

AMUSEMENT COMMUNICATOR



PACIFIC VENDING CO., LTD.

パシフィックベンディング株式会社 大阪パシフィックベンディング株式会社
東京都渋谷区千駄ヶ谷11番地 ☎(03)405-5645(代) 大阪市西区阿波座中通2-48 ☎(06)531-6391(代)

ゲームマシン

THE GAME MACHINE

発行所
日本出版企画制作株式会社
大阪市北区木幡町45 アドビル 401号
〒530 電話 06 (314) 1458(代)
東京支社 東京都渋谷区渋谷3-6-18 阿波ビル 4F
〒150 電話 03 (407) 7638
郵便振替 大阪 41959
年間購読料(送料共) 7,200円

輸入禁制品指定を強力に推進

取締りの実績をもとに大蔵省へ

警察庁

スロットマシンなど外国製ゲーム機の輸入を禁止するかどうかで、警察庁と大蔵省との間で問答が行なわれていたが、警察庁では二月に実施された「とばく犯取締強化月間」での事実を手に、大蔵省に強力な申し入れを行なうよう、三月二六日の庁議で正式決定する。

26日、警察庁議で正式決定

今年に入って強力に進められたとばく犯取締りを、警察庁が全国の警察本部に指示して、行なわれたものであるが、摘発によりゲーム機がどのようになっているか、とばくに用いられていたかが多量の証拠と共に判明。三月十五日までの時点で集計を進めたメダルゲーム場も、四月には全国レベルでの「ゲーム機とばくの事態」が明らかにする予定である。

もともとゲーム機を用いたとばく犯は、ここ数年増加の一途をたどっており、四十七年に三百七十八件摘発、五百五十台

ゲーム機とばく取締法?

3月5日、大阪府議会で論議

さる三月五日午後三時に開かれた大阪府議会警察常任委員会(浦浜恭一委員長)で、とばくに使われているゲーム機についての論議が出て、府議員たちもいろいろ「名案」を提起した。

大阪府下では一、二年の間にメダルゲーム場が爆発的に増加。昨年末で四百五十店舗もあったが、とができるか、というこ

年間二万台の運命が問題

②では関税率法第二十一条(輸入禁制品)一項三号の「公安または風俗を害すべき書籍、図画、彫刻物その他の物品」に、メダルインメダルアウトできるゲーム機を指定、輸入できないよう大蔵省関税局に申し入れた。しかし、同関税局はトランプカードなどを例にあげ、「機械が悪いのではなく、とが論議の内容。」「府条例で取締ってはどうか」「業者を許可制にして、風営法のワケ内に入れてしまっただけか」などの意見。

風営法うんぬんについては「機械が変らない限り、風営法の許可対象にはならない。警察庁レベルで取締、規制を進めている」と、雨森和雄府警本部長が説明。警察庁の基本方針に従って、とばく犯をなくしていく姿勢が確認された。

あるが、この回答を受けて「取締強化月間」を実行。たった一カ月間で昨年中の押収台数を上回るゲーム機と賭け金を押収動かしがたい「実証」を大蔵省に突きつけ、輸入禁制品の指定にもついで

警察庁の庁議は大きな力を持っており、あとは時間の問題であるが、たとえ大蔵省が難色を示すとしても、それは実情を知らないためだと、大蔵省担当者も現場視察に連れていくとまで、強い姿勢でのぞんでいる。

メダルゲーム機などで輸入品はどれほどあるかと言え、大蔵省の通関統計で昨年一年間だけで二万五千八百八台にのぼるとくにスロットマシンは輸入品の割合が大きい。これが、輸入禁制品に指定されてしまうと、メダルインメダルアウトできるゲーム機の輸入はもろんストップ。すでに国内にあるものだけとなるこのことによつて受ける影響は、とほうもなく大きい。

メダルゲーム場運営基準による強磁性体適合品

ステンレスメダル

★規格も±%0ミリ以内と高精度、滑り、積重ね、カッティング性能も抜群

★指定マーク製作 ★1000枚より地方発送

株式会社 東葉興業 千葉県八千代市八千代台西4-7-10
〒276 TEL.0474-83-3401

東京で説明会 JAA

前号ですでに報じたとおり、四月二日、東京で健全娯楽推進・物品税法基本通達改正についての説明会が行なわれる。主催は全日本遊園協会(略称JAA)で、主要要領は次のとおり。

