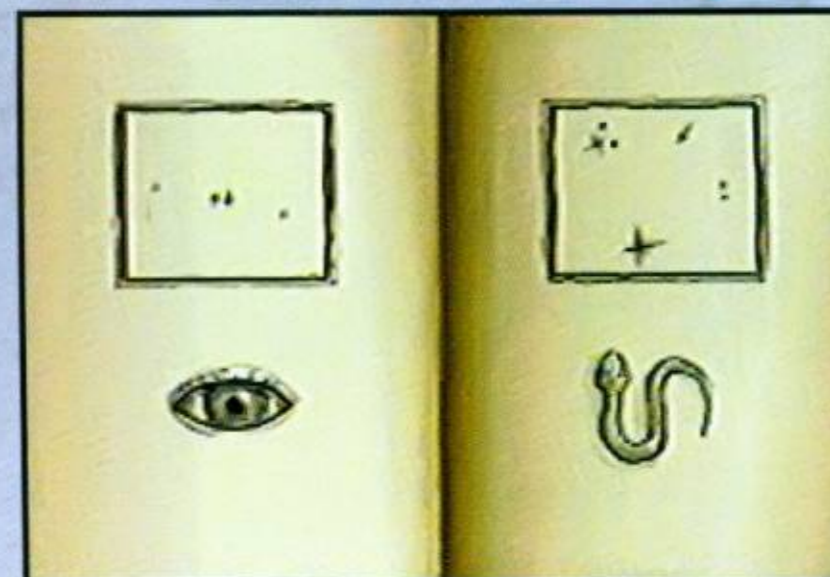
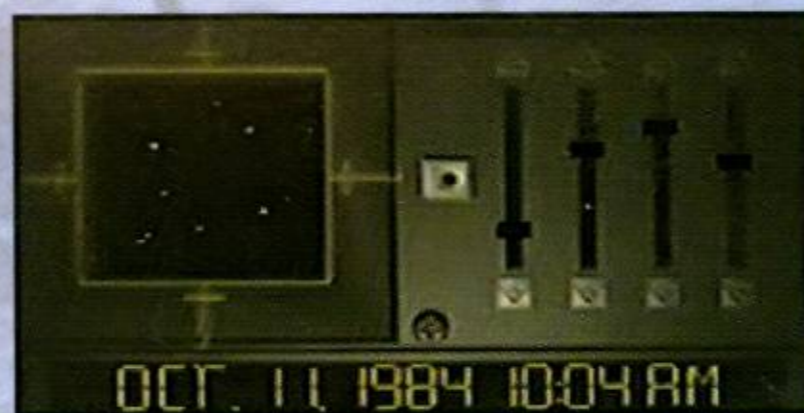
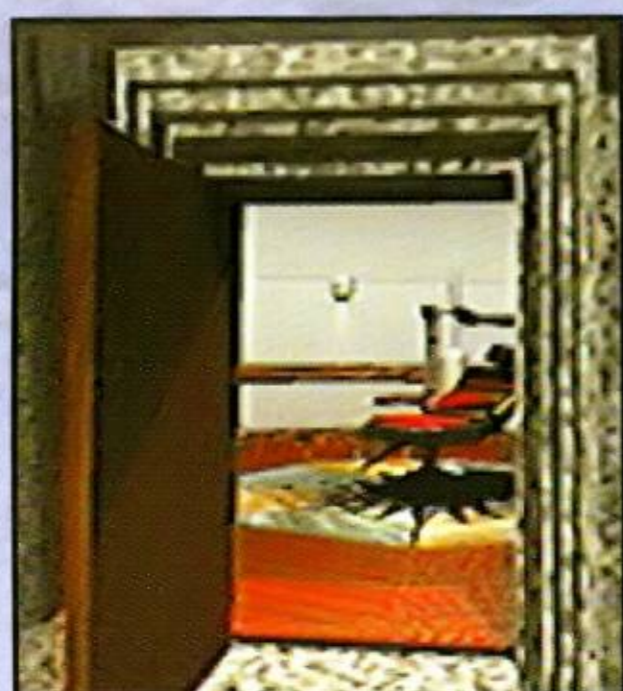


Untergrundsystem der Insel. Der Lautsprecher darin produziert Sounds, die die Richtungen angeben, die man einschlagen muß. Klangkombinationen bezeichnen Richtungen wie z. B. Nordosten. Norden = Klingel, Westen = Vogel, Osten = Luftbremse und Süden =



Glockenschlag. Die Reihenfolge der Richtungen, die du einschlagen mußst ist N,W,N,O,O,S,S,W,SW,W,NW,N,SO. So gelangst du zu dem Buch, das dich zurück zur Bibliothek auf Myst transportiert. Dort kannst du die Seite in dem richtigen Buch plazieren und dir die Nachricht anhören. Vergiß nicht, zu diesem Zeitalter zurückzukehren, um die andere Seite einzusammeln.

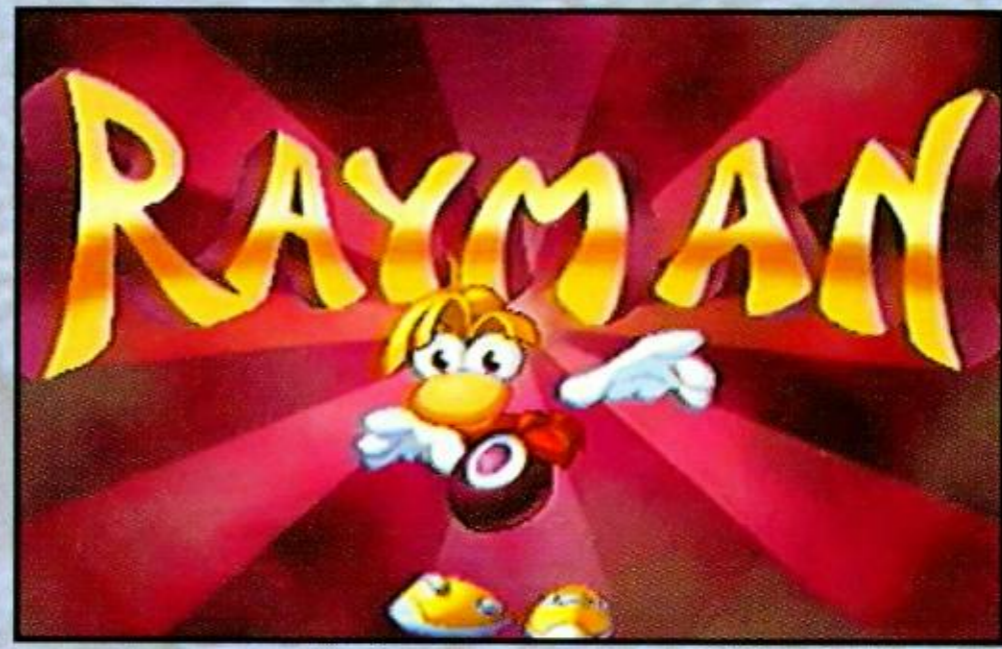
## VON MYST INS STEINSCHIFF-ZEITALTER



Gehe in das Planetarium neben der Bibliothek. Schalte das Licht aus und setze dich in den Stuhl des Planetarium-Sternen-Plotters. Hier mußt du die Daten eingeben, die du an der Wand des rotierenden Turms gefunden hast. Wenn man ein Datum eingibt und dann den Knopf drückt, erscheint eine Konstellation, die man im Steinschiff-Buch nachschlagen kann, um das Symbol zu finden, das damit assoziiert wird. Man muß drei Konstellationen finden, und die damit verbundenen Symbole sind Blatt, Schlange und Insekt. Vor der Bibliothek stehen acht Säulen, die ebenfalls Symbole tragen, und drei davon stimmen mit denen der Konstellationen überein. Du mußt die drei Symbole einschalten, indem du sie anklickst (grün entspricht ein, rot entspricht aus). Wenn die drei Symbole aktiviert sind, steigt im Brunnen ein Modellschiff auf, das dem Schiff am Dock gleicht. Im Schiff am Dock befindet sich ein Buch, das dich in das Zeitalter der Steinschiffe transportiert.



# RAYMAN



**N**un ist es an der Zeit, die Electoons zu finden, die natürlichen Stabilisatoren, die von Mr Dark in Raymans Welt verstreut wurden, nachdem er das Große Proton angegriffen hatte. Dieses Große Proton ließ die Natur und die Menschen in Harmonie leben, und das nun entstandene Ungleichgewicht verursacht Feindseligkeiten im Volk. Bei Rayman müßt ihr euch durch sechs Welten mit 60 Levels kämpfen, weshalb wir euch diesen kurzen Games Guide zur Verfügung stellen.



Halte immer Ausschau nach dem Zauberer, der dich, sobald du zehn oder mehr Klingeln eingesammelt hast, in eine geheime Welt hineinläßt. Kannst du dort eine gewisse Anzahl Klingeln in einer bestimmten Zeit einsammeln, so erhält Rayman ein Extraleben. So kann man sehr leicht ein Extraleben einstreifen. Kehrst du jedoch aus der geheimen Welt zurück, dann solltest du den Zauberer nicht versehentlich ein zweites Mal bezahlen. So kommst du nämlich wieder in die Geheimwelt, dort liegt aber kein Extraleben mehr.



Ebenfalls wichtig ist es, alle Power-Ups auf deinem Weg einzusammeln. Einige liegen zwar weit außerhalb des Weges, können aber durchaus erreicht werden. Die Big Power-Kapseln sind natürlich die besten und sind es absolut wert, seine Zeit dafür zu verbauchen.



In den Anfangs-levels des Traumwaldes liegen jede Menge Extraleben verstreut. Diese sind gar nicht so schwer zu finden, aber für dich absolut wichtig, da es in diesem Level schon bald schwerer wird.



In jeder Welt muß Rayman die sechs leeren Stellen in einem Medaillon füllen. Diese Stellen stehen in direktem Zusammenhang mit den Käfigen, aus denen Rayman die Electoons befreien muß. Mache dir keine Sorgen, falls du nicht alle Käfige erreichen oder öffnen kannst. An manchen Stellen erhält Rayman nämlich von Betilla der Fee Extrapower zugedacht. Damit kann er dann die Welt mit den ungeöffneten Käfigen erneut bereisen und die Electoons so mit Sicherheit befreien.



Wenn Rayman die Punching-Power von Betilla bekommen hat, ist er in der Lage, die großen violetten Pflaumen von den Ästen zu schlagen. Sie sind über den ganzen Level verstreut und zudem ein Zeichen dafür, daß sich in der Nähe etwas versteckt. Schlägst du eine Pflaume in den Sumpf hinein, so kannst du sie als Floß benutzen.



Die Endgegner sind, vor allen Dingen wenn Rayman seine Extra-Power eingesammelt hat, recht leicht zu besiegen. Hat man sie besiegt, so helfen sie dir durch den nächsten Level und bei der Befreiung der Electoons.



Im Laufe des Spieles werden die Kreaturen jedoch bössartiger und schwerer zu besiegen. Manchmal ist es besser, wenn man sich einen anderen Weg sucht, anstatt mit einer wildgewordenen Wespe zu kämpfen, die doppelt so groß wie Rayman ist.



Ebenso sinnvoll ist es, sich im weiteren Verlauf des Spieles von dem Fotografen ablichten zu lassen. In den ersten paar Levels ist dies nicht so wichtig, da diese nicht so komplex sind. Bei einem Level wie Bongo Hill kann man sich allerdings sehr leicht verirren. Und falls man dann nämlich ein Leben verliert, startet Rayman an der Stelle, an der der Fotostand war.



Solltest du damit Probleme haben, die Pflaumen zu erwischen, da sie auf- und niederspringen, dann spring doch einfach auf die Pflaume, solange sie noch am Ast hängt. Schlage dann danach, und bevor die Pflaume wieder oben bei Rayman ist, mußt du dich ducken. So trifft man die Pflaume ganz leicht und kann dies wiederholen, solange die Pflaume springt, und sie so postieren, wo man sie gerne hätte.



# VIRTUAL HYDLIDE

**D**ieses Rollenspiel ist kein gewöhnliches Spiel, denn jedesmal wenn du es neu spielst, wird ein neues Spiellayout kreiert. So kann man es schier ohne Ende neu aus dem Schrank holen und hat so ein Spiel in der Hand, das sein Geld wert ist. Die Grafiken sind zwar nicht gerade umwerfend, und die Tatsache, daß man durch Gegenstände laufen kann, ist auch recht seltsam, aber wer kann sonst schon jedesmal ein neues Spiel bieten.



Virtual Hydlide fesselt einen zwar nicht so wie Myst und andere erfolgreiche RPGs, die Kampf- und Tragfähigkeiten des Helden sprechen für sich. Als RPG-Fan ist dies wohl nicht die richtige Herausforderung, für Zocker allerdings gut geeignet.

Zu Beginn solltest du gleich alle Objekte, die du mit dir führst, untersuchen und herausfinden, wozu sie gut sind. So verschwendest du keine Dinge, nur weil du Platz für neue machen willst.

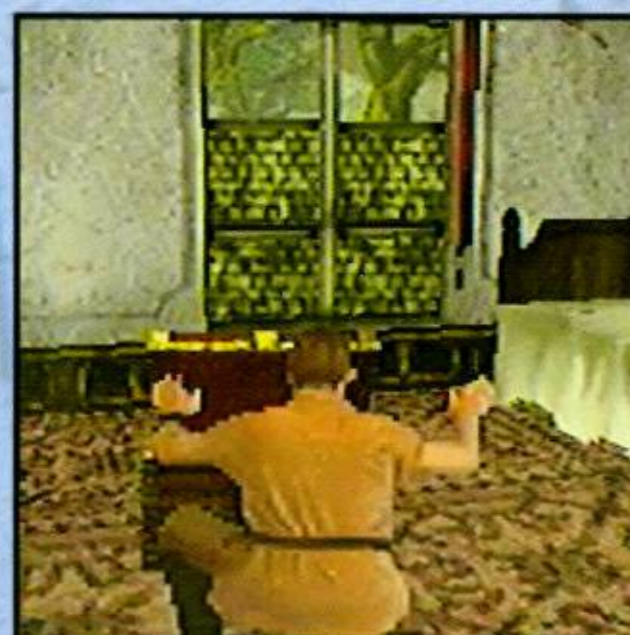
Innerhalb der Villa des Vampirs liegen nämlich viele Dinge herum, und du mußt schon bald einige wichtige auswählen. Nimm immer nur deine beste Waffe mit und lasse die anderen fallen. Falls du eine bessere findest, kannst du diese immer noch austauschen. Je leichter sie sind, desto besser sind sie auch. Ein leichtes magisches Schwert ist z. B. besser als eine schwere Keule. So kannst du dich schneller bewegen, besser kämpfen und hast mehr Platz für

andere wichtige Dinge.



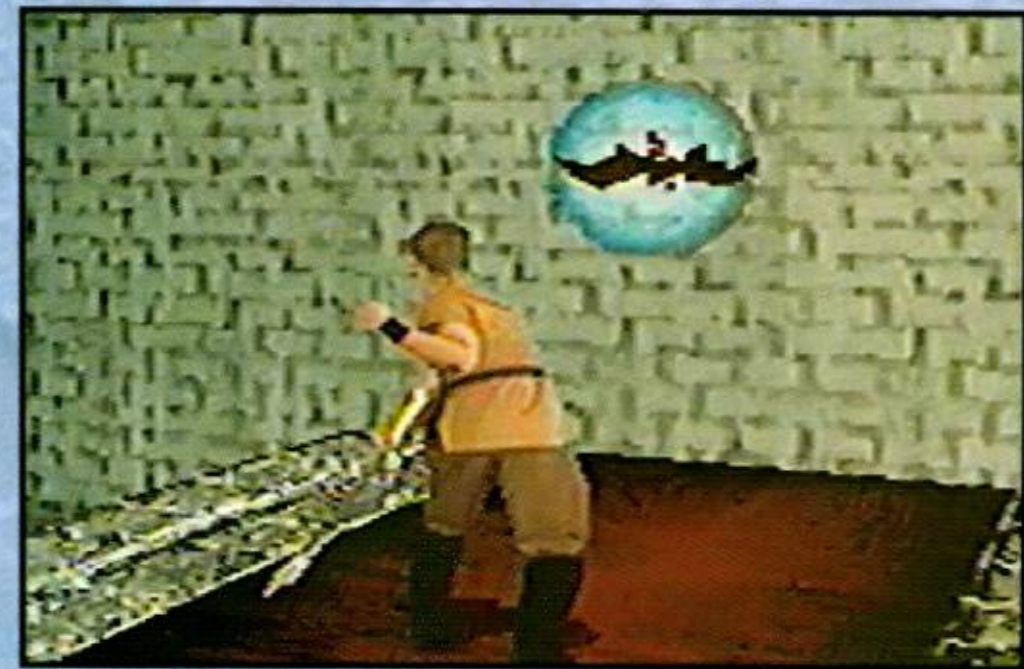
Auch die Rüstung des Helden ist sehr wichtig. Auch hier ist aber die größte und schwerste nicht unbedingt die beste Wahl. Die Lederaussattung wiegt nur 3 kg weniger als die metallene. Dadurch kannst du z. B. mehr Heiltränke mitnehmen. Diese können dir schon mit einem Schluck das Leben retten, wohingegen dich die Metallrüstung nur schwerfälliger macht und du leichter zu treffen bist. Außerdem kannst du auch Ringe und andere interessante Sachen mitnehmen. Also achte immer darauf, die

richtigen Dinge zur richtigen Zeit bei dir zu haben. Hast du den Ring of Power bei dir, so kannst du auch schwerere Sachen mitnehmen. Benutze ihn am besten, wenn du quer durchs Land von einer Aufgabe zur anderen läufst. Bist du dann angekommen, so kannst du die schwereren Objekte ablegen, den Ring abstreifen und die für diese Aufgabe nötigen Dinge mitnehmen. Bist du dann mit deinem Job fertig, so nimmst du die Objekte einfach mit Hilfe des Ringes wieder mit.





Es gibt eine ganze Reihe an Gegenständen, die dich gegen die unterschiedlichsten Gegner schützen können. Normalerweise ist es so, daß du das Objekt,



welches du am Ende einer Aufgabe findest, für die nächste Aufgabe gut gebrauchen kannst. Zum Beispiel solltest du, sobald du die Villa des Vampirs betrittst, das Kruzifix dabei haben, das du beim Friedhof mitgenommen hast. In den Dark Dungeons mußt dich unbedingt mit dem magischen Licht ausstatten und kannst so alle Korridore gut ausleuchten.



Findest du dann den Ort deiner nächsten Aufgabe, so ist hier immer ein kleines Zeichen verborgen, das dir einen Hinweis gibt, wie du deine neue Bestimmung meistern kannst. Dieses Zeichen zu finden ist sehr wichtig. Mußt du nämlich den Eingang eines Irrgartens finden, so kannst du dies kaum ohne den Hinweis tun, daß dieser versteckt ist und du ihn nur mit der Brille, die dich alles sehen läßt, finden kannst.



Sammele alle Schriftrollen ein, die du finden kannst. An einigen Stellen sind diese sehr hilfreich und können dir sogar das Leben retten. Einige davon nehmen sogar einen Fluch von dir, falls du unglücklicherweise einen verwunschenen Ring angesteckt oder dich mit einer Hexe ein wenig gestritten hast. Andere bringen dir deine Standfestigkeit wieder zurück und erhöhen die Kraft deiner Waffen. Alle Rollen müssen zum Aktivieren gelesen werden. Lies sie aber nicht gleich, wenn du sie findest. Untersuche sie besser mit der Hilfeoption, da du sie, falls du sie liest, nur unnötig aktivierst und verschwendest.

Befindest du dich auf einer Seite der Karte und mußt zur anderen hinübergelangen, so kannst du am Rand der Karte hinauslaufen und kommst auf der anderen Seite wieder herein. Mit diesem Trick kannst du ungemein Zeit sparen und kommst oft an Stellen, die man sonst nur mit einer Brücke erreichen würde.



# TIPS & TRICKS - O-S

**H**ier sind wieder einige Tips und Tricks, die euch euer Leben ein wenig streßfreier und angenehmer machen sollen. Es sollte wohl für jeden etwas dabei sein. Also sitzt nicht herum, sondern probiert am besten gleich die neuen Sega Codes aus.



## O

### ONSLAUGHT

#### PASSWORD BUSTER

Gib als Code einfach lauter Nullen ein, und du wirst meistens automatisch die komplette Karte erhalten. Du mußt dann nur noch die relativ einfachen Hügelabschnitte komplettieren.

### OUTLANDER

#### PASSWÖRTER

Level 1	FYBY1QZFY24000
Level 2	89D020JCY8CZ8
Level 3	P69H0SK7YCKCX
Level 4	TZZY2159Q9YK80

### OUTRUN

#### ENDSEQUENZ

Gib einfach, wie könnte es anders sein, ENDING in der Highscoreliste ein, und du wirst das Ende des Spieles ansehen können.

#### VERSTECKTES LUFTSCHIFF

Wenn du Crashes vermeidest, so wirst du im zweiten Stage drei versteckte Luftschiffe finden.

#### HYPER LEVEL

Du mußt nur im Titelbildschirm zehnmal C drücken und kannst dann im Optionsscreen den Hyper-Mode auswählen.

## P

### PGA TOUR GOLF II

#### COMPUTER BESIEGEN

Wähle eine Skins Challenge an und nimm den Computer als Gegner. Warte, bis er auf dem Grün ist und drücke dann Start. Der Optionen-Screen erscheint. Dort wählst du Green an und drückst A. Nun bewegst du den Cursor in irgendeine Richtung und drückst Start. Dein Gegner wird nun den Schlag, den du eingestellt hast, benutzen.

### PHANTASY STAR 2

#### LÄNGERES LEBEN

Während der Kampf-Stages bist du am verletzlichsten. Deshalb sollte dieser kleine Trick dein Leben nachhaltig verlängern können. Drücke beim Laufen abwechselnd C und B. Mit C wird ein Submenü geöffnet und mit B geschlossen. Während dieses Vorganges können dich Monster nicht angreifen. Dieser kleine Bug funktioniert im Regelfall, ist aber nicht narrensicher. Außerdem ist das nicht so einfach. Versuche es doch mal so: gehe vorwärts, drücke C, dann B, gehe vorwärts.....

### PHELOS

#### SECHS CONTINUES

Drücke C, A, B, A, C, A, B, A beim Chapter One-Screen.

### PIT-FIGHTER

#### DREIFACH-RUDGE MATCH

Drücke A, um in den Optionenscreen zu kommen. Dann wählt Spieler 1 seinen Kämpfer aus. Spieler 2 wartet ab, bis „Grudge Match“ erscheint und drückt dann Start. Nun wählt er seinen Fighter aus. Nun können beide mitspielen und den Computer fertigmachen.

#### EXTRA CONTINUES

Spiele mit irgendeinem Charakter bis Level 8, wo du ein zweites Mal auf Mad Miles triffst. Halte das Spiel an und stecke das zweite Pad rein. Nun wieder starten und auf Pad 2 Start drücken. Wähle nun deinen Kämpfer aus, und du wirst mit drei Extra-Continues starten. Nun mußt du nur den vorhergehenden Kämpfer erledigen und den Rest mit dem neuen Spieler zu Ende spielen.

### POPULOUS

#### LEVELAUSWAHL

Bei Populous gibt es 494 Levels! Du kannst jeden einzeln auswählen, wenn du im Paßwort-Screen folgendes machst: tippe die Level-Nummer deiner Wahl gefolgt von dem Wort BIT ein. Willst du z. B. in Level 327, so gibst du 327BIT als Paßwort ein.

### POPULOUS II: TWO TRIBES

#### PASSWÖRTER

EXPERIMENT-	maximale Erfahrung
HUMANOID -	mehr Mana
WIBBLE -	alle FX
NOT HALF -	Spiel 999

### POWERBALL

#### BESTE TEAMS

Um das allerbeste Spiel zu erhalten, drückst du B, B, C, B, B, C im Titelbildschirm ein.

### POWERMONGER

#### PASSWÖRTER

Gib : TJ3DP2TJW7T15PJ3DJ4PJLIKPHAKJEKOGQ für den letzten Level ein.

### PREDATOR 2

#### PASSWÖRTER

Level 2	KILLERS
Level 3	CAMOUFLAGE
Level 4	LOS ANGELES
Level 5	SUBTERROR
Level 6	TOTAL BODY

## Q

### QUACKSHOT

#### EXTRALEBEN

Du mußt bis zum Wikinger-Schiff, dort den Mast im Aufzug hochklettern und alle Geldtaschen aufsammeln. Oben läufst du dann nach rechts und folgst dem Seilpfad nach unten. So findest du ein Extraleben. Nun mußt du nur den Weg zurückgehen, aus dem Bildschirm laufen und diesen Vorgang wiederholen.

