

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス 完璧攻略シリーズ①9

SHINING SOUL

シャイニング・ソウルⅡ

必勝攻略法

各職業別の戦闘指南からマツプ攻略
アイテムのリストや各システム解析まで
すべてのユーザーに最適な最強本！



ゲームボーイアドバンス
シャイニング・ソウルⅡ

必勝攻略法

双葉社

編著 ブレインナビ

ゲームキューブ完璧攻略シリーズ

- スーパーモンキーボールプレイヤーズBOOK
- どうぶつの森十のんびり生活ブック
- バーチャストライカー3ver.2002ロード・トゥ・インターナショナルカップ究極ガイド
- スーパーモンキーボール2プレイヤーズブック

プレイステーション®完璧攻略シリーズ

- ラングリッサーⅣ&Ⅴファイナルエディション必勝攻略法VOL.1
- ラングリッサーⅣ&Ⅴファイナルエディション必勝攻略法VOL.2
- スーパーヒーロー作戦特捜ファイル
- スーパーロボット大戦F 完結編必勝攻略法
- リアルロボット戦線必勝攻略法
- スペクトラルフォース～愛しき邪悪～必勝攻略法
- ゲッターロボ大決戦！ 必勝攻略法
- SDガンダム ジージェネレーション・ゼロMS進化論
- 探偵 神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に完全ガイドブック
- 真・魔装機神PANZER WARFARE 必勝攻略法
- スペクトラルブレイド必勝攻略法
- ワーネバ・アイランド完全ガイドブック
- ガイアマスター～神々のボードゲーム～必勝攻略法
- ブレスオブファイアⅣうつろわざるもの必勝攻略法
- スーパーロボット大戦α 必勝攻略法
- SIMPLE1500シリーズVol.11～22THE ガイドブック
- SIMPLE1500シリーズVol.23～30THE ガイドブック
- ロックマンX5 必勝攻略法
- スーパーロボット大戦α 外伝超攻略指南大全 極kiwame

プレイステーション®2 完璧攻略シリーズ

- ゴルフパラダイス完全ガイドブック
- 探しに行こうよ公式ガイドブック
- tsugunai～つぐない～公式攻略ガイド
- 東京バス案内(ガイド) 今日からキミも運転手完全運行マニュアル
- スーパーロボット大戦IMPACT ディープファイル
- 新コンバットチョロQ公式完全ガイド
- ルーマニア#203完全ガイドブック
- 悪代官公式攻略指南書
- オトスタツ公式わくわくたいけんBOOK
- トマックセーブジァースラブストーリー完全ガイドブック
- 爆走デコトラ伝説 男花道夢浪漫完全ガイドブック
- ガーディアンエンジェル完全ガイドブック
- ニュールーマニア ポロリ青春完全ガイドブック

ドリームキャスト完璧攻略シリーズ

- チューチューロケット！プレイヤーズガイド
- ルーマニア#203完全ガイドブック
- スペースチャンネル5ぎゅんぎゅんBOOK
- 電腦戦機バーチャロンオラトリオ・タングラムザブックオブサイバースペースダイバーズ
- セガGTホモロゲーションスペシャル最速セッティングガイド
- レンタヒーローNO.1 完全データファイル
- ファイヤープロレスリングD 完全データファイル
- セガガガパーフェクトファイル
- シェンムーⅡ 完全攻略真書

ワンダースワン完璧攻略シリーズ

- スーパーロボット大戦COMPACT2 第1部：地上激動篇必勝攻略法
- SDガンダムGジェネレーションギャザービートMSファイル
- スーパーロボット大戦COMPACT2 第2部：宇宙激震篇必勝攻略法
- TERRORS 2 オフィシャルガイドブック
- スーパーロボット大戦COMPACT2 第3部：銀河決戦篇必勝攻略法

SHINING SOUL

シャイニングソウルII

必勝攻略法

各職業別の戦闘指南からマップ攻略
アイテムのリストや各システム解析まで
すべてのユーザーにわかる最速最強本!





SHINING SOUL

シャイニング・ソウルⅡ

必勝攻略法

a prologue

光の戦士たちによって闇の勢力が倒されたのは、
もう遠い遠い昔のこと。

世界は平和に包まれていた。

しかし異変は、徐々に忍びよってきていたのだ。

あるときは太陽の光が厚い雲にさえぎられ、

またあるときは日照りが続き、水も失われ、

人々の生活を苦しめた。

そして、ついにはモンスターまでもが出現するようになり、

世界は絶望に満ちようとしていた…

緊迫した状況を感じたクラントール王国のマルセル王は、

砦を築いて国の守りを固めるとともに、

モンスター討伐を行う力を持った勇者を見極めるため、

コロシウムで闘技会を開催することにした。

SHINING SOUL

シャイニングソウルII



".....^{ひかり}光を^つ継ぐ^{ゆうしや}勇者たちよ、
^{やみ}この闇に^{おほ}覆われた^{せかい}世界を^{すく}救うのだ!"



『シャイニング・ソウルⅡ』必勝攻略法

CONTENTS

プロローグ	002	エリア06 オードブル砂漠	096
CONTENTS	004	エリア07 ジェラート洞窟	108
ゲームシステム	005	エリア08 悪魔の塔	116
戦士	006	エリア09 ピナコラー火山	124
魔法使い	008	エリア10 カオスキャッスル	132
アーチャー	010	サブエリア攻略	141
ドラゴン戦士	012	サブエリア01 コリーダおばあさんの戸	142
僧侶	014	ソウルを使いこなせ!! ソウルクリスタル紹介①	145
格闘家	016	サブエリア02 道具屋「イバネマ」の館	146
ダークウィザード	018	ソウルクリスタル紹介②	149
忍者	020	サブエリア03 謎の漂流船	150
システム紹介	022	ソウルクリスタル紹介③	153
マルチプレイで冒険だ!	032	サブエリア04 きこの森	154
モンスター&エリア攻略	037	ソウルクリスタル紹介④	157
各ページの見方	038	鍛冶屋のメカニズムを解明せよ!	158
モンスター系統別攻略		アイテムリスト	161
ベース系/ゴブリン系/オーク系	039	アイテム	162
コボルト系/コウモリ系/スケルトン系	040	ソード/アックス/スピア	164
スケルトンアーチャー系/マミー系/メイジ系	041	ボウ/フレイル/ロッド	165
ギズモ系/ラット系/スパイダー系	042	ナイフ/ツメ/巻物	166
フェアリー系/ユニコーン系/ドール系	043	本 魔法使い編	167
ホビット系/ゴースト系/バイキング系	044	本 アーチャー・僧侶編	168
アイ系/アーチャー系/ウォーム系	045	本 ダークウィザード編	169
スコビーオン系/ハービー系/マタンゴ系	046	鎧	170
イエティ系/ミノタウロス系/ウィスプ系	047	兜	172
ナイト系/ガーゴイル系/コロッサス系	048	腕	173
デーモン系/ケルベロス系/ゴーレム系	049	アクセサリ	174
リザード系/ドラゴン系/エンジェル系	050	シャイニングコラム	
パンバリア系/死神系/ジャイアント系	051	ニンキーがゲームに参戦!?	052
トーチアイ系	052	マジックアイテムの特性を知ろう! 前編	065
いざ行かん! クラントール城へ!!	053	状態変化にご用心!	081
エリア01 ゴブリン砦	054	光の神殿を活用せよ!	094
エリア02 ジャイアントの墓	060	シリーズ装備で能力アップ!	095
エリア03 魔女ウィザリーの館	068	マジックアイテムの特性を知ろう! 後編	103
エリア04 妖精の泉	076	EXPのメカニズム	125
エリア05 パティの海賊船	084		

ゲームシステム



全8種類の職業別育成、戦術攻略やゲームシステム紹介、マルチプレイ解説などを収録。まずはここを読んでゲームを知り、使う職業を選ぼう。

戦士 アレックス



攻めよし守りよしの マルチキャラクター

3種類の武器を持ち、攻撃主体でありながら、防御のスキルも合わせ持つバランスの取れたキャラ。1番の特徴は接近戦の強さ。足の速さも平均的なので、遠距離攻撃を使う敵にも素早く接近できる。どんだん前に出る戦いを展開しよう。



◀接近戦はお手のもの。囲まれても恐れるな！



▶遠距離攻撃に対しても強引に突っ込める

武器戦術

ヒットアンドアウェイで リスクの少ない戦いを！

接近戦に強い戦士だが、突っ込みすぎではムダにダメージを受けてしまう。逃げつつ、徐々に敵のHPを削り、一気にトドメを刺すのが理想だ。

主力武器 スピア



◀スピアのダメージは威力絶大

▶連続で攻撃を食らわず



戦士ならではの 緻密な戦術を!!

武器はソードかアックスのどちらかに、スピアを加えた2種類を育てれば効率がいい。これはザコとボスで武器を使い分けるためだ。ソードかアックスは攻撃範囲の広さを信用してザコ用に、スピアはタメ攻撃のダメージを期待してボス用に、という形で使い分けよう。



◀性能がよい武器が多いソード

▶高い攻撃力を誇るアックス

最強を求めてやまない 「伝説の戦士」の血統

はるか昔、ダークドラゴンを倒した戦士の子孫。剣を学びながら世界中を冒険しているとき、闘技場での戦いに参戦することを決意する。

マルチプレイでの役割

戦士が担当するのは、もちろん最前線。防御力やHPが低い仲間を守り、仲間のタメ攻撃が溜まるまでの壁役になるのが主な仕事だ。回復は後まわしにして全力で剣を振るえ！



◀マルチプレイにははかせない主力キャラだ

使用可能武器



ソード アックス スピア

移動スピード 普通

カラーバリエーション	1	2	3	4	5
	6	7	8	9	10



しゅうとく いちらん 修得スキル一覧

せんしへん 戦士編

ソード

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

突進しながら敵を斬りつける技で、LVを上げると移動距離が上昇。またソードの攻撃力も上がる。



◀ 攻撃範囲も広く、使いやすさいぞ

アックス

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

1回転して周囲の敵にダメージを与える。LVを上げるとタメ攻撃の威力、アックスの攻撃力が増す。



◀ 敵に囲まれたときに有効だ

スピア

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

その場で連続突きを繰り返す。LVを上げるとタメ攻撃の攻撃回数が増え、スピアの攻撃力が上昇。



◀ 威力が高くなり、いちも長いのだ

シールド

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

シールドを装備したときの防御力が上がり、一定確率で敵からの物理攻撃のダメージを1/4にする。



◀ LVが上がると防御確率アップ

DEFキョウカ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

装備している兜と鎧の防御力がアップする。LVを上げると、さらに防御力がアップしていくのだ。



◀ シールドと併用すればよい

アイテムコウカ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

使用したアイテムの効果が増える。LVを上げるとさらに上昇。爆弾などの武器の威力も上がるぞ。



◀ 回復能力が増えるのは大きい

カウンター

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

敵の攻撃モーション中に攻撃すると攻撃力アップ。狙うのは難しいが、乱戦時に役立ってくれる。



◀ LVが上がると威力もアップ

センジュツ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

自分の攻撃力が上昇する。またマルチブレイク時では、仲間の攻撃力も上げるので、重宝する能力だ。



◀ 攻撃系パーティの必須スキル

キャラ育成法

ステータス編

もちろん攻撃力中心
たまにSPも上げる

STRを中心にバランスよく上げたい。INTはあまったポイントを使って上げれば充分だ。DEXも、それほど高くなくてもいいだろう。

オススメステータスランキング

- 1 STR
- 2 VIT
- 3 DEX
- 4 INT

キャラ育成法

スキル編

どれも便利なので
なかなか迷うぞ!

オススメはスピア。慣れてくるとスピアだけでも戦える。アイテムコウカよりもDEFキョウカを優先。センジュツも強力なスキルだといえる。

オススメスキルランキング

- 1 スピア
- 2 DEFキョウカ
- 3 センジュツ
- 4 アックス

魔法使い パメラ

強力な魔法を使う テクニカルな職業だ

魔法を使った遠距離攻撃が主力。魔法はどれも強力だが、その代わり、直接攻撃ができず、足も遅いので、囲まれてしまうと弱い。対策として、マジックシールドやメイソウのスキルを上げ、攻撃に耐えながら魔法を連発できるような工夫をしたい。



魔法のパワーは1度使ったらやめられない



序盤は苦しいが、後半になるほど強い



武器戦術

まずは徹底して逃げて
タメ攻撃を活かせ！

強い魔法もタメ攻撃を溜めている最中に攻撃されたら台無しになってしまう。つねに魔法を発動できるように、安全な場所を確保しながら戦おう。

主力武器 プレイズ、フリーズ



プレイズは苦手な敵も多い

フリーズは誘導弾に進化する



囲みには弱い
ボスには強い！

マジックシールドのLVアップは必須。戦闘中、ヒマさえあれば使うくらいの気持ちでもかまわない。あとはメイソウのLVを上げておけば、敵から逃げながら魔法を使うだけで、ボスを含めたほとんどの敵との戦いがラクになる。時間をかけて冷静に戦うことが大切。



攻撃力よりも防御を考えて！

囲まれたら急いで逃げよう！

美貌に秘められし魔法 伝説の血をひく女勇者

ダークドラゴンを討った、伝説の魔法使いの子孫。外見とはうらはらに、努力を惜しまぬ勤勉家だ。島の異変を感じ取り、闘技会に参戦する。

マルチプレイでの役割

前線を仲間に守ってもらいながら、つねに魔法を溜めて、戦士より先に魔法攻撃が敵に届くくらいの気持ちで攻撃しよう。穴や階段など、魔法だけが通れる場所でも活躍する。



「こそぞ」というときのインフェルノが強力！

使用可能武器



ロッド



本

移動スピード

遅い

カラーパターン





しゅうとく いちらん 修得スキル一覧 魔法使い編

ロッド

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

ロッドで敵をボカボカ殴る。LVを上げるとタメ攻撃での攻撃回数が増え、ロッドの攻撃力が上昇する。



威力は高いが、リーチが短い

ブレイズ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

炎の玉を敵にぶつける魔法。一定確率で炎の追加ダメージも発生する。LVを上げると威力が上昇。



敵を貫通するの
で使いやすい

フリーズ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	3	4	5	6	7	8	9

一定確率で敵を凍らせる魔法。追尾能力を持ち、LVを上げるごとに敵を追尾する屈折回数が増す。



非常に強力！
高LVになると

スパーク

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	8	12	16	20	24	28	32

正面の敵をすべて巻きこむ雷の魔法。一定確率で敵をマヒ状態にする。LVを上げると威力が上昇。



タメ速度が若干遅めの
のが難点

ヘルブラスト

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	3	4	5	6	7	8	9

追尾能力をもった竜巻を生み出す風の魔法。LVを上げると竜巻が大きくなり、威力が上昇する。



離れて戦いたい
ときに有効！

インフェルノ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	10	15	20	25	30	35	40

周囲の敵を焼き尽くす炎の上級魔法。LVを上げると威力が上昇する。タメ速度が非常に遅い。



消費SPが多い
のもツライところ

マジックシールド

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	8	12	16	20	24	28	32

戦士のシールドとほぼ同じ能力を持つ。LVを上げると持続時間、防御力、ブロックの確率が上昇。



ボス戦でも役立つ魔法だぞ！

メイソウ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	8	12	16	20	24	28	32

SPの回復速度が上昇するスキル。LVを上げると回復速度がアップ。魔法使いの必須スキルだ。



SPが減ったら回復を待とう

キャラ育成法

ステータス編

シングルプレイだとバランスが難しい

もちろんメインはINTだが、防御力が不安なのでVITも上げたい。装備する防具に応じてSTRも上げたいので、いっそDEXはムシしよう。

オススメステータスランキング

- 1 INT
- 2 VIT
- 3 STR
- 4 DEX

キャラ育成法

スキル編

使いやすい魔法を選ぶ必要あり！

まずは主力魔法としてブレイズかフリーズを集中して上げよう。次にマジックシールドとメイソウをバランスよく。最後はインフェルノでカマリ！

オススメスキルランキング

- 1 ブレイズ、フリーズ
- 2 マジックシールド
- 3 メイソウ
- 4 インフェルノ

アーチャー ルイン

遠距離戦で力を発揮 森のスナイパー！

ボウとスピア、森の動物を呼び出すことができる本が武器。遠距離攻撃を得意とする反面、接近した肉弾戦に苦手。しかし、ヒキヨリ、クリティカルを上げていけば、攻撃される前に敵を倒せて、身をキケンにさらすことなく戦える。



敵を貫通して攻撃することができるとスピア

LV	名前	追加効果
1	リス	—
2	ハチ	毒
3	チョウ	炎
4	オオカミ	氷
5	イノシシ	—
6	妖精	光
7	ヒョウ	雷

モリノチカラ能力表

武器戦術

ボウをメイン武器とし 遠距離に磨きをかける

1体の敵を確実に仕留められるよう、連射が可能なボウを主力に。ヒキヨリのスキルを上げれば、敵の攻撃範囲外からダメージを与えられるぞ。

主力武器 ボウ



攻撃されない場所から射す！

囲まれる前に突破口を開こう

より安全に 攻撃を与えよう

モリノチカラで呼び出した動物は、プレイヤーの後を追うようにして敵に襲いかかる。攻撃を受けないよう敵に近づき、素早く離れれば、動物がダメージを与えてくれるぞ。さらにヒーリングのスキルを習得していれば、逃げながらHPを自動的に回復できる。



自分は安全な頭脳プレイだぞ

ボウに変えて同時攻撃も可能

弓の腕前は天下一品 心優しき森の守護者

世界中の森を移動しながら暮らすエルフの一族。とある事件から道具屋の親子と仲が良くなる。森の生き物に起こる異変を感じ、闘技会に参戦。

使用可能武器



ボウ

スピア

本

移動スピード やや速い

マルチプレイでの役割

戦士系メンバーの後方支援や、魔法系メンバーのガード役として、積極的に戦闘に参加しよう。ヒーリングのスキルは仲間全員に効果があるので、ぜひ習得しておきたい。



ダメージ攻撃を溜める間をつくってあげられる

カラーバターン	1	2	3	4	5



しゅうとく いちらん 修得スキル一覧 アーチャー編

ボウ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

ボウを連続して放つ。LVを上げると、タメ攻撃で放つ矢の数が増え、ボウの攻撃力も上がるのだ。



1対1でこそ真価を発揮する

スピア

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

敵を貫通するスピアを投げつける技。L Vを上げるとタメ攻撃の威力、スピアの攻撃力が上昇する。



敵が多いときにも使つていこう

ヒキヨリ

武器の飛距離が長くなる。LVを上げると、さらに飛距離がアップ。遠距離攻撃に磨きがかかるぞ。



離れて戦えるのは魅力的だ

ミワク

一定確率で、モンスターを仲間にする。そのモンスターは敵を攻撃する。LVを上げると確率が上昇。



時間が経つと、元に戻るのだ

タイクウ

飛行タイプのモンスターに大ダメージを与えることができる。LVを上げると、ダメージがアップ。



飛行タイプをラクに倒せるぞ

モリノチカラ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	3	5	7	9	11	13	15

森の仲間が現れ、一定回数、敵を攻撃してくれる。LVを上げると呼べる動物が変わり、威力も上昇。



呼べる仲間は前ページで確認!

クリティカル

攻撃時にクリティカルが発生しやすくなる。LVを上げると発生率がアップしていく。



攻撃力不足を解消するスキル

ヒーリング

時間経過で自動でHPが回復。マルチプレイ時は仲間にも効果あり。LVを上げると回復速度アップ。



HPが減ったら逃げながら回復

キャラ育成法

ステータス編

威力と精度を上げ 確実に敵を仕留める

敵に近づいて攻撃する必要がないので、HPの低さを補うのは後まわし。敵を近づけずに倒せることができるよう、STRで攻撃力を強化しよう。

オススメステータスランキング

- 1 STR
- 2 DEX
- 3 VIT
- 4 INT

キャラ育成法

スキル編

武器の性能強化で HPの低さをカバー

連続ヒットするボウを重視。クリティカルで必殺率も高めよう。ヒーリングはマルチプレイでも効果がある。便利なのでLV.1から2は欲しい。

オススメスキルランキング

- 1 ボウ
- 2 クリティカル
- 3 ヒキヨリ
- 4 ヒーリング

ドラゴン タイロス 戦士

溢れるマグマパワー 巨大な武器で粉碎!

攻撃力は全職業中NO.1。重量級武器を振りまわし、屈強な敵をなぎ倒す。ドラゴンらしく、炎のプレスも吐くぞ。なかなかの実力派だが、移動速度が遅く、素早く遠距離攻撃を持つ敵には弱い。攻撃される前に接近して、一気に蹴散らそう。



敵の攻撃力や防御力を下げるスキルもある

多少の攻撃は 体で受けとめろ

防御力が高いので、性能がいい、防具を装備しておけば、多少の攻撃ならなんともない。どちらの武器もボタン連打の通常攻撃で敵をふっとばせる。ふっとばして敵をひとまとめにし、タメ攻撃をぶちかませば、大ダメージを与えられる。あとは1体ずつ確実に仕留めよう。



攻撃後のスキが大きいのが難

素早い敵にはフォースで対抗

武器戦術

はじき飛ばすアックスか 回転するフレイルか?

2種類の武器が装備可能。タメ攻撃のダメージが高いアックスと周囲を攻撃できるフレイルだ。オススメはダメージ重視でアックスだ!

主力武器 アックス



まわりつつ突進するタメ攻撃

敵を四方にふっとばすのだ

マルチプレイでの役割

とにかくパーティの先頭に立ち、ガンガン武器を振りまわせ。肉を斬らせて骨を断つのがドラゴン戦士の使命だ。苦手な敵が現れたら、遠距離攻撃で仲間に倒してもらおう。



フォースが高いと、より効果を発揮する

破壊力ならNO.1! 雄々しき獣戦士

強靱な身体と心を持つ、ドラゴニュート族の若者。酒場の酒好き3人組とは腐れ縁の間柄だ。鳥の異変を感じ、闘技会への参加を決意する。

使用可能武器



アックス

フレイル

移動スピード

やや遅い

カラーバターン	1		2		3		4		5	
	6		7		8		9		10	



しゅうとく いちらん 修得スキル一覧 ● ドラゴン戦士編

アックス

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

移動しながら回転斬りで敵を攻撃する。LVを上げるとタメ攻撃の威力、アックスの攻撃力がアップ。



敵をふっとばす力が大きい

フレイル

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

フレイルを振りまわして攻撃する。LVを上げるとタメ攻撃の威力とフレイルの攻撃力がアップ。



トドメの撃は威力が大きい

シールド

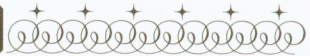


一定確率で攻撃を回避し、ダメージを軽減。LVを上げると、シールドの防御力、回避確率がアップ。



タフさにより磨きがかかる

DEFキョウカ



戦士と同じで、兜と鎧の防御力がアップする。LVを上げると、それぞれの防御力が上がる。



シールドと併用して覚えない

ヨイハカイ



攻撃した敵の防御力を下げる。アックスよりフレイルの方が下げやすい。LVを上げると効果も上昇。



一定時間で元に戻るのが残念

ブレス



敵の攻撃を受けたときに、一定確率で炎のブレスを吐く。LVを上げると発生確率、威力がアップ。



敵を全滅させることもできる

フォース



周囲にいる敵の攻撃力を下げる。LVを上げると効果も上昇。ただし、効果範囲は広がらない。



直接攻撃がメインの敵に有効

マホウタイセイ



すべての耐性を上げることができる。LVを上げると、効果がアップ。魔法メインの敵にオススメ。



状態変化も発生しにくくなる

キャラ育成法

ステータス編

いくら強力攻撃でも命中してこそ！
強力な攻撃を活かすには、やはりDEXのアップが不可欠。せっかくの攻撃も当たらなくては始まらない。屈強な身体は、VITを上げて鍛えよう。

- オススメステータスランキング
- DEX
 - VIT
 - STR
 - INT

キャラ育成法

スキル編

ブレスとシールドで攻撃されても大丈夫
武器が基本だが、ドラゴン戦士の場合はブレスも上げておきたい。さらにDEFキョウカ、シールドとアップさせ、頑丈な身体に育て上げよう。

- オススメスキルランキング
- アックス
 - ブレス
 - シールド
 - DEFキョウカ

僧侶 プリム

マルチプレイには 必須の頼れる癒し手

2種類の武器と5種類の魔法を使
いこなす。マルチプレイ時、回復魔
法、補助魔法は近くにいる仲間にも
効果があるので、サポートメンバー
として1人いると重宝するぞ。HP、
防御力の値が低くゲーム序盤は苦勞
する。上級者向けのキャラといえる。



◀シャイニングを入手
するまでは苦戦必至だ

LV	HP回復量	追加効果
1	30	—
2	50	—
3	90	毒回復
4	150	気絶、闇回復
5	230	氷回復
6	330	蘇生+HP1/4回復
7	500	蘇生+HP全快

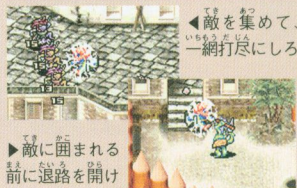
ヒール能力表

武器戦術

シャイニングで突撃！ 退路の確保を怠るな

シャイニングを攻撃の基本として戦
おう。敵を密集させるように動きな
がら発動するため攻撃が効果的で、
複数の敵を1度に倒せるぞ。

主力武器 シャイニング



◀敵を集めて、
一網打尽にしろ

▶敵に囲まれる
前に退路を開け



近接攻撃武器は 好みで使い分け

SPの回復と、溜める時間が必要
な魔法を補助するのが近接武器。
攻撃後のスキがないロッドは囲ま
れたときに便利。フレイルは距離
を取って攻撃でき、ヒットすると
ふっとばしの効果もある。武器ス
ロットを増やして2種類とも持
ち、使い分けるのがいいだろう。



◀強力な攻撃は
溜め時間も長い

▶距離を取って
戦えるフレイル

光をもって邪悪を払う 羊人前の女僧侶

キヤントール族と呼ばれる種
族の女の子で、両親は世界で
も有名な光の僧侶。第六感に
優れており、邪悪な気を感じ
取って鳥にたどり着いた。

マルチプレイでの役割

敵への攻撃は接近戦系のメンバーに
任せ、回復役としてパーティをサポ
ートしよう。プロテクションや祝福
の補助魔法をかければ、対ボス戦で
も、短期決戦に持ちこめるはずだ。



◀装備武器はすべて魔
法にしてサポート役に

使用可能武器



ロッド フレイル 本

移動スピード 遅い

カラーバターン	1	2	3	4	5



しゅうとく いちらん 修得スキル一覧

僧侶編

ロッド

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

ロッドで敵を大きくふっとばす。LVを上げるとタメ攻撃の威力、ロッドの攻撃力がアップする。



敵との距離を取るに効果的。

フレイル

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

フレイルからヒップアタックへの連係攻撃。LVを上げるとタメ攻撃、フレイルの威力がアップする。



敵をふっとばす力もあるぞ

ヒール

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	8	12	16	20	24	28	32

HPを回復できる魔法。マルチプレイ時は仲間にも効果があり、LVを上げると各種状態変化も回復。



各LVでの効果は前ページに！

プロテクション

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	6	9	12	15	18	21	24

一定時間、防御力が上昇。マルチプレイ時も効果がある。LVを上げると持続時間、効果がアップ。



物理系の攻撃に対して有効

レジスト

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	6	9	12	15	18	21	24

一定時間、耐性を上げる。マルチプレイ時も効果がある。LVを上げると持続時間、効果がアップ。



こちらは魔法系の攻撃に有効

シュクフク

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	6	9	12	15	18	21	24

各種ステータスがアップする。マルチプレイ時も効果あり。LVを上げると持続時間、効果が上がる。



戦でオススメ

シャイニング

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	8	12	16	20	24	28	32

自分のまわりに光の壁を作る。LVを上げると威力がアップ。アンデッドには大ダメージを与える。



使用中は武器、魔法は使用不可

メイソウ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	8	12	16	20	24	28	32

SPの回復速度が上昇する。魔法を多用する僧侶には重要だ。LVを上げると回復速度がアップする。



SP切れを防ぐ重要なスキル

キャラ育成法

ステータス編

打たれ強い身体と魔法力のアップ

スキルLVの高い魔法はSPの消費も激しい。INTを上げて最大限度上げたい。また、VITでタフな身体を作っていくと、戦いが有利になる。

オススメステータスランキング

- VIT
- INT
- STR
- DEX

キャラ育成法

スキル編

魔法系を優先 肉体派を狙うもよし

魔法は最低でもすべてLV.1に。さらに魔法攻撃がメインなら、メイソウのスキルも上げる。マルチプレイ向けには補助魔法を強化する。

オススメスキルランキング

- シャイニング
- メイソウ
- ヒール
- シュクフク

格闘家 ザツクス

スピード&アタック 華麗な格闘術を見よ

素早く敵に近づき、高い攻撃力を活かして、すどいつメやナイフで攻撃する。接近戦を主体とするキャラクターだ。反面、防御力が低く、限られた防具しか装備できない。格闘家らしい華麗なスキルを身に付け、難局を打破していこう。



走ってふっとばす、爽快なツメのタメ攻撃

ヨケなど独特なスキル



武器戦術

電光石火のツメ攻撃で
低い防御力をカバーせよ

装備できる武器は2種類、ツメとナイフだ。回転して囲まれた敵を倒せるナイフのタメ攻撃も捨て難いが、やはり使い勝手はツメが上だ。

主力武器 ツメ



◀攻撃範囲はナイフより広いぞ

▶タメ攻撃のリーチも長いのだ



素早く動いて タメ攻撃を放て

敵の大きさによって違うが、ツメは敵をふっとばせる。これを活かして一方向に寄せ、タメ攻撃を放とう。ふっとばしたら離れ、さらにタメ攻撃。離れながら溜めるのがポイントだ。SPに余裕がないときも接近してボタン連打。攻撃される前に離れる、が重要だぞ。



◀囲まれたときはふっとばせ!

▶溜めるときはまわりに注意!

素早い攻撃で敵を粉砕 孤高のグラップラー

格闘術を得意とするウルフリング族の男。つねに己を鍛えることを欠かさない。そして自分の格闘術を人のために使うべく、闘技会に参加する。

使用可能武器



ツメ



ナイフ

移動スピード

やや速い

マルチプレイでの役割

防御に不安があるので、戦士やドラゴン戦士が仕留めそこねた敵を狙う。中盤でフォローするような動きでパーティの安定感を高めよう。戦士系がいいる場合は最前線へ。



◀ふっとばして前線に押しやるのもアリだ

カラーバターン	1	2	3	4	5
	6	7	8	9	10



しゅうとく

いちらん

修得スキル一覧

格闘家編

ツメ

各レベルの消費SP	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7
	2	3	4	5	6	7	8

両手を振りまわして前方にダッシュ攻撃をする。LVを上げるとタメ攻撃とツメの威力がアップ。



▲攻撃スピードの速さが魅力だ

ナイフ

各レベルの消費SP	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7
	2	3	4	5	6	7	8

回転しながら周囲を攻撃する。LVを上げるとタメ攻撃の威力とナイフの攻撃力がアップする。



▲回転中は十字ボタンで移動可能

ヨケ

敵の攻撃が当たりにくくなる。LVを上げることで、攻撃を回避する確率がアップしていく。



▲防御力の低さをカバーできる

クリティカル

攻撃時にクリティカルが出やすくなる。LVを上げると、クリティカル率がさらにアップする。



▲攻撃の土台となるスキルだぞ

ハンゲキ

攻撃を受けると、一定確率でSTRの4倍の攻撃力で反撃する。LVを上げると発生確率がアップ。



▲反撃の躍りは命の中率100%

トウキ

HPが半分になると30秒の間、攻撃力と防御力がアップする。LVを上げると効果も上がる。



▲わざとHPを減らすのも手だ

スタン

一定確率で敵を気絶させることができる。LVを上げることで、気絶させる確率がアップしていく。



▲この間にさらに攻撃を加えよう

ヒーリング

アーチャーと同じく、時間の経過とともにHPが回復していく。LVを上げると、回復速度がアップする。



▲仲間にも効果があるスキルだ

キャラ育成法

ステータス編

防御面の不安はどこでカバーするか

長所をより伸ばすため、STRとDEXを上げるのもいいが、タメ攻撃用にINTを、攻撃されても大丈夫なようにVITを上げる手もあるぞ。

オススメステータスランキング

- DEX
- VIT
- STR
- INT

キャラ育成法

スキル編

攻撃重視か？ 防御重視か？

ツメを早めにLV.3から4にしたあとは、クリティカル、トウキ、ハンゲキを上げたい。守備的に育てるならヨケ、スタン、ヒーリングの順だ。

オススメスキルランキング

- ツメ
- クリティカル
- トウキ
- ハンゲキ

ダークウイザード フラドスター

遠距離攻撃に長けた 闇のエキスパート

闇属性の魔法に精通しているダークウイザード。序盤から魔法を使うことができるので、戦闘を有利に運べる。ただし、攻撃のほとんどがSPを必要とするため、SP消費が激しいのが難点。HP回復はもちろんのこと、SP回復の手段が重要になる。



◀女神の涙など、SP回復アイテムが必需品

ポリモーフ変化表

LV	名前
1	ベースト
2	スケルトン
3	スパイダー
4	ホビット
5	ハービー
6	ドール
7	ダークナイト

武器戦術

属性の異なる魔法を 巧みに使い分けよう

闇属性のデーモンプレスを中心に、物理攻撃のロッドやダンシングダガー、毒属性のベノムなどの多彩な攻撃手段を、敵に応じて使い分けたい。

主力武器 デーモンプレス



◀闇魔法は光属性に効果絶大

▶ロッドのタメ攻撃は物理攻撃



ドレイン強化で HPも回復だ

攻撃力が高く、SP消費も少ないデーモンプレスを主力にしながらか、ややダメージは劣るものの、HP回復もできる一石二鳥のスキル、ドレインをサブ魔法として強化していこう。また、敵に囲まれた場合を考え、スキの少ないロッドのレベルも上げておきたい。



◀いざというとき、頼りになる

▶敵に囲まれたらロッドを連打

闇の魔法を自在に操る 吸血鬼と人の混血児

吸血鬼と人間の混血で闇魔法を得意とする男。混血であるせいか、光が苦手である。行方不明の双子の兄を捜すため、闘技会に参加する。

使用可能武器



ロッド



本

移動スピード

遅い

マルチプレイでの役割

デーモンプレスやダンシングダガーで密集する敵をけずり、戦士系メンバーが攻撃するときの、突破口を作るような動きをしよう。ダクネスやベノムで補助にまわってもいいぞ。



◀密集している敵に攻撃魔法を食らわせろ！

カラーパターン





しゅうとく いちらん 修得スキル一覧 ● ダークウイザード編

ロッド

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

ロッドから衝撃波を出し、敵をぶっとばす。LVを上げると、タメ攻撃の威力、ロッドの攻撃力が上昇。



◀敵と距離をとるときに使う

デーモンブレス

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

闇属性を持つ弾を前方に飛ばす。敵に当たると爆発し、その爆発でさらに敵を巻きこむことができる。



◀LVを上げると威力が上昇

ベノム

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	4	6	8	10	12	14	16

前方にいる敵をまとめて攻撃する、毒属性の範囲魔法。LVを上げると威力がアップする。



◀敵を毒状態にすることもある

ダクネス

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	10	15	20	25	30	35	40

周囲の敵を攻撃する闇属性の範囲魔法。タメ速度は遅め。LVを上げると威力がアップする。



◀SP消費が多いが威力も高い

ポリモーフ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	6	9	12	15	18	21	24

一定時間、モンスターに変身して戦える。LVを上げると、変身するモンスターが変化していく。



◀内容は前ページを見よう！

ダンジングダガー

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	3	5	7	9	11	13	15

空飛ぶ剣を召喚して、敵を3回攻撃する。LVを上げると、威力と攻撃回数が増えていく。



◀珍しい無属性の魔法だぞ

ドレイン

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	3	5	7	9	11	13	15

闇属性の弾を飛ばし、敵のHPを吸いとる。LVを上げると、威力とHPの吸収量が上がっていく。



◀HPの吸収量はランダムだ

メイソウ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	3	5	7	9	11	13	15

魔法使い、僧侶と同様、SPの回復速度が上がる。LVを上げると、さらに回復速度がアップする。



◀戦闘がラクになる重要スキルだ

キャラ育成法

ステータス編

魔法攻撃の命綱 SPとHPを上げる

魔法を多用するため、SPの消費が激しい。装備可能な防具も限られるので、INTを中心にVITも上げよう。一撃で死なない身体に育てたい。

オススメステータス ランキング

- 1 INT
- 2 VIT
- 3 DEX
- 4 STR

キャラ育成法

スキル編

SP回復を考えた 理想のキャラに

SPが不足してしまうと何もできなくなってしまいうので、とにかくSP回復を最優先にしよう。その上で各攻撃方法を極めていくのだ。

オススメスキル ランキング

- 1 メイソウ
- 2 デーモンブレス
- 3 ドレイン
- 4 ロッド

忍者 ライゼン

東の果ての国から 刀、手裏剣、忍術！

全職業中No.1の移動速度を誇り、接近のソード、中距離のナイフ、遠距離の忍術と、攻撃パターンも幅広い。ソードのタメ攻撃は戦士とは違い、剣から光の玉を発する。ナイフも格闘家とは違い、拡散して投げつける。さまざまな戦局で活躍するぞ。



丸太になるカワリミのスキル。神秘の技だ

LV	攻撃力	気絶率
16t	100	50%
トゲ鉄球	85	40%
岩包丁	75	30%
いがぐり	65	—
タライ	40	—
フタ	35	100%
ヨーグルト	25	—
固定1ダメージ	—	—

落葉の術内容表



武器戦術

ナイフ&忍術で 防御力の低さを克服せよ

2種類の武器と3種類の巻物を装備可能。ソードの攻撃力は魅力だが、接近戦では防御の低さが気になる。ナイフや落葉の術がオススメ。

主力武器 ナイフ



タメ攻撃なら5発投げつける

落葉の術で攻撃しよう！

素早くかわし ナイフを投げろ

主力のナイフは遠距離から打てるが、攻撃範囲、距離は若干狭く、威力も低め。早めにLVを上げ、武器も攻撃力の高いものに変えていこう。タメ攻撃はSPの消費が激しいので、弱い敵は攻撃の速さを活かし、ボタン連打の通常攻撃で切り抜きたい。



攻撃も逃げも素早さを活用

狭いフロアではソードが有利

その動き、疾風の如く 日出づる国の暗殺者

世界のはるか東にある小さな島国の「ニンジュツ」と呼ばれる術を使う。先祖代々伝わる「預言の巻物」に綴られた使命に従い、戦いに赴く。

マルチプレイでの役割

バランスよくスキルを上げていけば、遠近どちらでも戦える攻撃、カゲヌイやイダテンの術でのサポートと、活躍すること間違いなし。防御力の低さは仲間にかバーしてもらおう。



戦況に合わせて、自由に動いて戦え！

使用可能武器

ソード	ナイフ	巻物
移動スピード	速い	

カラーパターン

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	



しゅうとく

いちらん

修得スキル一覧

忍 者 編

ソード

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

ソードから光の玉を発生させる。LVを上げるとタメ攻撃の威力、持続時間、ソードの攻撃力が上昇。



▲攻撃中、十字ボタンの移動可能

ナイフ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	2	3	4	5	6	7	8

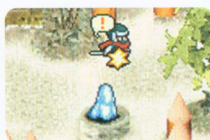
多数のナイフを連続して投げる。LVを上げるとタメ攻撃の威力、ナイフの攻撃力がアップする。



▲敵から離れて攻撃できるぞ

クリティカル

攻撃時のクリティカル発生率がアップする。LVを上げると、発生確率はさらに上がっていく。



▲攻撃スキルと一緒に上げよう

ラクヨウ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	8	12	16	20	24	28	32

敵の頭上にランダムに何かを降らせて攻撃する。命中率は100%で、LVを上げるとダメージが上昇。



▲いろいろなものが落ちるのだ

カゲヌイ

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	6	9	12	15	18	21	24

一定確率で範囲内の敵の動きを一定時間封じる。LVを上げると、効果時間、成功確率がアップする。



▲攻撃すると解除される

イダテン

各レベルの消費SP	LV 1	LV 2	LV 3	LV 4	LV 5	LV 6	LV 7
	8	12	16	20	24	28	32

一定時間、移動スピードがアップする。LVを上げると効果時間、移動スピードがさらに上がる。



▲使用中も攻撃可能なスキルだ

カワリミ

攻撃を受けたときに一定確率で丸太に変わり、一定時間無敵になる。LVを上げると発生確率が上昇。



▲直接攻撃以外では発動しない

アサシン

敵の背後から攻撃することで大ダメージを与えることができる。LVを上げると攻撃力がさらに上昇。



▲敵の攻撃中に背後を取りたい

キャラ育成法

ステータス編

忍者に必要なのはやっぱりSPだ!

使いやすいタメ攻撃と、多彩な忍術のためにSPを上げるのがいいだろう。あとは防御力不足をVITで補おう。STRとDEXはそれからだ。

オススメステータスランキング

- 1 INT
- 2 VIT
- 3 STR
- 4 DEX

キャラ育成法

スキル編

個性重視か? 攻撃力アップか?

主力のナイフとラクヨウを中心に上げていこう。あとは丸太に変身して一定時間無敵になるカワリミで防御力の低さを補っていくのだ。

オススメスキルランキング

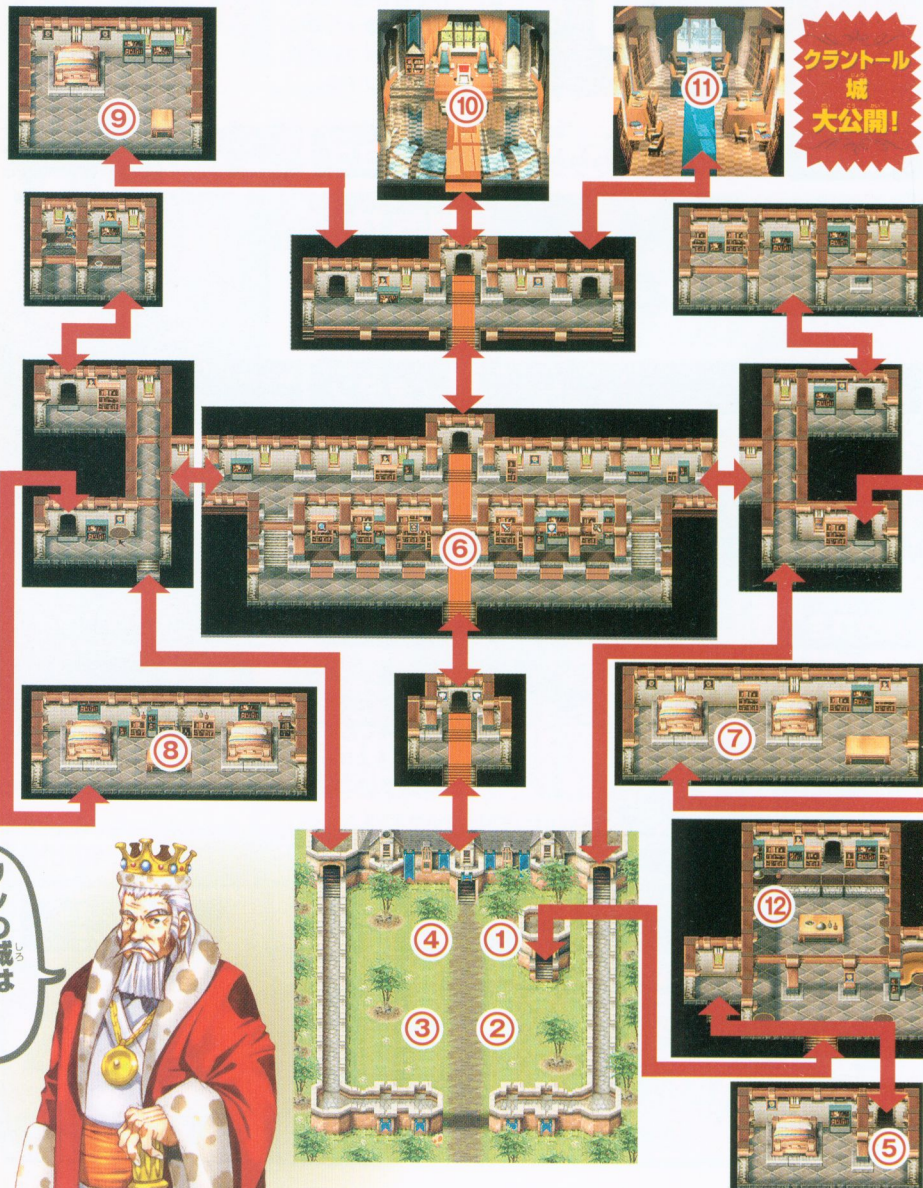
- 1 ナイフ
- 2 ラクヨウ
- 3 カワリミ
- 4 クリティカル



システム紹介

クラントール城で発生するイベントや戦闘の基本、王立闘技場のシステムなどを解説するぞ。クラントール城の見取り図を公開するので、城内で何ができるかを把握しよう。

game-system



ワシの城は
うすじゃるー!



クラントール城でできること

城の見取り図の番号の場所で、以下のイベントが発生するぞ。

①LVアップチェック

立て札で、あとどれくらいEXPが貯まればLVアップするかがわかる。次のLVまでのEXPを把握すれば、クリアしたエリアでLV上げをするときに便利だぞ。



▲するかも!?と言われるが、この数字分貯めればちゃんとLVアップする

④おもちゃの指輪ゲット

木のまわりをグルグルまわっている男の子の近くで待機していると、その子が転んでもおもちゃの指輪を落とすぞ。これはアクセサリとして装備できるアイテムなのだ。



②炎耐性アップ

たき火の上を通ると、炎耐性がアップすることがある。アップしてもしなくても、たき火に触るとダメージ表示が出るが、実際にはHPは減らないぞ。



▲ただし、一定以上、炎耐性がアップすると上がらなくなるのだ

⑤HP、SP全回復

ゲーム中、1番利用することになる部屋。出入り口近くにいる子供に話しかければ、HPとSPを完全回復できるのだ。冒険に利用しつつ、冒険を進めよう。



▲倒れたときやセーブデータをロードしたときもここから再スタートする

③孫の手紙

おじさんに話しかければ、孫イベントが発生できる。孫イベントはエリア05出現以降に発生する。下の流れを参考に、忘れずに発生させるようにしましょう。



▲孫イベントを発生させるときに必要な手紙は、ここで発見できるぞ

⑥買い物

城内に店が軒を連ねている。フロア左から鑑定屋、道具屋、預かり屋、武器屋、防具屋、鍛冶屋の順に並んでいる。冒険をするうえで欠かせない場所だ。

くわしくはP025に!

孫イベントまでの流れ

エリア05出現前に、1度話しかけておく。エリア05を出現させないとどうにもならないので、それまではほったらかしておいてOKだ。



エリア05出現後に話すと、手紙をなくしたという話が聞ける。手紙をわたすと、孫がタルがある場所に捕まっていることがわかる。タルがある場所は?

でも、まだまだ城にはヒミツがあるらしいわよ!

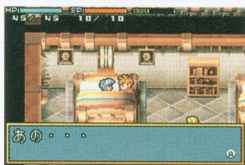
え? それは何か隠してあるってこと?



⑦病気の女の子&薬草

病気の女の子

ベッドに寝ている女の子。兵士たちは、この女の子に何かをしてあげたいと話しているぞ。勇者としても、何かをあげたいね。病気が女の子の欲しいものは？



▲元気が出るように、キレイなものをプレゼントしよう！

薬草5枚

同じ部屋の中央に立っている男に薬草を5枚わたすと、その薬草を調べて、いやしの草に変えてくれる。これで戦闘が効率よく進められるようになるぞ。



▲調べてもらえば、アイテムボックスも整理できるのだ

⑧赤いクツ

赤いクツ

お気に入りの赤いクツの片方をなくした女の子。その片方のクツは、エリア01フロア06にある木箱のなかから入手できるぞ。入手後、わたしに来よう。



▲彼女にわたすと、お礼に青いクツがもらえるのだ

サブエリア04「きのこの森」出現!

この赤いクツイベントは、サブエリア04の出現条件にもなっているぞ (P154参照)。エリア07クリア前までには、確実にクリアしておこう。

勇者の決するの仕事も！



⑨りんご

りんごを欲しがっている青年がいる。りんごは、道具屋の掘り出しものやエリア04フロア06のイベントなどで手に入るぞ。わたしとお礼として300Gくれるのだ。



▲りんごは、道具屋で売ると15Gだ。こっちのほうがおトク

⑩王様の部屋

主人公の冒険の目的を定めてくれる場所。ときにはわがままなお願もあるが、それも闇の勢力から守るために必要なことだと思ってクリアしていこう。重要な情報を得られるポイントであることは間違いない。

⑪モンスターカード

モンスターカードを収められる。取めると集めたモンスターの情報が見られるぞ。全部で145枚。P039からのモンスター攻略で種類を確認しつつすべて集めよう。

▶敵を倒すと、自分のカードを落とすことがある



▲部屋の奥にある本に、カードを集めていく



▶カードから、敵の情報を得ることができるぞ

ゴブリンのボディガードが大きいぶんちょっと強い

⑫カードマスター

モンスターカードを交換してくれる。該当するカードが貯まったら交換してもらおう。



◀下の表の①を終わると②になるぞ

① ゴブリン3枚 ➡ ミイラ1枚

② ギズモ3枚 ➡ フェアリー1枚

etc...

お店を活用しよう!

城内にある店をうまく利用して、冒険を有利に進めよう。

鑑定屋



「?」がついているマジックアイテムを鑑定してくれる店。鑑定するアイテムによって、鑑定代が変化する。

武器屋



選んだ職業に関する武器がそろっている。エリアをクリアしていくことでラインナップが変化していく。

道具屋



いやしの草や天使の羽など、旅に必須のアイテムを売っている。ときどき掘り出しものも出現する。

防具屋



防具を売っている。防御力はLVアップでは上がらないので、利用回数も多いだろう。

預かり屋



アイテムを預けられる。お金を預けると、死んでも半分にならない。代金を払うことで、預けられる数が増加。

鍛冶屋



鉱石を3つわたして代金を払うと、合成して武器や防具に変えてくれる。くわしくはP158を見よう。

戦闘の基本を学ぼう!!

ここでは、ゲームのメインである戦闘について解説するぞ。

まずはフィールドを冒険してみよう!!

ワールドマップでどのエリアに行くかを選ぶ。エリアに入ると、多数の敵が襲ってくるから、Aボタンで攻撃だ。フロアクリア条件を満たせば、次のフロアへと進めるぞ。また途中の宝箱を壊したり、敵を倒すことで、アイテムも手に入る。



フィールド上のアイテムはAボタンで拾える



が出る敵は、フロアクリア条件モンスターだ

●見えない通路にご用心!!

エリア内には、一見通れそうにない場所に隠し通路が用意されていることもあるぞ。隠し通路の先には宝箱が置いてあることが多いので、見逃さないように進んでいこう!



貴重なアイテムが入手できる



武器や防具、アイテムを装備しよう

フィールドやお店でゲットしたアイテムは、装備しないと話にならないぞ。武器とアイテムは、それぞれ3個ずつ装備することが可能。装備すれば、戦闘中でもLRボタンを押してカーソルを合わせるだけで使い分けすることができるぞ。

アイテム画面



①所持アイテム

自分の所持アイテムを表しており、最大25個まで持つことができる。お金もアイテムの1つとして数えられる。

②装備しているアイテム

アイテムを3種類装備できる。Rボタンでどのアイテムを使うかを選択しておけば、戦闘中、Bボタンを押すだけでいつでもそのアイテムを使用できる。



回復アイテムはつねに装備しておく

③装備している武器

3つの武器を装備できる。Lボタンでどの武器を使うか選択しよう。選んだ武器は、攻撃するときにAボタンを押せば発動する。



状況に応じて素早く武器を変えよう

④装備している防具

HEAD	頭に装備している防具。帽子や兜などがある。
BODY	身体に装備している防具。ローブや鎧などがある。
HAND	腕に装備している防具。こてやシールドなどがある。
SOUL	召還獣を呼びだせるソウルクリスタルを装備。
ACCE	リングやメダルなどのアクセサリが装備できる。

⑤DROP

ここにアイテムを運ぶと、そのアイテムをフィールドに置けるのだ。

⑥各種ステータス

攻撃力や魔法の耐性などのステータスを表す。くわしくはP028へ。

タメ攻撃を使いこなせ!!

攻撃スキルを上げて、対応する武器を装備している、タメ攻撃が使用可能に。通常攻撃よりも威力が高いが、SPを消費するぞ。

ゲージを溜めて...

▼一定値まで溜めてからボタンを離すとタメ攻撃発動だ!

▲Aボタンを押し続けるとゲージが溜まっていく

大ダメージ!!

もうひとつのタメ攻撃 その名も「アイテム投げ」!!

Bボタンを1回押すのではなく、押し続けてゲージを溜めて離せば、アイテムを投げられるぞ。



◀ゲージの量で、投げるアイテムの飛距離が変化

▶仲間にアイテムを投げ、回復させることも可能

攻撃の結果はこの4つ

準備ができたなら、いよいよ戦闘開始! 敵を攻撃すると、その結果は4パターンに分かれる。ここではパターンをすべて紹介。

威力高

威力低

①クリティカル

最もダメージが大きい攻撃。スキルなどで発生率を上げることができる。



◀発生時は星が出るぞ

②通常ヒット

普通に攻撃がヒットした状態。敵が武器の攻撃範囲内ならこの状態に。



◀数値は白、色で表示

③ミスヒット

攻撃がミスすると1/2の確率でこれになる。威力は通常の約1/5。



◀数値は黄、色で表示

④ミス

こちらの攻撃が完全にミスした状態。もちろんダメージはまったくなし。



◀ミスという表示が...

最強の切り札「ソウル魔法」!!

ソウルクリスタルを装備していると、敵を倒すたびに画面上部のソウルポイントが上昇。MAX時にセレクトボタンを押せば、画面にいる敵全体を攻撃する強力なソウル魔法を繰り出せるのだ!

ソウルを装備!



▲ソウルクリスタルがないと、ゲージは溜まらない



ゲージを溜めて...

ソウル魔法発動!!



◀敵を倒すたびにゲージは上昇する。とにかく倒しまくれ!

▲ゲージが溜まればソウル魔法が発動可能! 非常に強力なので、ボス戦などの切り札として使っていく

●HPが0になると...?