四月二日午後一時より、東京八重洲北口、鉄道会館ルビーホール。会員以外は会費一入千円。

当日、警察庁ならびに国税庁の担当官がそれぞれ講演する予定。



UNIVERSAL NEW WINTER BOOK

メダル両替機付 (25セントサイズ)

- ¥100-メダル5枚
- ジャック差し換えて1・2コイン
-メダル5~20枚まで可能
- 両替はゲーム中でも出来ます。
(オプションで使用メダル切替可能)

◆仕様	全高	1130mm
	横巾	1005mm
	奥行	715mm
	重量	95kg
	使用電力	55W(100V, 50/60Hz)

株式会社 カワフス 大阪府東大阪市稲田1414
〒577 ☎06 (745) 2784

違法営業の経験者は不許可

風営について警察が言明

最近メダルゲーム場でアレンジボールなどの風営許可業へと転業する傾向が出てきているが、警察では今まで違法営業していた者へは許可できないと明言している。

先日の「とばく犯取締り強化」により摘発され、廃業に追い込まれた者の数は、たしかに多い。摘発されないまでも、社会一般の風潮としてメダルゲーム場に人が集まらなくなる、といった傾向すらあつて、転業を考慮する者もずいぶんいると伝えられている。

遊ぶかたをとお客と考える

シグマ、季刊で『ゲームファンタジア』発行

シグマ(本社東京 二の三、03-4844-1111)が、都世田谷区成城九の三〇二五四五、真鍋勝紀社長が創刊となつた。



サンクラウンダウンスコン 1695年

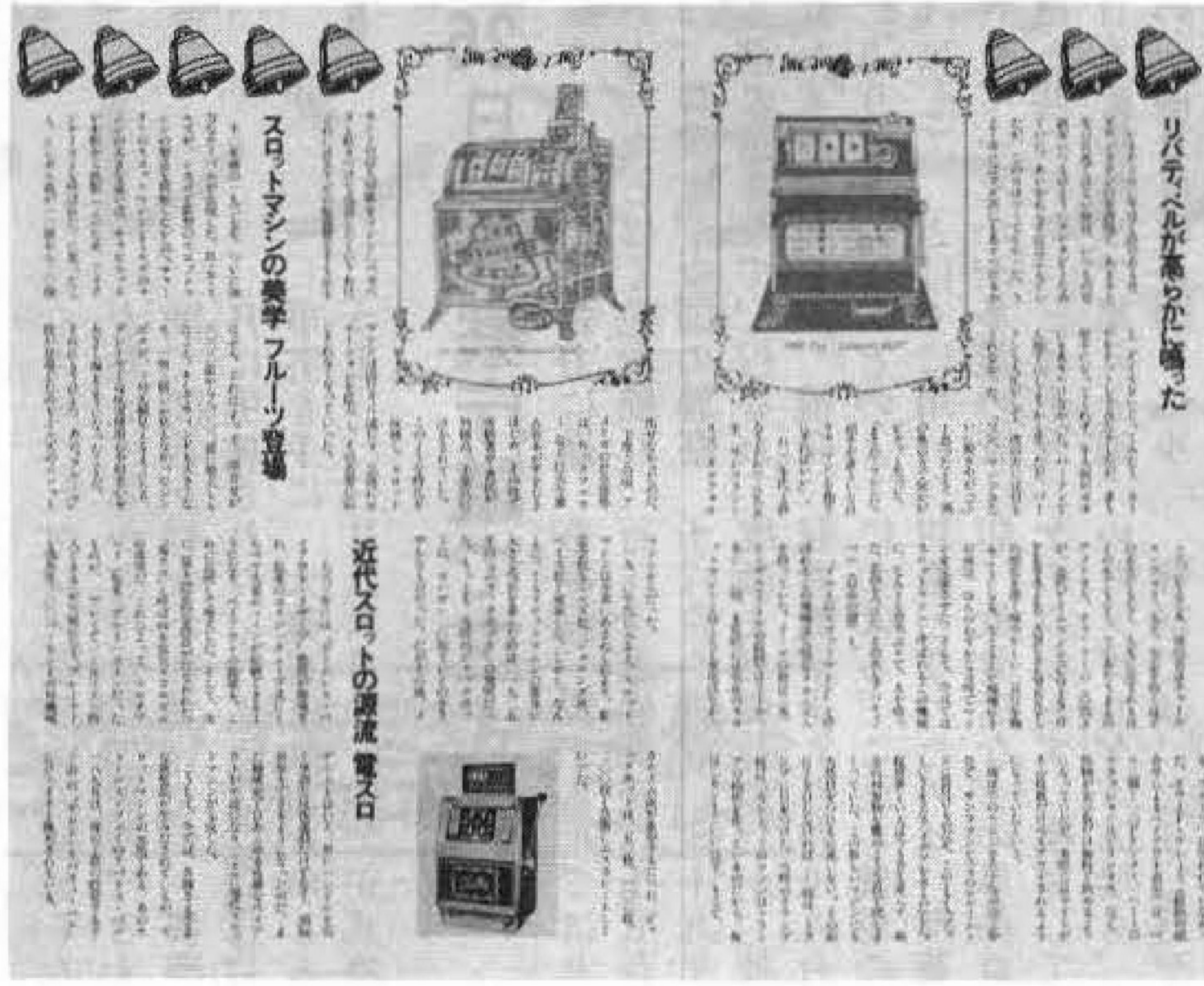
ところが機械だけが許可の条件でないこともはつきりしている。つまり風俗営業としてやっていくには、営業者が営業をするという事について許可を受けていなければならぬわけだ。営業者自身の問題、営業所の場所、営業の形態、遊技料金や景品、従業員などについて、細かい報告と証明が必要。

