

9

ANNO 2  
NUMERO 9  
GIUGNO 1992  
LIRE 5000

XENIA  
EDIZIONI

# COMSOLO MANIA

**NINTENDO**

NES  
GAME  
BOY  
SUPER  
FAMICOM



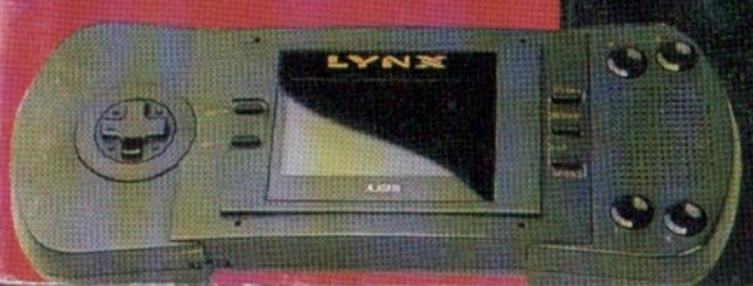
**SEGA**

MASTER  
SYSTEM  
GAME GEAR  
MEGA  
DRIVE



**ATARI**

LYNX  
7800



L'ORRORE SU SUPER  
FAMICOM CON GLI  
**ADDAMS**

**IL MEGADRIVE  
NELLA GUERRA  
DEL GOLFO**

**LA PREISTORIA  
DEL NES  
L'ARRIVO  
DI JOE & MAC**

**UNA VALANGA DI NEWS DA LONDRA**

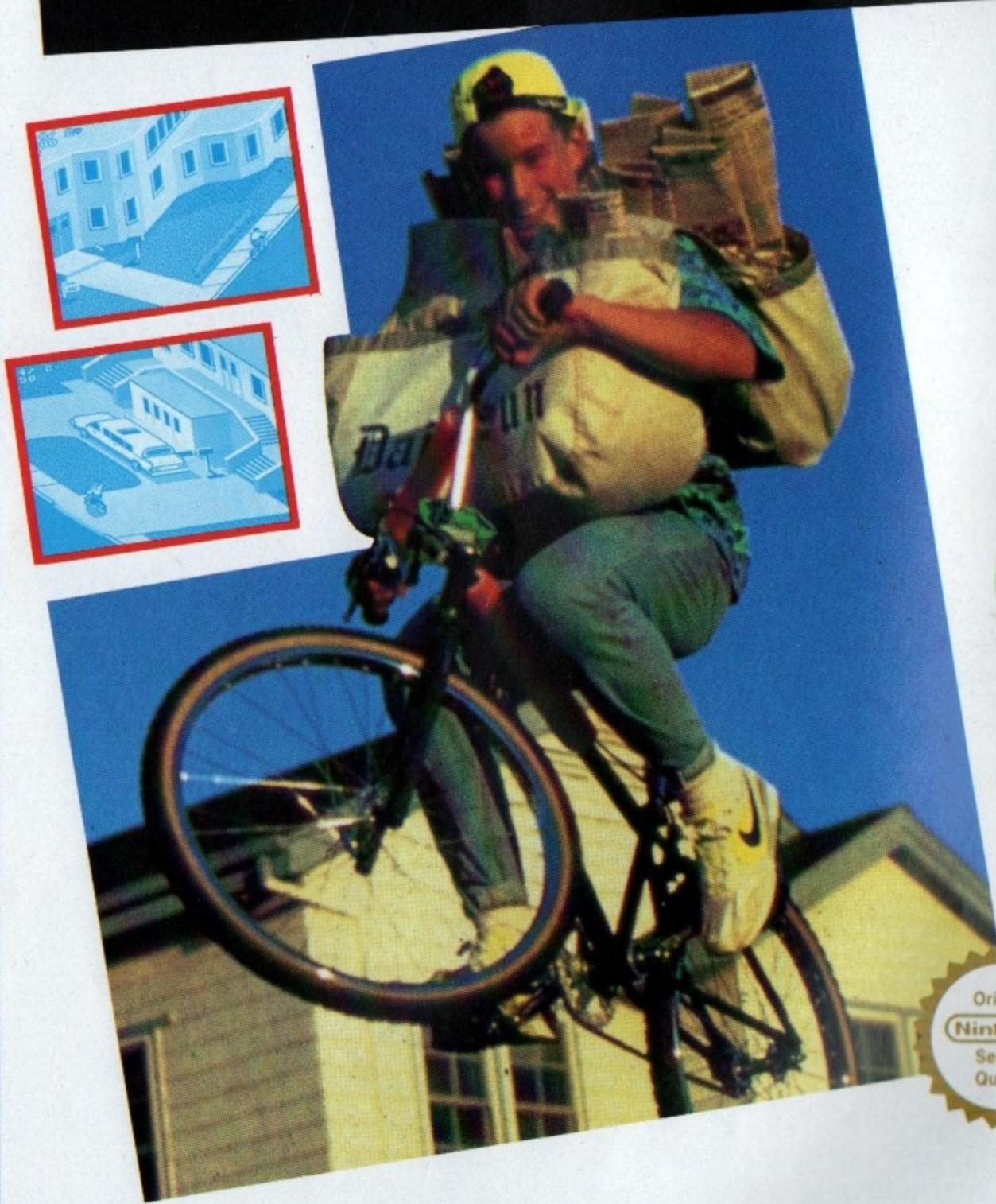
Spedizione in abbonamento postale gr. III/70

Nintendo®

# GAMEBOY™

GIOCARE  
E' PIU'  
FACILE CON....

## PAPERBOY™



Nessuna finestra è al sicuro. Nessuno steccato è troppo alto. Lo strillone è deciso a consegnare il quotidiano ai suoi abbonati a tutti i costi. Visita case e quartieri e tieni testa, in sella ad una velocissima BMX, ad un numero inimmaginabile di imprevisti in questa nuova divertente avventura!



COPYRIGHT 1991 TENGEN INC. PAPER BOY 2 IS A TRADEMARK OF TENGEN INC. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INC. NINTENDO, GAME BOY AND THE OFFICIAL SEALS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA INC.

CADARIO

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA - ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433



I TUOI  
TITOLI MIGLIORI  
NINTENDO E SEGA  
LI TROVI NEI  
NEGOZI ...



video **GAMES**<sup>®</sup>  
*center*



**SEGA MEGA DRIVE**  
Per MEGA DRIVE travolgenti  
successi quali:  
**BACK TO THE FUTURE III**  
**SPEEDBALL II**  
**XENON 2**  
... e tanti altri ancora!

IN ESCLUSIVA DA :

**LEADER**

· DISTRIBUZIONE ·

LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA G. MAZZINI, 15 - 21020 CASCIAGO (VA)

PER QUALSIASI INFORMAZIONE CHIAMARE AL: TEL. 0332/212255 FAX 0332/212433

# IN QUESTO NUMERO

ANTEPRIMANIA

6

MADE IN JAPAN

11

AMERICANICAMENTE

12

NINTENDO NEWS

16

SEGA CITY

19

ATARI ATTACK

24

RECENSIONI

28

CONTROL YOUR CONSOLE

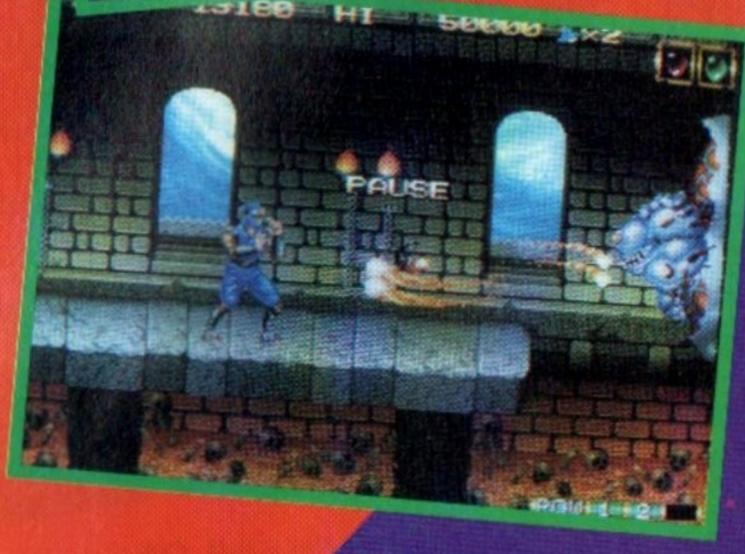
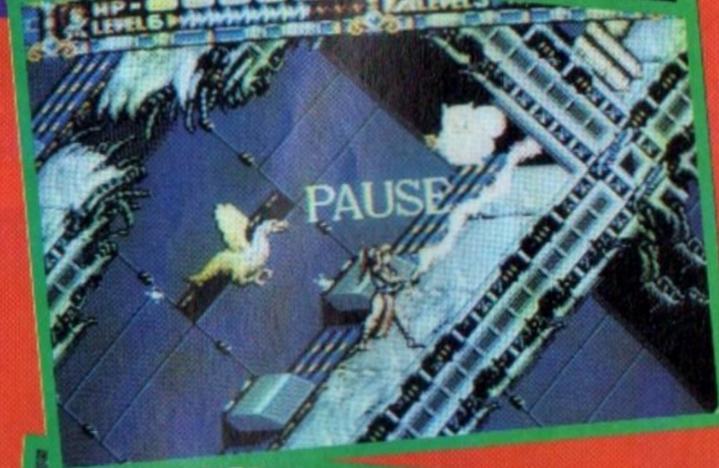
86

CONSOLIAMOCI

91

POSTA

92



## GLOSSARIO

Poiché pensiamo che molti di voi siano da pochissimo entrati nel mondo dei videogames, abbiamo voluto inserire in questa pagina un glossario dei termini più usati in questo campo, così potrete diventare subito anche voi veri e propri esperti. Abbiamo volutamente evitato di parlare dei generi dei giochi, che trovate descritti invece sotto ogni cartello della Segnaletica dei videogiochi di Console Mania.

**Arcade** • E' il nome che si dà sia ai coin-op, sia al genere di giochi che si trovano nelle sale.

**Background** • Il fondale di ogni gioco.

**Blastare** • E' il termine generalmente usato come sinonimo di "uccidere", "ammazzare", ecc.

**Coin-op** • Letteralmente "funzionante a gettoni" (coin operator). Si dice di qualsiasi videogioco che trovate nei bar o nelle sale giochi.

**Parallasse, Parallattico** • Si dice di scrolling che avviene su piani differenti, così da dare il senso di profondità. Per esempio su un fondale mentre vi spostate da destra a sinistra notate che le piante in primo piano si muovono molto veloci, le montagne in secondo piano sono un po' più lente e le nuvole in alto sono lentissime.

**Scrolling** • Il movimento del fondale di un gioco. Può essere orizzontale, verticale o multidirezionale (cioè sia orizzontale, sia verticale).

**Sprite** • Ogni oggetto o personaggio che possa essere spostato rispetto al fondale viene chiamato sprite. Gli sprite hanno una dimensione predefinita che dipende dalle capacità del computer (o console) e gli sprite molto grandi sono quindi formati da più sprite messi insieme.

**Stage** • E' sinonimo di "livello".

**Tie-in** • Genere di gioco ispirato alla trama di un film.

**Vettoriale** • E' un tipo di grafica a tre dimensioni creata utilizzando solo linee rette unite fra loro.

Serve per rappresentare solidi tridimensionali che si muovono nello spazio in ogni direzione. E' particolare perché le varie posizioni che assumono gli oggetti vengono calcolate dal computer, e non disegnate dai programmatori che, una volta concepita la forma iniziale, non devono preoccuparsi dei vari cambiamenti in rapporto al movimento.

## ACQUA PASSATA... MA NON PER VOI!

**Q**uando ormai il numero scorso di ConsoleMania era chiuso definitivamente, e sottolineo **DEFINITIVAMENTE** poiché ogni volta che Alex dice "Ho chiuso il numero!" è perché gli mancano almeno ancora 20 pagine della rivista... comunque sia, dopo aver chiuso davvero il numero di maggio della vostra amatissima rivista, io, Alex, e Max siamo partiti alla volta di Londra per curiosare fra gli stand dell'ECTS, ovvero European Computer Trade Show, vale a dire la "fiera europea del divertimento elettronico". E così tutte le novità che abbiamo sapientemente recuperato per voi le trovate in questo numero della rivista. Avrete di che leccarvi le dita, soprattutto dopo aver giocato per ore e ore con la vostra console preferita ed esservi martoriati le mani con i fedelissimi joystick. Prima di concludere però, e prima di farvi gli auguri di buona lettura, colgo l'occasione dell'Editoriale per parlare di un fatto che mi ha piacevolmente colpito. Nel numero di Maggio di AltroConsumo, la rivista del Comitato Consumatori Italiano che prende in esame di mese in mese vari prodotti di diverse categorie merceologiche, vi è un articolo dedicato alle console portatili: Game Boy, Game Gear, Lynx. Indice che anche questo settore richiede ormai un esame attento da parte dei consumatori e che la realtà dei videogames si fa ogni giorno più complessa, interessante, e viva. Come noi!

**Stefano Gallarini**

## INDICE RECENSIONI

### ATARI LYNX

- 24 Bill & Ted's EXCELLENT ADVENTURE
- 25 STUN RUNNER

### GAME BOY

- 62 PROBOTECTOR
- 63 SUPER KICK OFF
- 63 BLADES OF STEEL

### GAME GEAR

- 51 WONDERBOY III: The Dragon's trap
- 62 THE CHESSMASTER
- 71 ALIEN SYNDROME

### MASTER SYSTEM

- 40 BONANZA BROS.
- 54 SAGAIA
- 68 SHADOW DANCER

### MEGADRIVE

- 28 ALISIA DRAGOON
- 44 DESERT STRIKE
- 58 PIT FIGHTER

### NEO GEO

- 35 MAGICIAN LORD

### NES

- 48 CAVEMAN NINJA
- 74 BLUE SHADOW

### PC ENGINE

- 82 LIQUID KID
- 32 NAXAT STADIUM

### SUPER FAMICOM

- 36 THE ADDAMS FAMILY
- 67 RUSHING BEAT
- 78 SUPER VALIS IV

## ELECTRONIC ARTS

Un'altro nome storico dell'industria del software (a proposito, buon decimo compleanno!) ormai radicato direttamente o tramite uno dei suoi numerosi tentacoli nel mercato delle console. I tentacoli in questo caso si chiamano Mindcraft, di cui la EA distribuisce i giochi compreso probabilmente quel Magic

Candle (RPG già visto su computer) che farà la sua prossima apparizione su NES, Millennium (James Pond, di cui sono in fase di progetto un paio di seguiti, Acquabatic Games e Splash Gordon), Broderbund (Carmen Sandiego) e Interplay che si dedica attivamente al settore Nintendo. E proprio con la prossima uscita ufficiale in Europa del SNES la EA ha annunciato impegni ufficiali a supportare questa console oltre a quel Mega Drive su cui ci eravamo già divertiti con Road Rash, John Madden, F22 e tantissimi altri,



compreso il recente Desert Strike.

La grossa novità del momento è Powermonger per Megadrive, anche questa una conversione da computer (l'originale è della Bullfrog) di quelle simulazioni di "deità" che stanno "spopolando" in questo periodo su console. Anche qui il paesaggio è vi-

sualizzato con un 3D efficace grazie alla grafica poligonale e ai numerosi oggetti come alberi, case, strade, fiumi animati, etc. La grossa novità di questi giochi strategico-gestionali sta proprio nella ricchezza di particolari grafici, oltre naturalmente alla quantità di opzioni e possibilità di gioco.

Nulla ancora si sa invece di quel LHX Attack Chopper, ottimo simulatore di elicottero su PC, di cui giravano voci qualche tempo addietro, il tempo per Alex di telefonare alla EA e vi faremo sapere.

## LORICIEL

Il gatto della casa francese non sarà uno dei più famosi ma è di sicuro uno dei più diffusi, visto che la casa transalpina sviluppa giochi per tutte le console del momento, ovvero Sega, Nintendo e NEC.

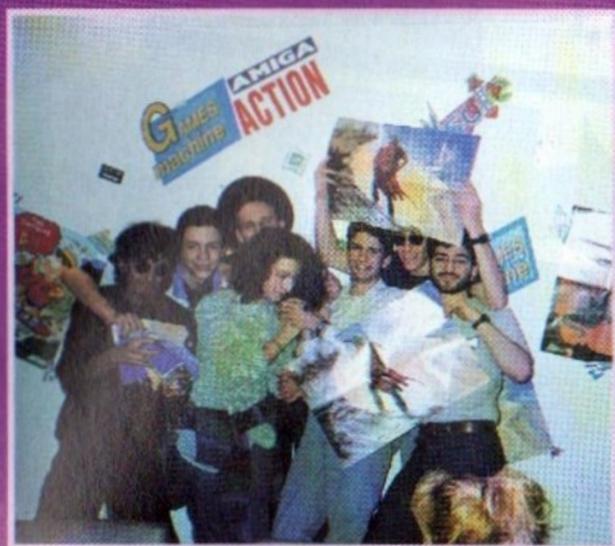
Per tutti i formati di casa Nintendo sta adesso per essere convertito uno dei loro maggiori successi su PC Engine, Panza Kick Boxing; no, non mettetevi a ridere non si tratta di una boxe con Maradona e se ha raggiunto la top ten negli States ci sarà un motivo, questa è poi una versione differenziata con diverse opzioni supplementari. Per settembre. Ulteriori uscite della casa per SNES/SFamicom comprendono poi un tennis

non meglio definito e Jim Power, un platform/blastammazza con i soliti mostri di fine livello e armamento incrementabile a cui il nostro TGM ha tributato grandi onori nella sua versione Amiga. A partire dal prossimo autunno.

Panza vedrà la luce anche su Megadrive e la produzione Loricel per questa macchina è destinata ad arricchirsi di altri due elementi entro il '93.

I progetti futuri per PC Engine vedono invece, oltre a una riedizione di Panza e Davis Cup Tennis per Super CD Rom anche Builderland, Baby Jo, Jim Power e The Entity entro quest'anno sempre nello stesso formato.

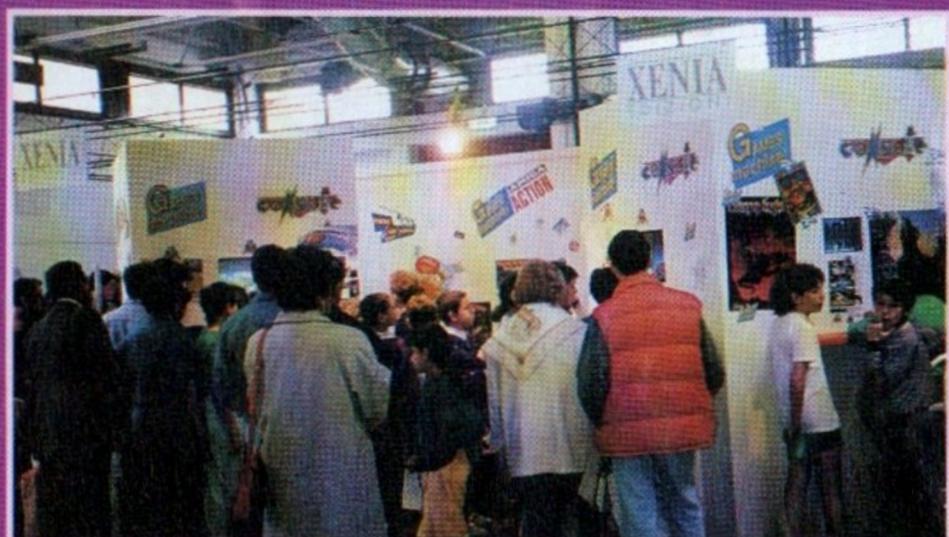
# A PROPOSITO DI FIERE...



Per quanto vi possa sembrare strano l'ECTS di Londra non era la manifestazione fieristica più importante del periodo, surclassata abbondantemente dal... Salone dell'Infanzia, grazie soprattutto alla presenza delle nostre tre gloriose riviste. Scherzi a parte la fiera non era effettivamente situata in una zona di facile accesso (altro che facile accesso, era vicino a Zibido S. Giacomo, che, senza offesa per gli abitanti, è il Posto in Capo al

Mondo per antonomasia NdVF) infatti si trovava in una zona periferica della città, ma grazie a un'ottimo (e tu mezz'ora di attesa + 20 minuti di viaggio me lo chiami ottimo?!? NdVF) servizio di autobus messo a disposizione dall'Ente Fiera, che gratuitamente trasportavano ogni cinque minuti (insisto, mezz'ora!) i visitatori dalla fermata di metropolitana Romolo ai padiglioni, l'affluenza di persone è stata discreta nei giorni feriali e molto buona in quelli festivi (e caotica venerdì 1 NdNuke). Durante i weekend il nostro stand è stato letteralmente assalito da orde di ragazzini, fermamente intenzionati a non "scollarsi" dai monitor accesi decretando il successo di questa manifestazione.

Siamo anche stati visitati da diversi lettori provenienti sia da Milano che da città lontane come Genova, Vicenza, Bologna, etc, e tutto questo non poteva che farci molto piacere; inoltre tanti visitatori che non conoscevano le nostre riviste hanno avuto la possibilità di avvicinarsi ai nostri mensili gratuitamente: infatti abbiamo regalato centinaia di numeri vecchi di TGM, Zzap! e inoltre il mitico e ricercatissimo n1 di CMania.



## LA PIRATERIA COLPISCE ANCHE LE CONSOLE!

Ormai non non vengono più risparmiate nemmeno le console, diversi di voi ci telefonano quotidianamente per comunicarci dell'acquisto di cartucce (soprattutto per MegaDrive) che vengono vendute come originali e poi, una volta arrivati a casa e accesa la console, ci si accorge del contrario!

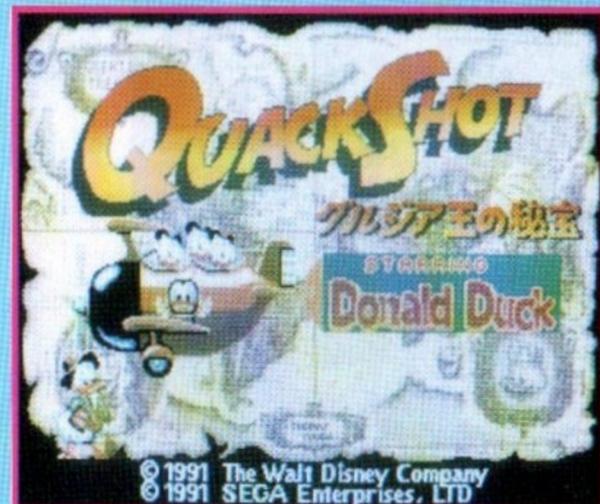
Tutti quelli che ci chiamano disperati, ci chiedono consigli e vorrebbero che noi risolvessimo questa piaga che dilaga



sempre più ma l'unica cosa che possiamo fare come redattori è quella di mettervi in guardia.

Dovete sempre richiedere cartucce "originali" e stare attenti a diversi particolari, alcuni dei quali li potete distinguere direttamente sulla confezione, altri nel gioco. Nel caso del Quackshot che ci ha consegnato un lettore erano assenti dal retro della confezione le descrizioni del

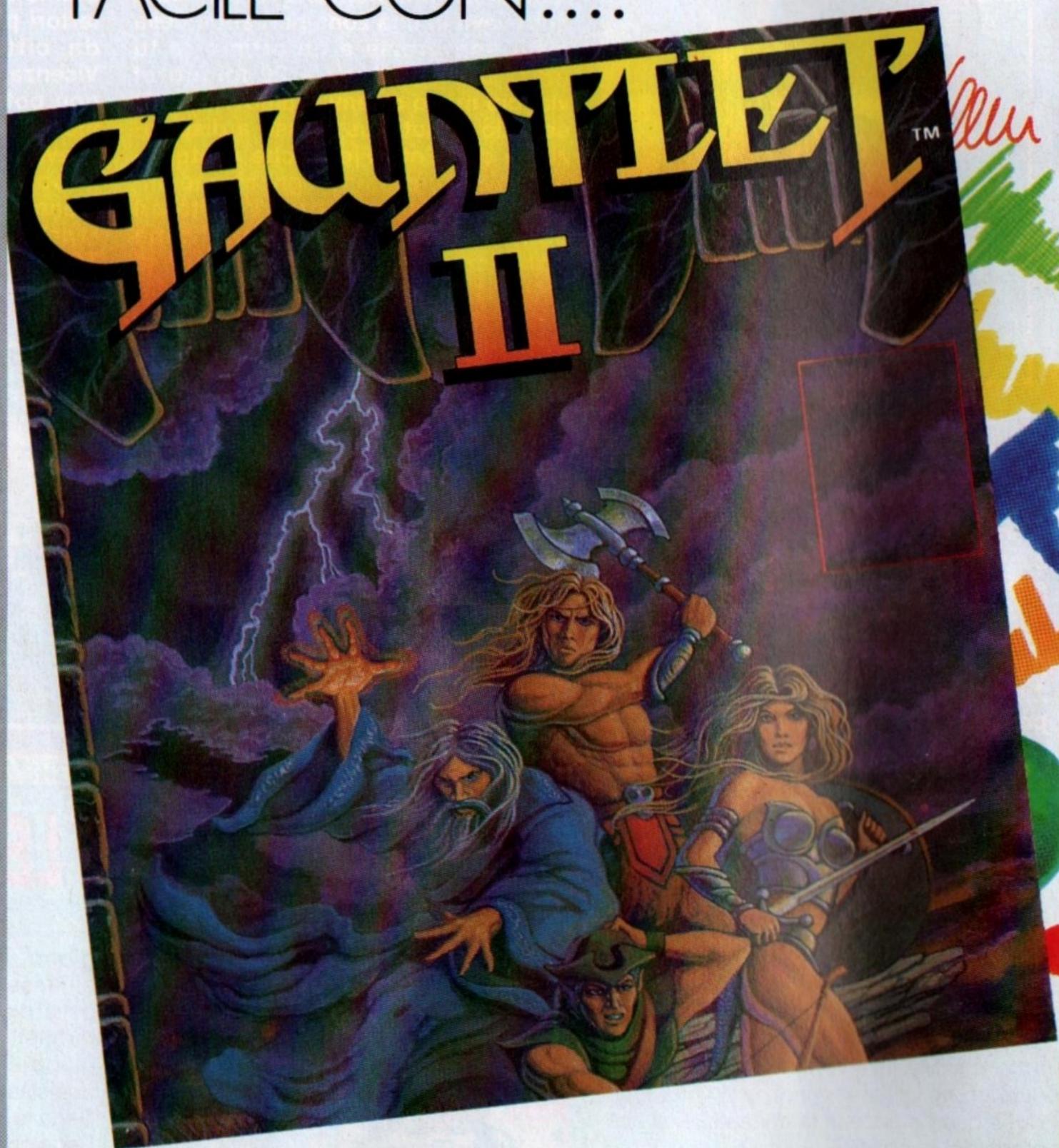
gioco, mentre sulla cartuccia, oltre all'assenza del logo SEGA stampato nella plastica mancava anche la tipica targhetta con le incomprensibili scritte giapponesi. Dal gioco, manca inoltre qualsiasi riferimento ai copyright di casa Sega e Walt Disney (compreso il logo Sega che introduce qualsiasi cartuccia).



Nintendo®

GAMEBOY™

GIOCARE  
E' PIU'  
FACILE CON....



Un elfo, un mago, una valkyria e un guerriero sono rimasti intrappolati in una serie di labirinti popolati da mostri, invitanti tesori e passaggi segreti. Tu solo, armi alla mano, puoi immobilizzare i loro temibili nemici e far ritrovare agli sfortunati avventurieri l'agognata uscita.



Nintendo®

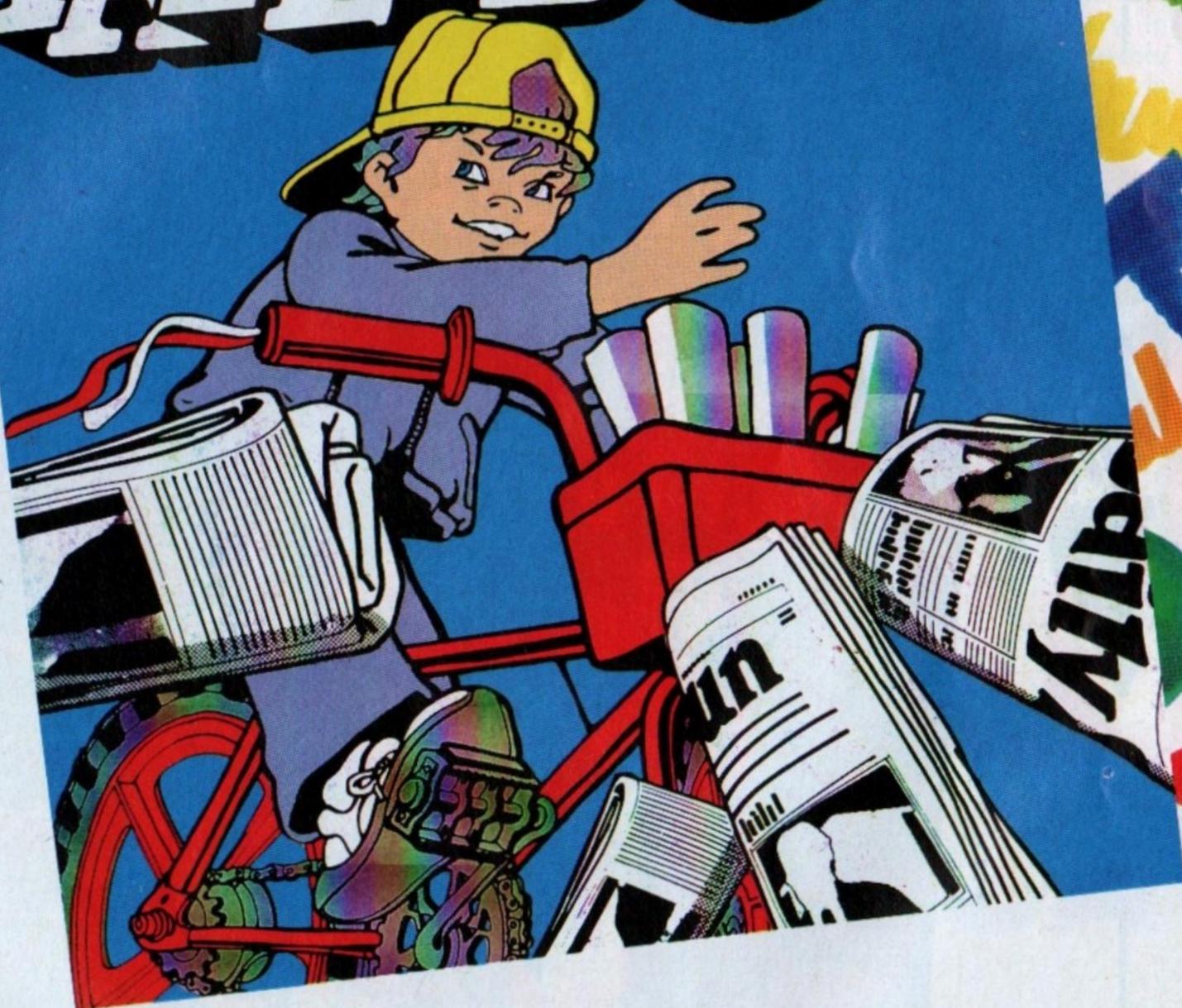
GAMEBOY™

GIOCARE

E' PIU'

FACILE CON....

PAPERBOY™



Hai il compito di consegnare i giornali agli abitanti del tuo quartiere. E non è cosa da poco! Controlla la tua velocissima BMX e sopravvivi, durante il tuo giro, a mille insidie: cani rabbiosi, skate-boards impazziti, tricicli e danzatori di breakdance. Rompi le finestre, rovescia i bidoni della spazzatura... tutto ti servirà a fare punti!



PAPERBOY™ AND © 1988, 1984 TENGEN. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INC. NINTENDO, GAME BOY AND THE OFFICIAL SEALS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA INC.

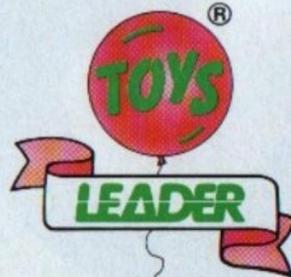
GIOCARE  
E' PIU'  
FACILE CON....

**Nintendo**  
ENTERTAINMENT  
SYSTEM™



La vita di Joe & Mac, i nostri due simpatici cavernicoli, non è per niente facile! In una notte di luna piena, mentre Mac stava cacciando sulle montagne, dei vicini poco cordiali hanno fatto irruzione nel loro villaggio e rapito le loro donne. Dinosauri permettendo, Joe è l'unico in grado di salvarle...

**elite™**

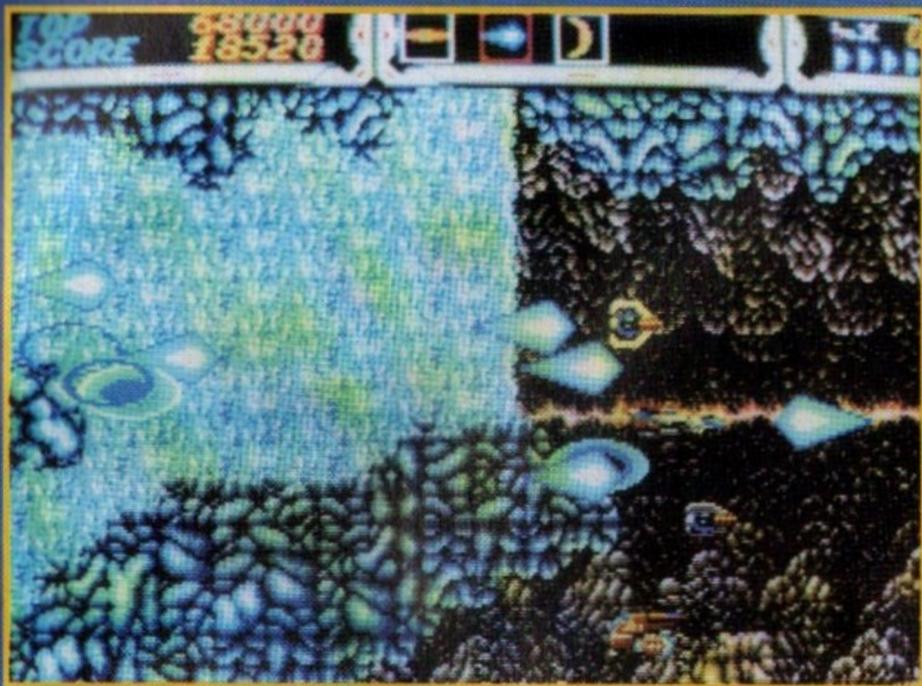


CADARIO

© AND TM 1991 DATA EAST CORPORATION. JOE & MAC CAVE MAN NINJA AND DATA EAST ARE TRADEMARKS OF DATA EAST CORPORATION. USED UNDER LICENCE. DEVELOPED BY ELITE SYSTEMS LTD. NINTENDO® AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ ARE TRADEMARKS OF NINTENDO®.

# MADE IN JAPAN

## CHE LA FORZA SIA CON VOI...



...e qui potete vedere il mitico Th.Force III.

Si tratta con assoluta certezza di uno dei seguiti più attesi da un paio di anni per tutti i possessori di quello che è stato definito il migliore shoot'em up in circolazione fino ad oggi: ThunderForce III.

Non si sa ancora se il gioco alla fine sarà su cartuccia o M-CD (provate solo ad immaginare gli effetti taumaturgici su questo supporto così maltrattato dalle sue prime uscite), comunque è certo che Th.Force IV avrà realizzazione grafica, ma non solo quella, ancora migliore del precedente. E pensare che Th.Force III non è mai stato un Coin-op ma bensì un capolavoro solo per MD!

Ecco una schermata del seguito....



## STREET FIGHTER II

su Super Famicom

Come potete vedere dalle fotografie il lavoro di conversione dell'arcifamoso coin-op della Capcom è a buon punto, e con ottimi risultati, le differenze dall'originale sono davvero minime. Se poi vi capitasse di fare un salto in qualche sala giochi abbastanza fornita potreste anche imbattervi in Street Fighter '92 (in qualche sala giochi di Milano, a quanto mi riferisce il Gab, è arrivato) (anche dalle mie parti, in Liguria, è già presente nelle salegiochi di Chiavari! ndG) molto simile al II ma con qualche avversario aggiuntivo.



## WONDER MEGA

la Sega ne ha combinata un'altra delle sue!

La JVC in collaborazione con la Sega ha dato il via a un nuovo progetto che fonderà in un'unica macchina il MegaDrive con il Mega-CD, niente di nuovo tecnicamente, quindi. E' bene avvisarvi che, per ora, è inutile che iniziate a tempestarci di telefonate (come accadde a suo tempo per il M-CD! ndG) per avere ulteriori informazioni, perché si tratta ancora di un progetto che verrà avviato solo in questi mesi; si dice che il Wonder Mega purtroppo non avrà piena compatibilità con il sistema MD + M-CD, ma sono solo voci di corridoio. Personalmente consiglio a tutti di stare molto calmi riguardo l'acquisto di un M-CD: è un periodo di fuoco, troppe questioni su queste periferiche sono ancora in fase di evoluzione e nessuno, probabilmente neanche la Sega stessa, ha ben chiare le idee su cosa succederà nel futuro prossimo.



# AMERICAN

# ACCLAIM ALLA CARICA

La Acclaim sembra essersi gettata a folle velocità nel mercato delle console, e non solo a colpi di giochi: con le sue altre etichette Imageworks, LJN e Flying Edge copre tutte le console e diversi personal computer, ha appena acquisito diverse attività della ex-Mirrorsoft (defunta anch'essa dopo la morte dell'editore Robert Maxwell) e sarà la prima casa Americana a pubblicare giochi per il Super Famicom in Giappone (nella tana del lupo) con il lancio di un suo successo SNES: WWF Wrestlemania.

Passando a quello che più ci interessa, la casa americana ha definito quelle che saranno le sue uscite nei prossimi mesi per le console di casa Sega che comprendono diversi giochi molto attesi.

La già citata terza puntata di Back to the Future dovrebbe essere appena uscita per Master System mentre leggete questo e la versione Megadrive dovrebbe seguire entro giugno.

Arch Rivals è la conversione di un coin op della Williams, il solito basket con licenza di pestaggio o "basketbrawl" e uscirà sotto l'etichetta Flying Edge per MS (Giugno) e MD (Luglio).

Bart vs the Space Mutant dovrebbe finalmente uscire, dopo le versioni su computer anche per tutti i formati Sega entro luglio.

George Foreman Knock Out Boxing invece lo troverete solo su GG e MS a luglio, si tratta (chi l'avrebbe mai detto) di una boxe sponsorizzata da uno dei più grandi (e grossi) pesi massimi di tutti i tempi.

Alien 3 è anch'esso in via di programmazione (da parte della

Probe, ricordate?), ma promette già qualcosa come trecento frame di animazione per il solo personaggio di Ripley. Dalla Imageworks per ottobre.

Smash TV, dopo la versione SNES, lo troverete anche per tutte le console Sega ad opera della Flying Edge per Ottobre. Il gioco lo conoscete: si tratta di una conversione da coin-op, uno shoot'em up multidirezionale con bonus, armi e mostri di fine livello.

WWF Wrestlemania Challenge è il secondo titolo che passa da SNES a Megadrive, una chicca per gli appassionati di Wrestling con lottatori come Macho Man, Ultimate Warrior, etc. e opzioni che vi permettono anche di giocare in squadra, nelle survivor series tre contro tre o di giocare uno contro l'altro. Per ottobre.

Ferrari Grand Prix, Krusty's Funhouse e Empire of Steel sono altri tre titoli annunciati solo per Megadrive. Il primo è un gioco di corse: i circuiti sono 16, le opzioni sono le solite (pratica e campionato, cambio automatico e non, pit-stop interattivo) e il gioco... vedremo a giugno.

Il secondo è l'ennesima versione digitale dei Simpsons: questa volta è il negozio di Krusty in pericolo ma ad aiutarlo ci saranno Bart e diversi altri personaggi della serie, non prima di novembre, comunque.

Spiderman uscirà finalmente anche in formato portatile GG, ancora una volta a caccia di bombe per New York: questa è regolata per la fine di giugno.

Conclude la carrellata Predator 2 per MS e MD.

# NICAMMENTE

# L'AMERICA IN BREVE...



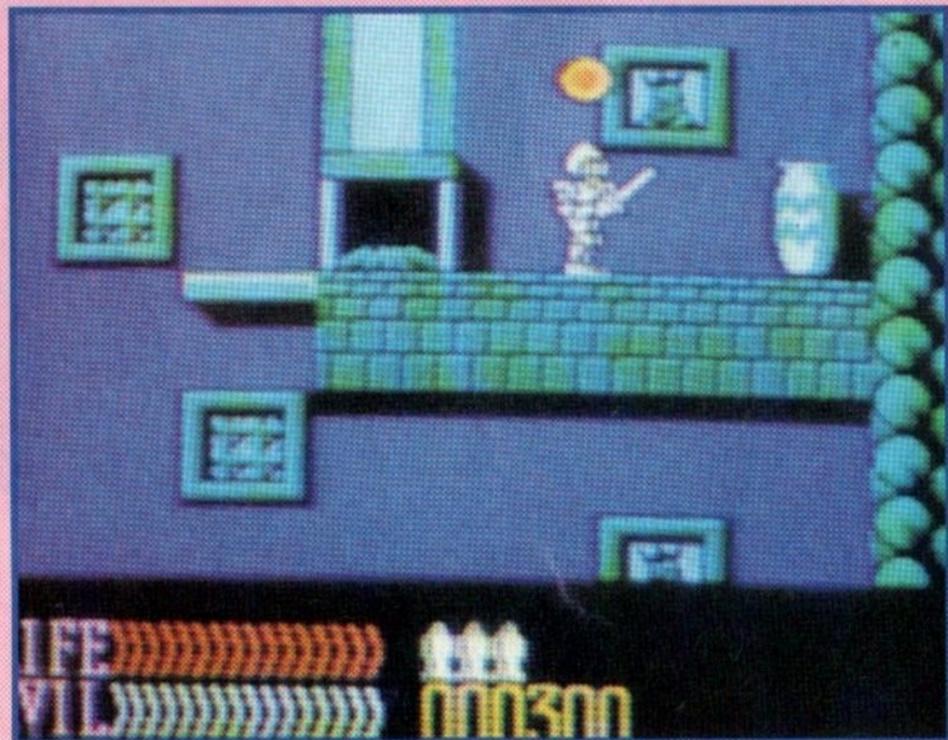
La Galoob Toys che ha prodotto il contestatissimo (dalla Nintendo) Game Genie per vite infinite e tutti quei simpatici trucchetti su NES ha appena deciso di dedicarsi anche al Genesis con una guida ai trucchi per cinquanta giochi di questa console. Non c'è dubbio che entrerà in diretta concorrenza con l'europea (inglese) Action Replay che permette anch'essa, con l'ausilio di manuale di alterare i parametri di diversi giochi.

- GunForce. Coin op della Irem moderatamente famoso è stato di recente convertito per SNES, si tratta di uno shoot'em up abbastanza devastante, la buona notizia è che è stata conservata l'opzione per due giocatori.

- Wizard & Warriors III è il terzo episodio di una delle serie popolari della Acclaim, un arcade adventure abbastanza convenzionale per NES.

- TMNT III: The Manhattan Project. Il terzo episodio delle tar-

gughe è finalmente giunto anche su NES e sembra potersi aggiudicare la palma del migliore, la grafica sarebbe ampiamente sopra la media se non fosse per il flickering e anche il sonoro, con qualche effetto digitalizzato, non è male. Il gioco è il solito picchiaduro a uno o due giocatori, questa volta le tartarughe hanno tutte le stesse mosse oltre a un colpo speciale diverso per ognuna di loro.



ENTRA  
IN GIOCO  
CON....

**SEGA**<sup>TM</sup>  
Master System<sup>TM</sup>

**PAPUOLU**<sup>TM</sup>



Un gioco sensazionale, appassionante, rivoluzionario. Nelle tue mani poteri divini per decidere il futuro del mondo.

**TECMAGIK**<sup>TM</sup>



CADARIO  
"SEGA" is a trademark of Sega Enterprises Ltd. "Licensed by Sega Enterprises Ltd. for play on the SEGA MASTER SYSTEM"  
Software © 1989 Bullfrog Productions. All rights reserved. © 1989 Electronic Arts. All rights reserved.  
Tecmagik is a Trademark of Lance Investments. All rights reserved.

ENTRA  
IN GIOCO  
CON....

SEGA™  
Master System™

SHADOW OF THE  
**BEAST**™



TECMAGIK

Un'indimenticabile avventura. Il giocatore si confronta con i sinistri signori delle tenebre. Una miriade di misteri e di enigmi da risolvere.

Psygnosis company logo. SHADOW OF THE BEAST logo and illustration. SHADOW OF THE BEAST™. Published under licence from PSYGNOSIS LIMITED. (©) 1989, 1990, 1991 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and SHADOW OF THE BEAST™ are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved.



© Psygnosis 1989



"SEGA" is a trademark of Sega Enterprises Ltd. Licensed by Sega Enterprises Ltd. for play on the SEGA MASTER SYSTEM™.

Tecmagik is a trademark of Lance Investments. All rights reserved.

CADARIO

# MANITENA

## GREMLIN

Come non sapevate che anche la Gremlin ha un contratto per lo sviluppo di giochi per le console di casa Nintendo? Neanche io! Beh, in effetti Nigel Mansell World Championship se non sbaglio, dovrebbe essere il loro primo lavoro su console... e a questo punto ai lettori di TGM dovrebbero essersi rizzate le orecchie. La Gremlin è infatti una delle case più rinomate nel campo dei giochi di corse grazie soprattutto al bellissimo Lotus Turbo Challenge II (e I) per il quale un esaltato Max è migrato fino in Inghilterra (non in macchina, naturalmente) e il loro prossimo gioco, una simulazione di Formula 1, sarà disponibile anche per tutte le console Nintendo. La visuale, secondo la tradizione della casa, è in soggettiva, a differenza di quella dall'alto che sembra per il momento andare per la maggiore, i circuiti sono 16 e diverse sono le opzioni tra cui spiccano: cambio automatico, livelli di difficoltà, preparazione della monoposto e una speciale opzione che vi aiuterà nel fare pratica consigliandovi su come comportarvi nei vari tratti dei diversi circuiti; le uscite saranno rispettivamente Ottobre (NES) e Novembre (SNES e Gameboy).

I progetti Gameboy proseguono poi con Suzuki Samurai, una corsa fuoristrada in soggettiva su 22 circuiti, Dirty Racing, un gioco di corse con licenza di blastaggio a scorrimento verticale e Return of the Tiger, un gioco di corse a cavallo di una tigre... no, stavo scherzando, si tratta di un inconsueto (per la casa) arcade adventure con il solito ninja, il colore non è stato ancora definito ma voci insistenti dicono che sia nero...

## ST

Il nome dirà poco a chi si occupa solo di console, ai computeristi richiamerà alla memoria diversi titoli come Swiv, Rodland, Final Blow, Double Dragon III, Big Run o Indy Heat, ma anche possessori di console Nintendo cominceranno presto a conoscerli.

Alle numerose uscite per diversi formati di computer comincerà infatti ad affiancare numerosi, alcuni dei quali veramente interessanti, titoli. Per quella data è infatti previsto per NES e Gameboy quel tale Castelian che altri non è che il famosissimo Nebulus, un vecchio successore dell'epoca d'oro degli 8Bit. Lo scopo è quello di riuscire a scalare (e quindi distruggere) otto torri nei panni di uno strano essere



bipede assolutamente non violento. Tutto quello che potete fare quindi in questo ottimo mix tra puzzle game e platform è di saltare da una piattaforma all'altra di una torre che ruota mentre voi gli passeggiate attorno. Dovrebbe trattarsi di una buona conversione, visto che proviene da un genere di computer (C64) di capacità paragonabili al NES, e lo stesso discorso vale anche per un'altra conversione da computer (grosso successo

anche su 64) trasposizione a sua volta di un gioco da bar della Jaleco, Rodland. Si tratta di un platform appartenente al genere tondeggiante e teneroso che ha come protagonisti Tam e Rit armati di



# DO NEWS

# ORRM

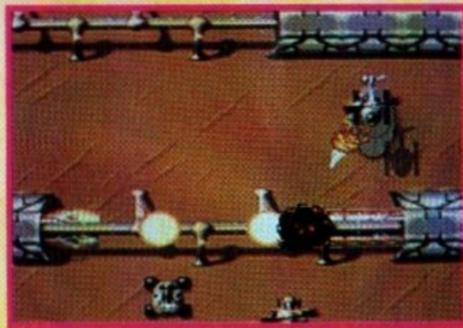


due bacchette magiche con cui si trovano ad affrontare orde di tenerosissimi nemici. Tenete d'occhio gli scaffali dei negozi per Gameboy e NES questo natale!

Ricordate quel preistorico coin op, Moon Ranger? No? Forse sono partito troppo da lontano, ricordate quel vecchio (ma buono) coin op nominato Silkworm (altresì tradotto verso numerosi supporti con tastiera)? Se si ricordate anche le polemiche sul fatto che SWIV (da alcuni chiamato Silkworm IV) ne fosse in



effetti la versione vista dall'alto tra l'altro programmata dagli stessi autori (tra cui il sempre mitico Simon Pick). Swiv, che sarà convertito su SNES entro il primo quarto del '93 (Provate a indovinare un po' con quale titolo? Forse Super Swiv? Bravi, avete vinto un Gabriele omaggio. In caso di più vincitori dovrete accontentarvi di un solo pezzo che Alex sarà felice di sezionare con gli artigli alla Wolfrine che finalmente sono cominciati a spuntargli) (Cosa ne dici Steve se invece fossimo io ed Alex a sezionarti!? ndG) (...e poi senza di me come potresti sopravvivere all'appuntamento di ogni mese con gli articoli delle news? ndG), è uno shoot' em up a scrolling orizzontale dall'aspetto abbastanza convenzionale se non fosse per un paio di particolari. Anzitutto per la quantità di colpi e nemici presenti sullo schermo (e qui cominciano le dolenti note per SF), poi si poteva giocare in due contemporaneamente (Ahi, ahi!) nelle corazzate di un elicottero e di una jeep (occasionalmente motoscafo) che scorrazza per lo schermo e infine il gioco era costituito da un unico, gigantesco, livello su diversi

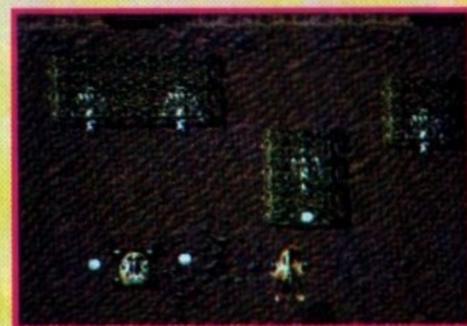


scenari e la versione Amiga presentava dei veri tocchi di classe come le tracce della jeep su un campo di grano, mentre quella SF promette già grafica a 256 colori (ehp!) e sonoro stereo su otto canali.

Continuiamo con le conversioni da computer e console con Indy Heat, un gioco di corsa con macchinine visto con una prospettiva ibrida; se non lo avete visto mai su computer potete, in mancanza di foto, immaginarvelo come una specie di Super Off Road di cui un paio di esemplari della specie si sono visti ultimamente su SF. La grafica è molto divertente, come del resto lo è l'azione, non si tratta insomma di uno di quei giochi di corse seriosi: i circuiti sono assurdi, si può tentare di stirare i meccanici dei team avversari (yeah!) e ci sarà naturalmente la possibilità di potenziare la propria

macchina con nuovi motori, etc. a seconda del numero di meccanici stes... ehm, dei soldi guadagnati nei piazzamenti. Per SNES e Gameboy entro la metà del '92.

L'unico concept originale della Storm per il prossimo futuro è comunque Lawnmower Man, tie-in da un film di fantascienza inglese tratto da un racconto di Stephen King che sta ottenendo un grosso successo negli Stati Uniti, con per protagonista un Lawnmower Man (uomo della falciatrice da prato) che viene utilizzato come cavia da uno scienziato (Posso capire da dove Stephen abbia preso l'idea NdRedattore tormentato da un martello pneumatico sotto casa sua). La Storm si è procurata i termodiritti globali (c1992 Nuke) per qualsiasi versione e intende sfruttarli entro la metà del prossimo anno.



# Quickjoy

## JOYSTICKS ED ACCESSORI



SV 305  
COMPATIBILE  
NINTENDO®



SV 301  
COMPATIBILE  
NINTENDO®



SV 401  
COMPATIBILE  
SEGA®

I marchi Nintendo e Sega,  
sono marchi registrati  
delle rispettive case produttrici.



SV 405  
COMPATIBILE  
SEGA®

**HTD**

**HIGH TECHNOLOGY DISTRIBUTION S.r.l.**

34121 TRIESTE (ITALY) - VIA ECONOMO 5/A  
TELEF. (040) 307.202/3 - FAX (040) 301.229

# SEGA CITY

## VIRGIN

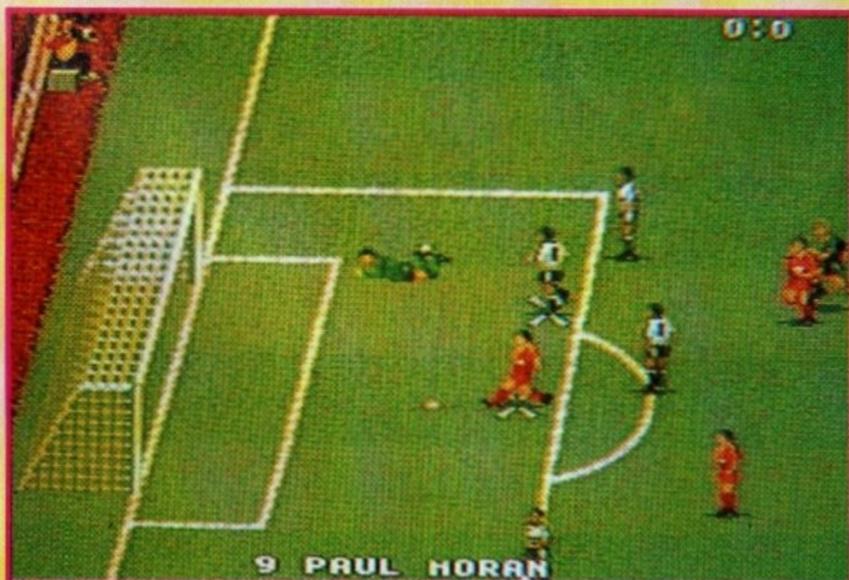
La Virgin è ormai il braccio armato della Sega in Inghilterra, dove distribuisce una grossa fetta dei titoli Sega, queste sono le loro intenzioni per i prossimi mesi.

Entro Giugno dovrebbero uscire i già annunciati Chuck Rock e Terminator per MD e MS, Corporation per MD e le versioni MS di Marble Madness e Speedball II.

Per il solo Master System sono stati poi annunciati Tin Tin on the Moon, già visto su Amiga dove era un brutto gioco tie-in di un cartone animato ancora peggiore (la versione per MS è stata a quanto pare riscritta, speriamolo!), MC Kids 2 e Robin Hood per Dicembre. Un'idea simpatica e originale (beh, forse non proprio originale) per MS è invece Arcade Smash Hits: una collezione dei grandi classici della storia dei videogiochi comprendente Missile Command (il primo amore...), Breakout e Centipede (e Defender, dove lo hanno lasciato Defender?), potrebbe essere divertente.

Anche per Megadrive è stato annunciato qualche titolo ve-

ramente invitante. A parte un certo European Club Soccer che poco sembra avere di nuovo se non le regole ufficiali delle competizioni di coppe, MC Kids 2 e un Superman di cui poco si sa ancora; ci saranno poi i successori Amiga Another World e Mega-lo-Mania. Il primo è una sorta di arcade adventure con uno stile che è a metà tra Prince of Persia e Dragon's Lair: la libertà d'azione è abbastanza limitata, la sequenza di azioni deve essere ben precisa per poter risolvere un'enigma; su amiga le



animazioni erano veramente superlative. Il secondo, della premiata ditta Sensible Software (Wizball, per riportarci a storiche, ottobittistiche, memorie) è un gioco alla Populous, l'ennesimo della serie "il piccolo dittatore" che ha visto migliaia di giocatori Amiga impegnati a costruire civiltà e a distruggerne altre nel tentativo di estendere il proprio dominio su tutte e ventisette le isole. Tecnicamente la realizzazione sembra notevole, potendo anche contare su voci digitalizzate come del resto sono anche i vostri contendenti, ma potremo giudicare solamente quest'estate.

# DOMARK



Forse sono stato un po' troppo duro ultimamente con la casa inglese, in fondo non è colpa sua se deve pubblicare Pitfighter, passiamo quindi alle prossime uscite per le console di casa Sega (non sembrano per ora intenzionati a passare a sviluppare giochi per le macchine Nintendo).

Diciamo subito che la versione MS di Pitfighter (picchiaduro con omini digitalizzati di un certo successo al bar ma che io odio letteralmente (anch'io ndG), opinione personale, comunque) uscirà ad ottobre, così ci siamo tolti il pensiero e possiamo passare a qualcosa di decisamente interessante, come Super Space Invaders. Anch'esso è un vecchio giochino da bar a

sua volta rivisitazione del grandissimo classico (Chiamatemi Papà, NdSpace Invaders) con un sacco di armi in più e decisamente più cattivo. Uscirà per MS a Giugno e GG a Ottobre.

Già che siamo in tema di vecchie glorie parliamo di Marble Madness, meglio noto come gioco delle palline che cadono, un vecchio coin op che vedeva protagonista una (due per la versione due giocatori)

pallina che dovevate guidare fino al goal evitando accuratamente nemici e trabocchetti vari entro un tempo limite che nel caso dei programmatori non supererà il mese di Luglio.