## R

### RAINBOW ISLANDS

#### SPEED-UP UND ROTER TOPF

Drückst du oben, B, unten, links, C, A, A und B im Titelbildschirm, so erhältst du ein Speed-Up und den roten Topf.

### ALLE POWER-UPS

Ebenfalls im Titelbildschirm drückst du nun oben, B, unten, links, C, A, A, B und C. So gibt es sofort Speed-Up-Schuhe, den roten und den gelben Topf.



## UNBESIEGBARKEIT

Im zweiten Level gibt es zwei Kisten, die du zerstören kannst. Laufe zu der rechten Kiste und dann von ihr weg. Gehe nach rechts, bis die Kiste halb im und halb außerhalb des Bildschirms ist. Feuere einen Full-Power-Pfeil dagegen und gehe wieder nach rechts. Wenn du dann an die Wand kommst, mußt du nur nach oben laufen und wirst dann unbesiegbar werden.

## RANGER X

### LEVELSPRUNG

Während des Spieles hältst du es an und drückst oben, unten, oben, unten, C, B, A, rechts und links. Nun solltest du ein wenig Musik hören. Drücke A, und du kannst mit B bis zum Guardian kommen oder du kommst, falls du schon dort bist, in den nächsten Level.

### SCHWIERIGKEITS-EINSTELLUNGEN

Gehe in das Menü für den Schwierigkeitsgrad und drücke A, B, C, A, B, C, A, B und C. Nun kannst du im EASY- oder HARD-Modus spielen.

## RINGS OF POWER

### MEHR GELD

Gehe in den geheimen Tempel an der Position 32', 2''-6', 6''. Hier kannst du das ganze Gold aus den Truhen haben. Dann gehst du wieder heraus und nimmst sie erneut auf, so daß du endlos Gold erhältst.

## ROAD RASH II

### JEDES MOTORRAD, ALLE STRECKEN

Gehe in die Spieler-Einstellungen im Options-Menü und wähle Mano a Mano aus. Dann zurück ins Hauptmenü, wo du dein Motorrad auswählst. Nun änderst du den Spielmodus von Mano a Mano in Take Turns ab und startest dann das Spiel. Nun kannst du auf jedem Kurs jedes Motorrad auswählen.

## ROCKET KNIGHT ADVENTURES

### LEVELSPRUNG

Wenn du im Titelbildschirm oben und links zehnmal drückst, dann erklingt ein Ton. Halte das Spiel dann irgendwann an und drücke C, B, B, A, C und B, um in den nächsten Level zu kommen.

## ROLLING THUNDER 2

### LETZTES PASSWORT

11B - A Natural Program Desired The Neuron

### PASSWÖRTER

Gibt einfach einen der nachfolgenden Codes ein, um im Spiel weiter vorwärtszukommen.

- Level 2 - A Magical Thunder Learned the Secret.
- Level 3 - A Natural Fighter Created the Genius.
- Level 4 - A Rolling Nucleus Smashed the Neuron.
- Level 5 - A Curious Program Punched the Powder.
- Level 6 - A Logical Leopard Blasted the Secret.
- Level 7 - A Private Isotope Desired the Target.
- Level 8 - A Natrual Rainbow Elected the Future.
- Level 9 - A Magical Machine Muffled the Killer
- Level 10 - A Digital Nucleus Punched the Device
- Level 11 - A Private Thunder Created the Powder.

## ROLO TO THE RESCUE

### UNBESIEGBARKEIT

Hier mußt du beim Titelbildschirm oben und links und dann A und C gedrückt halten. Nun nur noch B drücken. **UNENDLICHE ENERGIE/LEVELAUSWAHL** Warte, bis der Titelschirm erscheint und halte dann oben, links, A und C gedrückt und drücke Reset. Nun noch ein paar Sekunden gedrückt halten und dann mit B ein geheimes Cheat-Menü aufrufen.

# S

## SAGIA

### UNENDLICHE CONTINUES

Drücke beim Titelbildschirm B, B, B, C, A, A, A, B, B, C, C und C. Nun müßte eigentlich „FREE PLAY“ am unteren Bildschirmrand erscheinen.

### LEVELAUSWAHL

Nun mußt du C, A, C, B, C, A, B, A, B, C, A und C beim Titelbildschirm drücken. „ZONE SELECT“ sollte nun auf dem Schirm erscheinen.

## SUPER STAR LEVEL

Um in den Expert-Level zu kommen, mußt du während des Titelbildschirmes zwölfmal C drücken.

## SHADOW OF THE BEAST

### UNSTERBLICHKEIT

Wenn du nach dem Spiel deine Initialen eingeben sollst, dann versuche es doch einmal mit ZQX. Dann drückst du A, B, C und Start. Nun werden zwar deine Hit-Points weiter nach unten gehen, bei Null aber wieder auf 11 oder 12 hochgesetzt.

## SHINOBI III

### UNENDLICHE SHURIKEN

Gehe in die Optionen und stelle auf SE ein. Stelle hier nun Shuriken ein und dann die Shuriken auf „00“. Nun warte einfach ab, bis du unendlich viele erhalten wirst.

### UNBESIEGBARKEIT

Gehe in die Optionen und stelle den Cursor auf „MUSIC“. Nun spielst du die folgenden Songs der Reihe nach ab: HE RUNS, JAPONESQUE, SHINOBI WALK, SAKURA und GETFU. Nun bist du, wenn du ein neues Spiel beginnst, unbesiegbar.

## SMASH TV

Halte das Spiel an und drücke oben, unten, oben, unten, links, rechts und links, um zum Mutoid-Man zu springen. Drücke unten, unten, links, rechts, oben, oben, rechts, links, unten, oben und unten, um in den zweiten Level zu kommen.

## SOL-FAECE

### LEVELANWAHL

Drücke hier im Titelbildschirm A, B, C, A, B, C, B, C, B, A und Start. Nun stellst du im Konfigurations-Menü den Cursor auf Start. Nun kannst du hier den Level

auswählen. Während des Spieles kannst du, wenn du A, B und C gleichzeitig drückst, in den nächsten Level kommen.

## SPACE HARRIER 2

### LEVELANWAHL

Während der Anfangssequenz im Raumschiff drückst du einfach A, B und C gleichzeitig und kannst mit links und rechts den Level auswählen.

## SPEEDBALL 2

### PASSWORT

Um in die erste Division und die Major-League zu kommen, gibt man den folgenden Code ein: LCL C WAF O6XE ya3q 2bst -is1 gGVC

Um die Meisterschaft anzuwählen, gibst du folgendes ein:

LAHM CJ78 2k71 Zy01  
26Ss Ti+L fvRS MBNx

## SPLATTERHOUSE 2

### PASSWÖRTER

- Level 2 EDK NAI ZOL LDL
- Level 3 IDO GEM IAL LDL
- Level 4 ADE XOE ZOL OME
- Level 5 EFH VEI RAG ORD
- Level 6 ADE NAI WRA LKA
- Level 7 EFH XOE IAL LDL
- Level 8 EDK VEI IAL LDL

## SPLATTERHOUSE 3

### LEVELCODES

- Stage 2 REISOR
- Stage 3 ETLBUD
- Stage 4 TABRAE
- Stage 5 ELPOEB
- Stage 6 PHENIX

## STEEL EMPIRE

### 99 BOMBEN

Bei der Schiffs-Auswahl drückst du C, A, C, A, Start und B.

### 99 LEBEN

Stelle im Optionen-Menü den Schwierigkeitsgrad auf HARD, STOCK auf 2, CREDITS auf 1 ein und lasse dann noch das Musikstück (TUNE) 65 spielen.

### LEVELAUSWAHL

Gehe in das Optionen-Menü und spiele die folgenden Sounds der Reihe nach ab: Sound 1 zweimal, Sound 9 einmal und Sound 2 einmal. Unterhalb des Exit erscheint eine neue Option. Hier kannst du von Level 1 bis Level 7 auswählen und so beginnen, wo du Lust hast.



**STORMLORD****Levelauswahl**

Halte das Spiel an und drücke dann einmal C, dreimal B, viermal A, zweimal C und schließlich viermal A, um in den nächsten Level zu springen. Auf diese Weise kommst du in alle zehn Stages.

**Extrazeit**

Halte das Spiel an und drücke B, dreimal A, C, dreimal oben und dreimal A, um die Uhr zurückzusetzen.

**9 zusätzliche Männer**

Halte das Spiel an und drücke viermal A, zweimal C, dreimal B, C und A.

**STREET SMART****Extraleben**

Drücke auf der Konsole schnell hintereinander zehnmal Reset und wähle dann aus dem Menü die Optionen an. Bewege den Cursor zum Soundtest und drücke dann dreimal unten und einmal A. Nun sollte sich ein weiteres Fenster öffnen, in dem du die Zahl der Leben festlegen kannst.

**STREETS OF RAGE****Extra-Continues**

Drücke links, links, B, B, B, C, C, C und Start.

**Levelauswahl**

Halte unten auf dem zweiten Pad und gebe A, B und C ein. Auf dem ersten Pad begibst du dich in den Option-Mode. Nun kannst du die Runden auswählen und die Zahl der Spieler festlegen.

**STREETS OF RAGE II****Extra-Continues**

Auf dem Game Over-Screen drückst du links, links, B, B, B, C, C, C und Start.

**Alternative Extra-Continues**

Wenn du als Spieler 1 gerade stirbst, stößelst du den zweiten Controller an und drückst Start, um mit vollen Leben und voller Energie neu zu beginnen.

**Selben Charakter spielen**

Schließe die beiden Controller an. Auf dem Titelscreen drückst du rechts auf dem ersten Controller und drückst gleichzeitig B. Auf dem zweiten Joypad hältst du links und A. Du hältst alle Knöpfe und drückst C auf dem zweiten Controller. Nun zeigt der Bildschirm den Charakter-Auswahlscreen, und du kannst die selben Charaktere wählen.

**Levelauswahl**

Im Optionsscreen hältst du A und B auf dem zweiten Joypad. Drücke gleichzeitig auf dem ersten Joypad Start, und du gelangst in einen Cheatscreen mit einer Levelauswahl.

**STRIDER****Extra-Continue**

Drücke auf dem Joypad unten, dann A, C, B, C, A und Start nacheinander, um dort fortzufahren, wo du gestorben bist.

**Levelauswahl**

Wenn der Meister vor dem Beginn eines Spiels lacht, hältst du auf dem Joypad unten und drückst A, C, B, C und A, um einen Level anzuwählen zu können.

**SUNSET RIDERS****Extra-Credits**

Gehe zur Soundoption und höre dir O - E an. Wenn du ins Spiel zurückkehrst, hast du mehr Credits als üblich.

**SUPER FANTASY ZONE****Levelauswahl**

Du brauchst zwei Joypads, damit dieser Cheat funktioniert. Halte das Spiel an, indem du auf dem ersten Joypad Start drückst. Dann hältst du auf dem zweiten Joypad B, während du unten und links diagonal und Start drückst. Das Wort „Pass“ erscheint auf dem Bildschirm, also drückst du auf dem ersten Joypad C, und du gelangst plötzlich in die zweite Runde.

**Unbesiegbarkeit**

Wie beim Levelsprung brauchst du auch hier zwei Joypads. Halte das Spiel an, indem du auf dem ersten Joypad Start drückst. Halte nun auf zweiten Pad B, während du unten und links diagonal und Start drückst. Das Wort „Pass“ erscheint auf dem Bildschirm, also drückst du B und kannst nun zwischen No Hit und Free Play hin- und herschalten. Fahre im Spiel fort, um den Cheat zu aktivieren. No Hit bedeutet, daß du unbesiegbar bist. Bei Free Play stirbst du an Kollisionen, hast aber unendlich viele Schiffe, mit denen du das Spiel beenden kannst.

**SUPER HANG-ON****Optionsmodus**

Halte A, B und C auf dem Titelscreen gedrückt.

**Password Buster**

Gebe die folgenden Paßwörter ein, um den gewünschten Effekt zu erzielen:  
5FFF3F546FF35564  
FF0SLPIMEJQNKS - Endsequenz  
51B04000A05000  
70J0CG976ACMG1 - Viel Geld

**SUPER LEAGUE****Password Buster**

Probier die folgenden Codes aus. Der erste verschafft dir einen Vorsprung von vier Spielen, während der andere mehr interessant als nützlich ist.

JORQWVVRROOQSHPGUDEAM

Zb6jppqnmGnYWQXaHuFFAB

RGhiopqmljhZZSUXVtEEAE

VU91rstpomXcZTiebrHWyW

**SUPER MONACO GP****Super Hang-On Bike**

Führe in der Weltmeisterschaft einen Reset aus und gebe HANG-ON als Namen ein, speichere ab und drücke Reset. Jetzt gehst du ins Free Practice Image Training und drückst nach dem Festlegen der Runden und des Belags unten und A, bis der Transmissionscreen erscheint. Wenn du eine Transmission eingestellt hast, bekommst du für das Rennen ein Super Hang-On-Bike.

**Password Buster**

Gib die folgenden Codes ein, um für das beste Team zu fahren (Madonna), vorzeitig die Weltmeisterschaften zu gewinnen und massenweise Fahrerpunkte einzuheimsen.

OQ76 2ILM F200 0000

0010 H10F B324 5D76

CA89 EGC1 0000 0002

0000 0000 F200 2CAC

**SUPER THUNDERBLADE****Levelauswahl**

Drücke A, oben, unten, links, rechts, rechts, links, unten, oben auf dem Titelscreen. Dann drückst du oben und Start zusammen, um in einen praktischen Level-Auswahlscreen zu gelangen.

**Unbesiegbarkeit**

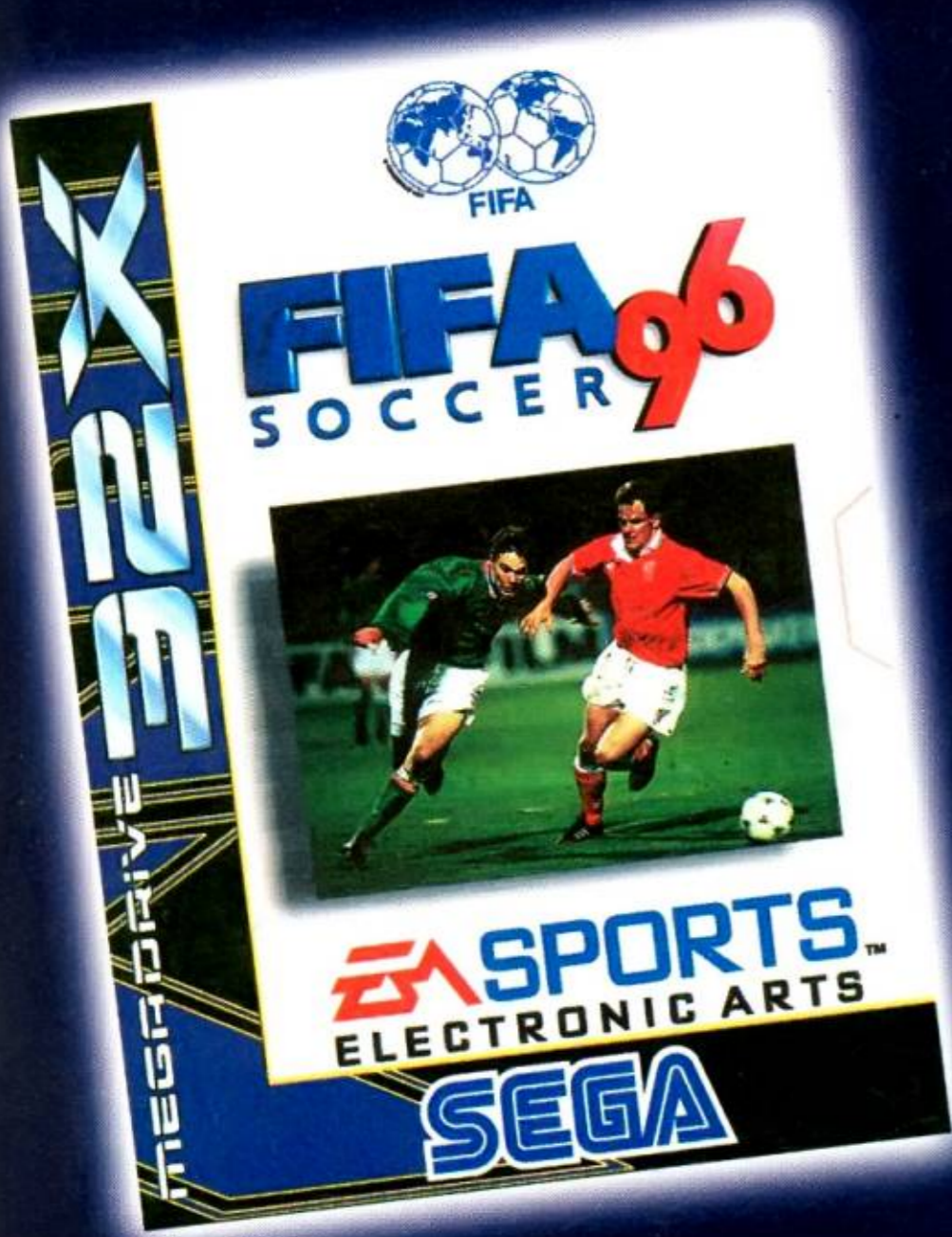
Gehe in den Optionscreen und wähle Hard als Schwierigkeitsgrad. Starte das Spiel und fliege in die obere linke oder rechte Ecke, und das Feuer des Gegners wird dich nicht erreichen. Dies funktioniert bei den Leveln 1, 2 und 3.

**SWORD OF SODAN****Levelauswahl**

Wenn du eine Highscore erreichst, gibst du HINANP:) als deinen Namen an. Beim nächsten Spiel kannst du Levels überspringen, indem du auf dem zweiten Joypad Start drückst.

**Alternative Levelauswahl**

Trinke vier Etherium-Tränke auf einmal, um in den nächsten Level zu kommen.



## FIFA SOCCER

**Fußball in seiner schönsten Form. Von SEGA SPORTS für den 32X.**

Volltreffer: FIFA Soccer, eins der beliebtesten Fußball-Spiele aller Zeiten, kommt jetzt in einer perfekten Umsetzung auf dem 32X. Mit auf SGI-Workstations berechneten Spielern. Mit 200 internationalen Teams und verschiedenen Turnier-Modi. Mit 7 unterschiedlichen Kamera-Perspektiven, Replay-Möglichkeit und vielen anderen Optionen. Ein Muß für Fußball-Fans.



- Replay-Möglichkeit mit wählbarer Kamera-Perspektive.
- Für bis zu 4 Spieler.

## KOLIBRI

**Ein kleiner Vogel ist die letzte Hoffnung.**

Kaum zu glauben, aber wahr: Das ökologische Gleichgewicht der Erde ist vollkommen aus den Fugen geraten. Schuld daran sind mysteriöse Kristalle aus dem Weltraum. Nichts ist mehr so, wie es war. Tiere und Pflanzen verwandeln sich in schreckliche Monster, die die Menschheit bedrohen. Nur ein kleiner Kolibri



bleibt verschont. Und er ist der einzige, der die Erde vor dem endgültigen Untergang retten kann.

- Das neueste Werk der Ecco-Entwickler.
- Mit brillanter Grafik und fantastischem Soundtrack.



## PHANTASY STAR IV

**Der Höhepunkt der Phantasy-Star-Saga sorgt auf Deinem Mega Drive für Hochspannung.**

Du befindest dich auf dem Planet Motiva, 2 000 Jahre nach dem letzten Krieg. Du bist dabei, wenn Chaz, ein junger Jäger, den Auftrag erhält, im Keller der Universität von Motiva ein Monster zu fangen. Und Du erlebst hautnah mit, wie die simple Monsterjagd zu einem verzweifelten Kampf ausartet. Zu einem Kampf, bei dem es um die Rettung des Planeten vor der totalen Zerstörung geht. Können Chaz und Du das Unheil abwenden?



- Zahlreiche fantastische Charaktere.
- Größtes Roll Play Game für den Mega Drive.
- 3D-Adventure-Game mit vorprogrammierbaren Angriffsmustern.



# NHL ALL STAR HOCKEY

Sega setzt zur Offensive an: Mit der NHL-Lizenz, FMV-Sequenzen und 32 Bit-Power soll EA der Referenz-Titel streitig gemacht werden.

Sega hat die Zeichen der Zeit erkannt. Bei ihrem Inhouse-Produkt setzten die Designer nämlich auch auf Entertainment. Im umfangreichen Hauptmenü dürft ihr vor dem ersten Match beispielsweise die Player Cards sämtlicher NHL-Spieler studieren, eine Video Tour durch die Hockey Hall of Fame in Toronto starten, während euch in der Great Hall die Bedeutung aller NHL-Pokale nähergebracht wird. Wer es eilig hat, kann danach mittels der Quick Game-Funktion flugs ein Probespiel absolvieren. Geduldigere Gemüter haben natürlich auch die Möglichkeit, eine komplette Saison mitzuerleben oder gleich im Play Off um den Stanley Cup zu fighten. Auf dem Eis stehen euch gleich neun verschiedene Perspektiven zur Auswahl, die das frostige Geschehen aus jedem erdenklichen Winkel darstellen. Die

Steuerung erfolgt über vier Knöpfe und bietet die gängigen Aktionsmöglichkeiten wie Schlagschüsse, Pässe, einem Befreiungsschlag oder satte Bodychecks.

Ulf Schneider ■

**Die insgesamt neun Perspektiven haben allesamt die gleiche Schwäche: bei langen Pässen geht die Kamera nur schleppend mit.**



**CHICAGO BLACKHAWKS**

**PLAYER CARDS**

44	P. Poulin	W
14	P. Ysebaert	W
19	B. Grieve	W
10	T. Amonte	W
33	D. Graham	W
20	G. Suter	D
5	S. Smith	D
7	C. Chelios	D
30	E. Belfour	G

Beim Face Off könnt ihr auch einem Computerspieler die Aufgabe überlassen (oben). Statistik-Fans erfahren anhand von Player Cards nähere Informationen über ihre NHL-Liebliche (links).

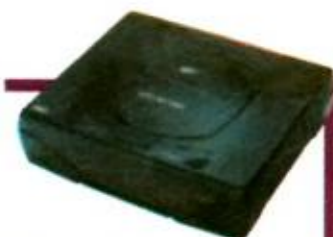


## Word Up



Das üppige Drumherum kann sich sehen lassen. Egal ob aktuelle Statistiken sämtlicher NHL-Cracks, eine Video Tour durch die Hockey Hall of Fame oder die authentische Stadium-Kulisse, bei Segas Produkt sitzt ihr förmlich in der ersten Reihe. In puncto Gameplay kann diese Puck-Schieberei EAs Meisterwerk jedoch nicht das Wasser reichen. Die neun Perspektiven bieten allesamt keinen optimalen Überblick, die Steuerung vermittelt nicht die Trägheit auf dem Eis und Torschüsse ergeben sich durch simple Sololäufe.

## Check Up



<b>Titel:</b>	NHL All Star Hockey
<b>Genre:</b>	Sportspiel
<b>Hersteller:</b>	Sega
<b>Tel.:</b>	040-2270961
<b>Release:</b>	Dezember
<b>Preis:</b>	DM 109,95
<b>Spieler:</b>	1-12
<b>Levels:</b>	26 NHL Teams
<b>Save Game:</b>	Ja
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	mittel
<b>Besonderheiten:</b>	unterstützt zwei Six Player-Adapter

### Grafik 63%

Virtuelles Stadium mit hübschen Texturen, viele Digi-Bilder und FMV-Sequenzen, die Eishockeyspieler sehen in der Nahaufnahme äußerst grobpixelig aus.

### Sound 70%

Live-Atmosphäre! Solidarisierende Schlachtrufe, ein wortgewandter Stadionsprecher; nur das stereotype Stöhnen bei Bodychecks nervt.

### Gesamt 71%

Viele Optionen, tolle Atmosphäre, jedoch nur ein mittelprächtiges Gameplay.

# ACTION REPLAY™

**DAS MOGELMODUL .... NICHT NUR FÜR DEN SPIELE-PROFI**

**UNGLAUBLICHE POWER WIE UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, HÄRTER ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, IN ANDEREN LEVEL'S STARTEN U.S.W. ALLES JE NACH SPIEL.**

WARENZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD.  
OFFIZIELLES SEGA-PRODUKT

**ACTION REPLAY - 3 MODULE IN EINEM!**  
\* CHEAT-MODUL \* IMPORT-SPIELE-ADAPTER \* SPIELSTAND-BACKUP

Einfache Wahl aus einer ganzen Reihe von eingebauten Cheats für die neuesten Spiele. Durch die neueste Flashrom-Technologie, kann man weitere Cheats (z.B. für neue Spiele) einfach in die eingebaute Cheatliste hinzufügen.

