

OH!

全國第一本專業級的PC-Engine年鑑

PC-Engine 特輯5

定價
250元

00199714

● 特裝7.16MHzCPU

PCE硬體解析篇

● 期待新卡大躍進

PCE新作預告篇

● 從昇龍戰大威力

PCE軟體絕技篇

92年PCE遊戲歡樂總集結

● 體驗PCE傳說中的世界

**全對應機種86款軟體
歡樂展開**

◎ GAME HUNTER 重現江湖!

■ 火之勇者傳說永遠不滅・聖劍之光斬盡邪惡暗黑蘭!

天外魔境 II

超完全攻略
收藏大秘本

隨書附送
電玩
筆記簿

PC Engine

CD-ROM

威力引爆

讓SUPER ROM²系統
帶您領教「天外魔境II」的致命魅力!!

空前 2合1 超級機種

DUO ▶

提昇現行ROM機能

◀ 3.0超級系統卡

絕佳威力配備

SUPER CD ROM² ▶



NEC PC-ENGINE台灣總代理

盛祺國際貿易有限公司

地址：台北市建國北路二段135號3F

TEL：515-5520 (02)

FAX：5037570 (02)

OH!

PC-ENGINE

過去一年來，PCE軟體陸續問世不下百來款，氣勢雖比已往消弱少許，不過熱門遊戲的頻頻問「市」，也是PCE逐漸興盛的話題。近來我們可以清楚看出，為了適應大容量時代的潮流，PCE軟體對應也有了極大的改變，以複合媒體CD來取代HU CARD，將是'92年PCE作戰克敵的致力目標。

就因未來的遊戲市場將是CD-ROM的天下，91年底和MD-CD相抗衡的PCE、DUO、SUPER ROM兩款強化型硬體相繼推出，PCE較佔優勢的除了是硬體的高度成熟之外，軟體廠商累積豐富的程式技巧也是其他CD無法短期間望塵莫及的。未來SFC的CD增幅機組也將上市，不過PCE新ROM系統仍將扮演舉足輕重的電玩地位。

本特輯包含CD兩種對應型的軟體在內，共蒐集了PCE家譜80餘款的歡樂作品內容解說，而功能上大幅提昇的2M新硬體，也有詳細的新新與診斷，當然其他的PCE周邊設備和相關話題，在年年增添更新的軟體世界裡，此次特輯裡也一一的列入了PCE的檔案資料庫。

在製作PCE特輯5過程中，除了受到愛玩同好的高度關切之外，各大小賣場的資料協助，更是源源不絕的傳送來企劃部，特別感動的是本社重量級的名人GAME HUNTER的江湖再現作—天外魔境II攻城，在HUNTER完美的詮釋下，戰國亂丸的豐采躍然於螢幕上。

輕柔的微風吹拂著陣羽織的蕾絲，飛舞在陰晦又寒冷的洞窟之中，緊握手中的大圓院丸刀刃閃爍著紅光，一切的新舊殺伐都歸於沈寂了，隨著瑪莉和優米的離去，幸福和希望再度降臨古日本世界各地。在匯聚歡樂的結局畫面出現時，映像畫裏正斜映著企劃部特輯5製作群坂足又惠猶未盡的笑容。讓我們一起期待天外魔境系列新作的再度推出，當然PCE軟體和特輯系列也會更加精彩的。



OH! PC-ENGING 特輯5



硬體篇 4

軟體篇

ACT

金屬戰記 8

神奇男孩冒險島 9

PC原人2 10

恐龍女武士 12

激戰星座 13

小叮噹2 14

忍者龍劍傳 15

STG

巡弋戰士 16

天狗出擊 17

1911 18

頑皮龍 19

淘氣魔女 20

雷電 21

宇宙巡航艦 22

沙羅曼蛇 23

龍魂II 24

中華大仙2 25

瘋狂大射擊 26

兵蜂 28

A·RPG

世界冒險記II 30

SLG

繪本太平記 32

SPG

超級足球 33

F1競技場 34

賽車英魂 35

超級聯盟IV 36

怪獸摔角 37

金屬競技場 38

喋血躲避球 39

PZG

帽子方塊 40

趣味大出擊 41

ETC

歡樂彈珠台 42

解謎小鋼珠 43

超級桃太郎電鐵 44

AVG

泡泡糖危機 46

泡泡世界 47

夢幻戰士IV 48

波斯王子 49

未來少年 50

改造超人3 51

異獸王國 52

夢幻戰士 53

STG

空戰奇兵 54

超級地獄火 55

宇宙雄鷹II 56

精靈戰士 57

大旋風改 58

R-TYPE CD版 59

雷霆天龍 60

咆哮神機隊 62

世界末日 63

暗黑戰記 64

RPG

魔笛傳說 65

冒險少年2 66



「天外魔境II」超完全攻略收藏大秘本

光明八勇士	68
聖龍傳說	70
屠龍記	72
天使之詩	74
天外魔境 II	76
釣魚王	78
通天魔塔	80
魔法門	82

SLG

裝甲對決	83
戰國關東三國志	84
諸神紀世	86
戰鬥之王	87
銀河騎兵團	88
太平記	89
斬	90
源平之戰	92

SPG

銀河帝國	97
熱血足球	95
運動大集合	96
狂野泰國拳	98

ETC

世界大猜謎・柏青哥幻傳說	99
CD百寶箱 4・CD百寶箱 5	100
CD百寶箱 6・阿達奮鬥史	101
美少女麻將	102
雀偵物語 2 (出動篇)	103

AVG

宇宙鐵漢 II	104
偵探講座	106
亂馬½	107
京都殺人事件	108
魔界妖子	109

預告篇	110
廠商篇	113
秘技篇	119
攻略篇	
新卡發行表	123
問卷調查表	125

負責人：陳秀芳
 發行人：陳日段
 總編輯：陳秀芳
 副總編輯：林堤輝
 企劃主編：王笑輝
 企劃：高麗英、卓華達、胡國英、游再興、蔡宏明
 文字編輯：黎玉美、林麗君、鄭美琴、冼天佐、鄧耀明、陳毓倫、廖美惠
 美術編輯：張偉銘、阮清儀、林文芝、莊祖斌、劉碧詩、李健輝
 行政管理：謝桂華
 財務主任：楊素慧
 商管組長：洪宗炫
 印務：陳嘉輝
 社址：新加坡白立街134號9號4F
 讀者來函請寄：企劃部：新加坡復興路45號5F
 電話：218-1582
 F A X：218-2046
 總經銷：農豐股份有限公司(農豐社)
 地址：新加坡實業路235巷6弄6號2樓
 經銷專線：(02) 9178022
 印刷：錦龍印刷實業股份有限公司
 地址：台北縣板橋市大觀路2段255號
 帳戶：電報產業雜誌社
 劃帳帳號：1159250-4號
 香港總經銷：新成公司
 地址：九龍深水埗福華街148號
 黃金大廈第3樓2FG室
 電話：7286086
 F A X：3879951
 法律顧問：蕭達濤律師
 電話：(02) 3677575
 新聞局登記證：警字第66004號
 售價：250元



CD-ROM 540M的 — 奧秘世界

在純遊戲器中，首先採用CD-ROM的PC ENGINE CD-ROM²。在91年秋季時更發售了威力更上一層樓的超級CD-ROM²系統。使得這款主機更增魅力。並且讓其他機種的遊戲器主機也紛紛開始致力於CD-ROM的開發。但就目前的情況看來，以軟體的豐富性而言，或許買CD-ROM²系統仍是最划算的！'92年開始，重點則是否仍會是在超級CD-ROM²上呢？



▲PC ENGINE Duo
對象：原先沒有PCE主機的人

'91年9月發售/¥59800

配備CD-ROM的PC ENGINE Duo主機（¥59800不含稅）終於已經上市（'91年9月21日）。是一種將CD-ROM與PC ENGINE組合成一體的電腦、CD唱盤綜合機器。（大小約如8開的圖書紙）。Duo的上市也為遊戲器樹立了另一種新的形象。

CD-ROM可以播放如一般的音樂CD，以數位錄製的聲音，另外也可以寫入電腦程式一類的資料。（請參閱本社CD-ROM特輯）

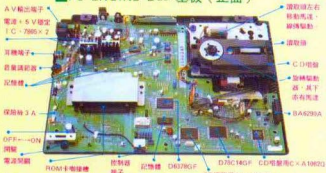
有趣的是CD-ROM的軟體，除了程式資料之外，為了也要記錄一般CD的聲音，會播放出更加真實的音響效果。每一個畫面的BGM（Back Ground Music 意即背景音樂）都是十分鮮明輕快，相信許多CD-ROM的玩家都十分了解。

PC ENGINE 新主機 Duo 是CD-ROM²系統以來，蓄存記錄4倍容量的新機種，除軟體外，CD-G也可使用。

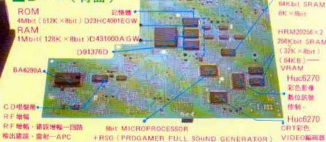


從AV輸出端子輸出視、聽訊號。

PC ENGINE Duo 基板（正面）



Duo (背面)



已經上市的手中把玩型 PC ENGINE 新機型系列

91, 12月13日發售
¥9800

它與PC ENGINE GT最大的不同點在於，它有電子合成的自動頻道搜尋系統內藏。在其後方的介面可以接連CD-ROM。當它連接在CD-ROM之上時，給人的感覺還算不錯，外型設計得頗為相配，一線的反應也還算不錯。若將開關器摺疊起來，幾乎與CORE GRAFX II的大小差不多了。拿在手上也十分輕巧。在其前方也附有操縱器用的介面，所以與CORE GRAFX II那樣放置著玩也可以。但這個樣子無法與超級CD-ROM接連起來！

〔日本電氣HE公司也考

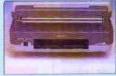
慮到了這個方面，所以雖然不能和CD-ROM連接，但卻可以藉著轉接器接連超級CD-ROM。〕

噯！原來如此！不過，由於它和舊型CD-ROM與介面機組連接的樣子很好看，只要使用超級系統卡便能解決使用超級CD-ROM對應軟體的問題，所以這方面，也不是什麼大不了的問題了。

「有這樣意見的人好像還挺多的，這樣看來，日本電氣HE本來由於超級CD-ROM出現而預定停產舊型CD-ROM的計劃得再重新考慮，不過可能性很小。」（某萬事通



▲可拆換的再操作選台卡，近以有彩色對準功能，實為方便。



▲有其他的選功能，除錄影機外，當然連任天堂也可以選擇，紅色的足與電視線連接的開關。

▲這是介面的部份。這是與CD-ROM接連的地方與超級CD-ROM的開關係的轉接器連接，功能還是穩定的。

先生)。

不過這款PCE新家族的售價可便宜，要日期9800圓，以Duo的價格日幣7980來看，似乎貴了一些，不過從彩色液晶電視與遊戲機合一

的觀點看來，價格倒是還算合理。

這款主機自從去年('91年)12月13日正式發售上市以來，台灣所能見到的現貨很少，可能是本地方市場型態的關係，致使代理商不敢貿然進貨。

讀到這裡，讀者玩家可能會發現，PCE家族系列的發展模式與任天堂、SEGA有極為顯著不同的地方：就其CD-ROM軟體已經十分成熟的條件看來，PCE仍是具有實力的主機。



◀簡明！這款精緻的主機，精巧可愛

▲實際的產品顏色可能還會改變的樣子。



▶厚度大約是CORE GRAFX II的2倍。



▲這是把開關器這部份摺疊後的樣子。有人說有點像便當盒。



▲這一陣子新加入PC ENGINE家族精華地配合其他系列。

超級系統卡

對象：擁有舊CD-ROM²系統的人

一達到存取為止，CD-ROM²最大的缺點就是繁瑣的讀取動作。常叫人等得好不耐煩。但是在動作遊戲玩到一半時，要按下凍取的話……

爲了解決這令人討厭的問題，於是超級CD-ROM²應運而生。至少在大容量2M之下，可縮短5%的時間。而且有了這塊系統卡，不用買新主機就可以玩超級CD-ROM²的軟體了。



PC-ENGINE Duo用 液晶顯像器

與Duo同時發售

事實上根本就是一款彩色液晶小電視，規格是對角線4.3英寸，螢幕上有36萬2680個小色體。除了配合Duo來玩遊戲之外，也可以當作普通電視來看，就算是當普通電視，也算是功能十分優秀的。



►現在流行的小型液晶電視中，也算是十分進步的機型之一了，只不過價格太……

以完全互換實現低價格的 CORE GRAFX II



①H-D卡插入部份 ②影像輸出 ③按鈕結構
④電源開關 ⑤DC電源連接插頭。其他除顏色外，與第一代設計相同。

CORE GRAFX的後繼機種CORE GRAFX II事實上與CORE GRAFX沒什麼兩樣，改變也不大。軟體的互換性也是100%。若真要說到改變的地方，那就是其定價與色彩的塗裝。而這也是從主機上方仔細檢查才能發現的。

外觀和PC ENGINE和CORE GRAFX形狀相同，顏色與超級ROM²相同則是淡灰色。而且這種色調大概就是PC ENGINE系列的標準顏色了吧。這個顏色考量起來，比舊形PC ENGINE和CORE GRAFX的色調更不容易顯了也說不定……

PC的另一款機種，GT發售時，發現有一部份的軟體不能適用，但這次PC ENGINE II則不用擔心這樣的事。這是因為它內部的電路回路与CORE GRAFX可說是相同沒有改變。看本特輯的玩家讀者還沒有主機的人大概很少吧！那你大可放心地向你的朋友推薦這款新主機。

在這兒也稍微提一下它的互換性的問題。事實上GT也和CORE GRAFX在機能方面是一樣的。有一些軟體因程式的關係，會致使部份動作異常，但這些軟體在用CORE GRAFX或CORE GRAFX II操作時，則沒有問題。GT與CORE GRAFX有互換性（並非完全）。而CORE GRAFX II則與CORE

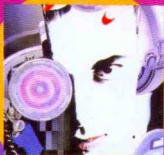
GRAFX II則具完全的互換性。

這樣說起來，CORE GRAFX II令人議論的就是比CORE GRAFX更便宜與CORE GRAFX完全的互換性。說得直接一點，就是CORE GRAFX主機價格下降了。這也是這回改型的兩大要點之一——「降價」。

請到這裡S.G的後繼機種到目前為止都沒有出來。那為什麼，只發售同級的CORE GRAFX，而不考慮機能面提昇的新系列高性能機種呢？到目前為止，由於已經普及的CORE GRAFX，以及今年的主題機種ROM²的事務繁忙。……市場上新主機包含一體型主機和CORE GRAFX全部都有完全的互換性。所以市場上的新机型還沒有穩定。日本電氣H.E的部長後藤先生「今年是不大可能製作16位元的PC ENGINE」的表示種種跡象看來，CORE GRAFX II與超級CD-ROM²還是本系列的主流。

正式發表！

8月21日發售 ¥19800（不含稅）



金屬戰記

メタル・ストーカー

費斯 / ¥6,780 / 91.7.12

新奇的金屬兵器在螢幕上活躍着，你是它們的主人，如何運用完全在你。

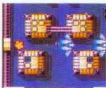
參考資料：電視遊樂雜誌96期

使用最新兵器去破壞目標

這部「金屬戰記」是操作軍隊所開發「古拉布特希普」的射擊遊戲。分開使用所取得的兵器種類，也加入了可以使砲台固定來移動的系統。即使失誤兵器的等級也還存在。而且，即使接觸也是一樣的。



▲在畫面不清楚時固定砲台。



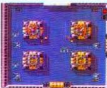
▲基地內的防禦戰術……要注意它是無法擊滅的。



▲從這個區域的4角會有雷射射出。要躲開！

盾的耐久力有4級

生命是以防禦制，每當受到4個損傷就會失去1架自機。自機的狀態就在玩的畫面右上方以顏色來表示。剩餘的生命和色的關係，4是綠、3是黃、2是紅、1則閃紅燈。要經常注意！



▲剩餘的戰車和4個組合。不小心往右上方移動就會消失了。

移動固定的砲台

這個遊戲可以使用1個隨時解除和固定砲台。固定的話，有許多地方的戰鬥會



▶行進方向與敵人接觸。

很輕鬆。例如：朝一定方向的敵人以及在狹窄通路的敵人，更能發揮威力。也有不使用這個就無法行進的地點。



◀上方的砲台，攻擊是絕對。

有關訊息

進行這個遊戲的途中，畫面有下列4種訊息出現以及叫叫。這個對於在戰的時候是很有幫助的，可以稱得上是重要的訊息。

▼指示出現！別決定……

GO	指示行進方向。許多場合有秘密寶物。
WARNING	訊息出現的時候，這個訊息就出現。
DESTROY	有可以破壞的東西時，就是這個訊息。
DANGER	生命計量以紅色閃亮的方式出現。



▲敵人之前有兵器了。

神奇男孩冒險島

アドベンチャーアイランド

哈德森 / ¥5,300 / 91.4.19

遊樂場大受歡迎的神奇男孩，現在也可以在家裡以PCE來玩了，不用再擔心花錢了！

參考資料：電視遊樂雜誌86



運用琳瑯滿目的秘寶，突擊前進

右邊是10種不同的秘寶，當打倒敵人角色後，有時會出現寶箱，去取得這個寶箱就會看到如右邊的秘寶並且可以得手。但得注意的是，不同的敵人帶有不同的秘寶，而且打了一定會出現秘寶，為了對遊戲的進行有所幫助，最好還是去取得。不過當白蟻一旦完畢，就什麼都沒有了喔！



在右邊有10種不同的秘寶，當打倒敵人角色後，有時會出現寶箱，去取得這個寶箱就會看到如右邊的秘寶並且可以得手。但得注意的是，不同的敵人帶有不同的秘寶，而且打了一定會出現秘寶，為了對遊戲的進行有所幫助，最好還是去取得。不過當白蟻一旦完畢，就什麼都沒有了喔！

黃金		有錢能使鬼推磨！在什麼時代什麼阿鼻都一樣，不好好沒錢的話，過關就難了。	火球		這算是最容易入手的秘寶。使用時，在地面上飛跳，被打到的敵人就會著火了。
生命		這項秘寶有大小兩種，取得之後可以加血，更可以耐戰，是遊戲中不可缺少的。	旋風		會在地面上呈一層圈地飛過去打倒敵人，由於有相當的持續性，對敵多數人相當有效。
藥水		有了這個東西，就算是被打倒了也能當場復活，但只能持有3個，是絕不可缺的。	箭		這項秘寶是很好的攻擊武器，可以用來打擊在天上飛的敵人，如此就不怕被敵人所困了。
寶石		在購買武器時的具時除了需要黃金之外，魅力也是不可缺的，這個東西便代表魅力。	鏢		這是一把頂大家都十分熟悉的武器，提出方法還請再回想回來，十分方便，也頗具威力。
鑰匙		在遊戲的門前，當然要有鑰匙，不過不同的鑰匙對開不同的門。	閃電		攻擊武器中，最具威力的秘寶就是這個了，一動用它，範圍上所有的敵人都會完畢！

遊戲角色資料大公開！

靈活操控 6個角色

囉對了！在這兒順便為各位玩家介紹一下我方會出現的角色。這些角色各有特殊的能力，有的能在水中游泳，有的能在空中飛……每一位都有獨家獨門的能力。變化的原因是在每次打倒頭目後，被新的咒語詠咒而改變的。但在關底就能自由地變化外形。玩家可以依情況和需要自行改變。

普通人



吃人魚人



蜥蜴人



虎人



鼠人



鷹人



◀ 在一開始打響響出提的你的所有各種樣樣，用這隻鼠人。

◀ 這個角色可以在水中游泳，連在水下也可以了。

◀ 他是初期的角色之一，會吐火攻擊敵人。

◀ 這是可以使敵角色中，最難的一位，非的普通攻擊。

◀ 這角色能飛空中，能通過過小的地方。

◀ 這角色打倒頭目後，能自由地變化顏色，所以只要攻擊，就能自由地變化。

◀ 這角色能飛空中，能通過過小的地方。

◀ 這角色打倒頭目後，能自由地變化顏色，所以只要攻擊，就能自由地變化。

回合 1

在回合1中，共有喜拉喜拉瀑布、歐普魯乃村、馬多魯馬古瑪、阿斯多火山等4個舞台。在第一條舞台的喜拉喜拉瀑布中，要牢記基本操作。從馬多魯馬古瑪開

始，正式進入遊戲。還有，如果在歐普魯乃村中取得肉時，就可變成噴人，這時在馬多魯馬古瑪就較容易過關。通過阿斯多火山，坐上電梯，就可與預目進行對決。



◀ 在喜拉喜拉瀑布，這裡仍



◀ 注意，為什麼要變



◀ 這座門一開，就



◀ 這裡的噴人會出什

到頭目之处的路線圖



▲ 這裡是回合1最困難的地方，要小心前進。



▲ 這傢伙是回合1的頭目多多古，雖然，是弱敵，在力量上是不敵。

回合 2

回合2有比拉尼河、哥古魯森林以及歐羅波遺跡等3個舞台。在這個回合中，會使用到游泳或大車輪等技巧，要特別注意。



◀ 在比拉尼河可以



◀ 在這裡可以用大車輪方式前進。

▶ 下方是雲，在下方車心中前進。



◀ 這傢伙是哥古魯森林的

PC原人與敵人

在「PC原人2」中所登場的敵人角色，都相當有趣。在此，我們將介紹其中較為奇特的人物。

▼ 在這時候用大頭錘，就可順利過關。



◀ 這傢伙是哥古魯森林的



▲ 這傢伙是噴人，要特別注意。

▲ 接近這傢伙人，就會破殼。

回合 3



▶ 在這種情況下，這傢伙就比較難打。

回合3是由吉拉合拉山、溫泉谷、葉葉墓場所構成。在這個回合中，難度相當高，要用跳躍等方式，小心前進。



◀ 這位男人的表情，看起來好討厭。



▶ 攻擊葉葉一丁子就會復活。



▲ 勝利時多，這個女人相當強，要特別注意。

令人愉快的恐龍列車

在獎金舞台中，如果取得10個以上的爆笑薄餅時，在過關之後，就可前往恐龍列車。在那裡可以得到生命回復、肉、1UP等秘密哦！



▶ 這傢伙是噴人，到這為止，就破殼了。



▶ 去這的恐龍叫做馬奇。



▶ 這傢伙是比，到這為止

恐龍女武士

どらごんEGG!

美寶亞 / ¥6,500 / 91.9.27

此款遊戲動作較單純，而且主人翁又是個女孩子，所以玩起來極富有趣切感又簡單容易。

參考資料：電視遊樂雜誌99



讓恐龍迅速成長

打倒敵人時偶爾會有火龍石出現，獲得火龍石可以使恐龍成長至第4階段。第1階段是卵，在此階段只能用卵本身去打敵人。第2階段是小恐龍從頭內伸出頭來，可以吐出卵

火蛋來攻擊敵人。第3階段是恐龍長大成人，牠會帶著主人翁步行前進，並發射火砲彈。第4階段是能力最強大的階段，此時停留在空中的時間也是最久的。



卵

◀剛造出來和石頭打在一起，這是動作最困難的階段。



幼龍

◀知識越吐越大招，作戰時可以相應判斷一下。



成龍?

◀此時主角可騎在恐龍背上，恐龍能再發射火砲彈，所以能和敵人輕鬆地動作戰。



這是火龍石

◀獲得這種火龍石可以讓恐龍在大賽中占上等的地位，所以應該收集多次比較好。



最強の恐龍!

◀可以長時間飛行，所以能輕鬆地動作戰。

動作簡單，只有3種

基本上，本遊戲動作只有3種，發射、跳躍、降落。非常簡單，所以即使是初學者也不會對操作按鈕手忙腳亂。再來，最重要的是：巧

妙地運用這3個動作，並且好好地掌握時間。相信抓住這些要領後，您一定能玩得很好。

發射



跳躍



降落



遊戲可以無限制接關

最初的可玩殘留機數是3，但還可以藉分數和法寶而增加次數。另外，可以無限制地接關繼續玩，但是，一旦接關重來，長大後的恐龍會再變回原來的卵，所以玩起來會變得相當辛苦。

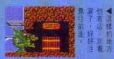


◀可以隨時接關，但要注意，接關時恐龍會回到卵的階段。

◀雖然遊戲分數越高越好，但是，E.A.G.Y. 模式是相當簡單的。

入店採購寶物

在舞台的各處都有商店，可以用打倒敵人時收集到的硬幣在這裡買到6種寶物。但是只能同時買4個岩唐丹和2個骷髏，其它法寶也是有限的。



◀買了這些寶物後，可以好好活用。



硬幣

◀不管是打倒多少次的敵人，硬幣只能獲得一個。



岩唐丹

◀可以防禦敵人的攻擊3次，買了就可以同時使用。



骷髏

◀除了發射外，可騎到恐龍上射向敵人，一次只能有兩發。



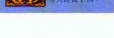
◀可以隨時換裝，好時就換好，好時就換好。



◀可以使自己的數增加一個，但只能使用2個。



◀提高攻擊力，在恐龍長大時使用，限用2個。



◀可以使恐龍的硬幣數增加3個，但只能買2個。

激戰星座

メソポタミア

亞特拉斯 / ¥6,800 / 91.10.4

角色非常幽默性的軟體，也就亞得拉斯的原創版第2彈遊戲，千萬不要錯過！

參考資料：電視遊樂雜誌92、99、101

彈簧狀主人翁的奇妙動作

本款遊戲與其他的動作遊戲不一樣，非常有趣味的自機移動。自機既不是機械也不是生物，卻以奇妙的動作與敵人展開作戰。舞台全部共12個，是以12個星座為基準，且相當古代都市建築物的風格。



▲這個紅紅的奇妙傢伙是主人公。

邊蠕動邊移動

前面也提過，自機是奇妙物體。它的動作，和以前在跳地階的彈簧玩具很像，伸縮自在的胴體兩先端交互進行方向著地的前進方式。不管是在水平的地板、垂直的牆壁甚至於天花板，它都可以到達。自機的動作，可以讓操作者充分享受到前所未有的獨特操作感。



▲看起來很投異，操作起來就更有存在感。



▲斜上狀態的自機

▲各種伸縮、伸！

▲斜上進行方向的

▲隨著高度變化後移

子彈射擊方法也有變化

自機的子彈發射口，是在胴體的中心銀色的部分，可前後攻擊。當然，在自機直立時對撞地面是平行射擊，但胴體彎曲時，可依角度的不同使射擊方向也不同。



▲自機無法射擊攻擊能力，發射口增加。

以12星座為舞台！

12個舞台是以星座為藍圖。且以星座的代表形狀為主的首領也會登場。透過從第一舞台的牡羊座到最終舞台的雙魚座。另外，遊戲開始時，輸入自己的星座後，這個舞台可能就會有對自己有利的幸運事情發生。



▲森林中的舞台，紅色的顏色即是該關的標誌。



▲舞台2的畫面，精緻單純，但背景的天空非常美麗。

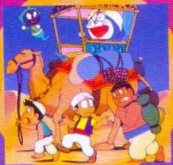


▲牡羊座的首領

▲舞台1的首領，呈半圓形狀，會朝射5方向的子彈。



▲這是牡羊座的子彈，以我為首領，雙方互射，不小心一擊就可能會致命。



小叮噹 2

ドラえもん のびたの ドラビアンメイト

哈德森 / ¥5,800 / 91.12.6

「小叮噹」再度登場～這次的冒險將在畫中展開。最初更會因道具太少而吃盡苦頭囉～

參考資料：電視遊樂雜誌105、107

救助進入畫冊中的各位～！

在前半並沒有很強的敵人，可練習動作。

小叮噹所遺忘的道具，如果被大雄取得，隨便使用的話，將會發生不可收拾的事件哦！那就是大雄進入了畫本之中。於是小叮噹利用時光轉換機，進行救助的工作……

畫冊中共分為恐龍時代、古墳時代等 4 個世界，而這四個世界又共分為 4 個舞台，在各舞台中，除了跳躍或攻擊之外，還可使用大跳躍等動作，可謂是多采多姿極富變化。



▲小叮噹為了救助畫冊，結果也進入了……



▲飛、跳、攻擊等動作，是遊戲的要素。

小叮噹的動作型遊戲

攀登



▲無法到達的目的地，由畫冊中，由畫冊中……

游泳



▲水中也可游泳。

拔出蘿蔔



▲取得道具，可以回復。

大跳躍

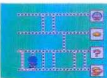


▲在上方舞台，可進行大跳躍。

使用秘密道具向前行進～！

有自動發揮效果的，也有選擇性的。

由於大雄取得了一些道具，因此，小叮噹所擁有的秘密道具也相對地減少，在各舞台所遺下的物品，都要加以利用才行。可用選擇鈕選擇，↑鍵決定。



▲取得「飛鼠」秘寶時，就會變成其他的遊戲。

攻擊秘寶



▲秘寶是畫冊中特有的，可在一定時間，以……



▲在空中，以……



▲擊中敵人，可以獲得……

其他還有許多秘寶

時間停止



▲可以以一定的時間停止，這……

防護罩點



▲可以以一定的……

逆時間



▲使用這種秘寶，即……

行程還很長
加油啊！



忍者龍劍傳

忍者龍劍傳

哈德森 / ¥6,500 / 92.1.24

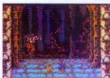
在軟體紛紛朝高性能主機移植或續作的同時，
忍者龍劍也利用P.C.E.的性能口操中英日三國
語言大活躍！

參考資料：電視遊樂雜誌106,108



故事情節追蹤至第三章

以現代美國為舞台背景而展開的忍者動作遊戲，是由已發表過3作的FC版之第1作移植而來的，全部6章20個關卡。採用電影的視覺畫面，每通過舞台的考驗，故事就陸續地呈現出令人驚異的情節。



▲在具有迫力感的動作之下，深化了故事序幕。

第一章 宿命

故事是從展示畫面的序幕開始。在月圓下展開決戰的是主角的父親，意，哈耶布撒，失敗了。為父親復仇的主角龍，發現了信。信上寫了帶著神劍的龍劍，拜訪美

國考古學者羅爾達·史密斯，遵照父親所言，來到美國。而龍所面臨的是野心和狡詐，以及更大的謎……只有舞台！是撲克軸，到處有電燈可斬，拿落下的秘寶。首領好对付，容易過關。



▲這把是哈耶布撒的秘寶寶劍——龍劍。



▲請細意約看領巴巴里安，很容易看穿攻擊招式，可輕鬆過關。



新電燈

已集力量有限，可以用使用的一種秘寶。

止動作，敵人壯健。

時間停止

第二章 脫出

第一章終了後，龍被女人所擊。接著就到了第二章，是在牢獄中醒來。事實上是被麻醉的。襲擊龍的女人又登場了，給人神祕的感覺。

什麼？



▲「要開始了！」對精神大大動搖，可愛的男兒。

▶呵，對過激，痛快吧？



▲由敵軍據點和逃去的地方，那是主角的關係，別自大了……



▲那羅羅過海的小導線，沒有好寶，可就麻煩了。



◀別以為這遊戲是簡單的冒險，其困難程度，絕不放鬆你一點！



巡弋戰士

ファイナルソルジャー

哈德森 / ¥6,500 / 91.7.5

曾在任天堂發售初期大受歡迎的射擊遊戲！終於進化成最終形態，向你追進而來！

參考資料：電視遊樂雜誌93、94

竟有30種攻擊形態

射擊遊戲最大的樂趣是在它的爽快感。

因此！要達成這個目的所不可欠缺的攻擊武器大概有一雷射、大型炸彈、火焰槍、飛彈等等。這在一開始遊戲時便能選擇。在一開始此器只是巴羅弱砲，但只要取得提升能力的秘寶，各武器的效力便會發揮出來，都各有三級威力道具。



▲這就是自機身具了「雷射」，最多可裝配了3發，用這個巴羅弱砲，最大可這同時一發可發射一發必可連射。



▲雷射時的正氣狀態便更特了，最多可裝配了3發，用這個巴羅弱砲，最大可這同時一發可發射一發必可連射。



3-MODE	雷射 ▶前、後方射出如肥皂泡般的子彈，雖不能集中攻擊但威力很大。	BUBBLE	雷射 ▶與長手槍相同而向對方能發揮絕大的威力，相當容易操作。	短砲 ▶在前方、後方發射出環狀的光線，跟雷射也相當具有破壞力。	短砲 ▶正如其名如响地噴射，能貫穿敵人，但無法連射是其弱點。	SHOOT	短砲 ▶正如其名如响地噴射，能貫穿敵人，但無法連射是其弱點。	SPEAR
3-SP-MODE	短砲 ▶能給予大範圍的敵人打擊，尤其在對付大批連續爆時十分好用。	SPIN	短砲 ▶在前方、後方發射出環狀的光線，跟雷射也相當具有破壞力。	WIPER	短砲 ▶能V字方向噴射光線發射，但如此一來，正面的攻擊力弱了。	WIPER	短砲 ▶能V字方向噴射光線發射，但如此一來，正面的攻擊力弱了。	V-SHOT
3-MODE	短砲 ▶發射火球般的連發，操作後的彈道能給予敵人傷害。	SOL	短砲 ▶而前以及V字方向發射龍捲風狀的火焰，但速度慢是其弱點。	BURNER	短砲 ▶半響之下是最強力的攻擊，但由於射程距離短，最好少用。	BURNER	短砲 ▶半響之下是最強力的攻擊，但由於射程距離短，最好少用。	FLARE
3-MODE	短砲 ▶能朝前方發射4發飛彈，但若不配合提升威力射相當危險。	BACK	短砲 ▶從自機的前方發射，會自動追蹤敵人十分可靠的飛彈。	HOMING	短砲 ▶能從自機發射4個方向的飛彈，而且可以和前二種武器併用。	HOMING	短砲 ▶能從自機發射4個方向的飛彈，而且可以和前二種武器併用。	FRONT

左邊等級1→右邊等級3



天狗出擊

はなたーかだか!?

泰德 / ¥7,200 / 91.8.9

以「天狗」為主角的橫捲軸提升威力射擊遊戲，相當富有東洋風情。有各式的滑稽角色登場。

參考資料：電視遊樂雜誌92、96、99

優美的風景與可愛的角色！

由於日本的風景相當的雅緻，當然在這款遊戲的背景上，感覺也相当優美，另外，所登場的敵人角色也很可愛，在此向各位介紹其中幾位敵人角色。



◀ 天狗是這遊戲的主角。

登場的小囉囉們



▶ 從下方會出現這種囉囉。



▶ 需要搖動杆時的小囉囉。



◀ 水邊會出現這種囉囉。



▶ 最好別和這種囉囉對打。



◀ 最好別和這種囉囉對打。

頭目角色非常有個性！

在這款遊戲中，最大的特徵就是敵人角色的造型。當然，在各舞台最後所出現的頭目角色，也相当特殊。比方說，舞台1的頭目看起來像棒球選手，光看造型，就令玩家發笑。不過，與他對決時，千萬不可失態，否則……有你好看的囉！



▲ 舞台1的頭目，他的弱點是在輪椅上的傷口。

有效地使用秘寶

子機

取得小天狗時，就可得到子機，最多可以有兩架。子機會向前方攻擊。



環

在自機的周圍，會有兩個球形成保護層。除了防禦之外，還可打倒敵人。



炸彈

會落下一定數量的炸彈。除了射擊之外，最想要的就是這種秘寶。



有許多意想不到的陷阱

觸摸鐵箱的陷阱——如果不想採取秘寶時，就會被破壞。

水壩——水壩！一定要注意時機，等水壩崩塌，進行突破。

在多火山的日本，一定要注意水壩，而且這與水壩保持無關。





1941

1941

哈德森 / ¥9,800 / 91,8.23

射擊遊戲好玩，並不一定要有科幻或是空想的背景。1941寫實而激烈的內容，叫人熱血沸騰。

參考資料：電視遊樂雜誌94、99

電動版上大受歡迎的射擊遊戲登場

在電動版中大受歡迎的「19XX」系列最新作品「1941」終於在SG上亮相了。當然，有如電動版一般，超級賣打的各級角色和美麗的背景及造形，在此遊戲中都會一一呈現在各位的眼前。而這款「1941」與現在的「19XX」系列有少許的不同，關數沒有32或16關那麼多，全部共6關。由於關數減少取而代之的是各位玩

家可以很清楚的感到每一關的特徵，絕對不會令你玩到一半就玩不下去的感覺。還有，這款「1941」也加入了「集氣彈」和以自機去摩擦障礙造成邊回轉邊射擊的「回轉打法」等新的攻擊法，一直抱怨PCE、SG軟體數量太少的玩家，這回又有新片可玩，不用擔心SG的支援問題了。



▲船隻船沉了，集氣彈活脫脫經。

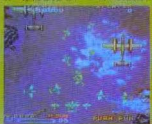


▲集氣彈可以活脫脫使出這招地方。

▲集氣彈可以活脫脫使出這招地方。

構圖也很棒

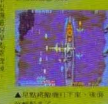
講是會擔心畫面嗎？SG版的「1941」是絕對不會輸給電動版的，尤其是各級的構圖及造形都是超道力的。所以，趕快去買一塊來試試看吧！



▲高畫質的空中戰鬥，不要以為是假的。



▲交叉攻擊！這招對敵隊造成這招擊切入。



▲定期將敵機打下來，集氣彈就變多了。

效果絕大氣功彈

在這一款1941有一種新絕招「集氣彈」。按下攻擊鍵，數秒後再放出，就可以打出比一般普通彈威力強6倍的6方氣彈。這可是非常有效的武器。



▲集氣彈！集氣彈其實在平時，集氣彈有數不一的打出來，集氣彈的集氣彈，集氣彈的集氣彈。

頑皮龍

ポリューン

那克沙特 / ¥6,800 / 91.11.29

參考資料：電玩遊戲雜誌104

造型可愛，卻動作豐富、變化多端的頑皮龍終於在PCE上大活躍啦！玩家可以不能不體驗一下囉！

STAGE 1

最初是從森林舞台開始的。看起來頗為平靜的森林，亞·達魯的魔手連這種地方也不放過。照例噹噹噹快會攻擊過來，不過只要連射就可以把這些傢伙打倒。在這種剛開始的舞台上，不可以一下子就被敵人給打倒了。



◀ 投擲更多的敵人，因為是遊戲初期，所以不要不可以太遲了。

中頭目變色龍



◀ 這個變色龍的攻擊方式是射擊，只會射這種特殊光，所以只要射這種光，就可以擊破他的防禦。這傢伙會射古倫德光，所以...

我生氣就變成火焰、洪水，還會打雷喔！



射擊白龍的話，增強威力球就會出現。增強威力球有3種顏色的變化，如果連續取得同色的話，就如同下面所表示的武器，可以增強威力到3階段喔！



◀ 增強敵人的威力大約，每當增強威力球大時會加長，火焰也會變大。

◀ 這就是水球射擊，連動射此雷射，但只射擊的範圍會逐漸擴大起來。

◀ 增強威力球熱點，不過可以連續射擊，從3方向→5方向→8方向改變威力。

也有曼柯流相助。



射擊每個舞台在第1次出現的公魔，就會有能夠幫助的曼柯流出現。



◀ 每次一面雷射光過來，一張會連續雷射射擊，不是真的。



◀ 這樣只射了半張，會一直射著敵人交談的火焰。



◀ 在加流一面雷射，一張使出了方向的雷射射擊。

打倒敵人變成水果

敵人被打倒就會變成水果，取得水果就可以獲得加分。不過，要是太弱強的話，也許會自取滅亡。



▲ 一被打倒敵人一面五枚集水果，這個可是得分的重要來源。

頭目人物

這裡突然會有2隻頭目登場。它們是飛馬和獨角獸，打倒這些傢伙的話，他們會以合體的方式再展開攻擊，要小心囉。



飛馬與獨角獸

◀ 雙方雷射和雷射雷射的組合攻擊。



▲ 這次以合體的方式登場，攻擊也會更加激烈。



淘氣魔女

マジカルチュイス

帕魯軟體 / ¥7,800 / 91.11.15

一反以往太空科幻、或是恐怖奇異的怪物幻想，這是一款有趣溫馨的軟性射擊遊戲。

參考資料：電視遊樂雜誌 103

畫面美麗～真棒！

這款遊戲的舞台是充滿童話式的世界。彷彿是在夢中看見的美麗畫面，那是只有在童話世界中才會出現的。在此為玩家介紹舞台1和舞台2。舞台1是一個熱鬧、人多的街道。街道的牆壁是綠色的。舞台2則是動物的樂園。變成動物的惡魔們就在此處登場。在這裡必須特別小心了。



▲舞台1是顏色設計得極漂亮的街道，也許會有人有點暈車嘍！



▲舞台2是動物樂園，變成動物的惡魔們就在此處登場。在這裡必須特別小心了。

巧妙地運用星之精

星之精是莉普兒的伙伴。當莉普兒在發射砲彈時，他們也會一起發射砲彈，參與攻擊行動。星之精所發射的砲彈的方向，可以用操作按鈕1將其改變。可以選擇與莉普兒的行進方向相反的方向發射，前、後、傾斜方向或者往一定的方向發射。



►如果能夠將星之精操縱自如的話，再怎麼強大的敵人也不可怕了。控制砲彈吧！

◀的方向就是星之精的話，就能像操縱一樣操縱敵人的攻擊。但也要有準的時候。

有長相可愛的強敵

雖然說實際上是惡魔，但是都有一張可愛的面孔，所以在出手時總會稍微斟酌一下，但果真如此的話，水晶就無法對付了。因此，還是必須凝神、使勁地攻擊牠們才行。



▲去打倒眼前的精靈人，再來打敗最後的惡魔吧！



▼在空中飛舞的惡魔的敵人，打倒牠會有奇效！

▼看起來只不過是小小怪獸，事實上很厲害。

▼這個傢伙會出現在舞台2。是一個討厭的傢伙。

▼這個傢伙會出現在舞台2。是一個討厭的傢伙。

歡迎到武器商店來！

在艱難的舞台之途中，會有綠洲的出現，那裡就是武器商店。這裡，可以用收集來的水晶購買武器。不管是攻擊用

的武器、魔法，或是恢復生命的法寶都有出售，可以說是應有盡有。因此，奉勸各位，別把水晶浪費掉吧！



▲這個氣球就代表武器商店。



▲這位南瓜臉的男人就是店主。



雷電

雷電

哈德森 / ¥ 7,200 / 91.11.22

曾在大型電玩中大受歡迎的超火爆射擊名作—雷電，終於移植在PCE上了，熱烈的程度毫不遜色囉！

參考資料：電視遊樂雜誌103期

簡而言之五種武器

武器有主武器與輔助武器兩種，再從中各選一種。依取得力量寶物的多寡，也會有5階段的威力提昇。另外，還有種必殺武器—大炸彈。出現機率少之又少。而且，使用時機也沒嚴格控制，但是威力卻是一把罩。所以一定要小心使用。



▲最好的武器組合是雷射和噴向炮。特別是在等級最高的時候，他可是無敵了。

雷角機炮

威力最強的板子彈幾乎蓋全畫面，射付準確很好用。

雷射

對一點的威力比雷角機炮來的強，射付準確用這個。

噴向機炮

一直揮舞飛過去，與雷射合用噴向機炮的雷角攻擊武器。

雷角機炮

會一直追擊敵人頭，可打下較弱的雷角機炮。

炸彈

最慢兵器，彈數最少，所以使用的時機很難掌握。

精靈

拿到他之後，大量的增加威力寶物會紛紛出現，很喜歡它。

不要讓這傢伙跑了



▲最難得力量寶物，就是這精靈，且是必殺武器。

集中攻擊一台



▲若是強力的角色一次出來一組，一定要先打下一隻來。

STAGE 1

優閒的牧草地帶...但是敵人開始就很強。

遊戲是由雷電從航空母艦上出發的畫面開始的。囉囉主要是航空部隊，有如蜜蜂一般的朝你飛過來。最初的武器是雷角機炮的最低等級。在剛開始的時候會非常痛苦！所以，看到載有寶物的運輸機就趕快把它打下來，這樣就有寶物了。



▲這種的雷角機炮，打不了什麼，儘量打寶物運輸機。

BOSS

沙漠蜘蛛

先用炸彈轟~



巨大的雙胞胎戰車。若沒有加強雷射又沒有炸彈，可就……。先把一台幹掉後再集中攻擊另外一台，不然會被夾攻。

有...有2台！

這是安全地帶



▲打到一台還不能放心，第2台馬上就出來了。

炸彈得用對時機

投下後會放出巨大火花來逼擊敵人的最後武器。只是，放下的時間與操作的時間差一點點，彈數也很少，一定要小心用。

轟~隆~

發射

閃~呀~



▲就是這樣炸開。看這火花就知道威力有多大了。

宇宙巡航艦

グラディウス

柯拿米 / ¥6,000 / \$11.15

老玩家們一定不陌生的「宇宙巡航艦」，現在化身為PC-E版與您見面！

參考資料：電視遊樂雜誌105、106



威力提昇的射擊遊戲

「宇宙巡航艦」在1985年發表電動版，這次更完全移植到PC-E版。一旦打倒敵人就會出現提昇威力膠囊，取得膠囊後，就可在畫面

下方的表格中選擇自己喜愛的秘寶讓自機提昇威力。在當時復刻時代的這款遊戲系統，現在被廣泛應用在射擊遊戲上，完成度非常地高。



▲在各種敵機出現的軌跡中，PC-E版雙面似乎更有利？

▲最後深入敵人的基地內部，最後等在那裡的呢？

簡單的威力提昇參數

SPEED UP

自機的速度最多可提高5倍。



LASER

可擊中一次貫穿敵人的雷射砲。



MISSILE

可向下發射快速供應的誘雷。



OPTION

和自機相同性能的子機，最多可發射4隻。



DOUBLE

可同時向前方和斜上方發射。



?

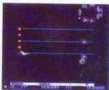
可發動數十發，並所有防護罩。



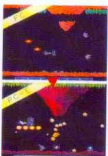
電動版的迫力再現

比電動版約慢了一年，「宇宙巡航艦」也被移植到FC上，而FC版的操作感覺和整體氣氛比電動版更好，而這些都是受到好評的原因。但是在電動版的性能，可以連續發射4道雷射貫穿敵人，真令人爽快。PC-E版的只有2道雷射，無法表現這種感覺。PC-E版原版的第1面中，從子機、雷射到背景和敵人角色都是

▼高！這道雷射，這種性能，這就是「宇宙巡航艦」！



從電動版中忠實地移植過來，即使是以前玩過此遊戲的玩家也會得到滿意的。



PC-E也有原創版

「宇宙巡航艦」基本上是從電動版忠實地移植而來，但為了不損害原作的氣氛，所以保留了第一面原版的荒涼的地平面，恐龍的骨骸傾倒在畫面中，乍看之下會覺得和先前發售的MSX版很類似，但內容完全是PC-E版的原樣。難免度並



不怎麼高，並不會影響到遊戲整體的平衡感。

沙羅曼蛇

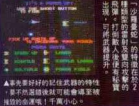
沙羅曼蛇

柯拿米 / ¥6,000 / 91.12.6

參考資料：電視遊樂雜誌105、106

在大型電玩、任天堂上都極活躍的沙羅曼蛇也
移植到PCE上了，PCE的玩家可樂了吧！

(完美無缺的) Power UP!



LASER

這是針狀的雷射。雖然看起來纖細的，但其威力拔群。因可貫穿一連串的敵人，所以在敵人多的區域中相當好用。



RIPPLE LASER

圓形的波紋狀雷射。這種武器在科拿米的射擊遊戲中經常可見，是種可進行廣範圍攻擊的武器。



MULTIPLE

這是所謂的「OPTION」分身機。1P最多可擁有4個，而2P則兩人可同時分用4個。若1P 3個則2P 1個。



MISSILE

這種飛彈在畫面是以左右發射，在橫畫面時以上下發射。因連射時很有效，所以要好好的利用哦！

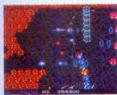


FORCE FIELD

這可說是科拿米射擊遊戲中的代表防護罩。雖然可用來防禦敵人的攻擊，但在過度使用後即會消滅。



STAGE 1 這還只是刚开始！



現在就為玩家們介紹各舞台的攻略。因舞台一為練習舞台，所以沒什麼好怕的。但卻不可大意，尤其要小心右方的兩個地方。

巨牙及再生壁會向你襲來！

1 對於初玩的人來說，對這「身障帶」可能會相當危險，但若能找出安全地帶則可萬事OK了！



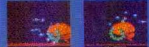
2 這2個舞點在頭目的再生壁地帶。在這若走錯一步，則便可能會陷入苦戰，參考一下右側吧！



BOSS 科雷姆

科雷姆是個擁有2隻觸手的頭目。因它動作慢，所以速度提升即可獲勝。

好好的誘導這兩隻觸手！





龍魂 II

グラゴンセイバー

拿姆科 / ¥6,800 / 91.12.27

絕妙的氣合彈，又再度使聖龍傳說活了，完成難度高的遊戲內容，自然迫力十足。

參考資料：電視遊樂雜誌 102、105、107

與前作有所不同

本遊戲的特徵，主要有兩個：可以兩人同時玩，以及氣合彈。所謂「氣合彈」，就是依據取得不同的變龍秘寶，可以發射各種不同的氣合彈，而它的威力也各有不同。



● 變龍秘寶的種類增加了。

可兩人同時玩



● 可以兩人同時玩，操作更自由。

以氣合彈攻擊



● 變龍秘寶的種類增加了。

主要 3 人組主角介紹

太陽神亞莉亞



飛伊·拉因



赫莉亞·費立亞內



他是曾經使藍色龍復活，而將魔神沙耶魯封印在黑暗中的光神，如今又要再度使聖龍復活。

會變身為藍色龍，在保存的人類中，能果敢地與怪物戰鬥，熱愛自然，深獲同伴的信賴。

會變身為紅色龍，他不是人類而是妖精，也是其種族極少的後裔，他並非破壞自然的人。

秘寶全部介紹



火力提升

可變火力的空中攻擊提升威力，有 3 種。



威力盾牌

可在 30 秒之內發動，也可與敵軍鎖定。



照

取得主龍為 1 以上，在敵的表示上，可了解取得破綻。



速度提升

可使移動速度加快，還有 3 種的提升。



擴量

這是變秘寶，會使各種威力減少 1 種。

分數提升

這是可以得分加到 1000 點的秘寶。



紅色、藍色聖龍

絕對有肉吃，可增加敵的數目，最多可增加 3 倍。



藍色聖龍

能去彈是強力的綠色光合彈，氣合彈是巨大的光龍射擊。



火力聖龍

能去彈是強力的綠色光合彈，氣合彈是巨大的光龍射擊。



放電聖龍

能去彈是強力的綠色光合彈，氣合彈是閃光射擊。



雷光聖龍

可增加射擊的彈數，氣合彈是雷光射擊的武器射擊。



雷光聖龍

能去彈是強力的綠色光合彈，氣合彈是閃光射擊。



雷光聖龍

能去彈是強力的綠色光合彈，氣合彈是閃光射擊。



雷光聖龍

能去彈是強力的綠色光合彈，氣合彈是閃光射擊。



鋼鐵聖龍

能去彈是強力的綠色光合彈，氣合彈是雷光射擊。



鋼鐵聖龍

能去彈是強力的綠色光合彈，氣合彈是雷光射擊。



鋼鐵聖龍

能去彈是強力的綠色光合彈，氣合彈是雷光射擊。



鋼鐵聖龍

能去彈是強力的綠色光合彈，氣合彈是雷光射擊。

中華大仙 2

極樂中華大仙

泰德 / ¥6,800 / ¥2,313

在電動版上有著硬派風格首領及中華風味的敵人等，而成為話題的「中華大仙」續篇，在PCE上登場！！

參考資料：電視遊樂雜誌110、111



飛吧！悟空大師大顯身手～！！

東人啊～客人上門囉～！！事實，被封印的妖怪捉走復活天之使者，毒蛇、龍（女的哦）。而後，一位有勇氣的少年立奇，練過了去。客位啊，這次是上下左右4方向的轉軸，你知道嗎。要小心西方的攻擊。當然，你也可以朝任何一個方向攻擊，所以要養成觀看四面、耳聽八方的絕技哩。這點，可不是蓋的喔～！



▲如左圖畫一般美麗的舞臺，立奇保證這開始出發。

延續不斷的轉換方向



偵察眼，有強壯的偵察



▲按下↓鈕的話，就可以轉換方向了。地壇球場的迴轉。

非常中華風格的 6 關

上海會在黃河，萬里長城等中國的名勝地中戰鬥，敵人全都是些怪東西。但是，被中國軍隊打像有點怪怪的。被食物跟村寨聖地保佑的。



偵察眼，有強壯的偵察



同，有強壯的偵察眼



也有很好的東西呢！



你好



出陣了。



工建築物。

可以提昇威力

把飛过来的蚊子全打掉的话，就会出威力之卷。卷的效果有提升速度、強化子弹、無敵等效果。另外，法術屋中共有14種強力法術，可無限地使用，但一次只能持有一種。



取靈……

打打威力。

威力增加！



超強的法術！！



▲法術屋中有免費又好用的法術。真是謝謝你，小姐。

瘋狂大射擊

パロディウスた!

柯拿米 / ¥9,800 / 92.2.21

整個遊戲共有 8 關，真的是愈打到後面愈瘋狂，在歇斯底里的射擊中爆發無盡的樂趣！

參考資料：電視遊樂雜誌 109

STAGE 1

海盜之島之謎

不必懷疑！此處確是座魔鬼海域，讓億萬萬隻受散活沈沒的船骸。主要元凶就是海盜企鵝。進入此舞台，瞬間她不會遺漏大費的敵手，倒不妨欣賞下畫面背景和角色的動作還挺有趣的。中音節編戰艦和最後的企鵝海盜船長。這些傢伙的表情都非常豐富又滑稽。

▶ 目標物的用文字進行攻擊



啊達



企鵝海盜船長

◀▼ 表演豐富的第一關首領，發動 5 隻小金魚攻擊



▲ 目標用所護者保護目標免遭攻擊的機遇。



▲ 真在「船長」，當戰艦在「船長」



STAGE 2

三度落淚的小丑

這裡乃是一群以自我為中心傢伙們聚集的世界性都城——拉斯維加斯。舞台背景繪畫極透了。結尾時，秀場

舞臺復古風格的十小姐會為我們跳皮鼓舞。伴著眾所皆知的曲調「宇宙巡航艦 II」，和電玩版一樣捨著大錢……。接著下來的番領「美國大老鷹」中彈時，船子會出現「記憶」。



▲ 使用紅點標準文字時的狀態。從正當敵人的範圍都會消失



▲ 第二關首領，這關時會用這紅雷射射擊攻擊

恩——

萬古龍塔莉卡

◀ 這是煩瑣的萬古龍塔莉卡。C/D 軟體中數一數二。



STAGE 3

迷宮——糖果城

初次進入此地的人都猜不派出口在哪裡，但老想再度開關而逃著出來——很難！（或許吧）。迷宮似的糖果城不是往下就是往上。打這假舞台可能會很煩瑣的手忙腳亂。何不瞧瞧這背後有什麼好東西呀！



◀ 攻擊糖果城力

▶ 糖果城力



受不了啦

◀ 這「迷宮」糖果城，這的自機了，這看這「迷宮」糖果城，這的自機了，這看

咱們要去痛宰個過癮囉！

VIC VIPER

各位所熟悉的「宇宙巡航機」裡老牌角色。

「宇宙巡航機」系列中的老朋友一大變機。這回特別升級、變的好可愛囉！雖然可能有人說「簡直走樣了嘛」但不妨來回的試業者看看配上雷射還是還犀利的呢！



▶這系列中出現出最可愛與最萌的，不過這隻小鳥的口氣，可是和以前一樣壞。



◀雖然新機體變萌了，不過樣子還是「古板的」對！



▶這系列中的Vic Viper，變為「超萌時打不走了」的超萌時打不走了。

OCTOPUS

混蛋！敵人透這尾章魚就能打贏嗎！...

雖然這麼說，但可別小視這尾章魚，這尾章魚也很猛呢！Option時附帶一群小章魚增加戰力。防護罩是樹形似章魚的章魚。它可是本遊戲中「究極的重要角色」！



▶這系列「這尾章魚」的章魚和章魚大小跟以前一樣，小鳥還是這隻，這種方式真是「變身章魚」的章魚。



◀雖然這尾章魚很可愛，但它的尾巴也太「硬」了，牠也太硬。



▶這系列中的Vic Viper，變為「超萌時打不走了」的超萌時打不走了。

PENTAROU

別那麼聲聲幹嘛，輕鬆一點不好嗎？對了，就是這樣。

緊接著章魚之後登場的乃是企鵝隊太郎。這結局而移動到結局射擊都由它主演。Option時也會帶着一群小企鵝。跟腳跟的攻擊它的必殺技。另外，五炮也很具威力。



▶這系列的企鵝隊太郎，移動到結局射擊都由它主演。這結局而移動到結局射擊都由它主演。這結局而移動到結局射擊都由它主演。



◀這系列的企鵝隊太郎，移動到結局射擊都由它主演。這結局而移動到結局射擊都由它主演。



▶這系列的企鵝隊太郎，移動到結局射擊都由它主演。這結局而移動到結局射擊都由它主演。

TWIN BEE

呀！機要上陣啦！衝呀——兵蜂弟兄們！

阿拿米S了G系列裡的英雄般的角色——兵蜂，這回又將勇氣的演出它滑稽的一面。不要懷疑！轉轉動畫畫的朋友保證也能操作自如。兵蜂這角色在遊戲中頗為吃重。



▶這系列也是頗具特色的樣子，大體了，這隻鳥人，這隻鳥人。



假如想看我是何等的猖狂，來吧！



Hu.
ACT
STG
A-RPG
SLG
SPG
PZG
ETC
AVG



兵蜂

出たな!! ツインビー

柯拿米 / ¥6,800 / 92.2.28

笑料型射擊名作—兵蜂，總是在緊張的射擊中穿插好笑的鏡頭，是射擊遊戲的清涼點心。

參考資料：電視遊戲雜誌109

從謎行星接到訊息的兵蜂們開始出發了！

在大島島過著和平日子的某一天，接到從梅爾行星請求救助的訊息。因此，兵蜂和昆蜂兩人就一起朝著梅爾行星去了。



▲兵蜂與昆蜂在謎行星的某處。



▲在梅爾行星上受到求救的昆蜂。

▼舞台最後有巨大的謎行星登場，就是機械城堡。



▲舞台滑動的話，可以享受很漂亮畫面呢！

6 個舞台就是這種感覺

風之谷



▲敵人的攻擊很少，在前半部還很爽快。

雲海



▲要一直往空中飛，飛出界的敵人，攻擊更加猛烈。

空中要塞



▲在敵人巨大的雷射系統中前進。

華美地帶



▲這座浮空島敵人，要的話就飛出來，要的話就飛進去。

地下水源



▲這樣的敵人真是食料們。

伊巴神殿



▲這座浮空島敵人，要的話就飛出來，要的話就飛進去。

兵蜂的歷史

初代的兵蜂，在當時是極為罕有的2人同軸射擊遊戲。以後，那種到任天堂以及個人電腦版上，逐漸受到大眾的歡迎而且又有許多的續編推出。如果以劇情來算的話，事實上總共有9種的「兵蜂」推出，如此之多種類的版本相信各位愛好者有頭腦了。

電動版
兵蜂

▼初代的音樂和可愛人物就是初代「兵蜂」。



任天堂
兵蜂

▼電動版精緻的任天堂版「兵蜂」。

電動版
兵蜂 3
柏柯大魔王

▼附有新制度和結構設定的轉機。



Game Boy
兵蜂 1

▲這是簡單地動的 Game Boy



有關於鈴嘴 的資料



▲射擊出現的鈴嘴與顏色就會變化，當威力內蓄就逐漸變色了。

談到「兵蜂」的狂者兩種就應該算是射擊型所出現的鈴嘴。這個已經是眾所周知了。在這裡的「兵蜂」有加入新的鈴嘴可以混合取得，現在就介紹兩種鈴嘴的效果加以介紹。



▲根據情況，也可以同時裝備兩種以上的增強威力武器。

3、青 加速



▲這武器與黃鈴嘴已所稱的鈴嘴。

6、紫 尾巴護罩



▲附有防禦的防禦。當用必殺。

4、綠 減速



▲這武器與一種有4個必殺的鈴嘴。

7、黑 得分



▲可以比過快的速度降下來。

1、黃 得分



▲這武器與一種有4個必殺的鈴嘴。

2、白 雙管砲



▲這武器與射擊變成雙管砲。

5、紅 防護罩



▲這武器可以防禦敵人射擊的彈藥。

8、蜂 敵人



▲大體的人有無數個可以擊過來。

建議您 2 人同時玩！

2個人同玩要比獨自1個玩來得有趣，相信有許多人都是這樣認為的。在2人玩的時候，可要好好調整一下。比1個人玩的時候

有更加強力的射擊，這對於在頭目戰上，同心協力去除掉更是致勝的關鍵所在。所以，建議您2人同時玩有難加倍。



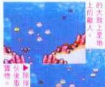
▲2人同玩的話，就可以射擊出特別的雷射。而且，雷射擊也更加強威力了。



▲古伊比從兩個包夾的話，在畫面前後去除掉敵人。

打倒地上的敵人就可以得到這種東西

打倒地上的敵人的話，有時候可以得到秘密寶物呢！無論如何，對於玩家是完全有利的。



▲射擊到這地上的敵人的話，就可以得到這種寶物。

古伊比

畫面上已經有就不會出現



▲古伊比從兩個包夾的話，在畫面前後去除掉敵人。



▲一個人玩時，要大人。

合成雙重射擊很棒喔！

2人開始同玩的話，一定要試一下這個合體雙重射擊。在另一玩家的後方射擊的話，就可以射擊出超級強壯了！的威力射擊，而且也會有合成的效果會出現。也隨敵人引來的時候，趕快使用這種特殊的射擊擊退敵人。



▲攻擊從後方而來的射擊，就會發揮強壯的威力。

▲威力增加的射擊可以真正敵人。非常棒呢！

星星



▲這種出現的星星，可以讓敵人全滅。

鈴嘴



▲若持有鈴嘴，就不會出現。

▲這方面的效果，升。



世界冒險記 II

ニュートピアII

哈德森 / ¥7,200 / \$19.27

此回之故事內容和前款「I」大抵相同。對於已經玩過前款遊戲的人想必是天地的好消息吧！

參考資料：電玩遊樂雜誌92、93、99、100、101

前往多姆魯迷宮

主人公朝著東邊的拉普魯村出發。但在通往拉普魯村有一個洞穴，到處流著熱騰騰的熔岩，因此無法繼續前進。為了止住熔岩一直流，最好能使用亞克利聖杯。而亞克利聖杯之下落，只有在多姆魯迷宮裡一位男子知道，因此只得先行出發去找尋他。至於多姆魯迷宮之方位，乃在拉克斯洞穴的周邊，各位是不是準備要出發了呢！



▲止住熔岩的亞克利聖杯



▲亞克利聖杯的正確位置

和頭目對決



多姆魯迷宮的裡面深處有一位男子擁有亞克利聖杯，不過可是位老人家。為何他被關押動彈不得呢！一問他才知道原來聖杯已被迷宮之頭目盜走了，當然了自己也難逃一劫。

一定要將它打敗才能得到亞克利聖杯。否則時便阻止不了熔岩流入拉克斯洞穴。看來不取回是不成了。於迷宮裡取得之儲蓄可以通入頭目的房間，一場龍爭虎鬥正要開始。

務必要取得水晶

多姆魯迷宮之構造並不是相當複雜。但如果沒有地圖的話，只怕無法走出迷宮。在這款遊戲中由水晶秘密代替迷宮之地圖。但首先要先取得它才行。因為水晶是藏在迷宮裡的某個角落裡，所以無論如何先要進入迷宮尋找。如能順利地找到秘密之地圖，屆時再和母親臨走前交付給您的指南針一起使用的話，如此一來便可尋找出頭目棲身之所在了。



▲指南針和水晶此二種秘密乃進入迷宮必備之物，請先行取得吧！



▲水晶的正確位置

使用亞克利聖杯……



一旦拿到亞克利聖杯時，就趕往拉克斯洞穴去。在洞穴某個地方使用亞克利聖杯。瞬間光線四射，熔岩便消失不見了。眼前出現一條通往拉普魯村的通道。與眾之餘再度向前邁進。





繪本太平記

NHK大河ドラマ 太平記

NHK / ¥6500 / 91.1.31

本遊戲是由日本NHK大河劇場—太平記所改編而成的，劇力萬鈞、氣勢磅礴，讓玩家親身體驗歷史的動盪！

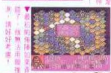
參考資料：電視遊樂雜誌106、108

足利與北條之戰...開創了室町幕府

此款遊戲的構成內容是：最初是從六波羅探題的軍隊向楠木政成固守的千早城進攻這一幕開始。這只是小試身手而已，所以毫無問題可以消滅敵人。但是，這次戰鬥的結果影響下面的本編的內容，所以希望政成的部隊盡可能不要減少。至於要如何妥善地對付部隊較多的敵人呢？那就要看您的本事了。



▲千早城打平早川的足利軍
▼千早城打平早川的足利軍



▲千早城打平早川的足利軍
▼千早城打平早川的足利軍

幕府和朝廷的勢力分佈！

幕府和朝廷雙方武將的分佈並不是很清楚地劃分的。任何一方的勢力都散佈在全國各地。屬於朝廷，京都周邊的足

利尊氏、佐佐木道譽，河內和伊勢的護良親王、楠木政成等等都是猛將，使用得最多的武將大概就是這些了。

▶幕府方面的總大將。軍略方面精通知事。但如此。其戰術的話，與方會有很次的獨立，可測小龜也。



▲480萬石和本陣200萬石是本陣高時相軍的最大兵力。是到攻打高時的敵人物，這也許是戰有義的戰。

這裡是本編的開始

千早城之戰如果勝利的话，就是本編的開始了。在這裡，首先必需將騎兵隊，槍隊和弓箭隊的兵力分配好兵力因武將的石高而異。在敵人分配兵力的時候，楠木政成也許可以擊敗2、3個武將。



▲千早城打平早川的足利軍
▼千早城打平早川的足利軍

槍隊和弓箭隊

參加戰鬥的部隊有本陣、騎兵隊、槍隊、弓箭隊4種。其中，本陣不能移動或攻擊，只能一直忍耐敵人的攻擊。在實際參戰中，其它3種部隊中最強的是弓箭隊。此種弓箭隊的攻击是採用間接攻擊，所以不會受到敵人的反擊。在攻打敵人的本陣時，弓箭隊是最合適的。



▲雖然在戰場，但也是間接攻擊用的部隊。當遭到騎兵隊或槍隊攻擊時，一會兒也支持不了。唯弓箭隊、射擊本陣當目標。



▲特別對敵人的反擊。特別對敵人的反擊。



▲二倍於敵人的手槍。二倍於敵人的手槍。



F 1 競技場 2

F 1 サーカス 91

日本物產 / ¥6,900 / 91.7.12

總是叫人熱血沸騰的賽車遊戲PCE上並不多見，然而一旦現身，便是4M大容量Hu卡的難得表現囉！

參考資料：電視遊樂雜誌93

賽車選手們又再度回到以12氣門為主流的F1賽車的駕駛座上。在'90年展開熱烈的戰鬥，今年又再度讓你重溫舊夢，享受趣味橫生的好遊戲。這回不斷活用好評的前作系統，嶄新的系統和新加入的改良點，隆重與各位見面。

剛開始是與弱小的賽車隊定契約，利用技術補償賽車能力的不足。配合昂貴的賽車裝置和擅長玩賞的技巧來奪取分數。若能通過16場的戰鬥，創下好成績的話，著名車隊將會邀你入隊哦！成為頂尖的賽車手吧！



▲以嶄新的資料和種種各式各樣的改良來展現'91'的風采，並不是有所不同嗎！

▼可以看到比較多變換的觀賞畫面，當然也有共通的畫面。



在16場的
F1競技場上連
勝到底吧！

1 與車隊定契約

看看這車隊訂定契約的畫面，充滿了緊張感。



2 裝置

的組合，讓你的賽車更上一層樓。



3 預選

車行要預選的輪胎。



用輔助記憶留下自傲的一刻！

這回的「H」也是以電池記憶裝置來對應。而且，先前的最高記錄也能保存下來。除了各跑道的路線記錄以外，透過年度的預賽排名、決賽結果和得點也會儲存記憶起來。那麼如此一來你就將能向朋友賣弄一下你自己引以為傲的時間記錄。如何？你是否會為這樣的機能而大感手。



▲整理年度成績的支援記憶，即1年的比賽記錄。

可以在各跑道上記錄的記錄。

▲在保存上記錄。

4 決勝



▲終於要決戰了！STARTING GRID發出了-WIR的狀況好像不錯。

▼黃色旗號！一開始若能保持在前列的賽車隊開始就動身了。



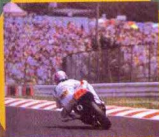
賽車英魂

レーシング魂

艾雷蒙 / ¥7,000 / 91.7.中旬

一會兒內側穿越，一會兒外側超車，穿過敵人，邁向勝利，閃電般的穿過終點，賽車英魂不滅！

參考資料：電視遊樂雜誌93、98



這款遊戲的GP·JAPAN式是以遠藤&場就可奪得日本總冠軍為此比賽的目的。為了能確實掌握重點，事先將賽車的機械性能配好。



和行車性能可以變好！

哪隊較具冠軍相？

玩家從各具特性4隊中挑選一隊參加比賽。速度最快是阿伊林姆隊。操控車子最佳的是TACH31。RHC隊和荷西維拉這兩隊的總合力較為平均。給各位玩家一點建議，論速度方面除前面介紹的隊伍外其他都很差。但控車和耐力則以TAC31隊最弱。在玩得好好考慮。

▼耐力和控車都弱到可以稱頌的隊伍是TACH31(左圖)。



急加速，急剎車

急加速和急剎車雖是決定性的武器，但也有可能造成反效果(如汽油用盡)。為了嚴肅的剎車或超車於賽程前半段儘量避免過度的使用。直線時如果要使用急加速，車速達到臨點就趕緊停用。這樣可節省汽油的耗費。技術好而沒汽油可就沒轍啦！

▼車速高達300km/h以上而緊急剎車的話——



▲可以急剎車，但輪胎可能會很快磨損！

霸道

討論到這款遊戲的特性方面，我們就以最難佔取的外、內、外道舉個例子。進入每處彎角時應實佔得失機是非常重要的。如果是取內線的話，若碰上大彎角而不將車體傾倒也是可以過關的。

▼切入彎角之前，務必牽制車體傾倒！



衝撞出跑道

跑道上各處的彎角外圍，幾乎都有設置障礙物。超速而失掉平衡時，車體會朝障礙物衝去。當行車至彎角前方時，應準確的放剎車來遠離兩旁的障礙物。穿越石欄杆也要小心控制好剎車。



▲於進入彎角之前應先行減速乃至降速！

轉角時的速度

切入彎角時，如果剎車使用過度的話，不僅會浪費寶貴的時間，另外也會失速而衝出線外。每個彎曲的角度的配合速度，不妨先走一趟測試研究一下。順便也了解一下機車引擎是否失靈。如果一切順利通過所有障礙物，若不加速而切入彎角，則保持穩定的速度的話，保證一定可以安全過關。



▼在彎角前將彎角一覽無遺！



▼切勿在過度的彎角



怪獸摔角

モンスタープロレス

講談社 / ¥6,800 / 91.11.29

所謂的摔角模擬遊戲，就是每次對戰時，角色都會成長，可說是運動遊戲的新型態。

參考資料：電視遊樂雜誌104

達傑魯，戰勝吧!!