Rampart uscirà invece per il solo MS e si tratta di un vecchio gioco per computer con per protagonisti, i castelli prima convertito su MD, uscita prevista a Luglio.

Vi avevo già parlato di Prince of Persia? La risposta mi sembra ovvia, ma giuro che questa è l'ultima

volta, la data per l'uscita GG e MS sembra definitivamente essere stata fissata per Luglio.

Tra le uscite multiformato, invece c'è il gioco di società per eccellenza, Trivial Pursuit: se volete che il vostro piccolo

cresca con una cultura da Mike Bongiorno questo gioco di domande e risposte è l'ideale, nella versione digitale il gioco è stato arricchito con quesiti sonori

e grafici. Ho già avuto occasione di provare giochi di questo tipo su computer e devo confessare che,

nonostante le apparenze, potrebbe anche essere divertente se tutte e 3000 le domande non fossero rigorosamente in inglese (nulla è sta-

to detto per versioni destinate ad altri paesi). Sempre per GG (Dicembre), MS e MD (Ottobre) dovrebbe fare la sua ennesima comparsa digitale James Bond.



Da quanto si può vedere, almeno per la versione Megadrive, sembra carino; ci sono diversi scenari, dalla Giungla fin sullo Space Shuttle che consentiranno a Bond di dimostrare le sue doti atletiche, a Q di fargli indossare un armamento da corazzata e ai nemici come lo Squalo di sfoggiare il suo sorriso d'acciaio nel tentativo di liberare (trama da film anni '40) lo Scienziato rapito e la figlia. Il gioco è un platform/shoot 'em up multilivello con sezioni scrolling orizzontale e verticale e vi possiamo garantire che anche questa volta potrete sfruttare appieno la vostra licenza di uccidere.



# ULTIMA IV

Siamo felici di annunciarvi che siamo in possesso di un gioco di ruolo che su computer stà decisamente facendo storia! Ultima IV per Sega 8bit ci



è giunto in redazione per importazione parallela, e vedrò (ndG) di recensirlo nei prossimi numeri; ovviamente è un titolo che prima di essere descritto va giocato molto data la sua complessità per cui abbiate pazienza.

# TECMAGIK

La casa di Birmingham ormai nota a tutti i possessori di Master System non tanto per la quantità quanto per la qualità dei suoi prodotti (Shadow of the Beast e Populous, per esempio), è riuscita ad accaparrarsi i diritti per la realizzazione del gioco ufficiale dei campionati europei di calcio del '92 che sfrutterà in Champions

of Europe. Non che questo vi possa interessare più di tanto, vi potrebbero invece interessare la promessa di caratteristiche tecniche come specifiche abilità dei singoli giocatori per quanto riguarda dribbling, velocità, passaggi, etc., tempi supplementari, rigori, la possibilità di giocare in due o la visuale a 75 gradi sul cam-

UEFA FINALS	
SVERIGE	0
ESPAÑA	0
ROMINIA	0
KYPROS	0
JUGOSLAVIJA	0
DEUTSCHLAND	0
NEDERLAND	0
ENGLAND	0

po e tutte quelle opzioni necessarie al gioco di calcio vero, moderno e che non deve chiedere mai.



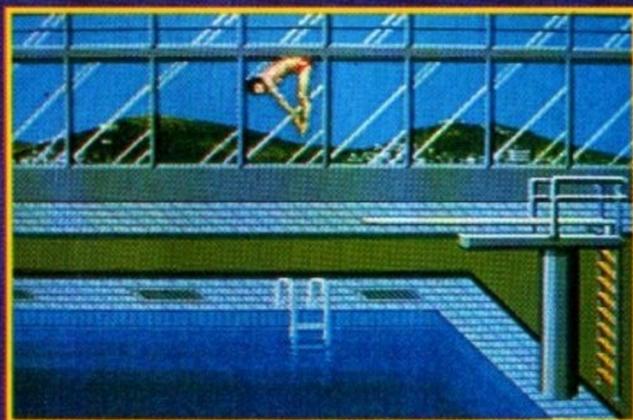
# US GOLD



Un'altra importante casa che, puntando sul mercato europeo, ha deciso di sviluppare giochi solo per le console di casa Sega, dedicandosi particolarmente al Master System con alcuni tra i più bei giochini in circolazione per questa console. E stiamo parlando di Impossible Mission, dell'enorme Heroes of the Lance (512 Kbytes di codice), di Out Run Europa, Indiana Jones e tanti altri; ora è giunto il momento delle conversioni.

Entro Giugno dovrebbe uscire Super Kick Off, uno dei giochi di calcio più apprezzati su computer, per GG e stessa sorte dovrebbe subire Out Run Europa (ricordate, il gioco di corse attraverso mezza europa a bordo di moto, macchine e jetski) entro Agosto e Indiana Jones per quest'autunno.

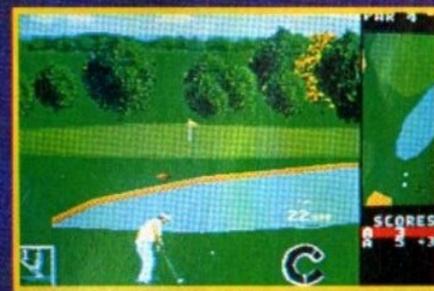
Su Megadrive la stagione



Autunno-Inverno '92 propone invece cappellaccio e frusta alla Indiana Jones o un golf alla World Class Leaderboard, il vero papà di tutti i giochi di golf digitali (uno dei primi e più belli anche su computer), già grosso successo su MS e GG, che con la sua quantità di opzioni, i suoi quattro percorsi, voci digitalizzate, replay visuale 3D sul green

darà del filo da torcere ai suoi diretti avversari.

L'unica vera novità è comunque l'uscita unica, si parla di Giugno, per tutti i formati dell'unico (la US Gold ci tiene a sottolinearlo, con tutti i soldi che



avrà pagato per i diritti) gioco ufficiale dei giochi olimpico di Barcellona del 1992: Olympic Gold. Tutto quello che si sa per ora è il numero di giocatori, da 1 a 4 e gli eventi: 100m corsa, 110m a ostacoli, lancio del martello, tiro con l'arco, salto con l'asta, trampolino e 200m di nuoto stile libero per un totale di sette sport, ma non c'è dubbio che la copertura pubblicitaria con l'avvicinarsi dell'estate comincerà a farsi martellante.

ENTRA  
IN GIOCO  
CON....

SEGA™  
Master System™



Prendi la macchina e torna nel 1985. Doc, più scombinato che mai, ha deciso di restarsene nel passato! Conscio di dover salvare ancora una volta l'amico inventore, Marty si catapulta nel secolo precedente e cioè nel Far West!



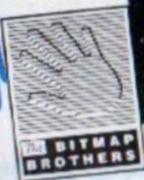
© 1990 UCS & AMBLIN. MARKETED AND DISTRIBUTED BY ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD.  
IMAGE WORKS IS A BRAND NAME OF ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD. ALL RIGHTS RESERVED.  
SEGA IS A TRADEMARK OF SEGA ENTERPRISES LTD.

CADABIO

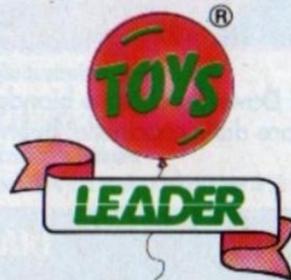
ENTRA  
IN GIOCO  
CON....

SEGA™  
Master System™

# XENON 2 MEGABLAST



Salta a bordo del Megablast - la tua potente astronave dotata di una potenza di fuoco micidiale e di un inattaccabile scudo - e parti alla riscossa! Dai una severa lezione agli alieni più giganteschi e mostruosi nei quali ti sia mai capitato di imbatterti!





GIOCATORI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Ecco i due eroi impegnati alla ricerca delle due fanciulle rapite.



**E**bbene sì, purtroppo le uniche ragazze che si aggirano per la redazione sono state vittime di uno strano rapimento. Infatti Stefano Giorgi aveva inventato una macchina in grado di dare vita reale ai personaggi del mondo dei videogame, e mentre cercava di "portare di qua" le ragazze di Cover Girl Poker, ha fatto casino coi dischetti e ha vitalizzato un certo Grim Reaper, che per tutto ringraziamento si è portato nel suo mondo la sorella di Shin e la nostra insostituibile segretaria. Oddio, cosa fare adesso? Stefano Gallarini non vo-

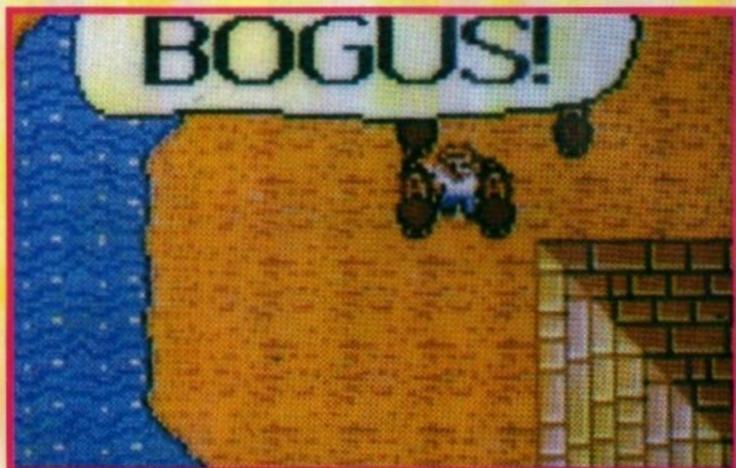
# Atari Attack

**Eloisa e Roberta sono state rapite dal malefico Grim Reaper, chi mai andrà a salvarle?**

ignobilmente dalla finestra e tutti gli altri erano in fiera al salone dell'infanzia. Che fare? Fu proprio in quel mentre che, ignari di tutto, bussarono alla porta della redazione i due Bovas. Due secondi dopo

monta il riscatto?" "Beh, in un sacco di note musicali che troverete nelle varie epoche. Ah, a proposito, ovviamente vi chiamerete con nomi diversi, tu sarai Bill, Paolo, e tu Ted, Dave..." "Ok, noi andiamo... 3... 2... 1... Partiti!" DRRRIN! "Pronto, qui è Stefano Gallarini, chi è?" (Voce piagnucolante dall'altro capo della cornetta) "Sono Grim Reaper... Sigh! Non ne posso più, vi pago io per ri-

## Bill & Ted's EXCELLENT ADVENTURE



Mentre qui Dave (è palese, è biondo) si fa rosicchiare dalle coccinelle. Buon appetito.

leva sentire ragioni "Dovete salvarle o vi licenzio tutti!", Giancarlo con la scusa che aveva già salvato Donatella alcuni mesi or sono nella recensione di Switchblade

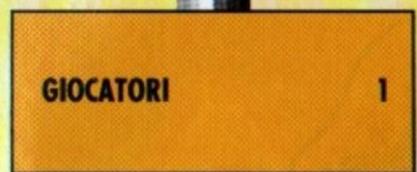
per il C64 si è defilato e non l'ha visto più nessuno. Emanuele era troppo contento che gli avessero rapito la sorella e col cavolo che andava a salvarla, Gabriele è fuggito

erano già legati a una sedia con Stefano che impartiva ordini su questo e su quello: "Vedi quella cabina del telefono? E' l'ultima invenzione metadimensionale di Giorgi, voi con essa vi sposterete nel tempo alla ricerca di Eloisa e Roberta. Ah, dimenticavo di dirvi, che la vostra missione si snoderà nel coloratissimo mondo dei videogiochi" "Ma non possiamo! Ci saranno trecentomilacinquecento alieni che vorranno vendicarsi di noi!" "Questo solo nei livelli più avanzati, prima, nell'antico Egitto, ci sono solo le coccinelle di Lady Bug..." "Ok, ci hai convinto, e in cosa am-

prendervele, salvateeeeemil". E adesso, i Bovas, che ci fanno là?

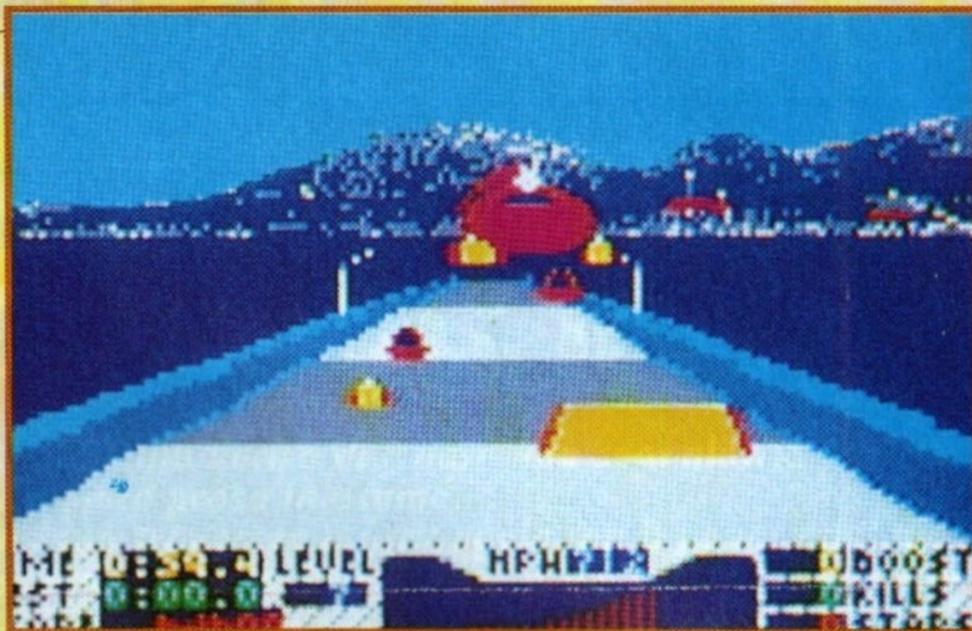
Paolone

ATARI LYNX	
GRAFICA +Funzionale - Poco varia	68
SONORO - Ripetitivo	65
GIOCABILITA' +Non è difficile entrare nello spirito dell'avventura - Può piacere solo ai fan del genere	80
ATARI	80



Sprizzando a velocità altissime stiamo cercando di giungere ad uno dei tunnel dove si svolge la grande sfida!

**E**h, già, cari i miei amatis-simi lettori, come penso abbiate capito da tutti gli sport futuristici che sono apparsi sulle vostre console in questi due anni, IL FUTURO E' VIOLENTO. Saranno ben pochi quelli che nel venticinquesimo secolo si diletteranno sportivamente nel tentativo di battere qualcun altro: cercheranno tutti di ammazzarsi (non sei molto ottimista di carattere Paolo, anzi mi sa tanto che assomigli ad un certo Notradamus con le sue previsioni catastrofiche per il futuro! ndG). E uno dei modi più veloci per farlo è certamente quello delle gare automobilistiche. C'è da dire però che, nel XXV secolo, le macchine saranno lievemente



mente contro un muro alla prima manovra azzardata (succede già troppo spesso con le automobili attuali..chissà nel futuro; previsione azzeccata! ndG). Cosa fare dunque? Bhè, vi sembrerà incredibile, ma giocando a Stun Runner si ha l'impressione che abbiano trasformato in zone destinate alla viabilità intere reti fognarie.

tossiche del percorso, la versione più economica delle medesime consistente in un paio di mollette da applicare al naso, un paio di stivali in gomma e un petofono nucleare che (non vi dico come) vi procura un'improvvisa, brusca accelerazione.

Paolone

# STUN RUNNER

**Oggi si fanno gare dappertutto, c'è chi le fa sulle piste, chi emula questi ultimi in autostrada, chi gareggia in aria, chi lo fa col motoscafo nei torrenti in piena... E nel futuro dove gareggeremo? Ma nelle fognature, no!?**

(ma poco, eh, mi raccomando) diverse da quelle attuali, viaggeranno all'effimera velocità di 900 miglia all'ora (ci pensate? La mitica 1000 miglia in un'ora e dieci minuti circa) e se tireranno sotto qualcuno, col cavolo che riuscirà a prendere il numero di targa! Dunque, in un quadro della situazione simile, non si potrà neppure concepire un sistema stradale come il nostro, dato che un qualsiasi mezzo finirebbe inesorabil-

Insomma, ci siete voi che viaggiate in immense tubature, per poi sbucare all'improvviso all'aria aperta, non vi ricorda tutto ciò una scena di Ghostbusters II? Soprassediamo. Lo scopo del gioco è, come intuibile, correre all'impazzata verso un'imprecisata meta, cercando di eliminare (nel senso letterale del termine, cioè con una bella laserata) tutti gli avversari ed, eventualmente, fare tesoro di alcune piattaforme bonus che potranno aiutarvi, e cioè, un intero set di bombole d'ossigeno per resistere alle esalazioni



In percorsi pericolosi come questi ogni manovra richiede un certo impegno da parte del giocatore: qui siamo in fase di sorpasso.



ATARI LYNX	
<b>GRAFICA</b> + velocissima e coloratissima + effetto 3D fedele all'originale	<b>90</b>
<b>SONORO</b> + Nella media del Lynx - Meglio ascoltarlo in cuffia	<b>70</b>
<b>GIOCABILITA'</b> + Difficoltà ben calibrata + In definitiva è la migliore conversione di SR	<b>80</b>
<b>ATARI</b>	<b>85</b>

Eccolo! qui siamo all'imboccatura dell'enorme tubo fognario in cui dovete gareggiare contro tanti altri concorrenti.

HEY PICCOLO!  
È VERO CHE IL TUO È A COLORI?

VUOI PROPRIO VEDERLO?



# NUOVO ATARI LYNX

IL VIDEOGIOCO PORTATILE A COLORI  
CON GRAFICA A 16 BIT E SUONO STEREO A 32 BIT

**A SOLO 189.000 LIRE**

In vendita presso tutti i migliori  
negozi di giocattoli e di Hi-Fi



ATARI ITALIA S.p.A. - Via Bellini, 21  
20095 Cusano Milanino (MI) - Tel. 02/6134141

# LA SEGNALETICA DI CONSOLE MANIA

Per indicare con immediatezza il giudizio del gioco, abbiamo deciso di creare una segnaletica particolare dove troverete tutte le informazioni riguardanti il gioco preso in esame.

Nel palo che vedrete a sinistra in alto in ogni recensione troverete un triangolo con il genere del gioco recensito, un cerchio con il punteggio globale assegnato dalla Redazione, e un cartello con delle informazioni riguardanti il gioco stesso.



## ARCADE ADVENTURE

Rappresenta i giochi dove è necessario muovere il proprio personaggio alla ricerca di qualcosa: tesori, oggetti, armi, eccetera. In questo genere di giochi potrebbe essere anche necessario utilizzare armi contro i nemici o risolvere enigmi.



## PUZZLE

Sono i giochi che richiedono un certo ragionamento per essere risolti e che difficilmente richiedono abilità con joystick o joypad. Un esempio classico di questo genere di giochi è Tetris o Columns.



## PLATFORM

Gioco in cui le piattaforme sono basilari. Il protagonista non deve far altro che muoversi da una piattaforma all'altra cercando di terminare il gioco (inglobare i nemici, mangiare tutti i frutti dello schermo, ecc.).

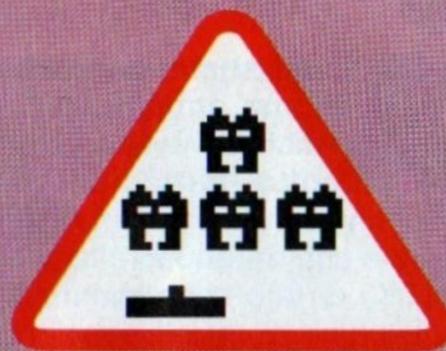


## PUNTEGGIO GLOBALE

Ogni gioco recensito ha il suo particolare giudizio di grafica, sonoro e giocabilità. La grafica rappresenta una valutazione dello scrolling, degli sprite e di tutta l'animazione. Il punteggio relativo al sonoro si basa invece sulla musica del gioco e sugli effetti, mentre la giocabilità tiene in considerazione quanto un gioco è facile da gestire e invoglia a essere giocato, nonché quanto tempo impiega il joypad o joystick a comunicare ai personaggi la mossa desiderata.

Il punteggio globale tiene conto di questi tre fattori e unisce a loro anche la qualità delle istruzioni e della confezione, nonché della presentazione che appare all'inizio e delle opzioni.

I punteggi vanno da un minimo di 10 a un massimo di 100.



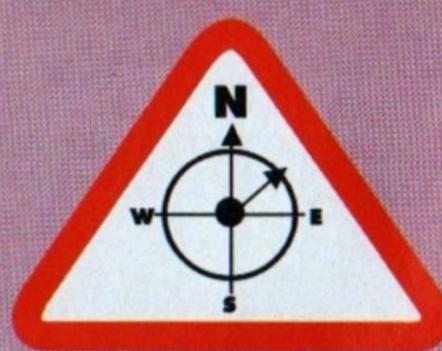
## SHOOT'EM-UP

In italiano Spara e Fuggi. Sono generalmente i giochi spaziali dove è necessario sparare contro i nemici e fuggire da loro in ogni direzione.



## SPORT

Rappresenta giochi di genere sportivo, dove dovrete affrontare competizioni varie.



## STRATEGIA E SIMULAZIONE

Sono quei giochi che simulano la realtà e che richiedono capacità tattiche e conoscenza per essere risolti.



## RPG

In italiano Giochi di Ruolo, e rappresenta quei giochi dove ogni personaggio è soggetto a determinate regole di comportamento, qualità umane e fisiche.



## BEAT'EM-UP

In italiano Picchiaduro, e rappresenta quei giochi che richiedono l'uso di pugni e calci per sbarazzarsi dei nemici.



## DRIVING

Giocchi di guida. Qualsiasi gioco in cui il pilotaggio di un veicolo abbia la prevalenza su tutte le altre caratteristiche.



GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	2

# ALISSIA™

## DRAGOON

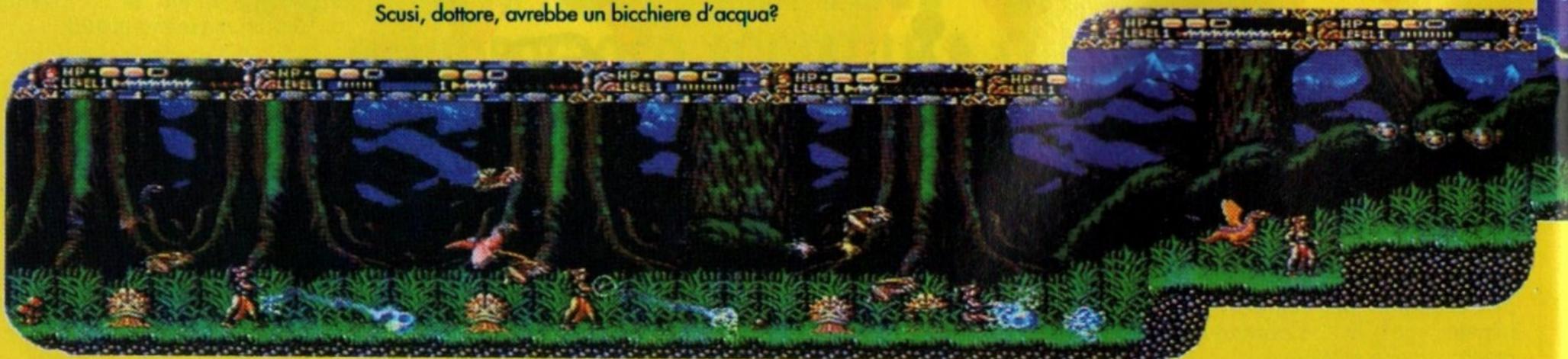


**Vi ricordate l'anteprima di questo gioco nella rubrica "Made in Japan" di alcuni numeri fa? Diceva che questo titolo avrebbe dato una nuova spinta ai platform su MD! Ma valeva la pena di aspettare tutto questo tempo?**



Scusi, dottore, avrebbe un bicchiere d'acqua?

**A**lcuni sostengono che alcune antiche civiltà antiche avevano poteri molto particolari che scaturivano da una fonte interiore e che davano loro la possibilità di fare cose inimmaginabili; uno di questi popoli ormai estinti era quello degli Aztechi, e in questo splendido gioco la storia è incentrata su di loro. La storia inizia all'epoca in cui questo popolo era all'apice della propria evoluzione e dominava gran parte





Avviciniamoci alla terra del malvagio...



Addentriamoci nella scura caverna assieme al sopracitato gallinosauo!

Purtroppo il caso volle che questa idilliaca situazione venisse turbata da qualcosa: improvvisamente malcontento e malessere si diffusero tra la popolazione e questa iniziò a provare un tanto ingiustificato quanto malcelato astio nei confronti dei propri governanti.

to di notte dai personaggi più potenti di quella civiltà, e una sacerdotessa viene investita di tutto il potere raccolto e viene inviata alla ricerca della fonte

Traversando le pericolose rapide assieme al fido... uhm, gatto? Gattosauro? Boh!



dell'America del sud e centrale; era composto da gente pacifica che viveva in prosperità e armonia con la natura.

Era evidente che doveva essere all'opera un potere mistico e i capi degli indios decisero di ricorrere all'aiuto nel dio dei serpenti e dei draghi. Un antico rito religioso viene celebra-

del male. Il suo nome è (Bond, James Bond. NdAlex) Alisia e sarà vostro compito guidarla attraverso (stupendi) scenari di ogni genere sino a farle raggiungere il malefico essere e

sconfiggerlo prima che porti il male tra la sua gente. Benché la giovane sacerdotessa possa sembrare carina ma fragile, l'apparenza, vi assicuro, inganna! Infatti a protegger-



MILANO, via S. Prospero 1



ROMA, via Degli Scipioni 109-111

SEGA MEGA-CD	769000
SEGA MEGADRIVE INTERNAZ.	279000
CLUSTER STICK E's x SEGA MD	99000
GAME ADAPTOR	49900
JOYSTICK ORIGINALE SEGA	44900
SG FIGHTER per MEGADRIVE	46900

**giochi**

688 ATTACK SUB	99900
ARCUS ODYSSEY	129900
ARROW FLASH	52900
BACK TO THE FUTURE III	99900
BATMAN	95900
BIMINI RUN	92900
BUCK ROGERS Countdown Doomsday	129000
CALIFORNIA GAMES	99900
CRACK DOWN	51900
CYBERBALL	51900
DARK CASTLE	79900
DICK TRACY	84900
EL VIENTO	129900
ERNEST EVANS	131900
EXILE	131900
F-22 INTERCEPTOR	99900
FANTASIA Disney	109900
FATAL LABIRINTH	79500
FATAL REWIND	119900
FLICKY	49900
GAIARES	129900
GAIN GROUND	35900
GALAXY FORCE II	107900
GHOSTBUSTERS	79500
GHOSTBUSTERS Giapponese	69900
GHOULS'N GHOSTS	112900
GOLDEN AXE	79900
GOLDEN AXE II	109900
HARD DRIVIN'	109900
HEAVY NOVA	118900
JAMES POND	79500
JEWEL MASTER	95900
JOE MONTANA II FOOTBALL	99900
JOHN MADDEN FOOTBALL '92	107900
KAGEKI	96900
KING'S BOUNTY	109900
LAKERS VS. CELTICS	92000
LAST BATTLE	79500
MARBLE MADNESS	99900
MARIO LEMIEUX HOCKEY	99900
MERCS	97500
MICKEY MOUSE Castle Illusions	99900
MIDNIGHT RESISTANCE Giap.	79900
MIGHT AND MAGIC	126900
MIKE DITKA POWER FOOTBALL	95900
MS. PACMAN	76900
MYSTIC DEFENDER	99000
PAPERBOY	119900
PGA TOUR GOLF	99900
PHANTASY STAR III	139900
PIT FIGHTER	115900
POPULOUS	119900
QUACKSHOT	99900
ROAD RASH	119900
ROBOCOD James Pond 2	104900
ROLLING THUNDER 2	118900
SAINT SWORD	99900
SHADOW OF THE BEAST	109900
SOL-DEACE	131900
SONIC THE HEDGEHOG	104900
SPEEDBALL 2	99900
SPIDER MAN	89500
SPIDER MAN Giapponese	59900
STARFLIGHT	129900
STREETS OF RAGE	106900
SUPER HANG-ON	84900
SUPER MONACO G.P.	83900
SUPER OFF ROAD	96900
SUPER REAL BASKETBALL	79500
SUPER VOLLEY BALL	79500
SYD OF VALIS	101900
TARGET EARTH	99900
TASK FORCE HARRIER	107900
THE FAERY TALE ADVENTURE	119900
THE IMMORTAL	117900
THUNDER FORCE III	116900
TOKI	99900
TRAYSIA	131900
TURRICAN	64900
ULTIMATE QUIX	79500
WARRIOR OF ROME	118500
WARSONG	109900
WINTER CHALLENGE	106900
WONDER BOY 5 In Monster World	129000
WORLD CUP SOCCER	79500
WRESTLE WAR	99900

**giochi per MEGA CD**

ERNEST EVANS	135900
FUNKY HORROR BAND	118900
HEAVY NOVA	143900

**149900 GAME BOY** Incl. TETRIS

29900	CAR ADAPTOR
33900	CARRY CASE
29900	GAME LIGHT
29900	ILLUMINATOR
56900	LIGHT BOY
33900	PORTABLE CARRY ALL
<b>giochi</b>	
54900	ADVENTURE ISLAND
68900	ALTERED SPACE
68900	ASTEROIDS
68900	ATOMIC PUNK
75900	ATTACK of the KILLER TOMATOES
54900	BART SIMPSON'S Escape Camp
34900	BASES LOADED
75900	BATMAN
75900	BATTLETOADS
75900	BEETLEJUICE
73900	BILL & TED'S Excellent Advent.
73900	BILL ELLIOTT'S NASCAR CHALL.
77900	BO JACKSON'S FOOTBALL/BASEBALL
54900	BUBBLE BOBBLE
31900	BUBBLE GHOST
75900	BUGS BUNNY 2 Crazy Castle
51900	BURAI FIGHTER DELUXE
59900	BURGERTIME DELUXE
75900	CAESARS PALACE
54900	CASTLEVANIA ADVENTURE
69900	CASTLEVANIA II Belmont's Rev.
29900	CATRAP
54900	CHOPLIFTER II
39500	COSMO TANK
59900	CRYSTAL QUEST
35900	CYRAID
75900	DAYS OF THUNDER
75900	DICK TRACY
72900	DOUBLE DRAGON II
75900	DOUBLE DRIBBLE 5 on 5
54900	DRAGON'S LAIR
75900	DUCK TALES
39900	DYNABLASTER
39900	EXTRA BASES
84900	F1 RACE + Adattatore 4 Giocat.
83900	FACEBALL 2000
79000	FINAL FANTASY LEGEND
59000	FIST OF THE NORTH STAR
54900	GARGOYLE'S QUEST
75900	GAUNTLET II
54900	GHOSTBUSTERS II
38500	GO GO TANK
37500	GODZILLA
54900	GREMLINS 2
37900	HAL WRESTLING
33000	HEIANKYO ALIEN
44900	HYPER LODE RUNNER
69000	JEOPARDY!
69900	KICK OFF
39900	KING OF THE ZOO
69000	KUNG FU MASTER
35900	LOOPZ
75900	MARBLE MADNESS
78900	MEGAMAN II
72900	MICKEY'S DANGEROUS CHASE
62900	MISSILE COMMAND
55000	MR. CHIN'S GOURMET PARADISE
63900	MS. PACMAN
65000	MYSTERIUM
67900	NBA ALL STAR CHALLENGE
66900	NINJA BOY
77900	NINJA GAIDEN
77900	NINJA TURTLES II
54900	NINTENDO WORLD CUP
72900	OPERATION C
32900	PLAY ACTION FOOTBALL
65000	POWER MISSION
54900	POWER RACER
75900	PRINCE OF PERSIA
79000	R-TYPE
39900	RADAR MISSION
54900	REVENGE OF GATOR
72900	ROBOCOP 2
69000	ROLAN'S CURSE
33900	SERPENT
68900	SNEAKY SNAKES
39900	SOLAR STRIKER
54900	SOLOMON'S CLUB
54900	SPIDER MAN
36900	SPUD'S ADVENTURE
75900	SQUARE DEAL
75900	STAR SAVER
75900	SUPER HUNCHBACK
54900	SUPER MARIO LAND
44900	TAIL GATOR
34900	TASMANIA STORY
73900	THE ADDAMS FAMILY
72900	THE CHESSMASTER
72900	THE PUNISHER
68000	TURRICAN
75900	ULTRA GOLF
75900	WHEEL OF FORTUNE
75900	WORLD CIRCUIT SERIES
69900	WWF SUPERSTARS

**SEGA GAME GEAR** 269000

GAME GEAR + COLUMNS	299900
TV TUNER PACK	249900
DELUXE VIDEO GAME CASE	42900
MASTER GEAR CONVERTER	49900
<b>giochi</b>	
BATTER UP	59000
DRAGON CRYSTAL	63900
FACTORY PANIC	59500
FANTASY ZONE	59900
G-LOC	72900
KINETIC CONNECTION	59000
MICKEY MOUSE Castle Illusions	63900
MS. PACMAN	59000
NINJA GAIDEN	79900
OUT RUN	71900
PENGO	59500
PSYCHIC WORLD	63900
PUTT & PUTTER	59500
SHINOBI	72900
SLIDER	72900
SOLITAIRE POKER giapp.	59000
SOLITAIRE POKER	71900
SONIC THE HEDGEHOG	79900
SUPER GOLF	72900
SUPER MONACO G.P.	69900
WOODY POP	59500
WORLD CLASS LEADERBOARD	71900

**239900 LYNX** incl. Cal.Games

<b>179900 LYNX NUOVO</b>	
36900	ADATTATORE PER AUTO
32500	ALIMENTATORE PER LYNX
36900	BORSA PER LYNX
12600	CAVO COMLYNX
12500	SUN VISOR/SCREEN GUARD
<b>giochi</b>	
67900	A.P.B.
67900	AWESOME GOLF
67900	BILL & TED'S Excellent Advent.
59900	BLUE LIGHTNING
59900	CALIFORNIA GAMES
67900	CHECKERED FLAG
59900	CHIP'S CHALLENGE
67900	CRYSTAL MINES II
59900	ELECTROCOP
59900	GATES OF ZENDOCON
59900	GAUNTLET
67900	HARD DRIVIN'
67900	ISHIDO The way of stones
67900	KLAX
67900	MS. PACMAN
67900	NINJA GAIDEN
67900	PACLAND
67900	PAPERBOY
87900	QIX
67900	RAMPAGE
67900	ROAD BLASTERS
67900	ROBO-SQUASH
67900	ROBOTRON
67900	RYGAR
67900	SCRAPYARD DOG
67900	SHANGHAI
59900	SLIME WORLD
67900	STUN RUNNER
67900	SUPER SKWEEK
67900	TOKI
67900	TOURNAMENT CYBERBALL
67900	TURBO SUB
87900	ULTIMATE CHESS CHALLENGE
67900	VIKING CHILD
67900	WARBIRDS
67900	XENOPHOBE
67900	XYBOTS
67900	ZARLOR MERCENARY

**NEO GEO** 499000

NEO GEO JOYSTICK CONTROLLER	111000
NEO GEO MEMORY CARD	62000
<b>giochi</b>	
2020 SUPERBASEBALL	225000
ALPHA MISSION II	225000
BASEBALL STAR PROFESSIONAL	167000
BLUE'S JOURNEY	167000
CROSSED SWORDS	269000
CYBER-LIP	108000
EIGHT MAN	269000
FATAL FURY	269000
FOOTBALL FRANZY	269000
GHOST PILOTS	225000
GOLF TOP PLAYER	167000
LEAGUE BOWLING	108000
MAGICIAN LORD	167000
NAM '75	108000
NINJA COMBAT	167000
PUZZLED	108000
RIDING HERO	167000
ROBO ARMY	225000
SENGOKU	225000
SOCCER BRAWLN	269000
THE SUPER SPY	167000
THRASH RALLY	269000

**vendita per corrispondenza in tutta Italia tel. 02 / 874580**  
 874593

Informazione: nei negozi PERGIOCO trovate i giochi di società, i videogames per Amiga, PC, Atari st, Commodore 64, Amstrad, i giochi di ruolo, miniature fantasy in lega di piombo e tutto quanto occorre per dipingerle, wargames, boardgames, aquiloni, scacchiere elettroniche Kasparov, cataloghi ragionati ed un costante servizio di informazione per chi conosce il gioco e per chi vuole conoscerlo.

Informazione: i prezzi possono variare senza possibilità di preavviso e la disponibilità è fluttuante: alcuni giochi possono esaurirsi definitivamente, altri momentaneamente in attesa di rifornimenti. Nel settore delle console e consolegames veramente nulla può darsi per scontato, ma in definitiva stiamo lavorando sistematicamente per accontentarvi.

**NINTENDO giochi**

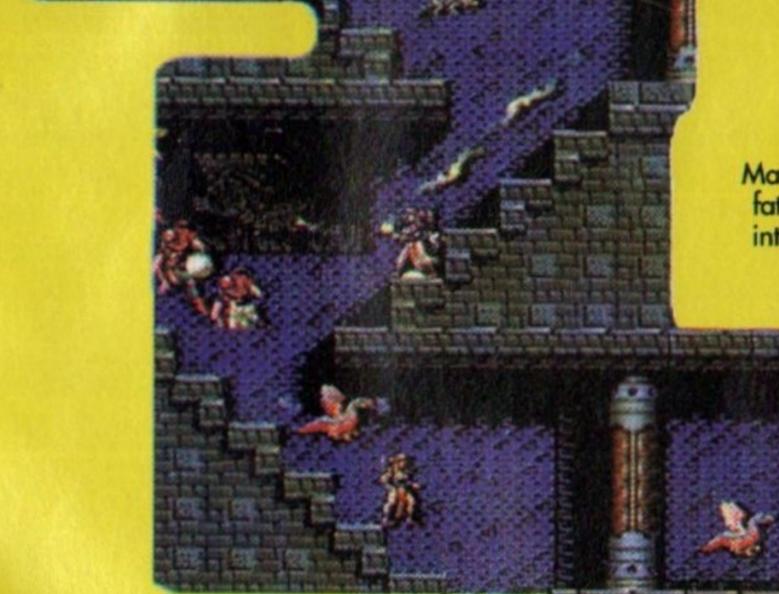
49000	A BOY AND HIS BLOB
99900	ADVENTURE ISLAND Part 2
57000	BLACK MANTA
79900	CALIFORNIA GAMES
89900	CAPTAIN PLANET
49000	COBRA TRIANGLE
79900	CORVETTE ZR-1 CHALLENGE
89900	CRACKOUT
69900	DEFENDER OF THE CROWN
49000	GUARDIAN LEGEND
79900	HYPER SOCCER
57000	JOURNEY TO SILIUS
99900	KICK OFF
89900	LOLO 3
49000	LOW G MAN
99900	MANIAC MANSION
79900	MARBLE MADNESS
99900	NINJA TURTLES II
62900	NINTENDO WORLD CUP
89900	NORTH & SOUTH
49000	PAPERBOY
49000	PIN BOT
69900	RAD GRAVITY
89900	RAINBOW ISLANDS B. Bobble 2
89900	ROAD BLASTERS
89900	ROBOCOP 2
89900	ROLLERGAMES
72900	RYGAR
72900	SNAKE RATTLE N ROLL
49000	SOLAR JETMAN
57000	SOLOMON'S KEY
99900	STAR WARS
89900	SUPER MARIO BROS 2
89900	SUPER MARIO BROS 3
89900	THE NEWZEALAND STORY
89900	THE SIMPSONS
49000	TIME LORD



E il mio raggio d'energia è più lungo della tua lancia, ecco!



Ma chi me l'avrà fatto mai fare di intraprendere la carriera del dentista?



la ci sono i poteri del Drago che le permettono di sparare un potente raggio di energia; inoltre potrà essere accompagnata da un fedele draghetto, da una fiamma, da un gallinosauro (neologismo indicante il prodotto di un improbabile "miscuglio" tra una gallina e un Gab... ops, un dinosauro. NdAlex), etc; ognuno di questi ha un proprio tipo d'arma che

verrà potenziata con dei power up che si trovano per strada.

Alisia, come i suoi compagni d'avventura, ha la possibilità di aumentare di livello esperienza, il che le permetterà di affrontare sempre meglio le orde di nemici e le avversità di altro genere che le sbarreranno la strada.

Lo stile di gioco racchiude un

po' di particolari simili a quelli presenti in giochi come Strider, o Rastan; si tratta di un platform-game con una trama molto bella e avvincente, e anche se la grafica non è ai livelli ai quali ci ha abituato il MD, Alisia Dragoon è molto accattivante e lo giocherete sino in fondo.

Gabriele Pasquali

## MEGADRIVE

### GRAFICA

+ Discreti fondali  
+ ..e lo stesso dicasi dei personaggi

82

### SONORO

+ Molto belle le colonne sonore...  
+ ..e gli FX che insieme sono 182!

90

### GIOCABILITA'

+ Azione avvincente  
+ Gioco con trama interessante!

85

### GAME ARTS

Grazie a Computerland & Micromania

83



74

GIOCATORI

1 o 2

# NAXAT STADIUM

**Il baseball? Uno sport di uomini duri, senza tanti fronzoli, che sputano ogni due secondi e che colpiscono le palle come se si trattasse della testa del loro peggior nemico. Ma allora cosa ci fa uno di questi duri con una mazza con la base a testa di gattino?**

Buonina la grafica in questa schermata, no?



I baseball alla giapponese, direte voi. E avete ragione. Naxat Stadium è uno dei tipici giochi spor-

tivi dell'ovest rivisto in chiave giapponese attraverso gli occhi della secolare tradizione del sol levante. tutto il

che vi piacciono o meno) mentre vi si pareranno di

Ma un pochettino scarna in quest'altra.

Acc! Ne ho mancata un'altra!

gioco è pieno zeppo di personaggi tondeggianti, grassocci ed estremamente "superdeformed". I giocatori bassi e grassi, l'angioletto che sostituisce l'uomo in out, il personaggio che corre con la bandiera sugli spalti in caso di fuoricampo sono tutte cose che dovrete aspettarvi in questo gioco. Anche perché se non ve le aspettate ci rimarrete male (o bene, a seconda

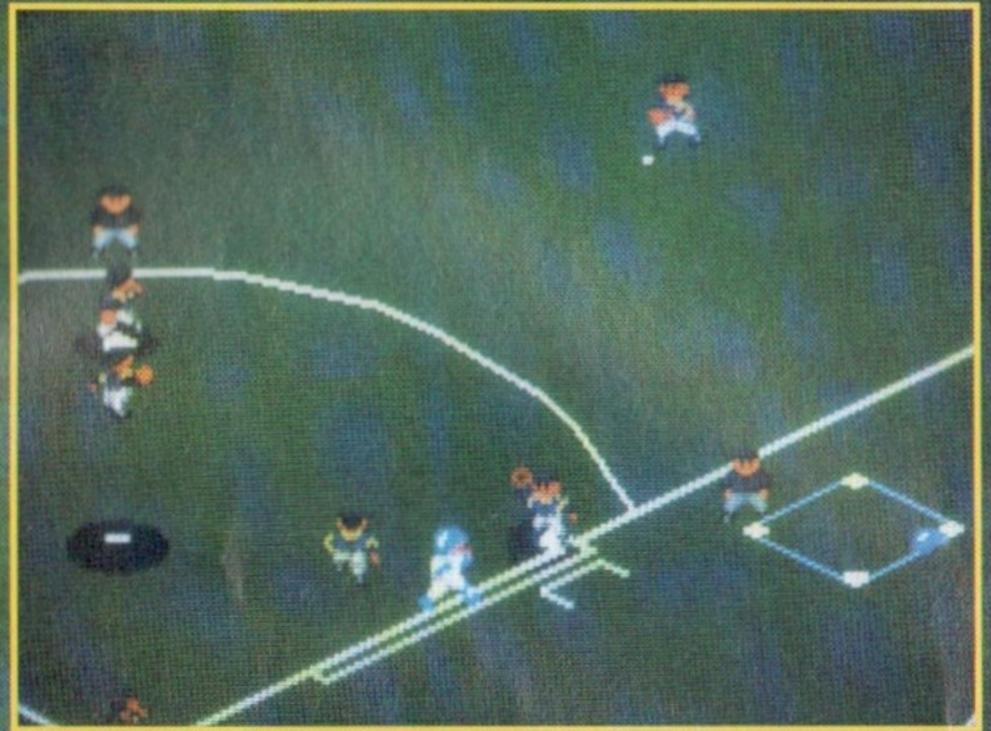


# TUM

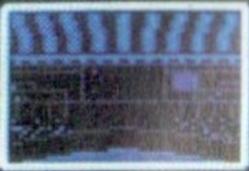
Oops! ci siamo...ci siamo...troppo tardi!

cabilità abbastanza buona, anche se un po' difficilotta. L'aderenza della simulazione con le regole vere e proprie sembra piuttosto buona, e l'azione di gioco è piuttosto fluida e lineare. E' semplice lanciare la palla ed è semplice effettuare gli Swing (le battute). Molto interessante la possibilità di scegliere il campo in cui disputare la partita, tra i quattro disponibili, ognuno con le proprie caratteristiche e la propria immagine grafica. Molto carino anche il fatto che tramite la scelta appena descritta si possa influenzare la possibilità che uno swing si

fronte durante lo svolgimento di una partita. Per il resto il gioco è un baseball abbastanza ordinario, con le varie opzioni del caso e una gio-



**SELECT STADIUM**

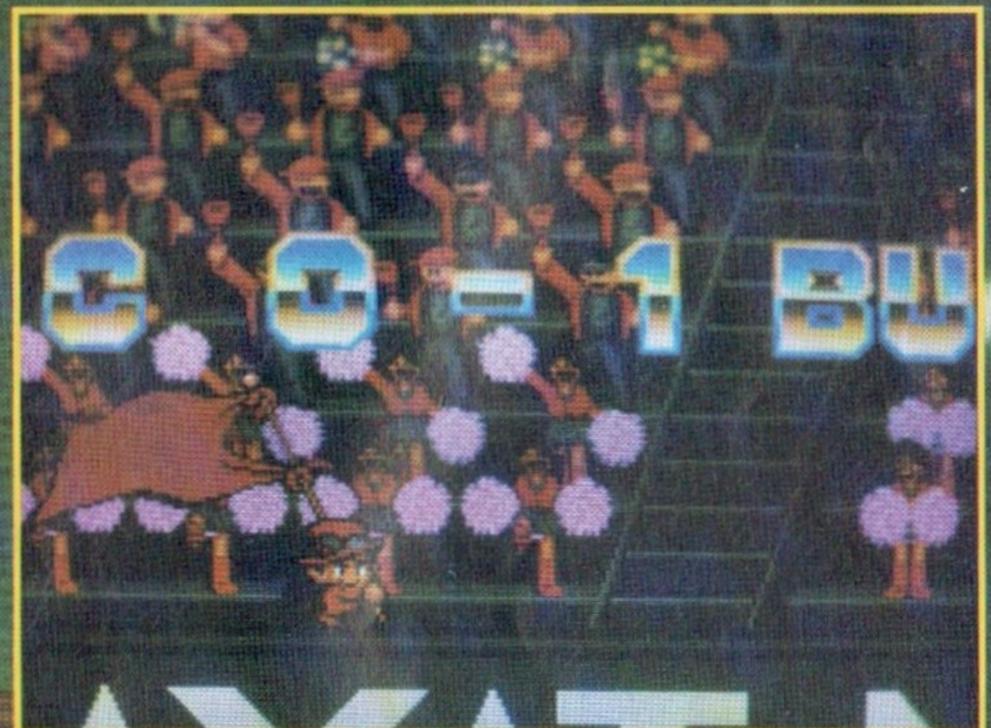
	<b>DM std.</b> 122m 100m	
	<b>JB std.</b> 120m 91m	
	<b>KS std.</b> 120m 91m	
	<b>SB std.</b> 120m	

Una discreta scelta di campi vi introduce al gioco.

trasformi in un Home Run (Ok, ok, traduco. Variando la lunghezza dei campi di gioco, in un campo "corto" è piuttosto facile battere un fuori-campo, mentre nei campi "lunghi" diventa più difficile).

Altro punto a suo favore è la possibilità di giocare in due contemporaneamente, e di poter giocare in otto l'opzione per il torneo.

Alex



Ecco il tipico spettatore-tifoso giapponese che corre con la bandiera a ogni fuori campo. Giusto giusto per farci il tiro a segno.

## PC ENGINE

**GRAFICA**  
+ Tocchi fantasiosi  
- Per il resto un po' scarna

71

**SONORO**  
+ Abbastanza buono

70

**GIOCABILITA'**  
+ Abbastanza avvincente  
- Forse un po' difficile

76

**NAXAT**  
Grazie a Flopperia

74

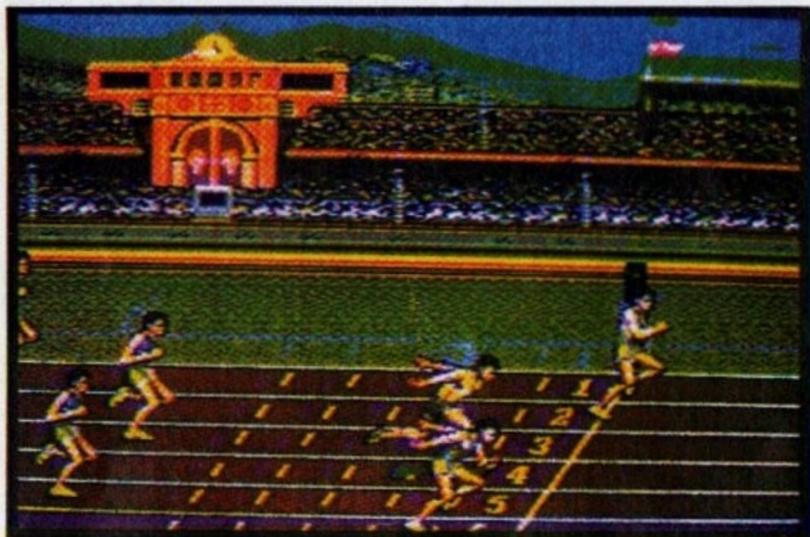
# la palla



Via Silvio Pellico, 20  
PINEROLO (To)  
Tel. + Fax 0121/78.435

TI PRESENTA LA MITICA CASSETTA OLIMPIADI DI BARCELONA 92

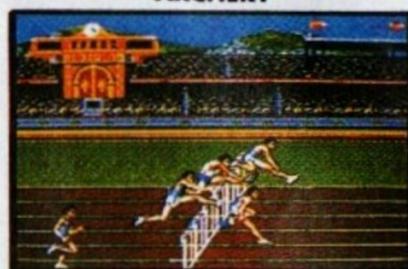
## "OLIMPIC GOLD"



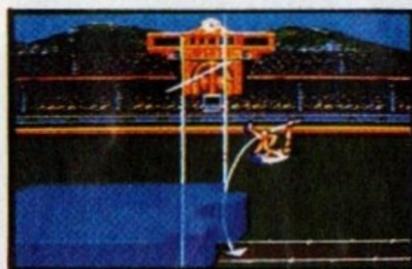
100m SPRINT



ARCHERY



110m HURDLES



POLE VAULT



200m FREESTYLE SWIMMING



3m SPRINGBOARD DIVING



HAMMER



ENTRA NELLA TUA SALA GIOCHI

CON GIG TIGER

GAME BOY

GAME GEAR

CONSOLE SEGA MEGA DRIVE  
ORIGINALE GIOCHI PREZIOSI



CON INCLUSA CASSETTA SONIC  
a L. 329.000

ASSISTENZA E GARANZIA GIOCHI PREZIOSI

LA PALLA è un  
mondo di videogiochi !

Ve lo garantisco .....

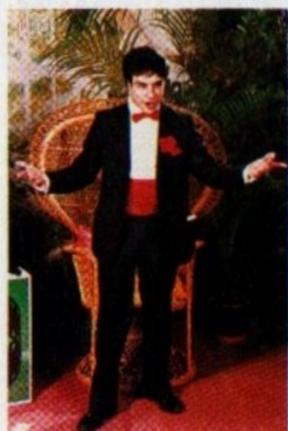
*Mag. Luis*

OLIMPIC GOLD PER SEGA  
OLIMPIC GOLD PER SEGA  
OLIMPIC GOLD PER SEGA

MASTER SISTEM  
MEGA DRIVE  
GAME GEAR

a L. 92.000  
a L. 109.000  
a L. 69.900

INOLTRE TROVERAI TUTTE LE CASSETTE SEGA e NINTENDO  
PER INFORMAZIONI TELEFONA ALLO 0121/78.435





GIOCATORI	2
LIVELLI	8
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

**Per la serie "meglio tardi che mai" eccovi una recensione di un gioco dell'anno scorso!! Beh, Magician Lord è piaciuto sia a me che al Gabibbo (leggi Gabriele Pasquali, NdD) e così ho deciso di occupare il poco spazio concessomi per questa fantasmagorica console con la recensione di questo gioco.**

# MAGICIAN LORD

**L**a scuola (non datemi del somaro, la q non è altro che una licenza poetica, quindi puramente voluta, NdD) non è mai stata facile por (immagino però che questa "o" non lo sia NdP) nessuno, tantomeno per quelli, come me, che non hanno molta voglia di stare chini sui libri.

Beh, tra questi "martiri scolastici" capeggiava (oltre a me, si intende, NdD) un tipo strano, un certo Gal Agise, che ormai aveva passato così tanto tempo tra i muri del liceo da diventare addirittura un soprammobile. Sembrava una mattina scolastica come tutte le altre, beh, non lo era, infatti la terribilissima professoressa Giuseppina Purri (nota bacchettona tra le pareti del sopracitato liceo) aveva i capelli raccolti con la coda, il che era presagio di tremende sventure. L'ultima volta che li aveva raccolti infatti un Concorde si era schiantato contro la torre di controllo e le quotazioni del dollaro erano calate addirittura di dieci punti. La prof non perse tempo ed appena entrata disse: "tu, Gal Agise, è da un po' che non ti sento in grammatica latina, vieni un po' qua..." Inutili furono la giustificazione scritta con la firma della Nonna (naturalmente falsificata, NdD) e la scena della crisi epilettica. Morale della favola un bel tre sul registro.

Questo seccò estremamente il caro Gal, il quale voleva mantenersi anche in latino, come nelle altre materie, sulla media del quattro. A nulla servì pregare in ginocchio l'innominata per alzare il volto. La prof aggiunse inoltre: "l'unico modo possibile affinché tu possa meritare una sufficienza è distruggere tutti i libri di grammatica! Vergognati!".

Far sparire tutti i libri di grammatica latina, mah, a prima vista era proprio una "impossible mission", ma Gal riuscì nel suo intento, con la gioia di tutti gli amanti della lingua degli antichi Romani come me.

Fin qui tutto bene. Tuttavia nella sua classe c'era anche un leccone assurdo, da tutti soprannominato "cordone (ombelicale)", poiché stava sempre attaccato a tutti i professori, persino ai supplenti(!). Vi basti pensare che aveva avuto una mutazione genetica, stimolata dal troppo uso della lingua, che l'aveva trasformata addirittura in una specie di proboscite!!

Beh, vostro malgrado dovete impersonare proprio questo meschino e fetido individuo e recuperare tutti i libri sottratti da Gal (e cioè tutti quelli esistenti sul pianeta Terra).

Il gioco si articola su otto differenti livelli, tutti stracolmi di nemici e rompiscatole vari. Il gioco non è il massimo dell'originalità, (a me ricorda molto da



Ecco il nostro prode prode guerriero che sta per imbattersi con un'enorme gomitolino di lana!

vicino Mystic Defender per MD, però all'ennesima potenza, NdD), troverete infatti i soliti tesori da raccogliere ed i vari power-up. Attenzione però, quest'ultimi vi permetteranno un sacco di trasformazioni differenti, dipendenti solo dalle combinazioni in cui li metterete!

La giocabilità è abbastanza buona, eccetto alcune zone che a mio parere sono addirittura frustranti, la grafica è degna di coin-op, così anche il sonoro, anche se manca di digitalizzazioni cantate come ci aveva abituati il Neo Geo negli ultimi titoli, un gioco decisamente interessante, difficilissimo (e chi lo ha provato in sala giochi ne sa qualcosa), tuttavia dubito che una volta terminato (e cioè dopo un sacco di tempo) vi potrà ancora interessare. In sostanza un gioco indicato per tutti i fans degli arcade-adventure, a patto che siano disposti a rompere il porcellino di ceramica per comprarlo.

Dave

Ma che schifo! A me sembra di attraversare le viscere di un grande organismo pulpitante! e voi cosa ne dite?

Trasformati in ninja siete loto più abili, e di conseguenza potrete superare meglio le avversità presenti in questo punto del gioco (salti, etc.)



## NEO GEO

**GRAFICA**  
+ Eccezionale in alcune locazioni.  
+ Un po' banale ma comunque ben definita **86**

**SONORO**  
+ Wow! **92**

**GIOCABILITA'**  
+ Una sfida veramente ardua.  
- Una volta terminato perde però il suo interesse **80**

**SNK**  
Grazie a Console Generation **86**



92

# The Addams Family

Evitando con accortezza il drago liberiamo l'ennesimo membro della famiglia.