Der 'SPIELSTAND BACKUP' bietet die Möglichkeit, den ganzen Saturn-Speicher aufzubewahren, um beim nächsten Mal ab dem abgespeicherten Punkt weiterzuspielen!!  
**4 MEG KAPAZITÄT!! DAS BEDEUTET EINEN 16 MAL !! GRÖßEREN SPEICHERALS DER SATURN SELBST.**

ACTION REPLAY bietet die Möglichkeit, 'IMPORTIERTE SPIELE' auf den Saturn einzusetzen. Jetzt kann man sofort die neuesten Spiele auf jedem SATURN spielen.

ACTION REPLAY hat für zusätzliche Erweiterungen eine Hochgeschwindigkeits-Kommunikations-Schnittstelle. Mit dem zusätzlichen "Comm"-Paket kann man den Saturn an einem PC anschließen, Cheats selbst herausfinden und weitere Untersuchungen vornehmen.




**SEGA SATURN™ VERSION**

**DM 119,-**

**DEUTSCHE VERSION!!**  
Deutsche Menü-Führung, Anleitung und Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB.

**MEMORY BACKUP**  
Der 'SPIELSTAND BACKUP' bietet die Möglichkeit, den ganzen Saturn-Speicher aufzubewahren, um beim nächsten Mal ab dem gespeicherten Punkt weiterzuspielen!!  
**4MEG KAPAZITÄT!! DAS BEDEUTET EINEN 16 MAL !! GRÖßEREN SPEICHER ALS DER SATURN SELBST.**

**NEU !!**  
Jetzt erhältlich

**32 MEG**

32 MEG Backup Cartridge für SEGA SATURN **DM 119,-**



**SPIELE MIT DEM UNIVERSAL-ADAPTER IMPORT-GAMES AUF DEM SATURN.**  
Die Adapter-Funktion von ACTION REPLAY ist auch als getrenntes Modul erhältlich. Hierdurch ist es möglich, jedes IMPORT-GAME auf jedem Saturn einzusetzen !!



Dieses steckbare Modul ermöglicht den Einsatz von allen möglichen CD's- und Konsolen-Kombinationen. Kein langes Warten mehr auf die richtige Version für Ihre Konsole. Mit diesem Adapter direkt spielen.

**UNIVERSAL ADAPTER**  
**DM 69,-**

**UNGLAUBLICHE POWER WIE UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, HÄRTER ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, IN ANDEREN LEVEL'S STARTEN U.S.W. ALLES JE NACH SPIEL.**

Einfach vom Menü aus den Mogel-Cheat für das betreffende Spiel wählen. Siehe die Liste mit Games für Ausgabe 1.

**Ridge Racer**  
Fahre alle Strecken vorwärts und rückwärts. Auswahl von ALLEN Rennwagen inklusive des geheimen 'Black Griffin CAR' und unendliche Power.

**Tekken**  
Wähle alle versteckten 'fighters' (siehe Beispiel).

**Crime Crackers**  
Alle drei Figuren haben zusätzliche Energie, alle Tasten, Waffen und andere Gegenstände. 65535 Super-Bomben!

**Kings Field**  
Alle Waffen sind mit zusätzlicher Power aktiviert.

**Klask The Blood**  
Aktiviere alle Waffen plus unendliche Power.

**Parodius Deluxe**  
256 Leben für Spieler 1 und 2.

**Jumping Flash**  
Wähle jede Welt plus Super-Mochsprung.

**PLUS ANDERE NEUE ERSCHEINUNGEN**

**SO FUNKTIONIERT ACTION REPLAY**

Jedes ACTION REPLAY-Modul enthält Sätze von Cheats für die TOP PLAYSTATION GAMES. Es werden mehrere Versionen von ACTION REPLAY erscheinen.



**ACTION REPLAY™**  
CONTAINS 15 FANTASTIC SETS OF GAME BUSTING CHEATS

**FOR THE SONY PLAYSTATION™**

**THE ULTIMATE GAME BUSTER**

**CONTAINS 15 FANTASTIC SETS OF GAME BUSTING CHEATS**

**NEW**

**SONY PLAYSTATION™ VERSION**

**DM 79,-**

Deutsche Anleitung und Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB.



**GAME SAVE CARTRIDGE**

**1 MEG MEMORY CARTRIDGE**

Mit diesem "Game save"-Modul kann man das Spiel ab dem sich im Spiel befindlichen Punkt abspeichern, um es später wieder ab diesem Punkt weiterzuspielen. Speichermöglichkeit für 15 verschiedene Spielstände.

**GAME SAVE MODUL**  
**DM 69,-**

**BEISPIEL CHEAT! TEKKEN™ by NAMCO™**

Erlaubt die Auswahl der versteckten extra Figuren, wie Kunimitsu™, Armor king™, P.Jack™, Kuma™, Heihachi™, Lee™, Wang™, Anna™ and Ganryu™. Bewege den Selektor nach rechts neben Michelle™ und die neuen extra Figuren erscheinen. JEDES MODUL ENTHÄLT 14 WEITERE GLEICHARTIGE, GENIALE CHEATS!

**ACTION REPLAY IST KEIN OFFIZIELLES SONY-PRODUCT.**

**ACTION REPLAY CLUB**

Die von uns gelieferten ACTION REPLAY's werden mit einer Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB ausgeliefert, für Tips & Tricks, Computer-Hotline, Angebote, usw. ACHTEN SIE AUF DAS EUROSISTEMS-GARANTIE-SIEGEL!



**EINFACH PER TELEFON BESTELLEN**

**028222 68545**

**SCHRIFTLICHE BESTELLUNGEN: SIEHE ADRESSE**

**24-STD.-BESTELLSERVICE**  
TEL. 02822-68545 / 537182 FAX 02822-68547

**24-STD.-VERSAND-SERVICE (WENN VORRÄTIG)**

**DATAFLASH GmbH**  
WASSENBERGSTR. 34  
46446 EMMERICH

VERSANDKOSTEN DM 10,-, AUSLAND (NUR VORKASSE) DM 25,-

**AR playsat 0995**

DISTRIBUTOR FOR EUROPE: EUROSISTEMS BV, EDE, THE NETHERLANDS. FAX: 0031 318 632146

# WING ARMS

Heiße Luftkämpfe mit ganzen Fliegerstaffeln, Sturzflüge und rasante Wendemanöver, die den Gegner an der Felswand zerschellen lassen, stehen bei diesem rasanten 3D-Fliegerspiel auf der Tagesordnung.



Selbst wenn man man sich im Zweikampf sehr nahe kommt, wirkt die Darstellung der Flugzeuge noch sehr gut.



Die verschiedenen Perspektiven kann man jederzeit anwählen.

Mangelnde Vielfalt kann man dem Saturn-Softwareangebot bestimmt nicht vorwerfen. Wer mit Rennspielen, Jump & Runs, Prügelspielen und Strategiespielen nichts anfangen kann, könnte vielleicht mit Wing Arms zufriedengestellt werden. Nach einem eindrucksvollen Intro, das beste Pearl Harbour-Atmosphäre ins Spielzimmer zaubert, darf man sich als heldenhafter Pilot in eine von sieben absolut unterschiedlichen Maschinen schwingen und dem Gegner zeigen, wie ein Krieg geführt werden muß.

In der ersten Mission hat man es ausschließlich mit Flugzeugen zu tun, die zunächst dumm wie Spatzen vor einem herfliegen und problemlos abgeschossen werden können. Um die hundert Prozent der Mission jedoch zu erfüllen, hat man sich am Ende des Levels mit recht geschickt fliegenden Jägern auseinandersetzen, die den ganzen Piloten im Spieler fordern. In der zweiten Mission muß man einzig und allein Bodenziele bekämpfen, wobei sich eine große Station als besonders hartnäckig erweist. Die dritte Sequenz erinnert mit einem ausgedehnten, ziemlich schwierigen Canyon-Flug an einen Afterburner-Level. Leider stören hier einige Aufbau Probleme den optischen Eindruck. Zum Schluß hat man es schließlich mit einem riesigen Kriegsschiff als finalem Gegner zu tun. Verschiedene Perspektiven, sehr gute Flugzeuggrafiken, gelungene Spielbarkeit und einige tolle Soundtracks machen Wing Arms empfehlenswert.

Hans Ippisch ■



Das Intro erinnert nicht nur an Pearl Harbour, sondern es sieht auch richtig gut aus!

## Word Up



Mir hat es richtig gut gefallen! Sich mit seiner zweimotorigen Maschine hinter die gegnerische Staffel zu hängen, blitzschnelle Jäger im Looping abzuhängen und mächtig bewaffnete Bodenstationen taktisch auszuschalten, ist genau das Richtige für mein Pilotenherz!

## Check Up



<b>Titel:</b>	Wing Arms
<b>Genre:</b>	3D-Flugaction
<b>Hersteller:</b>	Sega
<b>Tel.:</b>	040-2270961
<b>Release:</b>	Januar
<b>Preis:</b>	ca. DM 110,-
<b>Spieler:</b>	1
<b>Levels:</b>	6
<b>Save Game:</b>	Continues
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	schwer
<b>Besonderheiten:</b>	schnelle 3D-Grafik

### Grafik 73%

Schnell, aber nicht besonders beeindruckend, interessante Videosequenzen zu Beginn.

### Sound 80%

Donnernder Soundtrack, der für die perfekte Spielatmosphäre sorgt.

### Gesamt 78%

Ein durchweg gelungenes Actionspiel mit Flugsimulationstouch, das ansprechende Unterhaltung garantiert, aber echten Action-Fans etwas zu realitätsnah sein dürfte.

JETZT IST SCHLUSS MIT LUSTIG,

COMPUTEC 12/95

JETZT KOMMT:

# MEGA FUN

nur DM  
5,80



Das Videospielemagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig. Auf 100 Seiten ausführliche Spieletests und Software-News aus aller Welt.

Außerdem informative Specials

und Insider-Infos zu den neusten „Next Generation“-Konsolen sowie Berichte über die interessantesten Spielhallen-Games.

Nicht zu vergessen der große Tips & Tricks-Teil mit Komplettlösungen,

Cheats und Codes zu den Top-Spielen aller Systeme. Von Spieleprofis für Spieleprofis!

Der Preis? 100 Seiten Infos für konkurrenzlose DM 5,80.



Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielemagazine.

**AKTUELLE AUSGABE IM HANDEL ERHÄLTLICH!**

# THUNDERHAWK 2



Nach unserer Hitseekers-Umfrage zu urteilen, ist Mark Avorys neues Werk neben Sega Rally und Virtua Fighter 2 das mit am meisten Spannung erwartete Spiel für den Saturn. Nachdem wir die Endversion getestet haben, ist diese Erwartungshaltung mehr als gerechtfertigt!

**N**icht umsonst zielt dieses Spiel zusammen mit Sega Rally und Virtua Fighter 2 unseren aktuellen Titel als eines der drei besten Spiele aller Zeiten. Thunderhawk 2 ist auf dem Sega Saturn eine ebenso große Sensation wie die Urversion damals auf dem Mega CD II. Wer angesichts der Screenshots auf eine realistische Flugsimulation hofft,

bei der man die Einstellung jedes einzelnen Rotorblattes vornehmen darf, wird leider (oder glücklicherweise?) enttäuscht. Thunderhawk 2 ist ein fesselndes 3D-Shoot 'em Up mit spielerischem Tiefgang, das sowohl Reaktion als auch strategisches Geschick fordert. Nach einem sehenswerten Intro kann man eigentlich gleich loslegen, ohne daß man irgendein Handbuch lesen

muß. Einzig und alleine die Belegung des Joypads muß man sich genauestens einprägen, wenn man eine Chance haben will. Mit Z und C kann man die Flughöhe bestimmen, mit B eine Waffe auswählen, mit A feuern, mit X eine von drei Perspektiven anwählen, mit der linken und rechten Fronttaste sich auf der Stelle drehen und mit dem Steuerkreuz in die jeweilige Richtung fliegen. Dann wählt man auf der Weltkarte eine von 16 Missionen aus, die sich in insgesamt 38 Abschnitte unterteilen, und lauscht der ausführlichen Erläuterung, die ein perfekt deutsch sprechender Kommentator abgibt. Ob man nun in Ost-Europa einen Konvoi begleitet, in China eine ganze Flotte versenkt oder in Südamerika Radarstationen vernichtet, die Missionen sind

*Selbst wenn man nah am gegnerischen Hubschrauber dran ist, lassen sich keine Pixel feststellen.*



Wenn man keinen Gegner übersehen will, empfiehlt sich diese Perspektive ganz besonders (rechts).







*Nachteinsätze gibt es natürlich auch (links)! Dieser langsam fahrende Konvoi muß vom Hubschrauber beschützt werden (unten).*



**Beim Kampf gegen eine Flotte hat sich die Außenansicht besonders bewährt.**

ge VGA-Grafik haben, so bekommen sie hier 3D-Action in allerfeinster Manier präsentiert. Absolut fließende 3D-Darstellung, hochauflösend und detailliert gerenderte Hubschrauber und Panzer bewegen sich bildschirmfüllend vor dem Cockpit und umfallende Radartürme und abbrennende Häuser zeugen von der Realitätsnähe! Ist ein Jeep

explodiert, sieht man sogar auf der Teerdecke Rußspuren! Verschiedenen Szenarien wie Nachteinsatz, Flug über die Eiswüste und Jagd durch einen Wald perfektionieren den Augenschmaus. Außerdem kann man jederzeit zwischen einer Hubschrauberansicht, einer Virtual Cockpit-Perspektive und einer vollständigen Grafikdarstellung ohne störende Armaturen wählen. Die hohen Erwartungen an Thunderhawk 2 wurden nicht nur erfüllt, sondern übertroffen. Thunderhawk 2 ist das 3D-Action-Spiel des Jahres!

extrem abwechslungsreich gestaltet und fordern den Spieler bis auf's Äußerste. Hat man sich für eine Mission entschieden, bekommt man eine genaue Anweisung, wie man der Reihe nach vorzugehen hat, darf seinen Hubschrauber individuell mit verschiedensten Raketen und Bomben bestücken und hebt ab. Während des Einsatzes sucht man die jeweiligen Ziele auf und vernichtet sie der Reihe nach, und zwar so lange, bis keine roten Punkte mehr auf der Karte erkennbar sind, die per Start-Taste eingeblendet werden. Am besten läßt es sich übrigens im virtuellen Cockpit spielen, da man hier ständig eine kleine Karte betrachten kann. Läuft man Gefahr, das weiß umrandete Einsatzgebiet zu verlassen, wird man per Funkspruch aufgefordert, abzudrehen. Ansonsten muß man sich seinen Waffenhaushalt genau einteilen, es macht beispielsweise wenig Sinn, herumfahrende Jeeps mit all seinen teuren Raketen zu zerstören, da man mit dem ständig vorhandenen Maschinengewehr die Hauptziele, wie beispielsweise ein Headquarter, nur noch recht mühsam auslöschen kann.

Im übrigen ist es auch sehr ratsam, sein Vorgehen genauestens zu planen, da man beim planlosen Flug ins Blaue recht schnell von heranschwebenden Gegner-Helis abgefangen wird und die eigene Truppe dem gegnerischen Flak-Feuer anheimfällt. Hört man über Funk den Kommentar „Das war wohl nichts!“, kann man sich die anstehende Beförderung natürlich auch gleich abschreiben!

## Grandiose Inszenierung!

Die Grafik von Thunderhawk 2 treibt jedem PC-Freak die Tränen in die Augen. Sind diese schon einmal froh, wenn sie eine halbwegs flüssige, pixeli-

**Die hohen Erwartungen an Thunderhawk 2 wurden nicht nur erfüllt, sondern übertroffen. Thunderhawk 2 ist das 3D-Action-Spiel des Jahres!**

## Word Up



Vor gut zwei Jahren äußerte ich, daß ich ohne Thunderhawk nicht mehr leben kann. Konsequenterweise müßte ich nun sagen, daß ich keine Sekunde mehr ohne Thunderhawk 2 verbringen möchte! Dieses Spiel läßt mich nicht eher los, bevor ich nicht die letzte Mission erfüllt habe!

## Check Up



<b>Titel:</b>	Thunderhawk 2
<b>Genre:</b>	3D-Action
<b>Hersteller:</b>	Core Design
<b>Tel.:</b>	-
<b>Release:</b>	Thunderhawk 2-sday 12.12.95
<b>Preis:</b>	ca. DM 110,-
<b>Spieler:</b>	1
<b>Levels:</b>	38
<b>Save Game:</b>	Paßwort
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	schwer
<b>Besonderheiten:</b>	Geniale Fortsetzung

## Grafik 92%

Schnelle und flüssige 3D-Darstellung, detaillierte Objekte, spektakuläre Effekte, abwechslungsreich.

## Sound 92%

Deutsche Sprachausgabe, krachende Soundeffekte, Core-Soundtracks von typischer Brillanz!

## Gesamt 93%

Ein abwechslungsreiches, technisch perfektes 3D-Actionspiel mit spielerischem Tiefgang, das sich kein Hubschrauberfan entgehen lassen darf.

Hans Ippisch ■

# VIRTUA COP

AM2 holt zum Doppelschlag aus! Neben Virtua Fighter 2 präsentieren sie mit Virtua Cop noch eine weitere 1:1-Automatenumsetzung, die in Japan und Amerika schon für Furore sorgt. Im moralbeschlagenen Deutschland wird eine mitgelieferte Lichtpistole jedoch nicht als Action-Sensation gewertet, sondern als offensichtliches Disqualifizierungsmerkmal Eingang in die Akten finden.



*Vorsicht! Herumlaufende Geiseln, die sich mit „Help me!“ zu erkennen geben, dürfen nicht getroffen werden (oben). Besonders schockierend sind die direkt vor einem auftauchenden Gegner (links).*

**D**er Stellenwert von Virtua Cop ist in Amerika und Japan ähnlich wie der von Sega Rally und Virtua Fighter 2. Es gilt ganz klar als das optisch und gameplaytechnisch beste Shoot 'em Up-Game seines Genres. In Deutschlands Spielhallen ist das nicht anders, schließlich ist die Spielatmosphäre einzigartig, wenn man mit zwei Pistolen gleichzeitig als Virtua Cop gegen die Waffenschmuggler und Drogenbosse vorgeht. Im Heimsektor haben es solche Spiele in Deutschland seit jeher etwas schwerer. Zugegeben, das Spielprinzip ist nicht besonders tiefgängig, allerdings garantiert es den Action-Puristen aufgrund der grafisch sensationellen Inszenierung und dem abwechslungsreichen Geschehen eine Menge Spielspaß, der dem von VF2 und Sega Rally in nichts nachsteht.

## Action pur!

Das Spielprinzip läßt sich ganz einfach beschreiben. Nur wenn man am Leben bleibt und den Abzug schneller betätigt als der Gegner, kann man eine Stage beenden. Dazu findet man in der großen Verpackung gleich noch eine mitgelieferte blaue Pistole, die man am herkömmlichen Joypadport anschließt. Damit ballert man nun möglichst flink auf die meist vom Computer ins Fadenkreuz gefaßten Gegner, die ihrerseits dem Computerspieler ein Ende des irdischen Daseins bescheren wollen. Ist das Magazin leer, zielt man einfach neben den Bildschirm und drückt den Feuerknopf, womit sich das Magazin wieder füllt. Im Laufe des Spiels kann durch einfaches Beballern neben der herkömmlichen Pistole auch Extrawaffen wie

Maschinengewehre, automatische Waffen oder Rayguns bekommen, allerdings halten diese nur so lange, bis das Magazin leer ist. Wild ballernde Spieler werden recht schnell den Verlust ihrer fünf Herzen zu beklagen haben, denn nur durch zielsicheres und sparsames Schießen hat man eine Chance. Bringt man nur einen sogenannten Justice-Shot an, gibt es sogar bedeutend mehr Punkte als für das richtige Ausschalten eines Gangsters. Erschießt man eine der herumlaufenden Geiseln, wird man sogar mit Lebens-Abzug bestraft. Das Bekämpfen beschränkt sich übrigens nicht nur auf das direkte Ausschalten der entfernten Gegner. Heransegelnde Messer, Granaten oder Raketen müssen ebenso getroffen werden wie direkt vor einem auftauchenden Gangster. Es kann auch besonders wirksam sein,

wenn man Benzinfässer oder schwarze Limousinen zur Explosion bringt.

## Was geht ab?

Insgesamt gibt es drei verschiedene Stages, die jeweils in mehrere Szenen unterteilt sind. In der Beginnerstage schlägt man sich durch das Hafengebiet, bekämpft hinter Containern hervorspringende Waffenschmuggler, wagt sich schließlich in deren Lager und steht am Ende

einem ganz bösen Buben gegenüber, der mit Raketen auf einen zielt. Im zweiten Level, der grafisch übrigens am eindrucksvollsten aussieht, treibt man sich in einem unübersichtlichen Kiesbergwerk herum. Wenn man nicht aufpaßt, wird man von riesigen Lastwägen überfahren oder von Laufbändern herunterspringenden Verbrechern erledigt.

Mit Abstand am schwierigsten ist die finale Stage im Hochhaus. Zwischen marmorverkleideten Büroräumen und Computerräumen wehrt man sich gegen anzugtragende Nobelgangster. Selbst wenn man die Rolltreppen hinauffährt oder den Aufzug verlassen will, hat man keine Ruhe. Selbstverständlich darf jederzeit ein zweiter Spieler mit eingreifen, was sogar per Joypad möglich ist, womit man dann

ein Fadenkreuz über den Screen steuert. Am besten ist es natürlich, wenn man mit einer zweiten Waffe ballert, was möglich ist, sobald die Waffen separat verkauft werden! Insgesamt 9 Continues hören sich zwar mächtig eindrucksvoll an, wenn man Pech hat, kann man damit aber noch nicht einmal die erste Stage beenden!

**Der Stellenwert von Virtua Cop ist in Amerika und Japan ähnlich wie der von Sega Rally und Virtua Fighter 2. Es gilt ganz klar als das optisch und gameplaytechnisch beste Shoot 'em Up-Game.**

## Famose Grafik!

Beschränkten sich bisherige Spiele dieses Genres auf

primitives Seitenscrolling oder einfältige 3D-Ansichten, so kann man sich in Virtua Cop wie der echte Polizist fühlen, der den Einsatz wagt! In perfekter 3D-Umgebung wird gezoomt, gelaufen, gesprungen, der Kopf gedreht und in Deckung gegangen, wie es der beste Regisseur nicht actiongeladener inszenieren könnte. Man fährt Rolltreppen hoch, springt einen Hügel hinunter,

**Im ersten Level muß man sich durch ein von Waffenschmugglern besetztes Hafengebiet schlagen! Hier sollte man schnell nachladen!**

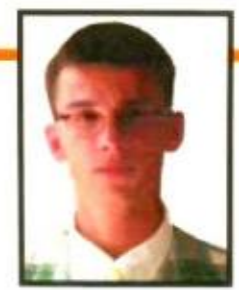


**Herumfliegende Granaten sind besonders gefährlich, denn sie können auch die Geiseln mit ins Jenseits nehmen!**

wird fast von umfallenden Kränen erschlagen oder mächtigen Lastwägen überrollt. Es ist praktisch alles so, wie man es selber sehen würde! Technische Perfektion und geniale Animationen in Virtua Fighter 2-Manier sind dabei fast schon selbstverständlich. Der einzige Mangel des ganzen Spiels ist eigentlich, daß das gesamte Geschehen in vorbestimmter Reihenfolge abläuft und man seine Laufrichtung nicht selbst bestimmen kann. Es soll jedoch Leute geben, die einen puren Reaktionstests bevorzugen, noch dazu, wenn alles in dieser Qualität abläuft!

Hans Ippisch ■

## Word Up



Dieses Spiel steht grafisch und technisch auf einer Stufe mit Sega Rally und Virtua Fighter 2, das etwas eintönige Spielprinzip dürfte jedoch nicht alle Spielefreaks auf Dauer begeistern können. Wer auf technisch perfekte Action steht, muß hier jedoch zugreifen!

## Check Up



<b>Titel:</b>	Virtua Cop
<b>Genre:</b>	Shoot 'em Up
<b>Hersteller:</b>	Sega/ AM2
<b>Tel.:</b>	040-2270961
<b>Release:</b>	Dezember
<b>Preis:</b>	ca. DM 150,-
<b>Spieler:</b>	3
<b>Levels:</b>	Continues
<b>Save Game:</b>	Paßwort
<b>Datenträger:</b>	1
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	mittel bis schwer
<b>Besonderheiten:</b>	1:1-Automatenumsetzung + Inklusive Lichtpistole

## Grafik 86%

Abwechslungsreich, spektakuläre 3D-Perspektiven, tolle Animationen, technisch perfekt, leider vorbestimmt, nicht vorberechnet!

