



POWER

UNLIMITED

DE GROOTSTE GAMESMAGAZINE



Dungeon Keeper 2

- Bloody Roar 2
- Descent 3
- Superman
- G-Police 2
- Tonic Trouble
- Amerzone
- X-Files
- Fighting Steel
- Seven Kingdoms 2
- Mechwarrior 3



COMMAND & CONQUER Tiberian Sun

PC CD-ROM, PLAYSTATION, NINTENDO 64, DREAMCAST, GAME BOY

BIJ AANKOOP VANAF 25 GULDEN AAN MULTIMEDIA-PRODUCTEN
DE PC-GAME AUTOBAHN RACER GRATIS! (OP=OP)

IN SEPTE FREE REC

GRATIS

NOW

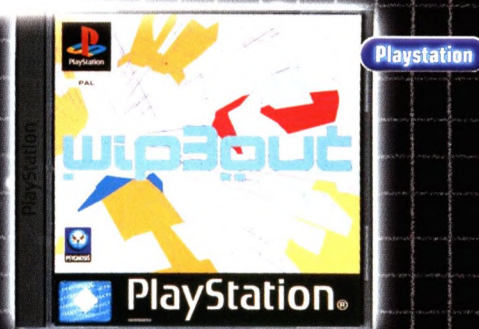
CD-ROM en GAMES MAAND



met GRATIS t-shirt



van 49.95
voor 29.95



met GRATIS t-shirt

119.95



CONTROLLER



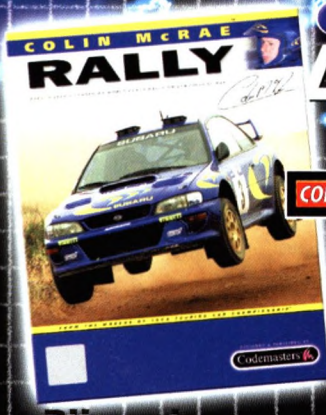
INCLUSIEF:
• EPISODE 1 RACER
• GRATIS T-SHIRT

STAR WARS PACK 349.95



SPECIALE BUNDEL met 3 games 49.95

MBER BIJ ORD SHOP



PC CD-Rom
49.95
PER STUK



CORONEL KARTING

TRAITORS GATE

49.95



PC CD-Rom

Bij aankoop van een van deze titels
5.- KORTING bij Coronel Karting
• 10.- KORTING bij aankoop
van beide games •

Full Product
Half Price



PRIMEUR



NEO GEO POCKET
COLOR
+ adapter



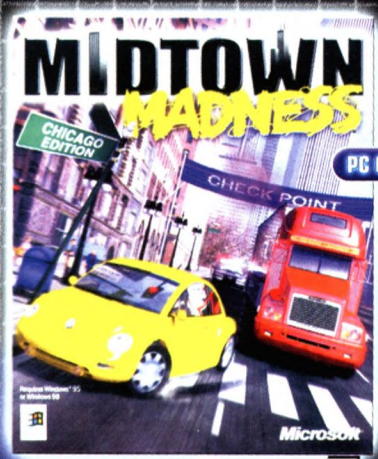
Playstation

Metal Slug 1st Mission

SAMEN **249.95**

van 119.95 voor **99.95**

OP=OP



PC CD-Rom

DE ALLERLAATSTE voor **49.95**

**free
record
shop**

wipeout



EXTREEM FUTURISTISCHE DECORS.

2-PLAYER SPLIT SCREEN.
ZOWEL HORIZONTAAL ALS VERTICAAL.



ELKE TEAM KRIJGT ZIJN EIGEN STAARTKLEUR
OM MAKKELIJK SAMEN TE SPELEN.

DOIT AFGEVRAAGD



GESTROOMLIJNDE SPACECRAFTS.

HOE DIT VOELT?



Dan moet je zeker Wip3out met een reuzevaart bij je dealer halen. Wip3out is sneller en futuristischer dan ooit. Met zijn 2-player mode, 8 splinternieuwe tracks en 3 nieuwe game-modes (challenge, eliminator en tournament) zal je je nooit dichterbij de toekomst hebben gevoeld. De jongens van de Designer's Republic zorgen voor de grafische afwerking, DJ Sasha voor de muziek (met o.a. Underworld en Laurent Garnier), jij voor de overwinningen.

DO NOT UNDERESTIMATE THE POWER OF PLAYSTATION



MAI FRAME™

DEFENSE



8

BROKEN HEARTS

VIDEO-GAME

Dit nummer

i n h o u d

COMMAND & CONQUER, TIBERIAN SUN

Onze Jan reisde af naar Las Vegas om als een van de eersten te spelen met Tiberian Sun. Het enige dat hij bij terugkeer nog kon uitbrengen: 'Yes sir, I'm on it.'

26

BLOODY ROAR 2

Op de slappe soundtrack na is Bloody Roar 2 een uitstekende fighter die niet misstaat tussen de grote jongens uit dit genre.

30

DUNGEON KEEPER 2

Horny is back! Kwaadaardiger dan ooit en grafisch niet meer te herkennen. Ondanks een gebrek aan inhoudelijke vernieuwingen is Dungeon Keeper 2 dankzij de heerlijke, verslavende gameplay toch weer een dope game geworden.

32

DESCENT 3

Descent 3 is een mooie opvolger. De prima graphics en de vette nieuwe engine zorgen voor zo'n heftige claustrofobische ervaring dat je met zweetende handjes achter je PC zult zitten.

34

F-1 WORLD GRAND PRIX 2

F-1 WGP 2 is een heel behoorlijke F-1 sim die uitblinkt op het gebied van opties en realisme maar kwa besturing voor verbetering vatbaar is.

37

COMMAND & CONQUER

Eindelijk: C&C op de N64! Het is en blijft een toppertje maar een RTS-game zonder multiplayer is als een bordeel zonder hoeren.

39

AMERZONE

Het mooie en spannende Amerzone bewijst dat adventures ook in een tijdperk vol razendsnelle actiegames erg leuk kunnen zijn om te spelen.

40

MECHWARRIOR 3

Een digitaal pareltje, volgens Andreas, dat zowel grafisch als kwa geluid en gameplay uitsteekt boven de concurrentie.

42

SEVEN KINGDOMS 2

Mocht je Seven Kingdoms de eerste keer hebben laten liggen, maak deze fout dan geen tweede keer, aldus Jan.

44

G-POLICE 2

Psygnosis lijkt zich de kritiek op deel 1 te hebben aange-trokken want G-Police 2 is er absoluut op vooruitgegaan.

46

PROF-CHECK: JEROEN POST & BASTEN ZWART

De twee snelste jongens van TMF kropen op het circuit van Zandvoort achter de PlayStation en gingen uit hun dak met Driver.

48

TONIC TROUBLE

Tonic Trouble komt weliswaar van dezelfde maker als Rayman maar haalt dat niveau helaas niet.

50

MIG ALLEY

MiG Alley speelt zich af in de jaren '50 en onderscheidt zich door dynamische campaigns, harde actie en prachtige oude jets.

52

FLY!

Heb je altijd al piloot willen worden dan is Fly! de game die je moet checken. Realistisch vliegen van en naar meer dan 9000 vliegvelden.

53

FLEET COMMAND

Fleet Command lijkt saai maar is dat allerminst. De felheid van de strijd, het geluid en de vele tactische mogelijkheden maken het een zeer boeiend geheel.

57

STAR TREK, BIRTH OF THE FEDERATION

Waar de Star War games toch een beetje teleurstelden, laat de nieuwste Star Trek strategy-game diepe indruk achter.

58

SUPERMAN

"Superman, weinig super an", sprak Thomas toen hij de game had gecheckt.

61

X-FILES

Een jaar na de PC verschijnt X-Files op de PSX. Volgens Boris een belangrijke kandidaat voor het meest sfeerloze spel van 1999.

62

PC CD-ROM

Amerzone	40
C&C Tiberian Sun	26
Cydon	41
Descent 3	34
Dungeon Keeper 2	32
Expandable	59
Fighting Steel	57
Fleet Command	57
Fly	53
Mechwarrior 3	42
MiG Alley	52
Red Guard	64
Rubik's Games	69
Seven Kingdoms 2	44
Star Trek, Birth Of The Federation	58

PLAYSTATION

Bloody Roar 2	30
G-Police 2	46
Gungage	47
X-Files	62
Kurushi Final	69
Legend Of Kartia	69
Tiny Tank	69

NINTENDO 64

Command & Conquer	39
F-1 World Grand Prix 2	37
Tonic Trouble	50
Superman	61

GAMEBOY COLOR

Conker Pocket Tales	51
Logical	51

RUBRIEKEN

Yo! Post	8
Nieuws	11
Power Top 10	21
Boekensteun	22
Screenshots	24
Special Report, Tiberian Sun	26
Profcheck	48
Powerplay	54
Powerweb Update	67
Eeuwig Lever	71
Power Sales	78
De Qwifz	82

Yo! Post



Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail?
Schrijf ons:

POWER UNLIMITED
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam

E-MAIL: POWER@BPA.NL

De redactie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redactie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.

Zoals jullie inmiddels weten, belooft de PU-redactie in ieder nummer de leukste, interessantste, slimste, domste of gewoon de idiotenste ingezonden brief/e-mail met een prijs. Ditmaal hebben wij voor de Brief Van De Maand niet één, maar liefst twee items in de aanbieding: de razendspannende video **Tekken The Motion Picture**, en het meest gewilde kledingstuk op deze planeet, namelijk het enige echte **Power Unlimited t-shirt**. Stuur jouw inzending voor De Brief Van De Maand naar Power Unlimited; Yo! Post Postbus 9805 1006 AMSTERDAM

VERSLAVING

Vaak lees ik jullie blad, daar ik (wij) namelijk abonnee ben (zijn). Leuk dat jullie nu ook in de vakantie gewoon doorgaan. Mijn brief gaat over het volgende: ik lees heel vaak alleen maar berichten in Yo! Post van jonge mensen. Ik voel me weliswaar nog niet echt oud met mijn bouwjaar (2-11-'54), maar mijn man is van bouwjaar 16-03-'50, en da's toch best wel oud.

Ik lig regelmatig met hem in de clinch om de PC; hij is namelijk totaal verslaafd aan Knights & Merchants. Zelfs mijn kinderen (van 22, 20 en 19) vinden dit niet leuk. Mijn zoon moet voor het avondeten zijn game saven, maar mijn man loopt dan van tafel om te voorkomen dat zijn (!) manschappen omkomen van de honger. Jullie begrijpen dus wel dat de discussies soms wel eens hoog oplopen.

Mijn vraag aan jullie is: hoe kan hij afkicken?

Groeten,
Mevrouw de Jong

■ Afkicken? Op die leeftijd nog? Vergeet het maar mevrouw! Het enige dat wij hier kunnen bedenken, is rondbellen naar een goede advocaat die ervoor kan zorgen dat de scheiding soepeltjes verloopt. Enne zorg dat die PC goed terechtkomt bij de boedelscheiding.

ENGELS

Ik erger me aan al dat Engels in jullie blad; 'games' kun je toch net zo goed 'videospelletjes' noemen, en waarom noemen jullie je blad niet gewoon 'ongelimiteerde kracht', dat

klinkt toch ook veel mooier.

Daarbij wil ik ook nog even zeggen dat dat heftige taalgebruik in jullie blad soms niet door de beugel kan. Als jullie deze brief niet plaatsen, vind ik jullie een stel deugnieten! Van een turbo-toffe-mega-super-grote PU-fan,
Paul Geusebroek, Amsterdam

■ Shut up, baklap.



GODSWONDER

De PU van juli is binnen. Ik lees de Yo! Post. Er staan aardig wat verstandige brieven in, alleen wordt er naar mijn smaak iets te veel geslijmd. Ik lees de brief van Kelly Callemeijn en zie dat wat ik vreesde gebeurt. Nu willen de dames Link naakt zien! Heeft dan niemand door dat Link en Lara niks meer zijn dan hoopjes digitaal vlees? Ben ik de enige gamesliefhebber die zich zal voortplanten, daar anderen alleen op zoek zijn naar hun niet-bestaande idool?

Maar ik lees verder. Weer iemand die het waagt zichzelf 'Mortal' te noemen. Hou toch op, wimps! Na wat verder lezen kom ik bij Dre's preview van Star Wars: Racer. Hij claimt dat, wanneer je niet op de hoogte bent van het verhaal van Episode One, je achterloopt. Ook bij mij op school wordt al illegaal (vies woord!) The Phantom Menace op CD uitgewisseld. Ja, leuk, het verhaal al kennen als je de film gaat zien, of dit achtste wereldwonder op een zelig beeldschermje bekijken. Nee, dan doe ik het liever anders. Ik ga namelijk wachten tot dit godswonder in de dichtstbijzijnde bios

BRIEF VAN DE MAAND

JONG GELEERD

Ik ben Julio van Huis. Mijn vader en moeder hebben een PlayStation. Elke keer als zij er niet uitkomen met Tomb Raider, mag ik het voor hen uitproberen. En als 't me lukt dan staan ze me met open mond aan te kijken. Zo van: hoe flik je dat nu weer?

Ik weet wel hoe dat komt, want zoals jullie kunnen zien ben ik al jong begonnen, en jong geleerd is oud gedaan!

Julio van Huis, Groningen

■ Onze Ed roept regelmatig op de redactie: 'jongens ik speelde al games toen jullie nog met je vingers in je eigen poep lagen te graaien'. Maar Julio slaat alles. Benieuwd welke game hij kiest. Adidas Pamper Soccer?



neerdaalt, waarna ik (geheel onwetend) dit nieuwe geniale project van Lord Lucas zal aanschouwen op een bioscoopscherm! Na afloop zal ik, geheel voldaan, naar huis fietsen, terwijl ik 'I did it my way...' zing. Dus zeik me maar af, ik ga in ieder geval tot het uiterste genieten van Star Wars: The Phantom Menace. En Jar Jar Binks (wie de f*ck dat ook mag zijn) zag dat het goed was...

Juns D.S., Hazerswoude

■ Nou, veel plezier ermee. De helit van de PU-redactie vond de film geen hol aan, maar daar zul jij waarschijnlijk geen boodschap aan hebben.



PECH, PECH, PECH

Een paar maanden geleden was ik NFS 3 aan het spelen. Ik had een nieuwe baan gewonnen, dus die wilde ik opslaan. Kwam ik er even later achter dat, nadat ik op het knopje had gedrukt, mijn memorycard per ongeluk geformateerd werd. Ik was verdomme bij de eindbaas van FF7 (daar doe je volgens jullie zo'n 30 uur over), bij Resident Evil 2 was ik aan het vierde scenario bezig, en zo waren er nog meer games die opeens verdwenen waren. Meteen een memorycard bijgekocht om alles dubbel op te slaan, zodat dat niet meer kon gebeuren.

Een maand later kocht ik Populous 3 die een hele memorycard nodig heeft. Ik gooide mijn tweede card leeg, zodat ik alles nog maar één keer kon saven (dat risico moest ik maar nemen).

Weer een maand later kwam ik thuis van een klottedag op school, kwam mijn moeder (die graag RPG's speelt) naar me toe: 'sorry, maar ik heb alles van je memorycard ge-goooid'. Ik werd zo kwaad dat ik bijna die klote PSX door het raam flikkerde. Van NFS 4 had ik net alle auto's (maar nog niet alle tournaments), bij MGS had ik een smoking en was ik voor mijn ninjak aan het spelen, en wederom waren er nog veel meer games pleite.

Nu heb ik een vraag: Ik zat er namelijk aan te denken om een Xplorer of Gameshark te kopen: welke kan ik het beste aanschaffen?

John van Dooren, Helmond

■ Met zoveel pech in je gamersleventje zouden wij zeg-

gen: schaf ze allebei maar aan, want een van de twee geeft bij jou geheid de geest.

SHIT ZUS

Ik was laatst druk bezig met het zoeken naar wat oude PU's. Ik vroeg het aan mijn vader en moeder, maar die wisten nergens van. Toen ik het even later aan mijn zus vroeg, begon die te zweten, maar ze wilde niet vertellen wat ze had gedaan. Daarom rende ik naar haar kamer, deed de deur op slot en pakte een 5ive poster en een schaar en zei: 'mijn PU's of jouw 5ive poster! Maar ze zei nog niks, waarna ik in plaats van de poster een vel papier pakte en het met zoveel mogelijk geluid doormidden scheurde.

Op dat moment zei ze dat ze mijn PU's door de papierversnipperaer had gehaald, en toen werd ik echt boos. Ik pakte de poster en knipte hem in duizend stukjes.

Nu wil ik jullie vragen de vernielde PU's (van april en mei) op te sturen naar mij.

Erik van Diepen, Wezep

■ Stuur eerst die etter van een zus van je maar eens even naar de redactie. We hebben hier namelijk een hele grote versnipperaer waar we zo nu en dan anti-PU-mensjes doorheen halen.



VERSCHIL

Vandaag is het dinsdag, je weet wel, zo'n dag in de vakantie waarop je niks te doen hebt, en dus maar de PU gaat lezen. Na een tijdje lezen kwamen we bij de preview van Need For Speed 4 voor de PC terecht. We konden niet wachten tot we het spel in onze handen hadden, en dus snelden wij naar de winkel om hem te halen.

Eenmaal aangekomen, vonden we tot onze verbazing geen NFS Road Challenge, maar NFS High Stakes. Nu is onze vraag: wat is het verschil tussen deze twee spellen?

Cliff Janssen en Lars Feuler, Houtem

■ Het enige verschil is de naam. NFS 4 is in Amerika uitgebracht onder de naam High Stakes, terwijl hij in Europa de titel Road Challenge gekregen heeft. Of was het nu andersom?

NIET

Ik wil niet: wijs doen, jullie blad afkraken, een ruzie beginnen, ruzie maken, een ruzie beëindigen, zeggen dat de N64 beter is, zeggen dat de PSX beter is, een date via de PU proberen te krijgen, iemand uitschelden, zeggen dat ik een spel makkelijk kan uitspelen, zeggen dat ik al heel lang op een spel wacht, zeggen dat ik mijn PU openscheurde om een bepaalde (P)review te lezen, een tekening maken, zeggen dat de Saturn dood is, zeggen dat ik de PU door de brievenbus hoorde kleppen en toen heel blij was, zeggen dat jullie blad maar twaalf (ja, 12) keer per jaar uitkomt, iemand uitdagen, in mijn brief het woord 'tsjakkaaaa!' zetten, zeggen welke spellen er allemaal zijn voor de N64, mezelf een trouwe PU-lezer noemen, een analyse geven, zeggen dat 3Dfx slecht is, redacteuren afkraken, wéér een lelijke tekening maken, zeggen dat jullie blad goed is, zeggen dat ik zo'n goeie Quake-speler ben, zeggen dat ik FIFA '99 blindelings kan uitspelen, vertellen over de nieuwste GameBoy Color-spellen waarvoor je koeienogen moet hebben om ze te kunnen volgen, doen alsof ik de PU leuk vind en eigenlijk alleen maar in het blad wil staan, vragen of er PU-dropsletels zijn, zeggen dat ik voor Ajax ben en dat Skate dus nooit een goede vriend van mij zal worden, zeggen dat PacMan Deluxe Type 3 uit is en dat ik die on-line heb uitgespeeld en niemand het spel echt aanraadt, zeggen dat het PU t-shirt helemaal niet het meest gewilde shirt op deze planeet is, vragen of jullie deze brief in de PU willen zetten. NEE! Ik wil niks over jullie blad zeggen, of toch wel?

Ik hoop dat deze brief de Brief Van De Maand wordt!

Peter de Vries, Leusden

■ Vergeet het maar, want wat heb je nou eigenlijk te zeggen?

KEUZES MAKEN

Jullie maken een heel goed blad, het is ook leuk dat jullie nu ook 12 keer per jaar verschijnen. De reden waarom ik jullie schrijf is het volgende.

Ik ga nu naar de vierde van de MAVO, en moet nu gaan kiezen welke richting ik op ga, ter bepaling van het type onderwijs dat ik wil gaan volgen. Ik weet helemaal niet wat ik moet gaan doen, hoewel er wel dingen zijn die ik leuk vind. Een van die dingen is computeren, mijn grootste hobby. Een baan als games-tester lijkt me dus alles. Daarom vroeg ik me af wat voor opleiding(en) je nodig hebt om bijvoorbeeld bij een gamesblad zoals dat van jullie te werken. Zouden jullie mij

daar een antwoord op kunnen geven? Dat zou fijn zijn.

Gabriël Kortenoeven, Zevenhuizen

■ Opleiding? Hahaha, wat dacht je van een retourtje Amsterdam, een gladder babbel en een hele dikke portemonnee. Hiermee hebben alle redacteuren zichzelf naar binnen gewerkt (behalve engeltje Jan dan).



OPLICHTINGSPRAKTIJKEN

Dag, dag, dag, ik wil het even hebben over een aantal oplichtingspraktijken. Laat ik een week geleden in een PC shop komen, was daar een man die conferenties wilde houden over internet. Je zou denken dat een gewone Soundblaster 64 daar zeer geschikt voor is, maar prompt werd deze man een SbLive! van 400 piek aangesmeerd. Nadat ik mijn mening hierover gegeven had, keek de verkoper mij zeer kwaad aan en ging de koop niet door.

Vraag ik even later naar de prijs van de retail-versie van de SbLive!, krijg ik te horen dat hij 235 piek kost, terwijl je hem op internet voor f135,- bestellen kunt. Vervolgens zeg ik dat mensen gewoon opgelicht worden en krijg ik nog gelijk ook.

Zeven dagen later lees ik in de PU over de Trust Voodoo Dragon, waarvan jullie zeggen dat f 299,- niet te duur is. Nou, dat is het wel, aangezien je al een Diamond Monster Fusion voor de prijs van f249,- hebt. En voor die prijs koop je ook al een vette TNT card, dus fok dit!

Ga ik naar de Powersales, om je helemaal rot te lachen; een Cyrix 300, 64 Ram, 6.4 gig met een Voodoo Rush en printer voor 'maar' 3000 piek. Heeft deze vent een zonne-steek opgelopen? Ik durfde eigenlijk niet op te bellen, want dan zul je zien dat hij deze PC nog voor die prijs verkocht heeft ook. Voor 250 piek heb je al een zeer mooie HP printer, en voor die andere 2750 gulden kun je een vette PIII PC kopen. Mensen: wordt a.u.b. wakker en laat je niet meer oplichten! En jullie van de PU, laat eens een paar goede verkoopadressen zien.

Harry Robins, Afferden

■ Oh, hebben wij het opeens gedaan, wijsneus? Waren wij allemaal maar zo slim als jij, dat zou gamers een hoop ellende besparen, is het niet? Heb je trouwens ook verstand van aandelen en opties? Ed wil namelijk wat geld beleggen.

NEOGEO POCKET COLOR™

world's new dimension in handheld gaming



16-bits processor.
Maximaal 4096 kleuren:
met een gelijktijdige weergave van 146 kleuren.
40 uur power voor continu speelplezier.
45 x 48 mm groot TFT LCD scherm.
Revolving joystick.
Compatible met Sega Dreamcast.
Ingebouwde standaardfuncties zoals:
internationale klok, horoscoop en alarm.
Veel extra accessoires.
Vraag ernaar bij je favoriete gameshop.



n
i
e
n
s

Sommige bedrijven lijken bescheiden maar zijn het niet. Zo maakte Activision eind juli in een prachtig kasteel in Schotland aan de Europese pers bekend dat ze er niet naar streven een van de beste games publishers te willen worden. Erg bescheiden, maar commercieel niet erg verantwoord, althans zo leek het.

Activision wil namelijk niet één van de beste, maar de allerbeste worden, wat opeens een stuk minder bescheiden klinkt.

Uiteraard moeten de games dan ook van topkwaliteit zijn.

Hun complete line up voor de komende anderhalf jaar werd aan de voltallige Europese pers getoond. Natuurlijk hebben wij voor jullie de krenten uit de pap gehaald. Voor de pap zelf moet je ergens anders zijn.

De nieuwe games van

ACTIVISION

BATTLEZONE II (PC)

De opvolger van het succesvolle Battlezone (score 9,1 PU april 1998) staat gepland voor oktober van dit jaar. Verbeterd zijn de interface, de Artificial Intelligence, de graphics en de multi-player optie.

Hoe je dat allemaal voor mekaar moet krijgen, is ons een raadsel, maar je kunt nu meer dan dertig unieke eenheden besturen, en dat allemaal in zes intergalactische werelden.

Naast land en lava bestaan deze werelden nu ook uit water.

Bovendien kun je in deel 2 niet alleen gebouwen bouwen, maar ze ook van binnen bekijken. Battlezone II belooft veel goeds, de vette graphics zullen daar zeker toe bijdragen.



BLUE STINGER (DC)

De kracht van Sega's nieuwste speeltje, de Dreamcast, wordt echt duidelijk met Blue Stinger. Maar dat prachtige graphics niet altijd garant staan voor een flitsende game, wordt met Blue Stinger ook duidelijk, want we raakten niet echt onder de indruk.

Activision heeft het zelf over een thrilling horror-adventure-game, maar de actie werd tijdens de demonstratie dermate vaak onderbroken door de overgang naar een volgende scène dat er geen vaart in kwam. Ook het wisselen van wapen ging irriteren omdat je hiervoor telkens weer een menu moet oproepen.

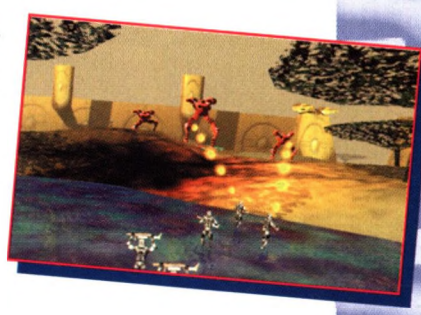
Maar eerlijk is eerlijk, het spel is nog niet af, dus we geven Blue Stinger nog een kans. Op 23 september zou de game, tegelijk met de release van de Dreamcast in de Benelux, in de winkels moeten liggen.



DARK REIGN II (PC)

Weer een opvolger waar we naar uitkijken: Dark Reign II. Het eerste deel kwam uit het niets en bleek een regelrechte concurrent voor Command & Conquer te zijn.

Deel 2 belooft de allereerste echte 3D Real Time Strategy game te worden, maar de release laat nu al meer dan een jaar op zich wachten. Toch nog even geduld, we zagen dat het goed was.



DISNEY INTERACTIVE (GBC, N64, PSX)

Van Disney mogen we de komende maanden vier nieuwe titels verwachten: Tarzan (GBC, N64), A Bug's Life (GBC, N64), Magical Tetris Challenge (GBC, N64) en Toy Story 2 (N64, PSX).

Over **Magical Tetris Challenge** kunnen we kort zijn: de zoveelste variant op Tetris die zich alleen onderscheidt omdat er tussen de spelletjes door Disney-figuren gefrommeld zijn.

Toy Story 2 moet gelijktijdig met de film in 2000 verschijnen. De getoonde levels zagen er indrukwekkend uit en beloven het uiterste uit beide consoles te halen. De koning van de jungle, **Tarzan**, probeert in oktober meteen ook de koning van de Game Boy te worden. Edgar Rice Burrough's sprookje gaat rond dezelfde tijd in Disney-versie in de bioscoop in première, wat altijd een goede basis voor een 'vergaming' is. Je mag hierbij een platform game verwachten waarbij je uiteraard veel aan de lianen zult hangen.

Een andere bekende Disney-film is **A Bug's Life**, hier bekend onder de naam

Een Luizenleven. PC-bezitters hebben al genoeg te kampen met bugs en bovendien bestaat het spel al geruime tijd voor de PC en PSX. Nu zijn dus de N64 en GBC aan de beurt. Verder weinig nieuws onder de zon.





FOX SPORTS (PC, PSX)

Alweer een firma die denkt nog iets toe te kunnen voegen aan de sportgames zoals Electronic Arts ze maakt. Een uitgebreide review zal moeten uitwijzen of Fox Sports zo sportief is als de naam doet vermoeden, maar vooralsnog moet er gezegd worden dat hun games in één opzicht in ieder geval geslaagd zijn. Zowel **NHL Championship 2000** als **NBA Basketball 2000** zijn

zonder uitgebreid de handleiding erop na te slaan en urenlange oefening voor iedereen speelbaar, terwijl beide games moeiteloos meegroeien naarmate de speler beter wordt.

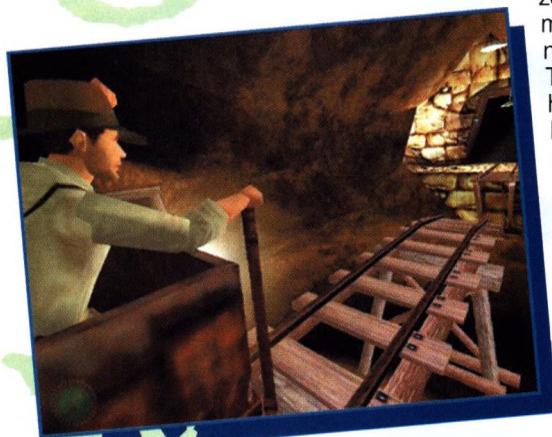
INDIANA JONES & THE INFERNAL MACHINE (PC, PSX)

Het is 1947 en de Koude Oorlog is net uitgebroken. Sovjet-agenten hebben de opdracht gekregen van de Russische regering om in de ruïnes van de Toren van Babel te zoeken naar een machine waarmee een dodelijke kracht zou kunnen worden ontketend die Rusland de macht over de wereld zou moeten bezorgen.

Er zijn slechts twee personen op de wereld die dit kunnen voorkomen, maar omdat Lara Croft haar eigen spel heeft, blijft alleen Indiana Jones nog over. Hoewel Tomb Raider geïnspireerd lijkt door de avonturen van Indiana Jones, lijkt de nieuwe Indy-game rechtstreeks afgeleid van Lara's avonturen. Ze

zouden waarschijnlijk dan ook een prima stel vormen. We kijken hier echter meer uit naar het nieuwe avontuur van Indiana Jones dan naar Tomb Raider 4, zeker na wat we ervan gezien hebben.

De komende vier à vijf jaar brengt Lucas Arts meerdere Indiana Jones-games uit. Ook mag je binnen drie jaar – veel vager kon Lucas Arts helaas niet zijn – weer een nieuwe film met de beroemde archeoloog verwachten, maar voorlopig kun je in ieder geval uitkijken naar Indiana Jones & The Infernal Machine.



SOLDIER OF FORTUNE (PC)

De naam Soldier of Fortune zal in de Benelux niet zoveel herkenning oproepen. Ver over de oceaan blijkt er echter een tijdschrift te zijn dat deze naam draagt en verslag doet van front line combat over de hele wereld.

Activision heeft een licentie op deze naam genomen en komt allereerst met – geniaal gevonden – Soldier of Fortune. Dit is een 3D-actie shooter die ontworpen is door Raven Software, gebruikmaakt van een sterk aangepaste Quake II-engine en hier zeker heel veel stof zal doen opwaaien.

Je speelt een huurling die voor de Amerikaanse overheid het werk moet opknappen dat deze niet zelf kan uitvoeren. Je gaat op zoek naar vier gestolen kernbommen. De groep terroristen die verantwoordelijk was voor de diefstal moet tegengehouden worden. Onderhandelen komt niet in je woordenboek voor, want de toe te passen strategie kan het beste omschreven worden als eerst schieten dan vragen stellen.

Tot zover wijkt het nog niet veel af van een spel als Quake, behalve dan dat je hier op 'echte' mensen schiet. Bovendien – en dat is wat het spel controversiëler zal maken dan Carmageddon II – maakt de game gebruik van local based damage. Ieder personage heeft 26 'gore zones', die afzonderlijk getroffen kunnen worden. Dit levert, zeker in combinatie met de Sniper mode, even realistische als gruwelijke beelden op, die soms echter ook op de lachspieren kunnen werken door bijvoorbeeld van honderd meter afstand iemand van zijn hoed te beroven.

STAR TREK (PC, PSX)

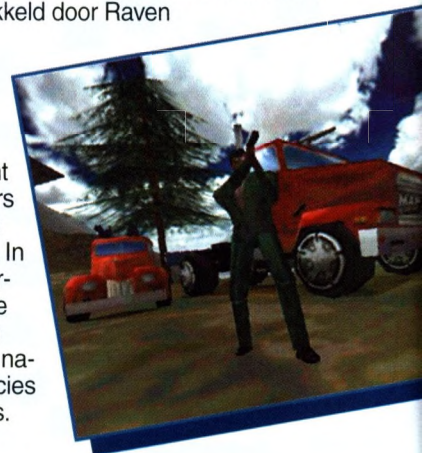
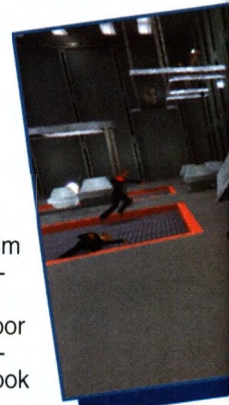
September 1998 tekende Activision een tienjarige overeenkomst met Viacom en kreeg hiermee als enige de rechten voor nieuwe Star Trek games. In november moet de eerste nieuwe game klaar zijn, namelijk **Star Trek Hidden Evil** voor de PC. Dit is een derde persoons actie adventure die zich een jaar na het einde van de film Insurrection afspeelt.

Als speler neem je de rol van een nieuweling op je die geïnstrueerd wordt door Captain Picard. Je moet het geheim van de planeet Ba'ku ontsluiten en de verschrikkelijke Romulans van je af slaan. Hiervoor moet je zoals gebruikelijk puzzels oplossen, maar er komt ook veel actie bij kijken.

Star Trek Armada is de tweede titel voor de PC en wordt omstreeks februari 2000 verwacht. Het is de eerste space-based real time strategy game die zich afspeelt in The Next Generation-universe. Je krijgt het commando over Federation, Romulan, Klingon en Borg fleets met een grootse Borg invasie als bedreiging.

Star Trek Elite Force (ook bekend onder de naam Star Trek Voyager - Hazard Team) verschijnt als derde PC-titel. Dit is een 3D shooter in de zuiverste zin van het woord en de eerste Star Trek game gebaseerd op de televisieserie Star Trek: Voyager. Elite Force wordt voor Activision ontwikkeld door Raven Software.

Uiteraard is er geen Deathmatch mode, want in Star Wars zul je nooit bloed zien. In plaats daarvan is er de Holomatch mode, wat natuurlijk precies hetzelfde is.



STAR WARS (PC, PSX)

Naast Star Trek is er natuurlijk ook Star Wars.

The Phantom Menace kennen we natuurlijk al voor de PC, maar dit lichtelijk tegenvallende spel verschijnt ergens in september ook voor de PlayStation.

Meteen werd aangekondigd dat Episode 1 Racer definitief niet zal verschijnen voor de PSX, hoewel dat eerst wel de bedoeling was. Het komende jaar zullen er echter nog genoeg andere Star Wars games gebaseerd op Episode 1 gereleased worden om hier niet van wakker te hoeven liggen.

Force Commander is de eerste nieuwe Star Wars titel voor de PC, die volgens Activision dit jaar nog moet verschijnen. Vergeet dit maar lekker, want er viel nog helemaal niets te tonen, behalve een simpele demo die nog gebruikmaakt van een verouderde engine die in het echte spel dan ook niet gebruikt zal worden. Volgend jaar Kerstmis lijkt realistischer.



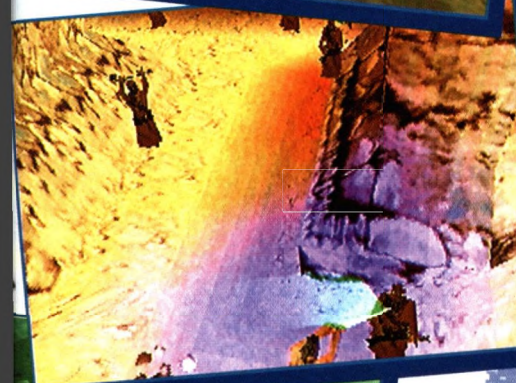


INTERSTATE '82 (PC)

Het leek niet erg voor de hand te liggen om als naam voor de opvolger van Interstate '76 te kiezen voor Interstate '76 II. Blijkbaar vond Activision dat ook, want in november moet Interstate '82 het licht zien.

Dit keer is niet Starsky & Hutch de naam die je door het hoofd spookt als je de sfeer van het spel proeft, maar is het allemaal Miami Vice wat de klok slaat. Zo heeft de muziek op veel plaatsen een hoog Jan Hammer-gehalte. Ook zijn er drie tracks van Devo in de game opgenomen.

Opvallend is het introfilmpje, dat meer lijkt op een introfilm van een televisieserie dan van een game. Meer missies en twintig unieke levels staan garant voor een waardige opvolger voor de game die velen twee jaar geleden aangenaam verraste.



KLEINE KRENTJES (PC, PSX, N64, DC)

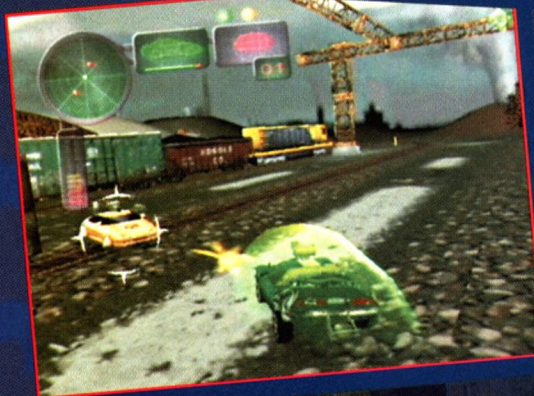
Tony Hawks Skateboarding (PSX) is een game die in de Benelux hoogstwaarschijnlijk niet zal aanslaan. Tony Hawk is wel 's werelds bekendste skateboarder, maar de naam zal hier niet veel herkenning oproepen. Wordt verwacht in september. De naam Wu Tang spreekt meer tot de verbeelding. De succesvolle rappers blijken stuk voor stuk geïnspireerd door Oosterse gevechtstechnieken en spelen de hoofdrol in de fighting game **Wu Tang Clan** (PSX, november 1999). Echte fans mogen het spel zeker niet missen omdat er drie nieuwe tracks op terug te vinden zijn die je op geen CD kunt horen. Verwacht een gewelddadig spel met opzwepende actie.

Vigilante 8: Second Offense zal in november verschijnen voor alle drie de consoles: PSX, N64 en DC. Bij dit spel werd weer eens duidelijk dat Sega op dit moment de krachtigste machine heeft: een resolutie van 640x480 en 60 frames per seconde. In vergelijking met het eerste deel zijn er achttien nieuwe auto's, stuk voor stuk upgradable en customizable en achttien characters, waarvan tien nieuwe.

Vampire: The Masquerade (PC) bleek niet voor niets de award voor de beste RPG op de E3 in Los Angeles gewonnen te hebben dit jaar. Een prachtig donker verhaal met indrukwekkende graphics en een intrigerend plot zorgen ervoor dat dit een titel is om naar uit te kijken, hoewel je er dit millennium niet meer op hoeft te rekenen.

X-Men (PSX, N64) is natuurlijk allereerst bekend van Marvel Comics. In februari 2000 (of zoiets) keren de getekende helden terug in een 3D fighting game, voor zowel PlayStation als Nintendo 64.

Quake II klinkt oud, maar is voor de PlayStation gloednieuw. Hoewel velen dachten dat het niet mogelijk was om dit spel in een fatsoenlijke vorm voor de PSX geschikt te maken, heeft Hammerhead zichzelf overtroffen door een prima uitzijnde én spelende game te maken. Deathmatchen is mogelijk met twee en vier spelers. Komt eraan in september.



RE-VOLT™

MINI-WHEELS = MAXI-KICKS!

REVOLT
OUT OF CONTROL
FROM SEPT. 1999



Scheur op Mini-Wheels door scholen en musea en ram je tegenstanders van de baan!



Dreamcast volgens

Langzamerhand beginnen ook Europese firma's zich te roeren op het Dreamcast front. Zo toonde Ubi Soft in Parijs de eerste titels die ze gelijktijdig met de Europese lancering van de console op de markt gaan brengen.

UBI SOFT

Speed Devils is een van de vijf titels die Ubi Soft bij de lancering van de Dreamcast eind september wil introduceren. De game is een sterk bewerkte versie van de Arcade Racer Speed Busters die een tijdje geleden voor de PC verschenen is. De verschillen zijn echter zo groot dat gekozen is voor een totaal nieuwe naam. Gebleven is de Arcade-feel, waarbij niet gekozen is voor realisme maar voor puur racegeweld. De tracks zijn beduidend interactiever geworden, waardoor je niet alleen je collega-racers als obstakel hebt, maar hier en daar verschijnen er ook nog UFO's, King Kong, dinosaurussen en breuken in het wegdek om je het leven zuur te maken.

MULTIPLAYER

Veelbelovend zijn de diverse multiplayer-opties. Je kunt uiteraard gewoon tegen elkaar racen met als doel om als eerste over de finish te komen, maar daarnaast zijn er nog een paar andere achtervolgingsspelletjes.

Speler 1 krijgt bij een variant bijvoorbeeld een aantal seconden voorsprong en moet die vast zien te houden. Zodra hij ingehaald is, worden de rollen omgedraaid. Speed Devils heeft alles in zich om een grote Dreamcast-titel te worden.

OPGEPOETST

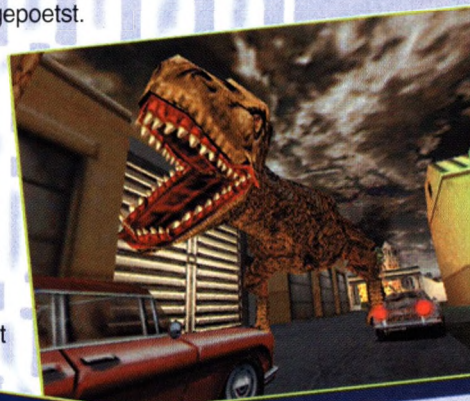
De Japanse importversies van **Monaco Grand Prix** en **Redline Racer** zijn al aan bod gekomen in ons blad. Opvallend is dat de titels hier ook zullen verschijnen maar aangepast voor de Europese markt. Of de normen hier nu hoger liggen

dan in het Oosten of dat de spellen in de oorspronkelijke vorm niet goed genoeg verkocht hebben, is niet helemaal duidelijk, maar de nieuwe versies zijn inderdaad behoorlijk opgepoetst.

Bij Monaco zijn de achtergronden bijvoorbeeld veel meer uitgewerkt en wordt er gebruikgemaakt van multi-texturing op de weg en het gras. Daarnaast zijn de muziek en het geluid sterk verbeterd en is er ook hard aan de gameplay gewerkt, wat zich uit in betere en nieuwe menu's, nieuwe camerastandpunten en checkpoints in de Arcade mode. De naam Redline Racer is omgedoopt in **Suzuki Alstare Racing**, het officiële spel van het Suzuki Alstare Team.

Verbeterde graphics, nieuwe en realistische motoren, een nieuwe verhaallijn, verbeterd geluid, een nieuwe omgeving en twee nieuwe tracks moeten ervoor zorgen dat Suzuki

Alstare Racing een hoger cijfer krijgt dan Redline Racer. De twee andere Dreamcast-titels die Ubi Soft uitbrengt, zijn **Deep Fighter** en **Rayman 2**, waarover in een volgende PU meer.



▲ de QWIFZ ● DOOR Amy Ton

TEK ZOekt een PARTNER voor een EXPEDITIE NAAR EGYPTe

STEL: JE KOMT oog in oog met DE MIMMIE ...

WAT DOE JE DAN?

EH

... IN WIE OF WAT ZE MAAR WILLEN ...

MAKKIE... voor QWIFZ DIE MET EEN DRUK OP HUN NEUS KUNNEN VERANDEREN (QWIFFEN)...