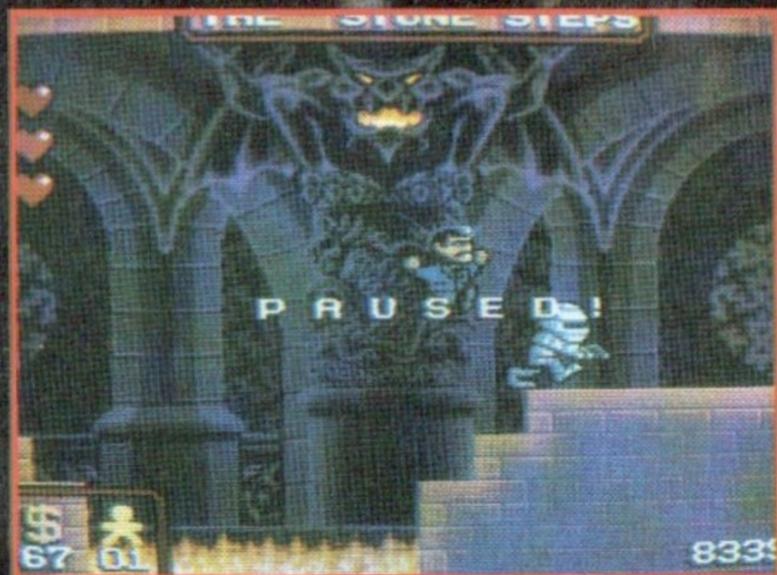
GIOCATORI	1
LIVELLI	MOLTI
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

**C**hi non conosce la famiglia più macabra di tutti i tempi? Gli allegri Addams, dopo una notissima serie di vecchi telefilm e un fortunato lungometraggio che li ha rilanciati ultimamente, sono arrivati anche sul monitor del nostro



Dopo una visita alla cripta di famiglia uno si sente veramente meglio...

Anche le cantine di casa di Alex hanno quest'aspetto...



sfogo, ma mi ci voleva proprio!), che per varietà di situazioni, schermi segreti, bonus vari e altre fantasiose amenità, richiama molto lo stile del mitico super Mario (tra l'altro lo sprite di Gomez gli assomiglia anche!). E' quindi dovere del baffuto capofamiglia recuperare i suoi consanguinei intrappolati nei meandri del maniero degli Addams, e vi assicuro che non sarà davvero un compito facile; per fortuna ogni volta che portate a termine qualcosa di significativo (come sconfiggere un determinato mostro gigante o liberare un parente) vi viene fornita una password che potrete inserire per ricominciare da quel punto ogni volta che riaccenderete la console. E non essendo presente una selezione di livelli di difficoltà, dato che il gioco è già settato su uno standard piuttosto difficilotto (leggasi molto longevo e in alcuni punti maniacalmente fru-

strante) vi torneranno utili sia le sopracitate password che gli infiniti CONTINUE fortunatamente a vostra disposizione.

Il gioco inizia in una notte di luna piena, con Gomez all'ingresso del suo maniero che aspetta che vi decidiate a muoverlo e nel frattempo si guarda attorno battendo ner-



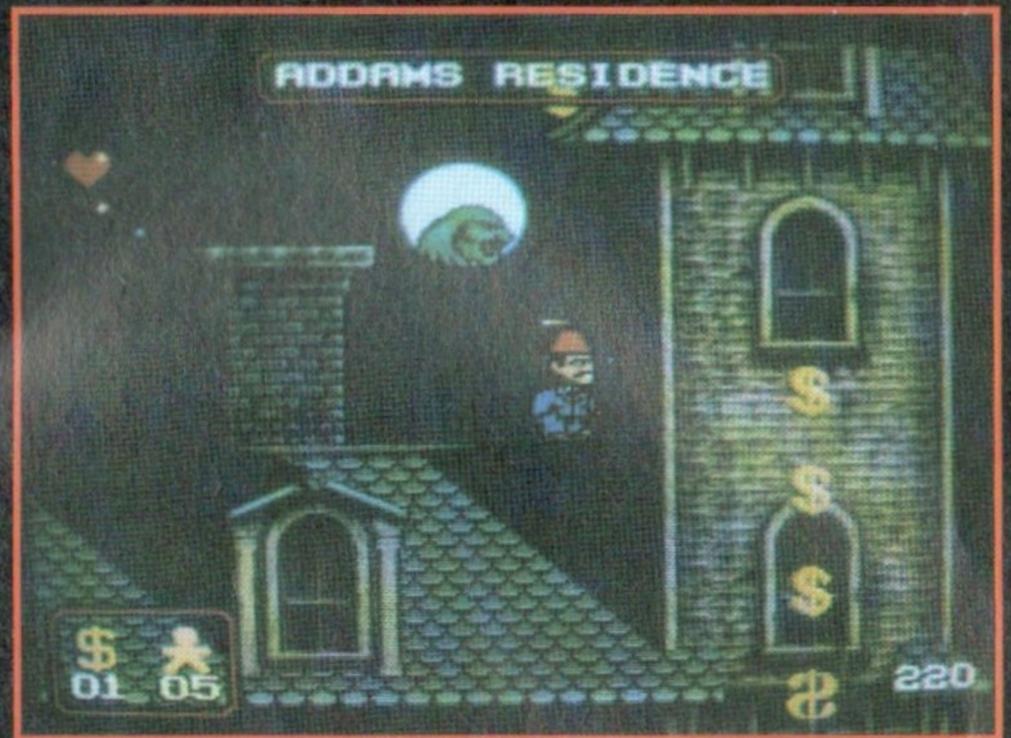


Perché non ne ho anch'io uno così, di cappello? Sai come sarebbe comodo nel traffico?

sa per infilarvi in una delle tante porte del soggiorno che danno accesso a delle stanze dove sono imprigionati i cari familiari, oppure potete girovagare per il giardino (ma farei meglio a dire cimitero) dove, tra passaggi segreti e bonus nascosti, dovrete trovare (guardate un po' su per il palo della forca) una simpatica elica da testa che vi permetterà di volare sul tetto della magione in cerca di vite extra. L'azione di gioco è molto fluida e potrete fare di tutto con lo sprite principale: saltare, rannicchiarvi, correre grazie a provvidenziali scar-

v o -  
s a -  
mente  
il piede  
per terra,  
con le mani  
in tasca.

Avete la possibilità di entrare dentro ca-



E qui c'è l'uccellaccio di cui si parlavo prima.

Attenzione a dove mettete i piedi...



pe da tennis, frenare con tanto di scivolata, volare e tirare di sciabola; inoltre una misteriosa G vi permetterà, se trovata, di eliminare per un limitato lasso di tempo tutti i nemici che toccherete nel vostro cammino. Eh sì, perché di nemici lo schermo sarà sempre zeppo e tutti diversi, buffissimi e adeguati allo stage in cui vi trovate: simpatici moscerini giganti nella serra, zombie di fuoco e cuochi impazziti nella cucina, fantasmi e streghe orripilanti nel cimitero ecc.

Per uccidere tutti i mostriciattoli dovrete saltare loro sopra (a mo' di Mickey Mouse nell'omonimo gioco, per intenderci) una o più volte, a meno che non siate in possesso di un'utile quanto letale sciabola. Ogni stage presenterà poi la sua buona dose di enigmi: come muri finti, botole da aprire, pulsanti da premere che azionano determinati meccanismi, e obiettivi secondari (come l'eliminazione di un certo uccellaccio appollaiato su una certa quercia) che, se portati a termine, si valeranno di valido aiuto nella risoluzione del gioco.

Tecnicamente la realizzazione dell'insieme è meravigliosa: la grafica dei fondali è tetra e ridicola nel contempo, così pure i numerosissimi

sprite tutti superbamente animati; i commenti musicali sono stupendamente orchestrati e ricostruiscono alla perfezione l'atmosfera del film; per tacere della presentazione davvero spettacolare dove la simpatica Mano della famiglia vi introdurrà al gioco.

Mi lamento spesso dell'eccessiva presenza di platform per Super Famicom, ma non posso fare a meno di apprezzare un ottimo prodotto come questo; finalmente una buona cartuccia per il 16 bit della Nintendo che non sia stata programmata in Giappone. Se i platform futuri per sf dovessero essere al livello di Addams Family, ben vengano! Allora mano al portafogli e comprate immediatamente questo capolavoro. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

SUPER FAMICOM	
GRAFICA + fluidissima + ben disegnata	91
SONORO + l'ineguagliabile sigla del telefilm + e molti altri indimenticabili motivetti	91
GIOCABILITA' + parecchio longevo - e difficile	90
OCEAN Grazie a Computerland & Micromania	92

Nintendo

# GAME BOY™

PUBLICIS - FCB/MAC

## NUOVO POTERE

## NELLE TUE MANI.



**GREMLINS 2** - Riuscirà Gitzmo a far fronte ai tremendi pericoli e al nuovo caos?



**SOLOMON'S CLUB** - Solo diventando un esperto di magia potrai salvare la principessa.



**SUPER R.C. PRO AM** - Gareggia in circuiti "pazzeschi", che richiedono tutta la tua abilità.

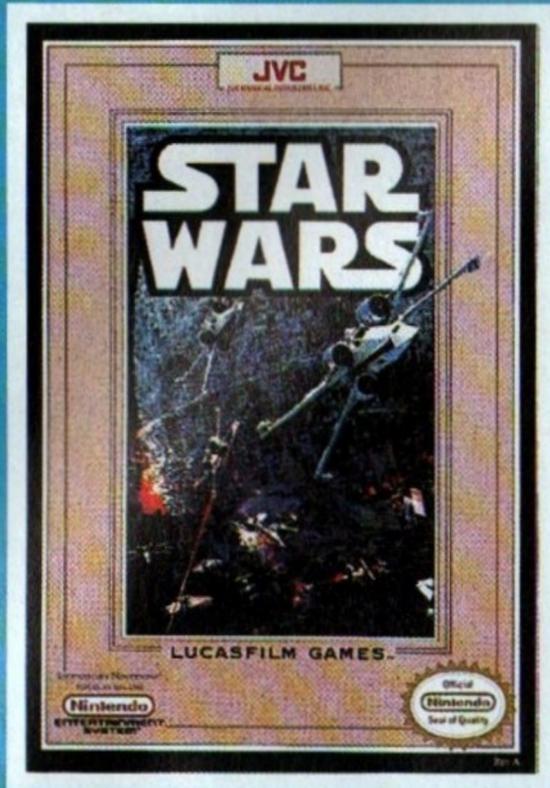




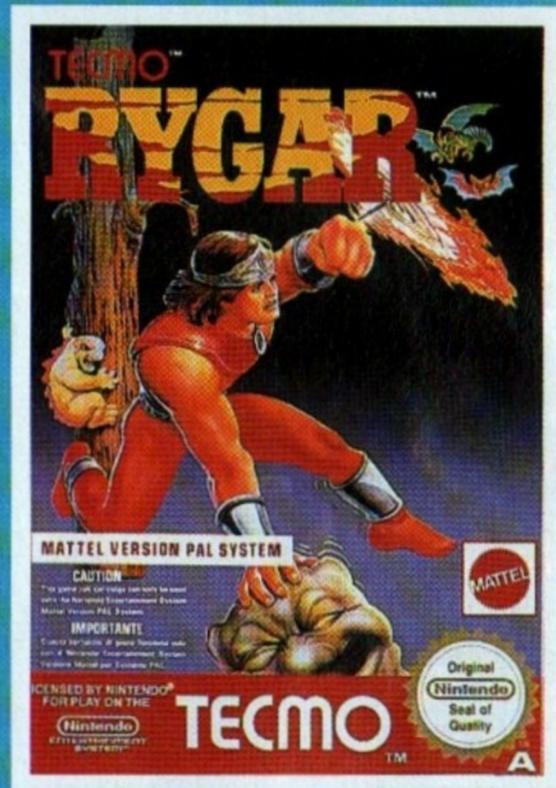
# Nintendo®

PUBLICIS - FCB/MAC

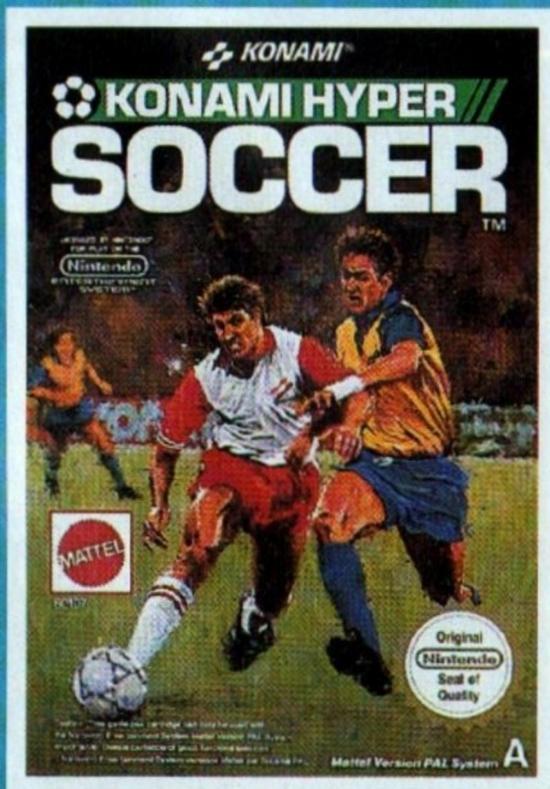
## NUOVO POTERE NELLE TUE MANI.



**STARWARS** - Dal film "Guerre Stellari", campione di incasso.



**RYGAR** - L'eroe è tornato per vincere il regno del male.



**HYPER SOCCER** - Una sfida strategica all'ultimo goal.





68

# BONANZA BROS

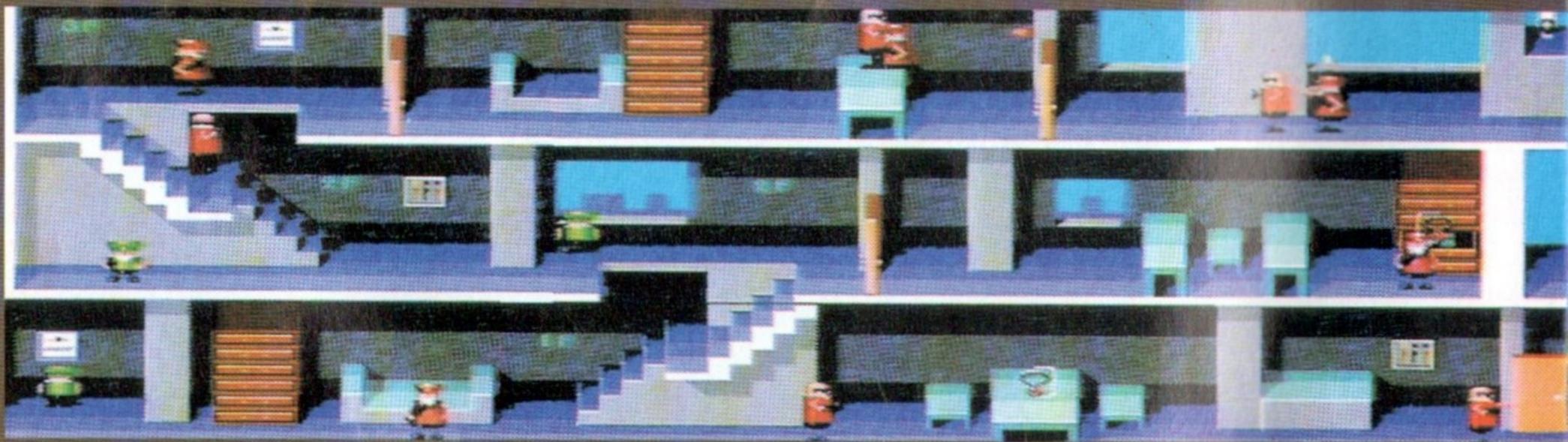
GIOCATORI	1
LIVELLI	10
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

I fratelli Bonanza sono infine giunti anche sul Master System, anche qui per rubacchiare in molti edifici nel tentativo di fare il più grande colpo del secolo!



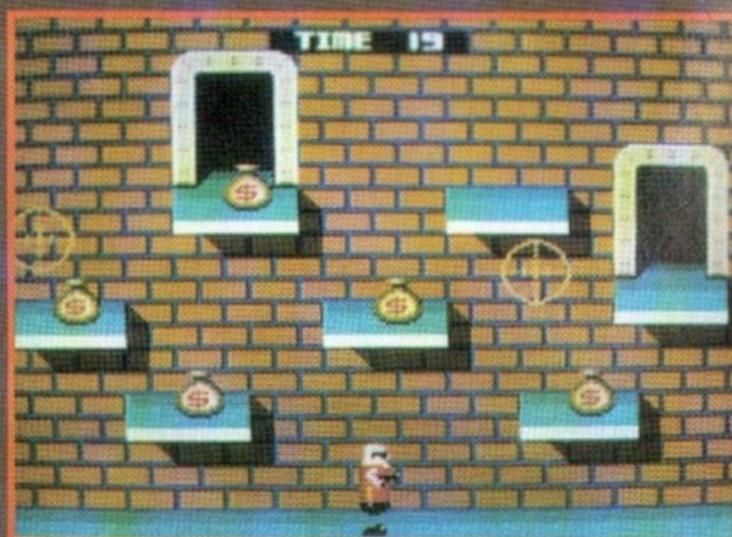
**B**adville... a prima vista una città tranquilla, dove la vita di ogni giorno si svolge normalmente, e l'ordine viene mantenuto sempre grazie alla polizia! Badville ha però un lato oscuro, infatti da qualche tempo le forze dell'ordine si sono accorte della presenza di un casinò truccato, una Zecca che stampa soldi falsi e altre imprese illegali. Questo luogo è anche il

Hmmm, vediamo se in qualcuna di queste slot machine riesco a trovare un po' di prove...



Quella piastra da 256 tonnellate non mi sembra molto rassicurante, o no?

Che pacchia! Qui i soldi bisogna solamente raccogliarli! I due mirini però incutono un certo rispetto...



luogo natio della coppia di ladri più famosa in quello Stato, i fratelli Bonanza; le loro azioni sono ben documentate nei registri della polizia e sono particolarmente ricercati.

Il capo della polizia è al corrente della situazione, ma non può fare nulla contro questi traffici illegali perché controllati da un'organizzazione criminale molto potente.

Non sapendo più cosa fare le forze dell'ordine chiedono aiuto ai fratelli



Bonanza proponendo loro un patto: se riusciranno a portare fuori da quelle co-

struzioni abbastanza prove per far in modo di incriminare i pesci grossi sarà

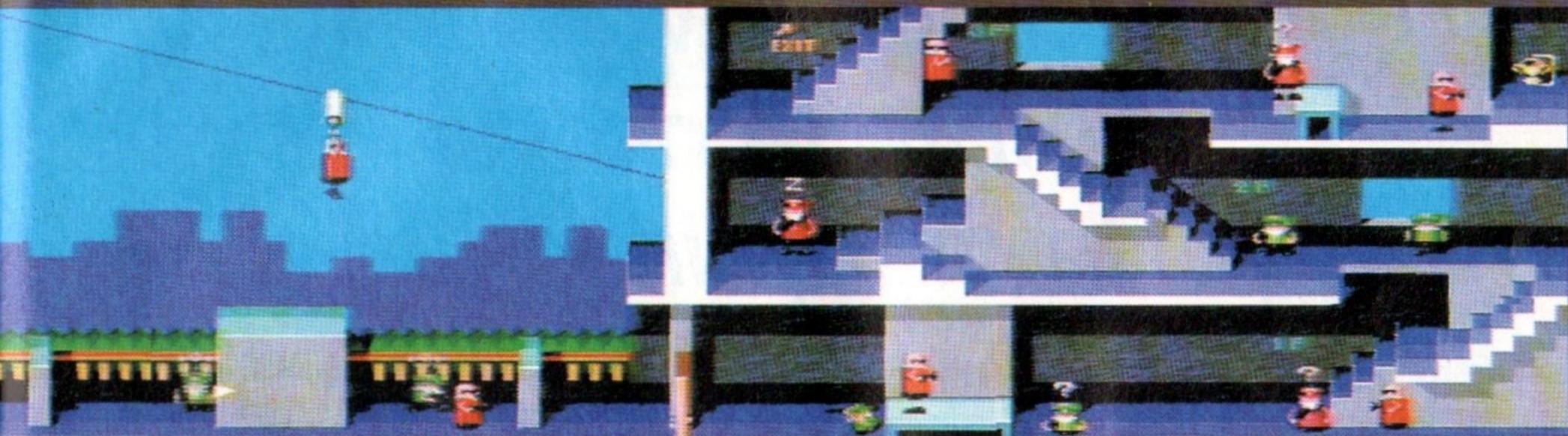
loro concessa la libertà totale. Il vostro scopo quindi è

Facciamo anche attenzione ai robot: sono decisamente pericolosi!

quello di infiltrarvi in numerosi edifici alla ricerca di oggetti da rubare stando ovviamente attenti alle guardie!

Bonanza Bros su Master System ha però perso un po' del suo fascino rispetto alla versione su MD: sebbene lo stile grafico sia praticamente lo stesso, come le scenette comiche, il divertimento è dimezzato, semplicemente perché non si può giocare in due contemporaneamente.

Inoltre, a quanto ho visto (7° stage) i livelli non sono poi così vari, si tratta sempre di case mentre su MD si doveva anche andare nelle miniere e in altri ambienti; insomma non è un gran gioco (secondo me non lo era nemmeno in versione arcade) e dopo un po' di tempo potrebbe

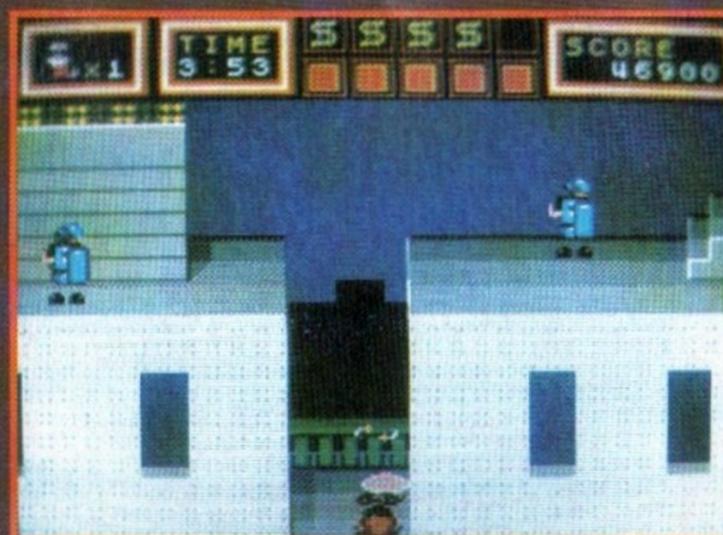


E alla fine arriviamo sempre allo scontro con i guardiani dei malviventi...

Ah, non è stata proprio una bella idea quella del salto!

risultare un tantino noioso.

Gabriele Pasquali



### SEGA MASTER SYSTEM

<b>GRAFICA</b> + Molto simile all'originale - Pochi colori	<b>72</b>
<b>SONORO</b> + Discrete musicchette	<b>69</b>
<b>GIOCABILITA'</b> + All'inizio divertente - A lungo andare un po' noioso	<b>70</b>
<b>SEGA</b>	<b>68</b>



**IMPORTAZIONE  
DIRETTA DI CONSOLE  
E VIDEOGAMES**

*Da noi troverai  
sempre le novità  
in anteprima!*



Viale Monte Nero, 15 • 20135 Milano • ☎ (02) 55.18.04.84 r.a. • Fax (02) 55.18.81.05 (24 ore)  
Negozio aperto al pubblico dalle 10 alle 13 e dalle 15 alle 19. Vendita anche per corrispondenza.





**GIOCATORI** 1  
**LIVELLI** 27 missioni  
**LIVELLI DI DIFFICOLTA'** 1 difficile

# DESERT STRIKE

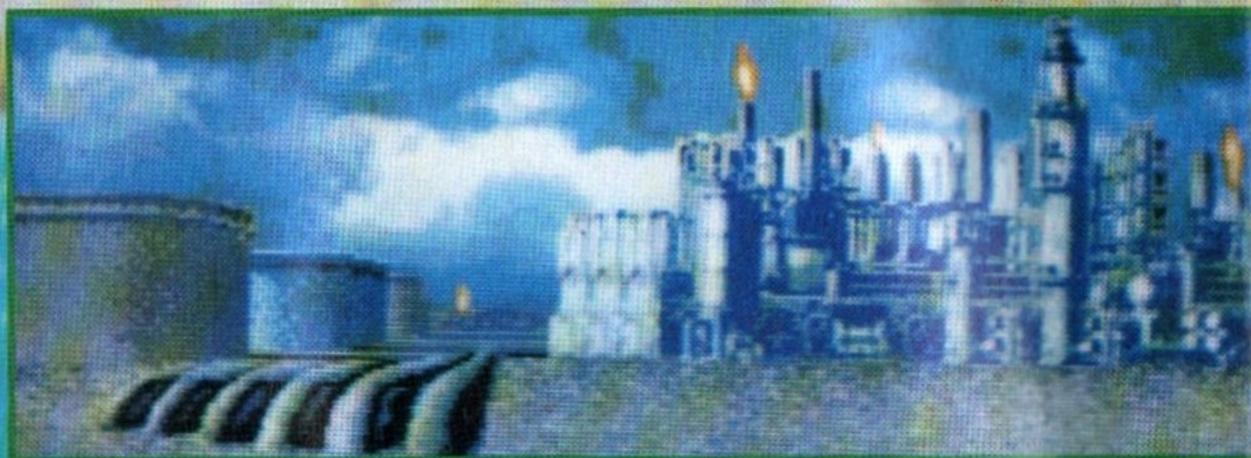
## RETURN TO THE GULF

### LO SCENARIO

territori un potente elicottero AH64 (alla cui guida ci sarete voi) che dovrà rendere nullo

**Un solo anno è passato dalla guerra nel Golfo e l'Electronic Arts ci presenta ora questo stupendo prodotto per MegaDrive che ripropone le vicende di quei giorni.**

Il Medio Oriente è sempre stata una zona della terra dove, per motivi di carattere storico, sociale, economico o politico si creano tensioni i cui effetti si ripercuotono su tutto il mondo. Lo scenario che ci presenta Desert Strike prende spunto da una di queste situazioni, in cui un folle visionario rischia di far iniziare un conflitto su larga



Una speciale azione militare pensata per bloccare i loschi piani del neo dittatore prevede di far penetrare nei suoi

l'apparato difensivo del despota, obbligandolo a una veloce e alquanto incruenta resa.



scala. Le super potenze, dopo aver esaurito la scorta di "munizioni" pacifiche quali ammonizioni o embarghi, si vedono costrette a passare questa "patata bollente" all'esercito.

### SHOOT'EM UP E STRATEGIA!

Desert Strike è sì uno shoot'em up in visione isometrica, ma non è affatto semplice come sembra! Appena cominciata la prima delle tante missioni che dovrete affrontare, vi accorgete che per poter

concludere con successo il salvataggio del prigioniero politico tenuto nascosto in un luogo misterioso (scopo della missione n°1), è necessario procedere con una certa strategia.

Prima di tutto bi-



# LE MISSIONI



Come avete letto all'inizio le missioni sono ben 27, ognuna presenta ambientazioni generalmente diverse e si svolgono in differenti periodi della giornata; Man mano che procedete nel gioco

queste diventeranno sempre più difficili da risolvere, ma per fortuna esiste un sistema di password che vi mette in condizione di riprendere l'avventura da dove avete smesso!



sogna portare a termine i compiti nel giusto ordine, se ad esempio non distruggete i radar prima di inoltrarvi in territorio nemico verrete immediatamente raggiunti da decine di macchine della difesa, oppure se non salvate particolari prigionieri non sarete mai in grado di capire dove sia situato il nascondiglio in cui è tenuta nascosta la personalità politica del vostro paese...

In secondo luogo non dovete andare in giro per lo schermo all'impazzata sparando a tutto ciò che si muove, infatti è bene fare buon uso dei missili vari e proiettili che disponete in numero limitato stando anche attenti al carburante che questo elicottero consuma sempre in discrete quantità; tuttavia c'è sempre l'opportunità di rifornirsi di fuel e armi in determinate zone di atterraggio e/o distruggendo depositi nemici.



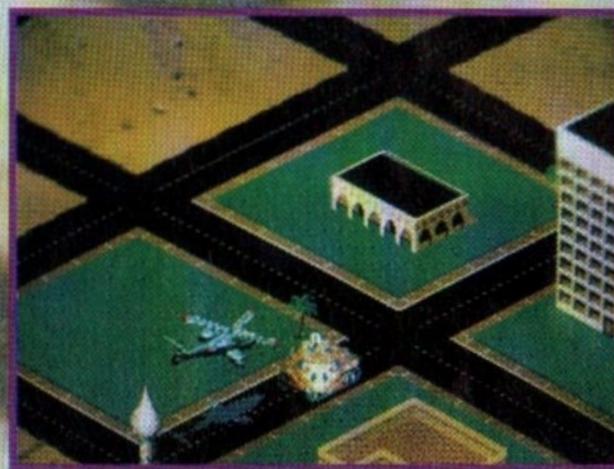
# IL GIOCO!

Desert Strike vanta una realizzazione quasi perfetta sotto ogni aspetto, e dobbiamo tenere conto anche che si tratta di una simulazione di guerra incentrata molto sull'azione che riprende molto bene la realtà!

E' il primo prodotto di questo genere su console realizzato a livelli molto buoni ed era naturale che fosse una software house occidentale come l'Electronic Arts a riuscire in questa

impresa; i giapponesi hanno l'indiscusso dominio per quanto riguarda shoot'em up e platform, ma per quanto riguarda le simulazioni...

Gabriele Pasquali



## MEGADRIVE

### GRAFICA

+ Scrolling dello sfondo ottimo!  
+ Oggetti e fondali disegnati bene

92

### SONORO

+ Ottimi effetti sonori realistici.  
+ Le classiche musiche in stile El.Arts.

90

### GIOCABILITA'

+ E' la cosa che più sorprende...  
+ Molto interessante e vario

92

## ELECTRONOC ARTS

Grazie a Computerland & Micromania

92

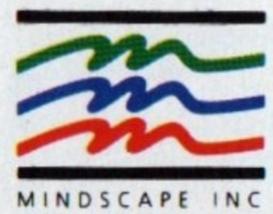
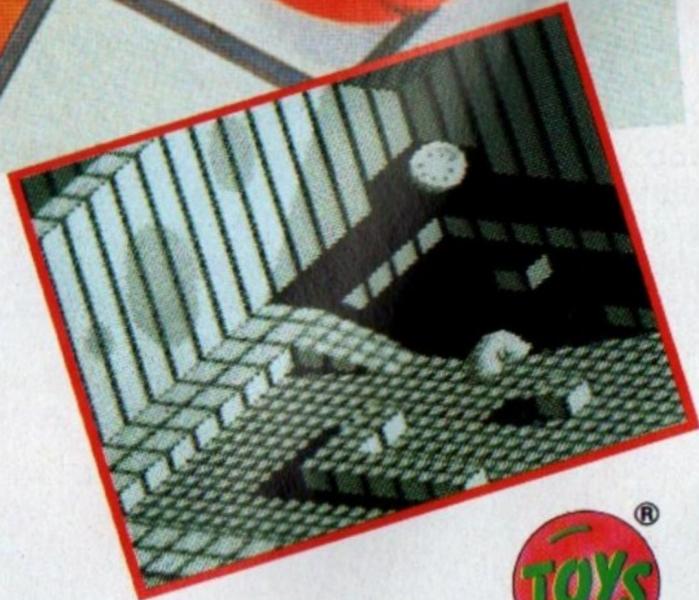
Nintendo®

GAME BOY™

GIOCARE  
E' PIU'  
FACILE CON....



Un incredibile gioco di abilità, velocità e lotta contro il tempo! Fai rotolare la tua biglia lungo piste tridimensionali. Attenzione alle trappole e ai nemici senza pietà tipo i famelici mangiatori di biglie. Accumula punti bonus e cerca la via più veloce per raggiungere il traguardo!



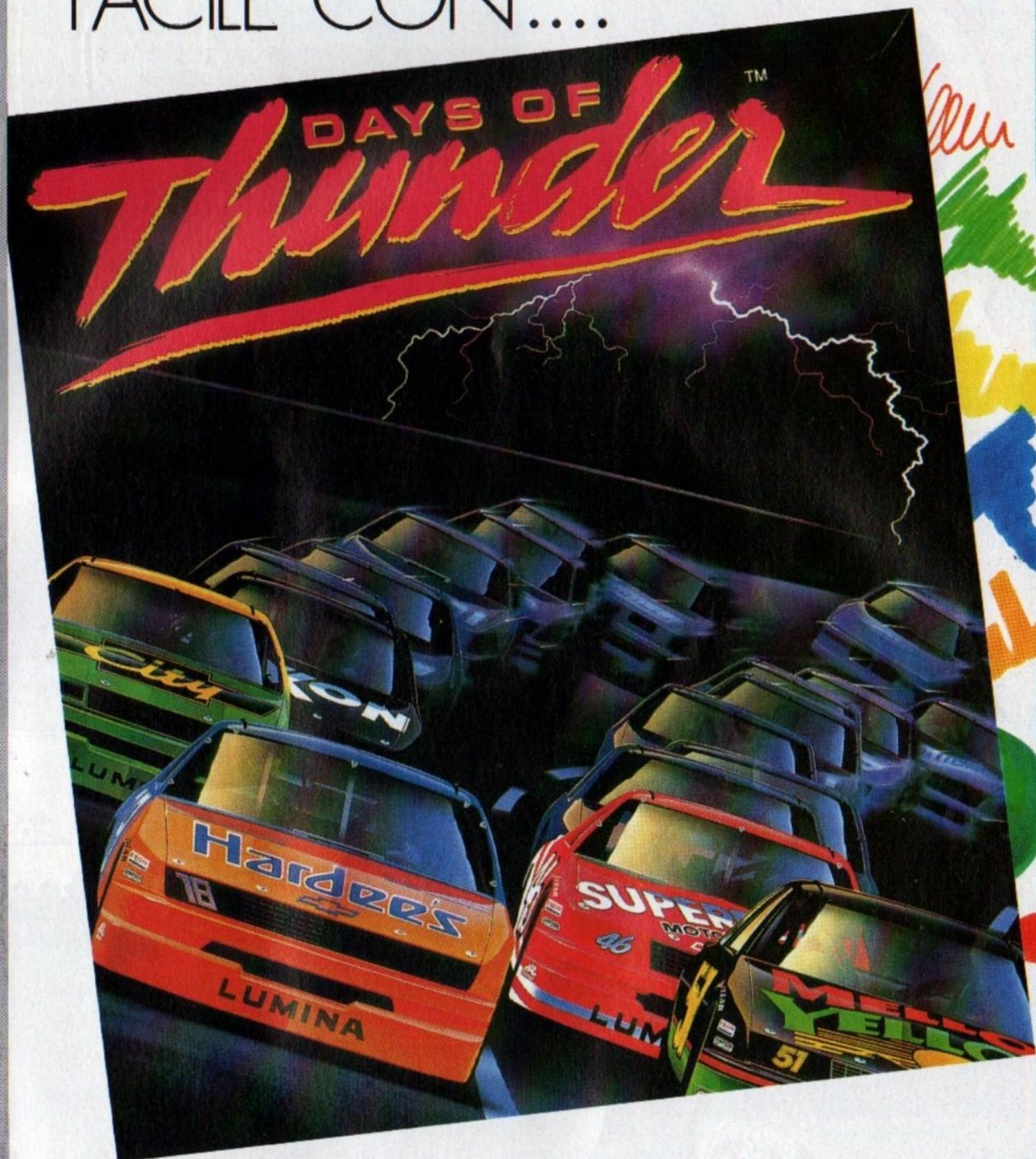
NINTENDO®, GAME BOY™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. COPYRIGHT © 1990, 1984 Tengen. MARBLE MADNESS IS A TRADEMARK OF ATARI GAMES CORP. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INT.

CADARIO

Nintendo®

GAMEBOY™

GIOCARE  
E' PIU'  
FACILE CON....



Scalda i motori e competi con i più grandi piloti di automobili da corsa sui circuiti più prestigiosi del mondo: DAYTONA BEACH, ATLANTA, PHOENIX e altri ancora. Stai all'erta perchè i tuoi sfidanti sapranno mettere a dura prova tutta la tua abilità di campione!





GIOCATORI	1
LIVELLI	ABBATANZA NUMEROSI
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

# CAVERNAMAN

**"B** eeh! L'ha proprio detto! Circa un milione e mezzo di anni fa, mi ritrovai a essere coinvolto in alcuni affari di cuore di un centinaio di miei vicini."

"Mi scusi un secondo, mi vuol far capire che lei ha più di un milione di anni di vita? La facevo un tantino vecchio, ma non pensavo che avesse quest'età." "Ma no Joseph, non dica cetriolate, non si ricorda del mio scontro finale con il malefico

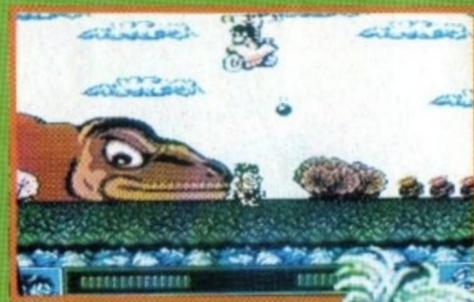
mo in pace e in armonia, fin quando un giorno arrivarono due Tirannosauri abbastanza cresciuti al nostro villaggio, e mentre uno era intento a tenerci impegnato in una strenua lotta duecento contro uno, l'altro ne approfittò per rapire tutte le donne del villaggio. Alla fine, sul primo dinosauro, la spuntammo noi, ma restava sempre il fatto che le nostre donne erano state rapite e che la loro mancanza si faceva sentire. Dopo aver ucciso il bestione, trovai un mes-

re da fare era accettare la sfida e mettersi alla ricerca del cattivone, naturalmente senza dimenticarmi di liberare le donne dei miei compaesani."

"Mi scusi l'interruzione, Colonnello, ma cosa centra il Tirannosauro di quaranta metri?"

"Un attimino, Joseph, adesso ci arrivo! Dunque, la distanza che divideva il nostro villaggio dalla palafitta dello stregone era molta e, quel disgraziato, lungo tutto il percorso da coprire, mi mando

**"Joseph, amico mio, le ho mai raccontato di quando mi ritrovai faccia a faccia a dover combattere contro un Tirannosauro Rex alto quaranta metri solo con un'ascia di pietra?" "Sì Colonnello, almeno un milione e mezzo di volte..."**



E io che ero convinto che gli elicotteri fossero stati inventati molto più tardi!



Doctor Maleficus? Quando lo terminai e mi presi come ricordino la macchina del tempo che custodiva così ardentemente?"

"No, a dir la verità questa mi giunge nuova!" "Beh, deve sapere che ai tempi di Napoleone..." "Lasciamo perdere Colonnello, me lo racconterà un'altra volta, continui con gli affari di cuore."

"Come pare a lei. Dunque, era un periodo di relativa calma nel nostro territorio, noi tutti viveva-

saggio inciso su una delle unghie delle sue zampe posteriori e, così, scoprii che si trattava di una sfida rivolta a me personalmente da quella specie di stregone mal riuscito di nome Panteganamix, al quale, probabilmente, non era andato a genio l'ultimo di una serie di scherzetti che avevo ideato e messo in atto appositamente per lui. A questo punto decisi che la cosa miglio-



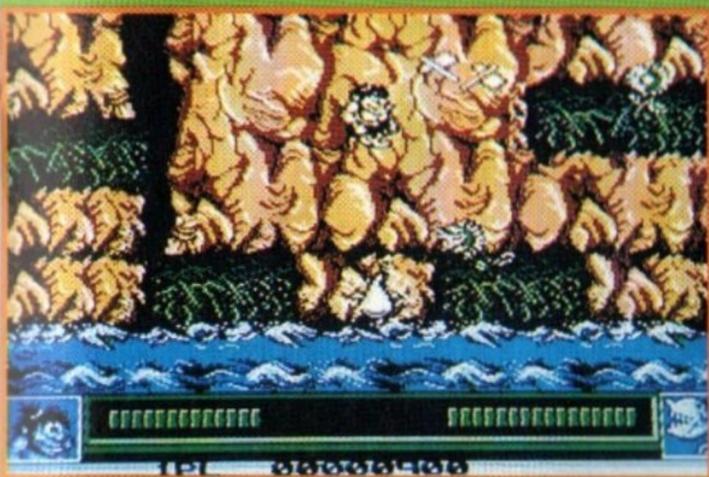
Ma non è possibile, ho appena iniziato e già mi spavento in codesto modo?



# NINJA



Certo che se me le tiro in testa le asce non ci concludo poi molto...



contro, a darmi il benvenuto, tutti i suoi malefici scagnozzi, che comprendevano tutta la fauna presente allora (Pterodattili, Tirannosauri, Cavernicoli, ecc.) e, durante il tragitto mi capitò appunto d'incontrare un bestione di quaranta metri, o forse era di cinquanta, ora non ricordo." "E poi cosa succes-

"Non proprio tutto, il fatto è che quando usai per l'unica volta quella fatidica macchina del tempo non mi ritrovai nell'età della pietra, bensì circa nel 1300 in una selva oscura... ma questa è un'altra storia."

"Colonnello, per l'ennesima volta, siamo proprio sicuri che quello che mi sta dicendo sia proprio la verità?"

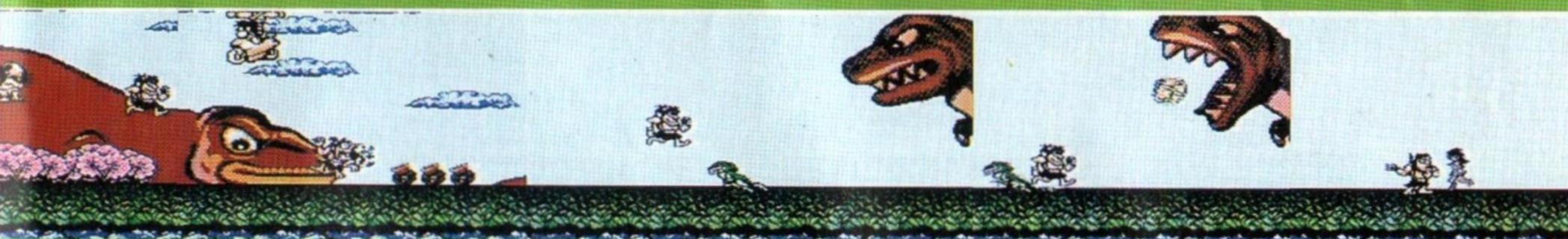
"Ci può giurare!"

Finita la "prei-storiella" della giornata (non capisco ancora da dove tiro fuori 'ste boiate,

alle potenzialità Nes, è decisamente buona, con sprite abbastanza ben definiti che si muovono su bei fondali (forse un po' monotoni) caratterizzati da un doppio livello di parallasse (e qui, mi son stupito, NdSH). Il sonoro è nello standard Nintendo, mentre la giocabilità è su dei buoni livelli, anche se è un po' penalizzata da una difficoltà un tantino elevata. In definitiva un buon prodotto che renderà contenti i fanatici del coin-op.

Il Colonnello:  
Emanuele Scichilone

E via di ascia contro le malefiche e affamate piantine assassine!



se?" "Oh, niente. Feci fuori il bestione a suon di asciate in mezzo alla fronte e quindi mi risvegliai da quello che era stato solo un brutto sogno." "Come?!? Mi vuol dire che tutto quello che mi ha raccontato è stato solo frutto della sua immaginazione?"

Ehi, ma quello lì che cosa dovrebbe essere?

NdSH)(dalla tua testa, purtroppo. NdAlex) passiamo all'analisi del gioco. Dunque, come si dovrebbe essere capito, Caveman Ninja è un arcade-adventure in stile Wonderboy III, IV, V & Co. ambientato nella preistoria. La realizzazione grafica, relativamente



Oddio! Forse ho trovato la mamma delle piantine assassine! Buongiorno signora...



NES	
<b>GRAFICA</b> + Buoni gli sprite e lodevole il parallasse - Un po' monotoni, ma colorati, i fondali	88
<b>SONORO</b> + Nello standard...	80
<b>GIOCABILITA'</b> + Carino e coinvolgente... - anche se un po' difficile	80
<b>DATA EAST</b>	86

# VENDITA PER CORRISPONDENZA

# GET READY!

☎ 051/948119

☎ 051/948251

## MEGA DRIVE

Mega Drive Pal	L	250.000
Mega Drive Scart	L	250.000
Mega CD Pal	L	700.000
Mega CD Scart	L	680.000
Mega CD Scart + Mega Drive Scart	L	910.000
Convertitore JAP/ITA	L	25.000

### Cartucce Americane

Alysia Dragon	L	104.000
Batman	L	104.000
Caliber 50	L	84.000
California Games	L	104.000
Desert Strike	L	104.000
F22 Interceptor	L	94.000
Fatal Rewind	L	89.000
Ishido	L	64.000
James Pond	L	89.000
John Madden 92	L	89.000
Jordan Vs. Bird	L	99.000
Kevin Kid	TELEFONARE	
Musha Aleste	L	99.000
NHL Hockey	L	89.000
Road Rush	L	89.000
Robocod	L	94.000
Rolling Thunder 2	L	109.000
Super Off Road	L	99.000
Super Volleyball	L	84.000
Swamp Thing	TELEFONARE	
Syd of Valis	L	104.000
Terminator	TELEFONARE	
Terminator 2	TELEFONARE	
The Immortal	L	89.000
Trampoline Terror	L	99.000
Two Crude Dude	L	104.000
Winter Challenge	L	109.000
Zombie High	TELEFONARE	
Telefonare per le ultime novità		

### Cartucce Giapponesi

Aereo Blaster	L	84.000
Alien Storm	L	59.000
Alisia Dragoon	L	89.000
Alteread Beast	L	40.000
Arrow Flash	L	59.000
Assault Suit Leynos	L	54.000
Atomic Robokid	L	54.000
Badomen	L	79.000
Battle Ship Gomola	L	94.000
Bonanza Bros	L	59.000
Chameleon Kid	L	89.000
Crack Down	L	49.000
Dahna	L	109.000
Devil Crush	L	104.000
El Viento	L	99.000
Elemental Master	L	64.000
F1 Circus	L	89.000
F1 Gran Grand Prix	L	89.000
F1 Hero	L	89.000
Fantasia	L	69.000
Fighting Master	L	89.000
Golden Axe 2	L	85.000
Grandslam Tennis	TELEFONARE	
Gynoug	L	69.000
Hell Fire	L	54.000
Hunter Yoko	L	69.000
Jewel Master	L	59.000
Joe Montana II	L	79.000
Ku-Ga	L	89.000
Legend of Raiden	L	69.000
Magical Hat Turbo	L	59.000
Marvel Land	L	74.000
Mercs	L	79.000
Mickey Mouse	L	74.000
Midnight Resistance	L	94.000
North Star Ken	L	99.000
Out Run	L	59.000
Quackshot	L	85.000
Rent a Hero	L	89.000
Rolling Thunder 2 (Mega Drive Jap.)	L	94.000
Runark	L	94.000
Senjo-No-Ohkam	L	79.000
Shkingo	L	59.000
Slime Word	L	89.000

Sonic	L	70.000
Spider Man	L	59.000
Steel Empire	L	99.000
Street of Rage	L	75.000
Strider	L	69.000
Thunder Fox (Mega Drive Scart)	L	79.000
Thunder Pro Wrestling (Mega Drive Jap)	L	94.000
Toky (Juu Legend)	L	84.000
Turbo Out Run	L	69.000
Two Crude Dude (Crude Buster)	L	104.000
Undeadline	L	89.000
Wadon Forest	L	69.000
Whip Rush	L	54.000
Wonderboy 5 (Mega Drive NTSC)	L	84.000
Zero Wings	L	94.000
Telefonare per le ultime novità		

### Giochi per Mega CD

Ernest Evans	L	104.000
Fray Area	L	94.000
Funky Horror Band	L	79.000
Heavy Nova	L	94.000
Sol Feace	L	94.000

## NEO GEO

Neo Geo (vers. ufficiale italiana)		
Più 1 gioco in regalo (*)	L	575.000
Secondo Joystick	L	111.000
Memory Card	L	62.000

### Cartucce

* Nam 75	L	109.000
Magician Lord	L	169.000
Riding Hero	L	169.000
Ninja Combat	L	169.000
Super Spy	L	169.000
* Cyber Lip	L	109.000
* Puzzled	L	109.000
* League Bowling	L	109.000
Top Player Golf	L	169.000
Baseball Star Professional	L	169.000
Sengoku	L	215.000
Ghost Pilot	L	215.000
King of Monster	L	215.000
Blue's Journey	L	169.000
Alpha Mission II	L	215.000
Crossed Sword	L	250.000
Super Baseball 2020	L	215.000
Eightman	L	250.000
Roboarmy	L	215.000
Trash Rally	L	250.000
Fatal Fury	L	250.000
Soccer Brawl	L	250.000
Football Frenzy	L	250.000
Burning Fight	TELEFONARE	
Legend of succes of Joe	TELEFONARE	
Mutation Nation	TELEFONARE	
Last Resort	TELEFONARE	

## SUPER FAMICOM

Super Nes System	L	420.000
Super Scope 6 (Bazooka con 6 giochi)	L	159.000
Super Famicom Pal	L	460.000
Super Famicom Scart-RGB	L	450.000
Convertitore USA/JAP.	L	35.000
Convertitore JAP/USA	L	40.000

### Cartucce Americane

Addams Family	L	129.000
Burt's Nightmare (Simpson)	TELEFONARE	
Bill Lambers Combat Basketball	L	124.000
Blues Brothers	TELEFONARE	
Bulls Vs. Lakers	TELEFONARE	
Castelvania 4	L	119.000
Chess Master	L	124.000
Drakken	L	129.000
Dream TV	TELEFONARE	
Final Fantasy 2	L	139.000
Final Fight	L	119.000
F. Zero	L	114.000
Gun Force	TELEFONARE	
Hole in One	L	119.000

Hook	TELEFONARE	
Home Alone	L	109.000
Hudson Hawk	TELEFONARE	
Jetson	TELEFONARE	
Jhon Madden Football	L	129.000
Joe & Mac	L	119.000
Lagoon	L	129.000
Legend of Mystical Ninja	L	124.000
Naxat Pinball	TELEFONARE	
Paperboy 2	L	124.000
Pit Fighter	L	119.000
RPM Racing	L	119.000
Sim City	L	114.000
Super Bases Loaded	L	119.000
Super Battle Toads	TELEFONARE	
Super EDF	L	119.000
Super Off Road	L	129.000
Super Scope 6 (Bazooka con 6 giochi)	L	159.000
Super Smash TV	L	119.000
Super Tennis	L	114.000
Super WWF Wrestlemania	L	124.000
The Simpson	TELEFONARE	
True Golf Classic	L	124.000
Tyson Punch	TELEFONARE	
Ultraman	L	134.000
Un-Squadron	L	119.000
X-Man	TELEFONARE	
YS'S 3	L	129.000
Zelda 3	L	134.000
Telefonare per le ultime novità		

### Cartucce Giapponesi

Area 88	L	109.000
Boxing	L	139.000
Castelvania 4	L	120.000
Contra Spirit	L	134.000
Cyber Formula	L	129.000
F1 Exhaust Heat	L	140.000
F1 Grand Prix	L	140.000
Final Fight	L	119.000
Final Fight GUY (+ cd musicale)	L	160.000
F-Zero	L	119.000
Goemon the Warrior	L	129.000
Hat Trick Hero	L	129.000
Hyper Zone	L	105.000
Joe & Mac	L	124.000
Last Fighter Twin	L	129.000
Lemmings	L	119.000
Monkey Adventure	L	120.000
Pilot Wings	L	129.000
Ranma 1/2	L	129.000
Rocketeer	L	129.000
RPM Racing	L	119.000
Rushing Beat	L	129.000
Soul Blader	L	124.000
Super Adventure Island (Wonderboy)	L	139.000
Super Aleste	TELEFONARE	
Super EDF	L	119.000
Super Fire Pro Wrestling	L	125.000
Super Formation Soccer	L	124.000
Super Ghouls & Ghost	L	134.000
Super Mario World	L	124.000
Super R-Type	L	105.000
Super Tennis	L	124.000
Thunder Spirit	L	124.000
Top Racer	L	124.000
Xardian	L	124.000
Telefonare per le ultime novità		

## PC ENGINE

PC Engine GT (Portatile)	L	530.000
--------------------------	---	---------

### Cartucce per PC Engine

Adventur of Chris	L	89.000
Adventure Island	L	89.000
Cyber Core	L	79.000
Darius Plus	L	84.000
Doreamon	L	84.000
Dragon EGG	L	79.000
Fighting Run	L	89.000
Final Solidier	L	74.000
Gradius	L	89.000
Hatris	L	89.000
Hero Agedama	L	89.000

Hit the Ice	L	89.000
Honey Sky	L	89.000
Jackie Chan	L	95.000
Magical Chase	L	95.000
Ninja Spirit	L	79.000
Operation Wolf	L	84.000
PC Kid 2	L	89.000
Power Elean	L	69.000
Power Golf	L	79.000
R-Type	L	74.000
Salamander	L	89.000
Show Momotarol	L	84.000
Son Son 2	L	84.000
The Adventur Boy 2	L	84.000
Toy Shop Boy	L	89.000
Tricky	L	89.000
TV Sport Football	L	89.000
Vigilante	L	74.000
Wander Mono	L	69.000

## GAME GEAR

Game Gear	L	250.000
-----------	---	---------

### Cartucce per Game Gear

Aleste	L	69.000
Ax Battler	L	49.000
Baseball	L	59.000
Champion Boxing	L	64.000
Columns	L	49.000
Donald Duck	L	64.000
Forbidden City	L	54.000
Fray	L	64.000
Gear Stadium	L	49.000
GG Shinoby	L	59.000
Galby	L	49.000
G-Loc	L	64.000
Hally Wars	L	64.000
Head Buster	L	44.000
House of Tarot	L	49.000
Kinetik	L	49.000
Magical Guy	L	64.000
Mappy Land	L	54.000
Moncao GP	L	54.000
Ninja Gaiden	L	54.000
Out Run	L	49.000
Pengo	L	49.000
Sonic	L	59.000
Squeek	L	54.000
Super Golf	L	59.000
Wall of Berlin	L	49.000
Wonder Boy	L	69.000
Woody Pop	L	54.000

Per ragioni di spazio non possiamo elencare tutta la merce disponibile.

# GET READY!

di Andrea Geraci

### Vendite per corrispondenza:

Tel. 051 / 948119 - 948251  
P. IVA 01517331201  
COD. FISC. GRCNDR68M11Z315G

### Orario di apertura:

9.30 - 13.30 / 14.30 - 19.30  
Dal Lunedì al Sabato

### Condizioni di vendita:

Tutti i prezzi sono comprensivi di IVA.  
Spedizioni a mezzo posta o mezzo corriere espresso.  
Massimo rispetto dei tempi di consegna concordati.

I marchi Mega Drive, Game Gear, PC Engine, Super Famicom, Neo Geo sono di esclusiva proprietà delle singole case produttrici.



91

GIOCATORI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

# WONDER BOY III The Dragon's Trap

**T**om Tom è un ragazzo che vive in un'epoca molto remota, dove spesso il Male nuoce alla povera gente che vive onestamente: nella prima parte della serie lo vediamo alle prese con uno stregone dai dieci volti che ha rapito la sua donna con tutte le intenzioni di tramutarla in un essere simile a lui; successivamente (secondo episodio), dopo aver salvato la povera ragazza, viene incaricato di uccidere un

drago maligno che continua a derubare il suo piccolo villaggio... Per fortuna riesce nell'impresa ma il drago morente scaglia contro lo sfortunato Tom una maledizione che lo trasforma in un simpatico

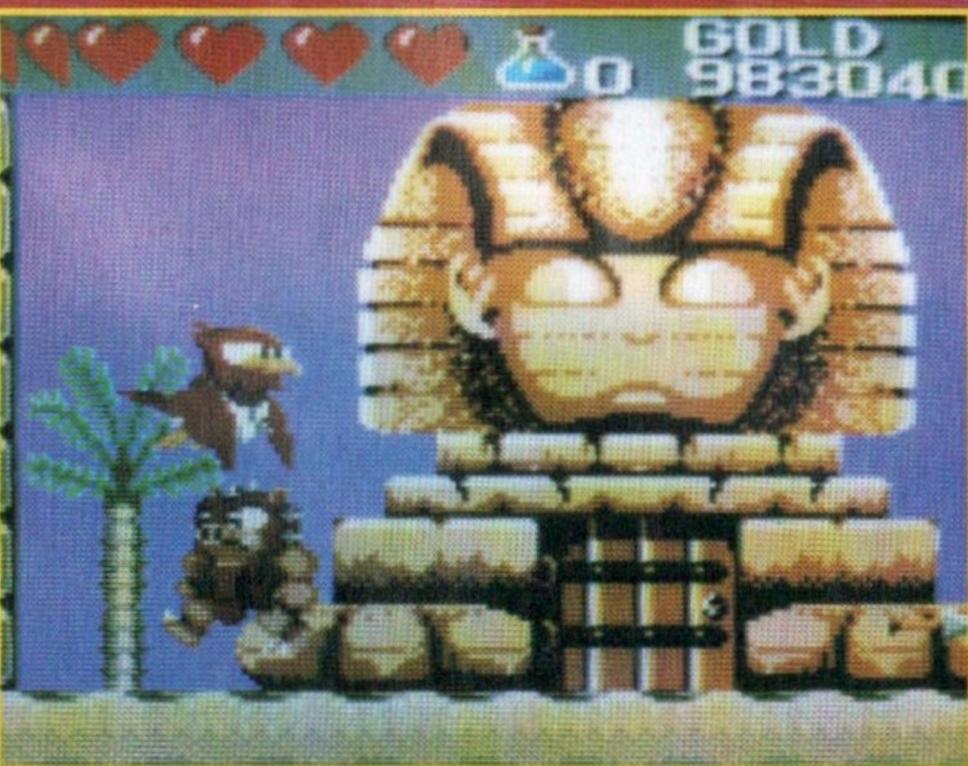


**Il fanciullo prodigio è finalmente stato portato anche sul GG, ed inoltre si tratta del più bel episodio che sia mai stato fatto della serie su Master System!**



Proprio simpatico questo faccia da drago!

Hmmm, che bel cinghiale; sperate solo che non passino di Asterix o Obelix, altrimenti saranno guai...



draghetto verde!

