

**SEGA**

**ПОЛНЫЙ  
КОМПЛЕКТ**

**Энциклопедия лучших игр**

**1000000**

**СЕКРЕТЫ**

**КОДЫ**

**ПАРОЛИ**



**ВСЕ ТАЙНЫЕ УРОВНИ**

**SEGA**

**СЕКРЕТЫ КОДЫ ПАРОЛИ**

**SEGA**

ББК 22.18

УДК 681.3:794(03)

С 30

С 30      Энциклопедия игр SEGA. 100 000 секреты, коды, пароли для SegaMega Drive II, IV, Genesis I, II, Symba's I, II — СПб, «Слово и Дело», 2005 — 288 стр.

*В журнале представлены секреты, коды, пароли для игр Sega, даны советы, облегчающие прохождение игр. Журнал предназначен для широкого круга читателей.*

Гигиенического сертификата не требует (письмо №13-07-19-5833 от 31.12.97).

*Все упомянутые в данном издании товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки принадлежат своим законным владельцам.*

**Налоговая льгота – общероссийский классификатор продукции ОК–005–93. Том 2. 953000. Книги, брошюры.**



BRUTAL: PAWS OF FURY .....	39	COOL SPOT .....	53
BUBBA'N'STIX .....	39	CORPORATION .....	53
BUBBLE & SQUEAK .....	40	COSMIC CARNAGE (CYBER BRAWL) .....	54
BUBSY .....	40	COSMIC SPACEHEAD .....	54
BUBSY 2: DEFINES DELAYS .....	40	CRACK DOWN .....	54
BUDOKAN .....	41	CRASH DUMMIES .....	54
BUGS BUNNY .....	41	CRUE BALL: HEAVY METAL PINE, L .....	54
BULLS VS. BLASERS .....	42	CURSE .....	55
BULLS VS. LAKERS .....		CUTTHROAT ISLAND .....	55
AND THE NBA PLAYOFFS .....	42	CYBER BALL .....	55
BURNING FORCE .....	42	CYBERCOP .....	55
BUSTER DOUGLAS .....	42	CYBORG JUSTICE DAFFY DUCK IN .....	56
BOXING .....	42	HOLLYWOOD .....	56
CADASH .....	42	DANGEROUS VS. SEED .....	56
CAESAR'S PALACE .....	43	DARE BEFORE CHRISTMAS .....	56
CALIBER.50 .....	43	DARIUS 2 .....	56
CALIFORNIA GAMES .....	44	DARK CASTLE .....	57
CANNON FODDER .....	44	DARK WATER (THE) .....	57
CAPTAIN AMERICA & THE AVENGERS ....	44	DAVID ROBINSON'S .....	
CAPTAIN LANG .....	45	SUPREME COURT HAS KETBALL .....	57
CAPTAIN PLANET .....	45	DAVIS CUP TENNIS TOUR .....	57
CASTLEVANIA: BLOODLINES .....	45	DAYTONA .....	58
CASTLEVANIA:		DEADLY MOVES .....	58
THE NEW GENERATION .....	46	DEATH AND RETURN OF SUPERMAN ....	58
CASTLE OF ILLUSION:		DEATH DUEL (THE) .....	58
STARRING MICKEY MOUSE .....	46	DECAP ATTACK .....	58
CENTURION: DEFENDER OF ROME .....	47	DEFENDERS OF OASIS .....	59
CHAKAN .....	47	DEMOLITION MAN .....	59
CHAKAN: THE FOREVER MAN .....	48	DESERT DEMOLITION .....	59
CHAMPIONSHIP PRO-AM .....	48	DESERT STRIKE:	
CHAOS ENGINE .....	49	RETURN TO THE GULF .....	59
CHASE H.Q. 2 .....	49	DEVIL CRASH .....	60
CHIKI-CHIKI BOYS .....	49	DICK TRACY .....	60
CHINA WARRIOR .....	49	DINO DINI'S SOCCER .....	61
CHUCK ROCK .....	49	DINO LAND .....	61
CHUCK ROCK 2 .....	49	DINOSAURS FOR HIRE .....	62
CLAY FIGHTER		DISNEY'S ALADDIN .....	62
TOURNAMENT EDITION .....	50	DONALD IN MAUI MALLARD .....	62
CLAY FIGHTER		DONKEY KONG .....	62
TOURNAMENT EDITION 2 .....	50	DOOM TROOPERS .....	63
CLIFFHANGER .....	50	DOUBLE CLUTCH .....	63
CLOCKWORK KNIGHT .....	50	DOUBLE DRAGON 2: THE REVENGE .....	63
COBRA COMMAND .....	50	DOUBLE DRAGON 3 .....	63
COLLEGE SLAM .....	51	DOUBLE DRAGON 5 .....	63
COLUMNS 3 .....	51	DOUBLE DRIBLE .....	64
COMBAT CARS .....	51	DR. ROBOTNIK'S .....	
COMIXZONE .....	51	MEAN BEAN MACHINE .....	64
CONTRA HARD CORPS .....	52	DRACULA .....	64



## СЕКРЕТЫ, КОДЫ, ПАРОЛИ

---

DRAGON BALLZ .....	65	FINAL FIGHT .....	83
DRAGON: THE BRUCE .....	65	FINAL ZONE .....	83
LEE STORY (DRAGON LEE) .....	65	FIRE MUSTANG .....	83
DRAGON'S REVENGE .....	66	FIRE SHARK .....	84
DUNE 2: THE BATTLE FOR ARRAKIS .....	66	FLASHBACK .....	84
DYNA BROTHERS.2 .....	67	FLICKY .....	84
DYNAMITE DUKE .....	67	FLINSTONES (THE) .....	85
DYNAMITE HEADDY .....	67	FORGOTTEN WORLDS .....	85
E - S.W.A.T. ....	67	FRANKENSTEIN .....	85
EA HOCKEY .....	68	GADGET TWINS (THE) .....	85
EARNEST EVANS .....	68	GAIARES .....	85
EARTHWORM JIM .....	68	GAIN GROUND .....	86
EARTHWORM JIM 2 .....	69	GALAHAD .....	
ECCO THE DOLPHIN .....	69	(THE LEGEND OF GALAHAD) .....	86
ECCO 2: .....		GALAXY FORCE 2 .....	86
THE TIDES OF TIME (DOLPHIN 2) .....	71	GARFIELD: .....	86
ECCO JUNIOR .....	72	CAUGHT IN THE ACT .....	86
EL VIENTO .....	73	GARGOYLES .....	87
ELEMENTAL MASTER .....	73	GAUNTLET 4 .....	87
ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT .....	73	GEMFIRE .....	87
ESWAT .....	73	GENERAL CHAOS .....	88
ETERNAL CHAMPIONS .....	74	GENERATION LOST .....	88
EUROPEAN CLUB .....	75	GENGHIS KHAN 2 .....	88
SOCCER .....	75	GHOST BUSTERS .....	89
EVANDER HOLYFIELD'S .....		GHOULS'N' GHOSTS .....	90
«REAL DEAL» BOXING .....	76	GLOBAL GLADIATORS .....	90
EX-MUTANT .....	76	GO! GO! TANK .....	91
EXO SQUAD (THE) .....	76	GODS .....	91
F-1 GRAND PRIX .....	76	GOLDEN AXE .....	91
F-15 STRIKE EAGLE .....	77	GOLDEN AXE 2 .....	92
F-15 STRIKE EAGLE 2 .....	77	GOLDEN AXE 3 .....	92
F-22 INTERCEPTOR .....	77	GOLVELLIUS .....	93
F-117 NIGHT STORM .....	78	GOOFY'S HISTERICAL HISTORY TOUR .....	93
FAERY TALE ADVENTURE (THE) .....	78	GRANADA .....	93
FANTASIA .....	78	GRANDSLAM: .....	
FASTEST ONE .....	79	THE TENNIS TOURNMENT .....	93
FATAL FURY .....	79	GREAT CIRCUS .....	
FATAL FURY 2 .....	80	MYSTERY .....	
FATAL LABYRINTH .....	81	STARRING MICKEY AND MINNIE .....	94
FATAL REWIND .....	81	GREATEST .....	94
FERIOS .....	81	HEAVYWEIGHTS .....	94
FERRARI GRAND PRIX CHALLENGE .....	81	GREEN DOG: .....	
FEVER PITCH SOCCER .....	81	THE BEACHED SURFER DUDE .....	94
FIDO DIDO .....	82	GRIND STORMER .....	95
FIFA INTERNATIONAL SOCCER .....	82	GUNSTAR HEROES .....	95
FIFA SOCCER'95 .....	82	GUNSHIP .....	95
FIFA SOCCER'96 .....	83	GYNOUG .....	96
FIGHTING MASTERS .....	83	HARD BALL .....	96



HARD DRIVEN .....	96	JUSTICE LEAGUE TASK FORCE .....	111
HEAVY BARREL .....	97	KAWASAKI .....	111
HEAVY NOVA .....	97	SUPERBIKES .....	111
HELLFIRE .....	97	CHALLENGE .....	111
HERZOG ZWEI .....	97	KID CHAMP LEON .....	112
HIT THE ICE .....	98	KING SALMON .....	112
HOME ALONE .....	98	KING'S BOUNTY:	
HOOK .....	98	THE CONQUEROR'S QUEST .....	112
HUMANS .....	98	KLAX .....	112
IMMORTAL (THE) .....	99	KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE .....	112
INCREDIBLE HULK (THE) .....	100	LAKERS VS.	
INDIANA JONES AND THE		CELTICS AND THE NBA PLAYOFFS ...	113
LAST CRUSADE .....	100	LANDSTALKER .....	113
INDIANA JONES'		LAST BATTLE (THE) .....	115
GREATEST ADVENTURES .....	100	LAWNMOWER MAN (THE) .....	115
INDY CAR .....	101	LEMMINGS .....	115
INSECTOR X .....	101	LEMMINGS 2 .....	116
ISHIDO .....	101	LETHAL ENFORCERS .....	116
ITCHY AND SCRATCHY GAME .....	101	LETHAL ENFORCERS 2 .....	116
JAGUAR XJ-220 .....	101	LHX ATTACK CHOPPER .....	117
JAMES BOND 007: THE DUEL .....	102	LIBERTY OR DEATH .....	117
JAMES «BUSTER»		LIGHT CRUSADER .....	118
DOUGLAS KNOCKOUT BOXING .....	102	LIGHTENING FORCE .....	118
JAMES POND .....	102	LION KING (THE) .....	119
JAMES POND 2:		LION KING (THE) 2 .....	119
CODENAME ROBOCOD .....	103	LOBO .....	120
JAMES POND 3:		LOST VIKINGS (THE) .....	120
OPERATION STARFISH .....	103	LOST WORLD (THE) .....	120
JAMES POND: LICENSE TO GILL .....	103	LOTUS: TURBO CHALLENGE .....	121
JAMES POND: UNDERWATER AGENT .....	104	LOTUS 2 .....	121
JAMMIT BASKETBALL .....	104	M.U.S.H.A. .....	121
JELLY BOY .....	104	M1 ABRAMS BATTLE TANK .....	122
JEOPARDY JEOPARDY:		MADDEN NFL .....	122
SPORTS EDITION .....	105	MADDEN NFL '92 .....	122
JEWEL MASTER .....	105	MADDEN NFL '93 .....	122
JIMMY WHITE'S WHIRLWIND		MADDEN NFL '94 .....	122
SNOOKER .....	105	MADDEN NFL '95 .....	122
JOE & MAC .....	105	MADDEN NFL '96 .....	123
JOE MONTANA 3 .....	106	MADDEN NFL '97 .....	124
JORDAN VS. BIRD:		MAGICAL QUEST .....	
SUPER ONE-ON-ONE .....	106	STARRING MICKEY MOUSE .....	124
JUDGE DREDD .....	107	MARBLE MADNESS .....	125
JUNGLE BOOK (THE) .....	107	MARCO'S MAGIC SOCCER .....	125
JUNGLE STRIKE .....	108	MARIO ANDRETTI RACING .....	125
JURASSIC PARK .....	109	MARIO LEMIEUX ICE HOCKEY .....	126
JURASSIC PARK 2:		MARKY MARK:	
RAMPAGE EDITION .....	110	MAKE YOUR OWN MUSIC VIDEO .....	127
JURASSIC PARK 3 .....	111	MARSUPIAMI .....	127



## СЕКРЕТЫ, КОДЫ, ПАРОЛИ

---

MARVEL LAND	127	MYSTICAL DEFENDER .....	150
MASTER OF MONSTERS .....	127	MYSTICAL FIGHTER	151
MAXIMUM CARNAGE .....	127	NATIONAL HOCKEY NIGHT	151
MAZIN SAGA: MUTANT FIGHTER	128	NBA ACTION' 95 .....	151
MCDONALD'S TREASURE		NBA HANG TIME .....	151
LAND ADVENTURE .....	128	NBA JAM .....	152
MEGA BOMBERMAN .....	129	NBA JAM: TOURNAMENT EDITION .....	152
MEGA-LO-MANIA .....	129	NBA LIVE'95	153
MEGA TURRICAN .....	129	NBA LIVE'96	153
MERCS	130	NBA LIVE'97	154
METAL MARINES .....	130	NFL QUARTERBACK CLUB	155
MICHAEL JACKSON'S		NFL SPORTS TALK '93 .....	155
MOON WALKER	130	NHL'92 (NHL HOCKEY)	155
MICKEY MANIA .....	130	NHL'94	155
MICRO MACHINES .....	131	NHL'95	156
MICRO MACHINES 2:		NHL'96	156
TURBO TOURNAMENT' 96 .....	131	NHL'97	157
MIDNIGHT RESISTANCE .....	131	NHL'98	157
MIG-29	132	NIGHT TRAP	157
MIGHT AND MAGIC:		NINJA BOY	158
GATES TO ANOTHER WORLD .....	132	NORMY'S BEACH BABE-O-RAMA .....	158
MIGHTY MAX	133	ONSLAUGHT	158
MIGHTY MORPHIN		OOZE (THE) .....	158
POWER RANGERS .....	133	OPERATION EUROPE .....	159
MIGHTY MORPHIN		OTTIFANATS (THE) .....	167
POWER RANGERS 2: THE MOVE	133	OUT LANDER .....	167
MIKE DITKA'S POWER FOOTBALL .....	133	OUT RUN	167
MINNESOTA FATS POOL LEGEND	134	OUT RUN 2019 .....	168
MISADVENTURES OF FLINK (THE) .....	134	PAC ATTACK	168
MLBPA SPORTSTALK BASEBALL .....	134	PAC MAN 2: THE NEW ADVENTURES	168
MONACO	134	PACIFIC THEATER OF OPERATION	168
MONACO GP	135	PAC-MANIA .....	174
MONACO GRAND PRIX 2	135	PAGEMASTER (THE) .....	174
MONOPOLY	135	PAT RILEY BASKETBALL .....	175
MOON WALKER	136	PEBBLE BEACH GOLF LINKS	175
MORTAL KOMBAT	136	PETE SAMPRAS TENNIS .....	175
MORTAL KOMBAT 2 .....	137	PETE SAMPRAS TENNIS'96	176
MORTAL KOMBAT 3 .....	139	PGA EUROPEAN TOUR	176
MORTAL KOMBAT 3 ULTIMATE .....	142	PHANTASY STAR 2	176
MORTAL KOMBAT 5 .....	148	PHANTASY STAR 4:	
MR. NUTS .....	148	END OF THE MILLENIUM	176
MUHAMMAD ALI		PHANTOM 2040	177
HEAVYWEIGHT BOXING .....	149	PHELIOS .....	177
MULAN .....	149	PICA - PAU	177
MUTANT CHRONICLES:		PIGSKIN FOOTBRAWL .....	177
DOOM TROOPERS .....	149	PINK GOES TO HOLLYWOOD	178
MUTANT LEAGUE FOOTBALL .....	150	PINOCCHIO	178
MUTANT LEAGUE HOCKEY	150	PIRATES! GOLD!	178