頭、身体、腕に装備している防具のどれか1つとお金を落とし、城に強制送還されてしまう。アイテムは回収すれば取り戻せるが、回収したお金は半額になってしまっているぞ。



◀属性攻撃で死ぬ、耐性がダウン



▶ボス戦の場合には何も落とさない

game-system



ステータス画面を 把握しよう！

戦闘に重要なのが、主人公のパラメータ。ステータス画面でそれらの情報を確認できるぞ。また、LVアップした際、ステータスやスキルポイントの振り分けをするのもこの画面。LVが上がったら、すぐにスタートボタンを押して、画面を開こう。

ステータス画面



①現在のHP／最大HP 現在のSP／最大SP

HPとSPが表示されている。HPが0になると、天使が飛んできて城へ強制的に戻されてしまうぞ。またSPのみ、時間が経つと自動的に回復する。

②ソウルゲージ

ソウルクリスタルを装備した状態で敵を倒すとこのゲージが溜まる。ゲージがMAXになると、強力な召還魔法を使うようになるぞ。

③EXP

現在取得しているEXPを表す。敵から取得できるEXPは、主人公のLVによって変わるぞ。くわしくはP125。

④LV

現在のLVを表している。EXPが一定値まで貯まるとLVアップし、ステータスポイントが4、スキルポイントが1入手できる。最高LVは200。

⑤ステータス

STR	攻撃力と防具の装備に関する数値。
DEX	攻撃のヒット率、回避率に影響する。
INT	魔法攻撃の威力とSPが上昇する。
VIT	この数値が1上がるとHPが3上昇する。
ATK	攻撃力を表す。STR+武器の攻撃力。
DEF	防御力を表す。装備品の防御力の合計数値。

⑥耐性

炎	炎ダメージを軽減する。
氷	氷ダメージを軽減し、凍りにくくする。
雷	雷ダメージを軽減し、気絶しにくくする。
光	光ダメージを軽減する。
闇	闇ダメージを軽減し、盲目になりにくくする。
毒	毒ダメージを軽減し、毒になりにくくする。

⑦スキル

各職業が持つスキルの状態を表示。取得したスキルポイントを振り分ければ、8つあるスキルを最大LV.7まで上げられるぞ。武器のスキルはLV.1以上になるとタメ攻撃が可能になる。ただ、本のみ、いくらスキルLVを上げても、本のLV以上のタメ攻撃は使えない。また、武器のなかには、装備するために一定のスキルLVが必要になるものもある。

ステータス、スキルの 振り分けは慎重に!!

1度上げたステータスとスキルは、キャンセルすることはできない。ムダ使いを避けるためにも、どのように成長させるのかを事前に決めておくことが重要だぞ。



▲ステータスは、戦いの土台になるのでとくに慎重に決めたい



▲スキルは、主力武器に関係するものを重点的に上げること



属性攻撃を使いこなせ!!

また、戦闘をより有利に進めるために、敵の弱点を把握しよう。さまざまなモンスターには、炎や氷など、弱点となる属性がある。その属性を持った攻撃をすることで、通常よりも大きなダメージを与えられるのだ。逆に、耐性の高い属性で攻撃しても、効果的なダメージは与えられないぞ。



◀耐性の高い攻撃だとダメージは少ないが……



▶弱点の耐性ならば、一気に撃破できる!

属性攻撃の追加効果

属性の付いた武器や魔法を使うと、一定確率で追加効果が発生する。敵の該当する耐性が低いほど発生しやすいぞ。

炎属性 炎の追加ダメージ

敵に炎属性の追加ダメージを与えることができる。発生確率は比較的高く、ダメージも基本ダメージの半分と、非常に優秀な追加効果だ。



氷属性 敵を凍らせる

敵を凍らせて一定時間動きを封じつつ、防御力を低下させる。発生確率は6属性中最も低いが、得られる効果は最も強力な追加効果だ。



雷属性 敵を気絶させる

敵を気絶させて一定時間動きを封じる。氷属性とは異なり、防御力は低下しないが、発生確率が氷属性の約2倍なので、安定度はバツグン。



光属性 光の追加ダメージ

敵に光属性の追加ダメージを与えることができる。発生確率こそ炎属性の半分だが、ダメージが基本ダメージの約7割と、高威力なのだ。



闇属性 敵を盲目にする

敵を一定時間盲目状態にして命中率、回避率を低下させる。魔法メインの敵には効果が薄い、物理攻撃メインの敵には効果絶大だぞ。



毒属性 敵を毒状態にする

敵を毒もしくは猛毒状態にして、一定時間、最大HPの4から8%を奪うことができる。HPの高い敵に対し、非常に有効な追加効果だ。



飛行やアンデッドなどのタイプを持つモンスターは弱点を狙うべし!!

モンスターの中には、属性のほかにも、飛行系やアンデッド系といったタイプを持つ種族がいる。武器やアクセサリ、アーチャーのスキルには、これらのタイプの種族と戦うときに有利に働くものがあるのだ。また、魔法使いのヘルブラストは飛行系に、僧侶のシャイニングはアンデッド系に大ダメージを与えることができるぞ。



◀ハビー系やコウモリ系がこのタイプだ



◀マミー系やスケルトン系がこのタイプ

●フロア内でもセーブは可能!

攻略中のエリア内でも自由にセーブできる。ただし、あくまでも中断という形。1度ロードしたあとは必ずもう1度セーブしないと、フロア内でセーブしたデータは消えてしまうぞ。これを頭に入れてゲームを楽しもう。



◀セーブ中は、敵の攻撃を受けない

王立闘技場



ここでは、自分の実力が試せる王立闘技場を解説するぞ！

闘技場で勝利して レアアイテムをゲットせよ！

LVが上がったら、王立闘技場に来よう。ここでは、次々と現れるモンスターを、制限時間内ですべて倒すという試合に参加できる。クリアすれば、次のランクに進めるだけでなく、報酬も手に入るぞ。報酬のなかにはレアアイテムも多数あるのだ。また、ランク数もたくさんあるので、積極的に参加しよう。

闘技場の流れ

① まずは受付へ



まずは受付で100Gを払ってエントリー

② ランクを選ぶ

クリアしたランクなら、どこでも自由に選べるぞ



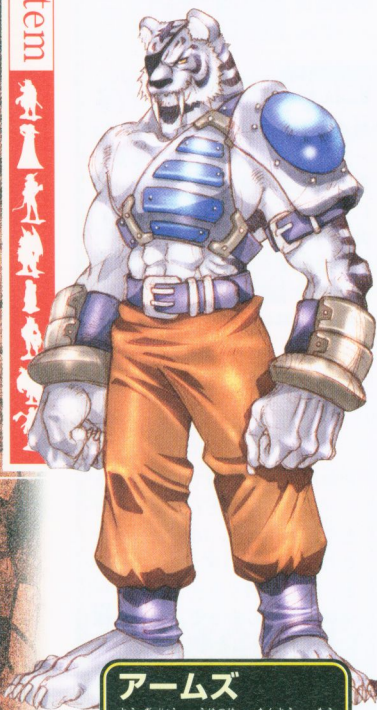
③ 試合に勝って賞品ゲット!!



▲試合に勝てば、3つの中のどれか1つが報酬としてゲットできる！

次のランクへ!

game-system



アームズ

闘技場の受付を担当。猛獣やモンスターをあつかう技術に長けている。性格は生真面目で熱血漢。

戦闘準備画面のみかた



① 敵のランク

ランクを示している。ランクをクリアすると1つずつ増える。

② 制限時間

その試合の制限時間。この時間を超えると敗北となるぞ。

③ ベストラップ

今まで参加したときに叩きだしたベストラップが見られるのだ。

④ 入手できる賞品

試合の報酬。カーソルを合わせてセレクトボタンで確認可能。

道具屋も有効に使う!

試合中はアイテムを使うことができるので、ここで回復アイテムを購入しよう。

薬草 20G	女神の涙 50G
いやしの車 100G	希望の光 500G
毒消し 80G	手榴弾 100G

アームズが教える 闘技場ワンポイントレッスン!

一列に並んだ敵に 先制攻撃をかける!!

1試合につき、モンスターは何度も出てくるが、そのとき、必ず横1列に並んで出現する。出現した瞬間、貫通能力を持つタメ攻撃を使おう。集団の真横から攻撃して、タイムを稼ぐのだ。



▲この瞬間がチャンス! 写真の位置から貫通攻撃をおまийいしよう

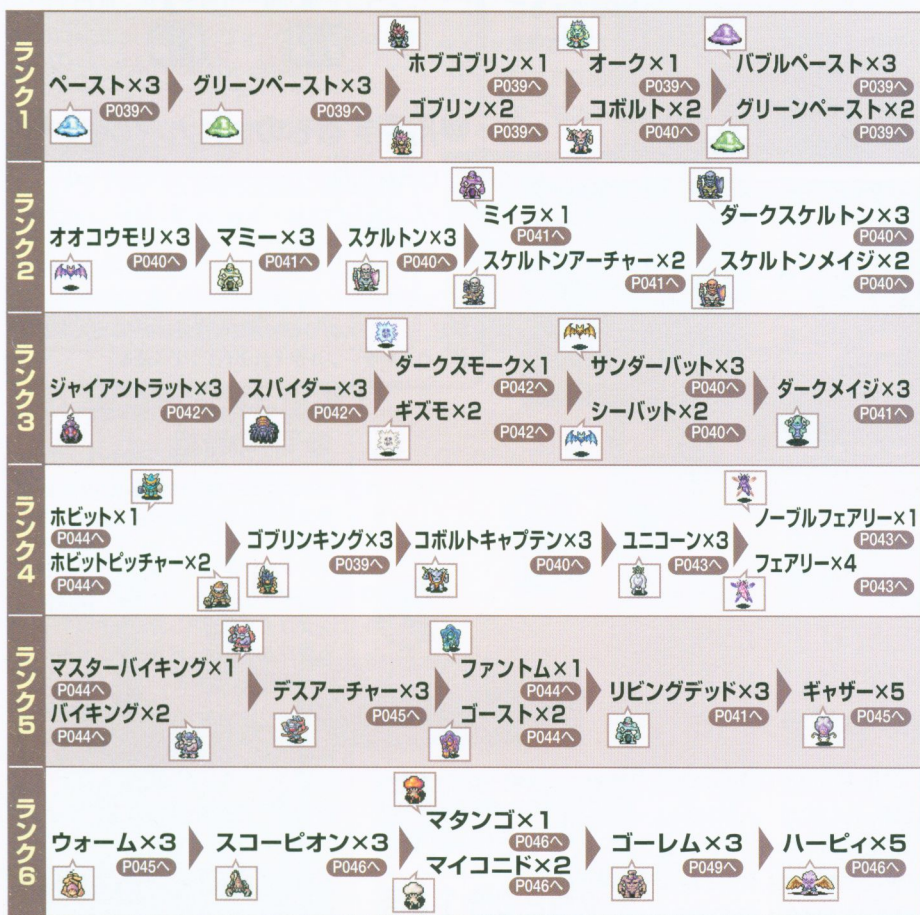
闘技場で手に入る賞品一覧

各ランククリア後にもらえる可能性のあるアイテムを紹介!

ランク1	 いやしの雫  鑑定の本  ブローチ	ランク2	 毒消し  ブロンズメダル  デスプリンガー I	ランク3	 手榴弾  マスターリング  ???
ランク4	 希望の光  ポーンアーマー  力のワイン	ランク5	 爆弾  フラッシュリング  元気のパン	<div style="border: 2px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> ここから先の賞品は キミの目で確かめてくれ!! </div>	

闘技場で戦うモンスターリスト

名前下のページにいけば、そのモンスターの情報が分かるぞ。



闘技場での戦いは
まだまだ続くぞ

game-system



マルチプレイで冒険だ!

4人で協力して戦うマルチプレイは、シングルプレイとは違った楽しみがある。ここではマルチプレイでの戦い方や、マルチプレイならではの要素をピックアップして紹介。

友達4人で いざ、戦いの場へ!

マルチプレイでは、2人から最大4人でパーティを組むことができる。1人では倒せないような強敵も、仲間と戦うことで撃破できることもあるぞ。また、協力することで発動できる強力な攻撃や、4人じゃないと突破できない仕掛けもあるので、シングルプレイとは一味違った楽しみもあるのだ。



▲▶4人全員、ベッドからスタート。それぞれの職業の特色を生かして敵と戦うのが攻略のポイントだ



敵のパラメータ

マルチプレイで遊ぶときに注意したいのが、人数が多いほど敵が強くなること。普段は楽勝でも、4人プレイ時には手強くなっていることも。敵パラメータ上昇率は表にまとめたので参考にしよう。

	HP	攻撃力
2人	1.5倍	1.1倍
3人	2.0倍	1.2倍
4人	2.5倍	1.3倍

GBAをつなげよう



用意するもの(4人プレイの場合)

- GBA本体 ……………4つ
- ゲームソフト ……………4本
- GBA専用通信ケーブル ………3本

4人でマルチプレイを遊ぶには、上に書かれた道具が必要だ。ケーブルのつなぎ方には注意しよう。3人のときは、ロムやケーブルがそれぞれ1つずつ減る。

1Pの役割

マルチプレイ時、1Pになった人には重要な役割が与えられる。それは、エリアの選択とセーブについて。冒険するエリアは、1Pがクリアしたエリアしか選択できない。セーブ時は、1Pはマルチプレイでクリアしたエリアのデータも保存されるが、ほかのプレイヤーはキャラ情報しか保存されないぞ。



▲1P以外は、入手したアイテムやEXPなどのキャラクターデータのみ保存される



マルチプレイでできること

シングルプレイでは
味わえない楽しみの
数々を紹介するぞ！

No.1 シャイン・フォースで協力攻撃！

目標を囲んで発動

シャイン・フォースは、4人の力を結集して敵を攻撃する強力な技だ。武器スロットにそれぞれフォースリンクを装備し、それをタメ攻撃の要領で攻撃ボタンを押せばなしにするだけでOK。4人全員が一緒に押すことで、4人の中心にシャイン・フォースが発生し、触れた敵に大ダメージを与えるのだ。



◀まず、ターゲットに定めた敵を、4人で囲もう

▶4人が攻撃ボタンを押すとシャイン・フォースが発動！

◀敵に大ダメージを与え、撃破することに成功したぞ

消費SPに注意

シャイン・フォースは強力な反面、SPの消費が激しい。発動し続ければ続けるほど、1秒間に消費する量が1ずつ増えていくのだ。使用中に誰かのSPが0になると消えてしまうぞ。また、4人プレイ時には、3人では発動しない。あくまで参加キャラ全員で出す協力技なのだ。

隠し宝箱や通路も出現！

また、右の表に書いたフロアには、シャイン・フォースで出現する隠し宝箱や隠し通路も存在する。これはマルチプレイ時だけに出現する特典だ。特定の物体にシャイン・フォースを当てれば、

宝箱や通路が出現するぞ。宝箱には、ここでのみ手に入るアイテムや強力アイテムが入っている。



▲ピラミッドのなかにピラミッドが。非常にアヤシイ！



宝箱出現！



囲んで発動！

▲ピラミッドを4人で囲んでからシャイン・フォースを発動！

◀見事当たれば、ピラミッドが壊れて宝箱が出現するぞ！

隠し宝箱、通路がある エリア、フロア一覧

エリア02	エリア08
フロア07	フロア12
エリア03	エリア08
フロア10	フロア16
エリア03	エリア10
フロア12	フロア08
エリア06	サブエリア02
フロア08	フロア03
エリア07	サブエリア03
フロア07	フロア04

No.2 ソウルクリスタルがパワーアップ

超巨大な召還獣!

一撃必殺のソウルクリスタルも、マルチプレイではさらに破壊力が増大! やり方は簡単で、誰か1人の発動に合わせて、ほかのプレイヤーもソウルクリスタルを発動するだけ。発動人数によって、出現する召還獣が巨大化するとともに、与えるダメージもアップする。

シングルプレイ

マルチプレイ



威力も増大!

2つの注意点

1つは全員がほぼ同時に発動しないとイケない点。タイミングが遅いとそのプレイヤーは発動できないぞ。2つ目は最初に発動したソウルクリスタルと同じものを発動しなければならないこと。ほかのものだと無効にされてしまうのだ。

マルチプレイ その他のシステム

死亡時

マルチプレイ時に死亡した場合、すぐに城には戻らず、魂の状態になってフロアに残る。このときに仲間がソウルリターンを魂に向かって投げるか、僧侶がLV.6以上のヒールを唱えることで、その場で復活することができるのだ。



◀魂で移動できる。Aボタンを押すと城に戻ることが可能だ

誰かが死んだら戻ってくるまでそのフロアで待機しよう!

死亡すると防具とお金を落とすのはシングルプレイと同じ。だが、マルチプレイでは、死んだ人が城に戻っている間に仲間が次フロアに行くと、死んだ人も次フロアに行ってしまう。つまり、落とした防具を回収できなくなるのだ。

EXP

マルチプレイでは、敵に1度でもダメージを与えていれば、その敵をほかの仲間が倒してもEXPが手に入る。そのため、サポート役になった人でもEXPを稼げるのだ。僧侶は1度攻撃したら仲間のHP回復に専念するなど、戦略も立てやすいぞ。



▲さまざまな戦略を立てながら、みんなで攻撃してEXPを手に入れよう

ちょっとイタズラしてみよう!

特定のアイテムはBボタンを押せばなしにして離すと、前方に投げられる。天使の羽を仲間投げると、城へと強制送還できちゃうぞ。



▲アイテムを取るジャマをするなど、いろいろ遊べるぞ!

協力だけがマルチプレイの楽しさじゃない！

王立闘技場で対戦しよう！

「昨日の味方は今日の敵!?」

マルチプレイのもうひとつの楽しみ、それは今まで一緒に冒険していた仲間と戦えること。各エリアでの戦いでは仲間には攻撃できないが、王立闘技場に入れば、仲間と戦うことができるのだ。アイテムやタメ攻撃ももちろんOK！十分に準備をして、対戦ならではのスリリングなバトルを楽しもう!!



「戦いはシングルプレイと同じ場所で行われるのだ！」

対戦の流れ

① いざ、戦いの場へ！

まずは戦いの場である闘技場へ向かおう。マルチプレイの場合は、受付をしなくても戦いの場への入り口が開いているので、全員で入ろう。



「入ると、このようところでチーム分けをすることになる。」

チームを選んでください

② 個人戦？ チーム戦？

チーム分けは、トランプのマークで区切られたマスで決まる。2人以上が同じマスに入れば、そのキャラたちはチームに。2対2や3対1などのバトルも可能だ。



「上のイスは見学席。戦いには参加しないで、観戦することができます。」



「チームが決まったら、いよいよバトル開始！心の準備はいいかな？」

チームを選んでください

③ 立ち足はだかるもの、すべてを倒せ！

試合は無制限1本勝負。自分以外を全員倒すまで続く。チーム戦の場合、同じチームのキャラには回復魔法などが使えないので、チームワークで勝利を掴もう。



「自分で育てた珠玉のキャラで友達を倒せたら、嬉しいよね！」

「キミたちの熱き戦いに期待する！」



game-system



遊びの大提案!!!!

マルチプレイ

マルチプレイでいろんなエリアを攻略したら、今度は自分たちだけのルールで遊ぼう！ここでは、ちょっとした遊びを紹介。友達が集まったら試してみよう!!

レッツ
マルチ

①

合成高額売却者勝負

合成でできたアイテムの
値段を競おう!

鉱石3つで武器・防具が作れる合成。鉱石の価値や組み合わせで、できる武器・防具が変わるぞ(P158参照)。鉱石の価値が高いほうがいい武器・防具ができるが、売値を見るまでは価値はわからない。つまり、いくら価値が高くても、ほかの鉱石と混ぜてしまえば、どれがどれかわからなくなるってこと。この特性を使い、友達と鉱石合成勝負をしよう。



◀ 鉱石を人数×3個用意し、適当にフィールドに並べよう。これを順番に1個ずつ拾っていく



いくらく揚げるんだい?

◀ 3個拾ったら、鍛冶屋へGO! 渡す値段は同額に。それぞれできたものの売値を確認し、一番高い人の勝利!!

レッツ
マルチ

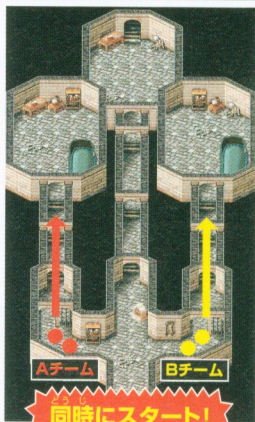
②

タイムアタック!

協力プレイで
素早く鍵を開けよう!

誰(または、チーム)が先に敵を倒せるかを競うゲーム。それには、エリア02フロア06が最適。まず、参加キャラのLVを同じにしてこのフロアに来よう。その後、左右に分かれて、ジャイアントがいる部屋の通路前で待機。「スタート」のかけ声で、一斉にそれぞれの通路奥のジャイアントを倒しに行くのだ。カギを入手し、先に中央の扉を開けたほうが勝ち!

エリア02 フロア06



同時にスタート!



◀ 速攻役せるようなバラムータやスキルに!



気! 必殺技を駆使して、一気に倒してカギを入手!



使いチームの勝利! 魔法!

game-system



モンスター&エリア攻略

こうりやく

登場するモンスターとストーリーに関
わる10のエリアを攻略。エリアに関し
ては、全フロアマップの解析や職業別
のボス攻略も掲載しているぞ。



モンスター&エリア攻略

いよいよ、ストーリーに関わるマップを攻略していくぞ。この章のページはモンスター攻略とエリア攻略に分かれている。まずは、各ページの見方を紹介していこう。



各ページの見方



モンスター系統別攻略

① ベース系
系統別でバリエーションが豊富で、最も汎用性の高い系統。でも、それぞれ異なる特殊攻撃を持っているので注意せよ。

② クエスト
クエストごとに、異なる種類のモンスターが登場する。

③ ベース系
各モンスターのステータスと属性をまとめた表。

④ 特殊攻撃
各モンスターの特殊攻撃の種類と効果を紹介している。

③ パラメータ

モンスターのパラメータを紹介。このモンスターのみが落とす可能性のあるアイテムも掲載しているぞ。

レベル 3 ベース	
攻撃力	8:炎耐性 30
防御力	8:氷耐性 45
スピード	60:雷耐性 45
STR	8:光耐性 45
DEX	5:毒耐性 45
	0:毒耐性 45
HP 30	INT 10:
SP 0	VIT 10:

HP 30 INT 10: SP 0 VIT 10:

うろこ / -

このモンスターのみが落とす可能性のあるアイテム

① 名前とタイプ

モンスターを系統別に分けて攻略。飛行とアンデッドタイプのモンスターの場合はそれも明記している。

② 動作パターン

その系統のモンスターの基本的な動きをコマ割りで紹介。これを参考に、敵の攻撃時の動きを見極めよう。

④ 特殊攻撃、ワンポイントコラム

各モンスターが持つ特殊攻撃を写真付きで紹介。特殊攻撃がない系統には、ワンポイント攻略を載せている。

エリア攻略

① フロアクリア条件
各フロアのクリア条件をまとめた表。

② フロアマップ
各フロアのマップを掲載している。

③ 宝箱の位置
各フロアの宝箱の位置をマークで紹介。

④ フロアクリア条件
各フロアのクリア条件をまとめた表。

⑤ イベント発生場所
各フロアのイベント発生場所をマークで紹介。

① フロアクリア条件

そのフロアをクリアするための条件が書かれている。特定のモンスターの撃破や敵の全滅など、条件はいろいろだ。

② フロアマップ

各フロアのマップを掲載しているぞ。宝箱の位置やフロアクリア条件モンスターの出現位置などもマークで紹介。マークの意味は下の表を見よう。

- 宝箱、または、置いてある可能性がある場所
- フロアクリア条件モンスター
- 移動可能、または、ワープ
- 次フロアへの入り口
- イベント発生場所

③ 登場モンスター

そのフロアで登場するモンスターのグラフィックや出現数、HPやSPを紹介。くわしいモンスター攻略は、そこに書かれた数字のページに載せている。

④ ワンポイント攻略

各フロアを攻略するときのワンポイントアドバイスを掲載しているぞ。これを参考に、スムーズに敵と戦ったり、宝箱のアイテムを入手していこう。

⑤ イベント

フロアでイベントが発生する場合、ここでその内容をくわしく紹介するぞ。また、マルチプレイ時にしか発生しないイベントもここに載せている。

map capture



ペースト系



系統別でパラメータを比較すると、最も弱いのがこの系統。でも、それぞれさまざまな特殊攻撃を持っているので油断せずに戦おう。

レベル 3 ペースト

攻撃力	8	炎耐性	30
防御力	8	氷耐性	45
スピード	60	雷耐性	45
STR	8	光耐性	45
DEX	5	毒耐性	45
HP	30	INT	0
SP	0	VIT	10

うろこ / -

レベル 5 グリーンペースト

攻撃力	10	炎耐性	30
防御力	8	氷耐性	45
スピード	60	雷耐性	45
STR	7	光耐性	45
DEX	10	毒耐性	45
HP	45	INT	0
SP	0	VIT	15

うろこ / 薬草

レベル 9 フライムペースト

攻撃力	18	炎耐性	90
防御力	13	氷耐性	20
スピード	60	雷耐性	45
STR	18	光耐性	45
DEX	15	毒耐性	45
HP	90	INT	10
SP	20	VIT	30

うろこ / -

レベル 10 パブルペースト

攻撃力	10	炎耐性	30
防御力	10	氷耐性	45
スピード	60	雷耐性	45
STR	10	光耐性	45
DEX	12	毒耐性	45
HP	75	INT	0
SP	0	VIT	25

うろこ / アズノリ

レベル 22 シビレペースト

攻撃力	23	炎耐性	50
防御力	20	氷耐性	50
スピード	288	雷耐性	100
STR	23	光耐性	50
DEX	19	毒耐性	50
HP	300	INT	0
SP	0	VIT	100

うろこ / ライジン

レベル 61 アイスペースト

攻撃力	46	炎耐性	30
防御力	30	氷耐性	100
スピード	60	雷耐性	45
STR	46	光耐性	45
DEX	30	毒耐性	45
HP	135	INT	40
SP	60	VIT	45

うろこ / -

特殊攻撃

フレムペースト

炎

▲炎の玉を吐いて攻撃してくるのだ

パブルペースト

毒

▲攻撃を受けると、毒に冒されることがある

シビレペースト

加速

▲移動スピードが速い。雷攻撃も繰り出す

アイスペースト

水

▲氷のかたまりをブーメランのように飛ばす

ゴブリン系



攻撃を繰り返したあと、一瞬動作が止まる。そのスキをねらって、攻撃を撃ちこもう。

レベル 4 ゴブリン

攻撃力	9	炎耐性	45
防御力	12	氷耐性	45
スピード	160	雷耐性	45
STR	9	光耐性	45
DEX	7	毒耐性	45
HP	45	INT	0
SP	0	VIT	15

ゴブリンアックス / -

レベル 4 レアゴブリン

攻撃力	8	炎耐性	45
防御力	12	氷耐性	45
スピード	160	雷耐性	45
STR	8	光耐性	45
DEX	7	毒耐性	45
HP	45	INT	0
SP	0	VIT	15

レッドアックス / -



レベル 7 ホブゴブリン

攻撃力	11	炎耐性	45
防御力	12	氷耐性	45
スピード	160	雷耐性	45
STR	11	光耐性	45
DEX	9	毒耐性	45
HP	60	INT	0
SP	0	VIT	20

ゴブリンアックス / -

レベル 7 レアホブゴブリン

攻撃力	9	炎耐性	45
防御力	12	氷耐性	45
スピード	160	雷耐性	45
STR	9	光耐性	45
DEX	9	毒耐性	45
HP	60	INT	0
SP	0	VIT	20

レッドアックス / -

レベル 32 ゴブリンキング

攻撃力	32	炎耐性	45
防御力	35	氷耐性	45
スピード	160	雷耐性	45
STR	32	光耐性	45
DEX	20	毒耐性	45
HP	135	INT	0
SP	0	VIT	45

- / -

特殊攻撃

炎

レアゴブリン&レアホブゴブリン

▲赤いオノで炎の追加攻撃を与えてくる

ゴリ小隊長 LV 10

▲能力が全体的に高いぞ
モンスターカードも所持!

HP	120	炎耐性	40
SP	0	氷耐性	50
防御力	20	雷耐性	50
攻撃力	15	光耐性	50
STR	224	毒耐性	50
DEX	10		
INT	0		
VIT	40		

オーク系



移動と攻撃を繰り返すだけの単純な攻撃パターンだが、HPや攻撃力が高い。近づきすぎて攻撃を受けると、思わぬ痛手につながるぞ。

レベル 8 オーク

攻撃力	17	炎耐性	50
防御力	15	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	17	光耐性	50
DEX	10	毒耐性	50
HP	90	INT	0
SP	0	VIT	30

電神のこて / レザークロス

レベル 34 レッドオーク

攻撃力	33	炎耐性	70
防御力	35	氷耐性	30
スピード	160	雷耐性	50
STR	33	光耐性	50
DEX	22	毒耐性	50
HP	120	INT	0
SP	0	VIT	40

電神のこて / -



レベル 40 オークキャプテン

攻撃力	39	炎耐性	50
防御力	38	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	39	光耐性	50
DEX	25	毒耐性	50
HP	270	INT	0
SP	0	VIT	90

電神のこて / ストーンアックス

レベル 60 ブルーオーク

攻撃力	48	炎耐性	30
防御力	58	氷耐性	90
スピード	160	雷耐性	50
STR	48	光耐性	50
DEX	35	毒耐性	50
HP	198	INT	0
SP	0	VIT	66

電神のこて / -

強敵オーク!

エリア01フロア02という序盤で登場するオーク。パラメータはほかの敵のほぼ倍だ。ここではスキルLVや装備も弱い状態まで戦うハメになり、一撃でも食うと一気にHPを減らされる。時間をかけて慎重に戦い、無傷で倒すようにしよう。



▲連続で攻撃されると、顔死になりかねない



コボルト系



離れると投石で、近づくとヤリで攻撃される。ほかのモンスターと戦闘中に投石されるとジマなので、一気に近づいて撃破しよう。

レベル 6 コボルト

攻撃力	10	炎耐性	50
防御力	13	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	10	光耐性	50
DEX	9	毒耐性	50
HP	48	INT	0
SP	0	VIT	16

（普通グローブ / -）

レベル 31 コボルトキャプテン

攻撃力	31	炎耐性	50
防御力	32	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	31	光耐性	50
DEX	24	毒耐性	50
HP	117	INT	0
SP	0	VIT	39

（普通グローブ / -）

レベル 48 コボルトロード

攻撃力	43	炎耐性	50
防御力	48	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	43	光耐性	50
DEX	32	毒耐性	50
HP	180	INT	0
SP	0	VIT	60

（普通グローブ / -）

レベル 72 コボルトボンバー

攻撃力	53	炎耐性	50
防御力	62	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	53	光耐性	50
DEX	38	毒耐性	50
HP	210	INT	0
SP	0	VIT	70

（普通グローブ / -）

特殊攻撃

コボルト系共通

◀ 意外と射程距離が長いのだ

コボルトボンバー

◀ 手榴弾の爆発に巻きこまれる

飛行 コウモリ系



攻撃を繰り返すすと逃げるという動作を繰り返す。逃げていくところを追いかけて倒そう。

レベル 9 オオコウモリ

攻撃力	13	炎耐性	50
防御力	5	氷耐性	50
スピード	352	雷耐性	50
STR	13	光耐性	30
DEX	5	毒耐性	70
HP	30	INT	0
SP	0	VIT	10

（コウモリの指輪 / -）

レベル 10 シーバット

攻撃力	16	炎耐性	50
防御力	8	氷耐性	50
スピード	368	雷耐性	50
STR	16	光耐性	30
DEX	6	毒耐性	70
HP	36	INT	0
SP	0	VIT	12

（コウモリの指輪 / -）



レベル 24 サンダーバット

攻撃力	18	炎耐性	50
防御力	10	氷耐性	50
スピード	368	雷耐性	50
STR	18	光耐性	30
DEX	10	毒耐性	70
HP	54	INT	0
SP	0	VIT	18

（コウモリの指輪 / ライジン1）

レベル 40 バンパイアバット

攻撃力	26	炎耐性	50
防御力	12	氷耐性	50
スピード	384	雷耐性	50
STR	26	光耐性	30
DEX	18	毒耐性	70
HP	90	INT	0
SP	0	VIT	30

（コウモリの指輪 / -）

レベル 60 洞窟コウモリ

攻撃力	38	炎耐性	50
防御力	20	氷耐性	50
スピード	384	雷耐性	50
STR	38	光耐性	30
DEX	24	毒耐性	70
HP	120	INT	0
SP	0	VIT	40

（コウモリの指輪 / -）

特殊攻撃

サンダーバット

▲ 攻撃を受けると、一定時間動けなくなる。ボタン連打で速攻で倒してしまう

スケルトン系



移動から攻撃にうつるタイミングが早いので、間合いが取れずには思われぬダメージを受けることも。正面ではなく、まわりこんで攻撃だ。

レベル 12 スケルトン

攻撃力	21	炎耐性	40
防御力	20	氷耐性	60
スピード	160	雷耐性	50
STR	21	光耐性	20
DEX	14	毒耐性	70
HP	66	INT	0
SP	0	VIT	22

（骨 / スケルトンソード）

レベル 12 レアスケルトン

攻撃力	18	炎耐性	40
防御力	12	氷耐性	60
スピード	160	雷耐性	50
STR	18	光耐性	20
DEX	14	毒耐性	70
HP	66	INT	0
SP	0	VIT	22

（骨 / コールドソード）



レベル 18 スケルトンメイジ

攻撃力	18	炎耐性	80
防御力	20	氷耐性	20
スピード	160	雷耐性	50
STR	18	光耐性	20
DEX	14	毒耐性	70
HP	60	INT	20
SP	40	VIT	20

（骨 / -）

レベル 30 ダークスケルトン

攻撃力	28	炎耐性	40
防御力	35	氷耐性	60
スピード	160	雷耐性	50
STR	28	光耐性	20
DEX	20	毒耐性	70
HP	129	INT	0
SP	0	VIT	43

（骨 / テスランガー）

特殊攻撃

レアスケルトン

▲ 青い剣で氷属性の攻撃を放ってくるぞ

スケルトンメイジ

▲ 炎の玉を放つ。炎属性の攻撃は効かないぞ

ダークスケルトン

▲ 攻撃を受けると間髪なく、DEXが落ちる

map-capture



スケルトンアーチャー系 MOTION

まず、敵の真つ正面に立とう。あとはボウを構えた瞬間に正面から離ればOKだ。そうすれば放った矢に当たることはないぞ。

レベル12 スケルトンアーチャー

攻撃力	20	炎耐性	40
防御力	15	氷耐性	60
スピード	256	雷耐性	50
STR	20	光耐性	20
DEX	12	毒耐性	70
HP	60	INT	0
SP	0	VIT	20

レベル94 アイシューター

攻撃力	60	炎耐性	10
防御力	42	氷耐性	90
スピード	256	雷耐性	50
STR	60	光耐性	70
DEX	37	毒耐性	20
HP	171	INT	0
SP	0	VIT	57

レベル92 ヘルスナイパー

攻撃力	71	炎耐性	60
防御力	52	氷耐性	60
スピード	256	雷耐性	60
STR	71	光耐性	20
DEX	50	毒耐性	70
HP	261	INT	0
SP	0	VIT	87

? / ロビンプレイス (骨) / ロビンプレイス (骨) / ロビンプレイス (骨)

特殊攻撃

スケルトンアーチャー系共通



▲正面から離れたあと、すぐに近づいてダメージを与えると効率がいい

マミー系 MOTION

手を大きく振りおろして攻撃してくる。振りおろしたあとは、少し動きが止まるので、そのスキにダメージを与えるのだ。

レベル11 マミー

攻撃力	19	炎耐性	40
防御力	18	氷耐性	60
スピード	160	雷耐性	50
STR	19	光耐性	20
DEX	13	毒耐性	70
HP	63	INT	0
SP	0	VIT	21

レベル19 ミイラ

攻撃力	22	炎耐性	40
防御力	22	氷耐性	60
スピード	160	雷耐性	50
STR	22	光耐性	20
DEX	18	毒耐性	70
HP	150	INT	0
SP	0	VIT	50



マミーアーマー / ダークスグローブ (マミーアーマー / ダークスグローブ)

レベル46 リビングデッド

攻撃力	42	炎耐性	40
防御力	44	氷耐性	60
スピード	160	雷耐性	50
STR	42	光耐性	20
DEX	27	毒耐性	70
HP	156	INT	0
SP	0	VIT	52

マミーアーマー / ダークスグローブ

特殊攻撃

ミイラ



▲敵を引きつけて一気に離れ、腕を空振りさせれば攻撃を受けないので、毒も怖くはないぞ

メイジ系 MOTION

すべての系統が遠距離から魔法を使う。攻撃後、さまざまな方向に速いスピードで移動する。移動後、止まった瞬間に攻撃しよう。

レベル24 ダークメイジ

攻撃力	0	炎耐性	60
防御力	5	氷耐性	60
スピード	384	雷耐性	60
STR	0	光耐性	60
DEX	5	毒耐性	60
HP	78	INT	10
SP	20	VIT	26

レベル26 マスターメイジ

攻撃力	0	炎耐性	60
防御力	10	氷耐性	60
スピード	384	雷耐性	60
STR	0	光耐性	60
DEX	8	毒耐性	60
HP	90	INT	20
SP	40	VIT	30



魔法の手袋 / - (魔法の手袋 / -)

レベル68 イビルドルイド

攻撃力	0	炎耐性	60
防御力	25	氷耐性	60
スピード	384	雷耐性	60
STR	0	光耐性	60
DEX	20	毒耐性	60
HP	450	INT	80
SP	160	VIT	150

レベル74 デモンマスター

攻撃力	0	炎耐性	60
防御力	30	氷耐性	60
スピード	384	雷耐性	60
STR	0	光耐性	60
DEX	15	毒耐性	60
HP	165	INT	100
SP	200	VIT	55

魔法の手袋 / - (魔法の手袋 / ?)

特殊攻撃

ダークメイジ



▲正面に向かって炎の玉を発射する

マスターメイジ



▲ダークメイジよりも強力な炎を正面に発射

イビルドルイド



▲炎と氷、2種類の属性の魔法を使ってくる

デモンマスター



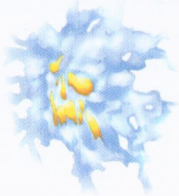
▲竜巻を連続で食らうと一気にHPが減るぞ

map-capture

飛行 ギズモ系



特殊攻撃を多く持つが、攻撃範囲が狭いので、極端に近づかなければ攻撃を受けないぞ。



レベル21 ギズモ

攻撃力	27	炎耐性	50
防御力	24	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	27	光耐性	50
DEX	16	毒耐性	50
HP	84	INT	0
SP	0	VIT	28

レベル24 ダークスモーク

攻撃力	29	炎耐性	30
防御力	26	氷耐性	70
スピード	160	雷耐性	50
STR	29	光耐性	50
DEX	16	毒耐性	50
HP	93	INT	10
SP	20	VIT	31

レベル32 イビルクラウド

攻撃力	35	炎耐性	90
防御力	28	氷耐性	30
スピード	160	雷耐性	50
STR	35	光耐性	50
DEX	16	毒耐性	50
HP	102	INT	20
SP	40	VIT	34

レベル76 ミストデモン

攻撃力	45	炎耐性	50
防御力	30	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	45	光耐性	50
DEX	40	毒耐性	50
HP	150	INT	50
SP	60	VIT	50

レベル83 ラヴァスモーク

攻撃力	55	炎耐性	100
防御力	32	氷耐性	10
スピード	160	雷耐性	50
STR	55	光耐性	50
DEX	48	毒耐性	50
HP	210	INT	30
SP	60	VIT	70

特殊攻撃

ダークスモーク



▲氷を放ってくる。受ける凍りつくことも

イビルクラウド



▲射程範囲の長い炎の玉を放ってくるぞ

ミストデモン



▲雷攻撃は、自力で避けられないのだ

ラヴァスモーク



▲大きな炎に当たると追加ダメージも食らう

map-capture

ラット系



群れをなして速いスピードで向かってくる。この系統は特殊攻撃を持っていないので、タメ攻撃で一気に蹴散らしてしまう。

レベル22 ジャイアントラット

攻撃力	26	炎耐性	50
防御力	26	氷耐性	50
スピード	250	雷耐性	50
STR	26	光耐性	50
DEX	17	毒耐性	50
HP	90	INT	0
SP	0	VIT	30

レベル24 グレイラット

攻撃力	30	炎耐性	50
防御力	28	氷耐性	50
スピード	260	雷耐性	50
STR	30	光耐性	50
DEX	18	毒耐性	50
HP	96	INT	0
SP	0	VIT	32



レベル26 ベストラット

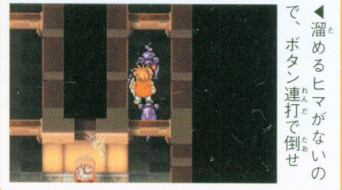
攻撃力	34	炎耐性	50
防御力	32	氷耐性	50
スピード	270	雷耐性	50
STR	34	光耐性	50
DEX	20	毒耐性	50
HP	138	INT	0
SP	0	VIT	46

レベル26 ベストラット

攻撃力	34	炎耐性	50
防御力	32	氷耐性	50
スピード	270	雷耐性	50
STR	34	光耐性	50
DEX	20	毒耐性	50
HP	138	INT	0
SP	0	VIT	46

油断大敵モンスター!

特殊攻撃を持っていないといえども、樂觀視はできないぞ。狭い通路で何匹も出現することが多く、モタモタしているとすぐに囲まれてしまう。HPと云ってもいいラット系にムダにザコを減らされないよう、攻撃される前に瞬殺するのだ。



◀溜めるヒマがないので、ボタン連打で倒せ

スパイダー系



ラット系と同様、群れをなして出現することが多い。だが、こちらは特殊攻撃を持っているぞ。少し離れてタメ攻撃を発動しよう。

レベル26 スパイダー

攻撃力	22	炎耐性	50
防御力	25	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	22	光耐性	50
DEX	17	毒耐性	90
HP	93	INT	0
SP	0	VIT	31

レベル27 ジャイアントテック

攻撃力	32	炎耐性	50
防御力	26	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	32	光耐性	50
DEX	19	毒耐性	50
HP	99	INT	0
SP	0	VIT	33



レベル29 アイススパイダー

攻撃力	28	炎耐性	10
防御力	34	氷耐性	90
スピード	160	雷耐性	50
STR	28	光耐性	50
DEX	20	毒耐性	50
HP	144	INT	0
SP	0	VIT	48

レベル58 タランチュラ

攻撃力	35	炎耐性	50
防御力	40	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	35	光耐性	50
DEX	40	毒耐性	100
HP	216	INT	0
SP	0	VIT	72

特殊攻撃

スパイダー



▲攻撃を受けると、毒状態になることがある

アイススパイダー



▲クモに凍らされることだってあるぞ

タランチュラ



▲猛毒を持つ。毒よりもダメージが大きい

飛行 フェアリー系



通常攻撃に光属性がついており、その耐性も高い。攻撃前後にその場で止まったまま動かなくなる瞬間があるので、そこを攻撃しよう。

レベル35 フェアリー

攻撃力	20	炎耐性	50
防御力	30	氷耐性	50
スピード	288	雷耐性	50
STR	20	光耐性	90
DEX	24	毒耐性	10
HP	90	INT	0
SP	0	VIT	30

妖精の指輪 / 賢者1

レベル89 カオスフェアリー

攻撃力	46	炎耐性	50
防御力	55	氷耐性	50
スピード	288	雷耐性	50
STR	46	光耐性	90
DEX	54	毒耐性	90
HP	210	INT	60
SP	100	VIT	70

妖精の指輪 / カオスリング

レベル40 ノブルフフェアリー

攻撃力	24	炎耐性	50
防御力	32	氷耐性	50
スピード	288	雷耐性	50
STR	24	光耐性	90
DEX	26	毒耐性	10
HP	150	INT	32
SP	64	VIT	50

妖精の指輪 / -



特殊攻撃

ノブルフフェアリー



◀HPを回復するので、一気に倒せ

カオスフェアリー



◀闇属性を持つ攻撃を放ってくる

ユニコーン系



通常攻撃に光属性がついており、攻撃力も高い。移動後、すぐに攻撃してくるので、ひたすらヒットアンドアウェイを繰り返そう。

レベル40 ユニコーン

攻撃力	26	炎耐性	50
防御力	35	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	26	光耐性	90
DEX	23	毒耐性	10
HP	126	INT	0
SP	0	VIT	42

ユニコーンリング / ホーリーミトン

レベル90 エルダーユニコーン

攻撃力	52	炎耐性	50
防御力	87	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	52	光耐性	90
DEX	75	毒耐性	10
HP	360	INT	0
SP	0	VIT	120

ユニコーンリング / ホーリーミトン

レベル45 フレイムメア

攻撃力	30	炎耐性	100
防御力	40	氷耐性	30
スピード	160	雷耐性	50
STR	30	光耐性	50
DEX	25	毒耐性	50
HP	246	INT	0
SP	0	VIT	82

ユニコーンリング / ホーリーミトン



特殊攻撃

フレイムメア



▲炎属性が付いた攻撃。ふっとばされたあとに炎による追加攻撃も食らうと非常に痛い

ドール系



この系統も群れをなして登場する。耐性はどれも平均的なので、どんな属性の武器を装備していてもOKだ。安心して攻撃しまくろう。

レベル78 ドール

攻撃力	40	炎耐性	45
防御力	30	氷耐性	50
スピード	256	雷耐性	50
STR	40	光耐性	50
DEX	70	毒耐性	50
HP	192	INT	0
SP	0	VIT	64

スピードリング / ?

レベル88 ダークロイド

攻撃力	?	炎耐性	?
防御力	?	氷耐性	?
スピード	?	雷耐性	?
STR	?	光耐性	?
DEX	?	毒耐性	?
HP	?	INT	?
SP	?	VIT	?

? / ?

レベル88 パバット

攻撃力	68	炎耐性	45
防御力	40	氷耐性	50
スピード	256	雷耐性	50
STR	68	光耐性	50
DEX	80	毒耐性	50
HP	225	INT	0
SP	0	VIT	75

スピードリング / ?



スピードの早さに注意!

ドール系の最大の特徴は、移動スピードの速さ。群れで追いかけてきて、素早くカマを降りおろしてくる。高いLVまでダメージを溜める時間がないので、近づいてくるまで溜めてから発動し、生きのこったら、ボタン連打で倒していこう。



◀HPが少なくなるときには出合いたくない敵だ

map-capture

ホビット系



ハンマーと投石の2種類がいる。1回の攻撃間隔が比較的に長いので、攻撃してきたあと、あせらずに攻撃を当てれば、苦戦はしない。

レベル30 ホビット

攻撃力	30	炎耐性	50
防御力	34	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	30	光耐性	70
DEX	22	毒耐性	30
HP	117	INT	0
SP	0	VIT	39

ナイトシールド / トゲヘルム

レベル32 ホビットピッチャー

攻撃力	28	炎耐性	50
防御力	32	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	28	光耐性	70
DEX	23	毒耐性	30
HP	114	INT	0
SP	0	VIT	38

? / ホビット帽

レベル35 ホビットソルジャー

攻撃力	32	炎耐性	50
防御力	36	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	32	光耐性	70
DEX	24	毒耐性	30
HP	123	INT	0
SP	0	VIT	41

ナイトシールド / トゲヘルム

レベル37 ホビットフリンガー

攻撃力	30	炎耐性	50
防御力	34	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	30	光耐性	70
DEX	25	毒耐性	30
HP	120	INT	0
SP	0	VIT	40

? / ホビット帽

レベル40 ホビットリーダー

攻撃力	40	炎耐性	50
防御力	40	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	40	光耐性	70
DEX	28	毒耐性	30
HP	279	INT	0
SP	0	VIT	93

ナイトシールド / トゲヘルム

レベル42 ホビットエース

攻撃力	36	炎耐性	50
防御力	38	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	36	光耐性	70
DEX	27	毒耐性	30
HP	174	INT	0
SP	0	VIT	58

? / ホビット帽

特殊攻撃

ホビットピッチャー

▲野球のピッチャーのように投げつけてくる

ホビットフリンガー

▲集団で石を投げつけてくることが多いぞ

ホビットエース

▲岩を投げつけてくる強力な遠距離攻撃だ



map-capture

ゴースト系



ランタンを上げたあとに魔法攻撃を放ってくる。ランタンを上げた瞬間に方向転換して攻撃を回連し、ダメージを与えていこう。

レベル45 ゴースト

攻撃力	32	炎耐性	40
防御力	34	氷耐性	50
スピード	128	雷耐性	50
STR	32	光耐性	10
DEX	25	毒耐性	80
HP	128	INT	10
SP	20	VIT	42

ゴーストローブ / ダークネスフード

レベル50 ファントム

攻撃力	34	炎耐性	40
防御力	36	氷耐性	50
スピード	128	雷耐性	50
STR	34	光耐性	10
DEX	27	毒耐性	80
HP	135	INT	15
SP	30	VIT	45

ゴーストローブ / ダークネスフード



特殊攻撃

ゴースト

▲炎の玉を放って攻撃してくるのだ

ファントム

▲氷の玉。食らうと凍らされる場合があるぞ

レイス

▲正面に向かって闇攻撃を放ってくる

バイキング系



フレイル攻撃、移動、フレイル攻撃、移動と単純な攻撃方法。ヒットアンドアウェイで、ひたすらダメージを食らわしていこう。

レベル43 バイキング

攻撃力	38	炎耐性	50
防御力	42	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	38	光耐性	50
DEX	26	毒耐性	50
HP	144	INT	0
SP	0	VIT	48

? / -

レベル48 マスターバイキング

攻撃力	40	炎耐性	70
防御力	43	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	40	光耐性	50
DEX	28	毒耐性	50
HP	204	INT	0
SP	0	VIT	68

? / -



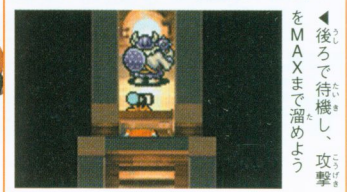
レベル53 バイキングコマンダー

攻撃力	52	炎耐性	50
防御力	45	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	52	光耐性	50
DEX	40	毒耐性	50
HP	330	INT	0
SP	0	VIT	110

? / -

先手必勝!

エリア05フロア08で登場するバイキングコマンダーは特別。こちらが攻撃を仕掛けるまで攻撃してこないし、動きもしない。つまり、最初の一撃は無条件で与えられるのだ。現在のタメ攻撃LVの最高値まで溜めて、会心の一撃を食らわそう。



◀後ろで待機し、MAXまで溜めよう
攻撃

飛行 アイ系



MOTION

遠距離攻撃を放つ前に、足をクネクネとくねらせる。それを見極めて攻撃をかわし、次の攻撃を放つまでの時間にダメージを与えよう。

レベル48 ギャザー

攻撃力	0	炎耐性	60
防御力	32	氷耐性	60
スピード	160	雷耐性	60
STR	0	光耐性	60
DEX	28	闇耐性	60
HP	135	INT	15
SP	30	VIT	45

レベル53 レッドアイ

攻撃力	0	炎耐性	80
防御力	40	氷耐性	60
スピード	160	雷耐性	60
STR	0	光耐性	60
DEX	28	闇耐性	60
HP	270	INT	20
SP	40	VIT	90

レベル72 森の目

攻撃力	0	炎耐性	60
防御力	50	氷耐性	60
スピード	160	雷耐性	60
STR	0	光耐性	60
DEX	0	闇耐性	60
HP	1800	INT	100
SP	200	VIT	600

レベル? イビルアイ

攻撃力	?	炎耐性	?
防御力	?	氷耐性	?
スピード	?	雷耐性	?
STR	?	光耐性	?
DEX	?	闇耐性	?
HP	?	INT	?
SP	?	VIT	?



特殊攻撃

ギャザー



▲闇攻撃の飛行スピードが速く、避けづらい

レッドアイ



▲追加攻撃を持つ炎の玉を放ってくる

森の目



▲雷攻撃。ボス級のHPを持つ強敵だ

アーチャー系



MOTION

弓を構えるポーズのあとに矢を放ってくるので、攻撃のタイミングを測りやすく避けやすい。ヒットアンドアウェイで楽勝だ。

レベル42 デスアーチャー

攻撃力	39	炎耐性	50
防御力	39	氷耐性	50
スピード	256	雷耐性	50
STR	39	光耐性	50
DEX	25	闇耐性	50
HP	120	INT	0
SP	0	VIT	40

レベル53 ダークスナイパー

攻撃力	43	炎耐性	50
防御力	35	氷耐性	50
スピード	256	雷耐性	50
STR	43	光耐性	50
DEX	30	闇耐性	50
HP	150	INT	0
SP	0	VIT	50

レベル74 ボウマスター

攻撃力	56	炎耐性	50
防御力	40	氷耐性	50
スピード	256	雷耐性	50
STR	56	光耐性	50
DEX	38	闇耐性	50
HP	180	INT	0
SP	0	VIT	60

レベル91 カロスアーチャー

攻撃力	70	炎耐性	50
防御力	50	氷耐性	50
スピード	256	雷耐性	50
STR	70	光耐性	50
DEX	60	闇耐性	50
HP	240	INT	0
SP	0	VIT	80



特殊攻撃

全アーチャー共通



▲1回の移動距離も短く、簡単に射撃範囲から逃れられる。あせらなければ攻撃を受けないぞ

ウォーム系



MOTION

ほとんど止まらずに動きながら攻撃してくるので、こちらも逃げまわりながら攻撃することになる。動きながらタメ攻撃を溜めよう。

レベル50 ウォーム

攻撃力	42	炎耐性	50
防御力	50	氷耐性	40
スピード	200	雷耐性	50
STR	42	光耐性	50
DEX	31	闇耐性	50
HP	171	INT	0
SP	0	VIT	57

レベル55 イビルロープ

攻撃力	44	炎耐性	50
防御力	50	氷耐性	40
スピード	200	雷耐性	50
STR	44	光耐性	50
DEX	32	闇耐性	50
HP	180	INT	0
SP	0	VIT	60

レベル60 パールウォーム

攻撃力	40	炎耐性	50
防御力	52	氷耐性	40
スピード	200	雷耐性	50
STR	40	光耐性	50
DEX	34	闇耐性	50
HP	300	INT	0
SP	0	VIT	100

レベル85 ラヴァウォーム

攻撃力	59	炎耐性	50
防御力	70	氷耐性	40
スピード	256	雷耐性	50
STR	59	光耐性	50
DEX	46	闇耐性	50
HP	246	INT	0
SP	0	VIT	82



ラヴァウォームのスピードに注意!

ウォーム系との戦いは、逃げまわりながら行うことになるのだが、ラヴァウォームは、ほかと比べて若干移動スピードが速いことを覚えておこう。エリア09フロア09では、うまく広いほうへ逃げないと追いつかれてしまう場合もあるぞ。



▲ボタン連打の攻撃で強行突破するのも手だ

map-capture



スコピオン系



MOTION

移動と攻撃を不規則に繰り返してくるが、移動スピードはそれほど速くはないので、逃げながら攻撃すれば問題はないだろう。

レベル 62 スコピオン

攻撃力	30	炎耐性	50
防御力	48	氷耐性	50
スピード	160	毒耐性	50
STR	30	光耐性	50
DEX	31	闇耐性	50
HP	165	INT	0
SP	0	VIT	55

風魔の装束 / ? / ?

レベル 68 サンリモドキ

攻撃力	45	炎耐性	50
防御力	49	氷耐性	70
スピード	300	毒耐性	50
STR	45	光耐性	50
DEX	32	闇耐性	50
HP	180	INT	0
SP	0	VIT	60

風魔の装束 / ? / ?



特殊攻撃

スコピオン

◀ 攻撃を受けると毒になる場合も

レベル 65 デススコピオン

攻撃力	38	炎耐性	50
防御力	50	氷耐性	50
スピード	160	毒耐性	50
STR	38	光耐性	50
DEX	35	闇耐性	50
HP	270	INT	0
SP	0	VIT	90

風魔の装束 / ? / ?