最後的希望就是這些人

由於東塔大王貝魯普，使人類被關進地底的達克城去。而回到地上時必須戰鬥，貝魯普的親衛隊。所以人類將生化化學和魔術結合，把人類改造為怪獸，不過依然保留去戰鬥。而人類最後的希望則放在改造為怪獸的最後人類身上——達傑魯身上。戰勝吧！達傑魯！從貝魯普手中取回大地吧！

黑暗的世界



▲非常新穎畫面，在黑暗中閃爍發光的怪獸眼睛。



▲達傑魯在比賽前和對手

動畫展示的一大特徵

此遊戲最大特徵是可以看到角色的推廣場面的逼真動畫。即使不是動作派，但其連貫的摔角演出，也是

令人讚不絕口的，可說是摔角遊戲的新形態。



出招!



哇塞!

▲一旦決定攻擊要使用絕技時，會發出這樣的特效。



基拉亞頓索

▶必殺技

阿基雷斯拳

▶絕技

高踢拳揮打、頭槌

再心攻擊



撒寧佳

▶必殺技

月光揮砍

▶絕技

空手揮打、揮砍

用擊



波伊森馬

▶必殺技

鐵球

▶絕技

J、死亡封鎖

高頂擊、氣壓



馬強布魯

▶必殺技

寶珠球

▶絕技

火箭頭、威力轟

擊的絕心擊。

主角達傑魯只有一個，故玩家在開始遊戲之前，就會變成達傑魯的怪獸，從4體中自由地選擇。由於每一種怪獸都深具個性，所以可

以很有彈性地選擇。一旦選好達傑魯的角色後，其他的怪獸在此遊戲中，就會以數角色登場，怪獸全部有10體以上。

奪取絕技強化自己

在遊戲中，若比賽勝利的話，對手的絕技就會變成自己的。由於對手不同，將可得到各種不同的絕技。



▲得到這怪獸的絕技，可變成自己的絕技。



成長了!



金屬競技場

スーパーメタルクラッシュ

巴克因影視 / ¥6,200 / 91.11.29

機器人戰鬥的模擬遊戲：12種機器人與16個參數的選擇，玩家将面臨電腦與人腦的挑戰！

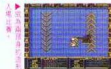
參考資料：電視遊戲雜誌 103

以機器人為主的戰鬥！

這款軟體雖說是模擬運動遊戲，卻又很像動作遊戲，可是玩家並不需要自己去操作機器人。只要將自己所選的機器人全部設定完後，玩家就只能在旁邊觀看比賽而已，對戰開始時，自己的機器人和敵方的機器人都會出現在競技場上，而後，就會展開期待已久的機器人熱戰了。比賽時若能將敵人的機器人打敗就可以繼續，勝負就決定了。不是被殺就是殺人，這還真像現實世界呢！有興趣試看看嗎？



▲對戰對手的表示，哪一方是贏呢？旁邊的看起來好像比較強。



▲這是在這面牆後面隱藏的。

作戰模式是淘汰賽！



▲有分數嗎？誰的比較高？



▲在這面牆後面隱藏的。

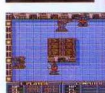
戰鬥模式是將每次出現的電腦對手——打敗的淘汰賽。若將敵方的機器人打敗還可以拿獎金呢！更可以用來強化自己的機器人。



▲太好了！贏了！贏了！贏了！贏了！贏了！

也有隱藏模式哦！

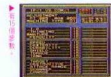
在戰模式必需取得獎金來加強自己的機器人，使其漸漸成長。若輸的話，重新分配一次，改良後重新再來也可以。經過再次的改良，相信便能理解其奧妙了。待依次把11台機器人打敗後，就可以進入下面一個模式。這個模式是4個人的對戰，也就是2對2兩人一組的比賽方式。到這兒你就可以真正體會機器人大戰的緊張氣氛了。所以說，趕快把11台敵方機器人打敗，進入到這個模式去看看吧！比賽輸了也絕不要灰心，一定要改良，繼續挑戰哦！



▲這一模式是2對2的兩人組比賽，這兒是講求配合力的。

精密的參數是關鍵！

決定機器人個性的參數一共分為15個詳細的資料，這15個資料可大略分為3個系統。頭腦系統有4種，下盤系統有6種，攻擊系統有5種。玩家要將各種資料分配好以形成一個獨特的個性，這樣就能依此設定出一個強力的機器人。而哪一個資料最有效對什麼最有用，這些就留給玩家們從戰鬥中發現吧！只要多參加幾場戰鬥，相信你的機器人一定會成為最強的。



▲這是個什麼數字？



▲這是在這面牆後面隱藏的。



喋血躲避球

サイバードッジ

東京書籍 / ¥6800 / 92.1.31

利用鐵球攻擊的死亡遊戲，驚險刺激充滿血腥
暴力的一款遊戲！

參考資料：電視遊樂雜誌109

用鐵球進行的搏命殺人遊戲！

異想天開的角色組成七隊



遊戲的模式有供練習的MATCH MODE、把全六戰打完的TOURMENT、與兩人對戰的模式3種。每一種模式內都有個性十足的角色在內。



▶TOURMENT模式中，全六戰打完後，會獲得各種獎勵。



▲ターニ騎士が面を奪ら、奪一してコロス。

防具飛裂、鮮血四濺、激烈！



要是被球擊中，當然會受到損傷，但若是身上穿有防具，即使流一點血也仍然承受得住。有些角色即使是腦袋不見了也還能繼續。一隊內野的高個人能投出超級球。



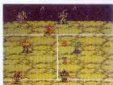
▲軍中攻擊較弱的對手，使其防具破綻飛散，可以在畫面上看出來。



◀依照狂打方法不同，可做出連射等各種不同的操作。



▶球球揮動不可動，但高強度的投球對其相當具有破壞力。



◀球投出去產生震動，以震動的手球。

在這六個舞台反覆進行死亡競賽

■大劇場 ■博物館 ■日本庭園 ■行星 ■城市 ■室內球場



帽子方塊

ハットリス

微船社 / ¥5,800 / 91.5.

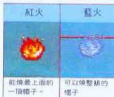
和「俄羅斯方塊」類似玩法的「帽子方塊」在PC-E版與各位見面啦！



使用火災迴避危機

好不容易重疊了4頂相同的帽子，一不小心放錯了別種帽子時，通常都會垮下來，只好再重新疊別的帽子。但是否是帽山上還有空間的話，等待火災出現也是一種方法。「紅火」除王冠外可以撞掉最上面的帽子。

而藍火可以撞王冠以外的所有的帽子，只要避免堆積過高，其實也滿好玩的。



只要能夠靈活運用「紅火」及「藍火」的技巧，相信必能輕易過關的，加油！加油！

趣味方塊來啦！



▲「紅火」只能撞一頂帽子

▲「藍火」除王冠外都能撞

困惑人的6種帽子

落下的帽子種類會隨著遊戲等級的變高而增加，剛開始時只有3種的帽子到最後會增加到6種帽子。落下的速度也會愈來愈快，和「俄羅斯方塊」不同的是，一旦有失敗，就會出現很多同形態的情況，要小心。下一個出現的帽子會出現在畫面左上方，玩家可以事先考慮排列的位置，不能只注重疊積



帽子，要注意全體帽山的結構，這點是本遊戲致勝的關鍵呢！

一舉翻身「消掉」

所謂「消掉」是可以將畫面中任何一種帽子消去一頂的意思，是很方便的機能。這是舞台中的一種加分方式。在電動版中如果跳過「消掉」不用，到後面的遊戲中隨時可以使用。

若在PC-E版跳過不用的話也沒關係，「消掉」雖然失去效用了，但可以加分。還有使用了「消掉」一次



▲消除過了一顆

的帽子，（戴帽子的人會改變）在店變化之前，不能再「消掉」。



▲儘可能疊積帽子的種類



▲察覺特別高疊帽子



▲隔不礙的帽子就堆掉



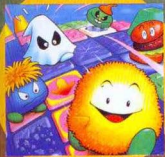
▲下一個帽子就動動了

趣味大出擊

スクウィーク

勝利音產 / ¥6,400 / \$1,8.2

勝利音產用心良苦的軟體，它只想為您帶來樂趣、新奇、玩法簡單易懂，老少咸宜。



色彩豔麗！造形可愛！流行中的PZG

勝利音產這次將海外良質軟體移植過來，在法國生產，色彩非常豔麗的PZG登場了。

這款「趣味大出擊」的規則非常簡單，用搖桿操作自家角色史魁克，在限定時間內將藍色磁磚塗成粉紅色。但有各式各樣的秘密、製作過的地圖，看似簡單的畫面，卻又無法想像的非常深奧。

角色和圖案的風格，讓人不禁要說「不愧是Made in France」。

以下是「趣味大出擊」的戰略玩法及介紹，希望在這有限的篇幅內，能夠讓您喜歡上它。



▲從角色設計和色彩點綴上，就可以看出遊戲的風格也是一種家話頭，棒呆了。

奪回斯魁克土地！

從前，在遙遠的地方，有著惡魔，那裡住著愛和平的斯魁克族。但是，有一天突然被野蠻的厄洛者侵略，厄洛克族將斯魁克族佔領在斯魁克的土地上，使粉紅色的大地塗染成藍色。斯魁克族無法忍耐，只好放棄星球，但為了奪回自己的故鄉，決心與厄洛克族一戰。

把全部的磁磚都塗成粉紅色吧！

磁磚塗色的方法很簡單，只要從藍色的磁磚上通過就OK了！畫面中全部的磁磚都塗成粉紅

色就過關。但是由於秘密或敵人的原因，粉紅磁磚也可能會變回藍色。



粉紅，而且白磁。

▲與厄洛克族的戰鬥畫面

擋路的東西就SHOT！

「趣味大出擊」是ACT+要素檢核的PZG。擋路的敵人角色都屬「斯魁克攻擊」，對付這些敵人，就用射擊吧！



▲把敵人打倒，通過障礙



解謎小鋼珠

パリスティックス

日本椰子 / ¥6,900 / 91.12.13

有點兒像是冰上曲棍球與射擊遊戲各取精華的
新點子遊戲。球的運動極快，內容也極刺激！



驚人的強力速度感

遊戲開始之前，會有一個長達十分鐘的裁判出場，說明規則。它是以合成聲音發聲。其次是選手分成兩邊，在球場的旁邊會有一隻怪手把球投入球門。當球一進場就表示比賽開始了。攻擊的方法很簡單，一邊連發1發雷射子彈，一邊得想辦法調整球能射進對手的球門。說起來簡單，但事實上球並不如想像中那麼容易進門，也十分麻煩的。

我就是裁判



▲這真是恐怖，以那種駭人的方式在說明什麼規章制度？

開始反擊



▲對手的攻擊不超出攻擊路，趕快反擊，時機是很重要的。

▲對手的攻擊不超出攻擊路，趕快反擊，時機是很重要的。

▲對手的攻擊不超出攻擊路，趕快反擊，時機是很重要的。

▲對手的攻擊不超出攻擊路，趕快反擊，時機是很重要的。

▲對手的攻擊不超出攻擊路，趕快反擊，時機是很重要的。

▲對手的攻擊不超出攻擊路，趕快反擊，時機是很重要的。

▲對手的攻擊不超出攻擊路，趕快反擊，時機是很重要的。

▲對手的攻擊不超出攻擊路，趕快反擊，時機是很重要的。

▲對手的攻擊不超出攻擊路，趕快反擊，時機是很重要的。

▲對手的攻擊不超出攻擊路，趕快反擊，時機是很重要的。

▲對手的攻擊不超出攻擊路，趕快反擊，時機是很重要的。

START!



▲敵人要進不去的話，怪手把球投入球門吧！

守住球門



▲對手發出快球，一下子球就射到球門，再連發雷射子彈呀！

漂亮的射門



▲漂亮的射球是致勝關鍵，在平常會中，對準球射進的機率也很多。

FINISH

調整的機能完善！

模式共有對電腦、對人或是一個人玩3種。而且還可以調整難易度以及訓練等多達8項的調節設定，調節的內容十分細緻。玩家可以就自己所喜歡的遊戲方式調整，就算技巧上昇，也可以不擔心就此玩膩，因為調整的組合很多，可以多方式試試。



▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

▲一個人玩有兩種的難易度，對戰式的難易度，與對戰的難易度不同。

2P STAGE



▲高人登打的時候，可選擇5顆到95顆的球數。

BALL SPEED

玩家發射的子彈速度有10個階段的設定。最多5球，因為若一個回會抽得太長的球，就讓速度感減了下來。

GOALS

當過關的必要條件是達到該關設定的球數。最多5球，因為若一個回會抽得太長的球，就讓速度感減了下來。

CPU RATING

在對電腦作戰時，強度可有4種階段的設定。值得注意的是，電腦即使設定在EASY也是相當的強，要有心理准备。

GRAVITY POW



▲一人單打的時候，可決定球場的傾斜度，斜角愈大愈易玩。

ARROW

球場上的箭頭可以調整球與球賽者力量10種段階。調得強的話，球反而不容易前進，總之還是得視情況做調節。

GAMES

一次遊戲可設定要過幾關。最多可設定10關，但與遊戲內容似乎是不太有關係的模式，卻也得事前設定。

GAME MUSIC

可選擇背景音樂的有無(ON是有OFF是無)。有音樂玩起來最輕鬆，但專注的人則可以期待。

上回的角色也加進來了！

電車後面的一連串人物

和上一回相同的角色普通窮神、天使、惡魔這次也登場了。但是普通窮神會變身，而惡魔新增加了大惡魔。需要的條件也和前作相同，不過這次天使和惡魔都會跟

在電車的後面。所以要取得小惡魔、中惡魔、大惡魔，以及天使等卡片，再加上也要取得普通窮神的，那麼電車後面就有5隻角色了。



普通窮神的變身分解出遊戲的明暗

普通窮神

普通窮神有2種花樣的變身！什麼時候變成什麼樣則是靠機率。幾個月之後會回復到原來模樣。一般的窮神之間，懶惰則會加上一些好閒事的。做一些新的無聊舉動。

◀在操作機出的卡片，這一回變買起來，當然要用紙寫的錢，一定要用哦！



▶遊戲開始而成功的卡片，得到金錢成立卡中心。多動的話，損失就很大，絕對不可不防！

小窮神

可愛的小窮神得令人憐愛，尤其是小窮神，不過其他的窮神常喜歡做一些無聊的事。小窮神也會變身，不過小窮神可愛到可愛，每個月要花幾百萬到幾千萬，而且真不知道他都用到哪裡去了。

傳說的超級窮神

這個窮神變身之後，最後會因為背負他人的債務，而賣掉物件，一次最多賣6件，一次花掉所持有的錢，約好幾億，卡片全部花掉，到了最糟的地步。真是太可怕了！

恐怖的變身



▶這隻可愛的小窮神，大人也愛愛！



▶這隻最心儀的，物件全部都賣光，加上最慘的，慘到全圖都崩潰！

惡魔 也有3個類型

大惡魔是本作新加進來的角色，那麼惡魔兄弟就增加為3人了。如果你手裡有這些卡片，那麼所帶來的惡運，實在是可想而知，真的運氣那麼差的話，有可能一次就拿到3隻這種卡片哩！

和前作一樣，只要拿到這種



大惡魔



中惡魔



小惡魔

卡片，每張定期會減少一些金錢，而全額的大小要看是大惡魔、中惡魔或小惡魔，依順序而定，大惡魔的威力最強。

天使 小姐

不可以去！

在所圖的角色中，要屬天使最可愛了。效果和前作相同，每個月都有收入，幾個月之後，還會飛起來，因為長了翅膀了，真令人興奮呀！



▶這隻小天使，實在是可愛到不行！



泡泡糖危機

バブルガムクラッシュ

那克沙特 / ¥7,200 / 91.12.6

以原創版OVA原作改編而來的遊戲，是款充滿冒險刺激趣味的軟體，可不要錯過了囉～！

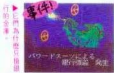
參考資料：電視遊樂雜誌102

舞台是近未來的東京

新東京的頭腦區發生了軍用武裝甲襲擊銀行的事件，A.D警察也置之不理。然而，上場的就是傳說中的黑地死刑犯一騎士刀郎隼了。



▲這是近未來東京的圖，也是戰場地圖。



▶在東京為何發生銀行搶劫事件。



▶A.D警察的總部。

要實在竹搜查是最重要的

主角，從底認為犯人不是以現金為目的，而是以公司的貨金庫為目標的審法官

間行動。要徹底的去聽取史剛街的居民和與事件有任何關係的人事所說的情報。



以圖形來操作

Look

看東西的時候使用，對象是幾數時可以選擇來選擇。



Get

對物品要拾取或拿取的時候使用，對人物不能用這指令。



Use

使用擁有的秘密紙給他人看時使用，沒有東西時使用就無意義了。



Hear

搜查最基本的就是聽，好好聽取情報，常常用指令。



Put

將持有的物品放置在某處時使用的指令，帶給人看時也可使用。



Goto

移動用的指令，用來聽完情報的話，則不可以移動囉。



Talk

遇到人時就會說話，在搜查時也是要先說話囉，多問才知。



Move

令什麼東西移動時使用，如果想移動人的話有時它會生氣喔。



View

這是用來移動視界的指令，但是只有指定的場所可使用。



Opt.

筆記簿或存檔記憶時使用，可以用指令來選擇。





泡泡世界

ホシビシクワールド

哈德森 / ¥4,500 / 91.5.31

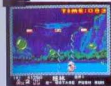
在大型電玩上十分受人歡迎的泡泡世界在PC E-CD-ROM[®]的表現也不賴囉！

參考資料：電玩雜誌90

可要牢牢記住3種射擊秘寶的使用方法！



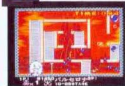
一次可以射兩個鎖索的秘寶。在球呈最小的狀態時，向左右射擊，彈幕較易使用。



在射擊時，向左右射擊，彈幕較易使用。



沿著壁時，直到球被打中，彈索才會消失。因只射1次，故不巧妙地打，就難脫逃。



沿著壁時，直到球被打中，彈索才會消失。因只射1次，故不巧妙地打，就難脫逃。



可以連射的火神槍，可一口氣處理掉球，極為方便。但和鎖索不同，不能破壞牆壁。



可以連射的火神槍，可一口氣處理掉球，極為方便。但和鎖索不同，不能破壞牆壁。

配合舞台的特性來考慮攻略法！

由方塊所構成的舞台，可移動的範圍是可以自然地決定，而沿著牆壁來使用鋼索進攻是較安全的方法。



由方塊所構成的舞台，可移動的範圍是可以自然地決定，而沿著牆壁來使用鋼索進攻是較安全的方法。

利用破壞的方塊，使球降低移動也是不可忘記的好方法。



利用破壞的方塊，使球降低移動也是不可忘記的好方法。



與其破壞全部的彩色方塊，還不如讓球子再滾過。



只破壞一地方塊則好，這樣一來球被動性，就出不來了。

方塊舞台

是方塊之間，用梯子來接通的舞台。由於有時登上梯子是不行移動，所以只注意梯子來移動了。梯子若在上段



是方塊之間，用梯子來接通的舞台。由於有時登上梯子是不行移動，所以只注意梯子來移動了。梯子若在上段

的話，就可以攻擊，但左右因不行動，故最好在梯子之外攻擊



的話，就可以攻擊，但左右因不行動，故最好在梯子之外攻擊



這樣由方塊舞台一體，可用鋼索來接路綫的通路。



就算球怎麼增加，道路好好的擊住的話，就沒問題了。



波斯王子

フリスオブヘルシヤ

山河社 / ¥6,800 / 91.11.8

操作一千零一夜故事的主角，在分成12等級的舞台上進行遊戲冒險，救出公主。

Riverhill Soft Inc.

人物的動作令人痛快

主角的動作會令人感到意外靈活的动作遊戲。因為操作有獨特的感覺，所以沒有玩過電腦版的人，操作時連續的失誤是再所難免。不過，動作性不是太差。因為一個靈活動作結束會有少許空檔。還有，因為是靈敏動作

關通過城中的陷阱及圈套的，所以不必要有太過於激烈的動作。因此，這個應該沒有問題的。



4 在固定年份化的環境裏



▲也有這種伴舞畫面。



▲在這種王子角的角色就是自己的電力，因為感著手釋放減少。



▲主角的陷阱上去的時候像並沒有一般地一下。

注意陷阱及圈套

在全圖區分為12等級的城中，到處都會有陷阱散佈著。接近的話，會有長矛突然飛出。跳上去就會掉落的地板。還有，接近就會突然移動而把身體切成兩段的機



▲跳上去去掉陷阱。

關門，這些都是主要的陷阱。這一個個陷阱只要習慣的話，應該沒有什麼，不過要是2、3個同時出現的話，即使習慣也很吃力。也有不深某處門就不會開的設計。



▼ 在移動的時候，陷阱。



▲ 陷阱發射士動來，跳過了？

從戰鬥到懸垂主角都能夠施展

這不只有許多的動畫動作種類，也有許多本身可以採取的動作設計。尤其是在回轉的時候。

類，但更靈敏的話，會顯得非常可愛。不妨可以試一下這種奇妙的體驗。

跳躍	奔跑	蹲下	懸吊	回轉	揮劍
主要是以跳躍之外，特別強調跳躍可以縮小步距。	以這種狀態轉著速力就可以下來。	這樣子蹲下或者上爬都是可以的。	這些就是大家所關切的回轉姿勢。	揮舞劍的動作，讓我出來出戰鬥結束。	往土院時發射的劍，還要加上少許的揮舞。



攀登

動作。往土院時發射的劍，還要加上少許的揮舞。





未來少年

未來少年コナン

日本通訊網路 / ¥7,400 / 92.2.28

超級大師宮崎駿動畫改編的遊戲。重視原作內容的動作遊戲，帶領玩家暢遊宮崎動畫世界 //

參考資料：電視遊樂雜誌108

用腳踢或魚叉攻擊

柯南的基本動作分為攻擊和跳躍。攻擊方法又分為兩種，一種是利用腳踢將對手打倒，也可以用魚叉投擲，玩家可以依據狀況，自由

選擇。當然，如果要避開敵人的攻擊，當然是使用跳躍的方式。不過，要注意使用的時機。玩家可以巧妙善用這些動作，攻擊前進。

※配合跳躍的攻擊。



※利用魚叉攻擊敵人打倒。

柯南愉快的動作備受注目

這款遊戲的重點之一，是柯南多采多姿的動作。有時看著他的動作，也會有令人發笑的感覺，玩家可以得好好欣賞一番囉！



※跳在邊緣上，掉下來很危險。

※針對敵人，可以使用跳躍。

令人懷念的角色大集合

<h3>柯南</h3> <p>與新一一起在島上，有一天與拉娜相遇。是一位充滿生氣的自然少年。</p>	<h3>拉娜</h3> <p>超酷的超兄是天才科學家。因此受到利用博士的發明，從事秘密的當家主役。</p>
<h3>爺爺</h3> <p>被蒙斯利等人的子彈打中，最後叫利南結束島，去尋求和平。</p>	<h3>吉姆斯</h3> <p>與柯南成為好朋友，並與他一起與印達多利亞出發，企圖救出可憐。</p>
<h3>蒙斯利</h3> <p>為了當家拉娜，策劃了島中。不過，卻慢慢地成為柯南的朋友。</p>	<h3>答斯船長</h3> <p>動物園裡船巴拉古德德的船長。與利南等人到印達多利亞。</p>

改造超人3

改造町人シュビビンマン3

美賽亞 / ¥6,800 / 92.2.28

改造超人系列也在CD-ROM上大活躍，在大容量的支援下，做到了許多以前無法做到的效果。

參考資料：電視遊樂雜誌103、108



▲以3種程度的天空為背景，兩人乘著飛行器，看一看周圍的景色。

原來就十分受人歡迎的「改造超人」系列的第3彈，現在要在新媒體CD-ROM上出現了！由於大容量的支援，以前所沒有的視覺效果畫面，這回可是放進了許多了呢！當然！在音樂方面的效果更不用說啦！在主角開口說話時，真人的配音也有了。有關故事的情節、劇情的發展等等，都能夠清楚地了解到啦！



▲在第三代中，像這樣的視覺畫面有許多處都會出現呢！



▼新角色的陸續登場，不知不覺中，遊戲愈來愈熱鬧。

介紹叫人手心冒汗的前兩關

STAGE 1

在第三代中，設計了各式各樣的交通工具呢！主角太助與巧比子可以坐上這些東西與敵人展開大戰了。但至於是怎樣的戰鬥呢？就待玩家自己去體驗了。



◀以種空間大變化的背景，面對戰鬥的鬥志昂揚。



▲坐上這各種種類的話，便能夠快速移動了。
◀哎呀！這個就是頭目嗎？好大的一個傢伙，看起來強健的樣子呢！

STAGE 2

即使是各關的頭目角色，也比前作做得更加精神逼真了。光是看樣子就會覺得有趣。而且這回主角太助與巧比子的形狀也做大了，看起來更舒服。



◀哇！後制又加強了！好厲害！



◀哇！後制又加強了！好厲害！



▲能操船的角色多了不少，更能發動的動作了。



▲這也是具有活力的大角色的出現，攻擊力也很強的樣子。

異獸王國

シャドー・オブ・ザ・ビースト 魔性の掟

勝利音產 / ¥7,200 / ¥2,319



異獸王國可不得了，將畫面表現得極為美麗，是近年少見的精緻作品。PCE CD-ROM的魅力，就在這款軟體上表露無遺。

在PCE遊戲中各位大概都還沒有看到像如此漂亮的畫面吧！這可是一款超美麗的幻想ACT軟體。在個人電腦版中令人傷腦筋的超難度的鬼，此因為配合PCE的使用者，特別將難度加以修改。所以此次只消花30分鐘，攻略的部分就可以過關。在個人電腦版中以往都

需耗費數日之久的時間。但並不表示這遊戲很簡單。地圖及謎題的解決大致上和個人電腦版相同，搞不好還比個人電腦版更不好解呢！在遊戲一開始時的設定中，最多可設定或接關5次，就這一點而言，和奇觀的個人電腦版比起來，是較容易的部分。

單純的攻擊是ACT的基本型態！

近來在ACT軟體大多數都標榜其操作方式相當之複雜，但這款遊戲卻盡量做得容易操作。主要的動作是拳擊和跳躍。剛開始還不需要使用跳躍，只要以拳打便能前進。但切记當敵人一窩蜂出現攻擊你時，要迅速移動身體方向。



打敵人的唯一動作是拳擊，要善用攻擊。

敵人的攻擊是容易的，但要注意敵人的攻擊，要迅速移動身體方向。

別不小心掉入陷阱！

敵人會經常出其不意地出現在你的左右，或許你不會有任何感覺。剛開始時最好慢慢前進。



這地方不可動動下去，記住它的模式。



在這地方不可動動下去，記住它的模式。

要記住敵人出現的模式！

這遊戲並不是擁有一些技巧就可以過關了！必需配合敵人出現的模式動作方式。萬一不幸受傷，還可以聽見「啊~啊~」的慘叫聲，真叫人受不了。至於該怎麼打，就請玩家自便兒體會一下了，不過還是得有受傷的覺悟，別怕！勇往直前吧！



隨著環境無聊的心緒前進，要是技巧優越，可能不到一下便被打得落花流水，然後GAME OVER。

站立著，使出全身之力將所有的敵人打得落花流水。

當擊這傢伙出現的地方，便可使用同樣方式再將之擊斃。

為了聽取敵人的慘叫聲，請注意了。

「1」來了！士是從夢幻，所以為夢幻，是並不「夢幻」個謎就各位。不過牽掛的的顯示，好像的表示到的表

像子用的武器一樣，總稱。

為了聽取敵人的慘叫聲，請注意了。



等級

夢幻戰士

夢幻戰士ヴァリス

日本通訊網路 / ¥6,980 / 92.3.27

夢幻戰士第一代終於回歸PCE-CD-ROM²之上，夢幻戰士到此為止終於齊全了。

參考資料：電視遊樂雜誌108、110



夢幻戰士的基本原作「I」終於可以用PCE來玩了。PCE的夢幻戰士是從「II」來系列化的，所以優子到底是如何成為夢幻戰士的？在基本上是並不清楚。不過，玩過了夢幻戰士I的話，這個謎就可以一下子解開了。各位愛好者要仔細確認，不過，在玩的時候令人著迷的就是缺少畫面下方的顯示。戲劇形態的表示，好像看不到有武器等級的表示。這是唯一最難見解的表示。



▲曾經在PCE版ACT1上面有設計好，普通這口口



▶這遊戲的戰鬥力，也是這增加進步了。

全部有5種魔法

優子可以使用魔法共有5種，不過在最初的時候並無法全部使用。每當過關的時候就可以學得1種。



亞斯雷克

▲可以使地上的敵人凍僵。



助益爆彈

▲以優子為中心的火焰，防止敵人攻擊。



冰羽毛

▲使冰行動，防止所有的敵人凍僵。



輪狀防護

▲防止敵人6次的連續攻擊。



巨大雷電

▲相當的電，使畫面上的所有敵人凍僵。

要瞭解5種武器的特徵！

優子可以使用武器魔法5種，總共有5種。

為了瞭解武器特徵，一定要準備相同的武器才行，要注意了。

▲畫面下方所表示的是劍的長度，可以瞭解現在武器的等級。對應一樣，這是等級3的武器狀態。



等級1

等級2

等級3



等級1

等級2

等級3



等級1

等級2

等級3



等級1

等級2

等級3



等級1

等級2

等級3



亞古修特

雖然具有威力，不過是使用於地圖的武器，可以跟困難使用。空空的敵人則很強。



等級1

等級2

等級3



卡達

命中率不很大，而且是具有貫穿力的武器。等級3的話，則連上方也可以攻擊。



等級1

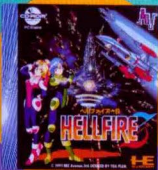
等級2

等級3



謝巴

這個武器無法正確，不使用較佳。等級1的時辰是非常脆弱的。



超級地獄火

ヘルファイアー-S

NEC阿貝紐 / ¥6,800 / 91.4.12

追加了視覺效果後，精彩度更令玩家嘆為觀止。展示動畫和調整鮮麗色彩為了美少女迷和射擊迷再出擊~//

參考資料：電玩遊戲雜誌86、90

令動畫迷注目的美少女展示

已經介紹過多次「超級地獄火」是自機子彈的射擊方向可自由變換的射擊遊戲。和已經發售的MD版不同，但卻和電動版一樣地，可以兩個人同時玩。



追加視覺效果，變更射擊

追加原作故事

PC-E版的「超級地獄火」將原作故事加入遊戲中。故事就像動畫電影一般，以視覺效果展開。



修正原作的缺點



在最長的展示畫面中，展現出環境的活力，敵人機械攻擊地獄的主要部分

STAGE 1

貝爾古特魯

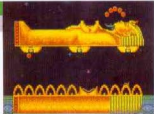
舞台1的頭目，是周圍有8門加農砲的巨大機械構造。內部紅色的球體是弱點。在一定時間沒有打倒的話，它會從中心部位吐出大量的砲彈，要小心。



STAGE 2

木乃伊

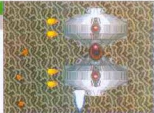
這隻直取是古代埃及王棺的頭目角色，弱點在其閃爍的紅色球體。戰鬥時，它會氣勢洶洶地來回移動十分危險，先確保安全地帶，然後決定在氣他戰。



STAGE 3

斯貝西濕夫

外觀是兩個巨大的陀螺組，造型奇特。會以兩種不同的子彈組合攻擊而來。突令人陷入苦戰，攻擊的準則是穿過其弱點，然後攻擊中心部分。





宇宙雄鷹 II

ライザンバー II

DATA WEST / ¥6,800 / 91.6.7

富士通電腦上的新系統射擊遊戲「宇宙雄鷹」也在PCE CD-ROM上展現其超美麗的奇幻背景了。

參考資料：電視遊樂雜誌90、96

緊急加速 OVER BURST

這款遊戲中，並沒有一般射擊遊戲中的加速秘寶和選擇速度的設計。但可千萬別認為會因為速度不夠就完了喔！當敵人的子彈或敵機朝自機圍來時，趕快押下↓鍵，在押下↓鍵的瞬間，自機會產生比平常快出4倍約

速度，這便是所謂的「緊急加速」！

用緊急加速和方向鍵配合使用，便能讓自機作八個方向的加速移動。而移動的距離可以押住的時間來加以控制。但當畫面下方的格子是紅色時不能使用囉！



緊急噴火系統造就了新戰法

可以突然加速脫離敵人的猛烈攻擊，也可以繞到敵人的眼前進行打擊的緊急噴火系統，使得這款遊戲的操作多樣化，遊戲的過程也有趣了許多。



更加激烈地突入戰鬥核心

三項攻擊秘寶





精靈戰士

精靈戰士スプリガシ

那克沙特 / ¥6,500 / 91.7.19

遊戲精彩、情節動人、畫面精緻、29種攻擊模式都很有看頭，投入其中將令人大呼過癮。

參考資料：電視遊樂雜誌90、91、92、94、98



▲在充滿精靈靈力的魔法世界，唯一造物與靈魂交織而成的魔法，使那精靈甲兵展開漫遊戰爭。這精靈靈力與魔法會成功使機械中的精靈甲兵（即那克沙特）與異文明的結晶「傑法」，於是到了最後決戰的時刻。

這是一款以精靈與機械兩者共存之世界「蓋拉」為舞台的STG。

首先引人注目的是它那精緻美麗的畫面，由於視覺畫面是隨著不同的舞台而出現的，所以會讓你不知不覺地想玩下去。

另外，威力大幅提升的攻擊模式，也是本遊戲的一大焦點，組合4種不同的精靈球秘寶，即可產生29種攻擊模式。而任何一種攻擊方式都很有看頭的，所以光是看就讓人覺得很過癮了。加上精彩的故事情節，必然能點燃你的STG魂，充分享受本遊戲的精華。

PILOT'S PROFILE

搭乘精靈甲兵的傑卡與莉卡特二人，擁有西非魯軍最高的基本威力。其中傑卡負責操縱精靈甲兵；莉卡特擔任飛行或防禦等等的冗文控制。兩人可說是善亡能寡息息相關的搭檔。



用4種精靈球提升威力

精靈甲兵是靠地、水、火、風4種精靈球提升威力的，最多可以組合3種。

此外，攻擊模式則多達29種，不妨每一種都嘗試看看，找出自己喜歡的攻擊模式。



▶精靈球可以輕鬆地取得，不必太加緊去留意。

◀顯示畫面的最後，會有簡切的提升威力之解說。



視覺與故事都很精彩

這個遊戲非常精彩，故事情節更是吸引人，有機械帝國與精靈國的激烈戰鬥，畫面也如圖所示般的逼真而有迫力。

當你進入這兩個序幕或舞台之中時，你就會投入遊戲中了。



▶基本威力一提高，傑法就會發光。



▶精靈國西非魯的水晶球，機械帝國的攻擊變強烈了。



▶精靈甲兵在傑卡與莉卡特兩人的基本威力下，可以強化的狀態戰鬥。



R-TYPE CD板

R-TYPE COMPLETE CD

艾雷藥 / ¥7,500 / 91.12.20

在PC-E發售之初極為轟動的R・TYPE，這回藉著超級CD-ROM的系統威力提昇。

參考資料：電視遊樂雜誌102、105

合訂完成版！

R・TYPE在CD再出擊！

在PC-E上號稱極度最高的著名作品便是其早期名作「R・TYPE」。這款R・TYPE現在又在SUPER CD-ROM上發售了。由於關係到H-U卡上的容量問題，所以H-U卡版的R・TYPE分為上、下兩篇發行。所以要玩的時候，必須先破完上集，到下集時再把上集的過關密碼輸入才行，很麻煩吧。這跟STG遊戲所要求的愉快性背道而馳。但是，在超級CD-ROM版上，這些全都解決了。而且又加入了新的動畫，你可以很流暢的看到故事介紹和新加入的自機發達的畫面。而遊戲

的內容和H-U卡版的故事幾乎完全相同。但最大不同的地方在BGM的部份，另外也增加了調整難易度的模式，可調成EASY、NORMAL、HARD 3種。「如果能在CD-ROM版中加入一些劇情就好了……」有人有這種心聲也是難怪啦……相信有很多人希望也加入一些劇情。但是，如果加入了一些複雜的劇情，這不是自己砸了R・TYPE的招牌嗎……考慮的結果所以還是決定不加。

各位若是玩過H-U卡版的人，雖然可考慮不要再買。但是若沒玩過H-U卡版，又擁有超級CD-ROM的話，這可是不能放過的一款軟體。

真懷念！



▲第一關的頭目——巨龍的特效和它發出的雷射光束中會發聲說話



▲第二關的各種一屏再連。由於可以關上喇叭，TYPE中的頭目都是發聲的。

果然少不了！熱烈的展示畫面



▲這些只是很多畫面中的一部份而已。



▲這可是超級有名的大龍艦！現在看▲從這顆這顆閃閃開始什麼固定掉架雖然不好，可是在每年卻造成轟動。式可憐，要動這就難了。



雷霆天龍

ゲートオブサンダー

哈德森 / ¥6,800 / 92.2.21

充分發揮超級ROM'的威力，是超高水準的硬派射擊遊戲。

參考資料：電視遊樂雜誌108、109

這款遊戲是由哈德森所推出的橫捲軸射擊型遊戲。充分發揮了超級ROM'的威力，使這款硬派射擊遊戲的表現，超乎水準以上。

當然，在本款遊戲中附有難易度設定。除此之外，彈藥數或敵人也不是固定的變化，會隨著等級的提升，敵人的配置或行動也有所不同。這對初學者或是玩家都會「深陷其中」哦！而且，BGM也是非常華麗。玩家们亦可戴上耳機，邊聽邊玩哦！

這遊戲有各種武器，可



▲敵人角色會陸續出現，像這很多的角色，在行動上非常平順。這樣的感覺，實在不愧華爾迪森的作品。



▼當裝備了攻擊子機「TUSK」之後，就可向後方進行攻擊。如果能夠善用這種方式，就可順利過關。

取得秘寶，提升威力！！

武器或秘寶，會由高機動輸送機「WILD CAT」運來。如果有必要時，就可按「鈕」，將所存貯的武器裝備，取出來使用。



子機「TUSK」

◀「TUSK」沒有裝備的時候，只要取得武器秘寶，就可進行裝備。除了可以發射與自機相同的攻擊之外，也可給予敵人重度的攻擊。

GAME STORY

和平的惑星亞里耶斯，有一天突然受到死亡商人「多金吉」與參謀「依古魯」所率領的超犯罪組織「歐倍隆」襲擊。

他們最主要的目的，就是要奪取惑星「亞里耶斯」地下深處的超能源礦石「史達萊多」。

當「歐倍隆」發出攻擊指令時，銀河特種G.S.A.P.的秘突隊員「賓吉」與「艾斯達」，乘上超強破壞力的新型戰鬥機「HUNTING DOG」與高機動輸送機「WILD CAT」，向亞里耶斯出發。



您將要扮演主人翁「賓吉」的角色，駕駛新型戰鬥機「HUNTING DOG」將這個超犯罪組織擊潰！

您是否能擊退這股敵人，使亞里耶斯重回和平？

雷射系統

雷射加農砲



最初所擁有的一組武器，即被敵人打中，仍然可以使用。

電光



當提升威力後，就成為電光。是對付頑固敵有效的武器。

光波系統

光波



亂的敵人以同樣的彈藥，其目的。

超音波



當「波」的攻擊力比之一般。

STAGE 1 ◆ SLASH

從最初的舞台開始，就會出現巨大戰艦攻擊而來，與過去完全不同。



畫面上戰艦下方的探測器，由於是探測器，並沒有雷達，只要避開就可以了，不是太緊張。



一靠近時，戰艦下方的探測器就會發射，並向自機攻擊而來。這時可以用光束或地雷將牠破壞。



最後是「敵艦古斯」的連續攻擊。其實在實力上並不是很好，只要小心攻擊，就可將之打倒。



BOSS 亞尼耶斯

會從戰艦下方的甲板出口出現，是巨大的戰鬥兵器。其中有4門雷射雷射與2門雷射雷射，而且還會進行連射，是一項強敵。弱點點在中央部份。

STAGE 2 ◆ ASTEROID

設置小惑星群（阿斯迪羅依德），是「歐倍爾」的前線基地。



畫面中出現的「G」是「吉」。由於也會從上方出現，所以用子機了「T」或「U」後方攻擊。



會一邊跳躍一邊攻擊的中彈自「巴斯提亞斯」。仔細一點，時常是一個機器人，不過，還是要小心射擊。



上下移動的「守衛，多雷」，有時會集上「古雷姆」，大致上並不難射擊，還是要小心一點。



BOSS 歐吉多 0

在周圍有8個的雷射機，會向自機方向攻擊而來，而且還會發射雷射的連射。攻擊導向飛彈時弱點便會出現。

STAGE 3 ◆ MIND

史達萊多礦石的採掘場。背景方面有許多陷阱，絕不可掉以輕心。



會不斷發動攻擊而來的「加里文」。如果頭手被刺到，就會攻擊擊擊，不要隨便閃避的。



中彈自「馬德望」，不光攻擊中央上發光部份，就無法閃避的破壞。上上兩台破壞了，還會回復血。



會發出巨大的火焰阻止去路。由於這傢伙在攻擊前，一定會先預先，要閃避並不容易。



BOSS 黑比布蘭多摩比魯

具有攻擊能力的巨大礦石採掘機。會從手後部發射雷射，還有巨大雷射用的飛彈。弱點是在右側採掘場所隱藏的藍色中央部份。

汽油彈系統

暴彈



中彈時就會彈裂，而造成敵人極大的損傷。不過速度不快。

光束



提升威力後的兵器。由於範圍很廣，在使用上效果很好。

防禦光波

防禦



只要取得一次，就可防禦敵人三次的攻擊。當自機受到敵人射擊時，顏色會由綠變藍，再變成紅色。在變成紅色或藍色時，只要再次取得，就可有3次的防禦效果。



追蹤飛彈

追蹤



會從自機下方發射的追蹤飛彈。隨著等級的提升，速度也會增加（最高等級3）。

快 1UP



隱藏在途中，取過時，可增加1機。

能源爆炸



當威力提升在MAX的狀態時，只要再取得暴彈，就會發生效果。這時會給予畫面中的敵人，極大的射擊，極量實用。



世界末日

スゴウツンワールド

NEC阿貝紐 / ¥7,980 / 92.3.27

可說是和電動版一樣，全部有9大舞台的遊戲。其完美的移植，令人讚不絕口！

參考資料：電視遊樂雜誌107

善用旋轉選擇技巧乃是攻略之鑰！

此款遊戲每個舞台都是使用2M，因此您會發現到畫面相當地美麗、壯麗、精緻。唯一美中不足的地方就是這2個人不可以同時操作遊玩；主人公野郎2人和店家妹妹的交流中，可以掌握選擇技巧，若會使用特殊裝置的選擇的話，自己的心情頓時便會感到輕鬆不少。當然了，一般的選擇也可以玩得亦不樂乎，所以玩時無庸顧慮太多，相信聰明的您，只需一些時間便能操作自如。



◀ 遊戲人肉肉的主人公，相信您的選擇。



▶ 相當重要的遊戲，您選擇，精心所。

▶ 轉了太多，您選擇，但選擇，您選擇。

趕跑敵入便可得到數目不少的賞金！

在「世界末日」裡，只要打倒小嘍囉時，就會出現遊戲中使用的錢幣。錢幣之金額大小都不一樣，大致而言金額大張金額愈高。不過當您放開之時，就會自動消失，只要敵的顏色出現變化時，且即去領取。又，打倒頭目之地點因時間之不同，加分錢幣之金額也有所不同。將對方擊倒之時常常得愈多，賺的錢就愈多。總而言之，只要對方愈多，就可以得到為數不少的錢。

金額完全不同！



= 100



= 1000



= 500



= 10000



▶ 一大把錢散落在地上，趕緊拾取物拾起這些錢。

善於採購乃是邁向過關的第一步！

此款遊戲之要點乃是將生命置之度外，努力地幹一些錢，然後拿這些錢去購買一些高效率的東西，因為耗費可提升生命值HP。如果有在賣的話，可以先行採購之。至於購買武器最好不要一項一項地買。在此為各位推薦之武器有遠程系統和火砲，特別是在舞台3中拍賣的火神槍，這可是相當具有威力之武器，各位絕對要買。

力命的要點，可有一樣金寶，



▶ 為了武器請買有與敵的後，

CD

ACT

STG

A·RPG

RPG

SLG

SPG

ETC

AVG



魔笛傳說

魔笛伝説アストラリウス

I.G.S./¥6,300/91.6.21

由於衍生了異變，於是音樂家們展開冒險。你玩過充滿音樂旋律的遊戲嗎？

參考資料：電視遊樂雜誌86、87、93、96

到底是怎樣的
一款遊戲呢？

這款遊戲基本上
是流行式的RPG
中，附加多一點樂
器遊戲。



▲在遊戲合奏圖時，如果沒有時間，精神是不行的，精神值在演奏時會提高。

▼如果集合了4個人，就能進行



▼戰鬥時，根據音樂而使用魔法
攻擊，力量更強如集中，使敵
人的攻擊魔法，就能獲得
出擊變化的動作。



▲戰鬥時，完全以音樂為力量評
定的戰鬥機器人「阿斯迪斯」，
開始動了起來。

再仔細地
看，全身上
充滿著精力
，非常樂於
助人，脾性
隨和，是一
個可以信賴
，親近的伙伴。

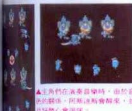


這款遊戲
中，唯一的少女。不過可別
小看她，她是
個性格很強的人。

雖然好勝
心強，但心地
很善良。



這款遊戲
的主角，是個
充滿愛與勇氣
的16歲少年。
原本具有音樂
才能的他，在
這次的冒險中
，成長了許多。



▲主角們在演奏音樂時，由於音
量的關係，阿斯迪斯會醒來，並
且十分高興喔！

用一種特
殊金屬製造成
的，平常像
個球一樣的圓
錐的，在戰鬥
的時候，會幫
助主角的一
種好機器人。



數十年才
能夠出現的
1人？如果這
樣比喻這位小
提琴天才，實
不為過，不過
太裝模作樣，
反而像個女
生似的。



登場角色介紹



冒險少年 2

コスミック・ファンタジー 2 冒険少年パ

日本通訊網路 / ¥6,780 / 91.4.5

加強了視覺效果的「2」，使玩家玩得更聚精會神。充滿動畫感的RPG，再度發威了。

參考資料：電視遊樂雜誌86、87、89

備受觀眾熱愛的RPG續作，再次發威！

「冒險少年」不僅具備美麗的視覺及動人的畫面，還擁有一流的配音陣容，使得它魅力無比！其續篇「2」，在視覺上更強化其效果了喔！除此之外，角色也已更新（指主角），有四章故事及威力提升的系統……等等，增加了種種吸引人的改良，使得「2」較前作精彩出色，試試看便知曉！！

當然動畫也相當迷人！



巴恩



▶ 1章的主角巴恩，擁有十分堅毅的意志。



▶ 比男人還勇敢的莉奈是2章的主角。



莉奈

戰鬥系統出色，而且已提升威力喔！

戰鬥系統方面有相當大的變化。改變最大的地方是，戰鬥中HP變0的時候，角色不是死亡狀態，而是一時的氣絕。總之，角色不會有死亡的事態發生，對

玩家而言，實在是種親切的系統。當然，魔法的等級及效果上，也更為強勁，除此之外，還有種種的威力，也都全面提升了喔！！



▶ 持續變化的戰鬥畫面，華麗的特效。

魔法效力強化了



在原野上

敵人角色……

這樣的感覺



▶ 戰鬥畫面中的畫面也除了與敵人展開戰鬥的狀況。

▶ 動作就像這樣，在需要全美的情況中出現敵人……

▶ 這就是非代！背景保持靜謐，而敵人角色出現。

▲ 炎龍

▲ 電擊寶珠

▲ 惡魔

▲ 惡魔

由全四章構成的壯大故事

本款遊戲全部共有四章，而且第一章和第二章的主人公已經換人了。一章的主角是巴恩，第二章是莉芙，第三章又是巴恩，而第四章則是兩人一起進行冒險旅程，這樣的構成，很有意思吧！

基本上是在這個惑星依迪亞上面，展開冒險，而後，偶而會出現宇宙的觀望效果。主角在這個星球上，會遇見許許多多的人，當然也會分離，然後在解決各種事件中，茁壯成長。

你將成為巴恩或莉芙，擊敗那種亂惑星依迪亞和平的魔法師拉姆。



▲在這個古星球上，巴恩和莉芙過著和平快樂的生活……



惑星依迪亞全圖

變換激烈的團體

這座團體的變換，相當激烈。才剛加入的角色，就在短時間內，這種情形很是常見不足為奇。而且還有只能在這個時期參加行動的角色，團體變換的變化性，實在是很有趣。

▼在第一期後半加入同伴的亞那



▼在山路中，4人擊擊攝影組合



最多可操作4人

在前作中，無法操作非主角的角色，但這回，對加入團體的角色，最多能操作4人，這有一如上面所提一體操作對像非常地頻繁，所以相信各位玩家一定能享受到多樣的玩法。

進行表演的角色

這回，在草原上的角色會有各樣的演出。這一點也



▲在草原演習的古和

▶今年，再次加強演出時



「ジョーザリももんばってね！」

戰鬥上的改變是新加的要素

戰鬥畫面一如右方的圖片一樣，已改用除野畫面為背景。並且採用RPG的一個新的小嘗試。此方說，在迷宮中移動的時候即使進入戰鬥狀態，戰鬥中，還是看得見自己的位置，不會因戰鬥而忘了在那裡。

▼跟敵軍的敵人角色一



不死的角色

本款遊戲中的角色，都不會死。戰鬥中HP成0，也只會暫時的氣絕而已，只要使用回復魔法或秘寶，就能復活，並繼續加入戰鬥，但全體氣絕，遊戲就告結束。

▼即使HP成0也不會死。



動畫效果的魔法

在前作的戰鬥畫面中，敵人即使受擊時，只會發光而已，這樣的畫面，實在稍

為冷淡了一點。但II代中當你使用魔法的時候，卻是呈現動畫畫面。最近製作的RPG幾乎都是採用動畫方式，實在愈來愈有看頭了……



▲光線、魔法的效果都是閃光

▶由於全依魔法的種類而改變



▶閃光、魔法的效果都是閃光

▶由於全依魔法的種類而改變



了



▲在草原演習的古和
▶今年，再次加強演出時

光明八勇士

BURAI八玉の勇士伝説

山河社 / ¥7,200 / ¥1,890

光明八勇士這款軟體不僅在故事上下了苦心，其操作系統也十分創新，連很小的地方都注意到了。

參考資料：電玩遊戲雜誌92、94、97-98

體力

就是體力值。當體力值在最低的(1)時，就無法參加戰鬥，當體力值在最低時，如遇到敵人就會結束。

攻擊力

就是攻擊力，隨著攻擊行動，數值也會減低，而當數值在0時，就無法利用武器進行攻擊。

能力值

代表能力值。隨著特殊能力的使用而減少。當數值在0時，就無法使用，不同的特殊能力，消耗量不同。

靈巧度

當這個數值高時，就可以使用致命的一擊。除此之外，根據不同的武器攻擊，可以加深創傷機會。



▲ 光之聖劍的召喚特效。

速度

提升速度，當受到敵人攻擊時，這個數值要高。當然，數值高時，也可在攻擊時，提升行動。

智力

這個數值高時，可以有效使用特殊能力，當在戰鬥時，可以抑制或是消除敵人的特殊能力。

知名度

表示各勇士的知名度。對購物時的價格有影響，相信一般人都希望買到低價的東西。

好奇心

將敵人打倒時，會留下秘寶。而好奇心可以影響發現與否的狀況。賣了秘寶，可以賺錢哦！

忍耐力

對於敵人的武器攻擊，當受創時的忍耐力。事實上我們也可以稱為防禦力，不過，這名字原來較好。

小心 敵人出現

行走提升等級！

在這款遊戲的最大特徵，就是光走路，就可以提升等級。

首先利用「行動選擇」的指令，從7個行動中進行選擇。當在村莊之外的地進行行走時，就可得到經驗值，如果再配合所選擇的行動，就可提升等級。為什麼在村莊中無法得到經驗值呢？那是因為在敵人出現的迷宮或原野中行走有其相當的危險

▼這是經驗值的表示，這種表示相當重要。



的緣故，而且，你所選擇行動的經驗值，會以線條方式在畫面中顯示出來。



行動	圖標	提升等級狀況
攻擊的訓練		這是攻擊力的訓練，也可對哈魯少進行訓練。
能力值的訓練		這是提升能力值的訓練。對古瓦、瓦古、咕咕最為重要。
靈巧度的訓練		這是靈巧度的訓練。對於攻擊力提升最有用。
忍耐力的訓練		使忍耐力的等級提升。梅梅、咕咕絲的角色最管用。
調查周圍狀況		使好奇心等級提升，並不需要選擇這種訓練。
讀書		有書時才能實行的訓練。書要在其後半才會出現。
什麼都不做		光是走不會得到經驗值，這項行動上不是有什麼重要的地方。



聖龍傳說

聖龍傳說モンビッド

哈德森 / ¥6,800 / 91.8.30

你培養主角，而主角培養龍！這是一款雙階段型RPG使一般RPG的樂趣更上一層樓！

參考資料：電視遊樂雜誌91、92、93、98

STORY

莫恩畢多族受到宇宙妖怪塞魯軍團的蹂躪。僅有的活口乃是一位少年。這位少年乃是莫恩畢多族中唯一具有一股不可思議的能力。那就是能自由地操縱空間。被塞魯軍團打敗的父親，死前將恐龍朋交託給他，他將朋放在懷裡，為取得世界之和平，主人公只得再出發！



和恐龍朋的互動
和塞魯軍團的戰爭

目的在於
在遊戲中，玩家可以自由地操縱空間。

取回莫恩畢多之印

遊戲最初之目的在於奪回莫恩畢多之王印。因為這和恐龍的成長有著重要的關係，是重要秘寶。每個大陸都有支配的塞魯邪王。



▲最初主角敵人的只有飛龍。

▲將邪王打敗的邪龍將可組合起來。

龍是冒險必備伙伴

最初取得恐龍時只是馴服，成長之時須仰賴一位可靠的人。即使主人並不是很厲害，但因恐龍也會跟隨前去戰鬥。又，其移動手段也極稱相當地方便。



▲恐龍與主角的互動方式是互相培養。



▲恐龍會坐在你的懷裡。

1 攻擊時 能夠助人	2 當作是 移動手段	3 事件 通過
可和主人並肩作戰，可以說是您最得力之助手囉！	如果長大時，主人可以靠著它上天下的海囉！	如果不乘恐龍移動的話，可能有絕地方無法到達。

打倒邪王並培育龍兒

當取得莫恩畢多之印時，恐龍之卵便會有所變化，在下一個印到手時，它的成長便會更加快速。扶養小孩的那種母性光輝是不是相當令人感動呢。



從蛋變成

- 那..... 父親留下的恐龍蛋，漸漸成長所以幫不上任何忙，得小心保管。
- 嬰兒恐龍..... 移動時會發出嗚嗚叫聲。如果塞魯牛奶或給它只鳥食會停止哭聲。它只不過還是個嬰兒。
- 孩子恐龍..... 停止鳴叫，就能戰鬥行列。已經可以讓它吃多粒之菓實，個性也逐漸展現出來。
- 海恐龍..... 手腳長出來，可以讓主角們騎在背上或是游泳渡海。成為戰鬥中不可或缺之要角。
- 火恐龍..... 可以吐出火焰，不敵於產生重大之破壞力，但可以使任何塞魯獸。
- 空恐龍..... 背後長出很大的翼，可以讓主角們在空中飛行。移動範圍相當廣之。
- ?..... 最後之型態，威力遠超過主角，具有與非比之支配於一角，於戰鬥中發揮絕大之威力。

恐龍剛開始只是個嬰兒，滿嘴吃著牛奶

雖然是隻恐龍，但因為只是個嬰兒，所以只會叫。遇有困擾之時也突然會發出叫聲。只需拿些牛奶和玩具給它，便能停止哭泣。



▲由前所進化而成的變態小恐龍。

你的龍兒是攻擊型？治療型？

除莫恩畢多之王印外，多拉之種子也是恐龍成長之秘寶。可以使它增加勇氣、膽識、配合度、運氣、智慧和愛六種參數。恐龍成長後的個性，此時佔著重大之因素。



▲可以設定更為精細之設定。

什麼是
多粒菓實
世界上有
多種的菓
實，可以
提高恐龍
的個性。

怪物的攻擊令人捉摸不定

戰鬥方式相當複雜。有攻擊和衝刺之區別，武器也分長距離和短距離使用。出乎意料之外的怪獸特殊攻擊方式也相當出籠。



▲這些魔法和高級魔法攻擊，高動用魔法攻擊。

1 怪物會前後出現挾擊你

怪物又分有前後登場。直接攻擊的時候，對於較遠的敵人只將付近距離對付敵人的半個個就可以。距離之遠近和武器也有關係。



▲上面怪物型較大，小的怪物用利刃。

2 怪物在戰鬥時，會前後左右移動方位

戰鬥中有些怪物會前後左右地移動。想要打倒它，並精準目標時，按下攻擊鍵，可是它又會一直在移動，所以經常會擊不中目標。



▲在這裡得到了怪物硬直出現。▲轉回戰鬥操作視窗地方了。

3 登場的怪物能分身及合體

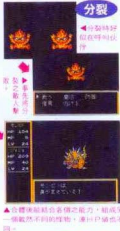
這個怪物具壓倒性的力量，非常厲害。戰鬥中可以分裂，又可以合體，是個強勁的怪物。然而分裂，合體之後之HP值超過一個限度，就無法忍受，可分2次戰鬥，一旦體力消失就慘了。

合體

▲合體時也可以和自己不同的怪物合體。

4 其他……

敵人雖然很強，但您有協助手恐龍。此時又會有一個影子戰士加入我方之陣列協助打退敵人。看來好像是主人公之分身的哦……！



分裂

▲分裂時好容易可以攻擊。

▲合體時能結合各種之能力，組成另一個截然不同的怪物。連HP值也非同一般。

冒險故事正式開始

首從亞典的畫到諾蘭村為止，都是基督軍團之勢力範圍；少年在自己家中發現傳說中的莫恩華多王印。此時少年的冒險生涯即將就此展開。



▲莫恩華多王印。



▲聽了長老的話，主角才知道自己出生的秘密。



▲打倒的北方邪惡魔，在這樣的時候有什麼意義呢。



▲正是少年從這裡出發，打倒邪惡魔與世界之和平。



▲原來村裡的人是誤譯，務必要小心看管熱騰騰的蛋嗎！



▲如何改變呢。



▲這顆傳說中已經消失已久的恐龍蛋隱藏在此處。

繼續冒險……



▲破壞王破壞的村落，發生了一連串的火災，必須趕在黎明前趕到。

莫恩華多知道詳情只有這些而已

溫泉旅館與巫師



▲狂放遊戲卻擁有體力，並不是在熱動高度在重要旅館。

▲巫師，他可以增加一臂之力及保平安。

不調查，可用愈後

▲調查是出意料，使用治療，這可是一項超能力呢。

按E鍵，速度增加2倍



▲按下E鍵再按了十按鍵，跑起來之速度便增加了2倍。



屠龍記

ドラゴンスレイヤー英雄傳說

哈德森 / ¥6,800 / 91.10.25

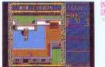
對應SUPER CD-ROM的第一款新軟體之一
的屠龍記。將SCD的能力完全發揮……

參考資料：電視遊樂雜誌95 / 100

遊戲之前要先瞭解人物

RPG上，從主人翁開始，會有許多的人物登場。如果不理會這些登場人物來玩遊戲的話，在故事中所出現的名字就不能夠瞭解，因此遊戲就不會有趣了。

這個遊戲在序幕上也有你熟悉的登場人物，以及聲音擔任者的介紹。當然，也有順暢的動畫和逼真的音樂。不過，要仔細看着說明。



▲序幕以CD音響為主

謝里歐斯



被魔王國的亞那愛魯王兒子，在6歲的時候，因為怪物半變而失去父親亞那愛魯。在16歲生日時繼承王位為止都在亞那愛魯城長大。遊戲是在生日後展開。

狄娜



魯維亞王國的公主。正是主人翁謝里歐斯未婚妻。被侵略國的亞那愛魯王與怪獸塔爾斯：而賣給奴隸。而謝里歐斯在事後才知道此事。這情正是故事的重點。在故事上扮演重要的任務。

亞克塔姆



怪物進攻魯維亞王國的將軍。看過亞那愛魯王最後一級的人物。與亞那愛魯王的親生兒子，自己宣佈主持王國。事實正是奪取魔王國。神而言之。是想把整個世界都納入自己計畫之中。

使用方便的機能則戰鬥更輕鬆！

這個遊戲有附加自動防禦的便利機能。只要打開的話，在普通攻擊、魔法攻擊，以秘密寶物來回復都是可以設定的。這個設定可以全員都是相同的，也能夠個別來適用。此種機能只要是打開自動防禦的話，就能夠發揮效果。稱得上是極為方便的機能。

自動防禦



輸的時候……



戰鬥輸的時候，可以讓戰鬥或者選擇回到最後出現的城。重新戰鬥的話，狀況會回到戰鬥開始的狀態。回到最後出現的城時，可以讓新出現的城。無論選擇什麼都無損失。不過要考慮後再選擇。

序言～屠龍記開始了～

很久以前，不是的，或許是遙遠的未來……在稱之為“伊律魯巴沙”的豐富



自然世界，住著受自然恩澤的人們。這個世界由許多的島嶼及大陸，和四周有著蔚藍海洋所形成的。這個世界在大約中央位置的羅瓦魯島和沙斯亞島就是最初所展開的舞台優勒王國了。這個國家原本是非常貧乏的國家，不過由於心地善良的亞斯愛魯王的主政，人們都可以過著很祥和的日子。

不過，在某個晚上，在



毫無預知的情況之下，首都魯提亞遭到襲擊。怪物們大舉地攻入城裡了。怪物們很快地就攻入城裡，然後把國王亞斯愛魯殺害掉了。

看到國王最後一眼的親信亞克塔姆則宣稱代替國王主持國家政務。當時只有6歲的謝里歐斯王子，直到16歲的生日為止，都是在沙斯亞島的愛魯亞斯津長大。

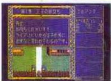


經過10年的歲月之後……

亞斯愛魯王被殺，在繼承他的王子謝里歐斯被送到沙斯亞島的愛魯亞斯津之後的10年，也就是在他16歲生日之後的兩個月某一天……

如往常一般，應該到祖國那兒學習的。不過，就在該國不注意的時候，謝里歐斯就逃出了國門。然後，就在正要踏出城的時候，騎兵發現了。不過，卻可

以從先所製作的逃遁走出城外。走出城外的謝里歐斯，決定進入到附近的岬洞窟內一探究竟。但是，在這裡受到大群的福克羅魯攻擊。由於毫無辦法而只有回到城裡。這天晚上，突然城裡來了一大群的怪物。謝里歐斯受到祖父的指導而從秘密道路脫逃出來。然後到魯提亞城去求助。



▲在16歲生日之後的二個月，想要出城的謝里歐斯，但是，卻被騎兵發現，無法走出城外，便失去騎兵出來了……



▲不過，卻因事先做好的請進到城外去了。這樣子就可以自由地到城外去了。



▶受到怪物們的襲擊。這個怪物叫三足土鳥。謝里歐斯受到祖父的指導而逃遁……



▲回到城裡休息的時候，突然被侍女叫起。跟10年前一樣，被受到怪物襲擊攻擊了！



▲但是，卻無法將這些怪物打倒。儘管如此戰鬥也繼續作用，所以要趕快回城裡去。



▲雖然往附近的岬洞窟去，進入洞窟的話，有一大群福克羅魯。儘管只有少許裝備也要應戰。

令人陶醉的視覺情景

CD-ROM的遊戲有許多的靈活動畫動作，這個是在以前就介紹過了。在這個遊戲上，尤其是序章的演出更加的不得了。比CD-ROM更棒的CD-ROM，就好像是用電視看卡通一般的感覺。動畫的動作真的稱得上非常靈活。



▲所任看起來比較難理解，不過動作卻是極為靈活的。很有趣。



▲一個個來介紹人物，終於要玩手會動。



▲像是看電視卡通節目一樣的靈活動作。

CD
ACT
STG
A.RPG
RPG
SLG
SPG
ETC
AVG

天使之詩

天使の詩

日本通訊網路 / ¥7,400 / 91.10.25

快超級CD-ROM優美的軸輻畫面及UMS系統的記憶功能，呈現出一氣呵成的天使之詩。

參考資料：電視遊樂雜誌95、97、99、100、103



居爾特神話的舞台

居爾特神話流傳於英國，是一部由許多妖精串連而成的美麗神話。故事敘述那個世界裡兩名由相愛而步向婚禮的年輕情侶，然而當地習俗，婚禮須經過國王的洗禮祝福。但途中，新娘卻遭惡魔綁走……

傑魯亞 克雷亞



▲男主角-和克魯亞同姓傑魯亞的傑魯亞，訂有婚約。一個非常溫柔且堅強的幸福男兒。
▲自幼因患兒病而成為孤兒的克魯亞，個性溫柔且堅強。

結婚

朝往洗禮的途中

CD-ROM的動人效果

CD-ROM的迷人魅力，在於它兼具了CD質音的音效和清晰的畫面。夢幻般配樂襯托著遊戲的神奇世界。

，法術大戰時音效也可從右至左飛來飛去。若將喜劇接至遊戲系統，玩者更可享受絕佳的立體效果。



有明顯的時間變化

遊戲中有白晝和夜間設定。夜間的街道上，建築物燈火通明，路人的對話也大

異其趣。到了冬天，還可能隨著湖面結冰，橫渡穿越呢！



轉眼即逝的冒險要素

旅行的途中，常常會發生一些狀況。若不能將這些謎團解開，通常就無法往下繼續進行。可謂一款遊戲2種樂趣的冒險模式。



▲如果錢袋被偷掉去了呢？為了找回錢袋，只好自願入獄。

一流水準的戰鬥景象

從地圖上的移動轉換成戰鬥畫面的進行，通常可不經任何步驟迅速展開。有趣的是一劇中的敵人都會用非常可愛的卡通動作發動攻擊。



出發前往洗禮的途中

羅斯科蒙村

男女主角的故鄉是一處青山環繞的美麗村莊，那裡除了連一間武器店也沒有。萬人預備前往東邊的吉魯迪亞鎮，帶著雙親給予的武器與馬鞍，他們上路了。



▲安自然所推倒的美麗村莊。



▲出發時向雙親和行人道別。



▶

吉魯迪亞鎮

鎮街上的居民說，遇見國王必須先將羅吉雷吉的洞窟所關的耶烏莉卡花作為見面禮。帶著新武器，轉往洞窟去摘花了。



▲鎮上的教堂。教堂內正在授課唱詩，建築物的氛圍設計很美。

旅店老板失蹤

經過一番激烈戰鬥，打贏了旅店老板，怎知旅店老板都失蹤了，不想借馬子把劍交到就沒得不成啦！



▲教堂裏是早上聖歌的匯集。

▲怎麼連馬子都生什麼事呢！



▶

羅吉雷吉洞窟

明吉魯迪亞鎮的東南方可以看見羅吉雷吉洞窟。抵達前，首先碰到的危險都只是些惡魔勢，裡面雖不寬闊但戰鬥也不可怕。這裡的一切都只是隻憑你小刀一試一下。



▲潛入洞窟內尋找耶烏莉卡花。令人毛骨悚然。洞窟內還有寶物箱呢！不妨去看看。

惡魔擄走克蕾亞

將耶烏莉卡花擄到之後，即可返回柯克城接受洗禮儀式。眼看就要抵達之際，突然出現一名前所未見凶猛的惡魔，頃刻之間，不敵惡魔的攻擊而古雷雅也不幸被擄走。



▲洗禮的儀式很隆重。



▲無辜的商人都不幸被惡魔擄走。



▲無辜的探險家被擄在吉魯迪亞等待救援。



▲克蕾亞的馬鞍被擄走...