---



PIT FIGHTER .....	179	ROAD RASH 3	194
PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE .....	179	ROAD RUNNER .....	194
POCAHONTAS .....	179	ROAR OF THE BEAST	195
POLTERGUY	180	ROBOCOP VS. TERMINATOR	195
POPULOUS	180	ROCK'N ROLL RACING	196
POPULOUS 2: TWO TRIBES .....	180	ROCKET KNIGHT ADVENTURES .....	197
POWER BALL .....	180	ROCKET KNIGHT ADVENTURES 2:	
POWER DRIVE .....	181	SPARKSTER .....	197
POWER MONGER .....	181	ROLLING THUNDER	197
PREDATOR 2 .....	181	ROLLING THUNDER 2	197
PRIMAL RAGE	181	ROLLING THUNDER 3	198
PRINCE OF PERSIA	183	ROLO TO THE RESCUE	198
PROBOTECTOR	183	ROMANCE OF THE THREE	
PSYCHO PINBALL	183	KINGDOMS 3, DRAGON OF DESTINY	198
PUGGSY	183	ROYAL RUMBLE	198
PUNISHER (THE) .....	184	RUGBY WORLD CUP 1995	199
PUTT & PUTTER	184	RUNARK	199
QUACK SHOT STARRING		S.S. LUCIFER: MAN OVERBOARD	199
DONALD DUCK	184	SAGAIA .....	200
QUAD CHALLENGE	185	SAINT SWORD	200
QUEEN OF THE ROAD	185	SAMURAI	200
RADICAL REX	185	SAMURAI SPIRITS .....	200
RAIDEN TRAD .....	186	SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS	201
RAMBO 3	186	SCOOBY DOO ADVENTURES .....	201
RAMPART	186	SEA QUEST	202
RANGER-X .....	186	SEA QUEST DSV	203
RASTAN SAGA 2	187	SECOND SAMURAI .....	203
RBI BASEBALL 3 .....	187	SEWER SHARK .....	203
RBI BASEBALL 4 .....	187	SHADOW BLASTERS .....	204
RBI BASEBALL'93	187	SHADOW DANCER	204
RBI BASEBALL'94	187	SHADOW OF THE BEAST	205
READY, AIM, TOMATOES! .....	188	SHADOW OF THE BEAST 2 .....	205
REAL MONSTERS	188	SHADOWRUN .....	205
REBEL ASSAULT	188	SHAQ FU .....	205
RED ZONE .....	188	SHERLOCK HOLMES:	
REN & STIMPY SHOW	189	CONSULTING DETECTIVE	206
REVENGE OF SHINOBI (THE) .....	189	SHINING FORCE .....	206
REVENGE OF THE NINJA .....	190	SHINING FORCE 2 .....	207
REVOLUTION X	190	SHINING IN THE DARKNESS	208
RINGS OF POWER	191	SHINOBI 2	209
RISE OF THE ROBOTS .....	191	SHINOBI 3:	
RISK .....	191	RETURN OF THE NINJA MASTER .....	209
RISKY WOODS	191	SHOVE IT! THE WAREHOUSE GAME	210
RISTAR .....	191	SHOWDOWN NBA	210
ROAD AVENGER	192	SIDE POCKET	210
ROAD BLASTERS	192	SIMPSONS (THE) .....	210
ROAD RASH	192	SIMPSONS 2: BART'S NIGHTMARE	211
ROAD RASH 2	193	SKELETON CREW	212



## СЕКРЕТЫ, КОДЫ, ПАРОЛИ

---

SKITCHIN' .....	212	SUPER HANG-ON .....	232
SLAUGHTER SPORT .....	213	SUPER HYDLIDE .....	232
SMURFS (THE) .....	213	SUPER OF ROAD .....	233
SNAKE RATTLE'N' ROLL .....	213	SUPER SKIDMARKS .....	233
SNOW BROS. NICK & TOM .....	213	SUPER SMASH TV .....	233
SOCKET .....	214	SUPER THUNDER BLADE .....	233
SOL DEACE .....	214	SUPER VOLLEYBALL .....	234
SOLDIERS OF FORTUNE .....	214	SUPER WRESTLE MANIA .....	234
SOLEIL .....	214	SWORD OF SODAN .....	235
SOL-FEACE .....	215	SWORD OF VERMILLION .....	235
SONIC 3D BLAST .....	215	SYD OF VALIS .....	235
SONIC KNUCKLES .....	216	SYLVESTER &	
SONIC SPINBALL .....	217	TWEETY IN CADEY CAPERS .....	235
SONIC THE HEDGEHOG .....	217	SYNDICATE .....	236
SONIC THE HEDGEHOG 2 .....	218	T2: THE ARCADE GAME .....	237
SONIC THE HEDGEHOG 3 .....	219	TALE SPIN .....	237
SPACE HARRIER 2 .....	220	TALMIT'S ADVENTURE .....	238
SPACE INVADERS .....	220	TARGET EARTH .....	238
SPEED BALL 2 BRUTAN DELUXE .....	220	TASK FORCE HARRIER EX .....	238
SPIDER-MAN .....	221	TAZ-MANIA .....	238
SPIDER-MAN & X-MEN .....	222	TAZ IN ESCAPE FROM MARS .....	239
SPIDER-MAN 2 .....	222	TEAM USA BASKETBALL .....	240
SPIROU .....	222	TECHNOCLASH .....	241
SPLATTER HOUSE 2 .....	222	TECHNOCOP .....	241
SPLATTER HOUSE 3 .....	223	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES:	
SPOT GOES TO HOLLYWOOD .....	223	THE HYPERSTONE HEIST .....	241
STAR CONTROL .....	224	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES:	
STAR FLIGHT .....	224	RETURN OF SHREDDER .....	241
STARGATE .....	224	TEENAGE MUTANT	
STAR TREK: DEEP SPACE NINE .....	225	NINJA TURTLES:	
STAR WARS .....	225	THE TOURNAMENT FIGHTERS .....	241
STEEL EMPIRE .....	225	TENNIS (DAVIS CUP) .....	242
STONE PROTECTORS .....	225	TERMINATOR .....	242
STORMLORD .....	225	TERMINATOR 2: JUDGMENT DAY .....	242
STORY OF THOR (THE) .....	226	TERMINATOR 2: THE ARCADE GAME .....	243
STREET FIGHTER .....	226	TEST DRIVE 2: THE DUEL .....	244
STREET FIGHTER 2 .....	227	THEME PARK .....	244
STREET OF RACER .....	227	THUNDER FORCE 2 .....	244
STREETS OF RAGE .....	227	THUNDER FORCE 3 .....	245
STREETS OF RAGE 2 .....	228	THUNDER FORCE 4 .....	245
STREETS OF RAGE 3 .....	228	THUNDER FOX .....	245
STRIDER : STRIDER HYIRUK .....	229	TIME GAL .....	245
STRIKER .....	230	TIME KILLERS .....	246
SUB TERRANIA .....	230	TIN HEAD .....	246
SUNSET RIDERS .....	231	TIN-TIN IN TIBET .....	246
SUPER BATTLE TANK .....	231	TINY TOON ADVENTURES:	
SUPER BATTLESHIP .....	232	BUSTER'S HIDDEN TREASURE .....	247
SUPER FANTASTIC ZONE .....	232	TINY TOONS: ACME ALL-STARS .....	247

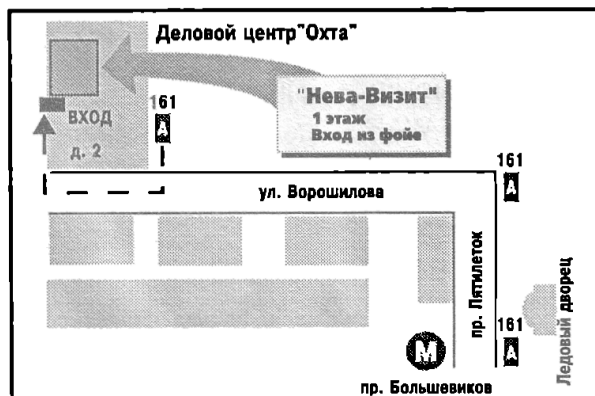




TOE JAM & EARL .....	248	WEB OF FIRE .....	263
TOE JAM AND EARL 2: IN PANIC OF FUNKOTRON	249	WHEEL OF FORTUNE	263
TOKI, GOING APE SPIT .....	250	WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SAN DIEGO?	263
TOM & JERRY: FRANTIC ANTICS .....	250	WHIP RUSH	265
TOMMY LASORDA BASEBALL .....	251	WILLIAMS ARCADE'S GREATEST HITS .....	265
TONGUE OF THE FATMAN	251	WIMBLEDON	265
TOP GEAR 2 .....	251	CHAMPIONSHIP TENNIS	265
TOUGHMAN CONTEST	252	WINGS OF WAR	266
TOXIC CRUSADERS	252	WIZ'N'LIZ	266
TOY STORY	252	WOLFCHILD	267
TRAMPOLINE TERROR .....	252	WOLVERINE .....	267
TRIPLE PLAY'96 .....	253	WONDER BOY IN MONSTER WORLD	268
TROUBLE SHOOTER .....	253	WONDER DOG	268
TRUE LIES .....	253	WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER 2	268
TRUXTON	253	WORLD CUP'92 .....	269
TURRICAN .....	254	WORLD HEROES	269
TWIN COBRA .....	254	WORLD OF ILLUSION	269
TWINKLE TALE .....	254	WORMS	270
TWO CRUDE DUDES	254	WRESTLE MANIA .....	271
TWO TRIBES .....	254	WRESTLE MANIA 3 .....	271
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 .....	255	WRESTLE WAR	272
ULTIMATE QIX .....	255	WWF RAW	272
UNCHARTED WATERS	255	WWF RAW 2 .....	272
UNCHARTED WATERS 2: NEW HORIZONTS	255	WWF WRESTLEMANIA: THE ARCADE GAME .....	272
UNIVERSAL SOLDIER	256	X-BAND	272
URBAN STRIKE	256	XENON 2	272
VALIS .....	257	X-MEN	273
VALIS 3 .....	257	X-MEN 2: THE CLONE WARS .....	273
VAPOR TRAIL	257	X - PERTS	274
VECTORMAN .....	257	Y'S .....	274
VECTORMAN 2 .....	258	Y'S 3	274
VERYTEX .....	259	YOGI BEAR	274
VIEW POINT	259	YUYU HAKYSHO	274
VIRTUA FIGHTER .....	259	YUYU HAKYSHO 2	274
VIRTUA FIGHTER 2 .....	259	ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL .....	274
VIRTUA RACING .....	261	ZERO TOLERANCE .....	275
VIRTUAL BART	261	ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	276
WANTED DEAD OR ALIVE: .....	261	ZOOL	277
BONANZA BROTHERS .....	261	ZOOL: NINJA OF THE N - TH DIMENTION	278
WARLOCK .....	261	ZOOM .....	278
WARRIOR OF ROME	262	ZOOP	278
WARRIOR OF ROME 2	262	<b>ВЗЛОМЩИК КОДОВ MEGA DRIVE .....</b>	<b>279</b>
WARRIORS OF THE ETERNAL SUN .....	262	<b>КНИГИ - ПОЧТОЙ .....</b>	<b>281</b>
WARSONG	262		
WEAPON LORD	263		

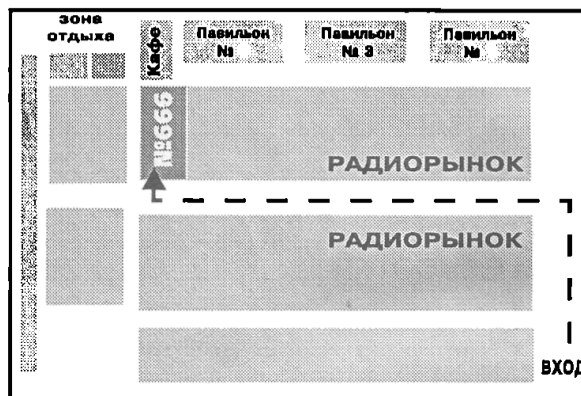
## ОПТОВО-РОЗНИЧНАЯ ТОРГОВЛЯ ПРЕДСТАВЛЯЕТ:

видеоприставки (Dendy, Sega, Simba, Sony PS, Nintendo, Dreamcast и др.)  
аксессуары, картриджи (Dendy, Sega, Dreamcast)  
DVD-плееры, акустику фирмы BVK Electronics, лингафоны



### «Нева-Визит»

С-Петербург, ул. Ворошилова, д. 2  
тел.: (812) 440-51-30  
тел.: (812) 440-51-32



### Рынок «Юнона»

**павильон №666 «АВИПИТЕР»**  
С-Петербург, ул. Маршала Казакова  
тел: (812) 970-78-12

**По вопросам оптовой продажи приставок, книг, картриджей и аксессуаров,  
DVD-плееров, акустики, лингафонов обращаться:**

<b>в Москве</b> .....	тел. (095) 122-00-70	E-mail: <a href="mailto:veviorko.art@mtu-net.ru">veviorko.art@mtu-net.ru</a>
<b>в Санкт-Петербурге</b> .....	тел. (812) 440-51-30	E-mail: <a href="mailto:neva-visit@peterlink.ru">neva-visit@peterlink.ru</a>
<b>в Ростове-на-Дону</b> .....	тел. (8632) 44-73-37	E-mail: <a href="mailto:valer@aaanet.ru">valer@aaanet.ru</a>
<b>в Екатеринбурге</b> .....	тел. (3432) 63-22-13	E-mail: <a href="mailto:v.irina@mail.ur.ru">v.irina@mail.ur.ru</a>
<b>в Новосибирске</b> .....	тел. (3832) 43-34-16	

Приглашаем к сотрудничеству партнеров по Северо-Западному и Северо-Кавказскому регионам.