DUS:

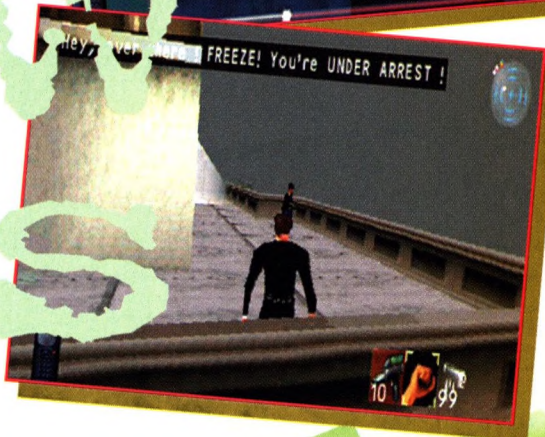
... EEN SPIEGEL... EEN BEETJE MIMMIE WIL NA 2000 JAAR WEL EENS WETEN HOE HJ ERUIT ZIET !!!

ZICHT

DAAR MOET JE MEE OP REIS ...

TJA... EH CHECK ZELF DE QWIFZÖNE MAAR

MISSION: IMPOSSIBLE



Een jaar nadat N64-bezitters verblijd werden met deze titel, is het nu de beurt aan PSX-eigenaars om aan de slag te gaan met deze tactical espionage game. Is het een regelrechte conversie geworden, of heeft Infogrames nog wat speciaals voor ons in petto?

SNELLER

Een simpele conversie kun je Mission: Impossible niet noemen, alleen al om het feit dat de N64-versie te veel data bevatte om op de PlayStation kwijt te kunnen. Met allerlei moeilijke constructies hebben de mensen van de Duitse ontwikkelaar X-Ample er toch wat moois van weten te maken. En dat in een extreem kort tijdsbestek (de heren hadden slechts acht maanden de tijd om de missie te volbrengen). Uiteindelijk heeft men de originele data weten over te zetten naar PC met behulp van Unix'

AliasWaveFront, en het daarop allemaal aangepast aan de PSX-standaard. Dit heeft ertoe geleid dat grote delen van de game volledig veranderd zijn; sommige grafische elementen die niet of nauwelijks zichtbaar waren in het origineel zijn nu verwijderd, in het aantal polygonen van de motion captured animaties is flink wat gesneden en tevens hebben de levertextures en de characters een drastische make-over gekregen. Dit alles heeft in ieder geval geen negatief effect op de game. Hij loopt nu zelfs een stuk sneller, en is in grafisch opzicht minstens gelijkwaardig aan de N64-versie.

STEMMETJES

Andere toevoegingen aan deze versie (om

het gemis van sommige dingen toch bewaard op te vangen) zijn onder andere de aanwezigheid van meerkleurige mist (afhankelijk van de afstand tot de camera), chrometextures, real-time lightning effects, sneeuw en regen, en (zeker niet onbelangrijk) de complete soundtrack van de film in CD kwaliteit. Ook het gegeven dat je nu overal en altijd je progressie kunt saven, zal vele PSX-bezitters de frustratie besparen die vele N64-eigenaars ervaarden; zij moesten namelijk altijd zorgen dat ze het level uitgespeeld hadden. Verder is de bediening wat simpeler gemaakt en kan er uit maar liefst vijf verschillende talen gekozen worden om tegen mensen te praten. Da's heel leuk als je een woordje Spaans, Duits of Frans kent, maar de gemiddelde Nederlander (hoe die er ook uit mag zien) zal het helaas toch gewoon moeten doen met de Engelse stemmetjes. Verdorie, mensen bij Infogrames, is het dan echt niet mogelijk om

Reinout Oerlemans (ik noem maar een willekeurige dwaas) te strikken voor de stem van hoofdrolspeler Ethan Hunt?

SCUM-KILLER

Het concept van MI is grotendeels onveranderd gebleven. Ook nu weer dien je in iets meer dan twintig levels met meesterspion Ethan Hunt (in de film gespeeld door good old Tommie Cruise) militairen, huurlingen, hooggeplaatste mannetjes en andersoortig scum te killen op militaire bases, sjeke party's en treinstations, van uiterlijk te wisselen door middel van de zogenaamde 'mask maker', de goede peeps te redden, en verder de hele boel te saboteren. Kortom, er valt weer genoeg te doen voor de liefhebbers van dit genre. Metal Gear Solid en Syphon Filter al een keer of vijf uitgespeeld? Houd Mission: Impossible dan gerust goed in de gaten. Binnenkort een uitgebreide review.

SKATE

PRIJSVRAAG & CONQUER

Op pagina 26 t/m 29 kun je Jan's ervaringen lezen met C&C Tiberian Sun. Natuurlijk kwam hij niet met lege handen terug uit de States. Zo kreeg hij acht CC: TS posters mee, tien CC:TS T-Shirts (vijf NOD, vijf GDI) en een zeer exclusieve, super zeldzame, war pin-set met de officiële Command & Conquer en Red Alert 'sides'.

Wil jij een van deze coole goodies winnen, geef dan antwoord op de volgende vraag: **Wie moet er volgens jou de strijd winnen: GDI of NOD? En waarom?**

Notaris Jan zal uit de origineelste inzenders de prijswinnaars trekken. De prijzen worden automatisch opgestuurd. Stuur je inzending op naar: **Power Unlimited Postbus 9805 1006 AM, Amsterdam** Vergeet niet je naam en adresgegevens te vermelden.



UNREAL RETURN TO NA PALI

ADD-ON PACK

Zitten we lekker allemaal met strakke billen op Unreal Tournament te wachten, komen ze nog even snel met een add-on voor Unreal uit.

OPGEPIKT EN WEER GEDROPT

Het is al weer meer dan een jaar geleden dat Unreal de wereld binnen het shooter genre herschiep. Met name de engine en bijbehorende graphics werden likkebaardend ontvangen.

In Unreal Tournament moet daar de laatste boost van te zien zijn, maar hoewel wij 'm reeds in juni getest hebben, is het maar de vraag of ie op dit moment al in de winkels ligt. Ondertussen kunnen de Unreal fans zich laven aan Return To Na Pali.

De add-on gaat verder waar het origineel eindigde (hoe verzinnen ze het toch iedere keer weer, die snode rakers!), en de meesten weten nog wel dat je als slot van Unreal een filmpje te zien kreeg van je escape-pod die in de ruimte geschoten werd waarna je hulpeloos tussen de meteorieten aan het zweven bleef, in de hoop dat je ooit nog gevonden werd.

Na een paar jaar pitten in je pod word je dan uiteindelijk opgepikt door de UMS Bodega Bay en je krijgt meteen te horen dat een mysterieus schip is neerge-

stort op de planeet van de Nali's. En wie moet dat schip gaan zoeken? Juist, jij. Aangezien jij de planeet als beste kent (je hebt er menig alien afgeslacht), ben jij de beste man voor de job.

TENEN-KNAGERS

Zoals het een goede add-on betaamt zijn er altijd wel weer een paar nieuwe wapens en nieuwe monsters. De wapens zijn aardig maar niet iets om gillend de eerste de beste voetganger op straat voor omver te schreeuwen.

Er is een vreemd uitziende rocketlauncher, een geavanceerde grenade launcher, die ook granaten met behulp van afstandsbediening kan laten ontploffen, en een combat assault rifle die meer kogels uitspuugt dan ooit! Ook zijn er nieuwe baddies maar die zijn eveneens niet schrikbarend anders of briljant vernieuwend. Je maakt kennis met de Predator wiens naam gevaarlijker klinkt dan hij is. Het is een soort mini-dinosaurius die steeds in groepen aanvalt en voortdurend naar je benen hapt. Als je dus merkt dat je life ver-

liest, kan het goed zijn dat er een paar van deze nasty reptielen aan je tenen zitten te knagen.

Dan zijn er nog de Spinners: een soort spinnen die giftige vuurballen afschieten; niets meer dan kanonnenvlees die je met een welgemikt schot wegblaast. De laatste in de rij is de Terran Marine, een soort biogenetisch gemanipuleerde soldaat die over zeer krachtige wapens beschikt. Deze is dan ook meteen de gevaarlijkste nieuwe bad guy en verdient het om met grof geschut neergemaaid te worden. Toch zijn de vijanden en wapens niet meer dan extraatjes.

Is er na al dit gezanik dan wel reden tot enthousiasme? Jazeker, want opnieuw zullen die prachtige levels met de fraai ontworpen omgevingen en sfeervolle settings je, net als bij het origineel, weer met je bek open laten staan.

De levels plakken logisch achter elkaar en door de fraaie ontwerpen en de talloze monsters kun je weer uren zoet zijn met veel geknal en geslacht.

PATCH

De add-on bevat daarnaast ook (weer) een patch die de moeite waard is om te installeren. Het verhelpt een hoop geklungel uit het verleden. Bovendien loopt on-line alles eveneens op rolletjes en kan ik iedereen aanraden in de schitterende maps te gaan deathmatchen. Helaas geldt wel dat je een best van een PC moet hebben met een stevige videokaart wil je ook optimaal van al die mooi ontworpen Unreal levels en maps in de hoogste resolutie met alle toeters en bellen ingeschakeld kunnen genieten, maar ja... what else is new?

JAN



TOMB RAIDER 4 KOMT ER AAN!

THE LAST REVELATION



Yep, she's back! Berichte ik in het vorig nummer nog over de extra levels in Tomb Raider 2: Golden Mask, inmiddels doen de eerste berichten over deel 4 van Miss Croft de ronde.

LARA & THE MUMMY

Het vierde avontuur van Lara Croft, The Last Revelation zal zich uitsluitend afspelen in Egypte en daar draait

het om mythologie en het rechtzetten van een voorspelling.

Lara heeft namelijk een heilige tombe geopend en een uiltim kwaad wezen tot leven gewekt. Hiermee heeft ze een vloek uitgesproken en moet ze er

alles aan doen om een dreigende voorspelling niet uit te laten komen. Lekker vaag verhaaltje, maar ja, je moet toch wat na drie delen. Sterker, het lijkt wel een regelrechte rip-off van de film The Mummy! De verhaallijn dan.

Tomb Raider zal volgens de makers niet meer uit levels bestaan maar zal één vloeiende ervaring moeten worden. Dit wordt met name bewerkstelligd doordat bewegende videofilmjes zijn toegevoegd midden in het spel.

Ook zal de interface anders zijn. Zo zullen we nu hulp in kunnen schakelen van Lara's dagboek en lokatiemappen die hints verschaffen.

AFWACHTEN

Volgens de makers is Lara weer helemaal opnieuw opgebouwd en gemodelleerd. Ze is gedetailleerder en kan meer bewegingen maken. Ja, dat hebben we eerder gehoord. Lara kon in deel drie inderdaad iets meer moves maken en haar staart zwiepte, maar dat was toch minor stuff. Eerst zien dan geloven is nu het motto.

Volgens Core Design zal de PC-versie grafisch gezien superieur worden aan die van de PlayStation omdat de PC-versie optimaal gebruik zal maken van de ingebouwde hardware. Om een beklemmend sfeertje op te roepen, is er gebruikt gemaakt van 'spotlighting', een

speciale lichteffect-techniek. Andere technisch-grafische elementen als nieuwe omgevingsmapping en bumpmapping zorgen eveneens dat met name op de PC The Last Revelation er beter uit moet zien. Natuurlijk ben ik erg benieuwd naar The Last Revelation, en dan vooral naar de uiteindelijke gameplay. Maar gelet op de eerste screenshots, lijkt er uiterlijk gezien toch niet zo heel veel verschil met deel drie op de PC. Het blijft dus afwachten tot november want rond die tijd zal Tomb Raider 4 worden gereleased.



gezoocht

Volgend Nummer

Voor PU nummer 10 verwachten we zeker zo'n veertig nieuwe games te testen. Een groot deel daarvan moet op dit moment nog binnenkomen maar 'zekerheidsjes' zijn: Age Of Empires 2 (PC), Rainbow Six-Rogue Spear (PC), Rent a Hero (PC), R-Type (GB Color), Bust-a-Move 4 (GB Color), F1 World Grand Prix (GB Color),

Mario Golf (N64), Austin Powers-Operation Trivia (PC), Freespace 2 (PC), UEFA Striker (Dreamcast), The Next Worlds (PC), Stuntcop-ter (PSX), Prince Of Persia (PC/GB Color), Aironauts (PSX), MonsterTruck Madness (N64), WipeOut 3 (PSX), Revolt (PC).

De volgende Power Unlimited verschijnt 24 september.

In deze PU vind je twee spellen (Fleet Command en Fighting Steel) waarin je de baas kunt spelen over een heuse zeevloot. Hoe fraai die spellen ook zijn, er gaat natuurlijk niets boven 'the real thing'.

Wil jij een keer ervaren hoe het is om te varen op een echt marine-fregat? Lees het volgende dan aandachtig.

In samenwerking met de Nederlandse Marine mag Power Unlimited dertig lezers uitnodigen voor een dagtocht op een marineschip.

Het precieze programma wordt van tevoren niet prijsgegeven (militair geheim, natuurlijk), maar de bedoeling is dat woensdag 29 september a.s. het schip om 10.00 uur vertrekt vanuit Marinebasis Den Helder en om ± 16.00 weer terug zal keren. Vanzelfsprekend wordt er tijdens de reis een uitgebreide rondleiding over het schip gegeven en ook zullen enkele marinehelikopters hun kunsten vertonen.

Wil jij wel eens meemaken hoe het is om op een marine-fregat te varen en te ervaren wat er allemaal komt kijken bij een militaire oefening op zee, reageer dan snel!

Stuur je kaartje naar:
Power Unlimited
Postbus 9805
1006 AM, Amsterdam
O.v.v. Marine-trip

De eerste dertig inzenders zijn de gelukkigen die 'het schip ingaan'.

Belangrijk!

Ten eerste: alle dertig opvarenden mogen één introducté meenemen.
Ten tweede: 29 september is een woensdag, schoolgangers zullen dus iets moeten regelen.

Gamers met zeebenen!

WESTWOOD KOMT MET AKTIE-RPG

NOX

Naast Command & Conquer en de Lands Of Lore serie is Westwood van plan een hele nieuwe reeks uit te brengen: Nox. Deze game is het best te typeren als een mix tussen Magic & Mayhem en Diablo.

BLIKSEM

Ondanks dat ik tijdens mijn verblijf in Las Vegas helemaal in de ban was van Tiberium, harvesten en basissen bouwen, vond ik toch nog een gaatje om een blik te werpen op een aankomende game van Westwood, getiteld Nox.

Ik mocht het zelfs al een uurtje spelen en dat terwijl de game op zijn vroegst eind dit jaar uitkomt (maar eerder maart 2000, volgens mij).

In Nox speel je een dude die op een stormachtige avond voor de buis hangt. In een andere wereld is op dat moment een magic chick, genaamd Hecubah, druk bezig

met een zeer energiek experiment. Zo druk dat de vonken er letterlijk van af vliegen. En het experiment blijft niet zonder gevolgen want het veroorzaakt het helse weer in onze aardse wereld en door een blikseminslag wordt de hoofdrolspeler in de TV gezogen en komt hij er in een andere parallelle wereld weer uit. Dit is de wereld van Nox. Een magisch land vol spreuken, trollen, spinnen, monsters, grotten en meer van die vertrouwde RPG-stuff.

BLAUWE BAARD EN ORANJE HAAR

Toch is Nox geen doorsnee RPG. Een beetje in Diablo stijl is er ruimte voor veel actie en tegelijkertijd heeft Nox een vergelijkbaar spreukensysteem als in Magic & Mayhem. Wat meteen al leuk is, is dat je in het begin kunt kiezen hoe je jouw speler wilt ontwerpen. Eerst kies je voor het type speler; warrior, conjurer of

wizard. Daarna kun je je eigen mannetje helemaal aankleden. Van zijn schoenen tot zijn trui, maar ook

zijn kleur haar, huid en zelfs kleur snor en/of baard, al dan niet aanwezig, kun je bepalen. Zo liep ik dus al snel rond als een geflipte wizard met een groene huid, een blauwe baard en oranje haar. Cool!

UIT HET VUISTJE

De werelden in Nox zijn enorm groot, en overal valt wel wat te knokken of zijn er magic items te scoren. De spreuken vormen de spil waar alles om draait. Er zijn verschillende spreuken voor verschillende doeleinden.

Zo kun je een spin of ander beest oproepen die vervolgens allerlei klusjes voor je uit moet voeren. De spin kan gaan spioneren, je beschermen of voor je vechten. Ook kun je defensieve spells uitspreken en natuurlijk vele lichtbollen en kleuren energie uit je staf laten vlammen. Een van de meest dope spreuken is de Hand Of Stone waarbij er, als je de spreuk hebt uitgesproken, een enorme granieten vuist uit de lucht komt denderen die keihard op je tegenstander lazert. Vooral on-line zie ik al vele mogelijkheden waarbij gestoorde wizards en conjurers elkaar voortdurend gaan bestoken met allerlei absurde spreuken.

JAN

de redactie

Het voetbalseizoen is weer begonnen. Hoogste tijd voor onze jaarlijkse prognose. Wie wordt volgens het PU-testteam de nieuwe landskampioen?



SKATE

Mijn man Pierre wordt in ieder geval topscorer dit seizoen. Ik richt me dit jaar echter helemaal op de Toto-divisie. En wie daar kampioen van wordt, hoef je me natuurlijk niet te vragen.



RUBEN

Van der Sar, Frank de Boer, Bogarde, Reiziger, Davids, Ronald de Boer, Seedorf, Litmanen, Kluyvert, Bergkamp, Overmars... Ik denk dat Ajax een heel aardig team op de been brengt. Van Basten schijnt trouwens ook weer bijna fit te zijn.



SARA

Ik houd van stevig voetbal zonder tierelantijnen. Van Gobbel, Van Wonderen, Cruz, Van Gastel, Konterman; dat zijn pas echte kerels. En als je trainer dan ook nog eens Beenhakker heet...



KEES

Als ras-echte Amsterdammer zeg ik het niet graag maar die club die vorig jaar kampioen werd (ik kan de naam niet uit m'n strot krijgen), is denk ik alleen maar sterker geworden.



J.J.

Ik ben PSV-fan en nu dat Engelse watje is ingeruild voor een Belgische beul heb ik er weer alle vertrouwen in.



THOMAS

Het Coolsingel blijft leeg volgend jaar. Het wordt een mooi seizoen voor mij als ex-Limburger: Fortuna Sittard, MVV en Roda gaan het onderling uitmaken.



JAN

Wat moet ik met zo'n Mickey Mouse-competitie waar een club als Willem II de Champions League haalt? Sinds ik bij de Amsterdam Admirals ben langs geweest, is er voor mij nog maar één sport die er toe doet.



ANDREAS

Als Ajax een goede spits heeft, worden ze altijd kampioen. Zeggen de namen Crujff, van Basten, Kieft, Bergkamp en Kluyvert je misschien iets? Machlas hoort in dit rijtje thuis. I rest my case.



BORIS

Ik weet het niet man. Ajax heeft behalve die Lachgas alleen maar bejaarden gekocht. Ze dubben nog over de linksback positie. Iets voor Ruudje Krol misschien?



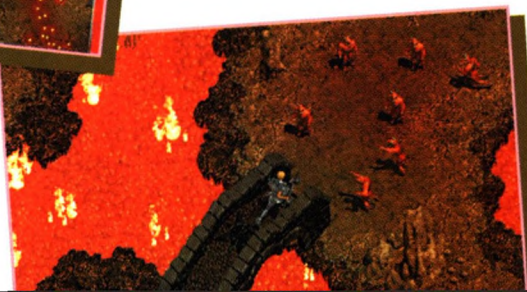
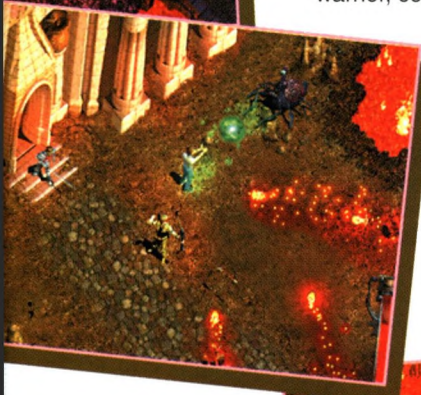
BJÖRN

Met m'n voorspelling voor de WK zat ik een beetje mis. Jamaica en Zuid-Korea stelden me zwaar teleur. Maar nu weet ik het zeker. Ik heb al m'n geld gezet op RKC.



ED

M'n zoon Koen heeft al een voor-contract getekend bij Ajax, dus wie kampioen wordt in 2015 weet ik wel.



Ben jij al overal bereikbaar?



Telfort Pak&Bel met abonnement

- Geen langlopende contracten.
- Bellend de winkel uit.
- Landelijke dekking.
- Dag en nacht 25 ct. per minuut.
- Inclusief Erickson T-18 of Motorola CD930.

Ericsson T-18

Leverbaar in 3 kleuren.



399,-

Motorola CD930

Leverbaar in 3 kleuren.



~~299,-~~
249,-

Telfort Pak&Bel zonder abonnement

- Geen abonnements- en aansluitingskosten.
- Inclusief fl. 50,- beltegoed.
- 's Avonds en in het weekend 25 cent per minuut.
- Bereik in Telfort dekkinggebied (zie kaartje).
- Inclusief Motorola 3688 of Motorola CD 930.

BELLEN VANAF 25 CENT P/MIN!

Motorola 3688

Met kaart. Ook leverbaar in metallic blue en metallic green.



129,-

Telfort

Pak & Bel



bart smit
ENTERTAINMENT VOOR IEDEREEN

Prijzen zijn geldig t/m 23 augustus 1999. Meer dan 160 filialen. Bel voor filiaaladressen onze infolijn: 0900-2352278 (44 cent p/m) tijdens winkelopeningstijden. Afwijkingen in prijzen, afbeeldingen en tekst voorbehouden.

Let op: Telfort telefoons verkrijgbaar in het hier afgebeelde dekkinggebied.

In samenwerking met:
Dutch Interactive Charts

POWER HITS

Hier volgt een overzicht met de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen:

GAME BOY (COLOR)

Super Mario Bros. (augustus) 9,0

NINTENDO 64

Duke Nukem, Zero Hour (augustus) 9,0

Rush 2 (juli) 8,3

DREAMCAST

Marvel Vs Capcom (juli) 8,2

Monaco Grand Prix 2 (juni) 8,2

PLAYSTATION

V-Rally 2 (juli) 9,4

Driver (juli) 9,4

Syphon Filter (juni) 8,6

Kingsley (augustus) 8,5

Point Blank 2 (augustus) 8,5

Ape Escape (juli) 8,5

Need For Speed 4 (juni) 8,5

Croc 2 (augustus) 8,3

PC CD-ROM

Outcast (juli) 9,4

Hidden & Dangerous (augustus) 9,3

Championship Manager 3 (juli) 9,3

Unreal Tournament (juni) 9,2

Official Formula 1 Racing (juli) 9,1

Toca 2 Touringcars (juni) 9,0

Kingpin (juni) 9,0

Drakan, Order Of The Flame (augustus) 8,9

Puma Street Soccer (juli) 8,9

Redline (juni) 8,9

Shadowman (augustus) 8,8

Total Annihilation Kingdoms (juli) 8,8

Breakneck (augustus) 8,7

Star Wars, X-Wing Alliance (juni) 8,7

Need For Speed 4 (juli) 8,6

Septerra Core (juni) 8,6

Hell-Copter (juni) 8,6

Discworld Noir (augustus) 8,5

Actua Icehockey 2 (juli) 8,5

Ashgan (juni) 8,5

F-16 Agressor (juni) 8,5

Warhammer, Chaos Gate (juni) 8,5

F22 Lightning 3 (augustus) 8,3

Midtown Madness (juli) 8,3

Might & Magic 7 (augustus) 8,2

Thrust, Twist & Turn (augustus) 8,2

Streetwars (juni) 8,2

Ed Hunter (juli) 8,0

Machines (juni) 8,0


games top 10

NINTENDO
POWER TOP 10



- (-) F1 World Grand Prix 2 (N64)
- (1) Goldeneye (N64)
- (3) Zelda 64 (N64)
- (5) Mario Kart 64 (N64)
- (-) All Star Tennis '99 (N64)
- (6) Star Wars Episode 1 Racer (N64)
- (-) Superman (N64)
- (2) Mario Party (N64)
- (7) Castlevania (N64)
- (-) Quake 2 (N64)


PC CD-ROM
POWER TOP 10



- (-) Dungeon Keeper 2
- (3) Need For Speed 4
- (-) Outcast
- (4) RollerCoaster Tycoon
- (-) Midtown Madness
- (-) Total Annihilation Kingdoms
- (-) Alien vs Predator
- (-) Kingpin
- (-) Hidden & Dangerous
- (-) Star Wars, The Phantom Menace

Iedere maand wordt de Power Top-10 samengesteld aan de hand van de gegevens van de Dutch Interactive Charts (DIC). De DIC is een tweewekelijkse lijst die, behalve in Power Unlimited, ook is terug te vinden op het PowerWeb (www.powerweb.nl). Omdat de PowerTop-10/ DIC wordt samengesteld aan de hand van de harde verkoopcijfers zul je soms ook oudere budget-titels tegenkomen. Het cijfer tussen de haakjes is de positie die het spel vorige maand in de Power Top-10 innam.

PLAYSTATION
POWER TOP 10



- (-) Driver
- (-) V-Rally 2
- (-) Syphon Filter
- (1) Gran Turismo (platinum)
- (4) Final Fantasy VII (platinum)
- (-) Ape Escape
- (-) Colin McCrae (platinum)
- (-) Bugs Bunny
- (-) Judge Dredd
- (3) Metal Gear Solid

Het is maar goed dat er in de 'echte' wereld geen boeken als Civilization, Call to Power: Official Strategy Guide bestaan want dan zouden we een veel grotere kluit aan malloten als Milosevic en Saddam Hussein hebben. De onoverwinnelijke dynastie ligt met dit boek echt voor het grijpen.

Dat Civilization, Call to Power geen makkelijk spel is, bewijst deze gids opnieuw. Wil je de winnende strategie onder de knie krijgen, dan zul je toch echt eerst ruim 340 bladzijden moeten doorworstelen. En het lettertype is niet bepaald een van de grootste.

Toch kan ik niet ontkennen dat John Wilson en Terry Coleman van het Amerikaanse Computer Gaming World een knap stukje werk afgeleverd hebben. De beide auteurs zijn echt in het spel gedoken. Eerst worden alle plus- en minpunten van elk volk, elk gebouw, elke leger-eenheid en elk regeringstype besproken. Met deze analyse in het achterhoofd, kijken ze vervolgens welke combinaties succes opleveren. Hoe stel je een bepaald volk tevreden, hoe bestrijd je ze en op welk type bestuur reageren ze het best. Zelfs slavernij passeert de revue. Civilization, Call to

Power: Official Strategy Guide is wat je noemt een echte strategie-gids. Je krijgt de kant en klare oplossing niet op een presenteerblaadje. Het boek levert slechts zeer handige tips waarmee je succes zou kunnen bereiken.

Mocht je er trouwens echt niet meer uitkomen of verlopen de vorderingen je gewoon te traag dan kun je naar hoofdstuk acht gaan. Daar worden de cheats besproken. Gelukkig hebben we ook die in het echte leven niet. De tanks van Milosevic zouden maar opeens onkwetsbaar worden, of de soldaten van KFOR grote hoofden krijgen...

Titel: Civilization, Call to Power: Official Strategy Guide

Taal: Engels

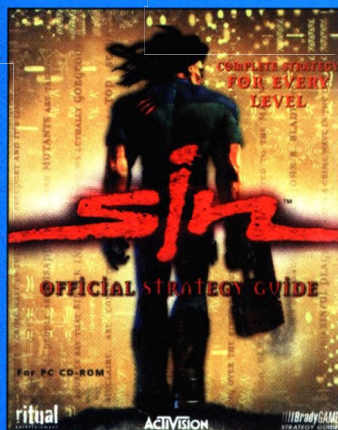
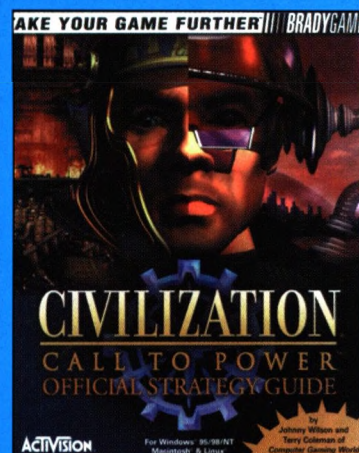
Auteur: John Wilson, Terry Coleman

Uitgeverij: Brady Games

ISBN: 1-56686-845-9

Prijs: \$19,99

WAARDERING:



Dankzij een shitload aan bugs werd SIN niet het succes wat uitgever Activision er van verwacht had. Het spel werd veel te snel uitgebracht, een half jaar wachten en het was mogelijk een kraker geworden. Het was aan de goede multiplayer-optie te danken dat de game uiteindelijk nog redelijk verkocht. Toch jammer, want SIN heeft alles wat een goede shooter moet hebben: harde actie, heftige karakters, fraaie graphics en een goed verhaal.

Titel: SIN, Official Strategy Guide

Taal: Engels

Auteur: Craig Wessel

Uitgeverij: Brady Games

ISBN: 1-56686-766-2

Prijs: \$19,99

WAARDERING:

Mocht je het spel dus bezitten en de 'reparatie'-patch van het internet gedownload hebben, dan kun je de game met SIN, Official Strategy Guide, helemaal uitspelen.

Het boekje is geschreven door Craig Wessels, een man die zo ongeveer de helft van de titels van Brady Games voor zijn rekening neemt. Het kent de bekende volgorde: bespreking van de game basics, karakters, wapens en vervolgens een uitgebreide walkthrough. Voor gamers die SIN over het internet spelen, kan dit gidsje ook handig zijn, aangezien Wessels zestien pagina's met tips voor multiplayen geeft.

T'ai Fu, de action adventure met een hoog beat 'em up gehalte, deed het niet onwaardig op de Nederlandse PlayStation. Ik denk dan ook dat ik een aantal mensen blij kan maken met een recensie van de officiële strategie-gids. In T'ai Fu werk je je in tiggerprint al slaand en hakkend een groot aantal levels door. Hoe verder je komt, hoe lastiger het wordt. Niet voor niets beslaan de walkthroughs van de latere levels meer pagina's dan die van de eerste levels. De gids van T'ai Fu lijkt sterk op die van Metal Gear Solid en Mortal Kombat IV en is dus een lust voor het oog. Ook de

opbouw is vrijwel hetzelfde. Een uitleg van de game basics, de karakters, de clans en vervolgens de walkthrough. In het laatste hoofdstuk worden de cheats uit de doeken gedaan.

Geen T'ai Fu-bezitter zal zich hier een buil aan vallen.

Titel: T'ai Fu

Taal: Engels

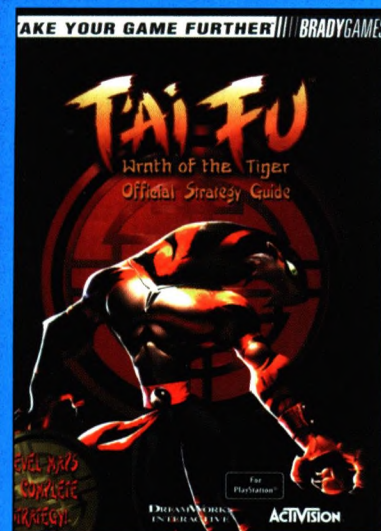
Auteur: -

Uitgeverij: Brady Games

ISBN: 1-56686-833-5

Prijs: \$11,99

WAARDERING:



POWER UP TO IMMORTALITY

CHOOSE TO BECOME IMMORTAL

TYPE: 'POWER UNLIMITED'
VOOR IMMORTALITY

TYPE: 'I AM CHEAP' VOOR 20%
KORTING OP EEN JAAR
ABONNEMENT EN
BETAAL GEEN FL. 65,40
VOOR 12 NUMMERS
MAAR FL. 52,50.

TYPE: 'I AM SMART' VOOR 6
NUMMERS VOOR DE
PRIJS VAN 5 EN
BETAAL GEEN FL. 32,70
MAAR FL. 27,25.

IMMORTALITY IS NEARBY VUL SNEL
DE ANTWOORDKAART IN OF BEL TIJDENS
KANTOORUREN: 023-556 67 89.
E-MAILLEN KAN OOK: POWER@BPA.NL

ECHTE GAMERS MOGEN POWER UNLIMITED NIET MISSEN!

POWER
UNLIMITED

AUSTIN POWERS THE SPY WHO SHAGGED ME

Je kunt er niet omheen, Mike Meyers alias Austin Powers is terug! De international man of mystery zegt: Yeah, Baby, Yeah! en scoort in de Amerikaanse box-office lijsten. Nu Europa nog.

van Robert Wagner. De hele film lang horen we niet Lowe's eigen stem maar is te nagesynchroniseerd door Wagner! De film zit vol van dit soort vondsten die de niet oplettende kijker absoluut zullen ontgaan. Maar ook voor hen is er genoeg te lachen, gieren, brullen. Jammer is dat Madonna alleen in de videoclip meedoet, hopelijk vormt zij in deel 3 een duo met Austin Powers! Shagedelic!

9 september in de bioscoop.

In het vervolg op deel 1 is de Amerikaanse komiek weer lekker op dreef met z'n beproefde recept: veel babes, onderbroekenlol, persiflages, dubbel, nee zelfs trippelrollen, en kitschy kleding en decors. Ook worden scènes weer afgewisseld met melige videoclip-achtige beelden. Toch heeft Meyers een risico genomen door de film volgens hetzelfde stramien te maken want naar deel 1 kwam, in de States althans, geen hond kijken. Nu scoort hij op eens wel en niet zo'n beetje ook! Of dat nu komt doordat een Amerikaanse stoepoes dit keer de hoofdrol heeft (Heather Graham) of omdat Madonna zich met de soundtrack bemoeide, Austin Powers is een

van de best bezochte komedies van het jaar.

SIXTIES

Ditmaal gaan we met Austin en Dr. Evil terug naar de sixties, naar het jaar 1969 om precies te zijn; de tijd van groovy birds en loads of shagging. Austin's 'mojo' (seks-drive) is door Dr. Evil gestolen. Samen met de slimme blondine Felicity Shagwell (Heather Graham) vecht hij terug om zijn 'mojo' en de wereld te redden. Dr. Evil wordt ditmaal bijgestaan door twee sidekicks, Little Me, een gekloonde versie van zichzelf (gespeeld door een kale dwerg) en Fat Bastard (net als Dr. Evil een rol van Mike Meyers). Rob Lowe speelt ook mee - hij dook eerder in Waynes World op - als jongere versie



In samenwerking met RCV geven we vijf Austin Powers prijzenpakketten weg. Het pakket bestaat uit: een The Spy Who Shagged Me t-shirt en een Shagedelic 'Do I make you Horny?' pin. Bij een van de vijf pakketten doen we ook nog de 'Shagstastic

S
c
r
e
e
n
s
h
o
t
s

Sound

Het punklabel Epitaph heeft zich als een van de laatste platenmaatschappijen bekeerd tot het on-line verkopen van CD's en het downloaden via het net. Eindelijk kunnen de op het label geregisteerde artiesten via MP3 beluisterd worden. Epitaph doet dit niet zelf maar werkt samen met Emusic, een bedrijf dat zich niet heeft aangesloten bij het machtige

EMMS/IBM/Real Networks concern, waar de meeste labels onder vallen. Bij Emusic tref je bands die vies zijn van commercie, zoals de punkbands van Epitaph, maar die toch mee willen gaan met de laatste ontwikkelingen. De laatste Rancid of Pennywise CD en Punk-O-Rama compilaties kun je nu via Emusic downloaden maar ook

George Clinton en andere independent artiesten. De Epitaph-site kan zich, door de verkoop en distributie aan een

ander over te dragen, concentreren op leukere zaken. En dat is te zien, nergens tref je vervelende reclameuitingen aan! Deze site

is er puur ter informatie van de gebruiker, boordevol info over bands, tours, punk-ezines en platenzaken maar ook over alle andere aspecten van cultuur en ook wetenschap. Het artwork is adembenemend mooi en neemt een belangrijke plaats in op de site. www.epitaph.com



sound



Op www.deja.com staan film top 5-jes. Al tijd leuk om te zien wat Amerikaanse filmkijkers de beste films van deze zomer vonden. Iemand die ook dol is op lijstjes is David Letterman. Iedere week heeft hij weer een nieuwe top ten list. Zijn Late Night Show was in Nederland enige tijd van het scherm maar is inmiddels alweer een jaar te bekijken via Fox. Iedere avond zendt het station de meest recente Lettermans uit. Iedere ster wil minstens een keer bij Letterman te gast zijn geweest en dat is wat het programma zo leuk maakt: celebrity watching (naast Dave's getik en gegooi met

potloden natuurlijk). Dave heeft voor- en tegenstanders maar op het net vind je alleen maar lofuitingen, zoals de David Letterman For President-site en letterman.iscool.com. Deze laatste site heeft veel audio materiaal en actiebeelden van onder andere Drew Barrymore die Dave flashte door haar t-shirt omhoog te doen. Ook kun je Claire in actie zien, een meisje uit het publiek dat laat zien hoe ze een date met zichzelf heeft (inclusief onzedelijke betastingen!).

Op de site tref je ook een aantal links met onder andere de Hug Remarks Top Ten List. In deze door surfers samengestelde Top 10 wordt gefilosofeerd over wat de talkshowhost zoal tegen z'n gasten zegt als hij ze welkom heet. Variërend van "niet onder het bureau kijken want daar zit de stagiaire" tot "doe net alsof er

hete koffie in je beker zit want de koffie is vandaag op." Wie ook ideeën heeft over wat er zoal ge-

zegt wordt of (vooral) originelere ideeën heeft: stuur je eigen Hug Remark Top Ten nu in!



Van 14 tot en met 19 september vindt het eerste **Film By The Sea festival** plaats. Dit is een filmfestival voor commerciële films ontstaan uit de gedachte dat er al genoeg festivals exclusief gericht zijn op arthouse films en andere kleine producties.

Het programma bestaat uit voorpremières van Hollywood-films, eenmalige vertoningen, specials en retrospectieven. Dus wil je nagenieten van je vakantie, pak dan trein of auto naar het Middelburgse Schuttershof Theater en het Vlissingse Cine City en



kijk naar o.a. de volgende films: Star Wars Episode 1: The Phantom Menace, The Haunting (Jan de Bont), Straight Story (David Lynch), Celebrity (Woody Allen), en de nieuwe Nederlandse film met Esmée de la Bretonnière: The Delivery. De kaartverkoop gaat op 3 september van start op de bekende voorverkoopadressen.



PRIJZEN

Talking C-Watch', het enige echte Austin Powers horloge dat kan praten. Om voor een van de vijf pakketten in aanmerking te komen, dien je de volgende vraag goed te beantwoorden:

Hoe heet het 'Austin Powers-nummer' van Madonna? Stuur je antwoord naar: Power Unlimited Postbus 9805 1006 AM, Amsterdam O.v.v. Austin Powers

Tweeëntwintig jaar na dato is ie er dan: de sequel op Carrie, de Stephen King verfilming met de kwetsbare maar bloedlinke Sissy Spacek als het buitenbeentje Carrie en Johnny Travolta als de bad guy.



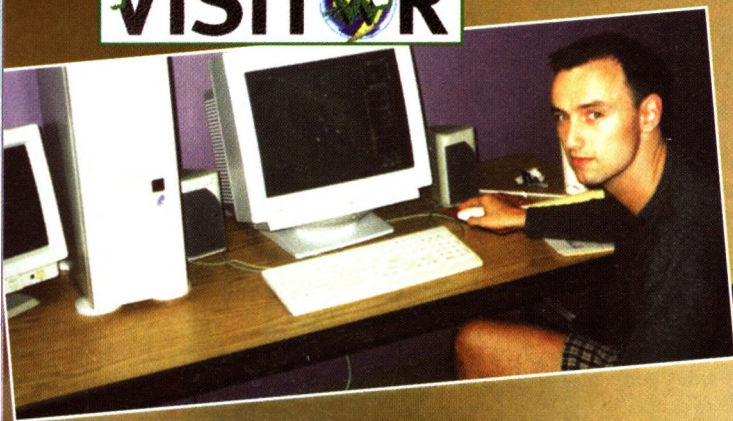
In Carrie 2 is Amy Irving (die met die krullen) de enige overlevende van Carrie's highschool massacre. Tegenwoordig is ze decaan op haar oude school waar ze ontdekt dat een van haar leerlingen gepest wordt door een stel populaire gasten. Dat is zo'n punt nog niet maar als Rachel een oncontroleerbare telekenetische gave blijkt te hebben, is er stront aan de knikker.

Rachel pikt het niet langer en neemt wraak op de jongens, die met hun getreiter haar beste vriendin al tot zelfmoord hebben gedreven. Go Rachel! Helaas is de wraak dit keer wat minder zoet dan die van Carrie, want echt eng wordt het nergens. Als horror valt Carrie 2 daarom nogal tegen. Als anti-pest campagne is Carrie daarentegen prima geslaagd!

THE RAGE: CARRIE 2



9 september in de bioscoop



Eindelijk is het dan zover. Als je dit leest, kan Command & Conquer: Tiberian Sun ieder moment uitkomen. Echter, zolang kon PU niet wachten en Jan hopte dus in het vliegtuig naar Las Vegas. De fruitmachines en Black-Jack tafels liet hij links liggen want er stond hem maar één ding voor ogen: de invasie van Westwood.

JEUKENDE LIEZEN

Las Vegas; de stad van glitter en goud. Stad van enorme hotels die soms meer dan 6000 kamers hebben, met casino's die 24 uur per dag open zijn, de grootte van de Efteling hebben en waar jaarlijks miljoenen dromen in een klap miljonair te worden. Maar vergeet nooit dat er altijd maar één winnaar is: de casinobazen. Als je toch goed geld wilt maken, is er altijd

nog een andere optie in Las Vegas: zorg dat je een baan krijgt bij Westwood. Dit bedrijf heeft de laatste jaren goed geboerd met Lands Of Lore, Blade Runner en natuurlijk Command & Conquer. Ongeveer een jaar geleden gingen de gesloten deuren van Westwood al open voor Power Unlimited en mocht ik een kijkje in de keuken van Tiberian Sun nemen, maar nu zou ik de game ook echt mogen spelen.

Vol spanning en met een vreemde jeuk in mijn liezen van de zenuwen, stapte ik uit de taxi die mij in de zinderende hitte voor het pand van Westwood afzette. Gelukkig was er op mijn komst gerekend want PR man Chris stond met een Colgate Fluor smile op me te wachten, tapte een emmer cola voor me, pakte een schaal donuts en leidde me naar een speciaal kamertje, waar een fonkelnieuwe snelle bak van een PC klaarstond met CC:TS (Command & Conquer: Tiberian Sun) in zijn geheel geïnstalleerd. Het magische moment was daar. Ik plofte achter de PC, drukte twee keer snel met de muis op het CC:TS icoontje

en het spel begon. Dit was het moment waar iedere RTS-liefhebber een natte broek van zou krijgen. Het bekende logo verschijnt. Ik kies een kant: De GDI. Het filmpje begint....