柯克城

克蕾亞被惡魔擄走，探險家心之餘想起不妨向柯克城國王海多探聽點情報。海多王告訴他黑暗勢力可能再度興起的推測，並建議他前去魔術師村尋找一位名叫奇結的人幫忙。獲得國王親筆所寫的證書就馬上啟程出發。



▲讓城內出現混亂的幫派在街道交戰。



▲去馬鞍村找探險家。

朵拉莉港都

位於柯克城西方有座名叫朵拉莉的港都。規模雖然很大，但是當地的居民因惡魔的迫害無法打漁而困坐愁城。更糟的是沒錢時錢包被偷了...



▲這兒的治安很亂。



▲找不到被擄走的錢包。



●好戲還在後頭呢！...

天外魔境 II

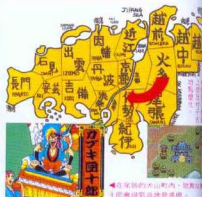
天外魔境 II

哈德森 / ¥7,800 / 92.3.26

PCE CD-ROM 系統的台柱軟體——

「天外魔境」終於推出續篇，承襲了前作的風格並且在系統、故事上更加豪華。玩家絕對不能錯過！

參考資料：電玩遊樂誌102、104、105、108、111、113-112



◀在氣歸的山山町內，被賣到十郎會這氣歸地登場。

故事從多火・高山展開！

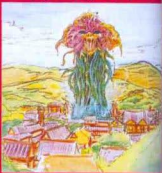
遊戲實際上
是從多火。白川
村的祀丸家來展
開故事的。



有時候，知
道在高山有祭典的祀丸，就走出村子想
去探望…。祀丸正在看祭典的時候，突
然發生大巨響而引起地震，暗黑蘭從地
中赫然出現。

暗黑蘭張開嘴巴，裡面出現了3個自
稱是根國的人。並告訴祀丸：「想要救
出母親和村人就來高面宮」。

祀丸為了救母親上冒險的旅程。



本編
第一孩子
部下照顧
備的復活
身份去
跟著
同生活，
祀丸的



◀在高山祭典最
高潮時，從地中
出現暗黑蘭。



▲祭典是統治古日本西部的大鬼物所
在熱鬧的行列中，暗黑蘭也…。
◀暗黑蘭襲擊高面宮，破壞掉高山村。這
由於暗黑蘭不可思議力量使村人化成人



暗黑蘭與根一族



▲從暗黑蘭復活的就是大和部副一夫。

從天外魔界 II 時代大約千年以前
在古日本稱為暗黑蘭的巨大花出現了
在傳說中的地底處「根國」尤利
，下令巨大的暗黑蘭在地上出現。出
現稱為「根一族」的怪物，一個從古
往古日本。為了抵抗這個尤利，並對
長戰鬥而維持古日本和平的正是祀丸
祖先「火之一族」。

祀丸又跟再度出現的暗黑蘭戰鬥

令人
印象的種
。無論如
候生命力
(HP)，
自要比其
。但是
判斷極

CD
ACT
STG
ARPG
RPG
SLG
SPG
ETC
AVG

火之勇者 ~各個身體情況和過去

遊戲中的火之勇者有4位。不過雖同為火之一族，在個性上都大不相同。以下是他的資料。

我國卅丸



個人資料

年齡：15歲
血型：A型
性格：熱血漢子

《聲音：伊倉一輝》在『V動畫』中擔任過「傑神英雄傳」的作主，受到大眾的好評。

一身濃濃熱血的勇者！

本編的主角。為火多國第一王子頭腦，有許多的計畫等著。不過由於嗜黑的個性，又以火之勇者的身份展開旅行了。

跟著溫柔的母親2人共同生活，根據母親所講的話，卅丸的父親是火族的一員。

數年前察知根一族復活，為了阻止這個發生而踏上旅程。也就是說，卅丸的火族之血是從父親那裡所繼承下來的。

在勇者中是4位中最強的。使用7把聖劍的舞姿更是令人難忘。

極樂太郎



個人資料

年齡：1032歲
血型：B型
性格：樂天派

《聲音：赤坂真一》在『怪物園地』以及電影的『龍五郎冒險』等，有精彩的演出。

不只是豪爽的傢伙而已！

令人有豪爽、大強力的印象的極樂。的確是如此的豪爽如何，他和登場的時候生命力總是卅丸的倍數（HP），可以持有的道具數目比其他的勇者更多。

但是，如果就以這樣子擁有極樂太郎是男子就錯了

。年齡有1032歲。對了，他是1千年前在火與根戰鬥中所餘生。有個理由是在不得不起過1千年的他，必要時可以延長壽命1千年的人魚。不過，因此觸怒人魚而被打入牢裡。接著，經過1千年……



個人資料

年齡：19歲
血型：B型
性格：自負中心

《聲音：山口勝平）代表作是『V動畫』的男主角，以及OVA『MA DARA』等。

歌舞伎團十郎

愛氣派、愛女人，但是……

自稱為「日本第一的豪氣男孩」。根據師父蛇仙人的話，「在許多弟子之中，歌舞伎丸雖然優秀，不過歌舞伎的修行卻是更為專注」。歌舞伎本身並不是具有火勇者的使命而已，只是單純地想揚名地秀一下。當然

由於血中繼承著火一族的血統，所以具有常人無法比擬的力量。

不過，要發揮出真正的力量則是還沒有見過。在最初的行動中都是很氣派的，至於行動的內容本身則沒有追究的必要。



個人資料

年齡：14歲
血型：A型
性格：？

《聲音：村上あゆみ）歌手。很多歌曲的主題歌。這個是擔任聲音演出的首次挑戰。

綱

在故事最後的本性是？

她名字叫做綱。只是如此而已。至於姓跟血統則完全不清楚。至於跟另一層的話，只是經常跟一隻巨大的狗—小白在一起而已。

原本有很爽快的個性，不過由於發生親生母親的事件，使得因此陷入悲傷的她

，雙眼經常流露出悲傷的感情。

在4人之中只有最高的潛在能力等級，不過由於自己封住大聖的能力，所以就只能使用術而已。當然也無法拿武器戰鬥。

在故事中只有關鍵性。



釣魚王

川のぬし釣り自然派

巴克因影視 / ¥7,200 / 92.3.27

鳥聲啾啾、風行悠悠、山裡的澗水清澈透明，魚兒也在水中自然地悠遊……一款風格全新的釣魚RPG！

參考資料：電視遊樂雜誌110

雖是釣魚，卻是RPG

主人公必須一週釣魚，一週除去各種事端。在故事的開始的時候，因為妹妹突然生病，所以被媽媽要求要去找醫生，但是，一時之間卻找不到任何藥案，所以，在沒有任何辦法可想的情況之下，索性就先釣起魚來了。



▲雖然是個如此可愛，但是卻不會感到厭倦，還是釣魚重要。

城鎮的外觀

出發點的城鎮，是支持主人公的釣魚王生活的重要據點。不管是體力的恢復、還是釣魚用具的購買等等，什麼店具有什麼樣的功用，不管是哪一家店都是有用的地方，所以，請玩家得牢牢地記住這些場所，千萬別弄混了！



▲這是城鎮的全圖，每一家商店的招牌都很清楚明確，真棒！



▲在野外，除了得到野生動物外戰鬥，也要增加一些身體力量。因為每對付的不只是魚，怪魚一樣可以完全奪取體力，比需10元，真棒！



▲這是釣魚店，當然，“麵包”是自己的健康，可以恢復體力。釣魚的健康如果減少了，務必去買藥服用。錢在釣魚管理變項，也會偶爾鬆動吧！

請聽聽人們的談話

在城鎮中或在山中，主人公會遇到各式各樣的人。可別小看這些人呢！他們所說的話，對即使是身為釣魚王的主人公都是極有幫助的建言。在釣不到魚而煩惱時，也許是不知道如何去找餌，或者該用什麼餌，可以先向這些人問問看，可以學到訣竅哩！畢竟別人的經驗也是有用的。



▲這種辦法可以告訴你該用什麼餌，所選的餌是魚種不同的。



▲這是釣不到魚時的遠處方法，此外，也有改變釣場等方法。



▲浮標移動的判斷方法，原則也是位的釣魚商一樣。

當然也有戰鬥！



▲從城鎮“命令”的途中選擇行動，體力耗損時就選“休息”。從城鎮到外面去看看吧！在往河川的途中所碰到的動物會向您攻擊，必須注意！



戰鬥的方法很簡單，對指令，用↑按鈕進行即可。但對手可以獲得經驗值與錢。

步驟 1 · 走吧！到釣場去！

馬上開始遊戲實際來釣釣吧！到達河邊時先以十字鍵取釣竿。這時，右釣鈎還沒裝上，趕快裝上它。並且換上餌。畫面會因所選的餌不同而不同。所以，請特別注意看清楚。另外，如果沒有放上誘餌，是無法釣魚，這種情況會在畫面資訊上顯示出來，別猶豫，快點做。



▲取了釣竿的地方，在這裡請確認好要裝上哪一種餌。



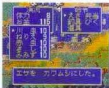
▲釣竿上來了，有魚在這樣，但跟不合魚的口味。



▲也會有這種情況出現，請重新裝上釣鈎，再來挑戰看看吧！

步驟 2 · 加油！把魚拉起！

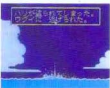
利用 E 鍵將釣竿拋出。浮標隨著水流流向河去，很快地，浮標會被拉到河中，和魚之間的戰鬥就要展開了。利用 E 鍵將釣竿拉起來，魚在被拉回岸邊時，這時會有帶著緊張聲響的聲音出現，以便警告你。請一邊確定魚的反應，一邊確實地將魚的起來。



▲配合魚的反應，把魚需要拉回岸邊，請開始吧。



▲嘿！在拉了，在拉了，來試試看，氣就馬上就上來了。



▲魚在拉緊時，若把魚線拉得太緊，就會變成這種結果。

步驟 3 · 處理所釣到的魚！

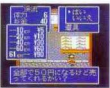
在這款遊戲中，總是藉著去賣給魚店而賺來的。所以，別忘記釣到的魚，而忘了拿魚去賣。另外，魚籠如果放滿魚，就無法再釣了，所以必需時要注意魚籠內的情況。初期狀態魚籠，可以放 5 隻魚。如釣到的魚店買高價的魚籠，就可以再多一點魚了。



▲這是魚籠水中上來的時間，這次這一隻真小！



▲魚籠釣到標額，這傢伙是不錯，有點個人呢！

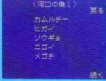


▲釣到的魚是以大小決定價格的，又是這些，哼！

以成為優秀釣魚王為目標

這款遊戲的另一大魅力是圖鑑模式。圖鑑上所有魚群都可以釣取的地方，有詳細的畫卷，並介紹魚的大小與利用方法等等資料。自己的釣魚的成果將顯示出來，可以提高自己的樂趣，且能將釣魚的成果也是很有

趣的事。此外，在遊戲中，雖然不能吃釣來的魚，但是卻有介紹魚的調理法。這還可以增加釣魚的臨場感，真是不可思議！玩家可以利用角魚圖鑑，好好地加強自己的知識，並以成為優秀的釣魚王為目標，勇往直前。



▲圖鑑，有很多魚的資料，下一次會碰到什麼樣的魚呢？可以挑戰新開門的條件，當資料收集者時也很有樂趣。

▼資料又與一般成味圖鑑不同的是味短促的，也有硬硬得很難吃的魚。像這種特殊的特徵都可以知道，真是方便的資料呢！這大概會與迷們沒了呢！





通天魔塔

BABEL

日本通訊網路 / ¥6,980 / 92.3.27

混合了中世紀及機械文明的舞台，充斥着武器與道具，主角們略帶不遜，是新型的RPG。

參考資料：電視遊樂雜誌107

左、右開弓…充滿現實感的冒險就要開始了。

主角魯魯是與姊姊阿莉莎一起，騎著摩托車四處暴走的不羈少年。兩人的面前出現的盡是士兵與機械人之類的敵人，要用機關槍與破爛刀劍之類的武器應戰。累了得用睡眠和食物來恢復體力。要是離開街市太遠，吃的東西不夠的話，就穿殺四腳蛇一類的野獸當作食物。萬一有伙伴陷入了不能戰鬥的狀態，就用特殊道具為他注入活氣……如何，是不是很現實的設計呢？這款遊戲不必去搜索那些夢幻世界的東西與規則，只要你帶著現實的感覺就這樣進入這個世界就可以了。

操作系統方面也很簡單，為了使用方便的设计有許多。譬如道具裝備時便會在角色的資料畫面表示，這樣便能一目了然根據所裝備的道具的資料變化。可裝備一到三個道具，在戰鬥中只要選擇裝備的道具，便會自動地以武器攻擊，自動服藥、自動裝填子彈。

在開發的過程中，也刪掉了一些不必要的指令，取而代之的是在遊戲中途的說明，藏在酒吧之類地方，與之交談就會給你暗示和道具的滑稽角色，不必擔心遊戲玩不下去。



要借重這些傢伙的力量了

看，道具群

種類多樣的道具，但這裡只提供到第 2 話之前所出現的所有道具。

可裝備的角色

傑一傑魯 巴一巴魯
阿一阿莉莎 瑪一瑪露
塞一塞紀亞 全一全莉

槍火器

從柔弱女性適合的手槍，到能作多次攻擊的機槍都有。

型 式: 單發系 SG 自動系 AT 全自動系 FL 職業級系 BR			
左輪槍	自動手槍	突格農槍	
命中率、準確度都較佳使用。	能先發快攻，是速攻的自動手槍。	威力強大的多彈數大型自動手槍。	
來福槍	軍用來福	輕型機槍	大管槍
			
不容易操作的筒式單發來福槍。	各方面性能均佳的軍用來福槍。	可同時連發攻擊的超型機槍。	能給予敵人強力損傷的槍。
SG	AT	FL	BR

刀劍

一般女子是拿不動的，對練過兩下子的人是強力的武器。

型 式: 刀系 BD 自動系 AT 職業級系 BR			
小刀	大刀	戰刀	
外型雖小，卻十分鋒利的輕刀。	命中率較佳，卻很有威力的中刀。	長度特別長的強力武士用刀。	
西洋劍	馮油烏劍	棒子	沙袋棒
			
細長的劍身，但具殺敵力卻是第一。	第 2 話出現馮油烏王子的得家寶刀。	在棍棒上加上方便拋擲的打家武器。	在皮革的袋裡塞入鐵子裡塞入鐵子。
AT	BD	BD	BR

道具

只有很少很少且簡化的道具項目，不用擔心太煩而不知所措。

	
槍類的武器沒子彈時得用它來裝填。	使不充電的角色充什麼的續電池。

HOW TO WIN

欺侮弱者的人別逃，看我狂野大追擊！



這個故事的主角傑魯與伙伴阿莉莎，與一般遊戲的英雄和女英雄的模式不太一樣。並沒有什麼為了世界、或是為了世人而出來奮鬥的意志，也不是什麼喜歡冒險、經歷陷阱的習性。過一天算一天，只是有一天，傑魯騎著摩托車，而阿莉莎則坐在旁邊的坐席裡，正在兜風時，突然看見一群這樣的人在襲擊巴士。而巴士中到底是誰，為了什麼原因被攻擊則全然不知道。光天化日下攻擊手無寸鐵的一般市民的事情已經十分明顯。決不能讓你們得逞，阿莉莎取出手槍，在傑魯高超的駕駛技術下靠近巴士……轟隆隆，惡人們的運氣太壞了。

轟
隆
隆

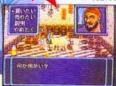
前言 保護塞妃亞

於是就這樣，捲入層層的事件之中（比一般RPG更離奇地捲入）。巴士中所乘坐的人，是一位可愛的女孩子。不管了，先把女孩子帶回村中旅館，途中才知道，剛才那一群人正是來抓這個女孩子。在睡過一覺，女孩子醒過來後，忘了自己叫塞妃亞。雖然自己也不了解理由，但對傑魯而言，保護可愛的女孩子也頗不錯的，買了槍給她之後，便向她所住的孤兒院所在的街上走去！其中還得好幾次打退攻擊這個女孩子的謎樣的一群人，傑魯能否將她安全送達。



▲塞妃亞為什麼會被追擊。

己也不了解理由，但對傑魯而言，保護可愛的女孩子也頗不錯的，買了槍給她之後，便向她所住的孤兒院所在的街上走去！其中還得好幾次打退攻擊這個女孩子的謎樣的一群人，傑魯能否將她安全送達。



▲武裝店中，要是與商店主，傑魯一搭一唱地為他說明商品特色。



▲很好的地圖，在遊戲的是被河水分成兩部份的一座大市鎮。

▼在到達市上後再與敵人見面住了，傑魯說，趁我打倒的軍隊快逃去。



▲這時在另一邊，主角們未知的敵人的動向也會向玩家交代。



▲這這一群人所攻擊的美少女塞妃亞，這隻一戰就逃掉了。

第一話「明日的記憶」 取回創造之書



▲經過一番不知在安眠的聖地的兩名男子，其中一名是傑魯的對手。

傑魯一行與塞妃亞認識後不久，她便拜託傑魯二人為她做一件事。就是她的恩師一魔道技師愛恩依從帝都那兒偷走了「創造之書」並且逃跑，現正被安眠族們追捕。愛恩依的首級還被一大筆錢懸賞。要是被抓的話，一定會被殺。有許多殺手已經派出。必需先他們一步找到愛恩依，取回「創造之書」，並救他一命。



找尋魔道技師愛恩依

CD

ACT

STG

ARPG

RPG

SLG

SPG

ETC

AVG



魔法門

マイト&マジック

NEC阿貝紐 / ¥7,200 / 92.1.24

個人電腦版的名作魔法門現在以PC-D-ROM'重生了, 賣兩新如趕快來一睹其真面目。
參考資料: 電視遊戲雜誌103

「魔法門」以個人電腦版及任天堂版等, 各式各樣的機種來發售, 已經瞭解這個遊戲的人則有必要再一次正視此遊戲。個人電腦版的遊戲平衡度並非針對初學者, 因此不容易玩。不過, PC-E版便調整了平衡, 並且強化了演出的部分。



▲個人電腦版畫面。很遺憾。

影響職業的7種能力

這7種能力, 各個對於職業都有深刻的關係, 遊戲中可以增加集團戰鬥的結果, 以及任務的達成。

知性

一般的知識量表示。對於使用魔法系的魔法師效力有所影響, 所以索拉、亞莎都必須具備才行。

強壯

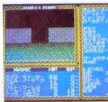
力的強度表示。對於那特及巴拉底而言, 是必要的東西, 對戰鬥有所影響。

魅力

表示給予敵人我的影響力強度。克雷里克、巴拉底是必要有的, 對於僧侶系的魔法效力有所影響。

耐久力

表示在戰鬥中的耐久力。對於攻擊的分量有所影響的, 尤其那特、巴拉底更是必要有的能力。



▲這種就是出發地點與比卡魯島。右上有地圖表示出來。

速度

敏捷性的表示。快速對於防禦力也會有所影響, 決定包括敵我雙方的攻擊順序就成為重要的要素。

正確性

表示攻擊的命中率。對於亞莎尤其重要。

好運度

表示攻擊的話, 其他人的失敗情況就使得自己的成功率增高了。不過, 由於有很強的隨機要素, 所以無法預測效果。

以3D畫面來展開遊戲

這個遊戲在街機中以及迷宮、森林裡全都是3D來表示的。3D的RPG是根據掌管自己的現在位置, 因此常令玩者有敢而達之, 不過PC-E版則採用了自動機能, 可以減少玩來一些負擔。這就是人物可以適用就自動表示出來的機能。

▲城外有許多危險, 掌握和敵的等級之優, 才去探險。



▲那甲的冒險, 開始時。



▲這種就是出發地點與比卡魯島。右上有地圖表示出來。



▲在黑暗迷宮, 沙南頓內, 這裡城主那兒準備一些技巧。

這是冒險的舞台

在遊戲一開始, 會有動畫展示「魔法門」的事件舞台。由動畫的規模便可以看出, 魔法門的世界設定非常之壯大。

在很久很久以前, 在某個遙遠上發生了席捲全球的兩大意識形態的戰爭, 由於雙方均運用具有強大破壞力的攻擊, 遙遠的地軸因而扭曲, 地表水分蒸發, 原先的海洋陸地成為大陸。兩大意識形態在其中最大的一塊大



▲這種「精煉大陸」即是戰鬥故事的舞台。

地持續著千年的戰爭一直雙方力盡, 這塊大陸也以地內, 稱為「暗黑大陸」。

戰



▲那甲的冒險, 開始時。

掌

①組

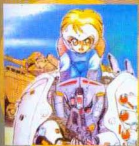
研
編
部
編
以
即
離
軍
航
空
機
動
等
配
合
戰
各
部
隊
的
個
單
位
。



▲決定好戰
安各部隊的

CD

ACT
STGA
RPGR
P
GS
L
GS
P
GE
T
CA
V
G



裝甲對決

ハトグレネーダー

日本通訊網路 / ¥6,780 / 91.4.12

裝甲對決點子新奇，打遍天下的瘋狂高手不能錯過在這奇異時空背景下的裝甲大決戰！

參考資料：電腦遊樂雜誌90

戰略的優劣直接決定勝利與否！



4種不同的地形，各地區的特性（工廠、高車、補給）都將在遊戲中發揮影響戰局調整，因此不妨多玩幾次吧。

縱橫地移著操作坐下來，乘一則純粹的SLG充份享受戰略的樂趣！遊戲的舞台是廣大土地上的23個戰區和之間的旅程。戰鬥的進行不是按單位進行，而是靠駐紮在當地的部隊解決，所以這裡沒有煩人的HX移動。玩家打算如何進行？



◀自軍根據地和敵軍根據地之間的23處軍事據點，使用部隊單位發動攻擊，勝利條件之高低已各有。

▶配合地形，軍隊會有地形戰略的效果。當地評估部隊在單位的耐打程度，很有利地形的戰鬥。



掌握部隊的特徵、展開作戰！

①組織部隊

確定戰略計劃後便可開始組織部隊。戰鬥群的劃分上，因是以部隊單位進行，所以要分成「超機動部隊、盾兵戰鬥部隊」等依戰時性質而組織的部隊。部隊的單位編制最大可編至7個單位，但要考量配置平衡而問題。



▲可以透過各種部隊，就這一開始遊戲的作戰單位。

②配屬司令官至各部隊

這款遊戲的特點之一就是有司令官。自軍總共有12名司令官並各有各的專業領域。比方說士氣低的，在防衛這方面卻很強。有些地面作戰弱的，航

空戰也許是他拿手等之類的不同類型。如果未能正確的分配合適的指揮官至各部隊分擔任務，部隊將無法充份的發揮整體的作戰能力。

主要司令官的專長特徵

高迪



▲地面戰、航空戰都在行，各方面都強地人才。

莎蒂



▲士氣高昂，對空戰、遠距離戰，由兵戰都強。

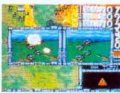
奇姆



▲初戰時的熱氣力評價不錯，其他表現平平。

③部隊的展開

配屬妥司令官後，戰略就要開始進行了。要如何持續切斷敵軍的補給線或孤立敵軍等種種的戰略應用，就全看您這位總司令官了！通常戰略的考量，都是先將路線上的敵軍據點個個攻破，最後再將目標指向敵軍要害。



▲戰鬥畫面中用綠點標的動畫方式表示，臨場感十足！



戰國關東三國志

戰國關東三國志

因特克 / ¥7,800 / 91.6.28

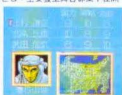
日本戰國時代關東地方三名猛將，你喜歡哪一位呢？那麼，就扮演他的角色，統一關東地方。

參考資料：電視遊樂雜誌92、94、96

充份展現動畫效果的正宗戰國SLG！

這場遊戲的時代背景是在戰國時代關東地區的3名武將上杉謙信、武田信玄、北條氏康彼此難握深溝決戰千里的正宗SLG。主要發生舞台都集中在關

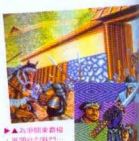
東！
▶ 3人之中究竟誰是主角？
▶ 一場三年好戰的遊戲！



東，所以掌握和操作上不用備太多的腦筋，縱使是初學者也可傾情沈溺於遊戲的世界中。SLG的玩家們也可保證絕對能充分的滿足您的需求的。

嚴格說起這款遊戲最大的賣點，莫過於它構圖豐富的十通手法。劇中從開始到結束都備妥各種指令供玩家主導操控。那些隨處可見令人熟悉的歷史片段，令人彷彿在觀賞一部目前轟動叫座的NHK大河時代劇經過歷！

勿多言，此刻您是否已心動了呢？



▶ 大爭關東戰場，展開討伐戰鬥！

3名個性鮮明的武將

玩家在遊戲前先選妥下列3名武將的其中之一，就準備開始了。雖然除了上述3名武將以外尚有如今川等武將，但是都不列入選的範圍。每名武將都有很威風的造型和特殊的指令。

衝突



▶ 上杉謙信，攻守自如鬥天的武將



▲ 武田信玄。以風林火山號。 ▲ 北條氏康。護守固若金湯的關，率領無數兵士處征戰。小原田城。軍事。政治家。

內政 戰國SLG的基本要素—建國

內部的經營是所有SLG的基本要素。透過指令的輸入，如果未能將糧（或城堡）富裕起來，兵糧和財政也就無法充實而不能取得戰略上的優勢。說的明白點，以上所述的基本條件無計劃周全的話就必須慘敗。不過光欣賞過程也蠻有趣的。

兵糧	糧	兵	糧	城
兵糧	100	兵	100	城
糧	50	兵	50	城
兵	50	糧	50	城
糧	1	兵	1	城



開發 可以進行糧食的買賣和貸款。野糧也能賺大錢...



取引 提昇武將、惡者、兵民等數量和忠誠指令。



取引 充實產業和財的富強指令。與山...

外交

讓外交的狀態減少敵人的自己的



偵察 市狀不能

軍事

在進行徵兵、城池等查。以徵兵成將兵員。武裝來這個值愈進行。以城己的城塞



不要只是好讓早檢者

憑著



要上一二關

外交

與他國交涉是攻略重點

讓你全盤戰略的情況有利的指令便是所謂的外交。要是能夠適當地運用，在調查自己與敵人的狀況、武將、兵種的移動、與敵人同盟、設法減少敵人的兵力，還有想辦法讓敵人的武將變成自己的內應之類，在遊戲的進行上就十分地爽快

了。尤其是在內應這方面，它是一種減少兵力強化自軍，一石兩鳥的指令。只是偵察、同盟、計略、內應的實行是需要花錢的，而且錢太少還沒有什麼效果，所以在策略上，想使國家豐裕還是要以金元外交的方式進行。



▲特殊的武將會在開始外交戰時向我方，此時就可以操作。



能探查敵我的城鎮狀況，但有時也可能不能探查敵城。



可以執行，武將城市的移動置換，或是委任。



要與敵國締結同盟最有效的方式便是聯姻，但有時也……



派遣忍者到敵國策動叛亂，或是執行暗殺的工作。



策動敵國武將成為我方的人員，但體力高的武將很難。

軍事

操練兵馬對交戰有利

在這個指令之下可以進行練兵、練兵、武裝、整備等等直接與作戰有關事項，以練兵募集兵員，再以編成兵員數分。之後用練兵，武裝來提高戰鬥力。當然這個指令愈高愈有利於戰鬥的進行。

以練習這個指令將自己的城鎮價值提高。城鎮值高



越高，兵員的募集量也越多。



的話，萬一遭到敵人進行籠城戰的時候，自軍的損傷會降到最低限度，而且還能給敵軍最大的打擊。

最後，以合戰運道指令，可以進攻相關的敵國，這時得聽自軍軍師的建言，在建言中，有敵我的兵力差值，敵我兵種的比例等情報，不容忽視，但在軍師（假如他不是內奸）說不可行時，最好還是不要輕舉妄動才好。

那麼！作戰吧！

整備兵力，準備兵糧安當之後，就可以開戰了。這裡可將戰敗的武將斬首，或讓他活下來成為我方武將的部下。



憑著「天下布武」的夢想，與織田信長作最後決戰



想要制霸關東全境，在一番戰鬥後以擔任「關東管領」一職告一段落。接著就要進入第二部分。而這一部分的敵人就是「關西管領」的第六天魔王——織田信長。

在第二部主要是合戰，這時的部下，與第一部分通

關時的情況相同，兵糧量也與之有關。若打倒信長的話，便能成為征夷大將軍。



武將資料的變化

每一個武將都有其自己的為政、軍略、體力等數值，可藉由各式的指令實行加以改變。

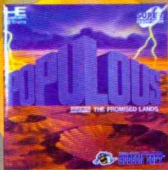
為政主要是執行開發，而軍略是執行計略和內應方面的動作。另外武將會因為你的旗子而體力上昇。但要注意也會有失敗的情形，總之這些都會對形勢有所影響，得好好經營。



▲這是升到最高等級的上等評價，這下可是無敵了。



「信長」只是打倒「第二魔王」，就能獲得全部的土地了。



諸神紀世

ポピュラス

哈德森 / ¥5,800 / 91.10.25

天崩、地裂、火山……風調、雨順、興旺、你，將扮演具有神力的歷史影響者，運用奇蹟，創造世界。

參考資料：電視遊樂雜誌 100

獻給不知道諸神紀世的玩家

「諸神紀世」是模擬神的種族與惡魔種族大戰的遊戲。玩家需要讓自己的種族繁衍下去，以災害等來使敵方的種族全滅。當然，敵人也不是被你打好玩的，它們也會不時的以災害來殺死你的種族。而最後還會有一場大決戰呢。



▲將地弄上陸，或是削平，讓群山變成平原吧。



▲人民會建造房子，越寬廣的平地，建築物會越多，建築物越多，守備力就越高。

發展建築物



大決鬥

▲若引發大決戰的話，人民會集中在一處決鬥。



儲存

精神力

▲不引起災害的話，可儲存精神力以備平時之需。



引起災害

▲災害增加的話，就易引起更強大的災害，進而敵方滅絕。



下命令

▲有下令讓人民集合，以便下命令，要依狀況來使用。

諸神記世界

在標題中選擇「POPULOUS」就是玩普通的諸神紀世了。與H+卡是相同的東西。

沒玩過H+卡版的人應該要先來正統的諸神紀世中玩一下才行。



▲地形有4種類，地圖有1百種，可讓你玩得不膩。



▲將人類設定在新世紀代表古為善惡，其發展以所屬的發展為依據。

特殊世界

選擇「PROMISED」就是玩特殊舞台。基本上是與一般的規則沒什麼兩樣，但是人

物、背景、房屋造型、遊戲設定等等都各有不同，玩起來的也可以來這玩玩。



▲對照人類創世紀，是獨立的新世紀，前後由享受奇蹟的想像。



▲人民也是非常特別的，2對敵間的部隊中表示，具體的

巡

在這
決戰。3
「戰鬥」
從原版
的地圖
表面看
單位作
起來十
真
堂SLG
家們，
要睇大
，密切
這遊戲
！

單位
和單
個小
家可
令單
內容
，可
、向
修復
樣的

戰鬥之王

ロードオブウオース

系統軟體 / ¥6,800 / 91.11.29

利用符號來下指令的遊戲，是目前一種相當熱門的玩法。「戰鬥之王」是SLG的名作。

參考資料：電視遊樂雜誌103

巡行征服島，戰術的坦克車戰鬥！

征服島有2個勢力霸權互相對立，在這個島上展開戰車對戰車激烈的戰鬥。文致極簡的PC SLG名作「戰鬥之王」，它的PCE版完全是個畫面不變地移植而來的。沒有網格的版面，以簡單的符號來操作，雖然看起來很簡單，但要運用有限的單位作戰，高明的戰術是必要的。玩起來十分起勁的正統式SLG遊戲。

真正喜愛SLG的玩家們，一定要買大戰略，切勿注意遊戲數目。



▲符號數的全圖，白線是己方所占領的區域，目標是全區域。

◀操作開始時的戰略指示。



◀遊戲開始時，自己的行動只有6回合。



▶操作簡單，內容卻不簡單，令人玩得超熱的SLG。

用符號命令各單位

將指標移到自軍的戰車單位，如果按下↓鍵的話，知單位體相關的資料會用3個小格格表示在畫面上，玩家可以操控這3個小格格來命令各單位，命令的內容以符號來表示。可攻擊敵方單位、自由地移動、修理損傷等各式各樣的命令。

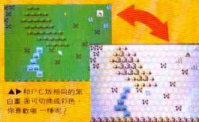


◀單位的資料顯示，戰鬥已經開始。

◀操作畫面上方的3個小格格，就可命令各單位。

色彩模式的切換也OK！

PC版的「戰鬥之王」的遊戲畫面是普通的黑白而已，但PCE版的畫面則是色彩豐富的遊戲。可以用指令切換成自己喜愛的畫面模式（玩的途中也可以）！



▶▶和PC版相同的黑白畫面，也可切換成彩色，你看數目一樣吧！



銀河騎兵團

レディファントム

日本通訊網路 / ¥6,980 / 91.11.29
 完全不同以往SLG的設計背景，5位美女在
 太空操兵弄甲，展開一場浪漫華麗的戰爭。

參考資料：電視遊樂雜誌107

滿載新機能的正統SLG登場了!

以近未來為舞台的太空科幻
 模擬遊戲—「銀河騎兵團」也在
 CD-ROM上登場了。充滿臨場
 感的視覺效果烘托遊戲的內容，
 使得故事更為傳神。並且採用了
 多項新系統，比傳統的戰鬥模擬
 更加有趣。

新系統排除了回合的方式，
 以行動順序來決定先後次序，使
 操作感更趨真實，算是劃時代的
 新系統之一。但除了這主要的系
 統之外，其他也有許多新的創新
 設計。



▲幽雅的新河系中，探險隊是逐
 步與瓦特帝國之間，大規模的
 星際戰爭，展現宏偉壯麗的風采。



▲遊戲遊戲中，5位
 女主角，每一位都
 分美麗的美女，配

▶劇本開始之前，會
 有如此美麗的視覺畫面
 呈現出來。



▼看出這種的快意在這圖面上，
 就表示這關已經過了。



好好確認勝利的條件，
 以制勝全關為目標，若能儘
 快提昇等級的話，在後半的
 戰鬥就輕鬆愉快多了。

先在此公開第一關的過關條件

ACT 1

那麼！就開始進行吧！這
 兒以第一關為例。由於是第一
 戰，勝利的條件並不難達成。
 殲滅所有敵份子，就是要消滅所
 有敵人。這一關分成
 地面上和地面下兩部
 份，若將侵入地面下
 的敵人消滅的話，作
 戰便告結束了。



▲並不需要在地面上把所有的敵
 人消滅，只要全體進入出入口。



▲在地面上保持戰力，直到
 戰鬥就開始了。



太平記

太平記

因特克 / ¥6,800 / 91.12.13

歷史性的SLG難多，但首次把日本史上的陰影南北朝時代做成遊戲的卻是這款「太平記」。

參考資料：電腦遊樂雜誌104、107



足利滿氏 領

財產 219	武將 4
名刀 2	編成 有
兵力 20400	
行動力 70/157	

情報 文庫 情報
移動 敵兵 移動
設置 指示 終了

苦鬥到底就會勝利

在「太平記」裡特別值得一提的是：遊戲的目的上相當濃厚的日本南朝或北朝的色彩，因此，即便不透過武力，也可以使用「交步」的指令對想拉攏的國家之領主或武將進行煽動，使他和您站在同一陣線。只有隨機應變，巧妙地運用交戰和交步的手段才能將與強大敵陣營之間的亂戰迅速結束，但是急鋒是大忌！

和天皇（光嚴天皇、後醍醐天皇）、有力國王（楠木正成、赤松圓心等）之交步是ADV（冒險）模式，故可以做更深入的交步。

北條時義 領

北條時義
武將 1
兵力 10000

北條時義
武將 1
兵力 10000

北條時義
武將 1
兵力 10000

▲在「太平記」中，武將行動力因有年而不完全相同，戰鬥需要軍力的行動力，但這個係屬次要的條件。

風雲變色！違者討伐之！

這是太平記的HEX戰！

大藏卿 領

財產 100	武將 1	兵力 10000
名刀 1	編成 有	
兵力 10000		
行動力 100/100		

大藏卿 領

財產 100	武將 1	兵力 10000
名刀 1	編成 有	
兵力 10000		
行動力 100/100		

▲90%的包圍效果，敵人也會無所適從了。HEX戰的狂喜就在這裡。

▲可以好好利用的傢伙，只在這個色塊的人身上。只

對戰爭SLG而言，HEX戰乃是其命所在！從HEX戰的趣味度可以看出這遊戲的價值。在此，為您簡單說明「太平記」的HEX戰。

①決定你要進攻的國家後，再決定派出的兵力。最多可派出7個武將。但是，1個武將所能指揮

▲消費的輔助力因地形的不同而異，將的兵數是由該

武將的統率能力（統率能力×100）來決定的。戰鬥力在80以上的將可以持有最大兵數，這種將值最應該將之招降。

②我軍的武將和敵將的HEX（格子）接觸時，視圖會介紹雙方的名字、能力、兵力。

③我方軍隊必須將逃出城的敵方大將團團圍住。地形效果很重要，然而包圍一事卻是勝敗的關鍵所在。包圍效果的百分比越高，越能給予敵軍重大的創傷。

④決定如何處置捕獲的敵將。堪用的武將可以招降，但是自殺的卻很多。



斬

斬

泰德 / ¥7,500 / 91.12.27

在衆多的戰國模擬遊戲中，「斬」是一款在傳統風味中，應用全新系統的電腦移植作品。

參考資料：電腦遊樂雜誌103、106、108

紛亂的戰世、終將迎向結束

一、事件的畫面

此處凡是如農作物的刈收、豐收、善用武將或地產等事件，影響生產量的事都會顯示。

它屬於一種非定數。譬如究竟那些「事件」會怎麼發生或發生在哪一個都是未知數。往往所能獲知的就全靠秋收的報告來得知它所造成的影響和發生的週期。

總而言之，謹慎仔細的觀察「事件」發生的態勢和事後的過程，以便確為往後訂定戰略依據的參考。



不要誤解的發生在自己領內，最好

會與別領的領主交涉一下，以免引起不必要的爭端。

二、內政的畫面

內政的處理，主要應用能強化自國的指令就可進行。詳細內容於下方表格中整理歸納出來，只要參考這些，就可拿來當作施政的變項提示。

當兵之徵集過於部隊的編成，如能將部隊訓練有成，對於戰事則會有利。治水開墾對傳統極為重要。

內政指令

全國地政	整頓情報	結黨情報	本城移動
郡縣編成	減輕徭務	稅率變更	治水開墾
情報收集	開墾工作	編隊指令	武將調動
內政終了	環境設定	SAVE	LOAD



▲內政指令顯示在畫面第一項的位置，顯示於畫面正中央的全國地圖是用來參考並選擇所需的指令。



▼編隊編成的畫面，每支部隊都配有兵卒，接下來是將領的詳細資料。



▲暗殺在必要時會加10單位但並不保證一定成功。

三、行軍的畫面

四、戰鬥解決畫面

於個人戰或戰、以快速、戰鬥對戰的、不戰而勝

遊戲流程



源平之戰

ライジング・サン

勝利普產 / ¥7,800 / 92.3.14

這款軟體是平安末期以源氏和平安相爭為主題的模擬遊戲。臨場感可以算是非常豐富。

參考資料：電視遊樂雜誌107

現在，正是武士的時代！

遊戲開始後，從3人之中選擇出1位人物的話，接著就是序幕動畫的出現了。在這裡將有各個目的說明，這也是所謂的三個人三種模樣。源朝為了亡父而復仇，奪回源氏的霸權。義經舉兵是為了要幫助兄長，消滅想要消滅侍從中作孽的源氏一族，為了想使自

己的子孫安徳天皇成為正式的天皇即位而開始展開戰鬥。在這裡的大事便是安徳天皇的存在。遊戲則是為了完全獲勝，所以要有安徳天皇所在要的攝津城才行。而且，必定要有證明安徳天皇是正式天皇的3種神器。以源氏家來玩的人，可能會陷入一場苦戰。



▲精銳的騎兵中隊，一舉一動皆有五位。



▼敵的只有義經1人，越戰越強。



▲敵的武者有8位，潰散，可以輕鬆獲勝！

白熱化的真實時間模擬！

一旦遊戲開始而進入地圖畫面之後，隨即就展開了。這便是這部遊戲特徵之一的真實時間系統。即使我方考慮的時候，敵人也會隨時變換位置，然後展開攻擊的

。自軍如果沒有時間回復和補給的話，就無法完成。雖然只有10秒鐘，在遊戲之中卻是1天的時間，以這個來計算的話，採取什麼行動都要訂定好戰略計劃才行。



▲人馬自走，隨時移動



▼敵，並不是走了力



歷史的背景

源平之間的沒落戰鬥又叫做皇室族之間關於權力鬥爭的保元之亂。在這場戰鬥大顯身手而取得政治勢力的源氏一族河津時，後醍醐氏引起了平治之亂，給予源氏毀滅性的打擊，不過當時只有12歲的權傾朝野了來了，然後源氏弟義經一起去打倒源氏。



真實的時間流動

使用真實時間，可以知道他們動作以外的預測。看看真實時間中的日本地圖，左下方所顯示的正是時間流動的表示，在地圖裏還有很明顯的化成的印像。這種變化為編者的設計，想各位愛好者都能夠如臨其境般享受真實感。



●真實時間的移動
武將的移動是真實時間，不論對目的地的時間就會達到不準。



●真實時間的補給
新的補給也是真實時間，加隊在全國之前回復要將近1個月的時間，不要誤候。



●真實時間的表現
因為是真實時間，移動時兵力會減少，在長距離移動時，要留意最近城鎮。



季節變化
▶季節一變，而多季果。

令人興奮的戰鬥情景

這款遊戲的另一個特徵就是有非常豐富的戰鬥情景。根據戰鬥的模式，可以分成為5個模式。而且，其中的4種是自己去實際操作人物的動作遊戲。可以兩者配所想像的方式來操縱馬、陣敵。有如真正的武士一般，打倒敵人。這種武士的體驗將可以让你欲罷不能。



戰鬥時，可以隨時隨地進行戰鬥。戰鬥時，也可以隨時隨地進行戰鬥。

攻城 以根據地為目標行進

世界各國敵人城鎮時所採用的戰鬥模式。玩家操作1個或者多人有30座宮一推城進。一定要在限制的時間內到達根據地才行。遊戲中則是全體部隊的象徵，所以受到敵人摧殘的話，陣的兵力就會損失。兵數

是平時和戰鬥時間長，儘量以多人數來進行進攻！



陣的兵力會隨時間而減少。

合戰 力量和力量的配合！

合戰是跟敵人部隊在城外地點據地時所引起。戰鬥方法其實很簡單。各個武將都有特殊5個變身部隊和2個弓箭部隊，所以只要指示各個部隊以中央突破或者左翼展開的戰鬥方法即可。然後步兵就會展開戰鬥。這

中可以變更指示，展開柔軟富變化的作戰行動。



陣的兵力會隨時間而減少。

追逐 揮刀大追逐！

在合戰上把敵人全滅掉的話，大將也一定會逃出陣。這時根據所原來的就是追逐了。玩家操作騎馬向敵方，去追擊想要追逐的大將。若果陣破，打倒敵方的騎，然後就可以看陣的大將所騎的馬，從陣追逐以後以刀架砍他的。不

過要接近時動作大是也會再度被追逐。



陣的兵力會隨時間而減少。

防戰 激烈的防衛戰

政道和敵軍進攻時，所展開的戰鬥模式。原來從軍的訓練，一定要把陣的敵兵打倒才行。遊戲終了之後，便人地敵兵和城的守備隊戰鬥就由電腦來處理，要盡可能地全部消滅掉，否則城就會被佔領了。有玩過等級高的武將所建立的

話，臨時的動作速度也會變快。



陣的兵力會隨時間而減少。

忍者攻擊 強襲！無情暗殺者！！

遊戲中，敵人的忍者會來暗殺玩家。這就是所謂的忍者攻擊。把敵人忍者所破壞的塔反彈回去，相反地去打倒對手。順利擊退的話，派遣忍者的武將會因為違反武士道而切腹自殺。切腹的規則連玩家也適用呢。



陣的兵力會隨時間而減少。

真的可以改變歷史嗎!?

在實際的歷史上，源賴朝平家戰"在超越想知何種之後，終於在1179年的之浦合戰上，源賴朝平家滅掉而告一段落。不過，這個遊戲並非簡單地結束了。在最壞選擇的3人，最後結果至少也有3種。根據玩到本幕，相信也有人以結局把平家滅，而這個真正玩的人，或許

會很漂亮地把源氏擊退了。無論如何，都是可以使歷史為之改變。這也可算是在玩家的本身了。所使用的人物可以有各式各樣的替換，可以看到因為不同方式而產生不同結果的許多結局。對了，「在平源之戰」上，就是名符其實的多種結局。各位讀者可以隨着自己的喜好來嘗試一下。



陣的兵力會隨時間而減少。

多樣化的結局

這款遊戲有3位主角，所以結局也是多樣化的。非常有趣呢！選擇精幹的話，根據中途的選擇，即使達到最初所說的勝利條件，在遊戲沒有結束的時候也會有新的目標出現。這正是所謂的"多重結局變化"。

清道很輕鬆地直到最後。



陣的兵力會隨時間而減少。

互動

和通訊。仔細地圖，詳細地圖中也有地圖。相信可以隨時隨地

節變化





銀河帝國

シュヴァルツシルト

工畫堂 / ¥7,800 / 91.12.6

在廣大宇宙空間中，工畫堂的開發小組，再度帶領玩家们到劃歷史！

參考資料：電腦遊樂雜誌102、105、106

▶ 這是銀河邊境中出擊的戰艦



▶ 千鈞一髮的戰爭中的戰艦人馬



革命的SLG

「位於銀河邊境的索瑪利星系，在這數十年間，從未捲入銀河中樞的紛爭。但是，在度過了無數和平日子的這個星系，現在戰火伸延而至……」這就是本遊戲的序幕，宇宙在舞台上熱烈展開的戰爭，有非常戲劇性演出腳本的「銀河帝國」登場。即使稱為「腳本SLG」，或許玩家们一時還不能體會，但這也就是與過去的SLG不一樣的系統。並不是最初的設定，在遊戲中也準備了許多事件，有各式各樣令人意想不到的事情。所以，包含了故事、事件以及劇情就成就了腳本SLG//令人感動吧！可以享受RPG感覺的SLG囉！



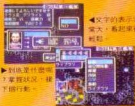
▶ 新登場的戰艦，外觀也很有趣



SLG

操作簡單的複合視窗

各種指令，安置在每個視窗中，非常好使用。希望的指令，非常輕鬆的即可叫出。



▶ 到底是什麼呢？掌握狀況，一下行動。

有趣又好玩哦！

最新型戰艦的開發

遊戲在動盪時，研究也會跟隨著前進，最新型的戰艦，也會開發出來囉！且架架都是非常厲害及酷的很！！

▶ 開發新戰艦



賭上生死的艦隊戰

戰鬥是戰艦勇士的艦隊戰鬥士揮毫的炫麗戰。

「改裝」指令是對艦隊戰時最物，對原艦戰時作提昇或加重要重點。

▶ 這就是艦隊戰



在全
的足球
練習。可
發生了集
感中的足
」，與此
的「國旗
國旗年
足球隊員
可是，全
也不是好
高手。要
賽的榮譽
▼請按圖
的請求

拜託
吻

呀啞!!



熱血足球

熱血高校ドッジボール部 P.C. サッカー番外篇

那克沙特 / ¥6,980 / 91.12.20

以躲避球聲名大噪的熱血高校小子一國雄一行，這回活躍到足球上了，他們會有怎麼樣的演出呢？

參考資料：電視遊樂雜誌105-106

▲本款遊戲，「秀女」這種重要角色，就佔了極大的比重。



▲戰戰兢兢的戰鬥，加上戰戰兢兢的戰鬥。

▲力

在全國比賽前，熱血高校足球隊員也開始如火如荼的練習。可是，在集訓的隊員卻發生了集體食物中毒事件。困惑的足球隊員經理「美沙子」，與此校的英雄一般躲避球隊的「國雄」談話之後，決定由躲避球隊的隊員代替足球隊員出場參加全國大賽。但是，全國比賽中的選手各個都不是好惹的，全部都是強中高手。要如何才能贏得全國大賽榮譽呢……？

到底怎麼才能贏得足球隊的勝利呢……？



我就是國雄

足球隊員



▲「秀女」這種角色，在PC遊戲中，可是相當重要的。

▲「秀女」這種角色，在PC遊戲中，可是相當重要的。

▲「秀女」這種角色，在PC遊戲中，可是相當重要的。

▲「秀女」這種角色，在PC遊戲中，可是相當重要的。

▲「秀女」這種角色，在PC遊戲中，可是相當重要的。

▲「秀女」這種角色，在PC遊戲中，可是相當重要的。



▲「秀女」這種角色，在PC遊戲中，可是相當重要的。

好了大家加油吧！



這就是熱血高校的足球！

在這個遊戲中，雖採6人制（實際比賽是11人制）的足球賽，但比賽仍是很難的哦。為了要從對手腳上搶到球，需將對手碰撞，將球把對手打倒。還有以必殺解技，強強倒金鉤方式將敵方守門員一起踢入球門。難道這就是熱血嗎？



▲賽前預開的作戰會議。這也是由國雄來主持。

快！射門



▲國雄的必殺射門金鉤！有守門員時都會掉入的威力。

國雄率領的隊員

熱血高校的成員除了沒有中毒的廣次之外，其餘全

部都是躲避球隊的人，各人也都有自己的必殺解技。

國雄	三廣	信一	廣次	廣奇	高志
必殺技是倒踢金鉤	叮叮噹噹式是其必殺技。	高速旋轉開球法是其必殺技。	卡薩諾瓦變性的解技。	毛蟲踢法。正規的解技。	擔任守門員。正規的足球員。

Fine Shot 高爾夫 操作簡單

◆ 可以享受 4 種模式

總桿數賽

打完18個洞，比賽總桿數是一戰性的比賽。最多可以個人同時玩，得分顯示方面，桿桿數也會被顯示出來。



對抗賽

不是總桿數，而是以每一個洞來比勝負。在這個模式可選擇淘汰賽或VS模式。淘汰賽是由 8 個人來爭勝負。VS模式是和電腦或是 2 人來對戰。對電腦的話就選對手吧！

淘汰賽

這個模式是總桿數比賽的取義。包括玩家共32個人來對桿數，這個模式也是最多可以 4 個人一起玩。



訓練賽

這是為了攻略4人棘手調整的模式。而且和總桿數比賽分開來打，打擊時可以選擇第一桿或是推桿。



▲首先是決定打擊的方向
▲接著是決定打擊的姿勢。請依照方向和姿勢的姿勢。五個球滿足右面球桿也考慮進去。
▲思考剩下的距離，再選擇桿桿。同時也要選擇桿桿的數量。
▲思考剩下的距離，再選擇桿桿。同時也要選擇桿桿的數量。

SHOT!



▲以今年度定球桿的位置。力量過大球桿打擊的位位愈小，距離愈短！
▲揮了1桿，球桿的再揮會落下。在打擊的位置過時地地擊球出。

Final Match 網球

◆ 可以 4 人同時玩

有表演賽和世界巡迴賽 2 種式。表演賽可以由 4 人來進行比賽。有各式各樣的設定，樂趣無窮。



▲場地是在硬地、草地和室內。土、草地和室內。土、草地和室內。



◆ 4 大大會中獲全勝！

世界巡迴賽是以在世界的4大大會中獲得全勝為目標。這是採取淘汰賽的方式，所以一次都不能輸。可以選擇1或2或3局。



▲在硬地、草地、室內、硬地、草地、室內、硬地、草地、室內。



▲在1、2、3局中，選擇了1、2、3局。

◆ 從 16 人中選出選手

	葛拉夫 打擊力強，姿勢好，俱備無比戰術。		加爾蒙 在賽得出來的比賽中是以威力取勝。
	羅巴羅尼 平穩的選手，高麗是煩惱和動性。		瑪莉哈 快速的平網球及揮擊擊擊的選手。
	娜拉羅洛娃 網球和擊球是拿手好戲。擊球也也很強。		加菲利亞 以迅速的平網球擊球，被稱是最高的高手。
	先雷西伊 兩手拍球，力量強大且準確無比。		美德吉一 以強勁的進攻贏得高水準的演出。
	桑吉基 擊球不強，但是擅長反拍擊球。		惠可華 以極具威力的網球和擊球來進攻。
	菲羅娜 強勁的旋轉球，打擊力強無比。		托錫西亞 打擊很穩定，常常有真實力的演出。
	諾奇多羅 攻擊型的，精力旺盛的網球好手。		哈魯絲 雖有實力與精神，在擊球初期精神不足。
	瑪魯吉亞 正拍擊球和反拍擊球都很有威力。		羅奇可 發球決定會導致對手發生失誤。

CD
ACT
STG
ARPG
RPG
SLG
SPG
ETC
AVG



狂野泰國拳

ザ・キックボクシング

MICRO WORLD / ¥未定 / 92.4.1

拳擊迷們無不發出讚歎之聲的格鬥技遊戲。你要發洩嗎？你要成為英雄嗎？來場拳賽吧！

PC-E終於出了最高的格鬥遊戲！雖然小又不容易看見，不過我們還是看到了畫面。比賽是對戰型的，向8位選手保持者挑戰。你把自己的選手選好，用訓練的方式練習，目標是參加拳賽。



▲訓練中的格鬥畫面



▲訓練中的格鬥畫面



展現豐富的技巧，打倒對手！

這個遊戲的格鬥技巧會讓格鬥迷感動得痛哭流涕。技巧方面，1個型有13種類，而這裡一共有8個型呢！你可以自行決定你覺得使用起來最容易的型，這樣就能邁向勝利之路了。

▲攻擊動作！使出連續技吧。



▲全部共有5關，每次這個人都會先出陣子來。



▲在開始打到了10個出陣者，用連技攻擊吧。



▲一定要防到10個出陣者，用連技攻擊吧。



▲這是最強型，使出這招，其威力很強，打中時的話，連技也很強。



▲這是最強型，使出這招，其威力很強，打中時的話，連技也很強。

利用訓練來鍛煉

個人具有防禦、攻擊、反射速度等3種數，這些數會因訓練而增加，而且也是重要的分數。



▲這是最強型，使出這招，其威力很強，打中時的話，連技也很強。



▲這是最強型，使出這招，其威力很強，打中時的話，連技也很強。

你將會面臨 8 位強中手



CD百寶箱 4

ウルトラボックス第4号

勝利音產 / ¥4,800 / 91.5.24

曾經在個人電腦界十分流行的，以磁碟片定期記載各式資訊的資訊雜誌，現在藉由PCE-C

D-ROM的威力進化提昇！而且已經發行到第5期，內容都是一些短篇的小型樣式、遊戲、傳言、電子出版（漫畫、小說之類……）……完全活化了CD-ROM的功能。

還有
很多很多
專欄與
小品喔！

熱性運動賽

其實這是一款×衣運動遊戲，只要達成目標，女孩子們就會……



信長的野郎

是著名模擬遊戲「信長之野郎」的趣味版，內容諷刺有趣。



叢林遊戲

這是「CD百寶箱」推出以來，十分受到歡迎的小遊戲，要打擊頑皮女！



PC軟體圖鑑

會不斷增加新資訊和軟體圖鑑，查詢的方式很方便簡單。



CD百寶箱 5

ウルトラボックス第5號

勝利音產 / ¥4,800 / 91.9.15

在每一期CD百寶箱的內容裡，除了新的消息之外，受人歡迎的專欄也會連載下來，玩家可以

盡情享受這種新媒體的雜誌。

在第4、5期的CD百寶箱的內容裡，依然連載了受玩家歡迎的小品，像是一美少女圖鑑、連載型小型RPG、益智遊戲、新聞等等……

五花

▼要是不能在時間內完成的話，就會掉頭！

這是在CD百寶箱新系列就很受好評的跳機挑戰遊戲，由於主角是個可愛的女孩子，若是順利跳過所有的橋的話……哼哼，就會有好看的獎牌喔！

八門

UB GIRLS
ついでにハゲ男

▲看這些圖畫是不是覺得內容的，不就好像沒有畫家。

ART GAMES UB

▲這也是百寶箱的一項專欄（原來是……）呢，要看到什麼呢？

CD百寶箱的內容花樣多，你想像得到的小品這裡可能會出現。

CD百寶箱 6

ウルトラボックス第6號

零售價／¥5800／'92.1.31

「遊戲總匯」的CD百寶箱，是輕鬆刺激的遊戲小品，你一定不想失去交響吧？！

「CD百寶箱6號」滿載著好玩的遊戲和情報，比前幾號都來得精。其中「各類遊戲」算是全部遊戲的總匯，另有可以單獨成一體的RPG「猜拳世界」、冒險

刺激激的AVG「胡拉古國的亞利斯」、還有輕鬆有趣的數字遊戲「水珠的戀愛講座」等等，反正都是一些有趣好玩的遊戲。

「各類遊戲」總匯



◀ 古古怪怪大事件？

◀ 還有完整豪華與地圖的RPG。

AVG「胡拉古國的亞利斯」



◀ 禁止自虐，要多多冒險。

RPG「猜拳世界」



阿達奮鬥史

なりトレザ・スゴロク'92

日本週訊網路／¥5,800／'91.12.20

參考資料：電視遊樂雜誌 105

在現實中力爭上游是十分辛苦而未必能如願的，不如在這款遊戲中嚐嚐當BOSS的滋味。

這是一款在公司努力往上爬，以每半小時的滑稽娛樂性遊戲，你可以從你所熟悉的人物之中，選擇你喜歡的角色作為「公司新進人員」

，然後開始遊戲。你可以在途中的商店購買秘寶或卡片，以及玩射擊等等的迷你型遊戲。當然，你的最後目標就是登上「社長」的寶座。



◀ 如何在此遊戲中往上爬的步驟。

升遷了！



◀ 如何在此遊戲中往上爬的步驟。



雀偵物語2 (出動篇)

雀偵物語2 宇宙探偵 ディバン (出動篇)

亞特拉斯 / ¥4800 / 92.2.15

邁成一股旋風的「雀偵物語」第二彈終於登場！
以麻將方式來打敗欲染指地球的邪惡敵人！

參考資料：電玩遊樂雜誌 103

充滿冒險感的麻將遊戲

這套故事的主角迪巴恩偵探地球，阻止邪惡組織「烏龍」而被派進來的宇宙探偵。開始時以冒險畫面和驚險的陰謀，接著再與敵人展開一決勝負。



▼遊戲是以麻將方式勝負，除了精彩遊戲，還多了不少任務。



轉送吧！迪巴恩！！



當然，在主角變身後，麻將畫面也會不同。在以麻將決勝負時使用「轉送」指令而變為迪巴恩後，一般技會增加11種，且還可使用3種效果極強的特殊技哦！



▼這些特殊的技巧，變身為迪巴恩後即可使用。



主要角色總介紹

▼偵探迪巴恩

有種傳說迪巴恩及其快得原因，在於他可是神界神伊，是正義的化身。



▼偵探迪巴恩

迪巴恩回真身麻將，但對什麼事情講呢？

▼迪巴恩轉送後
集中轉送後的模樣，宇宙先鋒技術的結晶。



▼風加魯法斯

魏為敵人，但卻是騎士精神的好對手。



▼麻將戶球吉吉

麻將的第三號刺客，以空馬遜河為其活動區。



▼麻將美雪的新

這招最初被召喚的孩子的戰獸，非常厲害。



▼烏魯博士

不久於人世的科學家，竟有那樣的女兒。



▼麻將黑龍

麻將的第三號刺客，性情兇暴。



▼烏魯黑龍
在第一話中被擊斃的女子。

▼麻將三將軍

由左為百將軍、發將軍、中將軍。這些人在史拉威中將國家活躍。



▼麻將迷

她的任務是召喚麻將，名字很奇怪。

HOW TOWN

CD
ACT
STG
A.RPG
RPG
SLG
SPG
ETC
AVG

在墳場的死鬥

依照書中所留下的傳言，跟隨牠往該處邁進。這裡是他自己的墓，拳機敵等藏在裡面。只要來到這裡，便會跟蹤的海賊跟著過來。



◀ 以小心心裏面出現的怪物，跟蹤在墓地的海賊。



▲ 奇魯特的戰鬥員跟牠是毫無關係起來了。



▲ 奇魯特的目的並不是跟蹤，而是打。



哎呀！



護！
賽！
輸！

◀ 露出多餘的嘲笑，有著那被能逃出來的水晶人。

水晶人

行星西特的遺蹟



◀ 戴著珍珍與西特行星飛去。



◀ 珍珍所說的話，這行星的地特巴行星等候會面。任意地開快著陸地特巴市的某個遺跡上。但是在那遺跡，似乎有很多解不開的謎惑。不妨快一試吧！



彩色色色

遺蹟



◀ 安全地過禮的儀式。



◀ 星宿如心已為魔物。



◀ 這謎語的語，本謎語的謎，本謎語的謎，本謎語的謎。

◀ 到了點，計時台會有洋鐘聲在轉動，而解開計時台，位在遺跡中央的迷井即發生異變。

在街道找情報

既然到這地特巴市是再好不過的了，但得不到重要情報的遺古星人。於是就於往街道上搜索，卻發現遺古市地下的職業摔角的頭目，莉坦跟探察。最後跟隨她以交換遺古星人為條件，代替自己的選手，參加了聯盟賽。



◀ 來到市方的訓練場時，莉坦就來。

◀ 店內熱鬧非凡，有許多從其他星球過來的異星人。



▲ 收尋調查星人的情報，必須要向各種人探訪。

Welcome 地下職業摔角



◀ 特級選手，十個四四。

◀ 巴裡較掉了3位對手的強敵。

◀ 特級選手，十個四四。

◀ 不死之身的男子任何攻擊都可以打敗。



◀ 真中右衛門強了！



幹掉！

◀ 增長的結技是拳打。

◀ 在遊戲的途中，要完成珍珍的任務。



◀ 在遊戲的途中，要完成珍珍的任務。

珍珍

◀ 工夫都被她家了。

シャーロック・ホームズの 探偵講座



Sherlock Holmes
Consulting Detective

偵探講座

シャーロック・ホームズの 探偵講座

勝利音産 / ¥7,200 / 91.7.28

這款「J」B探偵講座」可說是勝利音產使出全力的一款作品，在玩的時候簡直就好像在看電影。

參考資料：電視遊戲雜誌89、91期

映像派推理冒險遊戲

這款軟體是以1981年，美國Sleuth Publications公司出版的同名書當作題材。並非柯南·德拉克魯的惡作劇。但當然不損「B福爾摩斯」的魅力，故事依然十分順利的展開。玩家可以藉由視覺映像與角色的自由中尋找出提示，然後就各式各樣的資料來進行推理，在心中整理推斷，同時回答法院法官的



▲這款最有令人不可思議的魅力。

質問，是一款需要高度推理的冒險遊戲。

▼一給十幾畫面所以就動了。



▲對應連續細緻的動作就能表現出來。

映像掃描一級棒

以真實照片的映像探險，所以能展現出令人驚訝的超逼真感覺。為了拍攝照片花了一年以上的時間，也有到倫敦實地拍攝的照片。

▼快來自己看看吧才瞭解吧！



三個故事

這款「J・B偵探講座」內容收錄了三個事件。而不管那一個事件，都需要高度的推理能力及冷靜的判斷力。

要解決這些事件，就扮演福爾摩斯的玩家一生所必須去面臨解決的事件。怎麼樣，對自己有沒有信心呢！不妨試試看自己的判斷能力！

木乃伊的詛咒

參加埃及古代遺跡考古的三名學者一個接著一個被殺了一木乃伊的布是凶器，倫敦市民害怕是木乃伊的詛咒而引起大恐慌。福爾摩斯開始調查這奇怪的事件。



▲比平常生動了滿多呢！

不可思議的兇手

有個男人前來福爾摩斯的事務所，委託調查數日前某資本家兒子被殺的事件。嫌疑的女性手腳手地倒在現場而被逮捕，這三人到底有什麼關係呢？



▲一個男人來偵探案件。

祖魯的軍隊

老將軍被誰殺害了？警方懷疑犯人是因為被取消了將軍保險金受益人的資格而生殺機。事發當日，有人造訪將軍並給他一封信，將軍看了大驚失色，到底此人……



▲祖魯是拍攝這一類偵探

在滑稽

這是一
的現象場
身體產生
總演出的
考拔得頭
校長的禮
。主角萬
的決心走
樣拉開序

▲精彩的角也
類的事件。

亂馬



▲遊戲對
中中國的
不說話
不說話
不說話



亂馬 1/2 II

らんま1/2 とらわれの花嫁

NCS / ¥6,800 / \$1.12.6

亂馬1/2的漫畫還有福了，這是一款利用CD-ROM大容量的AVG型電子數位漫畫，這回玩家不但是看，還可以扮演亂馬囉！

參考資料：電視遊樂雜誌 102, 104

在滑稽有趣的感覺下進行遊戲

這是一款為了取用中國古典環境之味，一碰到水，就產生變化的角色們，所演出的遊戲。如果在期末還有功課的話，就能接受的禮物——到中國旅行，主角亂馬以不成功便成仁決心赴考……，故事就這樣開序幕。



以四角色來架出現，奠定了整部故事。



◀ 一開始由四角色中選出亂馬和亞當，再決定戰鬥方式。

▶ 由於指令數目減少，才不致於混亂。

▶ 即使是以男身持續作戰，也不一定會贏。

決戰畫面也在其中

在這款遊戲中，以RPG方式的戰鬥畫面，出現很多次。在此以選擇指令來戰鬥。如果不按正確順序來選擇指令的話，是不會戰鬥成功也不會演變成GAME-OVER的，大可放心。而且，在此除了敲打、踢踹、拳擊之外，還有碰到水的指令。使用這種指令，就可變男變女來戰鬥了。



▶ 敲打、踢踹、拳擊等類型的戰鬥。

▶ 不同的戰鬥方式，就不會輸。



▶ 即使是以男身持續作戰，也不一定會贏。



▶ 在此使用水指令，也會看。



▶ 這可以完成身攻擊，九龍、愛憎吧！

亂馬



▶ 亂馬的未婚妻，對亂馬心存愛慕，表演真摯。



▶ 亂馬的對手，自認是強者，碰到水會變弱。

珊樸



▶ 亂馬的對手，自認是強者，碰到水會變弱。



▶ 亂馬的對手，自認是強者，碰到水會變弱。

九能



▶ 亂馬的對手，自認是強者，碰到水會變弱。

主要角色

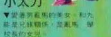
良牙



姆絲



小太刀





京都殺人事件

金盞花京繪皿殺人事件

那克沙特 / ¥7,200 / '92.2.28

日本推理名家山村美紗的名作—金盞花京繪皿殺人事件，在遊戲上展開一段撲朔迷離的故事~~//

參考資料：電玩遊樂雜誌107

殺人事件是冒險遊戲的特色之一。而且，大部份是連續殺人事件：所以一般的冒險遊戲常充滿著血腥的氣氛。但是，本遊戲中就不會發生這樣的事。首先，舞台在具有都風情的京都展開，當然在專門描寫京都舞台的山村美紗筆下，一段浪漫又緊張的標準推理劇，想必能滿足玩家您高貴的口味囉！

在遊戲中，全篇的演出過程中都洋溢著古都風味。各種各樣的京都傳統料理和點心，甚至中途也會出現寺廟、市場等觀光勝地，所以玩家可以充分地享受到旅行的樂趣。

當然，推理劇中正統的神祕氣氛是必然。在京都的老店、料亭、點心店所

發生的一連串不可思議的殺人事件。而且，一個擁有不可思議過去的神秘繪皿（手繪花紋盤子）也神祕的失蹤了……。不愧是一流作家寫出來的作品，可讓各位好好享受此劇的獨到之處……。

新次郎打著料理、遊藝的旗號



春、櫻花盛開的京都街景



菓子「この『鬼面』の形は、お粥屋の主人から聞いた話です……」



有如電影感覺的一般的新系統！



▲寬廣的畫面。這是舉行聚會的日子，所以有許多地方需要談話。



▲感覺得治內的轉角行程，讓畫卷感……

這款遊戲的最大特徵就是在於採用了新的系統。在遊戲內的場所中，整個畫面就好像電影一般，主角可以在裡面自由來回走動。另外，途中若是想聽什麼，問什麼等的指令，在畫面上就會出現「說話」、「聽」、「調查」等的指令，只要移動箭型游標，再檢視各種反應即可；這也就是新系統。而這將會使整個解謎的過程單純化，並使得劇情更高貴、更具戲劇化。這種類似以看電影或電視劇的方法來玩遊戲的新系統，搞不好是將我們帶入假想現實（超擬真）世界的第一步呢！各位冒險遊戲迷千萬不能錯過這一款軟體，從來沒碰過冒險遊戲的朋友也可以試一試。不只會讓你的體驗到偵探的感覺，遊戲途中的風景也會讓無緣出國的朋友一覽日本古都的風景。

你能一一的將連續發生的怪事解決嗎……？



故事
一位轉
玩家你就
界呪咒而
和母子等

大體
所以先向
好像動畫
有趣的區
一般式的

檢查

重點

在
黨的妖
吹到異
所以先
實子要
中最好
行動。



新卡預告



太閤記

太閤記

講談社 / 5月15日 / SLG /
Hu / ¥8500



装甲小子

ジェノサイド

布萊因克雷雷 / 5月下旬 / ACT
/ SCD / 價格未定



變身男孩

PC コロン

MAKE SOFT / 5月預定 /
ACT / CD / 價格未定



雀偵物語 2

(完結編)
雀偵物語 2・宇宙探
偵デイバン (完結篇)

亞特拉斯 / 今春 / ETC / CD
/ ¥4800



精靈戰士 2

スプリガン mark 2

那克沙特 / 今春 / STG / SCD
/ 價格未定



怪獸製造廠

モンスターメーカー

NEC阿貝紐 / 今春 / RPG /
SCD / 價格未定



彩色戰爭

カラウオース

日本椰子 / 6月15日 / ETC /
Hu / ¥7300



魔法陣都市

サイレントメビウス

角川・米底亞 / 今夏 / RPG /
SCD / 價格未定



羅德島戰記

ロードス島戰記

哈德森 / 今夏 / RPG / CD /
價格未定



大和宇宙戰艦

宇宙戰艦ヤマト

休曼 / 發售日未定 / SLG /
SCD / 價格未定



時空異變 II

エゲザイル II

日本通訊網路 / 發售日未定 /
A・RPG / SCD / 價格未定



幻蒼大陸

幻蒼大陸・オーレリア

泰德 / 發售日未定 / A・RPG
/ CD / 價格未定



沙卡 I・II

サーク I・II

日本通訊網路/發售日未定/
A・RPG/SCD/價格未定



零翼

ZERO WING

那克沙特/發售日未定/
STG/CD/價格未定



戰國傳奇

ソーサリアン

勝利音產/發售日未定/
A・RPG/SCD/價格未定



異色戰機

ダイノフォース

NEW POST/發售日未定/
STG/Hu/價格未定



宇宙達人

TATSUJIN—達人—

泰德/發售日未定/STG/
Hu/價格未定



星際城市

ブランダーズ

I.G.S/發售日未定/RPG
/SCD/價格未定



龍騎士 2

ドラゴンナイト 2

NEC阿貝鈕/發售日未定/
RPG/SCD/價格未定



幽冥邪皇

ファージアスの邪皇帝

休曼/發售日未定/RPG/
SCD/價格未定



勇往直前

トップをねらえ!