### ТОВАРЫ ПОЧТОЙ

*Вне Санкт-Петербурга товары можно получить почтой. Почтовые расходы за наш счет. Заинтересовавший Вас каталог товаров высылаем бесплатно (укажите номер каталога):*

**БЕЗ КОНВЕРТА С ОБРАТНЫМ АДРЕСОМ КАТАЛОГИ НЕ ВЫСЫЛАЮТСЯ!**

- **Каталог № 1** Sony PlayStation (видеоприставки, аксессуары и книги с описанием игр).
- **Каталог № 2** Sega Mega Drive II (видеоприставки, аксессуары, картриджи и книги с описанием игр).
- **Каталог № 3** Dendy (видеоприставки, аксессуары, картриджи и книги с описанием игр).
- **Каталог № 4** Dreamcast (видеоприставки, аксессуары и книги с описанием игр).

Заявку на каталог товаров присылать по адресу:

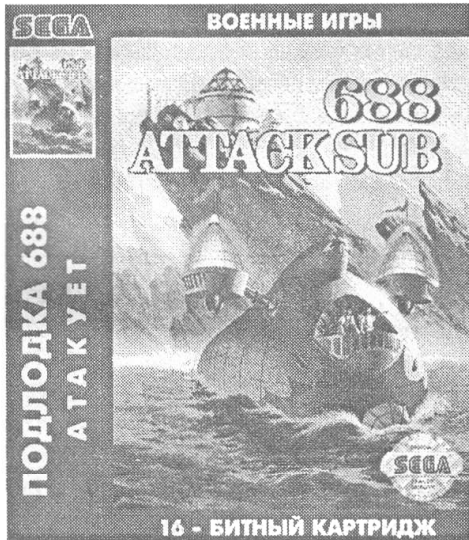
**191025, Санкт-Петербург, а/я 15 Кевлюку А. А.  
или E-mail: [izdat-avi@peterstar.ru](mailto:izdat-avi@peterstar.ru)**



## 688 ATTACK SUB

Electronic Arts  
Военные игры

1 игрок  
Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

**Быстрое ознакомление с игрой.** Вместо того чтобы переходить в комнату управления каждый раз, когда вы хотите сменить экран наблюдения, нажмите кнопку **В** и поверните панель так, чтобы переместиться к интересующей вас комнате, остановите панель в этом месте и отпустите кнопку **В**.

Для начала новой игры отправляйтесь в радиорубку (молния) для того, чтобы получить текущие приказания. Нажмите кнопку **С**, если хотите пропустить выслушивание инструкций (если они вам знакомы). Игровое время начнется, как только вы это сделаете.

**Сонарная рубка.** В сонарной рубке (изображение наушников) можно посмотреть, как работают системы ближнего обнаружения типа гидролокаторов (сонаров), научиться использовать данные гидрофонов для определения координат цели, просто понять, что к чему. Буквы, которые вы увидите в верхней части нижнего экрана, обозначают цели, которые нужно захватить с помощью локаторов, а затем уничтожить. Буква «Х» на карте означает, что в этом направлении имеется какой-то объект, но вы не можете наводить на него вашу лодку. Передвиньте курсор к цели и нажмите кнопку **А**, а затем выберите букву на карте. В верхней части экрана, в рамке, соответствующей этой цели, появится

информация. Помните – это информация о любых кораблях, и ваших, и вражеских.

Передвинув курсор к фильтру и нажав кнопку **А**, вы сможете выбирать из двух вариантов – **BND Pass** и **Hi Pass**. Старайтесь использовать стандартный первый вариант, а вторым пользоваться только если вам надо будет идентифицировать шум торпедных винтов в критических ситуациях. Выбрав активный сонар, вы получаете тот вариант действия, когда вам поставляют информацию обо всем, что находится впереди по курсу. Активный сонар дает врагу понять, что вы занимаетесь сонарной разведкой. Также можно использовать пассивный сонар сзади. Он слабее активного, но совершенно незаметен. Недостаток этого устройства – вы не можете идти на полной скорости до тех пор, пока не уберете его. Чтобы анализировать информацию по неидентифицированной цели, нажмите кнопку **А** на цели и передвиньте курсор на ту букву, которую вы хотите идентифицировать, затем снова нажмите кнопку **А**. Сонарный компьютер графически покажет, как выглядит объект в диаграммах.

**Навигационная панель.** Навигационная панель – изображение секстана. Для прокладки курса используйте промежуточные точки, затем нажмите кнопку **А**, чтобы подтвердить курс. Подведите курсор к той точке на карте, в которую вы хотите попасть, затем снова нажмите кнопку **А**. В этот момент на этом месте появится красное число. Можно выбрать несколько промежуточных пунктов сразу. Чтобы убрать промежуточный пункт или изменить их все, выберите пункт **Clear** под промежуточными пунктами. Затем нажмите кнопку **А**, чтобы по очереди уничтожить промежуточные пункты, начиная с последнего.

При занятии штурманским делом нужно ориентироваться на предположительный курс – можете включить просмотр всех траекторий передвижения всех кораблей на карте. Трассы – линии, состоящие из мелких точек, чем ближе точки друг к другу, тем медленнее цель.

Включите систему ведения цели и увидите след интересующей вас цели. Включите режим предсказания – получите предполагаемое местонахождение вашей цели и вас в определенный момент времени. Временной интервал вы можете изменять и составить картину будущего. Рамка изменения времени находится рядом с шахтой. Если есть промежуточные пункты, включите автопилот, а затем измените свой курс. Чтобы вернуться обратно на курс, включите автопилот. Используйте сжатие време-



## ABRAMS BATTLE TANK

ни, чтобы ускорить игру на время, например, когда вас переправляют очень далеко или вы занимаетесь распознаванием цели.

### ABRAMS BATTLE TANK

*Electronic Arts*  
*Боевик*

*1 уровень*  
*Рейтинг: 70%*

#### СЕКРЕТЫ

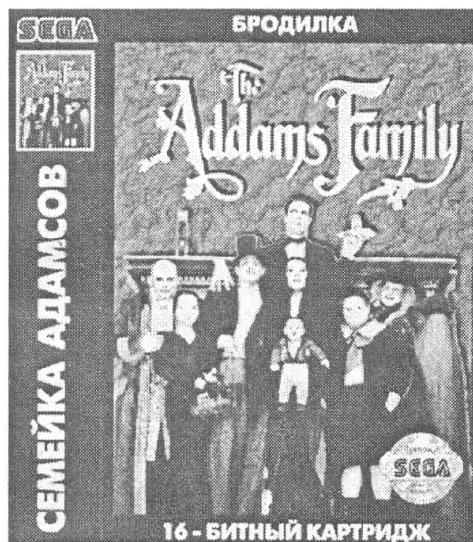
**Неуязвимость.** Во время демонстрации нажмите **В, В, С, В, С, С, В, С, В, В, С.**

**Умный танк.** Когда вы поворачиваете башню, прицел (направление, в котором башня смотрит на врага) сдвинется, но направление движения самого танка останется тем же. В битве это очень полезно, поскольку вы не подставляете корму и борта.

### ADDAMS FAMILY

*Ocean/Acclaim*  
*Бродилка*

*1 уровень*  
*Рейтинг: 60%*



#### СЕКРЕТЫ

В нижней части экрана показаны очки, собранные деньги и оставшиеся жизни. Число сердечек в верхней части экрана убывает при каждом попадании противника. Врагов можно обезвредить, если на них прыгнуть. Желтый треугольник со знаком **G** дает неуязвимость на некоторое время. Кроссовки позволяют быстрее бегать и выше прыгать.

На уровне, начинающемся галереей портретов, расположены квадратные кнопки, позволяющие открывать и закрывать двери, перегородки и стены, а также ставить и убирать ступеньки.

В доме есть потайная дверь – слева от нижней двери. Войдя через эту дверь, можно получить 3 дополнительные жизни и одно сердце. Выход из дома на улицу осуществляется через самую нижнюю дверь на лестнице. Запрыгнув на виселицу, можно попробовать поймать головой красную шапочку с пропеллером, с помощью которой можно летать.

#### ПАРОЛИ

?1H1T,  
VDHK4,  
&1YK4,  
B9SR7,  
LLJ9#,

?&91Z,  
VLKKV,  
LG#9P,  
BGY1F,  
BLH1S.

V&S1H,  
V&S1H,  
L?SR4,  
?Z9B,



#### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:

A5D5-05

### AERO THE ACRO-BAT

*Sunsoft*  
*Приключения*

*1 уровень*  
*Рейтинг: 80%*

#### СЕКРЕТЫ

Первые несколько уровней проходятся чрезвычайно легко, почти шутя, и поэтому главной вашей задачей будет сбор всех объектов до истечения времени, отведенного на прохождение уровня. Наградой за это будет дополнительная жизнь, но, начиная с четвертого уровня, этого практически невозможно будет добиться.

Самым важным приемом является вихревая атака. Нажмите кнопку **В**, чтобы прыгнуть, и затем снова нажмите **В**, чтобы вращаться в воздухе. Вращаясь, Аэро проходит сквозь своих врагов, поражая их. Если вы возьмете молнию, то сможете проводить 2 вихревые атаки за время одного прыжка. Кнопкой **A** можно бросать звезды, их число ограничено, но их можно найти на каждом уровне. Пока находитесь в воздухе, используйте кнопку **С**, чтобы задействовать крылья (хороший прием, позволяющий выигрывать время и точно реагировать на возникающие препятствия) или чтобы повиснуть на канате. Если вы, удерживая кнопку **С**, переведете джойстик ← или →, то



картинка на экране продвинется в соответствующем направлении.

Экран установок игры На экране START/OPTION нажмите С, А, →, ←, С, А, →, ←. Идите на первый уровень и, когда появится Аэро, сделайте в игре паузу. Нажмите ↑, С, ↓, В, ↓, А, →, В. После набора кода нажмите и удерживайте А и С до тех пор, пока не появится экран установок.

Отсутствие столкновений и множество звезд На экране выбора этапа игры нажмите ←, →, А, В, С, ←, →, ↑, ↓, ←, →.

## AERO THE ACRO-BAT 2

Sunsoft

Приключения

1 игрок

Рейтинг: 80%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

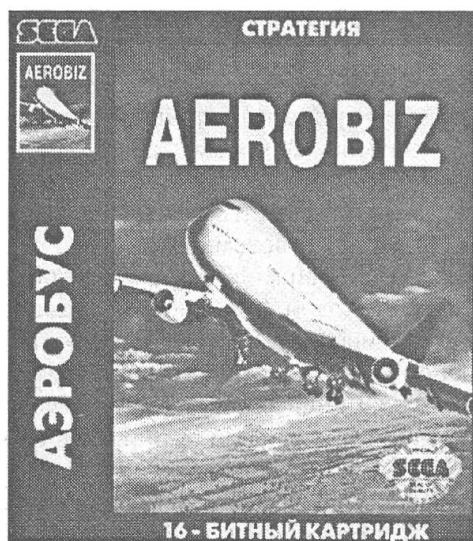
В меню игры войдите в Options и прослушайте 8, 4, 19, 71 звуки. После такой комбинации экран вздрогнет. Начните игру и остановите с помощью кнопки Pause. Если нажать ↓, А+С, то вы увидите таблицу, где можно выбрать уровень игры.

Непобедимость. Нажмите ←, ←, А, В, С, ←, ↑, ↓, А, →, А на титульном экране. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода

### 🔑 ПАРОЛИ

- 2 – Zero, Aero, Aero, Batasha;
- 3 – Batasha, Batasha, Zero, Alter Aero;
- 5 – Dr. Dis, Ektor, Batasha, Aero;
- 6 – Ektor, Alter Aero, Dr. Dis, Zero.

## AEROBIZ



KOEL

Стратегия

1

80%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

В основном в меню высвечиваются города с числами – спросом на авиаперевозки. Для закупки самолетов выберите квадратик со знаком самолета. Ваш денежный ресурс отображается в нижнем правом углу. В итоговой таблице ваши расходы обозначены красным цветом, а доходы – зеленым.

Игра начинается с выбора сценария: либо история (1963 – 1995), либо недавнее прошлое, переходящее в будущее (1983 – 2019).

Затем определитесь с цветом, страной и названием авиакомпании. Если вы играете один, то за трех ваших конкурентов играет компьютер.

После выбора уровня игры вы попадаете в основное меню – это карта мира, на которой вы видите города, помеченные числами – потенциальным спросом на авиаперевозки.

Сначала вам нужно закупить авиалайнеры. Для этого выберите квадратик с самолетом. Деньги, находящиеся в вашем распоряжении, показаны в правом нижнем углу. Чтобы согласиться с вариантами, предлагаемыми компьютером, нажмите С; чтобы отказаться или вернуться в предыдущее меню – В.

После того как у вас появились самолеты, их нужно отправить в полет. Первая иконка с изображением карты мира позволяет открыть маршрут полетов (OPEN), изменить его (CHANGE) или закрыть (CLOSE). Открывая маршрут, вы определяете его трассу (курсором) и задаете количество самолетов на линии, число полетов в неделю и стоимость билета.

Иконка «доллар» позволяет определить, увеличить или уменьшить расходы на ремонт, обслуживание или сервис:

Иконка «AD» предназначена для исследования эффективности маршрута.

Иконка со зданием позволяет построить отель или представительство, организовать чартерные рейсы.

Иконка «руки» – это переговоры: вы направляете в какую-нибудь страну своего представителя. Иконка «голова» позволяет посоветоваться с вашими работниками о рейсах, строительстве или бюджете.

Разделив людей и средства, запускайте отсчет времени. Через три месяца (в игровом, конеч-



## AFTER BURNER

но, исчислении) вы узнаете о своих успехах и успехах конкурентов.

Красным в таблице обозначены ваши расходы, зеленым – доходы.

### AFTER BURNER

Sega

Воздушные бои

1 игрок

Рейтинг: 30%



### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Держите **A, B, C**. Нажмите **START**, чтобы выйти в меню уровней. Выберите джойстиком желаемый уровень и нажмите **START**, чтобы начать игру.

### AFTER BURNER 2

Sega

Воздушные бои

1 игрок

Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Когда на экране появится заставка со словами «**START/ OPTIONS**», одновременно нажмите и удерживайте на пульте кнопки **A, B, C** и дважды нажмите **START**. Выбирайте любой уровень (вплоть до двадцатого) клавишами **←** и **→**.

### ПАРОЛИ

**Дополнительное «продолжение».** Потеряв последний самолет и попав на экран с заставкой «Game over» (на титульном экране) нажмите **←, ←, ← B, B, B, C, C, C, START** – игра продолжится.