デススコピオン

◀ 猛毒を持つ。ダメージが大きい

飛行 ハーピー系



MOTION

攻撃後、すぐに移動を開始するので、間合いが取りづらい。発射してくる魔法攻撃を避けたら、すぐに近づいてダメージを与えよう。

レベル 66 ハーピー

攻撃力	45	炎耐性	50
防御力	50	氷耐性	50
スピード	160	毒耐性	50
STR	45	光耐性	50
DEX	32	闇耐性	50
HP	180	INT	30
SP	60	VIT	60

風魔の装束 / ? / ?

レベル 76 ハーピークイーン

攻撃力	52	炎耐性	60
防御力	62	氷耐性	60
スピード	160	毒耐性	60
STR	52	光耐性	60
DEX	45	闇耐性	60
HP	228	INT	40
SP	80	VIT	76

風魔の装束 / ? / ?



特殊攻撃

ハーピー

▲ 主人公に向かって飛んでくる竜巻を放つ

ポイズンハーピー

▲ 羽攻撃を受けると、毒になることもあるぞ

レベル 75 ポイズンハーピー

攻撃力	36	炎耐性	60
防御力	65	氷耐性	60
スピード	160	毒耐性	60
STR	36	光耐性	60
DEX	42	闇耐性	60
HP	264	INT	10
SP	20	VIT	88

風魔の装束 / ? / ?

レベル 76 ハーピークイーン

攻撃力	52	炎耐性	60
防御力	62	氷耐性	60
スピード	160	毒耐性	60
STR	52	光耐性	60
DEX	45	闇耐性	60
HP	228	INT	40
SP	80	VIT	76

風魔の装束 / ? / ?

ハーピークイーン

▲ より強力な竜巻を作りだして飛ばしてくる

マタンゴ系



MOTION

近づかないと動かないが、動き始めると素早く間合いをつめられる。身体が小さい割に攻撃範囲が広いので、一気に迫って攻撃しよう。

レベル 48 マタンゴ

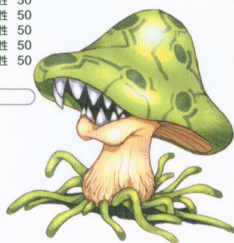
攻撃力	41	炎耐性	40
防御力	40	氷耐性	50
スピード	160	毒耐性	50
STR	41	光耐性	50
DEX	28	闇耐性	50
HP	150	INT	0
SP	0	VIT	50

キノコ / ? / ?

レベル 50 マイコニコ

攻撃力	28	炎耐性	40
防御力	40	氷耐性	50
スピード	160	毒耐性	50
STR	28	光耐性	50
DEX	28	闇耐性	50
HP	150	INT	0
SP	0	VIT	50

キノコ / ? / ?



特殊攻撃

マイコニコ

▲ 毒を含んだ攻撃をしてくる。隣殺も可能なマタンゴ系から、思わぬダメージを受けるのだ

レベル 72 トードストール

攻撃力	40	炎耐性	40
防御力	50	氷耐性	50
スピード	160	毒耐性	50
STR	40	光耐性	50
DEX	40	闇耐性	50
HP	195	INT	0
SP	0	VIT	65

キノコ / ? / ?

map-capture



イエティ系



腕を振りおろして攻撃してくるが、攻撃モーションは大きい。腕を振りあげた瞬間に方向転換すれば、その攻撃を避けられるぞ。

レベル 60 イエティ

攻撃力	52	炎耐性	30
防御力	58	氷耐性	90
スピード	160	雷耐性	50
STR	52	光耐性	50
DEX	35	毒耐性	50
INT	0	毒耐性	50
HP	210	VIT	70
SP	0	VIT	70

魔女の杖 / フロセルビナ

レベル 65 ピックフット

攻撃力	54	炎耐性	90
防御力	60	氷耐性	30
スピード	160	雷耐性	50
STR	54	光耐性	50
DEX	38	毒耐性	50
INT	0	毒耐性	50
HP	276	VIT	92
SP	0	VIT	92

魔女の杖 / フロセルビナ



レベル 85 マッドアイ

攻撃力	70	炎耐性	50
防御力	60	氷耐性	90
スピード	160	雷耐性	50
STR	70	光耐性	50
DEX	50	毒耐性	50
INT	0	毒耐性	50
HP	390	VIT	130
SP	0	VIT	130

魔女の杖 / フロセルビナ

イエティキング LV 70



エリア07フロア05に登場する中ボスモンスター

その攻撃範囲は広く、離れたと思っても攻撃を受けることがあるぞ。グルグル逃げながら、一撃ずつ食らわそう。

HP	1350	炎耐性	30
SP	0	氷耐性	70
攻撃力	80	雷耐性	50
防御力	60	光耐性	50
スピード	300	毒耐性	50
STR	80	毒耐性	50
DEX	55	INT	0
INT	0	VIT	450
VIT	450		

モンスターカードも所持!

ミノタウロス系



攻撃パターンは移動と攻撃のみで、特殊攻撃は持っていない。攻撃後、動きが止まる時間があるので、そのスキに攻撃を仕掛けよう。

レベル 78 ミノタウロス

攻撃力	68	炎耐性	50
防御力	75	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	68	光耐性	50
DEX	48	毒耐性	50
INT	0	毒耐性	50
HP	252	VIT	84
SP	0	VIT	84

魔女の杖 / フロセルビナ

レベル 88 デスタウロス

攻撃力	72	炎耐性	50
防御力	85	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	72	光耐性	50
DEX	50	毒耐性	50
INT	0	毒耐性	50
HP	270	VIT	90
SP	0	VIT	90

魔女の杖 / フロセルビナ



レベル ? ヘルタウロス

攻撃力	?	炎耐性	?
防御力	?	氷耐性	?
スピード	?	雷耐性	?
STR	?	光耐性	?
DEX	?	毒耐性	?
INT	?	毒耐性	?
HP	?	VIT	?
SP	?	VIT	?

魔女の杖 / フロセルビナ

高い攻撃力に注意!

ミノタウロス系の攻撃力の高さは、全系統中、1、2を争う。こちらのLVが高くても、その攻撃を食らうと最大HPの1/4減られることも。タメ攻撃で突っ込んだときは、反撃を食らわないように効果切れる前にその場を離れよう。



HPを減らされると、一気に困られると、一気に

飛行 ウィスピー系



その身体に触れるだけでダメージを受けてしまう。しっかりと間合いを取って、射程距離が広い武器で攻撃しよう。

レベル 63 鬼火

攻撃力	28	炎耐性	100
防御力	60	氷耐性	50
スピード	96	雷耐性	80
STR	28	光耐性	80
DEX	180	毒耐性	80
INT	0	毒耐性	80
HP	150	VIT	50
SP	0	VIT	50

魔女の杖 / 魔女のローブ

レベル 60 ダークスピリット

攻撃力	32	炎耐性	80
防御力	70	氷耐性	80
スピード	96	雷耐性	80
STR	32	光耐性	30
DEX	200	毒耐性	100
INT	50	毒耐性	80
HP	750	VIT	250
SP	100	VIT	250

魔女の杖 / 魔女のローブ



レベル 65 ウィスピー

攻撃力	45	炎耐性	80
防御力	100	氷耐性	80
スピード	96	雷耐性	80
STR	45	光耐性	80
DEX	200	毒耐性	80
INT	0	毒耐性	80
HP	60	VIT	20
SP	0	VIT	20

魔女の杖 / 魔女のローブ

レベル 70 スノーエレメンタル

攻撃力	38	炎耐性	30
防御力	100	氷耐性	100
スピード	96	雷耐性	80
STR	38	光耐性	80
DEX	220	毒耐性	80
INT	0	毒耐性	80
HP	75	VIT	25
SP	0	VIT	25

魔女の杖 / 魔女のローブ

特殊攻撃

鬼火

炎による追加攻撃を身体に秘めている

ダークスピリット

DEXが落とされてしまう間攻撃も持つ

スノーエレメンタル

その身体に触れるだけで凍らせる

map-capture

ナイト系



1度攻撃を仕掛けてきたあと、次の攻撃を出してくるまで必ず間ができる。そのスキに攻撃を仕掛けて撃破してしまおう。

レベル73 ルーンナイト

攻撃力	40	炎耐性	70
防御力	80	氷耐性	70
スピード	180	雷耐性	70
STR	40	光耐性	70
DEX	42	毒耐性	70
HP	225	INT	0
SP	0	VIT	75

ナイトの剣 / ?

レベル78 シルバーナイト

攻撃力	45	炎耐性	70
防御力	85	氷耐性	70
スピード	180	雷耐性	70
STR	45	光耐性	70
DEX	45	毒耐性	70
HP	255	INT	0
SP	0	VIT	85

ナイトの剣 / ?

レベル90 ダークナイト

攻撃力	60	炎耐性	70
防御力	90	氷耐性	70
スピード	200	雷耐性	70
STR	60	光耐性	70
DEX	65	毒耐性	70
HP	285	INT	0
SP	0	VIT	95

ナイトの剣 / ?



アーマー・オブ・カース LV28



エリア03フロア09の中ボスモンスターだ

防御力の高さに苦戦を強いられる。タメ攻撃を主体にし、SPがなくなったら回復を待とう。根気よく戦うのだ。

モンスターカードも所持!

HP	300	炎耐性	50
SP	0	氷耐性	50
攻撃力	60	雷耐性	50
防御力	80	光耐性	50
スピード	192	毒耐性	50
STR	60	毒耐性	50
DEX	20		
INT	0		
VIT	100		

map-capture



飛行 ガーゴイル系



攻撃を仕掛けてくるとき、必ず一瞬地面に着地する。その瞬間を見極め、着地したら方向転換して大ダメージをまねがれるのだ。

レベル76 ガーゴイル

攻撃力	54	炎耐性	60
防御力	66	氷耐性	60
スピード	160	雷耐性	60
STR	54	光耐性	60
DEX	40	毒耐性	60
HP	240	INT	0
SP	0	VIT	80

? / ?

レベル80 アイスガーゴイル

攻撃力	50	炎耐性	30
防御力	68	氷耐性	90
スピード	160	雷耐性	60
STR	50	光耐性	60
DEX	42	毒耐性	60
HP	360	INT	0
SP	0	VIT	120

イビルリング / ?



レベル85 ベリアル

攻撃力	70	炎耐性	60
防御力	78	氷耐性	60
スピード	160	雷耐性	60
STR	70	光耐性	60
DEX	45	毒耐性	60
HP	375	INT	0
SP	0	VIT	125

イビルリング / ?

特殊攻撃

アイスガーゴイル



▲飛べると移動スピードが落ち、敵の攻撃を回避するのが難しくなる。一気に攻撃に転じよう

飛行 コロッセス系



移動スピードが遅いので、簡単に逃げることができ、タメ攻撃を溜める時間を稼げるぞ。溜め終わったら集団に突っ込んで撃破しよう。

レベル64 コロッセス

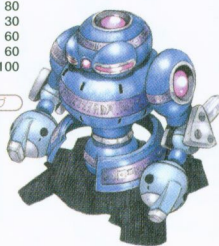
攻撃力	52	炎耐性	50
防御力	67	氷耐性	80
スピード	96	雷耐性	30
STR	52	光耐性	30
DEX	38	毒耐性	60
HP	234	INT	0
SP	0	VIT	78

エンジェントリング / ホーリーガーブ

レベル68 コロッセスII

攻撃力	62	炎耐性	50
防御力	70	氷耐性	80
スピード	96	雷耐性	30
STR	62	光耐性	30
DEX	42	毒耐性	60
HP	330	INT	0
SP	0	VIT	110

エンジェントリング / ホーリーガーブ



レベル95 コロッセスIII

攻撃力	70	炎耐性	50
防御力	120	氷耐性	80
スピード	96	雷耐性	30
STR	70	光耐性	30
DEX	63	毒耐性	60
HP	330	INT	0
SP	0	VIT	110

エンジェントリング / ホーリーガーブ

攻撃タイミングを見極めよう!

行き止まりで追いつかれたら、ボタン連打攻撃に切りかえよう。この系統は移動から攻撃に移行する前の動作がなく、攻撃タイミングが見極めづらい。敵の攻撃タイミングを測りながら溜めて、溜めた分だけ発動、ということができないのだ。



◀気がつけば、攻撃されてることもあるぞ

飛行 デモン系



手を前に振りながら炎を発射する。正面から攻撃を仕掛けるのは無謀だぞ。手を振ったら方向転換して炎を回避し、横から攻撃しよう。

レベル72 レッサーデーモン

攻撃力	56	炎耐性	60
防御力	58	氷耐性	60
スピード	160	雷耐性	60
STR	56	光耐性	60
DEX	44	毒耐性	60
HP	248	INT	40
SP	80	VIT	82

ゴレムI / ?

レベル80 デーモン

攻撃力	68	炎耐性	70
防御力	60	氷耐性	70
スピード	160	雷耐性	70
STR	68	光耐性	70
DEX	45	毒耐性	70
HP	345	INT	40
SP	80	VIT	115

デーモンリング / ?



レベル? アークデーモン

攻撃力	?	炎耐性	?
防御力	?	氷耐性	?
スピード	?	雷耐性	?
STR	?	光耐性	?
DEX	?	毒耐性	?
HP	?	INT	?
SP	?	VIT	?

? / ?

特殊攻撃

レッサーデーモン



◀ 真っ正面に炎の玉を発射する

デーモン



◀ より大きく威力の高い炎を発射

ケルベロス系



デーモン系同様、炎を発射する。だが、攻撃力、防御力ともにこちらのほうが上。デーモン系以上に横から攻撃することを心がけよう。

レベル80 ケルベロス

攻撃力	60	炎耐性	80
防御力	74	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	60	光耐性	50
DEX	44	毒耐性	50
HP	252	INT	30
SP	60	VIT	84

? / -

レベル85 ヘルハウンド

攻撃力	62	炎耐性	80
防御力	75	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	62	光耐性	50
DEX	44	毒耐性	50
HP	264	INT	30
SP	60	VIT	88

? / -



特殊攻撃

ケルベロス



◀ 炎の玉の射程距離は案外短い

ヘルハウンド



◀ 大きな炎を吐いて攻撃してくる

ゴーレム系



両手を横に広げてから攻撃してくる。動きが遅いので、両手を横に広げてから方向転換すれば、十分攻撃を回避できるぞ。

レベル80 ゴレム

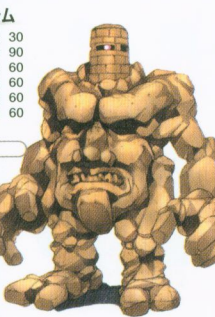
攻撃力	80	炎耐性	60
防御力	150	氷耐性	60
スピード	96	雷耐性	60
STR	80	光耐性	60
DEX	35	毒耐性	60
HP	300	INT	0
SP	0	VIT	100

ゴレムI / ?

レベル88 アイスゴレム

攻撃力	60	炎耐性	30
防御力	160	氷耐性	90
スピード	96	雷耐性	60
STR	60	光耐性	60
DEX	35	毒耐性	60
HP	339	INT	0
SP	0	VIT	113

ゴレムII / ?



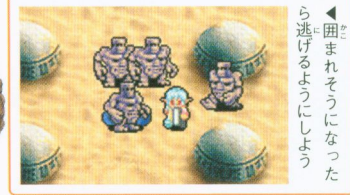
レベル85 マッドマン

攻撃力	100	炎耐性	60
防御力	220	氷耐性	60
スピード	96	雷耐性	60
STR	100	光耐性	60
DEX	40	毒耐性	60
HP	390	INT	0
SP	0	VIT	130

ゴレムIII / ?

ゴーレムに囲まれるな!

動きが遅いのだが、防御力の高さは注意すべき点だ。集団で出現した場合に1体も倒せないまま囲まれることも。身体が大きいので、囲まれるとまったく動けない状態で何度も殴られる。そうになったらひたすらボタンを連打して切り抜けよう。



◀ 囲まれそうになったら逃げるようにしましょう

map-capture

リザード系



ゆっくり動きながら炎や氷の玉を吐いてくる。動くよりも止まっている時間のほうが長いので、一気に近づいてタメ攻撃を食らわそう。

レベル60 プリザード

攻撃力	56	炎耐性	30
防御力	66	氷耐性	90
スピード	96	雷耐性	50
STR	58	光耐性	50
DEX	34	闇耐性	50
HP	246	INT	50
SP	100	VIT	82

うろこ / プロセルピナII

レベル84 サラマンダー

攻撃力	68	炎耐性	90
防御力	85	氷耐性	30
スピード	96	雷耐性	50
STR	68	光耐性	50
DEX	46	闇耐性	50
HP	300	INT	100
SP	80	VIT	100

うろこ / ニューリア・ドラコII



レベル? ヒルリザード

攻撃力	?	炎耐性	?
防御力	?	氷耐性	?
スピード	?	雷耐性	?
STR	?	光耐性	?
DEX	?	闇耐性	?
HP	?	INT	?
SP	?	VIT	?

? / ?

ドラゴン系



離れると炎を吹き、近づくと両腕で攻撃してくる。吐いた炎を避けつつ近づき、攻撃を与え、また離れるという方法で戦おう。

レベル100 ドラゴン

攻撃力	150	炎耐性	70
防御力	150	氷耐性	70
スピード	256	雷耐性	70
STR	150	光耐性	70
DEX	65	闇耐性	70
HP	900	INT	50
SP	100	VIT	300

うろこ / ?

レベル120 ソウルドラゴン

攻撃力	220	炎耐性	70
防御力	180	氷耐性	70
スピード	256	雷耐性	70
STR	220	光耐性	70
DEX	80	闇耐性	70
HP	1360	INT	80
SP	160	VIT	450

うろこ / ニューリア・ドラコII



レベル? ホワイトドラゴン

攻撃力	?	炎耐性	?
防御力	?	氷耐性	?
スピード	?	雷耐性	?
STR	?	光耐性	?
DEX	?	闇耐性	?
HP	?	INT	?
SP	?	VIT	?

? / ?

レベル? ソウルドラゴン

攻撃力	?	炎耐性	?
防御力	?	氷耐性	?
スピード	?	雷耐性	?
STR	?	光耐性	?
DEX	?	闇耐性	?
HP	?	INT	?
SP	?	VIT	?

? / ?

エンジェル系



光の耐性は100。光属性の武器では、ほとんどダメージを与えられないぞ。ほかの武器に切り替え、特殊攻撃を避けつつ近づこう。

レベル88 エンジェル

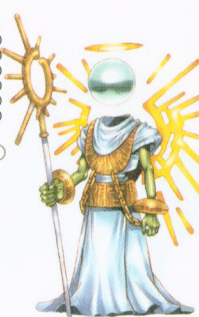
攻撃力	51	炎耐性	50
防御力	75	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	51	光耐性	100
DEX	60	闇耐性	10
HP	300	INT	30
SP	60	VIT	100

エンジェルピアス / ?

レベル92 レイエンジェル

攻撃力	53	炎耐性	50
防御力	80	氷耐性	50
スピード	160	雷耐性	50
STR	53	光耐性	100
DEX	65	闇耐性	10
HP	360	INT	40
SP	80	VIT	120

エンジェルピアス / ?



レベル? アークエンジェル

攻撃力	?	炎耐性	?
防御力	?	氷耐性	?
スピード	?	雷耐性	?
STR	?	光耐性	?
DEX	?	闇耐性	?
HP	?	INT	?
SP	?	VIT	?

? / ?

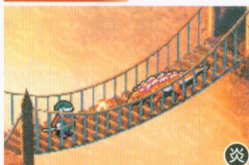
特殊攻撃

プリザード



氷の玉の射程距離は短いぞ

サラマンダー



こちらも射程距離は短いのだ

特殊攻撃

ドラゴン



主人公に向かって炎を吐くぞ

ソウルドラゴン



大きな炎のかたまりを放射する

特殊攻撃

エンジェル



気絶すると動けなくなるぞ

レイエンジェル



氷の玉を飛ばして攻撃してくる

map-capture

バンパイア系



闇攻撃を放ってくる。その射程距離は長く、スピードも速いぞ。離れて待機し、攻撃を打ち終わったらすぐに近づき攻撃を食らわそう。

レベル93 バンパイア

攻撃力	64	炎耐性	40
防御力	80	氷耐性	60
スピード	200	雷耐性	50
STR	64	光耐性	20
DEX	60	毒耐性	70
INT	40	毒耐性	60
HP	285	INT	40
SP	80	VIT	95

デスプリンガーII / ?

レベル97 レッドデビル

攻撃力	70	炎耐性	40
防御力	82	氷耐性	60
スピード	220	雷耐性	50
STR	70	光耐性	20
DEX	62	毒耐性	70
INT	60	毒耐性	60
HP	540	INT	60
SP	120	VIT	180

デスプリンガーII / ?



特殊攻撃



◀スピードの速い闇攻撃を放つ

レベル? バンパイアロード

攻撃力	?	炎耐性	?
防御力	?	氷耐性	?
スピード	?	雷耐性	?
STR	?	光耐性	?
DEX	?	毒耐性	?
INT	?	毒耐性	?
HP	?	INT	?
SP	?	VIT	?

? / ?



◀大きくて射程距離も長い闇攻撃

死神系



攻撃の振りが速く、近くで見切るのは難しい。だが、攻撃範囲は狭いので、少し離れてタメ攻撃を発動し、ダメージを与えていこう。

レベル92 死神

攻撃力	66	炎耐性	40
防御力	82	氷耐性	60
スピード	240	雷耐性	50
STR	66	光耐性	20
DEX	62	毒耐性	70
INT	0	毒耐性	60
HP	300	INT	0
SP	0	VIT	100

? / 骨

レベル? 死の使い

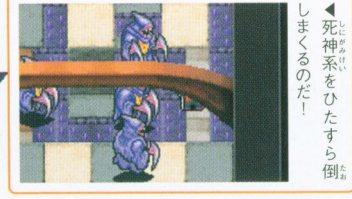
攻撃力	?	炎耐性	?
防御力	?	氷耐性	?
スピード	?	雷耐性	?
STR	?	光耐性	?
DEX	?	毒耐性	?
INT	?	毒耐性	?
HP	?	INT	?
SP	?	VIT	?

? / ?



?を手に入れる!

死神系はほかの敵とは違い、武器やソウルではない特殊なアイテムを落とすことがある。それはどうやら新たなエリアの出現に関係するものらしいのだ。エリア10フロア06-Aなど、多数登場するフロアで戦い続けてみよう。



◀死神系をひたすら倒しまくるのだ!

ジャイアント系



シャインジャイアントは動かないので、遠距離攻撃で楽勝だ。持っていない場合も、スキルLV最高値までゆっくり溜められるぞ。

レベル91 シャインジャイアント

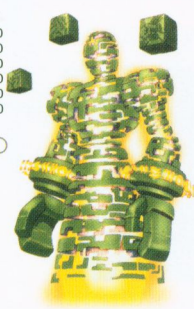
攻撃力	120	炎耐性	50
防御力	250	氷耐性	50
スピード	256	雷耐性	50
STR	120	光耐性	90
DEX	80	毒耐性	10
INT	0	毒耐性	50
HP	450	INT	0
SP	0	VIT	150

瓶く書II / -

レベル96 ブルージャイアント

攻撃力	130	炎耐性	50
防御力	255	氷耐性	50
スピード	256	雷耐性	50
STR	130	光耐性	90
DEX	83	毒耐性	10
INT	0	毒耐性	50
HP	480	INT	0
SP	0	VIT	160

瓶く書II / -



ジャイアント LV 20



◀エリア02フロア06の中ボスモンスターだ

レベル? 巨神兵士

攻撃力	?	炎耐性	?
防御力	?	氷耐性	?
スピード	?	雷耐性	?
STR	?	光耐性	?
DEX	?	毒耐性	?
INT	?	毒耐性	?
HP	?	INT	?
SP	?	VIT	?

? / ?

狭い通路で戦うことになる。攻撃範囲も狭いので、溜めながら逃げて攻撃、という方法を繰り返そう。

HP	240	炎耐性	50
SP	0	氷耐性	50
攻撃力	35	雷耐性	50
防御力	35	光耐性	50
スピード	224	毒耐性	50
STR	35	毒耐性	50
DEX	15		
INT	0		
VIT	80		

◀モンスターカードも所持!

map-capture

トーチアイ系

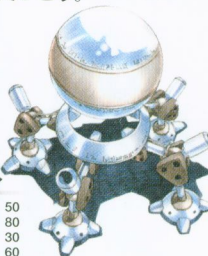


動きが素早く、攻撃モーションを読んで攻撃を回避するのは難しい。とにかく近づいて攻撃し、ダメージを与えていこう。

レベル65 トーチアイ

攻撃力	50	炎耐性	50		
防御力	68	氷耐性	80		
スピード	192	雷耐性	30		
STR	50	光耐性	60		
DEX	42	闇耐性	60		
HP	216	INT	20	毒耐性	100
SP	40	VIT	72		

エンシェントリング/?



レベル92 フリーズアイ

攻撃力	60	炎耐性	50		
防御力	80	氷耐性	80		
スピード	192	雷耐性	30		
STR	60	光耐性	60		
DEX	52	闇耐性	60		
HP	240	INT	40	毒耐性	100
SP	80	VIT	80		

エンシェントリング/?

レベル96 ダークアイ

攻撃力	72	炎耐性	50		
防御力	105	氷耐性	80		
スピード	192	雷耐性	30		
STR	72	光耐性	60		
DEX	55	闇耐性	60		
HP	450	INT	80	毒耐性	100
SP	160	VIT	150		

エンシェントリング/?

特殊攻撃

トーチアイ



▲ビームを放つ。受けると気絶することも

フリーズアイ



▲氷のかたまりを前方に向かって放つ

ダークアイ



▲強力な闇攻撃を主人公に放ってくるぞ

シャイニングコロム

冒険かんばるぞー

ニンキーがゲームに参戦!?

入れる名前は

ニンキーだ!

パラメータUP状態でゲームスタート!

ゲーム開始時に入力する名前を、「ニンテンドーキッズ」でおなじみのマスクット「ニンキー」にしてみよう。すると、なんと、初期パラメータがアップした状態でゲームが始められるのだ! これはおトクなウラ技だぞ!!



▶ゲームにニンキーが登場! ニンキーの冒険の始まりだ!!

◀カタカナで「ニンキー」と入力。職業は誰でもOK



↓ステータスを見てみよう!

オレの名前でプレイしてくれ!

ニンキーだと

STRが+5された状態でゲームが始められる!



↑攻撃力に関係するパラメータが上がっているんだ!

ふつうの名前だとこのパラメータ……



▲ちなみにこれは最初から付いた名前前でプレイした場合

map-capture



いざ行かん! クラントール城へ!!

まずは職業と名前を決めよう!

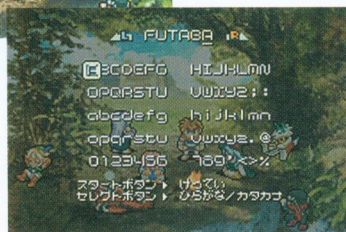
さあ、ゲームを始めよう! 電源を入れてモードを選ぶとファイル画面が表示される。最初は何もセーブされていないので、好きな場所を選択しよう。ファイルは8個セーブできるから、全種類の職業を同時平行でプレイすることも可能なのだ。ファイルを選んだら、いよいよ、キミの分身となる主人公の作成画面になるぞ。

左右でカラーを選んでください



◀8種類の主人公の中から好きなものを選択。キャラの色も選べるぞ

▶キャラに名前をつけよう。カタカナやアルファベットが使用可能



序章 ストーリープレビュー!

ここでは、マップの攻略に入る前のストーリーをダイジェストで紹介!



▶初めての戦闘だ。でも、このペースは攻撃してこないで楽勝なのだ

◀闘技会に向かう主人公は、その道中、ひとりの冒険家と出会った



▲闘技場での戦い。主人公は、ここで勇者としての才能の片鱗を見せる!



索を頼まれるのだった

▶そのとき、姫が行方不明になるという事件が発生!



◀実力を認められた主人公は、王様に頼み事をされる

そして……

使命を受けた主人公は、ゴブリン砦へと向かうのだった!!

map-capture



エリア01

フロア数8

ゴブリン砦



マルセル王に力を認められた主人公。城への攻撃を企むゴブリンたちを退治せよ。

入手可能アイテム①

～宝箱・キャラ別入手リスト～

	低	レア度	高	
共通	お金(平均24G) ミテテシヨリンダ ニードルリンド コトソノフド クローク コトソノローフ バンダナ フード レザークロス ジャペリン ミドルソード バロンズランス コトソノローフ クローク コトソノフド ニードルリンド ミテテシヨリンダ	ダークマター オリハルコン ミスリル コトソノローフ グロップ ローフ レザークロス レザークロス ジャペリン ミドルソード バロンズランス コトソノローフ クローク コトソノフド ニードルリンド ミテテシヨリンダ	ふきだし ライトスピア フランキスカ ハンドアックス バトルフレード トマホーク ショートソード ショートスピア ジャペリン ミドルソード バロンズランス コトソノローフ クローク コトソノフド ニードルリンド ミテテシヨリンダ	マクロ
戦士	ベスト ベレー帽	ライトスピア フランキスカ ハンドアックス バトルフレード トマホーク	ライトスピア フランキスカ ハンドアックス バトルフレード トマホーク	
魔法使い	ミトン ケーブ	魔法使い用本 全5種LV1~3 ワンド ショートスタッフ ウッドスタッフ ウイザードハット	魔法使い用本 全5種LV1~3 ワンド ショートスタッフ ウッドスタッフ ウイザードハット	
アーチャー	ベスト ベレー帽	ライトスピア アイアンボウ ジャペリン ショートスピア スチールボウ LV1~3	ライトスピア アイアンボウ ジャペリン ショートスピア スチールボウ LV1~3	
ドラゴン戦士	ライトフレイル フレイル	ショートアックス ウッドシールド ウイップ ベレー帽 ベスト	ショートアックス ウッドシールド ウイップ ベレー帽 ベスト	
僧侶	ベレー帽 ミトン	ウイップ フレイル ショートスタッフ バトン	ウイップ フレイル ショートスタッフ バトン	僧侶用本 全5種LV1~3 ワンド
格闘家	フロンズナイフ クロウ	セスタス ナイフ ダガー ウイップ ダーク	セスタス ナイフ ダガー ウイップ ダーク	
タウザード	ケーブ	ウイザードハット ウッドスタッフ ショートスタッフ バトン	ウイザードハット ウッドスタッフ ショートスタッフ バトン	
忍者	ベスト ベレー帽	ナイフ ダガー ショートソード アイアンブレード ベレー帽	ナイフ ダガー ショートソード アイアンブレード ベレー帽	巻物全3種 LV1~3 ミドルソード バロンズナイフ バトルフレード



宝箱の中身について

宝箱に武器・防具が入っていた場合、木の宝箱では40%の確率で、鉄の宝箱では70%の確率で、黄色の宝箱では100%の確率でマジックアイテムになるぞ。

etc...

map-capture



入手可能アイテム②

～モンスターが落とすアイテムリスト～

レア度 低

お金(平均12G)
葉草
鑑定巻物
女神の涙
いやしの壺
希望の光
天使の羽
クローク
コットンローブ
レザークロス
ローブ
ケープ
ベスト
いやしの水
コットンフード
パンダナ
フード
レザーフード
ウイザードハット

ベレー帽
コットングローブ
ウッドシールド
グローブ
ブレイス
ミトン
手榴弾
イミテーションリング
ニードルリング
毒消し
爆弾
アイアンブレード
アイアンボウ
ウエップ
ウッドスタッフ
ウッドボウ
キャットクロウ
クロウ
ジャベリン
ショートアックス
ショートスタッフ

ショートスピア
ショートソード
ショートフレイル
ショートボウ
スチールボウ
セスタス
ダーク
ダガー
トマホーク
ナイフ
バトルブレード
バトン
ハンドアックス
フランキスカ
フレイル
ブロンズクロウ
ブロンズナイフ
ブロンズランス
ミドルソード
ライトスピア
ライトフレイル

ワンド
ミスリル
オリハルコン
ダークマター
さとのみつ
はやてのチキン
元気のパン
力のワイン
魔法使い用本全6種LV.1~3
森の力LV.1~3
僧侶用本全5種LV.1~3
ダークウイザード用本全6種LV.1~3
巻物全3種LV.1~3
ふきだし1
S
E
G
A
マクロ etc...

レア度 高

※上記のアイテム以外にも、各モンスターのものが持っているアイテムを落とすこともあるぞ。

マップ攻略

ダンジョンに行く前に アイテムの用意を!

初めて冒険するエリア。登場する敵は特殊な攻撃方法を持っていないが、こちらはまだLVが低いので苦戦は必至だぞ。所持金が少ないが、回復アイテムを借しまずに買っておこう。またゲームスタート時のLVアップで入手したスキルポイントは、必ず武器関係のものに配分しておこう。最初からタメ攻撃を発動できるようにしておけば、戦いがラクになる。



フード

▲防具を事前に買っておけば、より安心して戦うことができる



フロア 01

フロアクリア条件
ゴブリンの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ペースト×2	30	0	P039
ゴブリン×2	45	0	P039
ホブゴブリン×1	60	0	P039

まっすく上に向かって進んでいけばOK。また、敵も少ないので1体ずつ順番に倒していけば問題はない。

門番登場!

ダンジョンに入ると、最初に門番のゴブリンたちが話し合うイベントが発生する。彼らに近づくと、こちらに気付いて戦闘開始となるぞ。会話は最後まで聞いても聞かなくても、ストーリー自体に影響はない。



え?こんど娘を襲うっていう計画がバレちゃったんですか!

▲仕事をサボってウワサ話をする2人。ゴブリンの世界にもいろいろあるみたい





フロア 02

フロアクリア条件 オークの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ベースト×9	30	0	P039
グリーンベースト×2	45	0	P039
ゴブリン×4	45	0	P039
オーク×1	90	0	P039
コボルト×1	48	0	P040

室内を通り、フロアの左側にあるオークを倒してから、右上の出口を目指そう。扉や箱は攻撃で壊せる。



門を開けよう!

フロアの左側にある門は、攻撃しても開かない。これを開けるには、左下にある墓を壊せばOK。破壊後、通れるようになるので宝箱が取れる。



▲木で見えづらくなっている墓。これを攻撃して壊そう

ここもフロア01と同じく一本道なので、とくに迷うことはない。サクサク進もう。

フロア 03

フロアクリア条件 ゴブリンの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ベースト×4	30	0	P039
ゴブリン×3	45	0	P039
コボルト×2	48	0	P040

画面左上には鉄の宝箱がある。行き止まりに見えるが、壁と杭の間が通れるので逃さずゲットしておこう。

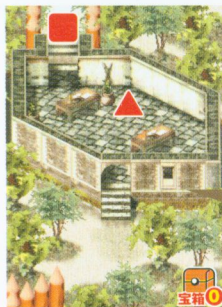
フロア 04

フロアクリア条件 オークの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ベースト×2	30	0	P039
グリーンベースト×3	45	0	P039
ゴブリン×5	45	0	P039
ホブゴブリン×4	60	0	P039
オーク×1	90	0	P039
コボルト×4	48	0	P040





宝箱①

建物に入ると戦闘に。イベント中でもSPは回復するので、全快したら攻撃しよう。

ろうやのカギをゲット!

建物の中のタンスを壊せば、ろうやのカギが手に入る。エリア03で必要になる重要なアイテムだ。



▲2回目以降は、壊すとキャンディーが出現するぞ

フロア 05

フロアクリア条件
敵の全滅!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわはくは
ゴ布林×2	45	0	P039
ホゴ布林×2	60	0	P039
ゴリ小隊長×1	120	0	P039

フロア 06

フロアクリア条件
オークの撃破!



宝箱②

赤いクツ入手!

左上の建物の中で赤いクツを入手して、城にいた女の子にわたそう(P024参照)。これはサブエリア04の出現条件のひとつだ。



▲左上の木箱を壊せば、1度だけ入手できるのだ

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわはくは
ペースト×5	30	0	P039
グリーンペースト×2	45	0	P039
ゴ布林×9	45	0	P039
ホゴ布林×3	60	0	P039
オーク×4	90	0	P039
コボルト×1	48	0	P040

最も広いフロア。敵数もほかのフロアと比べて格段に多いぞ。SPの消費も激しいので、敵に囲まれたとき以外はタメ攻撃を使わずにSPを節約しよう。魔法系主人公はロッドで戦うのも手だ。

フロア 07

フロアクリア条件
ホゴ布林の撃破!



宝箱①

中央の門をくぐった瞬間、前後にモンスターが出現する。すぐに移動しないと、狭い通路で囲まれてしまうぞ。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわはくは
ペースト×2	30	0	P039
バブルペースト×1	75	0	P039
ゴ布林×2	45	0	P039
ホゴ布林×3	60	0	P039

map-capture





エリア
01

BOSS

クラントール島の片隅に、軍事拠点でもある立派な砦を築きあげた、ゴブリン族の首領である。

ゴブゴビッチ大佐

LV	10	VIT	180
HP	540	炎耐性	50
SP	0	氷耐性	50
攻撃力	18	雷耐性	50
防御力	18	光耐性	50
STR	18	闇耐性	50
DEX	10	毒耐性	50
INT	0		

武器の大オノが あだとなる

砦の奥に陣取り、ゴブリン軍団を束ねているのが大佐。恐ろしい表情で脅しをかけてくるが、最初のボスということで、あまり怖くはない。大オノでの回転攻撃と、自分の周囲に炎を吐く攻撃を交互に繰り返してくるが、どちらの攻撃後にも必ずスキができる。そこが攻撃のチャンスだ。



VS ゴブゴビッチ大佐 職業別攻略

戦士

最初のボスなので、逃げながらスキをうかがうという基本を身につけよう。2回の攻撃チャンスで攻撃するため、それまでは逃げながら溜める。武器はスピアが理想的。



▲スピアのタメ攻撃で連続ダメージを与えるのだ

魔法使い

魔法使いは、タメ攻撃が強いものの移動スピードが遅いので、逃げながら戦うことを意識する。魔法は、SP消費の少ないブレイズなどを使うと効率よく戦える。



▲あせらずに確実に魔法を当てるようにしましょう

アーチャー

敵の回転攻撃はステージを大きく動けば容易に避けられる。ヒキヨリのスキルを上げておけば、炎攻撃の攻撃範囲外から敵を射ることもできるので、苦もなく戦えるハズ。



▲敵の攻撃をかわしきれば、直後にチャンスが訪れる

ドラゴン戦士

攻撃後のスキにアックスやフレイルをぶちかませばよい。ただし、移動スピードが遅いため、壁際に追いこまれると逃げ遅れて思わぬダメージに。中央付近で戦おう。



▲アックスでのタメ攻撃なら、ダッシュで近づけるぞ

動作パターンを てっていかいせき 徹底解析!

炎吐き



▶炎を吐いたあとは、疲れて大オノを支えに休憩する。攻撃チャンス1回目

休憩



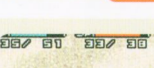
◀大オノを大きく振りまわす。攻撃範囲は広いので、近づきすぎないように

オノぶんまわし

▶大オノを振りまわしたせいで自分で目をまわす。攻撃チャンス2回目



ズッコケ



僧侶

敵に近寄らなければ攻撃できないシャイニングは、キケンをとまうのでオススメできない。単発になるが、敵の攻撃後のスキを突いて、フレイルのタメ攻撃を繰り出そう。



▲タモタしているとき攻撃する前に立ち直ってしまう

格闘家

ゴブゴビッチの攻撃や移動は遅いので、格闘家の移動スピードがあれば、余裕を持って逃げられる。スキができれば近づいてツメのボタン連打で攻撃し、すみやかに離れよう。



▲ゴブゴビッチの攻撃中は、溜めるか回復を

ダークウイザード

防御力に不安があるので、とにかく逃げまわす。敵の攻撃後のスキをみてタメ攻撃でダメージを与えていこう。タメ攻撃を1回放ったら敵から離れ、再びスキをうかがえ。



▲防御力が低いので、時間をかけてダメージを与える

忍者

ナイフのボタン連打による通常攻撃だけでキマリ。ゴブゴビッチと距離を取り、攻撃範囲外からナイフを投げる。射程から外れても深追いせず、安全に当たる場所に移動する。



▲タメ攻撃をする必要もない。楽勝の相手といえる

対決!

マルチプレイで ゴブゴビッチ大佐と

4人プレイ時 HP 1350 攻撃力 23

攻撃チャンスに一斉打撃!

攻撃力の高いキャラを4人集めて、攻撃チャンスときに全員でダメージを与えていこう。ゴブゴビッチの攻撃を避けているときに、二手に分かれていると、炎を吐いているときにも間髪入れずにダメージを与えられて効率がいいぞ。



オススメ パーティ

戦士
魔法使い
ドラゴン戦士
忍者

▲▶攻撃後はすみやかに離れて、炎を吐く攻撃に備えよう



エリア02

フロア数10



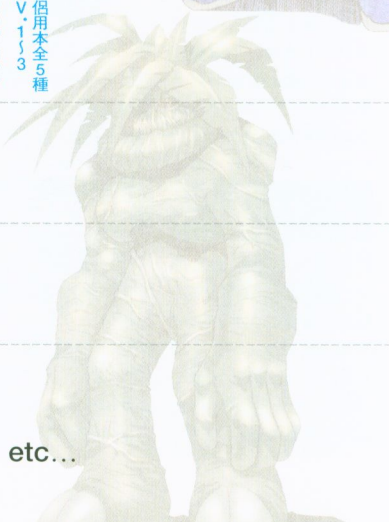
ココット姫を助けるため、館を目指す。その途中にある墓地へと足を踏み入れた。

ジャイアントの墓

入手可能アイテム①

～宝箱・キャラ別入手リスト～

	低	レア度	高
共通	お金平均27G コットンフード レザーフード コットンフード レザーグローブ コットングローブ レザーグローブ コットングローブ レザーグローブ	ダークマター オリハルコン ミスリル ライフリング ウイスダムリング マイトルング プロテクリング ブレイクリング アタックリング レザーグローブ レザーグローブ コットングローブ レザーグローブ コットングローブ	マグロ ロングソード ミドルアックス ブロンズランス フランキスカ スピア ショートアックス ジャベリン アイアンブレド ライトスピア ミドルソード バンドアックス バンドアックス バトルアレード ブレイス スモールシールド ウッドシールド ベスト スーツ
戦士	ベレー帽	ベレー帽	ベレー帽
魔法使い	ウイザードハット ケープ	魔法使い用本 全6種LV1~3 ワンド ブロンズロッド バトン ショートスタッフ レザーミトン	魔法使い用本 全5種 LV1~3 ソーンウイップ ウイップ ライトフレイル フレイル ライトフレイル フレイル
アーチャー	ブレイス ベレー帽	ブレイス ベレー帽	ブレイス ベレー帽
ドロン戦士	ベレー帽	ベレー帽	ベレー帽
僧侶	ベレー帽 ヘアバンド	ベレー帽 ヘアバンド	ベレー帽 ヘアバンド
格闘家	ブレイス ベレー帽	ブレイス ベレー帽	ブレイス ベレー帽
ウイザード	ウイザードハット ケープ	ウイザードハット ケープ	ウイザードハット ケープ
忍者	ブレイス ベレー帽	ブレイス ベレー帽	ブレイス ベレー帽
etc...			



map-capture



入手可能アイテム②

～モンスターが落とすアイテムリスト～

レア度 低

お金(平均27G)
葉草
鑑定巻物
女神の涙
いやしの壺
希望の光
天使の羽
いやしの水
ケープ
コットンローブ
ベスト
レザークロス
スーツ
ドレス
レザーベスト
ウイザードハット
コットンフード
ベレー帽

レーザーフード
ヘアバンド
レザーベレー
手榴弾
ウッドシールド
コットングローブ
ブレイス
ミトン
スモールシールド
レーザーグローブ
レザーミトン
毒消し
爆弾
アイアンブレード
アイアンボウ
ウィップ
キャットクロウ
ジャベリン
ジャンピーヤ
ショートアックス

ショートスタッフ
ショートボウ
スチールボウ
スピア
セスタス
ソーンウィップ
ダーク
ダガー
バトルブレード
バトン
ハンドアックス
フランキスカ
フレイル
ブロンズクロウ
ブロンズナイフ
ブロンズランス
ブロンズロッド
ホラ
ミドルアックス
ミドルソード

ライトスピア
ライトフレイル
レンジャーボウ
ロングソード
ワンド
ミスリル
アタックリング
イミテーションリング
ウィズダムリング
クイックリング
ニードルリング
プラテクトリング
マイトリング
ライフリング
オリハルコン
ダークマター
さとのみつ
はやてのチキン
元気のパン
力のワイン

ダークウイザード用本
全6種LV.1～3
僧侶用本全5種
LV.1～3
巻物全3種LV.1～3
森の力LV.1～3
魔法使い用本全6種
LV.1～3
S
E
G
A
マグロ

etc...

レア度 高

※上記のアイテム以外にも、各モンスターのみに持っているアイテムを落とすこともあるぞ。

マップ攻略

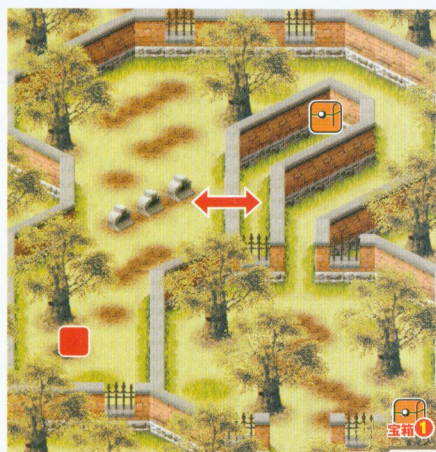
敵の姿が見えない枝葉と壁に注意!

注意点は、枝葉や壁がジャマになって敵が見えにくいこと。枝葉の奥で敵に囲まれたことがわからずに、延々ダメージを食らうことも。見通しのよい場所で戦うことを心がけよう。また、この時点でサブエリア01に行けるようになる。サブエリア01のクリア報酬はソウルクリスタルなので、先にクリアして装備すれば、今後の戦いでも重宝する。



家の裏庭の井戸からモンスターが出てくるのよ。

▲エリア01クリア後、ここに現れたおばあさんと話せば、サブエリア01出現



フロア 01

フロアクリア条件
墓の破壊!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしは
グリーンベースト×2	45	0	P039
パブルベースト×2	75	0	P039
オオコウモリ×4	30	0	P040
スケルトン×2	66	0	P040

枝葉によって、敵が見えづらくなった場所からスタートする。敵の姿が分かりやすい場所まで誘導しながら倒していこう。また、フロア左下にある墓を破壊すれば、次フロアへの入り口が出現する。

map-capture





フロア 02

フロアクリア条件 **ミイラの撃破!**

左上の宝箱は隠し通路を通して取りに行く。スケルトンメイジと戦うときは、炎属性以外の武器で!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
オオコウモリ×5	30	0	P040
スケルトン×2	66	0	P040
スケルトンメイジ×1	60	40	P040
マミー×2	63	0	P041
ミイラ×1	150	0	P041

フロア 03

フロアクリア条件 **墓の破壊!**



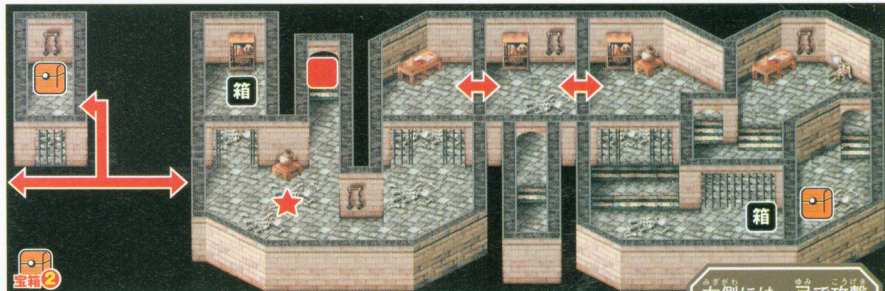
フロア右側に出てくるスケルトンは手強い。あせて進むのではなく、見通しのよい場所におびきだして1体ずつ撃破しよう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
バブルベースト×3	75	0	P039
オオコウモリ×3	30	0	P040
スケルトン×6	66	0	P040
スケルトンメイジ×1	60	40	P040

フロア 04

フロアクリア条件 **ミイラの撃破!**



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
オオコウモリ×2	30	0	P040
シーバット×3	36	0	P040
スケルトン×6	66	0	P040
スケルトンメイジ×1	60	40	P040

モンスター名	HP	SP	くわしくは
マミー×7	63	0	P041
ミイラ×1	150	0	P041
スケルトンアーチャー×2	60	0	P041

右側には、弓で攻撃してくるスケルトンアーチャーがいる。素早く接近して倒そう。左側では、狭いスペースに多数の敵が出現するので、範囲の広いタメ攻撃で撃破しよう。



フロア 05

フロアクリア条件

墓の破壊!

敵は細い道や狭い場所では出現する。前方に範囲が広いタメ攻撃で戦いたい。とくにフロア下のスケルトンメジは強力なので、タメ攻撃を最高値まで溜めてから、出現ポイントに近づくようにしよう。

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわくは
	バブルベースト×3	75	0	P039
	スケルトンメジ×3	60	40	P040
	マミー×2	63	0	P041

ボーケンの魂を入手せよ!

ここでは、ボーケンの魂の入手イベントも発生。敵の会話を聞きつつ上に行き、見つからないように陰に隠れよう。ポイントは敵の動きをよく見ること。会話後、敵が墓を動かす。墓の下にボーケンの魂が出たら、すぐに攻撃するのだ。グズグズしていると墓を戻され、ボーケンの魂が取れなくなる。



▲この瞬間に攻撃を仕掛ければOK。2回自以降はいやしの手が出現する

フロア 06

フロアクリア条件

ジャイアントの撃破!

扉を開けて先に進め!

中央の道はすぐには通れない。2つの扉が道をふさいでいるのだ。左右の部屋にある宝箱の中に扉のカギが入っているので、それを使って奥に進むのだ。

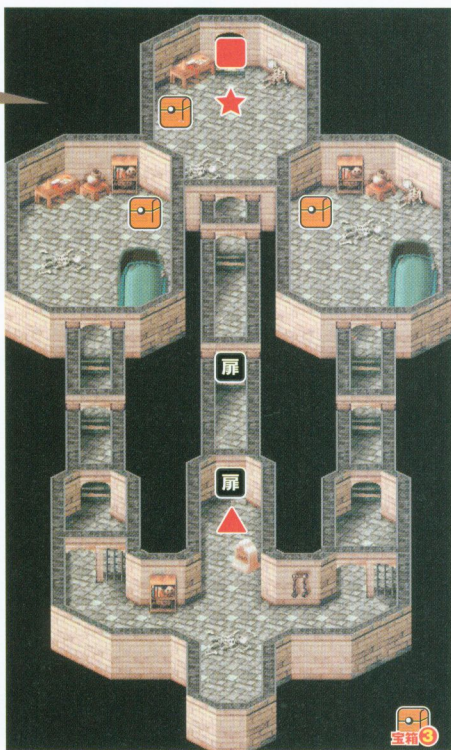


▲カギがないと扉が開かないぞ!

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわくは
	オオコウモリ×2	30	0	P040
	シーバット×1	36	0	P040
	スケルトン×2	66	0	P040
	スケルトンアーチャー×2	60	0	P041
	ジャイアント×3	240	0	P051

左右にある道の奥でジャイアントが出現する。ヒットアンドアウェイで倒せ。



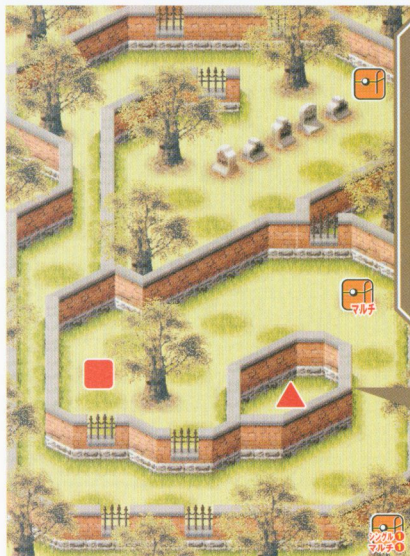
map-capture



フロア 07

フロアクリア条件

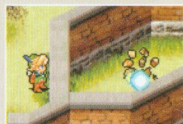
墓の破壊!



フロア右上で手強いスケルトン系が多数登場。墓を障害物に使って、敵の動きを封じながら戦おう。木の奥に移動すると敵が見えにくくなるので、そこへは追いつまれないように。

マルチプレイで宝箱ゲット!

フロア右下の壁に囲まれた場所には入れない。ここでシャイン・フォースを使うのだ。囲いを壊して向かいあい、シャイン・フォースを発動しよう。



▲見事壊せば、上に宝箱が出現する

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
グリーンベスト×3	45	0	P039
バブルベスト×3	75	0	P039
オオコウモリ×5	30	0	P040
シーバット×2	36	0	P040
スケルトン×14	66	0	P040
スケルトンメイジ×4	60	40	P040
ダークスケルトン×1	129	0	P040
スケルトンアーチャー×7	60	0	P041

map-capture



フロア 08

フロアクリア条件

なし / 出現モンスター なし



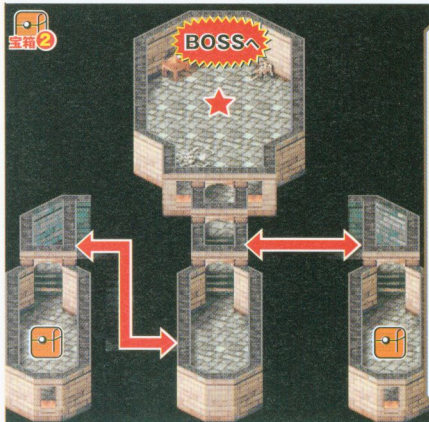
ポーケンを助けよう!

哀れな姿になったポーケンを生き返らせてあげよう。まず、先ほど取ったポーケンの魂をアイテムスロットに装備する。それをさまよっているポーケンの幽霊に投げつけてだけで助けられるのだ。



▲身体のように投げつけても何も起こらない

敵は出現しないが、代わりにポーケンが倒れている。その近くにポーケンの幽霊がさまよっているぞ。



強力な敵が多数出てくるのでダメージに注意しよう。広い部屋でぐるぐるの回りながらヒップアンドアウェイを繰り返すのだ。左右の隠し通路を通って宝箱を回収するのを忘れず!

フロア 09

フロアクリア条件

ダークスケルトンの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
シーバット×7	36	0	P040
スケルトンメイジ×2	60	40	P040
ダークスケルトン×1	129	0	P040
マミー×3	63	0	P041
ミイラ×2	150	0	P041
スケルトンアーチャー×3	60	0	P041

マジックアイテムの特性を知ろう! 前編

「?」は強力武器の証!

「?」の付いた武器・防具は、通常のものにさまざまな効果が追加されたマジックアイテムだ。入手した時点では、どのような効果があるか分からず、装備もできないが、鑑定屋で鑑定するか、鑑定の巻物を使うことで正体が明らかになるぞ。追加される効果は大きく分けて3つある。ここでは、その3つの効果について紹介していくぞ。



◀ モンスターや宝箱から、ときどき入手することができるぞ

▶ マジックアイテムはどれも強力なので、たくさん集めよう!