山河社/發售日未定/AVG
/SCD/價格未定



藍寶石之謎

ふしぎの海のナディア

哈德森/發售日未定/AVG
/SCD/價格未定



光明八勇士 II

BURAI II

山河社/發售日未定/RPG
/SCD/價格未定



螞蟻雄兵

IT CAME FROM
THE DESERT

勝利音產/發售日未定/AVG
/CD/價格未定



冒險少年 3

コスミック・ファン
タジー 3

日本通訊網路/發售日未定/
RPG/SCD/價格未定



宇宙幻想空間

スペースファンタジ
ーゾーン

NEC阿貝鈕/發售日未定/
STG/SCD/價格未定



銀河帝國 II

シュヴァルツシルトII

工畫堂/發售日未定/SLG/
SCD/價格未定



龍鳳神偷

ボナンザブラザーズ

NEC阿貝鈕/發售日未定/
ACT/CD/價格未定



高速飆車

ゼロヨンチャンプII

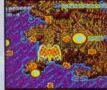
米底亞/發售日未定/SPG/
CD/價格未定



盟約的定義

盟約の定義

休曼/發售日未定/RPG/
Hu/價格未定



火鳥神機

テラクレスタ

日本物產/發售日未定/STG/
Hu/價格未定



星際大爭霸 II

ギャラクシーフォー スII

NEC阿貝鈕/發售日未定/
STG/Hu/價格未定



出擊飛龍

ストライダー飛龍

NEC阿貝鈕/發售日未定/
ACT/Hu/價格未定



虹島

レインボーアイランド

NEC阿貝鈕/發售日未定/
ACT/CD/價格未定



幽靈大戰

ホラーストーリー

NEC阿貝鈕/發售日未定/
ACT/SCD/價格未定



銀河少女傳說

銀河お嬢様傳說YUNO

哈達森/發售日未定/ETC/
SCD/價格未定



魔屋歷險

ラブラスの魔

休曼/發售日未定/RPG/
SCD/價格未定



辟邪除妖

ウィザードリィ

那克沙特/發售日未定/RPG/
CD/價格未定



砂之器

LOOM

勝利音產/發售日未定/ACT/
SCD/價格未定



雙截龍 II

ダブルドラゴンII

那克沙特/發售日未定/ACT/
SCD/價格未定

在
後・畫
數字、
向鈕來
自己喜
擇最終

發現
模式中
上好規
又快了

ランド

未定／

未定／

說

YUNA

ETC／

PG／

／RPG

／AVG

II

定／ACT



小叮噹 2

Hu卡

這意兒真不賴！舞台選擇來囉！

在標題畫面中輸入了指令之後，畫面左上方會出現 2 位數的數字，它們表示開的號碼、用方向鍵來改變數字的話，就可以從自己喜歡的畫面開始、馬上就選擇標題畫面的話也很有意思。



指令
依序按上、I、II、下、II、I、左、右、II、I 等鍵



◀ 可以從喜歡的畫面開始玩，太棒了！

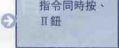
超級桃太郎電鐵II

Hu卡

超速模式



◀ 月份改變的符號，在畫面中輸入角色。



◀ 只是移動位置，點點點，輸入吧！

發現了比認真（ほんま）模式中數字、訊息、汽車要快很多的模式，只是、好像變快了...

雷 電

Hu卡

一擊必殺超特攻技！

什麼？發現了可以把雙面頭目一擊就斃命的超特攻技！那麼就在此介紹吧！因為只說明一次，要好好聽清楚哦！其實只要用身體衝撞雙面頭目就可以了啦！（笑）、簡直就是一擊必殺（死）啦！等等！別丟石頭啦！



▲ 從頭目後方突擊！



◀ 頭目終於會拜、白癡也死、結果重來！

歡樂彈珠台

從9000萬點開始令人震撼！

在大規模的彈珠遊戲「歡樂彈珠台」中，發現了超特大型的秘技了！

先在標題畫面中選擇OPTION (優先選擇) 模式。輸入秘密的指令，於是在目錄最顯下方示出「9000000 START OFF」。再配合游標按下I鈕、「OFF」就會變成「ON」，再一次返回標題畫面，遊戲重新開始，哇！嚇一大跳！得分變成9000萬點了哦！真震撼！再得1000萬點就有1億點了！稍後努力一下就可以到達終點了！加油！



依序先按上、右、下、左、上、右、下、左、II鈕4次，再按SELECT鈕2次



未來少年

真想要這個一難易度設定模式!!

在難度很高的「未來少年」中，很高興地發現了難易度設定模式，輸入指令後，游標顯示黃色表正常，藍色為簡單，綠色則是困難。



▲用這個檔案選擇畫面。

指令

一面按II、一面按SELECT鈕



▲對上喜歡的等級。

▼在簡單模式，那麼落，殘廢數也不會減少。

忍者龍劍傳

Hu

令人心跳的選關

在「どきどきドライブランド」這個標題畫面中一邊按方向鈕的上方一邊按開始鈕就是關的選擇。



▶從喜歡的面開始。

CD百寶箱6號

CD

忍術從99開始

畫中輸入指令後，忍術能量高達99，非常好用哦！



▲連續按著上及I、II鈕。

▲請早關的話就OK！以忍術99點再戰。

在



在



在



在



在



在



在



在

聖龍傳說

CD

尋找秘密樓梯！

在諾亞蘭德的阿魯瑪村中，調查看看瑪布爾阿婆房間裡面左邊的椅子！居然發現了秘密樓梯，下了樓梯之後就是...



恐龍女武士

Hu卡

音樂模式



◀ 現在這裡。

筆者最喜愛的幻想ACT中隱有音樂模式。在遊戲中途也可以，到達終點後也可以，還可以聽到在遊戲中沒有使用的聲音！



在上面的標題畫面中依序按下方向鈕的上、上、下、下、左、右、左、右及↑、↓

SCD

簡單模式，
落，殘留機
不會減少。

恐龍女武士

Hu卡

舞台選擇

同樣地在恐龍女武士中也有舞台的選擇畫面，不妨在怎麼走也走不下去的時候使用吧！

在標題畫面中依序按方向鈕的下、下、上、上、左、右、左、右、↑鈕及↓鈕



◀ 請參考下表。

1~4	STAGE 1	12~13	STAGE 4
5~8	STAGE 2	14~15	STAGE 5
9~11	STAGE 3	16~17	STAGE 6

光明八勇士

CD

秘密商店與秘密武器



甘馬鎮沒有門牌，大家就是隨便找，全圖好愛心22以上。

◀ 能進去就很高興！



92梅絲村向右走到石少村上方。有剛在的武器好心上。

◀ 用照片夾判斷。



疾風的武器也在同樣的場所，這裡只有3個，好愛心22以上。

◀ 還是老地方囉！



塔西塔東在村具裡，大家就是隨便找，全圖好愛心22以上。

◀ 真能好東西吧！



剛佐的武器掉落的附近也有瑪德絲的武器，好愛心22以上。

◀ 按子連再回同地點。



天賦城右的森林附近秘角色會贈與武器，全體的好愛心25以上。

◀ 碰上的機會很低。

秘密
關啦！

虎
CD

話說成功了
點再戰。

雷電

Hu卡

接關數增加6次

在CONTINUE畫面中輸入指令後，接關數增加6次。

指令
同時按下
ELECT、
I及II鈕

▼指令的時機非常非常地困難，要慎重！



宇宙巡航艦

Hu卡

從29架座機開始

在標題畫面中，一邊按著方向鍵的上方不放再按II鈕3次，於是殘留座機從29架開始進行。



▲在標題畫面中輸入指令吧！

▼只要有了這個玩意兒就能輕鬆地抵達終點。



沙羅曼蛇

Hu卡

2 P同時玩的CONTINUS模式

2 P同時玩的時候，一方GAMEOVER的話，輸入右邊的指令看看，可以使用對方殘留的座機CONTINUE繼續玩，沒有殘留座機就沒法玩了！



▲啊！被幹掉了！

指令
同時按下
I、II鈕



▲好耶！復活了！

宇宙巡航艦

Hu卡

向隱密的舞台出發！

精彩熱烈的PCHU「宇宙巡航艦」的秘寶真是不少，這個介紹密道舞台的導入方法。知悉擔任天堂版的宇宙巡航艦也很熟悉了吧！本人這裡可以拿到提升能力的秘寶及1UP的道具等東西，可是也有大麻煩要慎重地前進，老練意圖被解決掉的話就不能進入同一個密道了！加油！努力取得秘寶吧！

在分數的百位數字中，選擇3、5、7、任一個數字分別置入下面照片的場所中。



▲好像就要撞牆了，雖然可以繞過去但麻煩去也！注意。



▲此處上下各有不同的路可選擇去，建議擇一條路！



▲除了個數較高的數值部分，因此進入到舞台的秘道。

巡弋戰士

Hu

第3面的頭目要用後火力攻擊，快速擊倒！

破壞裝置在第三面頭目兩側的砲台，則需要改變對於頭目的攻擊型式，必須要往頭目的弱點正上方移動，一面配合頭目的行動，連按著選擇鈕展開連火(B・F)攻擊！於是瞬間就把頭目給擺平了！是很不錯的江湖絕技哦！



▲第3面的頭目登場，先要破壞其砲台，開始攻擊(發射)！

▼改變破壞頭目砲台的攻擊型式之後，要注意頭目的子彈！



▶配合頭目的行動，連按選擇鈕，發動連火攻擊！

後火力攻擊是現代的潮流！

中「新」的選擇在標題畫面中，指令的「第1」對敵的畫

裝甲對決

Co

馬上可以看到閉幕畫面

在標題畫面中，選擇「NEWGAME」或「LOAD START」的時候，按RUN鍵輸入指令，於是馬上就出現閉幕畫面，結局非常地精緻，但總得先靠自己的力量闖完全程後再測試指令吧！



▲「NEWGAME」也好，「LOAD START」也好！按FRUN鍵，趕快輸入指令吧！

指令連續按著上、I、II、選擇、RUN等鈕



▶超級精彩的結局！想看見這種畫面的時候居然能看得見...真幸運！

」中「實」的顯示會一現了秘技在暫OK

神奇男孩冒險島

Hu

黃金的無限增值，感覺好像億萬富翁！！

變身為護人之後向最初的城(機器龍之城)的房間前進，裡面居然有寶箱！而且裝滿了黃金！拿完了黃金之後，記錄下密碼，把此密碼輸入後，黃金可無限次數地拿取哦！



▶機器龍的城中，頭目的房間(也就是機器龍的房間)裡面有寶箱！

◀總身成為護人！從起點開始，一直向右移動！



▶什麼！寶箱竟然復活了！用這招來大肆一蕩！做好各種準備吧！

◀再RESET一下輸入記錄下的密碼再度開始。

右「有」出現的級擄破隨全部出現一或2一1尸時秘寶店幾個。2尸時

精靈戰士

利用面的選擇從想玩的面開始吧！

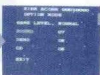
後火力攻擊是

不是有嘛！傳說中「精靈戰士」的面面選擇終於發現了！在標題畫面中把游標定在OPTION處輸入看命的話，可以選擇第1到第7面中所喜歡的畫面來玩。

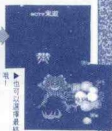


▲將游標置於OPTION處輸入指令

指令同時連續按著上、選擇及RUN鈕。



▲在OPTION畫面中，RUN的項目增加了2OK！



哦！也可以選擇最終

PC 原人

可以消除顯示暫停的記號哦！

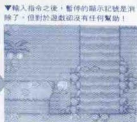
在「PC原人2」中按暫停之後，秘寶的持有數和暫停的顯示（ひとやすみ）會一齊出現。在此發現了消除暫停顯示的寫法，作法很簡單，在暫停中輸入指令就OK啦！



▶有辦法將暫停的顯示消除掉，就是這個解法！

◀在遊戲中按了RUN鈕之後就會暫停。

指令一面按I及II，再按選擇鈕。



▼輸入指令之後，暫停的顯示記號就消除了，但對於遊戲卻沒有任何幫助！

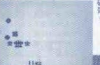
1943改

連續發射超級爆破·旋星會增值！?

在水上要塞這關中，會有寶貴的紅色編隊出現的話，連續發射超級破壞彈於是原來在編隊全部消滅的時候也只出現一個的旋星就會變成2~3個哦！於是在IP時幫助體力產生的星實立是一次會出現好幾個。雖然沒什麼但在IP時，相互的體力同時都能夠痊癒也值得感謝了。



▲自機從水面降下之後，紅色編隊馬上就出現了哦！



2個旋星馬上出現

◀編隊出現的話，連續發射超級破壞彈。

▼再進一步連續發射超級破壞彈，原來只出現一個的旋星變成3個了！



超大作「夢幻戰士VI」

等級上升指令，所向無敵!!

在這裡特別把PC系列名作「夢幻戰士」超技術公開吧！先來介紹等級（能階）上升指令吧！在遊戲中先按暫停、在2P的操縱器方面輸入指令後再解除暫停。這樣就可以上升一個等級，而且會就你輸入指令的次數來提昇等級，所以可以“從第1面開始馬上直接到達最高等級（能階）”。還有，輸入指令後除等級會上升，同時體力也完全恢復，危急的時候使用的話，可以經由等級（能階）的上升來恢復體力，非常不錯的啦！這下可以輕快過關啦！



▲先在暫時的畫面上2P操作吧！



▲危急！這個時候趕快輸入指令！

指令

同時按著2P操作部份的右及RU N、I、II等鈕



淘氣魔女

非常正點的音效測試模式！

在名曲雲集的淘氣魔女中發現了令人期待的音效測試模式、在模式選擇時輸入右邊的指令，於是就會顯示出曲目，可以在遊戲中聽到全部的BGM。



▲決定難易度的模式，要在選擇畫面中輸入指令！

指令
依序按左、下
右、上、選擇
鍵3次、左、
右II等鈕。

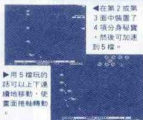


▲在畫面下方顯示出來自你聽些喜歡的曲子吧！

宇宙巡航艦

從奇怪的地方出現了第4項分身秘寶...!?

在上下無限捲軸面中，裝置了4個優先選擇項，加達到5檔吧！於是就可以上下連續地移動，還有第4項分身秘寶，會在奇妙的地方出現！



▶用5檔玩的話可以上下連續地移動，使畫面捲軸轉動。

▲在第2或第3面中隱藏了4項分身秘寶，然後可加達到5檔。



▶雖然可以充分地發動攻擊，但用速度5檔來操作就太過分了！

◀什麼？第4項分身的寶物竟然在那種地方//別說怎麼一回事？



金屬競技場 可以操作機器人

Hu卡

本遊戲基本上是自行設定各個數值，以後只要看著就可以了，不過輸入下面的指令的話，竟然可以自己操縱機器人了！同時可能可以跟秘碼交換秘技並用。



在進行每一項比賽之前的畫面中，把游標放在START處，接下列出的左邊及上鍵。



比賽之前輸入指令的話可以使該項之秘技



▲隨機器人之不同可以用耳聽來使障礙物強度大。

沙羅曼蛇 在示範畫面中遊玩

Hu卡

介紹一點沙羅曼蛇的玩法技巧，在示範畫面或能力提升介紹畫面中可以操作2P的自機，雖然示範畫面等結束了之後就沒了，不過還蠻有趣的所以刊了出來，怎麼樣？



在上面的標題畫面把游標放在2 PLAYERS處，再按開介紹畫面或元氣畫面的出現，出現了之後再時按下2P的1目鍵。



▲原作劇一下就拿得到秘寶。



▲在示範畫面期間可以自由地遊玩。

亂馬1/2 第二次流動的終止畫面

SCD

ENDING終了後，出現了在鞠躬的亂馬和阿西的變身效果畫面。

作法是先通過遊戲一次，然後在終點的最後畫面中輸入右下方的指令，於是終點畫面再度流動一次，亂馬和阿西出來了。

▼總之，努力到達終點吧！然後在此畫面中輸入。



同時按了上，RUN、I之後，再同時按下，SELECT、II鍵



這真是男扮女，非常有趣！



▲最後亂馬和阿西以鞠躬來結束。

銀河帝國 陣容介紹的發現

SCD

發現了本遊戲中的製作陣容介紹畫面。

作法是先開始玩遊戲然後在畫面中出現了「KOGADO」的標誌的時候，同時連按著I、II及選擇鈕，於是出現了拍胸脯的女孩及工作人員一覽表的畫面。還有在終止的標誌中輸入同樣的指令後，會出現其他的戰力陣容介紹畫面。



畫面！
看到製作陣容介紹
以輸入指令。
在此終止畫面中也可

出現了！
於是，女孩的精彩就
「女孩轉回正了。」

PC 發行者

日期	日文卡名	中文卡名	種類	廠商	日幣定價	形態
5月1日	スプリガン mark 2	精靈戰士 2	STG	那克沙特	¥6800	CD
5月1日	テラフォーミング	星艦迷航	STG	東特小組	¥6800	SCD
5月29日	ドラえもん のびのびのドラビアンナイト	小叮噠 2	ACT	哈德森	¥4800	SCD
5月預定	キャンペーン 敵大戦略 II	大戰略 II	SLG	海船社	¥7800	SCD
5月預定	5・キックボクシング	狂野拳擊賽	SPG	MICRO WORLD	¥6800	SCD
6月12日	太閤記	太閤記	SLG	講談社	¥8500	SCD
6月15日	カラーウォーズ	彩色戰爭	ETC	日本椰子	¥7300	H
6月19日	アドベンチャータイズ カブコンワールド ハテナの大冒険	卡普空世界 哈特納的大冒險	ETC	哈德森	¥6200	SCD
6月25日	トップをねらえ! GUNBUSTER Vol.1	勇往直前	ETC	山河社	¥6800	SCD
6月26日	高橋名人の新冒險巻	新冒險卷	ACT	哈德森	¥8500	H
6月下旬	ジェンサイド	裝甲小子	ACT	有線因克雷	未定	SCD
6月預定	F1 CIRCUS SPECIAL POLE TO WIN	突極 F 1	SPG	尼基布茲	¥7900	SCD
6月預定	テラクレスト	未定	STG	尼基布茲	未定	H
6月預定	盟約の定義	盟約定義	RPG	休曼	¥7200	H
6月預定	ドルアーガの塔	迷宮塔	A・RPG	東興行	¥6800	H
7月10日	ソルジャーブレイド	超級戰士	STG	哈德森	未定	H
7月17日	ロードス島戦記	羅德島戰記	RPG	哈德森	¥7200	CD
7月預定	GODS	神界	ACT	PCM	未定	SCD
7月預定	PC ココロシ	變身男孩	ACT	TAKERU	未定	CD
7月預定	ファージナスの邪聖華	幽冥邪聖	RPG	休曼	未定	SCD
7月預定	ぼっぼ'おまじっく	未定	ACT	R I O T	¥6980	SCD
8月預定	エグザイルII	時空異變 II	A・RPG	R I O T	未定	SCD
8月預定	スライム ワールド	史萊姆世界	ACT	MICRO WORLD	未定	SCD
8月預定	TRAVEL エブル	未定	ACT	R I O T	¥6980	SCD
8月預定	ベイビーショー	未定	ACT	MICRO WORLD	未定	SCD
今夏	アクトバットミッション	未定	STG	UPL	未定	SCD
今夏	インベリアル フォース	未定	SLG	系統軟體	未定	SCD
今夏	サッカー	美籍足球	SPG	克利姆	未定	H
今夏	ザ・プロ野球SUPER	因特克棒球 II	SPG	因特克	¥6800	SCD
今夏	パワーリーグV	超級聯盟 V	SPG	哈德森	未定	H
今夏	PC 傑人シリーズ PC 電人	PC 電人	ACT	哈德森	未定	H
8月預定	サーク I、II	少十 I、II	A・RPG	R I O T	未定	SCD
今秋	アルファウェイブ	未定	SLG	MICRO WORLD	未定	SCD
今秋	コスミック・ファンタジー 3 冒險少年レイ	冒險少年 3	RPG	雷射軟體	未定	SCD
今秋	サイレントメビウス	魔法陣都市	RPG	米原亞	未定	SCD
今秋	ゼロヨンチャンプII	高速競爭 II	SPG	米原亞	未定	SCD
今冬	ワールドカップ サッカーⅢ	世界杯足球賽	SPG	米原亞	未定	SCD
未定	RPC 傑人	RPC 傑人	RPG	哈德森	未定	H
未定	アルカノス	未定	ACT	因特克	未定	CD
未定	イースIV	伊蘇國 IV	RPG	哈德森	未定	SCD
未定	IT CAME FROM THE DESERT	騎鶴雄兵	AVG	勝利百產	未定	CD
未定	ウィザードリィV	巫師雜誌 V	RPG	那克沙特	未定	SCD
未定	宇宙戦艦ヤマト	大和宇宙戰艦	SLG	休曼	未定	SCD
未定	キャラクターフォーエース	未定	STG	NEC 阿爾達	未定	H

日期	日文卡名	中文卡名	種類	廠商	日幣定價	形態
未定	銀河右衛門傳説 YUNA	銀河少女傳説	ETC	哈德森	未定	SCD
未定	クイズの星	解謎之星	ETC	太陽電子	未定	SCD
未定	ケイングラント	大地雄鷹	ACT	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	幻蒼大陸オーレリア	幻蒼大陸	A・RPG	春徳	未定	CD
未定	ゴッド・パニック至上最速の拳闘	未定	STG	迪基克	未定	H
未定	スーパーシュヴァルツフルドⅡ	銀河帝國Ⅱ	SLG	工畫堂	未定	CD
未定	スーパードライブスⅡ	太空戰鬥機Ⅱ	STG	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	ストライダー飛龍	出擊飛龍	ACT	NEC阿貝產	未定	H
未定	ストラテゴ	未定	ETC	勝利音產	未定	H
未定	スペースファンタジーゾーン	宇宙幻想空間	STG	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	ZERO WING	零翼	STG	那克沙特	未定	CD
未定	ソーカリアン	戰略傳奇	A・RPG	勝利音產	未定	SCD
未定	ダイノフォース	機甲特戰隊	STG	俊尼波	未定	H
未定	TATSUJIN 達人一	宇宙達人	STG	春徳	未定	H
未定	DOUBLE DRAGONⅡ	雙龍Ⅱ	ACT	那克沙特	未定	SCD
未定	ダンジョンマスター セロンズクエスト	未定	RPG	勝利音產	未定	SCD
未定	チキチキボーイズ	未定	ACT	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	つっぱり大相撲	大相撲	SPG	那克沙特	未定	H
未定	TV スポーツ・スペシャル	趣味大運動	SPG	勝利音產	未定	SCD
未定	天地を喰らう	吞食天地	ACT	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	ドラゴンナイト2	龍騎士2	RPG	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	21 エモン	21龍門	ETC	NEC HE	未定	H
未定	パワースポーツ	未定	SPG	哈德森	未定	H
未定	パワーテニス	未定	SPG	哈德森	未定	H
未定	ピーターバックラット	未定	ACT	天青	未定	H
未定	フィードハンター	未定	A・RPG	亞特小組	未定	SCD
未定	50th	50號機密	RPG	迪基克	未定	CD
未定	ふしぎの海のナディア	藍寶石之謎	ETC	哈德森	未定	SCD
未定	BURAI Ⅱ	光明八勇士Ⅱ	RPG	山河社	未定	SCD
未定	ブラッダーズ	星際城市	RPG	I.G.S.	未定	SCD
未定	プロジェクトF	未定	SLG	雷射軟體	未定	SCD
未定	ヘルファイアー	地獄火	STG	NEC阿貝產	未定	H
未定	ホームデータの翻新	本家復仇	ETC	荷姆	未定	H
未定	BONANZA BROS	龍鳳紳俠	ACT	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	炎の門球兒 ドッジボール	門球兒	SPG	哈德森	未定	H
未定	ホラーストーリー	未定	ACT	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	ボンバーマン'92	轟炸超人'92	ETC	哈德森	未定	H
未定	マールマッドネス	未定	ACT	天青	未定	H
未定	マジカルバズル・ボビルズ	未定	PZG	天青	未定	H
未定	サミーヘッド	未定	STG	春徳	未定	H
未定	魔物ハンター妖子Ⅱ	魔界妖子Ⅱ	ETC	美寶亞	未定	SCD
未定	桃太郎外傳	桃太郎外傳	RPG	哈德森	未定	H
未定	モンスターマーカー	怪獸製造廠	RPG	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	ラストハルマゲドンⅡ	未定	RPG	布萊因克雷	未定	SCD
未定	ラプラスの魔	魔皇屋倫	RPG	休曼	未定	SCD
未定	LOOM	紗之舞	AVG	勝利音產	未定	SCD

天外魔境II



——徹底攻略——

攻略者：GAME HUNTER電玩攻略坊
繪圖：KENNY



信

在為人不可知的宇宙深處，宇宙創造主（女的？）創造了二位天神，一位「瑪理」（マリ），另一位是「尤米」（ヨミ）。創造主要「瑪理（紅）」和「尤米（青色）」在廣大的宇宙中，找尋一個最美麗的星球，集合二個神力，加以誕生出極強的生命，並開始地育。「瑪理」和「尤米」二人由創造主的手中，向宇宙飛奔而去，在漫長的旅途中，二人有時候嬉戲，有時候爭鬥，更有時候沉入在深遠的冥想中，經過了悠久的時間在宇宙空間旅行。

有一天，二人正穿越太陽系，經過璀璨的火星……忽然看見一顆充滿了生命的青色星球（此星球現在稱之為「地球」）二人互相望了一望，找到了！這顆星球！於是二人啟動渦輪機（DOCH・EFI5000cc・多點噴

射），向地球衝了進去，最後「瑪理」和「尤米」在這裡創造了一個世界，而此世界人人都稱之為「日邦格」（ジパング）。

那個時候的「日邦格」，出現了一種名叫「暗黑蘭」（暗黒ラン）的巨大妖花，「暗黑蘭」是生長在傳說的地底國「根之國」的巨大植物。「根之國」的王，名字叫做「尤米」（ヨミ），這好像……？？。「尤米」將「暗黑蘭」的根莖連到地面上，「根之一族」的怪物們也隨之出現，在極短的時間內，便刺製了「日邦格」，正當「根之一族」在各地展開侵略行動時，不知從何處出現了和怪物對抗的種族，其名稱為「火之一族」，這又好像……？？。「火之一族」和「根之一族」的戰鬥持續了數千日之久，在這長期戰爭的末期，「火之一族」將其最後的力量發揮至極

限，有七位最強的火之戰士，持著七把聖劍，將「尤米」和「暗黑蘭」封閉在地下的深處，而「火之一族」也在這戰爭結束後消失……。

經過了千年的和平歲月，人們的記憶中對「暗黑蘭」也慢慢地消失，而「火之一族」的存在也當做是傳說。在此時，關於千年前七把聖劍封閉著「暗黑蘭」的事蹟被一個人知道，在其心中也點燃了野心。這個人就是「日邦格」西方，統治著大和地方的「太君」（タイクーン），聽信了心機「三博士」所說若利用「尤米」和「暗黑蘭」的力量，就可以將「日邦格」完全收為己有，就決定要找出七把聖劍並解除封印！若是將封印解開，「尤米」和「暗黑蘭」就會再度復活並出現在地上，千年前惡夢，是否又即將重現，而「日邦格」是否又會變成人間地獄……？！



▲具有大迫力的標題畫面，令人難忘的印象，叫人好不爽快。

〈基本操作方法〉

在平時移動時，以十字鍵就可以操縱「卍丸」上、下、左、右的移動。而按I鍵可叫出指令並加以決定，II鍵是取消，平時與戰鬥中都一樣。按選擇鈕就可以叫出輔助指令畫面，要各種都加以熟悉。

〈輔助指令〉

在移動畫面，按「選擇鈕」即會出現「地圖」、「モード」(模式)、「作戰」三種指令。

地圖：在畫面上會出現目前所在國家的地圖、所到過村莊的位置與鄰近國家的國名、樞紐所在處就是「卍丸」目前所在的位置，在城鎮內及迷宮內此指令無法使用。

模式：有四種指令可供使用。(1)速度)即移動速度，「遅い」是慢，「速い」是快。(文字速度)有1、2、3、4，數字越大則速度越快。(話す)「實」，說話和打開寶箱。「(1)」是要按I鍵才能執行。「自動」是不用按鈕就會自動執行。(よけ補正)是移動方位修正的意思，「なし」是碰到樹木、岩石不會自動轉向，要用十字鈕來改變方向。「あり」則會自動的移動方向並繼續行動，移動中按RUN鈕可以切換。

作戰：可以用來設定同伴的戰鬥方針指示，在作戰中可以各個人加以設定(「卍丸」除外)，而作戰方針的指示設定項目有四種。(指揮)是手動模式，完全由玩家自己加以選擇，(委任)則由電腦自動設定，一選擇(委任)，就接著選擇下列指示。(最大損害)是指給予敵人傷害統計數值最多的戰法

，(敵減らす)是將敵人名出現隻數加以消滅減少為優先，前者是複數戰法，後者是單體戰法。(防禦優先)是採取本身安全為主的戰法，屬於守勢，(攻擊優先)是屬於攻勢，無論如何將敵人集中打倒為主。(回復のみ)是一有生命危險，回復生命力的卷物會自動使用。(卷物自由)則是會將身上的卷物地在戰鬥中自動使用。以上就是「作戰」的介紹，可自己自由地加以設定，但同樣地較沒樂趣！



▲在這遊戲中能操縱的單位上進行遊戲則人心曠神怡。

〈移動指令〉

兩；就是金錢的數目。

狀態：一選擇此指令，可以得知「卍丸」等人的各種狀態。分為(個別)，可以了解各個角色的狀態，以I鍵加以選擇，其順序為「戰國卍丸」(卍丸)→「カブキ」(團十郎)→「極樂」(極樂太助)→「綱」。(一覽)是四個角色一起表示出來，按I鍵可以改變其項目，其順序為「狀態」→「武器」→「道具」→「卷物」→「奧義」→「裝備」。以上按II鍵即解除。在畫面上，「德」是經驗值，而右側是下次等級上升所需要的經驗值。「段」是等級。「体」也就是生命力，而右側是最大生命力。「技」是應魔法力，右側是最大魔法力。「攻擊力」其數值越高，給予敵人的傷害越大。「守備力」，其數值越高，本身所受到的損傷也越少。「素早さ」即是速度，數值越高，則能比敵人更早採取攻擊行動，而也更閃避敵人的攻擊。

道具：此指令能夠選擇「卍丸」等人身上的東西，而道具數量方面，「卍丸」、「カブキ」能帶六個，「極樂」能帶九個，而「綱」只能帶三個。(使う)是伊用，(渡す/交換)是給予

或是交換，(捨てる)是捨棄。在畫面上方中央是將目前選擇的道具加以顯示其功能。



武器：能將「卍丸」等人身上購買的武器、防具加以選擇裝備。分為四種形式「頭、手、體、足」；購買時要加以確認其種類與威力等數值。(裝備する)是將武器、防具，在畫面上以黃色表示。(渡す/交換)是能夠將武器、防具互相交換的。(捨てる)是丟棄。而武器方面，多可帶六種！

卷物：使用身上所持有的物(術使う)是使用卷物，而不是將的卷物以綠色來表示。(渡す/交換)將卷物給予或交換。(捨てる)將物加以丟棄，每人最多可帶14種，使用卷物會消耗「技」的數值。

奧義：可以用來使用所學到的特殊技巧，最多可學到8種，但形狀相同。「卍丸」是(劍法)，「カブキ」是(秘藝)，「極樂」是(體術)「綱」是(鬼道)。但有些奧義特殊，對使用者會產生副作用，要加小心，如「紅丸斬」，「卍丸」以後，身體會因體力消耗過大而暫時力？？？

？？？是特殊指令，平時不顯示出來，只有在特殊的情況之下才有相對的指令出現，要多加留意，如捨棄「神之劍」，「？？」就會出現「衝擊」的指令。

〈戰鬥指令〉

戦う：是戰鬥，以十字鍵進行選擇目標，I鍵決定，而畫面上敵方的數值是敵人的生命力。

卷物：選擇攻擊系或回復系物，不能夠使用的卷物以綠色來表示。**持物：**選擇所要使用的道具對

器，有些別的作用



奧義中使用。

備え (守る)是損傷數目，能擋住敵人的安全。(本身不會受) **作戰** 自己加 **突破** 門中，若原 **狀態** 全員突破， **狀態** 樣，要時 **？？？** 合一樣。

〈遊戲〉

在遊戲地有錄遊戲(錄)是休息以記錄。(記錄のみ)やめる)另外在「轉」的進行遊戲，而續進行下去

在畫面
加以說明

作十分方便。不過威力計算
的作品。

身上所
備起來，
足」，在
力增強數
具裝備
了/交換
或給予
方面，最

的卷物，
能夠使用
(交換)
將卷物
注意，

到的特
態各不
力(平
衡)，
使用之
多加的
一使用
時無法

並不會
下才會
。如若
出現「

左右來
敵人上

系的卷
表示。
具或武

有些武器在戰鬥中使用，具有特
殊作用。



了。小
個目的
者對技
巴可是
這道
理建了
了，後
這就
更不
再說

奧義：將學到的特殊技巧在戰鬥
使用。

備用：有3個指令可加以選擇。
(守備)是守備，減少本身所受到攻擊
損傷數值。(かばう)是挺身而出，
增加敵人對伙伴的攻擊力，確保同伴
安全。(よける)的指令若成功，則
完全會受到任何的損傷。

作戰：和前述的(作戰)指令一
樣自己加以自由的選擇與使用。

突破：和逃走的意思一樣，在戰
鬥中，若是一人使用成功，那麼就可以
突破，逃離現場了。

狀態：和前述的(狀態)指令一
樣時常加以確認。

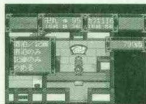
??：和前述的(??)特殊指
令一樣。

〈遊戲存錄・繼續〉

在遊戲中的「宿屋」內，可以自由
存錄遊戲，最大是5個。(宿泊/記
入)是休息恢復體、技，並且將遊戲加
以存。(宿泊のみ)是只要休息。(
還の方)是只要將遊戲存錄下來。(
お6)是取消、不要的意思。

另外在開始遊戲時，出現「起」和
「轉」的畫面，「轉」是由最初開始運
轉，而「起」則由存錄的遊戲來繼
續下去，也即「歷戰的記錄」。在

上方有4個指令。(續さ)是繼續。(
寫す)是拷貝，也就是將存錄的遊戲加
以拷貝、複製。(消す)可以消除存錄
的遊戲中所不要保留的遊戲檔案。(詳
細)可以得知存錄的遊戲之中的種種狀
態。(TENGA 12、01-2.05)是5
個存錄遊戲的檔案名稱，另外也有目前
所在的地方名稱(AREA)以及到目前
所花費的時間(TIME)和(段)、「(德)
的數值表示。若是BACKUPRAM
的容量不夠，會出現「容量が足りませ
ん…」的文字，選擇「はい」可以進行
刪除BACKUP RAM中的遊戲檔案，
後面都有數值，可以用來了解刪除多少
檔案就有足夠的容量來存錄「天外魔
境」的遊戲。



▲休息、記錄，都是在這個地方。不知道有
沒有別的服務？

〈建築物〉

在城鎮內，有各式各樣的房子，販
賣著「武器」、「防具」、「道具」……
等，以下就加以介紹。

宿：宿屋。在此地方可以休息來
恢復生命力、技力，也能夠存錄遊戲。

武：武器屋。在此有在販賣各式
各樣的武器、防具。

物品名		買取價		賣取價	
品名	買取價	品名	買取價	品名	賣取價
空の鎧	200	毒力	500	空の鎧	100
鎧の心	200	毒力	500	鎧の心	100
鎧の足	200	毒力	500	鎧の足	100
鎧の手	200	毒力	500	鎧の手	100
鎧の腕	200	毒力	500	鎧の腕	100
鎧の腰	200	毒力	500	鎧の腰	100
鎧の脚	200	毒力	500	鎧の脚	100
鎧の首	200	毒力	500	鎧の首	100
鎧の髪	200	毒力	500	鎧の髪	100

道：道具屋。在此有在販賣各式
各樣的道具。

預：預存屋。可以將身上多餘的
武器、防具、道具、卷物、金錢存起來

，金錢以100兩為基本單位。

雜：雜貨屋。在此販賣著武器、
防具以及道具，屬於綜合性的商店。

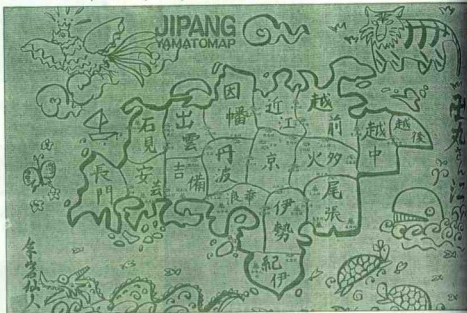
紅色燈籠：莊屋。和「宿屋」一
樣，但是在沒有「宿屋」的地方，就要
去找看有沒有「莊屋」，可以休息，而
且花費較少，但不能存錄遊戲。



〈注意：在購買「武器」、「防具」、
「道具」，或者得到、使用「卷物」、
「奧義」時，畫面的上方會出現其名稱、
效用，以及是攻或防的種類和威力數
值及什麼人可以使用，在購買「武器」、
「防具」、「道具」時要格外的留意，
才不會浪費金錢。而「卷物」不論在
平時或是戰鬥，能使用的全是白色文字
表示，變暗或變綠色即代表不能使用；
最後關於(消す/交換)的指令，先選
擇要交換、給予的東西，然後再選擇要
對換的東西或是空格處就可以了。還有
在遊戲中的狀態上：(さん)是酸，一
移動會減少「生命力」。(どく)是毒，
一移動會減少「技力」。(わらす)
是遺忘，無法使用「卷物」。(ねむり)
是催眠，(まひ)是癱瘓，都無法做
任何動作。以上種種的現象，包括降亡
，都是暫時的，只要在一段距離的路
就會解除、恢復。〉

以上的注意事項，必須旁記在心！

攻略：日邦格手繪地圖



第一章

火多

這天，在寧靜祥和的「白川村」裡，男主角「戰國元丸」正在家裡吃著母親「春」所精心烹調的營養早餐。「元丸」狼吞虎嚥，一個不小心噎著了，腳口抽了老半天才鬆了一口氣，意猶未盡，正待繼續準備另一次痛快的狂餐時，屋外傳來了吵雜的話聲和敲門聲，碰、碰直響，原來住在村內的村民來敲門，這到底是……哦～「元丸」是村子裡的孩子王，所有的小孩子都很喜歡他、崇拜他，在經過民意調查後，「元丸」最有

孩子緣，所以自然而然當選了「白川村」第一屆直選的孩子王，不簡單！而今天正好在「高山町」有盛大的祭典，村民們一方面擔心「元丸」會帶著小孩去「高山町」看祭典不安全，一方面由於元丸在各處惡作劇很光火，所以就來到「元丸」的家，在門口叫嚷，不讓「元丸」出去，要討個公道「元丸」的母親就叫「元丸」到樓上去，且自己也守在屋子內，「元丸」一看，這下不好玩啦，順著母親的意思上到二樓，但心中早

已有所打算。

到了二樓，「元丸」走到窗戶，拿起了藏在此處的繩子，打算將繩子一端向外猛力一丟，嘩地一聲，繩子向外衝射而出，並且纏繞在對面牆上，還真準，有一套。「元丸」不去捉野牛或野馬，一定大發利市，就沿著繩子慢慢地爬了出去，守在門口的村民都沒有發覺，「元丸」心中樂開了，越爬越起勁，越爬越快，但到

度太快，收的「元丸」手光，咚地一個「大塊包」，急急忙忙，村子內的「元丸」，在在夠辛苦，寶箱中得到體力回點，小孩，外加強勁！「元丸」位（包括小孩），當然要顯威風。在「元丸」的父也得知自己將厚「元丸」可以並存錄遊戲點的武器、對了，是統治著「本」西牛，從京都要典，但是，她挖掘古墳留下來的「太老」這樣伴他喜歡收還有遠親「電視遊樂雜惠」、「酒「太老」」走出了，一舉。走到半路，哇～！之後，地震，當地地震，看了人，搞不NTER幫忙去住比較保。是「元丸」村子內一片高山架快要不礙事，沒別處觀賞一

收，收勢不住。「祀丸」獨家專利「祀丸手動ABS」手剎車系統也不錯，聽著一聲向松樹撞去，頭上睡了一大堆包，有夠爽的。

急匆匆忙進入松樹旁的「神社」內，村內的小孩們早已集合在這裡等祀丸，而門口兩位是「看門」的，實稱古奇。在「神社」內可以在上方神龕到「木槌的手錶」，可增加守力，一定要裝備上。裡面有三位木外加一隻小土狗。隊伍陣容夠堅，祀丸心想，連自己一共有五隻小土狗）要去「高山町」看祭，雖然在村子內先四處逛一下，聽著「在村子內得到情報，才知道「祀丸」的父親已失踪一年，下落不明，而自己擁有強大的力量……。「祀丸」可以恢復「生命力」和「技力」，湯治哉，也有商人在販賣一些好一點的、防具，要準備齊全。好一點，還有一個重要的消息，那就快著「日邦格」(ジバンゴ即古日邦格的「太君」(タイグーン)都要來「高山町」參觀並主持祭典……「太君」在「日邦格」各性主講和演講，找尋著從古代所遺留的「聖劍」……？，奇怪！「這傢伙，到底有什麼用意呢？也聽取收集古董，「祀丸」想他手上握的「自來也」以前所寄給他的「雜誌、報導」，外加「空軍理」「高井法子」的攝影專輯，不知道「是否有興趣？」

「走了「白川村」，順著河岸向東走，一路上大聲嘩嘩哈哈，好不快活呀，轟隆轟隆，大地一陣搖動！地震啦//搖啊搖，搖了幾下，地震也就停了下來。唉——最近村裡，看來「日邦格」不安全，待不要好要麻煩在「台灣」的HU...比波入境手續，搬到「台灣」比較方便，「祀丸」心中嘖嘖不已，一行人走到了「高山町」，一片春意洋洋，熱鬧非常，因為想來開始了，雖然剛才地震，但，沒問題！在村內東逛西晃，逛一逛，這才發覺「高山町」可

大著呢，有不少商店，因今天是祭典的日子，所以一律公休，暫停營業，這個也是人之常情，輕鬆一下嘛～。

村內的上方有二個「宿屋」，中間是「太君」住的，左方則是平民住的，真是公平不。村中的人會告訴祀丸，太君要求每個來參觀祭典的人替他，否則不準祭典開始進行「祀丸」想，不曾見過「太君」，先去換他一樣，看是長得什麼樣子，是圓還是扁。到了中間的「宿屋」，上了二樓，「太君」就在中央下方的房間內，因為今天是一年一度的高山祭，所以「太君」特別准許平民可以接近他，與他交談，什麼！還是什麼話，有夠臭屁的，欺人太甚，想教「祀丸」也是「火之一族」的後裔，咱家遠親「自來也」和「HUNTER」更是結拜兄弟，好哥兒們，竟這麼瞧不起人，真是世風日下，人心不古，得和「中本伸一」拉拉關係才行囉。暫且忍他一忍。看以後誰的下場比較慘，哼！長得帥頭目，一臉「植蠶」像，看了就想吐，要去煮雞「可樂」湯調候，煮滾口。而上方是在「太君」身旁輔佐的「三博士」，全是長得怪模怪樣，不看不聽，眼睛差點抽筋！

走出「太君」所住的「宿屋」，回到左方的「宿屋」中，二樓有預先為「祀丸」準備的房間，問了問掌櫃，才知道「安插出版有限公司」為「祀丸」預訂的，哇——多謝啊，連坐墊都精心設計，還印有紅色「祀」記號，真是細心。「祀丸」拍了拍屁股，往坐墊上一坐，吃了一碗泡麵，高山祭也就開始舉行囉。



只見雷鼓喧天，歡聲沸騰，各式各樣的神龕也已集結而來。PS：這一段動作畫挺精彩的，也為「天外魔境II」的製作群和角色做一番介紹。正當「高山祭」進行到了一半，天空突然間忽然一片黑濁，紅色的妖光緊接著佈滿了天空，山崩地裂，天地為之變色。從地底冒出了第一株暗魔蘭「紅色暗魔蘭」。其根部四處搖動，高山祭為之中斷，而「高山町」也被弄得慘不忍睹，哀聲不斷，鬼哭神號。在「紅色暗魔蘭」的口中出現了「根之族」的「死神兄弟」三人，分別是老大「牙王」(キヤ王)、老二「爪王」(ツメ王)、老三「角牙」(ツノ王)。得意洋洋，大聲地喊著要「祀丸」快快出來投降。



「祀丸」理都不理，耐著性子泡麵吃完後，慢條斯理地走下樓去，哎呀！一村人一個個都消失不見，這一定是那群白痴兄弟所做的好事，在外面鬼叫了老半天，出去看看，剛要出門口，「祀丸」的三個部下和小土狗兩個發軟告誡祀丸說走不動了，此地不安全，於是祀丸就打發他們回去，走到門外，「死神兄弟」告訴了「祀丸」，其母親「毒」已被捉到了「兩面窟」……什、什麼，將我母親捉到了「兩面窟」那地方，可惡至極，「祀丸」已經發狂，想了一想，也不知道母親被捉走是真是假，回去看看，不打算去，一盤衝了回去，沿途和「根之一族」的小噴嚏打了幾場架，小CASE，不打緊。PS：若在平時常移動，走了一小段路，會自動地恢復少許「生命力」和「技力」，若是中了「酸」(さん)或「毒」(どく)……等等，走一段路也會恢復正常。

回到了「白川村」的家中，一看之下果然母親已被「根之一族」捉走，「祀丸」心中一陣悲痛，直罵自己太沒用

走到房子旁邊，打開窗戶，她一聲，繩子在對面的松樹祀丸」若改行發利市，財源熱身運動，故，守在門口的心中可樂透快，但因為遠

連母親都保護不了，經村人安形之下才好過一點，立刻打起精神，把悲憤化為力量，拿出男人的根性，誓死消滅「根之一族」。在「道具屋」的老伯伯、響應困難當頭，物力艱危，動侯特家的口號，所有東西一律以半價五折優待，真是令人感動。「汨丸」將一切東西都打點好後，口中唱著「笑傲江湖」，向「兩面窟」出發而去。

沿途上有指示牌，可以向左方位和地名，每個都要去看。向東走到了「牛首村」，此村介於「高山町」和「兩面窟」的中間。在村子內有在販賣好一點的「武器」及「防具」、「道具」，都要加以購買。由村民的口中得知村外北方有居住著「天狗」的「天狗之庵」，而「天狗」從千年前一直到現在都是「火之一族」的戰友與夥伴，會幫助「火之一族」。所以「汨丸」立刻知村外向北方走去，過了小橋，果然看到了「天狗之庵」，在這裡可以看到「天狗」所贈送的卷物「若草」，有了「若草」的卷物，那「汨丸」的生命更加有了保障。「天狗」告訴「汨丸」，在「牛首山」兩邊的山中也有住著「天狗」，可以得到「雷光」的卷物。「汨丸」千謝萬謝地辭別了「天狗」，在上方有條小路，可以通往「越前之國」，但目前被「黃色暗葉團」的花給擋住，還無法過去。

「汨丸」就繼續向東走，過了橋就來到「炭燒小屋」，在「炭燒小屋」內碰到了以前的同伴，兩人見面，寒暄了幾句。這間小屋是專門在燒炭的。「汨丸」十分好奇，到右邊的燒炭室去瞧一瞧，沒有什麼特別，但一走了出來，全身都被灰粉蓋住了，黑漆漆一片，只露出兩個眼睛，真是丟臉。在隔壁屋子內，「汨丸」可以在此休息，也得知再向南方走就可以到達「兩面窟」。想起了剛才「天狗」伯伯說在「牛首山」南邊還有一位「天狗」，就先向那兒去，經過了「牛首村」向南走，就到另一個「天狗之庵」，在此得到了「雷光」的卷物，使得「汨丸」的攻擊力加強。「汨丸」高興地哼起「天狗、天狗，我愛你，你既偉大又聰明」的小曲兒，一

路唱了回去，改天一定要在報上刊登銘謝啟事才行。

在「牛首山」西邊有個「關所」，但大門關閉，現在這無法通過，而「關所」的西側有通往「京之國」的道路，然而被「青色暗葉團」的根給擋住。「汨丸」殺母心切，頭也不回，馬不停蹄地趕回到「炭燒小屋」稍做休息，下了幾盤棋之後，再向南方走去，不久就到了「兩面窟」。「汨丸」心中激動萬分，母親就在裡面，不知是否安好，可惡的「死神白面兄弟」，搶不了你們，衝啊！「汨丸」邁開大步，信心十足地走去。進入了「兩面窟」（附圖1），「三博士」又出現了，三人先自我介紹一番，由右而左分別是機器開發部門的「通羅博士」（アロン博士）、生化技術研究的「通羅達博士」（ドレロン博士）及魔法專家的「貝歐博士」（ベロン博士），向「汨丸」冷嘲熱諷一番後就離開了，好！敢惹不起我「戰國武士」，試試就知道！看了一眼，「高山町」的村人都被捉來關在裡面，大家放心，一定救你們出來，稍安勿躁，以免壞了我「汨丸救母」的大事，總不能讓「自來也」成風，「汨丸」我也要神氣一下才好。



在二樓有「甘露丸」的「56兩」，要去拿，到了三樓，「汨丸」抬頭向前一看，母親就被架在前面，下面烈火熊熊地燃燒著……嗚！「汨丸」大吼一聲，向前奔去，這「死神兄弟」也太差勁，喪盡天良，和本遊戲無多大關係的角色也要捉，改天要到「哈德森」去抗議一番。此時「角王」把守在這裡，「汨丸」立刻和他打了起來，當戰數十回合，將「角王」打得粉碎，正當要鬆一口氣，想不到「角王」又再度復活，真是好人不長命，禍害遺千年，兩人又對上了，只見刀光劍影，各自使出絕活，最

後「汨丸」使出破劍式，才將「角王」打敗，而向「北二高施工」領石車，將「汨丸」壓得嗚嗚嗚嗚嗚嗚，這下可沒戲唱了吧！

救出了母親，母子倆回到了「牛首村」家中，「汨丸」的母親說出之前令「汨丸」震驚的事。也就是關於「火之一族」與「根之一族」對抗「正當「春」說得正精彩時，聽見「汨丸」已在夢周公，氣得賞給「汨丸」一頓臭罵，真是的，最起碼她要拜個禮，你得你母親我有此天大的好機會當面喝口茶，「春」又說道，所以「汨丸」吾兒//你父親是「火之一族」的頭目，而你也，「火之一族」就是要守護「日邦格」，你老爸已經在你的身上了。「汨丸」聽得也半信半疑自己的耳朵所聽的，但自己卻有不可思議的強大力量，真的，真的……，「汨丸」此時才真正了解的使命與責任。「汨丸」的母親手中拿出了「汨丸」的父親所留下那形見之劍」和「神羽織」，將「汨丸」一穿上後，哇塞不得了，結果了劉英俊、傲氣逼人、豪情萬丈。

▶ 從少年，你知道多少？



「汨丸」的母親告訴他，那「日邦格」的大將，而她在「汨丸」等著「汨丸」成功歸來。「汨丸」聽著，勉勵自己，一定不辜負母親與父親的遺志。踏著走出家門，把在外所學都派上用場，叫「汨丸」別心母親，大家會替「汨丸」照顧，「汨丸」眼中一陣濕潤，鼻涕一雙，差點就要落下英雄淚，幸好強忍住了，只見眼眶中，淚光晶瑩，感動的一刻。

走出「白川村」，到「美津」看看，在村內得到消息，「真流

出現了一座「聖劍」，在「聖劍」裡找到並被「聖劍」尤木問題大嘆，到了「關所」走了，所「關所」的樓上，其口中得知有位名叫「十郎」的人，大山大山，也麻煩「汨丸」，「汨丸」之本，從村「關所」受「汨丸」的母親，她~可憐，住著「天狗」，以「汨丸」離開「前邊，找到「汨丸」一個「羽」，可以「馬瀨村」，但被「直向南走」，入「羅文洞」的敵人都是家一個就K，在B1樓看，出強敵，以「汨丸」已經來到了「此深呼吸」，

將「角王」
 處」傳來
 嘩嘩才放心
 到了「白川
 說出了一段
 是前宮中
 對抗之事，
 遇見「花丸
 花丸」一驚
 捧個場，竟
 會露露臉。
 所以！「花
 一族」的使
 的使命就
 已經走了
 在「花丸」
 出神，不敢
 自己的確
 的，這是真
 正了解自己
 母親由前
 留下來的「
 「花丸」
 呆了，雄姿

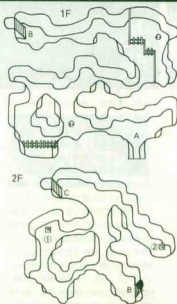


說，要成為
 在「白川村
 「花丸」一
 母親的期望
 鬥，村人都
 丸」不用擔
 照顧的，「
 一盤，差一
 忍住心中的
 聲，令人感

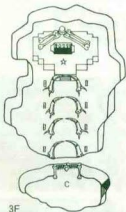
高山町」去
 尾張之體」

燈一座「鬼骨城」，裡面好像藏著
 「聖劍」。另外也得知「太君」已
 前並拔起了七把「聖劍」，解除了
 「尤米」的封印，這下可不得了」
 歡喜，由「高山町」再向西南走，
 「墓所」，因為祭典結束太君已經
 所以「關所」的門也開了。通過
 向東邊趕去，就到了「馬瀨村」
 在此休息休息，養精蓄銳。「宿屋
 上，有一位躺在床上的村人，由
 沖得知在「尾張之體」的「犬山」
 這叫「歌舞伎團十郎」（カブキ團
 的人，這位村人喜歡的女孩在「
 」，也就是「團十郎」那兒，村人
 「花丸」替他帶一個東西給那位女
 「花丸」一口答應，助人為快樂
 在村人手中拿到「泥沼懸文」。
 團十郎」在「犬山町」。但這個人
 物受人歡迎，有「色男」的外號
 可得好好調查。在村外東南方有
 「天狗」，但最好帶著「鞠團子」
 和菓子」當做禮物去拜訪較好，所
 「花丸」身上一定要有這一樣東西。
 離開「馬瀨村」，沿著山脈向東南
 才到了「天狗之庵」，將「鞠團
 這就見面禮給「天狗」，講了幾句
 「天狗」高興不已，給了「花丸」
 一件「蓑衣」的卷物，這下子可方便
 可以四處跳來跳去，由原路回到
 村」再向南邊走，在途中有條小
 溪流「紅色褶澤蘭」的根擋著。一
 跨上，就可以來到「繩文洞」，進
 文洞」（附圖2）。B 1樓裡面
 都是「暖かな死體」，不用怕，
 也怕K一個，小角色比較好解決。
 守護的人就是「爪王」，他會吐
 但威力不大，只要猛打，危急
 時「若草」來恢復「生命力」便可
 除了「爪王」，走出「繩文洞」，就
 來到「尾張之體」，「花丸」做了
 伸展，活動一下筋骨，再度踏上旅

附圖 1：兩面窟



- A：入口
 ①：56兩
 ②：甘露丸
 ☆：角王（ツノ王）

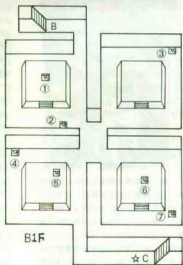


附圖 2：繩文洞



- ④：敵人（暖かな死體）
 ⑤：空寶箱
 ⑥：敵人（暖かな死體）
 ⑦：空寶箱

☆：爪王
 （ツメ王）



- A：入口
 ①：2兩
 ②：空寶箱
 ③：折れた鉦鐃



圖十即加入成為「戀的耳」先向東走，知「淨土」另外中央面有燒焦的「結在水」動儀性，「丸」的「操偉大的」紋個你，「屋內內可」一個龜大，一位「拿山必須帶」的「地藏」拜！在「子」，買到「秋葉山」裡面，在「美索園子」夫，露出了「之洞」！

處有處溫泉，洗個溫泉，精神和體力「走出洞窟」之「魔」，可「東走就能夠」入裡面，「面」一隻非常「公主」那兒「丸」一張臉，實在「西。告辭了」，來到

圖十即加入成為「戀的耳」先向東走，知「淨土」另外中央面有燒焦的「結在水」動儀性，「丸」的「操偉大的」紋個你，「屋內內可」一個龜大，一位「拿山必須帶」的「地藏」拜！在「子」，買到「秋葉山」裡面，在「美索園子」夫，露出了「之洞」！



▲這看起來好像可以空襲「危險屋頂」！



▲真奇怪，好事方發生，迷人的春天，到底在等我們嗎？

「丸」坐上了船，先向東走，可怎麼先找到「天狗之魔」拿到「風」，再坐船往南移動到「聖地」，進入「弃天塔」(附圖4)入裡面，「面」的女僕要「丸」趕快到3樓「弃天公主」，因為此地已被「根」佔了去。「丸」一聽到公主「」，趕快衝到3樓，碰到了「死神」的弟老大「牙王」。這笨蛋在這「」，因為有一道門打不開，「」又碰又碰都沒有用，真是有夠

笨。喂！喂！小菜芽，看後面吧~不要再敲啦！「牙王」轉頭隨口喊着不要吵~哇！你，你是「戰國丸丸」，你怎麼可能來到「弃天塔」，船都被你弄沈了啊，奇怪？原來船都被「牙王」破壞掉了，老早就有了預謀，騙不了你。兩人展開了一場大戰，「牙王」有時會使用兩次攻擊，所以「丸丸」的「生命力」在四〇左右就要使用「道具」和「若草」來恢復「生命力」。



好不容易打倒「牙王」，利用「拿若仙人」那兒得到的「戀的耳」就可以打開門，在上面見到了「弃天公主」，人長得美，身材又好，難怪迷了不少年輕少年郎，吾「丸丸」乃聊下惠再世，不為所動，而「弃天公主」看到解救她的人是一人立少年，並不是和想像的一樣，心中不禁大感失望，繼續唱著總有一天等到你。在左上角的化粧台可以得到另一個「戀的耳」，在右下方的屋子內，終於找到了「淨土琵琶」。離開了「弃天塔」，回到村子時做準備，武器、防具該換的就換，道具也需加以補充。由「長孫村」向左方一直走，就可以到達目的地「鬼骨城」(附圖5)，進入城內，有一道門被邪法給封印住，「丸丸」立刻拿出「淨土琵琶」，彈起了「阿里巴」，唱到了「芝麻開門，芝麻開門」，轟隆一聲，門就粉碎了，進入裡面，碰到了「迪龍博士」，他向「丸丸」怪吼怪叫就溜掉了，這些人真奇怪，每次都會快就快，也不留下住址和電話，以後才好聯絡。上了2樓，在此把守的竟是「角王」，怎麼都哈魂不散，打敗之後到3樓，同樣在3樓打倒「爪王」，到4樓打倒「牙王」，一路衝上5樓，此時「貝龍博士」出現了，在身後有三只棺材，是「死神兄弟」3人的棺材，又見「貝龍博士」利用邪惡的魔力，將「牙王、爪王、角王」3人合而為一，成為「死神將

軍」，天啊！這是什麼世界，壞人永遠比好人佔優勢，不玩了，不玩了，但不玩就演不下去，「丸丸」硬著頭皮，和「死神將軍」對上了，一陣猛打，我打你一拳，你踢我一腳，最後跳起了「黏巴達」，因拍得太過火，「死神將軍」原本就是3個骷髏拼裝起來的，當然承受不了超越本身的抗拉強度，所以結果呢？全都散掉了，有夠冤枉。打倒了「死神將軍」，「丸丸」得到了第一把聖劍「法水院紅丸」！「丸丸」手中握著聖劍，連忙用衣服加以擦拭乾淨，正準備要吃一塊牛肉乾糧來飽餐一頓時...