**Перевернутое управление.** Одновременно нажмите и удерживайте **A** и **B** на контроллере 2, затем нажмите **START** на контроллере 1.

**Дополнительные ракеты.** Удерживайте нижеперечисленные клавиши во время дозаправки и увеличите общее количество ракет до ста.

Раунд 3:	←	и	B
Раунд 5:	→	и	B
Раунд 9:			B
Раунд 11:	→	и	B
Раунд 13:	←	и	B
Раунд 16:	→	и	B
Раунд 19:			B
Раунд 21:	→	и	B



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

БЕСКОНЕЧНАЯ ЖИЗНЬ:

2D50-60

2D51-04

БЕСКОНЕЧНЫЕ БОЕПРИПАСЫ:

381C-60

381D-0A

### AIR BATTLE

Sega

Воздушные бои

1 игрок

Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

На экране справа указаны общее количество врагов на данном этапе и число сраженных противников. В левой части экрана показываются набранные очки, в центре экрана – лимит времени. При полете над морем стрелка на экране указывает направление движения к авианосцу. При попадании самолета противника в рамку прицела – уничтожайте его огнем из пулемета, ракеты можно запускать при их готовности. Знак готовности – маленький прицел становится красным. От встречных самолетов можно уворачиваться, уходя вниз или вверх.

### AIR BUSTER

Sega

Воздушные бои

1 игрок

Рейтинг: 50%



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ:

EOE3-03

### AIR DIVER

Asmik

Воздушные бои

1 игрок

Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Неуязвимость.** Выведите на экран карту и установите курсор в то место, где нет врагов. Держите **START** и нажмите **A, B, C, B, A, A, B, C, B, A, B**. Держите **START**, пока не начнется игра. **Выбор этапа.** Если нажать кнопку **START** совместно с нажатием еще одной кнопки, то вы сможете выбрать этап:



удерживая А – бой с самолетом противника;  
 удерживая В – поразить базу;  
 удерживая С – сражение с последним боссом.

## AISLE LORD

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 40%

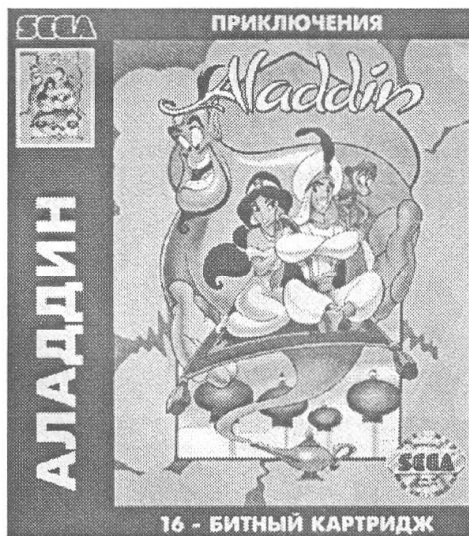
### 🔑 СЕКРЕТЫ

Выберите режим **CONFIGURATION** и поставьте курсор на «**SE NO**». Затем нажмите кнопки в следующей последовательности: **А, В, С, С, В, А, В, А, С, А, С, В, А**. Экран начнет мерцать. Тогда выберите команду «**INITIAL START**», и вам не придется участвовать ни в каких сражениях.

## ALADDIN

Virgin  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 80%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Переход с этапа на этап. Наберите в паузе **А, В, В, А, А, В, В, А**.

Вечная жизнь, бесконечные яблоки. В **OPTIONS** набрать **А, С, А, С, А, С, А, С, В, В, В, В**. Алмаз можно поменять у торговца на жизнь или исполнение желания. Голубое сердце – поправляет ваше здоровье. Голова джина – желание. Лампа – уничтожает всех противников, находящихся на экране. Ваза означает начало игры после гибели

ли героя на данном уровне. Голова Аладдина – дополнительная жизнь. Изображение обезьянки – возможность играть в призовом уровне.

**Секретные опции.** Нажмите **А, В, В, В, В, С, С, С, С** на титульном экране. Секретная комната. В пещере чудес, в нижней части скалы, на которой стоит лампа джина, есть потайной ход. Попробуйте пройти вправо, и вы найдете кучу призов, жизни и энергию.

**Полезные советы и рекомендации.**

*На первом уровне*, если вы не можете, прыгнув на верблюда, подняться выше, попробуйте пройти дальше, тогда вы сможете спокойно подняться по веревке, прихватив с собой немного яблок.

*На третьем уровне* вам по пути будут встречаться горшки. Попробуйте их разбить – за это вы получите драгоценный камень.

*На четвертом уровне* старайтесь почаще возвращаться к тому месту, где уже проходили. Тогда вы будете получать новые жизни и яблоки.

*На пятом уровне*, чтобы убить чудовище, надо встать на тумбочку и без перерыва нажимать кнопку **В**.

*На девятом уровне*, чтобы убить попугая, нужно встать у него за спиной и швырять в него яблоки, не забывая при этом рубить мечом приведения.

В пещере чудес, где стоит лампа джина, есть потайной ход. Попробуйте пройти туда и найти энергию и жизни.

Джафара в конце игры можно убить только яблоками, причем, первые 10 – 12 штук идут на превращение Джафара в змею.

*На шестом уровне* от огненных камней можно только убежать, перепрыгнуть через них нельзя.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

НЕОГРАНИЧЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ	EFFA-08
НЕОГРАНИЧЕННОЕ ЧИСЛО ЯБЛОК	EFE1-37
БЕСКОНЕЧНАЯ ЖИЗНЬ	7E3C-33
9 ДРАГОЦЕННЫХ КАМНЕЙ	EFE3-39

## ALESTE (M.U.S.H.A)

Seismic Inc  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Выбор уровня. Перезапустите приставку 10 раз, держите джойстик в положении **↙**, когда входите в режим опций. На экране появится меню опций.



## ALEX KIDD IN THE ENCHANCED CASTLE

**Дополнительные жизни.** Нажмите паузу в игре и нажимайте последовательно ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, →, →, С, С, В, А, START. Вы получите 20 дополнительных жизней.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**БЕСКОНЕЧНЫЕ ЖИЗНИ:**

**D113-02**

## ALEX KIDD IN THE ENCHANCED CASTLE

Sega

Приключения

1 игрок

Рейтинг: 98%



### СЕКРЕТЫ

**Продолжение.** Вы можете продолжать игру только после того, как соберете не менее 1000 золотых.

**Выиграть в Джанкене.** Победа в Джанкене очень важна для того, чтобы перехитрить Ашру в заколдованном замке. Для победы меняйте руку так быстро, как только сможете, пока игра не остановится. Помните, что в этом эпизоде выигрыш на две трети ваш. Получив ожерелье, не забудьте использовать его для того, чтобы прочесть мысли своего противника.

**Тоннель уровня Рукитаун.** На этом уровне существует множество секретных тоннелей. Чтобы их открыть, необходимо прыгнуть на землю около второй пальмы, сразу за первым домом Джанкена. Там же получите бонусы.

**Тоннель уровня Прерия.** Тайный тоннель находится под оранжевым сундуком – сразу за сундуком, который охраняет орел внутри пирамидки из камней. Чтобы войти, необходимо разбить сундук. Там будут и бонусы.

**Тоннель уровня Тропиктаун.** Секретный тоннель находится под первым черным сундуком. Нужно разбить сундук и войти внутрь за бонусами.

**Короткий путь через замок.** Пройти через замок сложно. Но многие преграды можно обойти. Когда доберетесь до замка – взлетайте на педикоптере вправо и вверх, отыщите выступ на стене замка. Лягте на него и ударьте в стену так, чтобы пробить отверстие. Проползите внутрь и сократите путь в замок. Другая короткая дорога есть ближе к выходу из замка, в районе, где вы можете купить Саре. Заберитесь на верхнюю часть двери, с помощью прыгалки под-

прыгните и подберите несколько монеток. Затем проползите вправо и ударьте в стену замка. Войдя внутрь, быстро нажмите выключатель, чтобы остановить опускающийся потолок. После этого пройдите вправо и ударьте в стенку. Пройдите в следующую комнату и там нажмите первый выключатель для того, чтобы попасть в зал Ашеры. Там будет финальная битва.

Для того чтобы продолжить игру, не имея ножиц, бумаги и камня, подойдите к любому боссу, заведите с ним вежливый разговор и нажмите START для вывода на экран меню предметов. Для продолжения игры снова нажмите START



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**НЕПОБЕДИМОСТЬ**

**FE24-EE**

**ВЫБОР УРОВНЯ, X ОТ 0-A:**

**FE0B-0X**

**НЕОГРАНИЧЕННОЕ ЧИСЛО ВЕРТОЛЕТОВ:**

**FE26-EE**

**БЕСКОНЕЧНЫЕ КОЛЬЦА:**

**FE29-08**

**БЕСКОНЕЧНЫЕ ЖИЗНИ:**

**C120-08**

**БЕСКОНЕЧНЫЕ ПОГО ПАЛКИ:**

**FE27-08**

**БЕСКОНЕЧНЫЕ МОТОЦИКЛЫ**

**FE25-08**

**БЕСКОНЕЧНЫЕ ТРОСТИНКИ:**

**FE28-08**

**БЕСКОНЕЧНЫЕ ЗНАЧКИ:**

**FE2A-08**

**БЕСКОНЕЧНЫЕ CAPES:**

**FE2B-08**

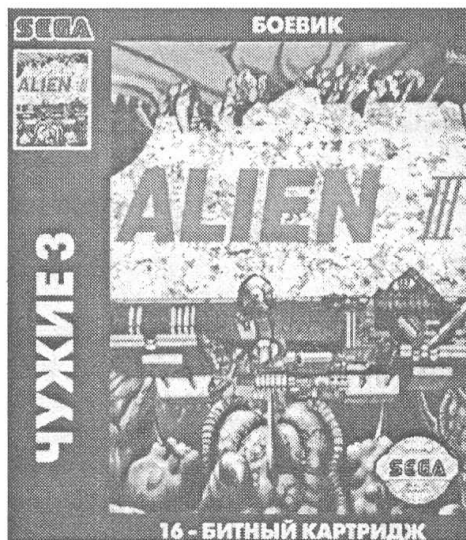
**МЕНЯЙТЕ XX С КОЛИЧЕСТВОМ МОНЕТ ТРЕБУЮЩИХ PLUS, ЭТО ДЕЛАЕТ 1 МОНЕТУ ЛУЧШЕ 100**

**FE20-XX**

## ALIEN 3

Acclaime/Probe/Arena Entertainment  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%







A

**СЕКРЕТЫ**

Переход на другой уровень. Используя пульт 1, войдите на экран **OPTIONS**, затем на пульте 2 нажмите **C, ↑, →, ↓, ←, A, →, ↓**.

После звукового сигнала можно начать игру. На пульте 1 поставьте игру на паузу и нажмите **C, A, B**. Экран станет зеленым. Снимите игру с паузы, и вы перейдете на другой уровень.

**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

**БЕСКОНЕЧНЫЕ ПАТРОНЫ ДЛЯ АВТОМАТА:**  
0845-99

**БЕСКОНЕЧНЫЕ БОЕПРИПАСЫ К ОГНЕМЕТУ:**  
0847-99

**РАСТВОРЫ:**  
0849-99

**XX - КОЛИЧЕСТВО ЖИЗНЕЙ, С КОТОРЫМИ ВЫ НАЧИНАЕТЕ ИГРУ:**  
08EВ-XX

**БЕСКОНЕЧНЫЕ ЖИЗНИ:**  
090В-09

**ЗАМОРОЗИТЬ ТАЙМЕР:**  
0867-50

**X - КОЛИЧЕСТВО ЛЮДЕЙ, КОТОРЫХ ВЫ ДОЛЖНЫ ЗАБРАТЬ ПЕРЕД ВЫХОДОМ :**  
811-0X

**ВЫБОР УРОВНЯ. ВЫ ДОЛЖНЫ НАЧАТЬ ИГРУ И ПОТЕРЯТЬ ЖИЗНЬ**  
0813-02

**ALIEN SOLDIER**

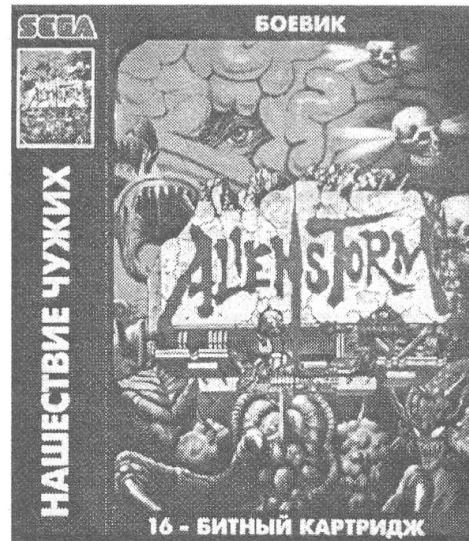
Sega 1 игрок  
Боевик Рейтинг: 50%

**ПАРОЛИ**

2 - 3698	3 - 0257	4 - 3745
5 - 7581	6 - 8790	7 - 5196
8 - 4569	9 - 8091	10 - 8316
11 - 6402	12 - 9874	13 - 1930
14 - 2623	15 - 6325	16 - 7749
17 - 3278	18 - 1039	19 - 1962
20 - 2878	21 - 3894	22 - 4913
23 - 2852	24 - 7406	25 - 5289

**ALIEN STORM**

Sega 2 игрока  
Боевик Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

Выберите в качестве героя Скутера. Когда ваша жизненная энергия подойдет к нулю, самоуничтожьтесь. Так вы сможете продолжать игру до бесконечности.

**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

**(UK)**  
**СПЕЦИАЛЬНЫЕ АТАКИ, НЕ УМЕНЬШАЮЩИЕ ЗДОРОВЬЕ:**  
7C52-00

**НОРМАЛЬНЫЕ АТАКИ, НЕ УМЕНЬШАЮЩИЕ ЗДОРОВЬЕ:**  
C7CE-4E C7CF-75

**ПРОДОЛЖЕНИЯ:**  
3A2E-60 3A2F-02

**"ЧУЖИЕ" НЕ ПОЛУЧАЮТ ПОВРЕЖДЕНИЙ:**  
A754-60 A755-02

**(US)**  
**"ВЗЛОМЩИК КОДОВ" ВОССТАНАВЛИВАЕТ ВАМ ПОЛНУЮ ЖИЗНЬ:**  
СЕ0В-60

**НЕОГРАНИЧЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ:**  
СЕ0С-80

**БЕСКОНЕЧНОЕ ЗДОРОВЬЕ ДЛЯ 1 ИГРОКА:**  
СЕ0С-80

**БЕСКОНЕЧНОЕ ЗДОРОВЬЕ ДЛЯ 2 ИГРОКА:**  
СЕ8С-80

**БЕСКОНЕЧНАЯ ЖИЗНЬ ДЛЯ 1 ИГРОКА:**  
СЕ0В-80

**БЕСКОНЕЧНАЯ ЖИЗНЬ ДЛЯ 2 ИГРОКА:**  
СЕ8В-80



## ALIENS VS. PREDATOR

### ALIENS VS. PREDATOR

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 50%

#### СЕКРЕТЫ

Имеется 4 различных уровня сложности, которые в основном отличаются по скорости перемещения инопланетян, а также по уровню энергии, который имеет Предейтор в начале игры. Кроме того, можно установить перед игрой количество дополнительных жизней (от 3 до 6) и число продолжений (от 0 до 3), а также вашу конфигурацию управляющих клавиш. Из оружия ваш Предейтор использует ручной лазер, который может давать выстрелы, отличающиеся по мощности в зависимости от того, как долго вы держите нажатой кнопку. Помимо этого имеется целый арсенал различных приемов и ударов, но их эффективность, конечно же, не может сравниться с эффективностью лазера.