Nella terza parte della saga (W.B. III: The Dragon's Trap) dovrete trovare la croce di salamandra che ha il potere di riportare alle sem-

bianze umane il piccolo eroe: W.B. III è tecnicamente superb, non ha perso assolutamente nulla della versione su Master System, i mondi sono tanti e il gioco presenta l'elemento adventure in grandi dosi. E' un capolavoro!

Durante l'avventura potrete comprare molti oggetti utili per rinforzarvi, inoltre ogni volta che riuscirete a sconfiggere un drago guardiano verrete tramutati in un diverso animale il che vi permette di girare svariati livelli (in cielo, in terra, e in mare!); per fortuna c'è l'opportunità di utilizzare una password per salvare la posizione del gioco e riprenderla quando lo desiderate. L'unico problema di questa versione da noi provata è il fatto che si tratta di un gioco

Tipico di un drago andarsene in giro con spada e armatura, no?

d'importazione scritto in giapponese, e ciò può provocare qualche problema, ma in linea di massima non ci sono ostacoli insormontabili come poteva accadere in W.B. V su MD!

Gabriele Pasquali



Ma, signore, perché mai fa così! lo ho solamente chiesto la strada per tornare a casa!

## GAME GEAR

<b>GRAFICA</b> + Ottimi sprite e animazioni + Idem per i fondali!	<b>94</b>
<b>SONORO</b> + Musiche davvero belle... + ...e simpatiche	<b>80</b>
<b>GIOCABILITA'</b> + Presente in grande dose + Molto longevo e interessante	<b>90</b>
<b>SEGA/WESTONE</b> Grazie a Computerland & Micromania	<b>91</b>

# SUPER FAMICOM



F1 EXHAUST HEAT



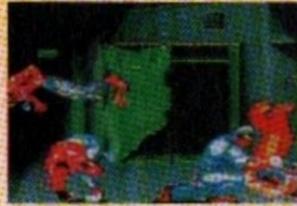
ADVENTURE ISLAND



SUPER CONTRA



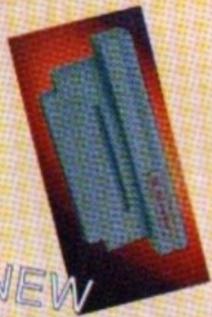
S GHOULS GHOST



RIVAL TURF



DRAGON BALL Z



NEW

**SUPER CONVERTER**

Ti permette di utilizzare tutte le cartucce del Super NES sul Super Famicom e viceversa.

L.45.000



JOE & MAC



ADDAMS FAMILY



STREET FIGHTER II



XARDION



ULTRAMAN (S.NES)



ROKETEER



RPM RACING



**S-NES**

- ADDAMS FAMILY...108000
- BASEBALL 1000...110000
- CASTELVANIA...129000
- CONTRAIL...119000
- F-ZERO...110000
- FINAL FANTASY II...129000
- FINAL FIGHT...110000
- GHOULS & GHOST...110000
- JOE & MAC...120000
- LAGOON...119000
- LEMMINGS...109000
- MYSTICAL NINJA...110000
- PAPERBOY II...115000
- PITFIGHTER...109000
- PILOTWINGS...110000
- POPOLOUSE...105000
- FINAL TRIF...119000
- FORM RACING...110000
- SMASH TV...90000
- STREET FIGHT 2...140000
- TOP GEARS...105000
- N. SQUADRON...109000
- WWF WRESTLING...109000
- ZELDA II...119000
- XARDION...125000
- J.B. KING...138000
- ASCIPAD...65000

**FAMICOM**

- ADV. ISLAND...169000
- CASTELVANIA...129000
- BOXING...129000
- DUNGEON MASTER...149000
- DRAGON BALL...169000
- F1-EXHAUST HEAT...139000
- FORMULA YEAR...115000
- FINAL FIGHT...129000
- HATTRICK HERO...120000
- MAGICAL TARRO...135000
- PRO-WRESTLING...129000
- GUNDAM F-91...139000
- KNIGHT GUNDAM...149000
- PRO-FOOTBALL...159000
- ROCKTEER...139000
- ROMANTIC SAGA...120000
- SUPER CLUB SOC...120000
- SUPER E.D.F...139000
- S.FORMATION SOC...139000
- STG GUNNER...120000
- STREET FIGHT 2...TEL.
- SUPER ALESTA...129000
- SUPER VALIS...135000
- TOP RACER...105000
- Y'S III...110000
- WORLD CHAMP...120000
- ZELDA III...139000

NUOVI NUMERI :

TEL. 011/4031114  
011/4031324  
011/4031122  
011/4031336

Fax. 011/4031001

**ALEX** Mad Service

Vendita per Corrispondenza

## OFFERTISSIME !!!

S-NES & SUPER FAMICOM



WAYANG LAND



R-TYPE



D-FORCE



DARIUS TWIN



RAIDEN TRAD



PRO SOCCER

**SNES**

- BILLAMBERT...70000
- D-FORCE...68000
- DRAKEN...74000
- HOME ALONE...69000

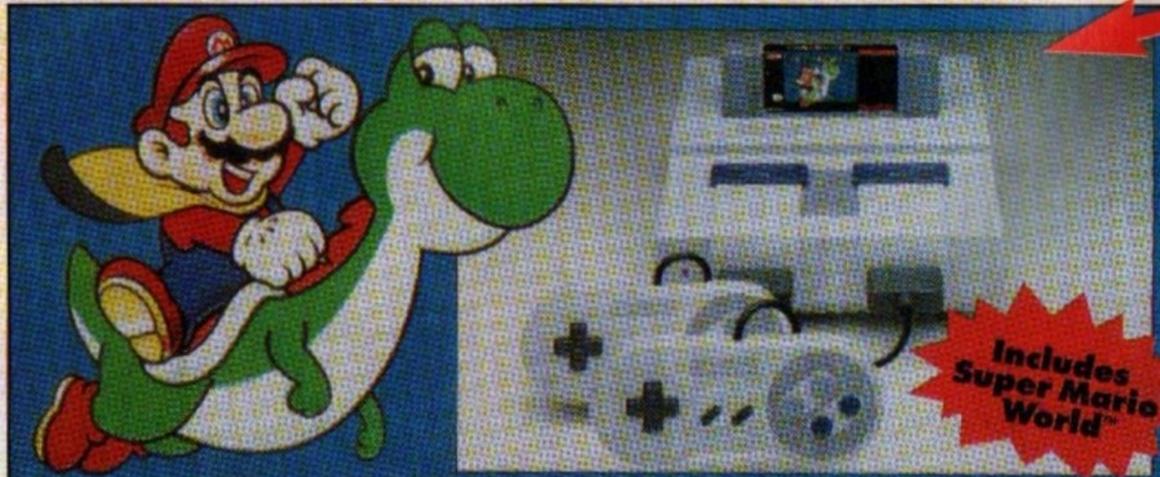
**S.FAMICOM**

- BATTLE COMMAND...98000
- D-FORCE...68000
- HYPERZONE...79000
- JEFFRY BOY...90000
- MONKEY JYRO...79000
- PRO SOCCER...80000
- RAIDENTRAD...86000
- R-TYPE...68000
- THUNDER SPR...98000
- WAGGANDL...68000



**SUPER Famicom  
2 JOYPAD  
ALIMENTATORE  
CAVO SCART  
L.450.000**

**Spedizioni  
in  
24-36 ore  
in tutta  
ITALIA &  
SVIZZERA**



**SUPER NES  
SUPERMARIO 4  
2 JOYPAD  
ALIMENTATORE  
CAVO SCART  
L.399.000**

# NEOGEO



**NUOVI NUMERI :**  
**TEL.011/4031114**  
**011/4031324**  
**011/4031122**  
**011/4031336**



**Fax.011/4031001**

**Alex** *Mad Service*

**Vendita per Corrispondenza**

**NEO GEO**

- ALPHA MISSION II .....249000
- BASEBALL STAR .....230000
- BLUE JOURNEY .....249000
- BURNING FIGHT .....249000
- CYBER LIP .....230000
- EIGHT MAN .....279000
- FATEL FURY .....420000
- FOOTBALL FRENZY .....249000
- GHOST PILOTS .....179000
- JOY JOY KID .....249000
- KING OF THE MONSTER .....249000
- NAM 1975 .....199000
- NINJA COMBAT .....229000
- RIDING HERO .....249000
- ROBO ARMY .....279000
- SOCCER BRAWL .....249000
- SENGOKU .....249000
- SUPER SPY .....249000
- TRASH RALLY .....279000
- TOP PLAYER GOLF .....269000

- JOYSTICK .....99000
- MEMORY CARD..49000



GHOST PILOT



FINAL FURY



BASEBALL 2020



MUTATION NATION



EIGHTMAN



CYBERNETIC SOCCER



CROSSED SWORD



RAGUY



TRASH RALLY

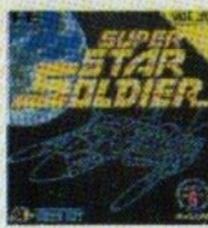


ROBO ARMY

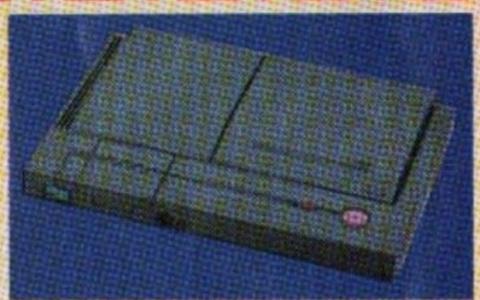


- 1941 .....135000
- ADV. ISLAND .....79000
- AEREA BLASTER .....79000
- AGEDAMA .....99000
- ALICE II .....69000
- BALLISTIX .....99000
- BLUE LINK .....69000
- BOXING .....69000
- BUBBLE GUM CRASH .....99000
- CHASE HQ .....59000
- CHASE HQ 2 .....89000
- CHINA HERO .....119000
- CORYOON .....119000
- CRAZY WRESTLING .....99000
- CYBER CORE .....59000
- DEVIL BOY .....59000
- DING DONG 2 .....89000
- DOGGY BALL .....49000
- DRAGON FIGHTER .....59000
- DRAGON EGG .....59000
- DRAGON SABER .....109000
- DRAGON SPIRIT .....49000
- ENERGY .....49000
- F 1 CIRCUS .....110000
- FIGHTIN RUN .....49000
- FINAL BUSTER .....79000
- FINAL M.TENNIS .....79000
- FINAL SOILDER .....79000
- F.PRO WRESTLING .....99000
- GALAGA 88 .....69000
- GOMOLA SPEED .....59000
- HEAVY UNIT .....49000
- IMAGE FIGHT .....69000
- JACKY CHAN .....99000

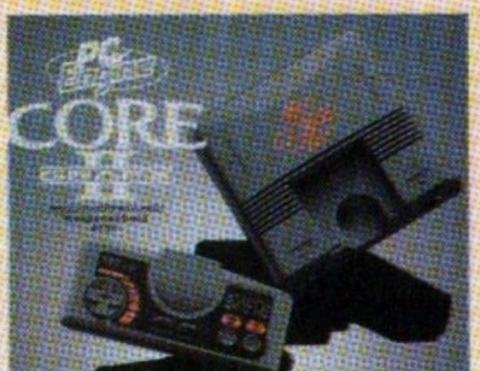
- KING OF BEAST .....69000
- TAIHEI-KI .....69000
- TOILET KIDS .....89000
- TWIN BEE .....159000
- LONG NOSE GOBLIN .....79000
- LODE RUNNER .....49000
- MAGICAL CHASE .....119000
- M.PRO-WRESTL .....99000
- MOTO ROADER .....39000
- MR.HELIX .....59000
- N.ZELAND STORY .....59000
- NINJA SPIRIT .....79000
- NINJA RYUKENDEN .....119000
- OPERATION WOLF .....69000
- OUT RUN .....110000
- ORDYNE .....69000
- PARANIOA .....69000
- PARODIUS .....189000
- PACLAND .....59000
- POWER ELEVEN .....39000
- P.OF PERSIA CD .....99000
- PUZZNIC .....39000
- RANMA 1/2 CD .....59000
- R-TYPE1 .....59000
- R-TYPE COMP. CD .....99000
- SALAMANDER .....99000
- SHUBIBIN MAN 2 .....59000
- SON SON 2 .....49000
- S.STAR SOLIDER .....49000
- SUPER VOLLYBALL .....59000
- THUNDERBLADE .....59000
- TIME CRUISE 2 .....110000
- TOY SHOP BOY .....59000
- VALIS 3 CD .....79000
- VIGILANTE .....49000
- VIOLENT SOILDER .....69000
- VOLFIELD .....59000
- WONDER MOMO .....39000
- W. CUP SOC. CD .....109000
- WONDERB. 3 CD .....89000
- Y'S III CD .....89000
- ZIPANG .....39000



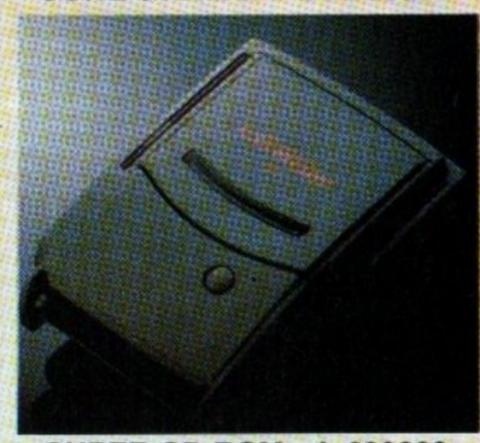
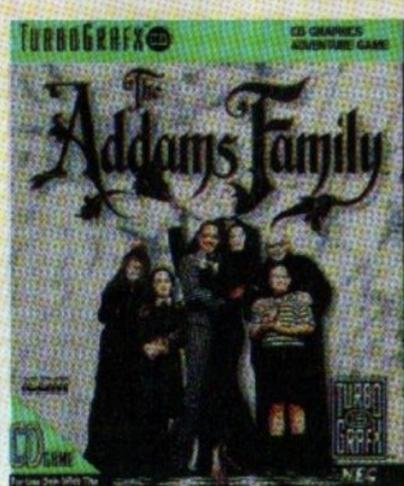
PC ENGINE GT L.560000



NEC DUO L.990000

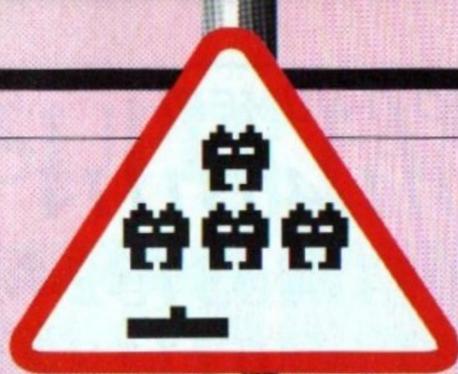


CORE GRAFXII L.279000



SUPER CD ROM L.699000

**SI EFFETTUA LA VENDITA AI RIVENDITORI TUTTI MARCHI SONO REGISTRATI DAI LEGITTIMI PROPRIETARI**



GIOCATORI	1
LIVELLI	12
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

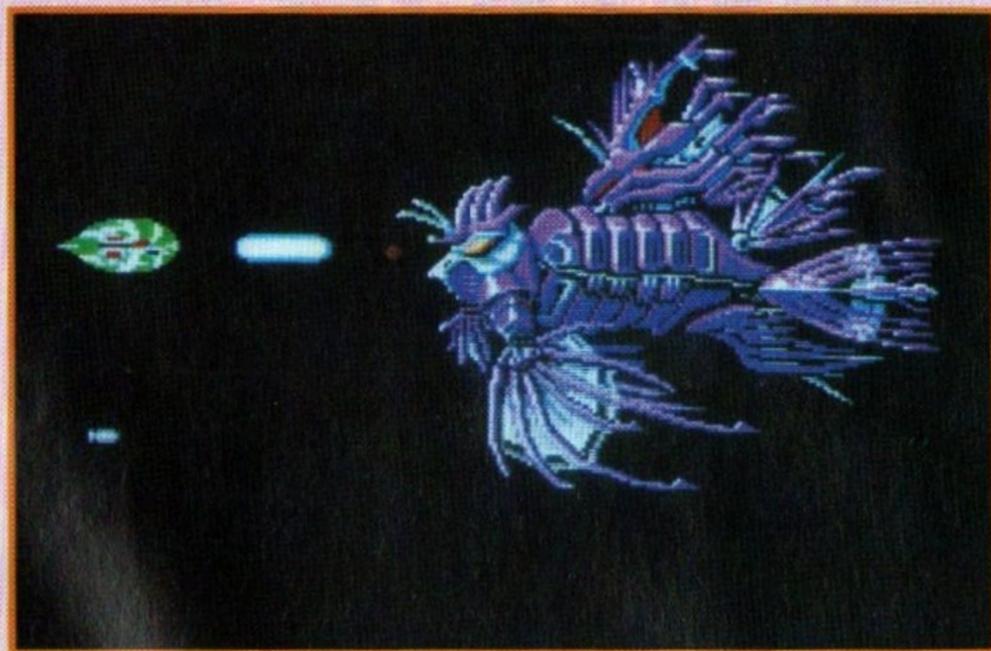
**Uno spietato nemico ha distrutto il vostro pianeta natale e ora siete alla deriva nello spazio nel tentativo di trovare un nuovo mondo che ospiti i pochi superstiti della catastrofe, quando improvvisamente...**

**E'** ormai da un paio di anni che sul Master System non vengono più prodotti shoot'em up come si deve, il primo e ultimo capolavoro era rappresentato da R-Type della Irem che ne fece una conversione stupenda.

Finalmente ci è giunto in redazione un gioco che se non emula R-Type quasi sicuramente lo supera!

Sagaia è uno degli ultimi capolavori che indicano come il Master System, se sfruttato a dovere, possa ancora sfornare ottimi giochi; comunque non lasciatevi ingannare perché Sagaia non è altro che la trasposizione di un gioco pressoché identico dal MD e cioè Darius II (qualcuno di voi sicuramente lo conosce!

Va bene, vai pure a farti un solarium, ma non ti sembra di esagerare un pochino?



Hei! Ma quello lì è il mio pesce, quello che mi è scappato dall'acquario sei mesi fa! Guarda come è diventato grosso! Che abbia mangiato qualcosa di radioattivo?

ndG).

Darius, un pianeta molto simile alla Terra, fu vittima di un inaspettato attacco da parte di alieni senza scrupoli, e poiché la popolazione di Darius era totalmente pacifica, la gente si trovò impreparata di

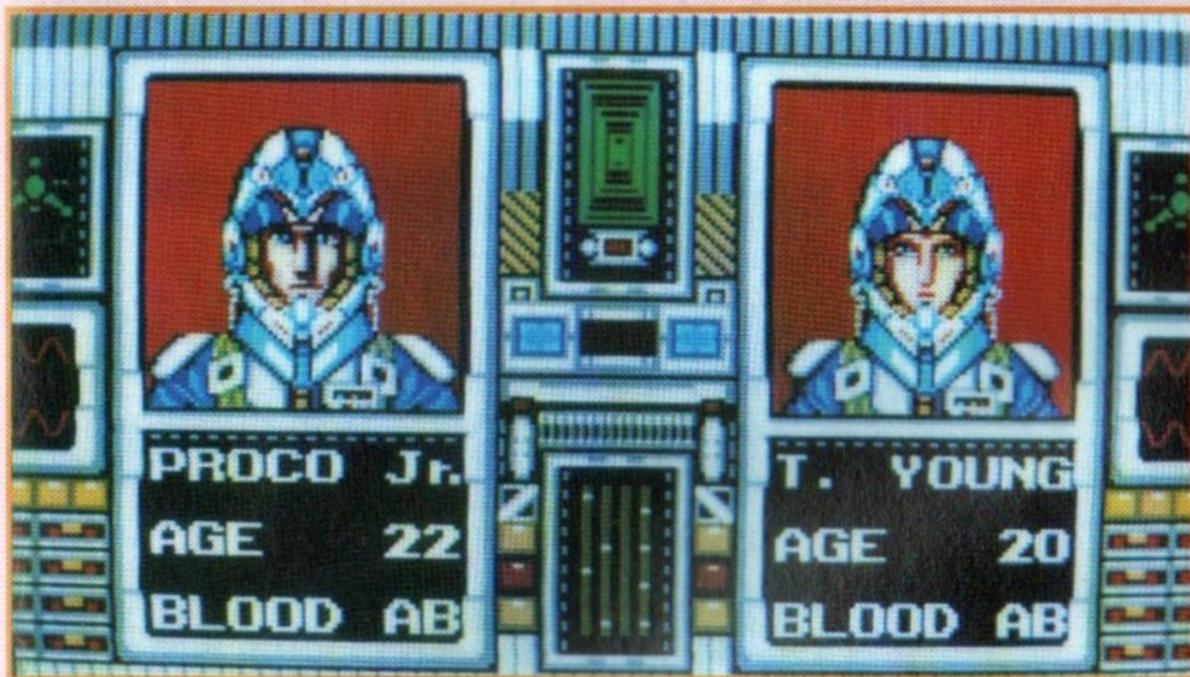
fronte al nemico e così ci fu una vera strage.

Solo due piloti in missione in quel momento sopravvissero alla distruzione del pianeta e così, costretti a un'interminabile pellegrinaggio nello spazio, sono alla ricerca di un

Ecco la mappa che vi indica il vostro percorso verso la base degli alieni invasori.



# SAGAIA



Ma qui sembra proprio che ci si siano rifugiati tutti i pesci & co. fuggiti da casa mia. Quello lì è proprio Beppe, il mio cavalluccio marino. Beppe, ehi Beppe!!!



nuovo mondo che possa dar loro asilo.

Durante l'esplorazione di un sistema solare, Tiat (la giovane pilota della seconda navicella), riceve un segnale d'aiuto proveniente da un piccolo pianeta: il messaggio è chiaro, alieni la cui descrizione fa pensare alla stessa razza che fece esplodere Darius, stanno per ripetere lo sterminio!

Così decidono di vendicare la morte dei loro simili aiutando quella civiltà ora in pericolo.

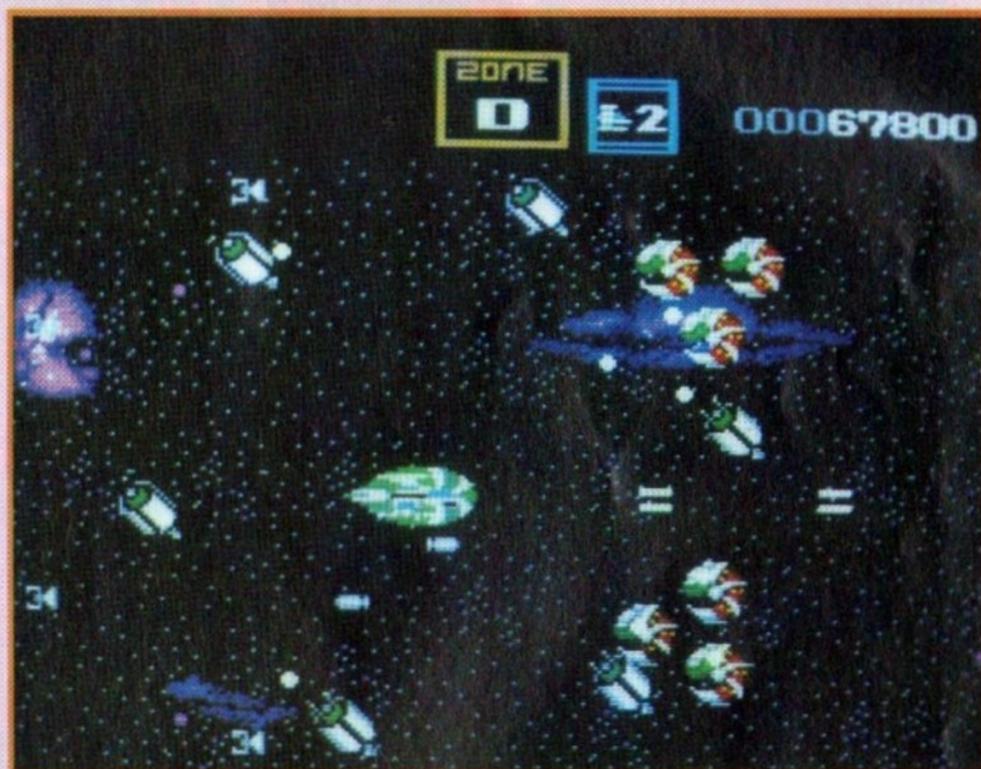
Il gioco non presenta nulla di innovativo, come del resto è consueto in questo genere, ma vanta una realizzazione tecnica incredibile; la difficoltà è crescente man mano che ci si avvicina a Giove, il pianeta del sistema solare attaccato dove si pensa sia situata la base nemica, e i numerosi nemici che vi sbarrano la strada

nei vari livelli non provocano nessun tipo di rallentamento mentre gli sfarfallii si contano sulle punta della dita!

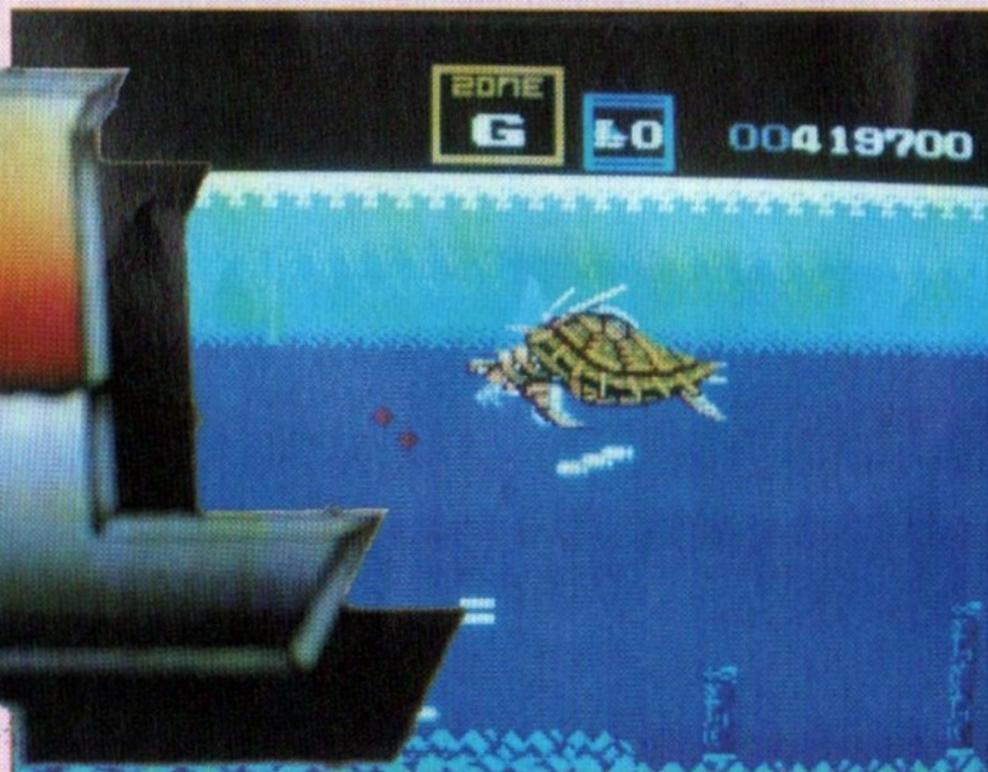
Prima di iniziare il gioco potete scegliere se pilotare una navetta piuttosto dell'altra naturalmente determinando quale tipo di sparo avrete a disposizione, etc; In ogni livello vi arriveranno contro ogni tipo di astronave e mostriciattoli che possiate immaginare, alcuni dei quali nascondono icone che vi daranno la possibilità di potenziarvi, inoltre in alcuni punti del quadro è situata una mega bomba che, se colpita al momento giusto, disintegrerà tutto quello che è presente sullo schermo.

Beh, a questo punto mi pare

Non so a voi, ma a me questo gioco fa venire una voglia di insalata di gamberetti...



No, decisamente no, questo non faceva parte del mio acquario personale!

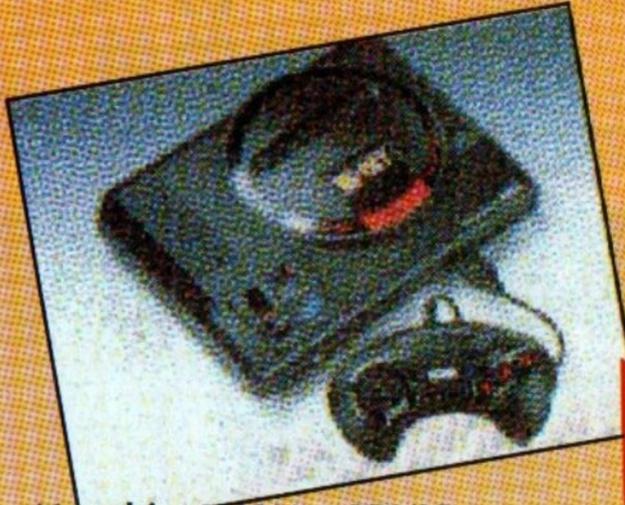


di aver detto tutto o quasi su questo gioco, per cui come sicuramente preferite anche voi lascio spazio alle stupende foto che vi convinceranno del tutto su questo titolo.

Gabriele Pasquali

MASTER SYSTEM	
<b>GRAFICA</b> + Belle animazioni dello sfondo + stile grafico molto buono.	<b>90</b>
<b>SONORO</b> + Colonne sonore buone	<b>80</b>
<b>GIOCABILITA'</b> + Discretamente longevo + Possibilità di continuare	<b>85</b>
<b>TAITO</b>	<b>89</b>

# MEGADRIVE



Megadrive ITALIA + SONIC.....	355000
Megadrive JAPAN .....	265000
MEGA CD .....	750000
WIRLESS JOYSTICK .....	59000
XE 2-SG JOYSTICK.....	59000
POWERSTICK .....	109000
JAPAN ADAPTER .....	39000



## OFFERTISSIME!!!



DAI SENRIAKU



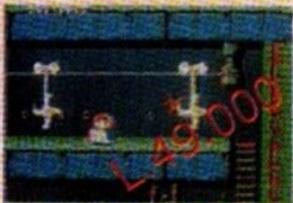
FINAL BLOW



MERCS II



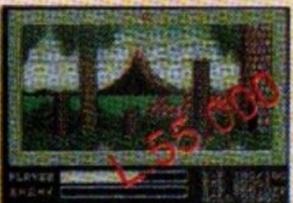
SANGOSUSHI



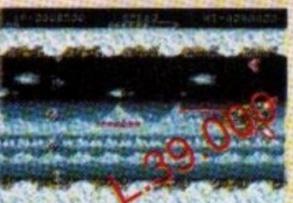
WARADONA FOREST



TASK FORCE HARRIER



YS III



WHIP RUSH



NUOVI NUMERI :

TEL.011/4031114  
011/4031324  
011/4031122  
011/4031336

Fax.011/4031001

**ALEX** Mad Service

Vendita per Corrispondenza



STREET OF RAGE



TOKI



F 22



DARK CASTLE



STAR FLIGHT



MIKE DITKA



THUNDER FOX



WINTE CHALLENGE



MEGA-CD L.750.000

GAVARES.....89000	RASTAN SAGA 2.....89000
GHOSTBUSTER.....79000	ROLLING THUND 2.....99000
GOLDEN AXE 2.....89000	RUNARK.....99000
HEAVY UNIT.....89000	SANGOKUSHI.....79000
HELL FIRE.....49000	SAINT SWORD.....99000
IMMORTAL.....89000	SHADOW DANCER.....79000
INSECTOR X.....89000	SONIC.....89000
JEWEL MASTER.....89000	SPIDERMAN.....99000
JAMES POND.....79000	S.AIR WOLF.....89000
KID CHAMELEON.....99000	S.SHINOBI.....89000
KLAX.....69000	S.HANG ON.....79000
MARVEL LAND.....79000	STREET OF RAGE.....99000
MAGICAL HAT.....59000	SWORD OF SOD.....79000
MICKEY MOUSE.....89000	THUNDER FOX.....99000
MICKEY MOUSE 2.....89000	TOKI.....99000
MIDNG. RESIS.....89000	TWO CRUDE DUDES.....99000
MOONWALKER.....79000	TURBO OUT RUN.....89000
NINJA BURAI.....99000	WRESTLE WAR.....89000
OUTRUN.....79000	WONDERBOY 3.....89000
QUACK SHOT.....89000	XDR FIGHTER.....89000

### MEGADRIVE

ARCUS ODISSEY.....99000
ALIEN STORM.....79000
BEAST WARRIORS.....99000
BATMAN.....99000
DARK CASTLE.....89000
DARWIN 4081.....59000
DAI SENRYAKU.....79000
DEVIL CRUSH.....99000
D DRAGON 2.....99000

DYNAMITE D.....79000
EL VIENTO.....99000
E-SWAT.....59000
ES0 3.....59000
ELEMENTAL MAS.....79000
F1- CIRCUS.....99000
F1 GRAN PRIX.....99000
FATAL REWING.....89000
FIGHT.MASTER.....99000
FINAL BLOW.....89000
FORBIDDEN CITY.....99000



### PUNTI VENDITA:

**ALEX COMPUTER**  
CSO. FRANZIA 333/4 TORINO  
**ALEX COMPUTER 2**  
VIA TRIPOLI 179/B TORINO



SERVIZIO  
ESPRESSO

SPEDIZIONI  
IN  
24/36 ORE  
IN TUTTA  
ITALIA

- \*Consegna tramite Corriere espresso o posta in tutta Italia.
- \*Pagamento alla consegna.
- \*Hot Line per problemi sulla merce.
- \*Bollettini informativi gratuiti.
- \*Importazione diretta.



**OFFERTISSIMA**



**LYNX**  
NEW  
**L. 169.000**

- LYNX**
- 720.....69000
  - APB.....60000
  - A.GOLF.....59000
  - BLUE LIG.....60000
  - BLOCK OUT.60000
  - B.&T.E.ADV..69000
  - CALIF.GAM..69000
  - CH.FLAG.....70000
  - CHIP CHAL...60000
  - CRISTAL M...69000
  - ELET.COP...60000
  - GAUNT.3.....70000
  - H.DRIVIN...70000
  - KLAX.....70000

- MS.PACMAN 60000
- PAPERBOY .69000
- N.GAIDEN .70000
- PACLAND .59000
- R.BLASTER .70000
- ROBOSOQ .60000
- ROBOTR .69000
- RAMPAGE .70000
- RYGAR .70000
- STUNT R .70000
- SCR.DOG .60000
- T.A.SLIM.W. 60000
- TURBO SUB.60000
- TOKI.....59000
- TOUR CYB..70000
- VICK.CHILD.70000
- XYBOTS.....69000
- XENOPHOBE60000

**NUOVI NUMERI :**

**TEL.011/4031114**  
**011/4031324**  
**011/4031122**  
**011/4031336**

**Fax.011/4031001**

**Alex** Mad Service

**Vendita per Corrispondenza**



- ACCESSORI GAMEBOY**
- GAMEBOY CONSOLE+TETRIS.....159000
  - ALIMENTATORE.....19900
  - BAG GAMEBOY.....22000
  - LIGHTBOY.....49000
  - ILLUMINATOR.....39000

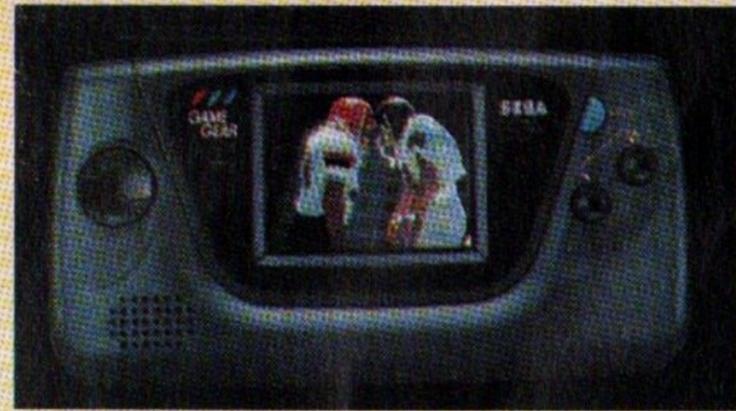
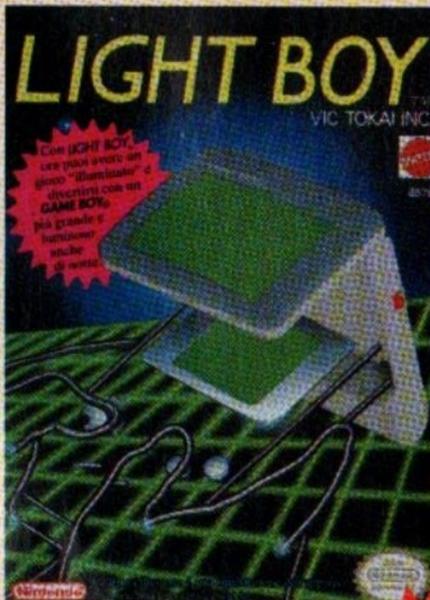
**GAMEBOY**

- GAMEBOY**
- ATT.K.TOM...69000
  - ADDAMS F...59000
  - BUR.T.DEL..59000
  - BUBBLE B...59000
  - BUGS BUN..59000
  - BURAI FIG...59000
  - B.SIMPSON..59000
  - BOXXLE.....59000
  - B.E.NASCAR 59000
  - CHASE HQ...70000
  - COSMO TAN.59000
  - DYNABLAST.59000
  - D.DRAG.II...69000
  - DR.MARIO...49000
  - D.H.SCARDM..55000
  - DUCK T.....59000
  - ELEVAT.AC..59000
  - F1-RACER...59000
  - F.F.LEGG.II.69000
  - FORTR.O.F..59000
  - GREMLINS II 69000
  - GO GO TANK49000
  - KICK OFF.....59000
  - ADV.ISLAND 59000
  - K.O.T.ZOO...59000
  - KLAX.....59000
  - KWIRK.....65000
  - MARBLE MA.59000
  - MERC.FOR...59000
  - MEGA MAN II59000
  - NASCAR.....59000
  - NAVY SEAL..59000
  - POWER RAC59000
  - QUARTH.....59000
  - R-TYPE.....59000
  - ROBOCOP II 59000
  - RADER M....49000
  - SOLAR STR. 55000
  - SOL. CLUB .59000
  - TASMANIA S.59000
  - TECMO B....79000
  - TENNIS.....49000
  - TURRICAN...69000
  - TURTLES II .69000
  - ULTRAMAN .69000
  - WORLD CIRC.69000
  - W.CUP SOCC.49000
  - WWF WREST69000
  - ZEOTH.....59000



**OFFERTISSIME GAMEBOY**

- ALL STAR CHALLENGE**  
L.40000
- NOBUNG A AMBITION L.42000
  - BUBBLE GHOST L.36000
  - DEADALIAN OPUS L.31000
  - MOTOCROSS MANIAC L.31000
  - CONTRA L.36000
  - BOXXLE L.25000
  - SHANGAI L.36000
  - THE PUNISHER L.38000



- GameGear**
- ALESTE.....75000
  - ARLIEL.....65000
  - BASEBALL...65000
  - BUBBLE D...59000
  - CHASE HQ...75000
  - COLUMNS...45000
  - DEVILISH...59000
  - DONALD D...59000
  - DRAGON C...55000
  - ETERNAL L..65000
  - FANTASY Z..59000
  - FORB.CITY...55000
  - G-LOC.....59000
  - GEA STIDIU. 55000
  - GALAGA 91..59000
  - GOLDEN A...55000
  - GOLF.....55000
  - GRIFFEN.....49000
  - HALLEY W...59000
  - HEAD B.....59000
  - JUNCTION...49000
  - LITTLE DEV..59000
  - MAHJONG...59000
  - MAPPY.....55000
  - MICKEY M...59000
  - MONACO GP55000
  - MOONWAL...65000
  - NINJA G.....49000
  - NINJA.L.....59000
  - OUTRUN.....49000
  - POKER.....59000
  - PONGO.....49000
  - PSYCH.W...59000
  - PUTT & PUT..55000
  - RASTAN S...69000
  - SHANGH.II...75000
  - SHINOBI.....55000
  - SONIC.....55000
  - SPACE H.....59000
  - SUPER WAR79000
  - T.BERLIN W. 65000
  - WAGON L...55000
  - WONDERB...55000
  - WOODY P...49000

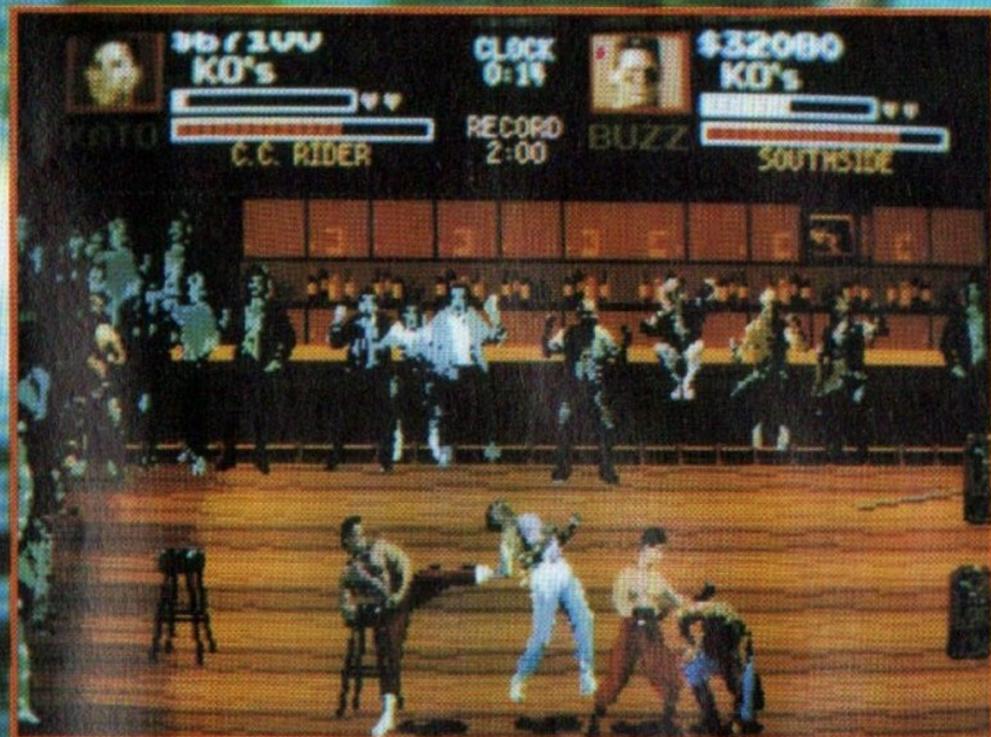
**GAME GEAR**  
**279.000**

- \*Consegna in 24/36 ore in tutta ITALIA a Domicilio con Corriere.
- \*Hot Line per problemi al materiale acquistato.
- \*Sostituzione della merce non funzionante.
- \*Pagamento solo alla consegna del materiale.
- \*Imballaggio adeguato per garantire l'integrità della merce alla consegna.
- \*Bollettini informativi sulle ultime novità.
- \*Importazione diretta.

SI EFFETTUA LA VENDITA AI RIVENDITORI TUTTI MARCHI SONO REGISTRATI DAI LEGITTIMI PROPRIETARI



GIOCATORI	1 o 2
LIVELLI	7
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1



E' decisamente divertente giocare in due, ma bisogna fare attenzione perché, come nella maggior parte dei picchiaduro, ci si può picchiare anche fra "buoni".

**Crunch, strong, clock, aaaccciu! Aaaccciu! Macché violenza gratuita e violenza gratuita, questo è solamente il mio raffreddore da fieno!**



**C**on, finalmente anche su Mega Drive è arrivato uno dei più famosi e convertiti coin op della passata stagione. La storia che sta dietro al gioco è ormai conosciutissima: all'inizio dovrete assumere l'identità di uno dei tre personaggi che vi verranno proposti, ovvero Ty, campione di kick-boxing, Buzz, ex wrestler professionista e Kato, cintura nera di karate. Nei panni di uno di questi sfidanti dovrete sconfiggere stagionati street-fighters fino ad arrivare al Guerriero Mascherato, batterlo e consacrarvi indiscussi campioni

di pit fighting. Ultima tra le diverse conversioni del coin op, quella per Mega Drive sembra forse essere la migliore, più che per ciò che riguarda grafica e sonoro, per la giocabilità. Gli sprite sono infatti più piccoli di quelli delle altre versioni (a parte quella per Lynx) e il numero dei colori è minore, mentre l'azione si svolge frenetica e vi ci vorrà un po' di pratica per riuscire a fare le diverse mosse in modo decente, senza avere l'impressione di picchiare a vuoto sui tasti. Tutto sommato quindi un gioco abbastanza avvincente, che non mancherà di

soddisfarvi, soprattutto se siete fan sfegatati del coin op.

Ghhhh... HHHkkkkkkllmm... Jyhhhhhhhh... (Traduzione: Ehi Chainman, guarda che se mi alzi per il collo non ci arrivo a svitare la lampadina)



# PIT FIGHT

# FAUST



Dopo aver passato uno schermo (in pratica dopo aver picchiato fino a farli svenire tutti gli avversari), c'è questo schermo in cui vi viene accreditata una somma di denaro (in relazione alle vostre prestazioni in combattimento)



Ed eccoci di ritorno a un bel due contro due in cui i buoni vincono...

E mentre Kato è a terra e le piglia di santa ragione Ty pensa bene di andare a farsi un giro.

# WALTER

## MEGADRIVE

GRAFICA + Sprite digitalizzati... - ma piccoli	70
SONORO + Sx digitalizzati - ma musiche un po' scialbe	70
GIOCABILITA' + Veloce	81
TENGEN Grazie a Flopperie	75

# JOYSTICK

*fun*

TUTTO PER IL COMPUTER O LA TUA CONSOLE PREFERITA

COMMODORE

PC COMPATIBILI

GAMIBOY

SEGA MASTERSYSTEM I & II

MEGADRIVE



NINTENDO S. FAMICOM

NINTENDO NES

ATARI LINKS

GAMEGEAR

JOYSTICK  
*fun*

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN  
TUTTA ITALIA

MILANO VIA LORENTEGGIO, 38 TEL. 02/48952821 FAX 02/48952819

# JOYSTICK *fun*

V. Lorenteggio, 38 Milano Tel. 02/48952821 Fax 02/48952819

## SEGA MEGADRIVE

MEGADRIVE SCART	260.000
MEGADRIVE PAL	270.000
ARC. POWERSTIK	110.000
SEGA JOYPAD	39.000
MASTER SYST.CONV.	89.000
ALIMENTATORE 220V	20.000
XER JOYSTICK	80.000
JOYSTICK PRO1	49.000

Alisa Dragon	99.000
Arc Odyssey	95.000
Formula 1 Grand Prix	105.000
F. I Circus	115.000
E.A. Hockey	95.000
Mario Lemieux Hockey	120.000
Test Drive II	120.000
Jordan vs Bird	120.000
Moonwalker	49.000
Street of Rage	85.000
Undeadline	85.000
Sonic	75.000
Thunderforce III	85.000
Gaiars	85.000
Quackshot	85.000
Wonderboy V	125.000
Soul Feace	120.000
Delvish <i>New</i>	115.000
Magical guy <i>New</i>	95.000
Carmen S. Diego	120.000
Crude Buster	95.000
Double Dragon II	110.000
World Cup '90	75.000
Tecmo World Cup '92	95.000
Tennis <i>New</i>	110.000

Ghouls & Ghost	85.000
Winter Challenge	110.000
Kid Chamaleon	110.000
Slime World <i>New</i>	95.000
Fantasia	85.000
Castle of Illusion	85.000
Batman	85.000
Magical Hat	49.000
Atomic Robokid	49.000
Gynoug	65.000
Raiden Trad	65.000
Toky	65.000
Lakers vs Celtics	95.000
Valis III	95.000
Last Battle	59.000
Thunder Pro Wrestling	65.000
Chuck Rock <i>New</i>	Telef.
Terminator <i>New</i>	Telef.
Senna Monaco G.P. II <i>New</i>	Telef.
Super Volleyball	95.000
Joe Montana Football	110.000
John Madden Football	110.000
Tetris	75.000
Alien Storm	75.000
Turbo Outrum	95.000
PacMania	85.000
YS III	95.000
PGA Tour Golf	99.000
Strider	89.000
Ghostbusters	85.000
Mystic Defender	75.000
Traysia	120.000
Desert Strike	115.000
Devil Crash	85.000

*Le offerte  
di giugno*



ORARIO:  
9.00-12.30  
15.00-19.30

MEGADRIVE  
+ 2 GIOCHI  
£ 330.000

MEGADRIVE  
+ 4 GIOCHI  
£ 375.000

S.FAMICOM  
+ 1 GIOCO  
£ 550.000

GAMEGEAR  
+ 1 GIOCO  
£ 299.000

GAMEBOY  
+ 6 GIOCHI  
£ 215.000

LINKS  
+ 1 GIOCO  
£ 199.000

PC ENGINE  
GT  
£ 499.000

SCONTO 10%  
SU 3 GIOCHI  
ACQUISTATI

## ❖ GAMEBOY ❖

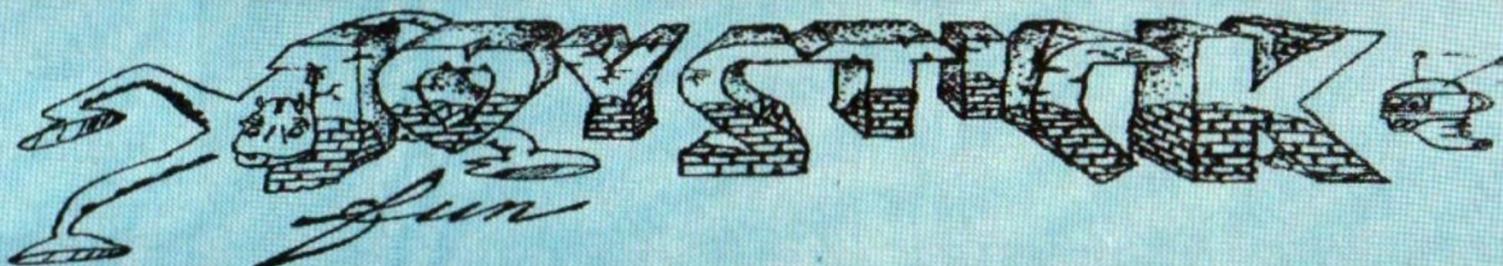
Gameboy	145.000
Light Boy	45.000
Carry Bag	40.000
Magnifier	25.000
Alimentatore 220V	18.000
Battery Pack	85.000
Hyper Boy	95.000
Giochi da £ 39.000 a £ 65.000	

## ❖ GAMEGEAR ❖

Gamegear	268.000
TV Tuner	225.000
Master Gear Conv.	55.000
Battery Pack	85.000
Alimentatore 220V	20.000
Big Window	45.000
Magnifier	39.000
Giochi da £ 55.000 a £ 65.000	

## ❖ SUPERFAMICOM ❖

World Boxing	149.000
Super Cup Soccer	149.000
Super Aleste	149.000
Musha	149.000
Top Racer	139.000
Formula 1 Grand Prix	139.000
Magical Tarrout	109.000
Xardian	109.000
Battle Grand Prix	129.000
Magic Sword <i>New</i>	149.000
Rushing Beat	139.000
Zelda III	129.000
Last Fighter Twin	119.000
STG Strike Gunner	119.000
Final Fight Guy	129.000
Final Phantasy II	129.000
WWF Wrestling	149.000
Hokuto No Ken <i>New</i>	129.000





GIOCATORI	2
LIVELLI	1

**Vi siete stancati di polverizzare alieni, di affettare guerrieri e di sparare a criminali? Avete bisogno di un gioco rilassante e allo stesso tempo intelligente? No Problemo! Noi di Console Mania siamo qui apposta**

# THE CHESSMASTER

**I**ncominciamo col dire che non ci sono principesse da salvare, nemmeno alieni o guerrieri satanici da blastare. Però in compenso ci sono Re e Regine, alfieri e cavalli, torri e pedoni (da investire con la macchina!). Di che cosa si tratta? E' semplicissimo, è uno dei passatempi più antichi del mondo, è il rinomatissimo gioco degli scacchi.

Per rendere più appetibile il gioco, sono state inserite alcune opzioni come il replay della mossa, la possibilità di giocare contro il computer o

contro un avversario umano, il salvataggio della partita (molto utile nelle sfide decennali) ecc... (Le altre le potrete vedere nella fotografia dello schermo di selezione).

Un gioco onesto che non pretende nulla, ma che è in grado di regalarci svariate ore di svago e di purissimo relax. Una cartuccia dedicata a tutti coloro che incominciano ad avere i primi sintomi del morbo da alieno (perdita dei capelli, incubi notturni ricorrenti, salivazione azzerata ecc...).

Giovanni Papandrea



E via! Più veloce del pensiero!



Un bel settaggio prima di partire...

GAME GEAR	
<b>GRAFICA</b> + Scacchiera "scacchierosa" + Pedine facilmente distinguibili	<b>74</b>
<b>SONORO</b> + Effetti sonori "sonorosi" - Che cosa pretendete dagli scacchi	<b>75</b>
<b>GIOCABILITA'</b> + Bello se amate gli scacchi - Brutto se odiate gli scacchi	<b>78</b>
<b>SEGA</b> Grazie a Computerland & Micromania	<b>70</b>

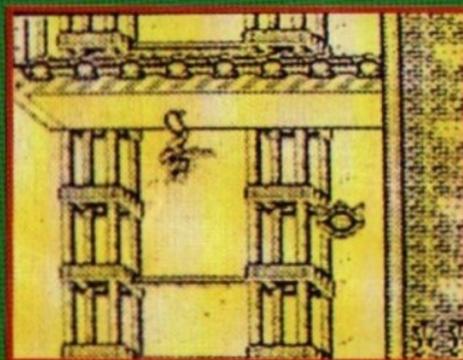


GIOCATORI	1
LIVELLI	5

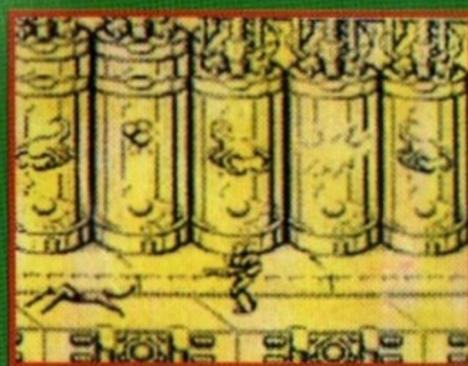
# PROBOTECTOR

**Anno 2633: Black Viper e la sua schiera di mutanti alieni schifidi malvagi cattivi che rubano anche le merendine hanno invaso la Terra. Chi ci penserà a salvarla?**

Daje all'occhio e il nemico finirà di sparti.



**I**membri della resistenza terrestre hanno però sviluppato un robot da combattimento: l'RD008, meglio definito come Probotector. Il suo compito è quello di disinfestare una per una le aree occupate dagli alieni, e il vostro è quello di dargli una mano a superare tutte le difficoltà grazie all'agilità del vostro pollice sinistro e alla rapidità di fuoco del destro. Una storia usata molto per un giochino molto accattivante, in cui i cinque livelli mixano molto bene la visuale dal lato con quella dall'alto. Un bel titolo alla Turrican, di cui rimarrete soddisfatti.



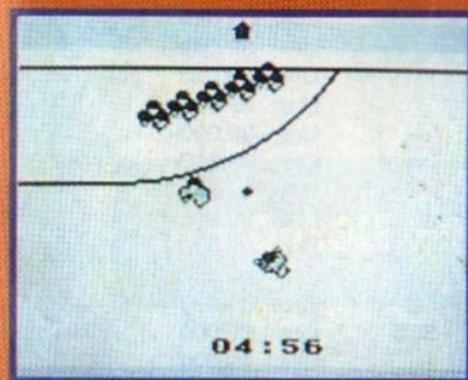
Aiuto! E' un incubo o mi sono ritrovato nell'astronave di Alien?

GAME BOY	
<b>GRAFICA</b> + Definito il carattere + Buoni i fondali	<b>85</b>
<b>SONORO</b> + Musichetta bellina + Sx OK	<b>80</b>
<b>GIOCABILITA'</b> + Avvincente - Un po' difficile	<b>88</b>
<b>PALCOM</b>	<b>81</b>

Alex



GIOCATORI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	5



# SUPER KICK-OFF

**Lo credevo impossibile e invece mi hanno stupito; già gli sprite erano piccoli in ogni versione, come potevano fare un gioco simile sulla console portatile Nintendo? Avremmo dovuto giocare con l'ausilio di una lente d'ingrandimento portatile? Niente di tutto questo, per fortuna...**

**D**opo l'annuncio della futura conversione anche per Gameboy di un super-classico come Kick Off, che ci ha tenuto con il fiato sospeso per mesi, è arrivata finalmente in redazione la fatidica cartuccia. Erano circa due mesi che continuavo a stressare Gabriele o Alex con domande

Aiuto! Non fucilatemi sono innocente.

sempre più assillanti e accanite (quasi come le vostre telefonate) chiedendo disperatamente se, quando, che giorno, a che ora sarebbe arrivato Super Kick-off per il mio affezionato Gameboy. Premetto che sono un grandissimo estimatore della pluridecorata versione Amiga; potrei quindi parlarne per pagine e pagine, ma congloberò, per le consuete ragioni di spazio, il tutto in poche righe. Soliti sprite piccoli, anche se non troppo in questa versione, e il vostro compito è come sempre quello collocare la palla nella rete avversaria. A tale proposito bisogna però rilevare come siano preferibili le azioni solitarie, diciamo pure da grandi veneziani, in quanto la visione di gioco globale risulta abbastanza pregiudicata dal fatto che sullo schermo compaiono pochi giocatori alla volta. Per effettuare un tiro abbiamo invece come aiuto una freccia che ci indica, abbastanza orientativamente, la direzione della porta, mentre quando non abbiamo la palla la posizione del



Tira di quà, tira di là è una palla di qualità

nostro giocatore più vicino; falli, rigori, ammonizioni e la solita miriade di opzioni varie contribuiscono a rendere il gioco abbastanza completo.