警察では、違法営業などで摘発を受けた営業者

日本ユーザー倒産

日本ユーザー(株)(本社大阪府八尾市栄町一)の九、嶋野ビル、資本金一千万円、木下勝治社長が、三月中旬に倒産した。

詳しい内容はまだ判明していないが、負債総額



約、条件を守りきれずに、許可取り消しになることもあろうと言っている。風営法では、①許可なしに営業した者は罰する。②許可条件に違反して営業すれば営業とりけしなど行政処分する。などお、風俗営業の許可は都道府県公安委員会が与えるもので、全国の警察本部がその窓口となつてい

い書 黒報告 とばく犯に大打撃 取締強化の集計進む

ゲーム機とばくの取締りの集計などは四月に入つて、ある程度判明すると思われるが、本紙二月二十八日号以後のふんで大規模なものは、次のとおりとなる。

◆ 神奈川県警が二月中旬にゲーム機やルーレットなどによるとばく取締りで検挙したのは、百六十六人で、押収されたのはゲーム機類六十九台、現金三百三十万円。摘発された箇所は四十五カ所。うちゲーム機は四カ所。

◆ 福岡県警管内では一月末より二カ月間で、同様の疑いで百二十八人を検挙。六十台のゲーム機を押収した。

◆ 北海道警察管内では同じく、リース業者ら百五十人が検挙され、ゲーム機百台が押収されている。単品ロケばかり。

◆ 愛媛県警管内では二月中に、同様の疑いで百人中、検挙(うち客は五十五人)という哲学的考察も掲載。全体に楽しい編集方針を貫いている。

◆ 同社では、「お客にゲームの内容をよりよく理解していただくことが、結局は販売促進につながる。お客との接点として、装いなども立派にした。親しめる雑誌にもってきたい」と、その発行趣旨を語っている。配布方法は、ファンタジアの各店でお客に無料配布。なお、「ゲームファンタジア」の購読申込みも受け付けており、送料別で定価二百円。創刊号の主な内容は次のとおり。

①巻頭文「シラケ世代と遊び上手」、②遊びについての随筆。筆者はいけだもこ(女優)、糸山英夫(組織工学研究所

所長)、③模型玩具についての評論、④スロットマシンの読物「サンクラウンスコ・ダウンタウン」⑤スロットマシンとつきあう法、その他。

支社設立
フジ・エンタープライズ(株)札幌支社札幌市豊平区平岸二条三の七十一番地、011-821-1133

支社設立
三三。支社長山田正晃氏。(本社)東京都新宿区北新宿一の七の二十一、高沢ビル、03-33665106

社名変更
株沖繩ベンダース(旧名)沖繩ペンディングサー(ビス) 沖繩県浦添市字屋富祖三六九、099-988-775390。

いよいよチャレンジボールの時代に突入いたしました!!

数多くの特許と特長をいっぱい内蔵したメダルパチンコの決定版!!