Итак, на что же похоже действие игры? Если вы знаете игру **Double Dragon**, то можете составить сразу же полное впечатление. Добавьте инопланетян, Предейторов и смените оформление – и перед вами **Aliens vs. Predator**. Вас окружают противники, с которыми вам предстоит сражаться. Как только вы с ними справитесь, экран сменяется и перед вами новые враги.

### ALISIA DRAGOON

Game Arts  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%

#### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** После того как исчезнет логотип «SEGA», нажмите **A**, затем нажмите **B** и держите кнопку, пока Гайнакс не исчезнет с экрана. Теперь нажмите **C** и нажмите **START**, когда на экране появятся звезды. Вы услышите звон. Теперь во время игры, нажимая **C**, вы сможете пропускать нежелательные уровни.

**Восстановление здоровья.** Нажмите **A** на втором пульте, затем нажмите и удерживайте **↑** на первом и нажмите **B** на втором.

**Увеличение силы магии.** Нажмите **A** на втором пульте, затем нажмите и удерживайте **←** на первом и нажмите **B** на втором.

**Увеличение силы магии и количества очков за попадание.** Нажмите **A** на втором пульте, затем нажмите и удерживайте **→** на первом и нажмите **B** на втором.

**Усиление громовой магии.** Нажмите **A** на втором пульте, затем нажмите и удерживайте **B** на первом и нажмите **B** на втором.

**Покадровый просмотр.** Нажимайте **A** на втором пульте, чтобы сменять кадры.

**Отключение режима замедления.** Нажмите **B** на втором пульте.



#### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ВЫБОР УРОВНЯ** 01A3-0X  
**БЕСКОНЕЧНОЕ ЗДОРОВЬЕ ДЛЯ ДРУЖЕСТВЕННОГО МОНСТРА:**

0022-10  
**БЕСКОНЕЧНАЯ ЗДОРОВЬЕ:** 00C2-0A

### ALTERED BEAST

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 40%



#### СЕКРЕТЫ

**Выбор персонажа.** Во время заставки держите джойстик в положении **↙** и нажмите **A**, **B**, **C** и **START**, чтобы выбрать персонаж (Волк, Медведь, Тигр и т. д.).

**Бесконечные жизни.** Нажмите **START** и **A** во время появления заставки на экране, чтобы начать новую игру с того места, где вы закончили предыдущую.

**Дополнительные опции.** Нажмите **START** и **B** для вызова на экран меню опций.

**Выбор драки.** Чтобы выбрать уровень сложности, удерживайте **B**, когда нажмете на **START**. Появятся заставка и меню выбора, которые дадут вам возможность выбрать степень сложности, количество жизней, с которыми вы начнете игру, и силу.

**Звуковой текст.** Чтобы прослушать все звуки игры, одновременно нажмите клавиши **A**, **C**, **→**, **START** и **↑** на пульте.

**100000 бонусовых очков в любом раунде игры.** Убейте первого, второго и третьего волка, которые нападут на вас. В то же время попытайтесь схватить все 3 шара, которые превращают вас в оборотня. Если это удастся, получите 100000 бонусовых очков, правда, лишь



в том случае, если убьете Нефа в конце раунда. Если все шары вам собрать не удастся, то на этом уровне Неф в босса не превратится и за победу над ним вы получите только 50000 очков.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

НЕУЯЗВИМОСТЬ: 002C58603E  
 БЕСКОНЕЧНЫЕ ЖИЗНИ: 002F6A602C  
 ПЕРВЫЙ ШАР ОБОРАЧИВАЕТ ВАС В ЗВЕРЯ: 0037185668

(для UK)

ВЫБОР УРОВНЯ.  
 ЗАМЕНИТЕ X КОЛИЧЕСТВОМ ЖИЗНЕЙ  
 FE15-0X B120-0X

**ANDRE AGASSI TENNIS**

Тес Magic  
 Спорт

2 игрока  
 Рейтинг: 70%

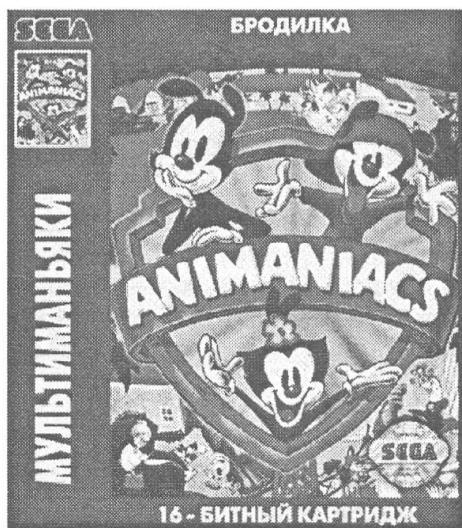


**СЕКРЕТЫ**

Удары

- А – удары справа, слева, смэш;
- В – удар с высокой траекторией, «свеча»;
- С – удар при игре с лета;
- А, В, С (с кнопкой ← или →) – крученный удар;
- ↑ или ↓ – спин;
- ↖ или ↗, ↓ – резаный удар;
- ↖ или ↗, ↑ – топ-спин;
- А или В при подаче – сильная быстрая подача;
- С при подаче – быстрая короткая подача.

**ANIMANIACS**



Konami  
 Бродилка

1 игрок  
 Рейтинг: 70%

**ПАРОЛИ**

(персонажи обозначены первыми буквами имени, – пустая клетка)

Для легкого режима пропуск первого уровня:  
 YW- --- D--.

Для нормального режима пропуск первого уровня:

DDD --- YW-;

пропуск первого и второго уровней:

YD- --- -Y-;

пропуск первого, второго и четвертого уровней:

--- Y-- W--;

пропуск первого, второго, третьего и четвертого уровней: WYD Y-- WY-;

финал: WY- Y-- -Y-

Для сложного режима:

пропуск первого уровня:

YYD Y-- WY-;

пропуск первого и четвертого уровней:

WYD Y-- DY-;

пропуск первого, второго и четвертого уровней:

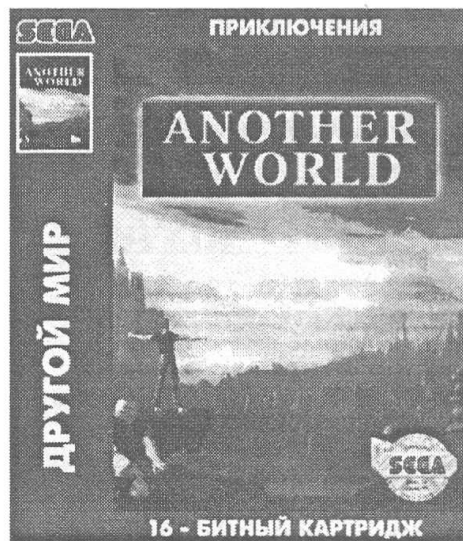
WWD Y-- -W-;

пропуск первого, второго, третьего и четвертого уровней: -DD Y-- DY-.

**ANOTHER WORLD**

Virgin/DelphineSoftware  
 Приключения

1 игрок  
 Рейтинг: 60%







начать игру в режиме двух игроков и сразу же избавиться от одного из них.

## ARIEL: THE LITTLE MERMAID

Disney Inter  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Нажмите **START** и увидите карту, где ваше местоположение обозначено красной точкой. Белыми точками обозначены те, кого нужно спасать. При нажатии **C** на экране появляется ваш запас денег.

### 🌀 КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 7): 8000-0X  
ПРОДОЛЖЕНИЯ: A60F-04  
БЕСКОНЕЧНОЕ СУПЕРОРУЖИЕ: A610-16  
БОЛЬШЕ КЛЮЧЕЙ: A60E-05

## ARNOLD PALMER TOUR GOLF

Sega  
Спорт

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Спрятанная игра.** Если вы затратили более чем 100 ударов на прохождение одной лунки, то на экране появится надпись «**GAME OVER**». В этом случае нужно нажать кнопки **A, B, C** и одновременно с этим перевести джойстик в верхнее положение с тем, чтобы получить доступ на спрятанный уровень – мини версию **FANTASY ZONE**.

**Суперудар.** При вводе своего имени наберите **EVE**, и вы сможете совершать прицельные удары на большие расстояния.

**Тайный турнир.** Возьмите с собой любимые клюшки и используйте пароль для встречи на тайном турнире с опытными игроками: введите строчное «f» на всю длину верхнего ряда экрана и «9» на всю длину нижнего ряда.

### 🔑 ПАРОЛИ

Пароль для игры в 6 раунде, где вы – чемпион с 340000 долларами, силой 7, техникой 7 и уровнем 4:

EIA + CpJ0 KAFU 7BEU VAqC RGSM pk4E gol8 LrHo.

Следующий пароль позволяет попасть на 8 раунд в качестве лидера турнира с 348000 долларами, силой 7, техникой 7, уровнем 4:

BIJ- Pyo3 IIFA Vuq4 aPCC Rcao SU8E goUI a4TO.  
Пароль для 9 раунда. У вас 358000 долларов, сила 7, техника 8, уровень 4. Пароль:  
BhMu +TI - qCBR +g0L KdIK SWK5 W44A EIY7 XxWa .

Пароль, позволяющий вам попасть на 10 раунд вторым лидером с 372000 долларами, силой 8, техникой 9, уровнем 4

Fifp 5+D3 CCEE-08D KXlg TC6e GJIQ NJEQ RFXC.

### 🌀 КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

СКОРОСТЬ ВЕТРА НЕ ИЗМЕНЯЕТСЯ:  
9576-60 9577-1A

## ARROW FLASH

Renovation  
Воздушные бои

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Неуязвимость.** В режиме выбора установок замените **Arrow Flash c Stock** на **Charge**. Дождитесь демонстрации игры, просмотрите ее до конца, затем нажмите на **START**. При каждом нажатии кнопки **C** (более 3 секунд) вы будете неуязвимы 10 минут.

### 🌀 КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(Япония)

Выбор уровня (X от 0 до A): C067-0X

(UK)

Боеприпас:  
BAD6-60 BAD7-04

Жизнь:  
5432-60 5433-04

(US)

БОЕПРИПАС  
BA30-60 BA31-04

ЖИЗНЬ  
5544-60 5545-04

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО A): 0438-0X



## ASTERIX AND THE GREAT RESCUE

Core Design  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%

### ПАРОЛИ

1 – INSULA    2 – CONDOR  
3 – VIENNA    4 – AVALON  
5 – DULCIS



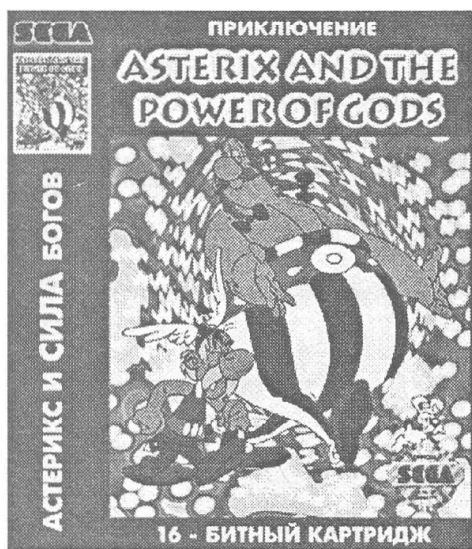
### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ (X ОТ 0 ДО A):    05BC-0X  
ЗДОРОВЬЕ:  
    1B64-4A                    1B65-78  
ЖИЗНЬ:  
    0678-4A                    0679-78  
БОЕРПАС:  
    1710-4A                    1711-70

## ASTERIX AND THE POWER OF THE GODS

Core Design  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

A – вход в населенный пункт из режима карты, при полете на ковре – удар молнией.

A + ↑ – апперкот у Астерикса и суперудар у Обеликса.

Если ударить пару раз врага, подойти к нему поближе и нажать Turbo A то Астерикс хорошенько поколотит его о землю.

A + ↓ в прыжке – землетрясение.

C – разгон (желательно нажимать на время прыжка). Также используется для переключателей, рычагов, веревок; поднятие и бросок тяжестей или метание серпа. На карте выбор героя.

Обыскав деревню, аквариум (Aquarium) и лагери римлян (Totorum camps), отправляйтесь в верхний правый угол леса Gaulish, чтобы запустить огненную торпеду в лагерь Laudanum.

#### Полезные предметы.

*Коричневый сундук* (BROWN CHEST) – в нем скрыты маленькие золотые монеты или экста-жизнь.

*Красный сундук* (RED CHEST) – содержит большие золотые монеты высокой стоимости.

*Зеленый сундук* (GREEN CHEST) – содержит пищу, восстанавливающую энергию.

*Еда* (FOOD) – подбор этого символа увеличивает количество призовых пунктов.

*Волшебное снадобье* (MAGIC POTION) – поддерживает и увеличивает силу Asterix'a.

*Жареный поросенок* (ROAST BOAR) – необходим для увеличения силы Obelix'a.

## ATHLETE POWER

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Максимальное количество жизней:  
DJYNROTPX7

## ATOMIC ROBO-KID

Тресо  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг 70%



### СЕКРЕТЫ

Назначение добываемых вами предметов можно изменять: стреляйте в призовую кружок – и буква, определяющая его полезное свойство, изменится.

У встреченного вами динозаврика можно обменять добытые вами «жизни» на оружие.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

(Япония)

ЖИЗНЬ:

273E-60

273F-02

**ATOMIC RUNNER**

Data East  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ПРОДОЛЖЕНИЯ:

C321-0F

ЖИЗНЬ:

C323-04

ВЫСОКИЙ ПРЫЖОК:

DD1A-10

**AWESOME POSSUM**

Tengen  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

Секретное меню. После окончания первой мелодии нажмите С, В, С, ← + В, С. Если все сделано правильно, вы услышите звук, после чего нажмите А. В этом меню можно установить неуязвимость и бесконечную жизнь.