▲三兄弟合體，但其實還是不強。

突然在劍上傳來了千年前「火之勇者」之中「紅丸」的聲音，劍上也浮現「紅丸」的臉孔，原來「紅丸」死後將自己的魂魄附在「聖劍」中。「紅丸」告訴「丸丸」一些往事，並教「丸丸」學會了「奧義」，也就是「紅丸斬」！得到了「聖劍」，「丸丸」包了一種計程車車回到了「高山町」。在村內，眼前是「紅丸暗黑閣」，可惡的妖魔，「丸丸」腳踏七星，使出「連劍式」，衝上了天空，手中高舉「法水院紅丸」聖劍，口中默念「龜、兵、門、者、皆、陳、列、在、前」九字真言，劍地一聲向「暗黑閣」砍去，「暗黑閣」發囉發囉聲使枯死化成灰。打倒了第一株「紅色

暗紫蘭」，還剩下六株，在「繩文洞」入口的西北方，原本有「紅色暗紫蘭」的根據地，現在因「紅色暗紫蘭」被消滅所以消失了，通過這裡向西走到了「天狗之庵」，在上得到「陽炎」的卷物。



▲呼！呼！可愛的妖怪！看我這根一擊。

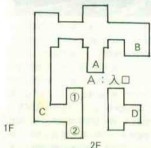
「祀丸」心想，已經打倒了「紅色暗紫蘭」，那麼就回到「大山町」，看看「團十郎」還神氣什麼，到了「大山町」，哇～原本在「團十郎」身邊的女孩，都向「祀丸」大拋媚眼，投懷送抱，「慢著、慢著，「祀丸」我尚未成年，是清純少年，不要亂來。而其中有位女孩會用原來載「團十郎」的轎子，載「祀丸」在城內四處走動，好不威風，看了一眼，耶？「團十郎」，到那裡去了，都看不到人影，奇怪……也許受到如此強大刺激，削髮出家也說不一定！



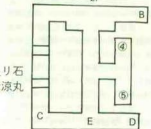
在「大山町」，好好地休息一下，然後就可以向「伊勢之國」出發，先由村外向西邊走，到達「鈴鹿峠」，在裡面跟這時，「宿屋」的屋頂上出現了「團十郎」，在那兒縮口大罵，罵「祀丸」消滅了「紅色暗紫蘭」，光彩都由「祀丸」拿去了，而「團十郎」的威信、魅力一落千丈，討伐隊長也幹不成，失業啦！身邊的女孩也都走光了，沒留半個，現在什麼都沒有，全怪是「祀丸」一手造成的，「祀丸」聽了聽，認為有點道理，最後兩人達成協議，互相支援，互相幫助、聯絡，所以「團十郎」也就成了同伴，好榜樣～！通過了「鈴鹿

峠」，就進入了「伊勢之國」。而「三博士」也向巫神「尤米」報告，「祀丸」已經消滅了在「火多之國」的「暗紫蘭」而「團十郎」也成為「祀丸」的同伴，但「團十郎」的缺點三博士知道，所以「速羅達博士」特別命令「菊五郎」，準備在某個適當時間除掉「祀丸」，「團十郎」。此時只聽嘩、嘩的風聲，出現了粉紅色的龍捲風，而「菊五郎」就由龍捲風中出現，復鼻龍嘍～這下子凡事都要小心，以免著了「根之一族」的道兒，尤其是「菊五郎」！//

附圖 4：弁天堂



- ①：美素丸子
- ②：美素丸子
- ③：綠色的串



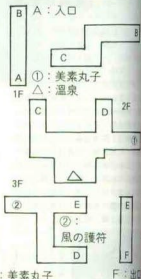
- ④：戻り石
- ⑤：清涼丸



- ⑥：甘露丸
- ⑦：養老丸
- ⑧：木綿の手拭
- ⑨：淨土の琵琶
- ⑩：戀の耳かき
- △：弁天公主
- ☆：牙王

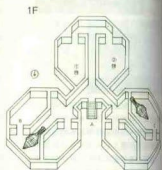
(キバ王)

附圖 3：秋葉山洞窟



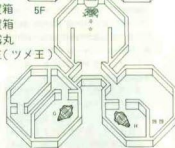
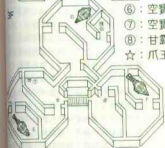
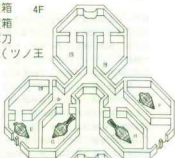
- ①：美素丸子
- ②：美素丸子
- ③：綠色的串

附圖 5：鬼骨城



- A：入口
- ①：甘露丸
- ②：清涼丸

- ③：空寶箱 4F
 ④：空寶箱
 ⑤：孤軍刀
 ☆：角王(ツノ王)



- ⑥：空寶箱 5F
 ⑦：空寶箱
 ⑧：甘露丸
 ☆：爪王(ツメ王)

- ⑨：空寶箱
 ⑩：美素團子
 ⑪：嵐の護符
 ☆：牙王(キバ王)
 ⑫：戻り石
 ⑬：空寶箱
 ⑭：240兩
 ☆：死神將軍
 ※：聖劍・法水院紅丸

▼哇！由此供養起來，培樂真是夠大和恐怖了！（其實元丸也是頗大的）



第三章 伊勢

在「鈴鹿峠」休息一下，知道了在「伊勢之國」也出現了一株「暗黑龍」跡跡恐怖的「密林城」。在「暗黑龍」出現的時候，「伊勢國」也同時出現陣紅色的龍捲風，四處飛來飛去，那不是……離開「鈴鹿峠」，沿著河川走，不久就會到達「伊賀村」，在村外上方有通往「京之國」的道路，這株「青色暗黑龍」的根給擋住。進村內，在村口有三位村人跑得氣喘吁吁，神色慌張，不時回頭往後看「元丸」往後一看，是龍、龍、龍捲風！哇！棕色龍捲風，只見龍捲風轉一下，三位村人都被拋向天空，成了飛人，飛得不知去向。拜拜——路過，「團十郎」高舉並揮動雙手，搖

得很起勁。這小子不知那根筋又不對了。龍捲風一停，出現了「根之一族」的「第五郎」，此時「菊五郎」搖曳生姿地走了過來，這一邊照鏡子，一邊修指甲，看到了「元丸」和「團十郎」，原本以為要來攻破「鬼骨城」的人是說比他人有過人之處，但眼前兩人……，「菊五郎」露出了不屑的眼神，張開嘴兒自吹自擂，很臭屁的說自己是「根之一族」。不，是「日邦格」第一的美男子，舉世無雙，無人出其右，所以又自號「東方帥哥」是也——咚陸！☆◎幸◎一此時「團十郎」衝向前去，按捺不了心中的怒火，和「菊五郎」對罵了起來。因為原本在「尾張國」，風采都被「元丸」搶走了，心情就很不好，心理也稍

不平衡，這個不是大爺，控制得住，但，但，但是這自以為是的「菊五郎」，在「團十郎」面前臭屁，這下是炸彈碰上火藥庫，當然爆炸開來，一發不可收拾。

——兩人開始唇舌舌戰，你來我往，互不相讓，罵得口沫橫飛，比手劃腳，風雲變色，日月無光，看了一看「元丸」，早已昏倒在地，口吐白沫，右腳高舉還微微地抖動，難不成抽筋了，因「元丸」實在是受不了！有個自戀狂的「團十郎」就不怎麼好過，現在又出現了一個臭屁大王「菊五郎」，唉——「元丸」真命苦，都碰上一些怪人，我要抗議，我要抗議，要到「哈德森」門口去抗議。兩人罵了好大一陣子，「菊五郎」覺

得有些口渴，做了看行事跡，才忽然想起今天是做全身美容保養的日子，唉，一點可抽延不得。時間寶貴，就向「團十郎」揮揮手，說BYE-BYE！化完妝推開到「根來美容中心」做美容保養。順便喝上一瓶屬於喜喜人類的「根性烏龍茶」。「團十郎」氣得仰天數聲，汪、汪、汪汪，想不到有人和他爭奪日本第一美男子的寶座，這心理真的不平衡囉～「卍丸」一看不大妙，都離他十尺，以免遭受不測。



在村內逛了一下，得知伊賀忍者的頭頭「百地丹波」被「菊五郎」捉到了在西邊的「根來古墳」，而「暗黑魔」的出現地是在南邊的「伊勢神宮」，而所謂的「密林城」，是由一片會吃人的森林所包圍而成的，但沒有路進去。乖乖，樹木會吃人，這下要向美國國防部借幾顆核彈來炸它個精光才好辦事情。村內中間屋子的屋頂，掛了一個「菊五郎」的招牌，嗶嗶、嗶嗶，「團十郎」的鼻子噴血啦！是噴左邊鼻孔，50CC，實在氣不過去，好，等著瞧，可恨的臭屁業，在「武器屋」的前面站著一位忍者，得到一個重要的消息，若要救「百地丹波」，就先去調查燈。燈？！看了一看，剛好在「武器屋」的左邊有一座燈。「卍丸」上前調查看看，往前一推，使出「大力金剛掌」，轟隆聲響，在「武器屋」上方的古井突然移動開來，露出了一個密道。那位忍者老兄也算是有些，話講清楚就好了嘛，還故弄神祕兮兮的。走入密道，剛下樓梯，「團十郎」要「卍丸」等他一下，他要上去方便一下，好吧！噢！「團十郎」！最好再帶些衛生紙，以備臨時有需要。此時「團十郎」往空中一翻就上去了，真是！這傢伙習慣真不好，在重要的時這這樣……

過了不久，「團十郎」又滾下來，

看他一臉高興的樣子，喜上眉梢，真是奇怪，難道上個廁所也會令人快樂？那「卍丸」我以前提，拉不出來，怎麼一點都不快樂呢？！在密道內往下走，可以到迷迷藏藏的「武器屋」，裡面賣的「武器」和「防具」都挺不錯的，相對的也要花不少錢，所以不論在什麼地方，多存些錢總是好的，勤儉持家，有錢好辦事嘛！接著往右上方走，在寶箱中可以得到「寶書」的卷物，走上樓梯，在等待的人是「百地丹波」的親信，他交給了「卍丸」一把「石川の力キ」，可以打開「伊勢國」內所有鎖住的門，是伊賀忍者所特製的鑰匙。走出密道，「卍丸」抬腳一看，咕咚一聲又昏倒了，這一次是手腳都在抖動，嘴巴喃喃自語也不知道在說什麼，急得「團十郎」在一旁猛搖扇子。原來「菊五郎」的招牌已經變成「團十郎」（カフキ）的招牌，顏色上了不少，油漆費可有得算了。這一定是「團十郎」剛才上來幹的，他還嚇得屋內的村直打哆嗦，結結巴巴的直誇「團十郎」的招牌比「菊五郎」來的好看、響亮，更添藝術價值，真是令人佩服……只見「團十郎」聽得心花怒放，走起路來屁股腫得半天高，真想踹他兩腳，走了啦！臨走之前，「團十郎」還送給村人一張他親自簽名的照片，有夠驕包的。



走出村子，繼續向南邊走，看到草原上有四方形平台狀的東西？這是什麼東西，挺奇怪的。先不要理它，趕路要緊，來到了「松阪町」，看到「松阪町」有一份份已被「密林城」的妖術侵蝕了。在村內知道要到「根來古墳」，只要利用「九鬼一族」的「岩舟」就可以到達，但不知「岩舟」是真的存在，還

是傳說。在「宿屋」的老伯伯處知道「九鬼一族」的所在地是「志摩村」，所謂的「岩舟」就是可以在空中飛行的石頭所做的船。別村內的乳牛因為吃了妖術所侵蝕的青草而全身都變成藍色，也就是變牛，連牛乳都是綠色的，這子新品種的乳牛與牛奶終於出現，就要好好的打廣告促銷才行，以後就有珍珠綠乳茶！可以嚐囉。

進入村內上方的「松阪城」內，在城的最上層見到城主，得知城主起了100名忍者去打探「密林城」，但終沒有一個人回來。城主要「卍丸」趕快去找出「岩舟」，既然城主這麼說，那就表示「岩舟」真的存在。「卍丸」身上整理一番，走出城後向城內出現了「青色鳴梁業」，這有用之一族，連神宮都不夠幹啦～走入神宮，裡面沒有結果，舞跳來跳去，「卍丸」立刻眼睜睜，鼻觀心，大聲叫喚：嗶嗶，什麼都不響，嗶嗶，向前！只要一直往下走就行了。走出「伊賀宮」，過了橋來到了「志摩村」，那之下，確實有「岩舟」這個東西，就在那裡呢？村內右下方是「九鬼一族」養豬「真珠」的地方，由村內小徑的中得知，此處有個「真珠」會發出光亮。哦～那就沒有問題，來到右下方養豬場一看，門被鎖住，沒關係，「卍丸」拿出了「石川の力キ」，一使勁，門就開了，真靈，伊賀忍者的豬不能算。進入裡面，由側門來到右邊的養豬場，往下直走，在第四邊樓梯上向左走到第一個白色的真珠豬前調查看看，就可以找到「天章」的書。有了這支笛子就可以在「伊勢之濱」濟草原各處的四方平台上使用，以喚起「岩舟」。到村外上方的平台上受到「天章」的書，一陣優美的笛聲之後，「岩舟」從天空落了下來，嘩！上！「岩舟」，就會載「卍丸」一直飛往該處的「奈良村」附近的平台。

「岩舟」會在各地的平台間有順序的飛來飛去，只要加以辨識該目的地就不成問題。在「奈良村」刻

一座「真珠」，在中「任何異」五座神「祈禱」，有「新」，「不知」軟體製「隔壁的」各放在「都不見」了，那「日」，可以「往「浪」的「想」，「天章」回到「天章的「岩舟」向「的「尾」，「會再來「之「俺」，「面走，到「安全保「大山的「幾隻鳥「團十郎「卍丸」，「元「澤武一「天狗カ「要愛護小「四座「被妖術「只剩下「著媽媽，「起，身體「玩惡魔「卍丸」，「米」，「減你『為「有了PC「，為了年

（註）→松阪→尾草→赤目→根來古墳→（註）

意知道「
村」，日
界處，所
飛行的石
飛吃了被
成綠色。
下，這下
見，改天
後就有了
威」內，
威主派出
，但始
丸九了建
志老都這
存在。「
後向南邊
走」在神
道到了根
一走入神
道，「記
聲唱出：
向前走！
伊勢神
，那打
西，那雙
鬼一族」
小孩的口
出神秘的
右下方的
「記
一使用之
者的技術
到了岸邊
這橫條木
珠寶箱類
的節」內
之以召喚
出之後，
上使用了
飛到左方
間有規律
誌航線及
村」旁有

一環「妙院」，裡面全是機械化的結構
在中央有四個台座，看了一眼，沒有
的貢獻，就到「奈良村」去。村內有
神社，每位住持都在努力地祭拜、
禱，希望「日邦格」的和早日來到
南菜菜！一直拜有什麼用，沒看到「
物神定」也不神啊，都沒有在看報紙
不知國內大事，要去求「哈德森」的
禮體小妙院才有用——在村人口中知道
體體「妙院」內原有四個「銅鐘」，
放在四個台座上，但是不知什麼時候
弄不見了，也不知在什麼地方。「記丸
」擔心不好被小偷「借」走了，世風
下，連佛像，連「銅鐘」說不定都
似真像呢。走到村外，左方有一條通
往「蓮華之園」的路，但被「茶色暗家
」的根給封住。在村外平台搭「岩舟
」到「松原城」的平台，再次使用「
彈的箭」來到下方的平台上，走出「
路」向左走可看到通往「紀伊之國」
「尾鷲村」，但現在先不要過去，待
再再來。繼續向左走就來到了「天狗
」，可得到「月塵」的卷物。向上
走，到達「赤目村」，此村已被妖樹
毀掉。村內屋子裡的寶箱中可以找到
「知」的咒，看了一看村子，有夠慘
雙鳥鴉呱呱或地叫，吵死人呢！本來
計劃「打算拾起地上的石頭要丟高
」，「記丸」連忙制止，要不然被「奇
」下的愛將「烏鴉天狗」（カラス
汎力アド）知道就不妙，必裏無疑，
趕速小動物，愛護小鳥呢。

認真看了看，發現有對母子，已
被樹包圍住，身體也都變成了樹木，
眼淚流孔，好慘，好慘了，兒子哭喊
抓抓，媽媽呼喚著兒子，奈何不在一
，身體也都無法動，真是人間地獄，
是村史上最悲慘的悲劇。「記丸」兩眼
打紅了淚，「團十郎」在旁連忙拿出
巫婆來「記丸」兩眼淚，神情溫柔體
貼，「不要搞HOMO啊！AIDS這個
病好恐怖，沒藥醫治，小心點才好。
記丸」吸了一口氣，向天空狂吼，「
你！」我一定要打倒你！！我一定要消
滅了「日邦格」，為了全人類，
為了年底的選舉……哇——他歎，扯淡

了。在「赤目村」外的平台搭上「岩舟
」，這次可以到達「根來古墳」（附
圖6），進入裡面，發現在地B1的地面
上有文字，目前不知有什麼含意，走到
了上方，有一個「電波碑」，上前調查
，原來要輸入密碼，那要輸入密碼的話
，加上地面上的文字……結論是輸入內
樓梯走到此處所經過的文字，排列起來
為「キクゴロウエライ」，其意思為「
菊五郎真偉大」。殺、殺、殺殺聲，
「團十郎」撞了燒地盤，以消心頭之恨，
想光改招牌是不行的，畢竟這裡是人家
的地盤，暫時忍他一忍。輸入密碼，解
除「電波碑」，來到了B2，只要輸入
同樣的密碼就可以，右下角的「磁場」
可不同，目前無法消除。



到了B3，在左下角看到了「百
地丹波」被關在「磁場」內，老伯！再
忍耐一下，馬上就可以放你出來，要據
著點。最後找到了「菊五郎」在其身邊
是其死黨之一的「花吹雪典善」，名字
真奇怪，只會在一旁臭叫著「菊五郎真
偉大」，十足的馬屁精。「菊五郎」交
待幾句就先溜走，這小子真沒品。「
記丸」和「花吹雪典善」對吼起來，
一邊喊「記丸真偉大」，另一邊喊「菊
五郎真偉大」，最後「記丸」運足十二
成功力，拿出龍喇叭，喊出了「尖嘴出
版真偉大，哈德森啊真厲害」，足有
10000分貝的音量，將「花吹雪典善」
嚇得尿了一褲子，落荒而逃。打倒了「
花吹雪典善」，而「磁場」也就自動消
除，不等「記丸」去救援，「百地丹波
」自己已先跑了過來，他要「記丸」
到「伊賀村」去找他後就先走了。這老
爺爺老婦人，手腳還真利落，走得像飛
一樣，真是難得。

走出「根來古墳」，搭「岩舟」回
到「志摩村」，再回到「伊賀村」，想

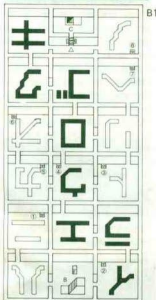
不測在剛才打鬥中，「菊五郎」又回到
了「伊賀村」，將「團十郎」的招牌拆
掉，自己又換上新的，耶——這一次「團
十郎」就敢不話，想事情想想錄，會
不會受刺激太大，變成阿達了！得知「
紀伊之國」的「和歌山町」已被「菊五
郎」佔領。再次進入密道，「團十郎」
又跳了出去，他一定又去改招牌，喘不
下這口氣喘。待「團十郎」回來，見到
了「百地丹波」，他告訴「記丸」在
「紀伊之國」的「嘆きの谷」之中有個「
イヒカの村」，此村的人民有高度的文
明與技術，可以由那兒得知進入「密林
城」的方法。接著他給了「記丸」要進
入「イヒカの村」的必需品「嘆きの指
輪」，也給了「團十郎」伊賀忍者代代
相傳的秘寶「變化之法印」，可以自由
自在地何成任何事物。他也要他的孫女
「百地三太夫」在以後幫助「記丸」
，多謝您啦！老伯，您老多保重！！



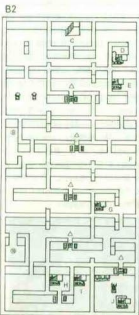
▲這是忍者，但的婆婆是敵人。

「記丸」一邊吃著漢堡，一邊走出
密道，到外面一看，漢堡都噴出來，傻
眼了。想不到「團十郎」將招牌改為電
動的，霓虹燈閃閃發亮，屋內的人已神
智不清，說要每禮拜這個電動招牌，
並一邊高呼「團十郎」萬歲，萬萬歲！
這位仁兄已發神經了……而「團十郎」
跑去申請專利與著作權，要「菊五郎」
好看，唉！頭又昏了！來到「尾鷲村」
，此村北接「伊勢之國」，南接「紀伊
之國」，由村人口中得知「菊五郎」
在「紀伊之國」內興風作浪。在村內南
方的大山谷內，不時傳來怪聲音，想起
「百地丹波」的話，表示「イヒカの村」
就在谷底，好，去看看，在村內做
一番準備，「武器」、「防具」換一換，
「道具」也補足，就向南邊出發。

附圖 6：根來古墳



- ①：180兩 ④：折れた銅鑄
 ②：戻り石 ⑤：嵐の護符
 ③：12兩 ⑥：空寶箱



- ⑦：折れた銅鑄 ⑩：清涼丸 ⑬：空寶箱
 ⑧：空寶箱 ⑪：黑裝束 ⑭：戻り石
 ⑨：空寶箱 ⑫：空寶箱 ⑮：養老丸

☆：花吹雪
 △：電磁



- ⑬：空寶箱 ⑯：空寶箱
 ⑭：戻り石 ⑰：百命丸
 ⑮：養老丸 ⑱：百百地丹波



第四章

紀伊

由「尾鷲村」向兩邊走去，一直向南走啊走，不久就來到了一個深谷，這裡也就是剛才在村裡所聽到有怪聲響傳出來的深谷。谷旁邊有一個告示牌，上面寫著「嘆きの谷」。因為時常有掉下去的事情發生，死亡的人數很多，所以谷上的「繩轆」（野猿）最好不要搭乘，繞過而行吧！看樣子情形不樂觀，還是去保險公司投保較安全，那受益人要寫……此時「團十郎」在身旁接口說：我！「汎丸」一聽，氣得想要將「團

十郎」路到谷底去，太不夠意思了。看告示牌上的說明，「嘆きの谷」就是這裡，只有狠下心來，坐上「繩轆」，不入虎穴，焉得虎子！「繩轆」滑行到一半，忽然一陣強風吹來，將「繩轆」的底部吹掉了，哇～致命哪～救人哪～「汎丸」和「團十郎」咕咚一聲掉到底谷去，一陣暈眩，不醒人事。待「汎丸」醒來，發現自己掛在樹上，幸好被樹枝勾住，要不然可摔成了「汎丸煎餅」。「團十郎」也被掛在樹上，身體在空

中晃來晃去，「汎丸」想了一想，目前最快速的方法，用劍將樹枝一砍，「團十郎」咻地掉落在地上，採取屈膝跪的姿勢，此時只見「團十郎」撲著眼淚嚷嚷，「汎丸」你是什麼意思，存心要害我啊！不要看我長得比你帥就嫉妒～哇！「汎丸」一聽，兩眼昏花，嘩的一聲也掉下來，頭上腫了一包。

在前面有座異形石像，挺奇怪的，而右下方有個洞窟，由此可以對地面上的，在谷頂的另一端，只要對著繩轆兩

的柱子用
 一端拉回
 形石像，
 「連忙拿
 嘆きの指
 ，此時壽
 模樣的話
 院」差不
 一看，這
 樣的中央
 裝置看到
 クマナ」
 ヒカ人」
 族」似乎
 友，好也
 の巨人」
 カの巨人
 の結晶」
 」被四個
 深處，明
 妙院」中
 ヒカの巨
 の寶箱中
 四水的發
 「銅鑄」
 怪的消息
 何地方有
 打開，區
 間會有大
 上方是製
 政動，只
 來。



藉由
 先到了左
 ，此時
 地波太大
 團十郎
 「
 上方有

把柱子用力拉，就可以將「繩梯」由另一處拉回來。在谷底看到這個奇怪的異形石像，而且伸出一隻手指頭，「咒丸」連忙拿出「百百地丹波」所給予的「鑿石的指輪」戴在異形石像的手指頭上。此時轟隆、轟隆，在左邊出現了種怪樣的建築物，全由機械製造，和「妙丸」差不多，這兩者一定有關係。進去一看，這裡正是「イヒカの村」，在2樓的中央有一個記憶裝置，可以利用此裝置看到「イヒカの村」村人的祖先「マナ」和其所傳述的訊息，嚶～「イヒカ人」雖也屬於很一族但和「火之一族」似乎有不錯的關係，西海之內皆朋友，好也！在長老處得知只有「イヒカ人」才能攻進「密林城」，「イヒカ人」是「イヒカの人」其科學力精晶，威力無窮。而「イヒカの巨人」是四個顏色的「銅鑿」給封閉在底下。嚶～「銅鑿」？那不是「イヒカ」中的遺失的「銅鑿」，表示「イヒカの巨人」就在「妙院」內。在此地很期間可以得到「天人」的卷物與「詠的鏡」。「四水の鏡」是用來找尋「銅鑿」所不可少的物品。另外有個奇蹟的消息，村人告訴「咒丸」，若在任地方有看到紅色的寶箱，絕對不可以開，因為那是「百鬼夜行之箱」，打開有大禍，好，我記得啦！在2樓最上是緊急避難的傳送裝置，依然可以開，只要往中間一站，就可以傳送出



▲警告！由於時常發生緊急事件，最好時常留意，但！本不用太緊張，手又無法觸摸進去。

藉由此裝置來到了「新宮村」，但位於下方的「奉事村」，走到村子裡就「百百地丹波」的孫女，「百百地太夫」出現，自我介紹之後，又難於以後會幫助「咒丸」，好嘛～「咒丸」都已看倦了嘛，醒醒吧！回到「奉事村」，在村內得到消息「村內的恐有「根之一族」出現，真大膽，「

咒丸」向上方走去，沿著樹木間的小路，走到盡頭就看到一棟房屋，進入裡面，可以到村外右下方海岸邊的小島上，在此也有座異形石像，在其前面「咒丸」使用「四水の鏡」，右方就出現一條通道，順著通道來到一個水池前面，調查一下，棒啊！得到了第一個「銅鑿」。另外在村內知道北方山中有著「天狗之庵」，來到這裡，得到了「引波」的卷物。由「奉事村」往右上方走，來到了「新宮村」，此村在早期是海盜的根據地，而海盜們在此處發明了造船的技術。進入村內，得知海盜們曾經建造了一艘強力的戰船「神之船」（神タタの船），而且「神之船」好像收藏在「熊野神社」內。村內右下方有神社，但找不到進去，看了看附近的地形，只能利用水路才能到達。「菊五郎」曾在附近出現，也在尋找「銅鑿」的樣子，這下手動作要快，決不能讓「菊五郎」得到手，形成了「銅鑿爭霸戰」！

走出「新宮村」向上方繼續走，到了「熊野村」，村子內有「熊野神社」，過了橋，到村子的右側，看到在神社門前高尊地覆蓋著藤，有的有頭，有的沒頭，而這高尊地覆蓋藤在以前可以這種形態存在了，這其中透露著怪怪的氣氛。在村人口中證實「神之船」在「熊野神社」內，「咒丸」高興地走向神社，書啊！衝一衝……☆☆☆，那「怎麼無法進去，發現在旁邊也有座異形石像，「咒丸」走到前面，使用「四水の鏡」，一陣閃亮，但也無任何異樣，難道沒電，失靈啦？！再去神社看看，碰碰運氣，嘿，這下就可以進去了。在神社裡面上方，有五個控制器，要去扳動開關，但要怎麼操作才對，一弄不好，四圍就出現陷阱，哇！我怕了，「菊十郎」兩腿發軟，坐在地上，縮著不起來。「咒丸」想，有五個控制器……那在神社外有五尊菩薩，有頭和沒頭……有了！事沒難，此時就依照地覆蓋藤的樣子，有頭就代表向上，無頭就代表向下，所以由左至右是「上下下上下」，只要照這樣扳動開關，在左上方就會出現密道入口，進入裡面，在第二層看到右邊有兩個寶箱，這要怎麼去拿，又都

沒有其他入口，「咒丸」思考了老半天，點了點頭，嚶，一定是和樓上的開關有所關連，試試看，原本是「上下下上下」，現在相反，將開關改為「上下下上下」，大成功！右上方出現另一個密道，可以去拿寶箱中的「養老丸」和「麻の草履」。



現在回到樓上將開關再改成「上下下上下」，進入左邊的密道，順著樓梯一直走就可以找到「神之船」，搭上了船，當面在「???」處就會出現「砲擊」的指令。在下方有扇門，好，將船開到門前，準備～「團十郎」！開砲！！下門前高尊地覆蓋著藤，有的有頭，有的沒頭射出砲彈，將門打碎，船就能夠開出來，好不威風，不愧是海盜所自傲的強力戰船，了得！出了村子，順著水路前往到達「新宮村」內的水路，藉此來到河流中間的神社，進入裡面，得知在右側岸上「寶物殿」，將船開到「寶物殿」，在裡面的寶箱中有「若戶の盾」和「780萬」。離開這裡，向下航行準備進入海洋，但有一塊大岩石擋住，嘩，什麼都不怕，來到岩石前，「團十郎」：方位正前方，開砲！轟地一聲，大岩石被炸得粉碎，河裡面的魚兒也震昏了不少，「團十郎」用繩子撈了許多，正在船上生火烤魚，其樂融融，香味四溢，口水直流，兩人飽餐一頓後，將船沿著海岸向上方航行，不久來到岸邊的小島上，在此有「天狗之庵」，可得到「母忘」的卷物。

先往南邊走，一直沿著海岸，再向西南航行，過了一會兒見到了「白狐村」，這裡是有名的溫泉度假勝地，「咒丸」和「團十郎」倆人趕緊到「宿屋」

箱內可
ハイツ
がつう
備、難
、所以
少錢。

大家
!不要
們出來
。「菊
走調、
地彈到
這個聲
頭。看
到到障
屋頂、菊
山門一
比優
遺休息

展開19
按大會
各類神
妖怪、
「山」變成

什麼
果真是
是「
文化遺產
「
或「
使「菊
團十郎
戲、吐出
戲臉、大
山門的力
座面的
功、
像最後

內休息片

和「搭乘「神之船」往下方面來到「龍神祠」(附圖7)，裡面的水道有時候會出現噴泉，阻擋船的去路，只要等一下就會消失。在此處可得到「海賊的太刀」、「海賊的胸」、「海賊の兜」、硬裝備上。出了「龍神祠」，神社前方的路上有噴泉擋住，先在左邊海岸，放上「清緣城洞章」(附圖8)，到達右側的出口，在石像前使用「四角鏡」，噴泉立刻消失，再回到「神之船」，往神社開去。去神社內，看見「菊五郎」和其另外一位死者「くちの蛇姫」，根本就是「蛇魔女」!「菊五郎」同樣又瀕死，剩下「蛇魔女」和「丸丸」對戰。「團十郎」看她滿頭血，怪可怕的，拿出殺蟲劑及電蚊香，對著「蛇魔」猛噴，外加一些消毒水，他在激戰當中，有時正當要給「蛇魔女」最後一擊時，「菊五郎」就會在其背後揮舞扇子，加油打氣，而「蛇魔女」也會恢復少許的生命力，所以「丸丸」要一鼓作氣地全力打倒，這「菊五郎」認真不講義氣，怎麼可以這麼卑鄙，這一番，真好評。打倒「蛇魔女」後就回到「高野山」出發。



來到「高野山」(附圖9)，在遠處有一道鐵門，只要使用「山門的力」就可以打開，「高野山」裡面大部是乾水，很滑的，所以移動時要著重平衡，不可要滑倒了。到了3樓，在左邊又看到一張熟悉的臉孔……又「菊五郎」，這傢伙還挺有一套，東奔西跑，也算辛苦。在「菊五郎」身旁是其一樣之「角太郎」(野牛怪)，此戰不了又大戰一場，輕輕鬆鬆地將「蛇魔」打倒後，在四樓可以找到石像，使用「四水の鏡」，由前方的眼中射出了雷射光，射向正前方的冰山，不冰山融化，也就能夠找到第四個「銅釘」OK!四個「銅釘」全都找到了，「丸丸」趕快衝回「尾鷲村」到「伊

勢之國」，再回到「妙院」去，在裡面將四個「銅釘」依照順序：左上是一，右上是二，左下是三，右下是四，將「銅釘」分別放回原位，此時四個「銅釘」縮了下去，在台座中央伸出聯結器，放出電力，通往整個「妙院」，在上方的圓形地板板打開，一陣強光射了出來，從裡面冒出了「イヒカの巨人」，哇~好雄偉!帥呆了//但這機器人的外形好像「加來佛」，算是巧合吧。從「巨人」的胸前射出了光線，將「丸丸」、「團十郎」吸到了身體中，也即等於現在由「丸丸」操縱著「イヒカの巨人」，只見巨人站了起來，將「妙院」弄得支離破碎，這一下「妙院」變成了「不妙院」啦。



這種怪物，不會是牛魔王的老祖宗吧!



因為有了「イヒカの巨人」，就可以通過右下方的密林來到「密林城」，而且沿途不用擔心任何敵人，只要輕輕一踩，全都被壓扁，痛快!到了「密林城」(附圖10)，剛走到裡面，「三博士」又出現，這些人陰魂不散，很難纏的。他們告訴「丸丸」，「密林城」是一個活的生命體，會呼吸、會蠕動，和人一樣，聽了怪恐怖的，看了看四週，在這裡就要苦戰一番，邊打邊找「菊五郎」，最後在3樓找到他，同樣在其身邊又有一位同伴「海老藏」，當然也要和「海老藏」切磋功夫，互相印證一番，真了好一陣功夫，將「海老藏」兩名隻利爪抓了下來，「海老藏」才肯首認輸，而「菊五郎」已逃至4樓，一面趕路之下，來到了4樓上方的舞台，舞台?難道不成「菊五郎」有邀請影劇紅星來表演工地秀，而台下都是被「菊五郎」捉來的村人，每個人都

一直拚命的鼓掌，原來不鼓掌就有生命的危險，這簡直是強迫欣賞，太不人道了。「丸丸」和「團十郎」找個好位置，邊搖鞍好，要看看「菊五郎」搞什麼鬼，安排什麼節目，「團十郎」抽空去買了汽水 and 糯米花吃。結果出現的是「菊五郎」，而表演的節目是他和「丸丸」的生死決鬥，這場秀夠精彩了，另外有二位「菊五郎」的愛妃也在一旁搖鞍喊來助陣，哇~不輕鬆，挺累人的，好不容易打倒了「菊五郎」……什麼，他人又沒事，這到底是怎麼一回事?

這高野山一定又多又新。

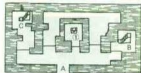


只見「菊五郎」逃到後面，「丸丸」在後面追到了5樓，而「菊五郎」從樹木的中央鑽進去，不久露出了其臉孔，原來這才是「菊五郎」的真正面貌，也就是本體，是「樹木精」，而「丸丸」所在就是在他的胃中，哇!受不了，噁心巴閉的，和「菊五郎」展開激烈的戰鬥，經過了長期的抗戰，透過了後勤支援和醫護支援，才將「菊五郎」打回老家去。一邊配合「百命丸」，同時要使用「冬枯」和「泥虫」的查物來封鎖減低「菊五郎」的威力!打倒了「菊五郎」，同時也得到了第二把聖劍「妙院カラス」，而「火之勇士」其中的「カラス」並傳授「丸丸」其「奧義」，也就是「葉羽斬」劍法，得到了聖劍「妙院カラス」，來到「伊勢神宮」，由左側的通路向下去，經由結果跳至右側的結果，往上走到來到「青色暗果園」的前面，「丸丸」高舉「カラス」，口吐「封魔咒」，將「青色暗果園」再度封回地底下。回到「伊賀村」，現在村內的「宿屋」是完全免費，因「丸丸」有辦理VIP會員卡，編號是：HUDSON-001。看了一看，怎麼沒有一位忍者在?!由密林來到「百地丹波」處，詢問之後才知道每位忍者在為了要幫倒「丸丸」，而分散到各個國家去收集情報，打聽消息，太榮幸了，真不敢當，這份人情太大，老伯，以後再還您!「伊賀村」

上方通路的青色蘭根已經消失，現在就可以去「京之國」見識見識。

附圖 9：高野山

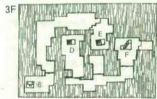
- A：入口 ☆：角太郎
 ①：空寶箱 ⑥：養老丸
 ②：僧兵裝 ⑦：密教ヘルム
 ③：清涼丸
 ④：風の護符
 ⑤：甘露丸
 ⑥：戻り石



2F



3F



4F



5F

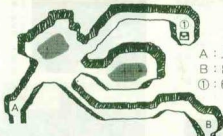


附圖 7：龍神洞



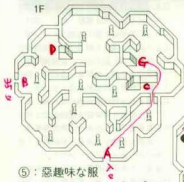
- A：入口 ①：海賊の太刀
 B：出口・至「清姫村」 ②：海賊の網 ③：海賊の兜

附圖 8：清姫村之洞窟



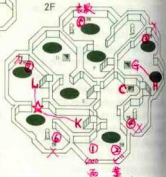
- A：入口
 B：出口（至村内洞）
 ①：640兩

附圖 10：密林城



- ①：400兩
 ②：ピ葉の香爐
 ③：空寶箱
 ④：甘露丸

2F



- ⑤：惡趣味な服
 ⑥：戻り石
 ⑦：怪刀木枯し
 ☆：黒の海老藏
- A：入口
 B：出口

A → C
 赤丸の
 ①

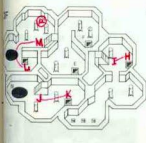
面
 ②
 葉の香
 ③

3F

來到
 走。走了
 不少，要
 ，不久來
 ，也是行
 着，哇塞
 ，「泥丸
 都區共分
 」左上是
 」，右上
 」。在「
 具厚」…
 宿屋」…
 ，都偏高
 的價格也
 也有「惡
 的「臭垢
 各國的名
 番泰羅與
 要自己兼
 打打看吧
 甚是悠遊

A → G → H → I → J → K → L → M → N

- ☆: 菊五郎
- ⑧: 空寶箱
- ⑨: 空寶箱
- ⑩: 養老丸
- ⑪: 戻り石
- ⑫: 敵人(針の尺八)
- ☆: 菊五郎



來到了「京之國」，一直往左上方走了一段路，敵人的威力也加強了，要好好應付。一邊走一邊練功不久來到了「日邦格」內最大的都市也是行政中樞的「京都」。到裡面一吐哇塞！有……有夠大//大得不像話「丸丸」和「團十郎」都看倦了頭，區區分為5個部份。左下是「商店區」，店上是「寺社區」，右下是「住宅區」，右上是「貧民區」中央是「御所區」。在「商店區」有許多商店，「武器區」、「道具區」、「箱存屋」、「經」……等一大堆，但價格可不敢隨便調高。唉~百姓生活水準高，物品價格也跟著漲價，貨物都極哦。其中住「藥屋」和在「日邦度」黑黑有名「盜賊屋」，在「藥屋」內賣著世界頂的名藥和藥材，而「皇服屋」內有精製與防彈力高的衣物，這些東西都已是錢而寶，算盤和計算機仔細地用看吧。在街上有不少的狗兒閒逛，肆意遊自在。



第五章

京

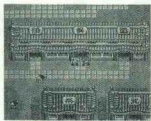
另外也有「報社」，號稱是「日邦格」全國消息最快也最完整。「丸丸」想也很久沒有看報紙了，但不知是早報或晚報，看一看吧。花了90兩買份報紙，哇~是分開銷售，並不是全在一起，哦~這好像違反了「公平交易法」，翻看報紙，發現其中的消息怎麼都是已知的的事情，看一看吧。「丸丸」老不高興的嘴巴直念，「團十郎」拿起扇子往「丸丸」腦袋上猛敲一記，廢話！都是我們經歷過的事，當然都知道，小菜瓜//若不知道還得了，這能玩得下去嗎？說得也是，「丸丸」摸了一摸長了包的腦袋瓜，而在左側上方的屋子可算是日常用品：米、麥、豆、錢的投資公司，可以像期貨票一樣地低價買進，高價賣出，這就要看機運了，若運氣好，或許可以發上一筆小財，可以考慮一下，若身上的錢太多的話。「串團子屋」內可以吃到美味溫補的「串團子」，而剩下的竹串上面有顏色，可以用來對獎，獎品有好有壞，同樣要看運氣和財力。「丸丸」在左側的「宿屋」旁，和村人正在研究如何賺大錢，說著說著，村人告訴「丸丸」，最近「京都」來了5個人，是從「阪東地區」來的，有在賣東西……此時「宿屋」內走出來5個人，自我介紹是「足下兄弟」，又號「死要錢5兄弟」，哦~曾聽「自來也」說過。這「足下兄弟」原



本在「阪東地區」放高利貸及從事黑市交易，但在「相模國」被「自來也」騙了，受到刺激大而變成「阿達」，一度是「不要錢5兄弟」，外號「數財5菜瓜」經過了長期的心理治療後又恢復正常，想了想，有「自來也」在「阪東地區」混不下去，所以就搭上隨身的愛車「BENZ.YAMAHA」，唱著讓我們去兜風、讓我們去大和、賺錢~，其人生是以賺錢為目的與最高行動原則，從「阪東地區」來到了「大和地區」最近來到「京都」，說完後步哪那哪！又走得不知去向。都怪「自來也」，而「丸丸」我又和「自來也」是親戚，「死要錢5兄弟」一定很恨在心會整我，那以後……「丸丸」越想越煩心，改天要向「自來也」申請精神補償費，他賠死了一大堆。

在右側「宿屋」下邊屋子的前面，有兩位女孩，「咪咪」(ミミ)和「咪優」(ミヨ)，她們很仰慕「丸丸」「團十郎」，給了兩人「獎券」(當くじ)，「丸丸」是「三三」，而「團十郎」是「三四」，真是不好意思，若中獎一定給你們吃紅，五五分桶好了。到「住宅區」有不少的小道消息，而在這裡有位頗國傾城的絕世美女「咪露」(おミル)小姐，要去賣貴重的東西當做禮物，表示自己的心意，若買的東西「味

露」小姐認為胸誠意，就會露出她令人面紅的臉孔來讓你催一催。噢！哇～「團十郎」馬上拿出銀行存摺及身上的東西，甚至插在背上的旗子，要去再當換取金錢。噢！你瘋狂了！為了一位女子就這樣，太不應該，怎麼可以如此墮落、萎靡、好色一好！要去就一起去！◎☆□啞哇！開玩笑、開玩笑，各位不要當真。「咒丸」我乃一熱血、有抱負、有理想的青年，不會如此做的，話雖這麼說，但心裡頭倒也慶慶的，等以後身上的錢再多再說吧，可是要花的錢實在太多……但「團十郎」已色迷心智，偷偷地賣了他珍藏已久的「尖嘴獸黑」算了一算，11萬兩多，自己再來湊西湊一些，湊足了「12萬兩」，去買了一個「三連的指輪」，衝到了「咪咪」小姐那兒，將「三連的指輪」送給了她，「咪咪」小姐拿到了之後，突然就跑了，而且身後的寶箱都是空的，噢！怎麼這樣，一問之下才知道是「死要錢5兄弟」和「咪咪」串通好來這裡騙財的，媽咪呀！我破產啦！「團十郎」倒在地上，口吐白沫，眼珠上吊……慘囉。



在「貧民區」內樞下的長老處，见到了「自來也」的朋友「布安丸」（ホテイ丸），這位老兄也具有恆心和毅力，傳教傳到這裡來，原來他給了「死要錢5兄弟」相當的代價：聖經、英文字典、才搭他們的便車到這裡。若我主「基督」有靈，定會保佑你的頭上長出頭髮，不會再禿頭，阿門！善、善哉。且「貧民區」的村民也為「咒丸」在此成立了作戰指揮中心，有一位作戰參謀，專門提供新的馬路消息，比「報社」來得強，好！成交！以後要得到消息就方便

極了，「寺社區」裡面全是寺廟和神社，「團十郎」看了之後，認為可規劃為觀光勝地，嚶～這事向「日邦格」觀光旅遊局申請立案，若是通過，那就可以收取門票、停車費外加一成的香油錢，這以後並不要發給「咒丸」看了「團十郎」一聽，他，想發瘋了！剛才「咪咪」和「咪悠」所給的獎券，是在右下方的神社內開獎，第一特獎是「10萬兩」，在門口告示牌並寫著：一夜致富不是夢，全憑獎券讓你發！寫得好，寫得棒，寫的呱呱叫，「咒丸」拍手稱好，心想不知我的「三三」和「團十郎」的「三四」會不會中獎。而開獎的時間是在「正月」，左下方的屋子內有舉辦書法比賽，同樣在「正月」開始，現在正是「秋季」，所以在「正月」（冬季）一定要回來「京都」一趟，而且那時候商店賣的東西以及消息都不一樣，切記，切記，尤其是左側的「宿屋」，更會有意想不到的事發生，什麼事……告訴你——以後來了就知道。



雖然建築很現代，但大家仍很親切。

在這4個區所得到的消息很多，「咒丸」趕緊拿出隨身的電子記事簿，是CAXXO牌的。而「團十郎」則用SXXY的DAT隨身聽，將消息記錄下來，並用NEC PC-9801系列的電腦打了一份報表。在「越前之國」內的「福井村」中的「永平寺」出現了「暗羅團」。「近江之國」的「逢振村」北方有座「白山」，「太君」加以封鎖，而「三博士」也去了那裡，好像在挖掘找尋什麼東西。「住宅區」內上方最大的房子內，主人「池田」其最小的妹妹「綾娘」，在20年前出嫁的途中，被鬼族捉去了，從此下落不明。「太君」決定要派出討伐軍到鬼族所在地「大江山」去討伐鬼族。「京都」北邊是「近江之國」，內有座稱為「白山」的靈山，諸神所搭乘過的「巨船」（大タタの船）供奉在山

中，那……「太君」一定是在找尋「巨船」。「近江之國」內的名號「琵琶湖」，被「楓之一族」下了咒咒。「近江」內西側有位老爺爺，他在收集「對蟲」的卵，一個蟲卵收購的價銀是「1000兩」。以上是在「京都」內大體到的消息。



而中央的「御所區」，已被「蛇一族」所佔領，此處是「太君」的總部，又稱為「花之御所」，這個大廳和「楓之一族」勾結，弄得「日邦」一片烏煙瘴氣。「御所」的左下方那臣被關在那裡，透過消息給「咒丸」，若要到「白山」，必須要有「入山許可書」，而「入山許可書」被鎖在「寶物庫」內，鑰匙在「太君」女兒「桂娘」身上。「咒丸」在2樓右側的走廊找到了「桂娘」，不要怕，她是好人，不信可問「HUNTER」知道。得知桂娘鎖匙藏在2樓「太君」室右邊的花環中，到了此處，在尋找一技，終於得到「寶庫的力丸」，左側的「寶物庫」前使用「寶庫的力丸」打開門，在裡面的寶箱內得到「入山許可書」，進入「白山」就沒有問題了，走出「京都」，在右下方的山「えい山」有間寺廟，在這廟旁有顆，右上角的墓碑上面寫著「清盛子，和其妻」之墓。……「咒丸」並不是「池田」的妹妹嗎？她嫁了「酒吞童子」？一定是鬼族捉去，但桂娘卻輾轉回歸在此處，有村民說她此傳出女孩子及狗的聲音，這不對，那種那種東西出現吧！離開「北山」，向右上走，來到了「信樂村」。村內有許多「狸捨」的圖像，沒那麼鮮。在村內上方的紅色屋子內，才剛原來村內村人都是「狸捨」所製，而此村的主人是隻「古狸」，「狸捨」最近的靈力漸漸減退，無法保護

，大概年紀滿在「京都」了之後靈力了的天賦了，麻煩「咒丸」在我身上，給了「咒丸」容辭的回到「實」了「村」又化為心中的謝意，物送給了「出」100



在「遠坂」向北邊走可達有名的「琵琶湖」，湖邊變為恐怖的了，下了明咒，魚一下湖，全都……，只有「咒丸」才能在此「知道」在「琵琶湖」，噢！明明消息又叫做「西」，琵琶湖，西……，在湖邊建造，由……，在中央有「咒丸」和「團十郎」都不敢上前看，瘋了！「團十郎」的手勢，所以……，一問之下，「楓之一族」創造這的，那麼誰是此時心中的恐懼，那麼會被封閉。

「巨船」
「琵琶湖」
「住宅區」
「黃金」
「路是「10」
「大哉得

6歲年紀大，不中用啦！「古狸」知
「京都」有在賣「百年人參」，吃
2張靈力就會恢復，但因為有「狸貓
6天敵「狗兒」在，所以不敢去買，
「祀丸」去跑一趟。好的，這事包
頭上，助人為快樂之本。「古狸」
「祀丸」10000兩，「祀丸」義不
約的回到「京都」。在左側的「藥屋
到了「百年人參」，再回到「信樂
交給了「古狸」，不一會兒，「古
又化為人形，是一位女孩。為了表
謝意，「古狸」將「殘火」的卷
給了「祀丸」當做謝禮。
出「信樂村」，往下走再向右過了

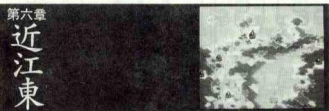
「根之」
「的住處」
「大昏君」
「日那格」
「下方有家」
「祀丸」
「入山許可」
「在樓上的」
「的女兒」
「樓下角」
「怕，我們」
「R」就如
「太君」竊
「在花壇中」
「主」，到
「庫のカギ」
「到了入山」
「有問題」
「山脈「比」
「有墓碑」
「百重子」
「殺」……她
「嫁給了」
「，但怎麼」
「曾聽到在」
「該不會是」
「比入山」
「樂村」，
「這個很新」
「，才得知」
「所變的」
「但「古狸」
「化成人形

「根之」
「的住處」
「大昏君」
「日那格」
「下方有家」
「祀丸」
「入山許可」
「在樓上的」
「的女兒」
「樓下角」
「怕，我們」
「R」就如
「太君」竊
「在花壇中」
「主」，到
「庫のカギ」
「到了入山」
「有問題」
「山脈「比」
「有墓碑」
「百重子」
「殺」……她
「嫁給了」
「，但怎麼」
「曾聽到在」
「該不會是」
「比入山」
「樂村」，
「這個很新」
「，才得知」
「所變的」
「但「古狸」
「化成人形

「根之」
「的住處」
「大昏君」
「日那格」
「下方有家」
「祀丸」
「入山許可」
「在樓上的」
「的女兒」
「樓下角」
「怕，我們」
「R」就如
「太君」竊
「在花壇中」
「主」，到
「庫のカギ」
「到了入山」
「有問題」
「山脈「比」
「有墓碑」
「百重子」
「殺」……她
「嫁給了」
「，但怎麼」
「曾聽到在」
「該不會是」
「比入山」
「樂村」，
「這個很新」
「，才得知」
「所變的」
「但「古狸」
「化成人形

橋，一直往右下方走，可以到「天狗
庵」得到「雷電」的卷物。在右側山
腰上就是「伊吹峠」，在此休息片刻，
向右走去也可來到「天狗之庵」，可得
到「野分」的卷物。「伊吹峠」的下邊
是「藤原峠」，接過了「火多之國」
由此自由地在「火多之國」與「京之國」
往來。「祀丸」也沿途帶了點土產去
看看老媽媽，陪表孝心。在「京都」的
左下方山脈處有個「大草洞」，通路被
「綠色暗黑蘭」的根擋住，而「京都」
左方通往「丹波之國」的「保津峠」同
樣被「綠色暗黑蘭」的花擋住。北邊通
往「近江之國」西側的「鞍馬峠」，其

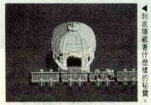
通路被「黃色暗黑蘭」的花封住。在「
京之國」內，有所謂的「忍之里」，提
供完全免費的食、宿服務，由「伊賀村」
的忍者經營，採全國聯合統一服務，
真是令人羨賞。那天有空要寫稿「忍者
讀」來表揚一番。在「京之國」有兩處
是「忍之里」，一處是在「京都」右下方靠近「山城
村」的山脈沙地上方，另一處是在「伊
吹峠」左下方山脈間的草原上。中間是
四方形草原，四周圍有樹木的地方便是
「忍之里」，眼睛要漲大點看清楚。現
在就到「信樂村」過橋後右上方的「逢
坂峠」，由此可進入「近江之國」的東
半部。



第六章 近江東

去「逢坂峠」休息，恢復體力後，
繞走通往「大津村」，左邊是鼎鼎
有名「琵琶湖」但原本清澈的湖水已
染成恐怖暗紅色。「根之一族」已
沉沒，魚兒都浮在水面上，連船隻
沉，全都立刻沈了下去，只有「巨
才能在「琵琶湖」上航行。在村內
在「琵琶湖」的左邊有個「西京洞
嗎？明明在「京之國」的北邊，怎
叫做「西京洞」，也許因為位在「
湖」的西邊所以合而為一取名為「
洞」。在湖的中央有一個奇怪的圓
物，由岸邊的木橋可到達，進入
了「中央有個白色的」靈魂」！
「和「團十郎」你推我。我推你
你取上前看看，最後以擲幣決定，
訂了「團十郎」高舉雙手，比出勝
手勢，所以「祀丸」硬著頭皮，向
這，一問之下，才知道這是「火之
前主神的靈魂，稱之為「火之母
神」應該是「瑪理」囉！「祀丸」
心中的恐懼感已消失，取而代之的
是親切感，但為什麼「火之母」
靈魂被封閉在這裡…不用說，想也

知道是「尤木」做的好事！「火之母」
要「祀丸」在除掉了7株「暗黑蘭」後
回到這裡來見她，好！妳放心地在這裡
等我，我很快就會完成反復復火的大業
回來見妳。



的消息，「紅色寶箱」不能打開，因為
「紅色寶箱」是「百鬼夜行之箱」，裡
面封印著100隻妖魔鬼怪，只要一打開
，就要和100隻的妖怪打鬥，不累死也
要被嚇死，總而言之結果是…不說也知
道，必輸無疑。若執意要打開，「HU
NTER」在此給各位一個良心的建議，
帶著棺木去，入土為安！否則唯一的辦
法，就是等到「祀丸」的等級很高，如
「50級」左右，再找同伴一同去K「百
鬼夜行之箱」就不成問題，在裡面可有
很迷人、很正點的东西哦。在日1的左
下方寶箱中可以得到「金剛」的卷物，
此處有3個墓碑，由左而右分別是「鳥
居堂三郎」、「法水院紅丸」和「妙院
カラス」竟然是3位「火之勇士」的墓
碑，都埋葬在此地，但其靈魂都附著在
「聖劍」上繼續和「火之一族」為了「
日那格」的和平而努力，偉大！「祀丸」
向墓碑拜了三拜，吃了一一份草率的祭
品，並獻稿3分鐘才眼淚汪汪，依依不
捨的離開。

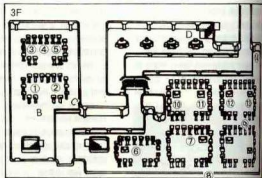
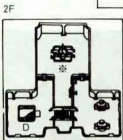
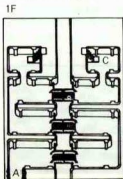
接下來就必須要到右上方的「金澤
町」，但通路被「黃色暗黑蘭」給封住

進入了「白山」（附圖11）在入
口處有衛兵看守，因身上有「入山許可
書」就可以通過，過在2F有不少的寶物
都去看一看，最後在3F找到了「巨
船」，得手啦！搭上「巨船」，由「白
山」的水道衝出而到了「琵琶湖」，在
「？」處也出現了「攻擊」的指令。
現在向左上方航行，下了岸，來到「西
京洞」（附圖12），在洞內西處看看，
發現現在1F有個「紅色寶箱」，是紅色
的…猛然想起在「イヒカの村」所聽到

「我這正感著什麼樣的幸福。」

・所以只能搭乘「巨船」利用「琵琶湖」上游的河道來到「金澤町」，也即進入了「越前之國」此時「三博士」又向「尤米」稟告，並且又派出了「はまくり姫」來阻撓「祀丸」、「はまくり姫」會使用幻術，接下來就是「祀丸」和「はまくり姫」的幻術對抗戰，精彩節目登場啦～

附圖 11：白山



- A：入口
 ①：折れた銅斧
 ②：空寶箱
 ③：空寶箱
 ④：敵人（イケボ）
 ⑤：空寶箱
 ⑥：敵人（イケボ）
 ⑦：夜の靈藥
 ⑧：關の孫六
 ⑨：空寶箱
 ⑩：空寶箱
 ⑪：百命丸
 ⑫：清涼丸
 ⑬：空寶箱
 ⑭：紅丸の羽織
 ☆：巨船（大タタの船）



來到了「越前之國」內的第一站「金澤町」，村子的上方是「金澤町」，在城內通往外邊的两个城門，側門被封住，而正門被關住，打聽之下，才得知「金澤町」的城主受到了「根之一族」的威脅，不敢將門打開，否則就要城主有一頓好看的，所以城主才下達封閉城門的命令。這位城主也太膽小了，為了「根之一族」就怕成這個樣子。還是位城主呢，真不害羞！在城內得知在「越中之國」突然出現了許多座「根之城」，嘩嘩，來這一套，派出了大軍，「三博士」這下花的經費可多了，不知是否向銀行貸款，若再支付1分2利息，那「尤米」就得小心，可不要跳票囉。所

第七章 越前

謂的「越之三國」，「金澤城」的城主和「富山城」的城主是兄弟，一起統治著「越之三國」。在村人口中得知「福井村」內「永平寺」的「黃色暗黑闇」威力正在漸漸增強中，而「越中之國」已出現「幻夢城」…該不會就是剛才聽到的「根之一族」的城堡，但數目之多讓人感到不妙。「祀丸」已漸漸感受到壓力。在「越之三國」可要花點心力加把勁，才不會吃虧，倒大楣。

到村子上方的「金澤城」去，看一看那位膽小的城主，在門口看守的衛兵要「祀丸」和「團十郎」將身上的「武具」、「道具」及「鎖倉物」統統都要解除下來，存放在「預存屋」內，什麼



，這樣太過份了！竟什麼東西都不帶才能見城主，看來這位城主已經和「根之一族」嚇得臉色發青、發白、發白、兩腿發軟，躲在被窩裡哭。沒辦法，只有照著話做，將身上東西全都放進「預存屋」，剩下「祀丸」身上所帶的「變卷」（當《3D》一切都弄好了就來到衛兵處，向「祀丸」和「團十郎」身上空空才放心。「祀丸」立刻上前握手，寒暄幾句，然後加以好意相勸，兼兼施，誰知城主都不答應打開城門。當兩人的城門辯論會舉行到一半，第一聲，從窗口射進來一隻飛箭，直

直上的那把箭帶了過去釘在牆上的牆上牆壁的包。在箭上面寫著「金澤城」哇呀！天啊！太恐怖啦！想，兇了兇人能夠打倒箭孔刺畫在仰仰懷念，一嗎！「團十郎」又跟，能哇哈、哇哈的事，能夠死了，這筆帳下來，他英雄自有我的吧！此時待城主坐回因最近被嚇補充才行。其他還在「外」又回到這城主冷不提「十郎」，往，只有將就



「團十郎」一件相當色沈重地說上臉孔的話是「側面」的，一頓死啦，真妙，團十郎」也了。唉～這



止的那把來擊穿了過去，連帶著將城撞了過去，咚咚兩聲，咚的聲音是箭陣連射的聲音，咚的聲音是城主的頭上連擊的聲音，唸喇一墮了一個水煎餅。箭上有紙條，城主拿下來一看，酒寫著在明天「根之一族」就要接收金澤城，任何事物都要加以消滅。啊！天啊！地啊！爹啊！娘啊！這裡恐怖啦！！城主在旁邊憂心忡忡，想了想，晃了晃頭，他向「祀丸」說若是有能夠打倒「根之一族」，他就會將其刻劃畫在城外的山上，讓後世的人敬崇懷念，永垂青史。嗚、嗚、嗚嗚嗚哇！！「團十郎」一聽之下，興奮的又振聲，能夠在山上刻上自己的臉孔，哈、哇哈、哇哈哈！這正是我最想做，能夠在歷史上留名。天哪～我愛了，這筆交易由「團十郎」一個人訂來，他不想和「祀丸」刻在一起，這只有我「團十郎」就夠了，看我死！此時「團十郎」就跳了下來，城主坐回原位，想端杯茶來解解渴，卻被嚇得漏出了不少水份，要加以死才行。褲子只剩下身上穿的這件，他還在外面做日光浴，此時「團十郎」又回到這兒，在城主背上拍了一下，冷冷不提防地驚叫一聲，才知道「團十郎」往下一看～最後的褲子也滾了，只有將就著穿。

の船)



西都不可以... 主已經被... 發聲、發... 窩裡多哆... 將身上的... 下「團十郎... (くじ三四)... 處，衛兵一... 上空空的這... 到最上層見... 前置手示好... 相動，軟硬... 開城門，正... 一半，嘩地... 箭，從城主



「團十郎」找「祀丸」，要和他商... 件相當、相當重要的事。只見他神... 氣地說，「祀丸」那要在山上刻... 自己的話，我要刻「正面」的，讓... 「側面」的，或者是45度仰角，俯視... 真爽哇！正面、側面、什麼面都可... 以呀，那、那註「正面」好了。「... 正」也認為有理，嘩地一聲又走掉... 唉～這笨瓜想要出名，想得快要變

成失心瘋，要自己一個人出名，單獨去... 找「根之一族」，好，就讓你吃點苦頭... ，看個性會不會改一改。此時城主換了... 件夏天的短褲出來，難為他了，他說剛... 才所說要在山上刻上臉孔的事，完全是... 受到「根之一族」的脅迫而說出的，並... 不是真的～你這混球、膽小鬼、白痴蠢... ，這種事你也做得出來，害得「團十郎... 」隻身陷入險地，「祀丸」原本看「團... 十郎」中走了，倒也變得輕鬆，但現在一... 聽，心中浮起了不安的念頭，「團十郎... 」！小心點啊！！

▼不要再說了，看到三位，我的聽聞... 也消散了一大半。



元丸、お元氣そうで... 何よりだ、ござりまする～... 伊蘭の百々地三太夫で、ござりまする

不管城主，走下樓梯，此時面前來... 了3位婢女，忽然轟地一聲，燈籠迷... 迷，出現了「忍百地三太夫」，原來她們... 化裝成婢女混入城內，在此打探消息... 知道會使用「幻術」的「根之一族」... 已在「越中之國」等待著，說完她們就... 先到「越中之國」探聽情報去了，麻煩... 妳們呀！可愛美麗的三美女，我愛妳們... 呀～。走出「金澤城」往下走到城門處... ，城主良心不安，已將城門打開，表示... 歉意，正當要通過時，左走跑來了「死... 要錢5兄弟」一邊跑，一邊揮手向「祀... 丸」說聲早安！還沒睡！急急忙忙不知... 又在忙些什麼。走出「金澤城」，向左... 下走來到「木ノ葉峠」，此處可接通「... 近江之國」，但下方被「黃色暗黑蘭」... 的花路擋住，在此休息片刻，繼續向下... 邊走，來到了（編井村），而村內「永... 平寺」出現的是「黃色暗黑蘭」，寺內... 的和尚都在「暗黑蘭」的周圍唸著經文... ，鎮壓「黃色暗黑蘭」的妖力，使他不... 要繼續擴大妖力，阿彌陀佛，阿彌陀佛... ，佛法無邊，鎮壓妖魔…。右邊村口有

位伊賀忍者，告訴「祀丸」在東北邊... 的山道間有「忍之里」可以去避過風頭... 。在寺廟內有恩在東北邊的「押水村」內... ，千年前曾有「火之一族」居住，但不知... 現在是否有子孫留在那兒，什麼，是... 同胞！好耶～待會兒要仔細地聽聽... 聽，看有沒有叔叔、伯伯留在那兒。也聽... 到在「黃色暗黑蘭」出現的時候，從花... 朵中出現一位名叫「はまぐり城」的妖... 女，另外也出現5位怪異形狀的怪人... 和「はまぐり城」一起飛走，不知去向... 。遠方東邊的「富山城」城主正全力地... 搜尋「火之一族」，村內有「宿屋」和... 「雜貨店」可多加利用，而「團十郎」... 剛才就已經來過這裡，並向村人說要打... 倒「幻夢城」必須拿出「100兩」來當... 做準備金才行，村人也給他... 他拿了！「團十郎」真是沒有格調，這種為民除... 害，為國盡忠的義舉，他還要拿錢？

離開「編井村」，向右邊走，走了... 一段路，此時在山中道中間突然掉了



「向這裡方法... 真得聽了... 路」

「鬼面岩」，岩石上面是「幻夢城」... 城主「はまぐり城」的手下「奇形怪狀... 五人衆」中「ワタツミ五人衆」中的「磯... 花法師」，叫「祀丸」可以回家去渡假... 不要再繼續奔波，頭低低的才不會被子... 彈打到。去你的！你卡早睡卡有眠，少... 來這一套。「祀丸」理都不理，坐在草... 地上面忙著烤著地瓜，國以民為重，民... 以食為天，肚子餓之後再說。「磯花... 法師」一看，自討沒趣，拍拍屁股就... 走了。「祀丸」吃完地瓜，看到通路被... 「鬼面岩」擋住，推也推不動，只好再向... 上走，來到第二條通路，同樣地出現了... 「生子法師」和「鬼面岩」，第三條通... 路是「卷貝法師」第四條通路是「海牛... 法師」，而在此處的左上方是「天狗之



庵」可得到「湧水」的卷物，在第五條通路是「毒針法師」，這5位法師就是「奇形怪狀人家」，5個人出現之後，各自和「祀丸」心戰口戰，又見無任何作用，所以全部消失走掉了。而5條通路也全被「鬼面若」擋住，無法通過，所以「祀丸」就向西邊走。不久來到了位於海岸邊的「押水村」，此村在千年前就住著「火之勇者」。另外在東南方海岸邊上，也有著「天狗之庵」。村內左上邊有一塊大岩石，中央被切了一道具痕，得知是千年之前一位「火之一族」的「極樂」所弄的，聽說此岩石是他在墾拓甲時輕輕一揮所造成的。厲害！「極樂」是位巨人，塊頭很高，力大無窮，若是「極樂」怕怕活著那該有多好。右邊有座「極樂太郎」的墓碑，安息吧！「火之勇者」//我會完成你們的遺志。



在村內也見到「富山城」城主派出來的部下，正在找著「祀丸」，現在找著了，他要「祀丸」到「富山城」去見城主，而「團十郎」也去到那裡，好，等我在這裡的事情辦完我就去。在寺廟內得知千年前，「極樂太郎」為了其愛人「千代」的生命，就丟下了和「根之一族」對抗的使命，來到這裡，然而其最後的歸處是——「千代」也歸西而去……「宿屋」內的老板娘，告訴「祀丸」其孩子「三太」，喜歡上一隻「人魚」，成天往外跑去找她，然而「人類」和「人魚」能夠在一起嗎？各位看倌再往下看便知曉。有關「人魚」的問題，再研究，再研究，曾在人東邊海岸的「逢瀬洞」附近看見過他們。走出村子向北邊前進，來到了「金谷洞」（附圖12），裡面的敵人很強，要非常小心，尤其現在只有「祀丸」一人，所以做好萬全

的準備再進去，在洞內可以找到「聞吐丹的花」。走到洞外，向右邊去，過了橋來到「輪島村」村內上方有間大房子，門口旁的告示牌上寫著：人魚秀！近日公開//足下興業，嘿~足下興業，這不是「死要錢五兄弟」嗎？哇啊~想不到在此間了聚夜總會，這下在此定播了不少漁水，上前一問，人魚秀尚未開演，「死要錢五兄弟」今天放假，跑去釣魚，好命哦。左邊是不定期開市的「青空市場」，實在有不少的東西，因為開市的時間不一定，所以要在「輪島村」進出許多次後才有機會碰到。

出了「輪島村」一直向右邊走，來到「天狗之庵」，但是此處的「天狗」和以前見過的不同，他會要「祀丸」選擇身上所帶任何一種的「卷物」，而也會讓使用該種「卷物」原本所需要消耗的固定「技力」減輕1點。例如：若選擇「若草」，原本使用「若草」消耗「技力」是3點，現在就會變成2點，減少1點的「技力」項損，因只能選擇一種，所以要好好的選擇。在「輪島村」下方是「逢瀬洞」，進入此洞後由出口可以到達「千年洞」（附圖13），可通往「人魚村」進入洞內，在右上方的路上遇到「死要錢五兄弟」，剛剛去的釣魚回來，在其身後各抬了兩個大竹簍子，哇~一定裝了不少魚。哈囉~親愛的「死要錢哥哥」，好心的「足下董事長」，給我幾條花鯛石斑魚吧！你啊~休想//「死要錢五兄弟」頭也不回地走了，真小氣，抬著那兩大竹簍子走得上氣不接下氣，希望你們摔倒，噁噁。在「人魚村」內得知「三太」和「人魚公主」（「人魚姫」不知跑到那裡，全無消息。在千年前，「火之一族」和「人魚族」也算是世交。這位「三太」小兄弟也真有兩下子，竟然和「人魚公主」來電，搭上了線，搞不好小倆口偷偷地私奔去了，若果真如此，那就會引起種族衝突啦！而在千年那場視火兩族的爭戰中，有位「火之勇者」喝下了「人魚」的眼淚，所以能夠長生！那他到底在什麼地方？「人魚村」屋內有些「瓦壺」，在「瓦壺」內有的其中藏有東西，要一去找。在中央的大屋子內，裡面左

側的岸邊，也就是「瓦壺」的上方刺櫻花，在此可得到「人魚百合花」。

在上邊見到了「人魚女王」（好ヤクシキ），在其右側有個浮在水面空牢仔，裡面關著…什麼！是「極樂太郎」//他竟然還活著，真是菩薩保佑~好慈悲，普渡眾生，造福世界。但~什麼「極樂太郎」活了千年之久~他就是那位喝了「人魚眼淚」的「火之勇者」，若喝了「人魚眼淚」的話就增加千年的壽命，所以「極樂太郎」好到現在啦！被「人魚女王」封閉在輪島是因為他背叛了同伴，並且犯了人類的禁忌—偷喝了人魚淚。女王鼓勵人魚們說：他很高貴，又很古怪~野只會說些×色笑話，又會毛手毛腳；王以法力將他封閉在牢屋之中。「祀丸」一看，關他不得，為了「日月昇」未來，就和「人魚女王」展開了「職上訴會議」，再三研商討論下，進行協議，只要「祀丸」能找到「人魚主」那她就會放出「極樂太郎」，別爽快！就這麼決定，雙方召開了談判，並且訂定了合約書，彼此簽名，最後生效//「祀丸」想了一想，「人魚主」和「三太」都不見，而在「輪島村」內又有「人魚秀」表演，這就一對了，剛才在「千年洞」看到「死要錢五兄弟」抬了兩著大竹簍子，有確信一定是「人魚公主」和「三太」//唸唸~提「三太」倒還可以說得過去~但世界國寶級的「人魚」他們也捉不到何況是「人魚公主」，真是向天發誓，無法否定，違反了稀有動物保護法~主權主義（因為人魚有一半也是人）趕緊向保護協會要了一張探照鏡，衝到「輪島村」去。

到了村內上方的夜總會，「人魚」已經開始了，而要進入裡面要付三千兩，我的天，還要花三千兩，就為了「極樂太郎」的自由，忍著痛（痛痛付了三千兩，進入裡面，只見人山人海，萬頭攏動，人人吹著口哨，真熱鬧。不久「人魚秀」開始，只見先「人魚」在水面上，游來游去，跳用頭托著球，頂來頂去，挺精彩的耶！好耶！再來一次囉~！哪？我跳

變成在著丸」心幹上了舞台「上」，正在想媽也//我也的媽媽…流行感冒。「三太」哇啦哇啦，妻約會落到今「三太」，你快帶著才在外面走//「祀三太」奉「三太」深深地一注視，要表達的心靈交流「來」押水、望著「心中默默好，「祀女朋友呢也想要有現情況都逃走了手中拿著露，露出「丸」，正「慢著」手「三太夫」了去~「喂！我是「魔境II」別誤會，使命就是並扛起了準目標，些打手炸灰塵土臉危機。