属性



これは武器のみに付く追加効果。鑑定後、武器の名前の頭にマークが付いていれば、そのマークの属性が備わった武器ということになる。攻撃時、以下の内容の追加効果を敵に与えるぞ。また、それぞれの属性の耐性が低い敵にも大ダメージを与える。



▶ 炎の耐性の低い敵に、炎の追加効果がダメージ!

属性による追加ダメージ

	炎 攻撃を当てたあと、一定の確率で炎の追加攻撃を与える。		光 攻撃を当てたあと、一定の確率で光の追加攻撃を与える。アンデッドに大ダメージ。
	氷 攻撃を当てたあと、一定の確率で敵を凍らせる。		闇 攻撃を当てたあと、一定の確率で敵を盲目状態にする。DEX半減。
	雷 攻撃を当てたあと、一定の確率で敵を気絶させる。		毒 攻撃を当てたあと、一定の確率で敵を毒状態にする。

修正値



武器・防具の名前の後ろに数字が足されている場合がある。これはその数字分、武器なら攻撃力が、防具なら防御力が上がるのだ。つまり、攻撃力19のバトルブレードに「+3」と付いていれば、それは攻撃力22のバトルブレードということになるのだ。これにより、普段ならすぐ交換する弱い武器・防具でも、ずっと使い続けられる強力なものへと変身するぞ。ちなみに数字の最高値は9。



▶ スピアよりも強いジャベリンだとして、手に入れることができるぞ

接頭語



3つの追加効果の中で、最も飛躍的に武器・防具の能力を上げてくれるのが接頭語だ。武器・防具の名前の上に「怪力の」や「吸血の」などの言葉がくっついている場合がある。この言葉によって、パラメータアップや耐性アップ、クリティカル率アップなど、非常にバラエティ豊富な追加効果が得られるぞ。その言葉の種類もたくさんあるので、P103の後編で言葉と効果を確認しよう。

接頭語一覧は
後編(P103)で
紹介しているぞ!



エリア
02

BOSS

魔女ウィザリーが、館の侵入者に対するバリケードとして利用している墓を守る精霊モンスター。

グローブジャイアント

最深部に眠る コケむした墓守

墓の番人にして、魔女ウィザリーの館の番人でもあるアンデッド。近づけば拳を振りかざし、離れたら岩石を降らせてくる。また、中央に棺桶があるため、移動が制限されてしまうぞ。岩石は影をよく見て避けよう。不死族だけあって、闇属性に耐性はあるが、炎と光属性には弱いぞ。

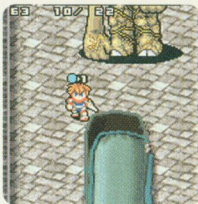


LV	20	✕	VIT	350
HP	1050	🔥	炎耐性	40
SP	0	💧	氷耐性	50
🗡️ 攻撃力	45	⚡	雷耐性	50
🛡️ 防御力	30	☀️	光耐性	40
👤 STR	45	🌑	闇耐性	60
👤 DEX	15	☹️	毒耐性	50
👤 INT	0			

VS グローブジャイアント 職業別攻略

戦士

スピアを溜めつつ、落ちてくる岩石を上方向に避けよう。岩石が点滅しているタイミングで接近し、タメ攻撃で大ダメージを狙うのだ。拳に直撃しないように早めに離れよう。



▲スピアでのヒットアンドアウェイを徹底しよう

魔法使い

動ける範囲が狭いので苦戦する可能性がある。だが、魔法での遠距離攻撃なら接近しなくてもいいので、岩石を確実に避けることに集中できる。魔法はブレイズが有効だ。



▲岩石を避けたら、すぐにブレイズを叩きこもう!

アーチャー

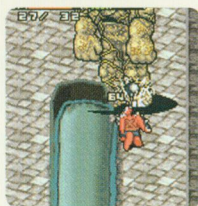
フットワークを活かし、棺桶の左右を動きまわりながらボウを打つ。落ちてくる岩石に気をつけていればノーダメージでも倒せる。炎か光属性のボウなら、より確実だ。



▲足を使ってグローブジャイアントを翻弄しよう

ドラゴン戦士

拳を放ったあとのスキに、ダッシュして近づけるアックスでのタメ攻撃を当てよう。移動スピードが遅いので岩石を避けるのは至難の技。多少のダメージは覚悟しよう。



▲棺桶の横に立って、フレイルで攻撃するのも効果的

map-capture



対決!

マルチプレイで グローブジャイアントと

4人プレイ時 HP 2625 攻撃力 59

3人で戦い、1人は回復

本体の拳に注意しながら接近戦の強いキャラで攻撃するか、ダークウィザードなどで遠距離から攻撃を当てるのが基本。魔法を使えるキャラは、後方に控えておき、傷ついた仲間を回復させたり、ステータス上昇系の魔法で援護するといだろう。

オススメ パーティ

僧侶
格闘家
ダークウィザード
忍者

▲一撃のダメージが大きいので、僧侶のヒールは重宝する

動作パターンを 徹底解析!



◀移動スピードはゆっくりだが、確実に主人公に向かって移動してくるぞ

移動

▶拳を伸ばして攻撃してくる。その攻撃範囲も意外に広いのだ



右拳

◀拳での攻撃後、岩石を降らせてくる。影に触れていなければ当たらない



岩石

▶主人公がいる方向の手を伸ばして攻撃してくる。近づきすぎないように待機



左拳

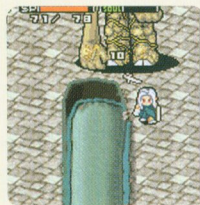
僧侶



▲攻撃後は即座に撤退しないと、手痛いしっぺ返しが

光属性の攻撃が有効なので、シャイニングで攻めたいよう。ただし、近づかなければダメージを与えられないので、キケンがともなう。2回当てたら反撃される前に逃げる。

ダークウィザード



▲ダンシングダガーは、数少ない無属性の攻撃魔法だ

防御力に不安があるので、近づきすぎないように。間攻撃は効果が低いので、ロッドかダンシングダガーで攻撃だ。ロッドに炎や光属性が付加されていれば、さらに効果的。

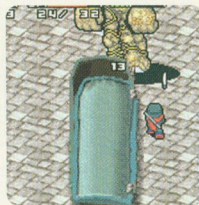
格闘家



棺桶の横にくっついたまま、拳が当たらない程度に近づき、拳攻撃後のスキに射程の長いツメのボタン連打で攻撃しよう。岩石は棺桶に沿って上下の移動で避けるのだ。

▲おやみに突っ込むと、低い防御力がアタになるぞ

忍者



降ってくる岩石を避けながら、ナイフのタメ攻撃を使う。棺桶の横にくっつければ、ボスは棺桶の上で引っかかることも。拳も当たらず、ノーダメージで倒すことも可能だ。

▲落下には落下で対抗。落葉の術を使うのもいい

map-capture



エリア03

フロア数14



捕らわれたココット姫を助けるために、迷路のように入りくんだ館に潜入せよ!

魔女ウィザリーの館

入手可能アイテム①

～宝箱・キャラ別入手リスト～

	低	レア度	高
共通	お金(平均96G) ターバン ダブレット レザーグローブ ウールグローブ レザーグローブ エスラドチャム サファイアチャム レザーグローブ	パールチャム オニキスチャム ルビーチャム トパーズチャム サファイアチャム レザーグローブ	レザーシールド ライトスピア ミドルソード ミドルアックス ブレイス ハンドアックス パワートマホーク スピア シミター ウオーフオーク レザーブレイス スモールシールド ロングソード ロングキスカ パトルフレード ジャベリン レザーベスト ベスト ブーツ
戦士	ベレー帽	レザーヘルム レザーグローブ	レザーシールド ライトスピア ミドルソード ミドルアックス ブレイス ハンドアックス パワートマホーク スピア シミター ウオーフオーク レザーブレイス スモールシールド ロングソード ロングキスカ パトルフレード ジャベリン レザーベスト ベスト ブーツ
魔法使い	ファンシードレス	ドレス ファンシードレス	魔法使い用本 全6種 LV2~4 ファンズロッド パトルフレード ジャベリン レザーベスト ベスト ブーツ
アーチャー	ベレー帽	レザーヘルム レザーグローブ	森の力 LV2~4 レンジャーボウ ライトスピア ミドルボウ ウオーフオーク スピア スチールボウ ジャベリン アイアンボウ レザーグローブ ブレイス レザーベスト ベスト ブーツ
ドラゴン戦士	ベレー帽	レザーヘルム レザーグローブ	レザーシールド ブレイス レザーグローブ スモールソード ライトフレイル ミドルアックス フレイル フランキスカ ハンドアックス パワートマホーク ソーンウイップ レザーベスト ベスト ブーツ
僧侶	ファンシードレス	ドレス レザーグローブ	僧侶用本全5種 LV2~4 ライトフレイル パトン ステッキ ファンズロッド フレイル ソーンウイップ レザーグローブ レザーベスト リボン ベレー帽 ベスト ブーツ
格闘家	ベレー帽	レザーヘルム レザーグローブ	レザーグローブ レザーベスト ホラ ロンズナイフ ロンズナイフ パトルフレード ブレイス バグナウ ダーク スチールナイフ ジャンビーヤ シミター レザーベスト ベスト ブーツ
タリサイザド	ウイザードハット ブーツ	ウイザードハット ステッキ ブーツ	ウイザードハット ファンズロッド パトン ステッキ ブーツ
忍者	ベレー帽	レザーヘルム レザーグローブ	巻物全3種 LV2~4 ロングソード ミドルソード ロンズナイフ パトルフレード ダーク スチールナイフ ジャンビーヤ シミター レザーベスト ベスト ブーツ

etc...

map-capture



入手可能アイテム②

～モンスターが落とすアイテムリスト～

レア度 低

お金 (平均48G)

薬草

鑑定巻物

女神の涙

いやしの卑

希望の光

天使の羽

いやしの水

スーツ

ドレス

ベスト

レザーベスト

ダブレット

ファンシードレス

レザーアーマー

ウイザードハット

ヘアバンド

ベレー帽

レザーベレー
ターバン
リボン
レザーヘルム
手榴弾
ウールグローブ
スモールシールド
ブレイス
レザーグローブ
レザーシールド
レザーブレイス
レザーミトン
毒消し
爆弾
アイアンボウ
ウオーフォーク
キャットクロウ
シミター
ジャベリン
ジャンピーヤ

スチールナイフ
スチールボウ
ステッキ
スピア
ソーンウィップ
ダーク
バグナウ
バトルブレード
バトン
パワートマホーク
ハンドアックス
フランクスカ
フレイル
ブロンズクロウ
ブロンズナイフ
ブロンズロッド
ホラ
ハンドアックス
ミドルソード
ミドルボウ

ライトスピア
ライトフレイル
レンジャーボウ
ロングソード
ワンド
ミスリル
オリハルコン
ダークマター
エメラルドチャーム
サファイアチャーム
トパーズチャーム
ルビーチャーム
アタックリング
イミテーションリング
ウイズダムリング
オニクスチャーム
クイックリング
ニードルリング
パールチャーム
プロテクトリング

マイトリング
ライフリング
巻とりのみつ
はやてのチキン
元気のパン
力のワイン
ダークウィザード用本全6種LV.2~4
僧侶用本全5種LV.2~4
巻物全3種LV.2~4
森の力LV.2~4
魔法使い用本全6種LV.2~4
S
E
G
A
マグロ

etc...

レア度 高

※上記のアイテム以外にも、各モンスターのものが持っているアイテムを落とすこともあるぞ

マップ攻略


ココット姫を助け出し 光の力を取り戻せ!

このエリアで、ココット姫のイベントが発生するが、助けるためにはろうやのカギが必要になるぞ。エリア内では、特殊攻撃を使う敵が多数現れるので、冷静に間合いを取りながら戦っていこう。

フロア 01

フロアクリア条件 敵の全滅!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
 ジャイアントラット×3	90	0	P042

このフロアは敵を3匹倒せばOK。中央の狭い階段で敵を待ち伏せて、1匹ずつ倒していくのだ。




フロア 02

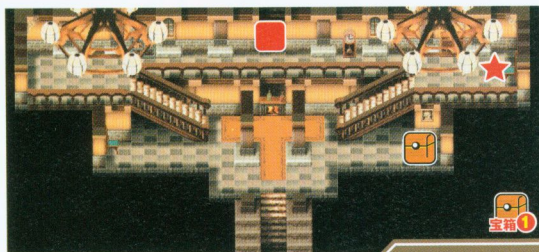
フロアクリア条件 スパイダーの撃破!



▲このエリアに突入する前に、ろうやのカギを持っているかチェックしよう

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
 オオコウモリ×4	30	0	P040
 シーバット×6	36	0	P040

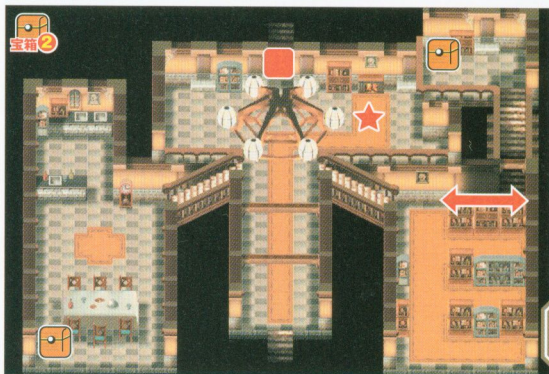


宝箱とフロアクリア条件モンスターが出現する右側を通ったほうが効率がいい。



フロア 03

フロアクリア条件
マスターメイジの撃破！



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ダークメイジ×3	78	20	P041
マスターメイジ×1	90	40	P041
ギズモ×3	84	0	P042
ジャイアントラット×8	90	0	P042
グレイラット×3	96	0	P042
スパイダー×5	93	0	P042
ジャイアントチック×4	99	0	P042

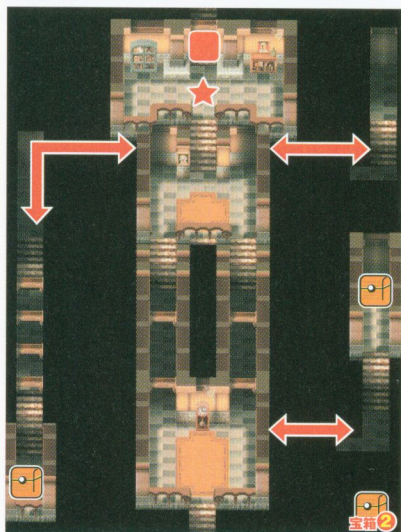
フロア右側の本棚裏の隠し通路を通して宝箱を入手。壁や家具を盾にして敵を倒そう。

map-capture



フロア 04

フロアクリア条件 ベストラットの撃破！



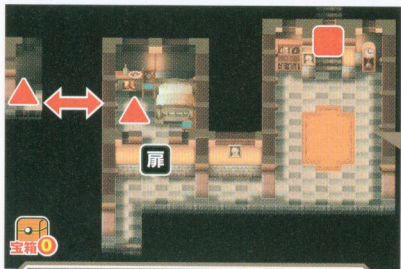
出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
オオコウモリ×3	30	0	P040
ダークメイジ×2	78	20	P041
ジャイアントラット×3	90	0	P042
グレイラット×2	96	0	P042
ベストラット×1	138	0	P042
スパイダー×2	93	0	P042
ジャイアントチック×3	99	0	P042

隠し通路の先に宝箱があるが、隠し通路で敵に囲まれる場合もあるので、1匹ずつ確実に倒してから取りに行こう。

フロア05

フロアクリア条件 なし / 出現モンスター なし



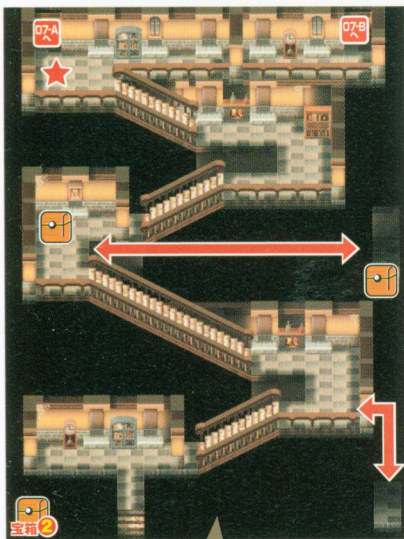
敵は出現しない。姫の救出後は、ゆっくり待ち、減ったSPを回復しておこう。

姫を助け出せ！

扉の前を通ると強制的にイベントが発生する。ろうやのカギがあれば、ココット姫を助けられるぞ。部屋の奥にはプリンセスロープがあるので、確実に拾おう。



▲イベント後に話せば、ろうやのカギを使うか聞かれる



フロア 06

フロアクリア条件
アイススパイダーの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
シーバット×3	36	0	P040
ダークメイジ×4	78	20	P041
ジャイアントラット×2	90	0	P042
グレイラット×6	96	0	P042
スパイダー×3	93	0	P042
ジャイアントチック×3	99	0	P042
アイススパイダー×1	144	0	P042

狭い階段や踊り場で多数の敵が出現する。タメ攻撃を發動しながら上りきろう。隠し通路は2つあるが、中央にのびるほつにだけ宝箱がある。

入り口の位置でマップが変化!

アイススパイダーを撃破すると、次フロアへの入り口が2つ出現する。好きなほうに行けるが、フロア07-Bに進める右側のほうがおトク。07-Bには、木よりもよいアイテムが出る可能性のある鉄の宝箱があるのだ。

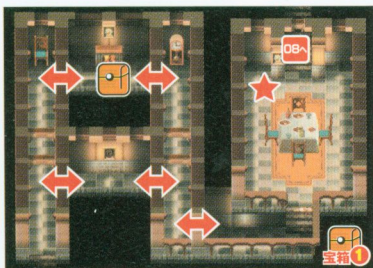


07-Aへ!



07-Bへ!

テーブルやイスを盾にしてダークスモークの放つ氷の玉を回避しつつ、スキを見て攻撃に転じよう。



フロア 07-A

フロアクリア条件
ダークスモークの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ギズモ×8	84	0	P042
ダークスモーク×1	93	20	P042

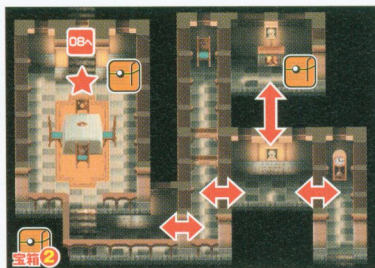
フロア 07-B

フロアクリア条件
アイススパイダーの撃破!

中央にある絵画に突っ込めば、奥の部屋へと行けるぞ。広い部屋では敵が時間差で出現する。囲まれる前に倒そう。

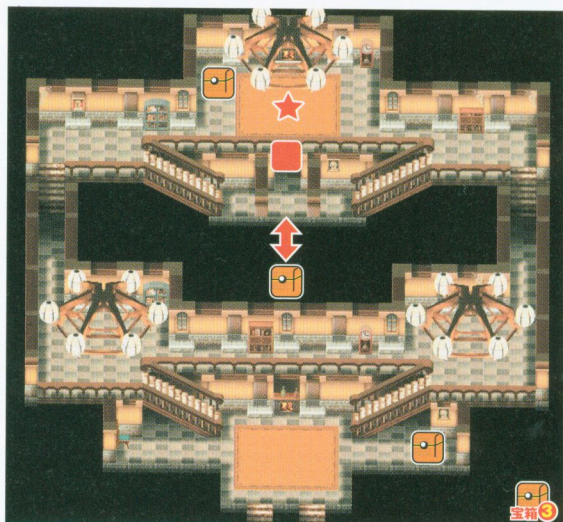
出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
スパイダー×4	93	0	P042
ジャイアントチック×4	99	0	P042
アイススパイダー×1	144	0	P042



フロア 08

フロアクリア条件 マスターメイジの撃破!



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ダークメイジ×10	78	20	P041
マスターメイジ×1	90	40	P041
ダークスモーク×4	93	20	P042
ジャイアントラット×2	90	0	P042
グレイラット×2	96	0	P042
ベストラット×6	138	0	P042
アイスパイダー×2	144	0	P042

シャンデリアによって敵の動きが見えづらくなる場所がある。ダークメイジなどの魔法が思わぬところから飛んでくることがある。敵を見通しのよい場所におびき寄せてから戦おう。

map-capture



フロア 09

フロアクリア条件 敵の全滅!

アーマー・オブ・カースは近づくと動き始める。各能力も高く、簡単には倒せない。根気よく攻撃を繰り返そう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
アーマー・オブ・カース×5	300	0	P048



フロア 10

フロアクリア条件 なし
出現モンスター なし

敵が出現しないマルチプレイに関係するフロアだ。フロア中央に浮いている物体を壊せば、フロア右端に宝箱が出現するのだ。



マルチプレイで宝箱ゲット!

シャイン・フォースで壊すのだが、4方向から囲めないで、簡単にはいかないぞ。2人ずつに別れてフロアに対して横からはさんでも、箱が中央の板の中心にないため、シャイン・フォースがずれてしまうのだ。ここでは、ナナメにはさむのがいいだろう。



2人の視線の先に残りのキャラが立っている

フロア 11

フロアクリア条件

イビルクラウドの撃破!



出現モンスター

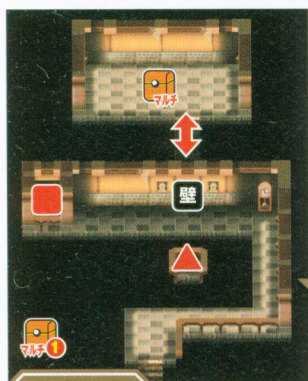
モンスター名	HP	SP	くわくは
ギズモ×18	84	0	P042
ダークスモーク×2	93	20	P042
イビルクラウド×1	102	40	P042
グレイラット×3	96	0	P042
ジャイアントチック×3	99	0	P042

多数の敵が出現し、囲まれる可能性も高い。1度に複数の敵を倒せるタメ攻撃をしよう。

フロア 12

フロアクリア条件

なし



マルチプレイで扉が開く！
前回と違って簡単な。上下に2人ずつ並んで立ち、さみこむように囲んでシャイン・フオーズを発動だ。



マルチプレイで中央の箱を壊すことで、隠し扉が開く。

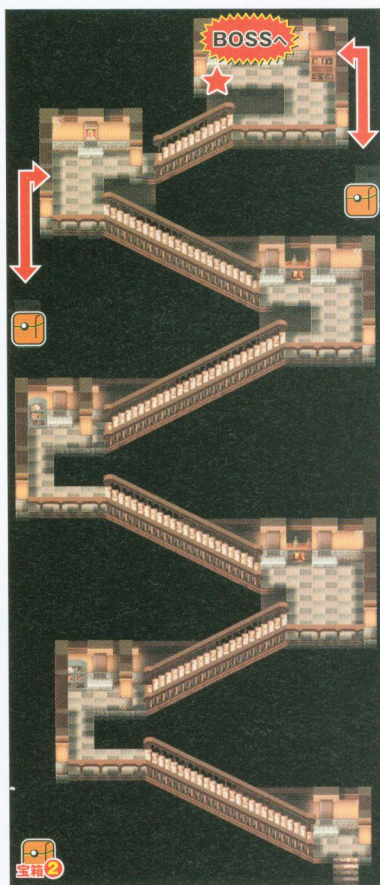
出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
サンダーバット×4	54	0	P040

フロア 13

フロアクリア条件

デモンマスターの撃破!



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
サンダーバット×7	54	0	P040
マスターメイジ×4	90	40	P041
デモンマスター×1	165	200	P041
ダークスモーク×4	93	20	P042
グレイラット×4	96	0	P042
ベストラット×2	138	0	P042
スパイダー×4	93	0	P042
ジャイアントチック×4	99	0	P042

デモンマスターの竜巻は強力。連続で受けると思殺されるぞ。出現したらすぐにタメ攻撃を打ち、間髪入れずにボタン連打で撃破せよ。

map-capture





エリア
03

BOSS

150年以上も生きているという魔女。
最近は、若く美しい女性に姿を変えて、クランツール島に住んでいる。

ウィザリー

動く甲冑は主人公に向かって移動する!



半透明時は無敵
真の姿を暴け!

ココット姫をいけにえにして、闇の力を手に入れようと目論む。半透明の姿で、動く甲冑2体と共に現れるが、この状態ではどんな攻撃も効かない。まず、部屋の柱に飾られている肖像画を破壊しよう。すると真の姿を現すぞ。これで攻撃が当たるようになる。甲冑を片付けて、本体を叩け!

ウィザリー			
LV	30	VIT	400
HP	1200	炎耐性	60
SP	400	氷耐性	60
攻撃力	35	雷耐性	60
防御力	20	光耐性	60
STR	35	闇耐性	60
DEX	20	毒耐性	60
INT	200		

動く甲冑			
LV	28	INT	0
HP	750	VIT	250
SP	0	炎耐性	50
攻撃力	35	氷耐性	50
防御力	30	雷耐性	50
スピード	192	光耐性	50
STR	35	闇耐性	50
DEX	15	毒耐性	50

app-capture

VS ウィザリー 職業別攻略

戦士

動く甲冑を倒すまでは、タメ攻撃を連続発動すれば問題ないはず。ウィザリーの魔法は、魔法の中心部に突入する感じで避ける。武器は、攻撃範囲の広いアックスを選択。



▲効率よく、2体いっぺんに攻撃するようにしよう

魔法使い

インフェルノを使い続けたいがSPの消費が激しいので、動く甲冑を倒したらブレイズにチェンジ。SPを回復するアイテムがあれば、インフェルノだけでラクに戦える。



▲インフェルノで全体に攻撃を与えるのだ

アーチャー

とにかく甲冑が厄介なので、先に片付けたい。移動スピードを活かして動く甲冑が密集するように誘導し、それから背後からタメ攻撃を集中させれば、魔女もろとも倒せる。



▲厄介者を片付けて、ウィザリーと1対1に持ちこめ

ドラゴン戦士

まず、射程の長い甲冑を全力で倒そう。魔女は魔法を放ったあとにスキができる。アックスのタメ攻撃を狙っていこう。防御力はそれほどでもない。破壊力で押しきるのだ。



▲アックスのタメ攻撃で全体を攻撃しよう

動作パターンを てっていかいせき 徹底解析!



肖像画

▶肖像画を壊せば真の姿に。フロアを星をなぞるように移動するのだ

◀フロア奥にある肖像画。とにかく真っ先にこれを破壊するのだ



玉

▶ひたすら攻撃を仕掛けてくる甲冑2体。黙々と主人公に向かって移動してくる



変身

◀方向転換する前にフロア全体に玉を放射する。すき間をぬって、うまく避ける



動く甲冑

マルチプレイで ウィザリーと 対決!

4人プレイ時 HP ウ/3000 動/1875 攻撃力 ウ/46 動/46

本体と動く甲冑で担当分けを

まずは、動く甲冑が来る前に肖像画を攻撃。そのあとは接近戦キャラで動く甲冑を攻撃だ。その他のキャラは本体を狙うか、回復に徹する。動く甲冑を撃破したら、全員でウィザリーを攻撃しよう。防衛力が低いので、強引に接近して集中攻撃だ。



オススメ パーティ

戦士
ドラゴン戦士
アーチャー
格闘家

▲▲戦士やドラゴン戦士など攻撃力が高いキャラが活躍する



僧侶

シャイニングを溜めながら動く甲冑が集まるように移動して先に倒そう。ウィザリーの攻撃は距離を取ればかわせる。こちらの魔法は効きにくいので、根気よく攻撃しよう。



▲まわりこみ、敵の背後から攻撃すればより安全だ

格闘家

移動のジャマになる動く甲冑はナイフのタメ攻撃で先に倒す。魔法の軌道を見えてうまく避け、移動スピードを活かして近づき、ツメのタメ攻撃で仕留めるのだ。



▲防衛力が不安なため、動く甲冑の方が強敵となる

ダークウィザード

デーモンブレスは、その爆発にも攻撃力がある。動く甲冑とウィザリーがひとまとまりになるように動きまわり、まとめてダメージを与えよう。HPの回復はマメに行おう。



▲スキルが高ければ、大きなダメージを与えられる

忍者

忍者の移動スピードと、ナイフの射程距離をもってすれば、難しい相手ではない。ただし、すべての属性の耐性が高いため、無属性のナイフで戦うことをオススメする。



▲移動スピードを活かし、玉の軌道を見切ってしまえ



エリア04

フロア数11

妖精の泉



異常な光を発する水晶の謎を解明すべく、主人公は妖精の泉へと足を踏み入れた！

入手可能アイテム①

～宝箱・キャラ別入手リスト～

	低	レア度	高
共通	お宝箱150G クリスタルチェム パワリング シルクフード シルクローフ ターバン スタデッドベレ スタデッドベスト シルクフード パワリング クリスタルチェム	S E G A マクロ	フランキスカ パワーマホク バトルブレド バックラー ハチエツト スチールランス スチールソード ジャベリン ウオーフオーク レザークレイブ レザークレイブ スタデッドクロウ ロングソード ミドルアックス スピア シミター
戦士	レザークレイブ レザークレイブ レザークレイブ レザークレイブ	魔法使い用本 全5種LV2~4	レザークレイブ レザークレイブ レザークレイブ レザークレイブ
魔法使い	リボン ファンシードレス ファンシードレス ファンシードレス	魔法使い用本 全5種LV2~4	リボン ファンシードレス ファンシードレス ファンシードレス
アーチャー	スタデッドクロウ レザークレイブ レザークレイブ レザークレイブ	森の力 LV2~4	スタデッドクロウ レザークレイブ レザークレイブ レザークレイブ
ドラゴン戦士	ソーンウイップ ソーンウイップ ソーンウイップ ソーンウイップ	バックラー レザークレイブ レザークレイブ レザークレイブ	ソーンウイップ ソーンウイップ ソーンウイップ ソーンウイップ
僧侶	スタデッドベスト リボン ファンシードレス ファンシードレス	僧侶用本全5種 LV1~3	スタデッドベスト リボン ファンシードレス ファンシードレス
格闘家	アイアンロッド ファンシードレス ファンシードレス ファンシードレス	アイアンロッド ファンシードレス ファンシードレス ファンシードレス	アイアンロッド ファンシードレス ファンシードレス ファンシードレス
タクティシャン	ファンシードレス ファンシードレス ファンシードレス ファンシードレス	ファンシードレス ファンシードレス ファンシードレス ファンシードレス	ファンシードレス ファンシードレス ファンシードレス ファンシードレス
忍者	スタデッドベスト レザークレイブ レザークレイブ レザークレイブ	スタデッドベスト レザークレイブ レザークレイブ レザークレイブ	スタデッドベスト レザークレイブ レザークレイブ レザークレイブ



etc...

map-capture

入手可能アイテム②

～モンスターが落とすアイテムリスト～

レア度 低

お金(平均75G)
葉草
鑑定の巻物
女神の涙
いやしの卑
希望の光
天使の羽
いやしの水
ダブルット
ファンシードレス
レザーアーマー
レザーベスト
シルクローブ
スタデッドベスト
ハーファーマー
ターバン
リボン
レザーヘルム
レザーベレー

シルクフード
スタデッドベレー
ハーフヘルム
手榴弾
ウールグローブ
レザーシールド
レザーブレイス
シルクグローブ
スタデッドグローブ
毒消し
爆弾
アイアンクロー
アイアンロッド
ウォーフォーク
クロスボウ
シミター
ジャベリン
ジャンピーヤ
スチールソード
スチールナイフ
スチールボウ

スチールランス
スティレット
ステッキ
スピア
ソーンウイップ
ダーク
バグナウ
ハチェット
バトルブレード
パワートマホーク
フランキスカ
フレイル
ブロンズクロー
ブロンズロッド
クロスボウ
ミドルアックス
ミドルボウ
レンジャーボウ
ロングソード
ワンド
ミスリル

オリハルコン
ダークマター
アタックリング
イミテーションリング
ウィズダムリング
エメラルドチャーム
オニキスチャーム
クイックリング
クリスタルチャーム
サファイアチャーム
トパーズチャーム
ニードルリング
パールチャーム
パワールリング
プロテクリング
マイトリング
ライフリング
ルビーチャーム
さとのみつ
はやてのチキン
元気のパン

力のワイン
ダークウィザード用本
全6種LV.2～4
僧侶用本全5種LV.1～3
巻物全3種LV.2～4
森の力LV.2～4
魔法使い用本全6種
LV.2～4
S
E
G
A
マグリ
etc...

レア度 高

※上記のアイテム以外にも、各モンスターのみに持っているアイテムを落とすこともあるぞ

マップ攻略

狭い道での攻防戦!

光属性の敵も初登場!!

道が狭いうえに、大量に木が生えているため、全フロア通して、見通しの悪い状態で戦うことになる。木の陰で強引にタメ攻撃を溜めて、見えない敵からの攻撃で解除されないよう、見通しのよい場所と戦うようにしよう。また、ここで初めて光属性を持つ敵が登場する。闇属性の武器があるなら、積極的に使おう。



◀このような状況になったら、ひたすらボタンを連打して、通常攻撃で切り抜けよう



▶HPに余裕がある場合、ワザと攻撃を受けて、耐性を上げるのも手だ



フロア 01

フロアクリア条件

ホビットソルジャーの撃破!

ホビット系が多数登場する。細い道で囲まれないよう、敵が出現してもすぐには攻撃しないで、広い場所へと移動しよう。

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	ホビット×5	117	0	P044
	ホビットソルジャー×1	123	0	P044
	ホビットピッチャー×2	114	0	P044



フロア 02

フロアクリア条件 敵の全滅!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
コボルトキャプテン×6	117	0	P040

見通しのよいフロアでの戦い。出現する敵もコボルトキャプテンだけなので、一気に撃破してしまう。



フロア 03

フロアクリア条件

ユニコーンの撃破!

フロアクリア条件であるユニコーンは強敵。攻撃を受けるとふっとばされてしまうのだ。ほかの敵をすべて撃破してから1対1で戦おう。

次フロアはランダムで変化!

次フロアへの入り口は左上と右上のどちらかに出現するが、どちらに入っても、次フロアが04-Aと04-Bのどちらになるかはランダムで決定する。エリア03フロア06のように自分で選べないのが難点。04-Aだった場合を考え、炎属性の武器をはずしておくなど、準備をしておこう。



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
ゴ布林キング×15	135	0	P039
フェアリー×3	90	0	P043
ユニコーン×1	126	0	P043



フロア 04-A

フロアクリア条件 フレイムメアの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
ユニコーン×6	126	0	P043
フレイムメア×1	246	0	P043

フレイムメアは炎耐性が高い。炎属性の武器はほぼ効かないので、ほかの武器で攻撃だ!

フロア 04-B

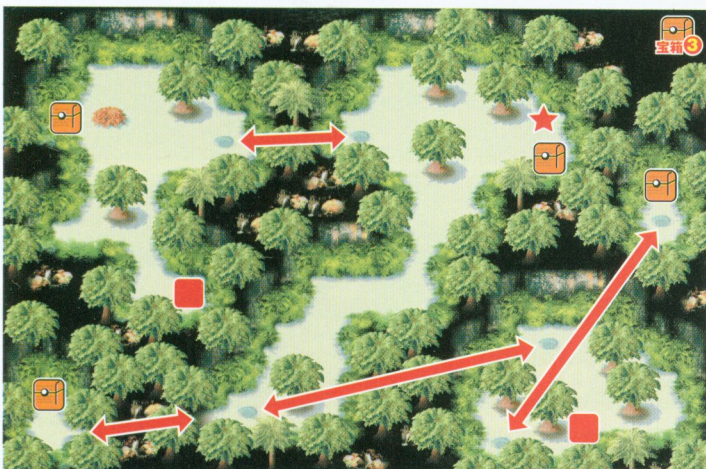
フロアクリア条件 ノーブルフェアリーの撃破!



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
フェアリー×8	90	0	P043
ノーブルフェアリー×1	150	64	P043

ノーブルフェアリーは、ダメージを与えるとHPを回復してしまう。戦うときは、一気に叩いて瞬殺してしまう。



フロア 05

フロアクリア条件
オーク
キャプテンの
撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ゴブリンキング×6	135	0	P039
レッドオーク×11	120	0	P039
オークキャプテン×1	270	0	P039
フェアリー×2	90	0	P043
エニコーン×4	126	0	P043
ホビット×7	117	0	P044
ホビットピッチャー×2	114	0	P044

ワープゾーンでつながる広いフロア。宝箱を取りこぼさないように、すべてのフロアへ行こう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ホビット×2	117	0	P044
ホビットソルジャー×2	123	0	P044
ホビットリーダー×1	279	0	P044

宝をうばえ!

宝は、スイカ〜いやしの水
し〜?〜りんごという
順番で変化する。欲しいも
のが出た瞬間、攻撃しよう。



▲たき火の上にあるのが宝だぞ

フロアクリア条件 敵の全滅!

フロア 06



ホビットの宝を奪うため、宝が画面に入るギリギリの場所まで近づこう。

フロア 07

フロアクリア条件 ノーブルフェアリーの撃破!



攻撃範囲の広い
ダメージが有効!



次フロアはランダムで変化!

ノーブルフェアリー撃破後に出現する次フロアへの入り口は、左端と右端のどちらかに出現する。どちらに入っても、次のフロアはランダムで決定するぞ。フロア08-Aだと敵数が少なく戦いやすいが、08-Bでは宝箱が入手できる。08-Bに行けたほうがオトクだぞ。



見通しのよいフロアの中心でダメージを溜めて、フェアリーたちに向けて発動しよう。

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	フェアリー×8	90	0	P043
	ノーブルフェアリー×1	150	64	P043

map-capture



フロア 08-A

フロアクリア条件 敵の全滅!



狭く見通しが悪い。囲まれないようにダメージを小刻みに発動し、敵との間合いを取ろう。

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	フレイムマア×3	246	0	P043



どちらのフロアになるかは運だよ!



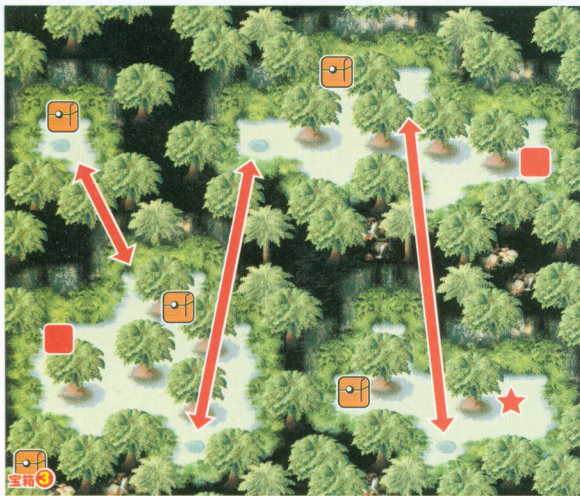
フロア左には宝箱が置いてある。敵をすべて倒してからワープゾーンを使って回収しに行こう。

フロア 08-B

フロアクリア条件 イビルクラウドの撃破!

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	ダークスモーク×8	93	20	P042
	イビルクラウド×1	102	40	P042



フロア 09

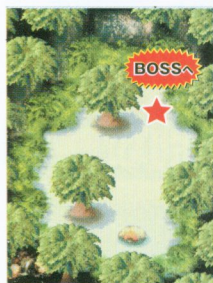
フロアクリア条件

ホビットリーダーの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
ノーブルフェアリー×4	150	64	P043
ユニコーン×4	126	0	P043
フレイムメア×2	246	0	P043
ホビットソルジャー×6	123	0	P044
ホビットリーダー×1	279	0	P044
ホビットフリンガー×2	120	0	P044

ワープゾーンを使って4つのフロアを歩き来すことに。左上には宝箱があるので、回収するのを忘れないようにしましょう。



フロア 10

フロアクリア条件 ホビットエースの撃破!

狭いフロアにホビットがウジャウジャ出現する。全員遠距離攻撃を使ってくるので、縦横無尽に動きまわりながら攻撃を食らわそう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
ホビットフリンガー×8	120	0	P044
ホビットエース×1	174	0	P044

シャイニングコラム

状態変化にご用心!

戦闘が不利に!

敵の攻撃を受けると、毒に冒されたり凍らされるなど、状態変化を起こすことがある。この状態変化は、戦闘においてデメリットにはならない。状態変化を起こす攻撃を持つ敵とは、より慎重に戦うようにしよう。その状態変化は5つある。右にまとめたので、その内容も確認しよう。

気絶



一定時間動けなくなる。十字ボタンほかのボタンを連打すると速く回復

毒



最大HPの4%分のダメージを10から16回食らう。毒消しで回復。

氷



移動スピードが遅くなる。凍っている間は防御力が半分になる。

猛毒



最大HPの8%分のダメージを10から16回食らう。毒消しで回復。

盲目



一定時間、DEXが半分になる。攻撃を当てづらく、避けづらい。

エリア
04

BOSS

妖精の泉に生息し、森を守っている光の妖精。光と闇のバランスが崩れたため、良心を失い始めた。

フェアリープリンセス



水と氷を操る
光の泉の守護神

クリオネと共に攻撃してくる。かわいい外見とは裏腹に、主人公を凍らせる氷の玉、8方向に放つ光の玉、主人公の移動を鈍らせる滝と、多彩な攻撃を放ってくる。細い橋でつながれた足場も戦いにくい。ただし、光耐性は高いが、闇耐性が低いのがポイント。上手く弱点を突くのだ。



空中を
移動する!

LV	40	VIT	600
HP	1800	炎耐性	50
SP	0	氷耐性	50
攻撃力	30	雷耐性	50
防御力	25	光耐性	70
STR	30	闇耐性	30
DEX	25	毒耐性	50
INT	0		

VS フェアリープリンセス 職業別攻略

戦士

スピアのみ攻撃で、光の玉を避けながら接近して攻撃しよう。厄介なのは滝が出ているとき。ひたすら上に進み、氷の玉を上から下に走って避けられればベストだ。



▲スピアのみ攻撃でひたすら横から突きまくろう

魔法使い

光の玉で溜めを解除されやすいので、光の玉にはとくに気を配る。玉を避けるとき以外は動かず、ボスが遠くにいてもあせらず攻撃だ。ブレイズかヘルブラストが有効。



▲少し離れてヘルブラストを発動するのが有効

アーチャー

ヒキヨリのスキルを上げていけば、川をはさんだ向こうにいる場合も攻撃が当てられるぞ。滝で移動が制限されたときには、逃げずにあえて橋の上から打ち続けてもいい。



▲飛距離が伸びれば、敵の動きに合わせる必要がない

ドラゴン戦士

動きの制限される足場と特殊攻撃が動きの遅いドラゴン戦士には難敵。ただし、グローブジャイアント以下の防御力というのが救い。少ないチャンスにタメ攻撃を叩きこめ。



▲橋の近くにいるとき、アックスのみ攻撃を発動!

動作パターンを 徹底解析!



氷の玉

▶8方向に放ってくる光の玉。広いところで避けるようにしよう

◀氷の玉をだんだん大きくさせて巨大になったら、主人公に向かって発射する



光の玉

◀一気にフロア下まで流される。この間もフェアリープリンセスは攻撃してくる



滝

▶実はこの氷の玉を攻撃してもダメージを与えられない。ここだけ狙うのもいい



攻撃場所

マルチプレイで フェアリープリンセスと

対決!

4人プレイ時 HP 4500 攻撃力 39

氷を作っている間に集中攻撃

キケンなのは、滝によってキャラが1カ所に集まりやすいこと。集まったところを狙われると、全員が大ダメージを受けてしまう。フロア全体に散らばって、攻撃を回避しよう。氷の玉を作っているときに、タメ攻撃で集中攻撃するといだろう。



オススメパーティ

戦士
アーチャー
ダークウィザード
忍者

▶▶ 両側から、それぞれ動かないで出せるタメ攻撃を発動する



僧侶

移動スピードが遅いので攻撃を当てにくく、さらに滝攻撃の影響で、思うように操作できなくなりがち。長期戦を覚悟して、ヒールを駆使し、根気よく攻めよう。



▲シャイニングは効かないので、フレイルで攻撃だ

格闘家

左右からツメのボタン連打で攻撃するのが基本。氷と光の玉も、上下移動で避けることが可能だ。滝に流されてもあわてず、HPの回復をしつつ、次のチャンスを待とう。



▲橋付近にいるときは、ツメのタメ攻撃を狙おう

ダークウィザード

闇属性の魔法は効果的。射程の長いデーモンブレスで、橋の上からダメージを重ねよう。ただし攻撃は当たりやすく、長期戦になる可能性も。回復アイテムを用意しよう。



▲橋の上で敵を狙おう。攻撃は左右に動いてかわす

忍者

基本は格闘家と同じ。左右の足場で玉を避けつつ、ボタン連打でナイフを投げつけよう。射程からはずれることも多いが、深追いはせず、冷静に攻撃を避けることが肝心だ。



▲闇属性を持つナイフは破壊力バツグン。ぜひ準備を

map-capture

エリア05

フロア数14



海賊・パディの異変の謎を探るため、主人公は海上に浮かぶ海賊船へ向かった！

パディの海賊船

入手可能アイテム①

～宝箱・キャラ別入手リスト～

	低	レア度					高
		S	E	G	A	マクロ	
共通	お金平均タイ6G ゲイルリング プリズムリング シルクフード シルクグローブ ミスリル	オリハルコン	ダークマター				
戦士	スタデッドベレ スタデッドヘルム スタデッドローブ	スタデッドローブ ハーフヘルム スタデッドベスト	ハーフアーミー レザリアーマー	カッターマター レザリアーマー	ウオーフオーク スタデッドアーマ 魔法使い用本	魔法使い用本 全6種LV.4 魔法使い用本 全6種LV.3	バックラー スタデッドグローブ パワーモホク スチールソード シミア
魔法使い	シルクローブ	メイジフード メイジローブ	メイジローブ メイジグローブ	メイジグローブ メイジローブ	魔法使い用本 全6種LV.4	魔法使い用本 全6種LV.3	軍手 スピア スチールランス スチールソード
アーチャー	スタデッドアーマ スタデッドベスト	スタデッドローブ ハーフアーミー	スタデッドローブ ハーフヘルム	スタデッドローブ ハーフヘルム	魔法使い用本 全6種LV.4	魔法使い用本 全6種LV.3	森のカLV.4 ロングスピア ハンターズボウ スピア クロスボウ レンジャーボウ ミドルボウ スチールランス ウオーフオーク 軍手
ドラゴン戦士	スタデッドベレ スタデッドヘルム	ハーフヘルム ソーンウイップ レザリアーマー	ハーフヘルム ソーンウイップ	ハーフヘルム ソーンウイップ	魔法使い用本 全5種LV.3	魔法使い用本 全5種LV.4	バックラー スタデッドグローブ スタデッドアーマ カッターマター レザリアーマー ハーフアーミー
僧侶	スタデッドベレ メイジローブ	メイジフード スタデッドベスト	メイジフード スタデッドベスト	メイジフード スタデッドベスト	魔法使い用本 全5種LV.3	魔法使い用本 全5種LV.4	軍手 レザリアーマー ミセリコルデ
格闘家	スタデッドアーマ スタデッドベスト	ハーフアーミー レザリアーマー	ハーフヘルム レザリアーマー	ハーフヘルム レザリアーマー	魔法使い用本 全5種LV.3	魔法使い用本 全5種LV.4	軍手 レザリアーマー ミセリコルデ ホラ バグナウ スティレット スチールナイフ
タイフンザイド	シルクローブ	メイジローブ メイジフード	メイジローブ メイジフード	メイジローブ メイジフード	魔法使い用本 全6種LV.4	魔法使い用本 全6種LV.3	タイフンザイド用果 タイフンザイド用果 全6種LV.4 全6種LV.3 メイプルスタフ プロンスロッド ステッキ
忍者	スタデッドアーマ スタデッドベスト	ハーフアーミー スタデッドベスト	ハーフヘルム スタデッドベスト	ハーフヘルム スタデッドベスト	魔法使い用本 全5種LV.3	魔法使い用本 全5種LV.4	軍手 レザリアーマー スタデッドグローブ レザリアーマー ハーフヘルム スタデッドベスト



etc...

map-capture



入手可能アイテム②

～モンスターが落とすアイテムリスト～

レア度 低

お金(平均108G)
葉草
鑑定巻物
女神の涙
いやしの雫
希望の光
天使の羽
いやしの水
シルクローブ
スタデッドベスト
ハーファーマー
レザーアーマー
カッパーアーマー
スタデッドアーマー
メイジローブ
シルクフード
スタデッドベレー
ハーフヘルム
レザーヘルム

スタデッドヘルム
メイジフード
手榴弾
シルクグローブ
スタデッドグローブ
レザーブレイス
バックラー
メイジグローブ
ラージシールド
軍手
毒消し
爆弾
アイアンクロー
アイアンロッド
ウォーフォーク
クロスボウ
シミター
ジャンピーヤ
ジュル
スチールソード
スチールナイフ

スチールランス
スティレット
ステッキ
スピア
ソーンウィップ
バグナウ
ハチェット
バトルトマホーク
パワートマホーク
ハンターズボウ
ブロードソード
ブロンズロッド
ホラ
ミセリコルデ
ミドルアックス
ミドルボウ
メイブルスタッフ
レンジャーボウ
ロングスピア
ロングソード
ミスリル

オリハルコン
ダークマター
クリスタルチャーム
ゲイルリング
パワーリング
プリズムリング
アタックリング
イミテーションリング
ウィズダムリング
エメラルドチャーム
オニキスチャーム
クイックリング
さどりのみつ
ザファイアチャーム
トパーズチャーム
ニードルリング
パールチャーム
はやてのチキン
プロテクトリング
マイトリング
ライフリング

ルビーチャーム
元気のパン
力のワイン
ダークウイザード用本全6種LV.3
僧侶用本全5種LV.3
巻物全3種LV.3
森の力LV.3
魔法使い用本全6種LV.3
ダークウイザード用本全6種LV.4
僧侶用本全5種LV.4
巻物全3種LV.4
森の力LV.4
魔法使い用本全6種LV.4
S
E
G
A
マグロ

etc...

レア度 高

※上記のアイテム以外にも、各モンスターのみに持っているアイテムを落とすこともあるぞ。

マップ攻略

海賊船に行く前に 道具屋の悩みを解決

エリア04クリア後、道具屋の商品が、HP回復量の割に値段が高いケーキなどになる。早めに道具屋を元に戻さないと、今後の攻略も苦しくなるぞ。元に戻すには、サブエリア02をクリアする必要がある(P146)。かまわず海賊船に行く場合、途中でセーブしていなければ、王立闘技場でいやしの雫を買えばオトクだ。



フロア 01

フロアクリア条件 木箱の破壊!
出現モンスター なし

海賊船の入り口部分。出現モンスターがいないので、問題はでもない。すぐに下のイベントをクリアして先に進もう。

船員を助けよう!

入り口の横にグラグラ揺れる木箱が置いてある。これを攻撃して破壊しよう。すると船員が出てきて、扉を開けてくれる。



◀箱を壊さないと、中に入れない

フロア 02

フロアクリア条件 なし

すでに次フロアへの入り口が表示されている。入り口近くに行くと後ろに敵が現れるが、強敵ではない。

出現モンスター

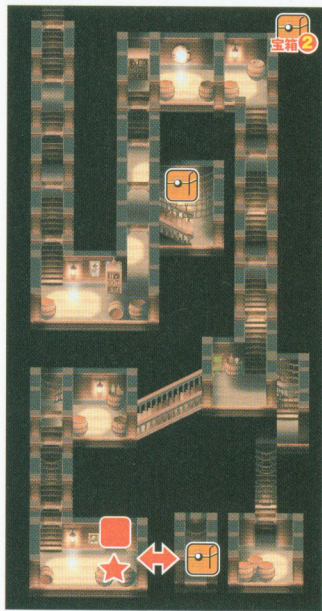
モンスター名	HP	SP	くわくは
パンパイアバット×2	90	0	P040



▲いやしの雫と同じ回復量だけれど、値段は2倍。痛い出費となるぞ

フロア 03

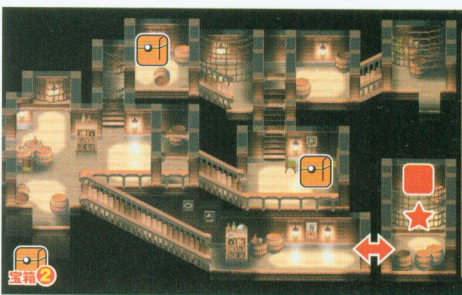
フロアクリア条件 ゴーストの撃破！



各部屋が狭く、敵を効率よく的確に倒していかないでと囲まれてしまう。細い階段や通路におびき寄せ、1匹ずつ倒していくのがダメージを少なくする方法のひとつだぞ。

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	バンパイアバット×2	90	0	P040
	ベストラット×13	138	0	P042
	アイススパイダー×3	144	0	P042
	ゴースト×1	126	20	P044
	バイキング×11	144	0	P044



迷路のようなだが、どのルートを通っても問題はない。ただし、宝箱は取り忘れないように。

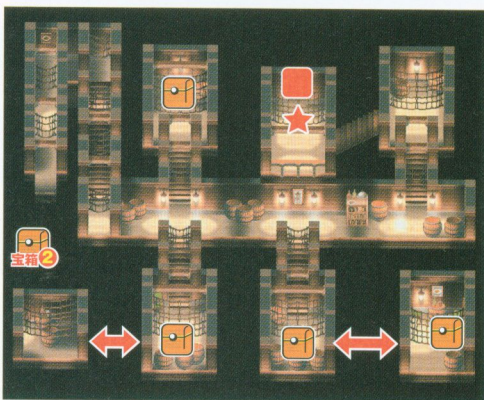
フロア 04

フロアクリア条件
ファントムの撃破！

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	バンパイアバット×6	90	0	P040
	ベストラット×2	138	0	P042
	ゴースト×11	126	20	P044

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	ファントム×1	135	30	P044
	バイキング×9	144	0	P044



炎や弓矢などの遠距離攻撃に当たらないように進もう。フロア右の部屋からのびる隠し通路の先に宝箱がある。

フロア 05

フロアクリア条件
マスターバイキングの撃破！

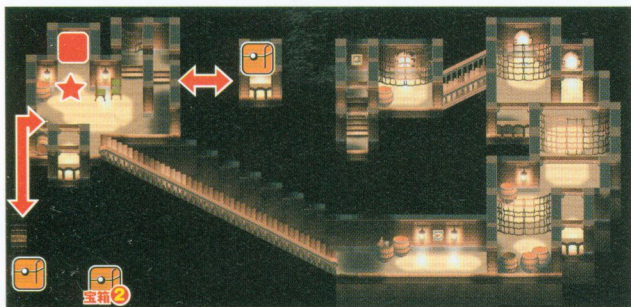
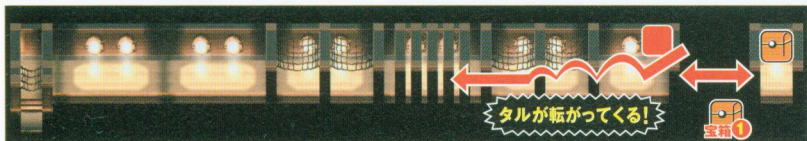
出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	バンパイアバット×5	90	0	P040
	アイススパイダー×3	144	0	P042
	ゴースト×2	126	20	P044
	ファントム×2	135	30	P044
	バイキング×4	144	0	P044
	マスターバイキング×1	204	0	P044
	デスアーチャー×9	120	0	P045

フロア 06

フロアクリア条件 なし
出現モンスター なし

進行方向からいくつものタルが襲ってくる。ぶつかるとダメージを受けてしまうぞ。素早く方向転換しながら進もう。



フロア 07

フロアクリア条件
ギャザーの撃破!