HET VERHAAL

Oh my! Het verhaal van CC:TS is er een om je gaming vingers bij af te likken. Het is twintig jaar na C&C: Tiberian Dawn en het Tiberium heeft zich steeds agressiever verspreid over grote delen van de aardkloot. Sommige delen zijn onbewoonbaar. Het Tiberium verspreidt zich sneller en sneller en

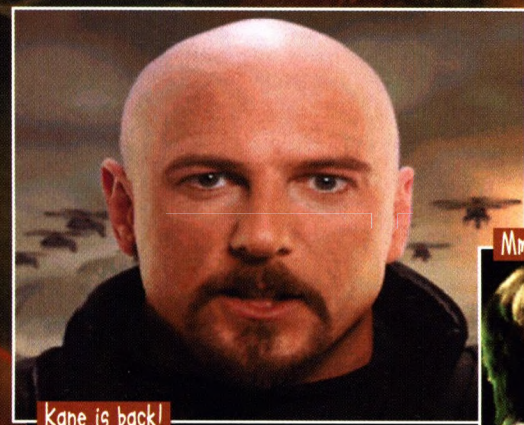
er is nu ook nog zeldzamer (dus commercieel interessanter) maar tevens gevaarlijker blauw Tiberium. En net nu de GDI af dacht te zijn van Kane en NOD, is daar opeens een verrassingsaanval van de troepen van NOD. In het GDI hoofdkwartier komt een videoboodschap binnen van niemand minder dan... Kane! Kane is dus niet dood! De strijd tussen GDI en NOD is weer in alle hevigheid losgebarsten. Terwijl GDI het Tiberium probeert te stoppen en te onderzoeken, is NOD bezig geweest met experimenten met hetzelfde spul. Dit heeft tot ge-

volg dat NOD nu Cyborg warriors heeft met speciale krachten. Maar als je een echte C&C-kenner bent en de vorige games gespeeld hebt, dan weet je dat het Tiberium van aliens afkomstig is en dat deze ook af en toe opdoken. Een niet te overziene ramp is op handen: Tiberium is namelijk een stof die de aarde langzaam moet bedekken en een nieuw landschap moet creëren waardoor de aliens op aarde kunnen leven. Er is dus sprake van

Basis onder vuur.



Waar blijven die GDI troepen nou? Ik verveel me rot.



Kane is back!

Mmm, zi

MAND QUER RIAN IN

high-tech guerrilla is met veel geld. Bovendien hebben ze allerlei typen Cyborgs, mutanten met speciale krachten, die voertuigen kunnen overnemen en enorm sterk zijn.

een sluipende maar levensgevaarlijke invasie. En dan zijn er ook nog The Forgotten: een Nomadenvolk dat in de woestijnen en tussen de Tiberiumvelden wilt overleven. Zij zullen zich later aansluiten bij de GDI.

SUPER UNITS & STRATEGIE

Ik ga niet alle units oplepen, maar neem maar aan dat het er genoeg zijn en dat er weer een aantal spectaculaire eenheden tussen zitten. Zo kan de NOD tanks cloacken en zijn er units die zich ingraven en op eens uit het zand omhoog komen. GDI heeft meer brute militaire kracht terwijl de NOD meer een

te squashen en op te blazen. Sowieso werkt de tactiek van 'zoveel mogelijk tanks maken en een basis killen' niet. Er zijn bruggen en tunnels, het landschap is soms onbegaanbaar voor grote units en een aanval kan uit iedere hoek komen.

De Carryal kan units oppikken en neerzetten waar je maar wilt. Kleine units zijn sneller en hebben soms vreselijk sterke wapens. Daarnaast kun je ook het landschap gebruiken. Tiberiumvelden kunnen in de fik staan, rotsen kunnen weggeschoten worden, water kan bevriezen, bruggen kunnen opgeblazen worden of instorten. Ion cannons raken je op lange afstand, units kunnen tijdelijk verdoofd worden en ga zo maar door.



Tiberian Snow.



De piramide blijft een publiekstrekker.



Battle on the bridge.



De Tiberian Vases rukken op.



NOD's nieuwste gevechtsnufje maakt indruk.

r niet glecht uit voor een mutant.



Je kan je focussen op oerkracht of proberen zo snel mogelijk alle technologie te ontwikkelen. Dan kun je sneller betere units bouwen, maar als de ander ondertussen zes Harvesters op pad heeft, kan het weer zijn dat je tegenstander inmiddels al een aardig legertje heeft klaargestaan.

TRICKY TIBERIUM

Tiberium is dus tricky spul. Naast het gewone is er nu ook blauw Tiberium. Erg kostbaar maar focking ontvlambaar. En dan zijn er ook nog Tiberium Vanes; een soort wortels die langzaam de aardoppervlakte omturnen. Bovendien

groeien er beesten in die Vanes die giftig gas uitspuwen. Dit heeft tot gevolg dat er gemuteerde honden en koeien rond kunnen denderen. Deze kunnen je aanvallen of juist helpen. Schiet je een NOD soldier neer die een mutant dog aanvalt, dan zal de hond zijn leven voor je geven als NOD jou aanvalt. Ook kan NOD de Tiberium Vanes harvesten en ze verwerken tot een stof voor giftige afstraketten. Daarnaast zorgen de Tiberium-velden voor weerschommelingen: meteorinslagen, Tiberium stormen en meer van die ongein kunnen zomaar opkomen en met name je flying units vernietigen.

Nachtelijke rust.



De brug staat op springen!



De krachtigste unit van GDI:
De Mammoth II.



Rustig, rustig. Iedereen komt aan de beurt om iets op te blazen.

EN DUS... EINDOORDEEL

Kijk, dat is dus het voordeel als je eens wat langer over een spel kunt schrijven. Ik wil dan ook van de gelegenheid gebruiken maken om mijn cijfers en dus het eindcijfer wat nader toe te lichten. De ingame graphics zien er op het eerste gezicht wat simpel uit, maar schijn bedriegt. De colour lightning effecten, de explosies en de details zijn volop aanwezig. Alleen de echte 'mannetjes' zoals bijvoorbeeld de Medic en de Light Infantry zien er naar mijn mening ietwat lullig uit. Ook had ik graag meer verschil in grootte van de units gezien. De Mammoth Mk II ziet er in het filmpje uit als een enorme, imposante stalen reus en dat gaat in het spel toch ietwat verloren. Ook de maximale resolutie (800 x 600) had van mij wel wat hoger gemogen. Daartegenover staan weer een hele reeks knappe dingen en kleinheidjes die je pas ontdekt als je het spel langer speelt, zoals het rondslingeren van



C&C is back in town.

Hekken en lichttorens geven je basis extra verdediging.

brokstukken van een kapotgeschoten voertuig, die andere units ook weer kunnen raken. Ook de explosies, de vele lichteffecten, de weereffecten en de interactie van het terrein ziet erg goed uit. Daarnaast is het artwork subliem en zijn de filmpjes van zeer hoge kwaliteit. Na iedere missie krijg je een filmpje te zien, waarna de echte film het verhaal weer verder vertelt. Deze FMV's zijn knisperend helder waarbij je zelfs de poriën en de neusharen van Kane

nog scherp kunt zien (of je daar op zit te wachten is een tweede). Het geluid is gewoon prima. Wederom een flink aantal leuke nummers als muziek en de soundeffects zijn herkenbaar en zorgen voor die typische C&C sfeer. De originaliteit zit 'm niet zozeer in het bouwen van de basis en het vernietigen van de tegenstander als wel in de diepgang van het verhaal dat de speler opzuigt en waardoor je je echt verwant gaat voelen met de kant die

je speelt. In de meeste strategische wargames is het verhaal flinterdun en word je amper meegesleept. Ook het langzaam verkrijgen van steeds meer en gevaarlijkere units is leuker voor de gameplay en wordt ook goed verklaard door de ontwikkelende verhaallijn. De rol van Tiberium wordt eveneens uitstekend uitgewerkt en zorgt voor een magistraal verhaal dat ook terug te vinden is in de gameplay en de ontwikkeling van het spel. Dat is iets wat

TE RADE

Rade Stjosavljevic is associate producer van Command & Conquer: Tiberian Sun. Hij is dus voor een groot deel verantwoordelijk voor het goedkeuren van de missies, het ontwerp van de units, de filmpjes in het spel en ga zo maar door. Deze bescheiden baardmans kon ondanks alle hektiek bij Westwood tijd vrij maken om een aantal vragen van PU te beantwoorden.

Jan: Zo Rade, wanneer heb je voor het laatst CC:TS gespeeld?

Rade: Eeh... Gisteravond nog. De Skirmish mode.

Jan: En?

Rade: Ik begon goed. Maar werd uiteindelijk in de pan gehakt. Ik had de AI ook erg hoog ingesteld.

Jan: De vraag die bij alle RTS-fans ter wereld op de lippen brandt is natuurlijk: wanneer gaat CC:TS nu eindelijk uitkomen?

Rade: 26 augustus is de wereldwijde release. En die gaan we halen!

Jan: Wat was het doel dat jullie met het maken van CC:TS voor ogen hadden?

Rade: We wilden een echte Command & Conquer game maken, waarin het verhaal verder zou worden uitgebouwd en waar de fans zich direkt bij thuis zouden voelen.

Jan: De graphics zijn oké maar niet revolutionair. 3D was geen optie?

Rade: Jawel, maar we hebben besloten het niet te doen. We willen dat C&C voor iedereen toegankelijk is, zodat als je twee jaar geleden een P166 hebt aangeschaft, je nog steeds Tiberian Sun moet

POWER TIP

Laat je Mammoth Mk. II altijd een building oplazen waar nog een paar andere gebouwen voor staan. Blaas je die ook meteen naar de gruzelementen.



De Harvesters maken overuren.

COMMAND & CONQUER TIBERIAN SUN

RAPPORT

graphics	8.5
geluid	9.0
originaliteit	9.2
speelbaarheid	9.5

- Meesterlijk verhaal
- Verslavend as always
- NOD en GDI in optima forma
- Graphics deels tegenvallend

CC:TS een ongeken- diepgang geeft die je bij andere RTS-games niet of nauwelijks vindt. En wat de gameplay betreft; tja, je begint 's ochtends CC:TS te spelen en opeens is het 11 uur 's avonds. Dat zegt genoeg, lijkt me. Ook de Skirmish mode waarbij je de AI op verschillende niveaus kan instellen, zorgt voor eindeloze gameplay. De AI gaat tot niveau 4 à 5 en de programmeurs in huis hebben de computer op niveau 3 nog niet weten te verslaan.

En on-line weet je natuurlijk nooit wat je te wachten staat. Ook komt er op internet een laddercompetitie en een CC:TS clan afdeling. We wachten likkebaardend af.

POWER TIP

Zorg dat je basis goed is voorzien van afweergeschut tegen zowel land- als lucht troepen.

PC CD-ROM

Prijs: f 99,-. Bfr.ca. 1800
Systeemvereisen: Pentium 166,
250 Mb schijfruimte, geluids-
kaart, quad speed CD-speler,
Windows 95.
Fabrikant: Westwood
Distributeur: Electronic Arts
Tel:00800-94055555



CC:TS bouwt de wereld van Command & Conquer verder uit, maar is niet zo revolutionair als sommige kritische gamers hadden gehoopt. Desondanks zullen C&C fans dit spel zeker met open armen ontvangen, want ondanks wat kleine minpuntjes, is Tiberian Sun enorm verslavend en is de gameplay onweerstaanbaar. 'Yes Sir! I'm on it!'

JAN



BIJ RADE

kunnen spelen. Dat is dus nu ook het geval.

Jan: Wat is volgens jouw het sterkste punt van CC:TS?

Rade: Net als bij de vorige delen heeft CC:TS een lage drempel maar het wordt gaandeweg steeds moeilijker. Iedereen kan eraan beginnen, maar je moet toch heel wat in huis hebben om het spel uit te spelen. We hebben ons ook nu weer gefocust op gameplay en ons niet diepgaand beziggehouden met micromanagement. Je moet er meteen in kunnen duiken en kunnen spelen.

Jan: Waarin verschilt volgens jou CC:TS van andere RTS-games?

Rade: Bij andere RTS-games is resourcement niet meer dan geld verdienen. Bij C&C speelt het een heel belangrijke rol. Tiberium heeft invloed op alles: op het verhaal maar nog meer op de gameplay.

Jan: Waarom hebben we eigenlijk zo lang op deze game moeten wachten? Jullie begonnen al heel vroeg met aankondigen. Daarna is de datum alleen maar uitgesteld.

Rade: Daar heb je gelijk in. Het heeft allemaal iets langer geduurd. Dat doen we de volgende keer anders.

Jan: De volgende keer?

Rade: Er komt nog een C&C strategy game uit waarin Tiberium een hoofdrol speelt: Tiberian Twilight. En we komen met een third-person action game met de bekende Commando in de hoofdrol: Command & Conquer: Renegade. Dus voorlopig ben je nog niet van ons af, haha!

Je bent ontslagen!

Alles goed ouwe reus?

Raak, naar wij dachten.

Rondborstige Jenny is lekker bezig.

POWER TIP

Check de View mode voor een indruk van de mogelijkheden van de verschillende characters.

Bloody Roar 2 is de opvolger is van een alom gerespecteerde fighter die het vorig jaar alleszins redelijk deed. De vraag is of Hudson Soft erin is geslaagd om Bloody Roar 2 nog beter te maken.

BLOODY WAT?

Eigenlijk heeft de eerste Bloody Roar nooit echt de waardering gekregen die het verdiende. Het spel werd redelijk goed verkocht maar in de pers is er nooit veel aandacht aan besteed. Wellicht dat er op dat ogenblik

andere fighters waren die alle aandacht naar zich toe trokken (Tekken 3, MK 4?). Wat dat betreft hoeft Hudson Soft niet bang te zijn want er worden op dit ogenblik op de PlayStation geen games verwacht die ook maar enigszins in de buurt komen van Bloody Roar 2. Het spel is in andere landen al een tijdje te krijgen en over het algemeen kan geconcludeerd worden dat men goed te spreken is over deze game. Ik sluit me daar helemaal bij aan, alleen is de soundtrack die bij het spel zit ook deze keer weer tergend slecht.

Woeste hardrock uit de jaren '80 met vooral veel gitaar-solo's werkt dusdanig op de zenuwen dat het slechts een kwestie van enkele minuten is voordat je op zoek gaat naar het optiescherm waar je deze shit kunt uitzetten.

GOED, HARD EN DEGE-LIJK

Bij een goede fighter is eigenlijk maar één ding echt belangrijk; namelijk dat de actie goed, hard en degelijk is. De controles

moeten zijn en voel dat hoort te als je een in het ge- tegen- slaat, domweg zijn. Bloody Roar 2 slaagt op al deze fronten met vlag en wimpel. Het spel roept gevoelens op uit de tijd van Tekken 3 en dankzij een geheel vernieuwde partikel engine vliegen de vonken er vanaf bij iedere klap die uitgedeeld wordt. Maar het mooiste van alles is dat Bloody Roar 2 een beetje dezelfde diepgang heeft als Tekken 3 en Street Fighter 2. Dankzij het unieke gegeven dat je character bij genoeg energie kan veranderen in zijn dierlijke alter

ego en vervolgens twee keer zo wreed is, wordt een tactisch aspekt aan het spel toegevoegd waar je U tegen zegt. Het lijkt simpel, maar dankzij een perfect uitgewerkt systeem zal het bijna nooit voorkomen dat een speler die mistert onverslaanbaar wordt. De tegenstander kan namelijk eveneens in no-time z'n beestachtige alter ego te voorschijn toveren, mits z'n energie- balk goed gevuld is. Het is dus een kwestie van je kans grijpen en razendsnel toeslaan. Snellid staat trouwens centraal in Bloody Roar 2. Combo's zijn zo intimiderend fast uit te voeren dat je je soms afvraagt of het niet beter voor het realisme zou zijn als het er allemaal wat rustiger aan toe zou gaan. We zijn per slot van rekening maar mensen en het moet mogelijk zijn om te anticiperen op de moves van je tegenstander en

daar, als het even kan, nog over na te denken ook. Ik bedoel niet dat je eeuwen de tijd zou moeten krijgen, maar doordat de actie zo snel is, is de verleiding groot om gewoon domweg maar wat op je knoppen te gaan rammen, in de hoop dat je een aanval kunt afslaan en misschien zelf wat schade kunt aanrichten.

JE ROEP ERIN

Een ding dat eigenlijk bijna al mijn reviews over fightinggames terugkomt, is mijn commentaar op het button-smashen. Je weet wel, het hersenloos op de knoppen rammen in de hoop dat er wat gebeurt en als er dan wat gebeurt er nog trots op zijn ook.

BLOODY ROAR 2

-BRINGER OF THE NEW AGE-





Die is het haasje.

She never knew what hit her.

Jenny is even gracieus als meedogenloos.

Ik heb je bij de ballen maat.

Sci-fi decorfje.

In de hoogtijden van Tekken en Mortal Kombat veel zag in de arcades en dat bijna zonder uitzondering leidde tot irritatie van de spelers die wél wisten wat ze deden. In sommige games zaten characters die speciaal geschikt waren voor de open-rammes. Het is dan ook niet verwonderlijk dat Bloody Roar heeft een hele andere manier om met het button-smashen om te gaan. Ik zal het je vertellen. Als je het spel

er een aantal standaard moves zijn zoals slaan, schoppen, blokken en springen. Als je een tijdje bezig bent, word je ongezogen door het spel en de verschillende mogelijkheden. Naarmate je meer speelt merk je namelijk dat je, dankzij de uitermate intuïtieve manier, vanzelf in het spel raken je, zonder dat je het in de gaten hebt, binnen de kortste keren beschikt over een groot aantal combo's. Je ziet gelijk dat ze daar goed over hebben nagedacht bij Hudson Soft.

DE NIEUWSTE MODE

Al met al zijn er een heel manieren om van dit spel te genieten. Er is natuurlijk de Arcade mode, waarbij je karakter wordt beloond met een extra move als je hem uitspeelt. Het spreekt voor zich dat een levende tegenstander op elk moment mee kan doen door simpel op de knop van de tweede controller te

drukken, maar voor de echte hardcore multi-player actie moet je toch bij de VS mode wezen. Verder kun je de View mode kiezen waar je kunt kijken naar twee characters naar keuze die elkaar helemaal automatisch te lijf gaan. Op zich een beetje loos maar het is wel leuk om te zien wat voor moves een bepaalde character allemaal in huis heeft. Eén van de extra's die dit spel bijzonder

maakt, is de Story mode. In een soort manga stijl wordt het Bloody Roar verhaal verteld waarbij je de geschiedenis van alle characters voorbij ziet komen. Naarmate het verhaal vordert, moet je vechten tegen iedere tegenstander die in het verhaal het pad kruist van jouw character. De Story mode biedt zo een leuke afwisseling maar mist de diepte die nodig is om het echt aangrijpend te maken. Maar ja, je kunt niet alles hebben.

RAPPORT

graphics

9⁰

geluid

6⁹

originaliteit

8⁷

speelbaarheid

8⁵

▲ Lekker vechten

▲ Koele characters

▲ Mooie graphics, hoge framerate

▼ Gare soundtrack

PLAYSTATION

Prijs: f 129,95 Bfr. ca. 2350

Fabrikant: Hudson Soft

Distributeur: Atoll Soft

Tel: 0318-505464

83

Bloody Roar 2 is een uitstekende fighter die het ongetwijfeld een stuk beter zal doen dan zijn voorganger. Op de slappe soundtrack na is er geen enkele reden waarom dit spel niet zou thuis horen tussen de grote jongens.

BORIS

DUNGEON MAGEPUNK



Soepie?



Met die kaarsjes erbij is het best een gezellige boel.



Niemand vergeten?

POWER TIP

Vergeet niet de mistress af en toe zelf een flinke afranseling te geven. Vindt ze lekker.

POWER TIP

Soms is het echt handig om de controle over te nemen van een van je monsters. Je kan zelfs een team opstellen met monsters die jou moeten volgen en dan eigenhandig de kerker van de vijand gaan aanvallen.



Ja, leg je hand daar maar neer.



Het wordt de monniken iets te heet onder de voeten.



WIE NOEMDE MIJ EEN HEETHOOFD?! NOU ?!!!



Horney is back! Kwaadaardiger dan ooit en grafisch niet meer te herkennen. Dat wordt dus weer kerkers graven, vallen zetten en vooral dood en verderf zaaien met een flinke dosis humor.



Wie is toch die man die zo enthousiast het vlees komt snijden?



Minions slaafs aan het hakken.



De undead doen hun ochtendronde langs kolkende lava.

EVIL

Eindelijk: Dungeon Keeper 2 ziet het licht. Het heeft even geduurd maar nu snort de DK 2 schijf dan toch in mijn CD-Rom lader. De spreuk 'it is good to be evil' leek

bijna van toepassing op Bullfrog zelf dat maar niet met het spel over de brug leek te komen.

En vele gamers zaten er echt op te wachten. Niet zo vreemd want het origineel was een enorme hit.

De combinatie van strategie, actie en een gezonde dosis humor,

waarbij je ook nog eens de slechte kant kon spelen in plaats van altijd maar de brave



held, sloeg aan. Een vervolg was dan ook logisch.

NIUWS

In dit tweede deel is het The Horned Reaper, bijgenaamd 'Horney' die een nog belangrijkere rol speelt maar verder biedt DK 2, zoals helaas bij zoveel sequels, inhoudelijk weinig nieuws. Aan de ene kant is dat jammer maar aan de andere kant was DK zo ziekelijk leuk dat het spel speelt als het weerzien met een oude vlam die je op een avond in de kroeg ontmoet en waarmee je nog diezelfde nacht in bed belandt (...eeh?).

Voor de nitwits is er nog een uitgebreide en zeer goede tutorial die je stap voor stap door de mogelijkheden loodst en waarin alle wezens, kamers en spreuken een voor een aan bod komen. DK kenners zullen al snel merken dat er speltechnisch weinig veranderd is. Nog steeds moeten je Imps goud delven en ka-

mers uitgraven, train je je wezens in de sportschool of de bieb, zorg je voor genoeg ruimte en voedsel (kuikens) en moet je uiteindelijk keer op keer de confrontatie aan met de helden van het land terwijl jij ondergronds te boel loopt te verzieken en Het Kwaad verspreidt.

Er zijn wel wat vernieuwingen zoals een nieuwe kamer (het casino) en een aantal nieuwe wezens zoals de Elf, the Dark Elf, The Giant en de Black Knight. Leuke extraatjes maar dat hadden er wel wat meer mogen zijn.

WAUW!

Wat veel, zo niet alles, goed maakt is het feit dat het nieuwe jasje van DK 2 top of the bill is. Echt drie keer hulde (hulde, hulde, hulde!). Volledig 3D met alle technische toeters en bellen is dit echt kwijlen geblazen.

Alle wezens zien er schitterend uit en met name de 'kerker-sfeer' komt hierdoor nog beter tot z'n recht. De donkere door toortsen

oplichtende muren, de lichteffecten van de spreuken, de opborrelende lava, de gedetailleerde wezens... alles ziet er even prachtig als onheilspellend uit. Ook gaan alle wezens (totdat je ze een klap of een opdracht geeft) lekker hun eigen gang. Ze trainen wat en als ze moe zijn, gaan ze maffen, ze lopen heen en weer en alles met uitgebreide handelingen en bewegingen. Je ziet ze maffen, je ziet ze trainen en je ziet echt aan hun koppies wanneer ze vrolijk of chagrijnig zijn.

En vergeet vooral niet de sfeervolle geluiden: het druppelen van water, de echo's van de holle kamers, het ram-melen van kettingen, het geschreeuw uit de martelkamer, het geknetter van vuur en natuurlijk de diepdonkere stem van Horney die de speler voortdurend begeleidt en z'n handelingen van commentaar voorziet.

FIRST PERSON

Nog een voordeel van deze knispe-

rende graphics is het feit dat de first person optie nu wel helemaal tot z'n recht komt. In het origineel kon je ook al casten in een wezen om dan de kerker vanuit die ogen te bezien waardoor je een soort van 3D shooter effect kreeg. Echter, de blok-kige graphics verhinderden dat die mode goed speelbaar was. Nu is het allemaal perfect uitgewerkt en kun je alles vanuit het eerste persoon perspectief bekijken, vechten en spelen. Top! Ieder monster en wezen heeft ook zijn uniek zicht, zo krijg je als je in een vuurvlieg kruipt een rastervormig blikveld omdat vliegen-ogen uit verschillende cellen bestaan! En als je een helm draagt, zal je alles alleen kunnen zien door de spleten van de helm.



De SM Mistress gaat uit haar bolletje.

RAPPORT

- graphics **9^e**
- geluid **8^e**
- originaliteit **7^e**
- speelbaarheid **9^e**

- Horney is back!
- Ziekelijk verslavend
- Fantastische graphics en geluid
- Weinig verschil met het origineel

PC CD-ROM
 Prijs: f 99,- Bfr. ca. 1800
 Systeemeisen: Pentium 200,
 32 Mb RAM, 250 Mb schijf-
 ruimte, geluidskaart, muis,
 quad speed CD-speler,
 Windows '95.
 Fabrikant: Bullfrog
 Distributeur: Electronic Arts
 Tel: 00800-94055555



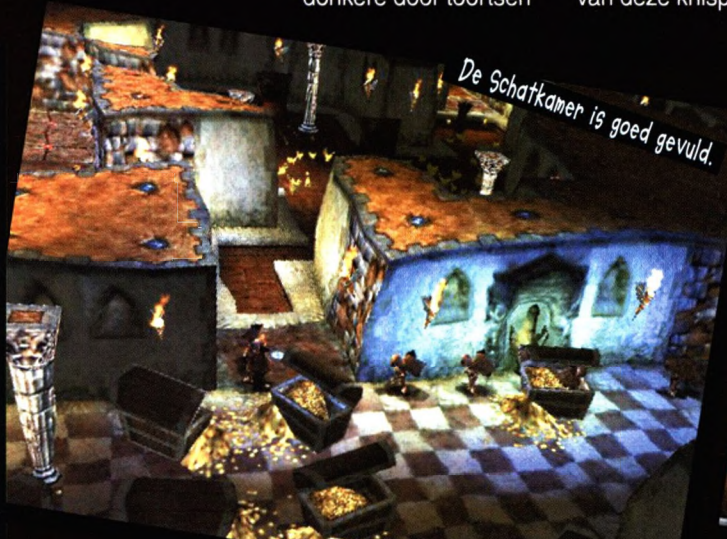
Verwacht geen inhoudelijke vernieuwingen, maar wel een enorme boost op grafisch gebied. Deel drie moet dan maar voor de grote ommekomst zorgen. Toch is Dungeon Keeper 2 dankzij de heerlijke, verslavende en herkenbare gameplay een hele dope game geworden.

JAN

Speltechnisch is er weinig veranderd.



De Schatkamer is goed gevuld.





Gezellig hier in de multiplayer-game!



In de maneschijn, in de ...



Eat plasma!



Mister boombastic.



Game over!

Descent fans kunnen eindelijk het grijsgedraaide CD-tje van Forsaken uit de PC halen want deze ultieme en bloedstollende 3D tunnelgame heeft een opvolger gekregen. In Descent 3 kan de dappere tunnel-piloot opnieuw de ontelbare schachten vol duisternis, gevaar en vooral leipe robots in duiken.

GEEN TUNNELFAN

Toen ik ooit op bezoek was in mijn vaders geboortestreek, een gebied dat groot is geworden door de mijnbouw, sleepte mijn oom me mee het diepe in. Helmpje op, overal-letje aan en het gamele liftje in, dat ons honderden meters onder het aardoppervlak liet afdalen.

Eenmaal uitgestapt en gewend aan de duisternis, slechts spaarszaam verlicht door een paar karige klotelampjes, kwam ik tot een schokkende ontdekking. Afgedaald naar deze onmetelijke diepte begon ik, gewend aan straat, auto's en daglicht, toch wel een behoorlijk beetje last te krijgen van een vervelende mix van

claustrofobie en tunnelvrees, uitmondend in totale paniek. Nee, diep onder de grond in een tunnel is geen plek voor Dre. En iedereen die wel eens een Descent-titel heeft gespeeld, weet dat dat nu juist de plaats is waar dit prachtige spel zich afspeelt. Lekker dan!

MOEILIK!

Toch is het onmogelijk om niet van de Descent-reeks te houden. In geen enkele andere game heb je zoveel controle en beh je zo vrij om te bewegen in een 3D omgeving. In de donkere tunnels weet je tijdens een bloedstollende battle met een handvol venijnige droids absoluut niet meer wat boven en wat onder is. Je

schip wendt en keert zich alle kanten op en je kan echt rond-draaien om de volle 360 graden.

Om dat enigszins goed te kunnen doen, moet je wel eerst even een weekje of wat oefenen om die pokkecontrols te masteren, waarmee je je scheepje door de diepte heen manoeuvreert. Met de sidewinder in je ene en het keyboard onder je andere hand is het allemaal net te doen, maar de besturing van een Boeing 747 is volgens mij simpeler!

Als de spanning oploopt en de hoeveelheid tegenstanders tegen het ontelbare aanzit, weet je af en toe echt niet meer onder welke button nu ook alweer je achterruit zat verscholen, of hoe

je in hemelsnaam je Microwave Gun moet activeren.

SNEL & MOOI

Omdat men met dit derde deel games als Terracide en de vermeende Descent-killer Forsaken het nakijken wilde geven, hebben ze bij Outrage een fonkelnieuwe engine in elkaar moeten knutselen.

En het resultaat is er naar; de levels van Descent 3 zijn zeer gedetailleerd en hebben vooral prachtige rooken lichteffecten. Met een gemiddelde bak met een beetje 3DFX draait de game al makkelijk supersnel en ook nog eens superstrak, zodat je lekker schokvrij kan rondtollen in een tunneltje vol rook

en vuur, terwijl er een klein leger aan vijanden om je oren zit te knallen. Heeft je PC wat meer in huis, dan kan je duizelingwekkende resoluties draaien. Heb je ook nog eens een goede 3D audiosetup staan, dan kan je daar ook eindelijk eens goed van gaan genieten, want naast de – voor mij vrij eentonige – housy soundtrack, zit de game vol vette soundeffects, die het onderste uit de kan van je speakers halen. Ben je een beetje wild aan het schieten met een wapen als de Cyclone of de Frag dan lijkt het meer of je op de dansvloer van een discotheek staat dan ergens in een vergeten tunneltje, diep onder de grond.

SLIMME KLOTE-DROIDS

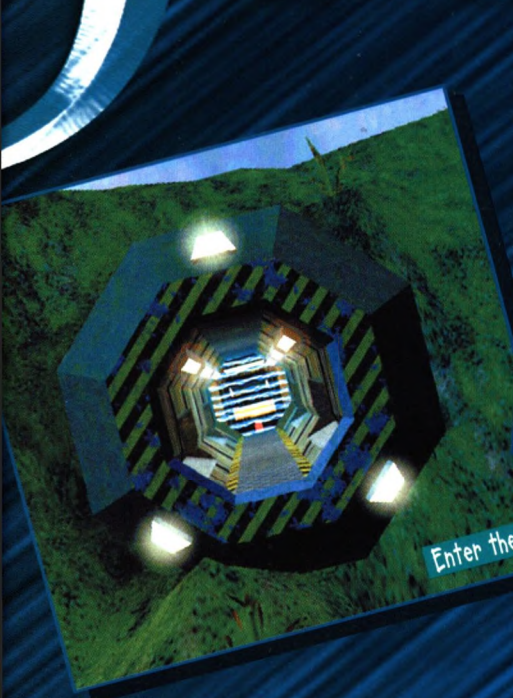
Ook de AI van de vijanden is enorm verbeterd. Waren de robots in de eerdere delen alleen maar snel en hinderlijk; ze zijn nu snel,

hinderlijk en superslim! Heb je er net een half dozijn afgeknald, zie je een aangeschoten exemplaar angstig de benen nemen. Na een korte achtervolging denk je het rammelende droidje de genadeklap te kunnen geven, blijkt dat ie je heeft meegevoerd naar een verborgen ruimte vol vriendjes, die onmiddellijk het vuur op je openen! Zet de moeilijkheidsgraad op Hard en je zal zien wat ik bedoel, hoewel de beginnening waarschijnlijk al moeite genoeg heeft heel huids de rookie-levels te doorstaan.

IN & OUT

Behalve in Descent: Freespace dat zich volledig in de ruimte afspeelde, heeft het schip van de Material Defender zich nooit buiten de bekende schachten en tunnels gewaagd. Deze keer vliegt onze held, die het opneemt tegen een leger met een virus geïnfecteerde robots (ach ja, voor de

DESCENT 3



verhaallijn hoeft je Descent 3 niet te spelen), af en toe zomaar een schacht uit om – a la Return of the Jedi – over het oppervlak te scheren alvorens weer een diepe duik te nemen in de ellende. Dat de Descent-games überhaupt een verhaallijn hebben, lijkt altijd een beetje overbodige luxe. De FMV-tjes zijn vaak meer lachwekkend dan interessant en de gameplay staat meestal toch los van het verhaal. De onderhuidse machtsstrijd van de Material Defender met de leiding van de nare multinational P.T.M.C. heeft vrij weinig te maken met het feit dat je door droids wordt achterna gezeten door een web van nauwe tunnels, toch?

FULL OPTIONS

Natuurlijk heeft Descent 3 alle extra's in huis die we van de opvolger hadden verwacht. Er komt een uitgebreide editor bij en de game heeft uiteraard volop multiplayer-

mogelijkheden. Met mijn preview-versie kon ik helaas nog niet over het net spelen, maar er schijnen verschillende nieuwe multiplayer-games aan de bestaande te zijn toegevoegd. Daarnaast kan de host zijn eigen games scrijpen en ze draaien op de dedicated serversoftware, die gratis en voor nop wordt meegeleverd. Leuk voor gamers die Linux draaien en hun eigen Descent 3 multiplayer-games willen hosten!

Red leader, red leader ...



RAPPORT

graphics	9 ⁺
geluid	9 ^o
originaliteit	8 ⁺
speelbaarheid	8 ⁺

- Vette AI
- Klamme handjes
- Ille rook- en lichteffekten
- Moehoehoeiijk!!!

PC CD-ROM

Prijs: f 99,95 Bfr. ca. 1800
 Systeemeisen: Minimaal Pentium 200, 32Mb RAM, 3Dfx met 4 Mb, 210Mb schijfruimte, quad speed CD-speeler.
 Fabrikant: Outrage/Interplay
 Distributeur: Infogrames
 Tel: 040-2393555



Descent 3 is een mooie opvolger van het inmiddels alweer klassieke 3D-tunnelvlieg-schiet-spel. Door de prima graphics en de vette nieuwe engine bekruipt je bij elke hoek weer dat beangstigende claustrofobische gevoel, waardoor je met zweetende handjes achter je PC gekluisterd zal zitten.

ANDREAS

I'M THE GOOD AND THE BAD.
YOU'RE JUST UGLY.™



2031
2030
2029
2028
2027
2026
2025
2024
2023
2022
2021
2020
2009
2008
2007
2006
2005
2004
2003
2002
2001
1984
1983
1982
1981
1980
1969
1968
1967
1966
1965
1964
1963
1962
1915
1914
1913
1912
1911
1900
1899
1898
1897
1896
1890
1869
1868
1867
1866
1865
1864
1863
1862
1861
1860
1859
1858
1857
1856
1855
1854
1853
1852
1851
1850
1849
1848



Burn 'em, blast 'em, or blow 'em away - Duke's packing serious heat!



Guns, girls and time travel - 3 centuries of Duke attitude!



Dukematch, baby! Multiplayer fraggin' in split screen or co-op.



Frag The Wild West! Victorian England! Post - Apocalypse NYC!

A FISTFUL OF ATTITUDE...
TRAVELING THROUGH TIME...
TAKING OUT ALIEN TRASH...
A MAN CALLED DUKE.

DUKE NUKEM ZERO HOUR™

ONLY ON NINTENDO 64



Duke Nukem™ Zero Hour™ © 1998 3D Realms Entertainment. All Rights Reserved. Developed by Eurocom Developments, Ltd. under sublicense from GT Interactive Software Corp. under license from 3D Realms Entertainment. Published and distributed by GT Interactive Software Corp. GT and the GT Games Logo are trademarks and the GT Logo is a registered trademark of GT Interactive Software Corp. 3D Realms Logo is a registered trademark of 3D Realms Entertainment. Eurocom and the Eurocom Logo are trademarks of Eurocom Developments, Ltd. Nintendo, the Official Seal, Nintendo 64 and the 3-D "N" Logo are trademarks of Nintendo of America Inc. © 1998 Nintendo of America Inc. All other trademarks are the property of their respective companies.





Die koppositie ben ik kwijt.



De vaste hand van Mika.



Broertje Schumacher sluit het gat.



UITGEBREID

Deel 1 van F-1 WGP was een racegame met alles er op en er aan en dat geldt vanzelfsprekend ook voor dit tweede deel. Wat de standaard Game modes betreft is er niets veranderd: Exhibition, Grand Prix, Challenge, Time Trial, Broadcast, Two Player... ze zijn weer allemaal aanwezig. Alleen de Challenge mode is aangepast; nu dien je een scenario af te werken uit het afgelopen seizoen, waarin je dus een opdracht krijgt ('je bent Irvine, je ligt op de tweede plaats achter teamgenoot Schumacher en je moet zien te voorkomen dat Häkkinen je inhaalt') die gebaseerd is op een situatie zoals die zich ook echt in '98 voordeed. Het aantal circuits is met één teruggebracht tot zestien en ook de teams en rijders zijn aangepast aan het seizoen '98. Aan de verdere opties

Ongeveer een jaar geleden testte ik deel 1 van deze Nintendo F-1 racer. Een zeer uitgebreide game met een besturing die ik maar niet kon 'masteren'. Zou ik met deel 2 beter uit de voeten kunnen?

is eveneens nauwelijks iets gewijzigd: in de werkplaats valt de auto opnieuw uitgebreid in te stellen en ook het race-scherm druip (desgewenst) weer van de informatie.

REALISTISCH

F-1 WGP 2 is een zeer realistische racegame, alleen als je kiest voor skill level Rookie zijn er verschillende mogelijkheden die het racen een stuk makkelijker maken. Zo kun je kiezen voor Acceleration Assist, Brake Assist en Brake Indicator. Ook kun je als Rookie in de pit schade aan je motor en versnellingsbak laten repareren. Al deze opties zijn in de twee

hogere skill levels (Pro en Champion) niet aanwezig.

KOPIE

Zoals gezegd waren praktisch al deze opties en mogelijkheden reeds in deel 1 aanwezig en omdat ook het geluid en de graphics van vrijwel hetzelfde niveau zijn gebleven (zeer behoorlijk overigens) heeft 't er toch wel erg veel van weg dat F-1 WGP 2 een brutale kopie is geworden waarin alleen de teams en racers zijn geupdated. Wel is er wat aan het camerawerk gesleuteld waardoor het 'meedraaien' van de camera in langzame bochten minder irritant is geworden.

Tja, en wat de besturing betreft moet ik toch even met terugwerkende kracht in het stof kruipen. Waar ik in deel 1 uit frustratie regelmatig kreten slaakte die ik beter niet op papier kan zetten, lukte het me nu (na heel wat uurtjes oefenen overigens) de wagens redelijk gecontroleerd over de circuits te dirigeren. Ik was dus in eerste instantie geneigd te denken dat de besturing in deel 2 beter was dan in de vorige versie. Om daar zeker van te zijn, heb ik deel 1 er nog eens bij gepakt, en wat bleek, door al die uren oefening was ik ook in staat om in deel 1 behoorlijke rondjes te draaien. Aan de ene kant kunnen jullie me verwijten dat ik misschien aan deel 1 (nog) meer tijd

had moeten besteden en vermoedelijk had ik dan uiteindelijk de besturing wat hoger gewaardeerd. Aan de andere kant houdt het tevens in dat ook op het gebied van de besturing vrijwel niets is veranderd ten opzichte van het eerste deel. Sowieso blijf ik van mening dat de besturing van F-1 WGP 2 nog steeds voor verbetering vatbaar is. Het gaat allemaal wat te abrupt en juist de Nintendo-stick zou toch in staat moeten zijn om de wagens precies en smooth door de bochten te laveren. Verder is er op deze game weinig aan te merken al blijft het natuurlijk een zwaktebod als je ten opzichte van z'n voorganger in feite alleen maar de teams en de racers aanpast.

RAPPORT

graphics	8°
geluid	8°
originaliteit	6°
speelbaarheid	7°

- Uitgebreid
- Realistisch
- Besturing moet beter kunnen
- Vrijwel identiek aan deel 1

NINTENDO 64
Prijs: f 129,- Bfr. ca. 2350
Fabrikant: Video System
Distributeur: Nintendo
Tel: 030-6097100



F-1 WGP 2 is een heel behoorlijke F-1 sim die uitblinkt op het gebied van opties en realisme maar kwa besturing nog steeds niet top is. Voor bezitters van deel 1 lijkt me aanschaf overbodig. ED

F-1 WORLD GRAND PRIX 2



Knappe jongen die me nu voorbij komt.



Irvine doet alles na wat Schumi doet.



In de pocket!

WAT COMMAND & CONQUER: TIBERIAN SUN NIET GAAT DOEN, DOET
EARTH 2150 WEL. REALTIME STRATEGY IN EEN OOGSTRELENDE 3D WERELD



EARTH 2150

ESCAPE FROM THE BLUE PLANET



POWER
UNLIMITED

Power Unlimited maart '99:
'Strakke echte 3D units',
'Graphics rule!'
'Het weer verandert'.

- COMPLETELY 3-DIMENSIONAL
- NON LINEAR MISSION SYSTEM
WITH 90 MISSIONS
- 50 IN-DEPTH VIDEO SEQUENCES
- 3 STRATEGIES, 3 INTERFACES
- MULTIPLAYER MODE UP TO 15 PLAYERS
- WEATHER EFFECTS
- CONSTRUCT YOUR OWN UNITS
- INCREDIBLE SOUNDS

TopWare
INTERACTIVE

WWW.EARTH2150.COM

WWW.TOPWARE.COM



Good old General Sheppard.



Het begin van de eerste missie.

INREVEALE Eindelijk ook op de N64.



Kom op jongens, niet zeuren.
Het bos in!



Zie je wel,
alleen een
raketinstallatie.



Het NOD-kasteel op de N64.



De morgenstond
heeft napalm
in de mond.

Terwijl je elders in dit nummer getraceerd wordt op een uitgebreid verslag van Jan's ervaringen met C&C Tiberian Sun, krijgen de N64 gamers nu pas het eerste deel van de moeder aller real time strategy games op hun bordje.

NIET MOEILIJK DOEN

Laten we er niet al te lang omheen lullen: Command & Conquer is de bomb, en dat is het ook op de N64. De gameplay is recht door zee zoals we dat ook al in de PlayStation conversie hebben gezien en de graphics zijn erruig mooi. Helemaal als je een expansion pack hebt aangesloten zodat je van de Hi-res mode kunt genieten en dat is geen overbodige luxe want die mannetjes blijven verdomd klein op zo'n TV. Het zal je dan ook meer dan eens gebeuren dat je een dure commando de dood in jaagt omdat je niet in de gaten had dat ie verstopt zat tussen het overige kanonnenvoer. Dusseh... je weet het: Expansion pack kopen. Voor de rest hoef je je geen zorgen te maken, want de oorlog komt vanzelf op je af zoals bijvoorbeeld in de be-

kende NOD en GDI missies die natuurlijk in al hun old school glorie terug te vinden zijn op deze cartridge. Daarnaast hebben ze ook de Special Ops missies meegeleverd zodat je het gevoel krijgt dat je wat extra's in handen hebt als je de gewone missies hebt uitgespeeld. De Special Ops missies werden op de PC alleen in een apart doosje voor extra geld verkocht. Maar zoals zo vaak in deze wereld; denk je een leuk extraatje te krijgen, zit er weer een vette adder onder het gras. Want in ruil voor de Special Ops mode dien je ook wat in te leveren en dat is in dit geval geen kleinigheid. Wat is namelijk het geval: de Multiplayer mode en de Skirmish mode zijn in deze N64-versie niet aanwezig. Het is ongelofelijk maar de twee opties die het oorspronkelijke spel en zijn opvolger, Red Alert, zo verschrikkelijk dope

maakten, zijn voor het gemak maar even weggelaten. Wat mij betreft is dit een reden om het spel een behoorlijk lager cijfer te geven dan het zou krijgen als deze twee mogelijkheden wel waren ingebouwd. Vandaar dus ook dat het eindcijfer geen gemiddelde is van de andere cijfers.

KOSTELIJK VERMAAK

Al met al heb ik me toch kostelijk vermaakt met dit spel en ik twijfel er dan ook niet aan dat andere gamers dat ook zullen doen. Er is namelijk nog wel iets tofs toegevoegd aan dit spel. Missies die je al gespeeld hebt, kun je gemakkelijk opzoeken in een menuutje en een tweede of een derde keer spelen. Ja ja, dat zie ik wel zitten want vooral de laatste missies van zowel de GDI als de NOD zijn het absoluut waard nog een keer te spelen. Bovendien hebben sommige missies meer dan één mogelijkheid om het uit te spelen en het is vaak leuk om op zoek te gaan naar alle geheimen die verborgen liggen in de uitgestrekte vlakten van Command & Conquer land.