上方有一
花」。
」(「女
水面上
極樂太郎
保佑,我
。但…為
久一吸,
的「火之
就能夠理
太郎」就
閉閉在中
了人魚族
聽勇邊
拉,豎天
毛頭,女
「記丸
那格」的
了「高峰
下,連成一
「人魚公
」,好!
有了記者會
名,蓋章
「人魚公
公」在「輪
島村」中
一定…
到「死要錢
裡強盜的
大」可惡
得過去,但
也敢捉,更
向天借債,
保護法和
人(是人
人)趕
狀,衝到
「人魚島
面要付了
三千兩,但
為看見心
的悲
只見人山
人山
响,興奮異
只看見一隻
彩的,還會
精彩的,好
呢?我怎麼

成在看秀了,我是來救人的啊!「記丸」心神一定,待「人魚秀」結束,就「了舞台,向右邊走去,在後台看到「次」上前仔細一瞧,正是「人魚公主」,正在低低的嘆泣著,她想回家,她媽媽,是呀!這乃人之常情,「記丸」也想像著獨自一人在「白川村」生活媽媽…。不知她近來可好,聽說最近好感冒,可要小心點,不要感冒才好「三太」被關在右邊的牢房內,哇嗚嗚嗚叫著放我出去,放我出去。這傻小子,約會也要找個好地方。要不然那傢伙到今天這種下場。打開牢房放出「次」,這地方不宜久留,「三太」快帶著「人魚公主」離開這裡,剛從外面已叫了無線電的計程馬車,快叫「記丸」催促著「三太」,於是「次」牽起了「人魚公主」,向「記丸」深深道謝了一眼,點了點頭,兩人這道。雖然短短幾秒的時間,心中所表達的已表露無遺,此乃無言勝有言加區交流無上境界。
「三太」要「記丸」待會兒一定要「押水村」一趟,「記丸」點頭答應「三太」消逝的背影,「記丸」神祕地說編他們,唉~有女朋友真爽!「記丸」我什麼時候才能安心地交朋友呢?嗚~嗚~「HUNTER」我這裏有位女朋友。此時裡面的打手發覺說不對,「三太」及「人魚公主」跑走了,於是上前圍住了「記丸」,他拿著鐵棍、斧頭、鐵釘、大鐵釘…真出很難看、很臭的臉色橙著「記丸」,正在千鈞一髮,情況危急之際,揮下手下留人//這聲音…是「百百地夫」!3人及時出現,而大姊也揮手去一舞不成要向「記丸」拜別,喂!我是主角要救我啊,要不然「天外」就演到此為止,中途殺青啦~哈哈,我們「百百地三夫」3人的扮相是要幫助妳、保護妳。大姊拿出比起了火箭筒(無後作力),向前對準,發了一砲,轟隆!轟隆!將那的打手打得無影無蹤,而「記丸」…哈哈,正中紅心,全身都是黑黑的,強壯點,真背、真衰,但總算化解了難關。



回到了「人魚村」見到「人魚女王」,「女王」也得知「記丸」放出了「人魚公主」,很爽快地解除封印,放出了「極樂太郎」,我自自由了!「極樂太郎」奮力衝破牢籠,揮揮手、拍拍胸,活動了幾下筋骨,向「人魚女王」咧了咧嘴,就和「記丸」離開「人魚村」。「極樂太郎」的「武器」和「防具」,大多數是要在「道具屋」內才買得到,如「漬物石」、「小型削岩機」、「大さきな酒樽」、「大狸の燻物」、「必勝餅卷き」…等都是,要一一加以確認。嘻嘻~走了個神經兮兮又好色的「團十郎」,現在加入了力大無窮的「極樂太郎」,情形比以前更好,但…伙食費可要多花上數十倍,動俸待家哦。來到「押水村」,得知「三太」要和「人魚公主」結婚,生活在一起,這倒也是一樁好事,天定良緣,為「日那格」增添了一段佳話。在「宿屋」休息一晚,也讓「極樂太郎」好好拍擊一頓後,走到門口,唉~有一個「綠色寶箱」,看了一眼才知道是「三太」送的。這小弟哥真懂禮數,內行人哦。打開寶箱,得到了「輪光的衣」,正劃!想起了「富山城的城主在找我,也許他要和「團十郎」打贏,缺了兩腳,走吧!被「極樂太郎」,接下來看你表演。走到了被「鬼面岩」擋住的通道上,只見「極樂太郎」站穩馬步,吸了口氣,運起了「太

那神掌」,往前輕輕一掌,轟隆!將「鬼面岩」打個粉碎,一連將5塊「鬼面岩」打碎掉,由最上面的通道右邊走到海岸邊,有個「天狗之庵」,在此得到了「火天」各卷物,另外在「天狗之庵」的左上角看到一朵花,上前看看,可得到「雲刺櫻の花」,哇~這花可真多,先在「越前之國」就治路挑了3種花,香香地哦~由最下方的通路來到了接過「火多之國」的「文山峠」,但其下方被「黃色暗黑蘭」的花給擋住,要早日除掉「黃色暗黑蘭」才行。「記丸」在心中勉勵自己,「極樂太郎」拍了拍「記丸」的肩膀,兩人向右邊走去,可到達「富山町」,進入「越中之國」,「記丸」加油~

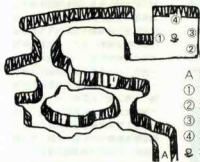


附圖12：西京洞



- ①：嵐の護符
- ②：百鬼夜行之箱
- ③：(不要打開)
- ④：空寶箱
- ⑤：金剛の巻物
- ⑥：空寶箱
- ⑦：血の靈藥
- ⑧：空寶箱
- ⑨：空寶箱

附圖14：金谷洞



- A：入口
 ①：月の靈藥
 ②：空寶箱
 ③：折れた銅線
 ④：空寶箱
 ❷：牡丹の花



來到了「越中之國」的「富山町」，下邊通往外面的城門因為「根之一族」的出現，所以城主下令關閉城門。而城外東邊通往對邊的小橋，也全部都被破壞掉，在「道具屋」樓上得消息，在「越前」、「越中」、「越後」三國，有某些花是作藥的材料，相當有名。哦～是嗎？「祀丸」看一看身上，有著「人魚百合」和「關牡丹」，有關這個問題要好好研究。在「宿屋」內，得知「團十郎」曾經在此住過，奧屁地說要去打倒「幻夢城」在此騙吃騙喝，並且拐了裡面女孩，等他回來的時候就要結婚…「團十郎」已經無可救藥，東騙西拐，但還好，他到現在算是平安無事。在東南方有個「彌陀ヶ原洞窟」是到達「幻夢城」所在地方的唯一通道，但「夢幻城」出現了許多座…。另外在中間的屋子內，得知裡面村人的孩子要和「美女平村」內的「美穗」小姐結婚，恭喜！恭喜！哪～老伯，這是我的名片：「祀丸」卡拉OK，結婚時我會來共襄盛舉。最近真是喜事連連，一件接一

第八章

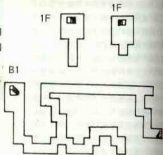
越中

件。「美女平村」是在「彌陀ヶ原洞窟」的南邊，另外也知道有一種靈藥「反魂丹」，能夠醫治任何的疾病。哇～這麼神奇，但不知身上的花可以用來製造「反魂丹」的材料，這倒要去請教「怪醫秦博士」，他專醫任何各種症狀。有個人是從「幻夢城」逃出來，而在「彌陀ヶ原洞窟」受到過度的驚嚇，有點痴呆症，躺在床上，嘴巴說著：通路…不同…通路…兩個地方…會迷失…小心…那邊這麼亂嗎！向上走到「富山城」，去見城主，看他是否像他的兄弟「金澤城主」那麼膽小。在最上層「天守閣」見到城主，嗯！不錯，果然不同，有正義感又具有愛心。



◀ 別在形勢危急或氣氛的有轉下來。

附圖13：千年洞



- A：入口
 D：出口



あの…「城主」さん、麻煩改天，們在家族聚會時，好好地教傳你那位兄弟「金澤城主」要不然會弱了你的名譽哦。在東邊有2個洞窟，可到遠叫「三條村」的村子，有位「電二郎」，是先天才發明家，曾經發表一篇「幻夢」之原理與利用的論文，想必他提出打倒「幻夢城」的方法，要去拜訪他，而東邊的「幻夢城」有時出現，有時消失，令人捉摸不定。走出「富山町」在右下邊可看到「彌陀ヶ原洞窟」，先不要進去，往南邊走，一直走到盡頭，在此有個「天狗之庵」，但被「黃色怪獸」的花障住通路，等消滅了「黃色怪獸」再來。沿著原路走回去，進入「彌陀ヶ原洞窟」（附圖15），裡面出現的敵人是在「幻術」下所產生出「假杞丸」（逆祀、祀がずし），有大小之分，看到這種情形，「祀丸」心中暗罵，這可惡的「はまぐり屋」，別不變，偏偏要以我的外形來變成敵人，打起來還真不是滋味，為什麼不變成「中本伸一」的樣子！在此洞有一點特

留意，就是樓梯可以通往兩個通道！
 相由樓梯下去，到了一個地方，然後
 順著上樓梯，再走下去，這就又到
 另一個地方，主要認清楚地形，以免搞
 迷路了。在此處可以找到「黃金蟲的
 」。這名字好像在那兒聽過——對了！
 「京都」的「住宅區」內左下方往上
 探3間屋子內的老伯伯，曾說過出
 「萬兩」來收購「黃金蟲的卵」，此時
 樣走到外面，趕快使用「天」和「
 草」的卷物回到「京都」的「京都
 」，見到右邊「住宅區」內的老伯伯，
 辦「黃金蟲的卵」，得到了「10000兩
 」，這之間的動作要快，不要拖拉太久
 時間，要不然等「黃金蟲的卵」孵化
 了「黃金蟲」，那就沒有任何價值，
 還有丟掉牠，而且若運氣不好，變成
 「黃金蟲」，那就要立刻丟掉否則連帶
 其他一些東西，也會化成「黃金蟲」
 忘記這一點。以「卷物」換取時間，
 別開幫助賺錢，此乃「咒丸」我獨創
 的財源不二法門，因為「黃金蟲的
 」，每隻每次只能拿一個，但可以重複
 賺取，只要來回以此方式多使用幾次
 ，就不僅可得數萬兩，次數多的話
 甚至數十萬兩，這差不多了！發了財/
 沒及閒著沒事做的人，可以試試看。



習「咒丸」可惡！
 對我多聲，捨不了你。



在出口的前面，「破花法師」守在
 裡，好！又碰面了，在「越前之國
 候我，不餓你。一陣猛打快攻，將
 破花法師」打得落花流水鼻血，連手
 結結掉在地上也不捨起就逃走啦。
 了「彌陀ヶ原洞窟」，四處一看，

我的媽咪呀——！一個又一個的「幻夢城
 」分散在四周，走進去裡面，城就會消
 失，而待一會又會出現，8座城都一樣
 ，以「幻術」所做出來的海市蜃樓，那
 真正的「幻夢城」是位在什麼地方？在
 西北邊的海岸旁有個「天狗之庵」，在
 此可得到「逃水」的卷物。往下走來
 了「美女平村」，不說別的，先看村名
 裡面一定是美女如雲，衝啊！看美女
 去囉——進入村子內，唉！怎麼只有男的
 ，沒有女的，女孩子們都到那裡去了？
 找了一找，在右上角的神社內找到了，
 是不是在舉辦選美大會，全部的女孩子
 都在這裡，守在門口的女人要「咒丸」
 立下重誓，絕不將在裡面所看到事情透
 露出去，才肯讓「咒丸」進去，好，「
 咒丸」我要是說出半個字兒，就教我永
 遠交不到女朋友！進去看一眼，天哪！
 怎麼會這樣，聽不成眼珠子啦——所
 有女孩子的頭部都變成了貝殼？原來是
 「はまくり姫」所做的，她認為只有她
 才是天下無敵，世界第一的超級美女，
 其他的女孩，她就欺她們見不得人，變
 成眼前的怪模樣，真狠，最毒婦人心。
 各位美女請放心，我會幫你們恢復原來
 的樣子——什麼，「團十郎」也說過同樣
 的話，他這匹賊——是江湖色狼，在女
 孩子面前，什麼話都說得出口，不要被
 他花言巧語給騙啦！村人告訴「咒丸」，
 「電二郎」在東邊的「越後之國」，
 其才智是天下第一絕，無人出其右，要打
 倒「幻夢城」一定要請他幫忙，「電二
 郎」萬歲——哦！哥哥——話別說太高，什
 麼無人出其右，「中本陣」就比他聰
 明多啦！噁，在此拍拍「中本」叔叔的
 馬屁，那我以後就有希望當上「天狗魔
 境III」的男主角囉。而要到「越後之國」
 必須經由北方國境邊的「宇奈月洞」
 才能到達，「富山城主」派出的先鋒隊
 已到了那兒調查，果然是位好城主，值
 得讚揚，下次城主大選，「咒丸」我會
 為你助選，讓你連任。左上方的屋子內
 有對老夫婦，祈求神明保佑「美穗」，
 早日恢復原狀……我，她就是看到「富山
 洞」內村人的孩子結婚的女孩，要到「
 咒丸」，立刻閉口不談，而且極力否認
 有「美穗」這個人。唉——你們的心情及

難言之勝我了解，開心一點嘛，一切包
 在我身上！



南邊山麓的對面有個「地獄谷村」
 ，因為「黃色鳴栗」出現，使得此處
 地面裂開冒出瓦斯，變成荒涼的模樣，
 裡面住著一位偉大的「天狗」，在「越
 中之國」，一共有5位，人人稱之為「
 天狗銀座」，因為實在很多，有5位，
 「咒丸」心想這下子賺到了，可得不少
 「卷物」。走出「美女平村」往左下
 方走來到「天狗之庵」，得到「花道」
 的卷物，向右邊過橋到了「地獄谷村」
 ，村內左上角是「天狗之庵」，而在右
 下方有朵花，往前一看，得到了「血車
 丸」，進去裡面找「天狗」聊聊，
 嗨——好朋友，近來可好，只見他一副美
 臉，也許吃壞了肚子，或是風濕痛又發
 作啦！一問之下，才知道他隨身攜帶的
 「卷物」，被「團十郎」說太久沒用，
 會被神廟咬壞掉，要拿去用影印機拷貝
 一份後竟一去不回頭，被他騙走啦！怨
 恨哪——「團十郎」！你這臭烏龜，老
 王八、大色狼，竟騙走了「天狗」伯伯要
 給我的「卷物」，不可原諒，我一要通
 緝你！走出「地獄谷村」，回到「美女
 平村」，向東南方走去，在盡頭的「天
 狗之庵」得到「力王」的卷物。現在往
 上邊走，走了一段路就可看到「宇奈月
 洞」，其左下角的四方形象真是可憐
 切切的「忍」之里」，在此休息休息，打點
 一些東西，準備好之後，就進入「宇奈
 月洞」（附圖16），在地下3樓有著
 強酸池，一碰到就會損失生命力，只要
 使用「清水」的卷物就沒事，左邊有一
 小段的黑暗空間，不知路在那裡，果
 的看不出來，只要一直由上間向上走就可
 以通過。

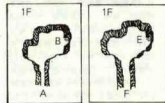
另外在地下2樓的上方，不得了，
 是黑漆漆的一大片黑暗空間，現在要找
 路可一個頭兩個大啦——「咒丸」一看，

頭都昏了，兩眼睜得大大的，看了老半天也瞧不出所以然，「極樂太郎」呼著家一太遠了…，「花丸」接口唱著路一不知道…，管他的，走看看，走了一小段，哧地掉到了地下3樓，哇！好險，



差點碰到鐵牆，正好在邊緣，這個嘛…對了！此處的通路就是黑暗空間的通路，而強酸池的所在就是會掉下來的地方，兩者相對的。現在可要仔細細地看好位置，算好距離，如此便可通過黑暗空間，到達對邊，碰到「卷貝法師」，拿著鑰刀揮來揮去，想必剛剛完畢，揮了老半天也不知揮個什麼勁兒～「極樂太郎」，交給你處理，我去打個盹，小憩一番。不用費多大的氣力，就將「卷貝法師」打得揮刀而逃，「極樂太郎」拾起鑰刀，刮了刮臉上的鬍子。出門在外，儀容要端莊，況且更是稀有種族的「火之勇者」，更要注重，刮好了沒有，走了啦！

附圖16：宇奈月洞



A：入口

①：嵐的護符

②：黃金虫の卵

③：夜の靈藥

☆：卷貝法師

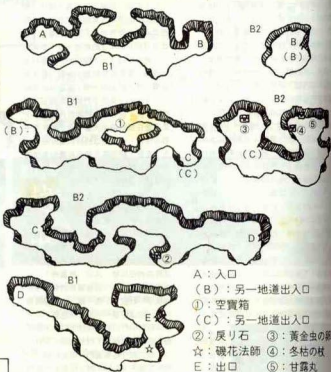
⑥：黃金虫の卵

④：甘露丸

⑤：戻り石

F：出口

附圖15：彌陀ヶ原洞窟



A：入口

(B)：另一地道出入口

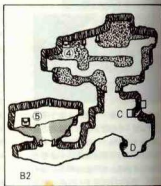
①：空寶箱

(C)：另一地道出口

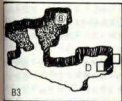
②：戻り石 ③：黃金虫の卵

☆：磯花法師 ④：冬枯の杖

E：出口 ⑤：甘露丸



走出
部」，往
得知咱們
好吃河豚
，產生
拉了好幾
麼行，我
城」，趕
子的門口
，哪…要
」兩手空
碼也要拿
望了一望
花，趕快
的金梅的
身上，好
「雞肉飯
去看他，
，希望「
，病會立
「電二郎
預備倒地
「極樂太
就不要講
他是時常
上沒有運
電流電到
，得到了
，沒看他



B3



卷貝法師



第九章 越後



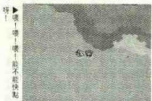
走出「宇奈月洞」、來到「越後之町」、往下方走到「三條村」、在村內把咱們「電二郎」病倒了，因為他喜歡吃河豚，有一天一口氣吃掉了十多條，產生了中毒現象，倒在床上，拉肚子好幾天，都快要駕鶴西遊啦！這怎行，我還要靠他幫忙來打倒「幻夢」，趕快去藥屋，來到右上方中間房的門口，這裡就是「電二郎」的住處吧…要去探望病人，總不能「兩手空空」手空空地去，若沒帶籃水果，最好就拿鮮花去才不失禮貌，在四處逛一望，有了「在屋子的右上方有朵」，趕快去摘，想不到在此得到了「越後梅の花」，這又不能送人，要留在此，好吧！也只好拿出身上吃剩下的「雞肉飯」和「蚶仔煎」（沒有蚶仔）送他，另外帶幾本「X×公子雜誌」，希望「電二郎」看了之後，受到刺激會立刻地好起來。一到裡面，看到「電二郎」躺在在床上，嘴歪眼斜，手指微微地抽動著…不得了是「AIDS」！「坂樂太郎」脫口驚叫著。笨哪，不懂不要講，什麼「AIDS」，這像嗎？平時常在研究東西，長時期坐在椅子上沒有運動，又愛吃河豚，加上被高壓電電到了，以致引起體內的化學變化，得到了「梅毒」，都是電所引發的，沒看他的名字叫「電二郎」嗎？「祀

丸」說得頭頭是道，還蠻像真有這回事一樣。那麼這倒要如何是好，若「電二郎」一病不起，那麼往後的發展和攻略就不知如何去從了。



去問問村人，也許可得到有用的消息。左下方有間「藥屋」，裡面的醫生告訴「祀丸」，只要收集到「越之三國」中的5種名花，而其中3種可以用來做成「咒魂丹」，那麼「電二郎」的「梅毒」就會好了，真的！這麼巧//身上算了算剛好有這5種花，分別是「蘭牡丹」、「人魚百合」、「雷割櫻」、「血車草」及「越之金梅」，但要那3種來調製呢？醫生自己也不知道，因藥方已不可考，只能任選3種來做做看，這太冒險了，不成，不成。由村人中得知在東北邊的「新瀉村」有位占卜婆婆，在此可提供相關的線索，有問路啦！先在「藥屋」將身上的花存放起來（用「花を登録」），而「調合指定」是用來選擇那3種花來配藥用的。走到村外，先往右邊的方向走，在山脈邊可

以來到「天狗洞窟」，在這裡可以得到「日立」的卷物。往北走，來到「新瀉村」，在村內知道海的對面是「佐達ヶ島」，在島上有座「ドンデン山」，是座金山，正在山下開採金礦，開礦的工人在那兒集結，發展成為一座村子，名叫「相川村」，要渡海北上必須要搭乘「浮舟」（たらい舟）。左上角的屋子內，就是「浮舟」管理員的所在，去問一問，得知「浮舟」是「電二郎」發明的，沒有「電二郎」的允許是無法搭乘的。哎呀~「電二郎」一病倒，什麼事都不順利，一直碰壁，總之眼前的第一要務，就是醫好「電二郎」的病。



到「道具屋」隔壁的屋子內找占卜婆婆，花了「1000兩」，她口中咕咕有詞：天清清~地靈靈~東營兵~西營將~尖嘴真正好，雜誌人人愛、報導有一套！耶~急急如律令，現！占卜婆婆看了之後點點頭，說出3個提示：「天狗」附近…，在海岸邊…，越中之國內…

。「**咒丸**」和「**極樂太郎**」想了老半天，最後以丟銅板來做決定，選出了「人魚百合」、「雷割櫻」、「血車草」，回到「三條村」的「藥屋」內，選擇這3種花作出了「**反魂丹**」，來到「**電二郎**」身旁，噢～「**二郎**」哥哥，「**咒丸**」我回來了，飄洋過海來看你，為你千辛萬苦的得到「**反魂丹**」，快！快吃下去！/吃下「**反魂丹**」後，「**電二郎**」張開雙眼，哇哇哇直叫，跳了起來。好了！好了！「**咒丸**」和「**極樂太郎**」手心相連，跳起舞來…不對勁哦～「**電二郎**」為何一直衝去，又叫又吼，拿頭去撞牆壁，咚咚咚，不久後又倒了下去。糟了！弄錯了～「**咒丸**」和「**極樂太郎**」絞盡腦汁，不吃不喝不拉，研究了好像一陣子，這次以抽大頭來決定，選出了「**雷割櫻**」、「**雷割櫻**」、「**血車草**」3種作成了「**反魂丹**」，老天保佑哦～

「**電二郎**」再一次吃下「**反魂丹**」，同樣跳了起來，高喊：萬能的天神，請給我所向無敵的神力！哇，不用說，光聽他講的話，就知道又錯了…嗚～好像…好了？仔細一看，真的好了！「**咒丸**」高呼萬能的天神萬萬歲～。「**電二郎**」告訴「**咒丸**」，要找到「**幻夢城**」的道具，其製造材料必須用到「**照沙的金**」，就在「**佐渡ヶ島**」上的礦山「**ドンドン山**」內，現在來到「**新潟村**」，那位看守「**浮舟**」的兄弟已接到「**電二郎**」打來的電話，將「**浮舟**」停在外岸邊。來到村外上方的海岸邊搭上了「**浮舟**」，向上方駛去，到了「**佐渡ヶ島**」，上了岸，向北方一直走來到「**相川村**」在此休息一下，向西方及西北方走去，在西邊盡頭的「**天狗之庵**」得到「**迅雷**」的卷物，在西北方的「**天狗之庵**」得到「**赤影**」的卷物，在對付「**根之一族**」大、小、囉囉，包括「**尤米**」的手下，都非常有用！另外得知了七把聖劍的名稱：「**妙院カラス**」、「**大置院女產**」、「**いはるは宮靜**」、「**蛇丸院松轟**」、「**法水院紅丸**」、「**鳥居堂三郎**」和「**沿海宮義經**」。回到「**相川村**」，村人告訴「**咒丸**」不久前有2位怪人從空中搭乘岩石飛來，而在往「**ドンドン山**」的方向消失，好像是「**はまぐ**

り姫」手下，這下子可又有好戲看了。



來到上方的「**ドンドン山**」下的礦坑前頭，坑口已被衝封鎖住，很奇怪的是連坑內的礦工也被關在裡面。這怎麼可以，噢！前面站得像門神的兄弟，這到底是怎麼回事？噢～是「**富山城主**」的命令。好，回去找他，到了「**富山城**」見到城主，「**咒丸**」說想要拿黃金，貴便當、汽水、賺點生活費花花，應急急，因為「**極樂太郎**」太會吃了，開銷太大，再轉不靈。但城主一口認定「**咒丸**」要進入礦坑內，「**咒丸**」說想偷拿黃金，一怒之下放動陷阱，從上方掉下了一個鐵籠子將「**咒丸**」和「**極樂太郎**」關了起來。該會～冤枉啊～城主大人，你聽我所講，你，你別走哇！/噢～城主理也不理就走掉了，「**咒丸**」此時也不知該如何是好，看了看「**極樂太郎**」，已鬆了頭倒在地上呻時，「**咒丸**」正得要放棄希望時。從上面跳下來3個人影，是「**百百地三太夫**」。噢！我愛死你們囉～「**咒丸**」滿心歡喜，鼓掌叫好。「**百百地三太夫**」的大姊一看「**咒丸**」被關在鐵籠裡，立刻變臉，眼中露出了憤怒的眼神，是誰這麼大膽關住了我最寶貝、心疼的「**咒丸**」…可惡！不可饒恕！立刻向前踏出一步，拿出火箭筒，兩位妹妹一看知道不妙，趕緊閃開，轟隆一聲，鐵籠子被炸開，「**咒丸**」和「**極樂太郎**」全身又是黑成一團，哇～是第二次了。大姊啊，可不可以請妳以後將目標移偏一點，不要正中紅心嘛。救出了「**咒丸**」，「**百百地三太夫**」又離開，臨走之前，大姊深情款款，柔情無限地看了「**咒丸**」一眼，那～「**咒丸**」，你走桃花運了喇！「**極樂太郎**」推了推「**咒**

丸」，別胡扯，責任未了，邪惡未除，怎麼能夠談論兒女私情，不能讓「**白蛇**」也笑我，為了想繼續當主角，我戰鬥，我一定要成功。

走到地下室，看見城主。城主，你聽我說，我只是…不對！你不是城主，你身上沒有那條味，是誰？原來是：**生子法師**！化成城主的模樣，下了閉「**ドンドン山**」的命令。不練你，雙方你K我，我K你，K得你不樂乎，「**生子法師**」打倒救出了被關在牢房的城主，了解其中原委，城主立刻發出真信件至「**ドンドン山**」解除封鎖。「**咒丸**」回到「**相川村**」後進入了「**ドンドン山**」（**附圖17**），裡面佈滿了「**礦車**」（**トロッコ**）的軌道，先向東沿著軌道走，遇到「**油輪博士**」。歡迎！歡迎來到「**ドンドン山**」遊樂場，要搭乘「**礦車**」狂奔一下嗎？先來個「**極樂之旅**」，搭上「**礦車**」，咻地一聲在各處繞了一下，過橋，你不夠刺激。再坐一次，選擇「**地獄之旅**」，衝啊！衝～哇～怎麼「**礦車**」要一節分為三台，各自分開而去。「**極樂太郎**」，小心一點啊～！「**咒丸**」大聲呼喚。咻地隆隆，「**礦車**」撞上土壁，「**咒丸**」受到衝擊作用力被拋向空中，掉了下來，成土字狀，慘噢～摔得不能動，眼前是滿天星閃閃發光，「**極樂太郎**」！你在那裡，「**咒丸**」到處找找不到。「**油輪博士**」真真奧，害得我「**極樂太郎**」失敗



在「**林**」看到「**林**」的「**金**」偷偷地藏在「**砂石**」，使用「**被搭乘**」放在何處，怎麼找也找不到，明明有人看，若再上到地下「**樂太郎**」找了老半天再孤軍一下！樓下「**咒丸**」發也打不贏～「**極**」過去了，成了「**得**」，得到洞內，有了在地下2「**軌道盡頭**」。在地下「**牛法師**」沒聽過好進行。在「**師**」打回下2樓樓對罵，戰，「**咒丸**」法師」頭～你看～毒針法師快去賣頂，因為…要「**咒丸**」打輪舌。走到「**炸開通**」想的「**飛出**」走出「**飛出**」將「**咒丸**」

除，「自來水要著

主，你城主，來是「了封閉

，雙方乎，將車房的發出傳

。」「ド」高了「向左邊

歡迎！遊樂園囉？首

車，」但這獄之旅

「從「極樂」大聲土

地，空中，得不輕極樂大

找都找得我

，「沒有道理不能過去豈有此
評，城主不要整人嗎！

在地下1樓左方的礦夫口中得知曾看到「極樂太郎」，此處也不知在那裡。在地下2樓右側的礦夫知道「照砂の金」尚未被「根之一族」拿走，被偷偷地藏了起來，並且在入口的地方地上用石，因為堵得太多變得太空洞，必須要用「爆藥」才可以炸開。而「爆藥」被「礦車」退走的礦夫帶走。不知該往何處，從地下1樓找到地下3樓，怎麼找也看不到「極樂太郎」，奇怪！明明有人看到他…算了，再上樓去找看看，若再找不到，就要去查報作廢了。上到地下2樓，在左上角終於聽見「極樂太郎」，你跑到那裡去啦？真是的//放了老半天。找回了「極樂太郎」，不孤單一人，膽子也就比較大，來到地下1樓左邊的「人間戰車」處，原本「丸」獨自一人時，在這裡打了老半天都不贏，現在…嘿嘿！情形不一樣囉。「極樂太郎」吸了一口氣，向前衝了過去，將「人間戰車」撞得東倒西歪，成了「人間腳踏車」。在此放出礦夫傳到消息。「爆藥」被藏在「礦車」，有了這個消息，趕快找「礦車」，在地下2樓找到「極樂太郎」地方右邊被蓋頭的「礦車」處找到了「爆藥」。在地下1樓中央下方的通道碰到「海法師」，喂！閃閃，不要擋在前面，難過好牛不擋路啊！不閃開，好！看見了。在一陣短兵相接後，將「海法師」打回老家，繼續沿著通路走，在地下2樓撞見「毒針法師」一言不合，二話沒說，三言開打，免不了又是一場混戰。「丸」拿出一大張砂紙將「毒針法師」頭上的毒針磨得一乾二淨，你看你看~「毒針法師」頂個文圖~「毒針法師」一見，這樣子也打不下去，性質頂假髮比較重要，不然無論見人認為…太亮啦！要走之前丟下狠話，「丸」到「幻夢城」再打一場，好好打輸了還那麼大聲說話，小心閃了！走到盡頭，在土地前面使用「爆藥炸開通路，在地下3樓找到了朝思暮想的「照砂の金」。

走出「ドンデン山」，回到「三傑」將「照砂の金」交給「電二郎」，「電二郎」馬上東敲西打一番，不久造

出了一個「電二磁石」。只要在「電二磁石」的偵測範圍內偵測到「幻夢城」，就會顯示出其在所在位置，如：東16、西35~等。只要一边走，一邊使用「電二磁石」確認位置，走到東西南北的數值都為0時，也就是「幻夢城」，而「幻夢城」的真正所在位置就是在「美女平村」外左上角砂地中央的那塊大岩石，走到大岩石下邊，就進入了「幻夢城」（附圖18），裡面有5個幻境，分為：「草原區」、「花叢」、「森林」、「海洋」、「星空」5個區域，在「草原」的入口發現「貝龍博士」，這些老不死的「三博士」，每次都捉弄人，說話就激我，以後找機會好好地修理你們，讓你們變成「三博士」。由入口往左上方走，來到一間小屋內，在此看守的是「礦花法師」將之打倒後即解除幻境，繼續往下一個區域前進，只要進入有箭頭指示的樓梯可通往下一區，而沒有箭頭指示的樓梯會回到上一區。在「花叢區」向左下方走，進入小屋打掉了「生子法師」解除幻境，在「森林區」向左上方走，在小屋內打垮「卷貝法師」，在「海洋區」向左下方走，在小屋內打垮「海牛法師」，要留意，「海牛法師」會張開妖術防護，此時妖法就會將攻擊到「海牛法師」身上的損傷數值，反射一半的數值到攻擊者身上，所以要一邊補充生命力，一邊攻擊。



在「星空區」向左下方走，在小屋內打扁了「毒針法師」後，經由樓梯來到了幻境所形成的村子！好眼熟的村子…這不是故鄉「白川村」嗎？怎麼會在這裡，一定是「幻術」所變的幻境，在左上角「丸」的家中，見到了母親，喂~寶貝兒子，你回來啦！又帶了朋友

一起回來，熱鬧極了。「丸」，很辛苦吧，要不要吃點東西。NO！「いいえ」，那…要不要洗個泡沫熱水澡？NO！「いいえ」，那麼這…累了吧，要不要休息一下。NO！~//「いいえ」，此時眼前的母親露出原形，是「はまぐり姫」，我就知道是假的，你騙不了「丸」我的。廢話少說，來吧！雙方拚了起來，兵荒馬亂，喊聲震天，好不容易在最後拿出了小心保存的「GAME HUNTER」世界第一美男子的簽名照片，送給「はまぐり姫」，將她迷得七零八素，趁機打得七零八落，「はまぐり姫」一看大勢已去，深為上策，在臨走時要「丸」到樓上做最後的勝負之戰，好，待會我就到，妳等著//



到了樓上，上前一，咳嗽~有兩位「團十郎」被綁在前面，長得一模一樣，連說話表情和聲音也相同，用指節頭想也知道又是「はまぐり姫」的「幻術」在搞鬼，到底那一個才是真正的「團十郎」？和他們談談，看是否可以找出破綻。右邊的「團十郎」要「丸」為了正義、為了公理、為了和平，快將左邊的伏除掉，他是「根之一族」所幻化的。好！再來左邊的「團十郎」面前，他一見到「丸」走了過來，立刻大吼大叫。「丸」，你今天為了出名可以除掉我，我沒有怨言，但只有一個條件就是我的衣服，絕不能有絲毫的損壞//「丸」聽完之後，哈哈哈哈大笑，我知道誰是假的了，那就是右邊的「團十郎」！笨蛋~「はまぐり姫」，你都不去翻一翻攻略的前面看看，真正的「團十郎」是個神經、好色、自私，加上是個騙子的大混蛋，那有可能說出為了正義、為了公理、為了和平…等這類大義凜然的話，到了生死緊要關

頭，還騎著他的衣服，實在不知要怎麼說他——「はまくり姫」看到陰謀已被拆穿，現出了本體的原形，好那神，真受不了，「極樂太郎」！若不想待會吐個三天三夜，就趕快上啊～動手！加把勁兒！！



雙方戰得風雲變色，日月星移，刮風、打雷、下雨加上大地地震，一發不可收拾。最後「祀丸」拿出了伏陀經、聖經、可蘭經…等，朗誦起文經來，「極樂太郎」在一旁敲著鼓、打著鑼，兩人拆開了陣一陣，子最後「はまくり姫」受到感化而大撒大悟，痛恨那神「尤米」，但為時已晚，希望來生能做一个普通的女孩子，過著平靜祥和的生活…太晚，一切都太遲了～安息吧！「はまくり姫」！！//在中心「祀丸」悲傷地默禱著，願你早日投胎，從新做人。此時聖劍也在中間出現，「祀丸」上前一拿，得到了第3義經劍「船海宮義劍」，也學到了「義經斬」。放出了「團十郎」，原本以為他會一同去打倒「根之一族」，想不到他竟為了要讓自已成為真正的男子漢，要獨自一人到外面修行路線…話說得好聽，真正的用意還不了解，又要去和吹大擂，來騙取美女的芳心，「祀丸」不禁掉下淚來…吹～「祀丸」，

你看你，俗話說男兒有淚不輕彈，不要為了我沒有一起結伴同行而流淚，堅強點。你說什麼！你少臭美了！你！！「祀丸」我為你流淚，我又不是瘋了，我是為我自己流淚，「哈德森」公司的各位大哥，你們怎麼設計程式的，有這種人出現在電玩的RPG史上。「團十郎」你是個空前絕後的大混球，去死吧！

「團十郎」在走的時候，舉起雙手，比了一個自己認為十分帥氣的POSE，「祀丸」差點要射飛鏢過去。待「團十郎」走了之後，「祀丸」猛然想起！哦！！「團十郎」偷兒～等等，你從「祀丸」那兒偷走的「卷物」還給我啊！！/個人早已不見踪影，「祀丸」罵自己太疏忽，下次碰到他一定要拿回來，順便抽點租金。走出「幻夢城」，「祀丸」還為了「はまくり姫」的事悶悶不樂，那神「尤米」實在太可惡，利用「根之一族」的妖怪有些也是有預知的，唉～什麼時候才能消滅「尤米」…「祀丸」搗作一點，以後的話還很长，不要意志消沈，「極樂太郎」安慰著說。「祀丸」手持「船海宮義劍」回到「越前之國」的「福井村」內，提聲聚劍，吸真氣，跳上空中，來個「快劍亂草斬」，將「黃色暗魔蘭」消滅掉，只剩下4株「暗魔蘭」了！也因為「黃色暗魔蘭」被消滅，所以原本在「越中之國」的「富山町」下方的「天狗之庵」可以進去了，在此得到「千瀑」的卷物，而「京之國」北邊通往「近江之國」西半部的「鞍馬峠」也可以到達，走囉！回「京之國」去也～



先回到「富山町」，在城右邊的山上，已經回到了「祀丸」的臉孔，「祀丸」一看嚇一跳，竟然真的刺上了，這下子可大大地出名啦！此起「祀丸」風光許多，「富山城主」，多謝您這份重

禮，心領了，到達「京都」，這他媽已是「正月」，在「商店區」裡面，人人喜氣洋洋，過年嘛～因應年關之際，所有的商店內賣的東西，都添加新貨，而且價格也有所變化，因為過年，所以價格是漲是降，各位心裡有數，進入左側「宿屋」，在門口看到了「英羅5兄弟」，想不到他們又回到這裡，不知又在計畫些什麼，見了面，互相打了個招呼，說聲恭喜大發財，紅包疊疊，聊了一會兒死要錢5兄弟，有事先亂離開了「宿屋」，在「宿屋」內，可提供作夢的特別服務，只要在此休息一晚，就可以有一個美夢，夢中的情景精彩又特別，不去夢一夢很可惜呢！樓上有位從「龜岡村」來的商人，在中曾看到有一位男子在寒冷的「琵琶湖」游泳，現在的「琵琶湖」可十分清澈美麗，已恢復正常。而這個多事的「祀丸」嗎？真是有一套，藉著游泳的時機，洗清泥濁的內心，這才是真正的子漢自我的操練，硬是要得。然而？是不是真的這樣，就不得而知了。

此時在街上，發現一件天大的事，「團十郎」竟寄了賀年卡給全「京」的女孩子，不得了！在賀年卡上她要去「出雲之國」除掉「暗魔蘭」，並將這世界上最大的花拿來當做新年禮物，目前正在「舞鶴村」準備做隻…又在吹牛皮了，在「羣屋」內也有在講「反魂丹」，因為此藥方已被「祀丸」找出來，所以立刻傳遍全國，由各GM P工廠加以製造上市。在「住宅區」，現在坊間最轟動的消息，就是「大蛇」的「鬼族」討伐軍，到「大江山」去已半年了，而且好像「大蛇」的約定已將「鬼族」完全消滅，包括「酒吞好」，而「蛟蛇」也自盡～另外聽說「根姫」是「火之一族」的後裔，本身具有預知未來的能力。也有人說在「大江山」自盡的不是「蛟蛇」而是另有其人，「蛟蛇」早已化裝逃掉或早已過世～更有人說「蛟蛇」的母親就住在「大江山」…「啾口」哇！來說給「傳來傳去，鬧得滿城風風雨雨，猜測連，有人甚至打賭起來。消息的來源也不

知是真「大江」形看來「才知」的現場「權貴」子童

來是「火」樣也無「布袋」「暗魔」的地方「暗魔」有一個「村」上「說此處」入山「在」出了「第1類」～唯「十郎」大運了，在神「知道那」萬萬「是4月」許就在「的」過「了」半部！

附圖

草原



森林



海洋



這個時候
畫面，人
湖之際，
和新貨，
手，所以
進入了
死要錢
裡，不
相打了
儘量來
事先告
內，有
休息一
情景，
哦！在
，在途
疑甚游
分地清
泳的人是
冷的湖
正的男
而？足

是真假，但「太君」帶著討伐軍到
「大江山」去是確定的消息，依目前情
報來看。唯有自己親自去一趟「大江山」
才知道！等回來提供「報社」第一手
的現場目擊報導消息，那就可以抽取版
費啦！可是在「比えい山」有「酒吞
童子」和「綾娘」的墓碑…。

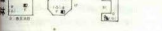
來到「貧民區」，確定了「綾娘」
「火之一族」，但「綾娘」到底怎麼
也無人確實的知曉。在橋下屋內，「
元丸」說在「出雲之國」出現了兩株
「培菓樹」，而「元丸」接下來要前往
的地方是「因幡之國」，但其周圍被「
培菓樹」的根給圍住，沒有辦法通過。
有一個特殊的秘法，就是利用在「舞鶴
町」上方的「天之橋立」這個地方，誰
知道可以通往「因幡之國」，在「比
えい山」曾經出現一位少女和一隻巨大
在「神社區」，右上角的神社已經開
了獎券中摸號碼，往告示牌上一看，
第1特獎：「三四」號，得「10萬兩」
，啾啾～竟然是「三四」號，正是「團
十郎」獎券號碼，這小子這下發大財行
大運了！而身上的「三三」就是第4獎
在神社內換到了「8兩」，真背！早
知那時候就和「團十郎」互換，「10
萬兩」耶，我歹命哦～換獎的最後期限
是4月末，而「團十郎」有了這些錢也
就在那裡大吃大喝的慶祝，離開「京
都」，向上遠來到左側「鞍馬峠」，通
了「鞍馬峠」就進入「近江之國」東
部！

附圖18：幻夢城

草原



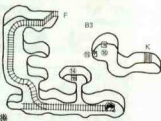
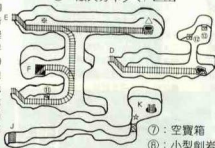
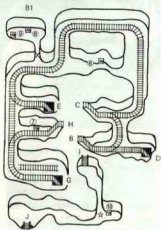
遺跡



墳墓



附圖17：ドンデン山



- ①：空寶箱
- ②：敵人カネダマ
- ③：甘露丸
- ④：清涼丸
- ⑤：空寶箱
- ⑥：抗夫の腹巻
- ⑦：空寶箱
- ⑧：小型削岩機
- ⑨：必勝巻き
- ⑩：百命丸

- ×：人間戰車
- ☆：海牛法師
- ⑪：敵人カネダマ
- ⑫：養老丸
- ⑬：840兩
- ☆：毒針法師
- ※：極樂太郎
- △：礮車(爆藥)
- ⑭：敵人カネダマ
- ⑮：照妙の金
- ⑯：2200兩



- 星
空
- ①：油壺
- ②：夜叉の黒衣(有詛咒)
- ※聖劍・船海宮義經
- ③燃える水
- ④戻り石
- ⑤：幽谷の鎧

「赤影」、「力王」、「金剛」、「桃」的眷物和其對抗，但要節省「技」，因為「十八番」在生命剩到10以下，就會大反擊，非常恐怖，一不小心就完，所以「日立」、「息」的眷物必要時也要使用最好身上帶「百命丸」以備不時之需，畢竟「技」數值有限，參考等級：40級以上！到了「名無しの十八番」，在「法水也」內見到「絹」沒事吧！我好擔心//沒覺著？「泥丸」體貼地詢問著，一環愛神情表露無遺。「絹」將「純潔道」戴上，讓自己無法攻擊別人後，吧！到「天の橋立」去。到了門口，「十八番」被打敗，覺得很沒顏面，一下下，要與「泥丸」同歸於盡，引起注意。「泥丸」一行人連忙衝出「大山」，好險一差點被壓扁。而「絹」放著「大江山」也全毀了。到了「天橋立」，「絹」說過在以前「鬼族」困遠方去時，都在這裡出發的，小時候常常和父親來這裡看風景。此時「絹」集中意念，將靈力發揮出來，雙手高舉，在雙手之間產生了靈波光球，越來越亮，猛地向前一射，休地一聲劃過海面，飛向彼岸，而由彼岸射回來七色彩虹，與六角形魔法陣起了感應那間「

泥丸」等人都被光波包圍起來，最後形成光球飛向天空，一直向西飛啊飛的，不久降落在「因幡之國」上！

「三博士」向邪神「尤米」報告，「泥丸」已借用「絹」的力量來到了「因幡之國」，而「絹」這位女孩很特別，異於常人，要留意。在「因幡之國」的「砂神城」除掉「泥丸」一行人就靠你們了。一定要消滅掉！



▲引發天搖地動，快逃吧！免得成為廢坑亡魂。



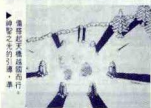
第十一章

因幡

村人。在千年前，「因幡之國」出現了「砂神城」，將綠色世界的「因幡」變成了一片沙漠，「根之一族」到處肆虐，藉著流砂、龍捲風，將「因幡」為之沙漠化，此時出現了「火之一族」的四位勇者，運用其本身所具有的特異功能，不怕流砂和龍捲風，誓力將「砂神城」加以消滅掉，但也使得邪神「尤米」為之大怒，將四位勇者的身軀變成了醜陋的「大蜘蛛」模樣，從此之後，四位變成「蜘蛛」的「火之勇者」，就再也



▶邪神尤米大信守了。參見先人的墓才。

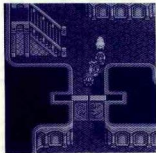


沒有出現過。在東邊的「豐岡村」內有四位「火之勇者」的墓碑，人人將「火之勇者」視為神的化身，信仰的村人一直祭拜著，若想借用四位「火之勇者」的智慧和力量，就必須到「豐岡村」去！得到了這些消息後，走到村外，向上方走，來到了「天狗之庵」，可以得到「宿木」的眷物。向東南邊走，就可以來到「豐岡村」。知道四位勇者的靈魂，一直在守護著「因幡之國」，真可說是千秋萬世，英靈永在。但因為「根



在降靈處往下走，就可到達「鳥取」，在村口前面有一個告示牌，上面寫著只要和「火之一族」的人，說出不「根之一族」言語的人，就會立刻遭處決//嘎一威脅的成分很重，但會有危險呢？「泥丸」想，也不能不向探聽消息，試試看。和那位村人說，有些人的詞意若稍微含有較過敏的，那就慘了，立刻被流砂給吸了進去以活埋，想救都來不及。可惡的「火之一族」，手段真殘忍，以此來脅迫

之一族」的邪惡力量比起千年前又增加了許多，所以「砂神城」再度浮現。什麼呀！比起千年前又增加威力……這並不是更加困難地去打倒「根之一族」嗎？！況且以前是四位勇者，如今是三位，外加神奇無比、驍勇善戰的靈大「四部」，應該不會比以前的陣容差太多……這可惡的「團十郎」，也不知跑到那裡去吃喝玩樂，這麼久都沒有消息，也不會打個電話連絡！在「因幡之國」的隔壁是「出雲之國」，「曙團圓」在此出現，而且一次出現兩株，不得了啦！村人的祖先，將四位勇者的骨灰，用「骨壺」安裝並供奉著，並且安置在「因幡之國」內的東、西、南、北四個方位的地方。村內「神社」前面，有四個墓碑，南邊是「義經」（朱雀），東邊是「靜」（青龍），西邊是「松虫」（白虎），北邊是「女彦」（玄武）。在「神社」內知道四位「火之勇者」的「骨壺」，放在「因幡之國」內的四神洞窟中，分別是「青龍洞」、「白虎洞」、「朱雀洞」、「白虎洞」，而要進入四神洞窟，必須要有鑰匙才可以，而鑰匙就在「輪笠村」！



走到四個墓碑中間時，傳來了勇者的聲音。「咒丸」若要借用四人的神力，必須找到四個「骨壺」。走到村外，「砂神城」就在砂漠中央，四周全是流砂，無法通過。向下邊走，穿越砂漠進入山麓間的通道，在左邊有個「忍之里」。往左下角走，來到「天狗之庵」得到了「亂牛」的查物，繼續沿著山脈向東南邊去，有個「尸倉峠」，由這裡可以到「丹波之國」，但前面被「綠色暗黑

闇」的花擋住。而「豐岡村」的最南邊是「輪笠村」所在地，而其下邊是「死野原洞窟」，可以到達「丹波之國」，但目前還不用進去。村子的右上角是「夜久野峠」，通往「近江之國」，但被「紫色暗黑闇」的花擋住。進入了「輪笠村」，村內有位西邊「鹿野村」的村人，說他有一天散步，走到村外，而後要回去「鹿野村」時，在村口出現了龍捲風擋住通路，無法回到村子內，所以才流落到「輪笠村」。這一定又是「根之一族」所做的，而又有什麼陰謀呢？！「咒丸」一時也不明白，留著以後查看。進入村內右方的洞窟內，在左上角打倒了「根之一族」的怪物「一角星」和「二角星」，救出了在裡面的住持，原來「根之一族」要逼問他「四神之力」的下落，幸好「咒丸」及時出現。這當然，沒安排及時出現，這編劇就太遜了。於是住持就將「四神之力」交給了「咒丸」，有了「四神之力」，就要去尋找四位「火之勇者」的骨壺了。

動作插圖！



在「鳥取村」的下面是「白虎洞」（附圖19），洞窟裡面的牆壁上有一「蜘蛛的力氣」，而這也就是必須插入「四神之力」的鑰匙孔，利用「四神之力」打開洞窟內關閉的門，有的鑰匙孔本身分為左、右兩邊，也就是左、右各有兩點，即對應兩道門，而若只有一個圓點，不論是左是右，就只對應一道門。有時候插入「四神之力」是打開在附近的門，可立刻看得到，而有時候是打開遠處或另一層樓的門，例如在一樓的鑰匙孔打開了在二樓門，並沒有位置、樓層的限制，也可能在四樓打開了在一樓的門，這必須要去加以了解與留意。「白虎洞」內有另一個出口，可到達洞口左側的「天狗之庵」，得到「式神」的查物。在「白虎洞」的四樓找到「

白的骨壺」。接著到「豐岡村」走靖山邊的「玄武洞」（附圖20），在靖山可找到「黑的骨壺」，同時在裡面也有有一個「百鬼夜行之箱」。在「肥村」北方是「青龍洞」（附圖21），河在五樓找到「青的骨壺」。最後到了倉舂峠「上方的「朱雀洞」（附圖22），在洞窟內有陷阱，但只會掉到下一樓，沒有其他危險，可四樓得到「朱的骨壺」，此時「絹」突然「啊！」的一聲，「集中精神一會兒之後，說有四個閃閃的亮光已經消失，要「咒丸」趕快到「豐岡村」去，那邊已經發生事了……此時看一看身上，「咒丸」數了數，已經得到「白的骨壺」、「黑的骨壺」、「青的骨壺」、「朱的骨壺」，「絹」說的話，因為她有預知未來附體能力，於是立刻加足馬力，奔回到「豐岡村」去！

回到村子一看，過份、太過份了！「根之一族」竟然將祭拜四位勇者的「神社」，灑上汽油、柴油、煤油、麻油、沙拉油，然後放一把火將之燒掉，嗚呼！四位勇者的在天之靈，可嚇得發狂，你們已不在人間，在三界之外，所以就讓我們來為你們報仇吧！可能吧～「極樂太郎」口中唸唸有詞，對四位勇者，也是千年前戰友的天之靈。「咒丸」立刻走到西邊「白虎」的墓碑前，使用「白的骨壺」，北邊「玄武」的墓碑前使用「黑的骨壺」，東邊「青龍」的墓碑前使用「青的骨壺」，南邊「朱雀」的墓碑前使用「朱的骨壺」，依序將四個「骨壺」分別插在墓碑上，此時地面上的圖案閃閃亮光，而四位「骨壺」化成了四隻「蜘蛛」，此時傳出了勇者的聲音：嗚呼～嗚～嗚～嗚～嗚～嗚～嗚……你是「火之一族」的後裔……哦！叫「咒丸」是吧/好/還好，「咒丸」，雖然我們的外形變得醜陋，但我們的力量還存在，去吧！穿過流砂，將「砂神城」打倒，為了我們身上所受到的咒怨，向「咒丸」討回清白吧！/此時四隻「蜘蛛」的光芒閃閃，全都射向中間，集結為光球後出現了一輛車子，四隻「蜘蛛」也爬回野

的前面代表，原本無「蜘蛛」神城」，蜘蛛，實往「

穿「圖23」掉到下一流砂後，地方的「路風沙」層樓，拉夫人一對夫的人，話尾來一個，因「人」在「巴西丸」等，回合，「中」心快，笑容地，極吉世，我部已，會替妳，男子漢

左上角在五樓二樓「輪空」，可得到「戶部」，聽到來家的特奔回到「份了//勇者的「由、精油虎兒、恨可不要專之外、阿陀陀、安慰在天之靈虎」的暴虐「玄武東邊」的「骨香」在墓碑上、而四個、此時傳風砂吹襲千年前的「族」的「好、很形變得體吧！穿越了我們身封回這輩上發出強球後出現屍到車子

的而面集結，這也就是四位勇者力量的代表，化成了「蜘蛛馬車」，可以穿越原本無法通過的流砂。走到村外，搭乘「蜘蛛馬車」，向西邊沙漠中央的「砂神城」前進，一邊呼著：我有四隻大蜘蛛，實在真神奇，有一天我坐著牠們，往「砂神城」衝去～//



穿越流砂，來到了「砂神城」（附註），在此處有「砂坑」的陷阱，會陷下一層，不用擔心。在三樓左上方樹後面的寶箱，就必須利用在三樓左側「砂坑」，掉到二樓才能得到。一類沙滾滾、風塵漫漫、風度翩翩（備註）……被風吹偏頭了？來到最下面樓，遇到了看守「砂神城」的「芭芭拉夫人」（マダム・バーバラ）和「貝貝士」（アユウ・ベベ）。兩人是對夫婦，而「貝貝士」是個怕老婆的人，只會一直接著「芭芭拉夫人」的說來重覆一遍，真是沒用，膽小鬼一類，因為這種情形，看來是「芭芭拉夫人」在幫頭作怪，好，就這麼辦，先將「芭芭拉夫人」好好地招待一番，必須她為第一攻擊目標，作戰開始～「咒丸」等人就和「芭芭拉夫人」較量數十招，好不容易將「芭芭拉夫人」修理的「怕怕啾夫人」。在臨終之前，她交結書，親愛的老公「貝貝士」，你要報復仇啊～只見「貝貝士」在一旁揮手拍胸膛「會的、我會的，妳安胎快走吧！」待「芭芭拉夫人」面帶怨地閉上雙眼……等一～先再補個紅點點口紅後，才閉上雙眼，到來方籍世界去報到了。此時「貝貝士」卻說著「會，我會替你報仇，才怪//咒丸不得早日消失，將你入骨，還權妳報仇，別怕啊～都是妳害我失去好漢的尊嚴，沒有絲毫的形象，現在

終於自由啦。「咒丸」兄弟，多謝你，我要去找尋第二春囉～BYE！」哇～這是那門子的夫妻，根本就是仇人嘛。打倒了「芭芭拉夫人」，在戰前出現了第四把聖劍「大靈院女孀」，也學到了「女孀斬」，現在可以去找尋「暗黑龍」啦。



▲風沙滾滾，真真凶惡走動，要小心為上。



▲好一對賢伉儷，真是郎才女貌。

走出「砂神城」，隨之「砂神城」也消失掉，由四位「火之勇者」所化成的「蜘蛛馬車」傳來了聲音……幹得好！「咒丸」驚住，不愧是「火之一族」的戰士，「砂神城」已經消失，我們四人也要再回到地頭大頭獎，找周公老頭兒一同研究研究「麻將必應插花秘訣」，因共有五位，所以有一要「插花」才行。在這之前，我們送給你一個曾被「根之一族」奪去的東西，那就是恢復「因福之齒」原來的模樣//一種釋民的閃光後，漲眼一看，哇啊～沙漠已不存在；到處都是草原、綠地、樹木、青山、流水……等，萬物欣欣向榮，厲害！「火之勇者」的力量真是蓋的。回到「鳥取村」休息一下，然後向下面一一走，原本尚未消滅「砂神城」的時候，有龍捲風擋在前面，但現在「砂神城」消失，龍捲風也隨之消散無跡，如此一家就可以由此通過。

來到「鹿野村」，得知一件令人憤怒的事，有位「馬鹿野城」的城主，要「鹿野村」的村民，找三位美麗的女孩，送到城內去當他的新媳，否則全村的

人都會遭到迫害！這是什麼世界；什麼「馬鹿野城」的城主，根本是位又色又癡的臭城主！其實也不能算是城主，因為原本是「根之一族」的怪物化成的。「馬鹿野城」是正在建造中的城堡，位在通往「出雲之國」的路上，要到「出雲之國」就必須通過這裡，「鹿野村」內的男村民都被「根之一族」帶到「馬鹿野城」強迫參與建造工作，在完工之前，誰也無法回來，左上角屋內的女孩，要「咒丸」將她帶到「馬鹿野城」去，以拯救村民的性命！姑姑，妳真偉大，情操過人，佩服//但我「咒丸」豈是這麼容易就向「根之一族」妥協的人，我費盡千辛萬苦就是要來出這些混蛋，加以正法。怎麼能讓你做這種犧牲，還是請妳乖乖地待在家裡喝下午茶，看看小耳朵，別一擔心！



▲拍個真真是「根之一族」的怪物，這當真害死夫人了！



▲為民計說，我們應該積極的行動。

村內生產著許多許多的酒，有「靈酒」之稱，只要喝了之後就能恢復疲勞，增加體力。但村內全部的酒，裝在酒桶內，都完全被「根之一族」帶到「馬鹿野村」，這麼不要臉的城主，將村內的村民都強制帶去建造「馬鹿野城」，接著又搬走村子內的美酒，現在竟要三位漂亮的女孩，要求太多了吧～又無法反抗，男村民也都不在。去見村長，而村長正為了此事，又氣又急又恨又罵，搞得癌症頭高血壓一路狂奔，差一點就要成為我佛的隨身祕書。我說～村長伯伯，您老先喝口水，略作休息，我來想辦法。三人聞了個作會會議，而小白正在附近抬高著後腳，「讓公揮霍」

0次，這一切「族」之一族，在無能……「」，又知道現，不要弱蟲是我會讓「丸」一，WH面，進之術。媽咪一秀累扭到，牙齒看情形策，環命要緊「」，可「」，哈「上去，系了……

◀ 眼前是有無限力量的「丸」，太不像「超級體魄」。「」的連接那邊大聲使用了兩次！……什「丸」你多弱強打、猛踢

將「機器妖猴」打跑。「丸丸」，這一次算你好運，下一次決不饒你，走著著。打開寶箱，得到了「拔火的カギ」，在右下角的門前使用，打開了門，就可以上到三樓，此時「機器妖猴」又出現，這次牠已經裝配了移動式的威力加強裝置，這次「丸丸」你死定啦～「機器妖猴」有了威力加強裝置，根本就無法打倒牠，不行，還是逃為上策。向下走走，再走到左邊，「機器妖猴」又追了出來，但因鬥門太小，移動式的威力加強裝置太大，所以「機器妖猴」一衝之下，線路又斷了，「機器妖猴」同樣被「丸丸」好好地修理一頓！嗚、嗚……「丸丸」你別得意，下、下一次就要真正的決鬥！

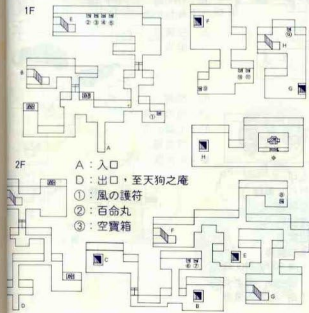
到達五樓，搬運過人的「機器妖猴」又出現，此次牠身上裝了輕量小型化的威力加強裝置，「機器妖猴」得意洋洋，「丸丸」！你大哆嗦啦//看我的「超級馬鹿之術」，啟動身上的開關，發

射！……◎☆□帝轟隆//想不到威力加強裝置SHORT，引起了爆炸，將可憐加上倒霉的「機器妖猴」炸得昏頭轉向，不知今夕是何夕，連滾帶爬的搭乘升降機逃走。「丸丸」！你少神氣，我在下、下、下……下次，一定要打倒你～從下方傳來「機器妖猴」哽咽的聲音。上到六樓，哇！哈、哈、哈、哈……。「丸丸」！我又來了，你這次倒大大大噁啦～我已有了萬全的準備，等上去你就完、完、完……耶～升降機怎麼不動了，噢～這到底是……哇啊！不可能啊！升降機卡住了//將「機器妖猴」卡在出口一半的地方，出不來。喂！救我出去啊～我歹命哪～放我出去啊……在那裡又跳又叫。「丸丸」搖一搖頭，嘆了一口氣「唉～不是不給你機會，本想和你來個男子漢的決鬥，只怪升降機……」「丸丸」一付可惜感落寞的眼神和語氣。「丸丸」你少來了，在那兒放馬後炮，我和「貓」都快餓扁了肚子，走了啦！

下到一樓，村人跑了過來，將通往「出雲之國」的後門打開，可以到達「出雲之國」，只要延著山脈向西走就可以走到「松江村」，走囉～要吃飯休息就要選路囉！

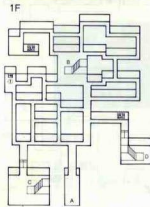
此時「三博士」向「尤米」做戰略簡報，「機器妖猴」完全失敗，因為牠的真正弱點就是：牠，太笨啦！而「馬鹿野城」也尚未蓋好，中途停建，這次工程費完全泡湯，要抽佣金也沒得抽，又倒貼1000吋大螢幕的錢與影片拍攝費，真衰。猴子畢竟是猴子，沒多大的用處，但，但下次不一樣，派出狗來對付「丸丸」，相信一定比猴子來得聰明、可靠，將「丸丸」打敗。而且「出雲之國」是咱們「根之一族」的出生地，遠征軍怎麼打得過地主隊？！這下子一定將「丸丸」一行人修理得全身亮晶晶，哈哈哈哈哈……。

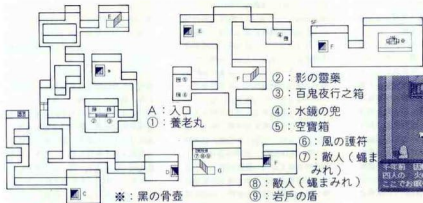
附圖19：白虎洞



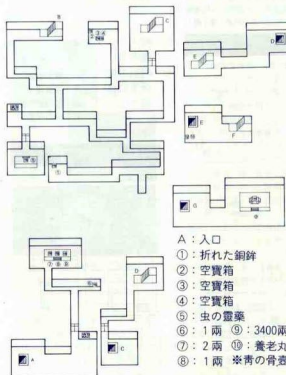
- ④：敵人（スグマ）
- ⑤：養老丸
- ⑥：石刻の斧
- ⑦：北風の脊
- ⑧：黃金虫
- ⑨：骨の靈藥
- ⑩：空寶箱
- ⑪：名刀七つ刺
- ※：白の骨壺

附圖20：玄武洞





附圖21: 青龍洞



附圖22: 朱雀洞

①: 甘露丸 A: 入口

②: 嵐の護符

③: 戻り石

④: 黒蜘蛛の劍

⑤: 百命丸

⑥: 1800兩

⑦: 殉教の碑

⑧: 空寶箱

×: 陷阱

⑨: 88兩

⑩: 血の靈藥

⑪: 七福の玉

⑫: 空寶箱

※朱の骨壺



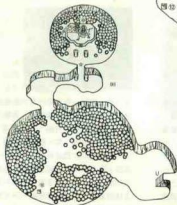
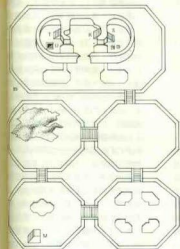
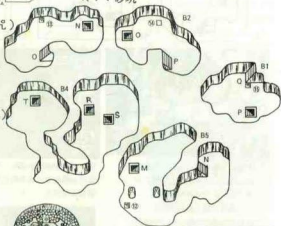
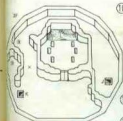
附圖23：砂神城



- A : 入口
- ① : 80兩
- ② : 風の護符
- ③ : 灰の靈樂
- ④ : 女王様の服
- ⑤ : 戻り石
- ⑥ : 養老丸
- ⑦ : 砂のカキ
- ⑧ : 5100兩
- J : 出口
- X : 砂坑

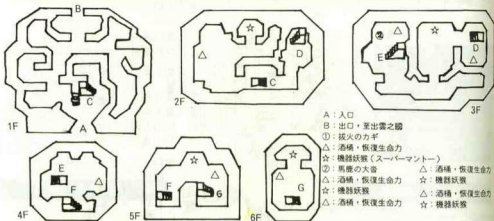


- ⑨ : 空寶箱
- ⑩ : 女王様の冠(詛咒)
- ⑪ : 強の杖
- ⑫ : 敵人(人間地獄)
- ⑬ : 敵人(人間地獄)
- ⑭ : 敵人(人間地獄)
- ⑮ : 七福の玉



- ⑯ : 女帝のムチ(詛咒)
- ☆ : 芭芭拉夫人(マダムバ
ーバラ)
- 貝貝騎士(デュークベベ)
- ※ : 聖劍・大靈院女彦

附圖24：馬鹿野城



第十二章

出雲



走出「馬鹿野城」，向下走就可以來到「三德峠」，接通「因幡之國」，但通道被「紫色暗黑雲」擋住。向左方前進，通過了橋，看到一個告示牌，上面寫著在北邊的「松江村」，有間「足下人形店」……想不到又是「死要錢5兄弟」，在這裡開張立業，搞起關係企業來啦！向上走到「松江村」，在村內「宿屋」上方的紅色屋子，看到了許多的「土偶口ボ」從門口走出來，一個拉一個，最後出現的是……「三博士」！看起來這間屋子就是「死要錢5兄弟」所開設的「竹下人形店」，賣著「土偶口ボ」，但想了一想，他和「根之一族」做生意，真是人邪通商，什麼錢都要賺！說也奇怪，這間屋子小小的一間，怎麼可能放得下那麼多的「土偶口ボ」，又沒有地下室，會不會是遊戲程式設計的失誤？……喂！「HUNTE

R」//寫攻略就好好寫，不要雞蛋裡挑骨頭，想些有的沒有的，快滾了，回到正題吧！



進入裡面一看，果然是「死要錢5兄弟」，裡頭賣著一些東西，一看「土偶口ボ」的售價……10、10、10兩兩！簡直是在坑人騙，又不能打折優待，算了，才不會向你們買東西，世界第一大笨店，哼～！在樓上知道這些「土偶口ボ」是從「出雲之國」西南邊的洞窟所通往的「豬目村」那兒來的，而售價是一個「10兩兩」，而「死要錢5兄弟

一氣就買了100個。不得了，他們5兄弟的資金真多，可算是「自拜格」第一首富，不知以後在跑路時，是否可以向他們周轉一下，調劑頭寸？在村口地方，才知道在「天造村」的西邊有個「崩谷古墳」，傳聞是以前「火之一族」所遺留下來的，而且在那裡好像隱藏著什麼東西……而「天造村」內的溫泉氣味不小，村內更有一處不知是何人建造的高塔，但根據所得到的消息，應該是「火之一族」所建造的，可以看到遠對岸的「出雲大社」。在橋內有活潑的地方，只要有「土偶口ボ」就能通過，但價格太貴，不買又不行，好不容易賺得西邊將得到的聖劍「大靈院女帝」志當掉了……不，不是，不是當掉，是寫錯了，是賣掉一哇！玩笑，是開玩笑。籌足了「10兩兩」，向「死要錢5兄弟」購買，什麼一全賣光了，沒有存貨

，要下
 來了，
 梅こけ
 西都缺
 另
 ，懸
 真快
 「出雲
 不在在
 現在海
 前的某
 得原本
 的海中
 島」。
 後知道
 店」裡
 偷來所
 造村」
 根之一
 靈村」
 在搞什
 肉店」
 村人的
 罪人所
 亂起來
 根之一
 」不光
 許多「
 今已……
 「出雲
 一族」
 水」向
 去，不
 定要坐
 在三樓
 的前面
 用圓形
 下人形
 靴就可以
 用，兜
 的「出雲
 和「綠色
 族」暗
 一族子
 走出村
 得知「土
 走去，而