敵はさまざまな属性の付いた攻撃を放つ。耐性を上げるアイテムを装備しておきたい。

出現モンスター

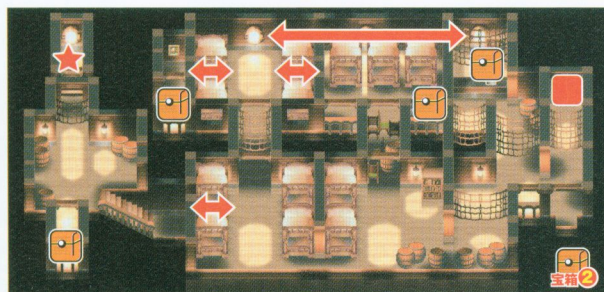
モンスター名	HP	SP	くわくは
バンパイアバット×6	90	0	P040
ダークスケルトン×3	129	0	P040
ゴースト×9	126	20	P044
ファントム×4	135	30	P044

モンスター名	HP	SP	くわくは
マスターバイキング×5	204	0	P044
ギャザー×1	135	30	P045
デスアーチャー×3	120	0	P045

フロア 08

フロアクリア条件
バイキングコマンドーの撃破!

こちらが攻撃するまで動かないバイキングコマンドーが登場する。P044の攻略を参考に戦おう。



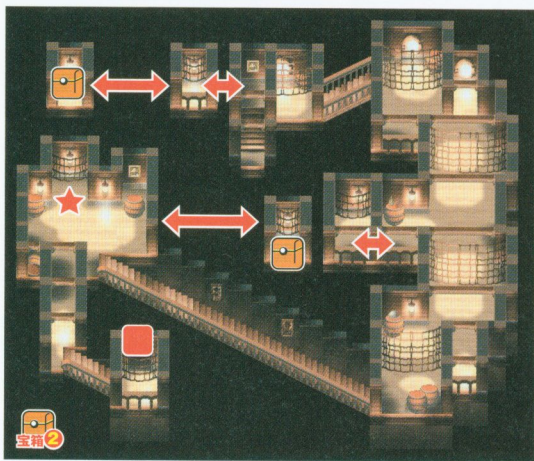
出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
バンパイアバット×2	90	0	P040
ダークスケルトン×7	129	0	P040
リビングデッド×4	156	0	P041
バイキング×4	144	0	P044

モンスター名	HP	SP	くわくは
マスターバイキング×8	204	0	P044
バイキングコマンドー×1	330	0	P044
デスアーチャー×1	120	0	P045

フロア 09

フロアクリア条件 レッドアイの撃破！



炎や闇、氷など、さまざまな特殊攻撃を持ったモンスターが多数登場。部屋と階段の段差を利用して、敵の動きや遠距離攻撃を止めて、一気に近づいて仕留めよう。

出現モンスター

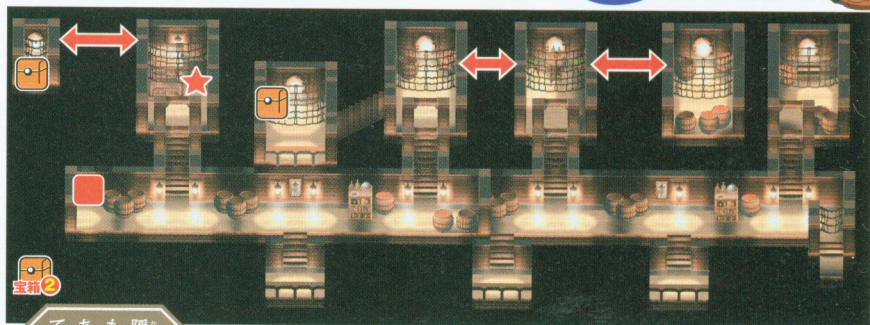
	モンスター名	HP	SP	くわくは
	ゴースト×3	126	20	P044
	ファントム×3	135	30	P044
	バイキング×8	144	0	P044
	マスターバイキング×4	204	0	P044
	ギャザー×6	135	30	P045
	レッドアイ×1	270	40	P045
	デスアーチャー×3	120	0	P045

障害物を利用することが大事だぞ！



フロア 10

フロアクリア条件 レイスの撃破！



隠し通路を通らないと先に進めない。もちろん宝箱が隠されている部屋もあるので、すべての隠し通路を通してフロアを探索しよう。

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわくは		モンスター名	HP	SP	くわくは
	ダークスケルトン×4	129	0	P040		マスターバイキング×2	204	0	P044
	バストラット×6	138	0	P042		ギャザー×2	135	30	P045
	ファントム×2	135	30	P044		レッドアイ×2	270	40	P045
	レイス×1	210	80	P044		デスアーチャー×6	120	0	P045
	バイキング×2	144	0	P044					

フロア 11

フロアクリア条件

なし

出現モンスター

なし



このフロアには敵は出現しない。ここではイベントが発生するが、普通にクリアするだけなら、SPの回復を待ってから先へと進もう。

タルを破壊しよう！

普通なら、フロア右側部分しか探索できない。しかし、このフロアの左側には進めるスペースが存在しているのだ。ポイントは置かれているタル。じっくり見れば分かるのだが、ここに置かれたタルは、ほかのタルとは少し色が違う。これは破壊できることを意味しているのだ。破壊するには、爆弾か手榴弾が必要だぞ。これらをアイテム投げてタルの近くに置けば、爆発してタルを破壊できるのだ。でも、一体、フロア左側には何があるのだろうか。そういえば、タルにまつわるイベントがあったような……。



◀タルの手前に落ちるように爆弾や手榴弾を投げよう



◀壊せば、先に進める。これを4回続けるのだ

爆弾や手榴弾は4つ必要！

タルの壁は4層に分かれているので、4個の爆弾あるいは手榴弾が必要になる。手榴弾は城の道具屋でも売っているが、道具屋が娘になっていると、サブエリア02をクリアしないと買えない。王立闘技場の道具屋で買う。買う場合は多めに買う。なぜならほかのアイテムとは違い、1度投げると拾えなくなるからだ。投げた場所が悪くてタルが破壊できないという事態も起こるぞ。



◀王立闘技場では、いゃしの栗なども買っておこう

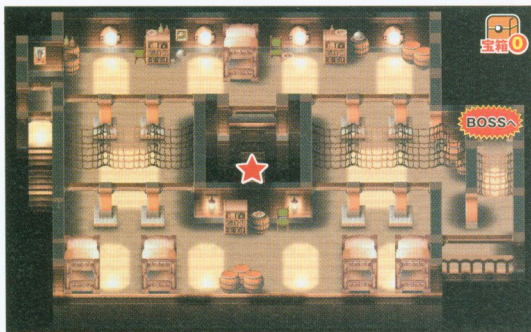
出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
リビングテッド×4	156	0	P041
ゴースト×2	126	20	P044
ファントム×5	135	30	P044
バイキング×3	144	0	P044
マスターバイキング×11	204	0	P044
デスアーチャー×9	120	0	P045

フロア 12

フロアクリア条件

墓の破壊！



このフロアクリア条件は今までとは違う。中央に置いてある墓を壊すと、ボスへの扉が開かれるのだ。

map-capture





ボス 05

BOSS

海賊船の大親分。船員からの人望も厚く、優しかったが、クラークンに襲われて以来、心を病む。

バディ



LV	45	VIT	650
HP	1950	炎耐性	50
SP	0	氷耐性	50
攻撃力	35	雷耐性	50
防御力	35	光耐性	50
STR	35	闇耐性	50
DEX	15	毒耐性	50
INT	0		



海を愛する男の
豪快なオノ旋風

巨大なオノを振りかぶり、自らを竜巻にして主人公を引き寄せる。また、距離を開ければショルダータックルを浴びせてくる。とくに大きな弱点もないが、オノを振り上げたら逆方向にボタンを押して逃げ、竜巻を繰り出す前の動きが止まっている間に攻撃すれば、困る相手ではない。

VS バディ 職業別攻略

戦士

竜巻から逃げきったとき、タックルが終わったときに攻撃のチャンス。スキが少ないので、一瞬で大きなダメージを与えるスピアのみ攻撃が、ここでも活躍する。



▲竜巻から逃げながらタメ攻撃を溜めるのは基本だ

魔法使い

マジックシールドは必須。移動スピードの遅い魔法使いは、バディの攻撃を避けるのが困難だからだ。使う魔法はブレイズのLV.1か2。細かく当ていくのがいいだろう。



▲どうせ攻撃を受けるなら、ダメージを極力減らすべき

アーチャー

竜巻を食らうと成す術がないので、フロアをいっぱい使って距離を取ろう。ショルダータックルを直前でかわせばスキができる。すかさずボウのタメ攻撃を発動しよう。



▲タックルのダメージは大きい。確実にかわしたい

ドラゴン戦士

真つ向からぶつかり、溜めて威力を上げたアックスを叩きこめ。移動スピードが遅いので、タメ攻撃を1回放ったら、オノを振り上げる前に逆方向へ移動を開始しよう。



▲スバリ、力の勝負。ただし、竜巻だけは避けたい

動作パターンを 徹底解析!

近づくとき……



▶回転して竜巻を起こし、主人公を引き寄せる。当たるとダメージを食らうぞ

離れるとき……



▶主人公に向かって突進してくる。画面の端からなので、分かりづらい

◀バディが画面上に全部収まるくらいに近づいて戦おうとした場合……

竜巻



◀逆に、画面上からバディの身体がはみ出るくらい離れた場合……



ショルダータックル

マルチプレイで バディと 対決!

4人プレイ時 HP 4875 攻撃力 46

竜巻のダメージを恐れず攻撃

竜巻発動後の動きが止まるタイミングに攻撃するため、全員バディに近づこう。ただ、全員が竜巻に引っ張られてダメージを受ける可能性は大きいので、1人はサポートに専念しよう。アーチャーと格闘家のヒーリングによるHP回復も効果的だ。



オススメ パーティ

魔法使い
アーチャー
格闘家
忍者

▲足の速い忍者や格闘家は、竜巻攻撃をかわしやすいぞ



僧侶

HP回復はアイテムで行い、つねにシャイニングを溜めて動きまわろう。竜巻で引き寄せられたらシャイニング発動。攻撃は当たってしまうがダメージも与えられる。



▲回復アイテムが少ない場合は、距離を取って戦おう

格闘家

竜巻発動後の動きが止まっている間に、ツメのボタン連打の通常攻撃が何発まで打ちこめるかを覚えよう。格闘家の移動スピードなら、振り上げてからでも逃げられる。



▲逃げるときに溜めて、タメ攻撃も発動したい

ダークウィザード

竜巻で引き寄せられないよう距離を取る。画面端に少しかバディの身体が映っている形で離れたつ、バディの態勢が変わったら方向転換してショルダータックルを避ける。



▲スキができたバディにタメ攻撃を食らわそう

忍者

ナイフの当たる距離を保ち、ひたすらボタンを連打するのだ。これならば、竜巻を食らうこともほとんどないだろう。フロアを移動する際、壁際に追いこまれないように注意。



▲ショルダータックルも、忍者ならかわせるスピード



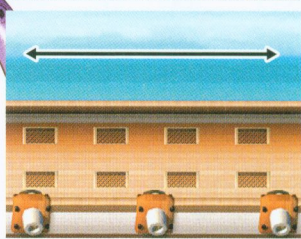
エリア
05

BOSS-2

闇のモンスター。発射するイカスミは闇と毒が強く、これに覆われた人間は、心を病んでしまう。

クラーケン

LV	50	炎耐性	VIT	850
HP	2550	水耐性		40
SP	0	雷耐性		50
攻撃力	70	光耐性		50
防御力	40	闇耐性		70
STR	70	毒耐性		50
DEX	35	INT		0
INT	0			



船を揺り動かす 恐怖の巨大イカ

2本の足を甲板に突き刺して船をシーソーのように揺らし、キャラのコントロールを困難にする。さらに口から吐かれるイカスミを食らうと、ダメージと共に命中率が下がる。イカスミを吐いたまま、甲板を揺らしてこくことも。揺れる船上でバランスを保ち、頭めがけて攻撃を当てるのだ。

VS クラーケン 職業別攻略

戦士

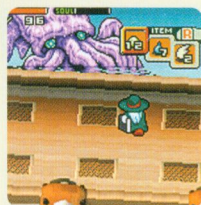
船のヘリに張りついてスピアのため攻撃を發動すれば、それほど手強い相手ではない。足によるダメージはあきらめて、マメにHPを回復する方が早く倒せるハズ。



▲イカスミだけは確実にかわしておきたい

魔法使い

魔法を当てるのが難しいので、炎属性のインフェルノやスパークが有効。どちらもSPの消費が激しいが、当たらないよりはマシ。総力戦のつもりで挑むのだ。



▲SP回復アイテムを多数用意しておくとかくだ

アーチャー

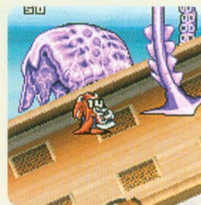
クリティカル、ヒキヨリのスキルを上げておき、遠くからでもため攻撃を当てて、早期に決着できるようにしたい。ここでは連戦なので、事前にHPを回復しておこう。



▲足場が安定しているうちにできるだけ攻撃しよう

ドラゴン戦士

中央でうまくバランスを保ち、イカスミを食らってもかまわず攻撃し続けよう。炎に弱いので、炎属性を持つアックスでのボタン連打が有効。HPを回復することを忘れずに。



▲闇のイカだけあって、闇属性では歯が立たないぞ



対決!

動作パターンを てっ てい がい せき 徹底解析!

マルチプレイで クラークンと

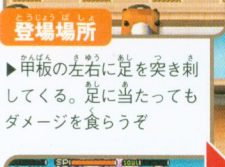
4人プレイ時 HP 6375 攻撃力 91

攻撃とサポートの分担を!

クラークンは船を揺らしてくるため、攻撃がかわしにくいし、当てづらい。回復、サポート役をたてて、まずは守りを固めよう。盲目状態になったら、効果が切れるまでは回復役も攻撃に参加する。役割分担をハッキリさせることが重要だ。



◀画面上に登場し、そこから動かない。上に向かって攻撃を仕掛けるのだ



登場場所

▶甲板の左右に足を突き刺してくる。足に当たってもダメージを食らうぞ



揺れる

▶誘導ミサイルのように、一定時間、キャラを追いかけてくるイカスミ

僧侶

シャイニングをかけた状態で、クラークンの目の前を移動すればダメージを与えられる。ただし、残りHPには気を配ること。高LVのヒールなら、状態異常も回復可能だ。



▲状態異常になっても、かまわずに攻撃を続けよう

ダークウィザード

闇属性は動き目が低いので、ベノムやダンシングダガー、ロッドでの攻撃が有効だ。炎属性が付いたロッドならばさらに効果的。防御力の低さは、マメなHP回復で解消を。



▲遠距離魔法ならば、攻撃を避けることに専念できる



オススメパーティ

戦士
魔法使い
僧侶
格闘家



▲炎耐性が低いので、インフェルノや炎属性の武器も有効

格闘家

船は揺れるが、格闘家の移動スピードなら、しつこいイカスミも振りきることができる。イカスミが消えたら、すかさず中央に移動して、ナイフのタメ攻撃を食らわせよう。



▲素早く連続でダメージを与えるナイフのタメ攻撃

忍者

しつこく追ってくるイカスミも、格闘家同様、忍者の移動スピードなら振りきれる。イカスミのみに注意し、ひたすらナイフのタメ攻撃を発動していればOKだ。



▲激しく揺れても気にせず、イカスミだけに集中しよう

map-capture





光の神殿を活用せよ！

4つのアイテムが1つの強力アイテムに！

エリア05クリア後、新大陸に出現する光の神殿。ここでは、特定の4つのアイテムを融合し、新アイテムを生み出してくれるという神殿だ。神殿のタイルにアイテムを4つ置き、その組み合わせが正しければ、台の上に新アイテムが出現する。組み合わせは、4つの種類もさることながら、置く順番も関係しており、見つけ出すのは難しい。下に一例をまとめたので確認してほしい。また、組み合わせが違う場合も置いたアイテムは消えないので、いろいろ試してみよう。



◀アイテム画面のDROPで、タイルにアイテムを置こう。置くくとタイルの色が変わる



光のご加護があらんことを

▶置いたあと、神官に話しかけよう。組み合わせが正解なら、台に新アイテムが出現

※表の①、②、③、④は上の写真に書かれた同じ番号に対応している。写真の場所にそれぞれのアイテムを置けばいいということだぞ。

光の神殿対応表

①	②	③	④	完成品
いやしの雫	+ いやしの雫	+ いやしの雫	+ いやしの雫	→ いやしの水
女神の涙	+ 女神の涙	+ 女神の涙	+ 女神の涙	→ 希望の光
いやしの雫	+ 女神の涙	+ 女神の涙	+ いやしの雫	→ ソウルリターン
キノコ	+ きのこと	+ 薬草	+ 薬草	→ 毒消し
カブトムシ	+ カブトムシ	+ カブトムシ	+ カブトムシ	→ カブト
クワガタ	+ クワガタ	+ クワガタ	+ クワガタ	→ 4000G
S	+ E	+ G	+ A	→ ふきだし22
ゴーレムⅠ～Ⅳ	+ ゴーレムⅠ～Ⅳ	+ ゴーレムⅠ～Ⅳ	+ ゴーレムⅠ～Ⅳ	→ ゴーレムⅡ～Ⅴ
ニュークリア・ドラゴンⅠ～Ⅳ	+ ニュークリア・ドラゴンⅠ～Ⅳ	+ ニュークリア・ドラゴンⅠ～Ⅳ	+ ニュークリア・ドラゴンⅠ～Ⅳ	→ ニュークリア・ドラゴンⅡ～Ⅴ
プロセルピナⅠ～Ⅳ	+ プロセルピナⅠ～Ⅳ	+ プロセルピナⅠ～Ⅳ	+ プロセルピナⅠ～Ⅳ	→ プロセルピナⅡ～Ⅴ
ライジンⅠ～Ⅳ	+ ライジンⅠ～Ⅳ	+ ライジンⅠ～Ⅳ	+ ライジンⅠ～Ⅳ	→ ライジンⅡ～Ⅴ
デスプリンガーⅠ～Ⅳ	+ デスプリンガーⅠ～Ⅳ	+ デスプリンガーⅠ～Ⅳ	+ デスプリンガーⅠ～Ⅳ	→ デスプリンガーⅡ～Ⅴ
アズゾラⅠ～Ⅳ	+ アズゾラⅠ～Ⅳ	+ アズゾラⅠ～Ⅳ	+ アズゾラⅠ～Ⅳ	→ アズゾラⅡ～Ⅴ

※ソウルは、同じレベルのものを4つ置けば、ひとつ上のレベルのソウルができあがるのだ。

column



シリーズ装備で能力アップ!

同系統の武器・防具で能力ボーナス!

同じ系統や名前の武器・防具を一緒に装備すると、それらが共鳴して、各武器・防具の能力のほかにも、追加でパラメータをアップしてくれる。これがシリーズ装備の内容だ。同じ系統や名前の武器・防具が手に入ったら、一緒に装備するようにしよう。



▲シリーズ装備に該当する武器・防具を装備していると、それらが枠の中で上下に揺れる



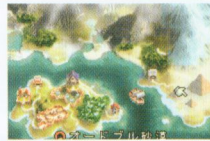
column



名前	武器	兜	鎧	腕	アクセサリ	追加効果
コットンセット		コットンフード	コットンローブ	コットングローブ		INT+2
シルクセット		シルクフード	シルクローブ	シルクグローブ		INT+4
メイジセット		メイジフード	メイジローブ	メイジグローブ		INT+6
ナイトセット	ナイトの剣	???	???	ナイトシールド		攻撃力+20、防御力+60、シールドブロック率+20
魔女セット	魔女の杖	???	魔女のローブ	魔女の手袋		攻撃力+20、防御力+60、INT+50
ロビンセット	ロビンの弓	???	???	ロビンブレイス		攻撃力+20、防御力+60、攻撃スピード-5
竜神セット	???	???	???	竜神のこて		攻撃力+20、防御力+60、VIT+50
ホーリーセット	???	???	ホーリーガープ	ホーリーミトン		攻撃力+20、防御力+60、タメ攻撃時消費SP-4
闘魂セット	???	???	???	闘魂グローブ		攻撃力+20、防御力+60、DEX+50
ダークネスセット	???	ダークネスフード	???	ダークネスローブ		攻撃力+20、防御力+60、与えたダメージの5%HP回復
風魔セット	???	???	風魔の装束	???		攻撃力+20、防御力+60、クリティカル率+16
ボーンセット		???	ボーンアーマー	???/ボーンシールド		防御力+6、剛耐性+30、光耐性-30
スケルトンセット		???	スケルトンアーマー	???		防御力+6、剛耐性+30、光耐性-40
スケールセット		???	スケールアーマー	スケールシールド		防御力+3、炎耐性+10
リザードセット		???	リザードアーマー	???		防御力+6、炎耐性+20
レザーベストセット	レザーベレー		レザーベスト	レザードローブ		DEX+2
スタデッドベストセット	スタデッドベレー		スタデッドベスト	スタデッドグローブ		DEX+4
ミドルベストセット	ミドルベレー		ミドルベスト	???		DEX+6
レザードセット	レザードヘルム		レザードアーマー	レザードグローブ		防御力+1、DEX+1
スタデッドセット	スタデッドヘルム		スタデッドアーマー			防御力+2、DEX+2
ハーフセット	ハーフヘルム		ハーフアーマー			防御力+3、DEX+3
格闘セット	???	???	柔道着			STR+2、DEX+2、ふっとばし+4
古代セット	???	???	マミーアーマー			呪われている、防御力+20、クリティカル率+32
フレイムセット	???	???	フレイムローブ	???		炎耐性+15、攻撃力+8
フレイムセット2	???	???	フレイムアーマー	???		炎耐性+15、攻撃力+8
アイスセット	???	???	アイスローブ	???		氷耐性+15、SP回復速度+1
アイスセット2	???	???	アイスアーマー	???		氷耐性+15、SP回復速度+1
サンダーセット	???	???	サンダーローブ	???		雷耐性+15、DEX+8
サンダーセット2	???	???	サンダーアーマー	???		雷耐性+15、DEX+8
スターライトセット	???	???	スターライトローブ	???		光耐性+15、防御力+8
スターライトセット2	???	???	スターライトアーマー	???		光耐性+15、防御力+8
シャドウセット	???	???	シャドウローブ	???		呪われている、剛耐性+15、INT+20
シャドウセット2	???	???	シャドウアーマー	???		呪われている、剛耐性+15、INT+20
ボイズンセット	???	???	ボイズンローブ	???		状態変化しにくくなる、毒耐性+15
ボイズンセット2	???	???	ボイズンアーマー	???		状態変化しにくくなる、毒耐性+15
フォースセット	???	???	フォースアーマー	???		STR+10
イビルセット	???	???	???		イビルリング	攻撃力+20、DEX-20
ミスリルセット	???	???	ミスリルローブ	???		DEX+10
ミスリルセット2	???	???	ミスリルアーマー	???		DEX+10

エリア06

フロア数16



海の向こう側にある
砂漠地帯。闇の力を
探るため、新たなる
大陸に進撃する！

オードブル砂漠

入手可能アイテム①

～宝箱・キャラ別入手リスト～

		低	レア度						高
			S	E	G	A	マ	グ	
共通	お金平均294G								
戦士	ステッドヘルム ミドルベスト スワードアーマー	メイジローフ メイジグローブ メイジフード	メイプルスタッフ 魔法使い用本 全6種LV3 魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	
魔法使い	メイジローフ メイジグローブ メイジフード	メイジローフ メイジグローブ メイジフード	メイプルスタッフ 魔法使い用本 全6種LV3 魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	
アーチャー	軍手 ステッドヘルム ミドルベスト スワードアーマー	メイジローフ メイジグローブ メイジフード	メイプルスタッフ 魔法使い用本 全6種LV3 魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	
ドラゴン戦士	ステッドヘルム ミドルベスト スワードアーマー	メイジローフ メイジグローブ メイジフード	メイプルスタッフ 魔法使い用本 全6種LV3 魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	
僧侶	ステッドヘルム ミドルベスト スワードアーマー	メイジローフ メイジグローブ メイジフード	メイプルスタッフ 魔法使い用本 全6種LV3 魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	
格闘家	軍手 ステッドヘルム ミドルベスト スワードアーマー	メイジローフ メイジグローブ メイジフード	メイプルスタッフ 魔法使い用本 全6種LV3 魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	
ダンサー	メイジローフ メイジグローブ メイジフード	メイジローフ メイジグローブ メイジフード	メイプルスタッフ 魔法使い用本 全6種LV3 魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	
忍者	軍手 ステッドヘルム ミドルベスト スワードアーマー	メイジローフ メイジグローブ メイジフード	メイプルスタッフ 魔法使い用本 全6種LV3 魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	魔法使い用本 全6種LV3	魔法使い用本 全6種LV4	

etc...

map-capture



入手可能アイテム②

～モンスターが落とすアイテムリスト～

レア度 低

お金 (平均147G)
 葉草
 鑑定巻物
 女神の涙
 いやしの雫
 希望の光
 天使の羽
 いやしの水
 カッパーアーマー
 スタッドアーマー
 ハーフアーマー
 メイジローブ
 チュニック
 ミドルベスト
 柔道着
 スタッドヘルム
 スタッドベレー
 ハーフヘルム
 メイジフード

フェザーハット
 ミドルベレー
 手榴弾
 スタッドグローブ
 メイジグローブ
 ラージシールド
 軍手
 ラウンドシールド
 毒消し
 爆弾
 アイアンクロウ
 アイアンロッド
 ウォーフオーク
 クロスボウ
 コンボジットボウ
 サーベル
 シミター
 ジュル
 スチールソード
 スチールナイフ
 スチールランス

スチールロッド
 スティレット
 ステッキ
 バグナウ
 ハチェット
 バルトトマホーク
 パワークロウ
 パワートマホーク
 バンク
 ハンターズボウ
 ブロードソード
 ミセリコルデ
 ミドルボウ
 メイプルスタッフ
 ロングスピア
 ミスリル
 オリハルコン
 ダークマター
 さとりのみつ
 はやてのチキン
 元気のパン

力のワイン
 ウィズダムリング
 エメラルドチャーム
 オニクスチャーム
 クイックリング
 クリスタルチャーム
 ゲイルリング
 サファイアチャーム
 ストームペンダント
 トパーズチャーム
 パールチャーム
 パワーリング
 ビジョンリング
 プリズムリング
 マイトリング
 ライフリング
 ルビーチャーム
 アタックリング
 イミテーションリング
 ダークウイザード用本全6種LV.3
 僧侶用本全5種LV.3

ニードルリング
 プロテクトリング
 巻物全3種LV.3
 森の力LV.3
 魔法使い用本全6種LV.3
 ダークウイザード用本全6種LV.4
 僧侶用本全5種LV.4
 巻物全3種LV.4
 森の力LV.4
 魔法使い用本全6種LV.4
 S
 E
 G
 A
 マグロ
 etc...

レア度 高

※上記のアイテム以外にも、各モンスターのみに持っているアイテムを落とすこともあるぞ

マップ攻略

新大陸は強敵ばかり 毒攻撃に気をつけろ！

このエリアで闇の勢力の存在が明らかになる。登場する敵は毒の特殊攻撃を使うものが多い、これまでに以上で強力になっている。基本的に各フロアが広いので、タメ攻撃を溜めやすい。逃げまわりながらタメ攻撃を発動しつつ、敵を近づかせないうちに撃破しよう。これまで以上にヒットアンドアウェイでの戦いが重要になる。

フロア01


フロアクリア条件

なし



敵が上下左右さまざまなところから出現するので、囲まれる可能性が非常に高い。つねに動きまわりながら攻撃を繰り返そう。

出現モンスター

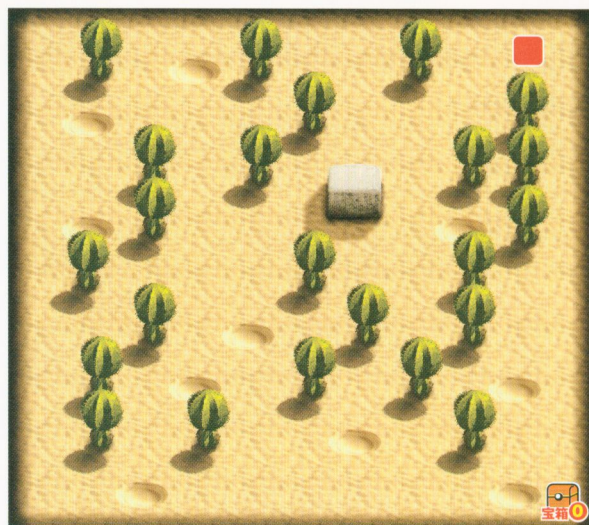
モンスター名	HP	SP	くわしくは
 ウォーム×24	171	0	P045



▲ムダにHPを減らさないために、毒消しを買っておくのもいいだろう

map-capture

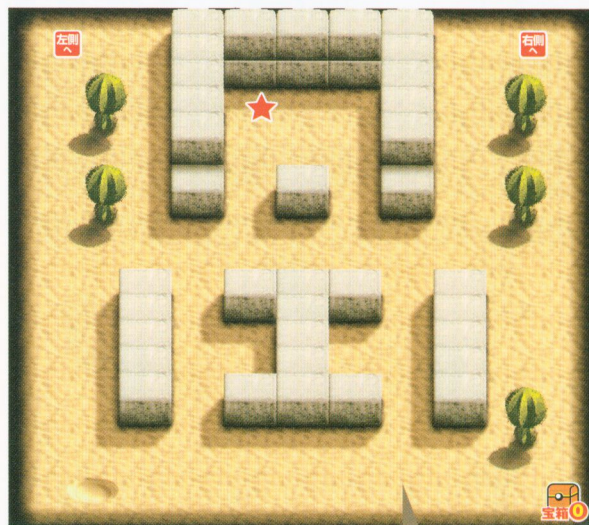


フロア
02フロアクリア条件
なし

敵との距離を保ちつつ、タメ攻撃で1度に数体の敵を撃破しよう。サボテンがジャマをして敵が見えづらいこともあるので、思わぬ攻撃を受けないように動きまわることも忘れずに。

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	ウォーム×20	171	0	P045
	スコーピオン×10	165	0	P046

フロア
03フロアクリア条件
マイコニドの撃破!

右の壁の袋小路で囲まれないように、広いところまで敵を誘導してから戦おう。ここでも毒の特殊攻撃には気をつけなければならない。毒を受けたらすぐに敵から離れ、ムダな追加ダメージを受けないようにしましょう。

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	コボルトロード×4	180	0	P040
	ウォーム×12	171	0	P045
	イビルロブ×10	180	0	P045
	スコーピオン×4	165	0	P046
	マタンゴ×3	150	0	P046
	マイコニド×1	150	0	P046

入り口の位置で敵が変化!

また、このフロアでは、左上と右上両方に次フロアへの入り口が出現する。左の入り口に入るとフロア04の左側の通路に、右の入り口に入るとフロア04の右側の通路に出る。右側の通路には宝箱があるので、ここでは迷わず右上の入り口からフロア04へと向かおう。





迷路のような道を進むことになり、敵に囲まれる危険性も高い。移動しながら発動するタメ攻撃を駆使して、敵を蹴散らしながら進んでいこう。

クリア後
フロア05
センチ
ビード戦へ!
P104!!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
コボルトロード×11	180	0	P040
タランチュラ×2	216	0	P042
ダークスナイパー×4	150	0	P045
イビルローブ×4	180	0	P045

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
タランチュラ×3	216	0	P042
ダークスナイパー×6	150	0	P045
スコピオン×15	165	0	P046
サソリモドキ×4	180	0	P046
マタンゴ×3	150	0	P046
マイコニド×1	150	0	P046

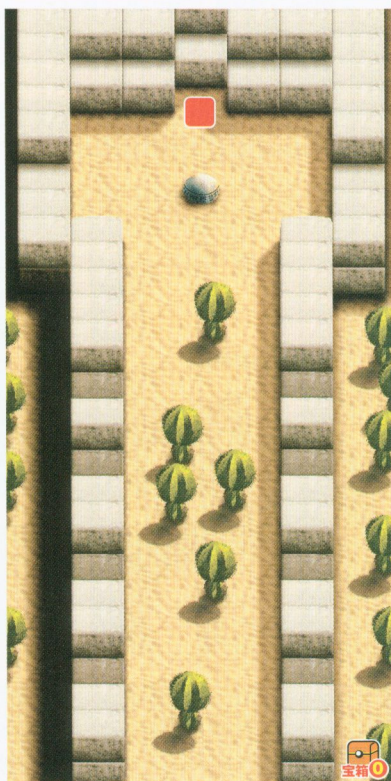
出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ダークスナイパー×4	150	0	P045
イビルローブ×12	180	0	P045
サソリモドキ×2	180	0	P046
ハービィ×4	180	60	P046

多数の敵が出現するフロア。比較的広いので敵に囲まれる前に動きまわって、タメ攻撃を仕掛けていこう。とくに最後に出現するハービィは竜巻攻撃をするので、うまくかわして撃破しよう。

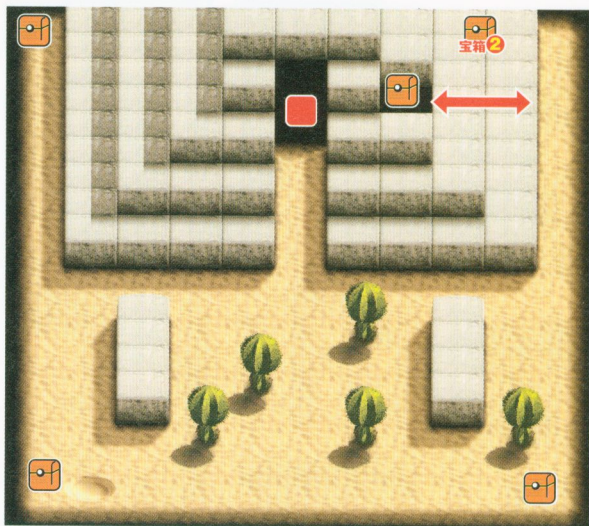
フロア 06

フロアクリア条件 なし



map-capture



フロア
07フロアクリア条件
なし

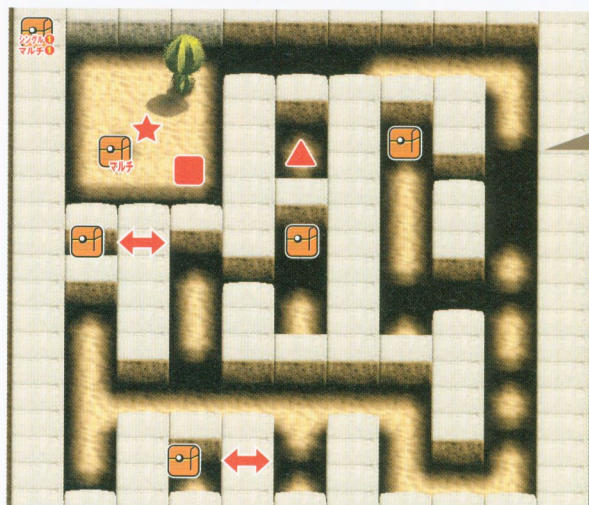
中央のピラミッドの溝に次の入り口があるが、ゴーレムが3体立ちはだかる。狭い場所での戦うのは不利なので、根気よく広い場所へと誘導してから戦おう。また、このフロアには宝箱が2つある。分かりづらいが取りこぼさないように。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは	モンスター名	HP	SP	くわくは
タランチュラ×4	216	0	P042	サソリモドキ×8	180	0	P046
スコーピオン×16	165	0	P046	ゴレム×3	300	0	P049

フロア 08

フロアクリア条件 ハービクイーンの撃破!



マルチプレイで宝箱ゲット!

フロア中央上に位置する、石の壁で囲まれた小さなピラミッド。これはシャイン・フォースで破壊してしまおう。上下左右、ピラミッドを囲む石の外側の壁にそれぞれくっつき、シャイン・フォースを発動、見事破壊できれば宝箱が出現するのだ。

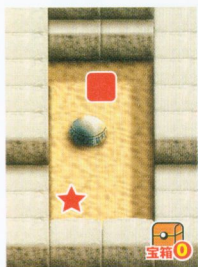


◀次フロアへの入り口近くに宝箱がひとつ出現するのだ。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
リビングテッド×11	156	0	P041
タランチュラ×9	216	0	P042
ダークスナイパー×6	150	0	P045
イビルロープ×6	180	0	P045
ハービクイーン×1	228	80	P046

敵が随所に出現する。弓矢で攻撃してくるダークスナイパーは接近戦で仕留めよう。また、ハービクイーンの竜巻は強力。出される前に素早いボタン連打でダメージを与え、瞬殺してしまいたい。



フロア 09

フロアクリア条件
パープルウォームの撃破!

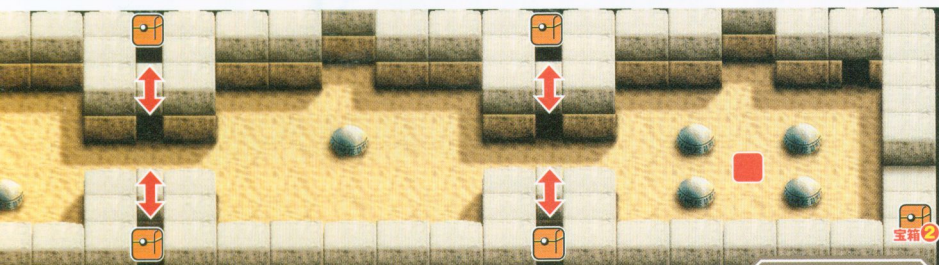
狭いフロアの中に、多数の敵が時間差で出現する。逃げまわりながら、タメ攻撃で1度に複数の敵を倒していくようにしよう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
ウォーム×6	171	0	P045
イビルローブ×3	180	0	P045
パープルウォーム×1	300	0	P045

フロア 10

フロアクリア条件 なし



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
タランチュラ×4	216	0	P042
ダークスナイパー×4	150	0	P045

モンスター名	HP	SP	くわくは
ゴーレム×4	300	0	P049

隠し通路の奥に宝箱がある。狭い隠し通路で戦闘にならないよう、敵を倒してから宝箱を取ろう。

フロア 11

フロアクリア条件 敵の全滅!



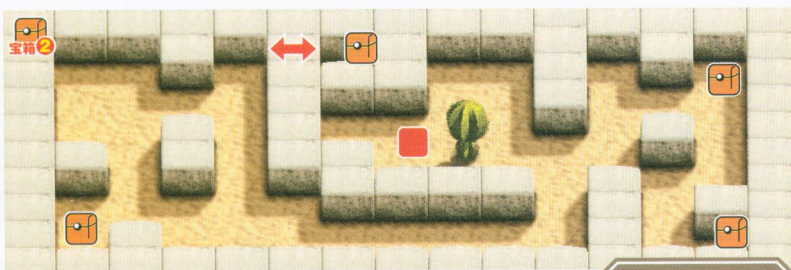
敵の動きは遅いので、距離を保ちながら1匹ずつ対処しよう。マイコノドの毒でムダにHPを減らさないように。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
マタンゴ×6	150	0	P046
マイコノド×4	150	0	P046

フロア 12

フロアクリア条件 なし



出現モンスター

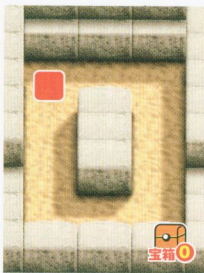
モンスター名	HP	SP	くわくは
コボルトロード×3	180	0	P040
イビルローブ×15	180	0	P045

モンスター名	HP	SP	くわくは
パープルウォーム×4	300	0	P045

ところどころにある石の壁面に敵が引っかかるように誘導し、その動きを止められればラクに戦えるぞ。

フロア 13

フロアクリア条件 敵の全滅!



ゴーレムはHPと防御力が高いので、すぐには撃破できず、囲まれると抜けられない。つねに逃げまわって戦おう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ゴーレム×8	300	0	P049

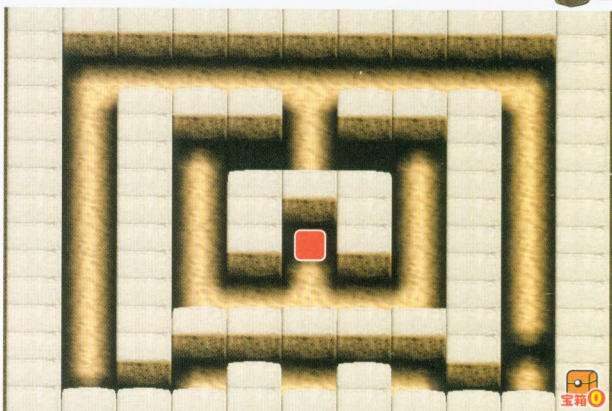
逃げながら溜める、は常識だ!



フロア 14

フロアクリア条件 なし

デスコーピオンの毒を受けないようにしつつ、内側へ入ろう。内側では、主人公をささみこむように敵が出現するので、目の前に現れた敵から瞬殺したい。



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
デスコーピオン×8	270	0	P046
ハービー×4	180	60	P046

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ゴーレム×4	300	0	P049

map-capture



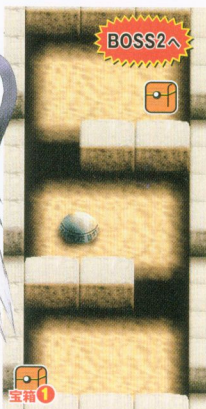
フロア 15

フロアクリア条件 なし

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
コボルトロード×3	180	0	P040

最初の部屋に出現する敵は石を投げてくるのですぐに接近して撃破しよう。それ以降は敵が出ない。最後の部屋の宝箱を取ってから、ボス戦に備えよう。



SPが回復するのも待とう!



マジックアイテムの特性を知ろう! 後編

P065で説明したマジックアイテムの特性。ここでは接頭語の内容を公開するぞ。それぞれがどんな効果を持つのか確認しよう。「対象」は、その言葉が付く可能性のあるアイテムを示している。

名前	効果	対象	名前	効果	対象
力の	STR+2	武器、本、防具、盾	死神の	ATK+15、武器を振るたびに最大HPの5%ダメージを食らう	武器、本、防具、盾
怪力の	STR+4	武器、本、防具、盾	赤の	炎耐性+10	武器、本、防具、盾
剛力の	STR+6	武器、本、防具、盾	耐火の	炎耐性+20	武器、本、防具、盾
巨人の	STR+8	武器、本、防具、盾	青の	氷耐性+10	武器、本、防具、盾
技の	DEX+4	武器、本、防具、盾	耐冷の	氷耐性+20	武器、本、防具、盾
名人の	DEX+8	武器、本、防具、盾	黄色の	雷耐性+10	武器、本、防具、盾
達人の	DEX+12	武器、本、防具、盾	耐雷の	雷耐性+20	武器、本、防具、盾
神技の	DEX+16	武器、本、防具、盾	緑の	毒耐性+10	武器、本、防具、盾
知恵の	INT+4	武器、本、防具、盾	耐毒の	毒耐性+20	武器、本、防具、盾
悟りの	INT+8	武器、本、防具、盾	白の	光耐性+10	武器、本、防具、盾
賢者の	INT+12	武器、本、防具、盾	耐光の	光耐性+20	武器、本、防具、盾
叡智の	INT+16	武器、本、防具、盾	黒の	闇耐性+10	武器、本、防具、盾
命の	VIT+4	武器、本、防具、盾	耐闇の	闇耐性+20	武器、本、防具、盾
生命の	VIT+8	武器、本、防具、盾	月の	炎、氷、雷耐性+5	武器、本、防具、盾
森の	VIT+12	武器、本、防具、盾	星の	炎、氷、雷耐性+10	武器、本、防具、盾
大地の	VIT+16	武器、本、防具、盾	太陽の	炎、氷、雷耐性+15	武器、本、防具、盾
聖なる	アンデッドに1.5倍のダメージを与える	武器、本	混沌の	光、闇耐性+15	武器、本、防具、盾
神聖な	アンデッドに2倍のダメージを与える	武器、本	古びた	タメ攻撃の使用SP-1	武器、本
風の	飛行に1.5倍のダメージを与える	武器、本	古の	タメ攻撃の使用SP-2	武器、本
神風の	飛行に2倍のダメージを与える	武器、本	太古の	タメ攻撃の使用SP-3	武器、本
血の	与えたダメージの2%HP回復	武器、本	魔力の	SP回復速度が上がる	武器、本、防具、盾
吸血の	与えたダメージの5%HP回復	武器、本	魔導の	SP回復速度が大きく上がる	本
魂の	与えたダメージの4%SP回復	本	精神の	タメ技を溜める速度が上がる	武器、本
靈魂の	与えたダメージの9%SP回復	本	動の	攻撃が当たったときの敵をふっとばす距離が増える	武器、本
会心の	クリティカルの確率が上がる(確率 4/128)	武器、本	静の	攻撃が当たったときの敵をふっとばす距離が減る	武器、本
必殺の	クリティカルの確率が上がる(確率 8/128)	武器、本	戦士の	ATK+3、DEF+3	武器、本、防具、盾
旋風の	武器を振るスピードが上がる	武器、本	騎士の	ATK+5、DEF+5	武器、本、防具、盾
疾風の	武器を振るスピードが大きく上がる	武器、本	勇者の	ATK+7、DEF+7	武器、本、防具、盾
輝く	ATK+5、DEF+5、DEX+5	武器、本、防具、盾	派手な	売値が10倍	武器、本、防具、盾
夜の	ATK+8、DEF+8、DEX-10	武器、本、防具、盾	豪華な	売値が20倍	武器、本、防具、盾
守りの	DEF+3	武器、本、防具、盾	反射の	盾でブロックした場合、ダメージの75%をモンスターに与える	盾
防護の	DEF+5	武器、本、防具、盾	幻の	盾のブロック確率が5%上がる	盾
堅固な	DEF+7	武器、本、防具、盾	幻影の	盾のブロック確率が10%上がる	盾
鉄壁の	DEF+9	武器、本、防具、盾	妖精の	状態異常になりにくい	武器、本、防具、盾
呪いの	武器を振るたびに最大HPの5%ダメージを食らう	武器、本、防具、盾	幸運の	アイテムが出る確率がある	武器、本、防具、盾
諸刃の	ATK+10、武器を振るたびに最大HPの5%ダメージを食らう	武器、本、防具、盾			

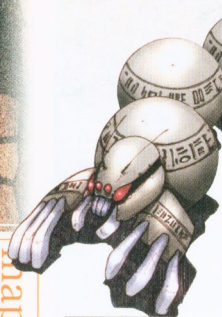


エリア
06

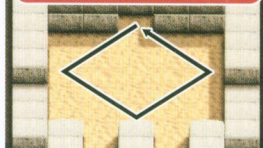
BOSS

頭部と4つの腹部を持っている巨大なヘビ。身体にはなにやら呪文のようなものが描かれている。

センチピード



カベにはね返りながら移動する!



砂漠に巣食う
分離するヘビ!

ひし形を描くようにフロアを動きまわり、動きを止めると腹部が分離してフロアを転がる。これが一連の動き。分離する前に少し動きを止める瞬間があるぞ。頭部、腹部の攻撃力は同数値。HPのみ頭部の数値が高い。腹部を後ろからひとつずつ破壊し、最後に頭を倒せば消滅だ。

頭			
LV	55	VIT	300
HP	900	炎耐性	50
SP	0	氷耐性	50
攻撃力	48	雷耐性	50
防御力	38	光耐性	50
STR	48	闇耐性	50
DEX	15	毒耐性	50
INT	0		

身体			
LV	55	VIT	150
HP	450	炎耐性	50
SP	0	氷耐性	50
攻撃力	48	雷耐性	50
防御力	18	光耐性	50
STR	48	闇耐性	50
DEX	15	毒耐性	50
INT	0		

VS センチピード 職業別攻略

戦士

動きをどれだけ先読みできるかがテーマになる。有効な武器はアックス。動きまわる関節を攻撃しやすいぞ。関節を2つ倒せば、避けるのもラクになり、攻略も時間の問題。



▲タメ攻撃でアックスを振りまわして、移動中も攻撃

魔法使い

関節を確実に避けられれば、どの魔法でも戦える。SP消費を考えるとブレイズがベストだが、動きが早く狙いにくい。このような場合は、あまり動かずに狙いを定めよう。



▲くぼみで待機し、近くで止まったら発動しよう

アーチャー

フロア中央に陣取って、溜めておこう。敵の動きが止まる、または自分の近くを通り過ぎるときに狙い撃つのだ。森の方で動物を呼び出せば、さらにラクに戦える。



▲ムダに動きまわり、ダメージを受けないように

ドラゴン戦士

移動スピードが遅いため、腹部が転がるときは最小ダメージで耐えるしかない。中央に陣取り、動きを止めたら近づこう。腹部の防御力は低い。思いきり殴りつけるのだ。



▲アックスのタメ攻撃なら、ダッシュで近づける

動作パターンを てっぺいがいせき 徹底解析!

5×4



▶最後尾の腹部にダメージを与えられる。後ろから順番に攻撃していくのだ

◀玉になった腹部がフロア中にランダムに転がる。ぶつかるとダメージを受ける



攻撃場所1

本体



▶転がる玉も、最後尾にくっつくものには攻撃可能だ。転がる玉を自で追おう

◀腹部をすべて倒したら、頭部を攻撃できるようになる。追いかけて撃破せよ!



攻撃場所2

僧侶

腹部が2つ以上あるときはフロア中央でやりすごす。近くを通過するときを見計らって攻撃しよう。最後の頭部は、シャイニングを溜めながら追いかけるといいだろう。



▲動きが止まったら、シャイニングで攻撃しよう

ダークウイザード

フロア中央でタメ攻撃を準備し、攻撃を繰り返す。腹部が少なくなってきたら、敵の動きに合わせて溜めながら併走しよう。動きが止まったらすかさず攻撃を叩きこめ!



▲ペノムやダンシングダガーが、効率よく攻撃できる

マルチプレイで センチピードと 対決!

4人プレイ時 HP 頭/2250 体/1125 攻撃力 62

特攻隊とサポートの役割分担

接近戦系は特攻隊。センチピードが止まるまでにタメ攻撃を溜めて、止まったら一気に仕掛けよう。ダメージを食らったら退いて、僧侶に回復してもらおう。遠距離攻撃ができるキャラはくぼみで待機し、移動中のセンチピードの尻尾を狙撃つのだ。



オススメ
パーティ

魔法使い
ドラゴン戦士
アーチャー
僧侶

▲移動中のセンチピードにも攻撃。プロテクションも有効だ



格闘家

動きに合わせて、後ろからついてまわろう。止まったら、目標の腹部に、ツメのボタン連打による通常攻撃を繰り返す。分離後、つながったらまた後ろをついてまわる。



▲ダメージを受けたときのために回復アイテムも用意

忍者

つながっているときも玉が転がるときも移動スピードが速い。対抗するべく、イダテンの術を使う。これなら、追いかけるのにも避けるのにも余裕が出るのだ。



▲動きが止まったときに、ナイフを投げこめ!





エリア
06

BOSS-2

剣術の使い手。カオスグロウの戦力増強のため、砂漠で古代兵器の発掘作業を陣頭指揮している。

しやうぐん
将軍オズワルド

LV	60	VIT	900
HP	2700	炎耐性	50
SP	0	氷耐性	50
攻撃力	60	雷耐性	60
防御力	45	光耐性	50
STR	60	闇耐性	50
DEX	15	毒耐性	50
INT	0		

剣の使い手は
闇の組織の将軍

カオスグロウの将軍だけあって、高い攻撃力と防御力、そして雷属性の耐性を持つ。攻撃は、手にした巨大な刀での居合い斬りと、8方向に飛ばす真空波の2種類。移動速度が遅く、居合い斬りをしたあと少し動きを止めるので、そこを突いて戦えば、勝機が見えてくるぞ。



main
culture
戦士
魔法使い
アーチャー
ドラゴン戦士

VS 将軍オズワルド 職業別攻略

戦士

基本通り、スキを見つけて接近し、スピアを刺してやれば問題はないはず。オズワルドの居合い斬りを誘い、動きが止まったスキにダメージを与え、離れて真空波を避けよう。



▲ここもスピアのタメ攻撃で何度もダメージを与える

魔法使い

今までのボスと比べるとラクな部類に入る。遠くから根気よくブレイズやフリーズを当ててやればOKなのだ。ただし、スパークは効きにくいので使わないように。



▲雷耐性が高いので、スパークはダメージ軽減

アーチャー

居合い斬りに細心の注意を払い、フロアいっぱい大きく動きまわる。真空波をかわしたら近づき、タメ攻撃、または通常攻撃を2回与え、すぐに離れることを繰り返そう。



▲動きが遅いので、側面や背後から攻撃できる

ドラゴン戦士

真空波は多少当たってしまいが、かまわずにその自慢の破壊力で、真っ向から接近戦を挑もう。ただし、居合い斬りは強力。構えるのが見えたら少し下がってかわそう。



▲ヨロイハカイのスキルが上がっていれば役立つぞ

動作パターンを てっていかいせき 徹底解析!



移動

▶ オズワルドに近づくと、すぐさま刀を振って、居合い斬り攻撃を仕掛けてくる

◀ スピードが遅いが、主人公に向かって着実に近づいてくるのだ



移動

▶ 刀を振り上げて、8方向に飛んでくる真空波を飛ばしてくるのだ



刀

◀ 居合い斬り攻撃を發動したあと、オズワルドから離れると、また追ってくる



倍倍

溜めた状態で距離を取り、オズワルドが攻撃を繰り返したあと、懐に飛びこむ。2、3回ダメージを与えたらまた距離を取る。持久戦にはなるが、このテンポで攻め続けよう。



▲ 攻撃したらすぐに離れる。この行動を繰り返すのだ

ダークウィザード

フロア全体を使って攻撃をかわす。真空波を放ってきたら、すき間を抜けて近づき攻撃しよう。デーモンプレスは射程が長いので、ノーダメージで倒すことも可能だ。



▲ 距離を取っていれば、攻撃も避けやすいぞ

マルチプレイで 将軍オズワルドと 対決!

4人プレイ時 HP 6750 攻撃力 78

攻撃重視の布陣で戦え!