RAPPORT

graphics	8.5
geluid	7.0
originaliteit	7.0
speelbaarheid	8.0

- Good old C&C
- Eindelijk op de N64
- Geen Multiplayer
- Geen Skirmish

NINTENDO 64

Prijs: f 149,- Bfr. ca. 2700
Fabrikant: Looking Glass Studios
Distributeur: Nintendo
Tel: 030-6097100



Real time strategy zonder multiplayer is als een bordeel zonder hoeren maar ja, C&C is en blijft een toppertje.

BORIS

Command & Conquer

POWER TIP

Maak gebruik van een Expansion Pack zodat je het spel in hi-res kunt spelen.

Amerzone

Zo wacht je tijden op een opvolger van de mystieke adventures *Myst* en *Riven*, zo krijg je in één week twee stuks op de redactie afgeleverd: *Amerzone* en *Cydon*.

JUNGLE

Amerzone van developer Microïds kreeg dit jaar op de Milia multi-mediabeurs in Cannes de award voor de beste graphics, en dat hebben ze daar in het zonnige zuiden van Frankrijk goed gezien

want Amerzone laat *Myst* en *Riven* op grafisch gebied ver achter zich.

De atmosfeer van de game, die zich voor het merendeel in de jungle afspeelt, is adembenemend. Het moet wel heel raar lopen, wil je niet gefascineerd raken door de wereld van Amerzone. Alle omgevingen zijn uiterst kleurrijk en fantasievol ingevuld en de actie mag er ook wezen.

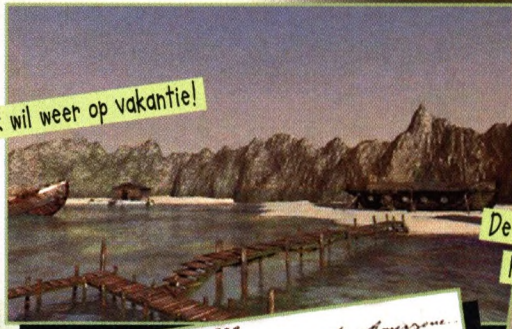
Dankzij een nieuwe engine zie je de huid van de karakters en de beesten echt bewegen. De beeldkwaliteit van dit spel kun je het beste vergelijken met de FMV's die je in veel games voorgeschoteld krijgt. Aangezien dergelijke kwalitatief hoogstaande beelden veel data vereisen, beslaat Amerzone vier CD's.

TWEETY

Fraaie graphics zijn natuurlijk erg fijn en het speelt ook een stuk lekkerder, maar een adventure staat of valt met een spannend verhaal en uitdagende puzzels. Hoe zit dat met Amerzone?

Het draait in dit spel allemaal om grote witte vogels. Volgens een oude legende schiep God deze gevederde vrienden in Zuid-Amerika, zodat de indianen aldaar het eeuwige leven konden hebben. De vogels, die nog het meest weg hebben van albatrossen, streken nooit neer, maar stierven in de lucht. Mocht je dus ooit de kant van de Amazone

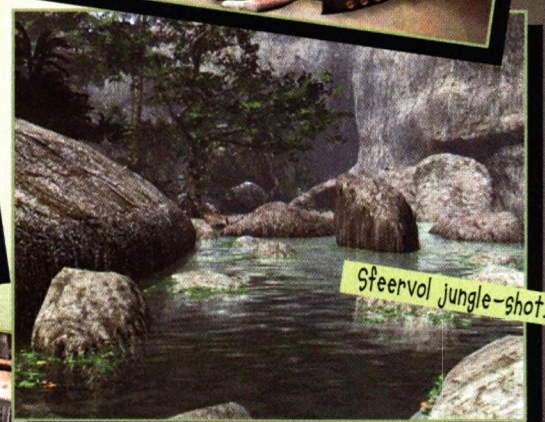
Ik wil weer op vakantie!



De oude professor heeft hulp nodig.



Amerzone is een game om je echt in vast te bijten.



Sfeervol jungle-shot.

POWER TIP

Om de deur in het gangenstelsel te openen, dien je in de computer de code 280604 in te voeren.



Dat wordt weer puzzelen.

gaat kosten, moet je flink puzzelen: codes kraken, verborgen hennels vinden, zaken op de juiste volgorde leggen, enz. *Myst*- en *Riven*-fans zullen wat dat betreft voor weinig verrassingen komen te staan.

Echt makkelijk zijn de puzzels niet. Je moet echt elke ruimte secuur afzoeken naar hints en voorwerpen; vergeet je één enkel lullig voorwerp dan kan dat je vier of vijf ruimtes later zwaar opbreken, en vind dan nog maar eens uit waar het precies fout ging! Ondanks een uitgeknipte interface en een cursor die duidelijk aangeeft wat op een bepaalde plek te doen is, zul je bij Amerzone zeker momenten van frustratie kennen. Ik nam die geestelijke kwelling echter voor lief, want ik wilde absoluut zien wat voor fraais me in de volgende ruimte te wachten stond.

FLINK PUZZELLEN

Amerzone bestaat feitelijk uit een lange zoektocht naar de witte vogels. Het uiteindelijke doel is het ongedaan maken van de vloek. Tijdens deze tocht, die je zeker een paar dagen gamen



De hoover-plane klaar voor gebruik.

RAPPORT

graphics

9°

geluid

8°

originaliteit

8°

speelbaarheid

8°

Erg Mooi

Erg spannend

Erg verslavend

Erg lastig

PC CD-ROM

Prijs: f 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 166
MMX, 16 Mb RAM, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Microïds
Distributeur: Atoll Soft
Tel: 0318-505464

8³

Amerzone bewijst dat adventures in een tijdperk met razendsnelle games vol actie nog steeds leuk kunnen zijn om te spelen.

J.J.

CYDON

NIET SLAAN MAAR DENKEN

Voor de honderdduizendste keer is de aarde goed naar de kloten. De mensheid zoekt naarstig naar een nieuwe, schone, leefbare planeet. Jij mag als een van de astronauten het heelal gaan verkennen en je bestemming is Mars. Het lag natuurlijk behoorlijk voor de hand, maar de reis loopt nu niet bepaald zoals gepland. De shuttle komt onzacht in aanraking met de bodem en verandert in een hoop schroot. En alsof de ellende al niet groot genoeg is, raken bij de crash je twee collega-astronauten ook nog eens gewond. Voordat je de terugreis kunt aanvaarden, zul je heel wat problemen en raadsels moeten oplossen. En de oplossing bereik je dit keer niet met stompen, schoppen, slaan en hakken, maar met rustig blijven en vooral veel nadenken. Cydon is dan ook een game die je geheid van je leeraar tijdens schooltijd mag spelen.

SLAKKENGANG

Cydon doet in veel opzichten denken aan klassieke adventures als Myst en Riven. Je kunt urenlang rond-draaien in statische 3D ruimtes en klikken tot je een ons weegt. Af en toe worden de ruimtes afgewisseld met redelijk mooie full motion video's maar die zijn zo weer voorbij. Echte actie-freaks kunnen dit spel dan ook stijf links laten liggen, het speltempo is nog trager als dat van een moonwalkende slak.

Alleen zij die er geen moeite mee hebben om minutenlang in dezelfde mystieke ruimte rond te hangen, zullen Cydon diggen. Het tempo wordt nog verder uit het spel gehaald door de puzzels die nu niet bepaald van het makkelijkste soort zijn. Net als bij Myst draait het voornamelijk om het vinden van de juiste combinatie of het in goede volgorde zetten van bepaalde voorwerpen. Daarnaast moet je ook nog eens de taal van Mars ontcijferen, en aangezien ik op school al moeite had met

Het tweede adventure dat ik testte, heette oorspronkelijk Cydonia, maar toen de lange sliert uit Suske en Wiske hier problemen over maakte, werd de titel van dit sci-fi spel verkort.

Duits, zat ik regelmatig goed vast maar dat schijnt de charme van adventures te zijn. Althans, dat vernam ik van een expert op dit gebied: hoe moeilijker de puzzels, hoe leuker het spel. Dus als je geen geld hebt voor een vakantie naar Griekenland en je bent bang dat in de zomervakantie de verve-

ling toeslaat, dan kan Cydon wel eens de oplossing voor jouw probleem zijn.

MIDDEN-MOOT

Cydon behoort mijns inziens tot de middenmoot van het adventure-genre. Het spel zit op alle fronten goed in elkaar, zonder ergens spectaculair te worden. Het enige echte grote pluspunt is het feit dat de game niet linear is. Er zijn tien verschillende einden mogelijk.

Het spelverloop vertakt zich geleidelijk tijdens het spelen. In het begin kun je er bijvoorbeeld voor kiezen om alleen verder te gaan of eerst je twee collega's te redden. In beide gevallen kun je het einde halen, met zijn drieën verloopt dat einde echter

een stuk feestelijker. Verder zijn er handige hint-systemen in het spel gestopt en die kun je goed gebruiken, want bepaalde problemen gaan behoorlijk diep. By the way, het spel is Nederlandstalig en kent ook een DVD-versie.

POWER TIP

Na de crash moet je de kabel uit je inventaris in de 'Auxiliary Computer Uplink' stoppen. Gebruik vervolgens je helm uit de inventaris om de schade van je shuttle te bekijken.



Oké, ik ga dit wel uitchecken.



Mars, here we come!



Ik ben bang dat ik hier doorheen moet.



Zo'n TV-gtoel wil ik ook.



Dat ziet er uit als een aardig puzzeltje.



Ik laat 't maar over me heen komen.

RAPPORT

graphics	7.5
geluid	7.0
originaliteit	7.5
speelbaarheid	7.5

- Tripje naar Mars
- Lastige puzzels
- Misschien wel te lastig
- Niet opzienbarend

PC CD-ROM

Prijs: / 79,95 Bfr. ca. 1450
 Systeemeisen: Pentium,
 16 Mb RAM, 3Dfx-videokaart,
 geluidskaart, muis, quad speed
 CD-speler, Windows 95.
 Fabrikant: Dreamcatcher
 Interactive
 Distributeur: Mind Multimedia
 Tel: 0317-422224



Cydon is een leuke adventure, meer niet. De echte fans zullen uit hun dak gaan van de sfeervolle ruimtes en de lastige puzzels, de rest zal gefrustreerd hun muis kapotsnijten.

J.J.

Mechwarrior

Na Mechwarrior 2: Mercenaries is de licentie van deze spectaculaire robot-wargame verhuisd naar het vrij kleine softwarehuis Zipper Interactive. Is het hen gelukt een waardige opvolger van die prachtige Activision titels te maken?

KNUTSEL-KONING

Boris en ik delen ons kantoortje met een gast genaamd Delta, een fanatieke en verwoede verzamelaar van robots. Regelmatig ligt er een pakje uit Japan op de deurmat en slaat hij opgewonden aan het knutselen. Je mag hem dan niet storen tot het bouwpakketje in elkaar is gemonteerd en ook als het af is, dienen we met de grootste voorzichtigheid door het kantoor te lopen zodat de vers in elkaar gepriegelde minimonsters niet uit elkaar flikkeren.

Vandaar dat ik ook heel blij was Mechwarrior 3 in handen te krijgen. Eindelijk hoefde ik niet meer voorzichtig te zijn en kon ik me lekker uitleven zonder echte brokken te maken. En ook Delta, die nieuwsgierig over mijn schouder meekeek naar de op mijn monitor rondreunende gevaarten, was erg onder de indruk van deze prachtige titel.

MOOIE VORM-GEVING

Al meteen na de openingsfilmpjes wordt duidelijk dat de kracht

van Mechwarrior 3 zit in de prachtig vormgegeven robots. Ze danken hun geloofwaardigheid aan de smoothie combinatie tussen prachtige graphics en geperfectioneerd geluid. Elke keer dat zo'n metalen monster komt langsstiefelen en je de voetstapen van het vele tonnen wegende gevaarte hoort dreunen, moet je wel 'ooh' en 'aah' zeggen. Daarnaast is het de programmeurs gelukt om de robots echt natuurgetrouw te laten bewegen. Knal je een vijandige robot aan flarden, dan zie je hem echt schokken en trillen door de inslaande kogel- en lasersalvo's. Raak je hem extra hard en de ongelukkige hoop schroot flikkert omver a la Ed 209 in Robocop, dan lijkt hij nog het meest op een schildpad die op zijn rug in het zonnetje ligt en in paniek probeert weer op zijn pootjes terecht te komen. Bijna zou je een brok in je

keel krijgen, maar een welgemikt nekschot maakt een einde aan zijn ellende.

SUPER-SOUNDS

De geluidseffekten van Mechwarrior 3 zijn simpelweg meesterlijk. Zo'n beetje elke beweging die je robot maakt, kent zijn eigen karakteristieke sound. Als je dan door de omgeving rent en een beetje vet audiosysteem aan je PC hebt hangen, lijkt het net of je echt zo'n enorme hydraulische kermisattractie zit te besturen! Ben je in het midden van een vuurgevecht beland en vliegen de kogels en laserstralen om je oren dan zit je echt met zweterige handjes en verhoogde hartslag achter je PC.

DIS-ARMED

Nu de Mechwarrior-games door een nieuwe producent in elkaar worden gesleuteld, zien we ook een hele hoop kleine, maar verregaande veranderingen in de gameplay. De missies zijn bijvoorbeeld een stuk realistischer geworden. Zo eindigt elke missie niet meer in de thuisbasis waar je robot wordt ge-

tankt, doorgesmeerd en voorzien wordt van een verse lading ammo.

In Mechwarrior 3 lopen de missies in elkaar over, zoals ze dat in een echte oorlog ook doen. Ben je tijdens een kleine woordenwisseling met een vijandige robot een armpje kwijtgeraakt dan sta je er in een volgende missie letterlijk en figuurlijk dis-armed voor!

Tussentijdse repairs, reloads en re-arms kan je trouwens wel doen in de Mobile Field Base, die een beetje dezelfde rol vervult als de vrachtwagen in Knight Rider.

VETTE WAPENS

De wapens waar je in Mechwarrior 3 over beschikt zijn ook zwaar spectaculair. Vergeet de simpele laserstraaltjes waar de meeste games mee aankomen! Elke druk op de vuurknop resulteert hier in een prachtige lasersalvo, die overal zijn sporen achterlaat. Sta je in het water te schieten dan sist en stoomt het aan alle kanten, schiet je op een muur of steen dan laat je een geblakerd

brandspoor achter en aangezien je robot een paar ton weegt, wordt ook de grond versierd met voetsporen en gebarsten cementvloeren.

SIMPELE BAK IS OOK GOED

Wat ik zeer kan waarderen aan dit spel, is het feit dat het ook prima te spelen is op een wat simpelere bak. Natuurlijk speel je een stuk sneller en op hogere resolutie op een 500 MHz Pentium 2 met een berg geheugen en een Voodoo 3 erin. Toch hebben ze bij Zipper ook aan de minder bedeelden gedacht, waardoor de game ook echt prima draait op een Pentium 166 zonder 3D accelerator. Petje af! Ook de multiplayer is lekker; over het netwerk loopt Mechwarrior 3 als een trein en ook over het internet kon ik een vloeiende battle spelen, zonder teveel last van lag. Jammer genoeg zit er naast de voor de hand liggende deathmatch-games etc. vrij weinig diepgang in de multiplayer-games. Een paar missies die je met



Mechwarrior 3

zijn allen moet oplossen was leuk geweest, misschien wel compleet met een mission editor, zodat je die missies zelf kan bouwen. Misschien iets voor Mechwarrior 4?

LAUE CONTROLS

Wat ik bij het spelen van Mechwarrior 3 misschien wel het meeste mis, is een dedicated joystick-systeem. Ze maken die dingen toch ook voor flightsims? Ik zou graag een hele constructie op mijn bureau schroeven die het bedienen van die robots wat makkelijker zou maken. Met een sidewinder en het keyboard gaat het ook wel, maar echt perfect kan je het niet noemen. Een ander minpuntje is de AI van je lancemates. Als je een groepje collega-mechs de opdracht geeft ergens naar toe te wandelen om je te coveren of te volgen, wandelen ze voor je het weet zo de vuurlijn van je vijand in en veel heb je niet meer aan ze als er niet veel meer van ze over is dan een nasmeulend hoopje schroot!

OH SHIT! Een raket in mijn mik!

Help een spook!

Ik sta hier, hoor...

Die vervloekte robots!

Dat heet nou een heupschot!

RAPPORT
graphics 10
geluid 9.5
originaliteit 8.5
speelbaarheid 9.0

- Super realistische graphics
- Dreunende voetstappen
- Spectaculaire wapens
- Wacky AI

PC CD-ROM

Prijs: f 99,95 Bfr. ca. 1800
 Systeemvereisten: Minimaal
 Pentium 166, 32 Mb RAM,
 double speed CD-speler.
 Fabrikant:
 Zipper Interactive/Microprose
 Distributeur: Hasbro
 Tel: 030-2809600



Zipper Interactive heeft een prachtige opvolger gemaakt van de inmiddels al legendarische Activision titels. Net als zijn moddervette voorgangers is ook Mechwarrior 3 een digitaal pareltje, dat zowel grafisch als kwa geluid en gameplay uitsteekt boven de concurrentie. Ervaar hoe het is om in een 50 ton wegende robot rond te rennen terwijl de lasersalvo's je om de oren vliegen!

ANDREAS

preview

Deze keer droppen we in de 'games-blender' de fruitige spellen Age Of Empires, Caesar III, Warcraft, Civilization en natuurlijk Seven Kingdoms zelf. We zetten de mix op standje tien en schenken daarna een smakelijke Seven Kingdoms II shake in.

POWER TIP

Fryhtans taktiek: schakel eerst de Greater Beings uit, dan de heroes en dan de legers alvorens de rest tot slaaf te maken.

VOLKEN

Het originele Seven Kingdoms was een 'sleeper hit'. Niet echt opgepakt door de massa maar door de pers en de opletende strategy fans wel opgemerkt en belangrijker, zeer gewaardeerd. Met name de combinatie tussen Warcraft-achtige gevechten en de diepgang van Age Of Empires leverde puik gameplay op. Die gameplay is gehandhaafd en uitgebouwd en dat alles in nieuwe, knisperende graphics. Je kunt nu tot 1024 X 768 resolutie spelen waardoor alle gebouwen, wapens, units en monsters er nog gedetailleerder uit zien.

Er zijn nu twaalf menselijke nationaliteiten waaruit je kunt kiezen: Chinezen, Japanners, Mongolen, Romeinen, Grieken, Carthagers, Egyptenaren, Perzen, Indianen, Vikingen, Noormannen en Kelten. Deze zijn verdeeld over vier gebieden: Oost-Azië, het Mediterrane deel van de wereld, het Midden-Oosten & Afrika en Noord-Europa. Ieder volk heeft een unieke look wat betreft de (zeer grote en fraai ontworpen) gebouwen en units.

CAMPAIGNS

De hoofdmoot van het spel bestaat uit het spelen van campagnes. Het spel kent een random campaign generator en als je een nieuwe game start, wordt een map aangemaakt waar andere volken en Fryhtans al in plaats nemen. Het uiteindelijke doel is het uitroeien van The

Fryhtans, die nu een veel grotere rol spelen dan in het vorige deel. Andere volken zullen hetzelfde proberen. Laat je een ander volk sterker worden dan kom je al snel in de shit. De kans is namelijk levensgroot dat een sterker volk je voor is, The Fryhtans vernietigt en daarna jouw volk gaat aanpakken. Zowel de andere volken als The Fryhtans moet je dus scherp in de gaten houden.

Als toevoeging in de gameplay zijn er ook single player scenario's en multiplayer games. Bovendien heeft in alle spelvarianten de technologie een grotere rol gekregen, waardoor het bouwen van diverse tempels, trainingscomplexen en verwerkingsstructuren meer ruimte en tijd inneemt.

CODEN EN HELDEN

Een belangrijke rol in SK II is weggelegd voor spionnen (zie ka-

De jaarlijkse kwallenoptocht verliep zonder veel problemen.

Wij staan op wacht.

der) maar ook kun je units krijgen die nadrukkelijk op de voorgrond treden. Zo zijn The Greater Beings wederom van de partij, ieder volk heeft zijn eigen God die met behulp van een scroll opgeroepen kan worden. Deze scroll moet wel eerst verdiend worden. Dat kan nadat een volk zijn Seat Of Power heeft gebouwd. Wanneer dit trotse gebouw eenmaal klaar is, krijgt ieder volk een extra bonus, gekoppeld aan de beschaving, plus de Greater Beings die opgeroepen en geëerd kunnen worden. Bij bonussen moet je bijvoorbeeld denken aan de 'research speed' die bij de Indianen sneller gaat, terwijl de Chinezen een betere handel kunnen opzetten.

De Greater Beings, die ook als gevolg van de Seat Of Power op het toneel verschijnen, zijn typische Goden, kenmerkend voor iedere aparte beschaving. Deze hebben verschillende special powers en zorgen voor een motherlode-of-whoopass actie die je tegen je vijanden kunt gebruiken. Aardbevingen, hevige stormen, blikseminslagen, insectenplagen, in ieder geval vette fun. Daarnaast doen ook zogenaamde Heroes hun intrede. Dit zijn kostbare, maar zeer sterke units naar het beeld van grootheden uit de geschiedenis. Je kunt dus nu aan de zijde knokken van Julius Caesar, Ramses II, Alexander de Grote of Hannibal, om maar een paar beroemde, stoere mannen te noemen.

FRYHTANS

Waren The Fryhtans in het origineel slechts een lastig groepje monsters, in Seven Kingdoms II kun je ook The Fryhtans zelf spelen. Dit zorgt voor een heel andere game waarin het de bedoeling is zoveel mogelijk menselijke beschavingen te vernietigen. Taken als diplomatie, handel en dergelijke spelen dan geen rol meer.

Je hoofddoel, spelend als Fryhtans, is het tot slaven maken van de mensheid en de sterke menselijke units uitroeien. Krijg je als menselijke speler strafpunten als je een onschuldige burger doodt, als Fryhtan krijg je daar juist 'lifepoints' voor, hetgeen je de mogelijkheid geeft meer Fryhtans uit te

SEVEN KINGDOMS II

THE FRYHTANS WARS



broeden. De een zijn dood is de ander zijn brood. Hele steden overheersen en iedereen tot slaaf maken, levert je als Fryhtans veel goud op. Hiermee kun je research doen en je meer focussen op magie. De zeven verschillende species die er zijn in The Fryhtans Fauna hebben alle zeven unieke spell-casting mogelijkheden. Het spelen als The Fryhtans levert dus echt een heel ander spel op, waarbij je meer de brute onderdrukker bent maar tegelijkertijd menselijke slaven nodig hebt om benodigde resources te vergaren, waar dit monsterlijke volk zelf niet toe in staat is.



Wat een beetje Pokon al niet kan doen.

Vort! Naar het fort.

Letterlijk tot de tanden bewapend.



POWER TIP
Gebruik je spionnen veelvuldig. Zij kunnen heel wat veldslagen en onnodige verliezen voorkomen.

SPY VS SPY

Een van de uitgebreidere opties die het spel kenmerkt, is het trainen van en opdrachten geven aan je spionnen. Deze spelen een cruciale rol. Je kunt spionnen trainen en ze het volgende laten doen:

Agitation: Verspreidt roddels waardoor de loyaliteit van een vijandige stad daalt.
Counter-Spy: Checkt en/of stopt vijandige spionnen.
Information Theft: Jat nieuwe ontdekte informatie van een ander volk.
Bribing: Andere volken/ of units omkopen.

Assassination: Dode mannen vertellen geen verhalen... en verklappen geen geheimen.
Technology Theft: Steel nieuwe technologieën van een ander volk.
Camouflage: Infiltreren.
Create Incident: Een groot incident zorgt voor onrust bij het volk maar heeft ook z'n gevolgen voor hun handelsbetrekkingen en diplomatie.



Mini twister.



The Fryhtans vallen aan!

RAPPORT

- graphics **8.5**
- geluid **8.0**
- originaliteit **8.0**
- speelbaarheid **8.0**

- ▲ Uitgebreide spionage
- ▲ Campaigns zorgen voor eindeloze gameplay
- ▲ Heroes & Goden
- ▲ Spelen als Fryhtans is echt anders

PC CD-ROM
 Prijs: f. 99,95 Bfr. ca. 1800
 Systeemeisen: Pentium 166, 32 Mb RAM, geheidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows '95
 Fabrikant: Interactive Magic/Enlight Software
 Distributeur: Guillemot
 Tel: 0032-27352363



Mocht je de eerste keer Seven Kingdoms hebben laten liggen, maak deze fout dan geen tweede keer. Met name RTS-liefhebbers moeten deel II absoluut aanschaffen. SK II biedt eindeloze gameplay en meer inhoud, verschillende volken en units/tactieken dan de gemiddelde strategy game. Age Of Empires II heeft er in ieder geval een hele vette concurrent bij.

JAN

preview

Hij is er helemaal ondersteboven van.

Niet echt een gelijke strijd.

Als dit geen voltreffer wordt...

Aan special effects wederom geen gebrek.

De Havoc in vol ornaat.

RAPPORT

graphics

8.4

geluid

8.0

originaliteit

7.8

speelbaarheid

7.8

Verbeterde bediening

Meerdere voertuigen speelbaar

Mooie effecten

Aktie verloopt soms te snel

PLAYSTATION

Prijs: f 109,95 Bfr. ca. 2000
Fabrikant: Psygnosis
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720

80

G-Police: Weapons Of Justice is een goed verteerbare game geworden met veel spektakel en vele gevarieerde missies die ondersteund worden door een goede verhaallijn. Een prima opvolger kun je wel zeggen.

SKATE

ZWAKKE COPS

In november '97 berichtte ik jullie over de futuristische 3D shooter G-Police, en liet ik weten niet bepaald warm te lopen voor dit spel. Ik gaf het dan ook een 6.9 en verwachtte eerlijk gezegd geen opvolger van deze matige game. Maar ja, zeg nooit nooit, want Psygnosis zag er blijkbaar meer in dan een groot deel van het publiek (hoewel ie niet eens zo heel slecht verkocht). Argwanend gooide ik Weapons Of Justice in de PSX, hopende dat het ditmaal wat meer zou voorstellen dan twee jaar geleden het geval was. Wel, het introfilmpje is in ieder geval om koude rillingen van te

krijgen. Zo filmisch en zo realistisch heb ik FMV's niet vaak gezien. De intro pikt de draad op waar deel 1 eindigde, namelijk bij de vernietiging van de criminele organisatie Nanosoft. Tien dagen hierna (terwijl de G-Police troepen bijna helemaal door hun wapenarsenaal heen zijn) trachten kleinere criminele organisaties te profiteren van de zwakte van de cops. Aan jou de taak om in je Havoc, samen met je collega's, de boel onder control te houden.

MEER VOERTUIGEN

Tot dusverre niks nieuws onder de zon dus, ware het niet dat er later in de game ook andere voertuigen be-

Wat krijg je als je van een middelmatige game een follow-up maakt? Normaal gesproken een nog slappere game, maar niet in het geval van G-Police. Psygnosis lijkt zich de kritiek op deel 1 te hebben aangetrokken want deel 2 is er absoluut op vooruitgegaan.

sturd kunnen worden. Zo hoef je dus niet alleen meer te vliegen in je chopper, maar kun je ook met een Rhino (een patrouillewagen), een Raptor (een mech-robot) en uiteindelijk de Corsair (een klein ruimteschip) aan de slag. Da's toch wel een wereld van verschil in vergelijking met het vorige deel. Andere grote verschillen (en tevens verbeteringen) zitten 'm in de opbouw van de achtergrond. Wilde je in deel 1 nogal eens de weg kwijtraken door onoverzichtelijke gebieden, dat is nu opgelost door gebouwen in de verte eerst alleen als groene lijnen zichtbaar te maken. Dit maakt de 3D wereld er mischien niet realistischer op, maar wel

een stuk duidelijker. Tevens is de bediening vergemakkelijkt en kost het nu minder moeite om de voertuigen te besturen. Ook zijn de missies (± 30) veel gedetailleerder en gevarieerder, zodat je je niet zo snel zult vervelen.

WAARDIGE OPVOLGER

De verbeterde real time lightning effects, het grote wapenarsenaal en de vette geluiden maken het feest helemaal compleet, zodat je kunt stellen dat Weapons Of Justice meer dan een standaard opvolger is geworden. Eigenlijk is dit dus de game die zijn voorganger had moeten zijn, maar laten we het er maar op houden dat de ontwik-

kelaars vandaag de dag meer op de hoogte zijn van de capaciteiten van de PSX dan destijds. Al deze lofuitingen houden overigens niet in dat ik dit spel beloon met een dikke tien, want factoren als het camerawerk (dat niet altijd even goed uit de verf komt) en de A.I. van de tegenstanders (die weliswaar flink verbeterd is, maar soms nog wel eens voorspelbaar wil zijn), zorgen ervoor dat ook nu nog de game voor verbetering vatbaar is. Desondanks mag gezegd worden dat de nieuwe G-Police strak in elkaar zit en heel wat meer gamers zal plezieren dan ie twee jaar geleden deed.

G-POLICE WEAPONS OF JUSTICE



preview

Vanuit het niets komt Konami met een futuristische 3D-shoot'em up die veel raakpunten heeft met de Japanse animé. Daar de grote Manga-hype hier al lang is overgewaaid, is het maar de vraag of Gungage een plaatsje in onze gamershartten zal kunnen veroveren.

GUNGAGE

PLANEET-REDDERS

Het verhaal rondom dit spel is vertrouwd. Waar het op neerkomt, is dat allerlei vreemde wezens uit een andere wereld (de Dark Moon) het mensenrijk binnenkomen via gateways die op een duistere, onverklaarbare manier geopend zijn. Natuurlijk hebben de beesten geen goede bedoelingen; de freaks willen de planeet namelijk eventjes in bezit nemen. Expansiedrift, je kent het wel. Nu gebeurt dat gelukkig niet zonder slag of stoot, want Konami is zo aardig geweest om een viertal planeetredders in het leven te roepen. Je begint de game in ieder geval met Wakle Skade, die over een aardige gun beschikt en daarnaast ook een beperkt arsenaal aan speciale wapens heeft. Met hem zul je het eerste deel van de game moeten uitspelen om daarna met de volgende character aan de slag te kunnen.

NIET NORMAAL

De andere drie characters zijn Kard Berdysh (grote, trage gast met bizar grote gun), Steyr Harquebus (razendsnel dametje) en Dee Van Feng (beschikt over aardig wat mental power). Als je met Wadle een x aantal missies succesvol uitgevoerd hebt, moet je met Steyr aan de slag. Heb je met haar de planeet voorlopig gered van de ondergang, dan mag je met Kard een potje blasten. Ik geloof niet dat ik nu nog hoef uit te leggen hoe je Dee aan het werk kunt zetten, hè. Zoals we wel gewend zijn met dit soort games, heeft elk character de beschikking over een handwapen en een paar specials. Die specials zijn groten-deels gebaseerd op mentale krachten en hebben vaak een zware impact op je vijanden. Echt normale gasten zijn het dus ook weer niet, deze vier.

GEEN PANIEK

In gebieden die variëren van woestijnen tot laboratoria, krijg je te maken met prehistorisch ogende beesten, tanks, robots en een hoop andere creeps. Vanuit de lucht en het water, alsmede over de grond, proberen zij je het leven zuur te maken; iets waar je in de Easy mode niet al te veel problemen mee zult hebben. Lastiger wordt het allemaal wanneer je de game in de Normal- of Hard mode speelt; snel reageren wordt dan een absolute must. Gelukkig is de bediening lekker soepel en wordt er gebruik gemaakt van het 'lock on'-schietsysteem, zodat je niet steeds paniekerig om je heen hoeft te knallen.

VERGETELHEID

Jammer is wel dat de grafische kwaliteit van de omgevingen en alle characters (behalve de soms gigantische tussenbazen) een beetje aan de magere kant is. Een ander hekel punt is, dat maar niet duidelijk werd of ik de game nu uitgespeeld had of niet. Ik had met elke character twee keer alles doorlopen (je beandt de tweede keer in een nieuwe stage, die echter hetzelfde oogt als de eerste), en nog was er sprake van een open eind.

Misschien was het wel omdat ik nog maar 81 bloemen (van de 100 die over het gehele spel verspreid zijn) had gevonden. Wie weet dat er bij het vinden van alle 100 meer duidelijk wordt. Los van dit alles vind ik dat Gungage simpelweg sfeer en kwaliteit mist om uit te groeien tot een toonaangevende game in dit genre, en tja, dan weet je wel wat er gebeurt. Zegt het woord 'vergetelheid' jullie misschien iets?



Last van een zonnesteek?



Ik krijg 't er warm van.

RAPPORT

graphics	6 ³
geluid	5 ⁴
originaliteit	6 ⁰
speelbaarheid	7 ⁵

- Reusachtige tussenbazen
- Lekkere bediening
- Magere audio/video
- Mager plot

PLAYSTATION
 Prijs: f 119,- Bfr. ca. 2175
 Fabrikant: Konami
 Distributeur: Konami
 Tel: 020-4223411



Als het allemaal wat verzorgder geogd en geklonken had, dan had Gungage zeker hoge ogen kunnen gooien. Konami slaat de plank helaas mis; jongens, back to the lab hiermee!

SKATE

Aangendam, en nu de pleiterik maken!



Lock on en knallen maar.



Lock on en knallen maar.



Zeg, waar heb je die kar vandaan?



Jezus, wat stink jij uit je bek!



Iemand toevallig insectenspray bij zich?

TMF VJ's

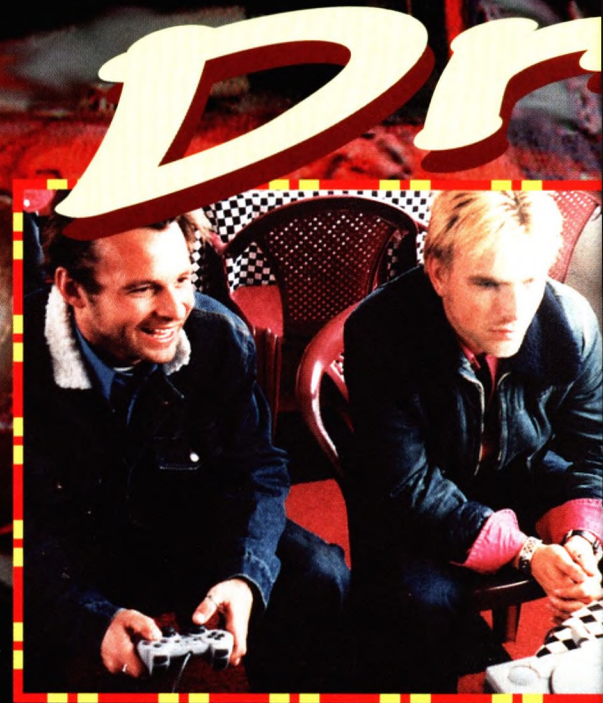
Jeroen Post en Basten



In het begin zaten de twee VJ's als een stel zombies naar het scherm te staren.



Mooie game, hè jongens?



We krijgen de smaak te pakken.

ZEGETOCHT

Nederland is momenteel in de ban van Driver. De PSX-versie van deze vette arcade-racer vloog binnen twee weken ruim 30.000 maal over de toonbank, en het einde van de zegetocht is nog lang niet in zicht want de PC-versie ligt pas deze maand in de winkel. Meer dan genoeg reden voor ons om de top-titel eens door wat experts te laten bekijken.

We hadden twee kenners uitgenodigd. De 24-jarige Jeroen Post en de 26-jarige Basten Zwart zijn in het dagelijkse verkeer namelijk ware snelheidsduivels. Jeroen scheurt rond in een GTI Impresa en Basten heeft dagelijks een schitterende oude Amerikaanse Pontiac onder zijn reet. Beiden zijn ook gek van de racesport. Wat dat betreft is de omgeving waar de profcheck werd gehouden een schot in de roos: de pitsstraat van het circuit van Zandvoort.

WIJDE PIJPEN

De eerste minuten van de profcheck verlopen stroef. Jeroen en Basten kunnen zich nauwelijks concentreren

op de game. Buiten gieren namelijk voortdurend Renault Meganes door de Tarzanbocht en de real thing is voor hen nog altijd heftiger dan digitale autootjes met een Dual shock-controller besturen. Er wordt dus om de minuut naar buiten getuurd.

Jan en ik hebben onze aandacht ook niet helemaal bij Driver maar dat heeft niets te maken met de aktie buiten. We hebben in het verleden bij de promotie van racegames immers al zo vaak in een racewagen gezeten, dat de opgevoerde Renaultjes ons weinig tot niets doen.

Nee, het is de outfit van de heren die ons in de war maakt. Ik had van mijn nichtje begrepen dat beide heren nogal hot waren en tientallen liefdesbrieven per week kregen, maar de gasten die Jan en ik tegenover ons hebben, zien er niet uit.

Als ik het verkeerd heb, dan lees ik het graag in de Yo! Post, maar volgens mij versier je vandaag de dag

geen enkele dame meer in een spijkerbroek met wijde pijpen, paarse blouses, een vaal spijkerjack en cowboylaarzen. We hadden toch niet de verkeerde personen opgepikt? Of had TMF sinds kort een Inline Dancing programma? Snel legden Jeroen en Basten uit dat ze deze kleren aan hadden voor een speciale reportage over Driver, die binnenkort op TMF wordt uitgezonden. Ze hoopten dat ze er zo als Amerikaanse bad guys uit de jaren '70 uitzagen. Vandaar ook de meterslange knalrode Cadillac waarmee ze het circuit waren opgereden.

FATALITIES

Genoeg geluld. Om verdere afleiding te voorkomen rost Jan de luxaflex snel naar beneden en douwt hij een Dual shock-controller in de knuisten van Basten. Dat deze de laatste tijd niet meer al te veel gegamed heeft, blijkt snel.

"Shit man, die controller beweegt, wat geinig", gilt de VJ wanneer hij zijn Corvette subtiel in een etalage parkeert.

Ook Jeroen blijkt niet echt een game-monster te zijn. Geen tijd wordt als excuus opgevoerd.

"Mijn werk voor TMF gaat vrijwel de hele week door en tijdens de spaarzame momenten dat ik vrij heb, ben ik vaak te moe om nog te gaan gamen. Ik heb dan ook geen console thuis staan. Dat wil echter niet zeggen dat ik gamen niet leuk vind. Integendeel, ik kan bijvoorbeeld geen genoeg krijgen van Tekken 3. Regelmatig ga ik naar een vriend met een PlayStation toe en die bezoeken draaien stevast uit op een stevig potje knokken. Ook de arcadehallen ga ik graag binnen."

Beat'em up is Jeroen's favoriete genre. "Ik zit namelijk zelf ook op

een vechtsport." Dames, weet dus wat je doet als je Jeroen in een kroeg om een handtekening gaat vragen. De man heeft fatalites in huis.

Basten heeft wel een Nintendo 64 in zijn woning staan. De laatste tijd bindt hij voornamelijk de digitale snowboards onder. "Games moeten van mij vooral veel snelle aktie hebben. En 1080° Snowboarding zit daar vol mee. Verder ben ik ook niet vies van een flinke portie schietwerk. In

mijn kantoortje bij TMF staat ook een N64. Daar speel ik vaak even op als ik niets te doen heb. Altijd goed voor een vette adrenaline-rush."

DURE MIDDAG

Na tien minuten kunnen we de luxaflex rustig weer omhoog schuiven. Jeroen en Basten zitten namelijk

Wat een ellende. Net toen we Michael Schumacher voor een profcheck van Driver hadden weten te strikken, kreeg hij een ongeluk. Tweede keus Damon Hill viel vervolgens af omdat hij het seizoen zonodig toch moest afmaken en derde keus Verstappen werd zo depressief van Damon's besluit dat hij elke medewerking weigerde. Gelukkig boden de snelste VJ's van TMF, Jeroen Post en Basten Zwart, zich vrijwillig aan voor een rondje botsen en beuken.

Driver

Basten Zwart



Er moest ook nog gewerkt worden.



De Renault Megane race leidde het duo nogal af.



De ultieme omgeving voor deze profcheck.

Jeroen: "Het duurt even voordat je de wagen helemaal onder controle hebt. In die periode ramt de politie je echter wel van alle kanten."



De pret wordt op-

eens behoorlijk bedorven door de PR-dame van TMF. Zij dirigeert Jeroen en Basten met harde hand naar buiten. De twee moeten verder met hun programma over Driver en in een aantal auto's over het circuit scheuren. Als hun rijstijl net zo belabberd is als in Driver, dan wordt het voor Zandvoort nog een dure middag.

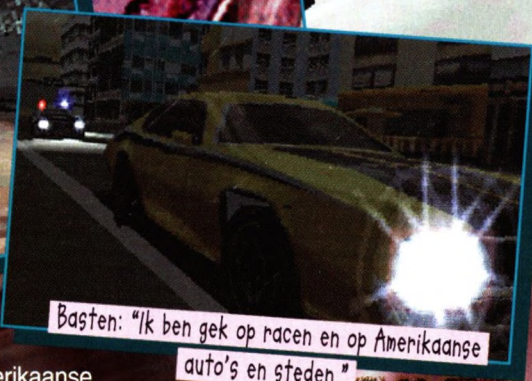
J.J. & JAN

helemaal in Driver. Al had er op dat moment een olifant in een roze jurkje over het circuit genderd, dan nog hadden ze niet opgegeven. Beiden vinden Driver een super-game. Jeroen: "Racen, inhalen

Jeroen: "Racen, inhalen en als eerste over de finish komen is al erg leuk, maar in vliegende vaart beuken en rammen uitdelen, dat is nog veel leuker."

en als eerste over de finish komen is al erg leuk, maar in vliegende vaart beuken en rammen uitdelen, dat is nog veel leuker." Ook Basten geniet. "Ik

ben gek op racen en op Amerikaanse auto's en steden. Je begrijpt dus wel dat deze game bij mij niet kapot kan." Wel vinden beide TMF'ers het spel



Basten: "Ik ben gek op racen en op Amerikaanse auto's en steden."

behoorlijk lastig. Ze doelen dan met name op de besturing. Jeroen: "Het duurt

Corvette was dan ook steeds snel 'wrecked'. Moest je weer helemaal van voren af aan beginnen."

Tonic Trouble



RAPPORT

graphics

6°

geluid

7°

originaliteit

5°

speelbaarheid

6°



De maker van Tonic Trouble is niet de eerste de beste. Ubi Soft's Michel Ancel was immers ook verantwoordelijk voor het zeer succesvolle Rayman.

- Klassieke platformactie
- Camerawerk
- Niet verassend
- Graphics beneden de maat

NINTENDO 64
 Prijs: f 129,95 Bfr. ca. 2359
 Fabrikant: UbiSoft
 Distributeur: Guillemot
 Tel: 0032-27352363



Tonic Trouble is een aardige platformgame, maar meer ook niet. Ik werd op geen enkel moment prettig verrast en de graphics zijn ook niet revolutionair. Geef mij maar onze eigen Ed.

BJÖRN

UIT VORM

Dat Tonic Trouble van dezelfde maker komt als Rayman is duidelijk te zien. Het buitenaardse wezen Ed (niet te verwarren met onze buitenaards goede eindredakteur) is opgebouwd uit onafhankelijke mathematische vormen, zoals dat ook met Rayman het geval was. Ook in het spel zelf is Michel's hand zichtbaar; Tonic Trouble is namelijk een platformgame in klassieke stijl: springen, schieten en vooral veel frustratie. Dat laatste niet persé in de negatieve zin van het woord.