**V.O.V**

Electronics Arts  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



**СЕКРЕТЫ**

Нажмите Start и увидите каталог оружия и систем управления. Дополнительная жизнь – подбор символов 1-UP, гаечные ключи (символ красно-серого цвета) для восполнения энергии, лампа-вспышка замораживает врагов, символ-щит окружает силовым полем. Когда время на ваших часах иссякнет, энергия будет уменьшаться и вы взорветесь. Не допускайте этого. Наблюдайте за задним планом: не появится ли дверь или что-нибудь похожее. Нажав ↑, вы попадете в «зарядное устройство» и восстановите энергию. По завершении каждого третьего уровня вы получаете пароль.

В играх с платформами есть вещи, касающиеся выживаемости. 1 – останавливайтесь и стреляйте во врага, когда увидели его. Не приближайтесь к нему, иначе он попадет в вас и вы потеряете энергию. Когда останавливаетесь, нужно пригнуться. 2 – смотрите вверх или вниз перед прыжком или падением. Здесь много ям с лавой и других опасностей.

**Оружие.** Нажать START – пауза в игре и вызов каталога. Список оружия – слева. Одиночный выстрел – слабое оружие, но с большим боезапасом и им можно сокрушить врага. Тройной выстрел – стрельба «веером» тремя пулями. Хорош для обстрела помещений, где враги свисают с потолка. Огнемёт – боеприпасов немного, но это оружие уничтожит любое количество врагов. Ракета (управляемый снаряд) эффективна для уничтожения подвижных целей. Молнии уничтожают все на своем пути (сохраните их для последних боссов). Волна уничтожает несколько врагов сразу.

**Системы дистанционного управления.** Вспышка лампы «заморозит» врага на месте. Щит – окружает БОБа силовым полем на короткий промежуток времени; зонт – позволяет падать БОБу с высоких уступов и не сильно ударяться о землю (удар может оглушить его и сделать беззащитным); трамплин – мостик, подбрасывающий вас на высоту одного экрана и использующийся для поднятия на высокие уступы; шляпа-вертолет – позволяет БОБу летать, но недолго (можно касаться стен, но пропеллер остановится, если коснетесь потолка или пола); бомба с часовым механизмом – поставив ее, быстро уходите, пока она не взорвалась.

**Бесконечный боезапас и жизнь.** Увидите надпись «Foley Presents», нажмите на все кнопки на втором пульте. Дождитесь звукового сигнала и начинайте игру.

**Пропуск уровней.** Когда находите иконки подзарядителей жизни над пропастью лавы, можете пропускать текущий уровень. Для этого – потеряйте почти всю возможность подъема (кроме последней отметки). После этого прыгайте в лаву и одновременно подзаряджайте жизнь. Если все правильно – следующий уровень.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ВРЕМЯ=0:	СВ67-32
БОЕПРИПАС 1:	СВ47-32
БОЕПРИПАС 2:	СВ45-19
БОЕПРИПАС 3:	СВ43-32

**В**



## BACK TO THE FUTURE 3

БОЕПРИПАС 4:	CB41-14
БОЕПРИПАС 5:	CB3D-03
БОЕПРИПАС 6:	CB3F-0A
БОЕПРИПАС 7:	CB33-03
БОЕПРИПАС 8:	CB31-01
ЗАЩИТА:	CB39-01
ЖИЗНЬ:	CB73-03
ЗДОРОВЬЕ:	CC07-20

## BACK TO THE FUTURE 3

*Arena/Sega  
Приключения*

*2 игрока  
Рейтинг: 50%*

### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Сделайте паузу в игре, держите **A** и нажимайте **↑**, **↓**, **←**, **→**.

**Перескочить уровень.** Поставьте игру на паузу и нажмите **↑ + A**, **↓ + A**, **← + A**, **→ + A**

## BAD OMEN

*Sega  
Аркада*

*1 игрок  
Рейтинг: 40%*

### СЕКРЕТЫ

**99 шаров.** Когда появится основное меню, нажмите **A+C** (или **A+B**), **START**. Когда начнется игра, вы обнаружите у себя 99 шаров

## BALL JACKS

*Sega  
Логическая игра*

*1 игрок  
Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

**Выбор режимов.** Вы можете, в принципе, сразу же ринуться в бой – т.е. выбрать пункт **World Championship**, что для новичка определенно означает самоубийство, попросить друга поработать для вас спарринг-партнером или же потренироваться в тренажерном зале, что весьма повысит ваши шансы на успех. Нажимайте кнопки **↑** или **↓** на панели направлений для того, чтобы выбрать тот вариант, который вам в данный момент больше по душе, остановитесь на приглянувшемся вам пункте и нажмите любую из следующих кнопок: **START**, **A**, **B** или **C**. Сама по себе игра сравнительно несложная: играют 2 человека, каждый управляет своей

машиной, так называемым Ботом, технологическим совершенством и борется за славу и почести, кроме того, за очень завидное состояние. Как и в старые добрые времена, целью игры является захват каких-либо предметов и длительное ими владение. Арена для игры выглядит следующим образом: на каждой стороне арены есть лента конвейера, по которой движутся сферы – предмет вашего вождения. Перед каждым конвейером тянутся рельсы, по которым вы можете ездить. Каждый игрок в самом начале игры владеет двумя сферами. Бот движется по рельсам, управляемый пилотом. Хваталки Бота предназначены для того, чтобы протягивать их к конвейеру противника и утащить оттуда сферы. Для того чтобы украсть у врага сферу, надо выбрать соответствующую хваталку и нажать кнопки, затем держать их до тех пор, пока хваталка не коснется сферы. Она автоматически начнет притягивать сферу на вашу сторону. Противник все еще может ее себе вернуть, пока она не удалится из зоны игры, для этого ему надо протянуть свою хваталку и коснуться сферы, тогда она снова притянется к нему. Хорошие джекеры умеют так рассчитать время, чтобы их хитрости проворства и тактики хватило бы для победы. Этому также помогает хороший Бот. Вам надо использовать все средства, имеющиеся в вашем распоряжении, для того, чтобы победить своего противника.

## BALLZ

*Accolade  
Поединки*

*2 игрока  
Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

**Особенные удары и приемы:**

**A+↓** – низкий удар кулаком;  
Вперед + **A** – удар кулаком с выпадом;  
Назад + **A** – близкий удар кулаком;  
**B+↓** – низкий удар ногой;  
Вперед + **B** – удар ногой с выпадом;  
Назад + **B** – близкий удар ногой.

**Блоки:**

**Back-pedal** и блок – назад;  
Пригнуться с блокировкой удара – назад + **↓**;  
Высокий блок – назад + **↑**;  
Откатиться назад, когда вас сбили с ног – **A+↑/↓**.

**Основное меню.** После появления титульного экрана нажмите **START**, чтобы перейти в основное меню. В нем вы можете установить игру





по своему желанию. Лучше всего отобразить опции в традиционном виде перед началом игры. **Маленькие подсказки.** Когда у вас осталось мало энергии, вы можете ее восстановить, быстро нажав несколько раз ↓ на ключе направлений. Для исполнения «защитного броска» (Defensive Throw) нажмите С при выполнении блокировки. Если противник вас не выпускает, нажмите много раз А и вы можете выскользнуть.

**ПАРОЛИ**

Вводятся на титульном экране.  
 RED BELT – А, ↓, ↓, В, В, В, С, ←, →.  
 GREEN BELT – А, А, ↓, С, В, А, ↑, ↑, ↓.

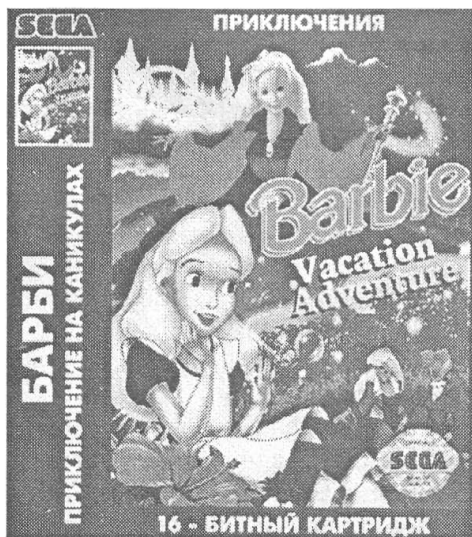


**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ПЕРСОНАЖ ИГРОКА 1:	30D9-XX
ПЕРСОНАЖ ИГРОКА 2:	30E3-XX
00-KRONK	01-BOOMER
02-BRUISER	03-TURBO
04-TSUNAMI	05-YOKO
06-DIVINE	07-CRUSHER
08-EL BALLZ	09-BYTE VIPER
0A-LAMPREY	0B-T WRECKS
0C-GUGGLER	0D-SPIKE
0E-BOUNDER	0F-THE JESTER
10-THE ZOMBIE	

**BARBIE: VACATION ADVENTURE**

Hi Tech Entertainment 1 игрок  
 Приключения Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

Барби путешествует по 5 штатам США во время своих каникул.

В штате **California** – Барби в своем доме отыскивает различные предметы. Угадайте предмет, затем ищите его.

В штате **Texas** – гонки на лошадях с препятствиями. В штате **Florida** – подводное плавание. В штате **Iowa** – карнавал на ферме, нужно на аттракционе пройти все испытания.

В штате **Wyoming** – нужно установить палатку, перепрыгнуть через ручей и набирать очки, фотографируя зверей.

**BARE KNUCKLE**

(см. Streets of Rage)

**BARE KNUCKLE 2**

(см. Streets of Rage 2)

**BARE KNUCKLE 3**

(см. Streets of Rage 3)

**BARKLEY:**

**SHUT UP AND JAM**

Accolade 4 игрока  
 Спорт Рейтинг: 40%

**СЕКРЕТЫ**

Во время игры на **PAUSE** сделайте набор: **QUIT**. Нажатием кнопок вы можете взять себе следующих игроков: А, А, А – Blad; А, А, А, А, А, А – Jim Pack; В, В, В – игрока Barkley; С – симметричные команды.

**Прыжок без помех.** Войдите в режим паузы, затем удерживая SELECT, нажмите START.

**ПАРОЛИ**

Уровень 2	3MJK 1VZ3
Уровень 3	3MGH 2VVW
Уровень 4	3MQR 2X9M
Уровень 5	3MNP 21?N
Уровень 6	3MST ?161
Уровень 7	3MBS ?208

**B**



# BARKLEY: SHUT UP AND JAM 2

Accolade  
Спорт

4 игрока  
Рейтинг: 40%

## ПАРОЛИ

Во время режима «Exhibition» поставьте игру на паузу, выделите строку «↑ Quit» и введите следующие коды:

**Зеркальный матч:** C, C, C.

4 Баркли: B, B, B.

Играть как партнер Баркли:

Blade: A, A, A

Dolemite: A, A, A, A.

Hamma: A, A, A, A, A.

Jim Pak: A, A, A, A, A, A.

Pauly: A, A, A, A, A, A, A.

Shuga: A, A, A, A, A, A, A, A.

Spider: A, A, A, A, A, A, A, A, A.

Bongo: A, A, A, A, A, A, A, A, A.

2 – 3MJK 1VZ3      3 – 3MGH 2VWV

4 – 3MQR 2X9M      5 – 3MNP 21?N

6 – 3MST?161      7 – 3MBC?208

# BART SIMPSON VS. THE SPACE MUTANTS

(см. Simpsons (The))

# BART'S NIGHTMARE

(Simpsons 2)

Flying Edge  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%

## СЕКРЕТЫ

Прыгая через почтовые ящики, вы получите указатель, куда двигаться дальше. Костюм дает неуязвимость.

**Уровень голубая дверь.** Чтобы победить Монти, необходимо стараться находиться на середине экрана.

**Уровень зеленая дверь**

Стрельба шарами вперед

Стрельба по зданиям

Лазерный луч

→  
↓/↑  
A

Стрельба по железной дороге      B  
Стрельба по самолету.              C

**Уровень серая дверь.** Будьте очень внимательны – начинайте передвигаться, будучи уверены в безопасности за свою жизнь.



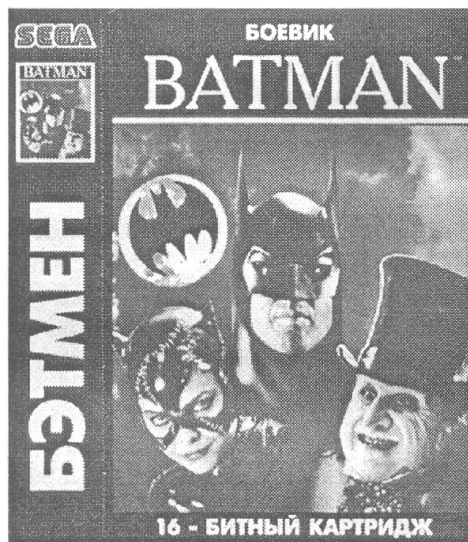
## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ЗДОРОВЬЕ:** C673-01  
**БУБЛЬГУМ:** C802-05

# BATMAN

Sunsoft  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 80%



## СЕКРЕТЫ

**Неуязвимость.** В самом начале займите верхней левой угол экрана, все время оставайтесь там и, таким образом, повреждений не получите.

**Множество жизней.** На третьем уровне (Музей Флюгельхейма) можно собрать много дополнительных жизней. Когда попадете в музей, возьмите первую нашедшуюся дополнительную жизнь. Затем прыгните на движущуюся платформу и поднимайтесь, пока не достигнете выступа над шипастым объектом. Тогда снова спрыгните вниз, на движущуюся платформу. Дополнительная жизнь снова появится на том же месте. Многократно повторяя эту процедуру, вы сможете собрать все 9 жизней.

**Еще один способ получения множества жизней.** Когда вы достигнете места, где появляются



нападающие на вас клоуны, идите ко второй платформе с первым огнедышащим клоуном. Спрыгните с левой части платформы, и во время падения подберете 3 жизни. Процедуру можно повторять снова и снова и довести число жизней до 9.