直接攻撃ができるキャラ4人でひたすら攻撃を仕掛けよう。オズワルドの近くで待機し、居合い斬り後のスキを狙ってダメージを与え続けよう。また、遠距離攻撃ができるキャラも入れ、常時ダメージを与えられると、効率よく戦える。



オススメパーティ

戦士
ドラゴン戦士
ダークウィザード
忍者

▲ 真空波を撃たれても、できるだけオズワルド近くでかわせ



格闘家

オズワルドはあまり動かさず、攻撃するときには必ず構えるので、攻撃を避けるのは簡単。少し離れて動きを見ながら、構えたときや真空波後のスキに、タメ攻撃を叩きこめ。



▲ 雷属性以外の武器を装備することを忘れないように

忍者

全職業中No.1の移動スピードなので、そう怖い相手ではない。将軍との距離を取れば、真空波は苦もなく避けられるし、刀を構えたら、離れてしまえばいいのだ。



▲ あとはナイフの射程距離を保ち、ボタン連打でOK

map-capture



いなくなったココット姫を捜索するため、主人公は氷の洞窟に向かうのだった…。

ジェラート洞窟

入手可能アイテム①

～宝箱・キャラ別入手リスト～

	低	レア度	高
共通	お金平均384G	マクロ	
戦士	カッパアーマー スタデッドヘルム	ハチエット スチールランス スチールソード エストック ロングスピア ロングソード バトルトマホーク	
魔法使い	チャイナドレス ジュエルワンド アイアンロッド カシミアマント	魔法使い用本 全6種LV.4 メイプルスタッフ スチールロッド	
アーチャー	ミドルベスト スタデッドヘルム	森のカLV.4 スチールランス コボジットボウ ロングスピア	
ドラゴン戦士	ハチエット カッパアーマー バトルトマホーク	軍手 ミドルベレー スタデッドヘルム	
僧侶	カシミアマント チャイナドレス ミドルベレー	僧侶用本全5種 LV.4 ジュエルワンド アイアンロッド メイプルスタッフ スチールロッド	
格闘家	ミドルベスト 柔道着	バウクロウ パンク ミセリコルデ ピチユウ	
タフガイザード	デスローブ 軍手	バウクロウ パンク ミセリコルデ スチールソード	
忍者	ミドルベスト スタデッドヘルム	巻物全3種 LV.4 ミセリコルデ スチールソード パンク スティレット	etc...

map-capture



入手可能アイテム②

～モンスターが落とすアイテムリスト～

レア度 低

お金(平均192G)
葉草
鑑定巻物
女神の涙
いやしの卑
希望の光
天使の羽
いやしの水
カッパーアーマー
チュニック
ミドルベスト
柔道着
チャイナドレス
デスローブ
スタuddedヘルム
フェザーハット
ミドルベレー
手榴弾
軍手
カシミアミトン
毒消し

爆弾
アイアンクロウ
アイアンロッド
エストック
クナイ
クロスボウ
コンボジットボウ
サーベル
ジュエルワンド
ジュル
スチールソード
スチールランス
スチールロッド
スティレット
ハチエット
バトルトマホーク
パークロウ
パンク
ハンターズボウ
ピチュウ
ブロードソード
ミセリコルデ
メイプルスタッフ

ロングスピア
ミスリル
オリハルコン
ダークマター
さとのみつ
はやての子キン
魔法使い用本全6種LV.4
元気のパン
力のワイン
シルバーメダル
スターペンダント
僧侶用本全5種LV.4
ダイヤモンドチャーム
アタックリング
イミテーションリング
ウィズダムリング
エメラルドチャーム
オニキスチャーム
クイックリング
クリスタルチャーム
ゲイルリング
サファイアチャーム
ストーンペンダント

トバースチャーム
ニードルリング
パールチャーム
パワーリング
ビジョンリング
ブリズムリング
プロテクトリング
マイトリング
ライフリング
ルビーチャーム
ダークウィザード用本LV.4
巻物全3種LV.4
森の力LV.4
S
E
G
A
マゴロ

etc...

レア度 高

※上記のアイテム以外にも、各モンスターのみに持っているアイテムを落とすこともあるぞ

マップ攻略

炎の武器と氷耐性が必要だ!

すべてのフロアが氷で覆われている。そのため、出現モンスターは、ほぼ氷属性の攻撃と耐性を持っているぞ。氷の属性を持つ武器では、ほとんどダメージを与えられないので、今までそれを主力の武器にしていた場合は、武器の種類を変更するか、ほかのフロアで新たな武器を入手してから攻略に入るようにしましょう。



サファイアチャームなどで氷耐性も上げておきたい

フロア 01

フロアクリア条件 なし



アイススパイダーが出現するだけ。アイススパイダーは遠距離攻撃を持っていないので、タメ攻撃の発動を繰り返せば簡単だ。ここで手間取るようなら、ほかのエリアで鍛え直してくる方がよいだろう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
アイススパイダー×5	144	0	P042

オレに負けるようだ
この先つらいんだ!

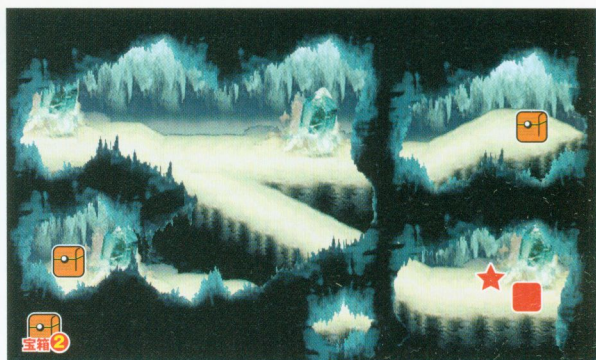


map-capture

フロア 02

フロアクリア条件
イエティの撃破!

道の分岐点で下に降りると、敵がはさみこむように出現する。タメ攻撃を溜めた状態で進むようにしよう。左下に進むと宝箱がある。



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ブルーオーク×9	198	0	P039
バンパイバット×2	90	0	P040
アイシューター×1	171	0	P041

モンスター名	HP	SP	くわしくは
アイススパイダー×2	144	0	P042
イエティ×1	210	0	P047

フロア 03

フロア
クリア条件
なし



2本目の柱を過ぎたあたりに隠し通路があり、右下に進める。奥には宝箱が置いてあるぞ。また、分岐したそれぞれの頂上にも宝箱がある。アイテムを多数入手して装備を強化しよう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
アイスベア×5	135	80	P039
バンパイバット×5	90	0	P040
アイシューター×6	171	0	P041
アイススパイダー×5	144	0	P042

フロア 04

フロアクリア条件 ウィスピの撃破!

フロア左の氷のかたまり前でイエティが出現する前に、ブルーオークを全滅させておくとラクに戦える。エリア左端までブルーオークを誘導して倒してしまおう。



フロア 05

フロアクリア条件
イエティキングの撃破!

フロアに入ると、氷づけになったココット姫とイエティたちのイベントが発生する。その後、イエティキングたちとの戦闘に。



イエティキング攻略法!

3体が重なった状態なら、逃げと接近を繰り返してタメ攻撃でまとめてダメージを与えていこう。イエティキングは単純な物理攻撃しか持っていないが、攻撃範囲が広いので、近づきすぎないようにしよう。



◀3体がバラバラになったら、イエティ2体を先に狙うのだ!

氷を壊せ!

氷づけのココット姫を発見。ひたすら攻撃してダメージを与えていけば、氷が壊れて救出できる。炎属性の武器や魔法が効果的。時間がかかっても必ず壊すことができるので、根気よく攻撃を続けよう。



◀救出後、城にいる彼女に話しかけると、プロセルピナIIがもらえるぞ

フロア 06

フロアクリア条件
ビックフットの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは	モンスター名	HP	SP	くわしくは
イエティ×2	210	0	P047	イエティキング×1	1350	0	P047

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは	モンスター名	HP	SP	くわしくは
アイスベースト×2	135	80	P039	ビックフット×1	276	0	P047
アイシューター×3	171	0	P041	ウィズプ×2	60	0	P047
イエティ×8	210	0	P047				

ウィズプとイエティが同時に出現するポイントでは、後方に引きつけながら1体ずつ攻撃を加えよう。分岐した上の道の先には宝箱がある。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは	モンスター名	HP	SP	くわしくは
アイスベースト×2	135	80	P039	イエティ×3	210	0	P047
ブルーオーク×8	198	0	P039	ウィズプ×1	60	0	P047

map-capture





フロア 07

フロアクリア条件 スノーエレメンタルの撃破!



ウィスプ、スノーエレメンタルは、その身体に触れるだけでダメージを受けてしまう。タメ攻撃で連続ダメージを与えて倒してしまおう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
アイスベスト×4	135	80	P039
ブルーオーク×3	198	0	P039
ウィスプ×5	60	0	P047
スノーエレメンタル×1	75	0	P047
アイスゴーレム×3	339	0	P049

マルチェブレイドで宝箱ゲット!

フロア中央の円を破壊すればOK。縦に2人ずつ並んではさみ、シャイン・フォースを発動だ。上の2人は、崖の近くではなく奥の壁にくっつくように立つと、シャイン・フォースがうまく円に当たる。



▲下の2人は、円の真下に立ってシャイン・フォースを発動するのだ

map-capture



フロア 08



フロアクリア条件 なし

出現モンスター

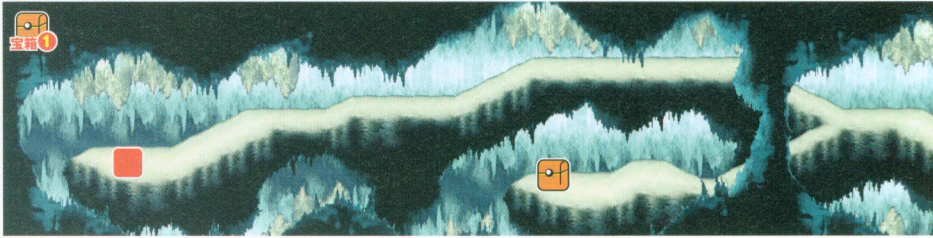
モンスター名	HP	SP	くわしくは
ブリザード×8	246	100	P050

高いHPと氷攻撃を持つブリザード。タメ攻撃で1匹ずつ確実に倒そう。隠し通路の奥には、宝箱が2個並んで置いてある。



フロア 09

フロアクリア条件 なし



フロア 10

フロアクリア条件 なし



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは	モンスター名	HP	SP	くわくは
パンパイアバット×4	90	0	P040	ウィスプ×2	60	0	P047
アイシューター×3	171	0	P041	アイスゴーレム×3	339	0	P049
ビックフット×4	276	0	P047	ブリザード×3	246	100	P050

こちらは上の道の奥に宝箱がある。上の道から進もう。狭い道では、はさみこむように敵が出現する。攻撃範囲の広いタメ攻撃で撃破だ。

フロア 11

フロアクリア条件 マッドエイブの撃破!



すべてのイエティ系が出現する。逃げまわりながら戦うのが常套手段だ。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
イエティ×3	210	0	P047
ビックフット×3	276	0	P047
マッドエイブ×1	390	0	P047

フロア 12

フロアクリア条件 敵の全滅!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは	モンスター名	HP	SP	くわくは
アイスバースト×2	135	80	P039	スノーエレメンタル×1	75	0	P047
ブルーオーク×3	198	0	P039	アイスゴーレム×3	339	0	P049
ウィスプ×1	60	0	P047	ブリザード×2	246	100	P050

道をふさぐように複数の敵が出現する。前に進むよりも戻りながら1体ずつ敵をおびき寄せ、タメ攻撃の連続発動で撃破しよう。

BOSS

分岐点の下の道の奥には宝箱がある。宝箱を回収してから上の道に進むと、効率がいいぞ。

出現モンスター

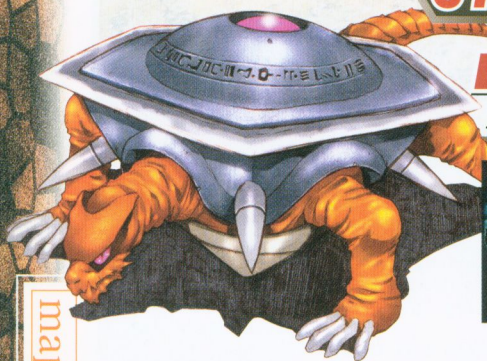
モンスター名	HP	SP	くわくは	モンスター名	HP	SP	くわくは
アイスバースト×2	135	80	P039	ウィスプ×2	60	0	P047
アイススパイダー×2	144	0	P042	スノーエレメンタル×1	75	0	P047
イエティ×2	210	0	P047	ブリザード×2	246	100	P050

エリア
07

BOSS

心も身体も鍛え上げられた賢者だが、カオスグロウと関わったことで、心に変化が起こった……。

ヴァイタリス



主人公に向かって
回転移動

カオスに落ちた
老賢者の正体！

洞窟に住む賢者が、闇に心を奪われ、甲羅に頭と足を隠してコマのように回転しながら襲いかかってくる。止まると一定時間、頭と尻尾と足を出す。3本の足を破壊しなければ、頭は攻撃できないぞ。壁際で回転に巻きこまれると大ダメージを受けるので、ポジション取りに気をつけよう。

頭			
LV	70	✘ VIT	300
HP	900	炎耐性	50
SP	0	氷耐性	50
✘ 攻撃力	85	雷耐性	50
盾 防御力	50	光耐性	50
👉 STR	85	闇耐性	50
📖 DEX	40	毒耐性	50
📦 INT	0		

足			
LV	70	✘ VIT	200
HP	600	炎耐性	50
SP	0	氷耐性	50
✘ 攻撃力	78	雷耐性	50
盾 防御力	50	光耐性	50
👉 STR	78	闇耐性	50
📖 DEX	40	毒耐性	50
📦 INT	0		

VS ヴァイタリス 職業別攻略

戦士

防御力が高いが、その回転攻撃を避けて、攻撃チャンスで確実にダメージを与えれば倒せるハズ。壁に追いつめられると大ダメージを食らうことを頭にに入れて逃げまわろう。



▲ここでもスピアの本攻撃が役立つ

魔法使い

マジックシールドとブレイズを使い、走りまわりながら戦おう。攻撃範囲が小さいので命中させにくい。ムリしてナナメから狙うより、チャンス待って正面から放とう。



▲時間をかけて、着実にダメージを与えることが大事

アーチャー

まずは逃げることに専念。動きが止まればチャンスだが、尻尾にはアタリ判定がなく、ダメージを与えられない。ムリにまわりこまず、足が目の前にきたときだけ狙うのだ。



▲ボウの本攻撃で連続ダメージを与えよう

ドラゴン戦士

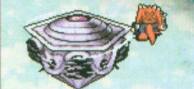
移動スピードの遅さで、回転攻撃に巻きこまれがち。壁際にはじかれると、さすがの防御力も歯が立たない。回転中は近づかないほうが得策。攻撃チャンス待とう。



▲足が近くに出ていなくても、深追わずに次を待とう

動作パターンを てっていかいせき 徹底解析!

回転移動



▶回転が止まると顔と足を出す。この状態のときに攻撃を仕掛けよう



停止

足×3



▶足を3本撃破したら最後は頭だ。頭を撃破すれば、勝利となるぞ



頭

僧侶

シャイニングが強力なので、溜めながら移動し、回転攻撃をやりすごそう。僧侶は移動スピードが遅く、このフロアも狭い。追いつめられて連続ダメージを受けないように。



▲うまく逃げたあとは、シャイニングで撃破せよ!

ダークウイザード

防御力が低いので、回転による連続ダメージには細心の注意を払うこと。ヴァイタリスの魔法耐性はどの属性も均一。この時点で一番LVの高い魔法を放ってこよう。



▲攻撃目標が手前になっても、当たることが出来る

マルチプレイで ヴァイタリスと

対決!

4人プレイ時 HP 頭/2250 足/1500 攻撃力 頭/111 足/101

4人でヒットアンドアウェイ

移動スピードが速いキャラと、攻撃力が高いキャラで構成。回転中はひたすら逃げ、止まった瞬間、全員でひとつの足を攻撃していくのだ。回転に巻きこまれてと連続でダメージを食らい、一気にHPが減る。回復役の僧侶も入れておきたい



オススメ パーティ

ドラゴン戦士
僧侶
格闘家
ダークウイザード

▲▶ヒールはもちろん、プロテクションを使うのもいいだろう



格闘家

回転は、かするだけではじかれ、連続ヒットすることも。低い防御力では耐えられないので、移動スピードを活かしてノーダメージで逃げろ。あとは攻撃するのみだ!



▲ナイフのタメ攻撃が効率よくダメージを与えられる

忍者

やはり忍者も防御力が低めなので、回転攻撃は全力で逃げよう。イダテンの術をかければより安全。止まったら、ナイフのボタン連打による通常攻撃を叩きこむのだ。



▲苦手な属性のない強敵。回復アイテムを多めに用意

map-capture



悪魔の塔

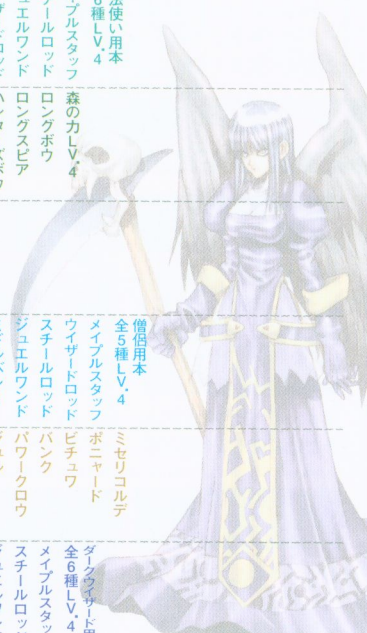


水晶を闇に変えた根源を粉碎するため、闇の勢力が集まる塔に、単身忍びこむ!

入手可能アイテム①

～宝箱・キャラ別入手リスト～

共通	戦士	魔法使い	アーチャー	ドラゴン戦士	僧侶	格闘家	タンク/サード	忍者
お金平均486G テュベストラング ミスリル ゴールドメダル オリハルコン ダークマター	ミドルベレー エストベック サイヘル	チャイナドレス カミアミトン ウイザードロッド	ミドルベレー コンボジットボウ ハンターズスポウ	ミドルベレー バルトマホーク	チャイナドレス カミアミトン ミドルベレー	クナイ ジュエル パワークロウ	ウイザードロッド ジュエル パワークロウ スチールロッド メイプルスタッフ	エストベック サイヘル クナイ
マクロ	ロングスピア バロードソード バルトマホーク	メイプルスタッフ スチールロッド ジュエル ウイザードロッド	森の力LV.4 ロングスピア ロングスピア	ウイザードロッド ジュエル パワークロウ スチールロッド メイプルスタッフ	ミゼリコルデ ポニヤード ビチューワ	ダークウイザード用本 全6種LV.4 メイプルスタッフ スチールロッド ジュエル パワークロウ	ポニヤード バルトマホーク スチールロッド メイプルスタッフ ジュエル ウイザードロッド	巻物全3種LV.4 ミゼリコルデ ポニヤード
魔法使い用本 全6種LV.4								



入手可能アイテム②

～モンスターが落とすアイテムリスト～

- レア度 低**
- お金(平均243G)
 - 葉草
 - 鑑定巻物
 - 女神の涙
 - いやしの雫
 - 希望の光
 - 天使の羽
 - いやしの水
 - チャイナドレス
 - デスローブ
 - 柔道着
 - ミドルベレー
 - 手榴弾
 - カミアミトン
 - 毒消し
 - 爆弾
 - ウイザードロッド
 - エストック
 - クナイ
 - コンボジットボウ
 - サーベル
 - ジュエル
 - パワークロウ
 - バンク
 - ハンターズボウ
 - ビチューワ
 - ブロードソード
 - ポニヤード
 - ミゼリコルデ
 - メイプルスタッフ
 - ロングスピア
 - ロングボウ
 - ミスリル
 - オリハルコン
 - ダークマター
 - ダークウイザード用本全6種LV.4
 - さとのみつ
 - 僧侶用本全5種LV.4
 - はやてのチキン
 - 巻物全3種LV.4
 - 魔法使い用本全6種LV.4

- 森の力LV.4
元気のバン
力のワイン
ウィスダムリング
エメラルドチャーム
オニキスチャーム
クイックリング
クリスタルチャーム
ゲイルリング
ゴールドメダル
サファイアチャーム
シルバメダル
スターペンダント
ストーンペンダント
ダイヤモンドチャーム
テンベストラング
トバースチャーム
パールチャーム
パワーリング
ビジョンリング
ブリスムリング
マイトリング
ライフリング
ルビーチャーム
アタックリング
イミテーションリング
ニードリング
プロテクトリング
S
E
G
A
マクロ
etc

レア度 高

隠し通路について
エリア08以降の隠し通路やその先にある宝箱は、各フロアに書かれたヒントを参考にして見つけたそう。

etc... ※上記のアイテム以外にも、各モンスターのみに持っているアイテムを落とすこともあるぞ

map-capture



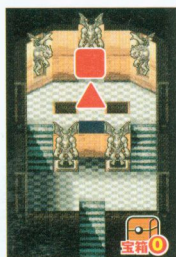
マップ攻略

SP消費率が激しい 回復アイテムは必須

この塔に入るためには、エリア07でココット姫を助けおこななければならないぞ。塔内部は、強力な敵ばかりが巣食っている。各パラメータが高いうえに、繰り出す特殊攻撃、遠距離攻撃も多彩なのだ。今まで以上にタメ攻撃を多用することになるので、SPを回復するアイテムも装備していくとよいだろう。



▲ココット姫を救出すれば、塔に入るための合い言葉が聞けるぞ



フロア01

フロアクリア条件 扉を開ける!

フロアに入った直後、ダークエンジェルとコボルトキャプテンのイベントが発生する。

出現モンスター

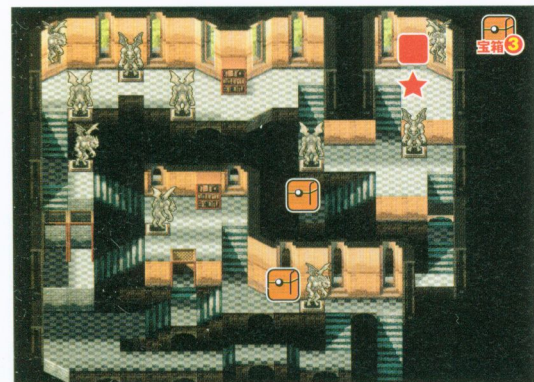
モンスター名	HP	SP	くわしくは
コボルトキャプテンx1	117	0	P040

合い言葉を言おう!

イベント終了後、コボルトキャプテンとの戦闘になる。ザコと言ってもいいほどのパラメータなので、タメ攻撃を使わなくてもラクに倒せるぞ。倒したあと、ココット姫を助けていれば、合い言葉を言って、扉を開けられる。開けて次のフロアへと向かおう。もし助けていなければ、ダークエンジェルが落としつつ天使の羽を使ってクラントール城へと戻ろう。



◀なぜか毒を受ける。ム
 大なダメージは避けよう
 手につてくれるぞ



フロア02

フロアクリア条件 デモンマスターの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
デモンマスターx1	165	200	P041
ボウマスターx6	180	0	P045
ルーンナイトx12	225	0	P048

複雑に入りくんだ形状のフロアなので、宝箱を取りこぼさないようにしましょう。また隠し通路も1つあるので探してみよう。

フロア03

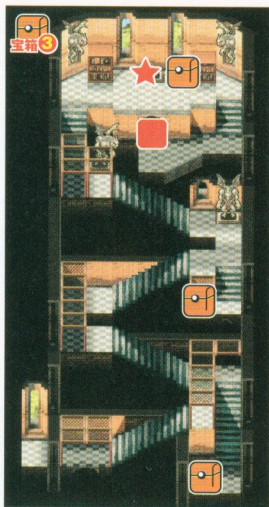
フロアクリア条件 なし
 出現モンスター なし



ここでは休憩してSPを回復しよう。上空にはなぜかダークエンジェルが飛んでいる。

map-capture





フロア 04

フロアクリア条件

ガーゴイルの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ドール×14	192	0	P043
ガーゴイル×1	240	0	P048

ドールが駆け降りてくるが、前方だけに登場しないので、降りてきたところにタメ攻撃を食らわそう。ガーゴイルは近づくまで動かないので、タメ攻撃を最高LVまで溜めてから近づこう。

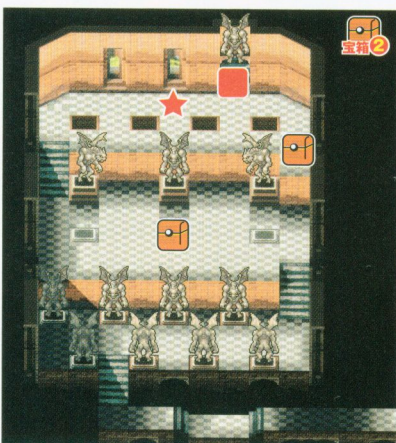
宝箱で装備を
補強せよ!



フロア 05

フロアクリア条件 なし / 出現モンスター なし

敵がないからといって、安心はできない。空から手榴弾が降ってくるのだ。爆発に巻き込まれると大ダメージを受けるので、一気に駆け抜けてしまおう。



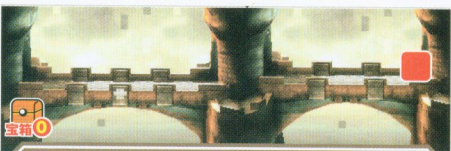
フロア 06

フロアクリア条件 シルバーナイトの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
デモンマスター×3	165	200	P041
ボウマスター×2	180	0	P045
ルーンナイト×5	225	0	P048
シルバーナイト×1	255	0	P048

雷と竜巻を使うデモンマスターは強敵。複数で登場するので、気絶させられているスキに竜巻で攻撃される、ということもありえる。出現したら1体ずつ素早く撃破したい。



フロア 07

フロアクリア条件 なし

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
コボルトボンバー×3	210	0	P040

手榴弾を投げてくるコボルトボンバー。地面に置かれた手榴弾の残り時間に気を配りながら戦おう。



フロア 08

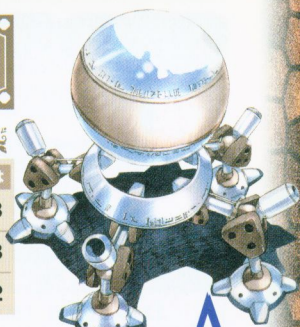
フロアクリア条件
コロッセスIIの撃破！

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
コロッセス×16	234	0	P048
コロッセスII×1	330	0	P048
トーチアイ×2	216	40	P052

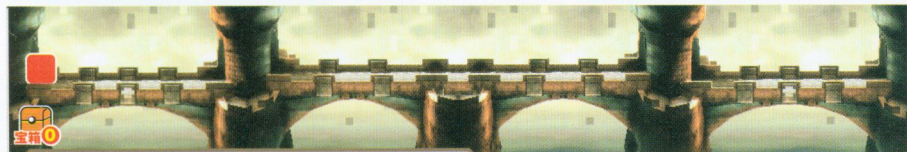
階段と小部屋がつらなる複雑な構造のフロア。コロッセスがウヨウヨいるときにトーチアイの雷で気絶すると厄介なので、トーチアイを先に倒そう。

トーチアイの
攻撃は
強力だぞ！



フロア 09

フロアクリア条件 なし



橋で竜巻を繰り出すハービクイーンと激突。距離をおきながら様子を見て、攻めときには一気に近づこう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ハービクイーン×5	228	80	P046

フロア 10

フロアクリア条件
ガーゴイルの撃破！

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ルーンナイト×7	225	0	P048
シルバーナイト×7	255	0	P048
ガーゴイル×6	240	0	P048

ガーゴイルには、離れた場所でタメ攻撃を溜め終え、素早く近づいて先制攻撃を行う戦法が効く。ほかの敵も少数で出現するので、冷静に1体ずつ倒せばOK。

map-capture

フロア 11

フロアクリア条件 なし

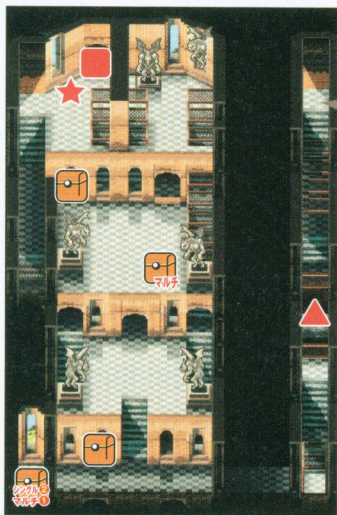


出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは	モンスター名	HP	SP	くわしくは
ミステドモン×6	150	60	P042	ハービクイーン×2	228	80	P046

狭い橋なので、後方に戻りながらタメ攻撃を繰り返せ。

map-capture



見づらいが、小部屋の両端に階段がある。この階段を使って進むのだ。

フロア 12

フロアクリア条件 レッサーデーモンの撃破！

マルチプレイで宝箱ゲット！

ここは簡単に宝箱を出現させられる。2人が下の隠し通路から階段を上り、2人が上の隠し通路から階段を降りて、上下からはさみこむだけでOKだ。



▲この状態でシャイン・フォースを発動だ！

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
アイスガール×1	360	0	P048
レッサーデーモン×1	246	80	P049
ミノタウロス×13	144	0	P047

フロア 13

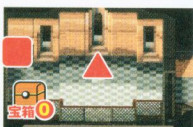
フロアクリア条件 なし
出現モンスター なし



敵は出現しない。次の戦いに備え、HPとSPを全快にしておこう。

フロア 14

フロアクリア条件 ドッペルゲンガーの撃破！



イベント終了後、自分の分身と戦うことになる！

ドッペルゲンガー攻略法！

相手の能力は自分のパラメータによって変化する(P121参照)が、決定的な違いは、相手はタメ攻撃を使わないこと。タメ攻撃でひたすら攻撃しよう。



▲タメ攻撃で優位に立つのだ！

フロア 15

フロアクリア条件 なし / 出現モンスター なし

ここでは、モンスターが出現しない。HPやSPを回復するなど、前フロアでの激戦の疲れをいやしてから先に進む。



ドッペルゲンガーのメカニズムを解析!

自分の分身であるドッペルゲンガーは、自分が強くなればなるほど、そのパラメータを上昇させる。ただ、LVと使用武器、魔法LVは、自分のものは反映されずに固定されているぞ。前ページで書いたとおり、ドッペルゲンガーはタメ攻撃を使わない。右の表にまとめた能力を参考に敵の攻撃範囲を見極め、こちらのアドバンテージであるタメ攻撃を連続発動させることが重要なのだ。

LV	45	パラメータ	主人公と同じ
HP	主人公のHPに+500		
使用武器	戦	ソード	僧 フレイル
	魔	ロッド・ヘルブラスト	格 ツメ
	ア	ボウ	ダ ロッド・デーモンプレス
	ド	アックス	忍 ソード
使用魔法LV			3

フロア 16

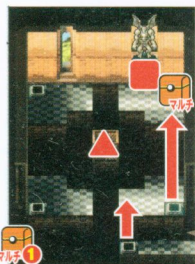
フロアクリア条件 なし / 出現モンスター なし

マルチプレイで宝箱をゲット!

ほかのマルチプレイ用オブジェは2人や3人プレイ時でも壊せるが、ここだけは4人いないと破壊できないぞ。4人でこのフロアに来ると、最初にあるワープゾーンでそれぞれ4方向にキャラが移動するのだ。これで中央の箱を囲めるようになる。シャイン・フォースを発動させて、右上のスペースに宝箱を出現させよう。



▲2人や3人プレイ時でも、それぞれ違うスペースに移動するが、囲むことはできない



四角いワープゾーンを使って上のスペースに進もう。

フロア 17

フロアクリア条件 デーモンの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
レッサーデーモン×17	246	80	P049
デーモン×1	345	80	P049

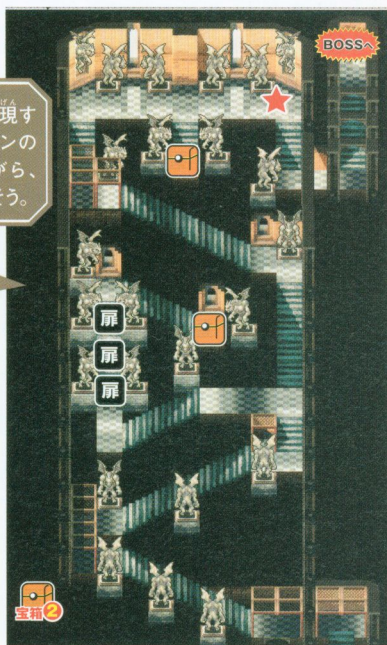
狭い階段などで出現するレッサーデーモンの放つ炎を避けながら、順番に1体ずつ倒そう。

3つの扉を開けよう!

フロア左には扉が3つ並んでいる。フロア02エリア06同様、カギがないと開くことができないぞ。扉を開いた奥には、今まで見たことがない色の宝箱が置いてあるのだ。カギは3つ必要で、このエリアで手に入る。宝箱に入っているわけではなく、どうやらモンスターが持っているらしいぞ。



▲宝箱には何が入っているのだろうか



エリア
08

BOSS

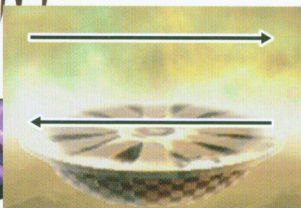
悪魔の塔を守る墮天使。カオスグロウの一員として、多数のモンスターを操り、行く手をはばむ。

ダークエンジェル

LV	80	VIT	700
HP	2100	炎耐性	50
SP	0	氷耐性	50
攻撃力	55	雷耐性	50
防御力	40	光耐性	40
STR	55	闇耐性	60
DEX	15	毒耐性	50
INT	0		

黒き羽を持つ
闇の天使！

つねに飛びながら、黒い羽やカマイタチを放ってくる。着地したときが攻撃チャンスだが、そこで繰り出してくるカム攻撃が強烈。捕まると何もできずに、飛んでいる間中ダメージを食らい続け、最後は足場に叩きつけられる。唯一の弱点である光属性の武器を用意して挑みたい。



VS ダークエンジェル 職業別攻略

戦士

接近しづらいダークエンジェルは、戦士にとっては強敵だ。カマイタチは、フロア中央にいれば避けられる。羽は上下に避けて、スピアのタメ攻撃を繰り出そう。



▲回復アイテムを多数用意しておくことが重要だ

魔法使い

戦士と違い、魔法使いはラクに戦うことができる。地上に降りてきた瞬間、離れてひたすら魔法を叩きこもう。羽やカマイタチは中央で上下に避ければOKだぞ。



▲万が一のためにマジックシールドを使うのもいい

アーチャー

羽を繰り出した直後にもダメージを与えられるので、フロア中央上に陣取ろう。また、光属性のボウを装備し、タイクウのLVを高めておけば、有利に戦える。



▲ここもやはりボウのタメ攻撃を発動するのが有効だ

ドラゴン戦士

羽はダークエンジェルの真下、カマイタチはフロア中央の下あたりにポジションを取れば、バッチリかわせる。着地したらタメ攻撃で攻撃し、カマが動いたら逃げよう。



▲動かないフレイルのタメ攻撃のほうが逃げやすい

map-capture



動作パターンを てっ てい が い ぜ き 徹底解析!

捕獲



◀主人公を捕獲。この直前までが攻撃チャンスだが、深追いすぎないように

▶飛んでいる間中、闇の攻撃を受けてしまう。この間は何もできないのだ



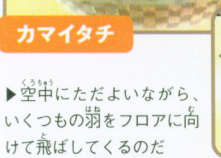
闇攻撃



◀飛びながらカマイタチを放つ。Darkエンジェルに触れてもダメージを受ける

カマイタチ

▶空中にただよいながら、いくつもの羽をフロアに向けて飛ばしてくるのだ



羽

マルチプレイで Darkエンジェルと

対決!

4人プレイ時 HP 5250 攻撃力 72

HP回復は協力して行うこと

カマイタチと羽攻撃を恐れず、全員で攻撃。多少HPが減っても、Darkエンジェルが空を飛んでいるときに協力して回復すればOKだ。厄介なのが捕獲攻撃。仲間が捕獲されたら、すぐに回復できるようにアイテムなどを準備しておく。



オススメパーティ

戦士
魔法使い
アーチャー
僧侶

▶▶光属性であるシャイニングは強力。僧侶が活躍する戦いだ



僧侶

長期戦になる可能性が高いので、SP回復の準備は万全しておくこと。Darkエンジェルが空中にいるときは、シャイニングが当たらない。やりすごして、着地後を狙え。



▶着地して動かない瞬間に、シャイニングで連続攻撃!

格闘家

空中を飛んでいる間は、攻撃を当てることは難しい。羽やカマイタチを避け、着地点を攻撃しよう。攻撃スピードを活かしてのツメのボタン連打で、早めに決着をつけろ。



▶防御力が弱いので、捕まったらほとんど即死だ

Darkウィザード

Darkエンジェルは、闇属性の耐性が高いので、ダンシングダガーや光属性のロッドで攻撃しよう。捕まったときに備えて、つねにHPは全快にしておきたい。



▶ダンシングダガーで、少し離れて攻撃しよう

忍者

ナイフなら、羽やカマイタチの最中でも攻撃可能。Darkエンジェルの真下の安全な地帯でボタン連打だ。着地したときは、カマが届かない位置からボタン連打すればいい。



▶格闘家同様、つかまったら即死するケンがあるぞ

map-capture



ピナコラー火山



悪魔の塔は、カオス
グロウという闇の組
織がいるピナコラー
火山に続いていた!

入手可能アイテム①

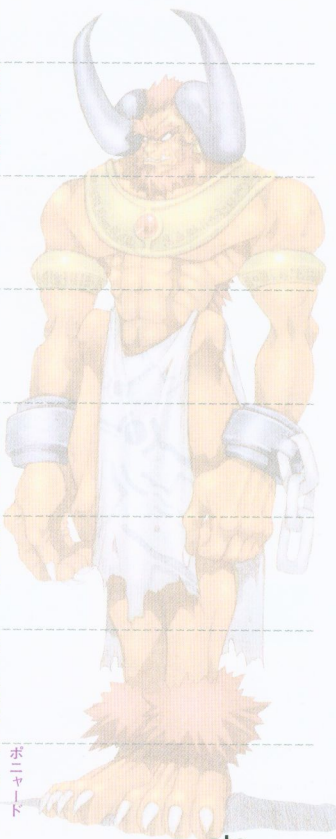
～宝箱・キャラ別入手リスト～

入手可能アイテム②

～モンスターが落とすアイテムリスト～

低 レア度 高

共通	お金(平均300G) サリル エストック	ダークマター オリハルコン ミスリル	SEGA マグロ
戦士	サベル エストック	サベル	
魔法使い	ウイザードロッド	ジュエルロッド コラルスタッフ ウイザードロッド	スチールロッド ジュエルロッド
アーチャー	ロングボウ コンボジットボウ	ロングボウ コンボジットボウ	
ドラゴン戦士	アイテムが 手に入る!	アイテムが 手に入る!	
僧侶	ウイザードロッド	スチールロッド コラルスタッフ ジュエルロッド	
格闘家	クナイ	クナイ	ポニヤード ピチュウ
ダンクイザード	ウイザードロッド	ウイザードロッド	
忍者	エストック	クナイ	ポニヤード バンク サベル



etc...

レア度 低

- お金(平均300G)
- 薬草
- 鑑定巻物
- 女神の涙
- いやしの雫
- 希望の光
- 天使の羽
- いやしの水
- 手榴弾
- 毒消し
- 爆弾
- ウイザードロッド
- エストック
- クナイ
- コラルスタッフ
- コンボジットボウ
- サーベル
- ジュエルロッド
- バンク
- ピチュウ
- ポニヤード
- ロングボウ
- ミスリル
- オリハルコン
- ダークマター
- さとのみつ
- はやてのチキン
- 元気のパン
- 力のワイン
- クリスタルチャーム
- ゲイルリング
- ゴールドメダル
- シルバーメダル

- スターペンダント
- ストームペンダント
- ダイヤモンドチャーム
- テンベistring
- パワーリング
- ビジョンリング
- プラストチャーム
- プリズムリング
- アタックリング
- イミテーションリング
- ウィズダムリング
- エメラルドチャーム
- オニキスチャーム
- クイックリング
- サファイアチャーム
- トパーズチャーム
- ニードルリング
- パールチャーム
- プロテクトリング
- マイトリング
- ライフリング
- ルビーチャーム
- S
- E
- G
- A
- マグロ

etc...

レア度 高

※上記のアイテム以外にも、各モンスターのみに持っているアイテムを落とすこともあるぞ



マップ攻略

炎耐性と氷属性が必須だ！

細くて狭いフロアで炎を放つモンスターが多数出現する。炎を避けつつ、ヒットアンドアウェイで戦うのが基本だが、敵も強力なため、ある程度のダメージは避けられない。そのダメージを軽減するため、そして、より多くのダメージを与えるため、氷属性の武器や魔法、炎耐性を上げるアクセサリーを装備していこう。



各属性が付いた武器は売らずにとっておくほうがいいだろう

フロア 01



フロアクリア条件なし



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
洞窟コウモリ×2	120	0	P040
ラヴァスモーク×4	210	60	P042

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ケルベロス×2	252	60	P049

初回から、炎を放つ敵が満載。炎を後ろに下がって避けつつ、炎が消えた瞬間に一気に近づいて攻撃だ。

フロア 02

フロアクリア条件なし



このエリアは、つり橋のフロアが多いので、敵が少ないので、軽く倒してからSPを回復だ。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
サラマンダー×1	300	80	P050

シャイニングコラム

EXPのメカニズム

主人公のLVによって獲得EXPが変動！

敵を倒すと獲得できるEXP。これはそれぞれの敵によって固定した数字ではないぞ。右の計算式で算出されるのだ。簡単に言えば、自分のLVよりも敵のLVが高ければ多く、低ければ少ない。文字通り、弱い敵を倒しても経験にはならないのだ。

まずこの計算が行われ、Aが算出される。

$$A = \text{主人公のLV} \times 3 \text{ が } \text{主人公のLV} + 12 \text{ の大きいほう}$$

- 倒したモンスターのLVよりもAが小さい場合
もらえるEXP = 主人公のLV × 9
- 倒したモンスターのLVよりもAが大きいか、同じ場合
もらえるEXP = 主人公のLV × 3
- ボスの場合は、上記のEXP × 10となるのだ！

map-capture



フロア 03

フロアクリア条件 なし



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
洞窟コウモリ×3	120	0	P040
ラヴァスモーク×6	210	60	P042
ケルベロス×11	252	60	P049

ケルベロスが細い道で並んで出現し、道をふさぎながら炎を吐いてくる。炎に当たらないように後ろに下がりがりながら、吐いたタイミングを見計らって近づき、一撃ずつダメージを与えていこう。



フロア 04

フロアクリア条件
なし



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
洞窟コウモリ×4	120	0	P040

出現する敵はさっさと倒してしまい、次フロアの戦いに備えて、HPとSPを回復しておこう。

フロア 05

フロアクリア条件

ギレスビーの撃破!



ギレスビーとの戦いが繰り返される円状のフロア。かなり狭いので、移動するスペースに注意しながら戦おう。

ギレスビー(1回目)攻略法!

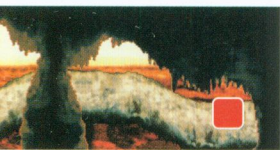
ギレスビーは、ロッドでの攻撃しか行わない。攻撃範囲は狭いので、ギレスビーとの間合いのみ注意していればよいが、ギレスビーの移動スピードは速い。終始、逃げまわっている必要があるぞ。攻撃タイミングは、ギレスビーがロッドを振った直後。振ったあと、動きが止まるので、ロッドを空振りさせて動きが止まった瞬間に攻撃だ。

LV	85		600
HP	1800		50
SP	200		50
	65		50
	63		40
	65		60
	60		50
	100		



▲▲ギレスビーとの初顔合わせ。タメ攻撃を溜めながら逃げまわり、ロッドを空振りさせよう。空振り後、タメ攻撃を食らわずのだ





フロア 06

フロアクリア条件 なし

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
洞窟コウモリ×2	120	0	P040
鬼火×1	150	0	P047

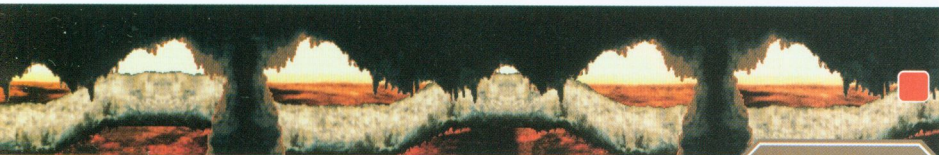


鬼火に触れるだけでダメージを受けるので、間合いを取りながら攻撃だ。

フロア 07

フロアクリア条件

なし



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
デスタウロス×9	270	0	P047
ベリアル×4	375	0	P048

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ケルベロス×2	252	60	P049
ヘルハウンド×4	264	60	P049

多数の敵が道をふさいで出現する。スムーズに進むために、1体ずつ確実に撃破していこう。

フロア 08

フロアクリア条件 なし

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
サラマンダー×2	300	80	P050



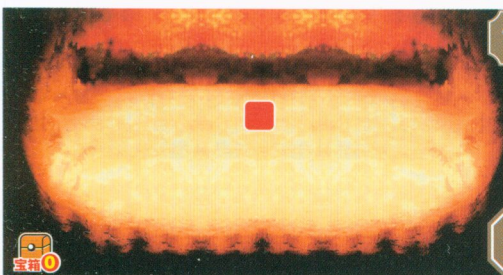
道の中心に行くと、後ろにもサラマンダーが出現する。囲まれないように、片方を急いで撃破しよう。

フロア 09

フロアクリア条件 敵の全滅!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ラヴァウォーム×12	246	0	P045



広い部屋でラヴァウォームが多数出現する。逃げまわりながら、ヒットアンドアウェイで戦おう。

フロア 10

フロアクリア条件 なし

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
マッドマン×1	390	0	P049

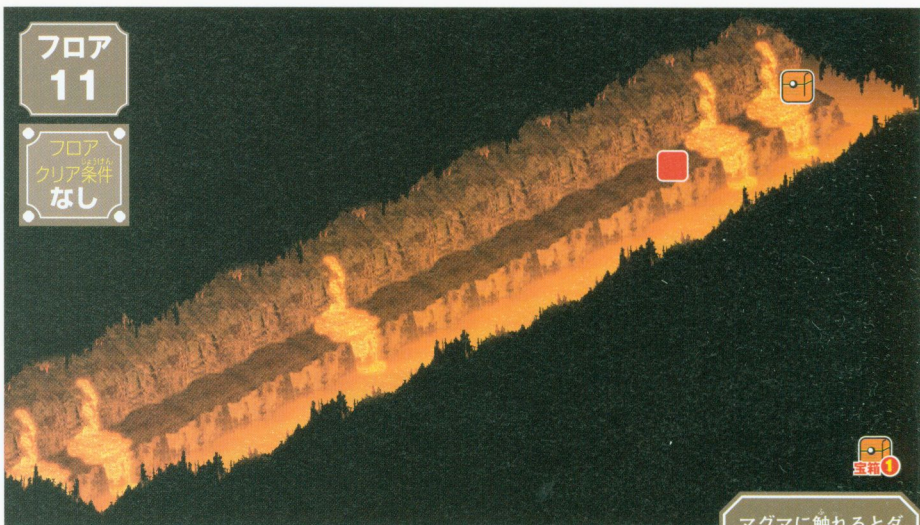


マッドマンが橋の向こうから迫ってくる。移動スピードは遅いので、離れてタメ攻撃を溜めて近づき、一気に撃破してしまおう。



フロア 11

フロア
クリア条件
なし



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは	モンスター名	HP	SP	くわしくは
ラヴァスモーク×2	210	60	P042	ヘルハウンド×3	264	60	P049
ベリアル×2	375	0	P048	ドラゴン×1	900	100	P050

マグマに触れるとダメージを受けてしまう。ムダなダメージを防ぐために、マグマ付近で敵と戦わないようにしましょう。

フロア 14

フロアクリア条件
なし

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは	モンスター名	HP	SP	くわしくは
洞窟コウモリ×3	120	0	P040	ベリアル×5	375	0	P048
ラヴァスモーク×3	210	60	P042	ヘルハウンド×3	264	60	P049
ラヴァウォーム×6	246	0	P045	マッドマン×6	390	0	P049



マッドマンやベリアルなど、巨大な敵が多数登場する。道が細いので、敵に囲まれる可能性も高くなっているぞ。間合いを取りつつ1体ずつ撃破し、ときには後退することも必要だ。

フロア 15

フロアクリア条件
なし / 出現モンスター
なし



出現モンスターはいないし、フロアクリア条件もない。次のフロアでは、強敵ドラゴンが出現するので、すぐに突っ切らないで、ドラゴンとの決戦に備えよう。最低でもSPは全快するまで待ちたい。

フロア 12

フロアクリア条件 なし

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
洞窟コウモリ×2	120	0	P040
サラマンダー×1	300	80	P050

正面に敵が3体登場するが、すぐには迫って来ない。離れてタメ攻撃を溜めて、一気に撃破だ。

フロア 13

フロアクリア条件 ギレスビーの撃破!

前回戦ったときよりは、少し部屋が広がっている。その分、逃げられる方向や場所も増えたので、うまくスペースを使って戦っていこう。

ギレスビー(2回目)攻略法!

戦闘開始直後、ギレスビーは中央で停止する。絶好の攻撃のチャンスだぞ。1度でも攻撃すると動きだすので、一番破壊力のあるタメ攻撃を最高値まで溜めて、最初に大ダメージを与えよう。その後は、移動、ロッド攻撃、停止、その場で闇攻撃、という攻撃を繰り返し行う。ロッド攻撃を空振りさせた直後に攻撃しよう。



LV	88	🛡️	70	🔹	50
HP	2400	📖	65	⚡	50
SP	200	🔥	100	🌪️	40
🗡️	70	🔪	800	🌙	60
🛡️	63	🍎	50	😬	50

◀▼最初の攻撃でアドバンテージを取る。その後はロッド空振り後の停止状態時に横や後ろから攻撃し、闇攻撃を発動しようとする方向を換したら離れよう



フロア 16

フロアクリア条件
ドラゴンの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ドラゴン×1	900	100	P050

BOSS

横に広いフロア。フロアを大きくまわりながらタメ攻撃を溜めて、ドラゴンの側面や後ろから攻撃を発動しよう。宝箱を回収するのも忘れずに。


**エリア
09**
BOSS

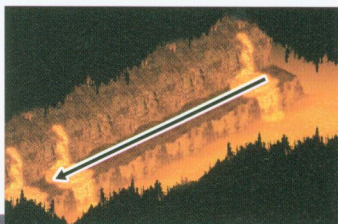
炎の聖域であるピナコーラ火山に
住む火の精霊。聖域に侵入する者
は、何者であろうと焼き尽くす。

イフリート

LV	90	VIT	2000
HP	6000	炎耐性	80
SP	0	氷耐性	30
攻撃力	70	雷耐性	50
防御力	70	光耐性	50
STR	70	闇耐性	50
DEX	15	毒耐性	50
INT	0		

炎の精霊は ケタ違いの実力

HPはこれまでとは比べも
のにならないほど高い。攻撃
も強烈で、両手から放つ炎、
食らうと吹きとばされてマグ
マで追加ダメージを受けるア
ッパー殴りと容赦ない。また、
攻撃しつつ前に進んでくるの
で、早く倒さないとマグマの
エジキになるぞ。唯一の弱点、
氷耐性の低さを突こう。



VS イフリート 職業別攻略

戦士

攻撃が完全に終わるのを
待たずに接近すると、マ
グマまで吹きとばされて
ダメージを受けてしまう。
HPも相当あるので、しっ
かり避けて、確実にスピ
アで攻撃しよう。



▲炎の柱を避けつつ、スピ
アのタメ攻撃を發動せよ！

魔法使い

ここも魔法使いなら比較
的ラクだ。接近する必要
がないので、床を走る炎
を上下に避けるだけで、
攻撃のチャンスとなる。
避けたらフリーズを何度
も發動するのだ。



▲フリーズのLVを、でき
るだけ高めておきたい

アーチャー

炎の柱をかわしながら、
ボウのタメ攻撃を打ちま
くる。また、モリノチカ
ラがLV.4に達していれ
ば、オオカミも呼び出そ
う。消耗戦は免れないの
で、回復手段は万全に。



▲オオカミは氷属性だ。心
強い味方になってくれる

ドラゴン戦士

アッパー殴りはつねに右
足なので、左足のほうか
ら攻撃しよう。炎の柱は
手を見ているれば左右ど
ちらに出るかが分かる。ア
ッパー殴りに当たらない
よう避け、攻撃し続けろ。



▲アクスのボタン連打で
HPをけずっていくこう

動作パターンを てっていかいせき 徹底解析!

マグマ 186/186



▶左手を大きく振って、フロア左側に炎の柱を飛ばしてくるのだ

◀フロア左下には、ダメージを受けてしまうマグマが広がっている



炎(左)



アッパー殴り

▶右手からも炎の柱を飛ばしてくる。今度は、フロア右側に炎が通っていくぞ

◀アッパー殴りを食らうと、左下のマグマに飛ばされ、追加ダメージも受ける



炎(右)

対決!

マルチプレイで イフリートと

4人プレイ時 HP 15000 攻撃力 91

縦に並んで一斉攻撃せよ!

イフリートに向かって4人が縦に並び、接近戦班、遠距離攻撃班と、攻撃を仕掛ける距離で担当を分けて戦うと効率がいい。アッパー殴りを受けて吹き飛ばされるとダメージが大きいので、回復役として1人を後方に待機させておくのも手だ。



オススメ
パーティ

魔法使い
格闘家
ダークウィザード
忍者

▲魔法使いのフリーズが主力の武器となってくれるだろう



僧侶

氷属性のロッドやフレイルがあるなら、シャイングよりも効果大。長期戦になるので、HP、SPの回復も何度も必要になる。アイテムの準備は確実にしておく。



▲シャイングはアッパー殴りを受ける可能性が高い

格闘家

移動スピードを活かし、炎の柱やアッパー殴りの直撃をかわしたい。ツメのタメ攻撃はダッシュするため、アッパー殴りを受けるキケンをとまなう、ボタン連打で戦おう。



▲LV.3から5で、氷属性を持つツメで勝負したい

ダークウィザード

ダンシングダガーなら敵に向かって飛んでいくので、炎の柱、アッパー殴りを避けることに専念できる。氷属性を持つ本を用意しておきたい。回復アイテムも多めに持とう。



▲回復アイテムを用意することは、誰でも必須事項だ

忍者

アッパー殴りの射程の外側から、ナイフのタメ攻撃を打ち続けよう。前進してくれるので、つねに射程外にいられるよう距離を取るのだ。炎の柱を避けるのも忘れないこと。



▲HPが高いので苦勞する。できれば氷属性の武器を

map-capture



エリア10

フロア数19



闇の総本山、カオスキャッスルに突入。ついに闇の軍団が牙をむいて迫ってくる。

カオスキャッスル

マップ攻略

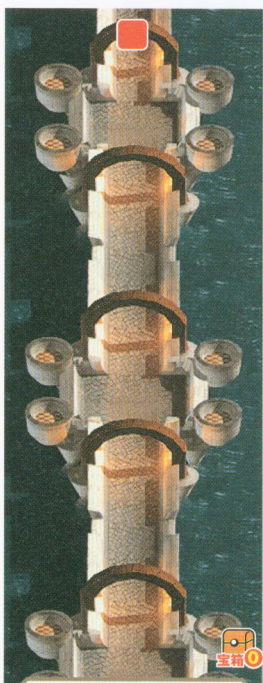
闇の勢力の最後の砦。これまでの経験を活かし、闇の力を打ち破れ

いよいよラストエリア。登場する敵は、これまでのどの敵よりも手強い。闇や光、炎など、多彩な特殊攻撃を仕掛けてくる。また、フィールドにはダメージを受けるトラップも多い。ムリをせずに惜しみなくHPを回復し、こまめに天使の羽で城に戻ろう。



回復系アイテムを多量用意し、万全の態勢で望もう！

map-capture



フロア 01

フロアクリア条件 なし

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
カオスアーチャー×4	240	0	P045

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
カオスアーチャー×5	240	0	P045

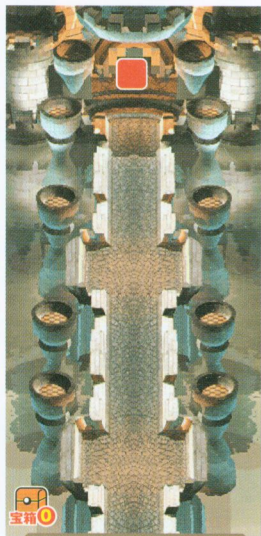
効率よくタメ攻撃を溜めてから戦いたい



カオスアーチャーが登場。エリアに入ったら動かずに、タメ攻撃を最高値まで溜めよう。その後、先に進み、矢を避けてから突っ込め。

フロア 02

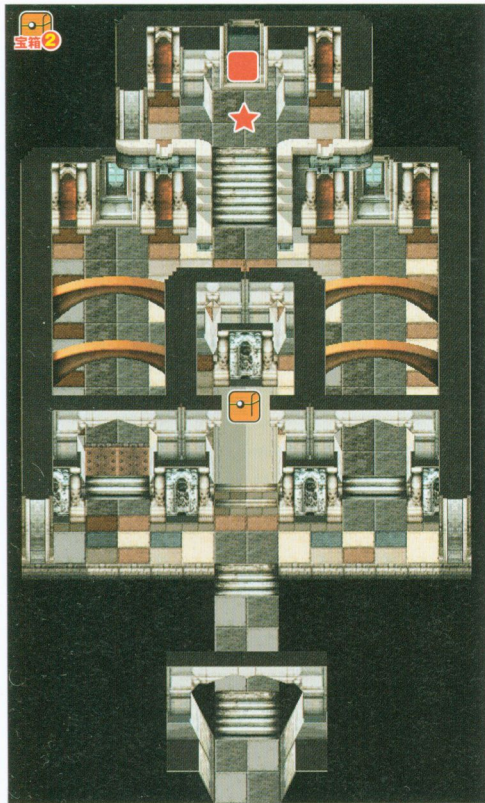
フロアクリア条件 なし



引き続き、カオスアーチャーが登場。出現場所から動かないので、前フロア同様、タメ攻撃を溜め終わってから移動する方法で倒そう。

フロア 03

フロアクリア条件 死神の撃破!