## Sound 81%

Packende Rocktracks und Samples, die hervorragend zum Spiel passen.

## Gesamt 80%

Für Actionpuristen sicherlich das Spiel des Jahres, die dürfen eine Wertung von 93% lesen. Angesichts der geringen Spieltiefe gibt es nach herkömmlichem Wertungsschema jedoch 'nur' 80 Prozent.

# WORLD SERIES BASEBALL

Ungeachtet der mangelnden Popularität dieser US-Sportart, bringt Sega dennoch eine weitere Baseball-Simulation auf den deutschen Markt.

Nachdem der Streik der US-Baseballer endlich beigelegt wurde - was in Amerika für ungemeine Erleichterung sorgte - und die Jungs endlich wieder die Keule schwingen, versorgt uns Sega unter ihrem Sport-Label mit einer taufrischen Simulation dieser traditionsreichen Sportart. Dank Liga-Lizenz habt ihr Zugriff auf sämtliche Teams aus der National bzw. American League. Glücklicherweise wurde das exotische Spektakel nicht allzu „freakig“ in Szene gesetzt, so daß auch blutige Anfänger mit diesem Silberling zurechtkommen werden. Um sich beispielsweise mit der Schlagtechnik vertraut zu machen, könnt ihr beim Homerun Derby in aller Ruhe auf den Hardball eindreschen. Gut geschult geht es dann ans Eingemachte. Im Saison-Modus erlebt ihr den knallharten Baseball-Alltag, denn gerade anfangs werdet ihr eure liebe Mühe haben, euren Batter nicht ins Aus laufen zu lassen. Dank einer bemerkenswert einfachen Handhabung und unterschiedlichen Perspektiven habt ihr aber schnell sämtliche Kinderkrankheiten überwunden, so daß ihr auch an einer längerfristigen Baseball-Karriere basteln könnt, wobei der Backup-Booster sämtliche Statistiken archiviert.

Ulf Schneider ■



Sobald der Ball durch das weite Rund fliegt, wird durch einen Zoom die Perspektive gewechselt.



Beim Homerun Derby könnt ihr den Abschlag ohne gegnerische Mannschaft üben.



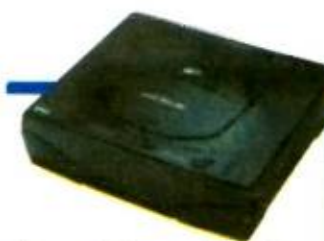
Ein Homerun hängt auch maßgeblich von den individuellen Qualitäten des Batters ab.

## Word Up



Die ansprechende Aufmachung läßt sämtliche 16 Bit-Versionen dieser gemächlichen Sportart ziemlich alt aussehen. Am besten hat mir jedoch die einfache Handhabung gefallen. Bereits nach wenigen Minuten ist man dank simpler Steuerung im Bilde und erzielt schon bald seinen ersten Homerun. Fazit: Ein Spiel, das auch Greenhorns begeistern dürfte.

## Check Up



<b>Titel:</b>	World Series Baseball
<b>Genre:</b>	Sportspiel
<b>Hersteller:</b>	Sega
<b>Tel.:</b>	040-2270961
<b>Release:</b>	Dezember
<b>Preis:</b>	ca. DM 119,95
<b>Spieler:</b>	1-2
<b>Levels:</b>	Entfällt
<b>Save Game:</b>	Ja
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	hängt stark vom gewählten Team ab
<b>Besonderheiten:</b>	alle Original-US-Teams anwählbar

### Grafik 71%

Virtuelle Stadien mit hübschen Texturen, ansprechend gezeichnete und animierte Sprites.

### Sound 72%

Nach einem flotten Beat im Hauptmenü gibt es nur wenig Musik zu hören, Live-Atmosphäre dank Kommentator und Original-Stadium-Orgel.

### Gesamt 81%

Übersichtlich gestaltete und gut spielbare Simulation dieser exotischen Sportart.

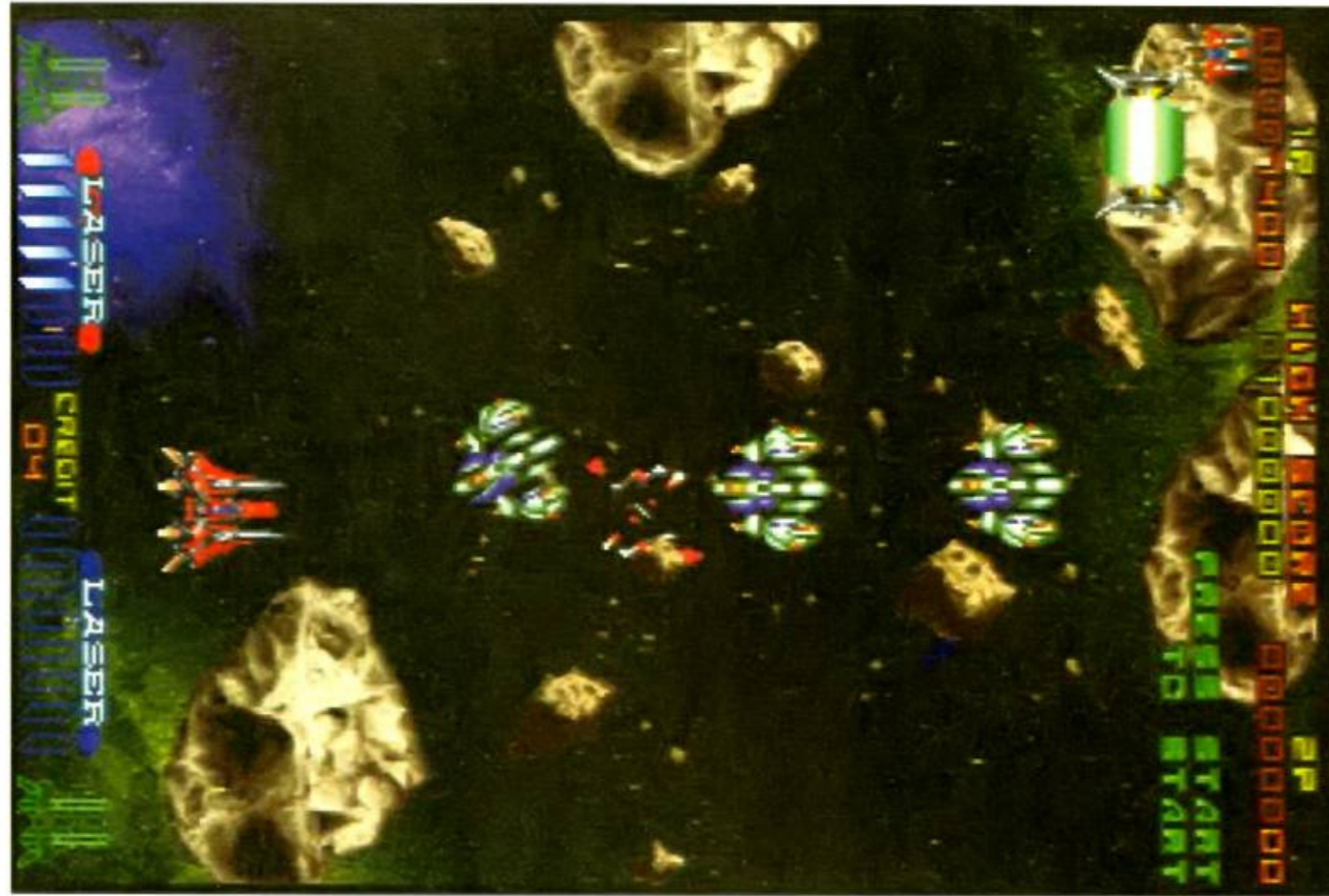
# GALACTIC ATTACK

**Seit Thunderforce IV gab es für Shoot 'em Up-Fans eigentlich wenig Grund zum Jubeln. Acclaim beendet diese Trauerphase!**

**M**it der beginnenden 3D-Revolution ist es um herkömmlich scrollende Shoot 'em Ups wie Nemesis, Parodius oder R-Type merklich still geworden. Eigentlich schade, denn gut designte Ballerorgien, in denen man mit einem Raumschiff ganzen Herden anstürmender Gegnersprites ausweichen muß, garantieren nach wie vor passable Unterhaltung. Dieser Ansicht ist wohl auch Acclaim, denn sie gönnen den Saturn-Usern in Deutschland die hervorragende Umsetzung des Taito-Automatenhits Layer Section.

Der erste Eindruck war allerdings nicht so sensationell. Spielt man die vertikal scrollende Saturn-Version, nervt der zu kleine Bildschirmausschnitt gewaltig. Wählt man jedoch die Arcade-Version an, die von rechts nach links scrollt und eigentümlicherweise auch sämtliche Anzeigen um 90 Grad dreht, offenbart Galactic Attack seine ganzen Qualitäten. Hierzu muß man seinen Bildschirm jedoch nicht auf die Seite stellen, denn die Score-Anzeige interessiert eigentlich nur nach dem Game Over.

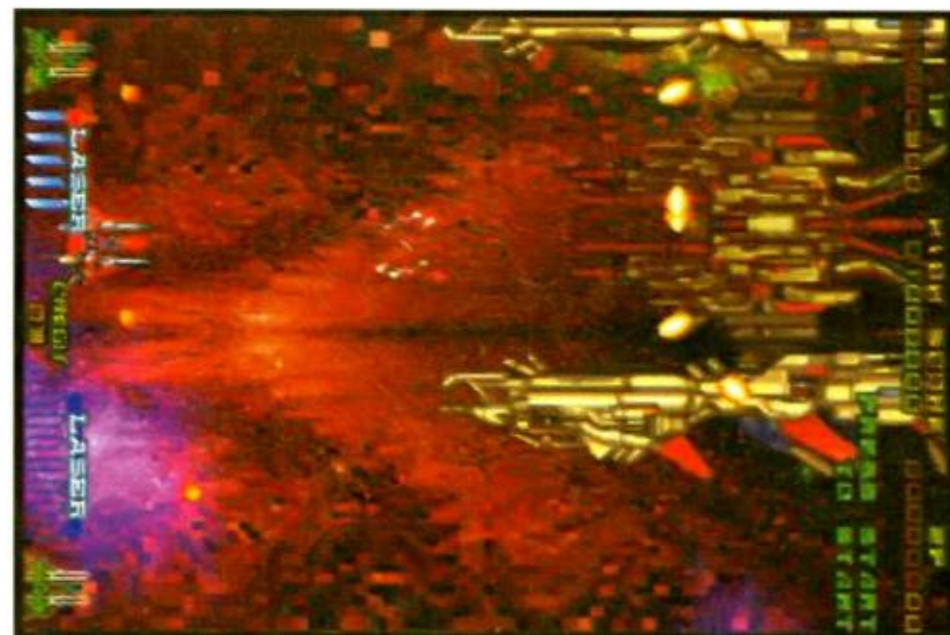
Einzige echte Besonderheit des Spiels ist die sogenannte Sighter-Option. Hier darf man per separatem Fadenkreuz heranfliegende Feinde markieren und nachher alle gesammelt mit einem Schuß abfackeln. Erstaunlicherweise darf man auch die gleich mitzerstören, die sich in der zweiten oder dritten Grafikebene bewegen und erst später den Spieler heimsuchen würden. Ansonsten wird in den insgesamt sieben Levels Shoot 'em Up-Unterhaltung alter Güte geboten. Dank der hervorragenden 2D-Effekte des Saturn bekommt man einige eindrucksvolle Endgegner und Grafiken zu sehen, die dem Spieler einiges an Geschick abverlangen. Wichtigstes Merkmal für viele dürfte jedoch sein, daß man sich aus allen Situationen mit Geschick befreien kann, auch wenn



*Wählt man die Arcade-Variante, garantiert dieses Spiel vorzügliche Action-Unterhaltung.*

mehrere Dutzend Gegner und Schüsse umhersausen. Per Kristall kann man zwar Extrawaffen aufnehmen, diese fallen jedoch nicht besonders aufregend aus. Innovationen sind in Galactic Attack bestimmt nicht zu finden, im Seitenscrolling-Mode ist dieses Spiel jedoch motivierend wie kaum ein anderes.

**Hans Ippisch ■**



*Beeindruckende 3D-Effekte wie die Sternenwolken machen Galactic Attack sehenswert.*



*Die vertikal scrollende Version erweist sich mit Mini-Screen leider als wenig interessant.*

## Word Up



Wer schon lange einmal klassische Shoot 'em Up-Kost alter Güte auf seinem Saturn erleben wollte, liegt mit diesem Spiel genau richtig, sofern man die Arcade-Version auswählt und zu zweit gleichzeitig spielt! Nichts für 3D-Puristen!

## Check Up



<b>Titel:</b>	Galactic Attack
<b>Genre:</b>	Shoot 'em Up
<b>Hersteller:</b>	Acclaim
<b>Tel.:</b>	-
<b>Release:</b>	Dezember
<b>Preis:</b>	ca. DM 100,-
<b>Spieler:</b>	1
<b>Levels:</b>	7
<b>Save Game:</b>	Continues
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	mittel-schwer
<b>Besonderheiten:</b>	2 Spielmodi

### Grafik 74%

Technisch perfekt, ansonsten Welt-raum optiken bekannter Manier.

### Sound 68%

Übliche Soundtracks und passable Soundeffekte.

### Gesamt 84%

Im Horizontal-Scrolling-Mode entpuppt sich Galactic Attack als Shoot 'em Up erstaunlicher Qualität. Der Tip für Action-Veteranen, die sich nach Nemesis zurücksehnen.

# GOLDEN AXE - THE DUEL



**Acht Männer, eine Frau und ein Monster kämpfen um die Axt.**



**Pancho schmeißt während des Fights mit kleinen Bomben um sich.**

**M**ega Drive-Besitzer der ersten Stunde erinnern sich: Segas Barbaren hatten bereits auf dem 16-Bitter insgesamt drei Auftritte (die dritte Auflage erschien allerdings nur in Japan), wo sie in einem horizontal scrollenden Beat 'em Up à la Streets of Rage jeweils die Waffen schwangen. Bei ihrem Saturn-Ein-

**Der Vorzeige-Barbar Kain Blade schwang bereits auf dem Mega Drive seinen Zweihänder.**

stand gibt es zwar auch wieder mächtig Keile, diesmal allerdings in bekannter Street Fighter II-Manier, sprich in einem Vollkontakt-Zweikampf versucht ihr, durch gezielte Schläge und Tritte die gegnerische Energieleiste auf den Nullpunkt herunterzuprügeln. Ein erlesenes Feld, bestehend aus insgesamt zehn wage-mutigen Fightern, kämpft im wahrsten Sinne des Wortes im K.O.-Verfahren darum, im Finale dem legendären Hüter der „Golden Axe“ gegenüberzustehen. Die Aspiranten gehen bei dieser Auseinandersetzung natürlich nicht gerade zimperlich miteinander um, zumal die meisten Knochenbrecher gleich ihre liebste Hieb- und Stichwaffe mitgebracht haben. Um den Aktionen eures Schützlings noch mehr Nachdruck zu verleihen, solltet ihr fleißig Ampullen mit Zauberge-tränken einsammeln. Um diese Pullen zu erhalten, müßt ihr auf herumhuschende Kobolde einschlagen, damit sie verschreckt eine Flasche aus ihrem Rucksack verlieren.

**Ulf Schneider ■**

**Die erste direkte Arcade-Konvertierung via ST-V-Technik geriet gleich zum Beat 'em Up-Volltreffer!**

## Word Up



An dieser barbarischen Keilerei gibt es überhaupt nichts zu bemängeln. Die zehn Charaktere lassen sich vorzüglich steuern, die Kollisionsabfrage stimmt und das Gameplay bietet viel Platz für ausgeklügelte Taktiken und anspruchsvolle Combos. Das deftige Waffengeklirre wurde zudem dank bunter Bitmap-Grafiken optisch sehr ansprechend in Szene gesetzt. Nächtelange Prügelorgien mit Freunden sind bei diesem Spiel somit vorprogrammiert.

## Check Up



<b>Titel:</b>	Golden Axe - The Duell
<b>Genre:</b>	Beat 'em Up
<b>Hersteller:</b>	Sega/Axe Project 3
<b>Tel.:</b>	040-2270961
<b>Release:</b>	Dezember Januar
<b>Preis:</b>	ca. DM 119,95
<b>Spieler:</b>	1-2
<b>Levels:</b>	11
<b>Save Game:</b>	Nein
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Einstellbar, insgesamt recht anspruchsvoll
<b>Besonderheiten:</b>	Erstes ST-V-Spiel

### Grafik 76%

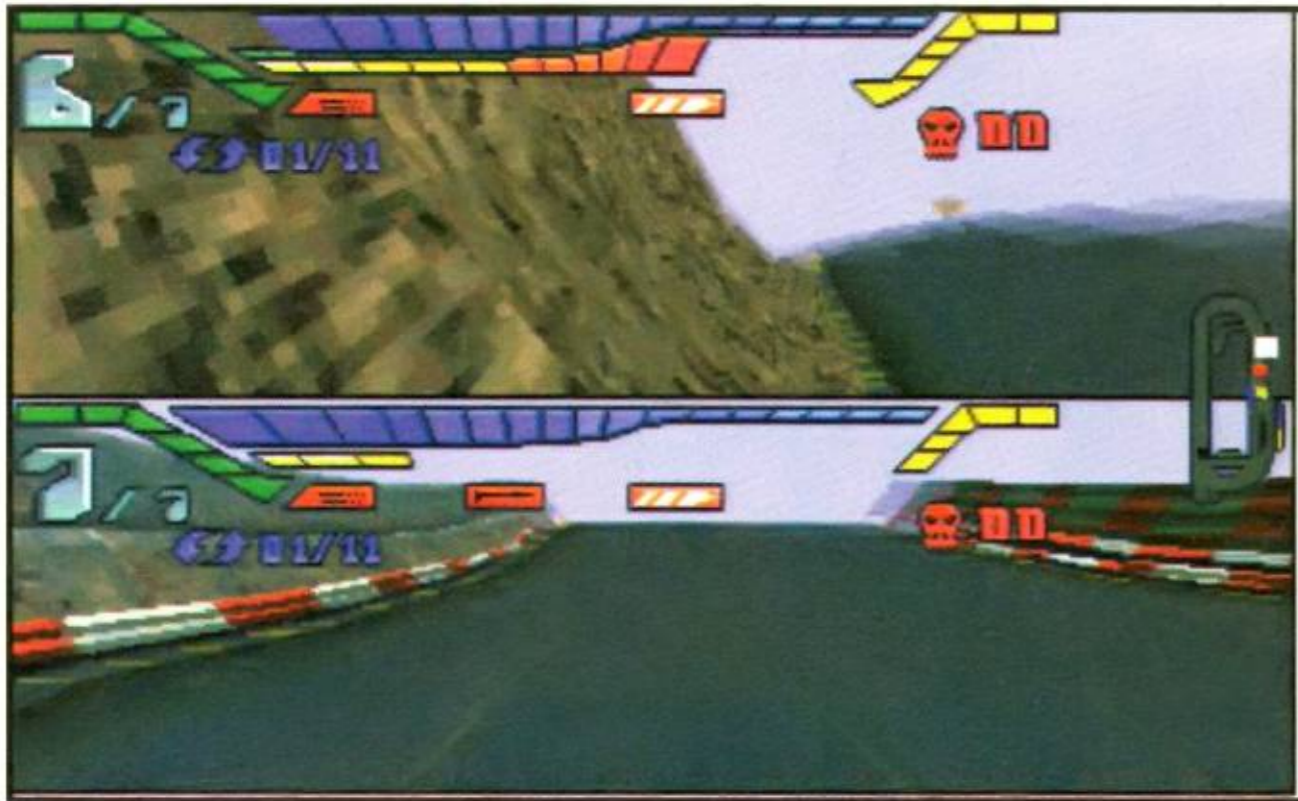
Die Balgerei bietet wunderschön anzusehende Bitmap-Grafiken, große Sprites sowie einen flüssigen Zoom-Effekt.

### Sound 67%

Realistisches Waffengeklirre, die wuchtigen Musik-Tracks drängen die effektvollen Soundeffekte allerdings manchmal zu stark in den Hintergrund.

### Gesamt 86%

Prügeln wie in der Spielhalle: Ein technisch wie spielerisch rundum überzeugendes Fantasy-Beat 'em Up-Game.



Es gibt zwar einen 2-Spieler-Splitscreen-Modus, dieser enttäuscht jedoch mit Ruckelscrolling.



Die einzige Entspannung gibt es an der Tankstelle.

Wenn dies ein Spiel ist, von dem alle PC-User schwärmen, dann kann man ihnen nur einen Blick auf aktuelle Saturn-Hits empfehlen, bevor sie mit ihrem Bürohengst den Anschluß an die Zukunft verpassen!

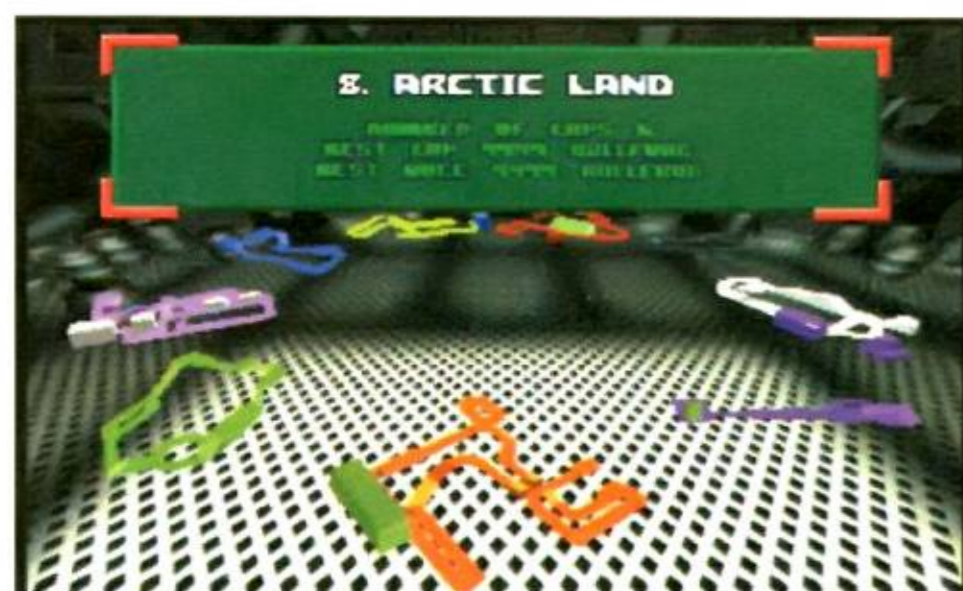
# HI OCTANE

Normalerweise ist Bullfrog Garant für Hit-Spiele, man denke nur an Theme Park, Populous oder Syndicate. Mit dieser 1:1-Umsetzung eines PC-Spiels laufen sie jedoch Gefahr, ihren Status als Top-Entwickler zu verlieren. Nachdem ich mich einen ganzen Nachmittag mit diesem futuristischen Rennspiel im Cyber Speedway-Stil beschäftigt hatte, wollte ich mich noch einmal vergewissern, ob dies das Spiel ist, das im PC-Bereich problemlos 80er-Wertungen abräumt. Und siehe da, die PC-Version war sogar noch langsamer! Enttäuscht (oder erleichtert?) kehrte ich zum Saturn zurück.

Mit den sechs verschiedenen Fahrzeugen über die neun unterschiedlichen Strecken zu dösen, war trotz der sechs verschiedenen Spielmodi jedoch nicht gerade motivierend. Wer sich über den verspäteten Grafikaufbau bei Daytona USA beschwert oder die diffizile Steuerung

bei Cyber Speedway bemängelte, soll sich einmal die Volltrunkenen-Simulation Hi Octane mit dichtem Nebel ab der Hälfte der Strecke zu Gemüte führen, denn dann weiß er, was wirklich schwach ist.

Schon der Auftakt läßt erahnen, wieviel Arbeit die Entwickler in diese Umsetzung steckten. Das Sega-Logo ist blaß, es gibt kein Intro, und die Namenseingabe gleich zu Beginn könnte umständlicher nicht sein. Daß die Pausenansicht gar nichts mit der Spielsituation zu tun hat und man einen Autopilot anwählen kann, setzt dem Ganzen die Krone auf. Den absoluten Schlußpunkt setzt die Schußtechnik. Einen vor einem schwebenden Gegner anzuvisieren oder gar zu erledigen, ist glücksbedingt. Daß auch klar ersichtlich ist, wie viele Runden man noch fliegen muß, stört eigentlich nicht mehr weiter! Da können wir nur noch hoffen, daß Magic Carpet besser wird. **Hans Ippisch** ■



Die neun Strecken bieten insgesamt nicht die Abwechslung einer einzigen Daytona-Strecke!