Massimiliano "Overuled" Pescatori

GAME BOY	
GRAFICA + più grande del solito - solo due o tre sprite per volta sullo schermo	79
SONORO + musicetta intrigante anche se elementare - pochi effetti sonori	78
GIOCABILITA' + classico punto di forza - controllo di palla a volte non troppo realistico	83
IMAGINER CO.	81



GIOCATORI	1 o 2
LIVELLI	3
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

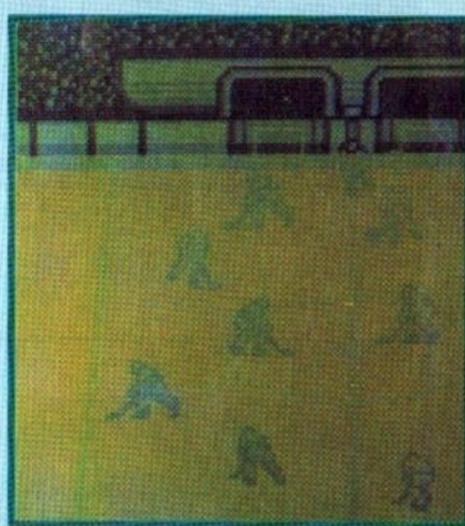


**Ah! Finalmente è arrivata la conversione ufficiale per il Game Boy del gioco più mite e rilassante da guardare (e da giocare) di quest'ultimo periodo, un gioco dove alla base di tutto ci sono le più antiche e sconosciute tecniche di fachimismo e rilassamento, un gioco praticamente sconosciuto, un gioco di origine afro-indiana(?), un gioco?**

**S**icuramente avrete capito che il gioco in questione è l'hockey su ghiaccio e che come tutti saprete, effettivamente, è arcinoto per la cal-

E cerchiamo di inculcare un po' di calma anche agli avversari

ma che i giocatori sono abili a dimostrare in campo. E' un gioco dove essa è fondamentale, dove strategia e intelligenza si mischiano in un unico fattore abile a far vincere quella squadra che si sottolineerà come la più compatta spiritualmente (e non...). Tanto per confermare quello che vi dicevo, parto subito col dirvi che il realismo è stato riportato in tutto e per tutto, ovvero sia sgambetti che risse sono possibili, si può legnare di mazzate l'avversario, nonché essere legnati, scivolare, e sbattere il dischetto sui denti del portiere, prendendo così una percentuale dal vostro dentista per avergli procurato del lavoro extra... Scherzi a parte BOS è veramente giocabile, con un sacco di realismo, varie possibilità di scelta tra cui: pratica (di botte e rigori), esibizione (o match amichevole) e torneo a eliminazione diretta; tre livelli di difficoltà: Junior, College, Professional, un buon sonoro e



Iniziamo la partita di fachimismo..

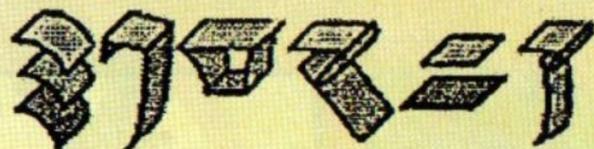
una grafica dettagliata. Buona fachimata a tutti!

Emanuele Scichilone

GAME BOY	
GRAFICA + dettagliata, fluida e veloce. + spettacolari primi piani e zoomate	86
SONORO + ottimo abbinamento colonna sonora-FX.	82
GIOCABILITA' + frenetica e accattivante!	90
PALCOM	88

# BLADES OF STEEL

"Prima gli unici ..... Ora i Primi in assoluto per quanto riguarda le novità !



## Micromania

Via XXV Aprile, 80 - Besozzo - 21023 - Varese  
Tel : 0332 - 970189 Fax : 0332 - 970462



## Computer Land

Via Trieste, 6 - Cassano Magnago - 21012 - Varese  
Tel / Fax : 0331 - 204074

### Novità Super Famicom

Air Management	SIM	Lire: 193.000
Peeble Beach	SPT	Lire: 160.000
F1 Grand Prix	RAC	Lire: 160.000
Goso Musha	ACT	Lire: 140.000
Super Cup Soccer	SPT	Lire: 145.000
Wrestlemania	SPT	Lire: 145.000
Super Aleste	SHT	Lire: 145.000
Boxing World Champ	SPT	Lire: 130.000
Battle Blaze	ACT	Lire: 150.000
Golden Fighter	ACT	Lire: 152.000
Magic Sword	ACT	Lire: 155.000

### Novità Megadrive

Badomen	SHT	Lire: 99.500
Alisia Dragon	ACT	Lire: 115.000
Magical Taruto	ACT	Lire: 59.000
Silky Lip MCD	ADV	Lire: 110.000
Slime World	ACT	Lire: 99.500
F1 Hero	RAC	Lire: 115.000
Kid Chameleon	ACT	Lire: 99.000
Aleste Lord MCD	RPG	Lire: 115.000
Lunar MCD	RPG	Lire: 115.000

### IL PC ENGINE CON I SUOI 256 COLORI SU SCHERMO

### Novità PC-Engine NEC

Davis Cup	SCD	SPT	Lire: 105.000
Bilderland	PZL		Lire: 105.000
Super Raiden	SCD	SHT	Lire: 105.000
Macross 2036	SCD	SHT	Lire: 110.000
Genpei Tomaden II		ACT	Lire: 105.000
Star Paroder	SCD	SHT	Lire: 105.000
Teraforming	CD	SHT	Lire: 105.000
Rayxanber III	SCD	SHT	Lire: 105.000
Spriggan Mark II	SCD	SHT	Lire: 115.000
Doraemon	SCD	ACT	Lire: 95.000
Daisenryaku II	SCD	SIM	Lire: 120.000

### Titoli in Stock Market \* MD

### Titoli in Stock Market \* SFC

Big Run	Lire: 80.000
Actlaser	Lire: 70.000
Monkey Gyro	Lire: 90.000
Gundam F-91	Lire: 80.000
Rocketeer	Lire: 110.000
Xardion	Lire: 110.000
Dimension Force	Lire: 105.000
Paperboy II	Lire: 90.000
Pro-Football	Lire: 98.000
Jerry Boy	Lire: 105.000
Pro-Soccer	Lire: 95.000

Wani Wani World	Lire: 75.000	
Raiden Trad	Lire: 69.000	
Magical Hat	Lire: 39.000	
Sword of Sodan	Lire: 39.000	
Jewel Master	Lire: 39.000	
Super League 91	Lire: 79.000	
Verytex	Lire: 79.000	
Dick Tracy	Lire: 49.000	
Toragia	Lire: 99.000	
Strider	Lire: 57.000	
Bare Knade	Lire: 79.000	
Sol Feace	MCD	Lire: 89.000
Earnest Evans	MCD	Lire: 89.000
Heavy Nova	MCD	Lire: 89.000
Fastes 1	Lire: 39.000	
Dinoland	Lire: 59.000	
Dark Castle	Lire: 59.000	
Megatrix	Lire: 59.000	

### SOLO TITOLI ORIGINALI DA GIAPPONE & AMERICA

### Titoli in Stock Market \* PC-Engine

Batman	Lire: 49.000	
After Burner II	Lire: 89.000	
Operation Wolf	Lire: 39.000	
Guy Flame	Lire: 39.000	
Necromancer	Lire: 39.000	
Skweek	Lire: 39.000	
Son Son II	Lire: 39.000	
Download	Lire: 39.000	
Spriggan	CD	Lire: 89.000
Valis III	CD	Lire: 89.000
Valis IV	CD	Lire: 89.000
Mahjong Banira	CD	Lire: 89.000
Hawk F-123	SCD	Lire: 89.000
Final Soldier	Lire: 49.000	
Dragon Egg	Lire: 39.000	
Fighting Run	Lire: 39.000	

### Novità Game Gear

Super Pro-Baseball	SPT	Lire: 57.000
Joe Montana Football	SPT	Lire: 57.000
Hyokkori Huotanjima		Lire: 57.000
Areal Assault	ACT	Lire: 57.000

### Novità GameBoy

Spy vs Spy	Lire: 57.000
Panel Ninja Kesamaru	Lire: 52.000

### Stock Market Game Gear

Donald Duck Lucky Time	Lire: 42.000
Berlin Wall	Lire: 40.000
Outrun	Lire: 39.000

### Stock Market GameBoy

Castlevania Adventure	Lire: 49.000
Dr. Mario	Lire: 39.000
Minesweeper	Lire: 39.000
Nemesis II	Lire: 41.000
Track Meet	Lire: 49.000
WWF Wrestlemania	Lire: 49.000
Bomber King	Lire: 39.000
Cubillion	Lire: 29.000
Dodge Boy	Lire: 45.000
Battle Kingdom	Lire: 43.000
Barumba Buster	Lire: 39.000
Peetan	Lire: 39.000
Cyrald	Lire: 39.000

**TUTTE LE VERE NOVITA' IN ANTEPRIMA**

**La più vasta scelta di Giochi per il PC - Engine Nec**

### Assistenza Tecnica Modifiche Console in standard R.G.B

- Megadrive
- PC-Engine
- Neo - Geo
- Game Gear
- Game Boy
- PC-Engine DUO
- Super CD-Rom II
- PC-Engine LT
- Mega CD

Tutte le nostre Console sono già predisposte per essere usate con attacco Standard SCART RGB. Al momento dell'acquisto è possibile richiedere altri cavi per altri monitor RGB che non usano il sistema SCART, ma altri connettori.

Adattatore S-NES	Lire: 29.000
Asci PAD * SFC	Lire: 55.000
Cavi Scart	Lire: 25.000
Cavi Monitor RGB	Lire: 29.000

# Japanese & American Import

Vendita per corrispondenza su Rete Nazionali ed Estera - Assistenza Tecnica  
Presso le nostre Sedi si possono provare i Giochi prima dell'acquisto



# CONSOLE GENERATION

IMPORTAZIONE E VENDITA CONSOLES E VIDEOGIOCHI ORIGINALI GIAPPONESI E AMERICANI

**SEGA GAME GEAR**

SNK  
Neo-Geo

**Nintendo**  
SUPER FAMICOM

**PC  
Engine**  
GT

**Nintendo**  
GAMEBOY

**PC  
Engine**  
PC SUPER GRAFX

**SEGA MEGA DRIVE**

CONSOLE GENERATION S.a.s. 20148 MILANO • VIA MORGANTINI 29 • TEL. 487.095.94 • FAX 487.095.85

## Compel

**IMPORTAZIONE E DISTRIBUZIONE**

Via Cisa Ligure, 23/A - 42016 GUASTALLA (RE)

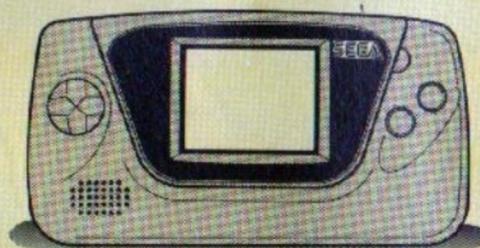
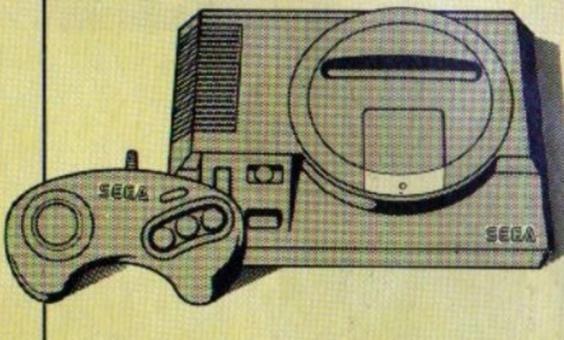
Tel.: (0522) 826841 (r.a.) - Fax: (0522) 826842

\* SI SELEZIONANO AGENTI PER LE ZONE LIBERE \*

**I VIDEOGAMES PIÙ RICHIESTI NEL MONDO DA OGGI SUBITO DISPONIBILI:**

### SEGA MEGADRIVE

16 Bit - N° 1 nelle vendite  
USA e JAPAN



### SEGA GAME GEAR

Portatile  
con LCD a colori

### NINTENDO SUPER FAMICOM

L'evoluzione della specie



MIGLIAIA DI GIOCHI SU CARTRIDGE  
NOVITÀ CON ARRIVI SETTIMANALI - ACCESSORI - JOYSTICK

DA OGGI ANCHE VENDITA PER CORRISPONDENZA  
RICHIEDI CATALOGO E INFORMAZIONI ALLA HOT LINE 0522/838329

GIOCARE

E' PIU'

FACILE CON.....

**Nintendo**  
ENTERTAINMENT  
SYSTEM™

CADARIO



NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO



GIOCATORI	1 o 2
STAGES	6
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

**Quando si dice la combinazione... Stavo giusto pensando che ci sono pochi picchiaduro per Super Famicom ed ecco che mi citofona il postino per consegnarmi il materiale da recensire... Toh, tra le altre cartucce c'è proprio un beat'em up... Cominciamo subito a provare questo...**

Il pirata non vi darà molti problemi, specialmente dopo che gli avrete fatto cadere la spada di mano con un bel calcio.

**T**RA UNA STECCA DI CIOCCOLATA, QUALCHE SBADIGLIO E FURIOSI SMANETTAMENTI DI JOYPAD, TRASCORRONO CIRCA TRE ORE...

Uff... Finito! Beh, giochino simpatico, ma si poteva fare molto di più, soprattutto considerando la meritata fama del team di programmatori della Jaleco (a tal riguardo Super EDF docet!). La trama è la solita storia che sta in piedi solo come pretesto: voi, che potete scegliere di essere il vigilante solitario Rick Norton o il suo nerboruto amico piedipiatti Douglas Bild (o magari ambedue con l'opzione 2 giocatori)(e con il dono dell'obiquità per reggere entrambe i joypad, NdAlex), avete l'immane compito di sbaragliare una ghenga di ceffi attraverso tutti gli Stati Uniti fino all'America Centrale.

L'azione di gioco è quella tradizionalmente a scorrimento orizzontale dei giochi di questo tipo, la grafica degli sfondi è abbastanza ben realizzata (soprattutto la foresta del quarto stage), quella dei personaggi è invece molto carente nelle animazioni, e vi bal-

stino le stitiche capriole di Norton o il lancio a rallentatore delle granate che potrete occasionalmente raccogliere (insieme naturalmente a mazze da baseball, chiavi inglesi, spade, energia extra e perfino mattoni contundenti da lancio) per rendervene conto.

I commenti musicali, pur non essendo nulla di eccezionale, sono ben orchestrati e sufficientemente orecchiabili, mentre gli effetti sonori meritano un discorso a parte: non trovate infatti esilarante che il sibilo della sopracitata mazza da baseball coincida con quello della chiave inglese che è a sua volta il medesimo sia che colpiate un nemico o le molecole dell'aria?

E scommetto che vi starete tutti domandando quale sia la varietà delle mosse che avete a disposizione... Beh, come dicevano i latini: Dulcis in Findus (scherzo, avevo 9 in pagella ai tempi!)... (non mi avevi mai detto che una volta inscatolavi il pesce! NdAlex)

Le mosse d'attacco sono un incrocio tra boxe, karate e wrestling; le combinazioni non son nulla di spettacolare, ma vi assicuro che alcune sequenze, come la simpatica ginocchiata nei "gioielli di famiglia" che Bild dona con generosità ai nemici, sono davvero divertenti. Per il resto la longevità è nella media (considerando i 3 livelli di difficoltà) e un punto di merito va all'opzione di gioco "Scontro a due giocatori", che vi permetterà di menarvi reciprocamente con un amico (solo nel gioco, mi auguro!).

Debbo confessare che la Jaleco è fortunata che per sf non vi sia-



Vieni qui Bob, che ti faccio fare un girettino con le mie gambe attorno al collo...

no (o quasi) termini di paragone nella categoria dei picchiaduro, in caso contrario sarei stato più severo con il voto globale di questo suo ultimo gioco. Traetene le dovute conclusioni. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

Quando si parla di violenza negli stadi...



<b>SUPER FAMICOM</b>	
GRAFICA + carini i fondali - penose a volte le animazioni	<b>75</b>
SONORO + buoni i commenti musicali - appena mediocri gli effetti sonori	<b>65</b>
GIOCABILITA' - azione non sempre frenetica -...e talvolta noiosa	<b>71</b>
JALECO Grazie a Computerland & Micromania	<b>72</b>



GIOCATORI	1
LIVELLI	4

**Shinobi è tornato (più crudele è più spietato), e in compagnia del suo fedele amico quadrupede deve affrontare temibili terroristi internazionali, preservare l'ordine pubblico e andare a ritirare i panni sporchi in tintoria.**

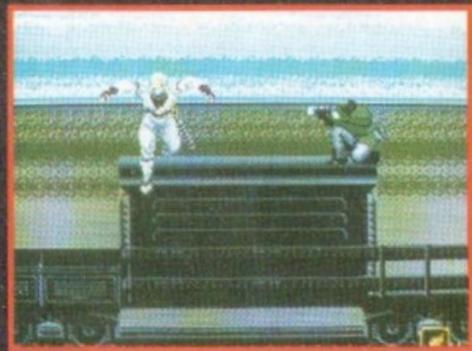
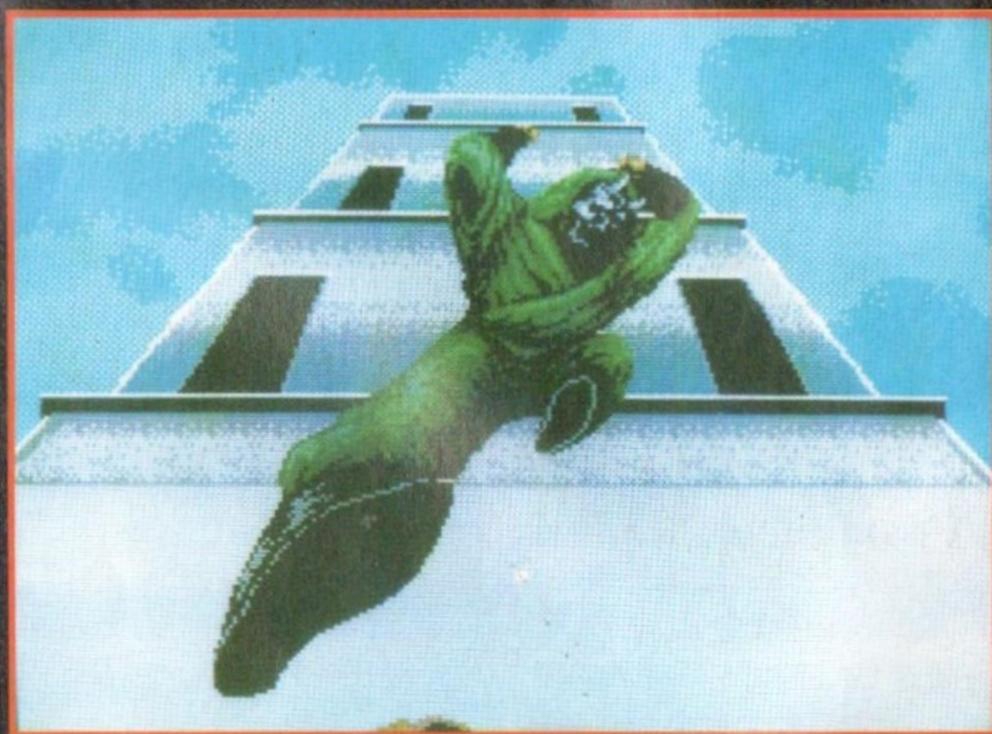


## The Secret of Shinobi

**N**ella metà degli anni '90 i viaggi spaziali erano di frequenza giornaliera, naturalmente i voli erano sospesi durante i giorni di sciopero o di invasione aliena (più o meno quattro giorni alla settimana).

Gli scienziati "sciensiziavano", gli ingegneri "ingegnavano" e i terroristi "terrorizzavano" il mondo intero minacciandolo di distruzione. Infatti un'organizzazione terroristica denominata F.E.A.C (Falange Estremista Armata e Combattente), è ri-

Lo stage bonus, in cui dovete mostrare la vostra abilità nel lanciare gli shuriken



scita a conquistare con l'ausilio della forza bruta la stazione orbitante "Rotula One" e a impadronirsi dei più ultrapotenti

Forse è meglio togliersi dalle scatole mentre questo signore qui di fianco spara...

Sistemi Ionizzati al Laser Parietale.

Gli ordini dei terroristi sono stati molto chiari: "o ci consegnate tutte le clavicole terrestri entro dieci giorni, o noi faremo budino delle vostre città".

Inutile dire che questo è un

compito per Takashi (ma chi cavolo è?), il Ninja di fama mondiale farà di tutto per rivendicare "Rotula One" e sconfiggere definitivamente "Iliaco", il capo dei "falangisti" armati.

Ora potrete aiutarlo a ripristi-



Ma per cosa mi hai preso, per una partita di baseball?



migliore amico del ninja, cioè un pelo-sissimo cane bianco. Infatti Takashi può chiamare il suo fedele seguigio per

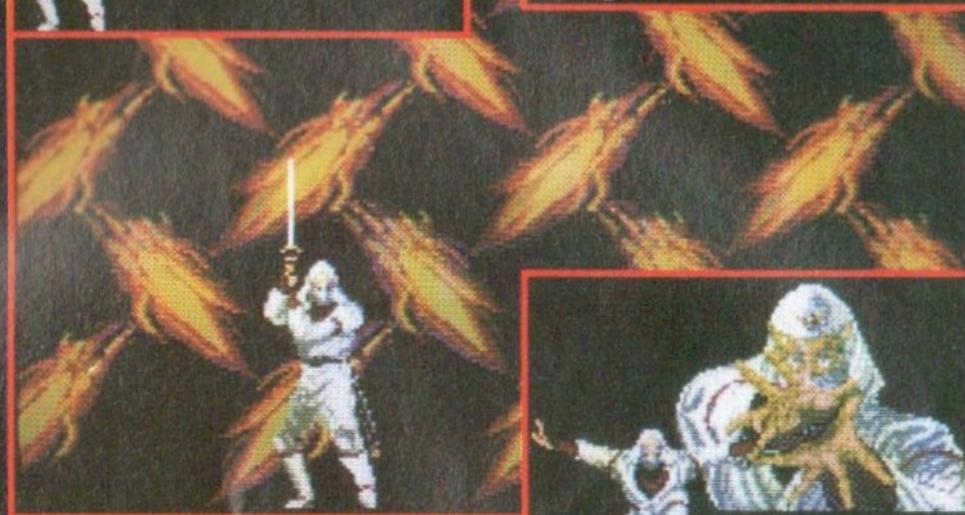
nare l'ordine pubblico, garantendo la sicurezza del mondo intero. Guidate la battaglia lanciando shuriken, spade e cani, polverizzate i grezzi energumini senza cervello ovunque li troviate, impedito loro di usare Laser Parietale!

Spostate Takashi/Shinobi/Shadow Dancer (fate un po voi, io comincio a non capirci più niente con tutti questi nomi) attraverso i quattro livelli a scrolling orizzontale, caratterizzati da una incessante azione di stampo Beat'em-up-pesco.

La missione di Shinobi ha inizio in un aeroporto, per poi proseguire su un treno merci, nelle fogne e per finire in una rampa di lancio per navette spaziali. Tutti i livelli sono disseminati di terroristi, che arma-

aiutarlo a venire fuori da situazioni tanto scomode quanto imbarazzanti. Inoltre il nostro amico Ninja conosce le segrete arti della magia ninjitsu, come il Tatsumaki o magia del tornado magico, capace di scatenare un vero e proprio tifone casalingo. Le altre magie sono quelle Butsumo o del Buddha magico, e quella del cane infuocato(?) (prima o poi verrà denunciato dalla protezione animali).

Alla fine di ogni livello, Takashi dovrà affrontare un arrabbiatissimo e cattivissimo boss, facendo conto solo sulle proprie forze, perché non gli sarà possibile chiamare in aiuto l'attacco del cane killer. Una volta sbrigata questa formalità potrà accedere al livello seguente e cominciare tutto da capo.



Eccovi la sequenza di movimenti, in senso orario, per fare una magia, con il risultato ben visibile al centro.

La versione di Shadow Dancer per Master System, presenta alcune menomazioni rispetto all'originale, tra cui le più palesi sono: la mancanza di un livello e l'assenza del cane che gironzola per lo schermo. La grafica e l'introduzione sono rimaste pressoché invariate. L'animazione di quando si usa una magia è veramente di ottima fattura, con tanto di voce urlante digitalizzata.

La giocabilità è sufficiente, an-

che se all'inizio il gioco può sembrare troppo difficile, una volta presa la mano incomincia ad essere divertente.

Una cosa che da veramente fastidio è che gli sprite incominciano a sfarfallare poderosamente quando sullo schermo ci sono più di due nemici contemporaneamente.

Un gioco consigliato a tutti gli amanti degli "Artimarziali'em up" e a tutti i fanatici del coin-op, per tutti gli altri vale solo il

ti fino ai denti, tenteranno di ostacolare la "pacifica" missione del combattente ninja. Per fortuna, ogni tanto, il nostro eroe potrà essere aiutato dal

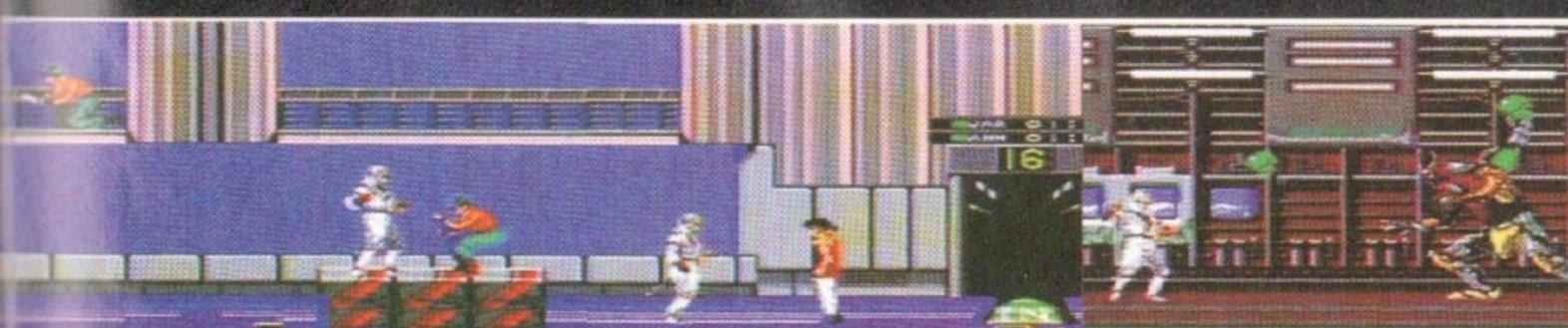
Eccoci di fronte alla mia antitesi, a quanto pare.



consiglio di provarlo prima di un eventuale acquisto.

Giovanni Papandrea

MASTER SYSTEM	
<b>GRAFICA</b> + Definita anche se non molto ben colorata - Sfarfallamento con più di due sprite	<b>80</b>
<b>SONORO</b> + Sfrutta le capacità sonore della macchina - Tende ad annoiare	<b>78</b>
<b>GIOCABILITÀ</b> + Schemi di gioco molto simili al coin-op - Livelli di difficoltà non molto ben calibrati	<b>70</b>
<b>SEGA</b>	<b>80</b>



Nintendo®

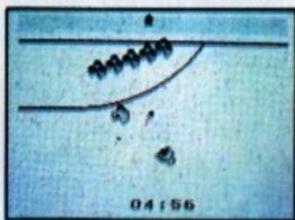
GAME BOY™

GIOCARE  
E' PIU'  
FACILE CON....

Super  
**KICK  
OFF**



ANCO



**IL CALCIO SI CHIAMA SUPER KICK OFF.**

La stupefacente giocabilità e il sorprendente realismo lo hanno fatto diventare l'incontrastato campione di tutti i tempi, il preferito da milioni di giocatori in tutto il mondo. Scendi in campo, tira il calcio d'inizio e vivi in prima persona tutta l'emozione di una vera partita di calcio.

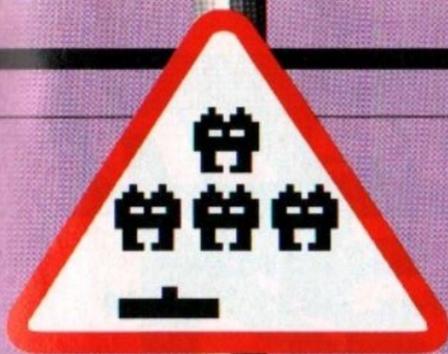


Licensed to  
**IMAGINEER Co., LTD**  
Innovation Through Human Network

NINTENDO®, GAME BOY™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.  
TM. © 1989, 1990, 1991 ANCO GAMES ALL RIGHTS RESERVED.

CADARIO

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA - ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433

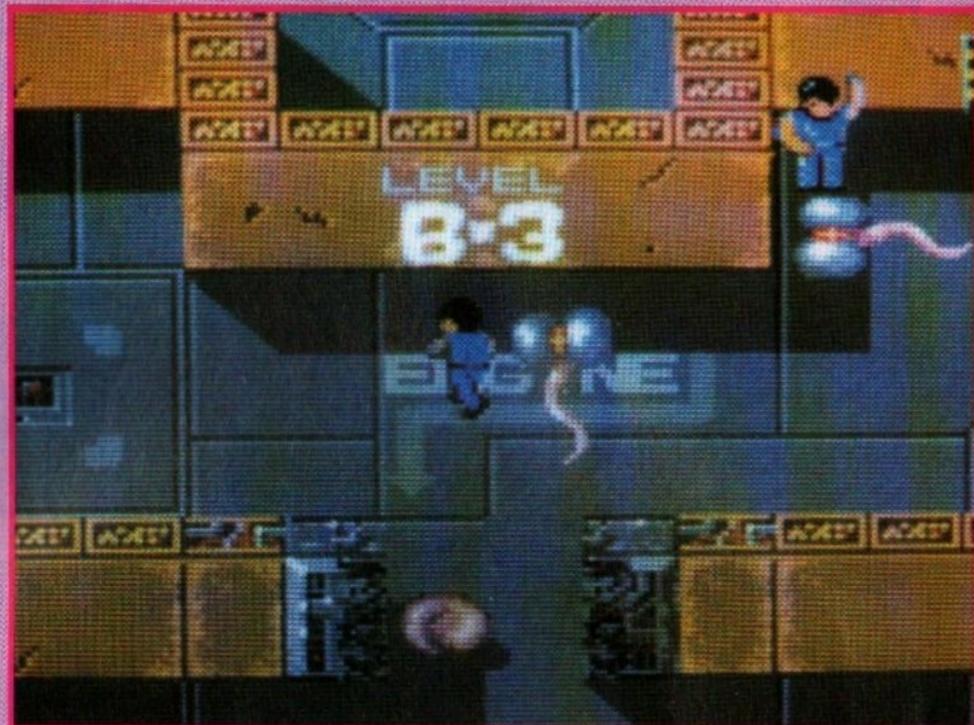


**GIOCATORI** 1  
**LIVELLI** MOLTI

**Sulla solita stazione orbitante, i soliti alieni si stanno apprestando a fare il solito finimondo. Chi potrà mai fermarli? Naturalmente il solito eroe...**

Oh, ecco il mio primo tecnico da salvare...

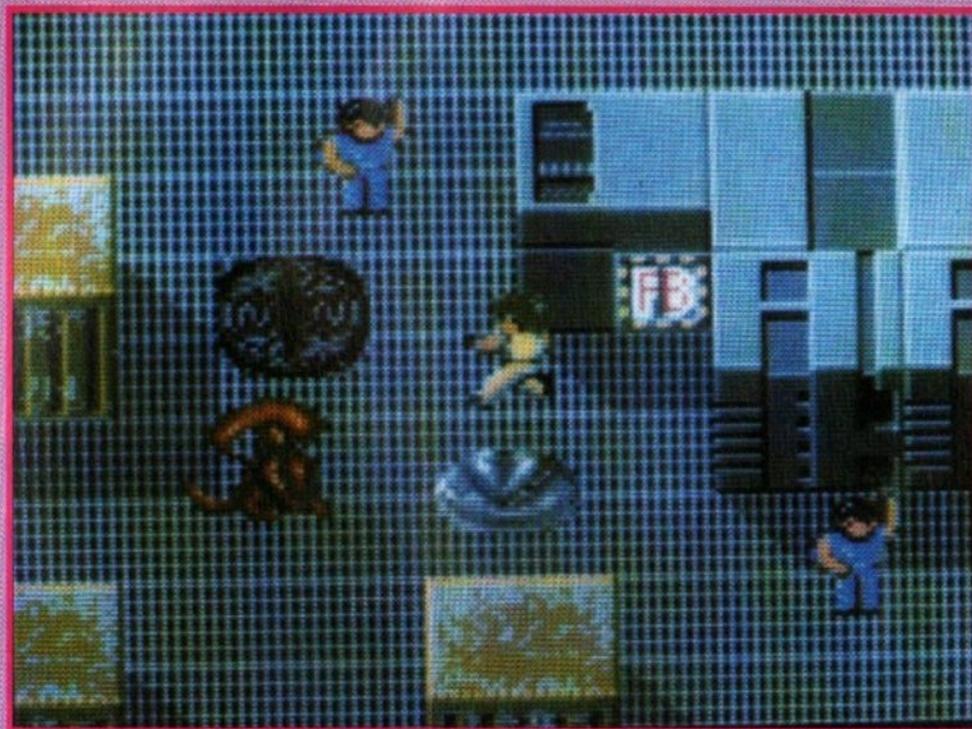
**U**n'orda di skifidi alieni poliformi e mangia-uomini (configurazione standard dell'alieno da videogioco) ha invaso la stazione orbitante giapponese "kamatrasusaka" e sta facendo sull'equipaggio tutte quelle cosette acide degne di un invasore extragalattico. L'unione degli stati terrestri non può tollerare che tali esseri si sollazzino a rosicchiare i tecnici dell'equipaggio, così decide di mandare il solito sfortunatissimo eroe a eliminare fisicamente i mostruosi energumeni spaziali. Nei panni di xxx (nome di eroe standard) ora tocca a voi far polpette d'alieno, salvare la bellissima principessa (forse questa è un'altra storia), salvare i cosmonauti e tornare vittoriosi anche da questa missione. Il gioco viene visualizzato



dall'alto in pieno stile Gauntlet e l'architettura della stazione è paragonabile a un immenso labirinto meccanico. Disseminati in giro, si possono raccogliere degli extra come armi aggiuntive e tante altre cose ormai divenute standard in questo tipo di giochi. Finito un livello,



Sempre più pulita questa stazione spaziale, eh?



Un po' di bonus, un po' di ostaggi, un po' di mostri...

se ne comincia un'altro. Finito l'ultimo livello si termina il gioco, che cosa si può dire di più?

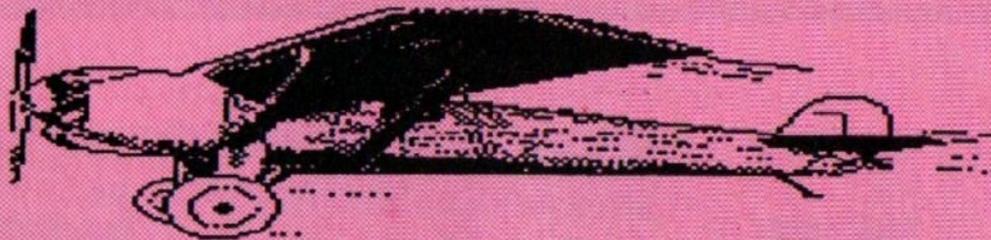
Anche se come gioco non è per niente innovativo, ha dalla sua parte una buona dose di giocabilità, una grafica di tutto rispetto e un sonoro sufficientemente carino. Oltre ad essere una delle poche cartucce del genere disponibili per Game Gear.

Un acquisto consigliato a tutti i "blasta-alieni" dipendenti.

Giovanni Papandrea

# ALIEN SYNDROME

GAME GEAR	
<b>GRAFICA</b> + Minuscola, ben definita e saggiamente colorata - Non è che brilli per varietà	<b>87</b>
<b>SONORO</b> + ben realizzati gli effetti sonori + Mentre il resto è più che sufficiente	<b>81</b>
<b>GIOCABILITA'</b> + Molto coinvolgente + Nessun difetto degno di nota	<b>92</b>
<b>SEGA</b> Grazie a Computerland & Micromania	<b>88</b>



# Db Line srl

## tel. 0332.767270

V.le Rimebranze 26/C - 21024  
BIANDRONNO (VA) Fax. 0332.767244  
per ordini via modem  
Db-Line BBS: 0332.767277 - 706469

## Gli specialisti nella vendita per corrispondenza

### CONSOLES

CD MEGADRIVE  
SUPER FAMICOM  
SUPER NES USA  
MEGADRIVE GIAPP. SCART  
GAME BOY SYSTEM  
PC-ENGINE LT  
PC-ENGINE GT  
PC-ENGINE COREGRAFX II  
PC-ENGINE SUPERGRAFX  
CDROM II S. PC-ENGINE  
SEGA GAME GEAR  
NEO GEO HOME VERSION

### ACCESSORI

GAME BOY AMPLIFER  
GAME BOY MAGNIFER  
GB ILLUMINATOR  
GB LIGHT BOY  
GB VIEW BOY  
GB/GG BATTERY BACK RICAR.  
G GEAR CAVO 2 PLAYERS  
GG MASTER GEAR CONVERT.  
GG ALIMENTATORE  
GG ALIMENTATORE PER AUTO  
MD ACTION REPLAY  
MD ARCADE POWER STICK  
MD GAME ADAPTOR  
MD MEGA JOYSTICK  
MD JOYPAD POWER SG-3600  
MD JOYSTICK SG-FIGHTER  
MD JOYSTICK A INFRAROSSI  
MD JOYSTICK XE-2SG  
MD PRO 2 JOYPAD  
SF ADATTATORE PER S-NES  
SF JBKING  
SF ASCII PAD  
SN ADATTATORE PER SF

### GAME BOY

BIONIC COMMANDO  
KONAMICS SPORTS  
DOWN TOWN  
PRO-BASEBALL STADIUM 92  
GHOSTBUSTERS  
SPIDERMAN- TECNO BOWN  
SUPER MARIO LAND  
BATMAN - CASTELVANIA  
DOUBLE DRAGON  
F1 RACE - OPERATION C  
BOMBER KING2  
ALTERED SPACE  
CASTELVANIA 2  
DOCTOR MARIO - BILL & TED  
PAPERBOY - ATOMIC PUNK  
GREMLINS 2 - BLAY LANCER  
R-TYPE - BURGER TIME  
REVENGE OF THE GATOR  
SNOOPY - KID ICARUS  
ROBOCOP II - MEGAMAN  
SKATE OR DIE - THE SIMPSON  
TASMANIA STORY

### CD MEGADRIVE

COSMIC FANTASY STORIES  
LUNAR - EARNEST EVANS  
HEAVY NOVA - SOL FEACE  
WOODSTOCK funky horror band  
TENKA FUBU- FREA AREA

### SUPER FAMICOM

DODGE DANPEI - DYNA WARS  
ADAMS FAMILY - HOOK  
SUPER MOMOTARO II  
AIR MANagements  
SUPER DANK SHOT  
ASTRAL BOWT-BATTLE BLAZE  
ULTIMATE FOOTBALL  
FINAL FIGHT GUY -SYVALION  
SUZUKI AGURI'S F1  
DRAGON BALL - SUPER VALIS  
SIM EARTH - SUPER ALESTE  
ULTIMA IV-PRINCE OF PERSIA  
SUPER ADVENTURE ISLANDS  
CONTRA SPIRITS - PARODIUS  
CASTELVANIA IV  
DIMENSION FORCE  
JOE & MAC - PILOT SWING  
HYPER ZONE - JERRY BOY  
LEGEND OF ZELDA  
MAGIC SWORD -RAIDEN TRAD  
SUPER E.D.F. - POPULUS  
SUPER GHOUL'S N GHOST  
SUPER TENNIS  
CYBER FORMULA

### SUPER NES USA

STREET FIGHTER II  
LEMMINGS - ZELDA III  
LEGEND OF MISTICAL NINJA  
JACK NICKLAUS GOLF  
TEST DRIVE - XARDION  
SIMPSONS - SMASH TV  
WWF WRESTLING  
MAGIC SWORD  
BASEBALL SIMULATOR 1000  
CASTELVANIA 4  
EARTH DEFENSE FORCE (EDF)  
FINAL FANTASY II  
GOEMON - JOE & MAC  
LAGOON - LEGEND OF ZELDA  
PAPERBOY II - PILOT WINGS  
SIM CITY - SUPER TENNIS  
SUPER GHOUL'SN GHOST  
ULTRAMAN

### NEO GEO

ALPHA MISSION II  
BASEBALL 2020  
BASEBALL STAR PRO  
BLUE'S JOURNEY  
CROSSEDE SWORD  
CYBER LIP - EIGHT MAN  
FATAL FURY  
FOOTBALL FRENZY  
GHOST PILOTS  
KING OF THE MONSTER  
LAST RESORCE  
LEAGUE BOWLING  
LEGEND OF SUCCESS OF JOE  
MAGICIAN LORD  
NAM 1975 - NINJA COMBACT  
PUZZLED - READING HERO  
ROBO ARMY  
SOCCER BROWL  
SENGOKU DENSHO  
SUPER SPY  
RASH RALLY  
TOP PLAYER GOLF

### MEGA DRIVE

TWINFUL TALE  
ALISIA DRAGON  
BLAY LANCER  
GRAND SLAM "THE TENNIS TOUR"  
SUPER MONACO GP II  
SUPER FANTASY ZONE  
ALISIA DRAGON  
TOKI  
TURBO OUT RUN  
CORPORATION  
CHUCK ROCK  
TERMINATOR  
STARFLIGHT  
ROBOCOD (JP II)  
UNDEAD LINE  
F1 CIRCUS  
DAHNA  
JOE MONTANA FOOTBALL II  
MARIO LEMIEUX HOCKEY  
F1 GRAND PRIX  
HEAVY NOVA  
DONALD DUCK QUACK SHOT  
F22 INTERCEPTOR  
MASTER OF WEAPON  
TOEJAM & EARL  
SHADOW OF THE BEAST  
BLOCK OUT  
DAVIL CRASHE  
MERCUS II  
SAINT SWORD  
SONIC  
GALAXY FORCE II  
DRAGON'S EYE  
FIGHTING MASTERS  
688 ATTACK BATTLE  
ALEX KIDD  
COBRA  
JEWEL MASTER  
GAIARES  
GAIN GROUND  
GYNOUNG  
HEAVY UNIT  
LAKERS VS CELTICS  
MARVELLAND  
MICKEY MOUSE

### OFFERTA GIOCHI

#### MEGADRIVE:

LIT. 52.000  
BURNING FORCE  
BEAST WARRIOR SHIKIN JO  
S. TUNDR BLADE - ISHIDO  
SWORD OF SODAN (SMB)

LIT. 72.000

ALIEN STORM- GROWL  
RUNARK - YS'III - OUTRUN  
SPIDERMAN-TASK FORCE H.  
WORLD CUP SOCCER  
SUPER REAL BASKETBALL

LIT. 90.000

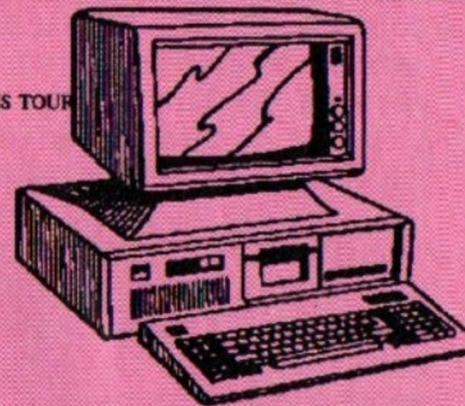
BACK TO THE FUTURE II  
STREET OF RAGE  
CALIFORNIA GAMES  
F1 GRAND PRX -FAERY TALE  
GOLDEN AXE II-SPEED BALLII

LIT 109.000

DOUBLE DRAGON II  
SHINING IN THE DARKNESS  
THE IMMORTAL

#### SUPER FAMICOM:

LIT. 99.000  
SUPER FIRE PRO WRESLING  
GRADIUS III-MAGYAND LAND  
MONKEY JIRO  
THUNDER SPIRITS  
PRO SOCCER - TUNDR SPIRITS



## Db\_VOX

### GAME GEAR

ALIEN SYNDROME  
BUSTER BALL - SONIC  
NINJA GAIDEN - OUT RUN  
MAGICAL TARU-RUTO KUN  
MONSTER WORLD II  
SOLITAIRE POKER  
THE LUCKY DIME  
FANTASY ZONE GEAR  
THE CHESSMASTER  
GALAGA 91 -AXE BATTLER  
SUPER GOLF -MICKEY MOUSE  
GOLDEN AXE  
SPACE HARRIER  
SUPER MONACO GP  
CASTLE OF ILLUSION  
JOE MONTANA FOOTBALL  
DEVILISH - WOODY POP  
DRAGON CRYSTAL  
DONALD DUCK

## disponibili riviste giapponesi

Console NEO GEO; Lit. 630.000

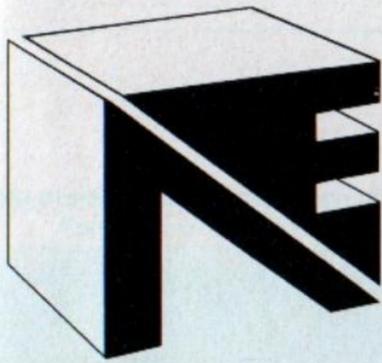
### BUONO SCONTO CM9

# Lit. 7.000

valido per acquisto di un gioco per console. Il valore del buono non e' cumulabile. Compilare e spedire a: Db\_Line srl - V.le Rimebranze, 26/C - 21024 BIANDRONNO (VA)

COGNOME e NOME: \_\_\_\_\_  
INDIRIZZO e N.CIVICO: \_\_\_\_\_  
CAP e CITTA': \_\_\_\_\_  
(prefisso) TELEFONO: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ ETA': \_\_\_\_\_  
Hai gia' acquistato da Db\_Line ? SI NO  
Console Posseduta: \_\_\_\_\_  
Riviste di giochi sbitamente lette: \_\_\_\_\_

Il buono per essere valido dovrà essere compilato in ogni sua parte. Validità 1/9/92



# NEWEL<sup>®</sup> srl

20155 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Telefono negozio (02) 39260744 r.a.  
Telefono Uffici (02) 3270226 - Telefax 24 ore (02) 33000035

**ORDINA SUBITO:  
TEL. (02) 33000036**

**10% DI  
SCONTO**  
**PER CHI  
ACQUISTA 3 GIOCHI  
DI QUALUNQUE  
SISTEMA!**

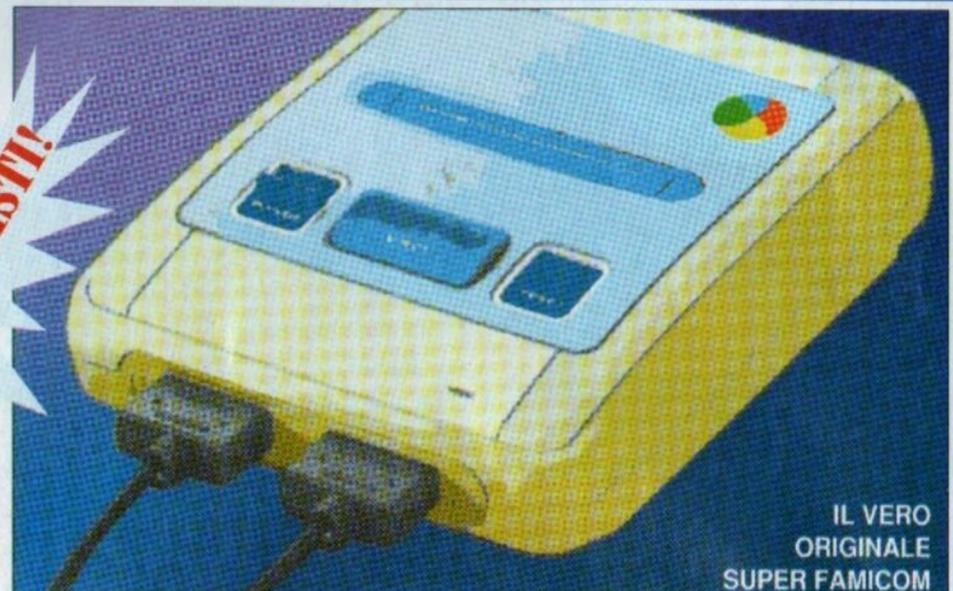
**Aperto anche il Sabato**

**Tutti i giochi qui  
sotto descritti sono  
realmente disponibili;  
salvo esaurimento  
delle scorte**

**Prova il nostro nuovo servizio di vendita per Corrispondenza in tutta l'Italia, sarai sorpreso dalla rapidità delle nostre consegne.**



NEO GEO



IL VERO  
ORIGINALE  
SUPER FAMICOM

**PRIMA MAI VISTI!**

**NEO GEO  
+ ALIMENTATORE  
+ CAVO SCART  
L. 588.000**  
**JOYSTICK MAX 330  
L. 118.000**  
**MEMORY CARD  
L. 58.000**

**SUPER BASEBALL  
IN THE YEAR 2020 \* L. 238.000**  
**SUPER SPY \* L. 188.000**  
**TRASH RALLY L. 288.000**

\* OFFERTE FINO AD ESAURIMENTO SCORTE

**RICHIEDI IL NOSTRO  
NUOVO LISTINO**  
**SUPER FAMICOM  
L. 428.000**  
**OFFERTA!  
SUPER FAMICOM  
CON IL GIOCO  
"SUPERMARIO LAND"  
L. 498.000**

**ALPHA MISSION II \* L. 238.000**  
**BASEBALL STAR P. \* L. 188.000**  
**BLUE'S JOURNEY \* L. 188.000**  
BURNING FIGHT L. 288.000  
CROSSED SWORD L. 288.000  
EIGHT MAN L. 288.000  
FATAL FURY L. 288.000  
FOOTBALL FRENZY L. 348.000  
**GHOST PILOT \* L. 238.000**  
**GOLF TOP PLAYER \* L. 188.000**  
**KING OF  
THE MONSTERS \* L. 238.000**  
LAST RESORT L. 288.000  
**LEAGUE BOWLING \* L. 128.000**  
LEGEND OF  
SUCCESS OF JOE L. 288.000  
**MAGICIAN LORD \* L. 188.000**  
MUTATION NATION L. 288.000  
**NAM 75 \* L. 98.000**  
**NINJA COMBAT \* L. 188.000**  
**OYBER LIP \* L. 99.000**  
**PUZZLED \* L. 98.000**  
**RIDING HERO \* L. 188.000**  
**ROBO ARMY \* L. 238.000**  
**SENGOKU \* L. 238.000**  
SOCCER BRAWLN L. 288.000  
SOCCER FRENZY L. 348.000

ACRAISERS L. 78.000  
ADDAMS FAMILY L. 138.000  
AREA BB L. 98.000  
ARIANA L. 138.000  
ASTROLAISER L. 98.000  
AUGUSTA GOLF L. 138.000  
BARD'S NIGHTMARE L. 138.000  
BATTLE COMMAND L. 148.000  
BATTLE DODGEBALL L. 138.000  
BATTLE GRAND PRIX L. 138.000  
BIG RUN L. 98.000  
B. LAMBEER C. BASKETL. 138.000  
BLUES BROTHERS L. 148.000  
BOWEUZAL L. 88.000  
BULLS VS LAKERS L. 128.000  
CASTELVANIA/DRAGULA L. 148.000  
CHESS MASTER L. 128.000  
COTRA SPIRITS L. 128.000  
D-FORCE L. 138.000

DARIUS TWIN L. 118.000  
DIMENSION FORCE L. 138.000  
DODGE DANPEI L. 138.000  
DRAGON'S LAIR L. 148.000  
DREAM TV L. 128.000  
DUAGEON MASTER L. 148.000  
EARTH DEFENCE FORCE L. 128.000  
EQUINOX L. 138.000  
F1 EXHAUST HEAT L. 138.000  
F1 ROC L. 138.000  
FINAL FANTASY L. 138.000  
FINAL FIGHT L. 128.000  
FINAL FIGHT GUY L. 138.000  
FIRE PRO-WRESTLING L. 148.000  
GAMBA L. BASEBALL L. 128.000  
GOEMON L. 128.000  
GPX CYBER FORMULA L. 138.000  
GRADIUS III L. 108.000  
GUNDAM '91 L. 108.000  
HOLE IN ONE L. 138.000  
HOOK L. 138.000  
HYPER ZONE L. 98.000  
JHON M. FOOTBALL L. 138.000  
JOE AND MAC L. 128.000  
KRUSTY'S FUN HOUSE L. 138.000  
LEMMINGS L. 128.000  
MAGICAL TARUTO L. 128.000  
MATTRICK HERO L. 128.000  
MISTICAL NINJA L. 148.000  
MONDEY JIRO L. 128.000  
NCAA BASKETBALL L. 148.000  
PACHINKO WARS L. 138.000  
PAPER BOY L. 98.000  
PGA TOUR GOLF L. 138.000  
PILOT WINGS L. 98.000  
POPOLOUS L. 78.000  
PRO BASEBALL L. 128.000  
PRO FOOTBALL L. 128.000  
PRO SOCCER L. 128.000  
RAIDEN DENSETSU L. 128.000  
RANMA 1/2 L. 148.000  
RIVAL TURF L. 118.000  
ROBOCOP II L. 138.000  
ROCKETEER L. 128.000  
RPM RACING L. 118.000  
SD GREAT BATTLE L. 128.000  
SILVER SAGA L. 148.000  
SIM CITY L. 98.000  
SIM EARTH L. 98.000  
SMASH TV L. 128.000  
SOUL BLADER L. 98.000  
SPANKY'S QUEST L. 128.000  
SPINTAGE WORLD L. 138.000  
S. ADVENTURE ISLAND L. 148.000  
SUPER ALESTE L. 148.000  
SUPER BATTLE TANK L. 138.000  
S. CHINESE WORLD L. 98.000  
SUPER EDF L. 138.000  
SUPER FAMISTA L. 138.000  
S. FIRE PRO-WRESTLING L. 138.000  
S. FORMATION SOCCER L. 138.000  
S. GHOUST & GHOST L. 118.000  
SUPER MARIO WORLD L. 118.000  
SUPER MOMOTARD II L. 138.000  
SUPER OFF-ROAD L. 118.000  
SUPER PINBALL L. 148.000  
SUPER R-TYPER L. 138.000  
SUPER STADIUM L. 118.000  
SUPER TENNIS L. 118.000  
SUPER WAGYAN LAND L. 118.000  
SUPERVALIS L. 138.000  
SUZUKY AGURI'S F1 SPEEDL. 138.000  
SYVALION L. 138.000  
THUNDER SPIRITS L. 118.000  
TOP RACER L. 128.000  
ULTIMATE FOOTBALL L. 138.000  
ULTRA BASEBALL L. 128.000  
WONDER BOY L. 148.000  
XARDION L. 138.000  
Y'III L. 118.000  
ZELDA L. 148.000

**PC ENGINE GT  
L. 548.000**  
**Vasto assortimento  
giochi!**

Tutti i nomi e i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari. I prezzi sopra riportati sono IVA compresa. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.