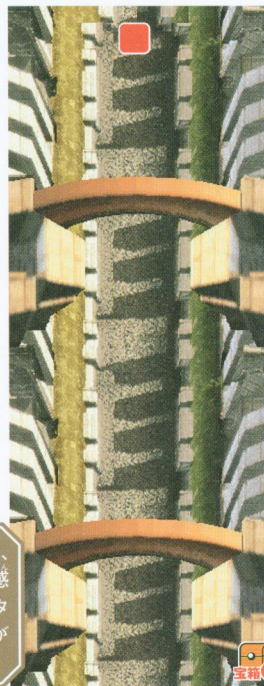
出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	ダークナイト×20	285	0	P048
	死神×1	300	0	P051

このフロアには、2つの隠し通路がある。その先のスペースの一方には宝箱があるが、もう一方には敵がいる。入る前にHPを回復しよう。

フロア 04

フロアクリア条件 なし



出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	ダークナイト×6	285	0	P048
	ドラゴン×1	900	100	P050

通路は広そうに見えて、戦い始めると案外狭く感じられる。縦に放てるタメ攻撃で、前に進みながら戦っていきたい。

入手アイテムについて!

ラストエリアで手に入るアイテムは、強力なものばかり。手に入れた武器や防具は、すぐに即戦力になってくれるだろう。また、装備できない武器でも、高い値段で売れるものが多いので、資金調達にも役立ってくれる。拾った武器や防具がマジックアイテムだった場合、ずっとアイテムボックスに貯めておらずに、手に入れた時点で天使の羽で城に戻ろう。こまめに鑑定し、今後のフロアでの戦いのために、装備をより強固なものにしていこう。

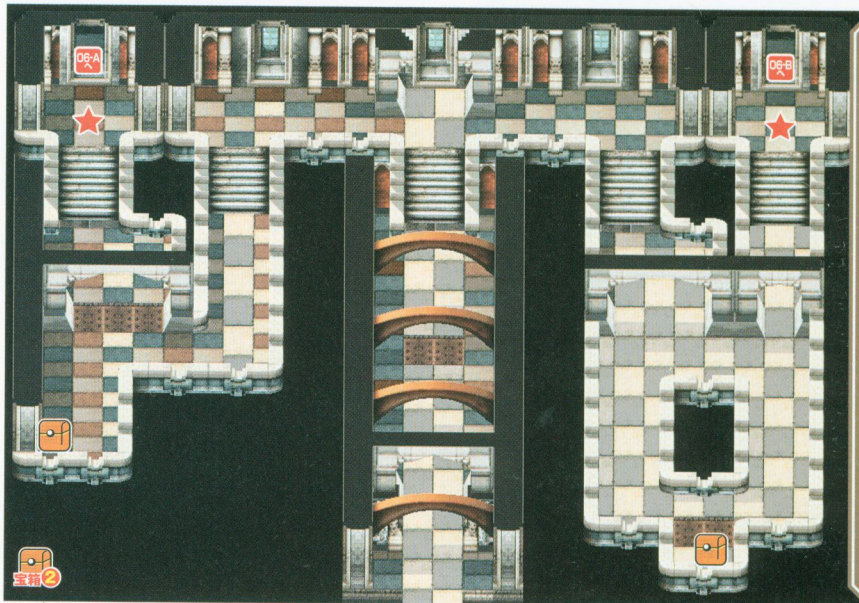


マジックアイテムの内容で、能力が飛躍的に上がる

フロア 05

フロアクリア条件

スペクターがエルダーユニコーンの撃破!



アーチによって敵の位置が見づらくなるので、戦いやすい場所まで引きつけて倒そう。針トラップの先には宝箱がある。

map-capture

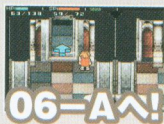


次フロアの入り口が2つ出現!

フロア06-Aへ行くには左の入り口から、フロア06-Bへ行くには右の入り口から入ろう。左上に出現するスペクターと右上に出現するエルダーユニコーン、どちらを倒しても両方の入り口が開く。行くなら鉄の宝箱がある06-Aのほうがおトク。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしは
カオスフェアリー×8	210	100	P043
エルダーユニコーン×1	360	0	P043
カオスアーチャー×4	240	0	P045
バンパイア×5	285	80	P051
死神×9	300	0	P051
スペクター×1	600	0	P051



06-Aへ!



06-Bへ!

フロア 06-A

フロアクリア条件

スペクターの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしは
死神×12	300	0	P051
スペクター×1	600	0	P051

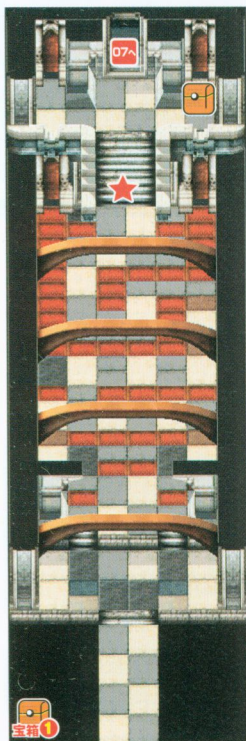
針トラップの隙間をぬって進み、下手に動かないようボタン連打で攻撃しよう。



フロア 06-B

フロアクリア条件

エルダーユニコーンの撃破！



地面には炎のトラップがある。迷路のようにになっているが、ダメージを受けることなく進む道はある。ただし、自由に動きまわれないので、敵に囲まれる可能性が高いぞ。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
フレムメア×12	246	0	P043
エルダーユニコーン×1	360	0	P043

床のトラップにも気をつけろ！

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは
カオスフェアリー×3	210	100	P043
カオスアーチャー×8	240	0	P045
バンパイア×13	285	80	P051
レッドデビル×1	540	120	P051

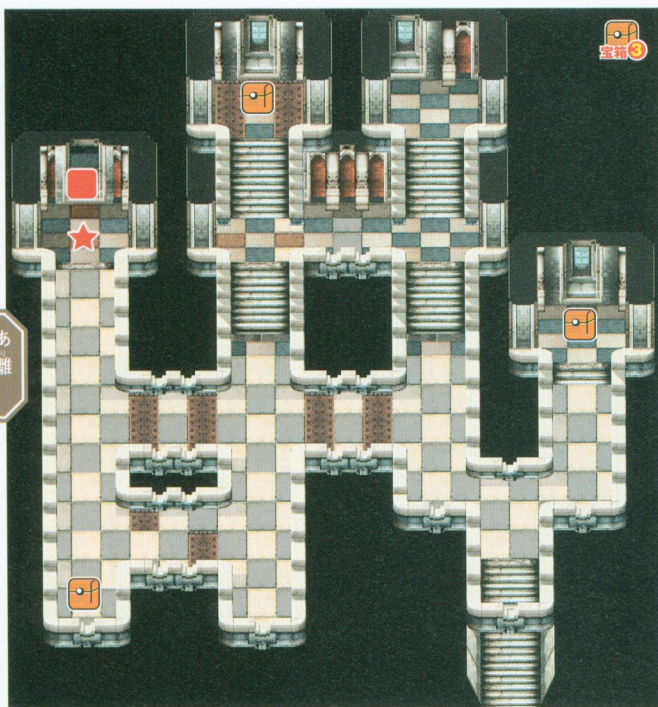


フロア 07

フロアクリア条件

レッドデビルの撃破！

フロア右側の部屋には宝箱がある。弓矢や闇攻撃といった遠距離攻撃をうまく避けながら進もう。

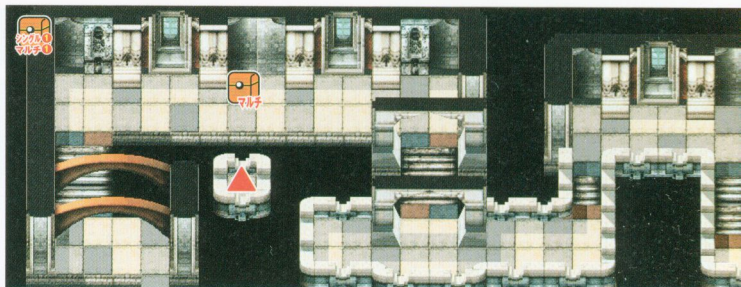


map-capture



フロア 08

フロアクリア条件
エンジェルの
撃破!



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは	モンスター名	HP	SP	くわしくは
カオスフェアリー×8	210	100	P043	バンパイア×4	285	80	P051
ダークナイト×11	285	0	P048	死神×6	300	0	P051
エンジェル×1	300	60	P050				

マルチプレイで宝箱ゲット!

自当てる箱をナナメから囲もう。
それぞれキャラの画面の端に箱が
収まっている形だとうまくいくぞ。



右なら、画面
右下に箱が来る
左なら、画面
左上に箱が来る

フロア 09

フロアクリア条件 レッドデビルの撃破!

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ヘルスナイパー×4	261	0	P041
バンパイア×7	285	80	P051
レッドデビル×1	540	120	P051

炎と針のトラップが随所に仕掛けられているので、自由に移動することができない。立ち止まった状態で出せる攻撃で戦おう。

敵ばかり見ていると
思わぬダメージを
食らうぞ!





ダークナイトやカオスフェアリーに囲まれる可能性が高い。タメ攻撃でまとめて撃破しよう。

フロア 10

フロアクリア条件

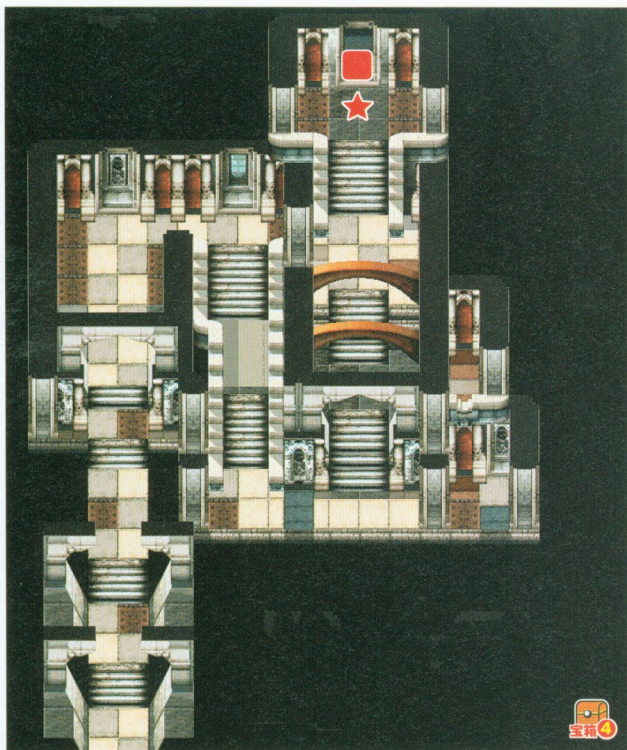
ブルージャイアントの撃破!

このフロアには4つの隠し通路が存在する。注意深く探せば、必ず見つけられるハズ。

フロア 11

フロアクリア条件

スペクターの撃破!



出現モンスター

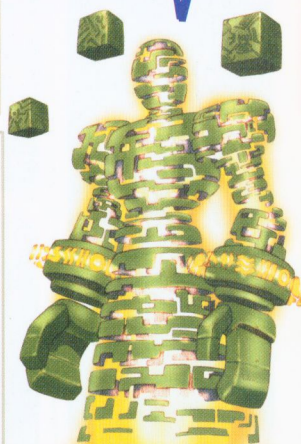
モンスター名	HP	SP	くわしくは
カオスフェアリー×3	210	100	P043
エンジェル×5	300	60	P050
レイエンジェル×2	360	80	P050
シャインジャイアント×4	450	0	P051
ブルージャイアント×1	480	0	P051

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ヘルスナイパー×3	261	0	P041
死神×7	300	0	P051
スペクター×1	600	0	P051

ここでは、針のトラップに毒の効果が加わっている。毒を受けたら敵から離れてHPの減少に気を配ろう。いやしの水や毒消しなど、回復アイテムを惜しみなく使うのだ。

かく
つろ
ろ
隠し通路も
見つけよう!



map-capture



フロア 12

フロアクリア条件
ダークアイの撃破!

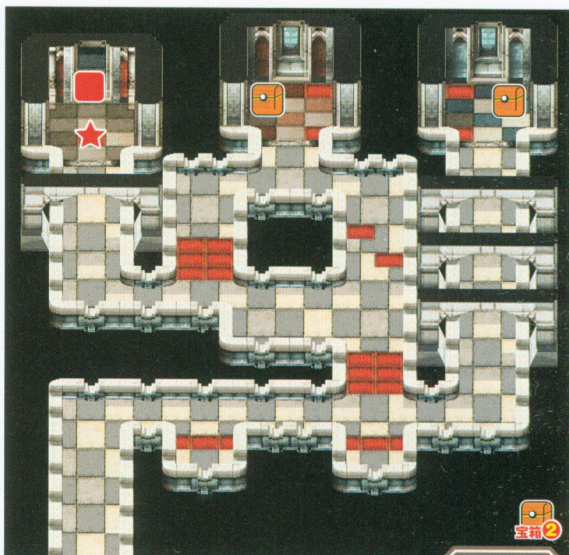
フロア 13

フロアクリア条件
なし

map-capture



多数の敵が登場。アーチで敵の姿が見えなくなるので、戦いのジャマにならないところまで誘導しよう。



宝箱 2

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
コロツサスⅢ×9	330	0	P048
ソウルドラゴン×1	1350	160	P050
フリーズアイ×10	240	80	P052
ダークアイ×1	450	160	P052

フロア右上にいるソウルドラゴンの炎攻撃は強力。移動スピードも速いので、逃げながらタメ攻撃で応戦だ。

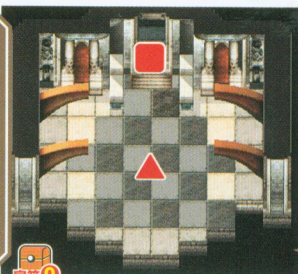
出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは	モンスター名	HP	SP	くわしくは
カオスフェアリー×2	210	100	P043	シャインジャイアント×2	450	0	P051
エンジェル×1	300	60	P050	ブルージャイアント×2	480	0	P051
レイエンジェル×2	360	80	P050	フリーズアイ×4	240	80	P052

フロア 14

フロアクリア条件
ギレスビーの撃破!

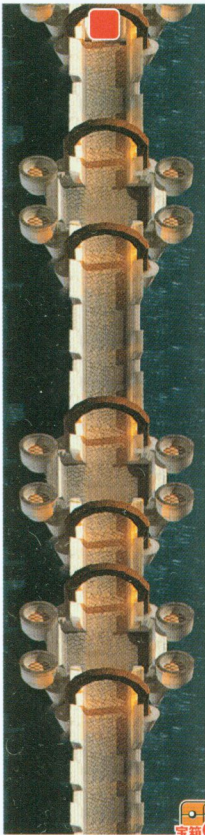
ギレスビーはモンスターを召還したり、瞬間移動をする場合もあるぞ。



ギレスビー(3回目)を倒せ!

闇攻撃を放って移動してからロッドで殴る、というのが一連の動き。殴ったあとに動きが止まるので、その間にタメ攻撃を叩きこめ。

LV	95	👉	80	👈	50
HP	3000	🔥	70	🌪️	50
SP	200	🌟	100	🌟	40
👁️	80	🌀	1000	🌙	60
🛡️	63	🔥	50	😊	50



フロア
15

フロアクリア条件
なし

弓矢のダメージは覚悟し、近づいて素早く攻撃だ。

フロア
16

フロアクリア条件
なし

前フロアより広く、敵も少ない。ボタン連打による通常攻撃で蹴散らそう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ヘルスナイパー×2	261	0	P041
カオスアーチャー×2	240	0	P045

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ヘルスナイパー×3	261	0	P041
カオスアーチャー×6	240	0	P045

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ヘルスナイパー×3	261	0	P041
カオスフェアリー×3	210	100	P043
ダークナイト×2	285	0	P048
バンパイア×2	285	80	P051
死神×2	300	0	P051

卵から鉱石ゲット!

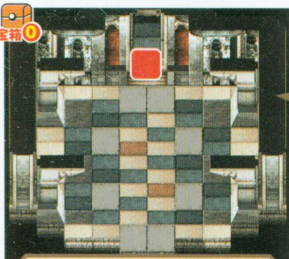
もし卵を壊すと、オリハルコン、ダークマター、ミスリルが出現するのだ!



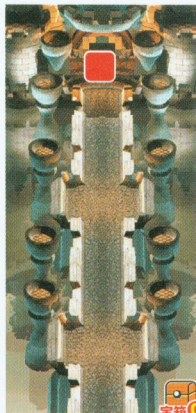
▲何回かダメージを与えて壊してしまう

フロア
17

フロアクリア条件
なし
出現モンスター
なし



卵を壊さずに置いておくと、いずれ何かが生まれるらしいぞ。

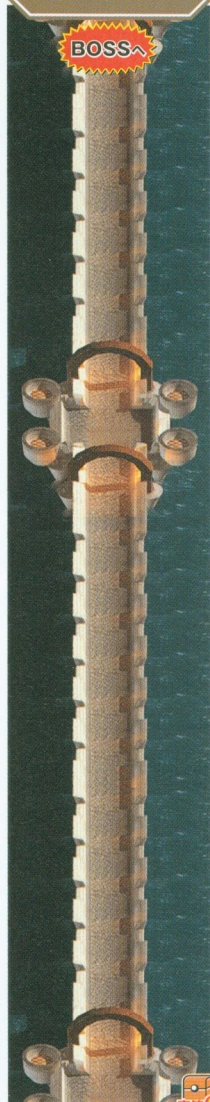


フロア
18

フロアクリア条件
なし

ときには下に逃げながら、1系統ずつダメージ攻撃で確実に倒していこう。

BOSSへ



map-capture



いよいよラスボスとの対決か!?

カオスキャッスル最上階で



おまえは誰だ？

待ちうけていたものは!!

凶悪なモンスターが多数集っていたカオスキャッスル。その最後のフロアに辿り着いたとき、主人公の前に恐ろしいボスが立ちはだかった！ 巨大な身体と巨大なオノのシルエット。この風貌には見覚えがある気がするが……。戦闘時は、オノを大きく振りまわして攻撃してくるぞ!!

クラントール城に

右の写真は、カオスキャッスルでの戦闘後のもの。カオスキャッスルで戦いが終わったわけではないのだろうか。何もかも失った城はクラントール城に似ているが、どこなのかは定かではない。また、細長い通路を進む主人公の姿も見える。



何かが起こったのか!

ラスボスとの戦いの刻は 近い!!!?

map-capture





サブエリア攻略

こうりやく

条件をクリアすれば出現するサブエリア。ここでは、4つのサブエリアに関して、出現条件からイベント、フロアマップまで攻略しているぞ。

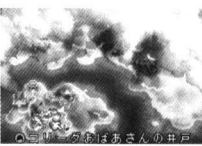
サブエリア01

フロア数6

コリーダおばあさんの井戸

挑戦目安レベル

05



コリーダおばあさんの家
に出現したモンスターを倒すため、
主人公は井戸に潜入。

出現条件

エリア01クリア後、城に出現したおばあさんに話しかける



◀城内の王様の部屋の前の通路に出現するおばあさん

入手アイテム①②はエリア01と同じ! P054!

マップ攻略

井戸を攻略してソウルをゲット!

アイスペースト以外のすべてのペースト系が登場する。ポスといえるモンスターがシビレペーストなので、エリア01をクリアしたLVなら、苦労せずにクリアできるはず。宝箱もあるが、中身はエリア01で入手できるものと同じ。LV上げと装備を整えるという意味を考えると、エリア01クリア後にすぐ来るのが得策。

ペースト
グリーンペースト
バブルペースト
フレイムペースト
シビレペースト

◀ペースト系のモンスターカードを集めるのにも最適だ

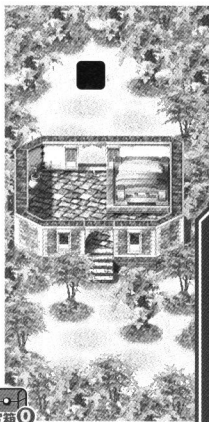
フロア01

フロアクリア条件 なし

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ペースト×1	30	0	P039
グリーンペースト×1	45	0	P039

モンスター名	HP	SP	くわしくは
バブルペースト×1	75	0	P039



コリーダおばあさんの家。奥に井戸があり、次のフロアである井戸の中へと行くことができる。

井戸の中はペーストがいっぱい!



sub map-capture

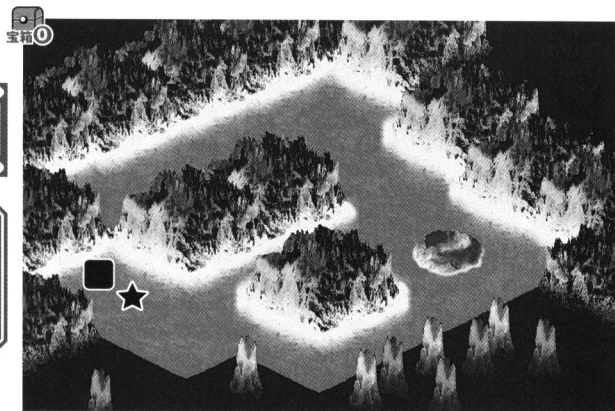


宝箱0

フロア 02

フロアクリア条件
グリーンペストの撃破!

フロアが広い割に、登場するモンスターは少ない。タメ攻撃でまとめて撃破することはできないので、1体ずつ順番に倒していこう。



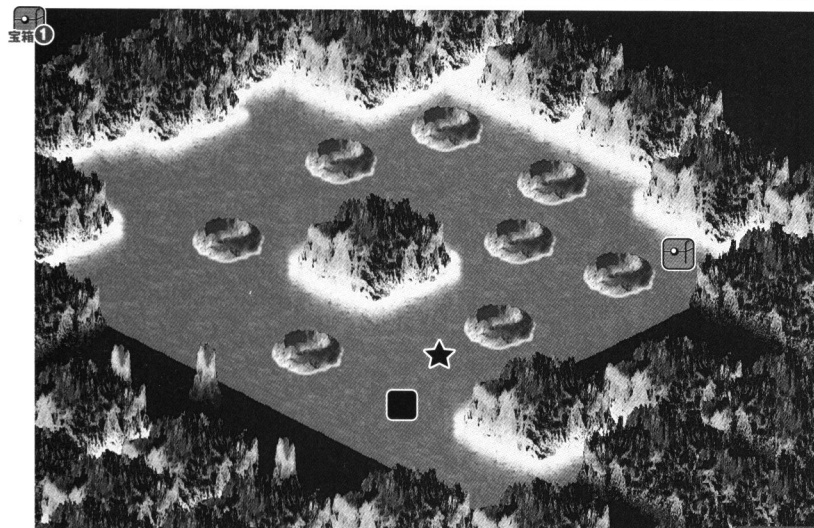
出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは	モンスター名	HP	SP	くわくは
ペスト×8	30	0	P039	オオコウモリ×2	30	0	P040
グリーンペスト×1	45	0	P039				

フロア 03

フロアクリア条件

バブルペストの撃破!



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわくは	モンスター名	HP	SP	くわくは
ペスト×8	30	0	P039	バブルペスト×1	75	0	P039
グリーンペスト×4	45	0	P039	オオコウモリ×4	30	0	P040

最も広いフロア。さまざまなポイントで敵が出現するので、中央の大岩を中心に1周してから、次フロアへ行こう。

sub map-capture



宝箱0



フレムペーストが放つ炎攻撃には注意。ペーストだからって甘くみて不用意に近づくと、思わぬダメージを食らってしまうぞ。

フロア 04

フロアクリア条件
フレムペーストの撃破!

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	ペースト×4	30	0	P039
	グリーンペースト×3	45	0	P039
	フレムペースト×1	90	20	P039
	オオコウモリ×3	30	0	P040

フロア 05

宝箱1

フロアクリア条件
バブルペーストの撃破!

敵を倒しながら道なりに進んでいけば、おのずとフロアクリア条件モンスターにたどりつけるぞ。



出現モンスター

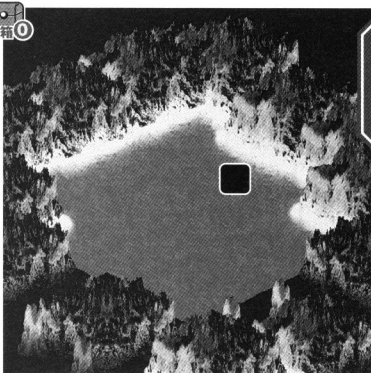
	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	ペースト×6	30	0	P039
	グリーンペースト×2	45	0	P039
	バブルペースト×1	75	0	P039

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	フレムペースト×4	90	20	P039
	オオコウモリ×4	30	0	P040

フロア 06

フロアクリア条件
敵の全滅!

宝箱0



フレムペーストの炎をかわしつつダメージを溜めて、一気に撃破してしまうぞ。

出現モンスター

	モンスター名	HP	SP	くわしくは
	シビペースト×1	300	0	P039
	フレムペースト×4	90	20	P039

クリア後...

お礼がもらえる!



クリア後、コリーダおばあさんと話すと、下のどちらかのソウルクリスタルがもらえる。

ライジン I かニュークリア・ドラゴン I をゲット!!

ソウルを使いこなせ!!

ソウルクリスタルの能力を知ろう!

画面上にいる敵全体に大ダメージを与えるソウルクリスタル。威力は強大で、形勢逆転も狙える超必殺技だ。ここでは、7体のソウルクリスタルの属性や入手場所を紹介していくぞ。また、すべてのソウルクリスタルは、LVが同じなら、基本能力も同じ。LV IからLV IIIの基本能力に関しては、下の表にまとめておく。

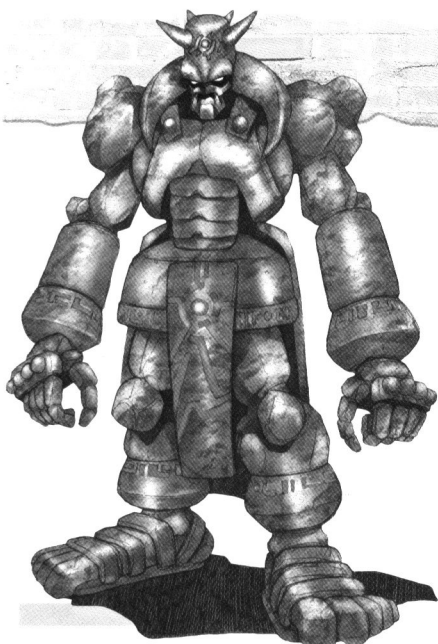


◀タイミングを見計らって、敵が多いときに発動しよう!

LV	基本攻撃力	魔法LV	敵撃破数	売値
I	200	2	60	500
II	400	4	70	500
III	600	6	80	500

※「敵撃破数」は、その数だけ敵を倒せばゲージがMAXになるという意味。また、ゴーレムのみ無属性なので、魔法LVは関係しない

ソウルクリスタル紹介①



ゴーレム

属性 ▶▶▶▶ 無属性



◀地中の岩を押し上げて地上に飛び出す。そのとき突き上げられた岩が敵に降り注ぐ

入手方法(一例)

I	ゴーレムが落とす
II	アイスゴーレムが落とす
III	マッドマンが落とす

sub map-capture



サブエリア02

フロア数5

道具屋「イパネマ」の館

挑戦目安レベル 14



ライバル店出現でやる気をなくした道具屋の女主人。彼女の悩みを解決しよう。

出現条件

エリア04クリア後、酒場で飲んで
いる道具屋に話しかける



◀酒場でくたを呑く彼女に話しかければ出現する

入手アイテム①②はエリア04と同じ! P076!

マップ攻略

狭い通路での戦いでは、各個撃破しよう!

娘が店番をしているため、道具屋の商品がクッキーやケーキといったものになっている。それを直すため、イパネマの館に行こう。フロア数は少ないが、各部屋や通路は狭い。囲まれやすいので、移動できるタメ攻撃で進もう。



◀天使の羽が売っていることだけが救いなのだ!

フロア 01

フロアクリア条件

マスターメイジの撃破!

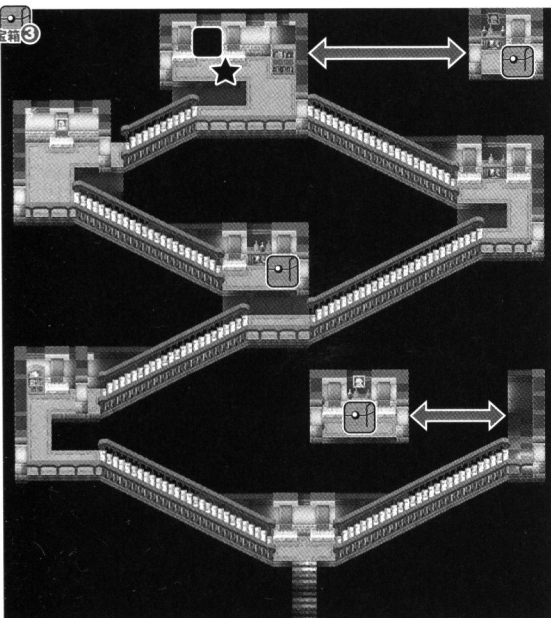
出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしは
ゴブリンキング×3	135	0	P039
ダークメイジ×1	78	20	P041
マスターメイジ×1	90	40	P041
グレイラット×4	96	0	P042

グレイラットは素早い動きで近づいてくるので、出現する前にタメ攻撃を最高LVまで溜めておきたい。出現したら一気に発動して瞬殺するのだ。

新たなフロアに入ったら、まず
タメ攻撃を溜めよう!





フロア 02

フロアクリア条件
マスターメイジの撃破!

階段という狭いスペースで戦うことに。タメ攻撃を溜めるよりは、ボタン連打で1体ずつ倒すほうが効率がいい。隠し部屋の宝箱の入手も忘れずに。

遠距離攻撃からの逃げ場を確保しながら戦え!

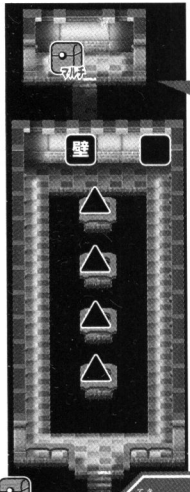


sub measure

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ゴ布林キング×14	135	0	P039
コボルトキャプテン×4	117	0	P040
ダークメイジ×2	78	20	P041

モンスター名	HP	SP	くわしくは
マスターメイジ×1	90	40	P041
グレイラット×2	96	0	P042

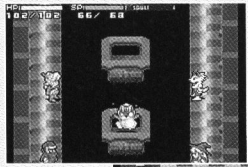


フロア 03

フロアクリア条件 なし / 出現モンスター なし

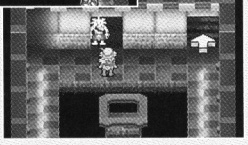
マルチプレイで隠し扉を開こう!

ここでの隠し扉の開き方は特殊。中央の4つの穴から、モグラたたきのモグラのように出現するヨーグルトにシャイン・フォースを当てなければならない。ヨーグルトを追いかけながら当てようとするとうに合わない。どこかの穴で待ちぶせて、出てくるのを待つのだ。1つの穴の上にシャイン・フォースがくるように囲み、シャイン・フォースを出しておく。そこにヨーグルトが顔を出せば終了だ。

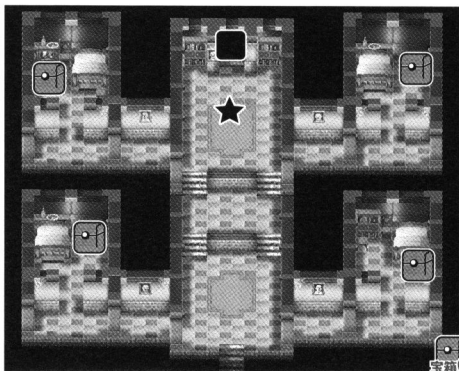


SPの消費が激しいので、何度も回復しながら待とう

▶ここにあった隠し扉が開く。なかには何がある?



敵がないので、SPが全快するまで待機しよう。穴から出るヨーグルトは、シングルプレイには関係しないのでムシしてOK。



フロア 04

フロアクリア条件

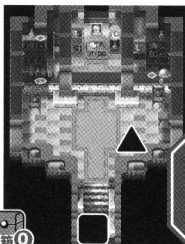
オークキャプテンの撃破!

中央の通路に出現する敵は早めに倒さないと、囲まれて余計なダメージをもらうことになる。宝箱が4つの隅にある部屋のどこかにランダムで出現する。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ゴブリンキング×8	135	0	P039
オークキャプテン×1	270	0	P039
ジャイアントラット×3	90	0	P042
グレイラット×3	96	0	P042

モンスター名	HP	SP	くわしくは
スパイダー×3	93	0	P042
ジャイアントチック×3	99	0	P042
デスアーチャー×4	120	0	P045



フロア 05

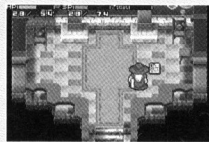
フロアクリア条件

なし / 出現モンスター なし

ここは敵が出現しない。その代わりに、イパネマが道具屋を開いている。

チラシを拾おう!

チラシを拾うのが、このエリアの目的だ。忘れずにゲットしよう。



◀ チラシの場所はすぐにわかるぞ!

クリア後…

チラシをどうする?

チラシを拾ってからこの部屋を出よう。そして、酒屋にいる道具屋の女主人にチラシをわたすのだ。その後、クリア済みでもいいので、どこかのエリアを1つクリアすると、道具屋が元通りになるぞ。



◀ お礼にアクセサリももらえるのだ

こんなお店なんかにはまけないわよね~

イパネマの道具屋で買い物をしよう!

実際にイパネマの道具屋でアイテムを買うことができるぞ。せっかくなのだから、商品を見ていこう。フォースリンクや爆弾など、稀少価値が高いものやアクセサリも売っている。なかなかいい品ぞろえだぞ。



▲ 次来るときもまたフロア01から。買い忘れないようにしたい



ソウルクリスタル紹介②

ニュークリア・ドラゴン



属性

▶▶▶▶炎



◀炎のエLEMENTに包まれた紅き神獣。紅蓮の炎ですべての敵を焼き尽くす

入手方法(一例)

- | | |
|-----|---------------|
| I | サブエリア01のクリア報酬 |
| II | サラマンダーが落とす |
| III | ソウルドラゴンが落とす |

プロセルピナ

属性

▶▶▶▶氷



▶流氷に落ちた少女が氷の精霊と融合し、プロセルピナに。氷の攻撃を敵に浴びせる

入手方法(一例)

- | | |
|-----|-------------|
| I | イエティが落とす |
| II | 姫救出(2回目)の報酬 |
| III | ???が落とす |



sub map-capture



サブエリア03

フロア数6

謎の漂流船

挑戦目安レベル

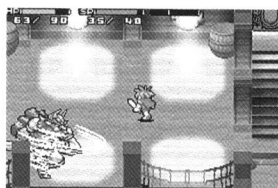
19



バディからの情報により、漂流船の存在を知った主人公。単身、その調査に挑む。

出現条件

エリア05クリア後、
もう1度バディを倒す



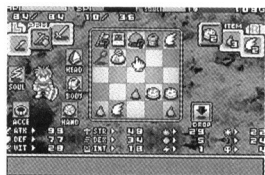
◀再度、エリア05に挑戦し、バディと戦うのだ！

入手アイテム①②はエリア05と同じ！ P084！

マップ攻略

友達が集まったら、ぜひ挑戦しよう！

誰もいない漂流船だけあって、ゴースト系やスケルトン系といった生命のにおいが感じられない敵のみが登場する。ここで発生するイベントはマルチプレイに関するもののみなので、LV上げと装備補強のために挑戦しよう。

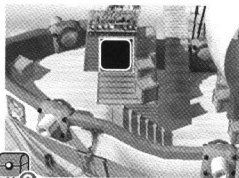


◀宝箱をくまなく取って、アイテムを集めよう

フロア01

フロアクリア条件

敵の全滅！



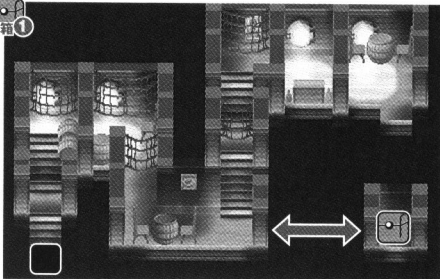
宝箱0

触れるだけでダメージを受ける鬼火と狭いスペースでの戦いに。触れないように逃げながらタメ攻撃を溜めて、一気に発動だ。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
鬼火×2	150	0	P047

宝箱1



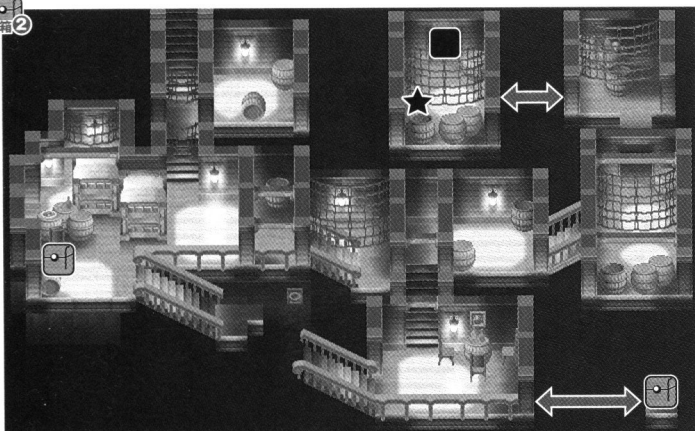
フロア02

フロアクリア条件 なし

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
ダークスケルトン×2	129	0	P040
ゴースト×4	126	20	P044

通路に置かれた家具などにぶつかって移動に手間取ると、ゴーストの炎や闇攻撃を持つスケルトンのエジキになってしまう。通路をよく見ながら移動しよう。



フロア03

フロアクリア条件
ファントムの撃破!

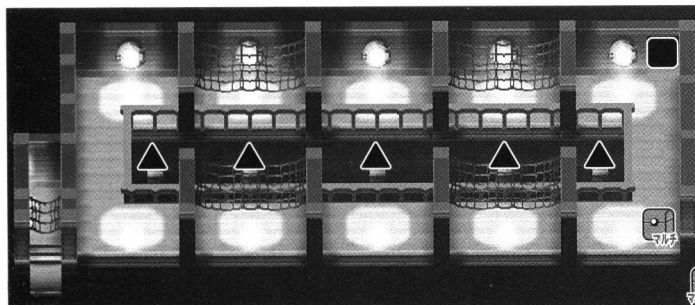
階段が途中で壊れているなど、複雑に入り組んだエリア。隠し通路も見逃さずに、1部屋ずつ確実にまわっていこう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは	モンスター名	HP	SP	くわしくは
ダークスケルトン×5	129	0	P040	ファントム×1	135	30	P044
ゴースト×8	126	20	P044	鬼火×2	150	0	P047

フロア04

フロアクリア条件
なし



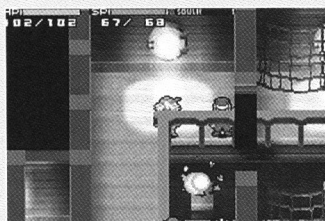
出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
鬼火×2	150	0	P047

フロア開始直後、主人公のかなり近くに鬼火が2体出現する。まずは慌てずに広いスペースへ逃げよう。そのあとでタメ攻撃を溜めて、各個撃破するのだ。

マルチプレイで宝物をゲット!

フロア中央の穴に、マルチプレイで壊すべき箱が出現している。囲みかたは難しくはないので、すぐに壊せるだろう。注意すべき点は、1回壊せば終わりというわけではないこと。左端にある箱を壊すと、またすぐ横の板の上に箱が出現するぞ。壊せばまた横に出現する、という形で順番に箱が移動していくのだ。



計5回壊せば、宝箱が右下に出現するのだ!

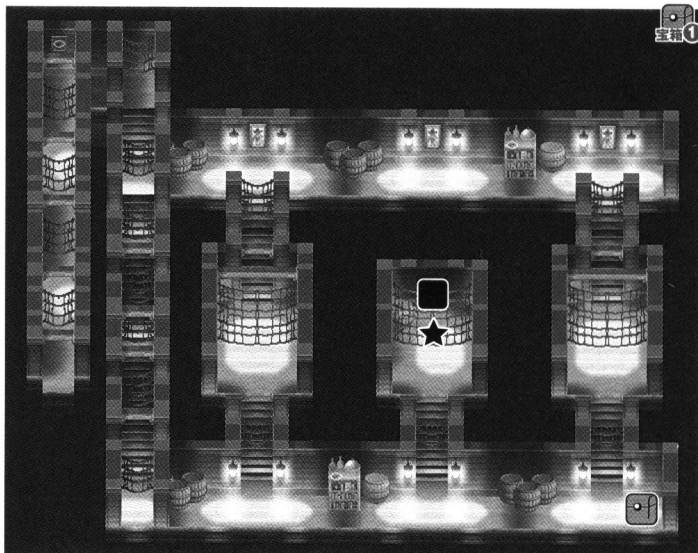


宝箱①

フロア 05

フロアクリア条件
レイスの撃破!

いくつもの小さい部屋で構成されたフロア。効率よく左の部屋から順番に巡り、宝箱も回収しよう。



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは	モンスター名	HP	SP	くわしくは
バンパイアバット×7	90	0	P040	ファントム×2	135	30	P044
ダークスケルトン×4	129	0	P040	レイス×1	210	80	P044
ゴースト×9	126	20	P044	鬼火×2	150	0	P047

フロア 06

フロアクリア条件

敵の全滅!

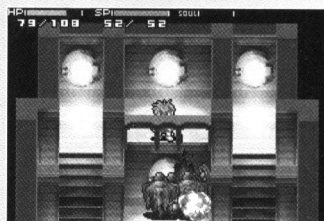
一転、狭いフロアとなる。このモンスターを全滅すれば、このエリアのクリアとなり、城に戻る入り口が出現するぞ。その分、敵も強力なので、心して戦おう。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
レイス×4	210	80	P044
ダークスピリット×1	750	100	P047

階段上のスペースを有効的に!

最後に出現する強敵も、階段上のスペースを使うことでラクに倒せる。戦闘開始後、すぐに階段上に向かおう。右の写真のように、敵を階段下の窓の部分に集められれば成功。レイスはそこで闇攻撃を発動するが、階段上には届かない。あとは、レイスのSPが尽きるのを待とう。SPが尽きて闇攻撃を出さなくなったら、1体ずつ上に誘導して撃破するのだ。



▲ここにいれば、ゆっくりリタメ攻撃を最後まで溜めることもできるのだ

宝箱①

ソウルクリスタル紹介③



ライジン

属性

▶▶▶▶雷



◀遠く東の国では「雷神」と呼ばれている神獣。名前の通り、雷で敵を破壊する

入手方法(一例)

- | | |
|-----|---------------------|
| I | シビルペースト、サンダーバットが落とす |
| II | ミストデーモンが落とす |
| III | ???が落とす |

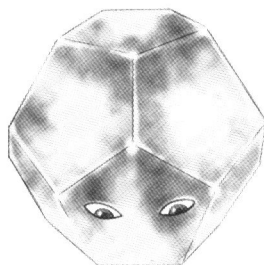
裁く者

属性

▶▶▶▶光



▶鉱石でありながら、強い意思を持った知的生命体。光の力によってすべての敵を裁く



入手方法(一例)

- | | |
|-----|--------------------------|
| I | フェアリーが落とす |
| II | シャインジャイアント、ブルージャイアントが落とす |
| III | ???が落とす |

sub map-capture



きのこの森

挑戦目安レベル

26



きのこの森に行った
まま戻って来ないお
じいさんを助けるた
めに出発だ！

出現条件

エリア07クリア後、城左下の部屋の娘に
話しかける(赤いクツイベントクリア後)



◀エリア01の
赤いクツイベ
ントをクリア
する必要あり

入手アイテム①②はエリア07と同じ！ P108！

マップ攻略

さまざまな植物を手に入れよう！

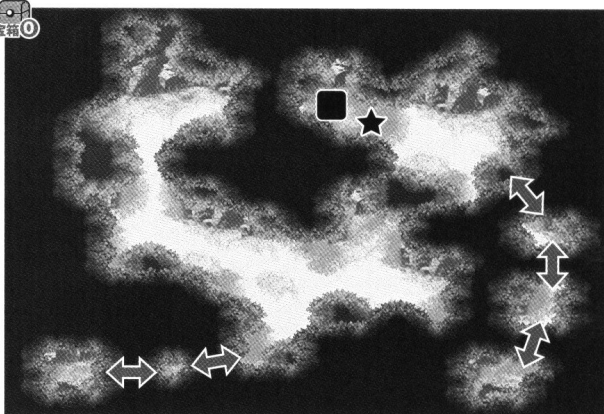
敵が見えづらいエリア。思わぬ場所からの攻撃に注意し
よう。隠し通路も多いので、フロアマップを確認しながら
くまなく探索だ。また、きのこや花など、いろいろなもの
が生えている。イベントにも関係するので、拾っておこう。



◀きのこは
HPを回復す
るが、キノコ
は毒になる



宝箱0



フロア 01

フロアクリア条件

ポイズンハーピィの撃破！

フロア右の隠し通路の先には花
が咲いていることも。忘れず
に来てみよう。ここでは、たく
さんのアイテムを拾うことにな
る。アイテムボックスはでき
るだけ空けてから来るのが望
ましい。

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは	モンスター名	HP	SP	くわしくは
ホビットリーダー×8	279	0	P044	トードストール×3	195	0	P046
デスアーチャー×4	120	0	P045	マタンゴ×3	150	0	P046
ポイズンハーピィ×1	264	20	P046				

フロア 02

フロアクリア条件

ポイズンハービィの撃破!

出現モンスター

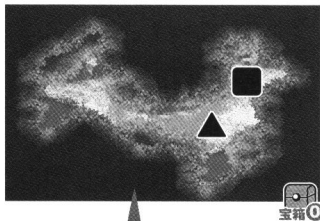
モンスター名	HP	SP	<bl>くは
 ホビットリーダー×9	279	0	P044
 ホビットエース×3	174	0	P044
 デスアーチャー×3	120	0	P045
 ポイズンハービィ×1	264	20	P046
 トードストール×4	195	0	P046

細い道で多数の敵が登場。ホビットエースとデスアーチャーは早めに倒したい。倒し忘れると、隠れた場所から遠距離攻撃を食らうぞ。

フロア 03

フロアクリア条件 **なし**
出現モンスター **なし**

敵は登場しないが、目的であったおじさんが倒れている。おじさんを助けるためには、きのこ天使の羽が必要だぞ。持っていない場合は、先に進んで1度クリアしてしまおう。



きのこ天使の羽が必要!

上でも説明したように、おじさんを助けるためには、きのこ天使の羽が必要となる。方がーのために天使の羽は自分用のものを合わせて2つ持ってこよう。まず、きのこをアイテムスロットに装備し、おじさんに向けて投げてあげよう。そうすると、倒れていたおじさんが復活するぞ。その後、天使の羽で城へと帰してあげるのだ。



◀ 投げる力を調節してぶつけよう。ただ、毒を持つキノコだと反応しないぞ

▶ 復活したら、遠まわしに天使の羽を襲求する。筒じく投げてわたしてあげよう。

羽でもはえていれば飛んで帰れるんじががのぉ

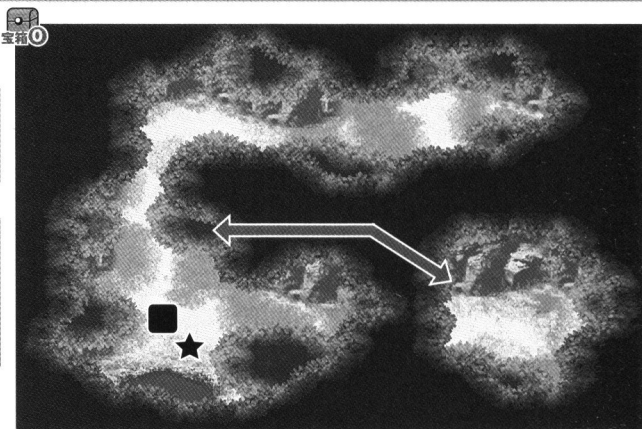
sub map-capture



フロア 04

フロアクリア条件
トードストールの撃破!

フロア右下の空間では、きのこや花が多数入手できる可能性が高い。ここに続く隠し通路は、中央下ではなく左側から伸びている。敵を全滅させてから進もう。



出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは	モンスター名	HP	SP	くわしくは
デスアーチャー×3	120	0	P045	トードストール×1	195	0	P046
ポイズンハービィ×3	264	20	P046	マイコニド×2	150	0	P046

sub map-capture



フロア 05

フロアクリア条件
敵の全滅!

イビルドルイドは炎と氷を、森の目は雷を放つ。さまざまな方向から遠距離攻撃が飛んでくるぞ。うまく避けながらタメ攻撃を溜めて、敵の集団に突っ込め。

クリア後...

出現モンスター

モンスター名	HP	SP	くわしくは
イビルドルイド×4	450	160	P041
森の目×1	1800	200	P045

お礼をもらおう!

クリアしたら、城内左下の部屋に戻っているおじいさんに話しかけに行こう。助けたお礼をもらえるぞ。



???ゲット!!

そうだ、お礼にこれをやるぞ

ソウルクリスタル紹介④

デスブリンガー



属性

闇



◀ 俗に死神と呼ばれている闇の精霊。闇の攻撃を放ち、すべての敵を抹殺する！

入手方法(一例)

- | | |
|-----|------------------|
| I | 王立闘技場(ランク2)の報酬 |
| II | バンパイア、レッドデビルが落とす |
| III | ???が落とす |

アズゾラ

属性

毒



▶ 毒性の強い霧をまとった精霊。生物がこの霧を吸うと致命的なダメージを受ける

入手方法(一例)

- | | |
|-----|------------|
| I | バブルペストが落とす |
| II | タランチュラが落とす |
| III | ???が落とす |



sub map-capture



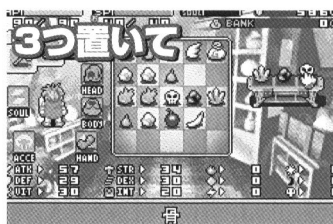
鍛冶屋のメカニズムを説明せよ!

鍛冶屋でできる武器・防具の種類や内容は、実はただで決定するわけではなかった。ある法則があったのだ! ここでは、その法則の概要を説明する。これを熟知し、レアな武器・防具を入手しよう。



鉱石3つの合成で強力アイテムを入手せよ!

まず、合成について説明しよう。右に書かれた5つの鉱石が合成に使うアイテム。これらのうち、どれでも3つあれば合成を行えるぞ。3つの鉱石をクラントール城内にある鍛冶屋に持っていき、鍛冶屋の台に鉱石を置き、お金を払えば合成開始! 合成してできた武器・防具がアイテムボックスに追加されているのだ。合成方法を覚えたら、いよいよ法則を説明していくぞ。以下のポイントを踏まえて、次ページに進もう!!



▲置く鉱石は同じものでもOK。ミスリル2つ、ダークマター1つ、ということも可能だ



▲払うお金は自分で決定するが、ここで払うお金は銀行からは支払えない。アイテムボックスに入れておこう

- 鉱石の種類
- ミスリル
 - オリハルコン
 - ダークマター
 - 骨
 - うろこ

合成のポイントは以下の3つ!

- スロットに置く順番が関係あり!
- 同じ鉱石でもそれぞれ価値が違う!!
- 鍛冶屋は使えば使うほどいい!!!

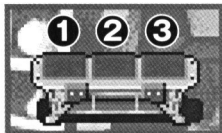


鍛冶屋の流れを徹底紹介

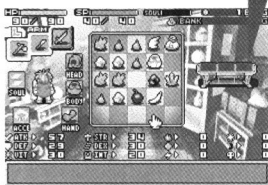
鍛冶屋の武器・防具がどのような流れでできるかを説明する。

① 置いた3つの鉱石には“当たり”の組み合わせがある!

例



左の台の①②③に置いた種類や順番によって、すでにどんなものができるかが決定。該当する組み合わせ以外だと、レアはできあがらない。また、その組み合わせに骨とうろこは含まれないぞ。つまり、骨とうろこを使った時点で、レアはできないのだ。



組み合わせが当たっていた場合
一定の確率で
成功か、失敗かが決まる!

失敗か組み合わせはずレ → ②へ

組み合わせ成功 → 次ページの成功時へ

成功確率を上げるには?

組み合わせが合っていた場合、一定の確率で成功と失敗が決定するが、この確率は、合成をすることで上がっていくぞ。

② 置いた鉱石によって、できる武器・防具の内容が決定!