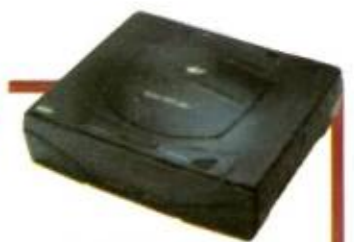
Wer wissen will, wie man betrunken fährt und schießt, muß Hi Octane spielen!

## Word Up



Entweder bevorzugen alle PC-User schlechte Spiele oder mein Saturn ging in den Mega Drive-Emulationsmodus. Hi Octane ist so enttäuschend, daß das anschließend eingelegte Cyber Speedway wahre Begeisterungstürme entfachte! Wenn die PC-User nicht bald ihre Selbsttäuschung ablegen, verpassen sie die Spielezukunft!

## Check Up



<b>Titel:</b>	Hi Octane
<b>Genre:</b>	Rennspiel
<b>Hersteller:</b>	E.A./ Bullfrog
<b>Tel.:</b>	05241-24307
<b>Release:</b>	Dezember
<b>Preis:</b>	ca. DM 120,-
<b>Spieler:</b>	1-2
<b>Levels:</b>	9 Strecken
<b>Save Game:</b>	Ja
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	einstellbar
<b>Besonderheiten:</b>	verbesserte (!!) Umsetzung des PC-Hits

### Grafik 67%

Ein dichter Nebel ab halber Sichtweite, und das Spiel ruckelt trotzdem.

### Sound 68%

Die hörenswerten Soundtracks sind noch das Beste am Spiel!

### Gesamt 59%

Nur wer Daytona USA, Cyber Speedway oder Sega Rally nicht gesehen hat, dürfte Gefallen an diesem PC-Machwerk haben.

# OFF-WORLD INTERCEPTOR

Die ehemaligen 3DO-Hoflieferanten Crystal Dynamics verwöhnen nun auch die Saturn-Besitzer mit Konvertierungen zahlreicher Actiontitel.

**W**ir schreiben das Jahr XXX: Kriminalität ist selbstverständlich auch in der Zukunft ein ziemliches Ärgernis, zumal die Gesetzesbrecher durch den technischen Fortschritt nunmehr die Möglichkeit haben, sich auf irgendeinen Planeten zu verdünnisieren. Um der kriminellen Brut Einhalt zu gebieten, versucht ihr als eine Art intergalaktischer Kopfjäger euer Glück. Sobald ihr den mit Schurken verseuchten Planeten erreicht habt, steigt ihr in euren futuristischen Buggy und brettet damit über die hügeligen Landschaften, um den Widersachern Saures zu geben. Feindliche Vierräder können beispielsweise mit der integrierten Laserkanone in ihre Einzelteile zerlegt werden. Klebt sich ein feindlicher Buggy an eurem Heck fest, wirkt zudem eine Mine Wunder. Für besonders hartnäckige Fälle könnt ihr zudem eine Rakete auf die Reise schicken oder einen kleinen Atomschlag auslösen, damit der Screen kurzerhand von jeglicher Plage gesäubert wird. Neben den zahlreichen Aggressoren zwingt euch auch ein Zeitlimit zum schnellen Han-



Bei Vollgas geht in den hügeligen Landschaften schon mal die Übersicht flöten.



Beim coolen FMV-Intro unterhalten sich zwei Zuschauer wie im Kino.



Auf der Strecke liegen zahlreiche Items, wie beispielsweise Gold- und Silberstücke, herum.

deln. Erreicht ihr den abschließenden Checkpoint in einer guten Zeit, winken zur Belohnung harte Dollars, die ihr in einem gut sortierten Shop gleich in euer Gefährt bzw. in einen noch besseren Monster-Truck stecken könnt.

Ulf Schneider ■



Im Shop solltet ihr das hartverdiente Geld dazu nutzen, euren Buggy mächtig aufzubockern.

## Word Up



Ein Spiel der Marke „Mehr Schein als Sein“. Nach dem obercoolen Intro habe ich mich schon auf ein rasantes Actionfest gefreut. Die Ernüchterung folgte jedoch bereits nach kurzer Spielpraxis. Immerzu rast ihr in hektischer Manier durch die dezent ruckelnden Landschaften und ballert monoton die Feinde ab. Dem Gameplay mangelt es schlichtweg an Feinschliff und spielerischer Abwechslung.

## Check Up



<b>Titel:</b>	OWI Extreme
<b>Genre:</b>	Rennspiel
<b>Hersteller:</b>	Crystal Dynamics
<b>Tel.:</b>	-
<b>Release:</b>	November
<b>Preis:</b>	ca. DM 119,95
<b>Spieler:</b>	1-2
<b>Levels:</b>	26
<b>Save Game:</b>	Paßwort
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	zieht ab dem zweiten Level enorm an
<b>Besonderheiten:</b>	Viele FMV-Sequenzen

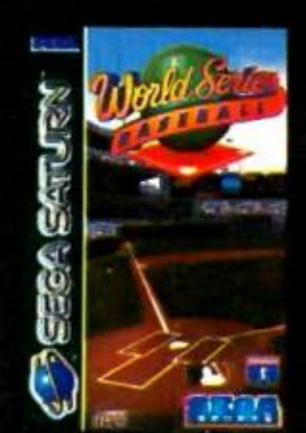
**Grafik 68%**  
Nicht ganz ruckelfreie Texture-Mapping-Grafik, witzige FMV-Sequenzen, gute Präsentation.

**Sound 59%**  
Deftige, nach einer Zeitlang jedoch auch nervige Gitarrenriffs heizen Euch bei der Raserei ein. Die Soundeffekte sind eher unauffällig.

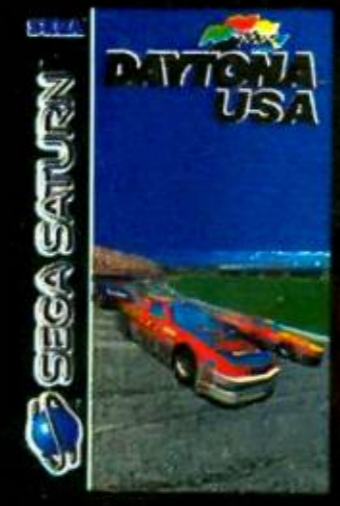
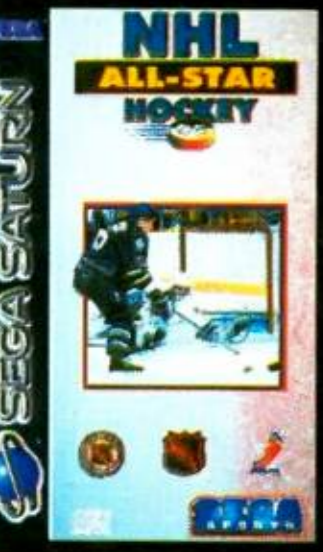
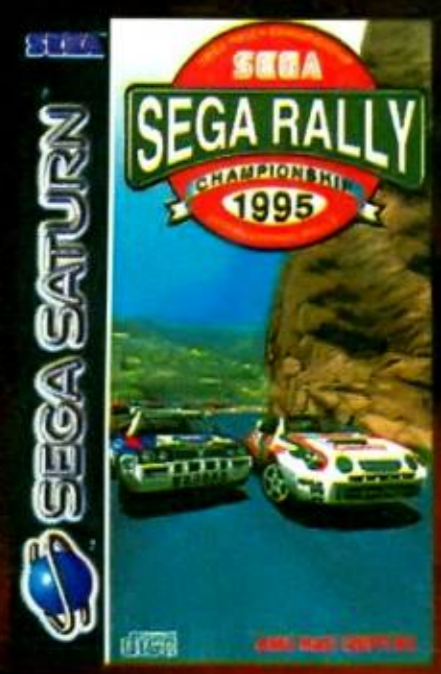
**Gesamt 57%**  
Nur das üppige Drumherum und die gute Aufmachung retten das spielerisch einfältige Game vor dem totalen Absturz.



# DIE SEGA SATURN SENSATION



## SEGA SATURN™



Halleluja! Frohlocket und jubiliert! Rechtzeitig zu X-Mas gibt es den SEGA SATURN, die ultimative High-End-Entertainment-Maschine, für nur DM 649,-. Halleluja! Mit 30 original Sega-Spielen und den Supertiteln Virtua Fighter2, Sega Rally sowie Virtua Cop und demnächst über 150 weiteren irren Games bis 1996 ist unbegrenzter Spielspaß garantiert. Halleluja! Der SEGA SATURN ist außerdem als einziger mit MPEG-Karte für Video-CDs aufrüstbar und spielt Audio- sowie Photo-CDs in digitaler Qualität ab. Halleluja! Und frohes Fest.

the **SEGA** GAME is NEVER Over.

Alles, was Sport ist. *DSF.*

**MITTENDRIN**  
statt nur dabei.



**SPORT.** Und nichts als Sport. Aus aller Welt. **Ereignisse, Ergebnisse, Hintergründe.** Engagierter, kompetenter, informativer. So nur bei uns. **Immer mittendrin.** Im Deutschen SportFernsehen.

**DSF**

**U**nd schon wieder kommen die Game Gear-Fans in den Genuß einer exklusiven Auskopplung aus der Sonic-Reihe. Sonic's Labyrinth ist ein tur-

**SONIC VERLIERT**

boschnelles Geschicklichkeitsspiel,

**DIE ORIENTIERUNG!**

bei dem ihr den Igel durch isome-

**DER GG-HIT!**

trisch dargestellte, in alle Richtungen scrollende Landschaften lotst. Unterwegs müßt ihr drei Schlüssel einsammeln und wohlbehalten zum Ausgang bringen. Das ist leichter gesagt als getan, denn auf den einzelnen Ebenen (die mit Rampen, Bumpen, Sprungfedern, Eisflächen

**SONIC'S Labyrinth**

uvm. versehen sind) tummeln sich feindlich gesinnte Zeitgenossen, die Sonic bei Berührung die eingesackten Utensilien abknöpfen und ganz nach Belieben verstreuen. Dank seiner Supersonic-Wirbelattacke kann der Igel beliebig viel „Anlauf“ nehmen (Taste 1 oder 2 gedrückt halten) und so unbezwingbare Schrägen hinaufdonnern. Rast er gegen eine Begrenzung des Spielfelds, prallt er ab und wird in eine andere Richtung gelenkt. Bei allen 20 Levels (vier Zonen à fünf Abschnitte) sitzt euch ein knapp bemessenes Zeitlimit im Nacken. Bei der sogenannten „Zeit-Attacke“ müßt ihr in maximal zehn Minuten eine komplette Spielstufe bewältigen.



Farbige Dreiecke weisen euch auf Hilfsmittel hin: Die Extras sorgen für Unbesiegbarkeit, ein zusätzliches Leben, zusätzliche Zeit oder Bonus-Ringe (ganz oben). Vorsicht vor den Bumpen: Sie schleudern Sonic willkürlich in völlig andere Winkel eines Levels.

pm



Nur durch geschicktes Beschleunigen könnt ihr Sonic vor dem Feind-Kontakt schützen.



**Check Up**

Game Gear  
4 MBit



Sonic Labyrinth Geschicklichkeit  
Hersteller: Sega Tel. 040-2270961  
Release: November Preis: DM 89,95

Spieler ..... 1  
Levels ..... 20  
Save Game .....  
Besonderheiten ..... Bonuslevels

**Grafik 74%**

Sonic wirbelt oft derart wild durch die Gegend, daß einem beim Scrolling schon fast die Augen übergehen.

**Sound 73%**

Von „einheizend“ über „fröhlich“ bis hin zu „abgedreht“ reicht das musikalische Repertoire.

**Gesamt 81%**

Sonic Labyrinth motiviert ab der ersten Sekunde und überzeugt vor allem durch den durchdachten Level-Aufbau.

**Hot-Spot**

Nur für den Game Gear: Sonics schweißtreibende Suche nach dem „Notausgang“.

**Word Up**

Sooo neu ist die Idee ja nicht, aber Sega hat daraus ein sehr vergnügliches Modul mit vielen Extras und immer herausfordernderen, kunterbunten Levels gemacht. Wegen der isometrischen Perspektive muß man sich erstmal mit

der ungewohnten Steuerung anfreunden. Leider ist es nicht möglich, bereits absolvierte Abschnitte per Paßwort zu überspringen.



Petra

# OVERALL



Unglaublich! Daytona USA für den Saturn konnte genauso viele Punkte sammeln wie die Spiele auf Platz 2-8 zusammen!

Platz	Vormonat	Titel	System	im Monat
1.	(1)	DAYTONA USA	SAT	4
2.	(5)	VIRTUA FIGHTER	32X/SAT	4
3.	(2)	PANZER DRAGOON	SAT	4
4.	(NEU)	VIRTUA FIGHTER REMIX	SAT	1
5.	(NEU)	BUG!	SAT	1
6.	(NEU)	VIRTUA RACING DELUXE	32X	1
7.	(4)	SONIC & KNUCKLES	MD	14
8.	(3)	THEME PARK	MD	7
9.	(NEU)	THUNDERHAWK	MCDII	1
10.	(NEU)	DIGITAL PINBALL	SAT	1

## MACH MIT!

Eure Meinung ist gefragt! Wenn ihr Glück habt, könnt ihr sogar ein Spiel gewinnen. Schickt eine Postkarte, auf der ihr eure fünf aktuellen Lieblingsspiele mit der jeweiligen Systemangabe von Platz 1 bis 5 notiert, an nachstehende Adresse. Vielen Dank!

SEGA Magazin  
Kennwort: Charts  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

## MEGA DRIVE

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(2)	SONIC & KNUCKLES	89%	14
2.	(1)	THEME PARK	94%	8
3.	(NEU)	COMIX ZONE	84%	1
4.	(NEU)	LIGHT CRUSADER	85%	1
5.	(3)	MICROMACHINES 2	85%	6
6.	(5)	FIFA SOCCER '95	88%	9
7.	(6)	EARTHWORM JIM	89%	7
8.	(7)	STORY OF THOR	91%	9
9.	(10)	NBA JAM T. E.	88%	5
10.	(4)	SONIC 3	91%	22

## GAME GEAR

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(1)	EARTHWORM JIM	83%	4
2.	(NEU)	TAILS ADVENTURE	82%	1
3.	(2)	SONIC DRIFT RACING	83%	6
4.	(3)	SONIC TRIPLE TROUBLE	87%	10
5.	(5)	NBA JAM T. E.	80%	2

## SATURN

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(1)	DAYTONA USA	90%	4
2.	(3)	VIRTUA FIGHTER	87%	4
3.	(2)	PANZER DRAGOON	91%	4
4.	(4)	VIRTUA FIGHTER REMIX	91%	2
5.	(7)	BUG!	88%	2
6.	(6)	DIGITAL PINBALL	83%	2
7.	(5)	INT. VICTORY GOAL	85%	4
8.	(8)	MYST	85%	2
9.	(NEU)	ROBOTICA	74%	1
10.	(9)	STREET FIGHTER THE MOVIE	70%	2

## MEGA CD II

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(2)	THUNDERHAWK	92%	21
2.	(1)	EARTHWORM JIM S.E.	90%	3
3.	(-)	TOMCAT ALLEY	80%	11
4.	(3)	SONIC CD	89%	20
5.	(4)	JURASSIC PARK	80%	7

## 32 X

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(1)	VIRTUA RACING DELUXE	93%	8
2.	(5)	INDIZIERT	--	7
3.	(3)	VIRTUA FIGHTER	93%	2
4.	(2)	METAL HEAD	84%	8
5.	(5)	CHAOTIX	82%	2

# Hol Dir als Dankeschön:

## den SEGA GAMES GUIDE:

## 5 SEGA-PINS **plus** in der Geschenkbox

### INHALT: Tips & Tricks: MEGA DRIVE:

Sonic the Hedgehog, Aladdin, Super Street Fighter II, Sonic the Hedgehog 2, Dr. Robotnik's Mean Bean Machine, Toe Jam & Earl 2, Sonic the Hedgehog 3, Virtua Racing, Dune II, Sonic Spinball, Landstalker, Ottifants

### MASTER SYSTEM/GAME GEAR:

Sonic the Hedgehog, Aladdin, Sonic the Hedgehog 2, Das Dschungelbuch, Sonic Chaos, Ottifants, Asterix and the Great Rescue

### MEGA CD:

Sonic the Hedgehog CD, Battelecrops, Ecco the Dolphin, Silpheed, Jurassic Park, Thunderhawk.

■ Cheats - damit man ohne Mogelmodul in höhere Levels kommt.

■ Geheime Levels - neuer Spaß in unbekannt Dimensionen.

■ Levelkarten - Du wirst nie die Orientierung verlieren.

■ Strategien - Spielprofis verraten, wie man den ärgsten Obermotz besiegt.



# SEGA

# MAGAZIN

## im

# ABO.

### Jederzeit kündbar!

■ SEGA Magazin prüft alle Spiele-Neuerscheinungen objektiv, kritisch und unabhängig. Jetzt NEU mit 16 zusätzlichen Seiten SEGA SATURN-Magazin! ■ Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. ■ **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.** ■ Keine der 12 Ausgaben wird versäumt und so erhält man ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an: **COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

**Widerrufsbelehrung:** Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

**JA, ich will das SEGA MAGAZIN-Abo**  
(DM 59,-/ Jahr (= DM 4,92/ Ausgabe); Ausland 83,-/ Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Ich erhalte das SM-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Dazu erhalte ich als Dankeschön **den ultimativen SEGA GAMES Guide (Art.-Nr: 1079) plus 5 SEGA-Pins in der Geschenkbox (Art.-Nr: 800).** Beide Artikel darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

**Widerrufsbelehrung:** Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Gegen Rechnung  
 Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr.

BLZ

SM 0196

COMIX ZONE

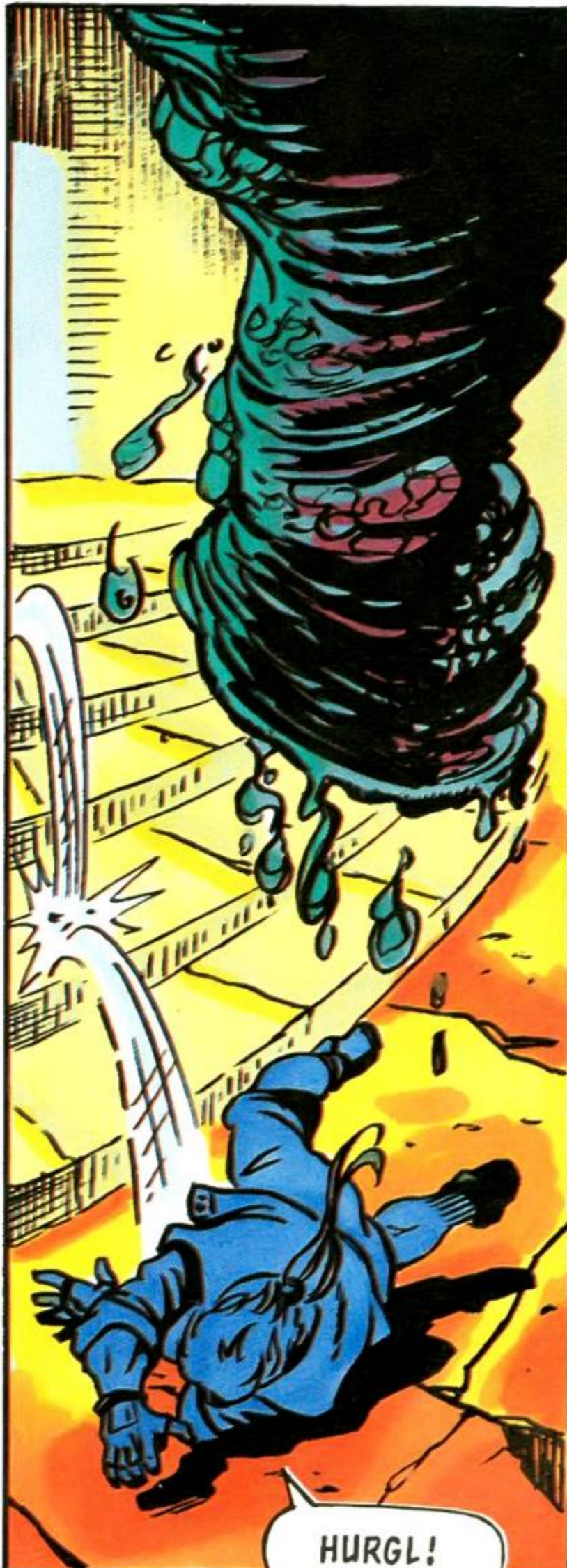
3. TEIL



HNENN!

SILIK!

GAAAAHHH!



HURGL!



SCHNORR!

IGITT, IST DAS WIDERLICH, MANN!



HIZZZZ!

IIRCHH! JUNGE, HAST DU MUNDGERUCH!



ZU VIELE DAVON - MUSS HIER RA...



HA-RAAAAAAAAAGH!



SIEH MAL AN—  
DIE BIESTER  
KÖNNEN NICHT  
SCHWIMMEN!

WUMPI!

URRKSS!

HILFE! DIE  
TYPEN SIND  
JA SCHWERER  
ABZUHÄNGEN ALS  
AUTOVERKÄUFER!

TUT MIR  
LEID, JUNGS, ICH  
KAUFE NICHTS!

KRIETSCH!  
KRIIEETSCH!

SCHÖN, DICH ZU  
SEHEN, KUMPEL! LASS  
UNS AUS DIESEM  
IRRENHAUS  
VERSCHWINDEN!

BATSSCH!

ESSELPS!

GLLLURGG!

FORTSETZUNG FOLGT...

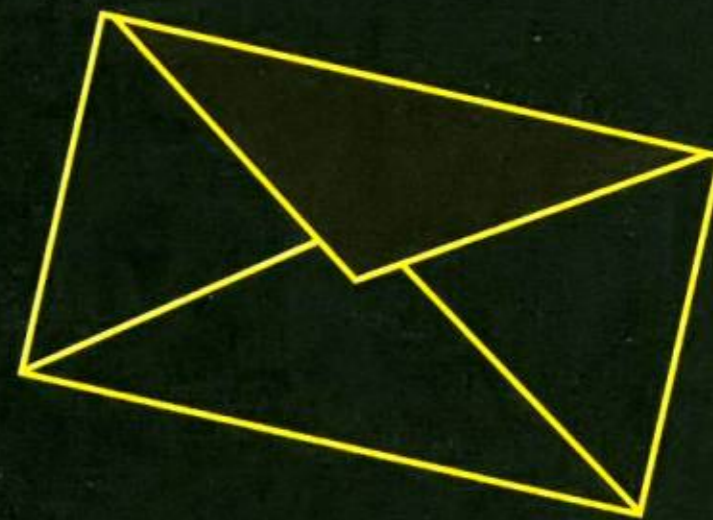
# SCORE ATTACK

WIR WOLLEN ES WISSEN! WER IST DER  
BESTE ZOCKER UNTER EUCH?  
SCHLIESST EURE KONSOLE AN EINEN  
VIDEORECORDER AN UND MACHT MIT!

## So geht's!

1. Schließt eure Konsole zunächst an einen VHS-Videorecorder an. Den Ausgang des Recorders stöpselt ihr an den Fernseher an. Damit ihr nun ein Bild bekommt, müßt ihr den Videorecorder noch auf den Kanal eurer Konsole einstellen, während der Fernseher auf den Kanal des Recorders eingestellt wird. Legt nun eine leere Videokassette ein, auf die ihr durch Drücken der 'Record'-Taste die Spielsequenzen aufnehmen könnt. (Achtung! Falls es technische Probleme gibt oder es sich nicht um euren eigenen Recorder handelt: fragt vorher den Besitzer und/oder eure Eltern!)
2. Nehmt nun euer absolutes Lieblingsspiel aus der Vorschlagsliste, bei dem ihr unschlagbar seid, und zeichnet, wenn möglich, die letzten dreißig Minuten bis zum Highscore auf, so daß eure Punktzahl oder die gefahrene Bestzeit ersichtlich wird. Bei Rennspielen wie Virtua Racing solltet ihr eine ganze Runde aufzeichnen. Wichtig ist, daß sich dieses Spiel unter unseren abgedruckten Titeln befindet. Es ist Ehrensache, daß Ihr dabei kein Action Replay-Modul einsetzt. Haben wir dabei auch nur den leisesten Verdacht, daß geschummelt wurde, gelangt die Videokassette nicht in die Wertung.
3. Notiert auf dem Coupon eure Bestleistung und sendet ihn zusammen mit der Videokassette und einem Foto an uns. Legt den Coupon und euer Foto am besten in einen Briefumschlag und steckt diesen zwischen Videokassette und Hülle. Natürlich darf man seine Bestzeit verbessern und eine neue Kassette einschicken. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

**SEGA MAGAZIN**  
Kennwort: **Score**  
**Attack!**  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg



## Die Regeln

Jedes Spiel wird mindestens sechs Monate im Wertungskatalog enthalten sein. Wir drucken monatlich die aktuellen Topleistungen ab. Wird eine Bestleistung nicht mehr übertroffen, bekommt der Spitzenreiter neben einer schicken Urkunde eine Reihe von Preisen und einen tollen Pokal.