▲チャレンジボール「サンセブン」 ▲新製品「サンクラウン」

お問合せは 太陽電子株式会社 大阪支社 大阪市南区二ツ井戸39番地 〒542 TEL 06 (213)6903・6950

オールメカの機械。

ライセンス LICENSE A型、B型 A & B型 MECHANIC

ハデさはありませんが、長期間固定客をつかんでほしません



株 吉山商事 株式会社
神戸市兵庫区湊町4丁目11番地の1
☎ 078 (576) 6 1 0 0

新発売 MECHANIC

プレイスポット—ゲームのルール②

クラップス

CRAPS

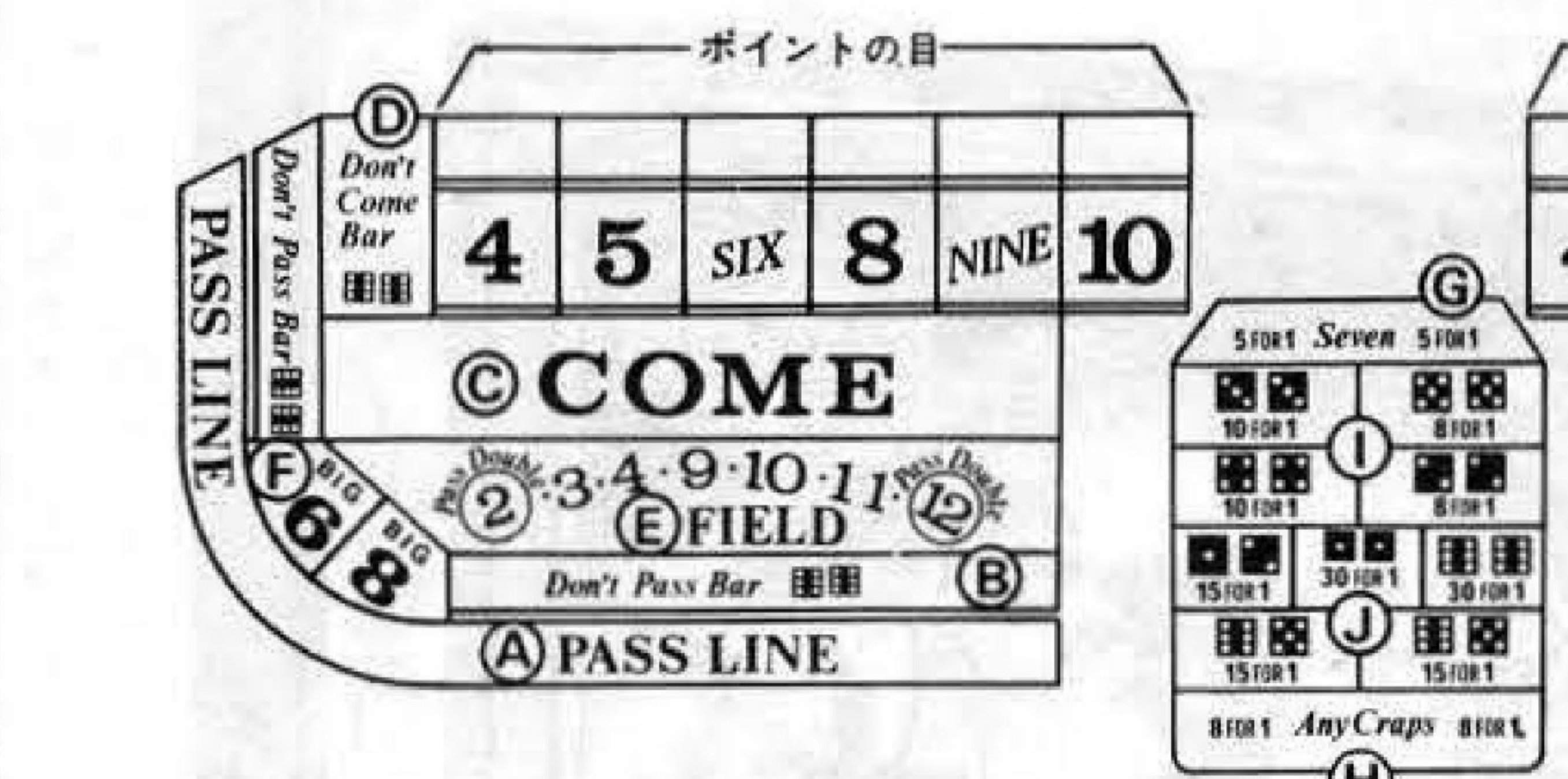


ダイス(さいころ)を用いるゲームは東西を問わず多い。おそらく、世界最古のギャンブルリングゲームは、このダイスゲームではないか、と言われるほど歴史は古い。

米国で大変な人気

西洋でのダイスゲームは、日本などと比べると極めて多種多様。そのうえ実に複雑とされている。そのひとつ、「クラップス」は米国で大変な人気のあるダイスゲームである。プレイヤーの数は無制限で、時には三十人近くも人が輪を作っていることがあるほど。人びとは陽気にテーブルを囲み、ディーラーは威勢のよいかけ声で楽しませる。