A ベースアイテム

組み合わせが間違ったか、合っても確率で失敗した場合、台に置いた鉱石の種類ができる武器・防具に関係してくる。①②③に置いた鉱石のどれか1つがランダムに選ばれ、できるものがなんなのかが決定するのだ。右の表を確認しよう。

ミスリル、オリハルコン、 ダークマター	お店に売っている武器・防具のどれか
骨	お店のもの、ボーンアーマー、ボーンヘルム、ボーングローブ、ボーンシールドのどれか
うろこ	お店のもの、スケールアーマー、スケールヘルム、スケールグローブ、スケールシールドのどれか

B 属性

Aで武器・防具がどのようなものなのかが決定したら、それに属性が付くかどうかが決まる。Aで選ばれなかった残りの2つの鉱石の種類で、どの属性が付く可能性があるかが決定。ちなみに骨、うろこの場合は何も付かない。それ以外の鉱石なら、それぞれ2種類の属性のうち、どちらかの属性が付く可能性があるぞ(カッコ内は確率)。こちらも一定の確率によって付くか付かないかが決定。

ミスリル	炎(2/3)、雷(1/3)
オリハルコン	光(1/2)、水(1/2)
ダークマター	炎(1/3)、毒(2/3)
骨	なし
うろこ	なし



◎接頭語

残った最後の1つの鉱石によって接頭語が決定。これはどの武器・防具にでも必ず付くぞ。これも前ページの確率で、下の表の“当たり”か“はずれ”かが決定するぞ。

武器	はずれ				当たり			
ミスリル	耐火の	耐雷の	風の	月の	堅固な	旋風の	必殺の	星の
オリハルコン	耐光の	耐冷の	輝く	聖なる	勇者の	魂の	太陽の	古代の
ダークマター	耐闇の	耐毒の	怪力の	呪いの	血の	夜の	死神の	混沌の
骨	呪いの				守りの		黒の	
うろこ	守りの	力の	命の	赤の	防護の	怪力の	生命の	耐火の
防具	はずれ				当たり			
ミスリル	耐火の	耐雷の	技の	月の	堅固な	達人の	騎士の	星の
オリハルコン	耐光の	耐冷の	輝く	防護の	勇者の	森の	太陽の	鉄壁の
ダークマター	耐闇の	耐毒の	怪力の	呪いの	巨人の	夜の	死神の	混沌の
骨	呪いの				守りの		黒の	
うろこ	守りの	力の	命の	赤の	防護の	怪力の	生命の	耐火の
本、巻物	はずれ				当たり			
ミスリル	耐火の	耐雷の	技の	月の	堅固な	魔力の	賢者の	星の
オリハルコン	耐光の	耐冷の	輝く	悟りの	鉄壁の	魔導の	太陽の	古代の
ダークマター	耐闇の	耐毒の	黒の	呪いの	賢者の		混沌の	
骨	呪いの				守りの		黒の	
うろこ	守りの		命の	赤の	防護の		生命の	耐火の

③次に修正値を決定!

修正値は、お金と鉱石の価値が関係!

②でどのような武器・防具になるかが決定したら、次は修正値が付くかが決まる。わたしたちのお金と鉱石の価値により、武器・防具の最後に付く修正値の数字が決定。お金の量が多いほど、高い数字が付く可能性があるぞ。

鉱石の価値は?



入手した場所などで決まるらしい。売値が高いほど、価値があるぞ。

成功時…組み合わせによってレアで強力なアイテム完成!

いよいよ、今まで見たこともないレア武器・防具が手に入る! どのような武器・防具ができるかは、最初に台に置いた種類、順番で決定しているのだ。組み合わせのほんの一例を右に載せておく。これを参考に、さまざまな組み合わせを試し、多くのレア武器・防具を手に入れよう。もちろん属性や修正値も付く可能性があるぞ。

炎系武器!



水系武器!



雷系武器!

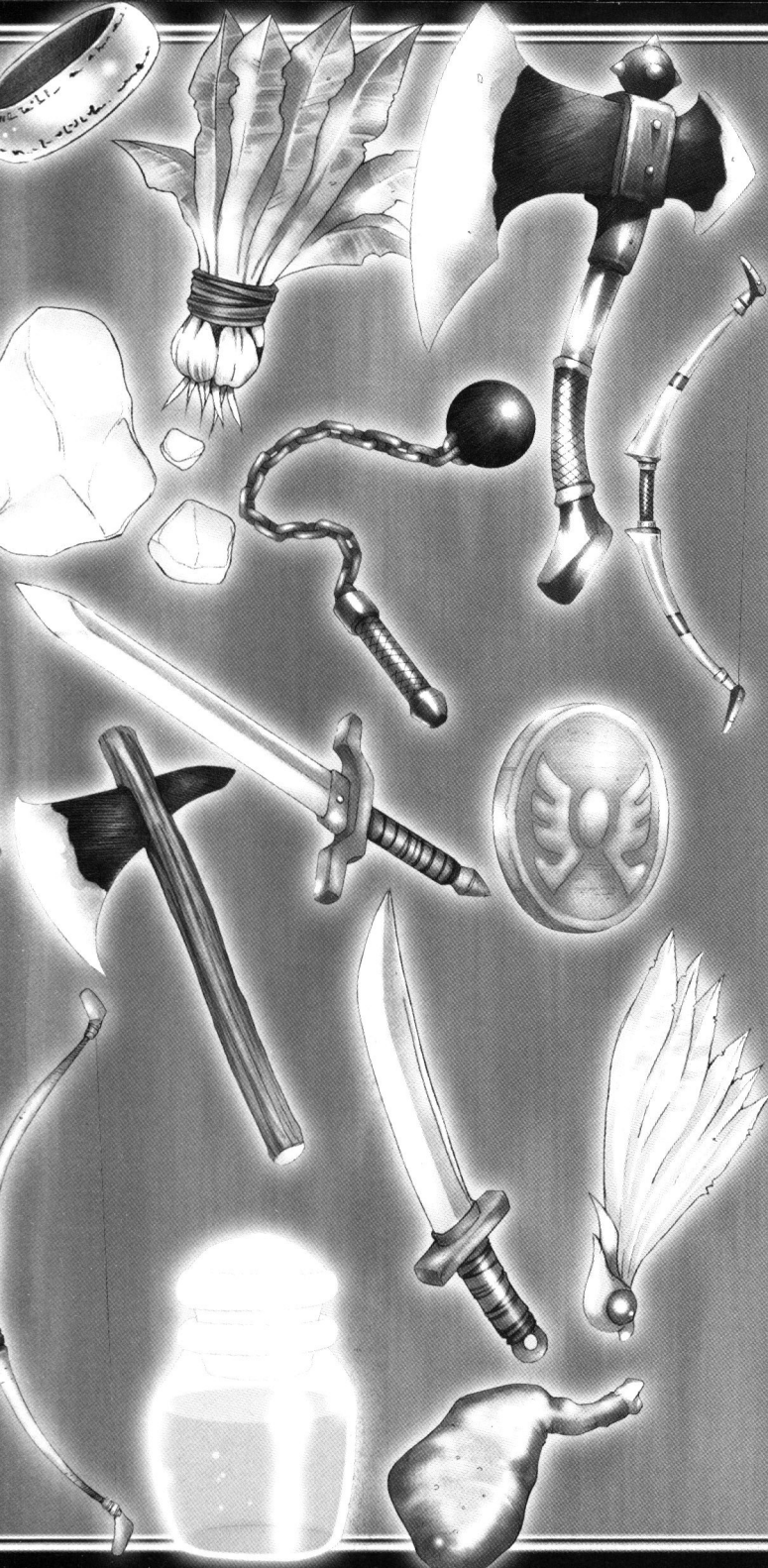


最後に合成のおさらいを!

ミスリル、オリハルコン、ダークマターを使う場合は、必ずこれらだけで組み合わせる。骨、うろこを混ぜるとレアにはならないぞ。骨、うろこは、それぞれ3つ集まった時点で合成だ。また、①で判定される成功確率も重要。確率は合成をすればするほど上がるので、何度も積極的に行っていこう。

アイテムリスト

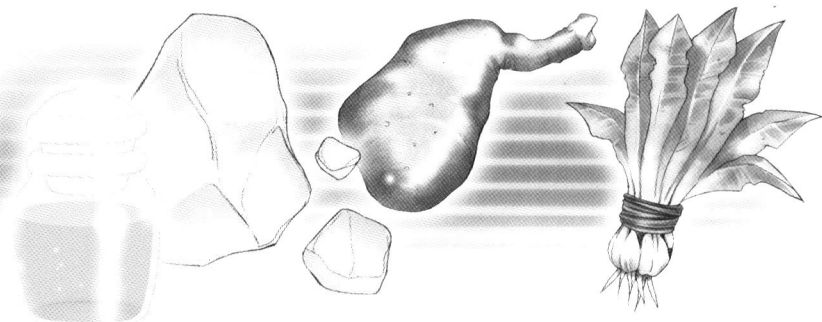
アイテムや武器、防具やアクセサリーの効果をリストで紹介。だが、これがすべてではない。冒険を繰り返し、未知なるアイテムを探しだそう。



アイテム

HPやSPを回復してくれるものやパラメータをアップしてくれるもの、光の神殿用など、さまざまなアイテムが登場するぞ。

名前	効果、備考	買値	売値	アイテム投げ	買える店
薬草	HPが20回復する	20	2	仲間、敵	母、闘技場
いやしの雫	HPが50回復する	100	10	仲間、敵	母、闘技場
いやしの水	HPが200回復する	600	60	仲間、敵	母
女神の涙	SPが30回復する	50	5	仲間、敵	母、闘技場
希望の光	SPが100回復する	500	50	仲間、敵	母、闘技場
毒消し	毒を治す	80	8	仲間、敵	母、闘技場、娘
天使の羽	天使を呼んでクラントール城に戻る	80	8	仲間、街の人	母
ソウルリターン	死んだ仲間を復活させる(マルチプレイ専用)	800	80	仲間、街の人	母
力のワイン	STR+1		1	仲間、敵	
はやてのチキン	DEX+1		1	仲間、敵	
元気のパン	VIT+1		1	仲間、敵	
さとのみつ	INT+1		1	仲間、敵	
鑑定巻物	マジックアイテムを鑑定する	200	20		
手榴弾	爆発して相手にダメージを与える(投げ専用)	100	10	仲間、敵	母、闘技場
爆弾	爆発して相手に強力なダメージを与える(投げ専用)	300	30	仲間、敵	イパネマ
きのこ	HPが30回復する		10	仲間、敵、街の人	
キノコ	毒を受ける		30	仲間、敵	
クッキー	HPが20回復する	40	4	仲間、敵	娘
ケーキ	HPが50回復する	200	20	仲間、敵	娘
キャンディー	SPが30回復する	40	4	仲間、敵	娘
チョコレート	SPが100回復する	400	40	仲間、敵	娘
りんご	HPが50回復する	150	15	仲間、敵	
バナナ	HPが50回復する	150	15	仲間、敵	
スイカ	HPが50回復する	150	15	仲間、敵	
おにぎり	HPが80回復する 投げると爆発して相手にダメージを与える	300	30	仲間、敵	
墓地のカギ	エリア02で先に進むために使用する		1		
ろうやのカギ	エリア03でココット姫を助けるために使用する		1		
ポーケンの魂	エリア02でポーケンを助けるために使用する		1	ポーケン	



名前	効果、備考	買値	売値	アイテム投げ	買える店
孫の手紙	クラントール城にいるおじいさんにわたす		1		
赤いクツ	城にいる女の子がなくなった靴		1		
青いクツ	去年流行った高価な靴	5000	500		
チラシ	イパネマの商品紹介が書かれている		1		
花	ひっそりと咲く可憐な花		1		
ふきだし1	アイテムスロットに装備すれば、フキダシが出る	1000	100	仲間	
ふきだし10	アイテムスロットに装備すれば、フキダシが出る	1000	100	仲間	
ふきだし22	アイテムスロットに装備すれば、フキダシが出る	1000	100	仲間	
カブトムシ	光の神殿で使用する	500	50	仲間	
クワガタ	光の神殿で使用する	500	50	仲間	
マグロ	HPが100回復する	200	20	仲間、敵	
S	光の神殿で使用する	500	50	仲間	
E	光の神殿で使用する	500	50	仲間	
G	光の神殿で使用する	500	50	仲間	
A	光の神殿で使用する	500	50	仲間	
ミスリル	鍛冶屋で合成に使用する		変動		
オリハルコン	鍛冶屋で合成に使用する		変動		
ダークマター	鍛冶屋で合成に使用する		変動		
骨	鍛冶屋で合成に使用する		変動		
うろこ	鍛冶屋で合成に使用する		変動		
フォースリンク	シャイン・フォースを発動する(マルチプレイ専用)	100	10		イパネマ

項目 「アイテム投げ」…投げることができる場合、投げられる対象が書かれている。
説明 「買える店」…店で買える場合、売っている場所が書かれている。娘はエリア04クリア後の道具屋だ。

etc...





ソード

戦士と忍者が装備できる。基本攻撃力はやや低い^{あま}が、その分、重^{おも}量が^{おも}軽い。振りの速さもほかの武器と比べて速く使いやすい。



名前	攻撃力	必要LV	買値	振りの速さ	ふっとばし	タメ速度	追加効果	戦	魔	ア	ド	僧	格	ダ	忍	店
ショートソード	8	0	160	8	6	128		●							●	1
アイアンブレード	11	0	280	8	6	128		●							●	1,2
ミドルソード	14	0	400	8	6	128		●							●	1,2,3
バトルブレード	16	1	520	8	6	128		●							●	2,3,4
ロングソード	19	1	640	8	6	128		●							●	3,4,5
シミター	22	1	760	8	6	128		●							●	4,5,6
スチールソード	25	2	880	8	6	128		●							●	5,6,7
ブロードソード	28	2	1000	8	6	128		●							●	6,7,8
サーベル	30	2	1120	8	6	128		●							●	7,8,9
エストック	33	3	1240	8	6	128		●							●	8,9,10
スケルトルソード	20	0	440	8	6	128	STR+1	●							●	
コールドソード	20	0	880	8	6	128	氷属性、STR+2	●							●	
ナイトの剣	41	4	4670	8	6	128	攻撃力+2	●							●	

etc...



アックス

戦士とドラゴン戦士が装備できる。基本攻撃力が高く、敵をふ^たつとばす距離も長い。その分、重量が重^{おも}くて振りの速さは遅い。



名前	攻撃力	必要LV	買値	振りの速さ	ふっとばし	タメ速度	追加効果	戦	魔	ア	ド	僧	格	ダ	忍	店
トマホーク	15	0	180	12	15	128		●			●					1
ショートアックス	19	0	300	12	15	128		●			●					1,2
ハンドアックス	22	0	420	12	15	128		●			●					1,2,3
フランキスカ	26	1	540	12	15	128		●			●					2,3,4
ミドルアックス	29	1	660	12	15	128		●			●					3,4,5
パワートマホーク	33	1	780	12	15	128		●			●					4,5,6
ハチェット	37	2	900	12	15	128		●			●					5,6,7
バトルトマホーク	40	2	1020	12	15	128		●			●					6,7,8
ゴブリンアックス	28	1	600	12	15	128	VIT+3	●			●					
レッドアックス	28	1	1200	12	15	128	炎属性、VIT+5	●			●					
ストーンアックス	34	0	890	12	15	128		●			●					

etc...



スピア

戦士とアーチャーが装備できる。アーチャーが装備した場合は遠距離攻撃用の武器になるぞ。どの能力も平均的といえる。



名前	攻撃力	必要LV	買値	振りの速さ	ふっとばし	タメ速度	戦	魔	ア	ド	僧	格	ダ	忍	店
ショーツピア	12	0	170	10	6	128	●		●						1
ブロンズランス	15	0	290	10	6	128	●		●						1,2
ライトスピア	18	0	410	10	6	128	●		●						1,2,3
ジャベリン	21	1	530	10	6	128	●		●						2,3,4
スピア	24	1	650	10	6	128	●		●						3,4,5
ウオーフオーク	27	1	770	10	6	128	●		●						4,5,6
スチールランス	30	2	890	10	6	128	●		●						5,6,7
ロングスピア	33	2	1010	10	6	128	●		●						6,7,8

※売値は買値の1/10となる。

※「店」の数字はエリアに対応しており、その数字のエリア攻略前に店で買えるという意味だ。

etc...



ボウ

アーチャーのみが装備できる。基本攻撃力が低く、敵をふっとばすこともできないが、遠距離攻撃用の武器として使い勝手がいい。

名前	攻撃力	必要LV	買値	振りの速さ	ふっとばし	タメ速度	追加効果	戦	魔	ア	ド	僧	格	ダ	忍	店
ウッドボウ	6	0	120	10	1	128				●						1
ショートボウ	9	0	240	10	1	128				●						1,2
アイアンボウ	11	0	360	10	1	128				●						1,2,3
スチールボウ	14	1	480	10	1	128				●						2,3,4
レンジャーボウ	16	1	600	10	1	128				●						3,4,5
ミドルボウ	19	1	720	10	1	128				●						4,5,6
クロスボウ	21	2	840	10	1	128				●						5,6,7
ハンターズボウ	24	2	960	10	1	128				●						6,7,8
コンポジットボウ	26	2	1080	10	1	128				●						7,8,9
ブロード	29	3	1200	10	1	128				●						8,9,10
ロングボウ	31	3	1320	10	1	128				●						9,10
ロビンの弓	35	4	4360	10	1	128	DEX+2			●						

etc...

フレイル

ドラゴン戦士と僧侶が装備できる。最も基本攻撃力が高い。敵をふっとばす距離も1番長いが、重いので振りの速さが1番遅い。

名前	攻撃力	必要LV	買値	振りの速さ	ふっとばし	タメ速度	戦	魔	ア	ド	僧	格	ダ	忍	店
ショートフレイル	20	0	200	18	20	128				●	●				1
ウィップ	24	0	320	18	20	128				●	●				1,2
ライトフレイル	28	0	440	18	20	128				●	●				1,2,3
フレイル	32	1	560	18	20	128				●	●				2,3,4
ソーンウィップ	36	1	680	18	20	128				●	●				3,4,5

etc...

ロッド

魔法使い、僧侶、ダークウイザードが装備できる。敵をふっとばす距離が案外長いので、敵に囲まれたときなどには重宝する。

名前	攻撃力	必要LV	買値	振りの速さ	ふっとばし	タメ速度	追加効果	戦	魔	ア	ド	僧	格	ダ	忍	店
ウッドスタッフ	10	0	150	12	8	128				●		●		●		1
ショートスタッフ	12	0	270	12	8	128				●		●		●		1,2
バトン	14	0	390	12	8	128				●		●		●		1,2,3
ワンド	16	1	510	12	8	128				●		●		●		2,3,4
ブロンズロッド	18	1	630	12	8	128				●		●		●		3,4,5
ステッキ	20	1	750	12	8	128				●		●		●		4,5,6
アイアンロッド	21	2	870	12	8	128				●		●		●		5,6,7
メイプルスタッフ	23	2	990	12	8	128				●		●		●		6,7,8
スチールロッド	25	2	1110	12	8	128				●		●		●		7,8,9
ジュエルワンド	27	3	1230	12	8	128				●		●		●		8,9,10
ウイザードロッド	29	3	1350	12	8	128				●		●		●		9,10
コーラルスタッフ	31	3	1470	12	8	128				●		●		●		10
パワースティック	33	4	1590	12	8	128				●		●		●		
魔女の杖	26	3	3680	12	8	128	INT+2			●		●		●		

etc...

- 項目説明**
- 「振りの速さ」…1回の攻撃時にどれだけ速く攻撃を出せるかを表し、数字が小さいほど速い。
 - 「ふっとばし」…1回の攻撃時に敵をどれだけ遠くにふっとばせるかを表し、数字が大きいほど距離が長い。
 - 「タメ速度」…タメ攻撃をどれだけ速く溜められるかを表し、数字が大きいほど速い。



ナイフ

格闘家と忍者が装備できる武器。ふっとばす能力は低いが、攻撃スピードはトップクラス。手数で勝負する武器だ。

名前	攻撃力	必要LV	買値	振りの速さ	ふっとばし	タメ速度	戦	魔	ア	ド	僧	格	ウ	忍	店
ナイフ	5	0	100	10	1	128						●		●	1
ダガー	7	0	220	10	1	128						●		●	1,2
ブロンズナイフ	10	0	340	10	1	128						●		●	1,2,3
ダーク	12	1	460	10	1	128						●		●	2,3,4
ジャンビーヤ	14	1	580	10	1	128						●		●	3,4,5
スチールナイフ	17	1	700	10	1	128						●		●	4,5,6
スティレット	19	2	820	10	1	128						●		●	5,6,7
ミセリコルデ	21	2	940	10	1	128						●		●	6,7,8
バンク	23	2	1060	10	1	128						●		●	7,8,9
クナイ	26	3	1180	10	1	128						●		●	8,9,10
ポニヤード	28	3	1300	10	1	128						●		●	9,10

etc...

ツメ

格闘家のみが装備できる武器。接近戦用武器だ。ナイフに近い性能だが、ふっとばす距離はツメのほうが優秀。

名前	攻撃力	必要LV	買値	振りの速さ	ふっとばし	タメ速度	戦	魔	ア	ド	僧	格	ウ	忍	店
クロウ	7	0	110	10	6	128						●			1
セスタス	10	0	230	10	6	128						●			1,2
キャットクロウ	12	0	350	10	6	128						●			1,2,3
ブロンズクロウ	15	1	470	10	6	128						●			2,3,4
ホラ	17	1	590	10	6	128						●			3,4,5
バグナウ	20	1	710	10	6	128						●			4,5,6
アイアンクロウ	22	2	830	10	6	128						●			5,6,7
ジュル	25	2	950	10	6	128						●			6,7,8
パワークロウ	27	2	1070	10	6	128						●			7,8,9
ビチュワ	30	3	1190	10	6	128						●			8,9,10

etc...

巻物

忍者のみが装備できる。直接攻撃するものから、敵の弱体化、自分の強化と効果はさまざま。戦況に合わせて使いこなそう。


名前	攻撃力	必要LV	買値	振りの速さ	ふっとばし	タメ速度	店
落葉の術LV.1	3	1	250	24	4	64	1
落葉の術LV.2	4	2	430	24	4	64	2,3
落葉の術LV.3	5	3	610	24	4	64	4,5
落葉の術LV.4	6	4	790	24	4	64	6,7
カゲヌイの術LV.1	3	1	250	24	4	96	1
カゲヌイの術LV.2	4	2	430	24	4	96	2,3
カゲヌイの術LV.3	5	3	610	24	4	96	4,5
カゲヌイの術LV.4	6	4	790	24	4	96	6,7
イダテンの術LV.1	3	1	240	24	4	96	1
イダテンの術LV.2	4	2	420	24	4	96	2,3
イダテンの術LV.3	5	3	600	24	4	96	4,5
イダテンの術LV.4	6	4	780	24	4	96	6,7

※売値は買値の1/10となる。

※「店」の数字はエリアに対応しており、その数字のエリア攻略前に店で買えるという意味だ。

etc...



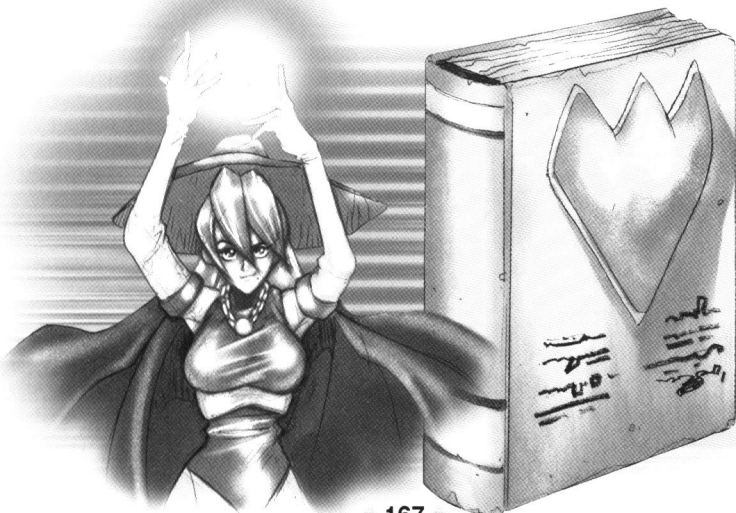

本
 魔法使いの本。炎、氷、雷など、属性を持つ攻撃魔法が主体。敵の弱点となる属性魔法で効果的にダメージを与えよう。

名前	攻撃力	必要LV	買値	振りの速さ	ふっとばし	タメ速度	店
ブレイズLV.1	3	1	180	24	4	128	1
ブレイズLV.2	4	2	360	24	4	128	2,3
ブレイズLV.3	5	3	540	24	4	128	4,5
ブレイズLV.4	6	4	720	24	4	128	6,7
フリーズLV.1	3	1	200	24	4	128	1
フリーズLV.2	4	2	380	24	4	128	2,3
フリーズLV.3	5	3	560	24	4	128	4,5
フリーズLV.4	6	4	740	24	4	128	6,7
スパークLV.1	3	1	220	24	4	96	1
スパークLV.2	4	2	400	24	4	96	2,3
スパークLV.3	5	3	580	24	4	96	4,5
スパークLV.4	6	4	760	24	4	96	6,7
ヘルブラストLV.1	3	1	200	24	4	96	1
ヘルブラストLV.2	4	2	380	24	4	96	2,3
ヘルブラストLV.3	5	3	560	24	4	96	4,5
ヘルブラストLV.4	6	4	740	24	4	96	6,7
インフェルノLV.1	3	1	250	24	4	64	1
インフェルノLV.2	4	2	430	24	4	64	2,3
インフェルノLV.3	5	3	610	24	4	64	4,5
インフェルノLV.4	6	4	790	24	4	64	6,7
マジックシールドLV.1	3	1	240	24	4	96	1
マジックシールドLV.2	4	2	420	24	4	96	2,3
マジックシールドLV.3	5	3	600	24	4	96	4,5
マジックシールドLV.4	6	4	780	24	4	96	6,7

項目説明

「振りの速さ」…1回の攻撃時にどれだけ速く攻撃を出せるかを表し、数字が小さいほど速い。
 「ふっとばし」…1回の攻撃時に敵をどれだけ遠くにふっとばせるかを表し、数字が大きいほど距離が長い。
 「タメ速度」…タメ攻撃をどれだけ速く溜められるかを表し、数字が大きいほど速い。

etc...





本 ~アーチャー・僧侶編~

森の力はアーチャーの本。動物を呼び出すことが可能。ほかは僧侶の本。HP回復やステータスアップなどの補助魔法がそろう。



item list

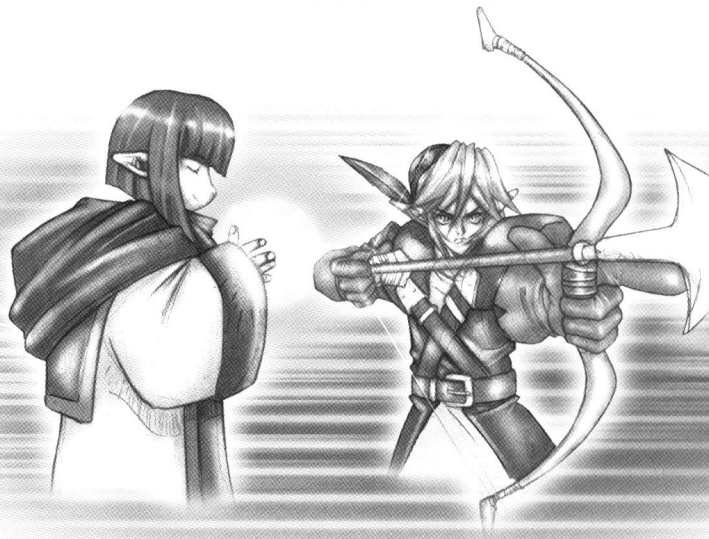


名前	攻撃力	必要LV	買値	振りの速さ	ふっとばし	タメ速度	装備可能職業	店
森の力LV.1	3	1	220	24	4	96	ア	1
森の力LV.2	4	2	400	24	4	96	ア	2,3
森の力LV.3	5	3	580	24	4	96	ア	4,5
森の力LV.4	6	4	760	24	4	96	ア	6,7
ヒールLV.1	3	1	240	24	4	256	僧	
ヒールLV.2	4	2	420	24	4	256	僧	2
ヒールLV.3	5	3	600	24	4	256	僧	4
ヒールLV.4	6	4	780	24	4	256	僧	6
プロテクションLV.1	3	1	240	24	4	128	僧	1
プロテクションLV.2	4	2	420	24	4	128	僧	3
プロテクションLV.3	5	3	600	24	4	128	僧	5
プロテクションLV.4	6	4	780	24	4	128	僧	7
レジストLV.1	3	1	330	24	4	128	僧	
レジストLV.2	4	2	510	24	4	128	僧	2
レジストLV.3	5	3	690	24	4	128	僧	4
レジストLV.4	6	4	870	24	4	128	僧	6
祝福LV.1	3	1	240	24	4	128	僧	1
祝福LV.2	4	2	420	24	4	128	僧	2,3
祝福LV.3	5	3	600	24	4	128	僧	4,5
祝福LV.4	6	4	780	24	4	128	僧	6,7
シャイニングLV.1	3	1	250	24	4	128	僧	1
シャイニングLV.2	4	2	430	24	4	128	僧	3
シャイニングLV.3	5	3	610	24	4	128	僧	5
シャイニングLV.4	6	4	790	24	4	128	僧	7

※売値は買値の1/10となる。

※「店」の数字はエリアに対応しており、その数字のエリア攻略前に店で買えるという意味だ。

etc...





本

～ダークウィザード編～

ダークウィザードの本。闇の属性を持った攻撃魔法が主体。敵にダメージを与えつつ、毒やHP吸収などの効果も追加する。

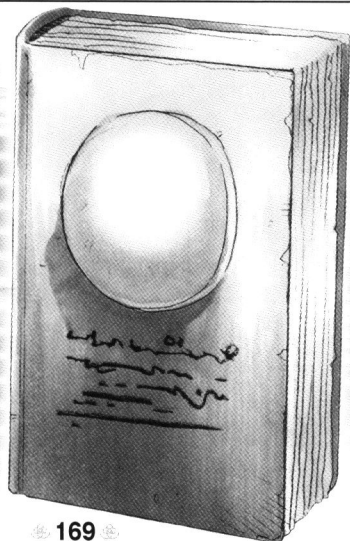


名前	攻撃力	必要LV	買値	振りの速さ	ふっとばし	タメ速度	店
デーモンブレスLV.1	3	1	200	24	4	128	1
デーモンブレスLV.2	4	2	380	24	4	128	2,3
デーモンブレスLV.3	5	3	560	24	4	128	4,5
デーモンブレスLV.4	6	4	740	24	4	128	6,7
ベノムLV.1	3	1	220	24	4	96	1
ベノムLV.2	4	2	400	24	4	96	2,3
ベノムLV.3	5	3	580	24	4	96	4,5
ベノムLV.4	6	4	760	24	4	96	6,7
ダクネスLV.1	3	1	250	24	4	64	1
ダクネスLV.2	4	2	430	24	4	64	2,3
ダクネスLV.3	5	3	610	24	4	64	4,5
ダクネスLV.4	6	4	790	24	4	64	6,7
ポリモーフLV.1	3	1	240	24	4	64	1
ポリモーフLV.2	4	2	420	24	4	64	2,3
ポリモーフLV.3	5	3	600	24	4	64	4,5
ポリモーフLV.4	6	4	780	24	4	64	6,7
ダンシングダガーLV.1	3	1	220	24	4	96	1
ダンシングダガーLV.2	4	2	400	24	4	96	2,3
ダンシングダガーLV.3	5	3	580	24	4	96	4,5
ダンシングダガーLV.4	6	4	760	24	4	96	6,7
ドレインLV.1	3	1	240	24	4	96	1
ドレインLV.2	4	2	420	24	4	96	2,3
ドレインLV.3	5	3	600	24	4	96	4,5
ドレインLV.4	6	4	780	24	4	96	6,7

項目説明

「振りの速さ」…1回の攻撃時にどれだけ速く攻撃を出せるかを表し、数字が小さいほど速い。
「ふっとばし」…1回の攻撃時に敵をどれだけ遠くにふっとばせるかを表し、数字が大きいのほど距離が長い。
「タメ速度」…タメ攻撃をどれだけ速く溜められるかを表し、数字が大きいのほど速い。

etc...



item list





身体につけるタイプの防具。それぞれ職業と必要STRという装備制限がある。また、追加効果を持つ装備も存在している。



名前	防御力	必要STR	買値	戦	魔	ア	ド	僧	格	ダ	忍	追加効果
ローブ	3	0	200	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	
クローク	4	0	320	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	
コットンローブ	5	0	440	●(1,2)	●(1,2)	●(1,2)	●(1,2)	●(1)	●(1,2)	●(1,2)	●(1,2)	
レザークロス	7	10	560	●(2)	●(2,3)	●(2)	●(2)	●(2)	●(2)	●(2,3)	●(2)	
ケーブ	8	9	680		●(2,3)			●(2)		●(2~4)		
ベスト	9	13	800	●(2,3)		●(2,3)	●(2,3)	●(2,3)	●(2,3)		●(2,3)	
ドレス	10	11	920		●(3,4)			●(3)				
スーツ	10	12	1040	●(3)		●(3)	●(3)		●(3)	●(3~5)	●(3)	
レザーベスト	12	16	1160	●(3,4)		●(3,4)	●(3,4)	●(3,4)	●(3,4)		●(3,4)	
ダブルレット	11	12	1280	●(4)	●(4,5)	ア(4)	●(4,5)	●(4)	●(4)	●(4~6)	●(4)	
ファンシードレス	12	13	1400		●(4~6)			●(4,5)				
レザーアーマー	15	21	1520	●(4,5)		●(4,5)	●(4,5)	●	●(4,5)		●(4,5)	
シルクローブ	14	14	1640		●(5~7)			●(5,6)		●(5~7)		
スタデッドベスト	17	24	1760	●(5)		●(5,6)	●(5)	●(5~7)	●(5,6)		●(5,6)	
ハーフアーマー	18	26	1880	●(5,6)		●(5,6)	●(5,6)		●(5,6)		●(5,6)	
メイジローブ	16	15	2000		●(6~8)			●(6)		●(6~8)		
スタデッドアーマー	20	30	2120	●(6,7)		●(6~8)	●(6,7)		●(6,7)		●(6~8)	
カッパーアーマー	25	35	2240	●(6~8)			●(6~8)					
チュニック	18	16	2360	●	●(7~9)	●(7)	●	●(7,8)	●	●(7~9)	●(7)	
ミドルベスト	22	34	2480	●(7,8)		●(7,8)	●(7,8)	●(7~9)	●(7,8)		●(7~9)	
柔道着	25	36	2600						●(7~9)			
チャイナドレス	23	17	2720		●(8~10)			●(8~10)				
デスローブ	25	18	2840							●(8~10)		
ミスリルローブ	32	21	8500	●	●	●	●	●	●	●	●	DEX+5
モータルローブ	38	24	17000	●	●	●	●	●	●	●	●	呪われている。クリティカル率+8
ソーラーローブ	34	22	21300	●	●	●	●	●	●	●	●	光耐性+40

※「装備可能職業」にカッコと数字が書かれている防具は、その数字と同じエリア攻略前に店にならぶのだ。

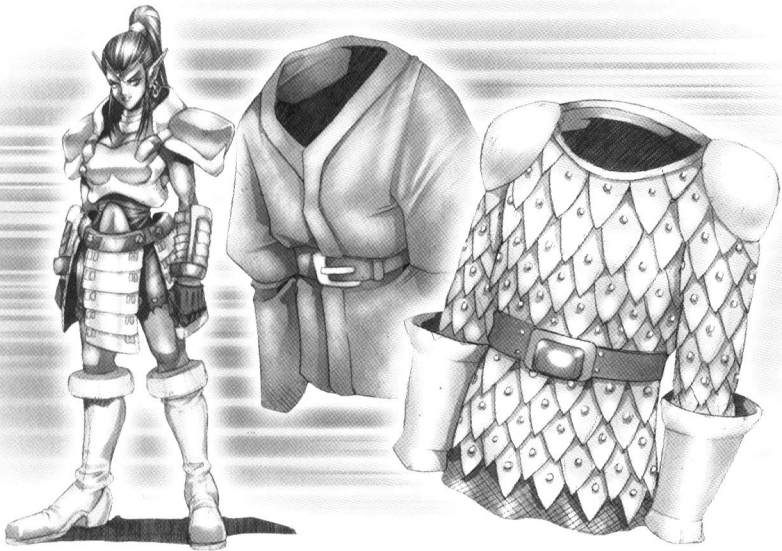
※売値は買値の1/10となる。

item list



名前	防御力	必要STR	買値	戦	魔	ア	ド	僧	格	タ	忍	追加効果
グレイヴローブ	32	21	15600	●	●	●	●	●	●	●	●	光耐性+10、闇耐性+10
フレイムローブ	32	21	11300	●	●	●	●	●	●	●	●	炎耐性+15
アイスローブ	32	21	17000	●	●	●	●	●	●	●	●	氷耐性+15
サンダーローブ	32	21	12800	●	●	●	●	●	●	●	●	雷耐性+15
スターライトローブ	32	21	19800	●	●	●	●	●	●	●	●	光耐性+15
シャドウローブ	32	21	18400	●	●	●	●	●	●	●	●	闇耐性+15
ポイズンローブ	32	21	14200	●	●	●	●	●	●	●	●	毒耐性+15
ミスリルアーマー	33	41	9000	●		●	●	●	●		●	DEX+5
フォースアーマー	35	43	22500	●		●	●	●	●		●	STR+5
グレイヴアーマー	33	41	16500	●		●	●	●	●		●	光耐性+10、闇耐性+10
フレイムアーマー	33	41	12000	●		●	●	●	●		●	炎耐性+15
アイスアーマー	33	41	18000	●		●	●	●	●		●	氷耐性+15
サンダーアーマー	33	41	13500	●		●	●	●	●		●	雷耐性+15
スターライトアーマー	33	41	21000	●		●	●	●	●		●	光耐性+15
シャドウアーマー	33	41	19500	●		●	●	●	●		●	闇耐性+15
ポイズンアーマー	33	41	15000	●		●	●	●	●		●	毒耐性+15
ボーンアーマー	16	20	270	●	●	●	●		●	●	●	DEX-2
スケルトンアーマー	34	37	900	●		●	●		●	●	●	DEX-4
スケールアーマー	13	18	450	●	●	●	●	●	●	●	●	炎耐性+5
リザードアーマー	32	34	1800	●	●	●	●	●	●	●	●	炎耐性+10
マミーアーマー	13	15	660	●	●	●	●	●	●	●	●	炎耐性-10、光耐性-10
ゴーストローブ	18	17	970		●					●		光耐性-30、闇耐性+30
プリンセスローブ	15	14	2090		●			●				DEX+3、光耐性+10
エレメントローブ	1	0	10000	●	●	●	●	●	●	●	●	光耐性+100、闇耐性+100
魔女のローブ	20	17	2560		●							INT+2
ホーリーガーブ	32	30	3900					●				光耐性+10
風魔の装束	30	40	3400								●	DEX+2

etc...



item list





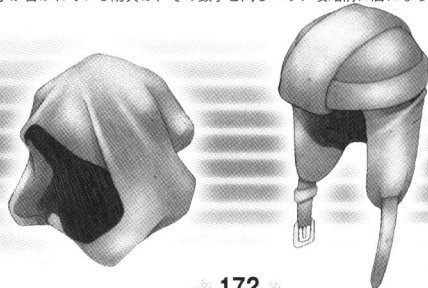
頭部を守る防具。鎧と同じく、装備できる職業と、装備するために必要なSTRが決められている。

名前	防御力	必要STR	買値	戦	魔	ア	ド	僧	格	ダ	忍	追加効果
フード	2	0	160	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	
バンダナ	3	0	270	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	
コットンフード	4	0	380	●(1,2)	●(1,2)	●(1,2)	●(1,2)	●(1,2)	●(1,2)	●(1~3)	●(1,2)	
レザーフード	6	10	490	●(2,3)	●(2,3)	●(2,3)	●(2,3)	●(2)	●(2,3)	●(2~4)	●(2,3)	
ウイザードハット	7	9	600		●(2,3)					●(2~5)		
ベレー帽	8	13	710	●(2,3)		●(2,3)	●(2,3)	●(2,3)	●(2,3)		●(2,3)	
ヘアバンド	8	11	820		●(3,4)			●(3)				
レザーベレー	10	16	930	●(3,4)		●(3,4)	●(3,4)	●(3,4)	●(3,4)		●(3,4)	
ターバン	9	12	1040	●(4)	●(4,5)	●(4)	●(4)	●(4)	●(4)	●(4~6)	●(4)	
リボン	10	13	1150		●(4~6)			●(4,5)				
レザーヘルム	13	21	1260	●(4,5)		●(4,5)	●(4,5)		●(4,5)		●(4,5)	
シルクフード	12	14	1370	●	●(5~7)	●	●	●(5,6)	●	●(5~7)	●	
スタデッドベレー	15	24	1480	●(5,6)		●(5,6)	●(5,6)	●(5~7)	●(5,6)		●(5,6)	
ハーフヘルム	16	26	1590	●(5,6)		●(5,6)	●(5,6)		●(5,6)		●(5,6)	
メイジフード	14	15	1700		●(6~8)			●(6)		●(6~8)		
スタデッドヘルム	18	30	1810	●(6~8)		●(6~8)	●(6~8)		●(6,7)		●(6~8)	
フェザーハット	16	16	1920	●(7)	●(7~9)	●(7)	●(7)	●(7,8)	●	●(7~10)	●(7)	
ミドルベレー	20	34	2030	●(7,8)		●(7,8)	●(7,8)	●(7~9)	●(7,8)		●(7~9)	
ボーンヘルム	14	20	210	●	●	●	●		●	●	●	DEX-2
スケールヘルム	13	18	410	●	●	●	●	●	●	●	●	炎属性+5
ラットマスク	12	0	1080	●	●	●	●	●	●	●	●	DEX+2
トゲヘルム	17	28	970	●		●	●		●		●	攻撃力+2
ホビット帽	13	0	740		●			●		●		INT+3
ダークネスフード	18	18	2040							●		闇耐性+10
カブト	52	112	10300	●			●					攻撃力+10、移動スピード-5
ドリームハット	5	0	400	●	●	●	●	●	●	●	●	移動スピード+20 SP回復速度+1

※「装備可能職業」にカッコと数字が書かれている防具は、その数字と同じエリア攻略前に店にならぶのだ。

※売値は買値の1/10となる。

etc...





こてやシールドなど、腕に装備する防具。ただし、シールドは、戦士とドラゴン戦士だけが装備することができない。

名前	防御力	必要STR	買値	戦	魔	ア	ド	僧	格	タ	忍	追加効果
グローブ	2	0	140	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1)	●(1,2)	●(1)	
コットングローブ	3	0	250	●(1,2)	●(1,2)	●(1,2)	●(1,2)	●(1,2)	●(1,2)	●(1~3)	●(1,2)	
ミトン	4	0	360		●(2)			●(2)				
ブレイス	5	0	470	●(2,3)		●(2,3)	●(2,3)		●(2,3)		●(2,3)	
レザーミトン	6	10	580		●(3)			●(3)				
レザーグローブ	7	16	690	●(3)	●(3,4)	●(3)	●(3)	●(3,4)	●(3)	●(3,4)	●(3)	
ウールグローブ	8	11	800	●(4)	●(4,5)	●(4)	●(4)	●(4)	●(4)	●(4,5)	●(4)	
レザーブレイス	10	21	910	●(4,5)		●(4,5)	●(4,5)		●(4,5)		●(4,5)	
シルクグローブ	9	14	1020	●	●(5~7)	●	●	●(5)	●	●(5)	●	
スタッドグローブ	12	24	1130	●(5,6)		●(5,6)	●(5,6)	●(5~10)	●(5,6)		●(5,6)	
メイジグローブ	11	15	1240		●(6~10)			●(6,7)		●(6~10)		
軍手	14	16	1350	●(6,7)		●(6,7)	●(6,7)		●(6,7)	●(6~10)	●(6,7)	
カシミアミトン	15	17	1570		●(8~10)			●(8~10)				
魔女の手袋	12	16	1800		●							INT+2
ロビンブレイス	12	25	1250			●						DEX+2
雷神のこて	10	23	980				●					VIT+2
ホーリーミトン	14	22	1950					●				光耐性+10
闘魂グローブ	9	18	870						●			STR+2
ダークネスグローブ	9	15	950							●		闇耐性+10
ボーングローブ	12	20	150	●	●	●	●		●	●	●	DEX-2
スケールグローブ	11	18	300	●	●	●	●	●	●	●	●	炎耐性+5
ウッドシールド	5	11	320	●(1,2)			●(1,2)					
スモールシールド	8	13	640	●(3)			●(3)					
レザーシールド	12	16	960	●(4)			●(4)					
バックラー	15	21	1280	●(5)			●(5)					
ラージシールド	19	28	1600	●(6)			●(6)					
ラウンドシールド	22	35	1920	●(7)			●(7)					
ベルタ	26	39	2240	●(8)			●(8)					
ブロンズシールド	29	43	2560	●(9)			●(9)					
プラスシールド	32	47	2880	●			●					
タージェ	34	52	3200	●			●					
スチールシールド	37	60	3520	●			●					
カイトシールド	39	70	3840	●			●					
ヒーターシールド	42	80	4160	●			●					
タワーシールド	44	90	4480	●			●					
グレートシールド	47	100	4800	●			●					
ボーンシールド	13	20	170	●			●					DEX-2
スケールシールド	12	18	350	●			●					炎耐性+5
ナイトシールド	19	34	1820	●								攻撃力+2

※「装備可能職業」にカッコと数字が書かれている防具は、その数字と同じエリア攻略前に店にならぶのだ。

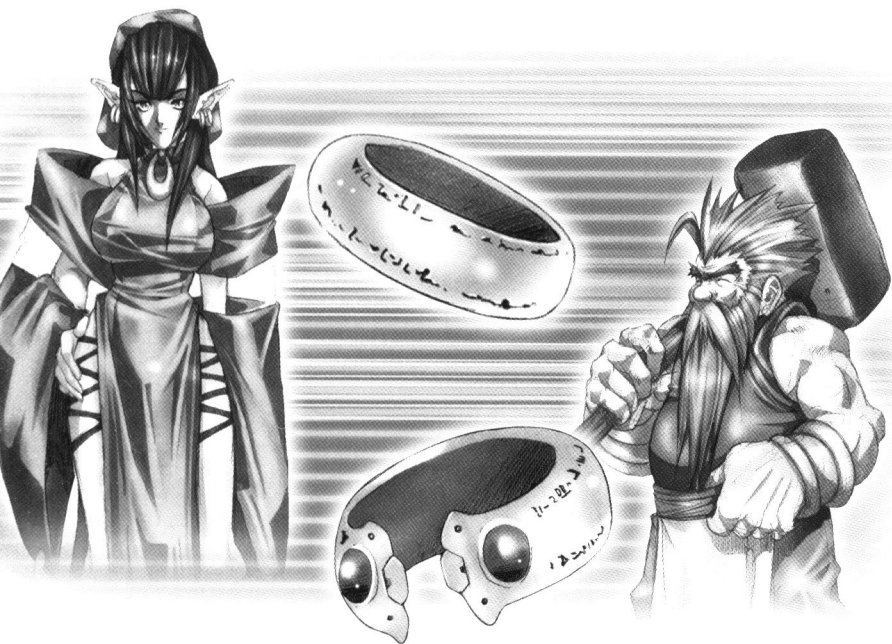
※売値は買値の1/10となる。

etc...



名前	効果	買値
ビジョンリング	INT+5	900
ストームペンダント	飛行の敵に1.5倍のダメージ、雷耐性+20	1000
テンベスリング	飛行の敵に2倍のダメージ、雷耐性+30	1500
プラストチャーム	攻撃力+8	2500
ニードルリング	攻撃力+2	150
イミテーションリング	攻撃力+1、DEX+1	150
妖精の指輪	DEX+5、INT+5	530
ユニコーンリング	光耐性+40	650
コウモリの指輪	攻撃スピード+2	450
クラウドリング	雷耐性+10、INT+5	1500
エンジェルピアス	HP+50、SP+50、光耐性+50	2000
デーモンリング	呪われている、STR+10、VIT+10	2500
リングオブアイ	クリティカル率+8	500
エンシェントリング	SP回復速度+1	2500
竜のお守り	防御力+15、炎耐性+30	3500
スピードリング	移動スピード+30	2500
Lポケット	武器スロットが3個増える	400
Rポケット	アイテムスロットが3個増える	400
エースの指輪	アイテムを速くに投げられる	1500
花の首かざり	アイテム出現率+1	600
おもちゃの指輪	防御力+1	50

etc...





シャイニング・ソウルII 必勝攻略法

ひっしょうこうりやくほう

2003年8月5日 第1刷発行

編著 プレインナビ
 発行者 諸角 裕
 発行所 株式会社双葉社
 〒162-8540 東京都新宿区東五軒町3-28
<http://www.futabasha.co.jp/>
 ※上記URLにて双葉社の全ての書籍・コミックスが購入できます。

印刷所 株式会社 ビーワークス

編集・構成 伊藤憲臣(プレインナビ)
 岡毅 (プレインナビ)
 畑中稔 (プレインナビ)

Writer 森思朗
 吉田治幸
 鏑一壽士

Design 伊勢 歩、渡辺亜紀、
 上間 匠、今井邦彦、
 近藤 勝、加地昭太(アイダックデザイン)

ゲーム内容についての電話による
 問い合わせは一切受け付けておりません。
 ご了承ください。

©SEGA CORPORATION, 2003 キャラクターデザイン: 玉木美孝

©FUTABASHA Printed in Japan

落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。
定価はカバーに表示してあります。

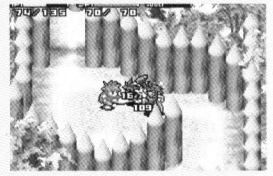
GAME BOY ADVANCE ・ ゲームボーイ アドバンス ・ GBA は任天堂の登録商標です。
ISBN4-575-16393-7 C0076



やっぱり
あった!?

隠しモード!

どうやら新モードがあることが判明。今までと変わりのない同じ世界だが、敵が超強力だ。出現条件はまだ不明。キミの手で調べてくれ。



◀109
ダメージを与えて
も死なないコリン!?



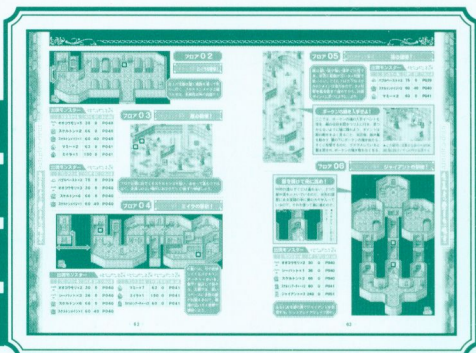
マップ攻略

宝箱の位置や

隠し通路、

モンスターの数までも

一目瞭然！



ボス攻略

職業別攻略や

マルチプレイ攻略、

ボスの動きまでも

徹底解析！

ゲームボーイアドバンス完璧攻略シリーズ

- ファイヤープロレスリングA完全データファイル
- チューチューロケット！プレイヤーズBOOK
- ぼくは航空管制官完全攻略ガイド
- ドカポンQ モンスターハンター！必勝攻略法
- ゾイドサーガ必勝攻略法
- サンサーラ ナーガ1×2必勝攻略法
- モンスターファームアドバンス最強モンスター育成書
- スナップキッズ必勝攻略法
- シャイニング・ソウル必勝攻略法
- ファイナルファイヤープロレスリング～夢の団体運営！～ファイティングガイド
- ファイナルファイヤープロレスリング～夢の団体運営！～アルティメットガイド
- コンバットチョコロQアドバンス大作戦公式完全ガイド
- メダロットG必勝攻略法
- ガチャステ！ダイナデバイス必勝攻略法
- プロ野球チームをつくろう！アドバンス完全ガイドブック
- モンスターファームアドバンス2最強ブリーダーズガイド
- ゾイドサーガII 必勝攻略法
- 冒険遊記プラスタワールド 伝説のプラステゲート プラストオンGP必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

- ポケットモンスター赤・緑・青 必勝攻略法
- ポケットモンスターピカチュウ必勝攻略法
- ワリオランド2～盗まれた財宝～必勝攻略法
- ゼルダの伝説～夢をみる島DX～必勝攻略法
- マリオゴルフGB 必勝攻略法
- ハムスターパラダイス2完ペキ育成BOOK
- ワリオランド3♪不思議なオルゴール必勝攻略法
- コロコロカービィ 必勝攻略法
- ハムスターパラダイス3(ちゅり～) 完ペキ育成BOOK
- ポケットキング 必勝攻略法
- ゾイド～白銀の獣機神ライガーゼロ～必勝攻略法
- ハムスターパラダイス4完ペキ育成BOOK

NINTENDO64 完璧攻略シリーズ

- スーパーマリオ64 必勝攻略法
- ウェーブレース64 必勝攻略法
- マリオカート64 必勝攻略法
- スターフォックス64 必勝攻略法
- ヨッシーストーリー 必勝攻略法
- F-ZERO X 必勝攻略法
- ポケモンスタジアム 必勝攻略法
- バンジョーとカズーイの大冒険 必勝攻略法
- ポケモンスタジアム2 必勝攻略法
- 大乱闘スマッシュブラザーズ 必勝攻略法
- マリオゴルフ64 必勝攻略法
- オウガバトル64究極の攻略 システムアナライズ&総合戦略・戦術講座
- カスタムロボ 必勝攻略法
- ドンキーコング64 必勝攻略法
- 星のカービィ64 必勝攻略法
- マリオテニス64 必勝攻略法
- マリオストーリー 必勝攻略法
- カスタムロボV2 必勝攻略法
- ロックマンDASH 鋼の冒険心 必勝攻略法

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- ファイアーエムブレム聖戦の系譜 必勝攻略法
- スーパードンキーコング3 謎のクレミス島 必勝攻略法
- 糸井重里のバス釣りNO.1 必勝攻略法

ISBN4-575-16393-7

C0076 ¥1400E

定価： 本体1400円 + 税



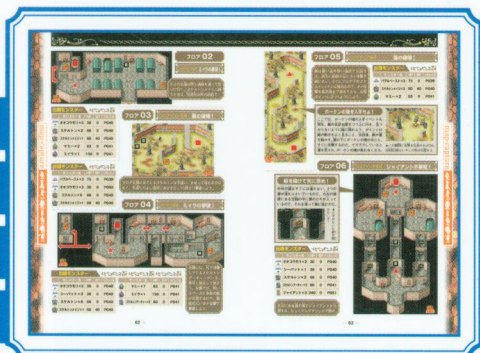
マップ攻略

宝箱の位置や

隠し通路、

モンスターの数までも

一目瞭然！



ボス攻略

職業別攻略や

マルチプレイ攻略、

ボスの動きまでも

徹底解析！



ISBN4-575-16393-7

C0076 ¥1400E

定価： 本体1400円 + 税



9784575163933



1920076014000

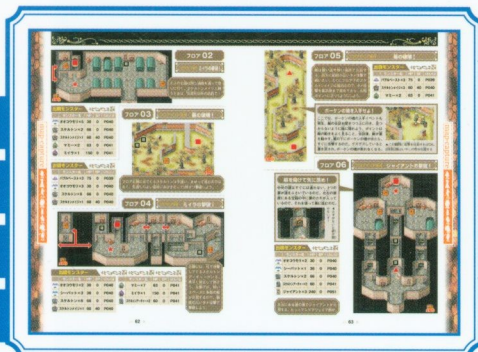
マップ攻略

宝箱の位置や

隠し通路、

モンスターの数までも

一目瞭然！



ボス攻略

職業別攻略や

マルチプレイ攻略、

ボスの動きまでも

徹底解析！