**99 бэтارانгов.** Джокеру придется несладко, если на третьем уровне, в Музее вы соберете 99 бэтارانгов. Добравшись до второго лифта на этом уровне, поднимитесь на нем вверх и уничтожьте бойца с топором. Затем подпрыгните и схватите бэтارانг. Теперь спускайтесь на лифте до самого низа. Если потом снова подниметесь наверх, то вновь найдете бэтارانги. Повторяйте эту операцию, пока не наберете 99 бэтارانгов. Этот трюк можно повторить еще раз на уровне 7-2 (Собор). На этом уровне, сразу же перед первым мостом, в верхнем левом углу экрана находится маленькое изображение Бэтмена. Возьмите его и найдете пять бэтارانгов. Затем спрыгните и бросьте «кошку», чтобы снова забраться наверх. Повторяйте это до тех пор, пока не подберете 99 бэтارانгов.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

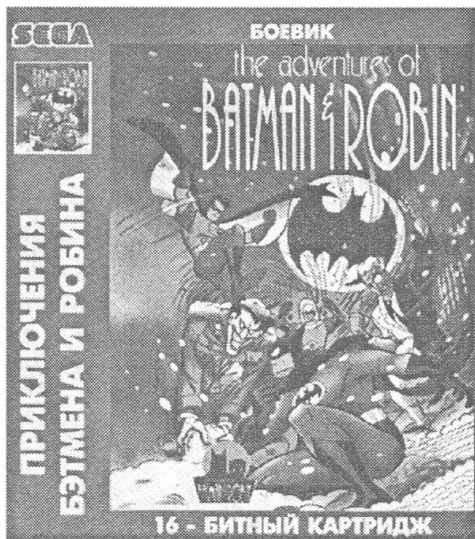
ЖИЗНЬ:	4B54-60	4B55-02
БОЕПРИПАС 1:	18F4-FF	18F4-FF
БОЕПРИПАС 2:	68E6-60	68E7-02
БОЕПРИПАС 3:	696A-60	696B-02

## BATMAN & ROBIN

(The Adventures of Batman & Robin)

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

Синие и оранжевые изображения Бэтмена – повышают мощность огня.

Оранжевые изображения Бэтмена – мощность огня становится ураганной.

Сгусток энергии – быстрое восстановление энергии.

В игре 15 уровней. Сердечки прибавляют вам здоровья, синие и оранжевые изображения Бэтмена повышают мощность оружия.

Череп уничтожает всех противников на экране.

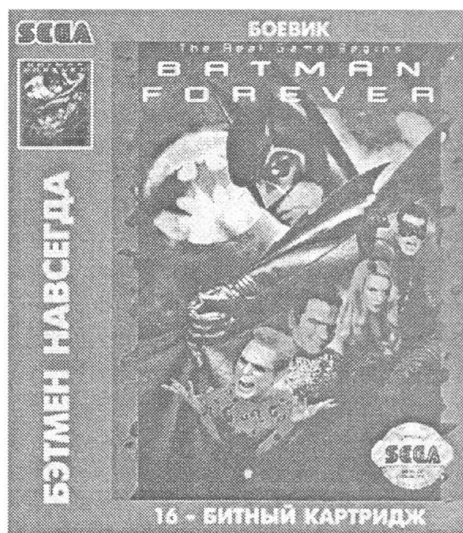
**Выбор этапа.** В режиме пауза нажмите В, А, ↓, В, А, ↓, ←, ↑, С.

**Боссы.** Босса Toy Soldier Robot лучше всего завалить следующим образом. Запрыгните на оружие робота, затем подпрыгните, нанесите удар ногой в голову. После того как проведете успешный удар, быстро прыгайте вниз и бегите влево, чтобы уклониться от падающих предметов. Повторите эту последовательность действий несколько раз.

## BATMAN FOREVER

Acclaim  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 80%



### СЕКРЕТЫ

**Секретное меню.** На экране меню установите курсор на PLAY THE GAME и наберите следующий код: ←, ↑, ←, ←, А, В.

**В**



## BATMAN RETURNS

### Суперудары и прочие возможности

#### Для Batman'a:

- усыпляющее — →, ↓, В
- оглушающая бомба — →+А
- усыпляющее — держа **MODE** →, →, ←, А
- наводящее — ↓, →, В
- связывающее — ↓, ↓, ↓, А
- блокирующее — ↓, ↓, ↓, В
- приклеивающее — держа **MODE** →, →, ←, С
- поражающее — →, В, →, С
- отвлекающее — держа ↓, ↓ (turbo)
- сломать шею — →, →, В
- суперзащита — В, С быстро
- бомба — ↓, →, С
- бумеранг — ↓, →, А
- скользящее — держа **MODE** →, →, ←, В
- парализующее — →, ↓, С
- сдерживающее — →, →, С
- удар коленом — →, →, В + ↑

#### Для Robin'a

- усыпляющее — →, ↓, В
- ослепляющее — держа **MODE** →, →, ←, В
- удар коленом — →, →, В + ↑
- сломать шею — →, →+В
- замедляющее — →, ↓, С
- суперзащита — В, С быстро
- прибивающее — →, ↓, А
- парализующее — →+А
- стреляющее — держа **MODE** →, →, ←, С.

**Советы.** Удар «вперед» - «вперед» - блок забирает много энергии противника, этим же ударом можно пользоваться, если вы оказались между двумя врагами. Также, этим ударом хорошо убивать клоунов. Собирайте металлические квадратики. Четыре квадратика – и супероружие у вас.

Внимательно изучайте загадки Риддлера в виде зеленых знаков вопроса они расскажут вам много интересного. Если враг приседает рядом с вами, вы тоже присядьте и ударьте его ногой (кнопка Z сидя). Чтобы перестать летать, нажмите «вниз».

На втором уровне, во время второй поездки на лифте, залезьте на крышу лифта и выстрелите гарпуном вверх. Потом подпрыгните. На этом же уровне зайдите с крыши лифта в правую стенку, когда будете проезжать 12 этаж.

## BATMAN RETURNS

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

Противников можно одолеть с помощью оружия, имеющегося на вашем ремне (нажмите **START**, чтобы рассмотреть ремень). Начинайте игру с одним экземпляром каждого вида оружия, поэтому надо потренироваться с ним на первом этапе игры.

Чтобы спланировать вниз, падая, нажмите и держите кнопку специального оружия, тогда Бэтман медленно опустится.

Чтобы взлететь вверх, надо одновременно нажать кнопки специального оружия и прыжка.

**Выбор этапа игры.** На экране опций нажмите ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, А + В, → и **START**.

#### Секреты уровней

##### Первый уровень

1-й этап. В одной бочке приз – парализующая граната.

2-й этап. Перепрыгивайте через дырки, ведущие вниз. Можете найти оружие. Если запрыгнуть в вентиляционную трубу и попасть наверх, то все призы можно собрать снова.

3-й этап. В колонне за статуями найдете жизни. В верхней части крыльца дома есть приз – 20 мини-тарелочек.

4-й этап. Слева и справа от блока маленьких площадок – соответственно оружие и жизнь. Справа от поднявшегося лифта – приз – мини-тарелочки (в стене).

##### Второй уровень

Внутри конструкций стальных полос (2-й этап) может быть оружие.



**Третий уровень**

2-й этап. Прыгните и забросьте крюк на забор (над пропастью). Раскачивайтесь и возьмите 2 вида оружия.

3-й этап. Ударом ноги из положения сидя разбейте нижние части касс – там могут быть призы – оружие. Под самым началом цирковой сетки – 2 вида оружия. под ее концом – жизнь.

4-й этап. Сзади Джокера есть приз, прибавляющий полоску жизней.

**Четвертый уровень**

1-й этап. Внутри струй воды может быть оружие.

2-й этап. Провалившись в один из стоков вниз, вы окажитесь в вертикальном коридоре, полном призов.

**Пятый уровень**

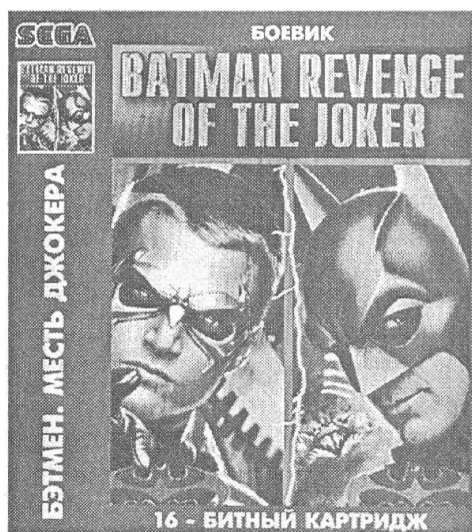
1-й этап. В этажах с окошками могут быть жизни (не заходите далеко вглубь – иначе провалитесь вниз).



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЖИЗНЬ: FE32-07  
 ЖИЗНЬ: 431C-06  
 БОМБЫ: FE35-03  
 КРЮКИ: FE37-03  
 ЭНЕРГИЯ: FE31-2C  
 ВОЗДУХОПЛАВАНИЕ: FCC8-02

**BATMAN: REVENGE OF THE JOKER**



Sunsoft  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 50%

**ПАРОЛИ**

**Выбор уровня.** В экране заглавия нажмите **START**, затем поместите летучую мышь в опцию «Passcode». Нажмите кнопку **START**. Введите код: **5257** Нажмите кнопку **A**, и в нижней части экрана появится группа символов. Поместите курсор влево над первой цифрой кода.

Вводите коды для каждого уровня.

Стадия 1-1	1100
Стадия 1-2	1200
Стадия 1 Босс	1300
Стадия 2-1	2100
Стадия 2-2	2200
Стадия 2 Босс	2300
Стадия 3-1	3100
Стадия 3-2	3200
Стадия 3 Босс	3300
Стадия 4-1	4100
Стадия 4-2	4200
Стадия 4 Босс	4300
Стадия 5-1	5100
Стадия 5-2	5200
Стадия 5 Босс	5300
Стадия 6-1	6100
Стадия 6-2	6200
Стадия 6 Босс	6300
Стадия 7-1	7100
Последняя разборка с Джокером	7200

**Непобедимость.** Во время паузы нажать **B** и **START** (работает не на всех картриджах).



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЖИЗНЬ: 3FF6-08  
 ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 11): 5D01-XX

**BATTLE SQUADRON**

Electronic Arts  
Воздушные бои

1 игрок  
Рейтинг 60%



**СЕКРЕТЫ**

**Советик.** Если установить скорострельность вражеских кораблей на 75, то появляется возможность «ловко увернуться».





## BATTLEMANIA



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: EF96-00  
 БОЕПРИПАС: 365E-00

## BATTLEMANIA

Sega 1 игрок  
 Приключения Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Нажмите на втором контроллере **START**, и вы увидите нечто удивительное...

## BATTLETECH

Imagesoft/Extreme 1 игрок  
 Военные игры Рейтинг: 80%



### СЕКРЕТЫ

**Режим радара.** В режиме паузы нажмите **A**. **Бомбы.** Бомбу можно бросать на большие расстояния, если нажать на кнопку **A** и держать несколько секунд.

**Лучший выбор оружия.**

1-й уровень PPC, MGN, TMF, GR, MGN, ISM, AVI, ACS, TMF  
 2-й уровень PPC, MGN, TMF, GR, LL, LRM, PPC, ACS, TMF  
 3-й уровень AVI, ACS, LRM, PPC, LL, TMF, GR, ACS, ISM

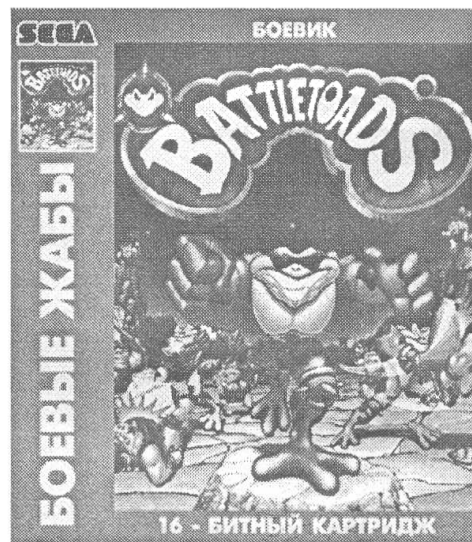
4 уровень PPC, LL, TMF, PPC, MGN, ISN  
 5 уровень PPC, MGN, TMF, GR, ACS, TMF

### ПАРОЛИ

Уровень 2 STJNNN  
 Уровень 3 GRBCHV  
 Уровень 4 BBVLND (BBYLND)  
 Уровень 5 BMBRMN  
 Бесконечное оружие. BRN521

## BATTLETOADS

Konami/Tradewest 2 игрока  
 Боевик Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Пропуск двух первых уровней.** На первом уровне запрыгните на первую платформу справа, там будет мерцающая иконка пропуска двух уровней.

**Перейти на уровень SURFBOARD.** На уровне 3 разбейте десятую стенку в пятой гонке. Это и будет проход.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

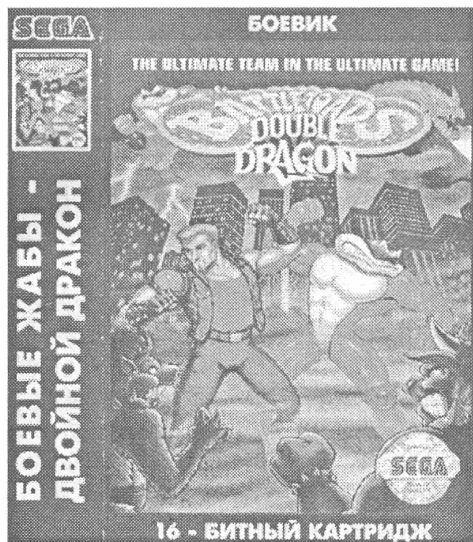
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 10): FE41-XX  
 СУПЕРПРЫЖОК: E03E-01  
 СУПЕРУДАР: E041-03  
 ЖИЗНЬ: E046-05  
 ЗДОРОВЬЕ: E007-17  
 ПОТЕРЯ ЗДОРОВЬЯ С 1 УДАРА: DF02-00



## BATTLETOADS & DOUBLE DRAGON

Konami/Tradewest  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 50%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Выбор уровня игры + 10 жизней в начале игры. Выберите количество игроков. После загрузки экрана выбора персонажей нажмите ↓, ↑, ↑, ↓, C, A, B и START. Если все сделано правильно, раздастся звуковой сигнал и появится экран выбора уровней.

## BEAST WRESTLER

Renovation Products  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 30%

### 🔑 ПАРОЛИ

*Первый уровень (Beginner)*

2 (против Voulsine):  
MONSTERRQYQ YQMQQQFAQQK;  
3 (против Airhohle)  
MONSTERRQYQYQMQQQVAQSA;  
4 (против Ventor)  
MONSTERRAAQ YQMWQIGAQSU;  
5 (против Dysoon)  
MONSTERRAAQ YQMWQIGAQCU;  
6 (против D-Biton)  
MONSTERRAAA WQMWPYQAQKA.

*Второй уровень (World)*

1 (против Unknown)  
MONSTERRAAA WQMWPYQAQKA;  
2 (против Ulvolos)  
MONSTERRAAA WARDRIHZQEF;  
3 (против Allowena)  
MONSTERRAAA WARDRIUZQRM;  
4 (против Octii)  
MONSTERRZXA WARDRIUZQRM;  
5 (против Ploguraz)  
MONSTERRZXA JARDRIJXQHI;  
6 (против Nah -004)  
MONSTERRZXZ XADRFDMXQBK;  
7 (против MacIha)  
MONSTERRZXZ XADRFDIZQKX;  
8 (против Ominos)  
MONSTERRZXZ XAJRTWKXQVX;  
9 (против Blenadan)  
MONSTERRZXZ XAJRTWOXQIH;  
Финал           BONILLARWIW IWIFYNOXCD.