クラップスでの道具は、ルーレットの盤面によく似た、クラップスのレイアウト(これはクランプステルブルの上に描かれる



- (A) PASS LINE (パスライン)**
 - 第1投目の合計が7・11の場合勝ち。2・3・12負け。
 - これ以外の目が出た場合「ポイント」に移行します。
 - 第2投目からポイントの目が出れば勝ち。7の目が出れば負け。
 - 7の目もしくはポイントの目が出る迄、ダイスをふり続けます。
- (B) DON'T PASS BAR (ドントパスバー)**
 - パスラインと反対。
 - 第1投目の合計が2・3の場合勝ち。7・11負け。12は引分け。
 - これら以外の目が出た場合「ポイント」に移行します。
 - 第2投目より7の目が出れば勝ち。ポイントの目が出れば負け。
- (C) COME (カム)**
 - 第1投目以後にチップを置くことができます。
 - チップを置いた直後の第1投目が7・11の場合勝ち。2・3・12負け。
 - これら以外の目はポイントにチップを移行します。
 - ポイントの目が第2投目以後出れば勝ちそれ迄に7が出れば負け。
- (D) DON'T COME (ドントカム)**
 - COME(カム)と反対。
 - 第1投目7・11負け。2・3勝ち。12引分け。
 - これら以外の目は「ポイント」へ移行します。
 - 第2投目以後「ポイント」の目が出れば負け。7の目が出れば勝ち。
- (E) FIELD (フィールド)**
 - 第1投目に2・3・4・9・10・11・12が出れば勝ち。他の目は負け。
 - 1投だけの勝負です。2・12は3倍。
- (F) BIG 6-8 (ビッグ6・8)**
 - 7の目が出る前に6又は8が出れば勝ち。
- (G) SEVEN (セブン)**
 - 第1投目は7の目が出れば勝ち。他の目負け。
 - 1投毎の勝負です。
- (H) ANY CRAPS (エティクラップス)**
 - 第1投目に2・3・12の目の場合勝ち。他の目負け。
- (I) HARD WAYS (ハードウェイズ)**
 - レイアウトのゾロ目が出れば勝ち。7もしくは合計数がゾロ目以外の組合せの時は負け。(例 3・3ゾロ目で5・1や4・2の合計数6の場合)
- (J) BET THE HORN (ベッドザホーン)**
 - 第1投目にレイアウトに書かれている目(1・1・6・6、1・2・5・6)が出れば勝ち。他の目は負け。