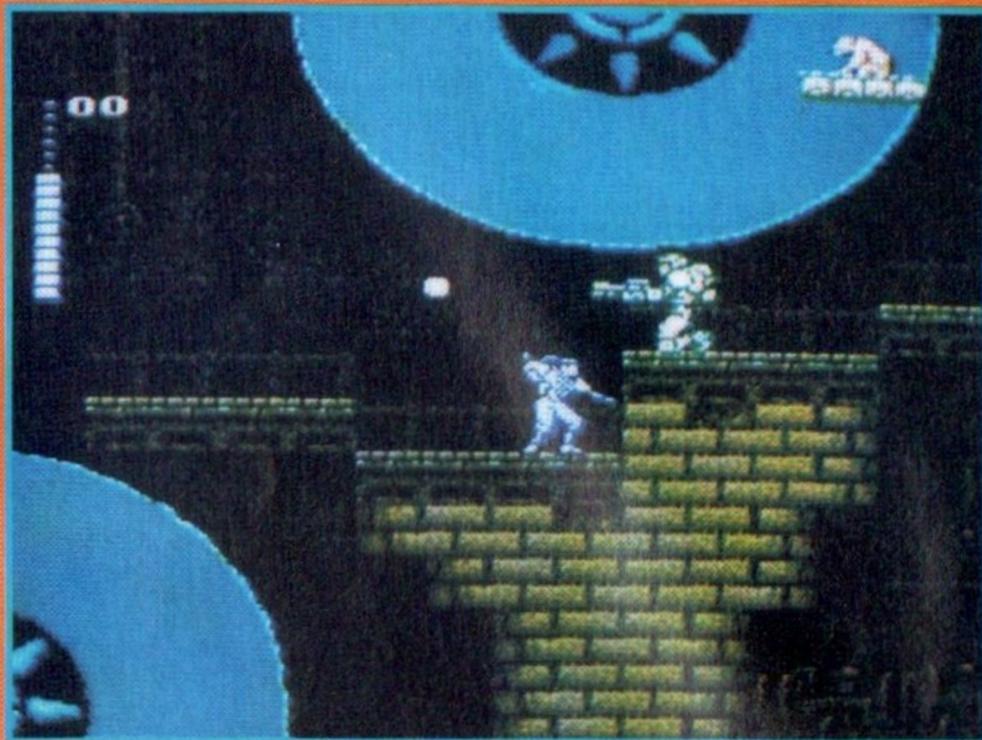


GIOCATORI	1 o 2
LIVELLI	5

**Nell'anno 2029 un pazzo ha conquistato New York e ne ha fatto la propria base operativa per la conquista del mondo.**

**U**n tale Garuda è riuscito assieme alle proprie truppe ad assoggettare l'intera popolazione di New York, costringendola a costruirgli una fortezza inespugnabile in cui si è rifugiato e da cui vuole comandare la conquista del mondo intero. Solamente Hayate e Lady Kaede, i campioni della scuola ninja di Iga, possono riuscire a infiltrarsi tra le fitte maglie della difesa di Garuda e arri-

Eh ma non ti sembra di esagerare con un bazooka contro una katana?



vare a sconfiggerlo. La vostra missione è quella di accompagnare uno dei due eroi nella loro corsa verso il destino del mondo. Ce la farete a essere

all'altezza della vostra fama? La prima impressione di questo nuovo gioco su NES non è delle migliori, infatti la grafica non è a livelli eccelsi e soprat-

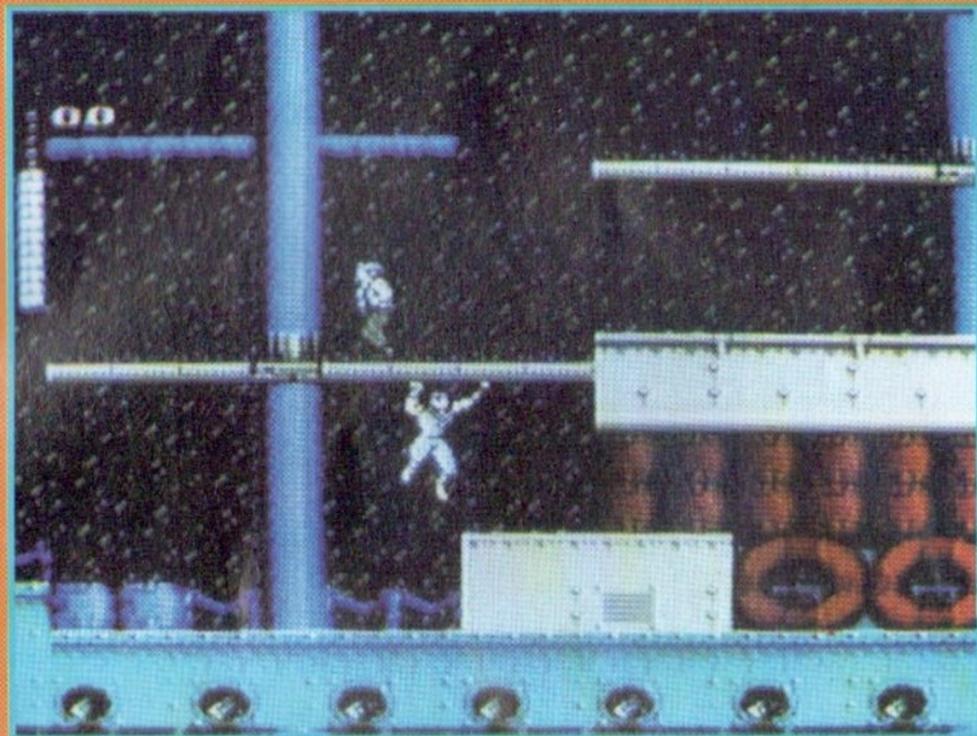


Balzellon balzelloni evitiamo i ninja d'acqua e proseguiamo nella nostra avventura.

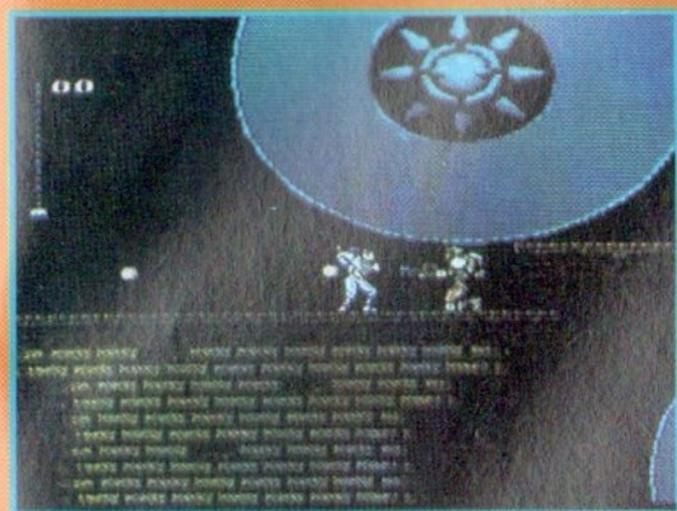


# BLUE SHADOW

E già al molo cominciano i guai...



Come potete vedere da voi questa è una delle tipiche assomiglianze del gioco a Strider!



Per dindirindina! Ma questo tizio non è affatto leale! lo con la spada e lui... ..da notare le grandi ruote alle spalle in stile Strider.

guentemente accattivante. Lo stile ricorda da vicino il mitico Strider, infatti il nostro intrepido ninja vanta di

tutto mancano i colori! Dopo alcuni minuti che avete intrapreso la prima parte della missione vi accorgete però che si tratta di un platform molto ricco d'azione e conse-

una notevole agilità nel correre, saltare e arrampicarsi su muri e impalcature. Naturalmente durante il cammino potrete incontrare dei contenitori che vi daranno

nuove armi come la catena, gli shuriken, spade, etc; ogni livello presenta diverse situazioni in cui avere la spada piuttosto della catena è meglio e così via.

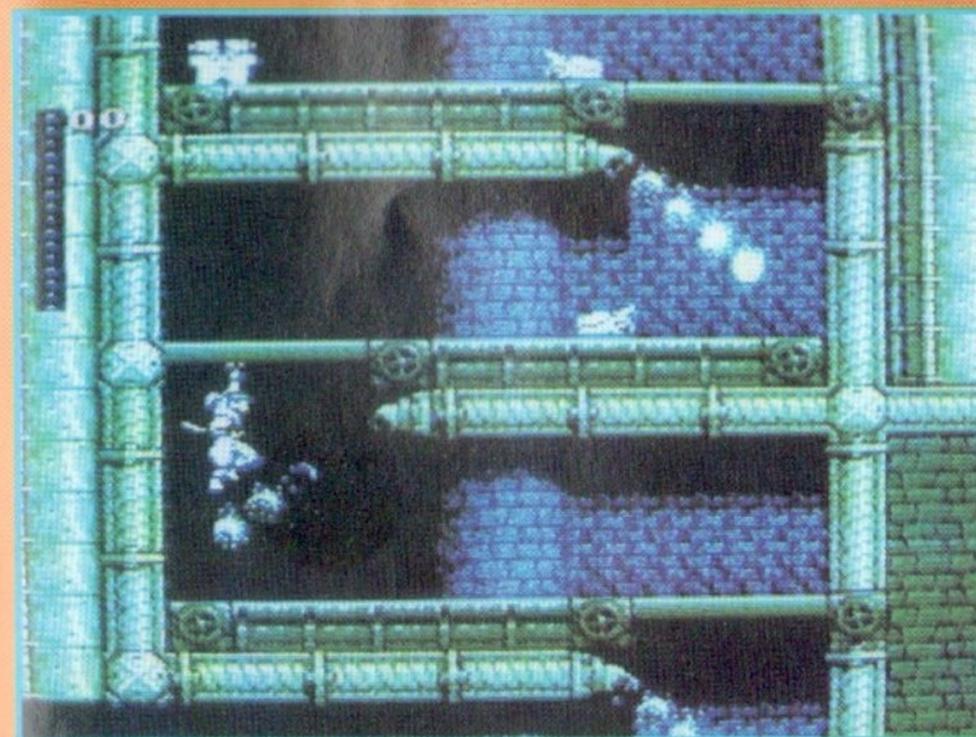
Man mano che si procede il

pronto a fare di tutto per fermare la vostra disperata impresa.

Good Luck!

Alex

Ecco un esempio di mostrone bas.. beep! di fine livello!



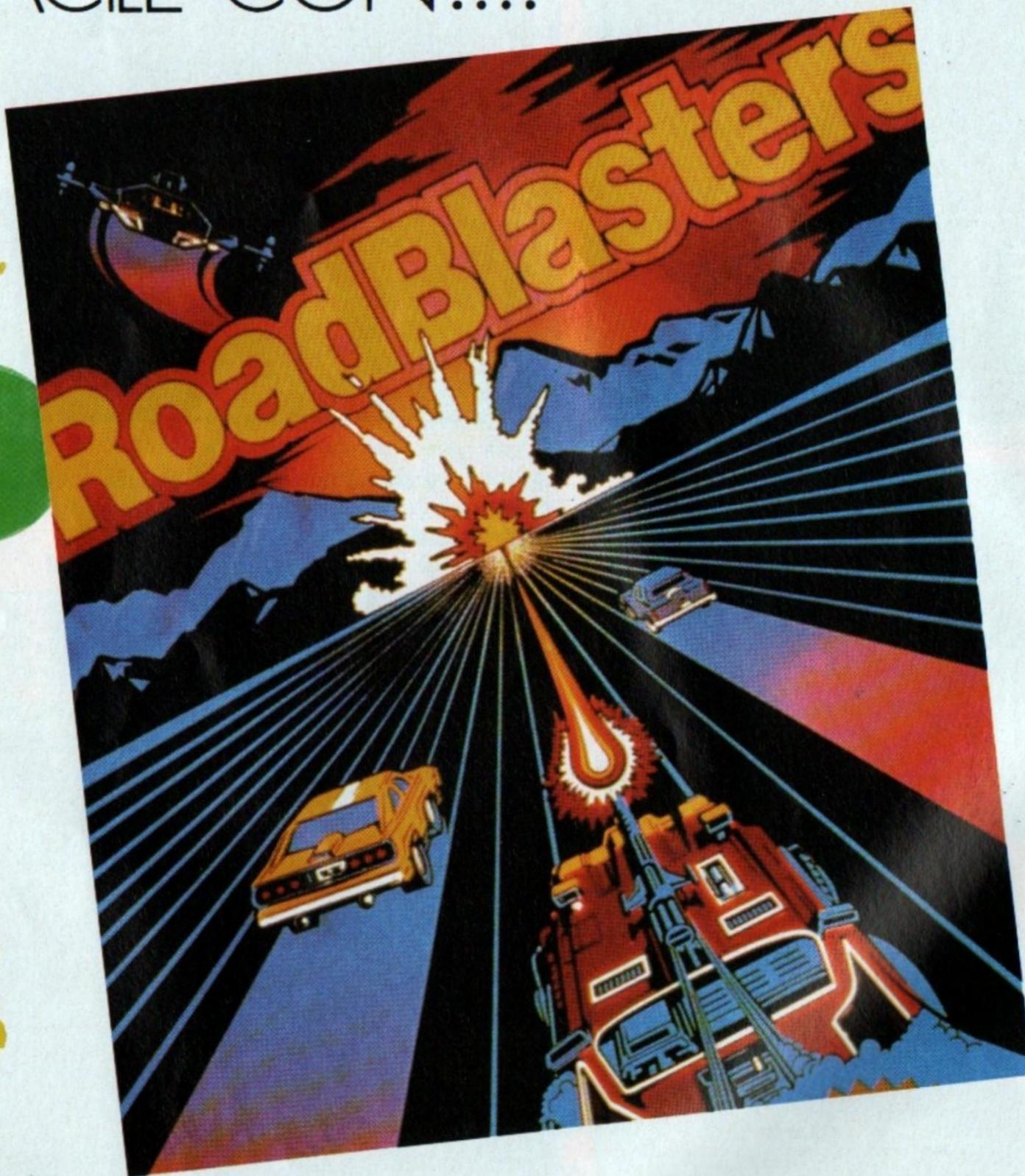
gioco diviene sempre più impegnativo dal momento che i nemici sono sempre di più e maggiormente cattivi, inoltre è bene che sappiate (anche se quasi sicuramente lo potevate dedurre anche voi!) della presenza di un forte cattivone a guardia di ogni fine livello

Potete appendervi a muri, soffitti, ecc. Proprio come in Strider!

<b>NES</b>	
<b>GRAFICA</b> + Stupenda introduzione + Bellina ma poco colorata	<b>75</b>
<b>SONORO</b> + Nella norma	<b>70</b>
<b>GIOCABILITA'</b> + Veloce e incalzante + Molta azione	<b>81</b>
<b>TAITO</b>	<b>78</b>

GIOCARE  
E' PIU'  
FACILE CON....

**Nintendo**  
ENTERTAINMENT  
SYSTEM™



Nel futuro la sola legge è la sopravvivenza: metti al volante di un'automobile super-equipaggiata e fatti strada fra gli ostacoli più diversi: bombe, mine, missili. E non dimenticare i tuoi agguerriti avversari, a loro volta al comando di mezzi altrettanto devastanti!



ROADBLASTERS COPYRIGHT © 1989, 1986 Tengen. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INC.  
NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

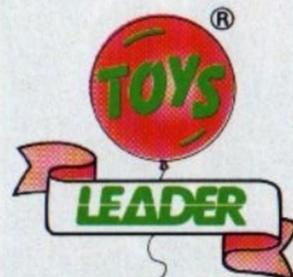
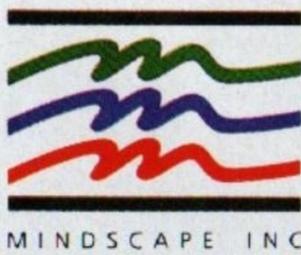
CADARIO

GIOCARE  
E' PIU'  
FACILE CON....

**Nintendo**  
ENTERTAINMENT  
SYSTEM™



Lotta al fianco di Captain Planet e dei Planeters e opponiti ai più pericolosi nemici che l'ambiente abbia mai dovuto fronteggiare: Looten Plunder, Duke Nuken, Hoggish, Greedly e Dr. Blight. Il destino del pianeta Terra è nelle tue mani!



CADARIO

CAPTAIN PLANET © 1990, TBS PRODUCTIONS, INC. & DIC ENTERPRISES, INC. COPYRIGHT © 1991 MINDSCAPE, INC. A SOFTWARE TOOLWORKS COMPANY. NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



GIOCATORI	1
LIVELLI	6
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

# SUPER

**L'intrepida eroina che abbiamo potuto seguire in diverse puntate su MD e PC Engine è finalmente approdata sul Super Famicom: si tratta della quarta parte, quello splendido gioco su CD per PC Eng. che vanta di innumerevoli schermate grafiche animate e parlate! Come sarà stato convertito su questa nuova console?**

Finalmente, marrano! I tuoi giorni sono finiti! ... Come? Certo che hai finito anche le ore e i minuti!



**L**a famosa saga di Valis (famosa per i possessori di PC Engine e Megadrive, naturalmente) approda sul Super Famicom e quale miglior accompagnamento di un "super" e di un ormai ricorrente (ricordate Castlevania?) numero quattro?

Debo confessare, da famicomiano incallito, la mia più totale ignoranza sull'epopea di Valis e ciò, congiunto al fatto che la cartuccia è in rigoroso hiragana Giapponese e che per di più non mi è neanche stato fornito il manuale (per quello che poteva servire, poi), potete ben comprendere come mi abbia causato non pochi problemi di comprensione della trama. In sostanza l'universo è sotto il dispotico dominio di un malvagio re e voi, coraggiosa eroina dai capelli rossi, dovrete liberare una vostra amica fatta prigioniera per le sue idee liberali e nel contempo uccidere lo spietato Dominatore in persona. Valis IV è l'omonima trasposizione dalla versione Pc Engine su cd-rom, naturalmente con qualche modifica (tipo le scene animate d'intermezzo qui ridotte a schermate statiche comunque stupende) per le ovvie limitazioni di memoria del supporto hardware. Nella già vista recensione della release per Pc engine (andate a consultare il n.5 di Consolemania) un "ancora più confuso di me" Dave sosteneva che la rapita da liberare fosse Valis in persona, ma sarà davvero così? Io opterei per l'eroina protagonista da voi impersonata nel gioco, che il nome Valis sembra proprio lo abbia scritto in fronte (magari è una sua parente). Ai posteri l'ardua sentenza.

Ciò che posso affermare con certezza è che Valis è un gio-

co ben realizzato, un tipico platform a scorrimento prevalentemente orizzontale con i tradizionali mostri di fine stage da sconfiggere e numerosissime armi tra cui scegliere (oltre alla vostra fida preziosissima spada, naturalmente). La grafica degli sprites è fantasiosamente variopinta, le animazioni dei medesimi sono convincenti, mentre i fondali sono spesso ripetitivi e banali. Il sonoro è curato sotto ogni aspetto, la giocabilità gradualmente coinvolgente e la longevità più che assicurata da una sufficiente area di gioco e da ben tre livelli di difficoltà diversi. Tra uno stage e l'altro, poi, vi sono delle piacevolissime schermate in stile manga che vi immedesimano ulteriormente in una magica atmosfera da cartone animato e aggiungono un tocco di classe davvero notevole all'insieme.

Un particolare curioso è che Valis è un gioco con sole donne, e agli uomini è riservato solo il ruolo di catturati di fine livello (davvero stupefacente il generale a cavallo della tigre). Non che ciò mi dispiaccia, anzi tutt'altro...

Passo e chiudo.

Piermarco Rosa



# WALLIS IV

Chissà perché ma la arena mi ricorda tanto una pubblicità...



Balzellon balzelloni in uno scenario classicheggiante...

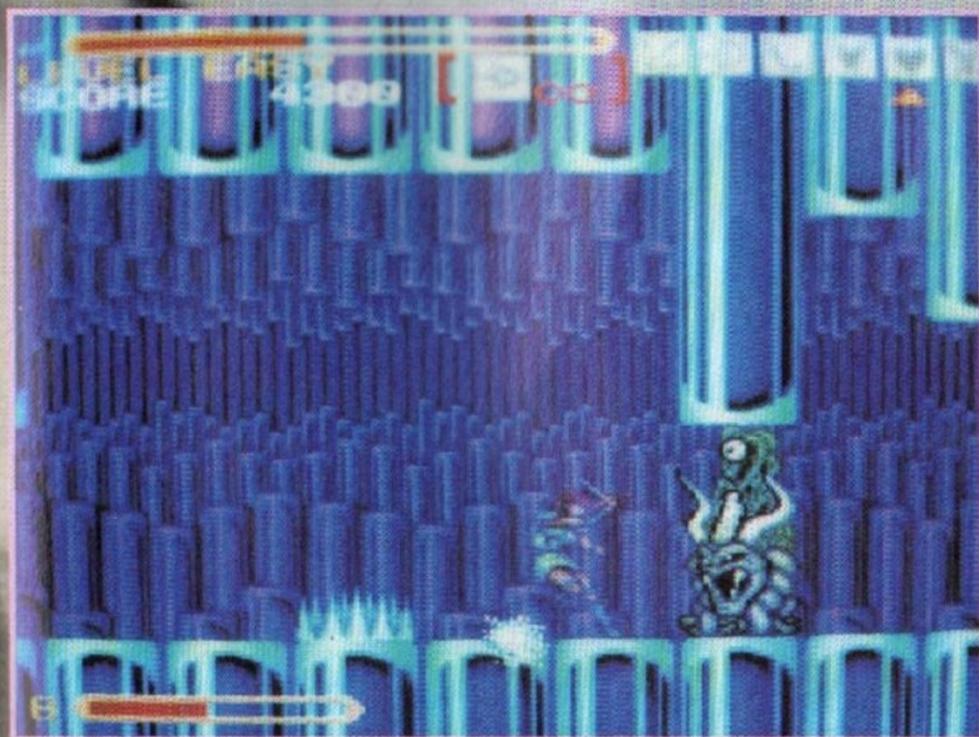


Quante volte dovrò ancora dire a Gabriele di tenere il suo amico al guinzaglio?



Su pei monti su pei monti noi andremo...

Vieni qui che ti benedica io!



## SUPER FAMICOM

<b>GRAFICA</b> + molto belle le schermate d'intermezzo - peccato per i fondali banali	<b>80</b>
<b>SONORO</b> + musicchette carine e orecchiabili	<b>82</b>
<b>GIOCABILITA'</b> + la difficoltà è ben calibrata - anche se l'area di gioco non è vastissima	<b>75</b>
<b>LASER SOFT</b> Grazie a Computerland & Micromania	<b>78</b>

**ORDINARE ALLA  
NEXT È FACILE!**



**NEGOZIO DI VENDITA  
AL PUBBLICO  
TEL. 02/93505280**



**VIA BUGATTI, 13  
20017 RHO - MI**



**ORDINAZIONI  
TEL. 02/93505942**



**FAX 02/93505219**



**NEXT È DOVE VOUI!  
UNA RETE  
DI DISTRIBUTORI  
CHE VI GARANTISCE  
UN SERVIZIO  
DI CONSEGNA  
IN TUTTA ITALIA.**

**SPEDIZIONI  
A MEZZO CORRIERE**

**FINO A 25 KG  
L. 18000**

**SPEDIZIONE  
POSTALE  
L. 7.500**



**MODALITÀ  
DI PAGAMENTO:  
CONTRASSEGNO  
BONIFICO BANCARIO  
CARTE DI CREDITO  
AMERICAN EXPRESS  
VISA - CARTA SI  
EUROMASTER CARD**

**NEXT È GARANZIA!  
I NOSTRI PRODOTTI  
SONO GARANTITI  
1 ANNO DALLA DATA  
DI ACQUISTO.  
SONO ESCLUSI  
I MATERIALI DI CONSUMO  
O SOGGETTI AD USURA**

**IL MATERIALE  
ORDINATOVI, POTRÀ  
ESSERE DA NOI  
SOSTITUITO CON LA  
MEDESIMA MERCE.  
SARETE RIMBORSATI  
SE NON SODDISFATTI.**



**GAME BOY £. 175.000**

Aero Star	70.000	Chase H.Q.	45.600
Afterburner	60.000	Daruman Busters	47.500
Alleway	55.000	DMG - Ara Astro Rabby	32.000
Asmik World 2	38.000	DMG - RDJ	40.000
Astro Rabby	38.000	DMG - WFA World Ice Hockey	51.000
Batman	53.200	DMG - HQJ Chase H.Q.	40.000
Battle Ping-Pong	60.000	DMG - TPJ Ponkotsu Tank	51.000
Blobee	39.000	DMG - NCJ Neikketsu Soccer	40.000
Blondie	58.000	DMG - TKJ Tensain Kaisen	32.000
Bomber Boy	55.000	DMG - GAJ Garms	36.000
Bouler Dash	72.000	DMA - VGA Vattle Giuce	43.000
Boxxie	70.000	DMG - PVJ Parodius	43.000
Bubble Bobble	70.000	DMG - PDA Pipe Dream	40.000
Cave Noir	37.000	Double Dragon	90.000

Doraemon	50.000	Ponkotsu Tank	40.000
Dr. Mario	40.000	Power Mission	42.000
Dracula II	40.000	Pro-Wrestling	48.000
F1 Spirit	60.000	Puzzle Boy 2	40.000
F1 Race	50.000	Puzznic	40.000
Fastest Lap	37.000	Qix	31.000
Garms	37.000	Quarth	50.000
Gauntelet	78.000	Racing Damashi	38.000
Ghostbusters 2	78.000	Robocop	68.000
Godzilla	54.000	Rockman World II	40.000
Golf JP	45.000	R-Typer	70.000
International Karate	65.000	Saga I	52.000
Ishido	36.000	Saga II	50.000
Jungle Wars	46.000	Sagaia	50.000
Klax	64.000	Sanrio carnival	44.000
Kunio-Kun	52.000	Seiken Densetsu	80.000
Lucky Monkey	37.000	Smart Boy	25.000
Lock'n Chase	50.000	Snow Bros	25.000
Magnifier	26.000	Snooker	25.000
Motodrosm Maniacal JP	42.000	Soccer	38.000
Musashi Road	37.000	Super Mario World	40.000
Nekketsu Soccer	37.000	Super Robot	37.000
Nemesis	50.000	Tenshin Kaisen	37.000
Nemesis II	55.000	Tetris	35.000
Operation Gundam	33.000	T.M.N.T. 2	35.000
Pacman	65.000	Twin Bee	44.000
Paradius	46.000	Vattle Giuce	42.000
Penguin	40.000	World Bowling	42.000
Pipe Dream	40.000	World Ice Hockey	42.000
Pitman	40.000		

Aereo Blaster	102.000	Devil Crush	101.000
Afterburner	109.000	Dick Tracy	52.000
Alex Kidd	73.000	Dino Land	84.000
Alien Storm	63.000	Dj Boy	33.000
Alienators	88.000	Dynamite Duke	62.000
Altered Beast	45.000	Elemental Master	82.000
Arcus Odysee	95.000	Eswat	35.000
Arroflane	40.000	F1 Circus	126.000
Arrow Flash	41.000	F1 Grand Prix	113.000
Atomic Robokid	40.000	Fantasia	81.000
Axis	45.000	Fastest line	94.000
Bare Knuckle	87.000	Fighting Masters	87.000
Basket Ball	80.000	Final Blow	120.000
Batman	115.000	Fire King	108.000
Battle Golfer	45.000	Fire Mustang	90.000
Battle Ship Gamola	120.000	Flixy	102.000
Beast Warrior	135.000	Forgotten World	68.000
Block Out	91.000	Gaiars	70.000
Bonanza Brothers	54.000	Gain Ground	36.000
Burning Fores	41.000	Ghost Ghouls	94.000
Centurion	87.000	Ghostbusters	40.000
Commando II	113.000	Ghouls' Mohost	94.000
Crack Down	60.000	Golden Axe	80.000
Dai Sempu (Shooting)	33.000	Golden Axe II	102.000
Daimkaimura	69.000	Granada	40.000
Dangerous Seed	60.000	Gynoug	68.000
Darius II	68.000	Hard Driving	80.000
Darwin 4081	36.000	Heavy Unit	54.000



**MEGADRIVE £. 249.000**

Hell Fire	50.000	Rambo II	85.000
Hurricane	50.000	Rambo III	85.000
Incondor	45.000	Rastan Saga II	58.000
Ishido	140.000	Runark	80.000
Jewel Master	50.000	Shadow Dancer	42.000
James Polls	91.000	Sonic The Hedgehog	80.000
Joe Montana Football	52.000	Spider Man	60.000
Junction	70.000	Star Cruiser	91.000
Kageki	58.000	Strider Hiryu	58.000
Klax	36.000	Super Hair Wolf	62.000
Ko-Go Kid	82.000	Super Hang Hon	58.000
Ken North	75.000	Super League	57.000
King Bounty	80.000	Super Master Golf	63.000
Klax	80.000	Super Monaco GP	72.000
Koiaku 2	80.000	Super Shinobi	80.000
Legend of Raiden	90.000	Super Wolley Ball	68.000
Leynos	38.000	Sword Of Sodan	50.000
Magical Hat	115.000	Super Thunder Blade	58.000
Marvel Land	80.000	Star Cruiser	91.000
Mega Panel	63.000	Strider	66.000
Mega Tracks	69.000	Under Line	116.000
Mickey Mouse	63.000	Vertour	62.000
Midnight Resistance	117.000	Verytex	62.000
Monster Lare	43.000	Volfield	30.000
Monster Hunter Yoko	68.000	Wordner Forest	54.000
Moon Walker	45.000	Whip Rush	38.000
Out Run	52.000	Wonders III	53.000
Phelios	46.000	World Cup Soccer	88.000
Populos	57.000	X. D. R.	33.000
Quackshot	81.000	Zero Wings	137.000
Rambo I	85.000	Zoom	26.000

**LA POTENZA DEL RITORNO...  
IRREVERSIBILE  
INDELEBILE**

**ACTION  
REPLAY  
CARTRIDGE**

PER IL TUO SISTEMA  
MEGA DRIVE  
O GENESIS

■ Intelligenza  
Le sostituisce  
il tuo cervello

■ Completamente  
Nullo da acquistare

■ Immaghi a vita infinita, energia  
limitata, più benzina. Divertiti  
inincrollabile con l'Action Replay.

■ Molto semplice da usare, basta  
inserire nel giuoco da audio ed è  
tutto fatto.

■ Ora potete giocare i titoli di  
giuoco che non sapevate neanche  
che esistessero.



**Con Gioco  
£. 139.000**

**109.000**

**ORDINARE ALLA  
 NEXT È FACILE!**



**NEGOZIO DI VENDITA  
 AL PUBBLICO  
 TEL. 02/93505280**



**VIA BUGATTI, 13  
 20017 RHO - MI**



**ORDINAZIONI  
 TEL. 02/93505942**



**FAX 02/93505219**



**NEXT È DOVE VUOI!  
 UNA RETE  
 DI DISTRIBUTORI  
 CHE VI GARANTISCE  
 UN SERVIZIO  
 DI CONSEGNA  
 IN TUTTA ITALIA.**

**SPEDIZIONI  
 A MEZZO CORRIERE  
 FINO A 25 KG  
 L. 18000  
 SPEDIZIONE  
 POSTALE  
 L. 7.500**



**MODALITÀ  
 DI PAGAMENTO:  
 CONTRASSEGNO  
 BONIFICO BANCARIO  
 CARTE DI CREDITO  
 AMERICAN EXPRESS  
 VISA - CARTA SI  
 EUROMASTER CARD**

**NEXT È GARANZIA!  
 I NOSTRI PRODOTTI  
 SONO GARANTITI  
 1 ANNO DALLA DATA  
 DI ACQUISTO.  
 SONO ESCLUSI**

**I MATERIALI DI CONSUMO  
 O SOGGETTI AD USURA**

**IL MATERIALE  
 ORDINATO, POTRÀ  
 ESSERE DA NOI  
 SOSTITUITO CON LA  
 MEDESIMA MERCE.  
 SARETE RIMBORSATI  
 SE NON SODDISFATTI.**



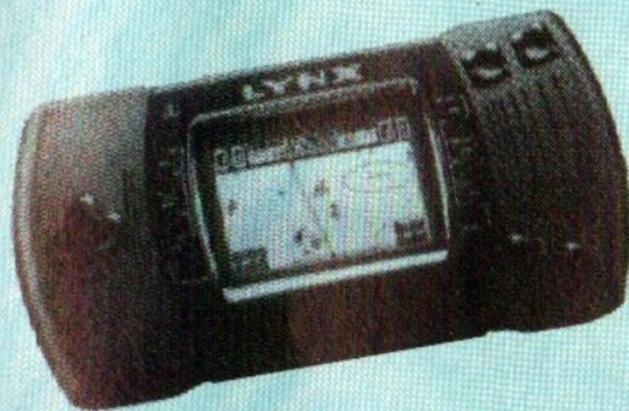
**SEGA GAME GEAR £. 270.000**

Aleste	58.000	Fantasy Lov	48.000
Alex Kidd	58.000	Fantasy Zone	39.000
Ax Battler	58.000	Galaga	84.000
Bare Knuckle	83.000	Gear Stadium	55.000
Baseball	39.000	GG Shinobi	69.000
Battery Pack	100.000	Golby	50.000
Berlin Wall	100.000	G - Loc	36.000
Bhi Kin	74.000	Harley Wars	50.000
Columns	45.000	Head Buster	50.000
Dragon Crystal	55.000	Kinetic Connection	50.000
Magical Guy	40.000		
Mappy Land	50.000		
Mickey Mouse	50.000		
Monaco GP	50.000		
Netzteil	54.000		
Ninja Gaiden	54.000		
Out Run	60.000		
Pengo	65.000		
Pro Baseball	76.000		
Psychic World	50.000		
Putt & Putter	50.000		
Rastan Saga	50.000		
Ryukyu	90.000		
Shadow Dancer	42.000		
Shi Kin Jo	74.000		
Shinobi	74.000		
Skweek	74.000		
Super Hang On	58.000		
Super Golf	39.000		
Super Shinobi	74.000		
Wagan Land	115.000		
Wonder Boy	59.000		
Woody Pop	59.000		
Zan Gear	59.000		



**SUPER  
 FAMICOM  
 £. 399.000**

Actraisers	120.000	Castlevia IV	180.000
Area 88	153.000	Darius	140.000
Augusta Golf	151.000	Darius Twin	100.000
Baseball	151.000	Dodgeball	170.000
Battle Dodge Ball	143.000	Duagoon Masters	170.000
Big Run	91.000	Final Fight	130.000
F-Zero	95.000		
Gainground	72.000		
Gamba League Baseball	132.000		
Ghoulst Goulds	169.000		
Goemon	133.000		
Gradius III	127.000		
Gundam '91	122.000		
Hansei Daibouken	122.000		
Hole in One	155.000		
Hyper Zone	160.000		
Jerry Boy	170.000		
Little Ninja	160.000		
Mario Lapp	160.000		
Pilot Wings	130.000		
Populus	82.000		
Pro Baseball	82.000		
Pro Shock	160.000		
Pro Soccer	160.000		
Raiden Dentetsu	144.000		
SD Great Battle	123.000		
SD Gundam	109.000		
Sim City	108.000		
Super Chinese World	108.000		
Super E.O.F.	175.000		
Super Gould & Ghoulst	140.000		
Super Formation Soccer	159.000		
Super Mario World	130.000		
Super R-Type	160.000		
Super Stadium	120.000		
Super Tennis	150.000		
Thunder Spirit	150.000		
Ultraman	108.000		
Y's 33	122.000		
Y's III	122.000		
Wrestle War	108.000		



**ATARI LYNX £. 199.000**

JR 2600		Super Football	69.000
SERIE ARGENTO		Double Dunk	69.000
Basket ball	59.000	Secret Quest	69.000
Space Invaders	59.000	Motorodeo	69.000
Centipede	59.000	Xenophobe	69.000
Real Sports Box	59.000	Ikari Warriors	69.000
Solaris	59.000	BMX	69.000
Super Baseball	59.000		
SERIE ORO		VGS 7800	
Dodgem	69.000	SERIE ARGENTO	
Miss Pac Man	69.000	Food Fight	59.000
Dig Dug	69.000	Galaga	59.000
Mario Bros	69.000	Joust	59.000
Crystal Castle	69.000	Ms. Pacman	59.000
Millepede	69.000	Super Huey	59.000
Stargate	69.000	Mario Bros	59.000
Pacman JR	69.000	SERIE ORO	
Dark Chambers	69.000	P. Position II	69.000
Desert Falcon	69.000		
Ballblazer	69.000		
Karateka	69.000		
Hat Trik	69.000		
Crack'ed	69.000		
Dark Chambers	69.000		
Commando	69.000		
Ace of aces	69.000		
Fight Night	69.000		
Motorpsycho	69.000		
Xenophobe	69.000		
Ikari Warriors	69.000		
Mat Mania	69.000		
Planet Smashers	69.000		
Ninja Golf	69.000		
Basket brawl	69.000		
SERIE PLATINO			
Imposs. Miss.	79.000		
Tower Toppler	79.000		
Jinks	79.000		
XES 4001			
SERIE ARGENTO			
Cavern of Mars	59.000		
Eastern Front	59.000		
Joust	59.000		
Millepede	59.000		
Moon Patrol	59.000		
Final Legacy	59.000		
Blue Max	59.000		
Archon	59.000		
Crystal Castle	59.000		
SERIE ORO			
Miss Pacman	69.000		
Rescure on F.	69.000		
BullBlazer	69.000		
Lode Run	69.000		
Midnight Magic	69.000		
Hard Ball	69.000		
Barnyard Blaster	69.000		
Crossbow	69.000		
Desert Falcon	69.000		
Gato	69.000		
One on One	69.000		
Crime Buster	69.000		
LINX			
SERIE ORO			
Blue Lightning	69.000		
Gate of Zendocon	69.000		
Gauntlet	69.000		
Chip's Challenge	69.000		
Slime World	69.000		
SERIE PLATINO			
Klax	79.000		
Ninja Gaiden	79.000		
Hard Drivin'	79.000		
Turbo Sub	79.000		
Scrapyard Dog	79.000		
Checkred Flag	79.000		
Ms. Pac Man	79.000		
Stun Runner	79.000		
Viking Child	79.000		
Ishido	79.000		
Bill and Ted	79.000		
Robotron	69.000		
SERIE SPECIALE			
California Games	79.000		

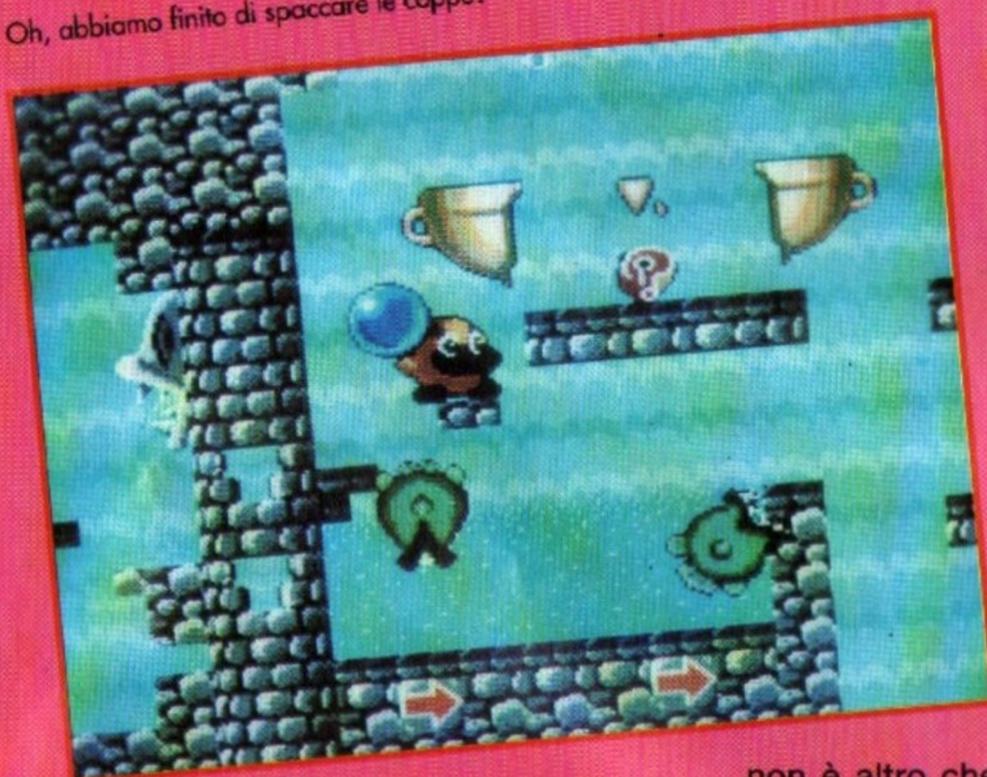
**CD ROM  
 PER  
 SEGA  
 MEGA  
 DRIVE  
 £. 650.000**



GIOCATORI	1
LIVELLI	MOLTI
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

**Gabriele: "Emanuele, secondo te il protagonista di questo gioco che cos'è?" - "Ma, secondo me è una versione Deformed di un ornitorinco..." - Alex: "Secondo me, invece, è un tricheco senza zanne!" - Gabriele: "Per me, è una patata..." - Io: "Ma se tu sei rincitrullito, non è mica colpa mia..." - "No! Non ho detto che è un cetriolo, ho detto che è una patata..."**

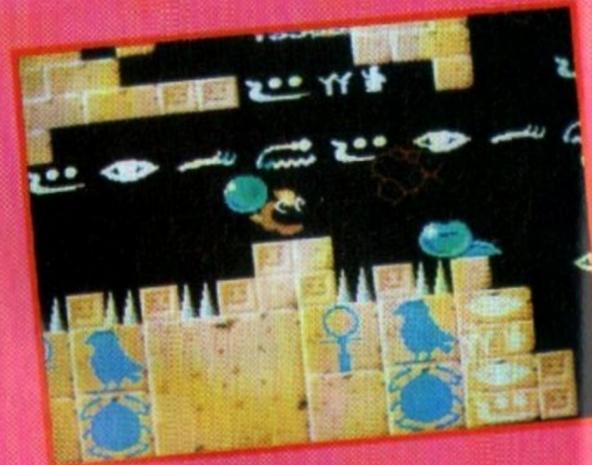
Oh, abbiamo finito di spaccare le coppe?



**A** questo punto arriva mia sorella che domanda con aria scherzosa se ci siamo esauriti un po' tutti, in quanto lei dichiara apertamente di sapere che cosa diavolo è quello strano essere. Io le chiedo in ginocchio di risparmiarci quella che potrebbe essere la battuta più stupida del secolo, ma lei no! Ed ecco che sfodera il peggio del suo repertorio: "Iniziamo col dire che tutti e tre ci siete andati piuttosto vicino, ma nessuno è arrivato alla soluzione di questo complesso quesito. Dunque, (reggetevi forte e munitevi di gas esilarante, perché se no vi mettete a piangere, NdSH) il nostro simpatico protagonista

non è altro che un ornitorinco patatoso tendente al trichechismo (ma siamo sicuri che non è una pratica religiosa? NdSH), nel senso che ha fatto una visitina al Costume Shop di Monkey Island 2 e che si è comprato un costume da Tricheco, e che prima d'intraprendere questa

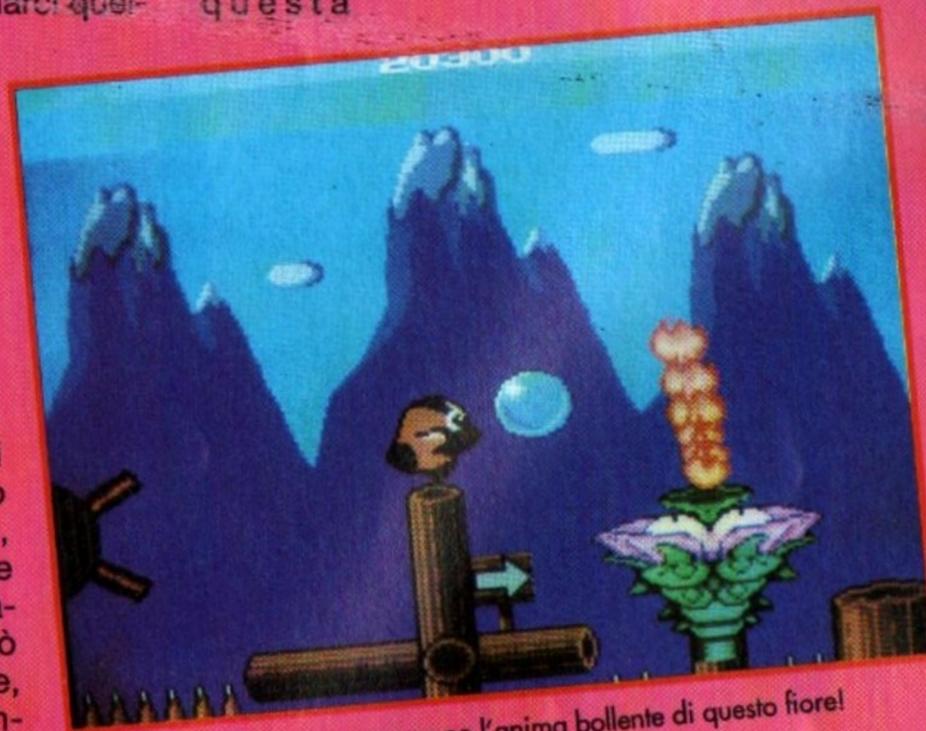
Anche nelle piramidi egizie? Eh ma allora ditelo, no?



disperata missione, nel tentativo di salvare le sue duecentoventisette mila mogli nonché i suoi goziliardi di figli, ha tolto le zanne dal costume".

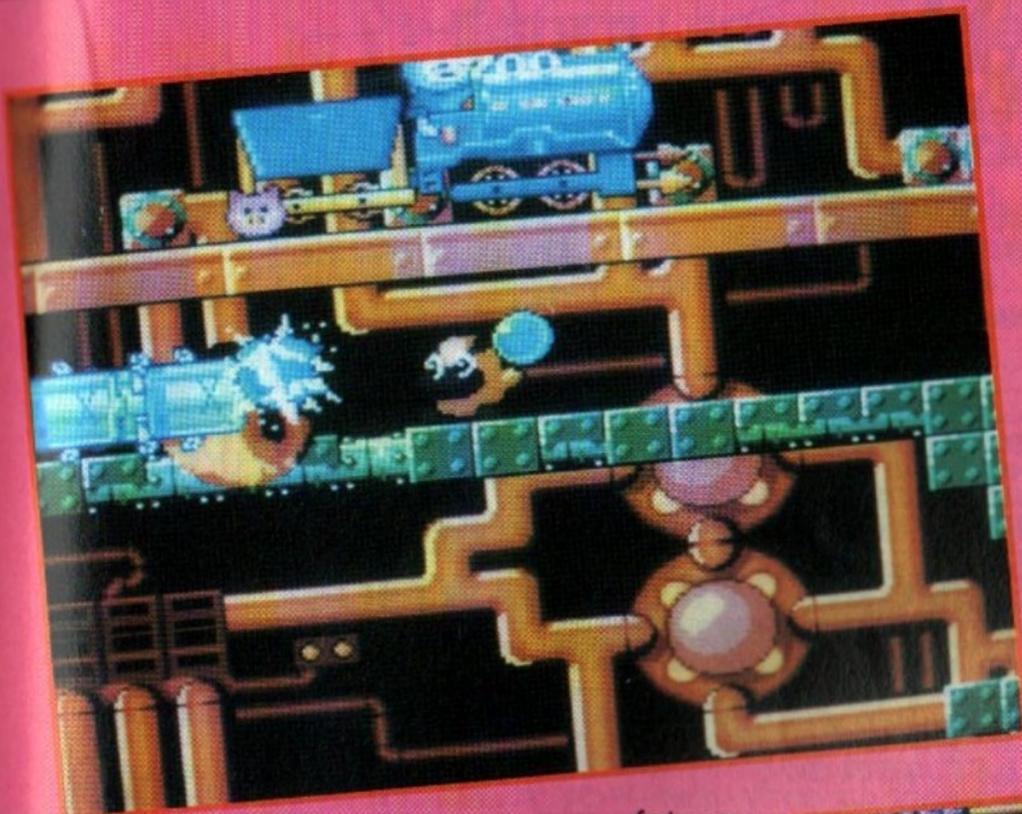
Ringraziandola per il suo intervento chiaritivo (molto chiaritivo... NdNuke) ecco che mi congedo da lei andandomene con un salvagente e un ombrello (entrambi in uso in quel momento a causa delle fontane di lacrime versate dalla redazione al completo) e mi appresto a illustrarvi in parole povere in cosa consiste questo platform dal classico taglio nipponico.

Allora, i cattivoni di turno, eh già avete capito bene, questa volta sono tanti e hanno fondato una Lega Criminali Associati (guarda che ti sbagli, è l'AMD - Associazione Mostroni (di fine livello)



Un paio di gavettoni spegneranno l'anima bollente di questo fiore!

# L I Q U I D A



Equilibrista, avventuriere, tricheco, e poi?



ma non lasciatevi ingannare dalle apparenze: questi simpatici esserini sono tutti cattivelli associati alla famigerata LCA (AMDI, NdNuke) e sono stati spinti dai loro superiori a combattervi con la

Certo che ci vuole coraggio per addentrarsi in un simile posto armati solo di gavettoni, no?

Depravatamente Ignobili, NdNuke), si sono prefissati lo scopo di conquistare Tondopoli e instaurare un regime dittatoriale. Per attuare il loro criminoso piano hanno ben pensato di mettere in difficoltà il leggendario supereroe del luogo cosicché sarebbe stato fuori uso per un po' di tempo. Ma voi più tozzi di tutti loro messi assieme, dopo esservi muniti di un adeguato travestimento ed essere andati dallo stregone di famiglia per farvi ricaricare a tempo illimitato la vostra superarma "scaricabolled'acquanucleare", vi siete messi in viaggio con lo scopo di liberare Patatopoli dalla dittatura dei mostroni di fine livello, nonché riuscire a cercare (e quindi liberare) nei vari angoli di Rotondopoli i vostri familiari, rapiti dai

fetusoni galattici per tentare di mettervi alle corde. Durante questa divertente scampagnata avrete modo di incontrare gli esseri più tondi che si siano mai visti in un videogioco,



Ahi ah ah, sembra che i gavettoni non funzionino molto contro le motoseghe!



Saranno ninfee o saranno PIRANA letali, quelle cose verdi sotto le ruote?

promessa di una ricca ricompensa in caso di successo, ovvero se riescono ad accopparvi. Come già detto, la vostra missione sarà assai ardua,

in quanto Cetriopoli è di dimensioni spropositate sia in lunghezza che in larghezza e ripulirla tutta da quei fastidiosi teppistelli non è certo impresa alla portata di una mezza calza (quindi Giancarlo non lo finirà mai... hi! hi! hi! NdSH). Passando oltre, come tutti saprete Liquid Kid è la trasposizione di uno dei Coin-op più in voga e più carini usciti un paio di anni or sono. Bisogna dire che la realizzazione su Picchio Engine mi ha pienamente soddisfatto in quanto è praticamente identica alla versione da bar, o almeno, io di differenze sostanziali non ne ho viste, in quanto grafica e sonoro sono identici e la giocabilità è praticamente rimasta inalterata, se non fosse per un lieve rallentamento che si può notare quando ci sono un centinaio di sprite contemporaneamente sullo schermo. Scherzi a parte, la cosa è così relativa che non influisce minimamente sulla giocabilità e sulla fluidità di un vero coin-op alla portata delle vostre mani. Consigliato vivamente a tutti, nessuno escluso.

Emanuele Scichilone

# LIQUID KID

## PC ENGINE

<b>GRAFICA</b> + Tecnicamente è identico al Coin-op... + ...con uno stile Japanese impeccabile!	<b>95</b>
<b>SONORO</b> + Ottime musicchette identiche al coin-op + Stesso discorso per gli effetti!	<b>88</b>
<b>GIOCABILITA' 90</b> + Molto bello e mooolto divertente! - Soffre di un lievissimo rallentamento	<b>90</b>
<b>TAITO</b> Grazie a Console Generation	<b>92</b>



# COMPUTER ONE

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA

Tel. 051/343504 - Fax 051/344906

051/343362 BBS 051/347736

STOP!! alla ricerca spasmodica del prezzo piu' basso in rapporto alla qualita' e al servizio  
 STOP!! alla ricerca del servizio accurato pre e post-vendita  
 STOP!! alla ricerca della disponibilita'.  
 STOP!! alla ricerca di riparazioni veloci.  
 STOP!! alla ricerca di consulenza qualificata  
 STOP!! alla ricerca di novita' in assoluto.

DOVE SIAMO A BOLOGNA →



**HARDWARE E SOFTWARE PER COMMODORE E PC, SPECIALIZZATI IN ACCESSORISTICA PER AMIGA VASTISSIMO ASSORTIMENTO DI GENLOCK, ESPANSIONI, SCHEDE GRAFICHE, HARD DISKS INTERNI ED ESTERNI, SCHEDE ACCELERATRICI, PRODOTTI PROFESSIONALI DIGITALIZZATORI AUDIO-VIDEO IMPORTAZIONE DIRETTA E ASSORTIMENTO COMPLETO DI CONSOLES E CARTRIDGES!!!!**

**NEGOZIO APERTO TUTTI I GIORNI DALLE 9.00 ALLE 19.30  
 ORARIO CONTINUATO  
 CHIUSO IL LUNEDI' MATTINA  
 VENDITA ANCHE PER CORRISPONDENZA  
 RIPARAZIONI DI QUALSIASI TIPO DI CONSOLES  
 INVITO ALLA PROVA PRESSO I NOSTRI LOCALI**

### GAMEBOY LIT.155.000

ADATTATORE 220V.....	LIT.19.000
CARRY ALL.....	LIT.22.000
CASE BOY.....	LIT.29.000
KIT 4 GIOCATORI.....	LIT.55.000
GAME BAG.....	LIT.12.000
KIT DI PULIZIA.....	LIT.19.000
LIGHT BOY.....	LIT.39.000
SOUND BOOSTER.....	LIT.39.000
WIDE BOY.....	LIT.29.000
CARICA BATTERIE.....	LIT.53.000
HYBER BOY.....	LIT.99.000
PRO POUCH-V-R.....	LIT.19.500
ADATTATORE PER AUTO.....	LIT.19.000

### SOFTWARE PER GAMEBOY

ADDAMS FAMILY.....	LIT.59.000	FIST OF STAR.....	LIT.57.000
ADVENTURE ISLAND.....	LIT.67.000	FLYING WARRIORS.....	LIT.59.000
ALTERED SPACE.....	LIT.64.000	FORTIFIED ZONE.....	LIT.59.000
AMAZING PENGUIN.....	LIT.59.000	FORTRESS OF TEAR.....	LIT.57.000
AMAZING SPIDERMAN.....	LIT.59.000	GHOSTBUSTERS.....	LIT.54.000
AMAZING TATERS.....	LIT.59.000	GO GO TANK.....	LIT.54.000
ASMIK WORLD.....	LIT.57.000	GREMLINS II.....	LIT.64.000
ATOMIC PUNK.....	LIT.59.000	HARMONY.....	LIT.59.000
BARBIE.....	LIT.59.000	HIGH STAKES.....	LIT.59.000
BASEBALL.....	LIT.59.000	HOME ALONE.....	LIT.67.000
BASES LOADED.....	LIT.62.000	HOOK.....	LIT.56.000
BATMAN.....	LIT.59.000	HUDSON HAWK.....	LIT.59.000
BATTLE SHIP.....	LIT.64.000	HUNT FOR RED OCT.....	LIT.59.000
BATTLE TOADS.....	LIT.67.000	IN YOUR FACE.....	LIT.59.000
BATTLE UNIT ZEOTH.....	LIT.64.000	ISHIDO.....	LIT.59.000
BILL&TED'ADV.....	LIT.64.000	JANKEMAN.....	LIT.59.000
BILLY ELLIOT FAST TR.....	LIT.59.000	JEOPARDY.....	LIT.69.000
BLADES O STEEL.....	LIT.59.000	JORDAN VS BIRD.....	LIT.59.000
BOJACKSON FOOTB.....	LIT.69.000	KLAX.....	LIT.54.000
BOMBER BOY.....	LIT.54.000	KWIRK.....	LIT.59.000
BOOMERS ADVENTUR.....	LIT.54.000	LEGEND OF ZOD.....	LIT.59.000
BOXXLE.....	LIT.59.000	LOOPZ.....	LIT.59.000
BRAIN BENDER.....	LIT.59.000	MARBLE MADNESS.....	LIT.62.000
BUBBLE BOBBLE.....	LIT.54.000	MARIO & JOSSY.....	LIT.62.000
BUBBLE GHOST.....	LIT.59.000	MARUS MISSION.....	LIT.56.000
BURGER TIME DELUX.....	LIT.59.000	MEGA MAN DR.WILY.....	LIT.61.000
CAESAR PALACE.....	LIT.59.000	MEG MANII.....	LIT.64.000
CASTELVANIA II.....	LIT.59.000	MERCENARY FORCE.....	LIT.59.000
CHASE HQ.....	LIT.54.000	METROID II.....	LIT.62.000
CHESS MASTER 2000.....	LIT.54.000	MICKEY DANG CHASE.....	LIT.59.000
CYRAID.....	LIT.62.000	MISTERIUM.....	LIT.59.000
CYCLE GRANPRIX.....	LIT.62.000	MOTOCROSS MANIAC.....	LIT.55.000
CRYSTAL QUEST.....	LIT.54.000	NAVY SEALS.....	LIT.59.000
DAYS OF THUNDER.....	LIT.62.000	NBA ALLA STAR CH.....	LIT.59.000
DEADALIENSOPUS.....	LIT.59.000	NEKKETS DODGE.....	LIT.59.000
DEAD HIT SCRASH.....	LIT.59.000	NINJA BOY.....	LIT.72.000
DOUBLE DRAGON II.....	LIT.54.000	NFL FOOTBALL.....	LIT.55.000
DOUBLE DRIBBLE.....	LIT.67.000	OPERATION C.....	LIT.55.000
DRACULA II.....	LIT.59.000	PAPERBOY.....	LIT.59.000
DUCK TALES.....	LIT.62.000	PAPERBOY II.....	LIT.62.000
F1 BOY.....	LIT.59.000	PARODIUS.....	LIT.54.000
F1 HERO.....	LIT.59.000	REVENGE OF GATOR.....	LIT.59.000
F1 SPIRIT.....	LIT.59.000	ROBOCOP II.....	LIT.57.000
FASTEST LAP.....	LIT.59.000	STAR TREK.....	LIT.72.000
FINAL FANTASY ADV.....	LIT.69.000	TEN.NINJA TURTLE II.....	LIT.62.000
FINAL FANTASY LEG.....	LIT.64.000	TERMINATO II.....	LIT.61.000
FISH DOODLE.....	LIT.57.000	WWF WRESTLING.....	LIT.61.000

### SUPERFAMICOM

#### RGB-SCART

LIT.450.000

#### PAL

LIT.460.000

ADATTATORE 220 VOLT.....	LIT.14.500
ADATTATORE SF/SNES.....	LIT.28.000
ASCII JOYPAD.....	LIT.58.000
CAVO RGB.....	LIT.38.000
CAVO AUDIO-STEREO.....	LIT.45.000
HORI COMMANDER.....	LIT.58.000
JB KING JOYSTICK.....	LIT.149.000
CAVO AV.....	LIT.22.000
SUPERJOYPAD.....	LIT.42.000

### SOFTWARE PER SUPERFAMICOM

ACTRAISER.....	LIT.79.000	HYPER ZONE.....	LIT.102.000
AREA 88.....	LIT.98.000	HAT TRICK HERO.....	LIT.116.000
ASTRAL BOUT.....	LIT.149.000	HOKUTO NO KEN.....	LIT.149.000
ASTROLAISER.....	LIT.83.000	HOME ALONE.(SN).....	LIT.138.000
AUGUSTA GOLF.....	LIT.159.000	HOLE IN ONE.....	LIT.138.000
BASEBALL SIM.....	LIT.138.000	JERRY BOY.....	LIT.165.000
BATTLE BLAZE.....	LIT.133.000	JOE & MAC.(SN).....	LIT.129.000
BATTLE GRAND PRIX.....	LIT.109.000	LAST FIGHTER TWIN.....	LIT.119.000
BIG RUN.....	LIT.76.000	LAGOON.....	LIT.159.000
BOXING.....	LIT.121.000	LEMMINGS.....	LIT.133.000
CASTELVANIA IV(SN).....	LIT.122.000	MAGIC SWORD.....	LIT.139.000
CHESSMASTER(SN).....	LIT.127.000	MAGICAL TARURUTO.....	LIT.108.000
CYBER FORMULA.....	LIT.133.000	MONKEY JIRO.....	LIT.129.000
CONTRA SPIRIT.....	LIT.134.000	MUSYA.....	LIT.127.000
DARIUS TWIN.....	LIT.119.000	OTHELLO.....	LIT.149.000
DIMEN.FORCE(SN).....	LIT.113.000	PAPERBOY II (SN).....	LIT.125.000
DRACULA.....	LIT.135.000	PEBBLE BEACH.....	LIT.139.000
DRAGON BALL.....	LIT.189.000	PILOT WINGS.....	LIT.121.000
DRAGON PLAYER.....	LIT.112.000	PITFIGHTER (SN).....	LIT.119.000
DRAXXEN.....	LIT.159.000	POPULOUS.....	LIT.79.000
DUNGEON MASTER.....	LIT.149.000	POPULOUS (SN).....	LIT.113.000
EXHAUST HEAT.....	LIT.146.000	PROFESSIONAL BAS.....	LIT.131.000
EXTRA INNINGS.(SN).....	LIT.129.000	RAIDEN.....	LIT.139.000
F-ZERO.....	LIT.127.000	RIVAL TURF(SN).....	LIT.126.000
F1 GRAN PRIX.....	LIT.169.000	ROCKETEER.....	LIT.129.000
FIN.FANTASY II(SN).....	LIT.144.000	R.P.M. RACING.(SN).....	LIT.119.000
FIN.FANTASY 4.....	LIT.155.000	SIM CITY.....	LIT.125.000
FINAL FIGHT.....	LIT.135.000	SIM EARTH.....	LIT.113.000
GAMBA L.BASEBALL.....	LIT.128.000	SMART BALL.(SN).....	LIT.129.000
GOEMON.....	LIT.127.000	SOUL BLADER.....	LIT.109.000
GRADIUS III.....	LIT.112.000	SUPER ALESTE.....	LIT.121.000
GUNDAM F91.....	LIT.109.000	SUPER CUP SOCCER.....	LIT.167.000
SUPER R-TYPE.....	LIT.99.000	SUPER FAMISTA.....	LIT.108.000
SUPER STADIUM.....	LIT.123.000	SUPER FOR.SOCCER.....	LIT.139.000
SUPER TENNIS.....	LIT.123.000	S.GHOULS'N'GHOS.....	LIT.124.000
SUPER WAGYAN L.....	LIT.118.000	S.MARIO WORLD.....	LIT.119.000
SUPER WREST.MAN I.....	LIT.108.000	SUPER VALIS.....	LIT.109.000
WONDERBOY.....	LIT.156.000	THUNDER SPIRITS.....	LIT.116.000
Y'III.....	LIT.119.000	ULTRA BASEBALL.....	LIT.129.000
ZELDA.....	LIT.149.000	ULTRAMAN.....	LIT.138.000
		WONDER OF Y'S(SN).....	LIT.136.000
		WORLD CUP SOC.....	LIT.113.000

### MEGA CD CON 2 GIOCHI LIT.799.000

#### TITOLI DISPONIBILI:

EARNEST EVANS.....	LIT.99.000
HEAVY NOVA.....	LIT.99.000
SOL PEACE.....	LIT.99.000
TENKA FUBU.....	LIT.95.000
NOSTALSIA.....	LIT.119.000
WOOD ROCK.....	LIT.75.000
FRAY AREA.....	LIT.99.000
AISLE LORD.....	LIT.110.000

Ampio SHOWROOM a Vostra disposizione con dimostrazioni di CONSOLES, AMIGA, LASER DISK, PERSONAL COMPUTERS AMSTRAD E COMPATIBILI, COMMODORE CDTV (oltre 100 titoli disponibili!!!!) SOFTWARE ORIGINALE COMMODORE E PC, TUTTE LE NOVITA' PER LE CONSOLES DIRETTAMENTE DA USA E GIAPPONE IN CONTINUO AGGIORNAMENTO E SEMPRE DISPONIBILI!!!