### Virtua Fighter

Wer spielt es auf Arcade schneller durch? (Schwierigkeit normal, ein Gewinnpunkt, ohne Timelimit, Energiebalken normal)



Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
1. (1)	Kämpf Thorsten	45.28	2
2. (2)	Bayrav Tolga	52.00	2
3. (Neu)	Bauermann Marco	1.02.28	1
4. (Neu)	Fath Timo	1.05.84	1
5. (3)	Heidmann Carlo	1.06.04	2
6. (Neu)	Werner Daniel	1.06.84	1
7. (4)	Gross Paul	1.06.86	2
8. (Neu)	Bariffi Omar	1.08.80	1
9. (5)	Subramania Daniel	1.12.24	2
10. (Neu)	Streich Christian	1.16.84	1
11. (6)	Larfrentz Michael	1.18.40	2
12. (7)	Fuchs Stefan	1.29.64	2
13. (8)	Bruckschen Jens	1.31.80	2

### Super Street Fighter II

Nur knallharte Fighter haben eine Chance, die Bestleistung zu schlagen!



Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
1. (Neu)	Sand Oliver	2.396.622	1
2. (1)	Lehmann Jan	2.105.563	2
3. (2)	Schuchter Mario	1.646.911	2
4. (Neu)	Schmitz Dennis	1.502.800	1
5. (3)	Ott Stefan	1.410.200	2
6. (Neu)	Frutiger Lorenz	1.387.215	1
7. (4)	Wallert Alexander	1.334.308	4
8. (Neu)	Pablotzki Mark	1.115.301	1
9. (5)	Höppeberger Martin	1.001.001	3

Telefon

Postleitzahl, Wohnort

Straße, Hausnummer

Name, Vorname

- Ein Foto liegt bei!
- Videokassette liegt bei!
- Bereits platziert

SCORE  
ATTACK

Titel

System

Hiermit bestätige ich, daß ich diese Leistung ohne Zuhilfenahme eines Schummelmoduls, Cheats oder ähnlichem erreicht habe.

Datum, Ort

Unterschrift



## Daytona USA

Wer schafft die zweite Strecke am schnellsten?  
(Saturn-Modus, Rennen)



**Platz Teilnehmer Bestleistung Monat**

	1. (9) Majeres Luc	40.39	2
	2. (Neu) Hasler Oliver	40.51	1
	3. (Neu) Uzun Hüsnu	40.62	1
	4. (1) Müller Heinz Peter	40.64	3
	5. (18) Reitenbach Daniel	40.96	2
	6. (Neu) Frentz Markus	40.80	1
	7. (2) Dilling Daniel	40.81	2
	7. (Neu) Prill Andree	40.81	1
	8. (3) Rinschen Sascha	40.82	3
	9. (4) Ackermann USA	40.95	2
	10. (5) Kleinke Guido	40.99	3
	11. (6) Reichert Artur	41.19	2
	12. (7) Kühn Roland	41.20	2
	13. (8) Kotschate Peter	41.34	2
	14. (10) Steiner Alex	41.34	2
	15. (Neu) Paul Holger	41.37	1
	16. (11) Rinker Sascha	41.49	2
	17. (12) Bayrav Tolga	41.84	2
	18. (13) Jungblut Artur	41.86	3
	19. (14) Drögies Daniel	41.87	2
	20. (14) Schmidt Sven	41.87	2
	21. (16) Boras Antonio	41.88	2
	22. (17) Denckert Frank	41.96	3
	23. (19) Eehalt Erwind	41.97	2
	24. (20) Boeddinghaus Jona	42.16	3
	25. (21) Trusheim Klaus	42.24	3
	26. (22) Ippisch Hans	42.31	3
	27. (23) Mujovic Nusret	42.37	3
	28. (24) Christmann Arne	42.38	3
	29. (25) Hadlick Robby	42.42	3
	30. (26) Güclübacak Nedim	42.48	3
	31. (27) Juros Danial	42.53	3
	32. (28) Kozlovski Christopher	42.59	2
	33. (Neu) Schreiber Anton	42.61	1
	34. (29) Tunda Dennis	42.66	3
	34. (30) Bertz Thomas	42.66	2
	36. (31) Metz Martin	42.79	3
	37. (32) Mano Werner	42.80	2
	38. (33) Fuchs Stefan	42.84	2
	39. (34) Baschin Thomas	42.97	2
	40. (35) Wirz Aeneas	43.28	2
	41. (36) Gabor Horvat	43.48	2
	42. (37) Scharf Andres	43.52	2

## Virtua Racing

Wir wollen wissen, wer die dritte Strecke in der schnellsten Rundenzeit absolviert!



**Platz Teilnehmer Bestleistung Monat**

	1. (Neu) Schlöner Markus	48.175	1
	2. (3) Hofmann Patrick	48.306	2
	3. (1) Klitz Oliver	48.416	2
	4. (2) Beitz Maxi	48.471	2
	5. (Neu) Becker Gerrit	48.649	1
	6. (4) Stanusch Harald	48.839	2
	7. (5) Wyszynski Christof	49.20	2
	8. (6) Bayrav Tolga	49.24	2
	8. (7) Möller Thomas	49.24	2
	9. (8) Scheuner Axel	49.30	3
	10. (9) Maaß Karsten	49.40	2
	11. (10) Ressler Marco	49.52	4
	12. (11) Barghorn Nils	49.60	4
	13. (12) Julian Hans	51.04	2
	14. (13) Sommer Sascha	54.00	2

## Sonic 3

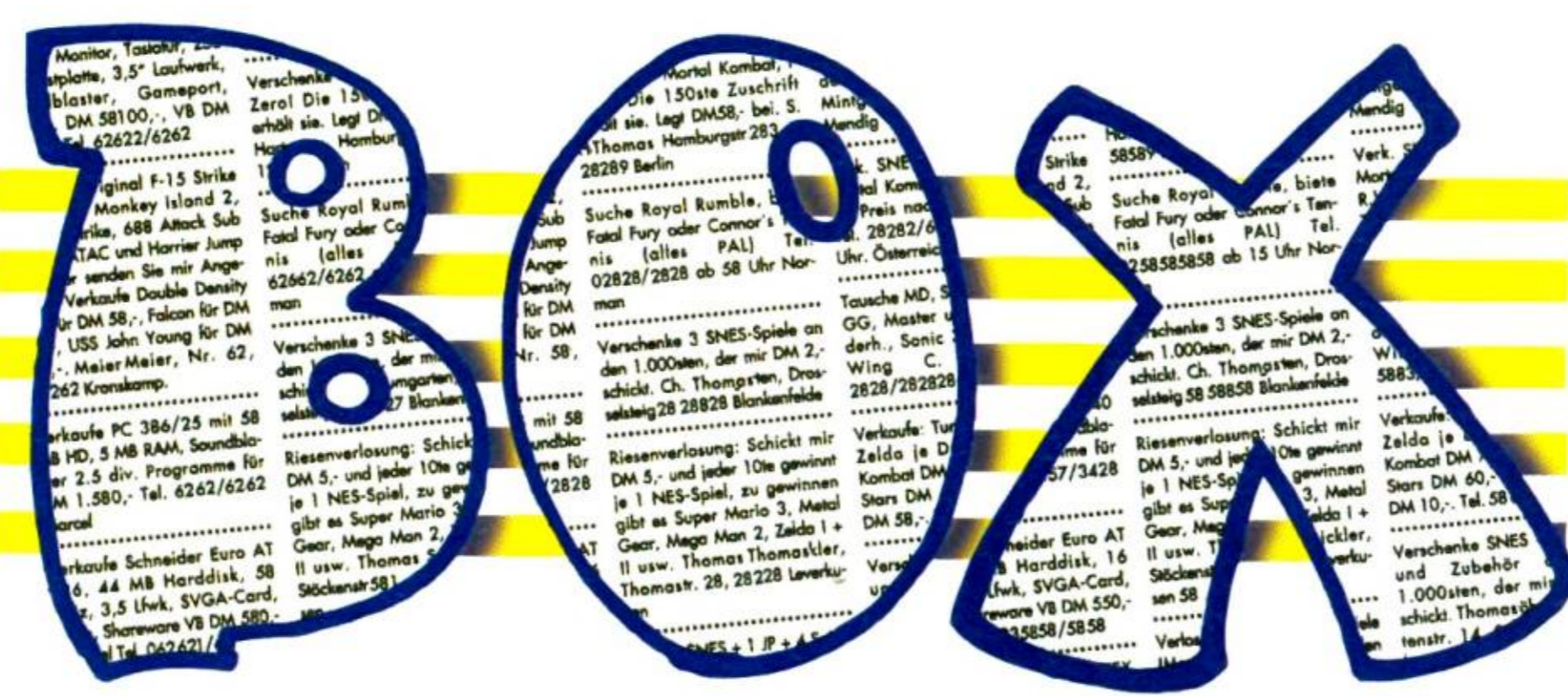
Wer schafft bei Sonic 3 die meisten Punkte ohne Cheats?



**Platz Teilnehmer Bestleistung Monat**

	1. (5) Foremnik J. & W.	5.508.470	3
	2. (Neu) Berner Simon	4.472.130	1
	3. (Neu) Marinovic Robert	4.193.970	1
	4. (6) Arne und Oliver Schmidt	2.102.240	2
	5. (1) Heßler Stefan	3.231.400	2
	6. (2) Rauhmeiner Manfred	2.492.770	2
	7. (3) Baderschneider Jens	2.478.890	2
	8. (Neu) Reichlin Marco	2.382.880	1
	9. (4) Leins René	2.375.650	2
	10. (7) Marinovic Robert	2.074.970	2
	11. (Neu) Ziemer Florian	2.002.520	1
	12. (8) Kusche Björn	1.991.710	4
	13. (9) Maas Benjamin	1.761.970	3
	14. (10) Motzek Karsten	1.384.710	4
	15. (11) Leßlich Heiko	1.200.510	2
	16. (12) Sand Oliver	1.026.950	4
	17. (13) Haaf Andreas	575.420	4

# SEGA



## MEGA DRIVE

Verk. Mega Drive 2 + 19 Spiele u. a. VR, S. Knuckles, Landstalker, Aladdin, SF2... VB DM 650,-, Jahnke, Tel. 06142/55157 Sa. + So.

Verk. MD mit NBA Jam TE, MCD mit Rage in the Cage, Menacer mit T2, 2 Joypads für DM 550,- (NP DM 900,-), Tel. 0941/80775

Verkaufe Mega Drive mit 22 Spielen für DM 599,- tausche auch gegen Sony PSX, Tel. 04121/88158 ab 18 Uhr

Verkaufe Mega Drive + 2 Joypads und 4 Spielen (Sonic 2, FIFA 95, NHL 95, ATP) DM 350,-, Tel. 07541/42177

Verkaufe Phantasy Star 3 DM 60,-, Theme Park DM 50,-, Shining Force 2 DM 60,-, u. a. Spiele von DM 10,- bis DM 50,-, Tel. 07145/7696

Dt. MD-Spiele Warlock DM 30,-, Pitfall DM 40,-, True Lies DM 45,-, Zool DM 40,-, usw. Tel. 069/506615

Verk. Desert Strike, Jungle Strike, Urban Str., Red Zone, Aladdin, Pitfall je DM 50,-, Steel Talons DM 30,-, Tel. 03725/77449 ab 16 Uhr Thomas

Verk. MDII, MCDII, 32X (neu), 2 Infrarot-Pads, 1 Pad, 3 MD-Spiele, 2 CD-Spiele, 2 32X-Spiele, DM 700,-, Tel. 08629/489

Verk. SF2 DM 40,-, Eternal Champions DM 40,-, Populous II DM 50,-, WWF Raw m. Video DM 90,-, K. Renner, Otto-Nuschke-Str. 9, 01968 Senftenberg

Verk. MD + 14 Spiele z. B. Landstalker, VR, Aladdin + Sonic und Knuckles + 2 Pads für DM 800,-, Tel. 02482/7985 Thomas

Verk. 20 Spiele für MD. Liste gegen DM 1,- Rückporto bei Jörg Bukowski, Hauptstr. 16, 56818 Klotten, Topzustand, kein Tel.!

Suche Shining Force 2, Tel. 03695/608468

Verk. D. Cup World Tour DM 47,-, NHL 95 DM 57,-, NBA Jam DM 57,-, Sonic 1 DM 41,- WC Soccer DM 35,-, Tel. 08091/2209

Verk. MDII mit 1x 3 Button- + 1x 6 Button-Pad + 6 Spiele u. a. Dune 2, Theme Park und viele mehr für DM 350,-, ruft an! Tel. 03334/237451 Marco

Verk. MD2 + 8 Spiele z. B. Sonic 2, Asterix 2 u. a. 2 Pads = DM 350,-, Tel. 02305/18963 Marcel

Verk. MD Sp. Lemmings 2 DM 29,-, The Lost Vikings DM 40,-, Mega Games I DM 30,-, Tiny Toon DM 25,-, MicroMachines 2 DM 50,-, Syndicate DM 35,-, Tel. 02227/3303

Verk. MD1 mit 18 Sp. u. 3 J. Pads (Megastk. z. B. EWJ, D. K. Löw., Theme P., SF2SCE, Alla., So&Kn., Et. Champ., Mega Games, T2, Out R., alles 100% OK, für DM 1.100,-, Tel. 06028/5339

Tausche/verk. Shining Force I, Pitfall, Jungle Strike, Sword of Verm., suche Shining Force 2, Light Crusader oder ähnliche, Tel. 06035/3134

Verkaufe MD2 + 32X mit 4 Pads + 2 Spiele für 32X + 23 Spiele für MD2 für DM 1.190,-, NP ca. DM 3.100,-, Tel. 02331/405536

Verkaufe MD + MCDII + 8 MD-Spiele + 4 CD-Spiele, 2 x Joypads mit 3m Verl., 1 Mogel-Modul zum Winterpreis DM 550,-, Tel. 09281/478351 Heiko

Verk. MDII + 3 Joypads + 11 Spiele (Comix Zone, Probotector, SFII, F1) alles wie neu, VHB DM 770,-, Tel. 03874/28787 Carsten

Verk. Alien Soldier Erdwurm J., Urban S., Ranger X, Gunstar H., Stargate, DM 15,- bis DM 60,-, 20 St. Tel. 09261/93104 ab 18 Uhr

Verk. Sega Pro Hefte 1-13 DM 2,-, EGM Game Fan DM 3,-, Red Zone, Aladdin, Pitfall, MD2, 20 Spiele DM 15,- bis DM 60,-, Tel. 09261/93104, 18 h

Suche preiswerten Flugsimulator für MD, ab 18 Uhr, Tel. 02953/8133

Verk. MDII, Joystick Arcade mit 6 Knöpfen und Zeitlupe, zus. mit 10 Spielen, DM 700,-, Tel. 06241/54243 ab 17 Uhr

Verk. MD2 mit 17 Spielen + 32X mit 3 Spielen + 2 Infr. 6-Buttonpads für DM 1.600,-, Tel. 07181/77571

Verk. MDII für DM 99,-, König der Löwen für DM 70,- (neu), B. Luthardt, Matinusweg 52, 89079 Ulm

Verkaufe MD + 32X + 5 Spiele u. a. Sonic 3, Earthworm Jim, Virtua Racing DEL., Preis VB DM 650,-, Tel. 08064/1003 Daniel

Verkaufe Zombies DM 40,-, Aladdin, SF2CHE, Shinobi 3, Toe Jam & E2, Pitfall, Earthworm Jim je DM 50,-, Tel. 07727/7647

Suche dringend Turbo Outrun für Mega Drive, Preis VHS, ruft an!!! Tel. 03621/402553

Tausche o. verkaufe Sonic I + Sonic Master S. Tel. 065278027

Verkaufe MD mit 6 Spielen z. B. NBA Live 95, Phantasy Star 3, Sword of Vermillion für DM 400,-, bei Raphael, Tel. 71531 in 79576 Weil am Rhein

Verk./tausche Soleil, Lemmings, M. Games 1, Jur. P., Chuck R., Aladdin, Sonic 3, Populous 2, suche Shining Force 1, Tel. 0521/76627

Verk./tausche Animaniac DM 70,-, Mickey Mania, Toe Jam & Earl 2 je DM 50,-, suche Star Wars 32X, Schlümpfe, VRD 32X, Tel. 02232/46732

Verkaufe Spiele für MD-MCDII-32X ab DM 25,-, suche Spiele für Saturn, Tel. 05494/8395 Reinhard ab 18 Uhr

Verk. Ecco 1 DM 70,-, Shining Force 1 u. 2, Landstalker, Soleil, Story of Thor je DM 90,-, Tel. 06231/5507 ab 16 Uhr

Tausche Mega Drive II + Mega CDII + 9 Spiele + 3 Joypads gegen Saturn oder verkaufe zu VHB, Tel. 06382/8860 Torsten

Verk. Landstalker DM 50,-, Flashback DM 45,-, Madden 94 DM 30,-, Pete Sampras 94 DM 30,- + VK, Tel. 02131/669569 ab 19 Uhr

Soleil DM 85,-, König d. Löwen DM 65,-, Story of Thor DM 85,-, WWF Raw + Video DM 85,-, Desert Strike DM 85,-, General Chaos DM 65,-, Tel. 030/6258637

Kaufe Mega Drive 1 für DM 70,-, Mega Drive 2 für DM 90,-, Saturn für DM 520,- auf. Kauf auch Spiele an. Tel. 03733/66973

Mega Drive + 32X, 20 MD + 2 32X Sp. + 4 Player A., Action R., 4 Joypads, DM 900,-, Tel. 0231/447300

Verkaufe Turrigan 1 für DM 30,- und Rise of the Robots für DM 20,-, Tel. 05052/8644

Verk. J. White's Snooker, Lemmings 2 für je DM 50,-, Cool Spot, World of Illusion für je DM 40,-, alles zus. DM 140,-, Tel. 035971/6853

Verk./tausche Ecco 1, Wonder Boy, World of Illusion, The Immortal DM 30,- bis DM 70,-, suche Star Wars u. Virtua Racing, Tel. 2065/40123

## MASTER SYSTEM

MS 2 mit 11 Spielen z. B. Lemmings, Donald Duck uvm. Spiele und Gerät auch einzeln DM 10,- bis DM 30,-, Tel. 04745/5124

Verkaufe Master System II mit 4 Spielen DM 210,-, Tel. 04763/7816

Verkaufe Master System II mit Spiel Sonic 1 für DM 50,-, Mario + Holger Treßelt, Ortsstr. 70, 98701 Böhlen

## GAME GEAR

Verk. GG + 8 Sp. z. B. Alien 3, Ottifants, Fatal Fury Special, Chuck Rock 2 usw. Preis DM 400,- VHB DM 250,- auch einzeln ab 18 Uhr, Tel. 030/6755551

Tausche FIFA S., WWF Raw, J. Book, Toads gegen S. Drift, Arena an M. Krebs, Schuergut 8, 3322 Mattstetten CH

## MEGA CD

Verk. MD2 + MCD2 mit 10 Spielen und 2 Joypads für DM 950,-, Tel. 0721/786238 ab 19 Uhr Dirk verlangen

Verk. MD + MCDII + 10 CDs (RPG...) + 3 Module + CDX + 2x 6 Button Pad, NP DM 1.600,-, VB DM 800,-, Tel. 05841/5406 ab 18 Uhr Robert

Verkaufe 13 Top CD- und Modulspiele unter der Rubrik Adventure, Sport, Kampf und Jump & Run für DM 520,- unter Tel. 08624/2824 Olli

Verk. MCD2 + Mega Drive + 31 Spiele + 1 Joystick + 1 Gun + 2 Joypad + Joypad mit 6 Knöpfen für DM 600,-, Tel. 089/6116560 Roberto

Verkaufe MD und MCDII mit Spielen (10 Module 7 CDs) VB DM 1.160,-, verkaufe auch einzeln. Tel. 0208/470721

Dringend! Suche PAL-Version des Spieles Bram Stokers Dracula für MCD. Fred Meister, Eckernstr. 21, 38895 Derenburg

## SATURN

Suche Saturn (Pal) mit Spielen. Suche a. Neuheiten u. Sammlg. für MD, 32X, MCD, MS., Tel. 0641/71250 Kirsten

Suche Games (auch Sammlg.) für Saturn, Sony PSX, MD usw., suche auch Neuheiten, Tel. 0641/71250

Verk. 32X-Spiele Metal Head DM 40,-, Virtua Racing DM 40,-, Saturn-Spiele Bug DM 50,-, Virtua Fighter DM 50,-, alles dt. Version, Tel. 089/6885447

Verkaufe Wing Arms für Saturn DM 70,-, Tel. 02161/559598 FIFA Soccer 96 für 3DO, Tel. 02161/559598

Verk. Bug us + Panzer Dragoon dt. für DM 125,- inkl. Versand + Nachnahme, Tel. 030/2423696 Matthias

Verk. für Saturn: Int. Vic. Goal, dt. Panzer Dragoon, jp. und Clockw. Knight 2, jp. für zus. nur DM 115,-, Tel. 07821/61736

Suche ehrliche Leute, die Saturn-Spiele mit mir tauschen. Suche Myst! Habe z. B. SFM + Bug, Tel. 02375/5427

Kaufe Saturn für DM 520,- an. Kaufe auch Spiele für Saturn, Pierre Jahn, Karlsbader Str. 126, 09465 Sehma, Tel. 03733/66973

# DRAUFHAUEN, ABHAUEN ODER WAS?



**01308/  
11103**

Die Nummer gegen Kummer  
Das Kinder- und Jugendtelefon:  
Wir hören zu - solange Ihr wollt, und  
alles bleibt unter uns.  
Montags bis freitags 15 - 19 Uhr



BundesArbeitsgemeinschaft Kinder- und Jugendtelefon im Deutschen Kinderschutzbund e. V.

## Merkur - Software - Versand Kapellenstraße 12/04315 Leipzig/Tel.:0341/6892943

<b>Mega Drive Set</b>	192,90	<b>Saturn</b>	649,90
Batman forever	109,90	Clockwork knight II	95,90
Comix Zone	99,00	Daytona USA	109,90
Fifa Soccer 96	109,90	Myst	95,90
Landstarker	95,90	Panzer Dragon	99,90
Light crusader	105,90	Virtua Fighter	65,90
Phantasy Star IV	105,90	Victory goal	109,90
Power Ranger 2	99,90	<b>alle neuen Spiele auf Lager</b>	
Striker Fussball	109,90	<b>auch MCD, GG und 32X</b>	
VR Troopers	109,90	<b>Versand per NN = 9,- DM</b>	

Vorbestl. mgl. pers. Bestellannahme 8.30-18.30 Uhr  
Anrufbeantw. 18.30 - 8.30 Uhr / alle Titel dt. Version  
ab Bestellwert 200,- DM Versandkostenfrei

**PEGASUS-SOFTWARE-  
VERSAND**  
Inh. Dirk Kopatzki  
Postfach 12 13 97206 Veitshöchheim  
Peter-Wagner-Str. 1 97080 Würzburg

**0931 / 9 34 89**  
Mo- Fr. 17.30 - 20.00 Uhr

<b>SATURN + Control Pad</b>	<b>629,-</b>
ALIEN TRILOGY	92,-
BUG	99,-
CYPER SPEEDWAY	92,-
CLOCKWORK KNIGHT 2	97,-
NBA JAM T.E.	92,-
MYST	96,-
PHOTO-CD	57,-
PANZER DRAGOON	99,-
PRIMAL RAGE	86,-
RAYMAN	86,-
ROBOTICA	92,-
SIM CITY 2000	98,-
FIFA SOCCER '96	90,-
HI OCTANE	90,-
THEME PARK	90,-
WING ARMS	92,-

und viele andere dt. SATURN-SPIELE,  
erhalten Sie in unserem SATURN-Prospekt  
für 3,- DM frankierten Rückumschlag!