クラップスで勝負

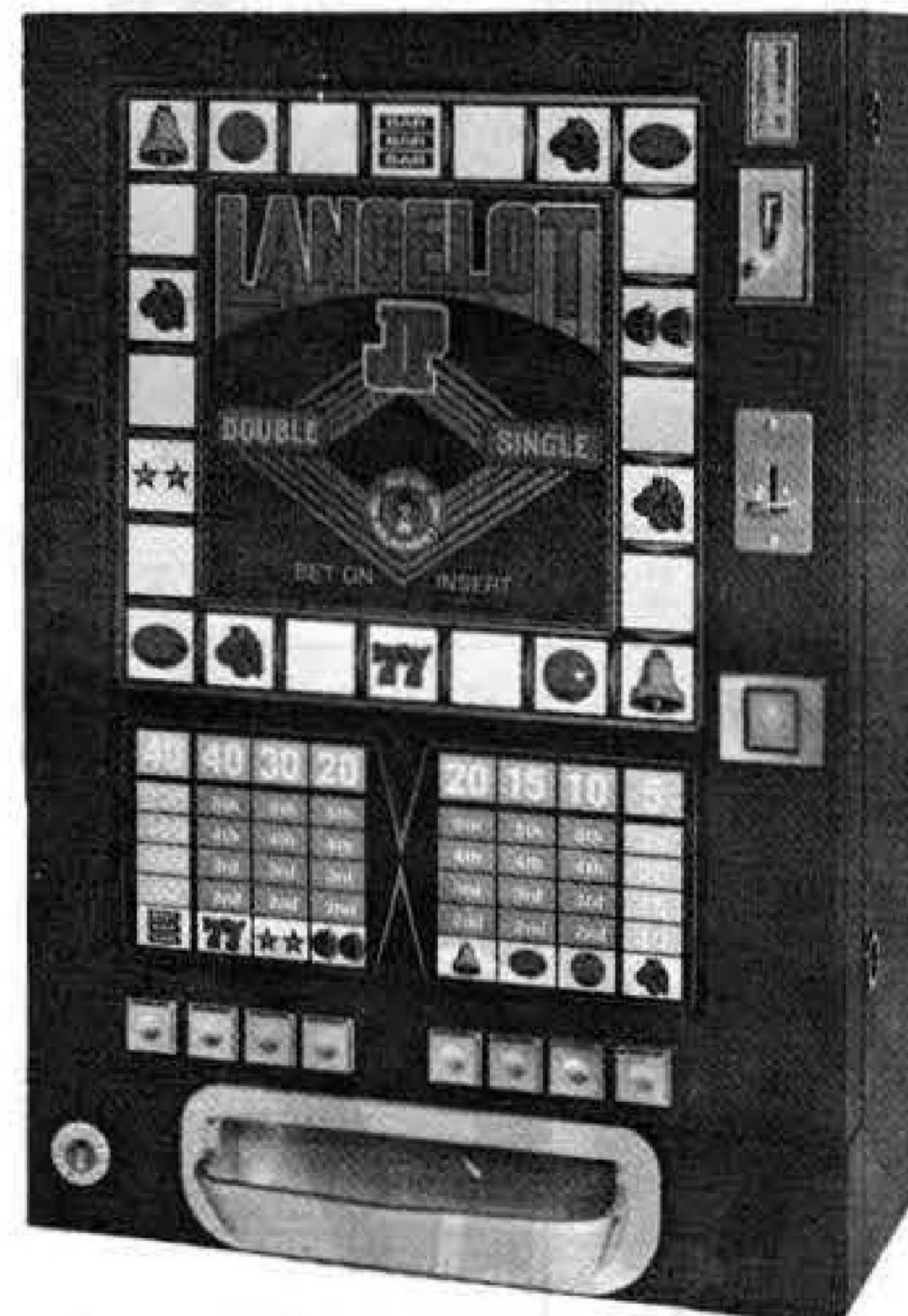
たとえばパスラインの(A)に賭けるとする。キャスト(またはシューター)がダイスを投げることでできるプレイヤーが二個のサイコロを盤の壁に向って投げつける。最初に投げたぶんを第一投と言い、カム・アウト・ロールという。第一投で、七か十一になったとき「ナチュラル」とい