要下個月才有新貨。不早講，但既然來了，也不好意思空手而回，那就買「梅こけし」好了，也比較便宜，其他東西都缺貨。

另外知道「團十郎」也已經來過這裡，離開之後向西邊走去，這小子走得還真快，這都不到，慢著！他以前說要到「出雲之國」找「暗黒蘭」……嗯！搞不好在這裡可以見到他。「暗黒蘭」出現在海之對面的「出雲大社」，在半年前的某一天夜裡，突然發生大地震，使原本連接在北邊的陸塊分離，向北邊的海中漂去，變成孤島，也就是「根之島」。而「出雲大社」也就在島上。最我知道「死要錢5兄弟」的「竹下人形」裡面有些東西，是從「荒神谷古墳」來的。離開村子，向左邊走到「玉皇村」。在村內村人告訴「祀丸」，「根之一族」最近在收集狗，南邊的「舌栗村」裡面已經找不到半隻狗了，不知在搞什麼飛機，也許要開一家「根性香店」，賣些香肉，做點小生意。由村人的話中得知，「根之國」也就是犯罪人所居住的國家，在千年前突然叛亂起來。而「出雲之國」的北邊就是「根之一族」出現的土地，而「出雲之國」不光是「根之一族」住在這裡，也有許多「火之一族」的人住過這裡，而如今已……哇～真是想不通，這樣來說「出雲之國」和「根之一族」、「火之一族」都有重要關係。大批的「土偶人口」向西南的方向，通過溶岩而走了過去，不得了的「土偶人口」，有機會一定要坐坐看。進入了村內的「高塔」，這裡有兩個寶箱，但被門鎖住，在門的前面調查看看，有個圓孔在上面，要弄點好的東西打開……有了，用在「足下人形屋」內買的「梅こけし」當做鑰匙就可以打開。在塔頂有望遠鏡供人使用，祀丸往望遠鏡裡一看，看見了對岸的「出雲大社」出現了「紫色暗黒蘭」和「綠色暗黒蘭」。哇塞！一次出現兩種「暗黒蘭」，而「根之島」又是「根之一族」的故鄉，這到底是……？？走出村子向下方走可來到「舌栗村」，得知「土偶人口」向左邊的「緣切岡」去，而且在西側的「石見之國」已經

出現了「根之一族」的城堡，這下子「祀丸」又要全身運動一番。在「舌栗村」的左上方溶岩池的後面有一個「頭佳的風穴」，可通往「石見之國」的上面區域，但必須有「土偶人口」才能進入。



離開村子，向左邊走過了橋就到達「天狗之庵」，可得到「地獄」的卷物。再向東邊走回去，在「天造村」的右下方，溶岩旁邊就是「荒神谷古墳」（附圖25），在裡面地下四樓中央有塊「石碑」，上面有刻著一些文字，但我也看不懂，以後再深入了解了。一走出洞口，再轉向右下方走，不久在山邊看到一個由石頭圍起來的四方形草席，這裡也就是「忍之里」，「祀丸」在想，全國各地都有「忍之里」存在，而又開啟取金錢，也不知是否會一直持續下去。「百百地丹波」的社會福利金也大概花了不少，這樣有出無進，我看也撐不久，改天在旁邊掘個骷髏，幫他賺些零用金才放心。對了！最近一直沒有「百百地三大夫」的消息，也不知怎麼樣，是否看家裡這種情形，而一起出外打工。貼補家用，可不要業「祀丸」我於不顧啊！往南邊一直走到山邊，來到「田代峠」，是通往「古備之國」，但被「青色暗黒蘭」的花擋住。在「忍之里」的右邊是「火赤山」，而再向右上角走，過了橋可來到「天狗之庵」，在此拿到「巧漢」的卷物。而下方山脈的對面是「三葉村」，通往「丹波之國」，但被「綠色暗黒蘭」的花擋住。

回頭進入「火赤山」（附圖26），在裡頭有不少的溶岩，必須有「土偶人口」才能通過，目前只能行走一部份，要記得一件事，若得到了「土偶人口」，記得要再回來一趟，切記！先離開「

火赤山」，向左下方一直前進，可來到「緣切岡」（附圖27），剛踏入洞口，「祀丸」神色不對勁，她要「祀丸」不要再往裡面走，因為此洞窟名稱是「緣切岡」，有緣份切斷的意思，所以了「緒」才會如此說，真是傻女孩！想得太多啦～「祀丸」我會永遠陪在你身邊，保護你、照顧你、供你吃、供你喝、供你穿，「祀丸」輕聲地安慰著心愛的「緒」妹，在一旁的「極樂太郎」也要「緒」不要擔心。而且為了「白日格」百姓的和平，為了打倒「根之一族」，有多大的痛苦、折磨也要去面對。好了啦～「極樂太郎」！你沒看到「緒」妹。在那裡已經過了老半天，就說兩句。「緒」！走吧/進入裡面，也有溶岩，和「火赤山」一樣，有了「土偶人口」也必須要再回來看一看，在裡面走了會兒，只聽見汪、汪聲，回頭一看，咦？「小白」怎麼不見了，到處找找找不到，奇怪，到底跑到那裡去了呢？「緒」急得滿頭大汗，一頭霧水，兩眼發直，眼睜口呆～「祀丸」用力一吼，「緒」！回魂哪/才將「緒」給吼醒，別擔心，「小白」不會有事的！

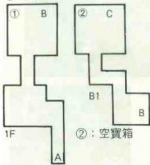


走到了左上角，看到一個人，怪里怪氣的，穿了一身廚師的衣服，手裡也拿了一把菜刀，哦——是位廚師！好，老闆，來10客尖端牛排，要6分熟的。有8客是「極樂太郎」吃的……什麼，沒有牛排，只有狗排，而且菜名是「小白」狗小排～「祀丸」聽，猛然一看，心中出現了不安的感覺。你是說！一問之下，才知道「小白」被他捉走了，他尤其喜歡狗……那麼「出雲之國」的狗全都不見了，就是你做的！哦——我知道了，你愛吃狗肉，才抓了那麼多條狗，小心得了狂犬病。最後那個人……暫且稱之為「菜刀大盜」，向「祀丸」說，若要見到「小白」，就到「犬神寺」來吧！說完就走了。哦！你別走，將「小白」還給我～「綱」大聲呼喊著，但「菜刀大盜」已不見人影。

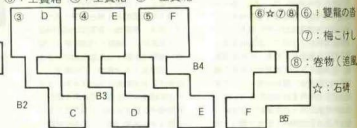
走出了「緣切洞」，此時「綱」又有所預感而說「小白」不會有事，牠會回來的，而且「祀丸」哥哥，你必須第二次幫助我們……，你在說些什麼啊～「綱」！什麼第二次幫助……我會一直地在妳左右的，「祀丸」以堅定的眼神看著「綱」，兩人眼淚互相流動，一切都在不言中！「極樂太郎」在一旁直露著笑容，心想，這下子撿到了現成的煤人，這杯喜酒喝定啦～走出洞口，就進入了「石見之國」的下面區域//

附圖25：荒神谷古墳

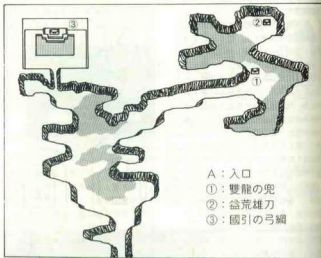
①：空寶箱



③：空寶箱 ④：空寶箱 ⑤：空寶箱



附圖26：火彥山



附圖27：緣切洞

A：入口
B：出口
至「石見之國」下面區域
①：シロの首輪
②：44盾
③：式神の符



第十三章

石見



走出「緣切洞」，也即來到「石見之窟」下面區域，左下方是「豬目村」。在這裡聽到個很奇怪又不可思議的消息。在以前，「火之一族」使用二條神像，將「根之鳥」和「出雲之國」給拉在一起，然而如今「根之鳥」又脫離了，而那二條神像也不知在那座山的裡面長眠。另外知道在西南方有座古寺，名稱是「大神寺」，已經很久沒有人在那兒，但最近那邊不時傳出怪異的聲音，並且有許多狗的屍體出現，晚上都聽到了狗的悲鳴聲，怪恐怖的。什麼！「大神寺」//這不是那位專門偷狗的「初大盜」（地獄釜的肉助）曾說過的嗎？「小白」就是被捉到「大神寺」的。「大神寺」已被「根之一族」佔領，而且又有「土偶ロボ」在那兒出入。附近上角的村民其實就是伊賀忍者，去談「祀丸」原來「根之一族」將許多狗都捉到「大神寺」去，就是要在那邊做研究狗的改造手術，必須特別注意到那些「小白」不也就是被實驗的對象？快！趕快到「大神寺」去！「極樂太郎」！你在前面開路，我和「絹」墊後，衝吧～。



走到村外向左邊走去，在山道間有「紫色暗黑藍」的花擋住的通路。回轉左下角的方向前進，不久就看到了「大神寺」。在其右上方砂地的右側，「忍之里」。在裡面知道有的「武器

」在戰鬥中當「道具」使用，會有特殊的效果，如「怪刀枯木し」，一使用後會產生「風系卷物」的效果來攻擊敵人。進入「大神寺」，在門口上方中央左右兩側有狗的石像，但一往中間滾動式的通路走上去，或是走到石像的面前，石像就會射出雷射光，殺傷力很強大，所以由最右邊或最左邊的通路繞到上面就可以。在中央的寺廟內有三座大型的神像，左邊紅色的神像下面有個開關，只要上前一按，就會出現秘密的通道。進入裡面到了地下室，看到了「根之一族」的「采刀大盜」（地獄釜的肉助），而在其旁邊的是「小白」。「小白」快回來，「絹」開口呼喚著，但「四郎」理也不理，口中發出了低吼聲，眼神充滿了敵意，這……怎麼了……難道「小白」已經……！「絹」驚叫出來，仔細一看，「小白」已被改造了。不，不，不～「絹」搖著頭，不敢相信自己的眼睛，但事實就發生在眼前……「祀丸」一看昔日的戰友，如今被「根之一族」改造，變成了敵人，心中的憤怒如山洪般爆發，不由自主地握緊了「極樂太郎」默默不語嘆息著，人生的過程，有樂有悲，都必須去面對、接受，活了這麼久，什麼樣的事情、心境、衝擊都經歷許多～，而眼前，是又一個悲劇的出現……。



此時「小白」衝了出來，「采刀大

盜」在一旁哈哈大笑，可悲的「根之一族」，你別太得意！「祀丸」一看「小白」不認得自己，直接過來，正當要和「小白」展開戰鬥時……慢著！「祀丸」哥，讓我來。「絹」拿出了在「緣切洞」搶到「シロの指輪」，看，「小白」還記得這是我親自戴在你脖子上的項圈嗎？想一想，不要被壞人控制了醒醒吧！「小白」……。此時「小白」一看到「絹」手中的項圈，凶惡的眼神和神態也漸漸地緩和下來。因為「小白」看到項圈而喚醒了其腦海深處被封鎖的記憶，也使得被裝在頭上的控制器發短路而故障，不再有任何的作用。成功啦！「祀丸」、「絹」、「極樂太郎」高興得手舞足蹈，齊聲歡呼，「小白」恢復正常了～。這時在「小白」的眼中掉下了眼淚，是高興與無奈的淚珠。高興的是再度看到「絹」一行人，而無奈的是身體已被改造成不成狗樣，十分慘劇，而決定為主人「絹」做一件事！只看到「小白」一轉身，向後衝了過去，在其後面是一大黑「土偶ロボ」部隊，「小白」向中間的「土偶ロボ」撞了上去，一陣強光，轟隆一聲，「小白」和「土偶ロボ」撞擊產生爆炸，將周圍的「土偶ロボ」也跟著炸得粉碎，回歸於塵！「小白」！「絹」見到這種情景，哭喊不已，泣不成聲，「祀丸」和「極樂太郎」眼含淚水，向「地獄釜的肉助」衝過去，王八蛋！納命來！！「祀丸」大吼一聲，正當要揮劍一砍，「地獄釜的肉助」化為一陣煙塵消失掉。「祀丸」咬牙切齒，「根之一族」！我不消滅你們誓不為人！此仇不報非勇者！！「地獄釜的肉助」，你逃不了多久的～！「絹」哭腫了雙眼，喉嚨也沙啞了，昏倒在地上！「極樂太郎」趕緊上前抱起了「

入口
出口
石見之
下面區

シロの

44兩
式神の

龍龍的咨
海こけし

物（追風

石碑

的肉助」
待會兇
隻豬，但
豬好像
其中有一
向右上角
天狗之庵
在「濱田
」（附圖
要的寶物
的長編」
鳥」是不
一起有跡
！

流的對岸
「天狗」
竟然是「
了「天狗
又來了//
而再地摸
裏！」了
大吼數聲
「團十郎
血，根本
，「哈哈
像，繼續
到「津和
一問之下
的「暗闇
助」，若
問題啦！
段對待村
內的豬，
待會……
」的城主
善料理器
以放入10

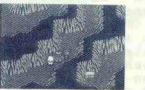
豬，哇～這麼大，也許「地獄釜」的肉
」要無個巨大的火鍋，招待他那些「
說一族」的妖群魔黨也說不一定。見
了城主，旁邊是城女的女兒。「咒丸
」前立正敬禮，行了個45度鞠躬禮，
「城主互道仰慕之意，不外乎是一些久
久大名，如雷灌耳，義薄雲天，人中龍
鳳，眾望所歸一類的應酬話，談得不亦
乎。

正當談入正題，城主要說出「地獄
」的弱點時；呼地一聲，城主
的公主突然變成了「地獄釜的肉助
」，想不到他早已將公主變走，而自己
變成公主的樣子，見到城主要洩露其
詭計的秘密，一氣之下，將所有的人都
抓了豬後，就消失不見了。城主～城
主～「咒丸」上前，本想說些安慰的話
然而城主一直重重地發出冷、冷、冷～
的聲音，難道「地獄釜的肉助」的弱
點……怕冷？！他到底怕不怕冷，到
「暗闇城」就可以得知。



出「津和野町」，一直向南邊走，
來到「足下村」。什麼！「足下村
」？想不到這「死要錢5兄弟」在這
裡有個村子，乖乖！好厲害，生意越
搞大，不久的將來豈不是要搞建築，
泡成了嗎，說不定「足下殿票」和「
」還證券公司也會上市哦……。得知在
「足下村」內的「窮徑」也是
「死要錢5兄弟」所開的分店……「咒
」心裡想，這下慘兮兮了，一定會被
豬積，而且大砍特殺，因為在「暗闇
」附近也只有「六日市村」這個村子
來～衰極了。在「足下村」左邊的洞
窟是「黃昏洞」（附圖30），其出入
口共有8個。「黃昏洞」的面積與結
構當複雜和龐大，不留神可會墮落
」就可來到「六日市村」，裡面在路

上遊盪的豬也是村人被「地獄釜」的
」給變成的，在中央下方的屋子內，也
看到一隻豬，由其模糊不清的聲音中，
好像說「團十郎」就在這附近……，不
知跑到那邊去了，「團十郎」搞不好正
躲在某個地方看我會不會出洋相呢！等
他出現後，一定要他寫切結書，不可以
再擅自自願，獨自行動了。來到了「宿
屋」一看，果然是「死要錢5兄弟」所
開的店，而且休息一晚是「9999兩」……
什麼啊！要「9999兩」？簡直是獅子大
開口，要敲竹槓也敲過頭了嘛～真是討
厭，而還不需要在此休息，聰明的玩家
想也知道，只要用「羽衣」就解決了嘛？
！



「暗闇城」就在「六日市村」的右
下角方向，在「六日市村」將「武器
」、「防具」、「道具」好好地去講一
番，準備齊全之後，就可以出發了。來
到「暗闇城」（附圖31），在入口處見
著了「三博士」，告訴「咒丸」說「地
獄釜的肉助」很討厭美男子，尤其是「
咒丸」你這種小帥哥和「HUNTER」
那種光芒四射、耀眼不凡的曠世奇男
子，只要他不順眼的人都會將這些人變
成豬。「咒丸」啊～這一點你可務必
記在，千萬千萬地要留意才好……。放
他的臭屁！看到別人長得英俊，有女
子緣，心裡就不平衡，要將人變成豬，

這種屬於變態的人，需要接受心理醫
生的治療，重新建立自信、突破心、體
諒心、上進心……等健康的心才行，要建
議「肉助」多看一些「尖端出版有限公
司」所出版的心理叢書，而且次全部購
買，可享七折優待哦～由三種下方正
中央的房梯掉到二樓中央的過道，也只
有這一個方法才能來到這裡。往上走見
到了「肉助」，只見他正準備將那些他
從村人變成的豬，要做成好吃的魯肉飯
、梅干肉、九轉肥腸、蒜泥白肉、炸
豬排、紅燒豬蹄、肉絲蛋花湯。正好是
五菜一湯一飯，「極樂太郎」一飽，肚
子早已咕咕咕直叫，好！「肉助」你
快點下鍋，我都快餓死了！待會再付你
材料費及工本費，動作要快啊……◎幸
△△，喂、喂、喂～「極樂太郎」！你
該懂啦～竟然要吃那些村人，發什麼神
經！「咒丸」臭罵了「極樂太郎」一頓
，那要是您老肚子餓，我身上還有一些
富富頭及槓子頭，先拿去塞塞牙縫好了
。真是的，餓也不是這種做法……。噫
～「肉助」，為了「小白」，為了那些
受你迫害的村人，把頭伸出來，讓我砍
幾下吧！「咒丸」等人正要磨刀霍霍向
豬兒……不、不、不是啦，是磨刀霍霍
向「肉助」，當要開始刀斬「肉助」
時，又見「肉助」狂笑數聲，「咒丸」！
仔細看著，口中喃喃念著什麼東西，突
然「咒丸」、「極樂太郎」、「綱」三
人都變成了豬！「肉助」拿出鞭子，猛
力抽打。哈、哈、「咒丸」，來啊，來
敲我啊，看你現在有什麼能耐，「火之
一族」改名字為「豬之一族」好了啦～
哇～哈哈……，「肉助」一邊嘲笑，
一邊揮鞭直打，可、可惡，用下流的邪
法，「咒丸」心裡又急又氣，但也毫無
辦法，誰叫自己現在是一隻豬……。

此時地上出現了兩道火焰，射向「

「小白
「點頭。
」、「
叫了「小
、「小
時給了
感傷的

村人的子孫，其真正的名字是「剛天明王」。在村子內橫連的屋子內，可以在此休息恢復體力，而村子的上方樓梯可通到「出雲大社」，上了樓梯，走了不久，竟然出現了「死神將軍」！而且不光是牠，更有「はまぐり姫」、「芭芭亞夫人」、「地獄釜的肉助」，全都是守聖劍的「根之一族」，哇~怎麼又該活了。

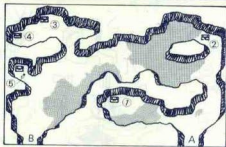


▲ 向少堂上出雲大社。

石碑，「
「國引
手上，
「劍射而
「龍，而
兩塊石
「刺，唯
「緩緩
「根之鳥
「一起，
「能消失不
「裡也就不
「?」，在
「速靈
「，搭上
「平」，
「放煙，在
「人，都
「聖物啊?
「三千年前
「和「
「，而且
「丹波
「而且讓
「的就是
「，有一
「用人類
「之國」
「」打倒
「村內的

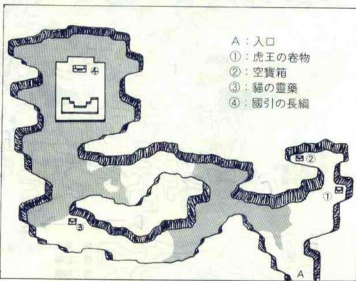
此時要一一地加以打倒之後才能進入「出雲大社」內，在裡面看守的是「龍角馬王」(メズノ王)和「雙角牛王」(ゴズノ王)。同樣的只要好好地利用「養物」來加以攻擊，就可以將敵人打倒，然後由頂樓內的樓梯一直走，「出雲大社」是八樓的建築物，下到一樓離開「出雲大社」，到右邊的「綠色暗室」處，「祀丸」拿出「大靈院女房」，猛力一砍，將「綠色暗室」解掉，然後再到左邊，「祀丸」高舉「ろは宮靜」，來個十字斬，也將「紫色暗室」打掉，只剩下二株「暗室」了！在「出雲大社」的左上方，有著「天狗之庵」，在這裡可得到「三角」的養物。在「出雲之國」，四處看一圈，最南邊通往「吉備之國」的「田代峠」，其通路被「青色暗室」的花擋住無法通過，因此可到「三寶峠」而進入「丹波之國」。此時「三博士」看出「祀丸」又除掉了兩株「暗室」，趕快向「尤米」做早飯會報，而在「砂峠」逃走的「貝貝爵士」已潛入了「丹波之國」，「三博士」已派遣了遊擊隊，要去「丹波之國」捉拿「貝貝爵士」，这下子好壞卡在一起，又是另一場好戲開演啦！

附圖28：須佐の風穴



- A：入口
B：出口・至「石見之國」上面區域
- ①：空寶箱
②：風の護符
③：空寶箱
④：甘露丸
⑤：空寶箱

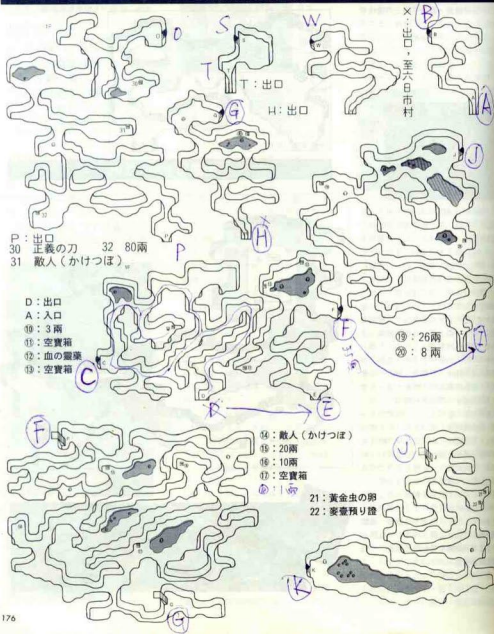
附圖29：左火女山



- A：入口
B：出口
- ①：虎王的卷物
②：空寶箱
③：貓の靈藥
④：國引の長槓



附圖30：黄昏洞



X: 出口・至六日市村

T: 出口
H: 出口

P: 出口
正義の刀 32 80兩
31 敵人(かけつぼ)

D: 出口
A: 入口
19: 3兩
20: 空寶箱
21: 血の靈藥
22: 空寶箱

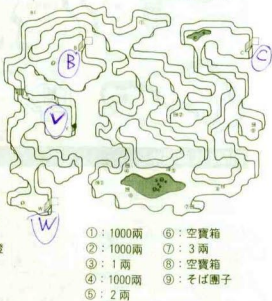
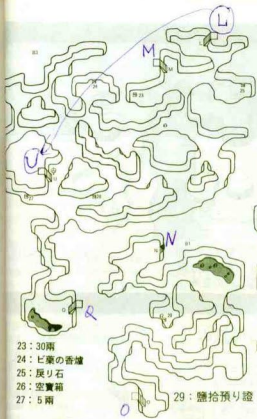
19: 26兩
20: 8兩

23: 敵人(かけつぼ)
24: 20兩
25: 10兩
26: 空寶箱
27: 1兩

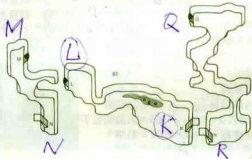
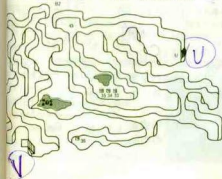
21: 黃金虫の卵
22: 宝壺預り證

23
24
25
26
27

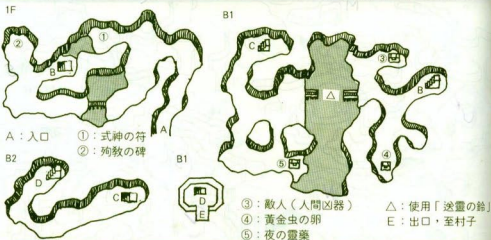
33
34



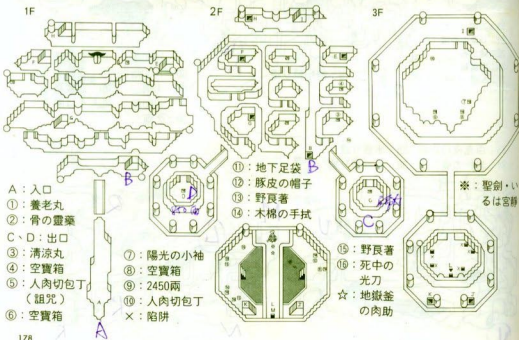
33 : 百鬼夜行之箱 35 : 米舂り證
 34 : 岩戸の盾 36 : 豆拾預り證



附圖32：黃泉平



附圖31：暗闇城



由
後、可
右側的
「生命
復」技
先也來
去了。
的有幫
，所以
地都着
奇怪，
人子。
真不
不然就
將「京
解決了
「寺社
，那不
神社」
。而由
極之國
的向邊
戶倉村
四方形
在這裡
丸」，
的「花
業的設
總是最大
。那一
感到怪
繼而
過「京
年前「大
指，而
了什麼
向右
谷著山
左方山

丹波



由「三室峠」向東邊走，過了橋之後，可以到「赤川神社」，在神社內有兩口泉水，只要一喝下去就可以恢復「生命力」。左側的泉水喝下去可以恢復「技力」。在裡面知道「布袋丸」早就來到過這裡，但已經到「神戶村」了。在「丹波之國」各處的泉水，有時幫助，有的是「毒水」和「酸水」，所以都要去加以確認清楚才好。在此地看不到村子，這「丹波之國」也真怪，人口實在稀少，只有神社沒有村子。真該獎勵一些來這邊開發的人，要建就多蓋些寺廟、神社之類的，對了！「京都」的「寺社區」運來這裡不就快了！到時候「丹波之國」就要改為「寺社之國」，天天開獎，8日當獎券都不想像也不行囉！發明！在「赤川」最南邊的泉水可以恢復「技力」，再由神社的右上方走可來到通往「因之國」的「尸倉峠」，在「尸倉峠」兩邊也有泉水，可以恢復體力。從「會峠」下方向右邊走，過弓橋可看到告示牌處，也就是「忍之里」，可以這裡存檔遊戲。裡面的忍者告訴「汎丸」，「不知他對於「百百三大夫」中「花火」印象如何？「汎丸」不加思索說不錯啊！每次我有麻煩，她說話最大聲，也最緊張，對我很好的……第一你為什麼這樣問！「汎丸」心中想怪怪的……。

繼續向右下方的路走去，可到連接「京之國」的「保津峠」，得知在半道「太君」下命令在「丹波之國」挖，而挖了一個大洞，在裡面好像挖出什麼特別的東西。回到「赤川神社」，向右下方的方向走去，走到盡頭，再沿山脈向東邊走，看到座橋，在橋的山脈對邊有著泉水，可以恢復「生

命力」。在橋上面碰到了「貝貝爵士」，他說要為太太「芭芭拉夫人」報仇，正當雙方打到一半，突然出現了「三博士」派遣的追擊隊。「貝貝爵士」一名，苗頭不對，自己人都已盯上了，此時不逃更待何時，立刻就溜走，而追擊隊也追了上去。在搞什麼嘛～都不好好的打。走過了橋，在下方的泉水是「酸水」（さん）不要去喝，而上方的泉水可以恢復「技力」。在泉水邊就是「青口神社」，裡面的泉水可不要以為在神社內就沒事，上面是「毒水」，下面是「酸水」，都不要去碰。在裡面聽到了在「鹿の子村」南邊通往「浪華之國」的通路出現了龍捲風，無法過去。另外也聽到了在半年前，「大君」從「丹波之國」的地底下，挖出了「紅色」和「青色」的玉球，但不知道拿去什麼地方。而「浪華之國」內的某座神社，也出現了「暗黑蘭」。在「丹波之國」內，唯一的村子是「鹿の子村」，只要由「青口神社」往南邊走，再向西邊走就可以到達，正當要過橋時，「貝貝爵士」又出現，他責任「汎丸」，要不是因為「汎丸」的出現，他也不會失去妻子，也不會無法回到「因幡之國」，更不會被「三博士」派人每日的追趕，都是，「汎丸」！原本一切都非常地美好，而你一出現全都弄亂了，「汎丸」，我要你陪一拜託！「貝貝爵士」，你自己不爭氣，還怪到我的頭上，廢話少說！



兩人又打了起來，打得正精彩時，「三博士」的追擊隊又出現，「貝貝爵士」也趕緊地草草收場，溜得不見人影，唉～不打也能！過了橋，上邊的泉水是「毒水」，而下邊的泉水可以恢復「生命力」。繼續向西邊走，不久就看到了「貝貝爵士」依然守在橋上，不理你，待會再來。先向下方走，過了橋一直走到盡頭，有處泉水，是「毒水」，再向左下方走繞過了山脈，可見到「天狗之庵」，在此得到「佛滅」的卷物。再回到剛剛遇到「貝貝爵士」的地方，依然守在橋上。唉～「貝貝爵士」，不要一直想找我的麻煩，我是很忙的，沒時間和你胡鬧。「貝貝爵士」這次又說是「三博士」害的，實在有病，不過橋又不好，所以也勉強再和他來個友誼賽，果然在雙方的末期戰鬥中，「三博士」的追擊隊又出現，存心找碴，「貝貝爵士」不想逃也不行，因為程式已經這樣子設計，所以這次「貝貝爵士」一直罵「哈德森」。害他無法重新作人，原本怕老婆，現在又怕追擊隊怕得要命，這下子真的永遠無法翻身。

向左邊繼續走，可看到泉水，下面的是「毒水」，上面的可恢復「生命力」。再往左邊走去，可看到告示牌，上面寫在「鹿の子村」在南邊。在此處也有兩個泉水，下面的可恢復「技力」，上面的是「酸水」。而左上方的山間小道是通往「天狗之庵」，可拿到「花吹」的卷物。由告示牌向南邊走，到了「鹿の子村」，在「宿屋」中見到了「布袋丸」，他告訴「汎丸」說他的哥哥「米袋丸」（エビス丸）已經到了「浪華之國」內的「神村」，可是要到「浪華之國」的通路被龍捲風擋住，「布袋丸」麻煩「汎丸」去看一下，應該是「根

之一族」搞得鬼，若是解決了這件事，再回到「宿屋」找他，一起結伴去「神戶村」。在村內知道最近時常遭小偷、怪氣的，也是自從他來以後才有小偷的事情發生，同時龍捲風也隨之出現，這個人是誰……只要一想到龍捲風，「祀丸」心中可就了解是誰，一定是「貝貝爵士」往左側的屋子去看，在上方有個墓碑，寫著最愛的妻子之墓……這屋子內，已是「根之一族」的妖怪，每走3、4步就會出現。



走出「佐々木峠」，向右邊走可來到「天狗之庵」，在這裡可以得到「紫電」的卷物，向南邊走可來到「有馬村」，由村人知道「暗黑蘭」出現在東南邊的「住吉大社」。在村內中央有個告示牌，上面寫著：男人的夢！快樂的殿堂//就在「寶塚村」，只要利用輕便快速安全的「藤車」就可以到達了哦~而且不用車資，完全免費。哇~不知那邊有什麼好東西，待會兒再去瞧瞧，幸好沒有年齡限制，不是限制級的。「團十郎」你不要焦急，忍耐一下，待會兒再去，而「絹」妳不要誤會，咱們是去打探敵情，看這是不是「根之一族」在搞鬼……。在「有馬村」的南邊是「姫路町」，但其入口被「暗黑蘭」的花槍擋住。村人告訴「祀丸」，千年前「浪華之國」也有一位「火之勇者」，名字叫「三郎」，在他死後也留下了「三郎塚」的古墳，一共有四座，分散在「浪華之國」內。走出村子向西邊一直走，可來到位在山邊四方形草原的「忍之里」，在南邊的「姫路町」入口是被「茶色暗黑蘭」的花槍擋住。向右邊走，過了橋來到位在海岸邊的「神戶村」，得知在「淡路島」上面有座古墳，但附近只

此屋子「貝貝爵士」自稱為「箱庭城」，還挺好聽的「貝貝爵士」待左邊處的屋內等著，所以要一直衝到他那邊去。這種人最愛佔便宜，衝到他那裡也要一段時間，採取玩海戰術，越耗消耗「祀丸」的體力，不要臉！好不容易到了他的面前，「貝貝爵士」，我來了，做個了結吧！「貝貝爵士」看到「祀丸」還真厲害，心中不免對「祀丸」產生敬佩之意，也慢慢有好感，所以就乾脆不打了，以種的事就算了，一筆勾消。唉~一早說嘛，也就不用費了這麼多心

第十五章

浪華

要有船一前往，就會立刻沈沒掉……，在「神戶村」內有「イヒカ人」所留下來的建築物。往右上方的建築物一進去，在裡面的地下室其實是地下電車的車站，只要搭上電車，就會往上一直開到男人夢想中的快樂殿堂「寶塚村」！就這樣子說，在「有馬村」搭乘「藤車」和在「神戶村」搭乘「電車」都可以到「寶塚村」去。

在「寶塚村」內，「團十郎」一直東張西望，眼睛看個不停。正經點，「團十郎」，我們是來辦正事的，不是來觀光的，向前一看！這才對嘛。在村內知道早期「イヒカ人」就住在這裡的地下，所以都會有他們留下來的東西。另外也聽到「姫路城」的城主已在挖掘「三郎」的足塚，而且挖出了一大半，因此所有「寶塚村」的男人都被「姫路城」的軍隊帶去加入挖掘工作……怎麼在「鹿野村」的事件在這裡也同樣發生。因此村內的婦女就自力耕生，因為男人都不在家，只好如此，以從事什麼生意或行業，在此就不加以討論，大概是一些PUB、卡拉OK、KTV、海鮮館、川菜館、素食館、小鎮珠、電動玩具店……等，因全都只有女人，所以才叫

力，再見啦~「貝貝爵士」，說完「貝貝爵士」就走了，而龍捲風也隨之散去。到「宿屋」約了「布袋丸」，一行，浩浩盪盪地向左下方滾去，通過「佐々木峠」，也就進入了「浪華之國」。另外「三博士」的追擊隊也返回了「貝貝爵士」，帶回去見「尤米」，他知道在「浪華之國」有著「魔海城」，位於海中央，此處的看守人，不可不察，其右手……現都一直地在磨著~暗地風者呢！



做男人夢想的快樂殿堂，別胡思亂想//在「宿屋」內得知「神戶村」來了一隻「兩隻船」，而船長名叫「米袋丸」(エビス丸)，是傳教士「布袋丸」的哥哥。感情好，兄弟快要重逢了，「祀丸」，再等一下子，待這邊的事情解決完再去找你哥哥，OK?！在「寶塚村」外右邊就是「三郎的足塚」(附圖)，進去一看，不錯，已有有人來過墓跡，而現在看不到中個人，不知都到那裡去了，在地下二樓有著「百鬼夜行之箱」，記得嗎，若覺得本身的等級夠高，就可以去打開了！

走出「三郎的足塚」，向下方走去，過了橋，再往右上方可以來到「忍之里」，裡面的伊賀忍者要「祀丸」的「百百地三太夫」之中選出一位當當女室友~這、這、這……完蛋啦！「祀丸」一直暗戀著「三郎丸」，我一因為這樣子，難怪「花火」每次我有危險時都十緊張與憤怒……這下不妙了~唉……以後再想辦法來解決這件事。「絹」和「祀丸」……唉！繼續向北方走，過了橋，再朝向西北方走，可來到「六甲峠」，由此可通往「丹波之國」，但被「茶色

完「貝
之消失
一行五
通過了
華之國
促到了
」，也
不簡單
相當

亂想
來了一
丸」(「
的哥
」布袋
精解決
寶庫33
附圖33
過過的
痕都到那
夜行之
等級夠強

下方走去
到「忍之
」當做女
「泥丸」
「泥丸」
「泥丸」
十分緊
……以後
了「花
甲城」
成了紫色

黑龍幫」擋住通路。離開「六甲城」，
向東邊走，到了盡頭再向南邊走，可來
到「生駒村」，能夠到「伊勢之國」，
但被「茶色暗黑龍」擋住通路。現在回
到「神戶村」，進入左上角的建築物內
，也就是「イヒカの村」，知道千年前
「火之勇者」之中的「三郎」，為了將
「根之一族」的妖怪打倒，竟然將自己
封掉，而也因此消滅了「根之一族」多
數3萬人……實在有夠壯烈！身體也被
分為五個部份，分別存放在四個「三
郎」裡面。早先「イヒカ人」為了「
三郎」，而開發一種能在水上、水中、
天上、陸上的萬能戰車，名字叫作「速
鳥」，想不到研究成功時，「三郎」，
犧牲了，「イヒカ人」悲傷不已，若
能研究出來就好了，因此將萬能戰車
「速鳥」的秘密儲著「三郎」一起被埋
進四個「三郎塚」之內……在「淡路
島」有著「三郎的塚塚」，而「速鳥」
的設計圖好像就在那裡面，有了「南蠻
」就可以到「淡路島」去，而要進入
「三郎塚」，必須要會知道密碼。



因為「イヒカ人」怕有別人進入到
「三郎塚」裡面破壞，因為現在一般人
對於保護古物、遺跡、古墓……等東西
觀念都不夠，因此要加以特殊的防護
。所以在入口處設置了「保護網」
，只要輸入密碼「デロン」，就可以將
「保護網」解除掉，知道了，多謝各位
住在村內也可以得到「山彦」的眷物
，在「神戶村」內有不少的外國友人，
請的人在搭船來到「神戶村」的途中，
對右側的海中看著大海游，在浪濤
中間竟也有著城堡……這怎麼可能！難
道是「根之一族」的城堡？但，但是在
是「根」……？另外聽到「螺路城」的
主，在「三郎的足塚」找到了什麼好
東西似的，哦～已被城主捷足先登，難
去的時候找不到什麼好東西。在東南

邊，海的對岸，有個「堺村」，是個發
展快速的港口，漸漸有取代「神戶村」
的趨勢。在村內下方港口邊見到了「米
袋丸」，兄弟一見面，分外高興，因太
久沒見面，從「天外魔境II」到「天外
魔境III」，算算也有三、四年了，兄弟
被「哈德森」公司分離了這麼久，如今
才見面，不知是否要向「中本森一」要
求賠償，「泥丸」我可以找「自來也」
出面交涉，只要一個條件，賠償費申請
出來的話，要五五分帳哦。

搭上了「米袋丸」的「南蠻船」，
就可以直接來到「淡路島」，上了岸進
入「三郎的塚塚」(附圖34)，在入口
處出現了「根之一族」的「闇、影、夜
の暗殺者」，是三位怪物把守在這裡，
要先將他們打倒，然後再輸入密碼「デ
ロン」，就可以解除「保護網」。在
地下二樓有很多的石像，是銀精一邊閃
著一邊漲著兩個互相對應，只要一通過
，有的便會射出雷射光，只要將左上方
的「板手」往下扳，就可以將這副關
掉。在地下三樓可以得到「速鳥的圖面」
，到手了，有了這副設計圖，就可以將
「速鳥」製造出來，此時「米袋丸」
「布袋丸」也湊上來看了一眼，看完之
後直搖頭，「イヒカ人」實在厲害，科
技文明太發達了。走出「三郎的塚塚」
，此時在右邊海中出現了漩渦，而在中
央浮起了一座城堡，是「根之一族」的
「魔海城」，城主是右右手有著鐵夾
子，船長模樣打扮的改造人，看起來不
好惹，也許要去找小飛俠「彼得潘」來
才有用，但「彼得潘」他好像已不管俗
事，正在努力地炒作股票、房地產，找
他也不一定願意幫忙，還要經過「華德
迪斯奈」書面同意才行，因為有打契約
的關係，真是麻煩，算了，一切靠自己
。而「根之一族」的品種也真齊全，又
是妖怪，又是魔物，又有改造人，什麼
稀奇古怪，雜七雜八的事物都有，而且
那位船長其右手的鐵夾子，可能是最近
才趕工完成的，所以還要再做最後的調
整、修飾，但不知其材料有沒有經過過
管。只見他將「魔海城」急速的旋轉，
將海水猛烈地向四周衝了過去，一直擴
放開來，也衝到了「淡路島」上，將「

泥丸」等人沖散開，哇～怎麼會這樣～
我不會游泳啊！我沒有帶泳帽、泳衣啊！
天哪～救命啊～救人哪～「極樂太郎」
、「團十郎」、「絹」、「布袋丸」，
大家小心……。

不知過了多久，「泥丸」一醒來，
看到身邊是「百百地三大夫」，多謝妳
們了，欠了妳們不少人情。此時「花火」
深情款款地看著「泥丸」，而「泥丸」
卻臉紅紅的，不知該如何是好……看
來要解決感情的事，可比打倒「根之一
族」要困難許多嘍～。不久昏倒在四周
的「團十郎」、「極樂太郎」、「絹」
也都醒了過來，但獨獨不見「布袋丸」，
到底被沖到那裡去了呢？此時「百百
地三大夫」看每個人沒事，也就離開
了。而「泥丸」看了一眼，數了數，
東西都還在……慢著，速、速、「速鳥
的圖面」不見啦！不見啦！「泥丸」急
得要命，在身上衣服那裡也找不到，會
不會在「絹」的衣櫃裡……「泥丸」嘴
巴一噘，一邊抱怨著「絹」，此時
「絹」一聽，張大眼睛瞪著「泥丸」。
別誤會，別誤會，也許在「團十郎」身
上……「泥丸」！我已洗手收山啦～
少推在我身上，那「極樂太郎」你身
上有沒有……怪！也沒有，哇～完了，真
的掉在海中，天哪～我的命為什麼這麼
苦，拼死拼活得到的「速鳥的圖面」，
這下全完蛋。都是「魔海城」造成的//
沒辦法，走一步，算一步，由岸邊進入
村子，一問之下知道這裡是在「淡路島」
對面海岸邊的「岸和田村」，在村內
得到消息，「布袋丸」好像被沖到「堺
村」，有人曾看到他，而出現「暗黑龍
」的「東吉大社」是在「堺村」的東北
邊，而來邊有著「三郎的塚塚」……。

由「岸和田村」向左上方走，可到
「堺村」，在村內證實了「螺路城」
的城主從「三郎的足塚」拿走了「風精
的靈機」，但不知藏在那兒……，「風
精的靈機」？！到底是什麼東西！「三
郎的胸塚」在「住吉大社」的南邊，「
三郎的手塚」在「住吉大社」的北邊。
在村內左上角的倉庫內，見到「布袋
丸」，果然「布袋丸」被沖到了「堺村」
！他依記憶中看過「速鳥的圖面」的

印象，重新抄了一份設計圖，而和在此地的「イヒカ人」合作，將萬能戰車「速鳥丸」給製造出來。噢～親親愛愛的「布袋丸」哥哥，太感謝你了，謹代表全體「天外魔境II」的玩家向你敬禮！功德無量，造福世人，送你一張「酒井法丸」在台獨的演唱會門票一張，在最前排，以表謝意！「布袋丸」要「祀丸」親自按下在身旁的啟動機上面的紅色按鈕，「祀丸」一按下紅色按鈕，此時中央的升降機將「速鳥丸」緩緩升起，帥呆了！真棒！有了「速鳥丸」什麼都不怕，「祀丸」也一樣剛才原本鬱悶的心情，臉上也展露了笑容，是驚訝、欣喜、興奮的笑容，由失望的深刻回到希望的泉源之中，「布袋丸」、「哈德森」、「尖端出版有限公司」感謝你們！「布袋丸」告訴「祀丸」，在「三郎的胸環」裡面有「速鳥丸」的威力增強裝置，由右邊的「イヒカ人」口中知道「速鳥丸」要完全發揮其性能必須要有三種「精靈機」及「波」的「精靈機」可以「使」速鳥丸變化為「水上型」，「潮的「精靈機」是變化為「水中型」，而「風的「精靈機」是變化為「飛行型」，草率老爺爺，有夠正點！「布袋丸」，我決定在打倒「恨之一族」後，一家大小全都信仰「基督教」，讚美主，阿門～。

「三郎的足環」內的「風的「精靈機」已被「城路城」城主拿走了，那另外兩個「精靈機」一定在「三郎的胸環」和「三郎的手環」裡面，好，立刻搭乘「速鳥丸」出發！一搭上了「速鳥丸」，戰鬥時畫面上「？」處會出現「衝擊」的指令。在建造海岸向北邊走，可看到一座正在建造中的大型建築物，在「塙村」內部到消息好像是用來對抗「魔海城」的。向東邊走，過了橋就來到了「住吉大社」，在此出現的是「茶色暗黑團」！待一會再來收拾，往南邊走就到了「三郎的胸環」（附圖35），在地下二樓可以得到左上角將「扳手」拆下來停止陷阱，在地下三樓有三個「扳手」，只要將最上面左邊的「扳手」向下，右邊的「扳手」向上，右下方的「扳手」向下，那就可以在左下方看守的「裝骨犬」停止移動，但要通過時真得大近也會碰

上，要小心，位置要看清楚，若是碰到，不防用「網」的「鬼道」中的「益動」使之消失，在最上方可以得到「波」的「精靈機」，同時「裝骨犬」也會自爆消失。離開「三郎的胸環」，在河邊或海岸邊使用「波」的「精靈機」，那「速鳥丸」就會由「陸上型」變形成為「水上型」的「速鳥丸」，同樣地，在河邊、海岸邊又要再一次使用「波」的「精靈機」，就可以恢復為正常的「陸上型」，以此類推！

利用「水上型」的「速鳥丸」，航行到「住吉大社」的北邊對岸，然後再一直往上走，過了橋可到達「三郎的手環」（附圖36），在地下三樓中央也有「裝骨犬」看守，這裡就要硬闖了，運氣好就可以平安無事通過，「HUNTER」的運氣好，就是這樁衝過去的。從右邊的「扳手」向上，左邊的「扳手」向下，停止「裝骨犬」的移動，在此可得到「潮的「精靈機」」。走出「三郎的手環」，以「水上型」的「速鳥丸」，由「神戶村」下方，一直沿著海岸向北方航行檢到上面，不久在海岸邊可看到「天狗之庵」，在此可得到「星塵」的卷物。回到「岸和田村」，在左側的海面上有著波濤，在浪濤邊使用「潮的「精靈機」變成「水中型」的「速鳥丸」潛入水中，而「？」處出現了「急雷」的指令。進入「魔海城」（附圖37），假敵似友的「三博士」又出現了，想不到「速鳥丸」的畫面」被「三博士」搶到，而且已經在研究之中，並將「速鳥丸」的推進機關，加以活用，在已經興建中的城堡……什麼！在「塙村」左上方海岸邊所正在建造中的城堡是你們「恨之一族」的，那麼在「塙村」中所原先得到的消息是「恨之一族」故意說出來製造假象的，讓「祀丸」不會去加以懷疑和注意，認為是正當的一方的，真是狡猾。閃閃啦！我要去咯！一直上到五樓，在上方見到了「魔海城」的城主「卡尼」（ガニン），這次「卡尼」已將右手的鐵夾鉤重新給打打過，加以改良，也加了潤滑油及打亮光線，揮了一揮，哇～閃閃發光，「祀丸」！噲噲我這隻鐵夾鉤的滋味吧～卡諾、卡諾……哇嗚！這倒不好應付，經過了一番苦戰，才將「卡尼

」的鐵夾鉤給打得彎曲掉，此時「卡尼」哈哈大笑，「祀丸」！不錯嘛，有一套，但是……遊戲結束了，不跟你玩去，現在就讓你看看我的真面目吧！

此時「卡尼」露出了真面目，是經過改造的機器怪物，現出的威力比之前才改過強了許多。「祀丸」一看，吞了吞口水，額頭上汗也不知不覺流了下來，怎麼會這樣，超出原先的估計，但已到了這種地步，不戰也不行，上吧！再一次展開艱辛的戰鬥，「三角」、「赤影」、「式神」的卷物要多加使用，以增加攻擊力和減輕受到敵人攻擊的傷害。又打了老半天，終於碾碎頭或頭「卡尼」打回老家，正當要坐下來喘口氣，吃點小餅乾，從牆上「貝貝爵士」掉了出來，而且將「布袋丸」捉住，噴了出來，「祀丸」，還記得我這隻失去心愛的妻子的可憐人嗎？是你！「貝貝爵士」，竟然躲在這裡！別激動，別激動，失去太太並不是世界末日，可以再失去一個！「團十郎」他就認識了不少女孩子，可以介紹幾位美女讓你認識、認識，好不好？！快放了「布袋丸」，不要做傻事，否則是要負刑法上的責任，貴不成你看到了「布袋丸」……不，「祀丸」，你錯了，看上的人是你！在「塙村」左上方海岸邊的建築物就是貝貝爵士新蓋的城堡，若要救「布袋丸」，就到那兒去找我吧！「祀丸」，愛你喲～哇，噁吐！「祀丸」一聽反胃，這個人真的「HOMO」了，這下慘呀，「布袋丸」被捉去，不知會怎麼樣，搞不好成「破袋丸」了……。

在左邊出現了第六把聖劍「烏屋堂三郎」，而且「祀丸」也學會了「三郎斬」，現在就先去除掉在「住吉大社」內的「茶色暗黑團」。來到「住吉大社」，「祀丸」拿起「烏屋堂三郎」，向著「茶色暗黑團」的根部猛力一射，將「茶色暗黑團」消滅，那也就以將「有馬村」南邊的「城路町」了。在裡面得知「城路城主」已招募了五萬名軍，準備要去攻打「貝貝爵士」已興建成的「鋼鐵城」。因為軍隊人大多，需要許多糧食，所以城百姓的糧食已分配不夠，大多數的百姓都餓著肚子……這

「卡尼」有一下你玩下吧！
「是剛比起剛，吞了下來，但已不能再赤用，以的傷害破掉了。口水士」跑囉囉失去心貝貝爵別難過以再找女孩認識不要士，難不～」在「是本博士」就來吧～這個人「布不好

為居室三郎「社」大社，向，將來到在裡大車建完，需分配……

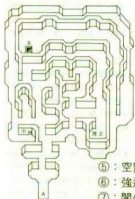
城」再不久就完了，被我的大軍消滅掉，只見城主自信滿滿，得意洋洋。「城主」，別太高興，有時候事情並不一定和想像中的一樣。此時天上出現了「鋼鐵城」，由其下方伸出了大型砲管，朝著疾奔的軍隊中央射了一砲，轟隆隆咚～！這，這，這怎麼可能，全、全滅了！「鐵路城主」說話結結巴巴，我的五萬大軍在瞬間全滅了，不敢相信眼前看到的，太恐怖了。此時城主才了解「鋼鐵城」的威力，但早已為時已晚，兩腿發軟，轉而向「卍丸」求助。「卍丸」公子爺，這下全仗全靠你了。城主將「風的精靈機」給了「卍丸」，早拿出來就好了嘛！「卍丸」，快去消滅「鋼鐵城」吧！搭上了「連鳥」，使用「風的精靈機」而變成「飛行型」的「連鳥」，向位在「增村」左上方海面上的「鋼鐵城」（附圖38）飛去，進入裡面，當然又出現「三博士」。歡迎、歡迎、歡迎來到「鋼鐵城」，「卍丸」你也真辛苦，天上下雨，餐風露宿的奔波。在此處的地上，有橙、紅、青三種顏色。一樣的中心上方是「橙色」，一走到上面會暫時沒有辦法使用「卷物」，右邊是「紅色」，會減少「生命力」，左邊是「青色」，會減少「技巧」，要分辨清楚，小心行走，但只要使用「清水」的卷物就一切OK，不會有問題，「清水」的效用有時很限制，所以要反覆地使用。而「貝貝爵士」要「三博士」將他加以改造，不得了，又是一個改造怪物。在地下一樣見到了「貝貝爵士」，但在眼前是改造之後的模樣，兩手都是機械斧頭，看起來很強。哈哈……，「卍丸」，有沒有嚇一跳，我現在已經變得厲害多了，來吧！打倒你我就可以揚名立萬，滾開小鬼的恥辱。來就來，怕你不成。雙方我一刀，你一斧的，叮叮噹噹，清脆悅耳的刀劍聲不絕於耳，費了一會的功夫將「貝貝爵士」打敗，但這卑鄙的小人，竟然將「布袋丸」也一起帶著逃走，別忘！「貝貝爵士」，你這原性不改的膽小鬼～逃了一段路，眼前「貝貝爵士」又出現，此時身上的裝備也有了改變，穿上了裝甲，而且左手是鋼爪，右手是鋼鉤

，威力再度加強，但再強也不會比「卍丸」我強，因為你本程式就如此設計。「貝貝爵士」你聽了吧！騙你，好好地修理你一頓，但又被他逃掉了，只聽到由遠處傳來「布袋丸」的叫聲，四處巡邏。「布袋丸」，拖住一點，就快要放你出來了，繼續地逃下去，最後在「鋼鐵城」的上面找到了，然而經過了一番的準備，「貝貝爵士」已換上了最強的裝備，變成巨大機器人，哇哈、哇哈、哈哈……「卍丸」！這次你必敗無疑，為了這身裝備，可花了不少金錢和時間，現在可要好好地發揮威力。「卍丸」已昏迷了眼，這傢伙和「機器妖怪」類似，但「貝貝爵士」可比「機器妖怪」聰明多了，兄弟們，K他！大家充份發揮了K人不落人後的信念，上前一揮猛打，最後也將「貝貝爵士」打倒，而「貝貝爵士」不甘心的詢問，「卍丸」你是不是一開始就瞧不起我？為什麼你們之中那位「攻擊力」最強的人一直沒有加入戰鬥？為什麼戰鬥？為什麼、為什麼……「貝貝爵士」含羞且帶著疑問，與其太太「芭芭拉夫人」一同到虛幻世界觀光去了。

戰鬥力最強而不願加入戰鬥的人，是指「HUNTER」我嗎？！不、不、怎麼可能，是指「編」吧！是「編」？可能嗎？看起來楚楚動人、惹人喜愛，所以說她是戰鬥力最強的人。「卍丸」我可不相信，一定是「貝貝爵士」胡言亂語，人之將去，其言也亂，就是這種情形……放出了「布袋丸」後，「布袋丸」者「卍丸」，他在被投到這裡的期間，早已將「鋼鐵城」裡裡外外都摸熟，所以就將「鋼鐵城」送給「卍丸」當做禮物。「布袋丸」是艦長，待在「鋼鐵城」內，隨時提供任何支援，也給了「卍丸」一隻「電子的手旗」。只要一使用「電子的手旗」，「鋼鐵城」就會立刻出現，太棒了！但是有一點要留意，要叫出「鋼鐵城」時，必須考慮到身邊四周的環境，若有大石頭，那「鋼鐵城」就無法降落，要注意這一點，以免彈旗子揮了半天也叫不出來。「三博士」一輪臉色老地向「卍丸」報告再次失敗的消息，而「卍丸」已得到

了「鋼鐵城」，在城內裝有跳躍裝置，只要啟動就可以瞬間來到任何一個國家，所以現在要逃離「泥丸」已是沒有辦法……但請放心，我已佈署好了下一次的作戰方針，一定可以逮住「泥丸」的……只要一搭棄「鋼鐵城」，在畫面上「??」處會出現「轉移」的指令，可以自由地到各個國家去逛一逛，而遇到敵人，「??」處會有「熱彈」的指令來使用無敵砲攻擊敵人，威力十分強大，正點！現在就可以搭乘「鋼鐵城」進入「吉備之國」。對了，不知各位是否忘記了紅色的「百鬼夜行之箱」，要記得去打開，不僅可得到高經驗值和金錢，還可以拿到威力不弱的武器和防具，在「浪華之國」由「三郎の足塚」內，有「百鬼夜行之箱」，可得到「影の鎧」。在「所江之國」的「西京洞」內可得到「月の兜」，在「志見之國」的「龍宮洞」的「管の劍」，④「因幡之國」的「玄武洞」內可得到「夜の鎧」。以上就是四個地方的「百鬼夜行之箱」內所得到的東西，好好地加以應用哦～

附圖33：三郎の足塚

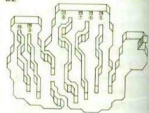


- A：入口
①：三角の玉
②：24兩

- ⑤：空寶箱
⑥：強迫の杖
⑦：闇の十手
⑧：敵人（鉛クラゲ）
⑨：三角の玉
⑩：百鬼夜行之箱

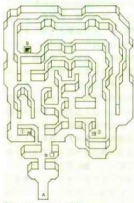


B2



- △：扳手・解除陷阱
③：空寶箱
④：空寶箱

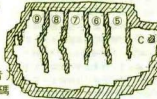
附圖34：三郎の腹塚



- ①：カラクリ服
②：空寶箱
☆：敵人（闇、影、夜の暗殺者）
□：保護網・輸入（デロレン）密碼

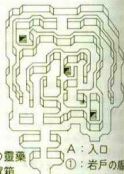


B2



- ⑤：夜の靈藥
⑥：空寶箱
⑦：時限爆彈（要丟掉）
⑧：速鳥の圖面
⑨：空寶箱

附圖35：三郎の胸塚



- A：入口
①：若戸の盾
1：扳手・向下
□：保護網
✓②：風の靈符
入（デロレン）

B1



△：扳手・解除陷阱

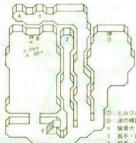
⑤：√ 秘薬の香爐

⑥：√ 巨人の鎧

B1



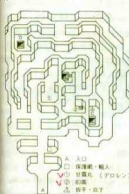
③：養老丸 ④：骨の靈藥



①：ヒメツツの扉
 ②：湖の精霊機
 ×：装骨犬
 1：扳手・向下
 2：扳手・向上
 3：扳手・向下
 4：扳手・向上

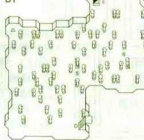
附圖36：三郎の手塚

1F



A：入口
 □：保護網・船人
 ○：甘藷丸 (アロレン)
 √：お薬
 △：扳手・向上

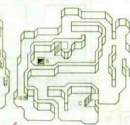
B1



⑤：百命丸

⑥：イ駄天の巻

△：扳手・解除陷阱



③：殉教の碑

④：敵人 (殺人中毒)

⑦：湖の精霊機

⑧：敵人 (殺人中毒)

2：扳手・向上

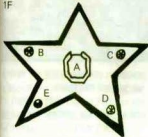


3：扳手・向下

×：装骨犬

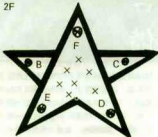
附圖37：魔海城

1F



A：入口

2F



×：浮雷，會減少生命力

3F



△：感應器，會受魚雷攻擊

4F



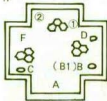
5F



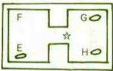
☆：卡尼（カーニン）
※：聖劍・鳥居堂三郎

附圖38：鋼鐵城

1F



2F



☆：貝貝爵士



☆：貝貝爵士

☆：貝貝爵士

A：入口

○：磚塊(中央橙色)無法使用卷物
(右邊紅色)損失生命力
(左邊青色)損失技力

①：清涼丸 ③：虫の靈藥
②：養老丸 ④：清涼丸
(B1)：和B同是出入口

○：磚塊(橙色) ⑤：百命丸
○：磚塊(紅色) ⑥：時限爆彈
○：磚塊(青色)
⑦：麗波ヘルム(詛咒)
⑧：七福玉
⑨：烈火的鎚
⑩：清涼丸
⑪：カラクリ服 ⑫：沈黙の兜



第十六章

吉備

搭乘「鋼鐵城」以「瞬移」的方式，來到了「吉備之國」的「岡山城」。在村內聽到有一位名叫「綾」的婦人，前幾天來到這裡，正在尋找她的親生女兒……什麼！她的名字叫做「綾」？！這不是和鬼王「酒吞童子」結婚的那位「京都」池田先生的么妹嗎？也即是「絹」的母親，難道傳說中說她沒死是真的？「絹」的神情非常激動，心裡一時

難以接受這件事！尚未確定的事！在村外西邊有個「造山洞窟」，可通往鬼城「矢嘯城」，是「酒吞童子」所建造的，而「綾」好像就在那裡面。也有村人一看就認出「絹」，認為她和一位婦人長得很像……奇怪！在「岡山町」聽到許多關於「綾姬」和「鬼族」的消息，難道說「鬼族」尚未全被消滅？！親愛的「絹」，「祀丸」哥哥告訴妳哦～也許妳的媽媽



還活著呢！但也不知是真是假，慢慢地加以查詢吧。而在隔壁的「安芸之國」內，也出現了「根之一族」的城堡，「暗黑闇」則出現在最西邊的「長門之國」。往上進入了「岡山城」，得知「安芸之國」內的「廣島城」城主，向「岡山城」請求救援物資，因為「廣島城」被根之一族用冰漬加以包圍，一切供給已全中斷，相當危險，便補給品而無

去運送過去，保存在「倉數的倉」之中。

在頂樓見到了「岡山城」的城主，得知「絹」的母親「綾姬」沒死，並來到了「岡山城」見過城主，但已經到了「矢野城」去了。哇～「絹」！太好了！「岳母大人」……不，太興奮說溜嘴了，怕母親死～相信很快她們母女，而和我是岳母就能團聚囉～是嘛！真是想不到我們母女還有重逢的一天，真要感謝「哈德森」的設計與「HUNTER」的努力……「絹」哽咽的說著。走出「岡山城」，向右下方走，過了橋便可來到「長船村」。在村內知道「安藝之國」出現的城堡叫做「白銀城」，是一處由冰形成的城堡。村內有在賣著強而有力的武器，價格不便宜，在此建議各位若有時間，不妨搭乘「鋼鐵城」在「吉備之國」的空中四處飛來飛去，利用「熱彈」攻擊敵人，就能很快的一直增加金錢和等資。走出村子，向上方一直走可來到「三日峠」，通過這裡向下邊走可見到「天狗之庵」，在此得到「人形」的卷物。回到「岡山町」，向左邊前進，過了橋後向西一直走可來到「忍之里」，在此休息片刻，再往右下方沿著海岸一直走可到達「倉敷村」，村內有著「倉敷的倉」，而第四和第七間倉庫都已上鎖，第四間倉庫名叫「鶴姬之倉」，而第七間稱之為「アソウ倉」，「鶴姬之倉」是「人魚」經「鶴姬」所借的倉庫，而「アソウ倉」是「鬼族」所借的倉庫，必須讀取才能打開，這又要找上老半天了！「アソウ倉」裡面好像放著一隻神秘的箱子……走出「倉敷村」，沿著山路向上方走，沿著山邊再向西南邊走，走到那邊再向右上邊前進，不久可看到盡頭的碑道看到「天狗之庵」，可得到「富士」的卷物。回到「岡山町」，改向右下方走，走了一段路後可來到「忍之里」，在此的伊賀忍者告訴「絹」，說她的父親曾來過這裡，但以後就不知下落了。

「汜丸」的父親和位在西邊的「天狗之庵」內的「天狗」交情很好，時常跟他兒下西洋棋和泡咖啡，偶而也打小麻將，以增進感情。哇～我老爸

曾來到這裡，而且是獨自一人，真是有其父必有其子，虎父無犬子，虎毒不食子……☆☆□□，對不起，又講錯話了，要請父子皆英雄才對，雖然有來過這裡，但也很少駕駛空信回去，只寫普通信，一樓刻的都是二、三個月之前寫的，真是的，但現在也不清楚不明……既然如此，該去拜訪這位「天狗」伯伯去了。走出「忍之里」，往左上方走可到達「田代村」，但自從「鬼族」南下經過這裡之後，「青色暗魔龍」的花樣出現在路上，也無法通往「出雲之國」，「鬼族」南下……這表示在「大江山」的「鬼族」尚未完全滅亡，有的南下逃到這裡，「絹」的母親「綾姬」一定是跟著「鬼族」逃出「大江山」的。

繼續向西邊走，來到位於山路盡頭的「天狗之庵」，在這裡也得到了「汜丸」的父親和「天狗」比賽「打打旋風II」所輸掉的「神矢」的卷物。而「汜丸」的父親是被一位名叫「吹雪御前」的妖怪，中了其設在冰溝上的陷阱而失去消息，下落不明……是「吹雪御前」！好大的膽子//敢陷害我父親，一定要將你揪出來，好好的教訓一頓。離開這裡，再向左下方前進，走了一段路，來到「通山洞窟」（附圖39）。進入裡面，走出了洞窟，再向左上方走就來到了「矢野城」，在二樓見到了被綁住的「鬼族」，「絹」衝上前去，不錯！是以前「大江山」的朋友。得知「綾姬」是住在這裡，但已被「根之一族」捉到樓上去了……「絹」立刻半拉起裙子，跑步衝了上去，因速度太快，刮起一陣風，將「汜丸」等人操得站不住腳，真是厲害，「鬼族」的跳功，堪稱天下第一！到了三樓，在右下方見到了「綾姬」到了「油籠」博士投足並扶持了「綾姬」的生命來做威脅，要「汜丸」不要再破壞「根之一族」的一切東西，算一算那些被消滅的城堡和被「汜丸」打倒妖怪所得到的金錢，已是天文數字，「三博士」去賣紅豆湯，虧老本啦～「汜丸」你死不鬆手，睜隻眼閉隻眼的，邪神「尤米」保證跳票，那信用都沒了，也無法再向銀行貸款，我的研究開發經費也沒著落，那「天外魔境II」的另一

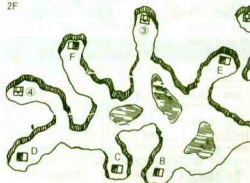
筆，就是「尤米」到「綠島」買仔仔冰吧！所以，所以說若想要「綾姬」平安無事，「汜丸」，你知道該怎麼做才對，放聰明點……哈哈哈哈～說完就提著「綾姬」搭乘「熱氣球」走了。「油籠」！你若敢傷害我媽媽，我絕不饒你～「絹」向天空大聲喊著，雙手緊握，綁在雙手上面的鍊子也因「絹」憤怒的力量而卡卡卡卡直響……脫險的「鬼族」要「絹」不要擔心，他已逃出了「鬼族」的同伴在另外邊逃，因為「鬼族」擅長的是「跑功」，所以在明天天亮時，就可以知道「熱氣球」飛到什麼地方，現在天色已晚，先休息一下吧！

當「汜丸」轉的正起勁，夢到和「絹」一起在玩「伊蘇體IV」時……☆☆□□，「汜丸」，不得了了，「絹」不見啦！「汜丸」從睡夢中驚醒，一問之下才知道「絹」已換身超超超神，和××牌運動鞋，獨自一人往「熱氣球」飛行的方向追去了……這還得了！再一問得知「熱氣球」是往「長門之島」的「綾姬城」飛去，而「鬼族城」的城主「卡因」（カイン），也是「鬼族」的一員，但也不知在那邊的情形如何……「汜丸」！「綾姬」和「絹」就託拜你們吧//而「絹」在去過「熱氣球」時，已將身上的「卷物」都放在「預存屋」內，有必要時「汜丸」可去換上需要用的「卷物」，唉～「絹」也真操心……在此地也得知「白銀城」是一座冰城，城主叫做「百賀丸」，而根據「鬼族」派出去的人回報說，「熱氣球」已在「長門之國」的西邊著陸，「白橋洞」內有通往「鬼城」的門，只要調查門旁邊的鐘表就可以打開門，直到走出「矢野城」時所得到的最新消息是「綾姬」和「絹」已在「安芸之國」，被「根之一族」捉到了「白銀城」去了，好，有這個消息就夠了，兄弟們，帶好傢伙，放人去啦～

離開「通山洞窟」，向下方走，再向左邊走過了橋後往上方走，可看到一座白色的奇形建築物，但通路被「青色暗魔龍」的花樣住，往下走，在橋的

西邊是「福山村」，在神社內知道在「安芸之國」的海上，有一個名叫「船海宮」的神殿，而在「吉備之國」內有個地方叫「火刃村」，是「劍之神」居住的地方。經過了「福山村」，就來到「安芸之國」。

2F

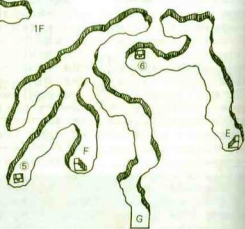


1F



- ①：三角の玉
②：420兩
A：入口

1F



- ③：壺百預り證
④：巨人の沓
⑤：空寶箱
⑥：鬼の金棒
G：出口

附圖39：造山洞窟



第十七章

安芸

走出「福山村」，下方是「難山神社」，傳聞在千年前，「火之勇者」中的「經義」，就是坐在巨大的海龜上面，而在瀨戶的海上自由自在地乘風破浪

。在「安芸之國」內也有個「人魚村」，「火之勇者」中的一位就是在這兒出生的。在「難山神社」的右側有座「難山」，有著封印，「經義」乘坐的大海

龜名叫「弁慶」，受到咀咒而化為「難山」，但要解開封印必須要有「青葉の笛」才行，傳說在千年前「鬼族」和「根之一族」就在爭奪這隻「青葉の笛」

。而「龜山神社」的上方是「尾道村」，而「白銀城」出現在「廣島町」的南邊，那地區已全部變成了寒冬的氣候。村內有人在東南邊的地方看到了「人魚」，走出村子，向左邊走，過了橋後，再向左上方走去，若再由村外向北方走也一樣，最後都在左上角的地方會走到山路盡頭，過了橋向左邊一直走，來到「廣島町」，下方全都是冰凍，冰面很光滑，只能在上面滑來滑去，在「廣島町」的西邊是「鏡村」，由此可通往「長門之國」。進入了「廣島町」一看，有一半全都被冰凍凍住了，而村民也都到城內避難，往上進入「廣島城」，在城內遊覽「白銀城」的城主「百貫丸」是一位不要臉，無賴的色情狂，會使用