SCHOON SCHIP

Het verhaal begint weer eens absurd. Alien Ed heeft een bijbaantje als schoonmaker van kosmische

rotzooi. Een van de objecten die Ed heeft verzameld tijdens zijn schoonmaakbezigheden is een vreemd blikje. Terwijl hij over de aarde vliegt, valt het blikje uit zijn ruimteschip. Vraag me niet hoe dat kan, het is nu eenmaal zo. Het blikje maakt een smak en gaat lekken, waardoor de inhoud uit het tinnen omhulsel vloeit. Het blijkt niet zomaar een vloeistof, want alles wat ermee in aanraking komt gaat een eigen leven leiden. Wortels komen tot leven, schapen worden kwaadaardig en vissen verlaten hun vertrouwde omgeving om zich te misdragen op het droge. Grøgh, een boosaardige viking, vindt het blik en beseft dat hij met dit wondermiddel heerser kan worden over onze blauwe planeet. Natuurlijk is het aan Ed om hier een stokje voor te steken.

WHAT'S UP DOC?

Vreemd genoeg begint het avontuur als een racegame. Ed moet zo snel mogelijk een parcours afleggen over glad ijs, springschansen en langs afgronden. Op zich een leuk begin, maar ik heb dit iets te vaak gezien in andere games. In dit eerste level wordt de tijd bijgehouden, zodat je later terug kan gaan om deze te verbeteren. Aan het einde van deze glijbaan kom je Suzy tegen. Ze drukt je nog eens op het hart dat Grøgh moet worden tegengehouden, en dat haar vader (de Doc) Ed graag zou willen helpen. Helaas is hij gevangen genomen en moet je hem bevrijden voordat je je missie tot een goed einde kan brengen. In de tussentijd wordt Ed bijgestaan door een mysterieuze agent, Xyz genaamd, een van de leiders van het verzet tegen Grøgh.

POPCORN

Na dit voorval begint het klassieke platformspel. Ed moet al zwemmend knipvissen ontwijken, al rennend gevaarlijke

rookfonteinen omzeilen en al springend van platform tot platform manoeuvreren om verder te komen. Een groot probleem hierbij is de camera-selektie. Zoals bij de meeste 3D games van tegenwoordig kan je die zelf kiezen, maar op het moment dat dit echt nodig is, kiest de computer zelf vanuit welke hoek je Ed mag zien, en daar heb je dan geen invloed op. Mijn avontuur eindigde toen ik een popcornmachine moest repareren. Ik heb alles geprobeerd dat ook maar enigszins op een oplossing leek, maar niks hielp. Het zou kunnen dat het spel nog niet helemaal af was of dat mijn platformskills een beetje aan het roesten zijn. Laten we het daar maar op houden.



Agent Xyz, de pratende krant.

Ach gut, snotneus.

Ed's in the air!

This town ain't big enough for the both of us.

Een echte spring-in-het-veld.

CONKER'S POCKET TALES

RAPPORT

- graphics **8°**
- geluid **6°**
- originaliteit **6°**
- speelbaarheid **8°**

Conker's Pocket Tales is weer zo'n vrolijk avonturenspeletje voor de Game Boy. De vraag is of we er ook echt vrolijk van worden.

ECHE EIKEL

Conker's verjaardag krijgt onverwacht een dramatische wending. Terwijl hij met z'n vriendinnetje Berri cadeautjes openmaakt, springt er uit een van de pakjes een duivelse eikel (ja, zo eentje die aan de boom groeit), genaamd de Evil Acorn, die Berri ontvoert, alle cadeautjes van Conker steelt en het op een lopen zet. Jij moet ze terughalen, want anders loopt je verjaardag behoorlijk in de soep.



- ▲ Niet de wereld maar je verjaardag redden
- ▲ Vrolijk spelletje
- ▲ Lange speeltijd en drie save-posities
- ▼ Weinig fantasievol

GAME BOY COLOR
 Prijs: f 79,- Bfr. ca. 1450
 Fabrikant: Rare
 Distributeur: Nintendo
 Tel: 030-6097100



Conker's Pocket Tales is een leuk en vrolijk avonturenspeletje met prima graphics. Toch is CPT niet bijster origineel, en lijkt het vooral bedoeld voor de jongere gamers. BJORN



WILLOW WOODS

Het spel begint in het huis van Conker. In dat huis vind je een kastanje die je later kan gebruiken als projectiel, maar eerst moet je een katapult zien op te sporen die je als wapen kan gebruiken. Het laatste dat je in het huis vindt, is een eikel waarmee je energie opbouwt. Aan de muur hangt een kaart van Willow Woods, zodat je een idee krijgt hoe groot het speelveld is. Een politiemannetje die voor Conker's huis loopt, vertelt je wat je volgende taak is (dit gebeurt telkens weer als

je een taak hebt afgerond). Alle opdrachten hebben uiteindelijk als doel om je cadeautjes terug te vinden. Onderweg kom je vijanden tegen die je kan neerschieten of ontlopen. Voor sommige taken moet je eerst een subopdracht tot een goed einde brengen, zoals een sleutel vinden of een ander voorwerp.

preview Logical

Nu Tetris tot vervelens toe is uitgemolken, vond Conspiracy het tijd om eens met een heel ander puzzelspel te komen. Klinkt logisch.

RUBBER!

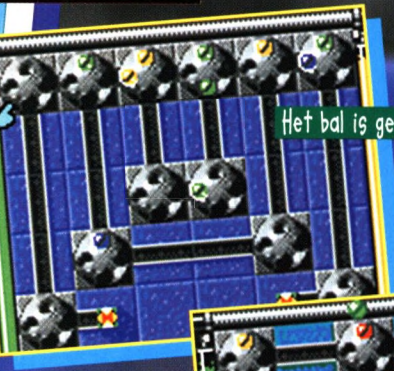
Voordat je met dit spel begint, moet je zorgen dat je zo'n schokbestendig rubberen hoesje voor je Game Boy hebt want die gaat zeker een paar keer per uur tegen de muur! Logical is namelijk nog frustrerender dan Tetris, en dat komt vooral omdat ze de gameplay naar

mijn mening niet goed hebben getest (lees de conclusie).

BALLEN EN BANEN

Logical bestaat uit ballen, banen en rondjes. In die rondjes zitten vier gaten, die moeten worden gevuld met vier ballen van dezelfde kleuren. De ballen blijven via de banen op en neer rollen totdat ze een lege plek

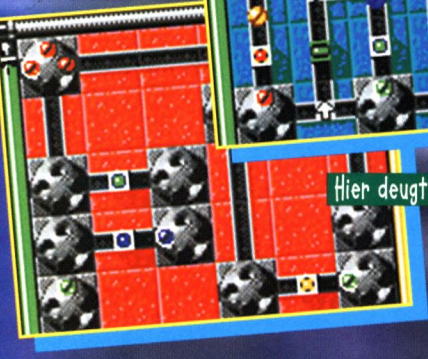
tegenkomen in een rondje waar ze dan in vallen. Door de rondjes zo te draaien dat de juiste bal in het juiste gat valt, vul je ze op. Je kan de ballen ook weer uit de rondjes schieten, zodat ze hun weg weer vervolgen langs de banen. De bedoeling is om alle rondjes op te vullen, waarna je naar het volgende van de 99 levels gaat. Het probleem aan dit spel is dat de ballen verdwijnen in een opgevuld rondje, zodat je niet meer weet welke rondjes nu opgevuld waren en welke niet. Een ander kleurtje had heel wat frustratie gescheeld.



Het bal is geopend.



Ik werk me de ballen uit de broek!



Hier deugt geen bal van.



Wie is er aan de bal?

RAPPORT

- graphics **8°**
- geluid **6°**
- originaliteit **9°**
- speelbaarheid **7°**

- ▲ Leuk om weer eens wat nieuws te zien
- ▲ 99 levels
- ▲ Verslavend

▼ Niet helemaal goed uitgewerkt

GAME BOY COLOR
 Prijs: f 79,95 Bfr. ca. 1450
 Fabrikant: Conspiracy / THQ
 Distributeur: Infogrames
 Tel: 040-2393555



Logical is een prima en origineel spel, helaas is de gameplay nogal verwarrend door verkeerd kleurgebruik. BJORN

RAPPORT

- graphics **8.5**
- geluid **8.5**
- originaliteit **8.5**
- speelbaarheid **9.0**

- ▲ Lang houdbaar
- ▲ Oude straaljagers
- ▲ Gedetailleerd
- ▲ Marilyn Monroe

PC CD-ROM
 Prijs f 99,95 Bfr. ca. 1800
 *Systeemeisen: Pentium 166
 MMX, 16 Mb RAM, 3Dfx-
 videokaart, geluidskaart, muis,
 quad speed CD-speler,
 Windows 95.
 Fabrikant: Rowan
 Distributeur: Infogrames
 Tel: 040-2393555

86

Rowan wilde duidelijk niet de zoveelste flightsim produceren. De dynamische campagnes, de gedetailleerdheid, de harde actie en de prachtige oude jets hebben MiG Alley echt tot iets speciaals gemaakt.

J.J.

OUDE ARCADE-SHIT

De experts onder de lezers zullen roepen dat er wel degelijk sims over de Koreaanse oorlog zijn gemaakt, en dat klopt ook. Maar dan hebben we het wel over oude arcade-shit als MiG Alley Ace en Sabre Ace. Bij mijn weten is er nog niet eerder een up-to-date en realistische flightsim over de jaren '50 verschenen. En dat is opmerkelijk, want het betreft hier de interessante overgangsfase tussen vliegtuigen met een propeller en straaljagers.

MEER DAN KNAL-EN VLEGWERK

In MA mag je aan de slag met de eerste lichte straaljagers, waaronder de MiG-15 en F-86 Sabre en dat is heel wat anders dan vliegen met de geavanceerde F-16 of M-29. In die tijd had je namelijk nog geen hittezoekende raketten, je moest het met de mitrailleur opknappen. En de vijand middels de boordapparatuur opsporen, was er ook niet bij, dat gebeurde voor het grootste deel met het blote oog. Verder vlogen de jets uit die tijd een stuk logger dan vandaag de dag en waren ze vaak niet erg betrouwbaar.

Dit alles maakt MA tot een lastige of juist uitdagende game; het is

Vijand gespot.



maar hoe je het bekijkt. Gamers die arcade-stijl willen knallen, kunnen MA beter links laten liggen. De fans van strategie en realistisch vliegen daarentegen zullen MA zeker waarderen want deze flightsim biedt meer dan alleen wat knal- en vliegwerk. Dit blijkt nog niet zo zeer uit de losse missies; die lijken als twee druppels water op de missies uit al die andere action flightsim: gewoon instappen, vliegen, vernietigen en terugkeren. Pas tijdens de mini-campagnes en met name tijdens de Entire War mode blijkt echt wat voor uitgaande sim MA is.

KLUIT BELAZEREN

Een beetje goede flightsim hoort tegenwoordig 'dynamic campaigns' te hebben. Hetgeen betekent dat de uitkomst van een missie moet bepalen wat er in de volgende missie gebeurt en niet dat het vervolg van de hele oorlog al is uitgestippeld. Waar veel games echter de kluit belazeren met semi-dynamische campagnes (Jane's F-15 bijvoorbeeld), daar zorgt Rowan ervoor dat de Koreaanse oor-

I'm coming to get ya!

log in het spel geen enkele keer hetzelfde verloop kent. In MA vecht je de oorlog per dag, en elke dag mag je twee missies uitvoeren. Dit geeft het spel een beetje een turn-based karakter: de afloop van jouw missies zal gevolgen hebben voor de plekken waar jij die missies uitvoert. De engine van MA zorgt ervoor dat de rest van het slagveld ook elke dag verandert. Strategie wordt hierdoor heel belangrijk. Zeker als je bedenkt dat je in de campagnes de opperbevelhebber van de luchtmacht bent. Verder heeft een piloot in MA in de campagne evenveel waarde als een vliegtuig. Als een jet neergehaald wordt, dan kun je hem niet meer gebruiken en datzelfde geldt voor de piloot. Je bent dus niet



Zie je later!

POWER TIP

Gebruik de verschillende camerastandpunten. Je hebt immers geen apparatuur die verklikt waar de vijand zich bevindt.



Beetje aftasten.

af, maar zult op de basis gewoon een andere vlieger uit moeten zoeken. Pas als je hele squadron in de bodybag ligt, is het einde verhaal.

MARILYN MONROE

Dat MA door liefhebbers is gemaakt, blijkt ook uit verschillende details. Ten eerste is

heel Korea in kaart gebracht en dus in z'n totaliteit aanwezig in het spel. Verder kun je de grondtroepen echt onder je zien vechten en deinzen ze terug als je laag over hun hoofden scheert. Leuk is ook dat goede prestaties beloond worden met bonus-missies, of nog leuker, een bezoek van Marilyn Monroe aan je squadron.

Ouderwetse dogfight.



Is dit nu Zuid- of Noord-Korea?

Je hebt de moderne action flightsim en flightsim die zich rond de Eerste- of Tweede Wereldoorlog afspelen. MiG Alley vult het gat daartussen met dogfights uit de jaren '50 ten tijde van de Koreaanse oorlog.

MIG ALLEY

AMSTERDAM-LA

Het testen van flight-sims is vaak een hele klus. Ten eerste moet je het vliegtuig in de lucht zien te houden (en daar heb je vaak een dikke handleiding voor nodig) en ten tweede is het luchtruim dat je ter beschikking staat vaak zo groot dat het een behoorlijk tijdje duurt voor je de kwaliteit van een game goed kunt inschatten. Fly! van Terminal Reality is wat dat betreft een prototype flight-sim: enorm uitgebreid en super realistisch.

SLEW MODE

Fly! stelt je in staat om real-time (je leest het goed!) van en naar zo'n beetje elk bestaand vliegveld te

vliegen. In totaal zijn er 9000 vliegvelden in het spel aanwezig. Dus als je nog wat vrije tijd hebt en het was altijd je wens om van Sydney naar New York te vliegen, dan is dit je kans. Overigens zitten er ook Nederlandse vliegvelden in de sim. Met de 9000 vliegvelden verslaat Fly! alle andere flightsims (zelfs die van Microsoft). En er zijn nog meer terreinen waarop Fly! de concurrentie achter zich laat; kwa speelgemak bijvoorbeeld. Fly! ziet er vreselijk moeilijk uit, maar is dat eigenlijk niet. Een beginner kan binnen een paar minuten redelijk vliegen. Daar zorgt bijvoorbeeld de handige 'Slew mode' voor. In deze mode gaat alles even heel langzaam en dat geeft je de kans het op

Heb je altijd al piloot willen worden, maar draag je een bril van min 12 of heb je last van hoogtevrees, dan is Fly! dé game voor jou. Realistisch vliegen van en naar meer dan 9000 vliegvelden.

drift geraakte vliegtuig op je gemak met de neus de goede kant op te zetten. De echte diehards zijn natuurlijk niet vergeten; zij kunnen het zichzelf behoorlijk moeilijk maken. Dat kan bijvoorbeeld door de hoeveelheid brandstof zelf te bepalen, zelf een route uit te stippelen, de weersgesteldheid op onweer

te zetten of door in het pikkedonker alleen met behulp van de apparatuur te landen.

GOED BEZIG

Terminal Reality heeft er echt alles aan gedaan om van Fly! de meest realistische flightsim van het moment te maken. Zo zijn de cockpits van de Cessna's en Pipers tot op de millimeter nabgebouwd. Andere voorbeelden van verregaand realisme zijn de gedetailleerde kaarten die van elke denkbare route aanwezig zijn en de mogelijk-

heid de dagelijkse weerrapporten van de National Oceanic and Atmospheric Administration via internet in het spel te importeren. Ook het vliegen zelf verloopt realistisch. Je zult in het begin regelmatig de automatische piloot moeten inschakelen om je vliegtuig weer recht te trekken en je merkt ook echt wat voor effect bepaalde weersomstandigheden op een vliegtuig hebben. Alle actie is goed in beeld te brengen; naast een aantal standaard cameraposities, bestaat er namelijk de mogelijkheid zelf het

camerastandpunt te bepalen en vervolgens te saven. De complete omgeving in Fly! is interactief en dat had ik nog niet eerder gezien. Als je dus wilt bepalen waar je precies zit of hoe hoog je vliegt, kun je gewoon met de muis op een gedeelte van het landschap klikken. Binnen een seconde staat de naam van een bepaald object of de afstand op je scherm. Ook het heen en weer klikken tussen verschillende menu's is in Fly! verleden tijd. Alles popt in kleine kadertjes in het hoofdscherm. Nee, die gasten van Terminal Reality zijn goed bezig geweest.

RAPPORT	
graphics	8.5
geluid	9.0
originaliteit	8.0
speelbaarheid	9.5

- Zeeeeer uitgebreid
- Zeeeeer lang houdbaar
- Zeeeeer realistisch
- Je kunt in Nederland vliegen

PC CD-ROM
 Prijs / 109,95 Bfr. ca. 2195
 Systeemeisen: Pentium 233
 MMX, 64 Mb RAM, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
 Fabrikant: Terminal Reality
 Distributeur: CD Contact Data
 Tel: 0032-32870911



Fly! kan de concurrentie met flightsim toppers makkelijk aan. Realisme, graphics, besturing; alles is in orde. Als je deze game onder de knie krijgt, kun je volgens mij zo bij de KLM solliciteren. J.J.



Shit, co-piloot op Schiphol laten staan.

POWER TIP

Begin in de Cessna 172R, die heb je het snelst onder controle.

Handige pop-up kadertjes.

POWER play

Deze keer voor je verzameld en bekeken: allerlei handige kabeltjes voor je PSX, geheugen voor de N64, Webcams, e-mail wordt v-mail, een muis om sneller mee te gamen en een gamepad om mee uit te roeien. Alsof je een emmer leeggooit.



LOGITECH QUICKCAM PRO

De nieuwe Webcam van Logitech ziet er een beetje gek uit maar is verdomd makkelijk te gebruiken. Hij werkt op USB PC's en Mac's en is super easy te installeren. Niet nadenken of urenlang lezen van een handleiding, gewoon inpluggen en de software draaien. Dat laatste is overigens super simpel, zelfs een kind of een computerfobisch omaatje kan de instellingen nog veranderen. De QuickCam Pro is voorzien van een stel rubberen klemmen waardoor je hem makkelijk op je monitor plaatst.

In tegenstelling tot de meeste Webcams kan de QuickCam video's tonen van 640 x 480. De kleuren zijn dus verbazingwekkend goed, alleen de graphics zijn met bewegende beelden vaak wel een beetje wazig en onscherp. Gelukkig kun je alles zelf instellen (scherpte, diepte etc). Deze Cam is dus goed voor het maken van foto's die je kan gebruiken op het web, of voor het maken van stills; voor videoboodschappen is ie aardig maar dan is het beeld dus wat wazig.

Naam: QuickCam Pro
Leverancier: Logitech Benelux
Merk: Logitech
Prijs: f 379,-
Tel: 024-3724449
Web: www.logitech.com

RAM PACK 64

Guillemot heeft een RAM Pack 64 op de markt gebracht, een uitbreidingscartridge voor de Nintendo 64 die de totale hoeveelheid geheugen van de console uitbreidt van 4 Mb naar 8 Mb. De pack maakt gebruik van RDRAM-geheugen; hierdoor kan de cartridge de graphics verbeteren van games die voorzien zijn van een hoge-resolutie mode.

De RAM Pack 64 gebruikt ook een buffer met een hoge overdrachtsnelheid, waardoor de data in real-time kunnen worden verstuurd en gelezen, hierdoor wordt de kwali-



teit van de graphics enorm verbeterd.

Games die deze technologie ondersteunen, zoals NFL Quarterback Club 99, South Park, Star Wars: Rogue Squadron, Top Gear Overdrive en Turok 2: Seeds of Evil, kunnen met de RAM Pack 64 van Guillemot in 16,7 miljoen kleuren draaien, terwijl de meeste van de huidige games niet meer dan 65.000 kleuren kunnen tonen. Niet alleen textures, maar ook geluidseffekten worden veel mooier en het resultaat is een game die er compleet vernieuwd uitziet. De RAM Pack voegt ook nieuwe dimensies toe door drie frame buffers te bieden en een drievoudige Z-buffering in geoptimaliseerde games, in plaats van de drie frame buffers en dubbele Z-buffering die de huidige games bieden. Het is maar dat je het weet.



Naam: Ram Pack 64
Merk: Nintendo
Leverancier: Guillemot
Prijs: f 54,95
Tel: 035-5288800
Web: www.guillemot.nl

X-TERMINATOR

Even diep ademen...sssss slurp... komt ie; deze stoere, strakke gamepad is 100 % digitaal, heeft een 3D pad, 17 buttons, een 8 weg gezichtsveldregelaar, 59 programmeerbare functies, zowel digitale besturing als analoge besturing, een start & select button, automatische calibratie, hot plugging,

2 player connector (via doorlussen), throttle control, een flipperbutton en is Windows 95/98 compatible. Hij. Nog beter is dat deze gamepad voor ieder type spel werkt; shooters, racegames, flightsims, maar ook sportgames en zelfs flipperspellen kunnen moeiteloos bediend worden met deze gamepad waar je bovendien vaak nog een hele reeks extra functies bij krijgt. Super all-round dus.



Naam: Gravis X-Terminator
Leverancier: Pirox
Merk: Gravis
Prijs: f 99,95
Tel: 010-2985354
Web: http://nl.pirox.com/main.asp



WINGMAN GAMING MOUSE

Sommige gamers hebben moeite om met de muis te gamen. Nou ja, moeite... soms wil het gewoonweg niet. Dat komt doordat een

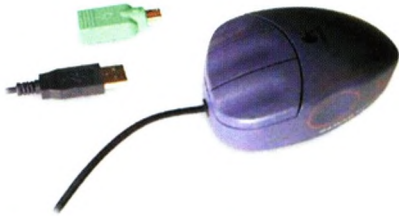
doorsnee muis zijn sensoren een paar keer per seconde gebruikt waardoor het wel eens lastig wil zijn om snel te schieten of te reageren in een flightsim of een first person shooter.

Logitech zag een gat in de markt en komt met een muis speciaal ontworpen voor gamers. Hij ziet er precies hetzelfde uit als een gewone drie-knops muis, met het verschil dat hij donkergrijs is. Belangrijker is dat hij veel meer

respons geeft. In USB mode polst de muis de bal-sensoren 100 x per seconde en aangesloten in een muispoort is dat 200 x per seconde. In de praktijk levert dat een smoothere controle op dan met een reguliere muis.

Zowel in flightsims als in shooters is de scroll optie beter, reageert de muis sneller op je bewegingen en kun je gewoon sneller ratelen met je guns.

Al met al een prima muisje dus, al is ie wel een beetje aan de kleine kant. Ook kan hij niet op tegen een goede joystick (wat respons betreft) maar voor mensen die niet zo'n groot ding op hun desk willen hebben of gewoon verslaafd zijn aan de muis/toetsenbord combinatie is dit een uitkomst!



Naam: Wingman Gaming Mouse
Leverancier: Logitech Benelux
Merk: Logitech
Prijs: f 89,-
Tel: 024-3724449
Web: www.logitech.com

PHILIPS PCA646VC

De PCA646VC is de opvolger van de PCA645 en deze USB PC camera is ten opzichte van zijn voorganger weer flink verbeterd. Vermeldingwaardig is sowieso de bekroonde Video Mail software waarmee je bestanden tot 80 keer kunt comprimeren. Hierdoor kunnen gemakkelijk video-mails verstuurd worden naar iedereen die een mailadres heeft. Speciale software is niet nodig voor de ontvanger, een simpele klik op het binngekomen pictogram en de boodschap begint te spelen.

Met Videolink is het mogelijk om videovergaderingen te organiseren of kun je online met elkaar overhoeren en elkaar ook tegelijk zien. Het bijgeleverde softwarepakket Photo Express is een zeer gebruiksvriendelijk editingprogramma voor het bewerken van foto's en afbeeldingen dat ook voor v-mail gebruikt kan worden.

Grootste vooruitgang is de lens met variabele brandpuntinstelling. Deze kan handmatig worden ingesteld vanaf een afstand van ongeveer 0 (macro) tot oneindig. Heel dicht inzoomen op een voorwerp, bijvoorbeeld je neusharen (om maar eens iets te noemen), en

Naam: PCA646VC
Leverancier: Philips
Merk: Philips
Prijs: f 269,-
Tel: 040-2780278
Web: www.news.philips.com

toch een heel scherp beeld houden, is hierdoor mogelijk. De automatische beeldinstelling, waardoor contrast, witbalans en compensatie voor achtergrondlicht wordt geregeld, zorgt meestal voor een trillingvrij beeld.



AIR LABS GADGETS

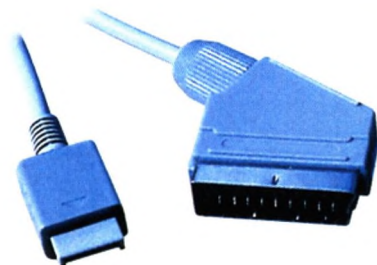
Air Labs is een bedrijf dat naast controllers en geheugenuitbreidingen voor de PSX ook allerlei andere handige dingetjes op de markt dropt.

Zoals bijvoorbeeld de Air Labs Scart kabel PSX, een scartkabel voorzien van een volledige pinbezetting waardoor de beeld- en geluidskwaliteit van je games enorm toeneemt. Met deze kabel kun je je PlayStation direkt via de video scart-uitgang op je televisie aansluiten en ogen en klinken je games een stuk beter!

De Air Labs Link kabel PSX is een verbindingskabel voor PlayStation. Hiermee kunnen twee PlayStation-bedieningspanelen verbonden worden, waardoor interactief gamen tussen twee spelers mogelijk is via een split-screen.

De Game kabel is een handige verlengkabel voor je gamecontroller, waardoor je zelfs vanuit je hoogslaper of vanaf de plee nog je game kunt bedienen.

Naam: Air Labs Scart kabel PSX/ Air Labs Link kabel PSX/ Game kabel
Leverancier: Pirox
Merk: Air Labs
Prijs: f 19,95 / f 16,95 / f 16,95
Tel: 010-2985354
Web: http://nl.pirox.com/main.asp



BEZOEK DE BESTE EN VOORDELIGSTE COMPUTERBEURZEN VAN:

INTEREXPO & MEDIA - HOLLAND

COMPUTER INTEREXPO

JAARBEURS UTRECHT 27+28+29 AUG

[Vr+Za+Zo: 10-17 uur]

Informatie, demonstratie, prijzenfestival

WIN EEN PENTIUM PC!

Voor het hele gezin, jong en oud

Zowel privé als zakelijke gebruikers

Zeer aantrekkelijke prijzen en beursaanbiedingen

KOM OOK NAAR:

PC DISCOUNT

DE COMPUTER KOOPJES BEURS

Honderden standhouders

ruime keuze

gigantische koopjes

goede kwaliteit

gezellige sfeer

BINNENKORT BIJ U IN DE BUURT! 10.00 - 16.00 uur

BEURS-OVERZICHT

Zo	22-8-'99	Sporthal Margriet - Schiedam
Vr+Za+Zo	27+28+29-8-'99	Jaarbeurs - Utrecht (10-17 uur)
Za	4-9-'99	Zeelandhallen - Goes
Za	4-9-'99	Thialf - Heerenveen
Zo	5-9-'99	De Maaspoort - Venlo
Zo	5-9-'99	Metropolis - Antwerpen (B)
Za	11-9-'99	Sporthal de Rietlanden - Lelystad
Za	11-9-'99	Sporthal de Vang - Zaandam
Zo	12-9-'99	Prins Bernhardhoeve - Zuidlaren
Zo	12-9-'99	Turnhout Expo Center - Turnhout (B)
Za	18-9-'99	Sporthal Zandweerd - Deventer
Za+Zo	18+19-9-'99	Ahoy - Rotterdam
Zo	19-9-'99	Beurshalle - Brugge (B)
Vr+Za+Zo	24+25+26-9-'99	Beursgebouw - Eindhoven (10-17 uur)
Za	2-10-'99	Sporthal Matenpark - Apeldoorn
Zo	3-10-'99	Sportcentrum de Meent - Alkmaar
Zo	3-10-'99	Musis Sacrum - Arnhem
Za	9-10-'99	Mauritshal - Hoogeveen

BENELUX COMPUTER

BEURSGEBOUW EINDHOVEN 24+25+26 SEPT.

[Vr: 13-22 uur Za+Zo: 10-17 uur]

**HARDWARE & SOFTWARE
TEGEN BODEMPRIJZEN**

**SYSTEMEN, PRINTERS, MONITOREN,
CD-WRITERS, SCANNERS,
CD-ROM/ DVD-SPELERS
SUPPLIES, CD-ROMS, CD-R'S,
SOFTWAREPAKKETTEN ENZ.
NIEUW EN 2E HANDS MET GARANTIE**

REDUKTIEBON

f5,00 VOORDEEL

INLEVEREN AAN DE KASSA
(geldig voor meerdere gezinsleden)

Naam & Voorletters

Adres

Nr.

Postcode

Woonplaats

Knip deze bon uit en profiteer nu!



Opgelet: plaatsen en data
onder voorbehoud!

INFO: (070) 358 89 29

<http://www.interexpo.nl>



Deze bon is geldig op alle door InterExpo & Media georganiseerde computerbeurzen

review

Fleet Command

Mijn torpedoboot wordt getroffen...

Jane's Combat Simulations verrast ons met een warsim die nu eens niet in first-person gespeeld wordt. De speler voert in Fleet Command namelijk het bevel over een complete vloot.

GEEN SCHOT

In Fleet Command zul je zelf geen enkel schot lossen; de strijd speelt zich af op een kaart. Daarop staan de posities van je eigen, vijandelijke, nog niet geïdentificeerde en neutrale eenheden. In elke missies dien je een opdracht te vervullen, bijvoorbeeld een vijandelijke vloot naar de zeebodem helpen. Je hebt een aantal eenheden (vaar/voer/vliegtuigen)

...en dit is het resultaat.

en daar moet je het mee doen. Het vechten doe je met je muis. Als je bijvoorbeeld een vijandelijke straaljager wilt aanvallen, klik je met je linker muisknop op een Torcat en dirigeer je deze naar de vijand. Je bepaalt met de rechter muisknop welke raketten de piloot moet gebruiken en dan zit je werk erop. Op het 'echte' vechten heb je geen invloed. Je kunt de strijd wel via een window volgen.

GE-SCHREEUW

De gameplay lijkt op het eerste gezicht saai

maar de felheid van de strijd, het geluid en de vele tactische mogelijkheden maken van FC toch een boeiend geheel. Je moet vliegtuigen laten

opstijgen van een vliegdekschip, torpedo's lanceren, duikboten wegsturen, SAM's afvuren enz. FC gaat erg lang mee. Ik schat dat het afwerken van de 34 missies zeker een week in beslag neemt en het spel bezit ook een editor.

RAPPORT

graphics	8 ⁵
geluid	8 ⁵
originaliteit	9 ⁰
speelbaarheid	8 ⁵

- Spannend van begin tot eind
- Veel missies
- Lang speelbaar
- Campagne is nep

RAPPORT

graphics	7 ⁵
geluid	7 ⁵
originaliteit	6 ⁵
speelbaarheid	6 ⁵

- Uitgebreid
- Campaign-editor
- Ingewikkelde menu's
- Lastig om in te komen

PC CD-ROM
Prijs: f 99,- Bfr. ca. 1800
Bij aanschaf GRATIS Silent Hunter!
Systeemeisen: Pentium, 16 Mb RAM, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Mindscape
Distributeur: Mindscape
Tel: 020-4953010

PC CD-ROM
Prijs: f 99,- Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 166
MMX, 16 Mb RAM, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Jane's Combat Simulations
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-94055555



Fleet Command lijkt saai, maar is dat alteminst. Ik wist niet dat opperbevelhebber van de marine zo leuk kon zijn. Was ik nu toch maar het leger in gegaan.
J.J.

FLIGHTING STEEL

Oorlog is verschrikkelijk maar achter de PC of console kunnen wargames uiterst spannend zijn. In Fighting Steel speelt de oorlog zich af op zee.

LASTIG

In het begin werd ik helemaal gestoord van Fighting Steel. Je 3D gendeerde bootje kan immers niet op eigen houtje die spectaculaire Navy Battles vinden die je beloofd zijn. Je moet je positie bepalen op de kaart, je route aanpassen, de juiste hoeveelheid knopen instellen en hopen dat je daar terecht komt waar de aktie is. Je hoeft nog net niet het dek te schrobben.

Als je dan eenmaal binnen schotafstand van de vijand gekomen bent, begint alles ineens veel leuker te worden. Nu word je beschoten en dat kan natuurlijk niet zomaar. Snel duik je de menu's in en zet je je wapentuig op scherp. Je kiest voor de juiste ammo, stelt nog een paar dozijn coördinaten in en je bent klaar om de tegenstander te trakteren op een flinke dosis vuurwerk.

scenario's en campagnes en je kan ook nog met de campaign-editor aan de slag. De gameplay is natuurlijk vrij lastig en het duurt een hele tijd tot je alle menu's en opties door hebt en lekker kan gaan varen. Wat dat

betreft is zo'n zeeslag-sim net zo specialistisch als een vliegsim.



Fighting Steel is een mooie zeeslagsim en heel leuk als je van het genre houdt. Ben je meer in voor snelle aktie en heb je geen zin om eerst een manual goed door te pluizen voor je van wal steekt, dan kan je deze titel echter beter laten liggen.
ANDREAS

Welterusten vriend!

Das boot steht in de fik!

FEUER!

Volle kracht bakboord?

UITGEBREID

In FS kan je zo'n negentig schepen kiezen uit de Britse, Duitse, Amerikaanse en Japanse vloot. Er is een enorme keus aan

We hebben in de Star Trek cyclus al heel wat genres langs zien komen: encyclopedieën, shooters, adventures, noem het maar op. Eigenlijk misten we alleen nog een turn based strategy game. En die is er nu ook.

WHERE NO GAME HAS GONE BEFORE...

In Birth of the Federation neem je het bestuur op je van een van de vijf grote machten in het heelal. De Klingons, de Romulans, de Ferengi, de Cardassians of de Federation. Iedereen die regelmatig de serie Star Trek: The Next Generation checkt, zal wel bekend zijn met deze volkeren en hun specifieke eigenschappen. En ze zijn in dit spel allemaal haarfijn gekopieerd en de AI klopt precies met hoe het er in de serie aan toe gaat. De Ferengi zijn geïnteresseerd in handelen en geld verdienen, de Romulans zijn samen met de Cardassians

en de Klingons de ru-ziezoekers en de Federation is er natuurlijk op uit om iedereen deel uit te laten maken van The United Federation of Planets zonder dat daar al te veel geweld bij komt kijken. Er zijn meerdere mogelijkheden om het spel uit te spelen maar waar het natuurlijk om draait is total domination. Je begint met enkele planeten en door middel van research, schepen bouwen en op onderzoek uitgaan, zul je andere planeten en volkeren ontdekken. Met deze nieuwe rassen kun je diplomatieke betrekkingen aangaan en als je op vriendschappelijke voet met elkaar komt te staan, kun je ook je handelsbetrekkingen verbeteren en een aar-

dig zakcentje verdienen.

DENKWERK

Als je het spel begint moet je jezelf eerst afvragen hoe je wilt spelen. Ben je van plan om gelijk een aanzienlijke vloot te bouwen en er flink op los te hakken dan is het slim om met de Klingons of de Cardassians te spelen. Je inwoners zullen dan geen enkel protest laten horen als je eens een planeetje onder de voet loopt of een irritant volkje uitmoordt. Ben je daarentegen van plan om een politiek correcte strategie te voeren en veel vrienden te maken en deze te beschermen tegen de agressieve Klingons, Romulans of Cardassians, dan is het natuurlijk de bedoeling om met de Federation te spelen.

HOE ZAL IK HET ZEGGEN

Birth of the Federation is een spel waar je in moet verdiepen voordat helemaal duidelijk wordt wat er allemaal mogelijk is. Pas nadat ik het spel een avond gespeeld had, waarbij gezegd moet worden dat ik er in het begin echt geen hol van begreep, begon ik in te zien wat een verschrikkelijk vet spel dit is. De verhoudingen tussen de verschillende rassen en de vele verrassingen waarvoor je zult komen te staan, zijn zo goed uitgewerkt dat je het gevoel hebt dat het... ja, hoe zal ik het zeggen... dat het gewoon écht is.



RAPPORT

- graphics 90°
- geluid 90°
- originaliteit 90°
- speelbaarheid 90°

- Spanning en sensatie
- Een Star Trek game zoals het hoort
- Een strategy game zoals het hoort
- Alle schepen en rassen uit de serie

PC CD-ROM
 Prijs: / 99,95 Bfr. ca. 1800
 Systeemvereisen: Pentium 166,
 32 Mb RAM,
 quad speed CD-speler.
 Fabrikant: Microprose
 Distributeur: Hasbro
 Tel: 030-2809600



Waar de Star Wars film en games ondanks al het trompetgeschal behoorlijk teleurstelden, laat Star Trek: Birth of the Federation diepe indruk achter. Ook niet Star Trek fans moeten deze game checken.

BORIS

Star Trek Birth of the Federation

VIRTUEEL FEEST

De boys van Rage Software komen niet zo heel vaak met een nieuwe game, maar als ze er met eentje komen, dan is het ook meteen goed raak. Zo was Incoming een spel dat destijds alles uit je 3D kaart zoog met spectaculaire schaduw-, vuur- en lichteffecten. Ook Expendable is een virtueel feest, speciaal geoptimaliseerd voor de nieuwe TNT2 van Riva. Tegelijkertijd verwaarloost Rage ook de gamers met een minder krachtige behuizing niet; Expendable is te spelen in zowel 16 bit als 32 bit kleuren met een reso-

De makers van Incoming zijn terug met een schiet-maar-raak-voor-een-knaak 3D arcade action game waarin kosten nog moeite zijn gespaard om alle grafische hoogstandjes op je monitor te toveren.

lutie van 320 x 240 tot 1600 x 1200. De ronduit spectaculaire explosies en de lichteffecten zijn superbe, net zoals het kleurgebruik. Bij ontploffingen licht alles op, lasers en vuurstralen komen in alle soorten en maten en de weereffecten (regen, mist, sneeuw) zijn als zoete slagroom op de toch al zeer smakelijke grafische taart.

PINKELTJE

Het spel doet een beetje denken aan een mix tussen FutureCop: LAPD en het komende Slave Zero. Het verhaal is flinterdun maar

bij dit soort games is dat geen enkel probleem. Als Space Marine in het jaar 2463 bevind je je op een verre planeet en het enige dat je moet doen is stoute aliens aan gort knallen. Daarnaast kun je ook installaties, gebouwen, kanonnen en radars overhoop schieten. En natuurlijk zijn er eindbazen die soms groot en soms absurd groot zijn, zoals reusachtige tanks, robots en rijdende kanonnen. Als je deze vijanden op je af ziet komen, krijg je subiet een Pinkeltje-syndroom. De invalshoek op de spelwereld is schuin van boven vanuit de derde persoon en daardoor heb je goed zicht op de omgeving en de te aan gort te knallen objecten.

WAPENS

Via powerups krijg je sleutels, ammo, wapens en life. Alle wapens hebben hun eigen (zeer overdreven, maar erg aardige) heavy inslagen en kleuren, zodat het wisselen tussen wapens steeds leuk blijft. Je kunt bijvoorbeeld kiezen uit pulse- en

vulcan cannons, shotguns, rockets, missiles, flame throwers, mines en napalm grenades. Een deel van het om te leggen tuig is immuun voor bepaalde wapens en dan moet je dus uitvinden welke vuurkracht je moet gebruiken. De reguliere bad guys komen bij bossen tegelijk en vooral in de expert mode (naast rookie en normal) is het één groot schietfeestijn.



We kijken niet op een ontploftinkje meer of minder.



Stelletje vandalen!



Another one bites the dust.



Vele handen maken licht werk.



POWER TIP

Wacht niet te lang met oppakken van powerups en keys. Na een tijdje verdwijnen ze.

RAPPORT

graphics	9 ⁵
geluid	8 ⁰
originaliteit	7 ⁵
speelbaarheid	8 ⁰

Graphics om van te kwijlen

Alles kan kapot

3D Sound

Geen on-line mogelijkheid

PC CD-ROM

Prijs: f 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 200,
32 Mb RAM, geluidskaart,
muis, quad speed CD-speler,
Windows 95, 3D-kaart.
Fabrikant: Rage Software
Distributeur: Infogrames
Tel: 040-2393555



Een hersenloze, simpele maar o zo verslavende, grafisch hoogstaande 3D arcade actie game. Het spel bij uitstek om alles uit je nieuwe 3D kaart te halen!
JAN

Dat wordt een crash.

MILLENNIUM SOLDIER

EXPENDABLE



ALLEEN DE WERKELIJKHEID IS NOG ECHTER.



Als u uw ogen niet droog kunt houden komt dat doordat deze ui werd afgedrukt met gebruikmaking van 's werelds meest geavanceerde inktjet-systeem: Hewlett-Packard's revolutionaire PhotoREt II kleuropbouw-technologie. Het stelt onze printers in staat op iedere microscopisch kleine pixel het onwaarschijnlijke aantal van 16 druppeltjes inkt te plaatsen. Het resultaat is als de meest perfecte foto met een afdruksnelheid die door geen enkele kleuren-inktjetprinter in de markt wordt geëvenaard. Dus hoe snel u ze ook wilt hebben, de foto-afbeeldingen zijn altijd van de hoogste kwaliteit. Afbeeldingen die eigenlijk alleen door de werkelijkheid zelf overtroffen kunnen worden. Ga naar de winkel of bel voor meer informatie 020 - 547 66 66.

HP DESKJET PRINTERS
met HP PhotoREt II

 **HEWLETT
PACKARD**
Expanding Possibilities

SUPERMAN

Het is geen vliegtuig en ook geen vogel but just een journalist met een fetish voor verkleedpartijen. Sinds 1939 stroopt Superman de straten van Metropolis af op zoek naar wrede boeven, lekkere chicks en Lex Luthor.

L-SYN-DROOM

Is het je wel eens opgevallen dat Superman een speciale voorkeur heeft voor de 12e letter uit ons alfabet? Lois Lane, Lori Lemaris, Lyla Lerrol: allemaal chicks waar Superman zijn super bedspelletjes eens op heeft uitgeprobeerd. Je zou bijna gaan denken dat Clark Kent een erotische voorkeur heeft voor deze medeklinker, ware het niet dat ook zijn grootste vijand is uitgerust met de initialen L.L. Lex Luthor is zijn naam en ook in dit spel van Titus is hij de kwade genius achter de ellende die Clark Kent alias Superman voor zijn kiezen krijgt. Zijn geheime liefde Lois Lane en vrienden Jimmy Olsen

en professor Emil Hamilton zijn namelijk door Lex ontvoerd.

TIME'S UP

Superman krijgt in de zestien levels, reeksen missies en bonuslevels de gelegenheid om Lois, Jimmy en Emil uit handen van Lex en zijn handlangers te bevrijden. Deze strijd voert hem door de mistige straten van Metropolis, het ruimteschip van Brainiac (één van Lex z'n handlangers), Lexcorp HQ, parkeergarages, laboratoria en de metro van Metropolis. De missies volgen elkaar in vliegende vaart op. Begrijpelijk natuurlijk, als je bedenkt dat

niet dood kan gaan. Je bent als speler dus constant aan het vechten tegen de tijd die gesteld wordt om de missies succesvol af te ronden.

Mijn persoonlijke voorkeur ligt absoluut niet bij deze neurotische vorm van gameplay, vooral niet als, zoals in deze game, de besturing nogal te wensen over laat.

NIEUWE TV

Het bedrijf Titus heeft bij de ontwikkeling van Superman een klassieke fout gemaakt die in de geschiedenis van de videogames eigenlijk al te vaak is voorgekomen. Men heeft zoveel aandacht besteed aan de graphics dat het ten koste is ge-

POWER TIP

Geef minstens twee seconden voordat je met een vliegende Superman een bepaalde richting op wilt of via je controller het commando, anders vlieg je er gegarandeerd aan voorbij.

Superdom kijken kan ie ook.

Oooh, wat is ie toch sterk.