とばく性には注意

二個のダイスなので、三十六通りの組合せがあるが、目の合計数の頻度も、計算上ははっきりしている。すなわち

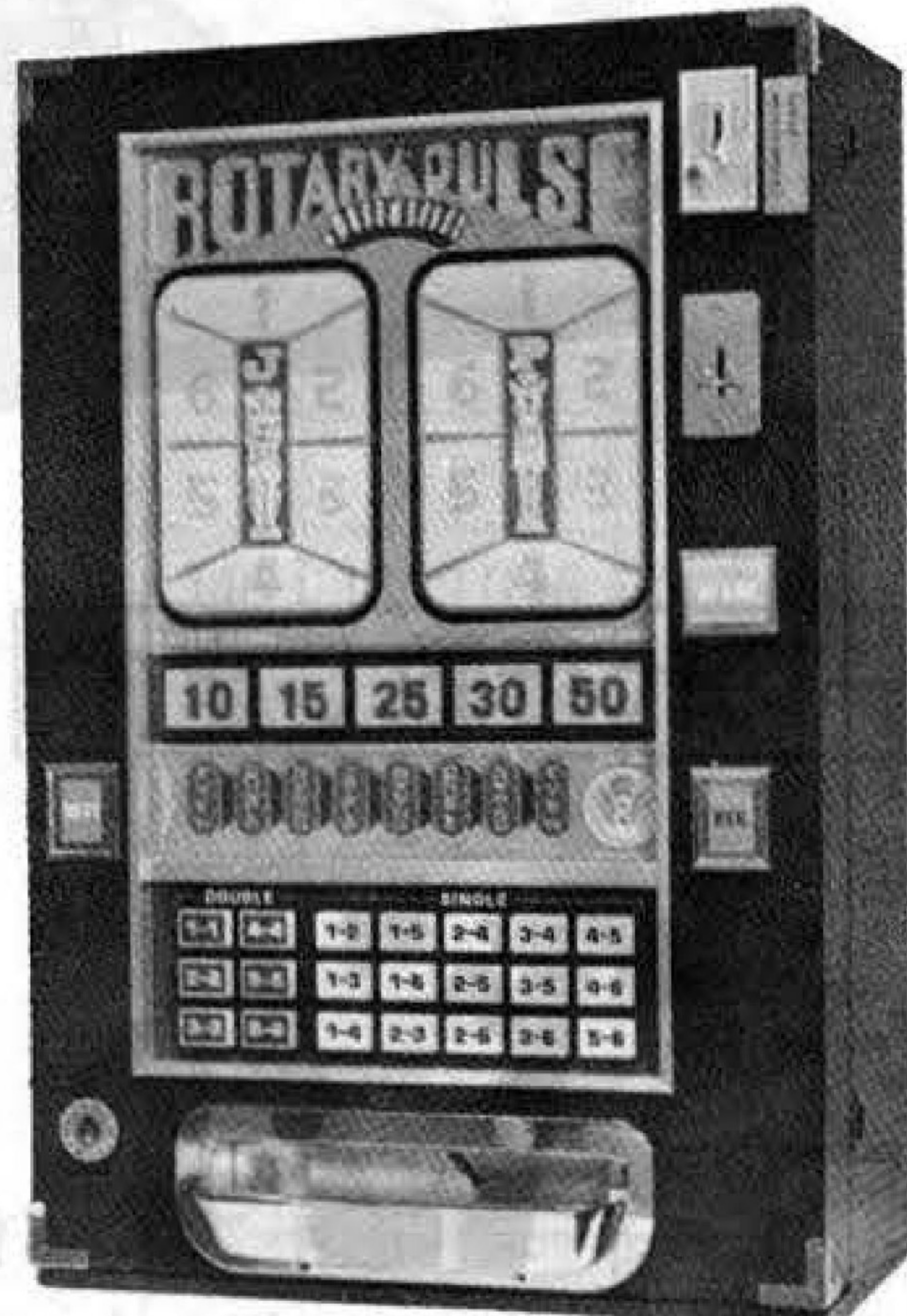
- 三、十一……二通り
 - 二、十二……一通り
 - 一、十三……一通り
 - 二、十二……一通り
 - 一、十三……一通り
 - 二、十二……一通り
 - 三、十一……二通り
 - 四、十……三通り
 - 五、九……四通り
 - 六、八……五通り
 - 七……六通り
- そして配当。これも勝ちの可能性に比例して行なわれる。詳細は省略するが、ラスベガスなどのカジノ(公認とばく場)では、ふつうプレイヤーは四人いて、これら複雑なゲームを世話する。日本ではこの「クラップス」はほとんどお目にかかれない。非換金でもじっくりとやれば、楽しめることウケアインのだから。逆に言えば、ギャンブル的な要素があまり強すぎるので、ギャンブル(とばく罪)に足をすくわれる危険性が大きく、従って敬遠されるのかもしれない。(次回ビッグシックスの予定)

ランスロット



輸入機にかわる国産最高峰!!
ホッパー採用・▽91-11422
JP250・500(5枚がけ)

ロータリーパルスジュニア



ネクストゲームをプラスしすべて豪華になりました。▽91-9794
ホッパー採用 JP250・300

スピードタッチャー



コンピューターシステムを応用した画期的な娯楽機です。

ゲーム内容等の詳しいお問合せは各有名代理店へおたずねください。

当社では只今有力代理店を募集しております。詳しくは当社までご連絡ください

(株)泰東企画
大阪市西区靱本町4の80
第五奥内ビル
TEL 06 (533) 0893~4

でたよ! 名機の中の名機 チャレンジボール

サンセブン

777

新発売!!