**WORLD OF GAMES**  
Computer//spiele // Videospiele

Turnstr. 6 75173 Pforzheim Tel. 07231 21404

**Laufend Neuheiten!**

**Tel. 0 89/546 0 300**  
**Playcom GmbH Cybersoft**

<b>Page Master</b>	dt	109,00
Sampres Tennis 96	dt	99,00
PGA Tour Golf 96	dt	89,00
Phantasy Star 4	dt	109,00
Protes o.L. Dark Wa.	dt	79,00
<b>Pocahontas</b>	dt	109,00
Power Ranger 2	dt	104,00
<b>Primal Rage</b>	dt	109,00
Putty Squad	dt	99,00
Revolution X	dt	99,00
Rise of the Robots	dt	69,00
Road Rash 3	dt	79,00
Schlumpfe	dt	99,00
Shogun Fu + Musik CD	dt	79,00
Shining Force 2 (DA)	dt	129,00
Skidmarks	dt	99,00
Sonic R. Knuckles	dt	69,00
Sonic T&E & Dr. Robo.	dt	109,00
Sparks	dt	69,00
Spiderman/X-Man	dt	99,00
Spirou	dt	99,00
Spot Goes to Hollywood	dt	109,00
Star Trek: Deep Space	dt	109,00
StarGate	dt	99,00
Syndicate	dt	79,00
Theme Park kompl. dt.	dt	99,00
Tiny Toon 2	dt	79,00
Total Football	dt	99,00
<b>Vectorman</b>	dt	99,00
Venom: Spider-Man	dt	99,00
Waterworld	dt	99,00
Weapon Lord	dt	99,00
Wonder Boy 3	dt	69,00
World Chem. Soccer 2	dt	69,00
Worms	dt	99,00
<b>WWF Wrestl. Arrcade</b>	dt	99,00

<b>Mega Drive-Sonderangebote</b>	
Audi Real Monster	dt 59,00
Balls	dt 29,00
Benev and Butthead	dt 39,00
Bobby 2	dt 39,00
Dino Digi Soccer	dt 39,00
Double Clutch	dt 49,00
Fifa Soccer 95	dt 59,00
Flux (Juice)	dt 54,00
Hawking	dt 49,00
Hyperdunk	dt 39,00
IM6 Int. Tour Tennis	dt 59,00
Incredible Hulk	dt 39,00
Jurassic Park	dt 49,00
Madden NFL 95	dt 49,00
Marke's Magic Footb.	dt 55,00
Nightly Max	dt 59,00
NHLPA Hockey '95	dt 49,00
Omlfants	dt 29,00
Pac Panic	dt 59,00

Phantom 2040	dt	59,00
Pirfall!	dt	49,00
Puggsy	dt	39,00
Sword of Vermilion	uk	39,00
Talespin	dt	39,00
Talents Adventure	dt	39,00
Toughman Boxing	dt	49,00
Ultimate Soccer	dt	39,00
Winter Olympics	dt	39,00
Yogi Bear	dt	49,00
Zoro the Kamikaze	dt	49,00
Zoop	dt	59,00

<b>Mega Drive-Zubehör</b>	
4 Spieler Adapter	dt 65,00
6 Button Joypad	dt 39,00
Action Replay Pro 2	dt 79,00
Antennenkabel MD 2	dt 39,00
ASCII 6 But. Joypad	dt 45,00
Cinch Kabel MD 1	dt 15,00
Competition Joypad	dt 16,00
Infrared Joypad & B.	dt 89,00
Pro Pad & B. SV-439	dt 39,00
Program Pad SV-443	dt 59,00
Scart Kabel MD 1	dt 19,00
Sega Maus	dt 75,00
Verlängerung Joypad	dt 15,00

<b>Mega-CD-Sonderangebote</b>	
Batman und Robin	dt 69,00
Beast 2	dt 79,00
Chuck Rally-B.C.Roc.	dt 109,00
Cobra Space Adventu.	dt 89,00
Demolition Man	dt 99,00
Dragon Lore	dt 89,00
Dragon's Lair kp.dt.	dt 89,00
Fant Furry Special	dt 69,00
ISS Deluxe (16 MB)	dt 89,00
Kids on Site	dt 89,00
Mega Race	dt 89,00
NBA Jam	dt 89,00
Samurai Shadown	dt 74,00
Schlumpfe	dt 99,00
Sonic CD	dt 89,00
Soul Star (komp. dt)	dt 109,00
Syndicate	dt 99,00
Theme Park	dt 99,00

<b>Sega 32X</b>	
Batman Forever	dt 124,00
Blackhawk	dt 99,00
Blackthorn	dt 99,00
Casper	dt 99,00
Corpsa Killer	dt 99,00
<b>Fifa Soccer 96</b>	dt 99,00

Knuckles Chaotix	dt 109,00
Kolibri	dt 109,00
<b>Metal Head</b>	dt 129,00
Mother Base	dt 109,00
Motocross	dt 109,00
Primal Rage	dt 109,00
Space Harrier	dt 79,00
Spot Goes to Hollyw.	dt 109,00
Star Trek: Fleet Aca.	dt 99,00
Star Wars Arcade	dt 119,00
Surgical Strike	dt 129,00
T-Mek (CD)	dt 109,00
Toughman Boxing	dt 99,00
<b>Virtua Fighter</b>	dt 119,00
Virtua Racing Deluxe	dt 129,00
WWF Row	dt 129,00
WWF Wrestle. Arrcade	dt 124,00

<b>Sega 32X-Zubehör</b>	
MD 32X & Star Wars	dt 289,00
Mega Drive 32X	dt 189,00

<b>Game Gear</b>	
Batman Forever	dt 79,00
Chicago Syndicate	dt 69,00
Cut Throat Island	dt 74,00
Dynamite Headdy	dt 69,00
Earth Worm Jim	dt 84,00

<b>Fifa Soccer 96</b>	dt 79,00
Garfield Caught IIA.	dt 74,00
NHL Hockey 96	dt 79,00
Power Ranger 2	dt 69,00
Primal Rage	dt 79,00
Sonic Labyrinth	dt 74,00
Super Return of the	dt 79,00

<b>Game Gear-Sonderangebote</b>	
Dragon Crystal	uk 39,00
<b>Wimbledon</b>	dt 29,00

<b>Saturn</b>	
Bug	dt 109,00
Clockwork Knight	dt 89,00
Clockwork Knight 2	dt 99,00
Cyber Speedway	dt 89,00
Daytona USA	dt 109,00
Digital Pinball	dt 99,00
Fifa Soccer 96	dt 89,00
Heberlein	dt 89,00
Hi Octane (DA)	dt 89,00
Myst (komp. dt)	dt 99,00
NBA Jam Tournament	dt 94,00
NHL Hockey 96	dt 89,00

Panzer Dragoon	dt 99,00
Paradise Deluxe	dt 99,00
Primal Rage	dt 89,00
Rayman	dt 94,00
Real Yumme (kp.dt.)	dt 119,00
Robotica	dt 89,00
Sega Rally	dt 99,00
Shell Shock	dt 94,00
Shinobi X	dt 99,00

<b>Sim City 2000</b>	dt 99,00
Streetfighter Movie	dt 94,00
Theme Park (kp.dt.)	dt 89,00
Thunderhawk 2	dt 94,00
Victory Goal	dt 109,00
Virtua Cop	dt 99,00
Virtua Fighter	dt 109,00
Virtua Fight 2 Remix	dt 65,00
Virtua Hang-On	dt 99,00
Virtua Racing	dt 99,00
Virtua Hydlide	dt 99,00
Waterworld	dt 94,00
Wing Arms	dt 99,00
World Series Baseball	dt 94,00
Worms	dt 94,00

<b>Saturn-Zubehör</b>	
6 Button Joypad	dt 39,00
4 Spieler Adapter	dt 69,00
Action Replay Saturn	dt 99,00
Antennenkabel	dt 54,00
Arcade Racer Lenkrad	dt 119,00
Backup Memory Saturn	dt 99,00
Joypad Saturn	dt 39,00
Joypad SV-1201	dt 34,00
Photo CD-System	dt 54,00
Propad SV-1200	dt 44,00
RGB-Scart Kabel	dt 29,00
Saturn+VF & Clockw.	dt 799,00
Video CD MPEG-Karte	dt 329,00
Sega Saturn + 3 Spl.	dt 899,00
Sega Saturn o. Spiel	dt 649,00
Universal Adapter	dt 49,00
Verlängerung Joypad	dt 19,00
Virtua Stick Saturn	dt 79,00

<b>Sony PSX</b>	
Air Combat	dt 89,00
Battle A. Tashinden	dt 84,00
Cyberball	dt 84,00
Destruction Derby	dt 94,00
Extreme Sports	dt 89,00
Fifa Soccer 96	dt 89,00
John Madden 96	dt 89,00
Jumping Flash	dt 89,00
Crazy Ivan	dt 89,00
Laemmings 3D	dt 89,00
NBA Jam Tournament	dt 94,00
NHL Hockey 96	dt 99,00
Novastorm	dt 89,00
Panzer general	dt 89,00
Paradise Deluxe	dt 99,00
PGA Tour Golf 96	dt 89,00

<b>Primal Rage</b>	dt 99,00
Raiden	dt 85,00
Rapid Reload	dt 89,00
Rayman	dt 99,00
Ridge Racer	dt 89,00
Road Rash	dt 89,00
Shell Shock	dt 79,00
Shock Wars	dt 89,00
Striker 96	dt 89,00
Tekken	dt 99,00
Theme Park	dt 89,00
Thunderhawk 2	dt 79,00
Twisted Metal	dt 89,00
Viewpoint	dt 89,00
Warhawk	dt 89,00
Wing Commander 3	dt 99,00
Wipe out	dt 89,00
WWF Arcade	dt 94,00
X-Com Enemy Unknown	dt 79,00

<b>Sony PSX-Zubehör</b>	
Action Replay 1 PSX	dt 69,00
Antennenkabel PSX	dt 45,00
ASCII Joypad Autot.	dt 59,00
ASCII Joystick	dt 109,00
Euro-Scart Kabel	dt 69,00
Joypad Sony PSX	dt 54,00
Joypad Sony PSX Auto	dt 49,00
Verlängerung Joypad	dt 24,00
Link Kabel PSX	dt 45,00
Maus Sony PSX	dt 54,00
Memory Card Sony PSX	dt 49,00
Netcon Joypad	dt 84,00
RGB-Scart Kabel Sony	dt 39,00
Sony Playstation	dt 579,00
Playstation+NBA Jam	dt 639,00

**Ladenverkauf, KEIN Versand,  
Preise variieren**

**Munich Software Center**  
Theresienstr. 152, 80333 München  
Tel. 0 89/52 27 87  
Grillparzerstr. 42, 81675 München  
Tel. 0 89/4 70 21 22

**NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 0,13.** Versand für Österreich, Fa. GAMEBUSTERS, Alpenstr. 18, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/626 026  
Versand für Deutschland, Fa. Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

• Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.  
• Vorbestellung möglich. • Kostenlose Gesamtpreisliste.  
• An- und Verkauf von gebrauchten Spielen.  
• Wir verkaufen auch: Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.  
• Versandkosten per Post DM 7,- /DS 50,- zzgl. Nachnahme.

Ab DM 250,-/DS 2000,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.  
Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.  
**Händleranfragen erwünscht**  
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

**Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,  
Tel. 0 89/546 0 300  
Fax 0 89/546 0 919**



# hitseekers

SPIELE GIBT ES OHNE ENDE, DOCH NICHT ALLE KÖNNEN GEFALLEN. WIR WOLLEN WISSEN, WELCHE DER DEMNÄCHST ERSCHEINENDEN TITEL EUCH AM MEISTEN INTERESSIEREN UND IN DEN

CHARTS ABGEHEN WERDEN WIE EINE RAKETE! TEILT UNS EURE KRITISCHE MEINUNG MIT! DAMIT HELFT IHR UNS UND DEN SOFTWAREFIRMEN, EURE WÜNSCHE NOCH BESSER ZU ERFÜLLEN!

1. Nenne uns die drei Spiele, welche dich generell am meisten interessieren (unabhängig vom System!) Kreuze dazu bitte im ersten Balken genau drei Spiele an!

2. Nenne uns die Spiele, welche du definitiv kaufen wirst! Kreuze bitte das jeweilige Format an, das für dich in Frage kommt.

	Finde ich interessant:	Werde ich kaufen:				
		Sat	MD	32X	CDII	GG
Alien Trilogy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
F1 Live Information	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Darxide	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
Demolition Man	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
John Madden '96	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
Galactic Attack	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Garfield	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Golden Axe: The Duel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Hi Octane	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
NBA Live '96	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
NHL All Stars	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Off World Interc.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Phantom 2040	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
PGA Tour '96	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
Sega Rally	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				
SimCity 2000	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				
Sonic Labyrinth	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Spot Goes to Hollywood	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
Thunderhawk 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
Virtua Cop	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Virtua Fighter 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				
Weapon Lord	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
World Series Baseball	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Wing Arms	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Zoop	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			

3. Welche Systeme besitzt du?

Saturn  32X  Mega CD II  Mega Drive  Game Gear

4. Für welches System kaufst du Spiele?

Saturn  32X  Mega CD II  Mega Drive  Game Gear

5. Welches der folgenden PC-Spiele kennst du?

Alone in the Dark  Cyberia  Command & Conquer  
 Wing Commander III  Lemmings 3D  Rebel Assault  
 Descent  Magic Carpet  Z

6. Willst du in den nächsten 6 Monaten ein neues System kaufen?

Nein

Ja, und zwar: \_\_\_\_\_

7. Wie gefällt dir die aktuelle Ausgabe vom Sega Magazin?

Schulnote \_\_\_\_\_

8. Was gefällt dir an dieser Ausgabe besonders?

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

9. Was gefällt dir weniger?

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

10. Wie findest du die Titelseite?

Schulnote \_\_\_\_\_

11. Seit welcher Ausgabe liest du SEGA Magazin?

Ausgabe \_\_\_/\_\_\_\_

12. Wenn du das Sega Magazin zum ersten Mal gekauft hast, was war für dich der Grund? (Titelthema, Konsole, Werbung...)

\_\_\_\_\_

13. Wie alt bist du?

\_\_\_\_\_ Jahre

14. Wieviel Geld gibst du monatlich für Spiele aus?

circa \_\_\_\_\_ DM

15. Du bist

männlich

weiblich

Mitmachen lohnt sich!  
 Unter allen Einsendern  
 werden monatlich drei  
 Spiele verlost!

Name, Vorname

Straße

Wohnort

Schicke den ausgefüllten  
 Coupon an nachfolgende  
 Adresse:

**SEGA Magazin**  
**Kennwort: Hitseekers!**  
**Isarstraße 32-34**  
**90451 Nürnberg**

# Mailbox

DANKE FÜR EURE FANTASTISCHE MITARBEIT! AUF EURE ANREGUNG HIN WIRD DER 'SCHON GEWUSST?'-KASTEN ZUM FESTEN BESTANDTEIL IN DER NEWSBOX, WÄHREND WIR IN DER MAILBOX DEN 'KURZ BEANTWORTET!'-BLOCK ETABLIEREN. DEN LESERTEST BRINGEN WIR NUR NOCH GELEGENTLICH, MEHR SATURN-INFO GIBT ES AB SOFORT! EINE BITTE NOCH! SENDET KEINE FRANKIERTEN RÜCKUMSCHLÄGE!

## SATURN VS. PSX

1. Ehrlich gesagt, gefiel mir die Ausgabe 12/95 nicht so gut! Erstens gab es nicht so gute Spiele-Tests, außer Virtua Fighter 2, Sega Rally und Earthworm Jim 2, zweitens wurde die Mailbox verkleinert, drittens fehlte die 'News-Box' und die 'Kurz beantwortet-Box'! Zusätzlich wurde meiner Meinung nach die Anzahl der Werbungen erhöht! Apropos Werbung! Könnt ihr nicht die fünf Seiten raubenden Mega News weglassen? Da steht sowie so alles drin, was ihr Monate vorher ausführlich getestet habt!

► **SM:** Ähem, erst einmal waren die Berichte zu Virtua Fighter 2 und Sega Rally keine Tests, sondern Previews, zum anderen können wir nur das testen, was auf den Markt kommt. Wir würden auch gerne nur Top-Hits testen! Die Mailbox wurde verkleinert, weil sich einige Leser über die ständig selben Standard-Fragen aufregten! Die Newsbox war da, wenn auch nur eine Seite groß, die 'Kurz beantwortet'-Box gibt es ebenso wie die 'Schon gewußt!'-Rubrik ab sofort monatlich! Es waren auch tatsächlich mehr Anzeigen drin, allerdings leben wir davon, daß einige Leute gegen Geld ihre Werbung abdrucken dürfen. Die fünf Seiten Mega News sind ebenfalls Werbung und werden nicht von uns gemacht! Sega schaltet diese Anzeigen, und was die auf ihren fünf Seiten machen, können wir nicht vorschreiben. Allerdings wird dadurch beispielsweise auch so etwas wie die 28-seitige Sonderbeilage aus der letzten Ausgabe ermöglicht!

2. Wird es X-Perts auch für den Saturn geben?

► **SM:** Wir sind schon froh, wenn es auf dem Mega Drive irgendwann einmal erscheint!

3. Mir wurde bei Xxxxxxxx gesagt, als ich nach dem Saturn gefragt hatte, daß die Sony PSX mehr gefragt sei als der Saturn. Wohin ich auch gehe, ich sehe nie den Saturn, auch die Werbung für den Saturn wurde eingestellt. Dafür wird die PlayStation-Werbung öfter gezeigt! Geht der Saturn unter?

► **SM:** Ich wollte mir auch schon den D.E.P. kaufen, doch den hatten sie noch nirgendwo, aber Scherz beiseite. Da der Saturn schon einige Monate länger auf dem Markt ist, war es zu erwarten, daß zum Auftakt mehr PSX als Saturn verkauft würden, schließlich mußte Sony ja erst den Rückstand aufholen. Außerdem war es klar, daß die Sony PlayStation in dem Zeitraum öfter in der Werbung zu sehen ist als der Saturn, denn die Saturn-Werbung lief ja schon ein paar Monate länger. Spötter behaupten, die müssen so viel Werbung machen, damit überhaupt jemand das Gerät kauft! Mach doch einmal einen einfachen Test und frage die Verkäufer, ob sie Sega Rally oder Virtua Fighter 2 schon einmal gesehen haben, wie viele Strecken Ridge Racer hat und wovon Tekken kopiert wurde. Du wirst feststellen, daß es sich hierbei um keine Spiele-freaks handelt, sondern um Leute, die ihre Teile verkaufen wollen! Wer die besten Spiele haben will und keine Grafikklechter, wird mit dem Saturn bestmöglich bedient. Ich kenne

## Kurz beantwortet!

+++ Wenn auf Video CDs explizit 'Video CD on Philips CD-i' steht, laufen die Videos nicht auf dem Saturn! Alle anderen laufen!

+++ Der Mega Drive-Handheld 'Nomad' ist in Amerika bereits erhältlich, er wird aber nicht in Europa erscheinen!

+++ Mit dem Internet-Anschluß kann man auf ein weltweites Datennetz zurückgreifen, Post senden und empfangen und Infos aus aller Welt erfahren.

+++ Der Saturn kostet in vielen Läden nur noch DM 599,-! Wer den Preis noch nicht gesenkt hat, sollte sich vielleicht

einmal informieren! Anhand dieser Kompetenz kann man auch deren Spiele- und Hardwareurteile einschätzen! 'XYZ ist besser und billiger! Was, der Saturn kostet genausoviel? Was ist Sega Rally?' Der Preis des Saturn wurde gesenkt, weil er sich weltweit so gut verkauft und dadurch die Produktionskosten sinken!

+++ Q-Sound ist ein spezielles Verfahren, mit dem die Klänge räumlichen Eindruck erwecken, sofern man die zwei Boxen richtig plaziert. In Sega Rally hört man so beispielsweise ein Auto links hinter sich bremsen, während direkt rechts daneben einer in die Mauer donnert.

### MEGA DRIVE

Action Replay	89,90
6 Button Joypad	29,90
Infrarot Joypads	39,90
6 Button Infrarot Pads	89,90
Joypad Verlängerung	19,90
4 Spieler Adapter	69,90
Abraham's Battletank d	59,90
Aero the Acrobat d	39,90
Alex Kidd d	39,90
Alienstorm d	39,90
Arch Rivals d	29,90
Ariel d	49,90
Arrowflash d	29,90
Atomflieger d	29,90
Balljacks d	29,90
Ballz d	29,90
Batman Forever d	99,90
Battle Friends d	49,90
Battletoads d	49,90
Beavis & Butthead d	49,90
Bill Walsh d	19,90
Bonkers d	89,90
Boogerman d	49,90
Bubsy 2 d	39,90
Captain America	29,90
Captain Planet d	29,90
Castlevania d	69,90
Chakan d	29,90
Chuck Rock 2 d	49,90
Comix Zone d	109,90
Corporation d	29,90
Crackdown d	29,90
Crackdown I	19,90
Crudedudes d	29,90
Cyborg Justice d	49,90
David Robinson d	29,90
Death & Ret Superman d	79,90
Demolition Man d	99,90
Dino Dini Soccer d	49,90
DJ Boy d	29,90
Double Clutch d	39,90
Double Sports d	49,90
Dracula	49,90
Dragon Bruce Lee d	59,90
Dschungelbuch d	79,90
Dynamite Duke d	49,90
Dynamite Headdy d	69,90
Earthworm Jim d	69,90
Earthworm Jim us	59,90
Eternal Champions d	49,90
Ex Mutants d	29,90
Fantasy Zone d	39,90
Fatal Fury d	59,90
Fatal Rewind d	29,90
FIFA Soccer d	49,90
FIFA '96 d	99,90
Fire Shark d	49,90
Flink d	49,90
Flintstones d	59,90
Galahad d	29,90
Generations Lost d	39,90
Ghouls'n Ghosts d	39,90

Gynoug d	29,90
Havoc d	49,90
Hellfire d	29,90
Hulk d	29,90
Jewel Master d	29,90
John Madden 92 d	29,90
John Madden '96 d	99,90
Justice League d	69,90
Kinig der Liwen d	89,90
Last Battle d	39,90
Lemmings 2 d	49,90
Lethal Crusader d	69,90
Light Crusader d	119,90
Marble Madness d	39,90
Maxim Carnage d	49,90
Megalomania d	39,90
Megaturrican d	39,90
Mickey Mania d	59,90
Mighty Max d	29,90
Micro Machines 96	99,90
Monaco GP 2 d	79,90
Mutant League Football d	39,90
Mystic Defender d	49,90
NBA Jam Tournament d	79,90
NBA Live 96	99,90
NHL '95 d	49,90
NHL '96 d	99,90
Normy's Beach Babe d	39,90
Ottifanten d	29,90
Paperboy d	29,90
Paperboy 2	29,90
Paws of Fury	39,90
Pete Sampras '96	99,90
PGA Tourgolf '96	99,90
Phelios d	29,90
Pirate of Dark Water d	49,90
Pitfall d	59,90
Power Rangers 2 d	109,90
Pro Moche Soccer d	19,90
Psycho Pinball d	79,90

Puggsy d	29,90
Radical Rex d	39,90
Ranger X d	39,90
RBI Baseball '94	39,90
Risky Woods d	39,90
Roadrash 3 d	69,90
Robocod d	39,90
Rocket Knight Adv. d	39,90
Sepp Maier Soccer d	29,90
Shadow of Beast d	29,90
Shadow of Beast 2 d	29,90
Shadowrun us	89,90
Shaq Fu d	49,90
Skitchin d	49,90
Slam Master d	59,90
Snake Rattle'n Roll d	39,90
Sonic 3 d	89,90
Sonic Spinball d	59,90
Space Harrier d	29,90
Sparkster d	49,90
Stargate d	49,90

Steel Talons d	39,90
Streets of Rage	39,90
Subterrania d	49,90
Sylvester & Tweety d	49,90
Syndicate d	49,90
Talmit's Adventure d	29,90
T2 Arcade	39,90
Thunderforce 4 d	99,90
Tiny Toons d	59,90
Toe, Jam & Earl d	49,90
Toe, Jam & Earl 2 d	49,90
Toki d	49,90
Total Fussball d	109,90
Toughman Boxing	49,90
True Lies d	49,90
Two Crude Dudes	29,90
Vermillion	39,90
Wani Wani World	119,90
Warpspeed d	39,90
Winterchallenge	19,90
Winterolympics	39,90
World Class Soccer d	29,90
World Cup USA d	39,90
Xenon 2 d	29,90
Zero the Kamikaze d	39,90
Zero Tolerance d	39,90
Zero Wings d	29,90