冰的妖術，且怪力無雙……這下不妙，「緞」和「綾媛」不知會不會有事，一個比一個漂亮……老天爺保祐哦～在「長門之國」的「暗葉窟」出現在「秋芳洞」的深處，「根之一族」的作戰方式已改變，採取守勢，所以全都守在「秋芳洞」內。

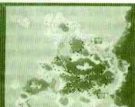
在頂樓見到了城主，因為對「白銀城」沒有絲毫的辦法，希望「咒丸」能頂力相助，消滅「白銀城」。唉呀！三八城主，這樣說就太見外了。「咒丸」我之所以在這裡出現，打倒「根之一族」原本就是「哈德森」所給予我的責任，若不去消滅這些邪魔歪道，怎麼好意思向「中本神一」交差，那「天狗魔境Ⅲ」的男主角我就當不成啦！走出「廣

島町」，在右下角的小島上，有四顆石頭，而在其正中央是隱藏的「天狗之庵」，可由左側的冰洞向右邊衝過去，只要看準位置就可以到達，在此可以使所選擇的「卷物」其所消耗的「枝力」減少一點。由左側冰洞的邊緣向下方走去，過了橋，可到達「岩窟村」，裡面的漁夫曾在東邊看到「人魚之島」。此時「咒丸」心有打算，先去救出「緞」和「綾媛」要緊，因為在「倉敷村」得到消息在「アソ倉」內有笛子，而解開「龜山」的封印也需要笛子，而「鬼族」和笛子又有關係，歸納了一下，先到「長門之國」的「鏡鬼城」去！走到村外，沿路走回去，再到左方的「鏡村」，通過「鏡村」進入「長門之國」！



第十八章

長門



由「鏡村」向上方一直走，可來到「天狗之庵」，得知「火刃村」就在「吉備之國」中央，被山圍繞著，在此可以得到「虹龍」的卷物。在「鏡村」的下方是「小群村」，在「長門之國」的中央就是「秋芳洞」！相當的巨大且深奧。「青色增深處」就是在最深處。而「秋芳洞」有許多出入口，多達八個，非常難辦，要小心的應付。而「鏡鬼城」住在西側的海岸邊，而「熱火球」也是飛往那個方向。目前先要在「白銀城」取得最後一把聖劍才行，所以「秋芳洞」先不要進去，向上方一直走，可來到「長門之國」內數一數二的村子「蘇村」。因為只有兩個村子，所以說數一數二。在村內知道「鏡鬼城」是「近江之國」內「大江山」的「鬼族」殘黨所建立的，在這裡做好一切的準備，就向西南邊的「鏡鬼城」出發。哦～一個鐵籠架喇～//搖了一搖手中的旗子，「鏡鬼城」就出現在身旁，直奔向西南邊的「鏡鬼城」，先到達「白橋洞」（附

圖42），在洞窟內右上有道門，只要調查右邊鬼族的紋章圖案就可以打開門，在地下一樓看到「逢龍」博士帶著「緞」和「綾媛」搭乘著「潛水艇」潛入水中而消失。「咒丸」衝到岸邊，也看不到什麼東西，氣得直咬牙。「逢龍」博士也真行，在這個環境下還會擁有「潛水艇」這種先進的設備，也不知怎麼來的，到底「緞」和「綾媛」被帶到什麼地方了呢？走出「白橋洞」，就可以到達「鏡鬼城」，知道「緞」和「綾媛」已經被帶到了「白銀城」，而「白銀城」城主「百貫丸」底下有一名大將，名字叫做……「吹雪御前」！好呀，他也在「白銀城」，喜極而泣一起了結。要進入「白銀城」要由右邊的小島進入。

另外也聽到一件大消息，就是在「吉備之國」內，有個由「火刃人」所做成的「火刃村」，在那兒正在打造一把聖劍，而且也有座神殿……哇～「吉備之國」真是充滿許多秘密。而在「倉敷村

」內的「アソ倉」，其鑰匙是由「鏡鬼城」的城主「矢因」所保管，有了消息就好辦事，上到三樓的中央，見到「卡因」，同時也得到「アソのガキ」，到手啦～到手啦～！現在再回去「倉敷村」內，打開「アソ倉」，在裡面可以得到「青葉的笛」和「雨龍」的卷物。有了「青葉的笛」，就可以解除在「龜山神社」旁「龜山」的封印！「咒丸」到了「龜山」的前面，拿出「青葉的笛」吹了一首：早安曲～起床啦！不要再睡了，早醒早起身體好，早起的蟲兒有草吃～轟隆一聲，封印解除了！會神歌（又叫萬年老鳥龜）「弁慶」也爬了起來，原來「龜山」也就是弁慶的龜殼長年累積的風砂泥土所形成的。從「弁慶」的口中得知在千年前，和「火之勇者」其中的「經義」一起奮戰，將邪神「尤米」化成了石頭，而和平也來到……但如今「尤米」又即將復活，末日快要降臨，「咒丸」快！時間寶貴，你們可以坐在我的背上，到「安芸之國」的任

坐上了「弁慶」，向南邊偏左的方向前進，而在右方可以看到「人魚之島」，並且也是「船海宮」的所在。由下方島上的「村上洞」到達了「船海宮」，得知這裡和「越前之國」的「人魚村」彼此有血緣關係，這裡的人魚女王「鶴姬」就是在「人魚村」出生的。同時也知道在「古備之國」的西邊有座「いるは宮」的神祇，和「船海宮」一起合作打造聖劍，昔日「經義」在此也曾打造劍，但經過千年歲月的流過，鍛造設備已經壞掉了……而曾在「極樂太郎」身上所穿戴的「武器」、「防具」，是由已經過世的人魚「千代」所親手打造的，「千代」也就是「極樂太郎」的愛人，「千代」所造的刀名曰「千代之太刀」，是除了「火之一族」之外所做出的刀中極品。威力非凡。在「古備之國」北方的山中，不時傳出地鳴聲，聽起來挺恐怖的一~在中央的神殿內見到了「鶴姬」，也得到「鶴姬の力キ」，另外在此也看到七位「火之勇者」的塑像，分別是「悲戀の鬼百鬼」：蛇光院 松虫。「浪華の火の玉小僧」：鳥居堂 三郎。「火刀の女王」：いろはに宮 靜。「水の貴公子」：船海宮 義經。「火の巨人」：大靈院 女彦。「闇の劍士」：妙院 カラス。「獅子カラス」：法水院 紅丸。看起來每個人的外號都挺別緻的，都有其特定的相對含義。七位「火之勇者」啊！你們可要保佑「汜丸」！「我，遠凶化吉，萬事平安，早日打倒邪神「尤米」，拜託~拜託~。

回到「倉敷村」內，使用「鶴姬のガキ」打開了「鶴姬倉」，在裡面找到了「千代之太刀」、「千代之鎧」、「千代之杵」、「千代之兜」，是「極樂太郎」身上最好的「武器」。當「極樂太郎」看到這些「千代」的遺物，東摸一下，西擺一下地愛不釋手，眼裡淚閃，嘴巴喃喃自語：千代……，聲音也漸漸哽咽。「汜丸」和「團十郎」來到「極樂太郎」的身旁，以感動和欣慰的神情看著「極樂太郎」。老哥……不要難過了，要不然「千代」會傷心和不高興的，她一定不想看到你現在這個樣子。

拿起「千代」所精心打造的「武器」、「防具」吧！早日打倒「根之一族」和「尤米」，才不辜負「千代」的苦心，對不對？「極樂太郎」點了點頭小心翼翼地將這些「武器」、「防具」穿戴上……你看，都是超超超XL級的超大型尺寸，穿在你身上真是帥氣又合適，走吧！時間也不多了。此時的「極樂太郎」一穿上「千代」的「武器」，不得了，威力大大地提升，「根之一族」，你們要倒大霉囉。現在就要再坐上「弁慶」，到「白銀城」下方的小島上，然後往上一路滑到底，就可以進入「白銀城」〈附圖41〉，在入口又見到了「三博士」，依然是那付臭樣子，講些五四三的話。各位別誤會，這並不是出牌牌，請聽不負責！「三博士」說完又走掉了。

「白銀城」內部並不會很複雜，只是有的地方有「強酸池」，會損失「生命力」，可用「清水」的眷物來通過。由五樓中央的空洞掉到四樓，再下到三樓，在中央見到了城主「百貫丸」，但不見「吹雲御前」，也許知道「汜丸」我要來報父仇，嚇得腳沒了說不定。由「百貫丸」身後看到「絹」和「綾姬」被關在冰門後，冷得直哆嗦，「汜丸」心中痛得不已，嘆！色情狂/你這怪模樣加上個象鼻子，還想到亂風流？別優啦！來來來，比劃比劃一番，看誰厲害！和「百貫丸」一場戰鬥立刻展開，「汜丸」在必要時可以使用「神炎」攻擊，威力驚人，但消耗的「技力」可不少，視戰況而添加以運用，也可以使用「紅龍」眷物，效果也很理想，不妨試看看！將「百貫丸」的象鼻子打掉變成豬鼻子而解決掉時。冰門也化開了，此時「綾姬」走了出來。HI！岳母大人您好//我是「汜丸」，和您的女兒「絹」已經……話都還沒講完，「綾姬」從手中射出了冰雷，將「汜丸」、「團十郎」和「極樂太郎」都變成冰凍凍住了！這怎麼回事？「汜丸」等人只有眼睛看到，但嘴巴無法講話，耳朵也聽不到任何聲音……

「絹」一看，媽！您在做什麼？！他們是我的朋友啊~哇！「綾姬」伸手抓住了「絹」的脖子，然後猛力一揮，

將「絹」推撞到牆壁，「絹」也倒坐在地上……媽，您怎麼了？！此時「綾姬」是變成了「吹雲御前」！原來「綾姬」本來是活著，但在被「遠龍」捉住時已被殺害，而「吹雲御前」就化裝成「綾姬」的樣子。這些都是在「絹」被捉住前發生的事……哈哈，「火之一族」全是笨蛋一堆，我被騙了這麼久也不知道，有新果一哈哈……！「汜丸」看在眼里，又氣又急，但也無法加以救助。只見「絹」默不作聲，慢慢地站了起來，四周的氣氛也為之一變，成為幽暗恐怖的气氛。你太可恶了，將我媽媽殺害，我會立誓不動手傷人，雙手才綁上「純紫的鍊」，但現在、現在……為了被殺害的母親，我要打破我的誓言，親手殺死你們這些「根之一族」，沒有人性的妖怪//「絹」原本充滿希望，以為母親還活著，誰知最後又落空，心中的失望和憤怒也無法抑制而爆發出來，其理智已被怨恨所掩蓋。只見「絹」雙手舉起，用力一揮，鍊的一聲，「純紫的鍊」已被扯斷，雙手交叉，向前一伸，射出了「鬼王獸」，快速地向「吹雲御前」的手臂，「吹雲御前」大叫一聲，拉也拉不掉，只見「鬼王獸」一直不停咬吃著手臂，「絹」用力一揮手，「吹雲御前」的手臂被咬斷了……

此時痛苦不已的「吹雲御前」才了解「鬼族」的可怕，比起「火之一族」來得恐怖，凌駕於「火之一族」之上，「吹雲御前」哀求「汜丸」阻止「絹」，只是他意志了「汜丸」已被他凍住了。「絹」慢慢地走向前，伸手抓住了「吹雲御前」，用力一提，將「吹雲御前」提得粉身碎骨，慘不忍睹。「汜丸」看到這一幕，不敢相信自己的眼睛，太突然，太意外，也太恐怖，難、難像這時候「貝貝騎士」會說為什麼戰鬥力是「絹」/不，不可能，眼前的「絹」是「太、太可怕了……。「汜丸」此時已昏了頭，也猛撞牛角尖……不久，「絹」的神色已漸漸平息，恢復正常。而「汜丸」等人身上的冰柱也消失了。「絹」看了三人一眼，低頭默默地說：你們已看到了剛才的情形，是不是討厭、害怕

我?！我不怪你們，剛才也是我的真面目，我自己也不希望這樣子，但……要了！看過我真面目的人，必須都得死，但你們是我的好朋友，我不要這樣對你們，所以反過來，我要去我爸爸、媽媽的地方找他們……。



▲多可兒「居然欺騙少女的心，將夥伴們凍成死人，就可惡就可惡，啊……」



此時地上浮起了第七把聖劍「蛇丸院松虫」，「祀丸」拿著聖劍，快劍開道裡，「祀丸」……！再見了，「團十郎」、「極樂太郎」你們多保重，認識你們是我最幸福的事，和你們在一起渡過我最快樂的時光，謝謝你們……「祀丸」眼中無神，腦子一片空白，尚未回過神來。「綱」將三人送出了「白銀城」，而「白銀城」也開始崩塌。「團十郎」看了一眼，心中很是不滿，人也好，鬼也好，只要不做壞事，那又有何區別！不行，我要去救她，說完就又衝入了「白銀城」，「極樂太郎」一看，不太放心，交待「祀丸」快去除掉「青色暗黑蘭」，這裡不用擔心，說完也跟著衝了進去！此時從聖劍傳出了「松蟲」聲音……「祀丸」！醒一醒//不要因為剛才的事而介意，為什麼「綱」會戴上「純潔的鍊」？就是因為她自己也不願意這樣，但「綱」的命運就是如此，她原本認為母親已死，誰知道最後是這種結果，受騙與憤怒所凝聚的一股強大怨氣充滿全身，所以她才會這樣……「祀丸」，快醒來！別忘了你是「火之一族」，「祀丸」！快去救出「綱」。只有你去「綱」才會出來，你難道不如「

綱」對你……她現在已完全絕望，只有你「祀丸」……去吧//

此時「祀丸」也已漸漸醒了過來，聽了剛才「松虫」的話，渾身一震，事不宜遲，「白銀城」快崩塌了，立刻衝了進去，「綱」！原諒我//不要離開我~，「祀丸」大聲喊著，在已崩塌的城內，來到了「綱」的面前。「綱」抬頭一看，「祀丸」……你、你怎麼也跑回來了……你不是討厭我嗎……笨哦~傻丫頭，我們都是「火之一族」，也都是好朋友、好夥伴，一起出生入死，上山下海、餐風露宿、披星戴月，有福同享，有難同當……不，是有難同當，大家生死在一起，怎麼會拋下你一個人。妳難道忘了我曾說過要保護妳、照顧妳，這句話我永遠也不會忘記……「綱」，我、我、我……此時「祀丸」看到「綱」的樣子，心中又滿又情，上前緊緊抱住了「綱」，互相依偎著，「綱」！拿出信心、拿出勇氣，戰勝自己的命運！我們大家一起努力~「團十郎」和「極樂太郎」互望了一眼，露出微笑，好了啦！該走了，再晚一點恐怕真的出不去啦//有什麼悄悄話，待會兒出去了你們倆小倆口再去慢慢聊~

走出城外，「白銀城」也隨之消失，而「安芸之國」的氣候也恢復正常，暖暖的陽光，照射在每個人的臉上，哇~有陽光真好。聖劍上又傳來了「松虫」的聲音，「祀丸」，做得好，在成長的過程中又邁進一大步，現在快到了「秋芳洞」去除掉「青色暗黑蘭」吧！同時「祀丸」也學到了「松虫斬」！別忘了「綱」的「卷物」都放在「預存屋」內，要去領出來才行，現在稍微休息，就可以往「秋芳洞」去囉~ 8.12.27 夜島町

來到「長門之國」，進入了「秋芳洞」(附圖42)。本洞窟算是龐大，但並沒有想像中的複雜，在到達「青色暗黑蘭」之前，必須先將「根之一族」的「魔將バジャラ」和「門將アスラ」！最後來到「青色暗黑蘭」之前，終於到了，終於到了，最後一株「暗黑蘭」，消失吧！「祀丸」高舉「蛇丸院松虫」，跳上空中，雙手緊握聖劍，所有受到「根之一族」迫害的人們，安息吧~！

用力往下一揮，「青色暗黒蘭」也被消滅。「祀丸」等人相互望了一眼，成功將七株「暗黒蘭」都再度封印住，萬歲！天下太平啦！此時從背後傳來：恭禧、恭禧、恭禧各位將「暗黒蘭」全都消滅封印住……回頭一看，又是「三博士」！此時「三博士」竟稱讚「祀丸」四人，說要將「火之一族」的英勇事蹟留傳後世——耶！倒也奇怪，「三博士」瘋了嗎……怎麼會這個樣子呢！最後「三博士」告訴「祀丸」，小朋友，有沒有吃準準啊——嘿嘿！「祀丸」你別太天真，以為戰鬥真的結束了，「根之一族」難道這麼容易就消滅了嗎？別作夢，還有著……最後的決戰在等著你呢。哈哈……在走之前「三博士」將洞窟內一些通道加以破壞，以石堆擋起來，要「祀丸」自己慢慢找路出去，說完就溜走了。這三個老不死的，放你們一馬，看你們年紀都一大把，不和你們計較。找找找，還怕找不到出路，有「HUNTER」在做我的戰略顧問呢！「祀丸」在洞窟內東退西找的，最後在一道石堆邊，聽到了「百百地三大夫」的聲音。「祀丸」！沒事吧！我們立刻放你們出來——只見「花火」拿出了火箭筒，向通道上的石堆一射，轟隆一聲，石堆被炸開，但「祀丸」四人又遭殃了，笑得亦不亦無乎，要笑也笑不出來，要哭也哭不出來，碰到「花火」這種人，也只好認了。

「百百地三大夫」救出了「祀丸」後，就先離開。走出了「秋芳洞」……嘿！怎麼「鋼鐵城」自己飛了過來，而且火連地降落。「布袋丸」從裡面急急忙忙的跑了過來，說出一件令人為之瘋狂的事情。「暗黒蘭」不是七株，還有第八株「暗黒蘭」，而且已在「京都」出現，而「京都」已變成了一片血海……什麼！「布袋丸」真的這種事兒！不是在開玩笑吧！「祀丸」！若是騙你一句我先亮頭，而且永遠不會再長頭髮，變成大光頭/好恐怖，「京都」被血所淹沒。大家快搭乘「鋼鐵城」，去看看究竟！此時「三博士」也向「尤米」做下午茶會報。「三博士」得意洋洋的說，這白痴的「祀丸」，千辛萬苦的得到七

把聖劍除掉七株「暗黒蘭」，但他萬萬沒有想到，還會第八株「暗黒蘭」，要封印住「暗黒蘭」必須有聖劍，但「祀丸」手中的七把聖劍都用了，沒有第八把，而要打造，他們又沒有做聖劍的材料、道具和設備，所以這一次咱們轟定了，失敗七次，第八次終於成功，縱使「祀丸」到「吉備之國」的「火刃村」，也沒有任何辦法，太慘了，可以準備開功室啦！呀呀～

「祀丸」等人坐上「鋼鐵城」一回到「京之國」的「京都」一看，臉都綠了，血紅色一片，好像，「京都」真的已變成了血海，在此出現的是「灰色暗黒蘭」！「祀丸」一看差點昏過去，還有一株「暗黒蘭」……難在「秋芳洞」內「三博士」所說的最後真正的決戰，和「灰色暗黒蘭」有關，這下子頭大了。要封印「暗黒蘭」必須要有聖劍，而……這下慘啦，我到那裡去拿第八把聖劍……這、這、這該如何是好……那一個慢！早先聽到在「吉備之國」內有個「火刃村」，裡面有在打造聖劍。嗯……現在去打聖劍一把，也許來得及，回到「吉備之國」，在「福山村」外向上方走去，原本「青色暗黒蘭」的花線在通路上，但現在已隨之消失，白色的建築物就是「火刃村」，在村內一問，得知聖劍都是在「火刃村」內所打造出來的，但這也是千年之前，到了現在，經過了千年的和平歲月，打造聖劍的技術也都遺忘、流失了……唉～這麼大意，為什麼不抄寫下來或拍卷錄影帶保存下來就不好了嗎？！現在也不知如何是好。在村內得知東邊有個「黑繩洞窟」，裡面存在著「根之一族」的最強戰士，也就是「剛天明王」，住在「地獄谷」……「剛天明王」？！他不正是「名無なし十八番」！他真正的在此？當初也是費了好大的功夫才打發掉，想不到又出現在「黑繩洞窟」的「地獄谷」內，而「剛天明王」有著「龍勾玉」，可以自由自在的控制水。而要做出聖劍必須有三個條件，一是在神聖的場所，如「法水院」，「船倉宮」、「いろは宮」……等地方。二是打劍用的錘子。三是聖劍的材料，必須是「火之一族」所打造的劍

才能用來做成聖劍！

「祀丸」謹記在心。另外得知「暗黒蘭」有八株，而這才是「暗黒蘭」的正體，也就是「出雲之國」的古傳說「八頭巨蛇」又叫做「八岐大蛇」，有關這個傳說，有興趣的人不妨參考日本的神話小說「古事記」/走出「火刃村」，再往上就到了「いろは宮」，此地已被「根之一族」佔領，在二樓地土上方形凹洞，必須推附近的方形石堆加以填平就可通過，在三樓中央要打倒「三連のマンタ」，在三樓可得到「火の龍」，在二樓也可得到「天雷」的卷物。走出「いろは宮」，此時想到了在「近江之國」內「琵琶湖」中央的「火之精靈」，曾說過除掉了七株「暗黒蘭」之後，要回去找她。所以現在就再到「琵琶湖」去找「火之精靈」，他告訴「祀丸」，要作出新的聖劍，必須要有「龍的勾玉」才行。而「龍的勾玉」在「剛天明王」的身上，而且還要讓沒在「琵琶湖」東的「火之都」重新浮現，也是必須利用「龍的勾玉」的力量才有辦法。由「火刃村」向右邊走去可到達「黑繩洞窟」（附圖43），在裡面有著「強酸池」，要小心。走出洞窟，就進入了中央被群山包圍的地方。向右上方走，可看到一處「聖水」，只要一喝就可以恢復「生命力」和「技力」。而在右邊就是「冥府の穴」（附圖44）。此洞穴並不小，在最底層的上方看到一巨大的建築物，想必這就是「地獄城」，「剛天明王」也就住在這裡，在地下一樓「地獄底」的入口前，「三博士」再度出現，直誇「祀丸」勇氣可嘉，竟還能來到這裡，但「根之一族」最強的戰士「剛天明王」在裡面，「祀丸」你可以勇氣進去？閃一邊去，臭老頭子，感不感動，去去去……！別在這裡礙手礙腳，準備著「祀丸」我大開神砲！走到「地獄城」（附圖45）前面一看，有左、右兩個入口，在城內四處散佈著「強酸池」，最好使用「清水」的卷物來通過，只此處也有著地雷，是看不見的，所以只好看運氣如何，但石堆碰到雷，只會喪失一些生命力，不要緊。在地下二樓的中央上方見到了「剛天明王」，在其

身後的正是「龍的勾玉」，見到了！現在唯一的希望就是「龍的勾玉」有了它之後，就可以扭轉情勢，能夠打造聖劍並使「火之都」重新出現。衝啊～無論如何要打倒「剛天明王」。

原圖激烈高分的戰鬥，別忘了要多多地利用毒物提昇攻擊力與減低敵人的防禦力和破壞力，猛烈攻擊，一氣呵成，給「剛天明王」來個致命的數十擊，最後也將「剛天明王」打得嗚嗚慘叫，滿地找牙。而「剛天明王」也認為能和「祀丸」等人戰鬥，終而無憾，他早已厭倦戰爭，現在，終於能夠好好地休息片刻，實在太累了……「祀丸」看了閉上雙眼的「剛天明王」一眼，覺得！在「根之一族」中有如此的男子漢，大丈夫，若不是敵人，真想和他好好地做個朋友，所謂的英雄結英雄，就是這種情形。得到了「龍的勾玉」，此時「地獄城」也一陣震動，「祀丸」立刻舉身飛走，走到了一樓，碰到了「百百地三太夫」中的「みこし」，她愛「祀丸」跟在後面，由她帶路，走了幾步。「みこし」感覺到有些不對勁，四處看了看，發現左方的圓形小孔是陷阱，哇！「祀丸」小心！自己撞了出去，撞在「祀丸」的前面，說時遲那時快，從圓形小孔中射出了暗箭，但全射在「みこし」的身上……「みこし」，操作一點！操作一點！你們怎麼跑了回來呢……原來「百百地三太夫」是要回「伊賀村」，但一聽到「噯索爾」出現的消息，立刻就跑了回來，要保護「祀丸」～妳們，你們一實，實在太傻了……「祀丸」看著奄奄一息，滿身是箭的「みこし」，淚水已由臉頰掉了下來，是感動，也是難過。「祀丸」！一定要贏，一定要打倒「根之一族」，為了「日郎格」的和平，早日將和平帶到……說到這裡，「みこし」喘下了最後一口氣～「みこし」！「祀丸」強忍悲痛，再度向前走去，不久，碰到了「百百地三太夫」中的「まつり」，正想告訴她「みこし」的事，從前面又出現了「根之一族」的怪物，而且數目很多，「まつり」一看，立刻衝了過去，將怪物一一砍掉，但敵人數目實在太多，一隻接一隻，「まつり」看這樣下去也不是辦法，唯有……打大意，「まつり」向前跳上半空中，往敵人堆裡衝下去轟隆一聲！點燃了身上的炸藥，與敵人同歸於盡……

「祀丸」等人看到這種悲壯的場面，已激動得說不出話來，淚／無言地流落著，心／憤怒地鼓動著。每個人均被「まつり」的行為所感動，「まつり」，安息吧！「祀丸」繼續朝前出口走去，不久又一陣晃動，在地下1樓右邊連出口已被落石封住，往左邊去看看吧，也被落石封住，但見到了「にじみ」……而「にじみ」看到「祀丸」出來，立刻拿出火箭筒，朝向前在出口處的石地發射一炮，將石堆打碎掉。快！「祀丸」！你們先走，我動後。「祀丸」立刻走了出去，正當通過橋時，忽聽身後轟隆一聲，石塊又崩掉下來，而將「にじみ」活埋了……天哪！為什麼會如此，她們應該這樣子做嗎？她們又得到了什麼？到頭來什麼都沒有，又有重歸於大地……為什麼，為什麼，「祀丸」你告訴我，為什麼～「團十郎」神情激動，心中的悲傷和憤怒已達到爆發點。「根之一族」！邪神「尤米」！我「團十郎」絕對勝不了你們，你們的行為不可原諒！從「團十郎」的眼中……射出了堅定的眼神。這眼神，這型態，「團十郎」你……「祀丸」由「團十郎」的的眼神中，知道「團十郎」這次來真的了，心中的怒火讓他已脫胎換骨，變成了真正的「火之一族」！「みこし」、「まつり」、「にじみ」，謝謝你們3位，你們的一切，我們會永遠地記住，你們的犧牲不會白費，我們一定會誓死消滅「尤米」，讓「日郎格」重新恢復和平，你們在天之靈，好好地看著……希望來世你們投胎轉世，成為普通平凡的女孩，不要再成為忍者，快樂地過著一般人的生活……「祀丸」揮了揮淚腺，看了「地獄城」最後一眼，咬緊牙根，扭頭轉身離開了。

走到外面，回到了「琵琶湖」見到「火之精靈」，得知「灰色暗葉蘭」開花，是「尤米」復活的前兆，而要如何封印住，必須使用本身所擁有的劍而打造成的聖劍，而那把劍是古代的「火之

一族」的勇者一直留傳下來，而「祀丸」//你是真正肩負著「火之一族」的使命的天定人選，去吧！拿到那把劍再立刻回到這裡……劍、劍……我有這麼一把劍嗎？……對！我想起來了//當初在「白川村」要開始冒險時，媽媽給了我一把父親留下來的「形見の劍」，最後將他存放在「預存庫」內，趕快去提出來吧。拿出了「形見の劍」，到「火刃村」去借一膳，在裡面得知打造聖劍的3個條件，也即代表3件事物，也就是手上的「火之鎗」、「形見の劍」，但造劍的聖地……這個嘛～搞不好就在「琵琶湖」？去看一看，回到了「琵琶湖」，此時「火之精靈」看了一看，嗯！東西都齊全了，可以開始了。此時「祀丸」拿出了「龍的勾玉」，將手放在上面，而「團十郎」、「極樂太郎」、「絹」的手也一起放在上面，集中精神……此時「龍的勾玉」慢慢地放出光芒，此時大地一陣搖動，哇～地震啦！快臥倒……呆！別傻了，不是地震，而是「龍的勾玉」將「琵琶湖」的水全沖掉掉，而原本沈在湖底的「火之都」也重見天日，露出它的真面目。「祀丸」隨著「火之精靈」一直走到最底層，即1樓，在此有許多寶箱，裡面有不少威力強大的最終「武器」和「防具」，往下走到出口，「火之精靈」要「祀丸」到右方的「大靈院」來……哦，難怪，我還在想不知在什麼地方打造聖劍，原來「大靈院」就在「火之都」裡面。

而在左下方也有個神龕，裡面同樣有著「武器」和「防具」，看了一看，「天照的劍」當道具使用可以恢復每個人的「生命力」，但不是全部，是大部分。而「火之鎗」當道具使用可以放出火焰攻擊敵人，「業報甲」則會放出閃電……其他的就有待各位自己去試試看。到了右上方的「大靈院」內，「火之精靈」告訴「祀丸」，打造聖劍，是要將自己本身的「生命力」灌輸進去，所以聖劍的威力和「生命力」成正比。好了！「全意」，心無雜念，精神統一，全心全意地打造屬於自己的聖劍吧！此時「祀丸」一選用「火之鎗」打造「形見の劍」，一邊將自己的「生命力」

慢慢輸入在劍中，不久，聖劍已打造完成，其名稱是「大靈院祀丸」。同時也自創了一招「祀丸斬」——且使用「祀丸斬」，會損耗「生命力」最大值的一半，但給予敵人的傷害卻相當相當的大，所以若要使用「祀丸斬」，最好將「生命力」補滿再使用，否則很容易造成致命傷，得不償失，切記！「祀丸」，聖劍已打造好了，記住！「日邦格」的未來就在你的手中，加油啊～

走出「大靈院」，此時7名「火之勇者」的靈魂也出現。「祀丸」！你已有強大的新聖劍，打倒「尤米」，救出被封印在「尤米」體內的「瑪理」。「祀丸」！要相信自己的力量，去除掉「灰色黑暗闇」，將「尤米」消滅，恢復「日邦格」的和平，同時也讓「HUNTER」不要再日夜操勞，忙著寫攻略，也該讓可憐的「HUNTER」休息休息。「祀丸」～拿出勇氣，拿出信心，相信正義，相信公理，相信「哈德森」和「中本伸一」所做的安排，卻不聽正，去吧/離開了「火之劍」，此時「鋼鐵城」在上應飛來飛去，不久降落下來。「布袋丸」要「祀丸」趕快搭乘「鋼鐵城」到「京都」去，來到「京都」，「布袋丸」開始執行他所預定的作戰方法。此時由「鋼鐵城」不斷地圍繞在「灰色黑暗闇」的四周，一邊射出發彈和無數砲來攻擊，而「灰色黑暗闇」也以射出光彈反擊，但雙方勢均力敵，不分上下，打了7天7夜還在打，「祀丸」都快有7日之瘋了。「布袋丸」看這樣下去也不是辦法，好，唯有執行A計畫！此時「布袋丸」要「祀丸」4人分別站在4個角落的傳送器位置上……但「布袋丸」說話的聲音和神經怪怪的，「祀丸」也感覺不對，突然全身一僵，楞了一楞，急忙說：「布袋丸」，難道你……不要、不要做傻事，不要再犧牲了～「百地三太夫」的犧牲已太多了，不要再有朋友做這種事～不要！此時「祀丸」要阻止也來不及，因「布袋丸」已啟動了傳送裝置，將「祀丸」4人送到地面上。原來「布袋丸」的哥哥「米袋丸」在「淡路島」被海浪一沖，生死未卜，加上「尤米」即將復活，他決定要

犧牲自己，盡一份心力，同時也為「米袋丸」報仇……「祀丸」再見了～各位，再見了～「尤米」！讓你繼續「布袋丸」我生命中 brightest 的一刻！！

只見「鋼鐵城」向前全力衝，往「灰色黑暗闇」的根部遊過去，最後地震天巨響，爆炸的火光閃得張不開眼睛，但在光亮的照射下，「祀丸」4人的臉上，都是淚水……「布袋丸」！「布袋丸」//「祀丸」狂吼，將心中的怨氣，散佈於空氣中、天地間。待爆炸過後，在「灰色黑暗闇」的根部出現了洞口。「祀丸」拿著淚水，手持「大靈院祀丸」，全身散發著怨氣，情緒已升高至極點，各位，都準備好了吧！「尤米」就在裡面，最後的決戰就要開始。「團十郎」、「極樂太郎」、「綱」～各位的夥伴，成敗就在這一戰，走吧！向前衝/走進洞口，就進入了「花的御所」（附圖46），在地下1樓有著許多寶箱，裡面的東西很需要而拿，在地下7樓，要打倒「破王ラーラ」和「破王ラージャ」，到地下8樓，打倒在門口看守的「阿鼻的獅子」和「阿嘎的獅子」，打倒之後，前面的門內就是「尤米」的所在。此時「綱」又有所預感，不錯，「尤米」就在裡面，但不知為什麼，我並不害怕，也許是和「祀丸」在一起，有了絕對的安全感……而且好像有某種奇蹟會出現似的。進入門內，向前一直走，看到了「三博士」！哈哈……早安，「祀丸」，還沒睡醒～想不到你們這麼早就到這裡，比我們預估的時間來得早，但「尤米」復活的時間卻比我們估計的來得晚～但是，在底下是「京都」內的百姓，藉由他們的新求力量，就可以彌補並加快「尤米」復活的時間，達到和原來估計的一樣，人們絕望、無助、恐怖、不安的情緒，正是我們偉大的「尤米」他的最愛，看吧！「祀丸」，血之祭典即將開始～！

此時在下面的人們一個接一個的消失掉……哈哈……「祀丸」，現在就讓我們來做個了斷，若是你們輸給了我們，而「尤米」也復活了，那我們「根之一族」就贏定了。但若是你打贏了我們，除掉了「灰色黑暗闇」，阻止「尤米」

復活，那你就「日邦格」的英雄吧！來吧～可愛的「祀丸」，彼此的機會是5分5分，各一半，都有50%的機會，而且這一段時間，也與「尤米」復活！「祀丸」，仔細看看，人類的力量，所達成的極限形態，這也就是我們「三博士」這些日子來研究的成果，全都在我們身上，也就是究極的生命體～此為「三博士」化成光球，浮上空中，然後合而為一，變成了「機器數デデデ」，而有3個頭的巨大生物物，真是有夠大，「祀丸」頭往上看了老半天才看清楚。媽媽咪呀！根本是以大欺小，不講理，不符合公平交易法，我要抗議～抗議無效！由「哈德森」公司送來了「中本伸一」的傳真，「祀丸」，你也真不地道，凡事都要穿插些高潮的情節才吸引人，現在開始好戲才真正的上演，吸引吧～「祀丸」氣得嗚嗚得半天高，好嘍～打就打，算我倒楣，大家上啊！

「祀丸」將「大靈院祀丸」當做「道具」使用，和使用「祀丸斬」的效果一樣，但因會消耗一半的「生命力」，所以「團十郎」、「極樂太郎」、「綱」3人的身上最好帶著恢復「生命力」的藥物，以隨時補充「生命力」至滿點狀態，另外也要配合「冬枯」、「城堡」、「力王」、「赤影」、「三角」……等藥物，增加攻擊力、防護力和速度。在道具方面，「回天丹」不到最後關頭不用，所以要留到最後，在此千萬不要用掉，否則一定會後悔。「反魂丹」的效果不一定，看運氣如何，好的話，和「回天丹」同樣效果，「生命力」和「技力」全恢復至最大值，若運氣壞，那下场可不好玩囉～各位加把勁，邊A邊K，終於將「機器數デデデ」打成一堆廢鐵，呼～看你還神不神氣！此時「團十郎」要「祀丸」趕快除掉「尤米」，要不然等他復活就完了。好！聽我的//「祀丸」姑好姿勢，四平八穩，手持超強聖劍「大靈院祀丸」，運起功力，劍身發出翠綠色神光，「祀丸」用力一揮，東刺一刀，西砍一刀，將「尤米」所在的唱樂球破掉，嘩！從裡面冒出了一隻蜈蚣怪，正是「尤米」。哇！「尤米」冒出來了//

大夥兒快逃啊～生命要緊，我要回「白川村」去，帶著老母親到「台灣」去避避風頭啦～什麼！「祀丸」//你在搞什麼東西，拜託，我們是「火之一族」的正義使者，要為正義和平而戰鬥～你若不打倒「尤米」，那「天外魔境II」要如何換下去，沒有辦法寫劇本，無法設計，你又怎麼有希望再度成為男主角？耶～對哦！噫，當男主角是第一志願，好，打！依照打倒「機器獸アペ」的方式，也就可以打敗「尤米」，但也必須更加小心。

在打倒「尤米」的瞬間，從他的身體中，冒出了一個人，原來他才是真正的「尤米」，剛才是他的化身。怎麼一個接一個，待我打個電話問一下「中本伸一」。噫～哈囉～我是「祀丸」。噫、噫、噫～好，我知道，謝謝！剛才一問之下，確定只剩眼前這位真正的「尤米」，不會再躍出一位了。兄弟姊妹們！拿好傢伙，打倒這一個就可以放年假啦！如把勁兒//仍然以同樣的作戰方式和「尤米」開打，互相A來A去。

K來K去，最後、最後、最…最後，終於將他打倒！哇哈～成功啦～打倒「尤米」囉//「尤米」驚訝地望著「祀丸」，不、不、不可能，你手中的聖劍威力太過於強大，遠超出我在千年前所看到的，你、你是「火之一族」？哈～哈～想不到沈眠了千年，「根之一族」沒有變得更強大，反而你們「火之一族」越變越強，超出「我之一族」許多，這、也許是宿命吧！千年前輸給了「火之一族」的7位勇者，在千年之後又輸給了你們這4位勇者，而且一個比一個利害…你們身體中所具有的力量，神祕而巨大，可能就是「瑪理」曾說過的愛吧！不錯，輸了一但輸得毫無怨言，最強的生命體也已出現，任務也終於在此刻達成…「瑪理」！醒來吧//我們的使命已完成，是該回去的時候，醒來吧！「瑪理」//此時由「尤米」的胸前出現了光芒，漸漸擴大，最後形成一大光球，包圍住「尤米」。

從光球中傳來了聲音，「祀丸」、「團十郎」、「極樂太郎」、「賴」，你們做得太好了，我是「瑪理」，「火

之一族」是我創造出來的，「火之一族」代表光明正義，「根之一族」代表黑暗邪惡…此時「瑪理」向「祀丸」他們訴說其由來，和到「日邦格」的真正使命～。現在已完成任務，也該回去交差，希望「日邦格」，不希望全世界的人類都能和平相處，心中有情感，愛到最高點，好好地建立起屬於你們的世界吧！說完光球就快速衝向天際，往宇宙地深處飛去，「瑪理」和「尤米」…到底是由誰派來的，至今仍是一個謎…。同一時間，「祀丸」打倒「尤米」，「京都」也恢復了正常，所有去世的人全又回來了。「百百地三次夫」、「酒吞童子」、「綾織」、「四郎」、「千代」、「布袋丸」和「米袋丸」…等，當然啦，「祀丸」的父親也回來了，哇！真棒，由一點點可以看出他們的父子，因頭髮都是紫色的！到處一片歡樂的氣氛，和平再度回到「日邦格」，「火之一族」高舉！大家鬧成一團，好不高興。不錯！正邪之戰是結束了，但並不是永遠的結束，只要人類還存有邪惡的思想，慾望、貪念、私心、憎恨無窮無盡，那麼不知在什麼時候，又會出現另一位「尤米」，那正邪之戰，終將一直持續下去，有人類存在，就不會有結束的一天…。

「祀丸」，「團十郎」、「極樂太郎」、「賴」，你們做得太好了，我是「瑪理」，「火

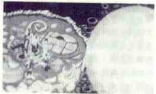
之一族」是我創造出來的，「火之一族」代表光明正義，「根之一族」代表黑暗邪惡…此時「瑪理」向「祀丸」他們訴說其由來，和到「日邦格」的真正使命～。現在已完成任務，也該回去交差，希望「日邦格」，不希望全世界的人類都能和平相處，心中有情感，愛到最高點，好好地建立起屬於你們的世界吧！說完光球就快速衝向天際，往宇宙地深處飛去，「瑪理」和「尤米」…到底是由誰派來的，至今仍是一個謎…。同一時間，「祀丸」打倒「尤米」，「京都」也恢復了正常，所有去世的人全又回來了。「百百地三次夫」、「酒吞童子」、「綾織」、「四郎」、「千代」、「布袋丸」和「米袋丸」…等，當然啦，「祀丸」的父親也回來了，哇！真棒，由一點點可以看出他們的父子，因頭髮都是紫色的！到處一片歡樂的氣氛，和平再度回到「日邦格」，「火之一族」高舉！大家鬧成一團，好不高興。不錯！正邪之戰是結束了，但並不是永遠的結束，只要人類還存有邪惡的思想，慾望、貪念、私心、憎恨無窮無盡，那麼不知在什麼時候，又會出現另一位「尤米」，那正邪之戰，終將一直持續下去，有人類存在，就不會有結束的一天…。

「祀丸」，「團十郎」、「極樂太郎」、「賴」，你們做得太好了，我是「瑪理」，「火

之一族」是我創造出來的，「火之一族」代表光明正義，「根之一族」代表黑暗邪惡…此時「瑪理」向「祀丸」他們訴說其由來，和到「日邦格」的真正使命～。現在已完成任務，也該回去交差，希望「日邦格」，不希望全世界的人類都能和平相處，心中有情感，愛到最高點，好好地建立起屬於你們的世界吧！說完光球就快速衝向天際，往宇宙地深處飛去，「瑪理」和「尤米」…到底是由誰派來的，至今仍是一個謎…。同一時間，「祀丸」打倒「尤米」，「京都」也恢復了正常，所有去世的人全又回來了。「百百地三次夫」、「酒吞童子」、「綾織」、「四郎」、「千代」、「布袋丸」和「米袋丸」…等，當然啦，「祀丸」的父親也回來了，哇！真棒，由一點點可以看出他們的父子，因頭髮都是紫色的！到處一片歡樂的氣氛，和平再度回到「日邦格」，「火之一族」高舉！大家鬧成一團，好不高興。不錯！正邪之戰是結束了，但並不是永遠的結束，只要人類還存有邪惡的思想，慾望、貪念、私心、憎恨無窮無盡，那麼不知在什麼時候，又會出現另一位「尤米」，那正邪之戰，終將一直持續下去，有人類存在，就不會有結束的一天…。

「祀丸」，「團十郎」、「極樂太郎」、「賴」，你們做得太好了，我是「瑪理」，「火

之一族」是我創造出來的，「火之一族」代表光明正義，「根之一族」代表黑暗邪惡…此時「瑪理」向「祀丸」他們訴說其由來，和到「日邦格」的真正使命～。現在已完成任務，也該回去交差，希望「日邦格」，不希望全世界的人類都能和平相處，心中有情感，愛到最高點，好好地建立起屬於你們的世界吧！說完光球就快速衝向天際，往宇宙地深處飛去，「瑪理」和「尤米」…到底是由誰派來的，至今仍是一個謎…。同一時間，「祀丸」打倒「尤米」，「京都」也恢復了正常，所有去世的人全又回來了。「百百地三次夫」、「酒吞童子」、「綾織」、「四郎」、「千代」、「布袋丸」和「米袋丸」…等，當然啦，「祀丸」的父親也回來了，哇！真棒，由一點點可以看出他們的父子，因頭髮都是紫色的！到處一片歡樂的氣氛，和平再度回到「日邦格」，「火之一族」高舉！大家鬧成一團，好不高興。不錯！正邪之戰是結束了，但並不是永遠的結束，只要人類還存有邪惡的思想，慾望、貪念、私心、憎恨無窮無盡，那麼不知在什麼時候，又會出現另一位「尤米」，那正邪之戰，終將一直持續下去，有人類存在，就不會有結束的一天…。

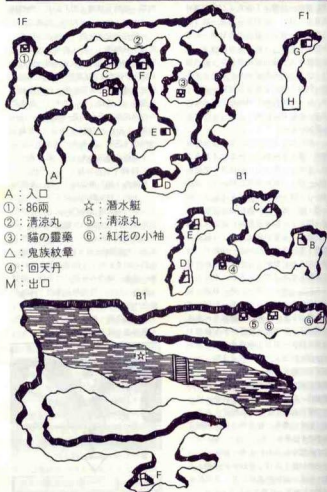


〈後記〉

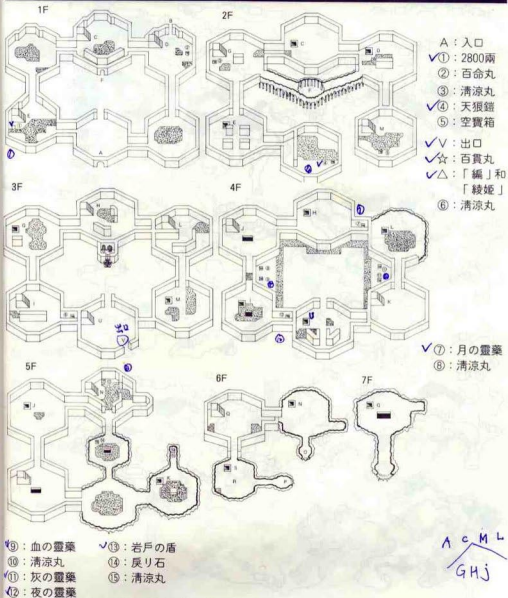
玩過了「天外魔境Ⅱ」，只有一句話：太太太太棒了！尤其故事情節，真叫人為之感動，而其中許多情節，也叫人熱血沸騰，熱淚盈眶，尤其是「緝」在「白銀城」那一幕，令人印象最為深刻，萬萬想不到「緝」竟是如此具有攻擊力的女孩，所以說人不要光看外表。而「布袋丸」和「百百地三太夫」的壯舉，更是令人由心中浮現犧牲奉獻的偉大情操。覺得「天外魔境Ⅱ」，和我們日常生活挺接近的，在我們的社會，也有像「尤米」這類型的人存在，而遊戲中的許多角色，在我們的身邊也看得到，而「泥丸」就和「HUNTER」本人差不多。「泥丸」是為正義而戰，「HUNTER」是為讀者而戰，均是犧牲小我，完成大我。這一篇攻略，花了「HUNTER」寫攻略有史以來，花了最多的心血和時間，嘔心瀝血才完成的。在這過程中，要感謝「尖端出版有限公司」的全體同仁，尤其是「企劃部」的好哥兒們，和「劉寶益」劉大師，給予「HUNTER」許多的支援和進攻的附圖更臻完美。也感謝各位讀者對於本刊的支持與愛護。「GAME・HUNTER」電玩攻略坊」在此向各位說BYE-BYE！也熱切希望各位讀者來信對於本篇攻略批評與指教，有機會，下次再見面啦！唉～不知「天外魔境Ⅲ」什麼時候才會推出噢～



附圖40：白橋洞

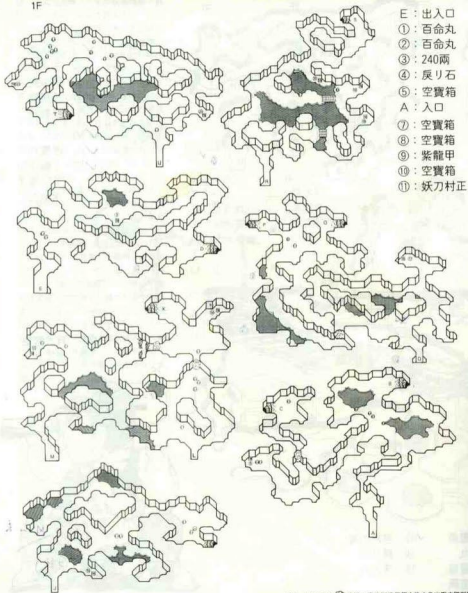


附圖41：白銀城



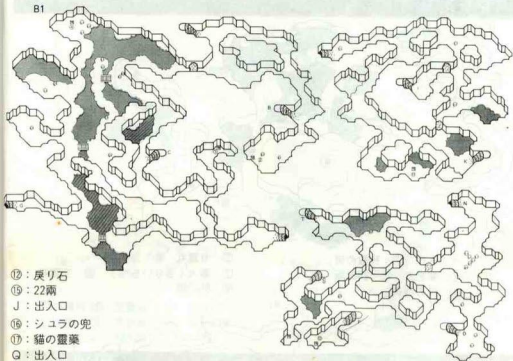
附圖42：秋芳洞

1F



註：地圖上之(⊗)記號，是砍斷地鼠屬之後才會出現之障礙物

B1



⑫：戻り石

⑬：22兩

J：出入口

⑮：シユラの兜

⑰：猫の靈藥

Q：出入口

⑱：1840兩

⑲：33兩

⑳：養老丸

R：出入口

△：魔將バジャラ

※：門將アスラ

☆：青色暗黒蘭

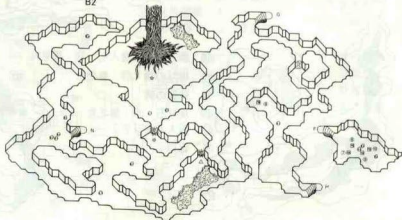
⑥：百命丸

22 U J 23

U：出入口

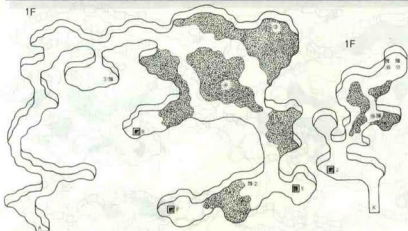
㊦：殉教の碑

B2



附圖43：黑繩洞窟

1F



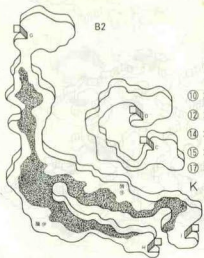
A：入口 ①：殉教の碑
②：養老丸 ③：2400兩
④：風の護符

⑤：甘露丸 ⑥：7500兩
⑦：敷人（きりいちべ） ⑧：空寶箱
⑨：8600兩

B1

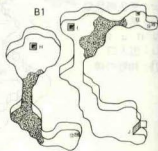


B2



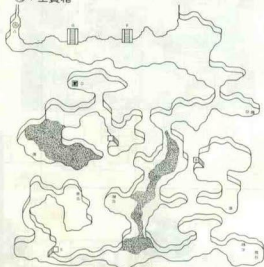
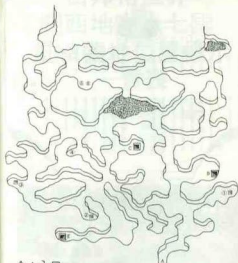
⑩：敷人（冰心魔人） ⑪：養老丸
⑫：燦りの槍 ⑬：養老丸
⑭：殉教の碑
⑮：戻り石 ⑯：養老丸
⑰：敷人（ミジチ）
K：出口

B1



附圖44：冥府洞穴

- ⑨：夜の靈藥
- ⑩：空寶箱
- ⑪：天空の鏡
- ⑫：空寶箱
- ⑬：灰の靈藥
- △：聖水
- F、G：地獄城入口

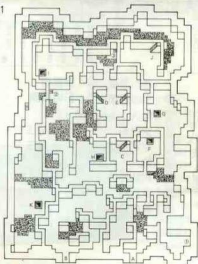


A：入口

- ①：風の護符
- ②：空寶箱
- ③：養老丸
- ④：空寶箱
- ⑤：百命丸
- ⑥：1200兩
- ⑦：空寶箱
- ⑧：聖母の沓

附圖45：地獄城

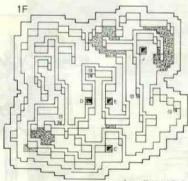
B1



- ①：殉教の碑
- ②：甘露丸
- ③：灰の靈藥
- ④：名刀男山
- A、B：入口
- ⑤：空寶箱

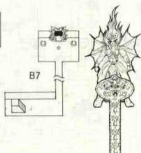
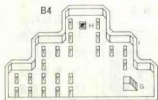
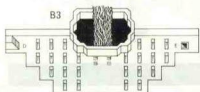
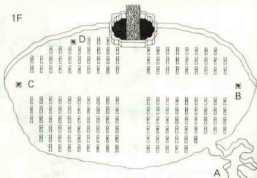
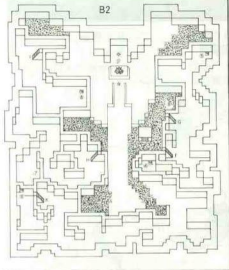
- ⑥：養老丸
- ⑦：七福の玉
- ⑧：百命丸
- ⑨：骨の靈藥
- ⑩：反魂丹
- ⑪：養老丸
- ⑫：影の靈藥
- ⑬：空寶箱

1F



☆：剛天魔王 ※：龍の勾玉

附圖46：花の御所



- ①：百命丸
- ②：灰の靈藥
- ③：敵人（人面狩り）
- ④：敵人（人面狩り）
- ⑤：空寶箱
- ⑥：養老丸

- ⑦：貓の靈藥
 - ⑧：虫の靈藥
 - ⑨：敵人（人面狩り）
 - ⑩：空寶箱
 - ⑪：空寶箱
 - ⑫：敵人（人面狩り）
 - ⑬：狗牧の碑
 - ⑭：空寶箱
 - ⑮：骨の靈藥
 - ⑰：空寶箱
 - ⑱：影の靈藥
- △：破王ラーガ
破王ラージャ
- ※：阿鼻の獅子
阿喚の獅子

古日本的 日邦格世界 關西地方十七國 重鎮要地位置標示 一覽表

- ①火多 ⑥近江 ⑩出雲 ⑭安芸
- ②尾張 ⑦越前 ⑫石見 ⑮長門
- ③伊勢 ⑧越中 ⑬丹波
- ④紀伊 ⑨越後 ⑲長門
- ⑤京 ⑱因幡 ⑳吉備



(尾張)

- ①尤山町
- ②長篠町
- ③秋葉山之瀨
- ④福島村
- ⑤天狗之庵
- ⑦蛇仙人
- ⑧拿若仙人洞
- ⑨弁天洞
- ⑩鬼骨城
- ⑪繩文洞出口
- ⑫至伊勢

(火多)

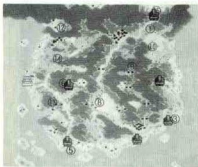
- ①白川村
- ②高山村
- ③牛首村
- ④馬淵村
- ⑤⑥⑦⑧天狗之庵
- ⑨炭燒小屋
- ⑩棚所
- ⑪兩面窟
- ⑫繩文洞
- ⑬天狗之庵 (須從京前往)
- ⑭至越前
- ⑮至京

- ⑬至尾張
- ⑭至京
- ⑮至浪華
- ⑯至紀伊

(伊勢)

- ①鈴鹿峠
- ②伊賀村
- ③松阪町
- ④志摩村
- ⑤奈良村&妙院
- ⑥赤目村
- ⑦天狗之庵
- ⑧伊勢神宮
- ⑨根來古墳
- ⑩密林城
- ⑪尾鷲村
- ⑫山城村





(紀伊)

- ①尾鷲村
- ②串本村
- ③新宮村
- ④熊野村
- ⑤白濱村
- ⑥清姫村
- ⑦和歌山町
- ⑧嘆きの谷
- ⑨⑩⑪⑫天狗之庵
- ⑬龍神洞
- ⑭高野山
- ⑮至伊勢



⑪至近江 (京)

- ⑪至近江
- ⑫至近江
- ⑬至丹波
- ⑭至伊勢
- ⑮至火多
- ①京都
- ②信楽村
- ③比えい山
- ④山城村
- ⑤藤原村
- ⑥逢坂村
- ⑦伊吹村
- ⑧鞍馬村
- ⑨天狗之庵
- ⑩保津村
- ⑪大草洞



(越中)

- ①富山町
- ②彌陀原洞
- ③美女平村
- ④地獄谷村
- ⑤⑥⑦⑧天狗之庵
- ⑨宇奈月洞
- ⑩至越前



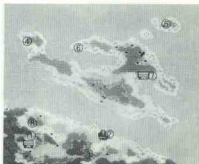
(近江)

- ①大津村
- ②火之都
- ③白山
- ④西京洞
- ⑤龜岡村
- ⑥夜久野村
- ⑦舞鶴村
- ⑧綾部村
- ⑨天橋
- ⑩⑪天狗之庵
- ⑫大江山
- ⑬鞍馬村
- ⑭逢坂村
- ⑮至因幡
- ⑯至京
- ⑰至京
- ⑱至越前

(越前)

- ①金澤町
- ②木ノ葉村
- ③福井村
- ④押水村
- ⑤金谷洞
- ⑥⑦⑧天狗之庵
- ⑨輪島村
- ⑩逢瀬洞
- ⑪千年洞
- ⑫人魚村
- ⑬立山村
- ⑭富山町
- ⑮至近江
- ⑯至近江





(越後)

- ①三條村
- ②新潟村
- ③④⑤⑥天狗之庵
- ⑦相川村&
- ⑧宇奈月湖出口



(因幡)

- ①鳥取村 ✓
- ②豊岡村
- ③輪笠村
- ④白虎洞
- ⑤玄武洞
- ⑥朱雀洞
- ⑦青龍洞
- ⑧⑨⑩⑪天狗之庵
- ⑫夜久野村
- ⑬砂神城
- ⑭死野原洞窟
- ⑮鹿野村
- ⑯馬鹿野城
- ⑰至丹波
- ⑱至出雲
- ⑲至近江
- ⑳天橋降落處



(丹波)

- ①赤小神社
- ②青口神社
- ③鹿子村
- ④三室村
- ⑤戸倉村
- ⑥保津村
- ⑦⑧天狗之庵
- ⑨佐佐山村
- ⑩至京
- ⑪因幡
- ⑫出雲
- ⑬古備
- ⑭浪華
- ⑮浪華

(出雲)

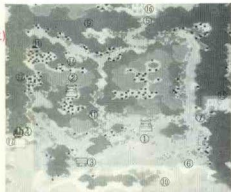
- ①黄泉平
- ②松江村
- ③玉造村
- ④古農村
- ⑤⑥⑦天狗之庵
- ⑧荒神谷古墳
- ⑨三徳村
- ⑩三室村
- ⑪田代村
- ⑫火彦山
- ⑬糠切洞
- ⑭須佐風穴
- ⑮馬鹿野城
- ⑯至因幡
- ⑰至丹波
- ⑱至古備



(石見)

- ①猪目村
- ②犬神寺
- ③羽須美村
- ④濱田村
- ⑤⑥⑦天狗之庵
- ⑧左火村
- ⑨津和野町
- ⑩黄昏洞
- ⑪足下村
- ⑫六日市村
- ⑬間城
- ⑭糠切洞
- ⑮須佐風穴



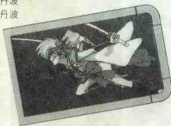


(津華)

- ①有馬村
- ②寶塚村
- ③神戸村
- ④堺村
- ⑤岸和田村
- ⑥蛭路町
- ⑦三郎の足塚

- ⑧三郎の手塚
- ⑨三郎の胸塚
- ⑩三郎の面塚
- ⑪住吉大社
- ⑫佐佐山社
- ⑬六甲社
- ⑭天狗之庵
- ⑮至伊勢

- ⑯至丹波
- ⑰至丹波



(古備)

- ①岡山町
- ②矢喰城
- ③倉敷村
- ④福山村
- ⑤田代村
- ⑥長船村
- ⑦三日月村

- ⑧天狗之庵
- ⑨岡山洞
- ⑩火刃村
- ⑪いろは宮
- ⑫黒崎洞
- ⑬至丹波
- ⑭至出雲
- ⑮至安芸

(安芸)

- ①廣島町
- ②岩國村
- ③尾道村
- ④難山神社
- ⑤錦村
- ⑥村上洞
- ⑦船海宮人魚里
- ⑧福山村
- ⑨至古備
- ⑩至長門

(長門)

- ①萩村
- ②小郡村
- ③鯉鬼城
- ④錦村
- ⑤⑥⑦⑧⑨⑩⑪⑫秋芳洞
- ⑬白橋洞
- ⑭天狗之庵
- ⑮至安芸



攻擊系

是一些能給敵人傷害的法術由於有角色特定的限制，請注意！

術名	效果	效果範圍	消費 技數	耗 費 MP	元 氣	詠 唱	備 註
✓ 鬼火	以火粉灑向敵人。火系之術	敵一人	3	戰	○	○	
✓ 火天	以沖天之火燒向敵人	敵一人	10	戰	○		
✓ 降火	威力雖小，但能持續給予傷害	敵全員	13	戰	○		
薄雲	以無數火焰攻擊，威力幾乎等於火天	敵全員	16	戰	○		
神炎	以恐怖之火灼傷敵人，威力很大	敵一人	30	戰	○		
✓ 雷光	以閃電攻擊。雷系之術	敵全員	4	戰	○	○	
✓ 雷電	以閃電連續攻擊敵人	敵一人	12	戰	○		
迅雷	是雷光的強力版	敵全員	14	戰	○	○	
雷響	雷系的第4種術法比迅雷強	敵全員	29	戰	○		
天雷	滿天都是雷電的最強攻擊	敵全員	38	戰	○	○	
✓ 風花	以疾風擊敵人。風系術法	敵一種	4	戰	○		
✓ 碎風	是風花的強力版	敵一種	7	戰		○	
✓ 狂風	狂風包圍所有敵人，風系最強的	敵全員	8	戰	○		
神風	奪取敵人體力成為自己的體力	敵一人	12	戰	○	○	
✓ 冰刀	以冰箭砍向敵人。是冰系之術	敵一人	5	戰	○		
冰融	以強力冷氣攻擊。威力是冰刀的4倍	敵一人	23	戰	○		
雨融	威力和冰融相同！對一種敵人有效	敵一種	33	戰	○		
凍融	攻擊，同時使敵人凍住	敵一種	27	戰	○		

回復系

恢復同伴的體力吧！
隨時隨地都可以使用喔！

術名	效果	效果範圍	消費 技數	耗 費 MP	元 氣	詠 唱	備 註
✓ 若草	使同伴體力恢復少許	同伴一人	3	均可	○	○	○
息草	使同伴體力恢復到某一程度	同伴一人	7	均可	○	○	○
昭和	使同伴體力大為恢復	同伴一人	13	均可	○	○	○
富士	使同伴體力恢復到最大	同伴一人	25	均可	○	○	○
日立	是息草的擴充版	所有同伴	20	均可	○	○	○
有晴	是昭和的擴充版	所有同伴	36	均可	○	○	○

輔助攻擊

提升伙伴的能力的
一些助攻藥物

術名	效果	效果範圍	消費 技數	耗 費 MP	元 氣	詠 唱	備 註
力主	使伙伴攻擊力上昇	伙伴一人	12	戰	○	○	○
火蛇	使伙伴攻擊力上昇	所有伙伴	26	戰	○	○	○
✓ 金剛	使伙伴守備力上昇	伙伴一人	5	戰	○	○	○
石蛇	使伙伴守備力上昇	所有伙伴	12	戰	○	○	○
黑蛇	使伙伴速度上昇	所有伙伴	9	戰	○	○	○
花栗	使伙伴法和攻擊命中率上昇	伙伴一人	12	戰	○	○	○
迅風	使伙伴法術持續率上昇	伙伴一人	8	戰	○	○	○
城壁	不受對敵人的直接攻擊	伙伴一人	26	戰	○	○	○
結界	不受對敵人法術的攻擊	伙伴一人	26	戰	○	○	○
山崖	不使敵人法術全部彈回去	伙伴一人	20	戰			○
青松	消除毒、酸之類的效果	伙伴一人	4	均可			○
久松	消除毒、酸之類的效果	所有伙伴	8	均可			○

移動

傳送、防毒...之類
有些也使移動能力提高了。

術名	效果	效果範圍	消費 技數	耗 費 MP	元 氣	詠 唱	備 註
清水	在毒或酸的状态下行走不會受傷	所有伙伴	8	移	○		○
✓ 羽衣	瞬間移動到同一組內的村子或町	所有伙伴	6	移	○		
✓ 天人	瞬間移動到不同區域內	所有伙伴	8	移	○		
✓ 引渡	自城或兵營內部逃出	所有伙伴	6	移	○		○
花道	減少和敵人遭遇的機率	所有伙伴	27	移	○	○	○

輔助攻擊

使敵人的能力下降
輔助戰鬥用的藥物

術名	效果	效果範圍	消費 技數	耗 費 MP	元 氣	詠 唱	備 註
月讀	使敵人攻擊力下降	敵一人	4	戰	○	○	○
月火	使敵人攻擊力下降	敵一種	7	戰			○
✓ 冥生	使敵人速度下降	敵一種	4	戰	○	○	○
✓ 多結	使敵人守備力下降	敵一種	7	戰	○	○	○

✓ 隱身	使敵人在中律下降	敵一種	5	戰	○	○	○	
✓ 撲滅	使敵人攻擊、法術成功率下降	敵一種	6	戰	○	○	○	
千瀨	使敵人智能下降	敵一人	5	戰	○	○	○	
萬瀨	使敵人智能下降	敵一種	8	戰	○	○	○	
✓ 月冨	使敵人睡覺	敵一人	8	戰	○	○	○	
星城	使敵人睡覺	敵一種	10	戰			○	
✓ 母里	封住敵人的法術	敵一人	5	戰	○	○	○	
子宅	封住敵人的法術	敵一種	11	戰		○	○	
地取	讓敵人建築、互相攻擊	敵一種	8	戰				
人形	障礙攻擊、互相攻擊	敵一人	10	戰	○			
龍牛	讓敵人頭腦失去判斷力	敵一種	6	戰	○	○	○	
諾木	擊敗敵人的球數	敵一人	1	戰	○	○	○	
水治	解開敵人的咒術	敵一種	6	戰		○	○	

其他 變身、分身、和召喚等等
有特殊效力的卷物。

術名	效果	效果範圍	消費 球數	準備 時間	是否 可連 發	是否 可 重複
虎王	使同伴變成老虎	同伴一人	9	戰		○
志水	花樣實地突襲敵人	所有同伴	20	戰	○	
武師	讓式神出現參加戰鬥	所有同伴	6	戰	○	○
三典	出現了靈鬼攻擊敵人	所有同伴	15	戰		
赤影	分身術	所有同伴	17	戰	○	○
賢者	天上知道洞窟、城之內有九條寶箱	所有同伴	-1	戰	○	○
紅龍	呼喚出龍！不知道會發生什麼事	所有同伴	15	戰		○

4 IN 1 四合一HU CARD的出現！

有時候我們不得不佩服台灣業者的“技術力”！在一次偶然的機會裡，逛街的超人小組發現了台灣製造的PC-E專用HU-CARD。一樣的外表下卻隱藏了多種不同的遊戲風貌，4合1耶～或許業者期望藉著這項產品，能讓原先較為失利的HU-CARD市場再展雄風吧！



「勇V」kiss「快打II」震撼報導·完全蒐集

全省搶購中
售價·250元

SFC特輯4

閃電出動!

- 「快打II」、「勇者V」開發進度集中報導
 - SFC硬體新周邊、CD增幅器大曝光
 - 22款發售中軟體徹底解析
 - 21款超強新作熱血速報
 - SFC RPG秘技王牌大全……
- 完全集結·密集轟炸~



無敵 雙料 道具

- 「魔幻精靈卡」獨門攻略法典
- 「復活邪神」事件徹底破解全書

全省各大電玩專賣店、統一超商均有售



專業·確實·迅速·客觀

電視遊樂雜誌社

劃撥帳號：1159250~4

戶名：電視遊樂雜誌社

歡樂無限延伸・熱力超級傳送
 HUDSON SOFT 密集漂亮出招！



CD ROM² 記憶容量不足的克服者
 ◎天之聲銀行大膽支援！



CD ROM²・SUPER CD ROM²・DUO
 全機種對應使用



鎖定電玩焦點
 今夏威力持續爆發～



HUDSON-ERA SOFT CO., LTD.
 和盛電腦技術股份有限公司

台北市八德路一段44號3樓 TEL: (02) 395-0022 FAX: (02) 394-3382