1回ゲームCOIN ¥50

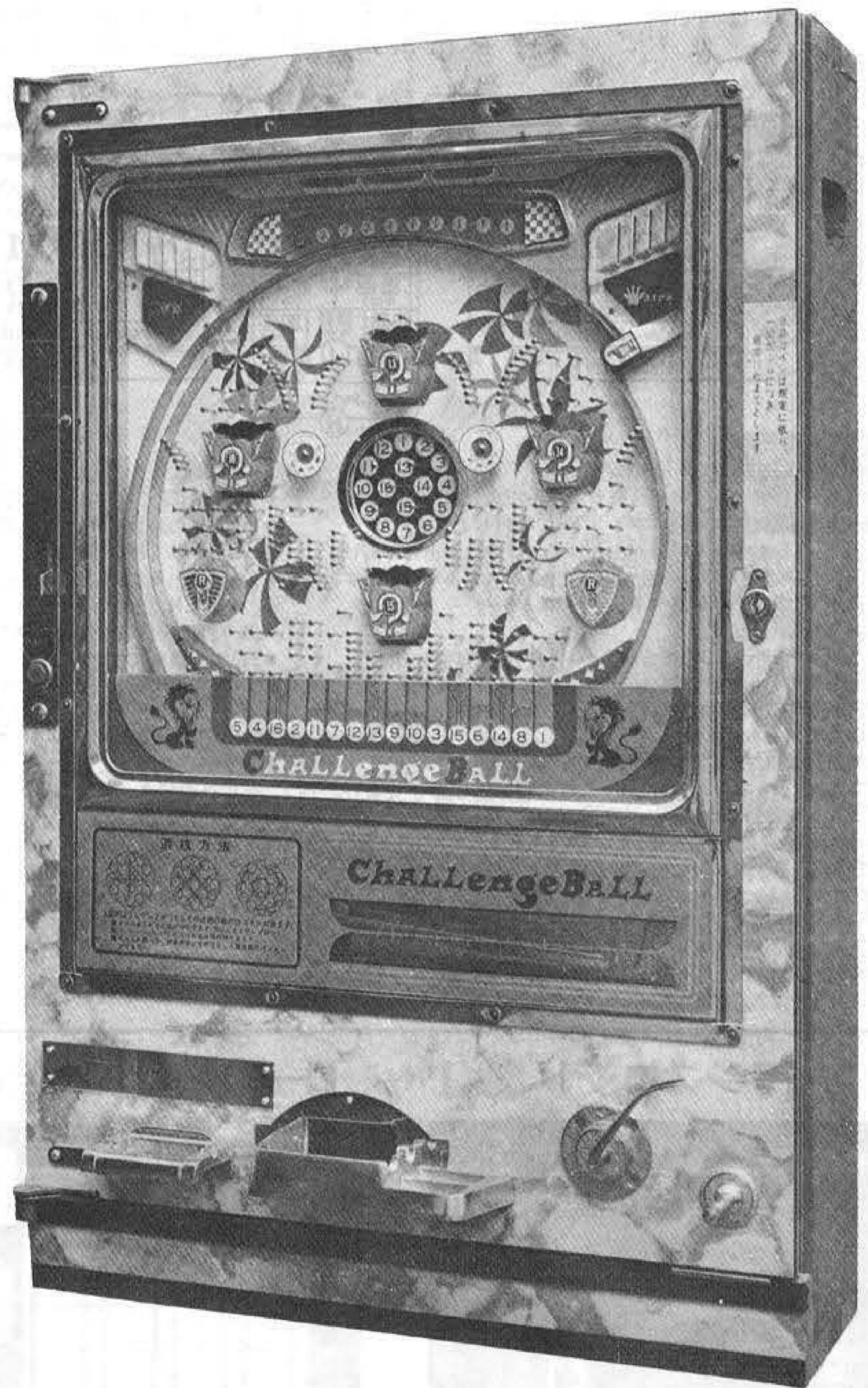
風俗営業認定機

サンセブン

777の特徴

- ① パテントPS方式採用でグット安値
いままでのリレー方式、IC方式を
くつがえす特許プリント接点方式を
採用したのでコストダウンに成功。
同時に故障が減少。
- ② メダルの打出しスピードが秒速
いままでは2枚で約1秒であったの
が特許打出し方式で10枚でわずか1.2
秒、まさに秒速、マシンガンの速さ
- ③ ハンドルに特殊不正防止装置付き
ハンドルに特許点教標示確認装置が
あるので精算ボタンを押したあとで
も再度ランプをつけて点数を確認
- ④ 特許PS方式とは?
プリント接点方式をPS方式という
- ⑤ チューリップを5個、ラッキーセブン
を3個!
ゲーム内容の一新で3倍のゲームの
楽しみが味わえる
- ⑥ しかもあそびの上り役は10役もある
- ⑦ ゲーム盤の裏に全ユニットが集結
- ⑧ PS方式が採用されているので追打
ちの不正ができない
- ⑨ 航空機用高級ランプを使用している
ので堅牢であり取替も簡単です
数多くのメリットを機内に集結され
た正に名機の登場です

使用コイン⇒直径25.5mm×厚 1.65mm
寸法⇒高さ815mm×巾520mm×奥行140mm
重量⇒30kg
電源⇒AC100V DC24V
消費電力⇒10W



廉価奉仕

設計・設工及び申請手続一切代行致します



株式会社 べんどジャパン

〒577 大阪市浪速区水崎町18番地 TEL 06(633)8296・(643)3857・3880