Supie heeft nooit last van bevroren sleutelgaten.

Dat gaat niet zo super, man.

What the fuck...

Onze onverschrokken held bedenkt zich geen moment.

RAPPORT	
graphics	8°
geluid	5°
originaliteit	5°
speelbaarheid	3°

- Spooky graphics
- Waardeloze besturing
- Beperkt wapenarsenaal
- Niet Superman-waardig

NINTENDO 64
 Prijs: f 149,95 Bfr. ca. 2700
 Fabrikant: Titus
 Distributeur: CD Contact Data
 Tel: 077-3232832



Ondanks het feit dat Superman een begrip is in de wereld van films, comics en TV, heeft hij vooralsnog weinig te zoeken in de spelletjeswereld. Ben je een fan van deze vliegende journalist, heb dan nog even geduld totdat er een spel op de markt komt dat de titel Superman met waardigheid kan dragen.
 THOMAS

De X-files game is uit voor de PlayStation. Reden genoeg voor mij om wat tijd vrij te maken, me op te sluiten in een donkere kamer... and catch me some aliens!

RAPPORT

graphics

70°

geluid

20°

originaliteit

70°

speelbaarheid

50°

Geen sfeer

Geen actie

Geen Scully & Mulder

Geen reet aan

PLAYSTATION

Prijs: f 119,95 Bfr. ca. 2175
 Fabrikant: Fox Interactive
 Distributeur: Columbia Tristar
 Tel: 035-6250720

53

Blaaarghhhh!

BORIS

VERZUIPEN

Toen de X-files game vorig jaar met veel tamtam eindelijk uitkwam voor de PC was het slechts een kwestie van weken voordat het spel er op alle fronten van langs kreeg in de pers.

Het kostte mij precies vijf minuten om uit te vinden waarom dat ook alweer was. De PlayStation-versie van de X-files blijkt namelijk een exacte kopie van zijn PC broertje. De filmpjes zijn hetzelfde, de muziek, of beter gezegd het gebrek daaraan, is hetzelfde en ook de slappe verhaallijn is identiek.

Wat is er ooit gebeurd met de goede gewoonte om een spel dat een jaar na release op een ander platform wordt uitgebracht, te voorzien van enkele nieuwe features? Dan hebben die arme stakers die het spel zo laat in handen krijgen toch het gevoel dat ze niet al die tijd voor

niets hebben gewacht, toch?

Maar ja, zo gaan die dingen tegenwoordig als er geld moet worden verdiend. Dat was ons al eerder duidelijk geworden. Maar ik moet er toch even bij zeggen dat het me pijn deed om een spel zo in zijn eigen ellende te zien verzuipen. En zeker een spel dat in principe best koel had kunnen zijn als er gewoon wat meer tijd aan was besteed.

SCULDER EN MULLY

De eerste teleurstelling van X-files is het moment dat je ontdekt dat je niet met Mulder en Scully speelt maar met een of andere gast die de opdracht heeft gekregen om het duo op te sporen nadat ze onder raadselachtige omstandigheden spoorloos zijn verdwenen. Je missie begint op het FBI kantoor waar je het nieuws van de ver-

dwijning te horen krijgt en vervolgens een beetje mag stoeien met de verschillende mogelijkheden van het spel. Zo leer je hoe je om je heen moet kijken en hoe je objecten moet oppakken en natuurlijk hoe je moet praten met anderen. Dat praten gaat op twee manieren. Als het een wat minder belangrijk gesprek betreft, kun je aangeven op wat voor toon je dat gesprek wilt voeren, bijvoorbeeld serieus of paranoia. Als het gesprek wel van enig belang is, kun je gerichte vragen uitzoeken in het vragen-menuutje.

Meestal komt het erop neer dat je gewoon alle vragen kunt stellen en dan nog niet echt veel wijzer bent.

EN DE WINNAAR IS...

Het spel is zo opgebouwd dat je bepaalde puzzels moet oplossen voordat je verder kunt gaan. Het resultaat hiervan is dat je urenlang kunt rondzwerven zonder veel verder te komen terwijl je als een neuroot op zoek bent naar dat ene dingetje dat je niet kunt vinden. Irritant, stom en onnodig vind ik dat.

De meeste moderne adventures geven je de mogelijkheid om ook zonder alles op te lossen verder te komen en bijvoorbeeld later terug te gaan of het spel gewoon uit spelen zonder dat je alles hebt gevonden. Maar maak je geen zorgen; X-files is niet alleen in dat opzicht hopeloos verouderd. Het spel dat voornamelijk bestaat uit foto's kijken waarop je naar links en naar rechts kunt klikken heeft namelijk praktisch geen muziek. Het is ongelukkig maar dankzij deze geweldige prestatie, is Fox Interactive erin geslaagd om het spel de gedoodverfde kandidaat te maken voor de titel: meest sfeerloze game van 1999.



T H E X F I L E S

POWER TIP

Bekijk een foto van je dochter voor een paar sentimentele deuntjes. Dan weet je zeker dat je boxen het wel doen.



Mark Peters traint al vijf jaar intensief.
Het moment is bijna daar...

MEER DAN 2,5 MILJOEN FANS WACHTEN AL
5 JAAR OP HET VERVOLG VAN ÉÉN VAN DE
MEEST LEGENDARISCHE GAMES OOIET.

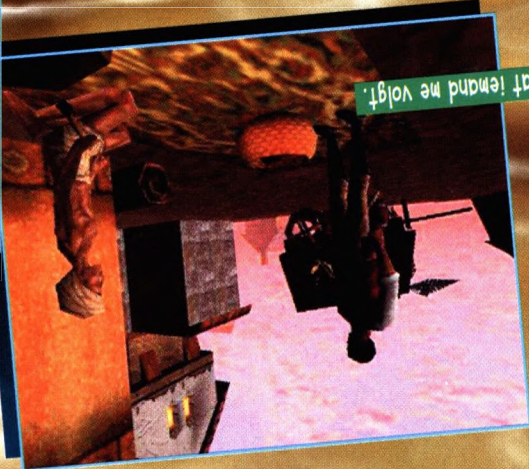


www.mindscape.nl

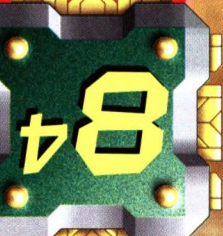
Redguard

Het is al weer een tijdje geleden dat de giga RPG Elder Scrolls uitkwam. Nu is er een actie-adventure in dezelfde setting en met net zo'n enorme speelwereld.

Ik heb 't idee dat iemand me volgt.



Elder Scrolls fans zullen met veel plezier deze fraaie game spelen. Maar ook actie-adventure fans die meer depgang, tonnen game-play en een heel elegant spelwereld zoeken, zullen rode oorftes van genot krijgen van Redguard.



PC CD-ROM
Prijs: f. 99,95 Btc. ca. 1800
Systemeisen: Pentium 166, 16 Mb RAM, 100 Mb schijfruimte, geldkaart, mm5, quad speed CD-speler, Windows 95 of DOS 6.2, Softworks/Virgin Fabrikant Bethesda
Distributeur: Anoll Soft
Tel: 0318-505464

- Super groot
- Zwaardvechten
- De stad leeft
- Graphics soms een beetje choppy

RAPPORT

- graphics 7,0
- geluid 8,5
- originaliteit 8,5
- speelbaarheid 9,0

HAMER-TJE TIK

Het verhaal is als Redguard is als Hammerell is in handen gevallen van het keizerrijk en vanat dat moment gebeuren er vreemde dingen. Mensen verdwijnen op mysterieuze wijze en op een dag ontvangt de held naast zijn er alerlei side-quests die je kunt aanmen en vervolgen moet oplossen. Leukste onderdeel van het spel is waarschiijnlijk voor om de zaak uit te zoeken. Dit met gemengde gevoelens want je wilt je zus eigenlijk niet onder ogen komen. Een stuk of tien jaar geleden heb je namelijk haar man gedood, dus echt hartelijk zijn de familiebanden niet.

ZUSTERLIEF

Toch ga je op pad en de zoektocht naar de 'missing people' is de brengen van je missie. want info is van levensbelang voor het volk. ook je tong scherp zijn. Naast je zwaard moet aan je degen rijden. Vogels vliegen in de lucht, vissen zwemen in het water, standbeelden stieren name de vele huizen en steegjes en vooral de tentallen personages waarmee je kunt overleven. De graphics mogen in echt leeft.

REDDGUARD

Nog nooit eerder was een wereld zo levendig en vol als in Redguard. De meeste tijd spendeert je op of onder het Eiland van Stros M'kal waar je echt het gevoel krijgt in een avonturenfilm rond te wandelen. Naast je zwaard moet ook je tong scherp zijn want info is van levensbelang voor het volk. de zoektocht naar de 'missing people' is de brengen van je missie.

LEET!

De meeste tijd spendeert je op of onder het Eiland van Stros M'kal waar je echt het gevoel krijgt in een avonturenfilm rond te wandelen. Naast je zwaard moet ook je tong scherp zijn want info is van levensbelang voor het volk. de zoektocht naar de 'missing people' is de brengen van je missie.

De graphics mogen in echt leeft. name de vele huizen en steegjes en vooral de tentallen personages waarmee je kunt overleven. De graphics mogen in echt leeft.



En Garde!

POWER TIP
Voor een complete walkthrough, achtergrondinfo, tips en nieuwtjes over Redguard surf je naar <http://www.mouse.net/%7Euesp/index.shtml>



Shit! Mijn vliegboot gemist!

over land en zee, het doorzoeken van grote ten en spelonten, de vlianden in alle soorten en maten en nogmaals de enorme interactieve wereld, maken dat je met Redguard een enorme tijd onder de pannen bent.



Hulk Hogan, u hier?

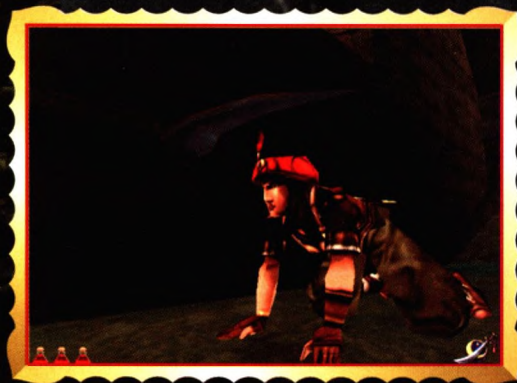
Leg! Heb ik daar zes legers, drie neuzen, een heks, en een kudde wolven voor verslagen?



Twee emmertjes water halen.

Niemand! Heb ik daar drie zeeslangen, heuse bliksemschermen, het doolhof van de Hel en drie piratenschepen voor getrotsseerd?

...de legende komt terug!



Het wachten wordt beloond

PRINCE OF PERSIA 3D BRENGT DE LEGENDE NAAR EEN NIEUW HOOGTEPUNT MET DE SNELLE, TEMPOVOLLE ACTIE VAN EEN VECHTGAME EN DE DIEPTE EN UITDAGING VAN EEN KLASSIEK ARABISCH AVONTUUR.

Prince of Persia 3D

Het overtreft je stoutste dromen

VERBLUFFENDE ANIMATIES. GEAVANCEERDE 3D TECHNOLOGIE. ORIGINEEL GAME DESIGN. DIT EXOTISCHE AVONTUUR IN HET PERZIË VAN DE 12E EEUW HEEFT HET ALLEMAAL IN ZICH. SLECHTS ÉÉN VRAAG BLIJFT OVER: HEB JIJ HET IN JE?

www.pop3d.com

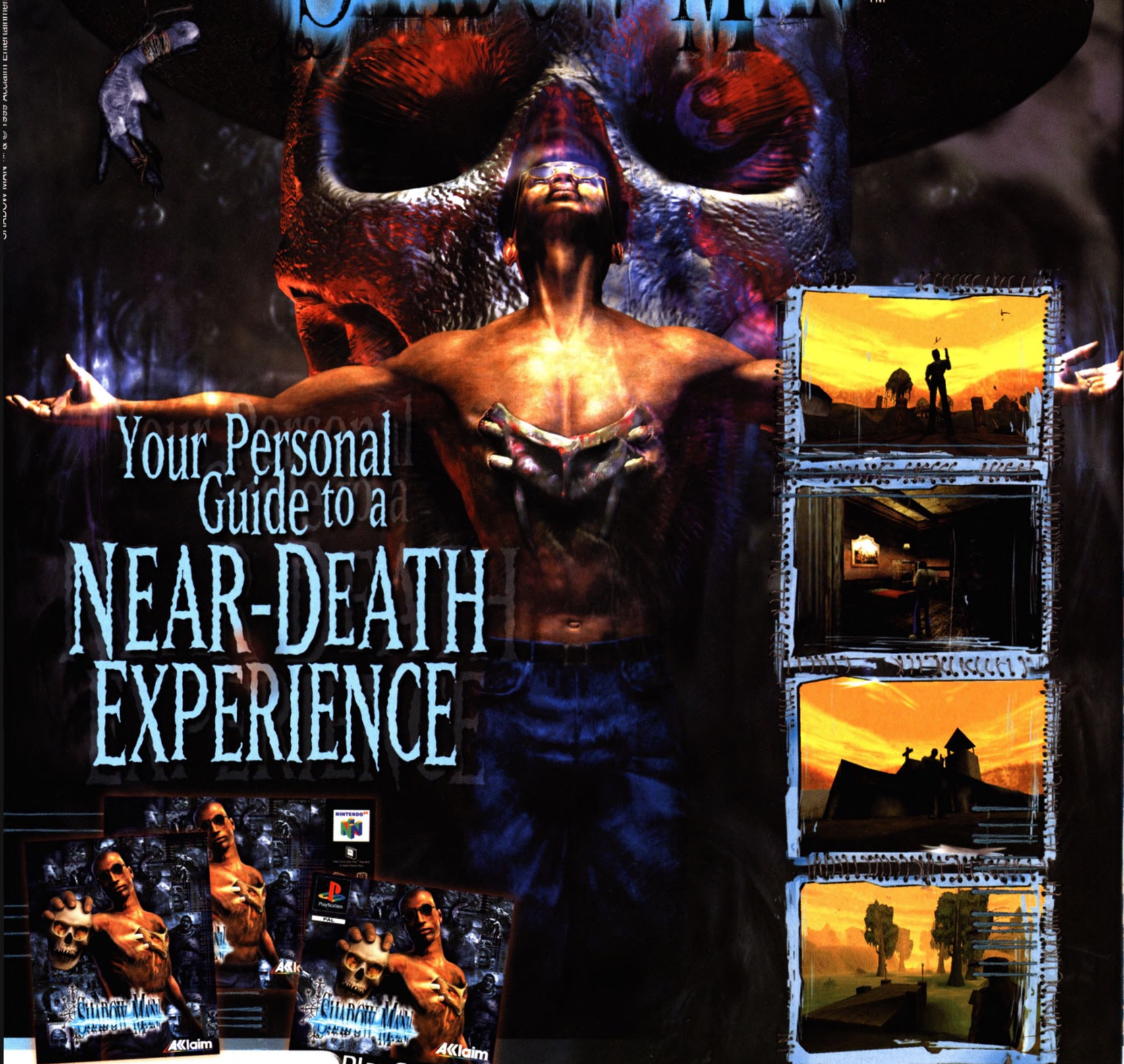
Heb jij het in je?



www.mindscape.nl

SHADOW MAN

TM



Your Personal
Guide to a
**NEAR-DEATH
EXPERIENCE**



PowerWeb update

<http://www.powerweb.nl>

onder redactie van Peter

Patches, add-ons en zelfgemaakte levels

Je weet vast wel dat we in de Powerweb Update niet alleen aandacht besteden aan games maar ook aan gamers zelf. In het vorige nummer stonden clans, squads en teams centraal en we gaan het nu hebben over gamers die zelf patches, add-ons en nieuwe levels maken voor hun favoriete spel. Deze maand deel 1.

DEMO TIME

Fans van de Real Time Strategy game Seven Kingdoms zullen blij zijn om te zien dat er na lang wachten eindelijk een vervolg is uitgekomen. De demo van **Seven Kingdoms II: The Frytan Wars** werd voorafgegaan door een bèta-test waarin je de acht tutorial missies kon spelen en vervolgens on-line de strijd kon aanbinden met andere bèta-testers op de servers van Enlight Software. Dat was behoorlijk wat waar voor je 60 Mb en wees gerust de Demo is net zo koel. Downloaden kan van het Powerweb. De **Panzer Elite** demo neemt je mee naar de tweede wereld oorlog en laat je vechten voor de Duitsers of de Amerikanen in schitterend 3D gemiddelde tanks. De graphics van Psygnosis nieuwste Tank Sim zijn verruit de mooiste die ik ooit heb gezien bij een game in dit genre. Reden genoeg in ieder geval om de 24 Mb even binnen te halen. Ook Panzer Elite kun je downloaden kan van het Powerweb.



ANDERE GAMEPLAY

Deze update, die bekend staat onder de naam Real Combat, kan gratis worden gedownload van <http://battlezonewow.webjump.com>. Er is alleen een kleine maar. Omdat Real Combat gebruik maakt van units uit Red Alert en de Red Alert mission

disks: The Aftermath en Counterstrike is het noodzakelijk dat je alle drie de games ook daadwerkelijk hebt geïnstalleerd. In het begin is het even wennen omdat de gameplay van Red Alert wel behoorlijk wordt veranderd maar als je het door hebt, belooft Real Combat heel wat uurtjes speelplezier. De add-on wilde bij mij soms nog wel eens crashen maar dat is ook logisch want op dit ogenblik is versie v0.61 alpha in omloop. Het valt dus te verwachten dat er nog wel wat veranderingen zullen worden geprogrammeerd voordat het ding helemaal klaar is.

SNIPER

Een trouwe forum-gast die schuil gaat onder de naam Mayday, stuurde mij een meeltje met daarin het advies om eens een kijkje te gaan nemen op een site van een andere trouwe forum-bezoeker die bekend staat als Sniper. Sniper is namelijk een oorlog-freak en het spreekt daarom vanzelf dat hij wel uit de voeten kan met Command & Conquer en Red Alert. Hij is daar zelfs zo erg in thuis dat ie zelf een update heeft gemaakt voor dat laatste spel.

Deze update zorgt ervoor dat de units in Red Alert voortaan gebruik maken van realistische wapens en dat niet alleen, deze wapens hebben ook

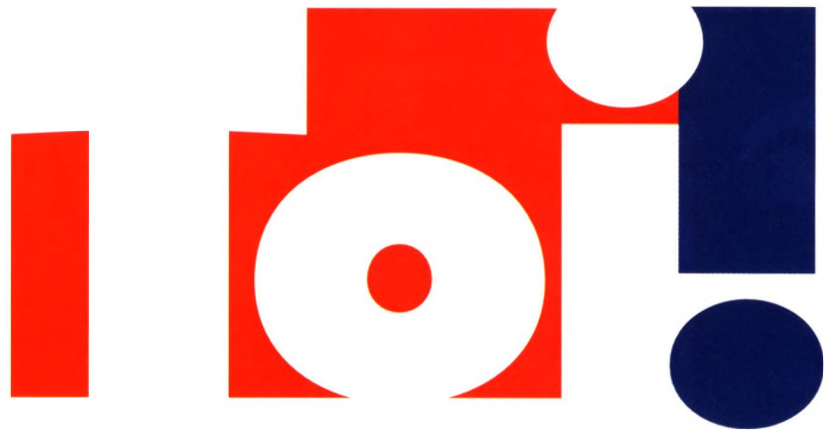
een realistische uitwerking als ze worden afgeschoten. Zo wordt een tank, net als in het echt, moeiteloos vernietigd door een anti-tank granaat. Ook de afstand van waar een tank en andere units je kunnen raken is enorm toegenomen en dus veel meer waarheidsgetrouw want in het echt is het immers ook niet zo dat een battle wordt uitgevochten als iedereen zowat tegen elkaar aan staat gearkeerd.



HEBBEN?

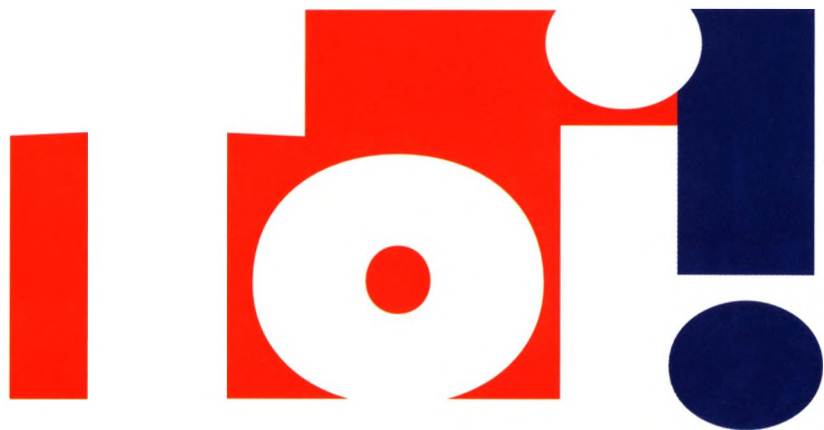


Tijdschrift



voor de man

*Nieuw
nu f 5,-*



voor de heb

NU OVERAL TE KOOP

www.t.o.i.nl

shortcuts



Kurushi Final

Als je de regels eenmaal onder de knie hebt, is Kurushi Final net zo verslavend als z'n voorganger. Kurushi Final bestaat uit twee games: '100 Attack' en 'Final'. In 100 Attack moet je in zo

min mogelijk beurten alle blokken wegva- gen, behalve de zwarte. In Final dien je zo veel mogelijk blokken op te blazen, maar ze hoe- ven niet allemaal weg te zijn. Je speelt hier namelijk om punten. Je krijgt bonuspunten voor combo's (als je

een serie van groene blokken opblaast) en voor het aantal rijen blokken die nog in het platform zitten waar je op staat. Erg leuk is dat je ook zelf levels kan verzinnen, maar je hebt op de PlayStation natuurlijk maar een beperkte opslagcapaciteit hier- voor. Kurushi Final is, net als zijn voorganger, een heerlijke game maar alleen voor de puzzel- liefhebber. BJORN

Kurushi Final • PlayStation • Prijs: f 114,95 Bfr.ca. 2075 • Fabrikant: Sony • Distributeur: Columbia Tristar • Tel: 035-6250720

GRAPHICS: 7,0 GELUID: 8,0 ORIGINALITEIT: 8,5 SPEELBAARHEID: 9,0

Rubik's Games • PC CD-ROM • Prijs: f 59,95 Bfr.ca. 1100 • Fabrikant: Androsoft • Distributeur: Hashro • Tel: 030-2809600

GRAPHICS: 7,5 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 8,0 SPEELBAARHEID: 7,0

Een van de grootste uitvindingen in de ge- schiedenis van de mensheid (na het wiel, het tosti-ijzer en de nietmachine) is de ku- bus van Rubik. Ieder- een heeft er wel eentje thuis liggen. Hoogst- waarschijnlijk onder het bed of ergens ver- geten in een stoffige doos vol andere troep en je kan er donder op zeggen dat de vakjes volledig en hopeloos in

de war zijn en dat de kubus een beetje ram- melt, omdat ie te vaak met de schroeven- draaier open is gefor- ceerd om op illegale wijze alle vlakken weer op kleur te krijgen. Die laatste truuk werkt helaas niet in Rubik's Games voor de PC, hoewel je daar gewoon weer aan een nieuwe, schone kubus kan be- ginnen, mocht je de kluts kwijtraken.

Naast het klassieke kubusspel zit er nog een viertal andere leuke puzzelgames in dit pakket. De 3D-graphics zien er prima uit en wie hoog scoort, kan een ere- plaatsje op de Rubik's website in de wacht slepen. Best leuk, maar wat mij betreft komt deze game een jaartje of tien te laat. Jeugd sentiment, dat wel! ANDREAS

RUBIK'S games



TINY TANK

Het thema speelgoed dat oorlog voert is zo langzamerhand wel een beetje uitgemol- ken. We hebben Small Soldiers gehad en natuurlijk Army Men en eerlijk gezegd heb ik het wel een beetje ge- had met die shit. Nou ja, bijna gehad dan want eerst komt MGM Interactive nog

even om de hoek kij- ken met Tiny Tank. Het werkt zo: jij neemt de controle op je van een lief klein tankje dat moet vechten tegen boze speelgoed ro- bots. In een redelijke mooie 3D wereld race je rond terwijl je knalt op alles wat los en vast zit. De onderdelen van de kapot geknalde ro-

bots kun je oppikken en daarmee vergroot je weer je vuurkracht. Heel aardig allemaal maar als ik er zo op te- rugkijk dan is dit spel nou ook weer niet zo tof dat er meer dan een kwart pagina aan besteed hoeft te wor- den. Vandaar.

BORIS



Tiny Tank • PlayStation • Prijs: f 114,95 Bfr.ca. 2075 • Fabrikant: MGM • Distributeur: Columbia Tristar • Tel: 035-6250720

GRAPHICS: 7,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 8,0 SPEELBAARHEID: 7,5

Legend Of Kartia • PlayStation • Prijs: f 119,- Bfr.ca. 2175 • Fabrikant: Atlus Software • Distributeur: Konami • Tel: 020-4223411

GRAPHICS: 7,5 GELUID: 6,0 ORIGINALITEIT: 7,5 SPEELBAARHEID: 7,0



LEGEND OF KARTIA

Op een of andere ma- nier lakt het bij RPG- producenten altijd een beetje aan creatieve inslag. Zo lijken de sto- rylines vaak nog meer op elkaar dan een één- eige tweeling en een beetje originele titel verzinnen is er ook niet echt bij. Zo ook bij deze nieuwe RPG van Atlus Soft- ware, die het 'Legend of ...'-principe weer

eens van stal heeft ge- haald. Deze keer gaat het verhaal om de le- gende van Kartia en loods je een van de characters, Toxe of La- cryma, door een iets te simpele weg vol iets te makkelijke vechtpar- tijen met iets te makke- lijk stervende tegen- standers. Een leuke bijkomstig- heid van de game is de Two-player mode,

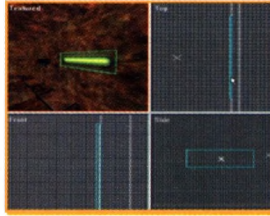
waarin je samen kan vechten en ook onder- ling items kan ruilen. Verder is het een rede- lijk mooie game met een leuke verhaallijn en de gebruikelijke graphics en geluid. Ietsje te makkelijk, dus vrij snel uit te spelen, waarna het spel hoogstwaarschijnlijk voor eens en voor altijd in de kast verdwijnt.

ANDREAS

DIV GAMESTUDIO

De cursus voor het programmeren van de nieuwste games is nu bijna verkrijgbaar.

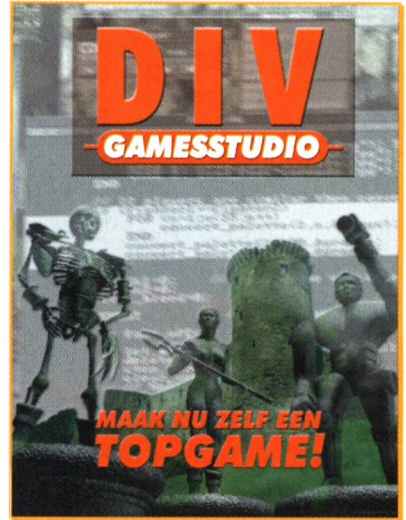
Als alles goed gaat kun je half juli aan de slag om de mooiste games te ontwikkelen en tegelijk kans maken op de fl 10.000,- voor de beste game die met DIV gemaakt is.



MAAK JE EIGEN QUAKE-KLOON!



EENVOUDOIGE MENU'S



DIV
-GAMESSTUDIO-

MAAK NU ZELF EEN
TOPGAME!

**OOK KRIJG JE DE GENESIS-GAME ENGINE
(VOOR DE GEVORDERDE GAME-MAKERS)
KIJK VOOR MEER INFO OP: WWW.ADJIAOSOFT.COM
OM TE ZIEN WAT GENESIS ALLEMAAL KAN.**



JE EIGEN VOETBALSPEL!

Met Div Gamestudio kun je de eerste stappen zetten om als game-programmeur aan de slag te gaan. Alle tools zijn aanwezig om op simpele wijze je fantasieën om te zetten in werkelijkheid. Ook kun je al je creaties vrij verspreiden onder je vrienden, door de bijgeleverde install/setup tools kan iedereen jouw games direct spelen. Alle denkbare games zijn met DIV te ontwikkelen van een eenvoudige Pacman variant tot een leuk voetbalspel waar je misschien wat Duke Nukem elementen in kan aanbrengen!!!

**NL 119,95
2395 Bfr.**

KIJK VOOR HET LAATSTE NIEUWS+AANMELDING: WWW.DIVGAMESTUDIO.NU

**BIJ DE CURSUS ZIT EEN NEDERLANDSTALIGE HANDLEIDING VAN
350 PAGINA'S DIE HET VOOR IEDEREEN MOGELIJK MAAKT OM
ZELF EEN SPEL UIT TE BRENGEN.**

NU UIT!!!

Peacemaker van de makers van Apache



Een zeer realistische gevechtshelicopter simulator. Peacemaker bevat in totaal 21 verschillende missies in verschillende omgevingen.

Hoe verder je in de game vordert, des te beter je helicopter is uitgerust!

VERWACHT: AUGUSTUS



"PEACEMAKER IS GRAFISCH EN TECHNISCH GEZIEN, DE MEEST GEAVANCEERDE HELICOPTER SIM VAN DIT MOMENT!"

Prijs fl. 49,95
Prijs Bfr. 995

Airline Tycoon



De bekende TYCOON-serie zorgt altijd voor de meest fantastische simulators. Nu krijg je de kans om een eigen luchtvaartmaatschappij op te bouwen. Net zoals in andere TYCOON-Sims is het de bedoeling om zoveel mogelijk geld te verdienen en je concurrentie uit te schakelen.



VERWACHT: AUGUSTUS

VOLLEDIG NEDERLANDSTALIG!

Prijs fl. 79,95
Prijs Bfr. 1595

NIEUW IN DE BLIKKENSERIE!

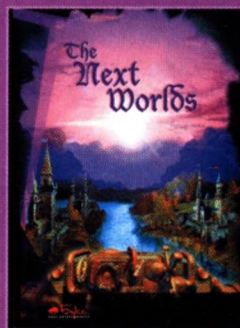


Het is jouw taak (als premiejager) de gezochte bandieten neer te schieten. Op deze manier strijk je je premie op! Hoe verder je komt in het aspel, hoe moeilijker het wordt.

**GA DE STRIJD AAN IN
"THE WILD WEST"**

NL 14,95
Bfr. 295

The Next Worlds: Russian Roulette 2



Een schitterende action game van Russische origine. Je gaat op zoek naar 6 verschillende planeten. Het is jouw taak om zes portaaldelen op te sproten waarmee de toegang naar de verdwenen planeten wederom mogelijk wordt gemaakt.



VERWACHT: AUGUSTUS

Prijs fl. 49,95
Prijs Bfr. 995

Eeuwig Leven

KOM VERDER, WORD BETER, LEEF LANGER



X-WING: ALLIANCE

The Force is deze keer met Hans "Justaboy" Westerhof uut Grunning.

Tik: IMACHEATER en een van de volgende cheats.

EWOKSRULE: Invulnerability

HYPERMETOxx: Start at level XX

KILLMENOW: Loose level

MASTERYODA: Unlimited ammo

THETASTE OF VICTORY: Win level



PC

FIFA SOCCER '99

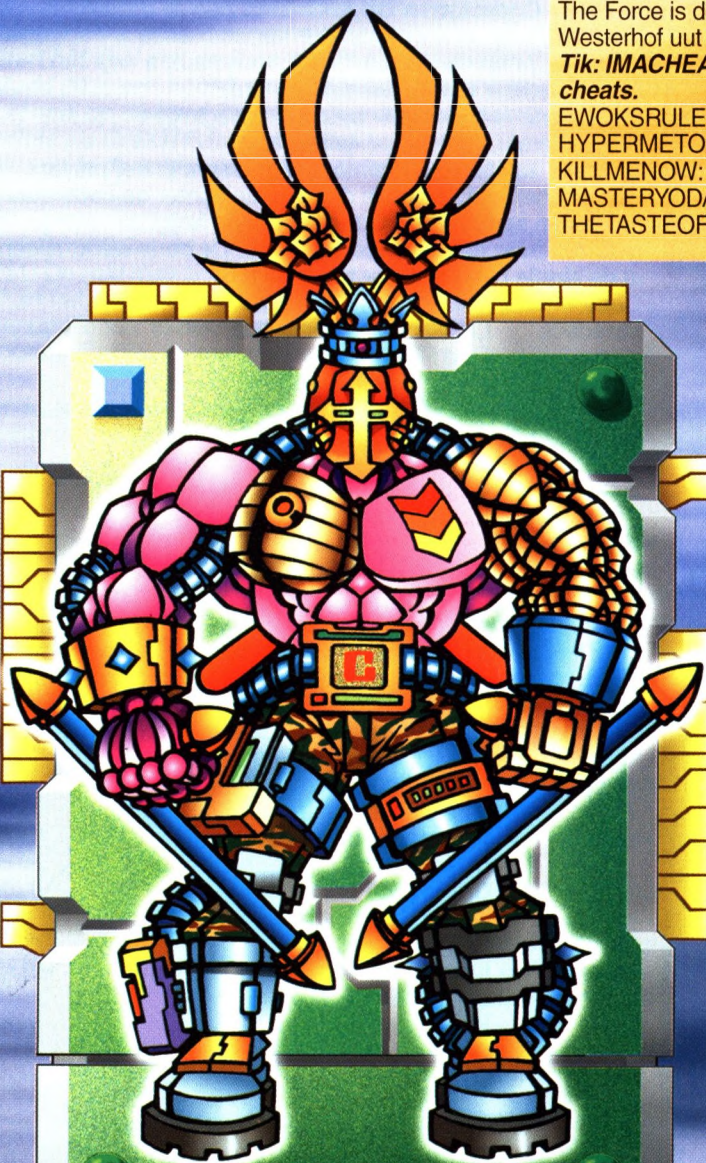
Een tip van een hond?

Nou ja van Brecht d'Hondt uit Ingelmunster, België.

Finding Ronaldo: Ronaldo vind je in het spel als G. Silva in het Inter Milan team.

Winter introduction: Tik herhaaldelijk 'win' terwijl het spel aan het laden is.

PC



De oplettende lezer heeft vast wel opgemerkt dat het scheldwoord 'baklap' de laatste tijd veel gebruikt wordt in de PU. Nu introduceren wij graag nieuwe woorden, maar baklap is omringd door mysteries. Ed wist de herkomst van baklap te herleiden naar zijn voetbaltijd waar deze scheldterm vaak buiten maar ook in het veld werd gebezigd. Er werden overigens geen gele kaarten voor gegeven. Maar waar het nu precies vandaan komt. Van bieflap? Een stuk suddervlees? Of misschien van bakfiets? Een traag, log ding? We zijn er nog niet achter. Dus als jullie ons nog met tips en oplossingen kunnen voorzien omtrent de geheimzinnige baklap, houden we ons aanbevolen.

De andere tips lees je op de volgende bladzijden.

JAN

Eeuwig leven post stuur je naar:

POWER UNLIMITED, POSTBUS 9805

1006 AM AMSTERDAM

Of ons e-mail adres:

POWER@BFA.NL

Voor spoedgevallen kun je, tegen vergoeding, terecht bij:

NINTENDO SERVICELIJN: 06-90490444

(1 gulden per minuut)

SONY PLAYSTATION LINE
NEDERLAND: 0909-900000

(1 gulden per minuut)

BELGIË: 0900-00000

(Hoogtarief 6.05 franc per 20 seconden, Laagtarief 6.05 franc per 40 seconden)

PC

HEROES OF MIGHT & MAGIC III

Lieven Doclo uit België stuurde deze cheat. Zo'n originele naam alleen is al een vermelding in de PU waard.
 nwconlyamodel: Bouw alle gebouwen in je kasteel
 nwcsirrobin: Missie verloren
 nwcstrojanrabbit: Missie gewonnen
 nwcavertingoureyes: Held krijgt 35 archangels
 nwcantioch: Held krijgt een tent, ballista en ammunitie
 nwcigotbetter: Held gaat een level omhoog
 nwccastleanthrax: Held krijgt het grootste geluk
 nwcococonuts: Oneindig veel 'move points'
 nwcmuchrejoicing: Held krijgt de hoogste moraal
 nwcalreadygotone: Bekijk de volledige geheime items map
 nwcgeneraldirection: Bekijk de volledige map
 nwcshrubbery: Al je resources zijn verhoogd
 nwcstim: Held krijgt alle magic en 999 spell points
 nwcflashwound: Held krijgt Death Knights
 nwcphisherprice: Heldere kleuren



PC

MIDTOWN MADNESS

Per mail kregen we deze uitgebreide cheat binnen.
- unlock alle auto's: Ga naar het Midtown Madness ikoon in je desktop en druk er op met je rechtermuis knop, klik dan op properties. Ga dan naar target. Je ziet dan de volgende tekst: C:/Program Files/Microsoft Games/Midtown Madness/midtown.exe voeg achter .exe de volgende tekst toe: -allcars.
Let op! Als je deze codes invoert, kunnen de race results en de scores uitvallen. Voer deze codes in, in het player name scherm.

Showme Cops: Laat al de politie-units zien op de plattegrond
Big Bus Party: Al het verkeer bestaat uit bussen
Tiny Car: Al het verkeer bestaat uit kleine auto's
amizdA eoJ: Al het verkeer rijdt achteruit.
Jet Planes: Al het verkeer bestaat uit vliegtuigen
Warp Eleven: De AI is tien keer sneller
Speciale auto's: de code moet je invoeren in het player name scherm, dan kies je de auto die achter de code staat en ga dan spelen in de Cruise mode, je krijgt dan niet je gekozen auto maar de speciale auto! De code werkt alleen in de single player Cruise mode.

Code	Kies	Je krijgt
Vasedans	Cadillac	Genaric car
Vavan	Ford F350	Van
Vadiesel	city-bus	Diesel
Vabus	de bus	Bus met een nieuwe beschildering
Vadelivery	Ford F350	Delivery Truck
Valimo	Mustang GT	Normale Limousine
Valimoblack	Mustang GT	Zwarte Limousine
Valimoangel	Mustang GT	Witte Limousine
Vataxi	Cadillac	Gele Taxi
Vataxichack	Cadillac	Groen/witte Taxi

Om de volgende 'fun code's te activeren: druk CTRL-ALT-SHIFT-F7 in het MENU dan verschijnt er een box (zo niet, blijven proberen) en tik daarin de codes (je moet het hoofdmenu uit en er daarna weer in, niet het spel herstarten).

/nodamage:	Maakt schade ongedaan
/damage:	Je krijgt weer schade
/dizzy:	De lucht draait rond
/ufo:	Vervangt de vliegtuigen door ufo's
/swap:	Vervangt de trein door een rij Boeing 737's
/grav:	Graffiti in de stad
/postal:	Vuur uit de brievenbus
/talkfast:	Snel commentaar
/talkslow:	Langzaam commentaar
/big:	Grote mensen
/tiny :	Kleine mensen
/nosmoke:	Bij schade geen rook
/smoke:	Zet de rook weer aan

COMMANDOS BEYOND THE CALL OF DUTY

Paswoorden van de levels

2. The Asphalt Jungle - H239Z
3. Dropped out of the Sky - Q43IS
4. Thor's Hammer - HJG9J
5. Guess who's coming tonight - AK4AO
6. Eagle's Nest - H8TSN
7. The Great Escape - TLESF
8. Dangerous Friendships - HUSLV

PC



TOTAL ANNIHILATION: KINGDOMS

It's good to be King! Aldus Jochem Wiersma uit Uithoorn.

Tijdens het spelen: druk op Enter en tik de volgen codes in. Druk op Enter om ze te activeren.

- +bigbrother: CPU controls units
- +clock: Shows game clock
- +lotsablood: More blood

PC

ALIEN VS PREDATOR

Godzilla vs King Kong? Hoe dan ook, deze technische tip komt van Mark Boerakker uit Drute.
 Zet gewoon de "Director's Cut.prf" file in jouw AvP "User_Profiles" directory. Dan moet je AvP opstarten, kies dan "Director's Cut" uit het "Profiles" menu. Dan moet je de muis en/of de joystick configs en de keyboard configs opnieuw invoeren om te zorgen dat het werkt. Dit zorgt ervoor dat je toegang hebt tot alle levels, ook tot de vijf bonuslevels voor ieder figuur (alien, predator, marinier).

PC

PC

TANK RACER

Open het bestand tanksave.dat in een hex-editor en verander. offset 04 naar FF : Alle Cups beschikbaar
offset 0F naar FF : Alle bonussen beschikbaar



PC

ALPHA CENTAURI

Unexplored land info: Houd de linker mouse button ingedrukt wanneer je een unit gaat verplaatsen. Verplaats nu je unit en als je over de map-grid gaat krijg je meer info, ook als deze nog niet is explored.

Cheat Mode

Tijdens het spel: druk Ctrl+K om de map editor te activeren.
Vul het volgende in.

- Shift F1: Create unit
- Shift F2: Discovery technology
- Shift F3: Switch sides and reset view
- Shift F4: Edit energy credits
- Shift F5: Change year
- Shift F6: Kill opponent
- Shift F7: View replay
- Shift F8: View FMV sequences
- Shift F9: Edit Faction diplomacy
- Y: Full map

STAR TREK: BIRTH OF THE FEDERATION

Trekkie Stijn Bolle uit West-Vlaanderen, vanuit het Quantum-mechanische triopodstelsel. Tja, moet je maar niet met de fluxtechnometer spelen...

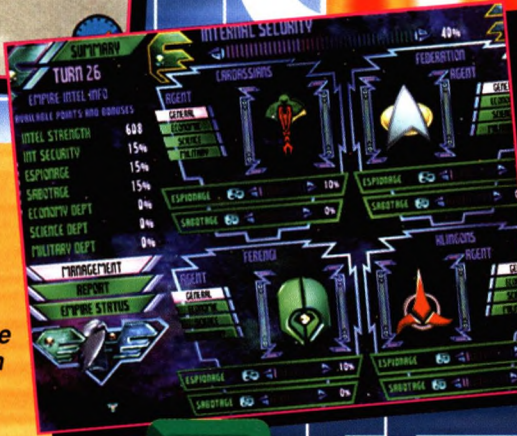
Start het spel met de Command Line Parameter-Mudd (M is een hoofdletter). Afhankelijk van waar je het spel op de Hard Disk installeerde wordt het dan zoals C:\BOTF\Trek.exe -Mudd.

Nu kan je de volgende toetsen tijdens het spel gebruiken.

- F9: Overall Research wordt 100%
- F10: 10.000 Credits
- F11: De hele map zichtbaar aan/uit

Start het spel met een van de volgende parameters om verschillende 'slides' te zien.

- bones: Bekijk de slides die verschijnen als je een alliantie vormt
- gorn: Bekijk de slides die verschijnen als je verliest
- kirk: Bekijk de slides die verschijnen wanneer je een planeet vernietigt
- picard: Bekijk de slides die verschijnen wanneer je de hele ruimte domineert



PC

DRAKAN: ORDER OF THE FLAME (DEMO)

Tips van de internationale Draken Foundation. **Druk op de "Talk" button (dat is waarschijnlijk "I") en type Cheat en druk op Enter.**

Vul nu onderstaande codes in.