#### COME ORDINARE:

TELEFONO	FAX	POSTA	24 ore su 24
051-343.504	051-344.906	COMPUTER ONE	in BBS
051-343.362		VIA VELA 12/2	051-347.736
		40138 BOLOGNA	

#### SPEDIZIONI:

pagamento anticipato: NESSUNA SPESA  
 pagamento contrassegno: a forfait Lit. 12.000  
 corriere (pagamento anticipato): a forfait Lit. 40.000

#### RIVENDITORE AUTORIZZATO

AMSTRAD SOFTEL  
**GVP** point  
 SOFT center LEADER

**TUTTI I PREZZI SONO COMPRENSIVI DI IVA  
TUTTE LE CARTUCCE DA NOI COMMERCIALIZZATE SONO ORIGINALI  
COMPUTER ONE VIA VELA 12/2 40138 BOLOGNA UNICA SEDE IN ITALIA**

**MEGADRIVE**

RGB-SCART LIT.256.000	PAL LIT.266.000
ADATTATORE MEGADRIVE/GENESIS.....	LIT.16.500
PRO-1 JOYSTICK.....	LIT.33.000
PRO-2 JOYPAD.....	LIT.30.000
POWER PAD.....	LIT.29.000
TURBO PAD.....	LIT.36.000
XE-8 SUPERJOYSTICK.....	LIT.57.700
JOYSTICK XE-2.....	LIT.42.000
JOYPAD SJ-4500.....	LIT.24.000
JOYSTICK E'S CLUSTER.....	LIT.68.000
JOYSTICK STRIKER.....	LIT.49.000
KIT DI PULIZIA PER MEGADRIVE.....	LIT.19.500

**SOFTWARE PER MEGADRIVE**

688 ATTCACK SUB.....USA.....	LIT.147.000	GHOSTBUSTERS.....USA.....	LIT. 99.000
ABRAMS BATTLE TANK.....USA.....	LIT.118.000	GOLDEN AXE.....	LIT. 71.000
AEREOBLASTER.....	LIT. 92.000	GOLDEN AXE II.....USA.....	LIT. 99.000
AIR BUSTER.....USA.....	LIT.106.000	GRANADA.....	LIT. 32.000
AIR DIVER.....	LIT. 88.000	GYNOUG.....	LIT. 63.000
ALEX KIDD.....	LIT. 67.000	HARD DRIVING.....	LIT. 88.000
ALEX KIDD ENHANCED.....USA.....	LIT. 84.000	HARD BALL.....USA.....	LIT.111.000
ALISIA DRAGON.....	LIT. 99.000	HEAVY NOVA.....USA.....	LIT.124.000
ALTERED BEAST.....USA.....	LIT. 39.500	HELL FIRE.....	LIT. 39.000
ARNOLD PALMER GOLF.....USA.....	LIT.112.000	HERZOG ZWEI.....USA.....	LIT. 89.000
ARROW FLASH.....	LIT. 37.500	HUNTER JOKO.....	LIT. 52.000
ARROW FLASH.....USA.....	LIT.104.000	I LOVE MICKEY MOUSE.....	LIT. 95.000
ART ALIVE.....USA.....	LIT. 87.000	IMMORTAL.....	LIT. 98.000
ATOMIC ROBOKID.....	LIT. 34.000	IMMORTAL.....USA.....	LIT. 98.000
BACK TO FUTURE III.....USA.....	LIT.102.000	JAMES POND.....	LIT. 69.000
BADOMEN.....	LIT. 97.000	JEWEL MASTER.....	LIT. 46.000
BARE KNUCKLE.....	LIT. 83.000	JOE MONTANA FOOTBALL.....	LIT. 75.000
BATTLE GOLFER.....	LIT. 25.000	JOHN MADDEN FOOTBALL II.....	LIT. 79.000
BATTLE OF AXIS.....	LIT. 63.000	JOHN MADDEN FOOTBALL II.....USA.....	LIT.121.000
BATTLE MANIA.....	LIT. 83.000	JU JU LEGEND ( TOKI).....	LIT. 75.000
BATTLE MANIA.....USA.....	LIT. 86.000	JUNCTION.....	LIT. 49.000
BEAST WARRIORS.....	LIT.129.000	KAGEKI.....	LIT. 63.000
BLOCK OUT.....	LIT. 39.000	KUGA.....	LIT. 56.000
BONANZA BROTHERS.....	LIT. 48.000	LAST BATTLE.....USA.....	LIT. 87.000
BONANZA BROTHERS.....USA.....	LIT. 56.000	LEGEND OF NINJA BURAI.....	LIT. 95.000
BRAS WARRIORS.....	LIT.116.000	LEYNOS.....	LIT. 32.000
BUCK ROGERS.....	LIT.117.000	MAGICAL GUY.....	LIT. 58.000
BUCK ROGERS.....USA.....	LIT.139.000	MAGICAL HAT.....	LIT. 32.000
BURNING FORCE.....	LIT. 63.000	MARIO LEMIEUX HOCKEY.....USA.....	LIT.104.000
BUSTER DOUGLAS BOXING.....USA.....	LIT. 99.000	MARVEL LAND.....	LIT. 73.000
CALIFORNIA GAMES.....USA.....	LIT.105.000	MASTER OF MONSTER.....	LIT. 67.000
CENTURION.....USA.....	LIT. 99.000	MASTER OF WEAPON.....	LIT. 67.000
COMMANDO II.....	LIT. 81.000	MEGA PANEL.....	LIT. 49.000
CRACK DOWN.....	LIT. 36.000	MERCS.....USA.....	LIT.117.000
CRUDE BUSTER.....USA.....	LIT.116.000	MICKEY M.CASTLE ILLUSION.....	LIT. 73.000
CRUDE DUDES.....USA.....	LIT.129.000	MICKEY M.CASTLE ILLUSION.....USA.....	LIT.107.000
CYBERBALL.....USA.....	LIT. 99.000	MOONWALKER.....USA.....	LIT. 98.000
DAIMAKAIMURA.....	LIT. 78.000	MIDNIGHT RESISTENCE.....	LIT. 91.000
DANGEROUS SEED.....	LIT. 63.000	MIKE DICTA FOOTBALL.....USA.....	LIT. 77.000
DARIUS II.....	LIT. 61.000	MISTIC DEFENDER.....USA.....	LIT.117.000
DARK CASTLE.....	LIT. 89.000	MONSTER HUNTER.....	LIT. 54.000
DARK CASTLE.....USA.....	LIT. 99.000	MONSTER LAIR (WONDERBOY III).....	LIT. 32.000
DARWIN 4081.....	LIT. 29.000	MONSTER WORLD.....	LIT. 99.000
DAHNA.....	LIT. 96.000	MONSTRON.....	LIT. 52.000
DECAPATTACK.....USA.....	LIT. 99.000	PAPERBOY.....USA.....	LIT. 87.000
DESERT STRIKE.....	LIT.110.000	PAT RILEY BASKET.....USA.....	LIT. 95.000
DICK TRACY.....	LIT. 49.000	PGA TOUR GOLF.....	LIT. 99.000
DINAMITE DUCK.....USA.....	LIT. 99.000	PHELIOS.....	LIT. 34.000
QUACKSHOT(DONALD DUCK).....	LIT. 77.000	PITFIGHTER.....USA.....	LIT.109.000
DOUBLE DRAGON II.....	LIT.133.000	POPULOUS.....	LIT. 63.000
DOUBLE DRAGON II.....USA.....	LIT.137.000	PSO BLADE.....	LIT. 38.000
EA ICE HOCKEY.....	LIT. 98.000	RAIDEN.....	LIT. 65.000
EL VIENTO.....USA.....	LIT.135.000	RAIDEN.....USA.....	LIT.125.000
F1 CIRCUS.....	LIT. 94.000	RAMBO III.....	LIT. 71.000
F1 HERO.....	LIT. 87.000	RENT A HERO.....	LIT. 67.000
F1 GRAN PRIX.....	LIT. 96.000	RING OF POWER.....	LIT.114.000
F-22 INTERCEPTOR.....	LIT. 86.000	RING OF POWER.....USA.....	LIT.125.000
F-22 INTERCEPTOR.....USA.....	LIT.115.000	ROAD BLASTER.....	LIT.104.000
FAERY TALES.....USA.....	LIT. 83.000	ROAD RASH.....	LIT. 99.000
FANTASIA.....	LIT. 71.000	ROAD RASH.....USA.....	LIT.103.000
FANTASY SOLDIER.....	LIT.110.000	ROBOCOD.(JAMES POND II).....	LIT. 87.000
FANTASY STAR II.....USA.....	LIT.145.000	ROLLING THUNDER II.....	LIT. 110.000
FANTASY STAR III.....USA.....	LIT.145.000	ROAD BLASTERS.....USA.....	LIT. 93.000
FASTEST ONE.....	LIT.112.000	SAINT SWORD.....	LIT. 62.000
FATAL REWIND.....	LIT. 83.000	SD VARIS.....	LIT.112.000
FATAL REWIND.....USA.....	LIT. 99.000	SHADOW DANCER.....USA.....	LIT. 89.000
FIGHTING MASTER.....	LIT. 86.000	SHADOW OF THE BEAST.....USA.....	LIT.118.000
FINAL BLOW.....	LIT. 89.000	SHANGAI III.....	LIT. 85.000
FINAL ZONE.....USA.....	LIT.105.000	SHINING THE DARKNESS.....USA.....	LIT.146.000
FIRE MUSTANG.....	LIT. 67.000	SLIME WORLD.....	LIT.104.000
FORBIDDEN CITY.....	LIT. 42.000	SONIC THE EDGEHOG.....	LIT. 83.000
GAIN GROUND.....	LIT. 42.000	SWORD OF SODAN.....	LIT. 99.000
GAIN GROUND.....USA.....	LIT.103.000	SPEEDBALL II.....USA.....	LIT. 99.000
GALAXY FORCE II.....	LIT. 83.000	SPIDERMAN.....	LIT. 54.000
GALAXY FORCE II.....USA.....	LIT.109.000	STAR FLIGHT.....	LIT. 99.000

STAR CONTROL.....USA.....	LIT.109.000
STEEL EMPIRE.....	LIT. 97.000
STEEL EMPIRE.....USA.....	LIT.116.000
STREET OF RAGE.....USA.....	LIT.108.000
STRIDER.....	LIT. 58.000
STRIDER.....USA.....	LIT.141.000
SUPER FANTASY ZONE.....	LIT.118.000
SUPER HANG-ON.....	LIT. 65.000
SUPER LEAGUE.....	LIT. 62.000
SUPER MASTER GOLF.....	LIT. 69.000
SUPER SHINOBI.....	LIT. 69.000
SUPER THUNDER FORCE II.....	LIT. 77.000
SWORD OF SODAN.....	LIT. 38.000
SWORD OF VERMILLION.....USA.....	LIT.135.000
TASK FORCE HARRIER.....	LIT.107.000
TECMO WORLD CUP 92.....	LIT. 96.000
THE PROFESSIONAL BASEB.92.....	LIT. 53.000
THUNDERFOX.....USA.....	LIT. 99.000
THUNDER FORCE II.....USA.....	LIT. 84.000
TOE JAM & EARL.....	LIT. 98.000
TOMMY LASORDA BASEB.USA.....	LIT.129.000
TRAMPOLINE TERROR.....USA.....	LIT. 94.000
TROUBLE SHOOTER.....USA.....	LIT. 97.000
TRUXTON.....USA.....	LIT. 84.000
TURRICAN.....USA.....	LIT. 79.000
TWIN COBRA.....USA.....	LIT. 79.000
TWO CRUDES DUDES.....	LIT.119.000
ULTIMATE QIX.....USA.....	LIT. 89.000
UNDERLINE.....	LIT. 96.000
USA SUPERBASKETBALL.....	LIT. 69.000
VERITEX.....	LIT. 44.000
VOLFIED.....	LIT. 44.000
WADONA FOREST.....	LIT. 63.000
WANI WANI WORLD.....	LIT. 82.000
WAR SONG.....USA.....	LIT.114.000
WARRIORS OF ROME.....USA.....	LIT.127.000
WHIP RUSH.....	LIT. 29.000
WINGS OF WAR.....USA.....	LIT.111.000
WOLF IN BATTLE FIELD II.....	LIT. 76.000
TURBO OUT RUN.....	LIT. 82.000
KING OF ANIMAL.....	LIT. 58.000
SHINING THE DARKNESS.....	LIT. 58.000
STORM LORD.....	LIT. 88.000
BLUE ALMANAC.....	LIT. 58.000
DEVILISH.....USA.....	LIT.108.000

**NEO GEO LIT. 699.000**

MAX 330 JOYSTICK.....	LIT.137.000
MEMORY CARD.....	LIT. 69.000
MODULATORE PAL.....	LIT. 29.000
RGB CABLE.....	LIT. 29.000

ALFA MISSION II.....	LIT.299.000
BASABALL 2020.....	LIT.339.000
BLUE'S JOURNEY.....	LIT.299.000
BOWLING.....	LIT.289.000
BURNING FIGHT.....	LIT.299.000
CROSS SWORD.....	LIT.289.000
CYBER LIP.....	LIT.269.000
EIGHT MAN.....	LIT.310.000
FATAL FURY.....	LIT.369.000
FOOTBALL FRENZY.....	LIT.349.000
GHOST PILOTS.....	LIT.289.000
KINGS OF MONSTER.....	LIT.289.000
LAST RESORT.....	LIT.309.000
MAGICIAN LORD.....	LIT.299.000
MUTATION NATION.....	LIT.369.000
NAM 1975.....	LIT.210.000
NINJA COMBAT.....	LIT.299.000
PUZZLED.....	LIT.169.000
RIDING HERO!.....	LIT.269.000
ROBO ARMY.....	LIT.319.000
SENGOKU.....	LIT.299.000
SOCCER BROWL.....	LIT.310.000
SUPER SPY.....	LIT.299.000
TOP PLAYER GOLF.....	LIT.309.000
TRACY RALLY.....	LIT.309.000

**GAMEGEAR LIT. 248.000  
TV TUNER.....LIT.235.000  
TITOLI PER GAME GEAR  
A PARTIRE DA LIT.36.000**

**NOVITA' SERVIZIO PRENOTAZIONI**

POSSIBILITA' DI PRENOTARE I TITOLI IN USCITA USUFRUENDO DI UNO SCONTO DEL 5 % !!! TELEFONATECI PER RICEVERE GRATUITAMENTE IL LISTINO COMPLETO E IL SERVIZIO NOVITA' AI SEGUENTI NUMERI:

0 5 1 / 3 4 3 5 0 4  
0 5 1 / 3 4 3 3 6 2

# CONTROL YO

**E' stato scientificamente provato che gran parte di voi, oltre ad una console, possiede pure un computer, o, comunque, può usare il computer di un amico. Bene bene bene.**

**Ciò vuol dire, che quando mi volete spedire la chilometrica soluzione di un gioco, mi fareste davvero un piacere se me la spediste su un comodo dischetto da 3,5", magari in formato C1-Text Amiga, possibilmente corredata da una copia su carta della medesima. Grazie, evitereste tanta fatica a me (coinvolgendo in alcuni casi anche altri componenti della redazione come Roberta che si è beccata tutta la soluzione di WB VndG!) e sareste semper eternamente amati dagli altri giocatori...**

**Paolo Besser**

## SUPER FAMICOM BUSTERS

### SUPER TENNIS

Un tizio che si fa chiamare "Il Bove" (tengo a precisare che con noi non c'entra nulla NdP) ci dice ciò: quando battete tenete premuto left o right, la palla curverà all'ultimo istante.

### CASTLEVANIA 4

Lettera di Sandro dalla Svizzera: mondi segreti: Nella seconda parte dello stage 2-3 andate avanti fino ai 4 piloni, mettetevi sotto il secondo, saltate e tirate una frustata verso l'alto. Otterrete una vita. Nello stage 6-2 livello segreto con energia ed armi rompendo i tre mattoni doppi dopo il lampadario e scendendo per la scala. Nello stage 6-3 salite sul primo dei tre gradini che portano al mostro e rompete il muro con la frusta. Vi verrà regalata una vita extra.

### CASTLEVANIA 4 II

(Aggiunta della redazione) Nel penultimo livello di CVIV troverete una stanza che sprizza bonus da tutti i mattoni. Andateci e finirete il gioco in men che non si dica. Seguite ora le istruzioni, magari dando anche un'occhiata alla foto allegata: camminate fino all'orlo del burrone e buttatevi nel vuoto. Atterrerete su una piattaforma invisibile; camminate verso sinistra, scendendo una scala invisibile e i power up inizieranno a sommergervi: vi attendono qualcosa come 99 "cuori", un triplo boomerang e la frusta migliore. Ora non vi resta che ripercorrere a ritroso la strada fatta per arrivare fino qui, ma state attenti a non precipitare nel burrone!



Fortunatamente un bravo lettore ha deciso di spedirci la soluzione di questo splendido arcade adventure così forse, una volta per tutte, il nostro povero Gabriele (che ne scrisse la recensione sul n 4 di CMania) non verrà più tormentato da decine e decine (e non stò dando i numeri a caso!) di telefonate che ogni giorno giungono in redazione.



Usciti da casa vostra andate a destra; parlate poi con l'uomo nel grande tronco ed uscite. Apparirà ora una piattaforma mobile. Salite e andate avanti. Superate il mare, sempre cercando di prendere il maggior numero di golds. Entrate quindi nel negozio di armi e comprate lo scudo (usate subito). Mettetevi poi in mezzo alle due statue e tenete in alto il Joypad. Parlate con la fata e ritornate. Entrate poi a parlare con la fatina verde; uscite e andate verso la destra. Recuperate l'ocarina e tornate dalla fatina verde, che vi insegnerà a suonare. Uscite e andate nel negozio di armi e comprate armatura e lancia (usate subito). Tornate ora nel secondo grande tronco che avevate visto all'inizio e comprate gli stivali. Tornate ora vicino alla porta sbarrata ed usate l'ocarina per aprirla (ricordatevi sempre gli insegnamenti del maestro!). Fate così anche per le altre due e sarete pronti a combattere con il primo mostro. Sconfitto il mostro tornate dalla fata ma andate nel tronco a sinistra. Usciti dal tronco avvicinatevi all'altro e avrete qualche gold in più. Lasciatevi ora cadere e entrate nella porta. finito il cunicolo salite sulla torre e parlate con

# UR CONSOLE

## WONDERBOY V In monster world III

la principessa e alcune delle sue serve. Scendete e uscite dalla porta più in alto. Andate ora a sinistra e comprate nel primo negozio di armi la lancia e l'armatura (usatele). Scendete quindi ed entrate nella foresta. Andate dagli indiani e liberate il piccolo vichingo. Tornate al villaggio e comprate lo scudo. Parlate con la bambina e il vichingo vi seguirà. Entrate poi nel tempio. Andate a destra e schiacciate il primo pistone. Uccidete il pipistrello nella stanza e dopo essere usciti scendete le scale. Andate a sinistra del grande buco e dopo esservi dati un po' da fare il vostro amico scoprirà una stanza con uno scrigno; apritelo e tornate alla destra del buco. Passate le due stanze (spero senza fatica!?!), alla fine della terza troverete un altro buco e una porta che vi porterà all'uscita; entrate nel buco! Andate a sinistra e grazie all'inseparabile amico troverete uno scudo nuovo (usatelo). Tornate ora a destra e dopo aver aperto il passaggio premete i quattro pistoni nell'ordine: 2° - 3° - 1° - 4°. Entrate ora nel buco che si è formato a destra ed entrate. Siete ora pronti per fronteggiare i due baldi Roccioni e, una volta eliminati, recuperate il tridente. Tornate al villaggio a prendere gli stivali nuovi (usateli). Usate ora per tornare più velocemente la nuova porta e nel villaggio comprate gli altri stivali, che serviranno nel mare. Andate nel tunnel sotto la torre, e, dopo aver "messo" il tridente, andate nell'acqua che trovate nella seconda schermata. Superate il primo pezzo e tornate in superficie, andate a sinistra e troverete uno scrigno con una spada che però non potete usare. Tornate in acqua e cercate i vari scrigni. Tornate ora, sempre attraverso il tunnel, al mare che era all'inizio e anche qui datevi da fare (è molto importante che troviate tutto). Nel tunnel poi tuffatevi in fondo alla penultima vasca e bussate. Comparirà una porta che vi ripor-

terà nel mare e, dopo aver trovato lo scrigno, tornate nel primo mare (per alcuni scrigni ci sono porte segrete che vi trovano spesso alla fine di alcune "strette"). Ripulito anche questo (è importante che troviate nei due mari sia una spada ed una armatura che non potete usare). Tornate nella foresta e comprate quello che non avete potuto comprare prima e tornate nel secondo mare; andate in superficie e parlate con la ragazza nella capanna. Andate poi, sempre in superficie, in fondo a destra e bussate in mezzo alle due coppie di palme: aprite lo scrigno e tornate in acqua. In basso a destra si sarà aperto un passaggio, entrate e perlustrate tutta la zona: ci sono golds e cuori nascosti. Girando dovete rompere tutte le spie luminose che bloccheranno così il movimento delle pale. Dopo aver parlato con Nettuno e aver preso gli stivali, che sono importantissimi, tornate al villaggio e comprate spada e scudo nel secondo negozio di armi (usateli subito). Mettete gli stivali che avete preso in acqua e andate alla sinistra della torre: nel deserto. Lasciatevi cadere nelle sabbie mobili che incontrate e visitate il posto dove siete caduti. Uscite dalle sabbie mobili ed entrate nel buco che si trova prima della piramide e recuperate la chiave nello scrigno che si trova nell'acqua. Risalite ed entrate nella piramide dopo esser saliti sulla corda ed aver sceso i vari piani, recuperando pozioni e chiavi, siete pronti per affrontare soffitti mobili, guardiani e la SFINGE! Provate e riprovatelo sino a quando non riuscirete a rispondere ad almeno quattro domande: recuperate poi la chiave ed andate nella terza porta della piramide. Recuperate lo scudo e ritornate nella prima porta. Posizionatevi tra le due statue e una volta arrivati andate a destra e parlate col drago verde; tornate nel tunnel sotto la torre ed entrate nel mondo del ghiaccio. Arrivati al villaggio parlate

con la maga e apparirà un altro simpatico amico. Comprate inoltre lo scudo ed usatelo. Continuate ora il vostro cammino verso destra cercando tutti gli scrigni nascosti nelle varie stanze ed entrate quindi dal mostro; per entrare bisogna salire e "bussare" nelle due coppie di leoni alati a destra e a sinistra della porta di ghiaccio, entrate nella porta che si formerà e vi troverete in compagnia di un simpatico indiano. Ucciso il mostro e recuperata l'ascia tornate al villaggio per comprare l'armatura. Ritornate ora dal drago verde che vi consegnerà il suo piccolo. Entrate nella casetta di mattoni e dopo aver parlato con il signore che ci abita aprite la seconda porta e vi ritroverete piccoli. Uscite e andate a destra per entrare nella porticina (capito a cosa servivano le armi che da grande non potevate usare?!). Esplorate la zona e ad un certo punto, se entrate nella vasca piena di lava a sinistra (in una sola) scoprirete uno scrigno nascosto. Arriverete poi ad un'altra porta ed entrate. Uccisi i due serpenti, scese le scale e ucciso il mostro di fuoco, premete la pietra più corta sospesa sulla lava e potrete così andare dal mostro. Dopo averlo ucciso andate nel negozio di armi e comprate scudo e armatura (usateli subito). Ritornate ora nel tempio nella foresta, scese le scale andate a sinistra ed entrate nella porticina; aprite lo scrigno e ritornate nella piramide. Dopo essere scesi da tutte le corde, andate nel piccolo passaggio e schiacciate il pistone: scendete e andate a sinistra. Bussate alle varie porte e recuperate gli scrigni. Riuscirete poi a passare attraverso il muro da sinistra e scoprirete un altro scrigno. Tornate ora dal drago verde e, dopo avergli parlato, entrate nella porticina in cima alle scale; parlate col draghetto giallo e andate davanti alla casa di mattoni. Ritornate ora dal draghetto giallo che, se avrà finito di lavorare, vi

darà la SWORD OF LEGEND (spada della leggenda). Comprate ora tutto quello che c'è nel negozio con la boccetta sull'insegna e andate dalla Principessa in cima alla torre. Andate a sinistra e "bussate" nel tempietto con la stella d'oro. Ora andate a destra e arrivati nel labirinto dovete: buttarvi nel primo buco, andare a destra e arrampicarsi sulla prima catena, andare ancora a destra e arrampicarvi sulla catena, andare a sinistra ed arrampicarvi sulla catena che trovate dopo un po', andare a destra, saltare il buco ed è fatta! Arrampicatevi sulla catena e salite sul carrello; quando vedete uno scrigno scendete e recuperate gli stivaletti (della leggenda). Ricadete poi nel buco e andate a destra, qui troverete la catena e saliti, andate di nuovo sul carrello. Salite sulla catena alla fine del percorso sul carrello e, dopo aver sorpassato le punte, prendete l'altra corda e aprite lo scrigno. Lasciatevi poi cadere nel buco e recuperate l'armatura (della leggenda) e entrate nella porta accanto; quando uscite, bussate nella porta che vi sta di fronte e apparirà il passaggio per l'uscita, ma bussate nella porta da dove siete usciti e, salita la catena, andate a destra. Dopo aver ucciso gli anemoni marini, salite sulla fune e usate un thunder per facilitare le cose. Recuperate lo scudo (della leggenda). Siete ora potenziati al massimo! Salite sull'altra corda e bussate alle varie porte, usciti salite sulla catena e affrontate i due scheletri. Salite di nuovo sulla catena dopo aver ucciso il draghetto ed essere entrati nella porta vi aspetta una prova di abilità con il joystick. Superata anche questa siete pronti per affrontare un orso...un insetto.... un drago.... bho! è invece un amico che però fugge dopo averlo sconfitto. Entrate nella porta e, dopo essere usciti andate a sinistra. Dopo il futuristico ascensore prendete la navicella e arriverete su un altro pianeta. Qui troverete, nelle varie porte, tutti i vostri vecchi amici che una volta sconfitti vi apriranno il passaggio per arrivare al mostro finale. Sconfitto quello Monster World III sarà nuovamente libero....forse!

# HALL WEEEN

Via Gallucci, 16 - MODENA - Tel. e Fax (059) 242727  
 Vendita al minuto e corrispondenza di CONSOLE E VIDEOGAMES

## Offerta Console

MEGA CD ROM	700.000	NINTENDO ACTION SET + 2 GAMES + PISTOLA	250.000
SUPER FAMICOM	450.000	NINTENDO CONTROL DECK	167.000
SUPER NES + 1 GAME	380.000	SEGA MASTER SISTEM II PLUS + 2 GAMES	265.000
MEGA DRIVE JPN	250.000	SEGA MASTER SISTEM II	175.000
MEGA DRIVE EUR SONIC	320.000	PORTATILE GAME GEAR	265.000
CARTUCCE GAME BOY	da £ 39.000	PORTATILE GAME BOY	149.000

Inoltre cartucce X NES -MASTER SISTEM a partire da £ 45.000 iva inclusa.  
 PRENOTA SUBITO IL TUO GIOCO INVIO POSTA CELERE

## ATTENZIONE!

SOLO PRODOTTI UFFICIALI CON GARANZIA ORIGINALE  
 TUTTI CON ISTRUZIONI IN ITALIANO

MEGA DRIVE PAL + SONIC IN OMAGGIO.....	325.000
MASTER SYSTEM II PLUS + LIGHT PHASER + 2 GIOCHI.....	219.000
MASTER SYSTEM II + ALEX KIDD IN MIRACLE WORD.....	169.000
GAME GEAR.....	279.000
NINTENDO CONTROL DECK + 2 CARTUCCE.....	269.000
GAME BOY + CUFFIA STEREO + TETRIS + LIGHT BOY.....	169.000
ATARI LYNX.....	175.000

## VASTISSIMO ASSORTIMENTO DI CARTUCCE PER ESEMPIO:

JOE MONTANA FOOTBALL II	89.000	FANTASIA	86.000	(MEGA DRIVE)
SUPER MARIO BROS III	86.000	TEENAGE II	97.000	(NINTENDO )
GHOSTBUSTERS II	52.000	H.WRESTLING	52.000	(GAME BOY )
SONIC	72.000	POPULUS	84.000	(MASTER S. )
TOKI	61.000			(LYNX )
OUT RUN	57.000			(GAME GEAR)

SPECIALE PER NINTENDO CONTROL DECK  
 CARTUCCE By GBC LIRE 25.000

EL-COM/GBC via Libero Comune 15 CREMA TEL.0373/83393  
 COMEL/GBC viale Milano 10 LODI (MI) TEL.0371/412657

# CONTROL YOUR CONSOLE

## MEGADRIVE BUSTERS

### CYBER BALL

Marco Allasia ci spedisce questo paccottino di strategie con codici per questo sport futuristico.

1) quando siete in difesa scegliete il modo Long, dopodiché selezionate CB BLITZ, affidate il comando della difesa alla SAFETY, attivate il TURBO BOOST e BLITZZATE sul QUARTERBACK. E' una difesa sicura e, blitz dopo blitz, riuscirete a far arretrare la difesa e a distruggere il quarterback.

2) quando siete in attacco scegliete il modo PASS, dopodiché puppatevi SLICK. Col quarterback andate indietro di circa 8-10 yard, giratevi e passate. Il ricevitore vi farà di certo guadagnare un sacco di yard se non il touchdown!!

3) Eccovi i codici dei playoff dei tampa bay razors per le prime tre partite.

RZBX DU91 RFKI  
RUBX DJPS IFTI  
RSBX DJPS IFKI

### GYNOUG

Sempre Laro e Spini, con questo trucco per i crediti il-

limitati: quando appare il Game Over premete A, C e Left.

### THE IMMORTAL

Diego Corbetta fa un favore all'umanità e ci spedisce i codici di tutti i livelli di questo gioco.

757FC10006F70  
6E1EC21000E10  
D9BE531001EBO  
B57F943000EBO  
563FF53010A41  
C250F63010AC1  
EO11F730178C1

### DARIUS II

Per essere invulnerabili, premete A, B, A, C, B, C, C, B, C, A, B nella schermata dei titoli. La conferma dalla scritta "NO HIT"



## MASTER SYSTEMS BUSTERS

### TRANSBOAT

Alla comparsa del logo SEGA, schiacciate UP ed i due pulsanti, apparirà uno schermo di selezione con due colonne di OFF. Trasformate tutti gli off della prima in ON e diventerete invincibili, le astronavi nemiche vi lasceranno più punti e vincerete un viaggio a Parigi.



### WORLD CUP

Per fare gol senza colpo ferire, spostatevi driblando fino a pochi passi dall'area di rigore avversaria, fate un passo a destra e tirate.

Reeeeeeeeteeee! NB: non funziona con England ed Eire. Questo e quello che precede grazie a Laro '79 e Spini '78.

### THE NINJA la locazione del quinto scroll!

Io, come quasi tutti coloro che hanno avuto questo gioco, non sono mai riuscito a giungere nel labirinto finale perché non si trova l'ultima pergamena!

Ma ora potrete finalmente salvare la vostra dolce giapponesina...

-Quinto scroll: Arrivate al nono livello salite il muraglione del castello; una volta in cima Ninniku deve muoversi da un lato all'altro, aspettate per un momento e apparirà l'ultimo scroll che vi permetterà di accedere all'ultimo livello.

Gabriele

## LYNX BUSTERS

### NINJA GAIDEN

Giovanni Elia ci spedisce questo interessante truccetto: per disintegrare le guardie del secondo livello, cercate di farne volare una addosso al tavolino o alla cassa che si trova vicino alle carte da gioco, 99% delle possibilità, tra esse si troverà una spada.



## GAME BOY BUSTER

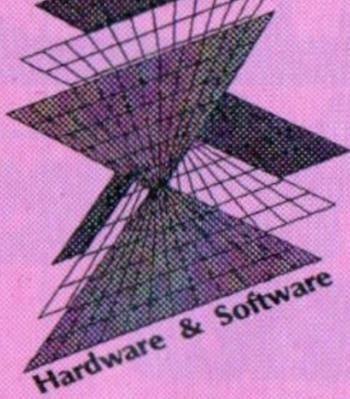
### DOUBLE DRAGON

Una volta entrati nella stanza della bestia del primo livello, andate su e giù fino a quando il cattivone non si ferma, dopodiché avvicinatevi a lui, rullatelo di kartoni e dopo che cadrà 4 volte, schiatterà. Trucco by Andrea Vituzzi

### MEGA COMMENTONE FINALE

NESsun trucco interessante per l'8 bit Nintendo questo mese, e lo stesso dicasi del PC Engine, che sembra essere sparito da questa rubrica. La colpa è solo ed esclusivamente vostra, quindi, possessori del PC Engine, datevi una mossa che se no impazziamo tutti quanti. Ave atque Vale.

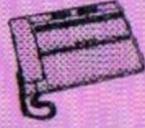
Paolone

**MULTIMEDIA 51**

Tel. 0586/63.10.22

Fax. 0586/63.11.92

C.so Matteotti, 48 - 57023 - Cecina (LI)



**SEGA MEGADRIVE  
SEGA CD LASER  
SEGA GAMEGEAR  
GAMEBOY  
SUPER FAMICOM  
NEO GEO**

Importazione  
diretta dal Giappone.  
Si cercano rivenditori  
e distributori per  
zone libere.

Spedizioni anche in  
Contrassegno in tutta  
Italia tramite Posta o  
Corriere Espresso DHL.

**SEGA MEGADRIVE**

ADVANCED	130.000
AERO BLASTER	62.000
AFTER BURNER II (NTSC)	66.000
AIR DRIVER	66.000
ALESTE-MUSHA	69.000
ALEX KIDD IN ENCHANTED CASTLE	84.000
ALIEN STORM	66.000
ALTERED BEAST	78.000
ARCUS ODISSEY	104.000
ARROW FLASH	57.000
ART ALIVE	54.000
ATOMIC ROBOKID	57.000
BACK TO THE FUTURE PART III	138.000
BARE KNUCKLE : STREETS OF RAGE	63.000
BAT MAN	54.000
BATTLE MASTER	126.000
BATTLE SQUADRON	69.000
BATTLE WOLF II	108.000
BEAST WARRIOR	114.000
BIMINI RUN	63.000
BLOOCKOUT : 30 PUZZLER	57.000
BONANZA BROS	90.000
BUDOKAN (THE MARTIAL SPIRIT)	69.000
CHINESE LEGEND	150.000
COLUMNS (MAGIC PRECIOUS)	60.000
CRACK DOWN	138.000
DAHNA	114.000
DANGEROUS SEED	66.000
DARIUS	70.000
DARIUS II	75.000
DECAP ATTACK	66.000
DEVIL CRASH	66.000
DICK TRACY	60.000
DINO LAND	66.000
DJ BOY	60.000
DOUBLE DRAGON II	66.000
DRAGON SWORD	60.000
DYNAMITE DUKE	69.000
EL VIENTO	114.000
ELEMENTAL MASTER	60.000
ESWAT : CYBER POLICE	63.000
F-Z AXIS	69.000
FANTASY SOLDIER III	160.000
FATAL LABYRINTH	60.000
FIGHTING MASTER	66.000
FIGHTING NINJA LEGEND	160.000
FINAL BLOW	57.000
FIRE MUSTANG	66.000
FIRE SHARK	69.000
FLICKY	60.000
FORGOTTEN WORLDS	69.000
GAIARES	92.000
GALAXY FORCE II (NTSC)	108.000
GHOST BUSTERS	57.000
GOLDEN AXE	66.000
GOLDEN AXE II	78.000
GRANADA	57.000
GROWL	66.000
GYNOUG : WINGS OF WAR	69.000
HARD DRIVING	78.000
HEAVY UNIT	57.000
HELL FIRE	63.000
HERZOG ZWEY	110.000
IMAGE FIGHT	110.000
INSECTOR X	54.000
JAMES POND : UNDERWATER AGENT	60.000
JEWEL MASTER	110.000
KING OF BEAST (NTSC)	60.000
KING OF LION	66.000
KING OF PEACOCK II	66.000
KING'S BOUNTY	110.000
KLAX	78.000
KNIGHTS LEGEND	160.000
LAKERS VS CELTICS NBA	66.000
LAST BATTLE	62.000
LEGAND OF KABUKI	110.000
MAGIC PRINCE	69.000
MASTER OF WEAPON	66.000
MAJONG DETECTIVE	150.000
MANONO-H : YOCHI	54.000

MARVEL LAND	108.000
MASTER OF MONSTERS	175.000
MERCS	90.000
MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER	56.000
MICKEY MOUSE : CASTLE OF ILLUSION	60.000
MICKEY MOUSE II : FANTASIA	66.000
MIDNIGHT RESISTANCE	90.000
MS. PAC-MAN	60.000
NORTHERN KEN III	66.000
ONSLAUGHT	138.000
OUT RUN	108.000
PHELIOS	57.000
PIT FIGHTER	102.000
QUACK SHOT	66.000
QUAD CHALLENGE	92.000
RAIDEN TRAD	102.000
RAIMBOW ISLANDS	66.000
RAMBO III	66.000
RBI BASEBALL III	60.000
RINGSIDE ANGEL	115.000
ROAD BLASTERS	57.000
ROLLING THUNDER II	92.000
ROLLING THUNDER III	92.000
RUNARK	102.000
SAINT SWORD	66.000
SAINT KNIGHT	60.000
SHADOW DANCER	96.000
SHANGAI III	57.000
SHINING IN THE DARKNESS	78.000
SHITEN-MYOOH	112.000
SHOVE IT	57.000
SOCCER	60.000
SONIC THE HEDGEHOG	54.000
SPACE HARRIER II	60.000
SPEED BALL II	66.000
SPIDER MAN	126.000
STAR CRUISER II	66.000
STORM LORD	108.000
STREET SMART	69.000
STRIDER	66.000
SUPER AIR WOLF	90.000
SUPER CYCLONE	60.000
SUPER HANG-ON	66.000
SUPER LEAGUE (BASEBALL)	69.000
SUPER LEAGUE '91 : SUPER LEAGUE BASEBALL II	102.000
SUPER MONACO GP	66.000
SUPER REAL BASKET BALL	66.000
SUPER SHINOBI	54.000
SUPER STRATEGY (NTSC)	150.000
SUPER STRATEGY II (ADVANCED DAISENKYU)	150.000
SUPER VOLLEY BALL	66.000
SWORD OF SODHAN	54.000
TAIMEI BIOGRAPHY	150.000
TASK FORCE HARRIER EX	104.000
TATSUJIN	66.000
TECHNO COP	66.000
TETRIS	54.000
THE FAERY TALE ADVENTURE	112.000
THUNDER FORCE III	57.000
THUNDER FOX	92.000
TORA TORA TORA	72.000
TRAMPOLINE TERROR	78.000
TRUXTON : TATSUJIN	66.000
TURRICAN	66.000
TWIN CONTA : TROUBLE SHOOTER	96.000
ULTIMATE QIX	78.000
UNDEADLINE	92.000
VALIS III	90.000
VAPOR TRAIL	92.000
VERYTEX	54.000
WANDEPEPS FROM Y'S III	150.000
WHIP RUSH	60.000
WONDERBOY II : MONSTER LAND	69.000
WRESTLE WAR	54.000
ZERO WING	92.000
ZOOM	78.000

**Compilation 2 giochi in 1**

ALESTE + DANGEROUS SEED	90.000
BATTLE SQUADRON + ELEMENTAL MASTER	90.000
BARE KNUCKLE + GOLDEN AXE	90.000
BARE KNUCKLE + STREET SMART	90.000
BONANZA BROS + FIRE MUSTANG	102.000
CYBER POLICE + SHITEN-MYOOH	90.000
DAIMAKAIMURA + SUPER VOLLEY BALL	90.000
DARIUS II + GAIARES	102.000
DICK TRACY + YOCHI	90.000
DOUBLE DRAGON II + GOLDEN AXE II	102.000
DYNAMITE DUKE + AERO BLASTER	90.000
FIGHTING MASTERS + DECAP ATTACK	90.000
FINAL BLOW + GHOSTBUSTERS	90.000
FIRE MUSTANG + AERO BLASTER	90.000
FORGOTTEN WORLD + ALIEN STORM	90.000
GOLDEN AXE + AIR DRIVER	90.000
GOLDEN AXE + GOLDEN AXE II	102.000
GYNOUG + RINGSIDE ANGEL	90.000
HEAVY UNIT + GYNOUG	90.000
JEWEL MASTER + MASTER OF WEAPON	102.000
KA.GE.KI + RAMBO III	90.000
KA.GE.KI + SOCCER	90.000
KING OF LION + RUNARK	90.000
KING OF PEACOCK II + PRELI TET	90.000
MAGIC PRINCES + WONDER BOY II	90.000
MICKEY MOUSE + DICK TRACY	90.000
MICKEY MOUSE + DYNAMITE DUKE	90.000
MICKEY MOUSE II + SPIDER MAN	90.000
MIDNIGHT RESISTANCE + STRIDER HYIRYU	120.000
MOONWALKER + BATMAN	90.000
MOONWALKER + WANDA	102.000
PEACOCK + TIGER PILOT	102.000
QUACK SHOT + DEVIL CRASH	90.000
RAIMBOW ISLANDS + SUPER MONACO GP	90.000
RAIMBOW ISLANDS + SUPER THUNDER BLADE	90.000
SAINT SWORD + WRESTLE WAR	90.000
SHADOW DANCER + MAGIC PRINCE	90.000
SONIC + ALIENSTORM	90.000
SONIC + SHADOW DANCER	90.000
SUPER CYCLONE + FIRE SHARK	102.000
SUPER HANG-ON + STREET SMART	90.000
SUPER REAL BASKET BALL + AERO BLASTER	90.000
SUPER VOLLEY BALL + WONDERBOY III (NTSC)	90.000
TATSUJIN + FORGOTTEN WORLD	90.000
THUNDER FORCE III + TORA TORA TORA	90.000
VERYTEX + BATTLE SQUADRON	102.000
VERYTEX + SUPER AIR WOLF	90.000
WONDERBOY III + HEAVY UNIT	90.000

**Compilation 3 giochi in 1**

HELL FIRE + KING OF PEACOCK III + PRELI TET	110.000
KA.GE.KI + TIGER HELI + DAIMAKAIMURA	120.000
SOCCER + NBA BASKET BALL + VOLLEY BALL	110.000
TIGER + RAMBO III + COLUMNS	110.000
TIGER HEIL + COLUMNS + SUPER VOLLEY BALL	120.000
TIGER HEIL + MAGIC PRECIOUS + SUPER VOLLEY BALL	120.000

**Compilation 4 giochi in 1**

ALESTE + DANGEROUS SEED + WONDERBOY III + HEAVY UNIT	140.000
BARE KNUCKLE + FIRE MUSTANG + STREET SMART + AERO BLASTER	140.000
BARE KNUCKLE + SONIC + MICKEY MOUSE + MOONWALKER	140.000
DICK TRACY + YOCHI + VERYTEX + SUPER AIR WOLF	140.000
FINAL BLOW + GHOST BUSTER + CYBER POLICE + SHITEN-MYOOH	140.000
FORGOTTEN WORLD + ALIEN STORM + BARE KNUCKLE + GOLDEN AXE	140.000
GOLDEN AXE + AIR DRIVER + RAIMBOW ISLANDS + SUPER MONACO GP	140.000
GOLDEN AXE + KING OF BEAST + AFTER BURNER II (NTSC) + AIR DRIVER	140.000
GYNOUG + BATTLE SQUADRON + RING SIDE ANGEL + ELEMENTAL MASTER	140.000
KING OF LION + QUACK SHOT + RUNARK + DEVIL CRASH	140.000
MICKEY MOUSE + DYNAMITE DUKE + SHADOW DANCER + MAGIC PRINCES	140.000
MICKEY MOUSE II + SPIDERMAN + JEWEL MASTER + MASTER OF WEAPON	140.000
MOON WALKER + BATMAN + THUNDER FORCE III + TORA TORA TORA	140.000
RAIMBOW ISLANDS + SUPER MONACO GP + REAL BASKET BALL + AERO BLASTER	140.000
RAIMBOW ISLANDS + SUPER THUNDER BLADE + SONIC + SHADOW DANCER	130.000
SONIC + ALIEN STORM + SAINT SWORD + WRESTLE WAR	140.000
SONIC + BARE KNUCKLE + MOONWALKER + MICKEY MOUSE	140.000
SUPER HANG-ON + STREET SMART + MICKEY MOUSE + DICK TRACY	140.000
TETRIS + ALEX KIDD + KING OF PEACOCK II + MAGIC PRECIOUS	140.000
TETRIS + KLAX + ZOOM + MEGAPANEL	120.000

**Compilation 5 giochi in 1**

TATSUJIN + KING OF PEACOCK II + HELL FIRE + FORGOTTEN WORLD + MAGIC PRECIOUS	150.000
--	---------

**Compilation 8 giochi in 1**

PEACOCK II + RAMBO III + TETRIS + ALEX KID + COLUMNS + SUPER VOLLEY BALL + COLUMNS + SUPER VOLLEY BALL + SOCCER + TRAMPOLINE TERROR	180.000
---	---------

# CONSOLIAMOCI

**Avete un annuncio da pubblicare? Volete riconciliarvi con la vostra ragazza ma non sapete trovare le parole? Avete smarrito il vostro barboncino nero a cui eravate tanto affezionati?**

**Beh, se avete risposto positivamente ad almeno una di queste domande**

**Consoliamoci è la rubrica che fa per voi! L'indirizzo ormai lo dovrete conoscere, comunque gli smemorati possono scrivere**

**a:  
Xenia Edizioni -  
Console Mania- rubrica  
CONSOLIAMOCI (sottolineato trecento volte, NdD) - Casella  
Postale 853 - 20101  
MILANO.**

**Ci vediamo il mese prossimo, bye!**

**Dave**

Vendo per **Mega Drive** i seguenti titoli: Strider, Alien Storm, Mystic Defender, Turrican, Rastan Saga II, Shadow Dancer, Robocod, Shadow of The Beast, James Pond, tutti ad un prezzo variabile da L. 60000 a L. 99000. Telefonare (ore pasti) allo 0183/26928.

Scambio un gioco per **NES** in cambio di Double Dragon I. Chiedere di Paolo allo 02/70632489.

Cerco disperatamente il gioco "After Burner" per **Master System**, posso scambiarlo con i seguenti titoli: Golden Axe, Fantasy Zone, Impossible Mission, Global Defence. Scrivere a Marco Sanna - via Aldo Moro 5 - Milis (OR) - tel. 0783/51273.

Vendo **Master System** + 7 giochi a L. 480000. Chiamate Aurelio allo 02/6125396 dalle 15:00 alle 16:00.

Vendo 3 cartucce per **NES** a L. 150000 (L. 50000 l'una). I titoli sono: Double Dragon II, Lolo, Rad Racer. Scrivere a: Giovanni Castellani - via A. Allegri da Carreggio 13 - 00196 Roma.

Vendo **MD** compatibile con tutti i tipi di cartucce + Sonic, Moonwalker, Castle of Illusion, After Burner II, Bonanza Bros, Shadow Dancer, XDR ad un prezzo trattabile (circa L. 350000). Telefonare allo 041/52110339 e chiedere di Pinco Pallino (dal momento che non hai scritto il tuo nome! NdD).

Vendo i seguenti giochi per **Mega Drive** possibilmente in provincia di Torino: Altered Beast, Super Thunder Blade, Arnold Palmer, Strider, Castle of Illusion, Sonic, Shining in The Darkness a L. 35000 ciascuno. Saglia CORRADO (Olè! NdD) -via Torino 11 - Tel. 011/9345321 - Almese (TO).

Cedo, causa inutilizzo, **console SNK Neo Geo** + Fatal Fury + Sengoku a L. 550000 trattabili. Genesio Pioletti - via C. Ottone 4 - Tel. 0381/310566 - Vigevano (PV).

Vendo **cartucce Nintendo**: Super Mario Bros, Alpha Mission, Rush'n Attack, Metal Gear a L. 40000 l'una. Chiedere di Pasqualino allo 099/367254, ore pasti.

Vendo, causa errato acquisto, **Gameboy** + Tetris + Turrican + pile + cavo per due giocatori (il tutto ha meno di una settimana di vita ed è completo di garanzia) a L. 150000. Telefonare ore pasti allo 02/417659 a Stefano.

Vendo **Gameboy** in buone condizioni, corredato di Light Boy e ben 16 titoli, tra cui Nemesis, Skate or Die, Marus Mission, il tutto a L. 450000 trattabili. Chiedere di Paolo allo 0445/365968.

Scambio i seguenti giochi per **Sega Mega Drive** "Giochi Preziosi": Spiderman, Rambo 3, Wrestle War, Super Hang On, in cambio di: Strider, Street of Rage. Minardi Angelo - via G. Mazzini 91 - Tel. 080/612550 - Bitonio (BA).

Vendo 15 cartucce per **Sega MD** tutte in blocco a ottimo prezzo. Telefonare allo 0522/321809 e chiedere di Carmine.

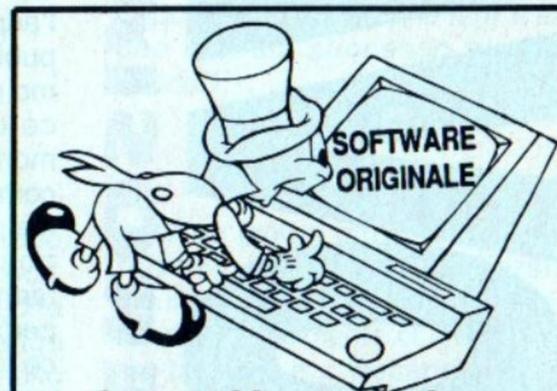
Vendo console **Super Famicom** con 7 giochi tra cui: Final Fight, Super Mario 4, Ghouls and Ghosts III, Super Tennis, Jerry Boy, Joe and Mac (con convertitore americano) il tutto a L. 1450000. Scrivere a Carlo Maurizio - via del Marginone 23 - Tel.0583/980853 cap.55066 Santa Margherita LUCCA.

Vendo cartucce per **Nintendo**: Turtles, Donkey Kong, Metroid, Tetris, Slalom, Glautled II, Robo Warrior, Digger T. Rock, Rad Racer, Run's Attack. Telefonare allo 0442/82273 e chiedere di Riccardo

Vendo **Sega Master Sistem** completo di: Adattatore di corrente, sdoppiatore TV, cavo di collegamento, 2 control pad, 2 cartucce (World Grand Prix e Space Harrier) + un gioco già incluso nella console. Il tutto a L. 350000 non trattabili. Scrivere a Polizzi Alessio - via IV Novembre 4 - 56029 S. Croce sull'Arno (PI).

Vendo giochi per **Mega Drive** e per **NES** (giapponesi e americani). Scelta fra più di ottanta giochi, prezzi stracciati. Telefonare allo 02/5696816.

Vendo 5 giochi per **MD** al prezzo di L. 100000 o scambio con tre giochi per Game Gear. I giochi sono: Super Monaco GP, Super Hang On, Buster Douglas, Cyberball, Crack Down. Chiedere di Paolo allo 0564/496533.



**Il Grillo Parlante**

NOVITA' SOFTWARE  
COMMODORE - ATARI

Via S. Canzio, 13 - 15 r.

Tel. (010) 415.592

GENOVA SAMPIERDARENA

# BOVAS' HARD CAFÉ

OVVERO SIA LA POSTA DI CONSOLEMANIA

## E' DI NUOVO ESTATE

**S**cusate il titolo decisamente imbecille e banale, ma proprio non ci veniva in mente altro. Eh, beati voi che questo mese finite le scuole!

Su di noi sta per abbattersi la catastrofe-maturità e una volta usciti da scuola, ci aspetta il solito surplus postale delle vacanze estive. Beh, dalla terza settimana del mese buona parte di voi potrà andare tranquillamente a zonzo per la città, pigliare il sole in piscina, uscire con gli ami-



ci e divertirsi all'aperto. Ma prima di tutto ciò, meditate un attimo su chi sta peggio di voi, e leggetevi il Bovas' Hard Café del mese, tirerete un sospiro di sollievo. Intanto, onde evitare che il caldo vi faccia brutti scherzi, vi ricordo che le vostre missive vanno inviate a:

"Consolemania - Bovas' Hard Café, C/O Ed. Xenia, Casella Postale 853, 20101 Milano". Ok? Ave!!!