### SATURN

Action Replay	89,90
Adapter us/jp	69,90
Bug d	109,90
Clockwork 2 d	99,90
Clockwork d	89,90
Daytona d	119,90
Digital Pinball d	99,90
Myst d	109,90
Mystery Mansion d	119,90
Panzer Dragoon d	99,90
Pebble Beach Golf d	89,90
Rayman d	99,90
Robotica d	89,90
Shinobi d	99,90
Streetfighter d	99,90
Themepark d	99,90
Virtua Fighter Remix d	69,90
World Series Baseball d	99,90

### MEGA CD

MEGA CD 2 o. Spiel	219,90
MEGA CD 2 m. Spiel	229,90
Afterburner d	29,90
Afterburner	119,90
Batman Return d	19,90
BC Racer d	49,90
Beast 2 d	49,90
Bill Walsh us	19,90
Bill Walsh d	29,90
Bloodshot d	49,90
Chuck Rock d	49,90
Chuck Rock 2	49,90
Corpse Killer d	59,90

Dune d	49,90
Earth Worm Jim d	49,90
Eye of Beholder d	89,90
Fahrenheit d	99,90
Heavy Nova	19,90
Hook d	39,90
Hook us	29,90
Keio Flying Squadron d	89,90
Lunar 2 us	99,90
NBA Jam us	29,90
NBA Jam d	49,90
NFL Greatest us	39,90
NHL '94	29,90
Paws of Fury d	39,90
Powermonger d	19,90
Prince of Persia d	29,90
Prize Fighter d	59,90
Road Avenger d	39,90
Robo Aleste d	39,90
Sherlock Holmes 1d	29,90
Slamcity d	59,90
Son of Chuck	39,90
Soulstar d	49,90
Spiderman d	49,90
Starblade d	99,90
Starwars Chess d	69,90
Supreme Warrior d	59,90
Time Gal d	39,90
Who Shoot J. Rock us	39,90
Wolfchild us	19,90
Wolfchild d	29,90
Wonderdog	129,90

### GAME GEAR

Alien 3	15,90
Alien Syndrome d	35,90
Arliel j	9,90
AX Battler d	29,90
Bart vs Space Mutants d	19,90
Bart vs the World d	19,90
Batman Forever d	69,90
Chakan d	39,90
Chuck Rock d	39,90
Desert Speed Trap d	29,90
Dizzy Collection d	49,90
Double Dragon d	29,90
Dracula d	19,90
Dragon Crystal d	29,90
Factory Panic d	19,90
Fantasy Zone d	19,90
Global Gladiators d	39,90
Holyfield Boxing d	19,90
Hook d	19,90
Indiana Jones d	19,90
Itchy & Scratchy d	39,90
James Pond 2 d	19,90
Kawasaki Superbikes d	39,90
Klax d	19,90
Leaderboard Golf d	19,90
Master of Darkness d	29,90
Monstertrucks d	29,90
NBA Jam T.E.	49,90
Off Road	19,90

Olympic Gold d	19,90
Paperboy	19,90
Popils d	19,90
Put & Putter d	19,90
Shinobi d	15,90
Super Off Road d	19,90
Sonic Chaos d	39,90
Sonic 2 d	29,90
Space Harrier d	19,90
Spiderman d	39,90
Stargate d	39,90
Strider 2 d	19,90
T2 Judgement Day d	19,90
Talespin d	39,90
Tazmania d	39,90
Wolfchild d	19,90
Woody Pop d	29,90

„Und immer  
cool bleiben!“

### Info-Gutschein !!!

(Dafür bekommt ihr die neuesten Infos über die Game-Welt und was dazugehört)

Name: \_\_\_\_\_

Anschrift: \_\_\_\_\_

Systeme: Nintendo  
Sega  
Sony  
MS-DOS

### LIEFERBEDINGUNGEN

us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, I = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.

Wir liefern ausschliesslich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Ab DM 300,- Lieferwert senden wir versandkostenfrei. Darunter berechnen für Porto- und Versandkosten DM 9,90.

Gamezone Videospiele Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089/488074

wirklich alle wichtigen Spiele auf allen Systemen, aber so gute Spiele wie Sega Rally oder Virtua Fighter 2 hat es einfach noch nie gegeben! Dies bestätigen auch unsere PC-Redakteure und die Ex-PSX-Fans von der Schwesterzeitschrift Mega Fun. Also, locker bleiben und auf die Spiele vertrauen! Am Ende kommt immer die Wahrheit raus! Genauso wie die Kollegen der anderen Magazine mittlerweile festgestellt haben, daß der Saturn der PSX technisch überlegen ist. Vielleicht könnt ihr euch noch daran erinnern, für diese Behauptungen wurde ich monatelang als Schwätzer hingestellt! Und jetzt will jeder schon immer gewußt haben, daß der Saturn technisch besser ist! So ist das Leben!

#### 4. Wird es in Zukunft ein verbessertes Lenkrad mit Widerstand für den Saturn geben?

► **SM:** Das glaube ich kaum, denn dieses Lenkrad ist für Heimverhältnisse optimal! Sega Rally macht damit unheimlich viel Spaß!

#### 5. Ihr entwerft das Sega Magazin bestimmt am PC! Wenn ja, würde mich interessieren, wie gut dieser ist!

► **SM:** Falsch, wir layouten das Magazin auf Macintosh-Computern, von denen jeder runde DM 10.000,- kostet. Ich selber tippe meine Texte auf einem Macintosh LC III, zu Hause auf einem Mac SE 20. Ein PC würde mir nie ins Haus kommen! Ich will arbeiten oder spielen, nicht installieren und konfigurieren und rausfinden, wie die Soundkarte einen Pieps von sich gibt und der Speicher eingeteilt werden soll.

### SATURN & 60 Hz

1. Ich habe mir vor kurzem einen Saturn gekauft. Ich kenne jemanden, der The 7th Guest für das CD-i hat. Wird 11th

Hour für den Saturn genauso oder sogar besser? Wann wird es erscheinen? Wird es komplett in Deutsch sein?

► **SM:** Normalerweise sind Nachfolger immer besser als das Original. Erscheinen soll es irgendwann nächstes Frühjahr, ob es komplett in Deutsch ist, kann man leider noch nicht herausfinden.

#### 2. Warum hat der japanische Saturn 60 Hz und der europäische nur 50 Hz?

► **SM:** Das ist keine Entscheidung, die Sega traf, sondern das basiert nur darauf, daß in Europa die Stromnetze den 50 Hz-Standard haben, während er in Japan und Amerika bei 60 Hz liegt.

#### 3. Wieviel wird die Video CD-Card für den Saturn kosten?

► **SM:** Der Preis dürfte bei etwa DM 329,- liegen, dafür erhält man dann noch eine CD mit über 15 Musikvideos von Bon Jovi, Dire Straits und vielen anderen.

### VIRTUA FIGHTER 3 & PC!

1. Stimmt es, daß Virtua Fighter 2 alles aus dem Saturn herausholt? Ich habe gehört, daß es auch Virtua Fighter 3 geben wird, aber wenn VF2 jetzt schon das Maximum darstellt, kann ich mir nicht vorstellen, daß VF3 noch besser wird.

► **SM:** Im Augenblick ist VF2 auf dem Saturn das technisch beste Spiel, besser hätte man es kaum umsetzen können. Allerdings werden die Programmierer ähnlich wie beim Mega Drive im Laufe der Zeit noch erheblich dazulernen, und ich freue mich schon jetzt auf die neuen Saturn-Projekte. Umsetzungsmäßig stellt VF2 das Optimum dar, allerdings kann man bei VF3 noch einige Ideen integrieren, wie das Aufnehmen von

Paintbox



von  
Marco  
Kolditz



von  
Christian  
Siegel  
aus Breitenworbis



Gegenständen beispielsweise, die dann wiederum mit umgesetzt werden, was ein noch besseres Spiel ergibt. Damit ist auch bewiesen, daß nicht die Technik das Ausschlaggebende für die Qualität ist, sondern das Spiel selber! Nicht verwechseln! Technisch Bestes und spielerisch Bestes sind zwei Paar Stiefel!

**2. Mein Freund hat mir vor einigen Tagen erzählt, daß die 8 Prozessoren des Saturns nicht 100 Prozent synchron arbeiten. Stimmt das?**

► **SM:** Wenn die Elektronik nicht synchron arbeiten würde, gäbe es nur ein schwarzes Bild auf dem Monitor zu sehen. Wer es schafft, alle Prozessoren gleichmäßig auszunutzen, übertrifft die Rechenleistung aller anderen Konsolen um Welten. Wer es nicht schafft, schimpft einfach über die Hardware, während AM2, Mark Avory und AM3 die Spielewelt revolutionieren.

**4. Ich habe gehört, daß es eine Karte geben wird, mit der man Saturn-Spiele auf dem PC spielen kann! Werden die Spiele die gleiche Qualität haben oder muß man Abstriche machen?**

► **SM:** Die NIVIDEA-Karte kostet zwischen DM 450,- und DM 700,- und setzt voraus, daß man einen Pentium-PC mit 16 MByte RAM, DoubleSpeed-CD-ROM und Monitor besitzt, der mit etwa DM 3.000,- zu Buche schlägt. Bei den Spielen handelt es sich um Saturn-Umsetzungen, die in leicht schlechterer Qualität ablaufen, bei Panzer Dragoon ist beispielsweise die Bodendarstellung schwächer. Generell werden die Spiele immer erst mit einem Jahr Verspätung für die NIVIDEA-Karte erscheinen, während Projekte wie Sega Rally laut Programmiererauskunft technisch schwer machbar sind.

**5. Wird es Fortsetzungen von Panzer Dragoon, Bug!, Sega Rally, Virtua Cop oder Rayman geben?**

► **SM:** Virtua Cop II gibt es in den Spielhallen zum Teil bereits, die Saturn-Version kommt nächstes Jahr. Das neueste Rennspiel der Sega Rally-Erfinder nennt sich Manx TT, und es wird ebenfalls umgesetzt. Bug! Too wurde bereits angekündigt, während Panzer Dragoon der erste Teil einer Trilogie ist, die als Rollenspiel fortgesetzt wird. Von Rayman II ist noch nichts bekannt, es wird aber wohl kommen.

**8. Auch wenn ihr diese Fragen schon ein paarmal beantwortet habt, bitte ich euch, sie noch einmal zu beantworten. Wieviel MIPS, MHz, Bit, Farben und welche Auflösung hat der Saturn!**

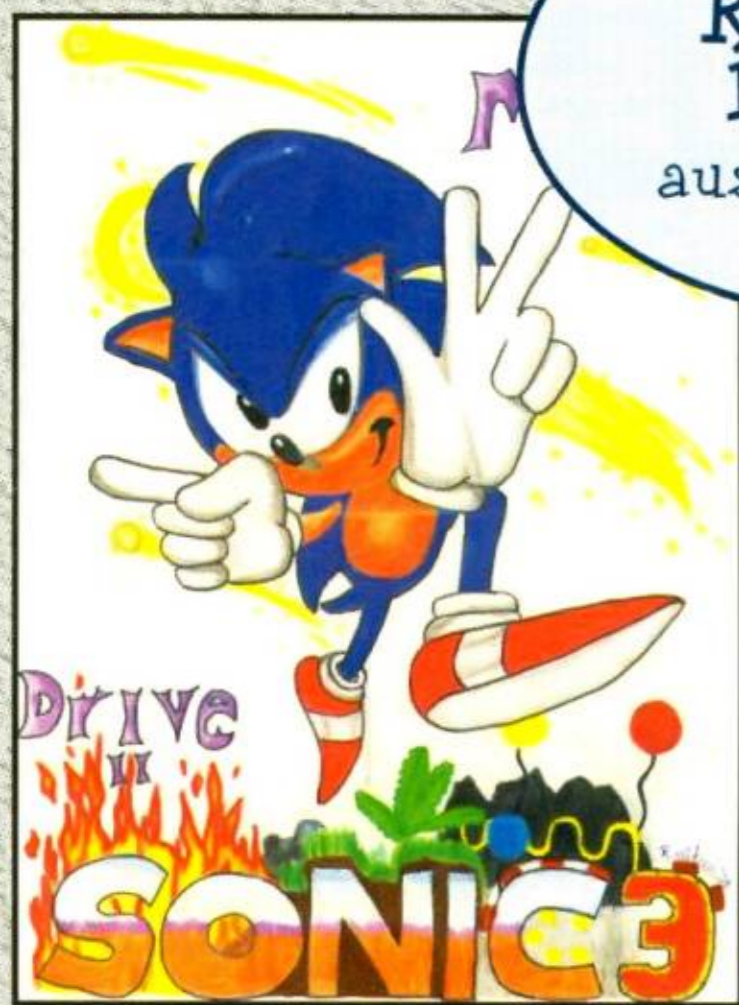
► **SM:** Zum ultimativen letzten Mal die Antworten auf diese Fragen, denn diese Daten haben nichts mit der Qualität der Spiele zu tun!

Er hat eine Rechenleistung von zweimal 25 MIPS (nur die Hauptprozessoren), die beiden Hauptprozessoren sind auf 28 MHz getaktet, sie haben 2 x 32 Bit, er kann 16,7 Mio. Farben in einer Auflösung von 704x480 Pixel darstellen. Dazu kommen noch sechs Zusatzprozessoren (einer davon ein weiterer 32 Bit-Chip!), die sich um fünf Playfields, CD-Zugriff, Sound und 3D-Grafik kümmern. Die ganzen aktuellen Sega-Automaten arbeiten auch nur mit 32 Bit-Chips!

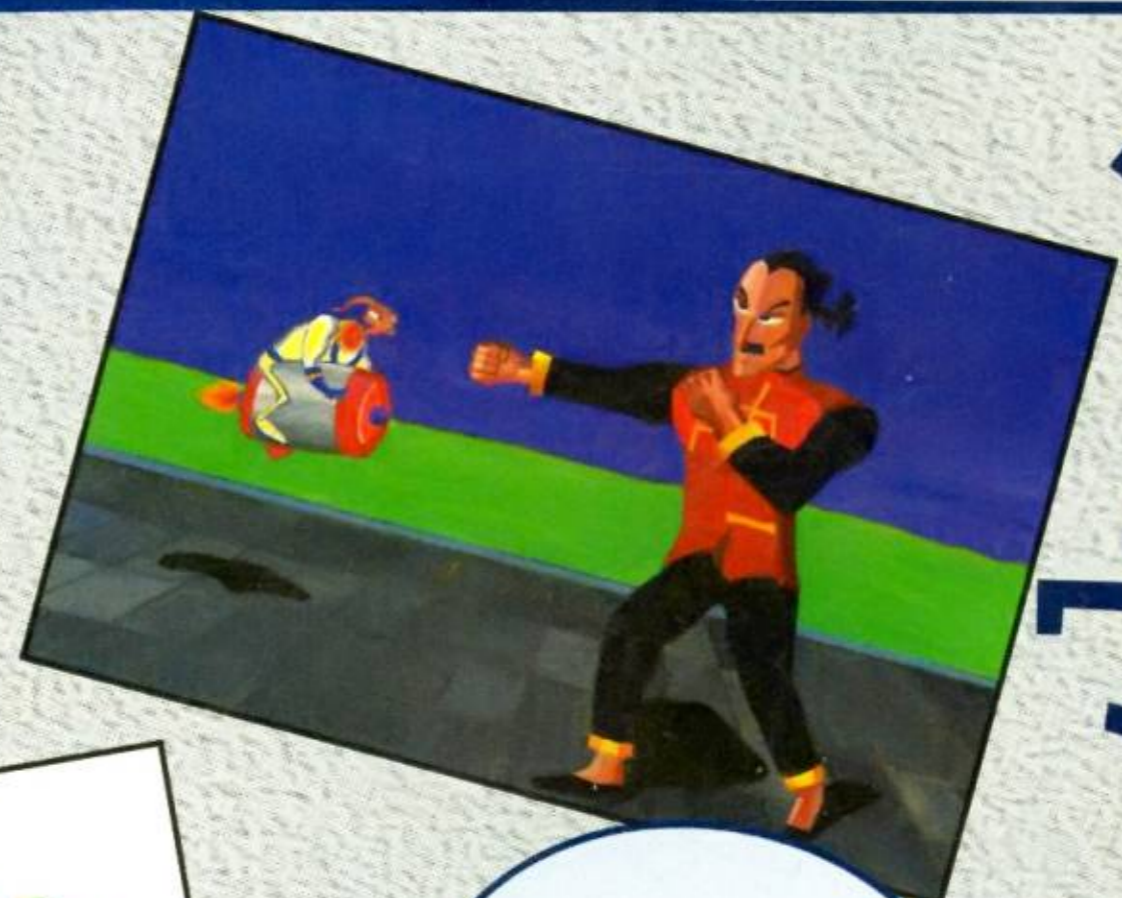
Sendet euren Leserbrief zusammen mit einem Foto an folgende Adresse:

**Computec Verlag • SEGA Magazin  
Kennwort: Mailbox  
Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg**

SCEPTRE 606 - WINSOR & NEWTON · MADE IN ENGLAND



von  
**Raymond Niessen**  
aus Eschweiler



von  
**Jörg Vel**  
aus Altenbeken



von  
**Jens Ludwig**  
aus Wachau

Paintbox



## Sega Rally

Die Rennspielsensation des Jahres im Riesentest! In der

nächsten Ausgabe verraten wir, wieso Sega Rally für den Saturn das beste Rennspiel aller Zeiten ist!

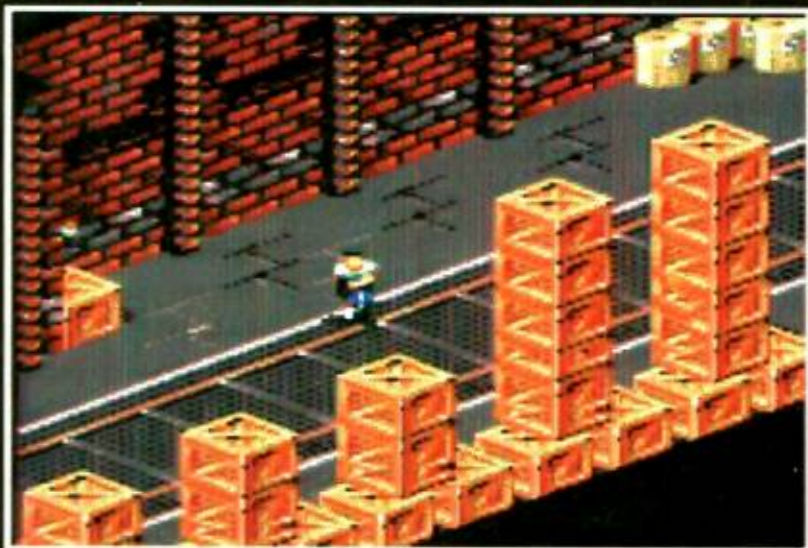
## Worms

Mega Drive-User dürfen sich auf eines der originellsten Actionspiele aller Zeiten freuen! Wenn sich die flinken Würmer bekriegen, ist Taktik, Strategie und Reaktion gefragt!



## Arena

Game Gear-User müssen angesichts der Spieleflut für MD und Saturn nicht traurig sein! Nach Garfield und Sonic Labyrinth erwartet sie mit Arena ein knackiges Actionspiel!



## WAS KOMMT NOCH?

++++ Batman & Robin für das Mega CD II überrascht mit tollen 3D-Sequenzen. Wir bringen den Test dazu! +++ Alle neuen Saturn-Hits auf dem Prüfstand! Wir erwarten die deutschen Versionen (!) von FIFA Soccer '96, NBA Jam T.E., F1 Live Information, Virtua Hang On und Parodius Deluxe (endlich!). Außerdem gibt es Specials zu Toh Shin Den Remix und dem Rennspielhammer King of Spirit! +++ Die Auflösung des Digital Pinball-Wettbewerbs!

Fröhliche Weihnachten und einen guten Rutsch wünscht das ganze Sega Magazin-Team!



### Inserentenverzeichnis:

A.B. Games	.....17	Game Express	.....15
CIC	.....7, 100	Game Zone	.....95
CompuTec	.....85, 71	Kranz	.....11, 20
Cybersoft	.....91	Media Point	.....2
Dataflash	.....69	Merkur	.....91
Dino Verlag	.....99	O.I.T.	.....13
DSF	.....32	Pegasus	.....91
Freak's Shop	.....17	Sega	.....31, 32, 33, 34, 67, 81
		World of Games	.....91

Die Themenvorschau erfolgt ohne Gewähr. Aufgrund von Terminverschiebungen können sich kurzfristige Veränderungen ergeben.

### Impressum

**Verlag:**  
CompuTec Verlag GmbH & Co.KG  
Innere Cramer-Klett-Straße 6  
90403 Nürnberg Telefon 0911/53 25-0

**Anschrift der Redaktion:**  
CompuTec Verlag GmbH & Co.KG  
Redaktion "SEGA Magazin"  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

**Geschäftsführer:**  
Adolf Silbermann

**Chefredakteur:**  
Christian Geltenpoth

**Stellvertreter des Chefredakteurs:**  
Christoph Holowaty, Christian Müller

**Leitender Redakteur:**  
Hans Ippisch (hi) CompuServe ID: 100443, 1115  
(Verantwortlich für den redaktionellen Teil)

**Lektorat:**  
Herbert Aichinger

**Tips & Tricks-Redaktion:**  
Quay Graphics, David Maderer,  
Albin Oswald, Jon Eves

**Redaktionsassistentz:**  
Michael Erlwein

**Bildredaktion:**  
Roland Gerhardt

**Freie Mitarbeiter:**  
Petra Maueröder (pm), Ulf Schneider (us)

**Layout:**  
Alexandra Böhm, Roland Gerhardt,  
Hansgeorg Hafner, Simon Schmid,  
Hans Strobel, Gisela Tröger  
Titelgestaltung: Gisela Tröger

Titel: Virtua Fighter 2, © Sega  
Thunderhawk 2 ©, Core Design  
Sega Rally ©, Sega  
Wir danken!

**Werbeleitung:**  
Stefanie Geltenpoth

**Produktionsleitung:**  
Michael Schraut

**Vertrieb:**  
Gong Verlag GmbH

**Vertriebsleiter:**  
Roland Bollendorf

**Hotline:** 0911-6427762 (13.00-16.00 Uhr)  
**Leserservice:** 0911-6427763 (13.00-16.00 Uhr)  
**Abonentenservice:** 0911-5325179

**Anzeigenleitung:**  
mediatec Medienagentur GmbH  
Thorsten Szameitat  
Isarstraße 34  
90451 Nürnberg  
Tel.: 0911-96832-0  
Telefax: 0911-6427860

Thorsten Szameitat (Verkauf, -19)  
Wolfgang Menne (Verkauf, -43)  
Tanja Kaiser (Disposition, -32)

**Anzeigenbüro:**  
Vector Medienmarketing  
Falkstraße 45-48  
47058 Duisburg  
Tel: 0203-3051150  
Fax: 0203-3051134

Verantwortlich für den Anzeigenteil:  
Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

### Druck:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

### Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

### Urheberrecht:

Alle in SEGA Magazin veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Ab 10.1.96 am Kiosk!





# FROHES FEST, SUPERFREUNDE

**NEU** **SUPERMAN**  
 AB JANUAR '96  
 NEUE COMICSERIE

Die coolen Comics aus dem *Dino* VERLAG Jeden Monat neu im Handel

# DER

# GEHT UM!

Leuchtende Augen, rasender Puls, Kribbeln in den Fingern – dieses Fieber hat einen Namen: ! Geniales Action-Puzzle, das jeden bezwingt. Einfache Regeln sind die Einstiegsdroge – schnell wird das Spiel zur Manie. Aufspringen, sonst ist der  abgefahren!

## Puzzle-Game



- 100 % Sucht – 100 % Genuß!
- Einstellbarer Schwierigkeitsgrad.
- 10 Levels mit genialen Hintergrundgrafiken.
- Game Link bei der Game-Boy-Version.

 for proof!

Die Demoversion zum down loaden in CompuServe-Spiele-Foren, z. B. Chip Forum, DMV Forum, Dt. Computer Forum, Pearl Agency Forum, in der PC Games Mailbox, Internet: <http://www.demon.co.uk/noonien/zoop.html> und <http://www.zoop.com>

Zu haben auf MAC Floppy, PC Floppy, SNES, Mega Drive, Game Boy, PC CD-ROM, ab 1996 auch auf Sony Play Station und Sega Saturn!

DISTRIBUTED BY



© 1995 Viacom International Inc. All Rights Reserved. Original Game Concept © 1995 Hookstone Ltd. Patent Pending.

**VIACOM**  
newmedia™