- SANCTUARY: God Mode
- SMEGHEAD: Full Health
- DEBUG ON: Debug Mode On
- DEBUG OFF: Debug Mode Off

PC

PC

ROLLERCOASTER TYCOON

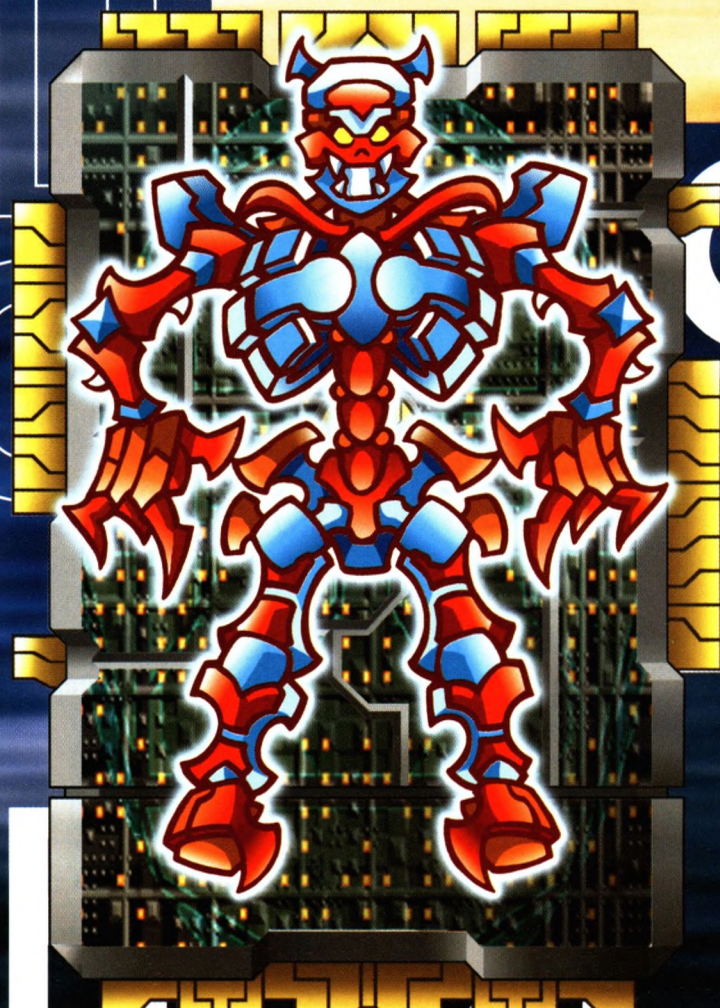
De cheats voor dit spel blijven binnen rollen. Als je in het spel bent, klik dan een gast aan en verander zijn naam in:
Simon Foster. (dan gaat hij in je park schilderijen maken)
Chris Sawyer. (die gaat foto's maken in je park)
Melanie Warn. (de gast gaat dan met een big smile rondlopen)

F-22 LIGHTNING 3

Rechtsvliegers en linksvliegers, let op! **Druk tijdens het spelen tegelijk op Ctrl + Enter, tik dan een van de volgende codes in en druk op Enter om te bevestigen.**

- black oil : Maximum Brandstof
- fight the future : Maximum Ammo
- ghostpit : Je bent onzichtbaar
- i want to believe : Je kan niet crashen
- the truth is out there : Oneindig Ammo
- this isn't happening : Maximum Power
- trust no one : Onkwetsbaarheid

PC



DRUGS?

Kun je **verslaafd** raken aan **blowen** ?
Kun je **ziek** worden van **paddo's** ?
Waarom wordt **XTC** gebruikt ?

Bel 0900 - 1995

22 ct/pm

De Drugs Informatielijn voor informatie, advies en gratis folders

ROLLCAGE

Tik deze codes in bij het password scherm.
EEFNIEBA = Alle easy tracks
EEFPHMBC of **FAFNOEAP** = Alle hard tracks
HEMPCMDD = Alle expert tracks
EADNCMAH of **BDGENADM** = Alle hard- en gespiegelde tracks
HHMPNEED of **OGGBEDJE** = Alle expert tracks, bonus car, mega time trail, spiegel mode, alle deathmatch modes
KKKJBCFA = Alle leagues, Neoto deathmatch
HAFJEAF = Harpoon deathmatch
MAXCHEAT = Mega cheat
 (er zal een invalid message komen)
BESTLAPS = Je ziet de beste laps van de makers

SHORTCUTS

Outworld Eruption: Als je een tunnel ziet rechts van de weg moet je hem meteen in gaan, probeer de trein te ontwijken. Je zal dan bij de finish uitkomen.

Harpoon.Paradise: Als je bij het eerste rechte stuk bent (waar je wapens kan pakken), moet je aan de rechterkant blijven rijden. Je komt dan bij een doodlopend stuk, ga er gewoon doorheen. Je zal dan in een grot rijden, als je er uit komt ben je vlak bij de finish.

Sapphire.G-force: Als je bij een recht stuk bent na de tunnel moet je rechts-af gaan. Je zal dan in een grote tunnel komen. Als je er uit gaat ben je een eind verder.

Neoto.Park life: Als je bij de pijlen in de muur bent, moet je niet naar beneden gaan maar naar rechts. Je komt dan in een park. Als je daar uit bent, ben je de twee tunnels voorbij.

TIP VAN DE MAAND

DRIVER

Undercovercop Danny Cornelissen krijgt een spel naar keuze voor zijn gevaarlijke job!

Houd bij het mission select scherm (het antwoordapparaat) L2, L1, R1 en R2 vast en druk op X O X O. Dan loslaten en drukken op O X O X.

Start nu een missie en je hebt een Porsche!

Krijg een verborgen stad door het spel een keer uit te spelen.

De volgende cheats in het hoofdmenu invoeren en naar het cheats-menu gaan om ze aan/uit te zetten.

Credits (Credits): L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1

Onoverwinnelijk (Invincibility): L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1

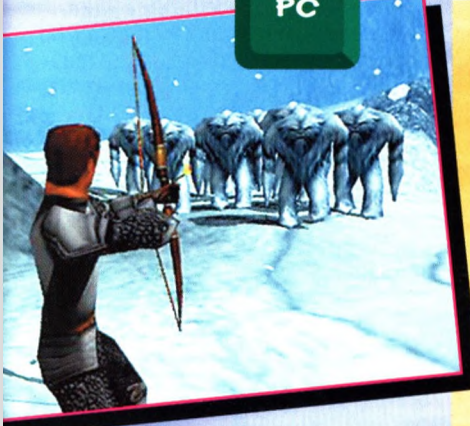
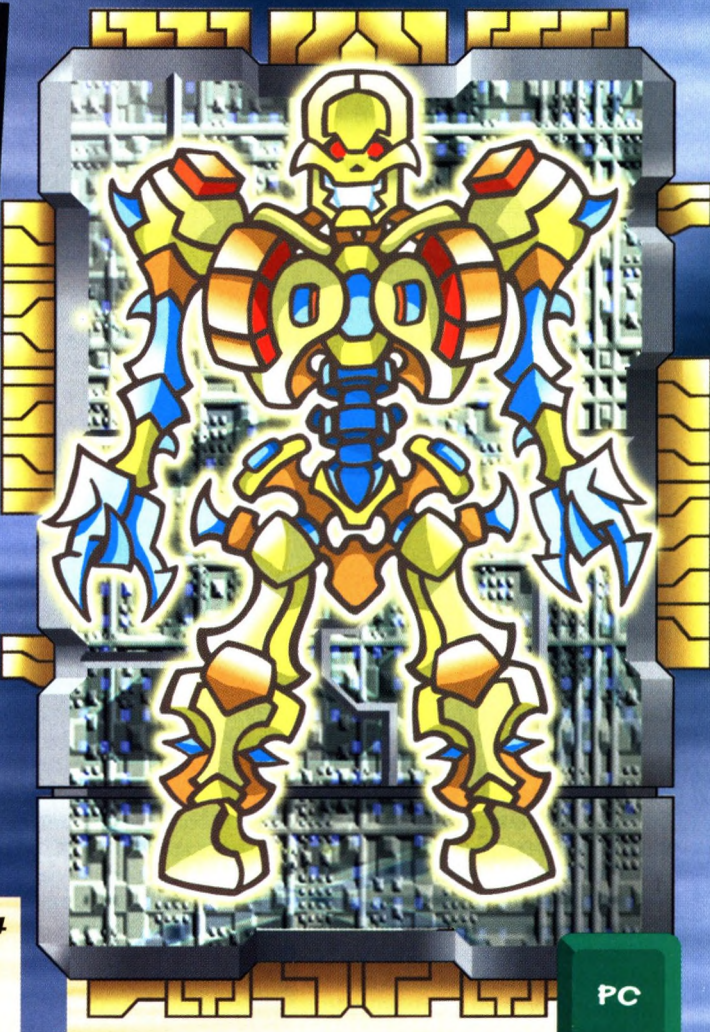
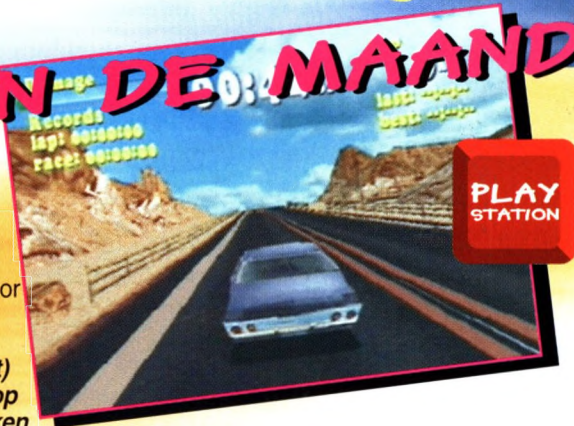
Geen politie (Immunity): L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, L2

Stuur met achterwielen (Rear Wheel): R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1

Kleine auto's (Mini's): R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2

Hoge veren (Stilts): R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1

Scherf Upside Down (Antipodean): R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1



KING'S QUEST 8 : MASK OF ETERNITY

Druk eerst shift-ctrl-7 voor de console, dan moet je een password invoeren maar er is er geen, tik dan in plaats van een password een van deze codes in. Om weer verder te gaan met het spel druk dan weer shift-ctrl-7

God: voor godmode
 Item 0 - item 134 : Voor alles
 Item 0 = Dolk
 Item 1 = Kleine bijl etc.
 Nonconcollide: Voor Clip mode
 Concollide: Clip af
 Teleport: Transporteert je naar waar je wilt op de map



NEED FOR SPEED 4

De behoefte aan snelheid neemt nog steeds toe.
Tik de volgende user names in om het resultaat dat achter de dubbele punt staat te krijgen.
 Hotrod: Be Titan
 Flash: Be Phantom car
 Whirly: Be Helicopter
 Nfs_pd: More Police cars



HEAVY GEAR II

Druk op de '~'-toets om de chat-interface te krijgen. Voer daarna een van onderstaande cheats in.
 set camti: God mode
 set mission: De missie wordt automatisch voltooid

Ik had het mezelf nog voorgenomen om er na de loopdoor van Black Dahlia nooit meer aan te beginnen. Een walkthrough van een adventure neemt altijd zo veel ruimte in. Maar ja, vele e-mailers en brieven-schrijvers smeedten mij om een oplossing voor Grim Fandango te plaatsen. Gelukkig is de walkthrough niet zo erg lang en wordt het geen meerjaren plan. Volgende keer dus het tweede en laatste deel. Met dank aan de tomeloze inzet van een trouwe PU lezer wiens naam ik door de commotie ben vergeten. Oeps.

J A A R 1

GR FAND



EL MARROW

Je bent nog maar net in je kantoor terug wanneer er nieuwe post arriveert. Pak deze uit de buis. Vergeet de cards niet mee te nemen die op je bureau liggen. Verlaat je kantoor. Praat in de lobby met Eva, de secretaresse. Neem nu de linkse lift naar de garage. Ga naar de werkhut aan de andere kant en klop op de deur. Praat met Glottis en vraag of hij je chauffeur wil zijn. Zeg hem dat hij hiervoor helemaal niet te groot is, het zijn de auto's die te klein zijn. Nu moet je enkel nog een work order krijgen om weg te komen.

Ga terug naar Eva en vraag of Don Copal een work order kan tekenen. Don antwoordt dat hij het te druk heeft. Neem de andere lift en ga naar buiten. Ga het steegje in. In de hoek hangt een koord. Klim naar boven en kruip door het open raam naar binnen. Bekijk het automatisch antwoordapparaat en selecteer de vijfde mogelijkheid. Ga nu terug naar Eva en laat haar de work order signeren. Er volgt nu een animatie.

Na een helse rit kom je uit in het Land van de Levenden. Neem je scythe en gebruik deze op de zak. Manny krijgt even later shit te verduren van de baas.

Tijd om vals te spelen. Ga naar de tenten op het festival. Pak een stokbrood en praat vervolgens met de clown. Vraag hem om twee 'dode wormen'-ballonnen, plus nog een andere ballon (maakt niet uit welke). Ga terug naar binnen en ga de rechterkamer in. Vul de twee 'dode wormen'-ballonnen elk met een vloeistof. Ga naar Manny's kamer en steek de twee ballonnen in het postsysteem. Tijd om een kijkje te nemen in de sorteerkamer (beneden, de linkerkamer als je binnenkomt). Pak de brandblusser van de muur. Draai aan de deurnop van de sorteermachine. Verlaat de kamer en even later gaat de janitor weg, maar gelukkig valt de deur van de sorteermachine niet dicht.

We gaan nu eerst terug naar Eva. Gebruik de hole punch op haar bureau met je cards. Ga nu de sorteermachine binnen. Gebruik de punched card op de rode buis. Er volgt een animatie waarbij je kennis maakt met Mercedes Colomar. Praat nu met haar, het blijkt dat ze een heel aardig mens is. Hier klopt dus iets niet.

Verlaat je kantoor en ga naar Eva toe. Mercedes is er intussen vandoor. Je wordt opgesloten in de werkhut van de garage. Klop op de deur. Vertel aan Salvador dat je eruit wilt om wraak te nemen. Je wilt bewijzen dat er iets niet pluis is in het DOD. Salvador neemt je mee naar een geheim hoofdkwartier. Praat nu met hem over de uit te voeren missie. Je moet dus pigeon eggs zien te vinden. Ga naar buiten. Klim langs het touw naar boven. Loop de hoek van de richel om en kruip door het laatste raam. Open de schuif van het bureau en neem de coral. Ga naar de punching ball en klop er drie keer tegen. Neem nu het mouth piece van de grond.

Ga terug naar buiten naar het koord. Neem de coral vast en bind deze aan het stuk touw dat op de richel ligt. Neem nu dat stuk koord en gooi het naar de ladder. Klim hierlangs naar de ladder en klim verder tot je op het dak bent.

Ga naar de duiven toe. Leg de ballon in de voederschaal

en leg daar vervolgens wat brood op. De duiven zijn nu weggevlogen. Neem de eieren uit de buis. Klim helemaal terug naar beneden. Kijk in het oog van de muurgraving om de lift te nemen. Geef de eieren aan Salvador. Hij laat je echter nog steeds niet gaan omdat ze je tanden nodig hebben om de computer te raadplegen.



Ga naar de werkhut en gebruik de mouth piece met de machine die op tafel staat. Steek de mouth piece nu in je mond. Ga naar het hoofdkwartier en geef dit aan Eva. Salvador toont je de weg naar het Petrified Forest.

THE PETRIFIED FOREST

Ga naar beneden en je ziet hoe Glottis zijn hart wegslijt omdat hij ontslagen is. Ga naar boven. Het hart hangt in een spinnenweb. Neem een bone van de grond en smijt deze in het web. Gebruik nu je scythe op het web. Ga naar Glottis en plaats het hart terug. Stap uit de auto en neem de wegwijzer. Volg de weg linksboven. Het komt er nu op neer de wegwijzer op de juiste plaats te zetten in het midden (paar keer proberen). Een geheime doorgang gaat open. Rij naar binnen. Stap uit en neem de sleutel die aan het waarschuwingsbord hangt.

Keer terug en neem de weg naar rechts. Je moet nu bij de vier pompen die aan de boom hangen, zien te komen. Trek de knop naar beneden, Glottis zal nu de balans van de boom veranderen. Herhaal dit nog twee keer. De vierde keer moet je de knop weer aanleggen terwijl Glottis nog aan het werk is. Hij hangt nu aan de boom te zwieren, maar voorlopig zonder resultaat. Neem de kruiwagen en rij over de linkse leiding. De boom is nu omgevallen en je hebt meteen schokdempers voor de auto.

Volg nu de weg rechtsboven. Ga de deur binnen en neem vlug minimaal drie bones. Volg het pad dat tussen de rotsen loopt en naar links gaat. Hier sta je veilig. Neem een bone en smijt deze in de rivier. Juist voor de bever springt, moet je de brandblusser gebruiken (dit gebeurt vlug na elkaar). Herhaal dit nu nog twee keer. Keer terug en open de poort met de sleutel die je eerder meegenomen hebt.

RUBACAVA

Ga het gebouw binnen en praat met Celso tot hij je een foto geeft van zijn vrouw. Wandel tot aan de patio en ga naar rechts, de mist in. Ga terug naar de wagen en toon de foto van Celso's vrouw aan de schipper. Ga nu naar Celso en toon hem het logboek van de schipper.



walkthrough

IM ANGO

PC
DEEL 1

JAAR 2



RUBACAVA

Ga de toren binnen. Neem de brieven van Salvador die op tafel liggen. Ga naar beneden en praat met Lupe, die aan de vestiaire werkt. Ga naar buiten en neem de trappen naar beneden. Mercedes vertrekt juist per boot. Manny is natuurlijk weer te laat. Je zal haar achterna moeten gaan. Praat met de schipper. Er is dus weer werk aan de winkel. Verlaat de dokken en ga de Blue Casket binnen. Praat met de bezoekers aan de verste (rechtse) tafel. Ze vertrouwen je echter niet. Toon hen de brieven van Salvador. Neem het rode boek van de tafel.

Ga nu naar de dokken waar de SeaBees werken (vierspiong naar links). Praat met Terry. Geef hem vervolgens het boek. Nu moet je natuurlijk voor Terry een advocaat zien te vinden. Ga naar het casino gedeelte van je optrekje (neem de lift links van de Blue Casket en ga verder de trappen op). Praat met Charlie die aan de tafel zit. Je krijgt een ticket printer en een VIP pass. Verlaat het casino en neem de fles drank mee die achter de bar staat. Toon de VIP pass aan Glottis.

Ga naar het mortuarium en praat met de lijkschouwer. Tijd om een bezoeker te brengen aan High Rollers Lounge (grote brug over, gebouw binnen, gang links van ticketbalie). Ga de keuken in en neem de turkey baster. De ober komt binnen en vraagt je onmiddellijk de keuken te verlaten. Hij gaat een bergruimte binnen. Sluit de deuren en steek je scythe tussen de hendels. Die zal je niet langer lastigvallen. Ga het kantoor van Max binnen en praat met hem. Je komt te weten dat hij en Olivia een koppel zijn. Ga naar de Blue Casket. Praat met Lola. Je ziet nu Nick flikflooiën met Olivia, als Max dit te weten zou komen.... Praat met Olivia en ga vervolgens terug naar de lounge. Nick zit er aan een tafeltje. Praat met hem en zeg dat je een advocaat nodig hebt voor

Terry. Natuurlijk niet zomaar de eerste de beste, maar hem. Hij weigert eerst, maar zeg hem dat je wel eens zijn avontuurtje met Olivia aan Max zou kunnen gaan vertellen. Nick gaat nu weg, neem zijn sigarettendoos mee. Er zit iets in verbor-

gen, maar je kan het geheime compartiment niet vinden. Verlaat de lounge en ga naar boven naar de security check. Toon het doosje aan Carla en zeg haar dat je het gevonden hebt onder haar bureau. Ze denkt dat het een bom is en laat het ontploffen. Je vindt een sleutel. Ga terug en loop door de metaaldetector. Neem nu een slok van de fles met drank en loop er opnieuw door. Een gezellig onderonsje met Carla volgt. Ze blijft maar doorbabbelen. Begin over de metaaldetector. Carla wordt boos en smijt het apparaat door het raam.

Ga weg en neem de trappen naar beneden bij de balie. Ga naar rechts en ga de rechtse deur binnen. Neem de can opener. Hier moet de metaaldetector dus ergens gevallen zijn. Ga naar de keuken in de lounge. Klim de ladder op en gebruik de can opener op het lege vat. Kruip in het vat.

Je bent nu eindelijk in de kelder, maar er is niet meteen een koffer te zien. Kruip op de heftruck en rij ermee in de lift. Stap af en druk op de knop. Je zal zien dat er een geheime verdieping is. Zorg ervoor dat de hefvoork naar de deur gericht is, precies voor een van de twee openingen onderaan. Wanneer je de verdieping passeert, moet je ermee vooruit rijden. De lift is nu geblokkeerd. Haal de hefvoork naar boven (hendel aan de zijkant). De deuren gaan open. Loop door de gang en pak de koffer. Je krijgt van Charlie een union card. Ga terug naar de plaats waar je de can opener vond. Wandel de loopbrug op en gebruik je scythe op de cat litter aan je rechterzijde. Ga naar de keuken van de Blue Casket en gebruik de turkey baster op het water. Ga naar de vuurtoren (voorbij de SeaBees). Open de deur met het sleuteltje uit de sigarettendoos. Ga naar binnen. Je ziet Lola haar laatste adem uitblazen.

Ga naar de garderobe in je casino en praat met Lupe. Geef haar het kaartje dat je bij Lola gevonden hebt. In de garderobe zit een kaartje waarop 'Rusty Anchor' staat. Ga bij de vierspiong naar beneden, ga dan naar rechts en loop rechtdoor. Ga het gebouw binnen en ga naar achteren. Open de deur van de ijskast en trek vervolgens het compartiment onderaan open. Ga nu naar de fles die naast Naranja staat en gebruik de gevulde turkey baster erop. Naranja valt in slaap. Neem zijn identificatieketting. Toon nu Toto het briefje met 'Rusty Anchor'. Je krijgt een foto.

Ga naar het mortuarium en geef Membrillo de metaaldetector. Wanneer hij een lijk onderzoekt, moet je de ketting van Naranja op het andere lijk leggen. Naranja is nu officieel dood. Ga naar de balies van de cat race. Gebruik de ticket printer die je van Charlie gekregen hebt. De foto toont dat het om de zesde race ging. Het affiche dat onder de opgezette kat hangt, vertelt dat het de tweede week was. De man aan de ticket balie zegt je de dag: dinsdag.

Voer dus de volgende gegevens in (vlnr.) 02, Tue, 06. Print het ticket uit en geef het aan de photo finish balie. Dit is recht tegenover de ticketbalie (waar je valse ticket altijd geweigerd wordt). Je krijgt een foto die zeer bezwarend

is voor Nick. Ga naar de lounge en praat met hem. Manny toont de foto. Terry heeft nu eindelijk zijn advocaat en wordt vrijgelaten. Ziezo, weer een probleem opgelost.

Nu moet je alleen Glottis nog weg krijgen uit de lounge. Ga naar je bureau in het casino en kom aan de pen. Een geheim paneel verschijnt waarmee je de roulette kan manipuleren. Druk op het magneet symbool wanneer het spel bezig is zodat de politiechef verliest. Het casino wordt gesloten en Glottis mag niet meer gokken in de lounge. Een jaar later is Manny kapitein.



power sales

lets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek **POWER SALES**. Die service is voor onze lezers **GRATIS**, voor nikts dus. Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:

1. **Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.**

2. **Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar. Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houdt het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt. De redactie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere redenen, zonder opgave van die redenen.**

STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR POWER UNLIMITED (powersales) POSTBUS 9805, 1006 AM AMSTERDAM

COMMERCIELE POWER SALES ADVERTENTIES

De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse?

Neem contact op met VNU Business Publications, Verkoop binnendienst 020 - 4875450; fax 020 - 4875708 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.

Maak goede afspraken bij het ruilen, kopen en verkopen van soft- en hardware. Power Unlimited is niet aansprakelijk voor misgelopen transacties.

NINTENDO

Te koop voor N64: Turok 2 (Eur) f70,-, zo goed als nieuw, incl. doosje + handleiding. Tel.0348-473156, vraag naar Martijn (Montfoort).

Te koop/te ruil voor N64: Extreme G f40,- (of ruilen tegen Blast Corps of Pilotwings), Mission Impossible f50,-, Bio Freaks f50,-, 1080-- Snowboarding f60,-. Alles is compleet met doosje en handleiding. Tel.0182-381691 (Schoonhoven), vraag naar Jesper.

Te koop: N64 + 2 controllers en 4 spellen, zo goed als nieuw, 2 maanden oud. De spellen zijn Goldeneye, Mario Kart, MRC en Fita #99. De prijs is f399,-. Tel.035-5262745 (Huizen NH). Bel zo snel mogelijk.

Te koop: NES 8-bit voor f50,- of ruilen tegen 2 leuke SNES-spellen. Tel.06-26088700 of Tel.040-2514600, bellen na 19.00 uur en vragen naar Jan (Eindhoven).

Te koop gevraagd: Bomberman 3 voor de SNES. Tel.06-26088700 of Tel.040-2514600, bellen na 19.00 uur en vragen naar Jan (Eindhoven).

Te koop/te ruil: Mario 64 f70,- of te ruil tegen een ander leuk N64 spel. Tel.06-26088700 of Tel.040-2514600, bellen na 19.00 uur en vragen naar Jan (Eindhoven).

Te koop/te ruil voor N64: Wetrax f50,-, Body Harvest f35,-, Southpark f95,-, Star Wars RS f100,-, Lylat Wars f75,-. Ik wil 1 van deze spellen ook wel ruilen tegen WCW/NWO Revenge, vraag naar Wim.

Te koop/te ruil tegen Game Boy Color spellen: Gele Game Boy + 5 spellen (Mortal Kombat 2, Tetris, Alladin, World Cup 94 en F1 Racer) + doosjes + handleiding. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.076-5146424, vraag naar Wesley (Breda).

Te ruil voor N64: Multi Racing Championship (met hoer en NL handleiding) te ruil aangeboden voor Turok 2. Tel.015-2136227 (Delft), vraag naar Jeffrey.

Te koop: Leuke SNES spellen zoals: Scooby Doo Mystery f25,-, The Mask f25,-, F-Zero f15,-, Art of Fighting f20,-, Ultraman f20,-. Alle prijzen zijn exclusief verzendkosten. Tel.0294-264884, vraag naar Rick (Muiden).

Te ruil voor de Game Boy: Mijn Micro Machines tegen een voetbalspel van jou (compleet). Tel.0541-536392, vraag naar Poppo (Oldenzaal).

Te koop/te ruil voor N64: Glover 64 f70,- of ruilen tegen een top spel. Tel.0597-423512, vraag naar Wim (Winschoten).

Te koop voor N64: Mario Kart 64 f60,-, San Francisco Rush f60,- en WCW/NWO World Tour f65,-. Alle spellen zijn in zeer goede staat. Tel.026-3250595 (Angeren), vraag naar Mark of Luke. E-mail:mark-ker@dcs.nl.

Te koop gevraagd: SNES spelletjes en Game Boy spelletjes. Tel.0229-261623, vraag naar Danillie (Oost-blokker).

Te koop gevraagd: Goldeneye voor de N64, wel met alle cheats, anders doe ik het niet. Over de prijs kunnen we onderhandelen. Te koop: NES + 2 controllers + Game Genie + 7 spellen + beeldscherm; bijna alles met doos en alle boekjes, alles is in goede staat. Prijs f200,-. Tel.073-6418636, vraag naar John (Den Bosch).

Te koop/te ruil voor N64: O.a. Glover, Bomberman, Pole Position, Rampage's Dark Drift, Wargods en Mischief Makers. Ik zoek o.a. Zelda, Banjo Kazooie, Wetrax, Rush 2. Schrijf naar: Jan Mallens, Mascagnistraat 393, 5049 BH Tilburg.

Te koop: N64 met 2 controllers, scart + AV kabel, 2 rumble packs, memory-card, stuurwiel met gas-/rempedaal en de spellen: Mario 64, Lylat Wars, Goldeneye, Zelda, F1 World Grand Prix, Star Wars SOTE, Diddy Kong Racing, Top Gear Rally. Alles met doos + boekjes z.g.a.n. Vaste prijs f499,-. Kan eventueel bezorgd worden. Tel.0348-410704, b.g.g. Tel.06-28228023, vraag naar Remco (Woerden).

Te koop/te ruil voor N64: Yoshi's Story, Glover, MRC, Gex 64 en Rampage. Prijs overeen te komen. Tel.0545-473709, vraag naar Mike (Eibergen).

Te koop: NES + 2 controllers + 5 spellen (Super Mario 1, Super Mario 2, Duck Hunt, Smurfen en Soccer + boekjes en doosjes). Alles in perfecte staat. Prijs f140,-. Over de prijs kan onderhandeld worden. Tel.076-5146424, vraag naar Wesley (Breda).

Te koop: N64 + controller + Mario 64 + Goldeneye + 1 Mb memorycard + converter voor USA/JAP spellen. Alles compleet in originele doosjes. Prijs f350,-. Tel.072-5622281, vraag naar Daniël (Alkmaar).

Te koop: Goedwerkende N64 met alle originele kabels, 2 controllers en 3 spelletjes: Goldeneye, Diddy Kong Racing en Yoshi's Story, spelletjes met doosjes en boekjes. Prijs f350,-. Tel.071-4030342 (Rijnsburg), vraag naar Stef.

Te koop voor N64: The Legend of Zelda: Ocarina of Time + walkthrough voor f110,-, Banjo Kazooie + walkthrough voor f90,-, Southpark + alle cheats voor f110,-. Alledrie in 1 koop voor f285,-. Tel.038-4603177, bellen na 16.00 uur en vragen naar Tom (Zwolle) of E-mail:tomverbeeke@hotmail.com.

Te ruil voor N64: Mijn F1 World Grand Prix 1 of Banjo Kazooie tegen jouw Diddy Kong Racing, Mario Kart, Bust a Move 3 of Micro Machines. Tel.024-3240453, vraag naar Alan, liefst in de omgeving van Nijmegen.

Te koop: 4 SNES spellen: Yogi Bear, Killer Instinct, Street Fighter 2 Turbo en Cutthroat Island. Prijs f35,- per stuk of 4 voor f100,-. Snelle bellers krijgen een gratis opbergdoos. Tel.0546-563403, vraag naar Hartger (Vriezenveen).

Te koop: 2 Game Boy spellen: Yoshi & Mario en Worms + grote opbergtas voor f20,- per stuk of alles samen voor f50,-. Tel.0546-563403, vraag naar Hartger (Vriezenveen).

Te koop: N64, 2 controllers, memory-card en de 7 volgende spellen: Goldeneye, WWF Warzone, MK Mythologies, Killer Instinct, Mario Kart, Mario 64 en Fita 64. Je krijgt de codes voor MK Mythologies er gratis bij. Alles in 1 koop voor f425,-. Tel.015-2570506, vraag naar Danny (Delft).

Te koop: N64 + 2 controllers (grijs/blauw) + het spel Goldeneye 007, alles is in zeer goede staat. Prijs f250,-. Tel.0180-621262, vraag naar Ingmar (Barendrecht).

Te koop: Game Boy (zwart/wit) + adapter, leren beschermhoes, Game Boy koffer, vergrootglas en de spellen: De Smurfen, The Rescue of Princess Blabette, Donkey Kong, Jurassic Park. Alle spellen zijn inclusief boekje. Prijs f199,-. Tel.024-6421195, vraag naar Thijs (Wijchen).

Te koop: Omgebouwde NES (8-bit) met 2 controllers en 7 spellen o.a. Lion King, Super Mario 2 + 3 en 165 spellen in 1. Prijs f150,- (geen vaste prijs). Tel.0481-376056, vraag naar Mick (Elst Gld.), ik heb geen vervoer.

Te koop: N64 met 2 controllers en memorycard + 5 spellen: Goldeneye, Mario 64, Duke Nukem 64, F1 Pole Position en Frankrijk 98. Prijs f375,-. Schrijf naar: Johan Klompenhouwer, 3e Hambaken 2, 5231 SH Den Bosch.

Te koop: NES met 9 spellen o.a. Mario 1, 2 en 3, Double Dragon, Dragon Ninja met 2 gamepads + pistool en game genie + codeboek en met alle kabels die je nodig hebt. Prijs f125,-. Tevens te koop: Game Boy + spel voor maar f20,-. Tel.010-4659550 (Rotterdam), vraag naar Youssef.

Te koop voor N64: Turok 2 1800 Bfr., Robotron 64 1400 Bfr., alles nog in goede staat of alletwee ruilen voor Castlevania, moet wel in goede staat zijn. Tel.0032-37441061 (vanuit Ned.) of Tel.03-7441061 (vanuit België). Vraag naar Ken Clijmans. Ik heb geen vervoer.

paradise city

De goedkoopste in
Playstation en Dreamcast
Accessoires voor Particulieren
en Winkels

Playstation
1 mb memory card 15,-
8 mb memory cards 35,-
Ps hacker (incl. cheats) 50,-
Joypad 17,50
Dual shock joypad 50,-
Panther gun 50,-

Dreamcast
Dreamcast machine + 220V110
converter 725,-
Spellen per stuk 145,-
R.G.B. kabel 50,-

Ook winkels en dealers zijn
welkom!!

Vraag een totale prijslijst aan op:
06-51110501 / 0651353058
of e-mail:rolfk@xs4all.nl

PLAYSTATION

Te koop: PlayStation + 2 controllers + Dual Shock + gun + demo cd's + 9 spellen (o.a. Metal Gear Solid, Ridge Racer 4 en Fita '99). Tel.0346-570865, vraag naar Evert. E-mail:King-Mase@hotmail.com (Maarsse).

Te koop: Need for Speed 3 f60,-, Mortal Kombat 4 f40,-, NHL '98 f20,-, Tomb Raider 2 f40,-, Twisted Metal 2 f25,-, Gangsters f50,-. Tel.0183-582481, bel na 15.30 uur en vraag naar Peter (Hoorbaar).

Te koop: Omgebouwde PlayStation + controller, 1 memorycard en 4 spellen: Mortal Kombat 4, Rollcage, Tenchu en Metal Gear Solid. Prijs f195,-. Tel.026-3643379, vraag naar Ben Brand (Velp).

Te koop: Ark of Time f20,-, Tekken 2 f35,-, ISS Pro f35,-, Die Hard Trilogy f40,-, GTA f45,-, Dead Ball Zone f50,-, WCW/NWO Thunder (net nieuw) f75,-. Alle spellen zijn minder dan een half jaar oud. Tel.0318-416360 of Tel.06-20813764 (liefst na 19.00 uur), vraag naar Frank (Bennekom), kan ook via de post.

Te koop: Tekken 2 + Resident Evil samen voor f70,- + gratis 7 demo's. Alles is in goede staat. Tel.013-5220463, vraag naar Nazir (Oisterwijk).

Te koop: Lucky Luke f50,-, Rascal f40,-, Arcades Greatest Hits 2 (6 spellen in 1) f40,-, Little Big Adventure f30,-. Alle vier samen voor f120,-. Tel.055-5061046 (Beekbergen), vraag naar Jimmy.

Te koop gevraagd: Theme Park, het liefst binnen Utrecht of Amsterdam. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.0297-273899 vraag naar Michael of spreek de voicemail in.

Te koop: Abe's Odysee, Grand Theft Auto, Tekken 2, Toca 1 voor f40,- per stuk. NHL Powerplay '98 voor f35,-. Destruction Derby 2 voor f25,-. Alles in 1 koop + 4 demo cd's voor f190,-.

Of 1 van mijn spellen ruilen tegen jouw Final Fantasy 7, Fita '98, Wipeout 2097, V-Rally of Heart of Darkness. Alleen originele spellen! Tel.0114-312399, vragen naar Joost (Zeeuws-Vlaanderen).

Padrino PC Play Station Service

SONY PLAYSTATION

4001 Playstation (Serie7502 zonder Dual Shock) **242,50**

4002 Playstation (Serie7502 Met 1x Dual Shock) **290,00**

PAD ZONE

Clone Pads

4201 Standard Clone (Div. Colours) **17,50**

4202 Wing Gamepad (Div. Colours) **30,00**

4203 Wireless Gamepads (2x Gamepad + infrared serie) **22,50**

4204 Hyperdrive (Met Stuurwiel) **67,50**

4205 Shock Pack Armbands (Div. Colours) **50,00**

4206 Twin Dual Shock (Div. Colours) **49,50**

4207 Cyber Dual Shock **49,50**

4208 Sakkara Joypad **82,50**

4209 One hand Zero Tech **82,50**

4210 Necon/Namco Joypad **49,00**

4211 Sphere Ascii 3 D motion (360 Graden) **127,50**

4212 PS Dominator Joystick **79,00**

4213 Proflighter 8 Wireless

4410 V-Box (PSX on your computer memory) **170,00**

4411 Rocker Seat Vibration **117,50**

4412 PSX Space Station **77,50**

4413 Transparent Covers for you PSX (Div. Colours) **82,50**

4414 Judge Dredd Gun **97,50**

4415 Nisky Lunar Rocked Gun **90,00**

4416 Golden Bullet Gun **65,00**

4417 Shock Cobra Gun **99,00**

4418 Guns zijn Namco Compatible dus ook Time Crisis-Point Blank - Area 51

MEMORY ZONE

4601 Memory Clone Standard **17,50**

4602 Memory Clone & Led Display (8 mb / 120 Blocks) **42,50**

4603 Memory Clone & Led Display (24 mb/360 Blocks) **60,00**

4604 Memory Clone & Led Display (40 mb /600 Blocks) **80,00**

4605 Memory Clone & Led Display (56 mb/840 Blocks) **97,50**

4606 Memory Clone & Led Display (72 mb / 1080 Blocks) **112,50**

4607 Memory Clone & Led Display-Clone (96 mb / 1440 Blocks) **125,00**

Memory Box Div. Colours (voor 1 mb) **2,50**

(PSX of the Week)

Playstation (Serie 7502 without Dual Shock) **240,00**

RGB Kabel **17,50**

Cyber Shock Zilver or Transparent x2 **120,00**

Memory Card 8mb **40,00**

Verleng Kabel x2 **25,00**

442,50

This Package may not be changed without permission of PADRINO

Voor grotere aantallen bel voor de beste prijzen

Amsterdam Ceintuurbaan 263
Tel: 0204708434

DIMENSIONplus

De grootste gameshop in het Noorden
winkel & postorder

Games & Accessoires voor:

- ▶ PlayStation
- ▶ Nintendo 64
- ▶ PC CD ROM
- ▶ Dreamcast
- ▶ Super Nintendo
- ▶ Gameboy

ook Merchandise

- posters
- action figures
- wallscrolls
- hintboeken
- keychains
- en meer...

STEENTILSTRAAT 12-14 / 9711 GM GRONINGEN

Tel: 050-3129818 Fax 050-3139146

E-mail: dimplus@xs4all.nl

Wordt nu lid van onze gratis eMailing
WWW.DIMENSIONPLUS.NL

Te koop/te ruil: Ark of Time f20,-, controller met turbo f12,50. Tevens gezocht: Grand Theft Auto en GTA London. Tel.020-6999437, vraag naar Mike (Amsterdam).

Geraagd: WCW Nitro (niet voor de omgebouwde PSX), eventueel ruilen tegen Croc of een ander spel. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.040-2062676, vraag naar Rens (Leende).

Te koop gevraagd: PlayStation met 2 controllers, minimaal 1 memorycard, geen spellen, wel kabels. E-mail: j.schippers@worldonline.nl (Harderijp), vraag naar Jorrit.

Te koop: Originele spellen: Resident Evil 2 f60,-, Vigilante 8 f50,-, Rock & Roll Racing 2 f30,-, Soul Blade f30,-, Auto Destruct f25,-, Fifa '97 f20,-, Fade to Black f10,-, Battle Arena Toshinden f10,-. Of alles in 1 koop voor f225,-. Elk spel (vrijwel) onbeschadigd en met boekje. Alles moet weg, dus over de prijs kan nog onderhandeld worden. Tel.0162-386066 (Dongen NB), vraag naar Maikel.

Te koop: PlayStation in originele doos + memorycard, 2 controllers en 12 spellen met doosjes en handleiding o.a. Command & Conquer, Red Alert, Warcraft 2, Crash Bandicoot 3, Fighting Force e.v.a. 2 kabels, 1 voor antenne-aansluiting, 1 voor antenne-aansluiting. Vraagprijs f550,-. Tel.038-4442841 (Hattem), vraag naar Raymond.

Te koop: Metal Gear Solid f80,-, Destruction Derby 2 f30,-, Resident Evil f30,-, Mechwarrior 2 f20,-, Formula 1 '98 f70,-, Duke Nukem TTK f80,-, C&C f30,-, C&C Retaliation f80,-, memorycard 15 Mb f15,-. Of alles in 1 keer voor f400,-. Tel.0518-401541 en vraag naar Hielke (St.Jacobparochie), liefst bellen tussen 19.00 en 22.00 uur.

Psx-Plaza

Hét Adres voor PlayStation Accessoires

Memorycard 8 mb 30,-
Memorycard 24 mb 45,-
Memorycard 40 mb 55,-

Cheatcode Cartridge Nu! 30,-

DUAL SHOCK Controllers vanaf 49,95,-
Nts-c to PalBooster 30,-

Postorder Service
Voor 17.00 besteld volgende dag in huis!

Tel. 0320-223822
Fax 0320-232236
Lelystad

Te koop: PlayStation met 2 controllers en 2 spelletjes nl. Fifa '99 en Grand Theft Auto. Prijs f300,-. Tel.06-51691531, vraag naar Amanueyl (Amsterdam).

Te koop: Final Fantasy 7 + 2 demo cd's f45,-. In zeer goede staat met handleiding. Tel.035-5240386 (Huizen), vraag naar Tariq, geen vervoer.
Te koop: PlayStation met 2 controllers waaronder 1 Dual Shock + ISS Pro + Porsche Challenge en 3 demo cd's en memorycard. Prijs f300,-. Tel.010-2131404, vraag naar Etienne (Rotterdam).

Te koop: Verbouwde PSX + 49 optitels o.a. Driver, Resident Evil 2 enz., 1 Dual Shock en 1 gewone controller + een Xplorer + 2 memorycards. Alles samen voor f1250,-. Tel.0118-469271, vraag naar Sander of Mathijs (Vlissingen).

Te koop/te ruil: Metal Gear Solid f80,-, Final Fantasy 7 f45,- of ruilen tegen jouw Driver. Beide spellen met doosje(s). MGS zonder boekje, beiden in zeer goede staat. Tel.035-5240386 (Huizen), vraag naar Tariq (geen vervoer).

Te koop: PlayStation, 2 memorycards, 3 controllers (1 anal.), PlayStation muis, 5 spellen o.a. C&C Red Alert, Gran Turismo, Final Fantasy 7, ± 15 demo's, stapels gamesbladen. Alles in originele verpakking en met handleiding. Over de prijs worden we het wel eens. Ik heb geen vervoer. Tel.053-5725720, vraag naar Bas, bellen na 18.30 uur.

Te koop: PlayStation met 4 spellen: One, Duke Nukem TTK, Die Hard Trilogy, Final Fantasy 7, memorycard en 1 controller. Prijs f450,-. Tel.0594-632518, vraag naar Ivar (Zevenhuizen).

Te koop: NFS, NHL Powerplay '98, Fade to Black, Twisted Metal, Chronicles of the Sword, V-Rally, Formula 1, Command and Conquer. Prijs voor 1 spel f35,-, voor 2 spellen f65,-, voor 3 spellen f90,-. Twisted Metal 2 en NFS 2 (allebei met veel codes) voor f40,- per stuk. Tel.0341-257173 (Nunspeet), vraag naar Niels.

Te koop: Omgebouwde PlayStation met 2 originele joysticks (1 Dual Shock) en 3 memorycards en alle toebehorende kabels met 15 spellen o.a. Metal Gear Solid, Tekken 3, Gran Turismo, Need for Speed 4, Tenchu, Resident Evil 2, Cool Boarders 3. Alles is in goede staat. Prijs f500,-. Tel.0181-315144 (Hellevoetsluis), liefst bellen rond 18.00 uur en vragen naar Felix.

power sales

PC

Te koop: P200 Mhz, 32 Mb SDRAM, D. Stealth S220 (Turbo) (D3D), Monster 3D (3DFX), 3,2 Gb HD, 512 cache, 32" CD-Rom, Sound B.A. WE64 Gold, W95 toets, Qware 4D (scroll) muis, joystick 33,6 Kmodem, 3,5 D. Dual Shock en 1 gewone controller + de games: Ultimate Race Pro (3DFX), Powerboat Racing (3DFX). Vraagprijs f950,-. Tel.0251-654913, vraag naar Paul (Castricum).