Paolone & Dave

### FOGLI VERDI, SUONI ONOMATOPEICI E FRATELLI TERRIBILI

Cari amici di CM, come state? Io sto bene. Ho appena comprato il sesto numero di CM, e con mia grande sorpresa, ho trovato nella rubrica Bovas' Hard Café (un nome più semplice non c'era?) i vostri saluti per me (Come disse Roberto Antoni nel suo capolavoro "Non c'è gusto in Italia ad essere intelligenti", perché stare bene quando si può soffrire? Scherzi a parte, il significato profondo del Bovas' Hard Café esiste ed è il seguente: Bovas è il nostro nome d'arte, l'apostrofo è un genitivo sassone, Hard dà un'idea del nostro compito e Café intende mostrarvi come le pagine della posta, in fondo, siano il luogo dove incontrarvi, scambiare le vostre opinioni, insultarvi, picchiarvi, e via dicendo... NdP). GRAZIE GRAZIE GRAZIE, sono felicissima (non me l'aspettavo); pensate un po' se pubblicavate la mia lettera, minimo minimo mi prendeva un attacco cardiaco (adesso però non morire! NdBovas). Rinnovo i miei complimenti per la rivista, che come al solito è bellissima. Vi ringrazio per il consiglio, cioè di procurarmi Quack Shot per vie parallele, però vi devo dire una cosa, il gioco in questione ce l'ho dal 24 dicembre, forse mi sono dimenticata di scriverlo nella lettera precedente (me l'hanno comprato i miei parenti in Francia) e già ai primi di Gennaio mio fratello l'aveva finito (io l'ho finito qualche tempo fa), tuttavia c'è un piccolo problema AAAAAAAH! MA PORCA [censurato] ecco, appunto, questo è il

problema, nonostante abbiamo finito il gioco, non riusciamo a battere il cattivo che sta di guardia alla camera del tesoro (quello con lo spadone) e mio fratello, cioè quello che urla in modo disumano, NOOOOO!, MANNAGGIA!, AAAAAH!, rieccolo, parli del diavolo e spuntano le... Urla! Sta impazzendo, anzi, un po' matto c'era di natura, ma adesso è proprio peggiorato. Quindi se vi sta a cuore la salute mentale (e delle mie orecchie) di un ragazzo di vent'anni, vi supplico, pubblicate come si fa a battere quel maledetto cattivo d'un papero guardiano, vi supplico, anche perché il MD è in camera mia e mio fratello si è rintanato lì dentro, quindi potete capire i miei disagi (accidenti, è una situazione ancora più grave di quella dei Scichilone Brother & Syster NdP). A proposito, prendendo spunto da una cosa che avete scritto nella Microposta "qui in redazione siamo tutti curiosi, ed intanto io e Dave ne approfittiamo per ricordare a tutte le lettrici che anche noi siamo parecchio carini...", vorrei proprio vedervi in fotografia, possibilmente non sommersi da lettere sui banchi di scuola. Ah, un'ultima cosa: potete pubblicare la mia lettera? Se no mi accontento di un salutino nella Microposta, però è meglio che la pubblichiate, altrimenti... Altrimenti... Cercate di non farmi prendere un altro colpo tra due mesi!

Ciao, Sandra

PS: Anche se la cosa vi può compromettere, vorrei dire due paroline a Mauro e Fabio, che vi hanno scritto sul Nr. 6 di CM: non penso

che sia il caso di scaldarsi tanto se i giochi per la vostra console scarseggiano, e poi se non vi piace la rivista (come imparzialità, impostazione, ecc ecc), NESSUNO VI OBBLIGA A COMPRARLA e ad insultare chi ci lavora. Poi per il cosiddetto Captain Sega, come già ti hanno risposto Dave e Paolo, se ti piacciono i giochini semplici... Comunque penso dovrete essere contento che i giochi per MD abbiano voti così alti, e poi guarda che Spiderman e Fantasia sono dei bei giochi (te lo dico io che ce li ho) e se non sei contento cambia la console con una peggiore, sperando così che ne sarai soddisfatto!

*E così, Sandra Posta è finita nella Posta! Giochi di parole scemi a parte, devo ammettere che ne hai di carisma! Brava, continua così. Sperando che lo choc per la pubblicazione "integrale" non abbia compromesso per sempre il tuo sistema cardiovascolare e quello nervoso di tuo fratello, passo immediatamente a risponderti. Per Quack Shot immagino che, a giugno, tu sia finalmente riuscita a batterlo, per tanto passo al resto: per le foto non ci sono problemi, dovremmo averne qualcuna in archivio e, in ogni caso, ne stiamo preparando di completamente nuove, state sintonizzate. Per quanto riguarda i post scriptum, beh, sei solo una delle centinaia di persone che si sono avventate contro Captain Sega. Se va avanti così dovrà farsi una plastica facciale, cambiare nome e trasferirsi sull'Himalaya in gran segreto... Ciao.*

## ALLA RICERCA DEL VIDEOGIOCO PERFETTO

Carissimi Bovas, forse dopo questa ennesima lettera penserete di avere a che fare con un megalomane, ma non è così. No, la verità è che sto cercando di emulare la figura di Ivan Bersanetti, assiduo lettore di TGM che, come dice Ricki, con costanza e puntualità si fa distinguere ogni mese con lettere sempre di notevole interesse. O forse lo faccio perché ogni volta che vi scrivo mi diverto un sacco (anche se so che le probabilità di vedere la mia lettera nella mitica Posta Console sono scarsissime) (direi nulle: ora si chiama Bovas' Hard Café, rammentatevelo! NdP)? Bah, ai posteri l'ardua sentenza...

Stavolta volevo fare una riflessione su un tema che al giorno d'oggi mi sembra molto attuale: l'aspetto dei videogiochi. Per quanto mi riguarda posso dire di essere uno che pone all'aspetto dei videogiochi molta più attenzione rispetto alla media. Certo, non posso biasimare chi dice che alla fin fine la musica è soltanto un sottofondo e niente più (d'altronde anche in sala giochi è impossibile godersi le musiche dei giochi come Dragon's Lair 2 a causa del rumore che regna sovrano); tuttavia spesso pareri di questo genere non dipendono da opinioni personali, ma da una certa "superficialità" con cui vengono considerati i giochi. Con ciò intendo dire che, soprattutto le nuove generazioni, tendono a giocare solo per divertirsi senza porre attenzione a ciò che odono o che hanno sotto gli occhi. Questo, se da un lato è buona cosa, dall'altro porta a non godersi del tutto la bellezza di molti giochi. Forse questo modo di pensare dipende da me, che sono uno che sul video ne ha viste di tutti i colori e col tempo e l'esperienza è portato (come voi recensori) a giudicare ed a notare in un game tutti gli aspetti; ma penso che molti lettori, specie tra i più fanatici videogiochiatori, la penseranno come me. Tanto per farvi un esempio, un po' di tempo fa sono venuti a trovarmi i miei cugini (che non possiedono nessuna Game Machine) che, naturalmente, hanno voluto scroccare un po' di partite. Ebbene, quando ho caricato molti stupendi giochi per Amiga e console dotati di splendide sequenze introduttive (il Ray Tracing di Killing Game Show, la stupenda sequenza introduttiva di Street of Rage ed altri), mi hanno chiesto quasi scocciati di skippare quelle meraviglie di tecnica di

programmazione, mentre poi si sono giocati tranquillamente quell'obbrobrio di Black Tiger. Beh, la delusione che ho provato non posso proprio descriverla a parole: forse solo una pugnalata al cuore (no, forse ora è troppo...) (Direi! NdP) può rendere l'idea. La verità è che questo comportamento è un frutto come tanti altri della nostra società: si gioca, ci si diverte e via, il resto non conta. O forse è che oggi i ragazzi nascono col joystick in mano e i giochi del MD sulla TV, non sapendo apprezzare a dovere ciò che merita di essere apprezzato. (Seguono alcuni apprezzamenti per i bei tempi andati, qualche considerazione filosofica sui neo-videogiochiatori e qualche appunto tratto dal "diario personale del videomaniaco", che ho preferito tagliare per motivi di spazio NdP). Io continuerò a contare i frame d'animazione degli sprite e gli strati di scrolling parallattico con un atteggiamento molto critico; certo, ciò porta a scartare molti giochi non proprio belli, ma di certo porta a godersi di più quelli VERAMENTE belli! Sì, la giocabilità è importante; ma molto raramente i giochi per console sono ingiocabili come certi su computer (il famoso Shadow of The Beast, se non avesse avuto un aspetto così sontuoso, per la pessima giocabilità sarebbe finito nel dimenticatoio). Vorrei consigliare a tutti coloro che non la pensano come me di cercare di considerare un po' di più quell'insieme di suoni e di colori che escono da video, forse apprezzeranno di più i loro giochi, mentre coloro che non amano i videogame capiranno veramente cosa vuol dire essere un amante dei videogame. Salutoni a tutta la redazione ed in particolare ai sempre mitici Bovas.

Gianluca Betti

*Scusa se ho menomato la tua lettera, ma purtroppo è successo uno spiacevole incidente che mi ha costretto a rifare gran parte della posta (uno di quei famigerati Read/Write error che di tanto in tanto fanno venir voglia al sottoscritto di sbattere il suo Amiga fuori dalla finestra) e quindi sono stato costretto (più per stanchezza personale, credimi) a riassumere la tua e qualcun'altra che segue. Da come mi è parso di capire, facciamo entrambi parte della "prima" generazione di videogiochiatori, quelli, per intenderci, che hanno speso le loro prime cento lire in Space Invaders o in quegli introvabili coin-op in bianco e nero che, oggi, farebbero bella mo-*

*stra solo in un museo. Però, vedi, non mi trovo tanto d'accordo con te. Ora mi prenderai per un superficialone come tanti altri, ma io con un gioco preferisco GIOCARCI. Non me ne frega assolutamente niente se Bubble Bobble non ha scroll parallattico o seimila frame d'animazione per ogni personaggio: è e sarà forse per sempre il mio coin-op preferito. Lo so che programmare è un'arte, e sono io il primo a dirlo, e chi non si è esaltato accendendo un Amiga per la prima volta o facendo la sua prima partita a Street Fighter II? Tuttavia non si può paragonare la grafica di un videogame ad un quadro di Picasso o una colonna sonora di Chris Huelsbeck con un brano dei Beatles, alla fin fine ciò che fa tornare una persona su un videogame è la sua giocabilità, e pure tu l'hai riconosciuto nel caso di Shadow. Lo stesso argomento, ma in posizioni nettamente opposte, è stato affrontato anche da Matty, il quale si chiede "Ma questo incremento di potenza (dal C64 si è passati in pochi anni al Super Famicom) corrisponde ad un incremento di giocabilità? O il miglioramento riguarda solo la parte audio-visiva? Negli ultimi anni si è parlato molto di scrolling parallattico, rotazioni, zoom hardware, sprite, CD-Rom, ma quasi mai di giocabilità. Ormai il mondo dei videogiochi ha perso il suo scopo primario: il divertimento, spesso sostituendolo con una super grafica o un sonoro orchestrale. Forse le console sono così potenti perché devono spesso supplire alla mancanza di giocabilità?" Anche tu, caro Matty, hai esagerato un pochino. Vedi, poiché la tecnologia va avanti, è inevitabile che il mercato offra macchine sempre più potenti. Tuttavia bisogna ammettere che almeno un buon 90% dei giochi su console non solo sono dannatamente belli, ma sono pure giocabilissimi.*

## MA E' MEGLIO CAMMINARE IN UNA VALLE VERDE O SULL'ASFALTO?

Stimatissimi Bovas, innanzitutto complimenti per la vostra rubrica, dove finalmente i lettori possono dire le loro opinioni. Mi ritengo una persona molto pigra, e molto raramente mi dedico a relazioni epistolari. Quello che mi ha spinto a scrivervi, comunque, è stata soprattutto quella stramaledettissima lettera di Captain Sega, ma anche molte altre. Allora, caro Captain Findus, mi stupisco che tu ti possa esaltare ancora con un Megadrive, dal momento che gli

ultimi programmi usciti sono a dir poco scadenti. Dove sono finiti i giochi tipo Sonic o Strider? Sarà poi così limitato il MD o viene programmato male? E poi finitela di esaltarvi così per le vostre stupide macchine-giocattoli. Il MD ha un sonoro ed una grafica scadente, il Super Famicom è ancor peggio: le sue zoommate fanno proprio schifo, non capisco proprio cosa abbia di eccezionale il MODO 7, inoltre è più lento di una lumaca... Vi dirò, io mi sento superiore a questi aborti lanciati a casaccio sul mercato, perché io ho il NEO GEO. Smettetela di esaltarvi per due ingrandimenti mal fatti o per 256 colori sullo schermo, sono cose superate (il Neo Geo ne tiene tranquillamente 4096, e ingrandisce meglio del Famicom). A morte gli aborti! (Contento tu... Alex, passami il cestino, per favore... NdP)

Lord SNK

PS: ah, dimenticavo, anche il PC Engine fa schifo!!

Allora, cari lettori, cosa facciamo di Lord SNK, lo picchiamo? No, niente violenza per carità. Ogni mese ci giungono lettere come questa, una più infantile dell'altra, però bisogna ammettere che questa le batte tutte. Ci sono persone che vanno in giro con la Panda, altri con la Uno, altri con la Thema, e altri ancora, beati loro, con la Ferrari Testarossa. E io non ho mai visto nessuno uscire dalla Ferrari e sfottere chi va in giro con macchine più "economiche". La stessa cosa dovresti farla anche tu, dato che hai una console indubbiamente superiore alle altre. Superiorità, comunque, che si paga. Non tutti sono disposti a spendere 400 carte per una cartuccia, e la differenza, è ovvio che si veda. Pregherei tutti i lettori con un minimo di cervello di soprassedere su questa lettera, compatire il "povero" Lord SNK, e fare finta che non sia successo niente. Grazie.

## MICROPOSTA

Iniziamo (come ormai di consuetudine) con Gabriele Tarsia Incuria, l'impavido lettore genovese che mensilmente ci invia lettere, trucchi, e... Recensioni! Sì, perché grazie a lui ora potrete finalmente leggere la recensione del primo gioco ufficiale per la console Kamikaze. Ti consiglio di leggerti Zzap! Di questo stesso mese, avrai una gradita sorpresa... Lops Vito ci vuole quindicinali o addirittura settimanali. No, no, no e poi no! Non se ne parla

SEGA MEGA DRIVE

Nintendo

SUPER FAMICOM



TECNOBIT

HARDWARE & SOFTWARE

Via PLATEJA 68/D

74100 - TARANTO

TEL/FAX: 099.314214



ATARI

SEGA GAME GEAR

ARRIVI SETTIMANALI A PREZZI SBALORDITIVI - VENDITA PER CORRISPONDENZA - SPEDIZIONI IMMEDIATE

IMPORTAZIONE DIRETTA  
CONSOLE E VIDEOGIOCHI:

SEGA MEGA DRIVE

SEGA GAME GEAR

NINTENDO SUPER FAMICOM

GAME BOY

SNK NEO-GEO

ATARI LINX

SUPER OFFERTE DEL MESE:

CARTUCCE MEGADRIIVE

SHOVE IT £. 29.000

JOE MONTANA II £. 59.000

RUNARK £. 59.000

HEAVY NOVA £. 59.000

ROLLING THUNDER II £. 59.000

CARTUCCE SUPERFAMICOM

CONTRA SPIRIT £. 99.000

FORMULA 1 EXH. HEAT £. 99.000

JOE & MAC £. 99.000

ECCEZIONALE OFFERTA



SNK

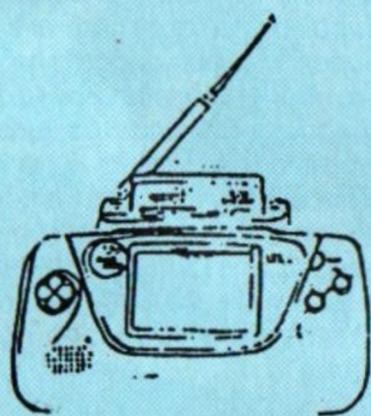
NEO-GEO®

TUTTI I MARCHI CITATI SONO DI PROPRIETA' DEGLI AVENTI DIRITTO

I PREZZI SONO IVA COMPRESA

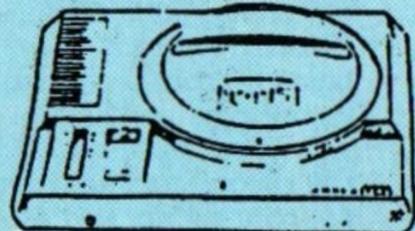
GAME GEAR

L. 300.000 +  
gioco in omaggio



SEGA MEGA DRIVE

L. 280.000 +  
gioco in omaggio



Finalmente in Italia il più grande  
assortimento di software e console  
al migliori prezzi di mercato !!!

DISPONIBILE SUBITO:  
MEGA CD ROM

offerte del mese:

neo geo l. 590.000

super famicom l. 444.000

ED INOLTRE, NON DIMENTICATE:  
IL 1° ED UNICO:

vendita  
ingrosso e  
dettaglio  
telefonateci vi  
stupiremo



INTELTRONIC

VIA FUCILARI 63, TEL/FAX: 081-5176722  
84014 NOCERA INFERIORE (SA)

tutti i prezzi sono inclusi di i.v.a.  
vendita per corrispondenza

# BOVAS' HARD CAFE'

neanche! E i motivi andate a rileggerveli sul numero 8. Per quanto riguarda il gioco Dick Tracy, ti diciamo subito che, nonostante le critiche positive ricevute taaaanti mesi fa (quando i giochi del MD erano due o tre), non è nulla di eccezionale. Stefano Ragni propone una classifica dei giochi migliori sotto i diversi punti di vista che caratterizzano la nostra pagella, da aggiornare ogni mese, che costituisca una valida "guida veloce" al consumatore... Davvero niente male, l'unico problema è trovare qualcuno in redazione disposto a copiarsi, aggiornarsi, fare tutti sti casini quando è sufficiente che compriate regolarmente la rivista. Sega Power ci fa un sacco di domande sul suo MD. Ti rispondo solo ad una di esse perché alle altre ti abbiamo già risposto "indirettamente" con gli articoli apparsi in questi ultimi mesi sulla rivista: eliminare dallo schermo le fasce nere prodotte dal tuo MD Ufficiale ai bordi dello schermo è sì possibile, ma solo se il televisore a cui è collegato possiede degli appositi regolatori del sincronismo. Di solito questi sono d'obbligo sui monitor, ma sui televisori è un po' più difficile. Per Fabio Foderà, sfegatato sostenitore del Super Famicom: la tua console è così lenta perché la Nintendo, molto probabilmente, ha preferito fare economia sul microprocessore, comunque non ti preoccupare, quanto a grafica e sonoro il SF è superato solo dal Neo Geo. Fabio Fiengo si preoccupa per alcuni malfunzionamenti della sua console. Vedi, gli inconvenienti da te lamentati possono essere dovuti da molteplici fattori, molto probabilmente dovuti a qualche difetto o a qualche bug delle tue cartucce. Comunque, finché il tuo MD andrà avanti a funzionare, non avrai nulla di cui preoccuparti. I problemi veri sorgono quando, come è successo a me, si rompe qualche chip e la console deve necessariamente far visita ad un centro di riparazione... Un Amighista a cui stava simpatico il Megadrive (purtroppo ho perso il suo nome. Mai scriverlo solo sulla busta) si dice offeso dalle parole di Captain Sega, "Come sarebbe a dire che Fantasia sarebbe stato splendido su Amiga, ma sul MD è una schifezza?". Eh, caro Capitano, come sarebbe a dire? Cerca di spiegarti, e cerca di essere convincente, perché il 99% dei lettori ci ha scritto per ringraziarti!

## MAURIZIO COSTANZO COLPISCE ANCORA

Sono seduto sulla mia poltrona preferita nella mia piccola stanzetta con le pareti imbottite di pelle bianca (ecc. ecc.) che ascolto "The Story of The Clash" mentre sfoglio il numero 6 di CM (che gentilmente mi avete spedito in manicomio, grazie). La depressione mi sta assalendo; in questo manicomio del cavolo non mi è permesso di giocare con il mio fedele MD e così posso solo ascoltare la musica che, pur essendo stupenda, non basta ad alleviare le mie atroci sofferenze. Arrivo alle pagine dedicate alla posta: le guardo velocemente (ed un po' distrattamente, devo ammetterlo) fino a che non scorgo il titolo "Dino Erre, proprio... una camicia di forza!": incuriosito inizio a leggere quella lettera mentre inizia "White Man in The Hammersmith Palais" (la mia canzone preferita dei Clash)... Che esaltazione! E' la mia lettera!! Mi leggo la risposta, la depressione svanisce come nebbia sospinta dal vento (che poeta, eh?) ed inizio a ridere come un pazzo (un momento, ma io SONO pazzo!). Appena mi riprendo dall'attacco di risa (è passata circa mezza giornata) finisco di leggere la posta e vedo cose che mi turbano parecchio (di cui parlerò in seguito). La depressione mi riasale; voglio giocareeeee!!! Bussano alla porta, entrano due infermieri della neuro che mi portano un pacco dicendo: "è una torta, te la mandano due tuoi amici". Guardo il biglietto che dice: "divertiti by Francesco & Andrea". Apro la scatola, dentro c'è una torta alla panna con una curiosa forma rettangolare; sto per tranciarla a metà con una mannaia quando scorgo un punto rosso nella distesa di panna. Insospettito sposto il resto della panna e scorgo qualcosa di nero all'interno... Ma... Ma questo è un Mega Drive! Subito lo collego al televisore, inserisco una cartuccia e sposto l'interruttore su "on".... SEEEEGAAAAAAA... Ma è Sonic... Che esaltazione.... Viva i videogame!!! Appena ho finito Sonic per la decima volta mi ricordo che devo esprimere il mio parere su alcune lettere anzi, su una lettera in particolare, quella dei carissimi MAURO e FABIO: ma non vi vergognate a fare insinuazioni così basse ed insensate? Come potete dire che i recensori sono pagati.... Ma

per cosa? Per alzare uno stupido voto? Ma vi rendete conto che stiamo parlando di videogame, un mezzo per divertirsi, uno svago?... Mah!

Un altro appunto a "Captain Sega", che critica ferocemente il SF: da parte mia, come possessore do MD, non posso che preferire la mia console alle altre, ma devo ammettere che alcuni giochi per SF sono proprio belli (vedi Sup. Ghouls'n Ghosts ecc.): inoltre, per quanto concerne la valutazione, ritengo che vari da individuo ad individuo; "Fantasia", per citare un esempio, a me è piaciuto moltissimo, anzi, è uno dei miei giochi preferiti, certo un po' difficile, ma basta farci l'abitudine...

Per concludere vorrei rivolgermi alcune domande:

1) A vostro parere (dei Bovas) (e chi altri? NdD) quali sono i tre migliori giochi per MD (i vostri preferiti)?

2) Shining Force uscirà su cartuccia o su CD?

3) Insisto: mi regalate un Mega-CD?

Continuate così, siete fantastici!

Spine di porcospino blu nel didietro, ovvero il pazzo ovvero Marco.

P.S. Nella lettera precedente per menate intendevo stupidaggini ecc.

P.P.S. Ragli nella notte è un modo un po' personale per salutarvi...

P.P.P.S. Accetto volentieri di essere usato GRATIS come zerbino, non vedo l'ora!!!

P.P.P.P.S. RINCENSURA! (No, comunque non credo che qualcuno scattari nella mia pasta! NdD)

P.P.P.P.P.S. A rendermi pazzo non sono stati i videogame come molti sospetteranno ma i verbi di greco (come ti capisco, NdD)!!!

*Caro Marco, ma tu cosa mangi a colazione? Forse hai seguito la mia dottrina e ti fai preparare gli spinaci (col latte) dalla mamma? Beh, da quello che scrivi si direbbe proprio di sì, complimenti, se andrai avanti così diventerai forte come me!! Attento però a non esagerare. Qui in reda siamo tutti contenti che tu abbia gradito la copia di CM, anche se dubito che uscirai presto di lì (sai com'è, dopo un po' ci si sente legati... per le maniche!).*

*Per quanto riguarda quei tre supereroi di Mauro, Fabio e Captain Sega non dico più niente, le loro*

*lettere sono uno dei grandi interrogativi della mia vita.*

*Passiamo alle risposte: 1) per quanto mi riguarda ecco la mia classifica: Y'S III, Strider, e Ghouls'n Ghosts, per Paolo invece: Castle of Illusion e Truxton; 2) Shining Force E' già uscito su cartuccia, ma, almeno per ora, è esclusivamente in giapponese; 3) NO! Buon Natale!*

## VERRA' UN GIORNO IL SUCCESSORE DI OKUTO

Cari (si fa per dire) redattori di CM, il mio nome è Pond..... Scherzetto! Mi chiamo Matteo e sono un Accanitissimo (con la A maiuscola) lettore di giornali riguardanti il fantastico mondo delle console. La mia console preferita è il Mega Drive, anche se adoro il SF ed il mitico PC-Engine. Dato che non mi va di farvi i soliti e scontati complimenti vorrei passare subito alle mitiche domande a cui vorrei che voi (Dave e Paolone) rispondeste:

1) Chi sono io? (Babbo Natale)

2) Il Lynx quanti bit ha?

3) E' vero che la Sega sta progettando una nuova console portatile?

4) Quando la giochi preziosi lancerà il M-CD in Italia?

5) Il M-CD giapponese potrà far girare CD italiani o americani?

6) Perché Ridge ha le mascelle così grandi?

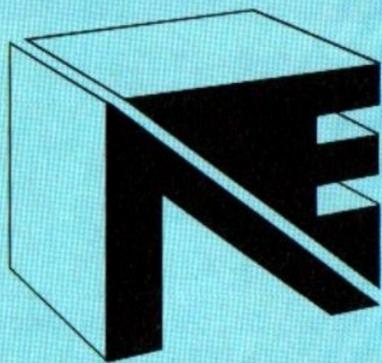
7) (Questa è l'ultima) quale cosole portatile mi consigliereste di comprare?

Questo è tutto, almeno per ora, spero che la mia lettera vi abbia annoiato a dovere.

Il divino successore della scuola Okuto (Matteo Campofiorito)

P.S. (Non preoccupatevi, non sono socialista) desidererei che questa lettera venisse pubblicata, ma se non la pubblicate fa lo stesso. Ciao a tutti!

*Ecco prontamente i vostri/nostri fidi (perché giriamo con museruola e guinzaglio) Bovas che accorrono per difendere la giustizia e gli innocenti ed ignoranti (sto scherzando, of course! NdD) lettori di CM: 1) Ma come è possibile che non sai chi sei? Dubito comunque che tu possa essere Babbo Natale perché lo sono già io. Forse sei Napoleone! 2) calcolati il raggio*



# NEWEL<sup>®</sup> srl

20155 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Telefono negozio (02) 39260744 r.a.  
Telefono Uffici (02) 3270226 - Telefax 24 ore (02) 33000035

**ORDINA SUBITO:  
TEL. (02) 33000036**

**10% DI  
SCONTO**  
**PER CHI  
ACQUISTA 3 GIOCHI  
DI QUALUNQUE  
SISTEMA!**

**Aperto anche il Sabato**

**SEGA MEGADRIVE**  
VERSIONE JAPAN  
+ ALIMENTATORE  
+ CAVO SCART  
+ JOYPAD  
**SOLO L. 248.000**

**Prova il nostro nuovo servizio di vendita per Corrispondenza in tutta l'Italia, sarai sorpreso dalla rapidità delle nostre consegne.**

## SEGA GAME GEAR L. 248.000



## GAME GEAR + SONIC L. 298.000



**MEGA REVOLUTION  
SCONTO DI LIRE 50.000**  
**A CHI LO ACQUISTA  
ENTRO IL 30 LUGLIO**

**SEGA MEGADRIVE JAPAN  
CON CARTUCCIA GIOCO "SONIC"  
SOLO L. 288.000**



**SEGA MEGA CD JAPAN  
DISP. VERSIONE SCART O PALA RICHIESTA  
SOLO L. 688.000**

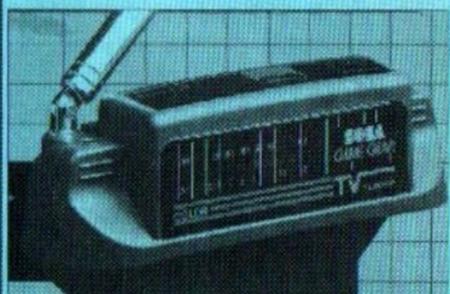
GP BATTERY PACK	L.	78.000
MASTER GEAR CONVERTER	L.	48.000
WIDE MASTER (LENTE)	L.	28.000
BIG WINDOW (SUPERLENTE)	L.	48.000
ALESTE	L.	68.000
ALIEN SYNDROME	L.	58.000
ARLIER	L.	58.000
AX BATTLER	L.	58.000
BUSTER BALL	L.	58.000
COLUMNS	L.	48.000
DONALD DUCK	L.	58.000
DRAGON CRYSTAL	L.	58.000
ETERNAL LEGEND	L.	68.000
FANTASY ZONE	L.	58.000
G-LOCK	L.	58.000
GALAGA 91	L.	58.000
GEAR STADIUM	L.	48.000
HALLY WARS	L.	58.000
HEAD BUSTER	L.	48.000
JOE MONTANA FOOTBALL	L.	68.000
KINETIC CONNECTION	L.	38.000
KUNICHAN	L.	58.000
MAGICAL TARUTO	L.	48.000
MICKEY MOUSE	L.	58.000
MONACO GP	L.	48.000
MONSTER WORLD III	L.	58.000
MOONWALKER	L.	58.000
NINJA GAIDEN	L.	48.000
OUT RUN	L.	48.000
PAC MAN	L.	58.000
PENGO	L.	48.000
POKER	L.	58.000
PUT & PUTTER (GOLF)	L.	48.000
RASTAN SAGA	L.	68.000
SHANGAY II	L.	68.000
SONIC	L.	58.000
SPACE HARRIER	L.	48.000
SQUEEK	L.	48.000
WALL OF BERLIN	L.	48.000
WODDY POP	L.	48.000

<b>ARROW FLAH</b>	L.	<b>39.000</b>
<b>ART DRIVE (DISEGNO NOVITA)</b>	L.	<b>68.000</b>
<b>ATOMIC ROBOKID</b>	L.	<b>39.000</b>
BACK TO THE FUTURE III	L.	119.000
BAD O MEN	L.	99.000
<b>BATMAN</b>	L.	<b>59.000</b>
<b>BATTLE GOLFER</b>	L.	<b>29.000</b>
BATTLE SQUADRON	L.	89.000
BEAR KNUCKLE	L.	79.000
BEAST WRESTLER	L.	99.000
BIMINI RUN	L.	99.000
<b>BLOCK OUT</b>	L.	<b>39.000</b>
<b>BONANZA BROTHERS</b>	L.	<b>39.000</b>
BUDOKAN	L.	99.000
BUK RODGER'S	L.	99.000
<b>BURNING FORCE</b>	L.	<b>39.000</b>
BUSTER DOUGLAS BOXING	L.	99.000
BUSTER DOUGLAS	L.	79.000
<b>CALIBER 50</b>	L.	<b>68.000</b>
CALIFORNIA GAMES	L.	99.000
CARMEN SAN DIEGO	L.	119.000
CATCH 92	L.	99.000
CENTURION	L.	89.000
<b>COLUMNS</b>	L.	<b>69.000</b>
COMMANDO II	L.	89.000
<b>CRACK DOWN</b>	L.	<b>39.000</b>
CROSSFIRE	L.	58.000
CYBER BALL	L.	79.000
DAHNA	L.	99.000
DAIMAKAIMUVA	L.	89.000
<b>DANGEROUS SEED</b>	L.	<b>49.000</b>
DARK CASTLE	L.	119.000
<b>DARWIN 4081</b>	L.	<b>29.000</b>
DECAPATTACK	L.	85.000
<b>DESERT STRIKE</b>	L.	<b>99.000</b>
DEVIL CRASH	L.	99.000
DICK TRACY	L.	69.000
DINO LAND	L.	79.000
DONALD DUCK	L.	79.000
<b>DOUBLE DRAGON II</b>	L.	<b>89.000</b>
DYNAMITE DUKE	L.	89.000
E. SWAT	L.	79.000
E.A. HOCKEY	L.	99.000
EL VIENTO	L.	99.000
ELEMENTAL MASTER	L.	69.000
<b>EVIL GIRL</b>	L.	<b>39.000</b>
F1 CIRCUS	L.	89.000
F1 GRAND PRIX	L.	99.000
F22 INTERCEPTOR	L.	89.000
FAERY TALE	L.	99.000
<b>FANTASIA WALT DISNEY</b>	L.	<b>69.000</b>
<b>FANTASY SOLDIER</b>	L.	<b>99.000</b>
FATAL LABYRINTH	L.	99.000
FATAL REWIND	L.	99.000
FIGHTING MASTER	L.	89.000
FINAL BLOW	L.	89.000
FIRE SHARK	L.	89.000
FLICKY	L.	89.000
FORGOTTEN WORLDS	L.	69.000
<b>GAING GROUND</b>	L.	<b>39.000</b>
GALAXI FORCE II	L.	99.000
GHOSTBUSTERS	L.	69.000
GHOULS AND GHOST	L.	89.000
GOLDEN AXE II	L.	89.000
<b>GRANADA</b>	L.	<b>39.000</b>
<b>GYNOUG</b>	L.	<b>49.000</b>
HARD DRIVIN	L.	89.000
<b>HELL FIRE</b>	L.	<b>39.000</b>
<b>HERZOG ZWEI</b>	L.	<b>49.000</b>
<b>HUNTER YOKO</b>	L.	<b>59.000</b>
ICE HOCKEY	L.	99.000

INSECTOR X	L.	39.000
INTERCEPTOR EFDIS	L.	99.000
J. MONTANA FOOTBALL II	L.	89.000
J. MADDEN FOOTBALL	L.	89.000
JAMES POND II	L.	99.000
<b>JAMES POND</b>	L.	<b>49.000</b>
<b>JEWEL MASTER</b>	L.	<b>39.000</b>
JOE MONTANA	L.	89.000
JOHN MADDEN II	L.	99.000
JOHN MADDEN	L.	89.000
JORDAN VS BRID	L.	99.000
JUJU LEGEND	L.	89.000
JUNCTION	L.	68.000
K.O. BOX	L.	79.000
KID CHAMELON	L.	119.000
KINGS BOUNTY	L.	89.000
<b>KLAX</b>	L.	<b>58.000</b>
<b>KUGA</b>	L.	<b>69.000</b>
LAKERS VS CELTIC	L.	79.000
LAST BATTLE	L.	79.000
LEGEND OF NINJA BURAI	L.	99.000
LEGEND OF RAIDEN	L.	79.000
LEGEND OF A FANTASM SOLDIER	L.	99.000
<b>LEYNOS</b>	L.	<b>39.000</b>
M.L. HOCKEY	L.	89.000
<b>MAGICAL HAT</b>	L.	<b>39.000</b>
MARBLE MADNESS	L.	99.000
MARVEL LAND	L.	79.000
MASTER OF MONTERS	L.	119.000
MASTER OF WEAPON	L.	99.000
<b>MEGA PANEL</b>	L.	<b>39.000</b>
MERCS II	L.	99.000
MERCS	L.	89.000
<b>MICKEY MOUSE</b>	L.	<b>59.000</b>
<b>MIDNIGHT RESISTANCE</b>	L.	<b>79.000</b>
MOONWALKER	L.	89.000
<b>MRS. PACMAN</b>	L.	<b>49.000</b>
MYSTIC DEFENDER	L.	89.000
<b>ONSLAUGHT</b>	L.	<b>49.000</b>
<b>OUT RUN</b>	L.	<b>49.000</b>
PACMANIA	L.	99.000
PAPER BOY	L.	99.000
PAT RILEY BASKETBALL	L.	99.000
PGA GOLF	L.	99.000
PHANTASY STAR III	L.	139.000
<b>PHELIOS</b>	L.	<b>39.000</b>
PITFIGHTER	L.	99.000
POPULOUS	L.	89.000
QUACK SHOT	L.	79.000
QUAD CHALLENGE	L.	99.000
RAIDEN TRAD	L.	79.000
<b>RAMBO</b>	L.	<b>69.000</b>
RASTAN SAGA 2	L.	59.000
<b>RENT A HERO</b>	L.	<b>49.000</b>
REVENGE OF SHINOBI	L.	79.000
RINGS OF POWER	L.	99.000
<b>ROAD BLASTER</b>	L.	<b>89.000</b>
ROAD RASH	L.	99.000
ROBOCOD	L.	99.000
ROLLING THUN 2	L.	109.000
S. VOLLEYBALL	L.	69.000
S. AIR WOLF	L.	89.000
S. SHINOBI	L.	79.000
<b>SAIN SWORD</b>	L.	<b>39.000</b>
SD VARIS	L.	99.000
SHADOW DANCER	L.	89.000
SHADOW OF THE BEAST	L.	119.000
SHANGAI III	L.	99.000
SHINING IN THE DARKNESS	L.	119.000
SOLDEACE	L.	119.000
<b>SONIC</b>	L.	<b>59.000</b>

SPACE ARRIER II	L.	89.000
SPACE GOMOLA	L.	89.000
SPACE INVADERS	L.	79.000
SPEEDBALL 2	L.	89.000
<b>SPIDERMAN</b>	L.	<b>49.000</b>
SPORTS TALK BASEBALL	L.	119.000
STAR CONTROL	L.	109.000
STARFIGHT	L.	99.000
<b>STEEL EMPIRE</b>	L.	<b>99.000</b>
STORMLORD	L.	99.000
STREET OF RAGE	L.	79.000
STRIDER	L.	69.000
SUPER FANTASY ZONE	L.	99.000
SUPER HANG ON	L.	69.000
SUPER HYDLIDE	L.	79.000
SUPER LEAGUE	L.	79.000
SUPER MASTER GOLF	L.	89.000
SUPER MONACO GP	L.	79.000
SUPER OFF ROAD	L.	89.000
SUPER T. BLADE	L.	69.000
<b>SWORD OF SODAN</b>	L.	<b>49.000</b>
SWORD OF VERMILLION	L.	109.000
SYD OF VALIS	L.	99.000
<b>T. BEAST WARRIOR</b>	L.	<b>99.000</b>
TAIHEKI	L.	119.000
TARGHAN	L.	69.000
<b>TASK FORCE MARRIER II</b>	L.	<b>89.000</b>
TECHNO COP	L.	119.000
TEST DRIVE II	L.	99.000
<b>TETRIS</b>	L.	<b>49.000</b>
THE IMMORTAL	L.	99.000
<b>THUNDER FOX</b>	L.	<b>49.000</b>
THUNDER PRO WRESTLING	L.	89.000
THUNDER FORCE II	L.	69.000
THUNDER FORCE III	L.	89.000
THUNDER FORCE IV	L.	99.000
<b>TIGER</b>	L.	<b>69.000</b>
<b>TOE JAM &amp; ERALD</b>	L.	<b>79.000</b>
TOKI	L.	99.000
TOMMY LA SORDA	L.	99.000
TRAMPOLINE TERR	L.	79.000
TRASIA	L.	119.000
TRUXTON	L.	69.000
TUNDR FOX III	L.	79.000
TURBO OUT RUN	L.	89.000
<b>TURRICAN</b>	L.	<b>69.000</b>
TWIN HAWKS	L.	99.000
UNDEADLINE	L.	99.000
VALIS	L.	119.000
<b>VERYTEX</b>	L.	<b>39.000</b>
<b>VOLFIED</b>	L.	<b>39.000</b>
WANI WANT WORLD	L.	89.000
WAR SONG	L.	119.000
<b>WARDNER</b>	L.	<b>59.000</b>
<b>WHERE IN TIME</b>	L.	<b>99.000</b>
<b>WHIPE RUSH</b>	L.	<b>29.000</b>
WIMBLEDON 92 (TENNIS)	L.	99.000
WINTER CHALLENGE	L.	99.000
WOLF IN BATTLE FIELD II	L.	89.000
<b>WONDER BOY</b>	L.	<b>39.000</b>
<b>WONDER BOY IN M. LAND</b>	L.	<b>39.000</b>
<b>WORDNER FOREST</b>	L.	<b>49.000</b>
WORLD CUP SOCCER	L.	69.000
WORLD CUP '92	L.	99.000
<b>WRESTLE WAR</b>	L.	<b>59.000</b>
<b>X.D.R.</b>	L.	<b>39.000</b>
Y'S III	L.	99.000
ZANY GOLF	L.	49.000
ZERO WING	L.	89.000

## GAME GEAR TUNER TV L. 218.000



### GIOCHI SEGA MEGADRIVE

2 CRUDE DUDE	L.	99.000
688 ATTACK SUB	L.	119.000
A. PALMER T. GOLF	L.	99.000
ABRAMS B. TANK	L.	119.000
AERO BLASTER	L.	89.000
AFTER BUNNER	L.	99.000
AIR DRIVER	L.	89.000
ALEX KIDD: E. CASSTE	L.	69.000
ALIEN STORM	L.	69.000
<b>ALTERED BEAST</b>	L.	<b>39.000</b>

**IN NERETTO I GIOCHI IN OFFERTA (fino ad esaurimento)**

**Tutti i nomi e i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari. I prezzi sopra riportati sono IVA compresa. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.**

# BOVAS'HARDCAFE'

della circonferenza di equazione  $X^2 + Y^2 = 64$  e lo saprai... 3) Per ora sono solo voci di corridoio... 4) Tardi. 5) Probabilmente ci saranno tre o quattro differenti versioni del M-CD, tra loro incompatibili. 6) perché mi ha visto e poi si è fatto fare la plastica facciale per assomigliarmi... 7) senz'altro il PC-Engine GT.

## SE SOLO CI FACESSIMO PAGARE (DAI LETTORI) PER TUTTE LE RISPOSTE CHE DIAMO...

Spett. Redazione di CM, non sappiamo ancora perché vi stiamo scrivendo. Forse per farci regalare un Vic 20 portatile o una Dino Erre Collofit (la camicia coi baffi) che desideriamo ardentemente! Abbiamo da farvi qualche domanda, quindi veniamo al dunque:

- 1) Secondo voi è meglio che ci compriamo un Neo Geo oppure un Coleco Vision (siamo più orientati al secondo, ma volevamo un consiglio)?
  - 2) Esiste una versione economica di CM? Speriamo di sì, altrimenti inizieremo a rubare gruviera! (Lo sappiamo che non ve ne importa niente ma è un ottimo formaggio!)
  - 3) Ci regalate un abbonamento al vostro giornale oppure un Game Boy da orologio con maxischermo, immagini laser, quindi con un CD-Rom usabile con i CD+G?
  - 4) Tra quanto tempo si potrà comprare il GB a colori?
  - 5) Perché il PC-Engine, pur essendo un 8-bit, ha grafica di gran lunga migliore al NES?
  - 6) Arriverà WonderBoy su NES?
  - 7) E' vero che alla fine di Mario 3 esce Sonic che trasforma tutti in porcospini blu ed in quel momento entrano in scena Bub e Bob assieme ad un Kiwi chiamato Tiki inseguiti da Mega Man che a sua volta seguito da Andreotti (ma questo c'è ovunque!)?
  - 8) E' previsto per il NES il numero 4 di Mario? Ed il 5?
- Vi salutiamo e speriamo che nel numero 7 pubblichiate la nostra lettera, altrimenti veniamo in redazione con una motosega e vi tagliamo i denti.

Auguri e saluti da: David, Renzo, Alex.

Dunque dunque dunque:

1) anch'io opterei sicuramente per  
CONSOLEMANIA GIUGNO 1992

il secondo, che è in grado di fornire grafica e sonoro nettamente superiori.

2) Non mi sembra da gente troppo normale dire di essere interessati ad acquistare un Neo Geo e poi lamentarsi per le 5000 della rivista, vero?

3) Sicuramente, ma dovete aspettare fino a Natale.

4) Non ci sono ancora notizie ufficiali su questa macchina (non so neanche se verrà lanciata sul mercato), comunque, se uscirà sarà, almeno secondo me, una tavanata pazzesca. Infatti i giochi prodotti fino ad ora (circa 300) per il Boy risulteranno monocromatici anche sulla nuova versione, dubito inoltre che quelli nuovi saranno compatibili con la vecchia console, o se lo saranno, risulteranno inevitabilmente in bianco e nero. Chi me lo fa fare, per una manciata di nuovi giochi a colori, di cambiare console?

5) Semplice, perché il PC-Engine ha sì un microprocessore ad 8-Bit, ma ha inoltre tanti bei chip custom (leggi grafici e sonori, NdD) cosa che invece il NES non ha.

6) Essendo un gioco targato Sega è molto difficile, come sarebbe difficile vedere un gioco come Zelda su MD (quindi praticamente impossibile).

7) Sì, è vero, anche se quell'Andreotti alla fine non c'entra niente.

8) No, per il NES non è previsto Mario 4, tantomeno il 5, che, secondo le voci di corridoio, dovrebbe uscire solo su SF e contenere tutti e quattro gli episodi finora prodotti.

Good bye, Baby!

## CARO CAPTAIN SEGA, VATTI UN PO' A NASCONDERE!

Prologo: questo mese ci sono arrivati pacchi e pacchi di lettere (piene di dinamite, NdD) (infatti abbiamo dovuto chiamare gli artificieri per aprirle, NdP) tutte indirizzate a quel caro Captain Sega. Ovviamente non ci è possibile pubblicarle tutte, queste infatti occuperebbero tutto un numero di CM, ragazzi, lo spazio ormai rimasto è poco, c'è solo il posto, purtroppo, per una sola lettera, beh, per questa volta possiamo anche accontentarci, non vi pare?

Caro Captain Sega dei miei stivali,

spero proprio che questa missiva venga pubblicata su CM perché voglio dirti due paroline. Nella tua lettera sostieni che:

1) Il MD è meglio dell'Amiga (pff, ha, ha, ha!)

2) Il MD è il migliore in assoluto.

Prima di tutto ti dico che posseggo un SF, un MD ed un Amiga, quindi (più o meno) conosco le caratteristiche, i pregi ed i difetti delle tre macchine in questione. Nella tua lettera dici che Fantasia è una schifezza (è vero), ma poi pronunci una frase che mi ha fatto involare come una bestia.

La schifosissima frase è: "una schifezza come Fantasia forse sull'Amiga sarebbe stato meraviglioso ma sul MD ecc. ecc."

Ti rendi conto dell'eresia che hai detto, vero? Ma dico, li conosci i giochi che girano sull'Amiga? Ti faccio dei miseri esempi: Monkey Island, F1 Gran Prix (galattico!!!), Alien Breed, Lemmings, Gods, Turrican 1 & 2, Lotus Turbo 1 & 2, Goblins, Robocop III e tanti altri. Mi sembra che tu non conosca gli standard dell'Amiga e quindi prima di parlare aggiornati, informati, uccidi... Hem, niente (con questo non voglio dire che il MD sia una fetecchia, anzi).

Per quanto riguarda il SF è vero che è lento quando ci sono molti sprite (sai cosa sono, vero?) sullo schermo, ma ha una grafica ed un sonoro da coin-op (beh, oddio, non esageriamo! NdD).

Finalmente mi sono sfogato.

Marco.

P.S. TGM, CM siete grandi (e Zzap! dove lo metti?).

P.P.S. Vi prego pubblicatemi, voglio dire a quell'energumeno del

capitano Sega cosa penso di lui (e non sei il solo a pensarla così, NdD).

Caro Marco, la tua lettera si commenta già da sola, vogliamo comunque aggiungere queste poche considerazioni, il risultato di due cervelli (i nostri) spremuti fino all'osso. Innanzitutto quando abbiamo accettato di occuparci della Posta non ci aspettavamo di certo di ritornare a guerre tipiche dei gloriosi C64 Vs. Speccy anche su questa rivista. Basta, ora ci siamo proprio stufati. Prendiamo in analisi la lettera di Captain Sega: un mucchio di cavolate e qualche piccola considerazione un po' (ma solo un po') intelligenti. E' chiaro che spalleggiare la propria macchina fino al martirio è un tipico comportamento bamboline (o al massimo puerile, NdD), se in più sommiamo il fatto che Captain Harlock non s'è neppure firmato.... Beh, non ne può saltare fuori che quel ritratto di Captain Sega che ormai tutti, sia in redazione che fuori, ci siamo fatti. Perché certa gente non conta fino a cento (o per lo meno fino a dieci, NdD) prima di impugnare la biro? Basta, ogni macchina ha i suoi pregi ed i suoi difetti, noi saremmo favorevoli a possederle tutte, ma essendo la cosa Ahimé impossibile bisogna adeguarsi ed operare delle scelte. Queste scelte variano da individuo ad individuo, quindi non è detto che tutti debbano correre a spazzarsi il Famicom od il MD. Ognuno è libero di fare ciò che vuole, e così deve essere, finiamola una volta per tutte di fare i bambini, ormai non lo siamo più (ohhhh, che sospiro di sollievo! NdD)

## L'ANGOLO DELLA PROF

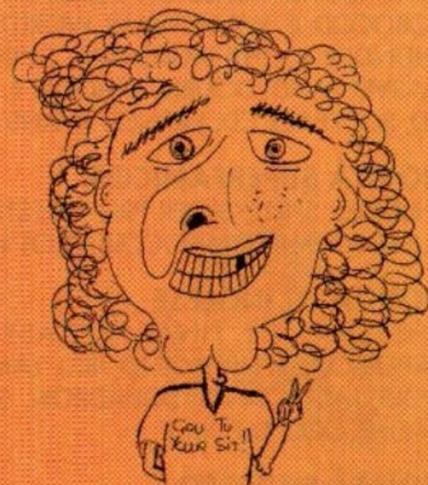
1) "vi scrivo per dirvi non siete molto imparziali.... (Bello l'ana-coluto, vero, NdProf)"

2) "Faranno mai un convertitore MS-NES?"

3) "I compact del M-CD sono compatibili con il CD per NES?"

4) "Esiste un apparecchio per usare i giochi del MD sul MS?"

5) "Virrei domandarvi a voi esperti..."



# Tintori

SOFTWARE HOUSE  
VIA BROSETA, 1 BERGAMO  
Tel. 035/248.623



AMIGA

ATARI



Nintendo

GAME BOY™



IBM  
Rivenditore autorizzato PS/1

SEGA

MEGA DRIVE  
GAMEGEAR

assistenza e riparazioni autorizzate Commodore  
ASSI coop. s.r.l. - 20146 Milano

ASSI coop. s.r.l.

assistenza servizi sistemi informatici

**VENDITA PER CORRISPONDENZA**

# ASTIGAMES



Commodore Point



Tutte le ultime novità per:

AMIGA

e PC COMPATIBILI

メガドライブのハイパーアタッチメント

GAME GEAR

SEGA MEGA DRIVE

Nintendo

GAMEBOY

Vendita per corrispondenza  
in tutta Italia

C.so Alfieri 26 - 14100 ASTI  
☎ (0141) 436853



## WILD LION

Tel. e Fax 0522/627669  
Via Codro, 5/C - 42048 RUBIERA (RE)  
Chiuso il Giovedì

Novità  
vendita videocassetta catalogo  
per giochi Megadrive

### OFFERTA NEW

SCONTO DEL 5% A CHI ACQUISTA DUE GAME PER CONSOLE  
SCONTO DEL 15% A CHI ACQUISTA PIU' DI QUATTRO GAME PER CONSOLE SOLO PER MATERIALE A MAGAZZINO NOVITÀ ESCLUSE

### NOVITÀ MEGADRIVE

TOKY, TECMO WORLD CUP'92, F22 INTERCEPTOR, JOE MONTANA FOOTBALL ROBOCOD II, WAMI WAMI WORLD, RUNARK, QUACK SHOT, ROLLING THUNDER II, THE IMMORTAL, SHINING IN THE DARKNESS, DAHNA, MARVEL LAND, DOUBLE DRAGON II, MEGA CD CONSOLE HEAVY NOVA CD, SOL FEACE CD, EARNEST EVANS CD.

### NOVITÀ SUPERFAMICOM

THUNDER SPIRIT, SUPER PRO WRESTLING, CASTELVANIA IV, JOE & MAC SUPER FORMATION SOCCER, PILOT WINGS

### NOVITÀ IN INGLESE

CHESSMASTER, FINAL FANTASY III, JHON MADDEN FOOTBALL, PAPERBOY, RPM RACING, BILL LAMBERS BASKETBALL, TRUE CLASSIC GOLF, LAGOON UN SQUADRON, SVP BASKETBALL SIMULATION, HOLE IN ONE GOLF D-FORCE

### NOVITÀ NEO GEO

EIGHT MAN, ROBO ARMY, THRASY RALLY, FATAL FURY

# PIXEL Computer Shop

Linea Commodore - Pc Compatibili - Consoles  
Via Ingegnere 37/a Catania Tel. 095/430580  
Consulenza Sull'acquisto Tel. 0337/881799

Non vi abbiamo CONSOL...ato abbastanza!?!?!?  
CON...SOLE poche Lire Adesso Puoi  
CONSOL...arti!!!

### Consoles:

#### SEGA MEGADRIVE

+Scart + Alimentatore + Joypad ..... L. 269.000!

#### NINTENDO SUPERFAMICOM

+Scart + Alimentatore + 2 Joypad ..... L. 450.000!

#### SNK NEO-GEO

+Scart + Alimentatore + Joystick + 1 Game ..... L. 600.000!

#### NINTENDO GAMEBOY

Console portatile B/W + Batterie + Cavo di collegamento + Cartuccia Gioco ..... L. 150.000!

#### SEGA GAME GEAR

Console Portatile a Colori ..... L. 270.000!

### Home Computers:

#### PC Compatibile 286

1 MByte RAM, 1 Drive, HD 40 MByte, Scheda VGA, Monitor Colore VGA ..... L. 1.500.000!

#### AMIGA 600 New

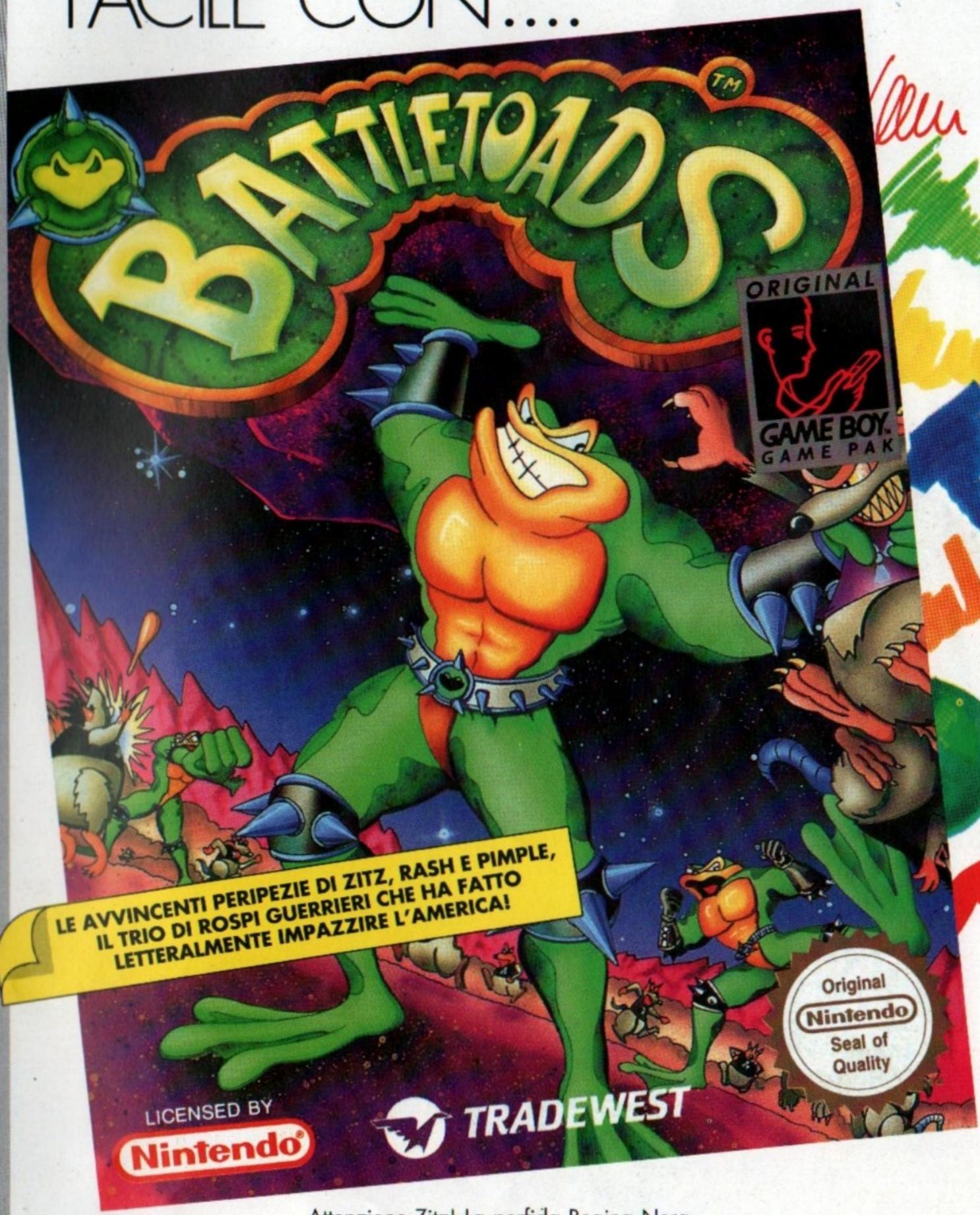
..... L. 750.000!

N.B. I MARCHI SOPRA CITATI APPARTENGONO AGLI AVENTI DIRITTO.  
I PREZZI SOPRA INDICATI SONO DA CONSIDERARSI IVA COMPRESA.

Nintendo®

GAME BOY™

GIOCARE  
E' PIU'  
FACILE CON....



LE AVVINCENTI PERIPEZIE DI ZITZ, RASH E PIMPLE,  
IL TRIO DI ROSPI GUERRIERI CHE HA FATTO  
LETTERALMENTE IMPAZZIRE L'AMERICA!

LICENSED BY  
Nintendo®

TRADEWEST

Original  
Nintendo  
Seal of  
Quality

Attenzione Zitz! La perfida Regina Nera ha fatto prigionieri Rash e Pimple, i tuoi migliori amici. Hai molta strada da fare per raggiungerli: nelle caverne, attraverso le paludi e addirittura nella pancia del mostruoso verme gigante. E, naturalmente, alla fine dovrai sconfiggere il terribile, il furioso Trita-Rane Robo Manus! Sei sicuro di avere quello che ci vuole per essere un buon Battletoad? Lo vedremo presto, in un modo o nell'altro...



NINTENDO®, GAME BOY™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS TM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.  
© 1991 RARE LTD. LICENSED BY TRADEWEST, INC. BY RARE COIN-IT, INC. © TRADEWEST INC.

ENTRA  
IN GIOCO  
CON....

SEGA™

Master System™

CHAMPIONS OF EUROPE™



IN REGALO  
LA MASCOTTE  
UFFICIALE

TECMAGIK™

IL GIOCO UFFICIALE  
DEL CAMPIONATO EUROPEO  
CALCIO UEFA '92



Scendi in campo con le 34 squadre  
migliori e vivi la straordinaria emozione  
di essere CAMPIONE D'EUROPA!