Te koop gevraagd: Het spel Half Life. Over de prijs worden we het wel eens. Ik heb geen vervoer. Tel.0182-320234, vraag naar Martijn (Schoonhoven).

Te koop op CD-Rom: 12X f25,-, Need for Speed SE f15,-, Powerboat Racing f25,-, Alien Odyssey f15,- en een Gravis joystick voor f30,-. Of alles samen voor f100,-. Alles is in goede staat. Tel.0348-407374, het liefst in de buurt van Woerden. Vraag naar Robin.

Te koop gevraagd: Klik 'n'Play, met handleiding en in goede staat. De prijs bespreken we wel. E-mail: j.schippers@worldonline.nl (Harderijp), vraag naar Jorrit.

Te koop op CD-Rom: Delta Force f50,-, Baldur's Gate f50,-, Falcon 4.0 f50,-. Tel.010-5016281 (Poortugaal), vraag naar Rob.

Te koop: Commandos BTCOD en The Phantom Menace per stuk f20,-, samen f35,-. Tel.0343-516015 of Tel.06-53280517 of E-mail: croky25@hotmail.com (Driebergen).

Te koop gevraagd: NFS 1, NFS 1 SE, NFS 2, NFS 2 SE en NFS 3. Alleen met originele doos en handleiding. Geen budget dozen dus! Over de prijs valt te praten. Ik ben meestal wel te bereiken vanaf 7 uur 's avonds, soms overdag. Liefst omgeving Apeldoorn. Telefoon 055-5419184, vraag naar Timen.

Te koop gevraagd: In originele verpakking: Duke Nukem 3D of Magix Dance Maker voor f15,-. Tel.0497-360401, vraag naar Joep (Hapert, bij Bladel).

Te koop/te ruil: Gender Wars f15,-, Vikings f15,-, Alien Odyssey f10,-, Jack Orlando f35,-, Carmageddon f25,-, Fatal Racing f10,-, Lego Eiland f15,-, Nine f15,-, alles voor f60,-. Alle spellen zijn in goede staat en met doos en handleiding. Of ruilen tegen Resident Evil 2 of 1 of Monkey Island. Tel.0511-408576 (Engwierum), vraag naar Joost. Ik heb geen vervoer.

Te ruil: Mijn Warcraft 1 + Lost Vikings 2 tegen jouw Warcraft 2. Tevens te ruil: Mijn 7th Guest tegen jouw GTA. Alle spellen zijn compleet. Tel.0541-536392, vraag naar Poppo (Oldenzaal).

Te koop: Compaq Deskpro 5100 Midi Tower Int Pent 120 Mhz. Met 32 Mb Ram geheugen 1,2 Gb harddisk, 24 speed CD Rom, 16 bit Sound Blaster 80 watt speakeriset, 15 inch digitale OSD monitor. Programma's: Windows 95, NL NS reisplanner 98/99, WP 6.1, diverse spellen. In zeer goede staat. Prijs f1250,-. Schrijf naar: Bart v.d. Boomen, Ferd. Bolstraat 22, 5613 KP Eindhoven.

Geraagd: Wie heeft voor mij de codes van het spel Captain Claw voor de PC? Tel.0413-477392 of schrijf naar: W. Steenbakkers, Korenlaan 78, 5491 NH St. Oedenrode.

Te koop: World Cup '98, in perfecte staat. Vaste prijs f50,-. Tel.076-5146424, vraag naar Wesley (Breda).

Te koop: Z, the BitMap Brothers, Shadow Warrior, War Gods, Scarab, S.C.A.R.S., Sign of the Sun, KKND, Nightmare Creatures, Hard War, Shattered Steel, Ar' Kriz, The Last Resort, Thunder Brigade, Terranova, Live Act V2000, Battle Pack 3 cd's, Forsaken, Die by the Sword, Ubik, Rob Rumble, V2000, Perfect Assassin, Pax Imperia, Conquest Earth, Sentinel Returns, Incubation, Mass Destruction, G Police, Crime Killer, Populous, Outwars, 7th Legion, Shadow Master, Machine Hunter, Galopagos, Xenocracy, Wages of War, The Reap, Beast Wars. Alle spellen zijn eerlijk en kosten f25,- per stuk. Ze zitten in de originele verpakking en in een hoes. Tel.040-2446372, vraag naar Christiaan (Eindhoven).

COMPUTERS

YELLOW & BLUE

024-3453895

WWW.YELLOW-BLUE.COM

Winkelcentrum Dukenburg
Zwanenveld 90-11
6538 SE Nijmegen
Tel. +31(0)24 3453935
Fax: +31(0)24 3453942
Email: Yellow@telekabel2.nl

Wij Leveren
pc
Sony Playstation
Nintendo 64
Sega Dreamcast
Gameboy Color
En dit alles
Hard & Software

OOK POSTORDER

Besteltelefoon
024-3451808

Te koop: Originele spellen: Police Quest SWAT 4 cd's f20,-, The Ultimate Race Pro f20,-, Earth 2140 f15,-, Actua Soccer 2 f10,-, Cyberdreams; I have no mouth and I must scream f10,-, Need for Speed 2 f10,-, Star Wars Yoda's Story f10,-, Time Commando + doos f10,-, Z f10,-, Loom f5,-, Sherlock Holmes Consulting Detective f5,-, William Shatner's Tekwar f5,-, Wing Commander 3 Herarth of the Tiger (4 cd's) f5,-. Of allemaal te ruilen tegen de originele Midtown Madness of NFS 4 (dus geen gekopieerde versies!). Tel.0499-474202 (Son & Breughel). Vragen naar Willem. PS. De 1e 2 kopers krijgen een gratis demo cd.

Te koop: Pentium 133 met 3 DFX Voodoo Rushkaart, 24 Mb RAM 14K4 Faxmodem, geluidskaart, 32 speed CD-Rom driver, 15" monitor, soundblaster, Windows 95. Vaste prijs f1000,-. Tel.0481-376056 (Elst), vraag naar Mick. Ik heb geen vervoer. Bij aankoop gratis A2 Racer 2, Toshinden en een paar andere spellen (zonder doos + boekje).

Te koop: PC Pentium 200 MMX, 2,4 Gb harde schijf, 48 Mb RAM, 24 speed CD Rom, 15" monitor, 56 k modem, 2 Mb video kaart, Voodoo kaart. Bel voor meer info. Tel.0475-501383, vraag naar Thomas.

PSX VIRTUAL INTERNET WINKEL

100% De goedkoopste in Accessoires

Playstation - Nintendo 64 - Gameboy - Dreamcast

www.psxshop.nl

Tel. 0341 562046 - Email: sales@psxshop.nl

videoshop Haniel

Sega
Nintendo
3-DO
Playstation
CD-Rom

verhuur - verkoop - inruil

Keuze uit meer dan 2500 games

GASTHUISSTRAAT 9
7201 MN ZUTPHEN
TEL. 0575 - 511860

OOK POSTORDER

Te koop/te ruil: Monkey Island 1 en 2 samen voor f15,- of ruilen tegen Ad-lantis of een andere goede/leuke avontuur. Tel.026-4424218 (Arnhem), vraag naar Tom.

Te koop: Down in the Dumps f15,-, Rising Lands f15,-, Radio 538 Music Machine f25,-, Command & Conquer/Warcraft 2 Toolkit vol. 2 f15,-, Screamer f15,-, Corel Draw 4 f10,-, Little Big Adventure f15,-, The Great Myths and Legends f15,-, Nemesis f20,-, Alien Odyssey f20,-. De spellen Down in the Dumps, Rising Lands, Nemesis en Alien Odyssey zitten nog in de doos met handleiding. Alles in 1 koop voor f150,-. Ik heb ook nog vele demo cd's liggen. Bel voor meer info naar Tel.030-6012148 vraag naar Corstiaan of E-mail:corstiaan-hessellink@mailcity.com.

Te koop op CD-Rom: Red Alert f35,-, Moto Racer f25,-, Formula Karts f25,-, Dungeon Keeper f25,-, Nuclear Strike f20,-, A2 Racer f10,-, Microsoft Football f5,-, 2 demo cd's f2,- per stuk. Alle spellen met doos en boekje (als het erbij zat toen ik het kocht). Woon je in de buurt van Ede, bel dan naar Robbert. Tel.0318-639436, ik heb geen vervoer.

Te koop op CD-Rom: Powerslide f25,-, Rollcage f35,-, Settlers 3 f30,-, Requiem f35,-, F1 Racing Simulation f25,-, Unreal f25,-, Blade Runner f25,-, Jane's ATF f20,-, Quake f15,-, Carmageddon Max Pack (Carmageddon 1 + Splat Pack) f20,-, Apache Longbow f20,-, Simon the Sorcerer 2 f15,-, Megarace f15,-, Doom 2 f12,50. De spellen zijn alsnieuw en de meeste zijn met handleiding. Tel.0187-681532, vraag naar Renier (Ouddorp).

Te koop/te ruil: Star Trek: The Next Generation "A Final Unity", Gazillionaire Deluxe, Master of Dimensions, Archimedean Dynasty, Magix Music Maker, The Gene Machine. Alle spellen f30,- p. st. alle spellen met handleiding en doosjes. Tel.0355261550, vraag naar Michiel (Huizen).

Te koop/te ruil: Jouv Space Jam (PC) betaal ik maximaal f25,- voor of ruilen tegen mijn Fifa '97 en International Rally Championship. Tel.073-6412949, vraag naar Ben (graag in de regio Den Bosch).

Te koop: Pentium 200 MMX met 3 DFX Voodoo kaart, 64 Mb RAM + 4.2 Gb harde schijf, Win 95 + Office '97, 20 speed CD-Rom + diskdrive, netwerk kaart met bijbehorende diskettes. Prijs f800,-. Tel.024-3973131, vraag naar Bas (Nijmegen).

Te koop: Shogo f40,-, Blood 2 f35,-, Heretic 2 f45,-, Blade Runner f27,-, Duke 3D f15,-, Broken Sword f15,-, Broken Sword 2 f25,-, Sign of the Sun f15,- of 1 van deze spellen ruilen tegen jouw SimCity 3000 of Grand Theft Auto of Redline of Requiem. Tel.0591-630114, bellen na 15.15 uur en vragen naar Marc (Emmen).

Gezocht: Little Big Adventure 1. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.0511-452638, vraag naar Klaas (Kollum).

Te koop/te ruil: Diamond Speedstar 50 AGP, 8 Mb vRAM + software f100,- of ruilen tegen Pci Voodoo kaart met 12 Mb RAM of 4 Mb vRAM (of andere 3D kaart). Tevens te koop video-cd "Metal Beast" f20,-, Unreal f20,-, Harvester f20,-, 8 Mb RAM (30 pins) f10,-, 2400 bps modem f10,-, 3Com netwerkkaart met kabel f35,-. Tel.0513-633184, vragen naar Foppe (Heerenveen), ik heb geen vervoer.

West Kruiskade 48
3014 AT Rotterdam
Tel.: 010-4369350

Hoogstraat 1025
3011 PM Rotterdam
(Kelder V&D)
Tel.: 010 - 4049908

FUTUREZONE

Dreamcast: King of fighters 99, Expandable, Gundam Side Story
Playstation: Soul Raver, Croc 2, Star Wars Phantom Menace
Nintendo 64: Star Wars Racer, Shadow man, Command & Conquer 3D
PC CD-ROM: Star Wars Phantom Menace, Racer Quake III
Hintboeken: Legend of legia, Silent Hill
Action Figures: Star Wars (NIEUW), Spawn, Marvel VS CAPCOM
Manga: Legend of Chrystania, Streetfighter IIV, Fist of Northstar Series
DVD: Pokemon, Hard Rain, I Still Know What you did Last Summer

Diverse Accessoires zoals de Xplorer, infrared N64 Controller
Bezoek onze website op www.Futurezone.NL
Mailorder de volgende dag in huis!!!!
En nog veel meer !!!!

Te koop: WK'98 voetbal avontuur f7,50, Southpark f45,-, NBA Live '98 f15,-, Carmageddon 2 f25,-, Destruction Derby 2 f7,50, bijna alles heeft een handleiding en alles is in perfecte staat. Alles in 1 koop voor f90,-. Voor de 1e koper heb ik nog wat demo's liggen. Tel.0416-330599, vraag naar Stefan (Waalwijk).

SEGA
Te koop: Japanse Dreamcast zonder travo. Prijs f550,-. Tel.0511-431631, bellen na 18.00 uur en vragen naar Jochem.
Te koop: Een Sega MegaDrive 2 met 2 jopads en met 7 spellen o.a. 1 met 3 spellen en alles voor maar f150,-. Tel.0299-426902, vraag naar Boy (Purmerend).

NEDGAME

VIDEOGAMES

**NU BESTELLEN...
MORGEN IN HUIS !!!**

OF KOM NAAR ONZE WINKEL IN GRONINGEN !!!
DE GROOTSTE VAN NOORD-NEDERLAND, MET MEER DAN 10.000 GAMES
SPILSLUIZEN 4, 9712 NS GRONINGEN
OPENINGSTIJDEN: **MAANDAG** 11-17 UR, **DINSDAG** 12-18 UR, **WOENSDAG** 10-17 UR, **DOENSDAG** 10-17 UR, **OP KOOPDONDAGEN** ZIJN WIJ GEOPEND !!
GROTE MARKT

PLAYSTATION

NIET NIEUW	NIET NIEUW	NIET NIEUW
ACTUA POOL (POOLSHARK)	109,95	89,95
ACTUA SOCCER	54,95	19,95
ACTUA TENNIS	79,95	59,95
ADDIDAS POWER SOCCER	54,95	19,95
AIR COMBAT	54,95	29,95
ARKUI THE HEARTLESS	119,95	89,95
ALL STAR TENNIS	109,95	89,95
ARPGALYPS	119,95	89,95
ASTERIX	99,95	79,95
ATLANTEIS	109,95	89,95
BREATH OF FIRE 3	119,95	79,95
BUST A MOVE 3D	79,95	59,95
BUST A MOVE 4	99,95	79,95
C3 RACING	99,95	79,95
CASARS PALACE (GOKKEN)	59,95	49,95
CASPER HET SPOOKJE	59,95	49,95
CASTLEVANIA	79,95	59,95
CIVILIZATION 2	119,95	89,95
COOLIN MICRAE RALLY	119,95	89,95
COMMAND & CONQUER	54,95	39,95
C & C RETALIATION	119,95	89,95
C & C RED ALERT	N.V.T.	79,95
CONSTRUCTOR + MEM CARD	N.V.T.	79,95
COOL BOARDERS 2	54,95	44,95
COOL BOARDERS 3	109,95	89,95
CRASH BANDICOOT	54,95	44,95
CRASH BANDICOOT 2	109,95	89,95
CRASH BANDICOOT 3	54,95	44,95
CROC	54,95	39,95
DESTRUCTION DERBY 2	54,95	39,95
DIE HARD TRILOGY	54,95	44,95
DISNEY'S HERCULES	119,95	N.V.T.
DRIVER	59,95	49,95
DUKE NUKEM 3-D	119,95	89,95
DUKE NUKEM TIME TO KILL	109,95	89,95
EEN LUIZENLEVEN	54,95	19,95
FIFA SOCCER '96	N.V.T.	29,95
FIFA SOCCER '97	54,95	44,95
FIFA SOCCER '98	109,95	89,95
FIFA SOCCER '99	54,95	44,95
FINAL FANTASY 7 + DEMO 8	54,95	44,95
FORMULA KARTS	N.V.T.	29,95
FORMULA ONE	54,95	44,95
FORMULA ONE '97	109,95	89,95
FORMULA ONE '98	54,95	44,95

PLAYSTATION

NIET NIEUW	NIET NIEUW	
GRANTURISMO	54,95	44,95
GRAND THEFT AUTO	54,95	44,95
GRAND THEFT AUTO LONDON	54,95	44,95
HEARTH OF DARKNESS	54,95	44,95
INT. SUPERSTAR SOCCER	54,95	29,95
JER. MORATH SUPERCROSS	99,95	79,95
KEISEI SACRET FIST	119,95	89,95
MDK	39,95	19,95
MEDIEVAL	109,95	89,95
MEGAMAN 8	59,95	49,95
METAL GEAR SOLID	119,95	99,95
MURDER'S WILD ADVENTURE	54,95	44,95
MONDO RACING SIM. 2	109,95	89,95
MONGROLY	119,95	89,95
MORTAL KOMBAT 4	99,95	79,95
MOTO RACER	54,95	44,95
NEED FOR SPEED 4	119,95	89,95
ODDWOORLD. ABE'S ODYSSEE	54,95	29,95
ODDWOORLD. ABE'S EXODUS	79,95	59,95
PITFALL 3-D	59,95	49,95
POPULOUS. THE BEGINNING	119,95	89,95
POPULOUS. THE CHALLENGE	54,95	29,95
PREMIER MANAGER '99	119,95	89,95
PRO PINBALL BIG RACE USA	59,95	49,95
PRO PINBALL TIMESHOCK	54,95	44,95
R-TYPE DELTA	109,95	89,95
RAYMAN	54,95	39,95
RESIDENT EVIL	119,95	89,95
RESIDENT EVIL 2	119,95	89,95
RIDGE RACER TYPE 4	109,95	89,95
ROGUE TRIP	99,95	79,95
ROLLCAGE	119,95	89,95
S.C.A.R.S.	99,95	79,95
SILENT HILL	119,95	N.V.T.
SOUL REAVER	119,95	N.V.T.
SOULBLADE	54,95	44,95
SPORTS CAR GT	119,95	89,95
SPYRO THE DRAGON	109,95	89,95
STREET SKATER	119,95	89,95
STREETFIGHTER EX + ALPHA	79,95	59,95
SUKRODEN (RPG)	59,95	39,95
SYNDON FILTER	119,95	N.V.T.
TAI FU	119,95	89,95
TEKKEN 2	54,95	44,95
TEKKEN 3	119,95	79,95

PLAYSTATION

NIET NIEUW	NIET NIEUW	
TENCHU	119,95	89,95
TENNIS ARENA	59,95	49,95
TEST DRIVE 5	119,95	89,95
THE ADV. OF ALLANDRA	79,95	69,95
THE GRANDSTREAM SAGA	109,95	89,95
TIGER WOODS '99	119,95	89,95
TIME CRISIS	54,95	44,95
TOGA TOURINGCAR	54,95	44,95
TOGA TOURINGCAR 2	99,95	79,95
TOMB RAIDER	54,95	44,95
TOMB RAIDER 2	59,95	44,95
TOMB RAIDER 3	99,95	79,95
TOMMY MARSHEN RALLY	79,95	69,95
UETA CHAMPIONS LEAGUE	119,95	89,95
V-RALLY	54,95	29,95
VANDAL HEARTS (RPG)	59,95	49,95
VR BASEBALL '99	109,95	89,95
VR SPORTS POWERBOAT	39,95	29,95
WARCRAFT 2 (STRATEGIE)	69,95	49,95
WARZONE 200	119,95	89,95
WILD ARMS (RPG)	109,95	89,95
WORLDWIP '98	59,95	39,95

PLAYSTATION ACCESSOIRES:

NIET NIEUW	NIET NIEUW
ACTION REPLAY PROFESSIONAL	129,95
CHARGEIT BOK (3 DELEN)	19,95
DATTEL EQUALIZER + GRATIS CODE CD	59,95
DUAL SHOCK RAESTOUR	129,-
EXPLORER VR CHEAT CARTRIDGE	99,95
EXPLORER PROFESSIONAL	139,95
JOYPAD VERLENKABEL	24,95
LUNAR GUN	49,95
MEM. CARD 100 BLOKS	79,95
MEM. CARD 300 BLOKS	99,95
MEM. CARD 700 BLOKS	119,95
NAMCO GUNION	89,95
PLAYSTATION MET DUAL SHOCK + GRATIS 2e CONTROLLER !!	299,-
RIB SCART KABEL	29,95
SCORPION GUN MET TERUUSLAG	99,95
SONY DIGITALE CONTROLLER	34,95
SONY DUAL SHOCK CONTROL (5 KLEUREN)	69,95
SONY MEMORY CARD	34,95
SPACE STATION OPERERSYSTEEM	59,95



SCORPION GUN FL. 99,95
MET HET SPELTIE CRISIS FL. 129,-



EXPLORER CHEAT CARTRIDGE
NEDERLANDSE TEKST !!
FL. 99,95



DIVERSE HINTBOEKEN
FL. 39,95 P/ST.

BEL VOOR SPELLEN
DIE NIET IN DEZE
LIJST VOORKOMEN

NINTENDO 64

NIET NIEUW	NIET NIEUW	
KIRO SNOWBOARDING	119,95	89,95
KAZOOIE	119,95	89,95
NETLE ADVENTURE RACING	129,95	99,95
BLAST CORPS	119,95	79,95
BODY HARVEST	119,95	89,95
ROMBERMAN 64	119,95	69,95
BLOCK RUMBLE	129,95	89,95
BUST A MOVE 2	99,95	79,95
BUST A MOVE 3	119,95	89,95
CASTLEVANIA 64	139,95	109,95
CENTRE COURT TENNIS	129,95	89,95
CHAMELEON TWIST	79,95	59,95
CLAYFLIGHTER 63 1/3	59,95	49,95
CRUIS 'N THE WORLD	119,95	89,95
DIDDY KING RACING	119,95	89,95
F. I. WORLD GRAND PRIX	99,95	69,95
F. ZERO X	119,95	89,95
FIFA SOCCER 64	N.V.T.	39,95
FIFA SOCCER '98	N.V.T.	79,95
FIFA SOCCER '99	139,95	109,95
GEL 64	119,95	99,95
GOLDENEYE 007	89,95	69,95
GT 64	119,95	89,95
HOLY MAIG CENTURY	119,95	89,95
INT. SUPERSTAR SOCCER	N.V.T.	59,95
KILLER INSTINCT GOLD	99,95	69,95
LYALT WAARS	89,95	69,95
MARIO KART 64	89,95	69,95
MARIO PARTY	119,95	89,95
MICRO MACHINES 64	139,95	99,95
MISSION IMPOSSIBLE	99,95	79,95
MORTAL KOMBAT 4	149,95	99,95
MORTAL K. MYTHOLOGIES	99,95	79,95
MORTAL K. TRILOGY	99,95	79,95
MYSTICAL NINJA	149,95	99,95
NARUING WINTER OLYMPICS	99,95	79,95
NBA COURTSHOE	119,95	89,95
NBA LAM '99	149,95	99,95
PENNY RACERS	119,95	89,95
PLOWINGERS 64	139,95	49,95
RAMPAGE WORLD TOUR	59,95	49,95
ROBOTRON X	59,95	49,95
SAN FRANCISCO RUSH	79,95	69,95
SOUTH PARK	139,95	109,95
STARWARS EPOSIDE 1 RACER	139,95	109,95

NINTENDO 64

NIET NIEUW	NIET NIEUW	
STARWARS. ROGUE SQUAD	139,95	109,95
STARWARS. SHADOWS EMP	N.V.T.	59,95
SUPER MARIO 64	119,95	99,95
TOROK	79,95	49,95
TOROK 2	129,95	99,95
V-RALLY '99	119,95	89,95
VILLANTE 8	129,95	99,95
VIRTUAL POOL	129,95	99,95
WAVERAJZ 64	89,95	69,95
WON VS NNO REVENGE	149,95	109,95
WORLDWIP	N.V.T.	79,95
WNF WARZONE	119,95	99,95
YOSHI'S STORY	119,95	79,95
ZELDA. OCARINA OF TIME	139,95	109,95

NINTENDO 64 ACCESSOIRES:

NIET NIEUW	NIET NIEUW
ACTION REPLAY PROFESSIONAL	129,95
EXPANSION PAK	69,95
JOYPAD (DIV. KLEUREN)	59,95
JOYPAD VERLENKABEL	29,95
MEM. CARD + RUMBLE PAK INEEN	49,95
NINTENDO MEMORY CARD	59,95
NINTENDO RUMBLE PAK	59,95
NINTENDO 64 + MARIO 4	299,-
GRATIS MEMORY CARD !!	
NINTENDO 64 + STARWARS RACER	349,-
STUIJ. MET PEDALEN EN RUMBLE	149,95

TEVENS SPELLEN VOOR:

- DREAMCAST
- GAMEBOY
- GAMEBOY COLOR
- NINTENDO 8-BIT
- PC CD-ROM
- SEGA MASTER SYSTEM
- SEGA MEGADRIVE
- SUPER NINTENDO

KUJF OP INTERNET VOOR DE COMPLETE LIJSTEN, OF VRAAG NAAR DE LIJST BIJ UW BESTELLING !!

INRUIL & INKOOP

VERZENDKOSTEN FL. 10,-
BIJ BESTELLING VAN TWEE ARTIKELN + VERZENDING

GRATIS !!

BIJ IEDERE BESTELLING ONZE UITGEBREIDE CATALOGUS GRATIS !!!

FRUIZEN EN BESCHIKBAARHEID ONDER VOORBEHOUD, ONDER DE FL. 50,- VERZENDKOSTEN FL. 15,- TUSSEN DE FL. 50,- EN FL. 100,- VERZENDKOSTEN FL. 10,-.

BESTELLIJN : 050-3112632 (10-18 UUR) INTERNET : WWW.NEDGAME.NL

www.replay.nl



Replay

Videogames

NIEUW!

NEOGEO POCKET COLOR Inkoop-verkoop-inruil

De videogame specialist van Nederland!!!

Naast alle nieuwe games ook een ruime keuze in gebruikte games



NINTENDO 64



Eindhoven	040-2552627
Breda	076-5200800
Den Bosch	073-6120130
Utrecht	030-2468080
Weert	0495-549160
Antwerpen	03-2270878

Te koop: Sega MegaDrive 2 met een 16 bit computer en daarvan 3 spellen op cd en 3 spellen op Sega. Prijs ± f250,- (of in overleg). Tel.078-6449394 of Tel.06-20951294 en nog 2 jopads (met boekje en al). Vraag naar Rocky (Papendrecht).

Te koop: Sega MegaDrive 2 + 2 jopads en 10 spellen o.a. Fifa '95 en '97, NBA Jam TE, World Cup USA '94 voor f175,-. Tel.0114-312399, vragen naar Joost (Zeeuws-Vlaanderen).

Te koop: Sega MegaDrive 16 bit + 2 controllers voor f89,95. Spellen: Daffy Duck, Road Rash 2, Yogi Bear, Boogerman, Ecco, Sonic 3, Kick Off 3. Alle spellen kosten f12,50 per stuk. Alles samen voor f164,95. De 1e beler krijgt Mega Games 1 kado. Alles met doosje en boekje. Tel.0113-212563, vraag naar Martijn (Goes).

Te koop: MegaDrive + 4 controlpads (2 draadloos) + extra power + 15 spellen. Prijs f275,-. Tel.0545-473709, vraag naar Mike (Eibergen).

Gevraagd: Codes voor X-Men 1 voor de Sega MegaDrive. Codes s.v.p. opsturen naar M. van Dijk, Leeghwaterstraat 45, 2871 PC Schoonhoven, of bellen tussen 16.00 en 20.00 uur Tel.0182-380720, alvast bedankt.

Te koop: Sega MegaDrive + 4 controlpads (2 draadloos) + Extra Power + 15 spellen. Prijs f450,-. Tel.0545-473709 (Eibergen), vraag naar Mike.

Te koop: Voor N64: Mortal Kombat Mythologies en Mission Impossible bij elkaar f100,-, per stuk f55,-. Voor de PC: Trespasser voor f50,-. Tel.070-3456963, vraag naar Florian (Den Haag).

Te koop: Voor SNES: Syndicate f25,-, Secret of Mana f25,-, Scope + tas en 6 in 1 spel f60,-. Te koop: Game Boy + vergrootglas met licht en tas + 4 spellen voor f100,-. Spellen los: Zelda f25,-, SML f25,-, Street Racer f25,- en Double Dragon (geen doos + boekje) f15,-. Te koop: NES + gun + 2 controllers + de spellen SM 1 + Duck Hunt, SM 2, Ducktales, Defender of the Crown en Bart vs Space Mutants voor f100,-, spellen los f25,-.

Te koop voor PC: de spellen Rally Championship, Strife, een 3 in 1 spel voor f10,- per spel. Te koop voor PlayStation: Stuur Race Station Shock 2 voor f90,-. Tel.040-2125950 (Eindhoven), vraag naar Ronald.

Te ruil: N64 met 3 spellen (Mario 64, Internat. Superstar Soccer 64, Turok 1) + 2 controllers (grijs + zwart). Voor een (het liefst omgebouwde) PlayStation met 2 spellen. Tel.020-6441742, vraag naar Bob (Amsterdam).

Gevraagd: Help. Ik ben al lang op zoek naar Chucky videobanden, het maakt niet uit welk deel het is. Ik bied er f30,- voor. Kom niet met kopieën aan. Tel.070-5177414, vraag naar Maurits (Wassenaar).

Te koop: Manga video films (16 jr.) o.a. Akira, Monstercity, 3x3 Eyes. Totaal 13 titels in 1 koop. Vraagprijs f220,-. Tel.0345-519724 (Culemborg), bellen na 17.00 uur en vragen naar Rick.

Gevraagd: Cheat-codes voor Earth 2140. Schrijf naar Rik de Leeuw, R. de Beerenbroekstraat 8, 5104 KD Dongen.

Te koop/te ruil: N64 met 2 controllers (waarvan 1 een Turbo 64), 3 spellen: Mario 64, F1 World Grand Prix, Zelda 64 en alle kabels voor f300,- of ruilen tegen een omgebouwde PlayStation met 2 controllers en 1 of meer spellen. Tel.046-4851151 (vraag naar David).

Te koop: Een Megavox CD-1 met 9 spellen zoals: Cluedo, Space Ace, Hotel Mario, 7th Guest, Flashback, Golf, Tennis, Beyond Limits, Micro Machines en nog een paar demo's. Prijs f50,-. Of alles ruilen tegen een omgebouwde PlayStation zonder spel en zonder controller. Tel.0162-522000, vraag naar Stefan (Geertuidenberg).

Te koop: International Superstar Soccer 98 voor f75,-. Tel.040-2624482, vraag naar Ewoud.

Te ruil: Top Gear Rally met stuur + pedalen, stuur amper gebruikt, in doos met handleiding ruilen voor een Sony PlayStation met min. 1 controller. Tel.0346-266760, vraag naar Ivan (Breukelen).

Te koop/te ruil: SNES + 2 controllers, 8 spellen, alle kabels, opbergtas en Super Game Boy. Prijs f349,- of ruilen tegen een N64 of PlayStation met spel(len). Bel na 15.30 uur naar Ruud. Tel.073-5219253. Ik heb geen vervoer.

Te koop voor N64/PSX: Voor N64: Top Gear Rally f45,-, Turok 2 f55,-, Madcatz racestuur (voor N64) f90,-, memorypack (voor N64) f25,-. Voor PSX: Mortal Kombat 4 f75,-, Resident Evil 1 f25,-, Broken Sword 2 f40,-, Spider f20,-, MediEvil f75,-. Kan ook per post. Tel.0345-573370 (Geldermalsum), vraag naar Jasper. Te ruil: N64 met 1 controller en een memorycard (geen spellen) tegen jouw PlayStation met minimaal 1 controller en een memorycard, spellen wil ik er eventueel wel bijkopen. Tel.073-5033602 (Berlicum, vlakbij Den Bosch), vraag naar Jeroen.

Tr@ns-IT

reparatie PlayStations met garantie –
- klaar terwijl u wacht

verkoop Playstations
Nintendo-64
Dreamcast
ook: accessoires &
(import)spellen
inkoop-verkoop-inruil
hardware & software van
PlayStation, N-64 &
Dreamcast

Bokstraat 79
6413 AS Heerlen
045-563 0510
gillhaak@worldonline.nl

Te koop: N64 + 2 joysticks + memorycard + rumble pack + expansion pack + 9 spellen (Zelda, Turok 2, Blast Corps, Goldeneye, Mario 64, Mario Kart, Starwars Rogue Squadron, Waverace en Top Gear Overdrive). Alles is in zeer goede staat. Vraagprijs f700,- of ruilen tegen een Dreamcast + Sega Rally 2. Tel.06-50495673 (Hilversum), vragen naar Don.

Te koop/te ruil: Diamond Viper V550 Riva TNT 16 Mb AGP retail (nog geen maand oud) voor f200,-. Intel 740 8 Mb AGP retail voor f75,-, Diamond Edge 3D 2 Mb PCI + sound 16 bit + Saturn controller + 3 spellen (o.a. Virtua Fighter) voor f50,-. 2,5 Gb harddisk Quantum f125,-, 840 Mb HD f75,-, Compaq 4 Mb simms f10,- en meer. Alles in perfecte staat. Of ruilen tegen een Saturn, Nintendo 64 of een andere spelcomputer (maakt niet uit welke). Tel.0475-533481 (Melick), vraag naar Igor.

Te koop/te ruil: Spellen voor de PC: Destruction Derby 2 f20,-, Fallout f30,-, The Riddle of Master Lu f15,-, Heavy Gear f20,-, Settlers 2 f20,-, Lego Island f30,-. Of 2 ruilen tegen een goed PSX spel. Alle spellen zijn in goede staat met boekje en doosje (geen boekje bij DD1 en LI). Tel.035-5240386 (Huizen), vraag naar Tariq.

POWER UNLIMITED

POWER UNLIMITED is een uitgave van VNU Business Publications.

Postadres redactie
POWER UNLIMITED
Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam
E-mail: power@bpa.nl

Powerweb
HTTP://WWW.POWERWEB.NL

Redactie
Mark Friederichs (hoofdredacteur),
Ed Wiggemans (eindredacteur),
Richard Simon (bureauredacteur),
Jan-Johan Belderok, Bjorn Bruinsma,
Boris van de Ven, Thomas Glas, Sara Luijters
Kees de Koning, Ruben Heere, Jan Meyroos,
Andreas Urhahn.

Redactie-secretariaat/Power sales (niet commercieel).
Hennie Fikke, 020-4875346.
Ma. t/m do. 9.00-14.00 uur

Vormgeving
EP&PP: Arend Bloemink (art-director), Nella de Koster,
Monique Gelissen, Marcel P. Broek, Marieke Bausch,
Pascale Marbus, Marie-José Reuwer

Illustraties
Angel® & Ice® TBH-Q®, Aryn.

Aan dit nummer werkten mee
Dick Pater, Willem Pater.

Uitgever
Jacqueline Lampe.

Marketing
020-4875686, Sylvia Castelijan.

Advertenties
Reserveringen en aanleveren advertentiemateriaal:
Sonja Francois 020-4875532
Verkoop Binnendienst: Janet Robben 020-4875450
Accountmanager: Ronald Bouwman, Rinus van Arrhem,
Aizo Krikke 020-4875407 Fax: 020-4875708
Sales Manager: Frits Duffie

International Advertising Sales Representation
USA: Global Media Representatives
Tel. (650) 306-0880 Fax. (650) 306-890

Abonnementsoffpave
Voor abonnementsopgaven kunt u zich wenden tot:
Power Unlimited Antwoordnummer 20057, 2130 RE-
Hoofdorp of bel: 023-5566789 (maandag t/m vrijdag van
9.00 tot 17.00 uur).
Bezorging: via Media Expresse of Media Post.

Abonnementsovoorwaarden
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden 6 weken voor afloop van het abonnement bij Media Expresse. Adreswijzigingen: Geef uw nieuwe adres drie weken voor verhuizing op aan Media Expresse of Media Post.

Abonnementsooprij
f 65,40 per 12 nummers (f 5,45 per nummer).
Belgie: 1380 BF. Prijswijzigingen voorbehouden.

Woon t u in België?
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Mediaaxis, Jan Blockstraat 7, 2018 Antwerpen, telefoon 03/247.45.11
Mediaaxis klantenservice: 03 / 247.47.49

Wet op persoonsregistratie
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit is aange-meeld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113.

Losse nummers
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

Reeds verschenen nummers
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 8,95 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. VNU tijdschriften Afd. abonnementen service, Hoofdorp onder vermelding van het gewenste nummer. Ook verkrijgbaar via Media Expresse.

Prepress Rijnders en van Driest, Nieuwegein

Druk Roto Smeets Utrecht Aangesloten bij
Notu

Nederlands
uitgeversverbond



ATTENTIE: Zonder schriftelijke toestemming van de uitgever is het verboden dit blad op te nemen in of ter beschikking te stellen van een leesportefeuille.

© 1999 VNU BPA
Niets uit deze uitgave mag worden overgenomen zonder uitdrukkelijke toestemming van de uitgever.

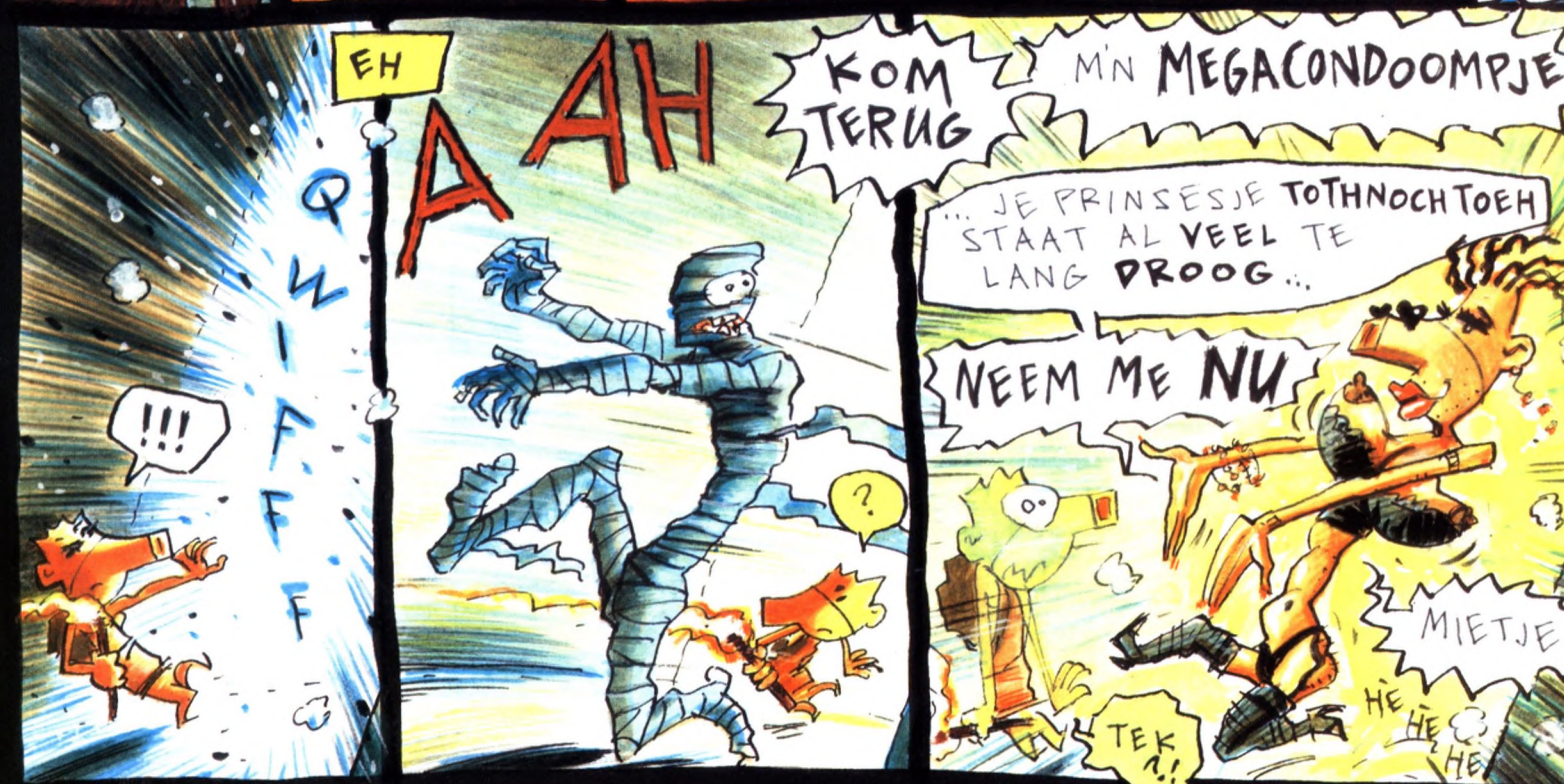
WWW GAME shopper .nl

Phantom Menace PSX	f 119,95
Quake II PSX	f 119,95
Mortyr PC	f 89,95

Gameshopper is méér dan een winkel! Iedere week nieuwe reviews, previews, screenshots en RealVideo streams van de grootste titels. Of browse door de VideoGame Database met meer dan 5500 titels van de Coleco tot Dreamcast inclusief alle info, speltips en cheats

Gameshopper accepteert alle Creditcards, I-pay, Rabo direct betalen en Rembours-betalingen

web:www.gameshopper.nl email:info@gameshopper.nl



NINTENDO 64



149,-

COMMAND & CONQUER TIBERIAN SUN

99,95

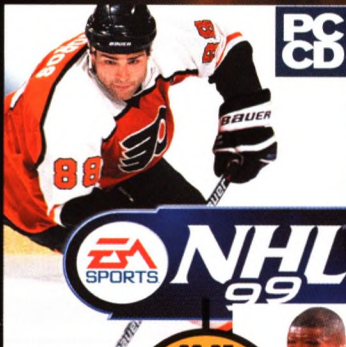
Doe mee aan de Tiberian Sun wedstrijd en maak kans op schitterende prijzen waaronder een multi-media computer. Vraag het wedstrijdformulier in de winkel.



139,95



PC CD



PC CD

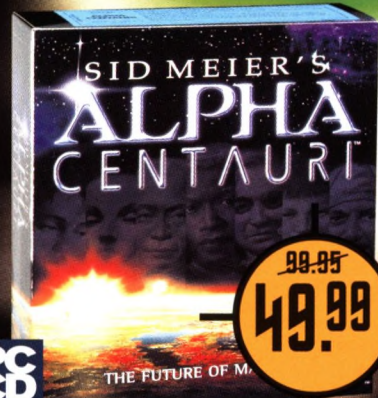


PC CD

99,95
39,99
Per stuk



PC CD



PC CD

99,95
49,99



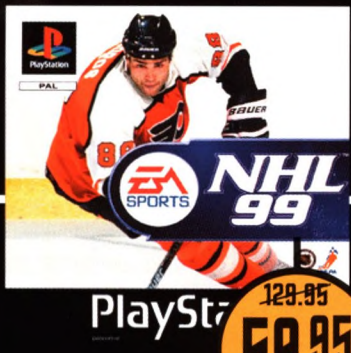
PC CD

99,95
39,99



PlayStation

129,95
59,95



PlayStation

129,95
59,95



PlayStation

129,95
59,95



PlayStation

129,95
59,95



Intertoys

Bel voor de dichtstbijzijnde Intertoys bij jouw in de buurt 0182-56 45 30, tijdens werkdagen van 09.00 tot 12.30 uur.

LICENCE PLATE: △ ○ ⊗ □ TYPE OF CAR: UNIDENTIFIED SPEED: 238 KM/H TIME: 20.55

VALSSPELERS GEZOCHT.



DO NOT UNDERESTIMATE THE POWER OF PLAYSTATION



De 9 karting-personages uit Speedfreaks zijn stout, héél stout. En dat moeten ze ook zijn, want om te winnen in Speedfreaks moet je sluw zijn én stout. Je wint enkel als je in de fantastische pretpark decors de kortste weg vindt of je tegenstanders met een booby trapje de lucht inblaast. Niet voor brave jongens en meisjes dus. Met de multitap kan je trouwens met z'n vieren de stoutste uithangen.



SPEED FREAKS



© SCEE AND FUNCOM. DEVELOPED BY FUNCOM DUBLIN. PUBLISHED BY SCEE.

NI. 2P3X0086538 288 BR6800 12.684.421 FARKSUUUZ 2/1QB2