## BEAUTY AND THE BEAST

(см. Roar of the Beast)

## BEAUTY AND THE BEAST. BELLE'S QUEST

Sunsoft/Disney Interactive  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Выбор уровня. Войдите на второй титульный экран с изображением Belle. Нажмите B, ↑, B, B, A, ↑, →, A, B, A, ↓, ←, A, ↓.

На следующем экране выберите «Begin Quest», и вы войдете на экран выбора уровня игры.

Таблица. На первой заставке нажмите B, ↑, B, B, A, ↑, A, B, A, ↓, ←, ←, A. Затем нажмите ↓ + START.

## BEAVIS AND BUTT-HEAD

MTV/Viacom  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 70%

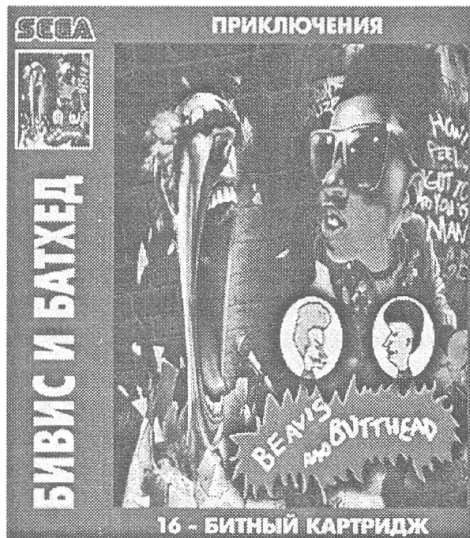
### 🔑 ПАРОЛИ

Больница  
Улица

t0-e ByjljBKR4L  
312L yxF2e O7GEV



## BEST OF THE BEST: CHAMPION KARATE



Колледж  
**zbZs+OGDs159K9**  
 Мир бургера  
 Дома  
 Гостиная (комната Beavis)  
 Mal  
 За рулем  
 1 игрок с оружием  
 2 игрока с оружием  
 Части билета, деньги

**-Y+43c-jJ iUaVA**  
**F1xcDJfTo q8Owz**  
**aPjDY5fF+DTkrEN**  
**7YPP-SU9+SqiPH**  
**FECROW6BcpOCVj**  
**e7EKY iP2qe taVfy**  
**Js2Nt 9SarV fDTRi**  
**CpB-b gvxhn jAc6Z**

## BEST OF THE BEAST: CHAMPIONSHIP KARATE

*Electrobrain*  
*Поединки*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 60%*

### ПАРОЛИ

Максимальная мощь **445 WVbVHNW**  
 Все противники покалечены **475 WVbVFPW**  
 Чемпион **475 WVbBZPW**

## BIMINI RUN

*Nuvision*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг 40%*

### СЕКРЕТЫ

На 1-ом уровне необходимо догнать догнать и подбить катер. На 2-ом уничтожить антенные вышки на островах

## BIO-HAZARD BATTLE

Sega  
 Воздушные бои

2 игрока  
 Рейтинг 60%

### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** После загрузки экрана фирменной надписью «SEGA» удерживая нажатой клавишу **C**, опишите джойстиком полный круг по часовой стрелке, начав с положения **↑** и им же закончив. Потом нажмите **START**.

**Мощный звездолет.** На экране выбора корабля укажите в верхнем левом углу звездолет и нажмите **A+B+START**.

**Бесконечные жизни.** На экране выбора уровня установите курсор на последнем уровне и нажмите **A + B + C + ←**. Когда экран сменится, снова нажмите **A + B + C + ←**. На дисплее будут высвечиваться 5 жизней, но они не будут уменьшаться в процессе игры.

**Играть одним и тем же кораблем.** В главном меню подсветите опцию «**2 PLAYER**», затем нажмите и удерживайте **→** и нажмите **START**. Не отпускайте **→** пока не появится экран выбора кораблей. Если все действия были выполнены правильно, оба игрока получают один и тот же корабль.

**Нанести поражение последнему мини-боссу.** Чтобы победить мини-босса на последнем уровне, возьмите желтую автоматическую пушку или лазер. Идите в нижний левый угол по диагонали в верхний правый угол. Босс не сможет даже прикоснуться к вам.

**Как обнаружить 1-Ups.** Опираясь на это руководство, вы найдете большинство 1-ups в игре.  
**2-ой уровень.** После крутого ската начните спускаться вниз. Встаньте за треком и вы получите первый 1-ур.

**3-ий уровень.** После прохождения черного парня в джунглях останьтесь внизу. 1-ур появится перед вами, если просто наклонется.

**4-ый уровень.** После пугал, смахивающих на губы, остановитесь в верхней части перекрытия. когда вы начинаете подниматься, окажетесь с противоположной стороны экрана и получите 1-ур.

**5-й уровень.** В той части, где валуны стреляют по вам, встаньте наверху и 1-ур появится прямо перед вами.

**6-ой уровень.** Когда вы отстреляетесь на 3-ем этапе уровня, поднимитесь вверх и затем





двигайтесь в обратном направлении. Получите 1-ур.

**8-ой уровень.** Сразу после малого босса вы проламываете стенки и отправляетесь вверх и назад. Получите 1-ур.

**Секретный уровень.** В пещерах сразу после парней, похожих на губы, поднимайтесь вверх в левый угол экрана. Вы погибнете и начнете новый уровень на гигантском астероидном поле. Когда вы пройдете этот уровень, то вернетесь на уровень 4, к пещерам.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО A): F1A9-0X

## BLACK HOLE ASSAULT

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%



## СЕКРЕТЫ

**Атака исподтишка.** На экране заставки выберите «Name Entry». Введите имя **BIGNET**. Выйдите из меню и выберите **BIGNET**. Игра пойдет как обычно, но теперь, если не хотите сражаться с врагами, нажимайте **START** на втором пульте – и проскользните мимо противника.

**Просмотр.** С помощью этой уловки можно просмотреть все заставки игры. Выберите в меню «Ввести имя» и запишите **FOMA**, после чего можно начинать игру. Вместо начала игры вы увидите персонажи японских мультфильмов на экране. Выберите любого из персонажей и можете посмотреть одну из интермедий. Для того чтобы выйти из этого режима, необходимо нажать **RESET**.

**Тайный уровень.** В меню выберите миссию «Operation BHA» и введите в нее свое имя **AZY**. Вы попадете в «Black Ball Assault», являющийся межгалактической версией пинг-понга.

**Мгновенная смерть противника.** Для мгновенного уничтожения любого противника запишитесь под именем **BIGNET** и нажмете **START** на втором пульте во время сражения.

## BLADES OF VENGEANCE

Electronic Arts  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 50%



## СЕКРЕТЫ

**Советы по прохождению.** Путешествуя, осматривайте все укромные уголки. Сосуды со здоровьем, сундучки с дарованиями и оружие спрятаны в самых неожиданных местах (даже под лавой). Красная бутылочка (выберите ее и нажмете **START**) повышает вашу жизненную энергию. По мостам передвигайтесь прыжками, так как они обваливаются. На первом этапе в месте, перегороженном стеной, прыгнув вверх и удерживая **→**, вы сумеете пройти невидимым коридором к сундуку с серебром.

Первый босс уязвим в тот момент, когда высывает голову из облака (только опасайтесь его огнеего взгляда). Когда же босс прячется за облаком, отойдите от него и сидя отбивайтесь от помощников босса, постоянно пополняя здоровье. Мерцающий квадрат из звездочек позволит вам пройти через дверь на другой этап игры. Подойдя к двери, нажмете **↑**.

## BLASTER MASTER 2

Sunsoft  
Боевик

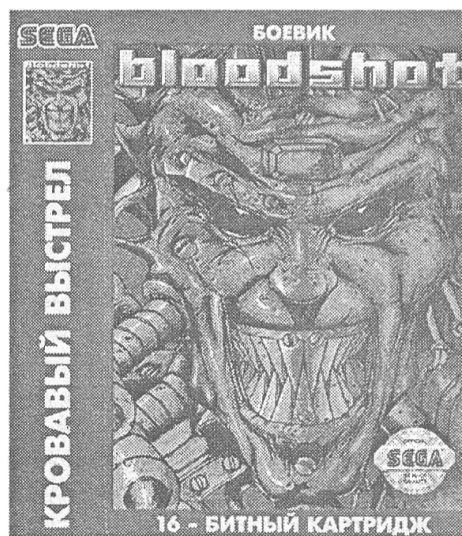
2 игрока  
Рейтинг: 40%



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 00BB-04  
БОЕПРИПАС: 00E5-0A  
ЗАЩИТА: 00E9-0A

## BLOOD SHOT



**B**



## BLOOD SHOT

Domark/Acclaim  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 70%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Советы по прохождению.** Берите все ключи, какие находите. Они нужны для открывания дверей. В одиночной игре можно одновременно носить девять ключей и единиц оружия. В режиме для двух игроков – по шесть единиц у каждого игрока. В верхних строках экрана демонстрируются собранные ключи, доступное к использованию вооружение, количество энергии для текущего вооружения, число оставшихся «жизней». По кромке экрана расположена шкала кислородного запаса. Для облегчения ориентации в правом верхнем углу на карте показана схема окрестностей. Игрок на ней отмечен крестиком, но тайники никак не обозначаются (даже после их обнаружения). Не наступайте на мины. Впрочем, их можно обезвреживать, быстро наступив и отбежав еще до взрыва. Увертывайтесь от выстрелов. В конце каждого этапа игры – плазматический модуль. Пробираться придется в темноте, так как свет отключается. Старайтесь истреблять всех врагов на уровне, иначе после взрыва реакторов они будут препятствовать вашему выходу. Заранее разберитесь с препятствиями, загораживающими проход. Иначе потом, когда времени будет в обрез, вы пожалуете о собственной лени. Постарайтесь не касаться стен и вовремя открывать двери (лишь открытые ключом перегородки больше не задвигаются). Попав в реакторную комнату, заблаговременно откройте внутреннюю дверь и не нажимайте на **A**, пока не выйдете наружу: двери отсеков возле реактора снабжены блокировочным механизмом, и, если вас зажмет створками, придется потратить секунд пять.

**Игра вдвоем против общего врага.** Вы упрощаете поставленные вам задачи. Для этого в любой момент игры нажмите **START** на втором джойстике. Экран разделится пополам, и ваш партнер вступит в игру. Не бойтесь попасть друг в друга: это не причинит вреда.

**Игра вдвоем друг против друга.** Выберите «**VS BATTLE**» и одну из трех арен. На этом тренировочном уровне вы – в одном конце коридора, ваш партнер-противник – в другом. У каждого по 3 жизни.

**Тайники.** В третьей зоне имеются два тайника. Первый – за дверью, открывающейся желтым ключом (содержит четыре «**rieger**»), а второй

– в тупичке, стены которого окрашены в красный цвет (одна из стен – замаскированная дверь; нажмите **A**).

**Маленькие хитрости.** В игре ощущается явная нехватка оружия. К счастью, его можно добывать не только сбором на поле боя. Лампочки под индикатором количества жизней загораются по одной при уничтожении врага без потери кислорода и гаснут при ранении. Если загорятся все три лампы – получите приз. Некоторые двери можно открывать только призовым ключом.

### 🔑 ПАРОЛИ

Пропуск уровня (в паузе): ↑, A, ↑, A, A, ↓;  
Плазменная пушка: ←, B, C, ↓, ↓, →;  
Плазменная винтовка: ↑, B, ↑, A, B, B;  
Боеприпасы: B, B, B, →, ↓, ←;  
Кислород: C, C, B, A, ↓, ↓;  
Ракетница: ↑, →, ↓, ←, ↑, →;  
Красный ключ: ↓, ↓, B, C, ↑, ↑;  
Желтый ключ: ↑, ↑, B, C, ↓, ↓.

## BODY COUNT

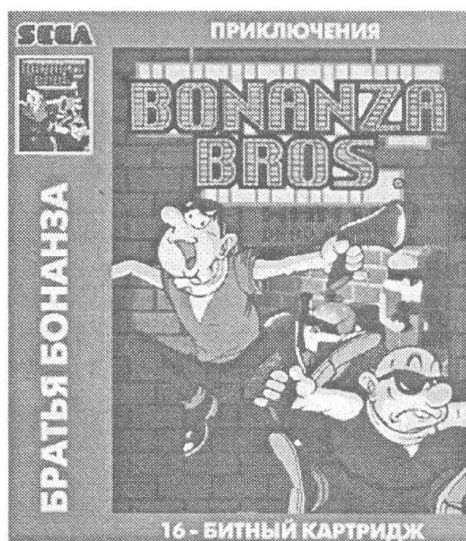
Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 40%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Восстановление жизненной силы и пополнение боезапаса:** попадание в падающие значки с соответствующим изображением.

## BONANZA BROS.





**B**

Sega  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 50%

**СЕКРЕТЫ**

**Советы.** Выделенное вам время ограничено. Рекомендуем играть вдвоем, активно применяя совместные операции. Например, пока один отвлекает, второй заходит за спину и стреляет. Можно пользоваться тем, что при распахивании двери, стоящий за ней стражник «впечатывается» в стену. Особенно хороша эта тактика для охранников со щитами. Еще их удобно обезвреживать, когда они стоят спиной к вам. Имейте ввиду, что подбитый из пушечного орудия охранник не исчезает и не умирает. Вскоре он опять встает цел и невредим.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

(UK)

ЖИЗНЬ ИГРОКА 1:	5344-60	5345-68
ЖИЗНЬ ИГРОКА 2:	53D0-60	53D1-6C
ВРЕМЯ=0:	066A-4A	066B-28

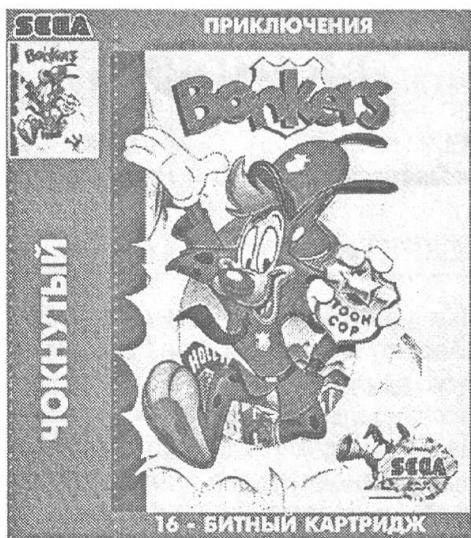
(US)

ЖИЗНЬ ИГРОКА 1:	539E-60	539F-68
ЖИЗНЬ ИГРОКА 2:	542A-60	542B-6C
ВРЕМЯ=0:	06D0-4A	06D1-28

**BONKERS**

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



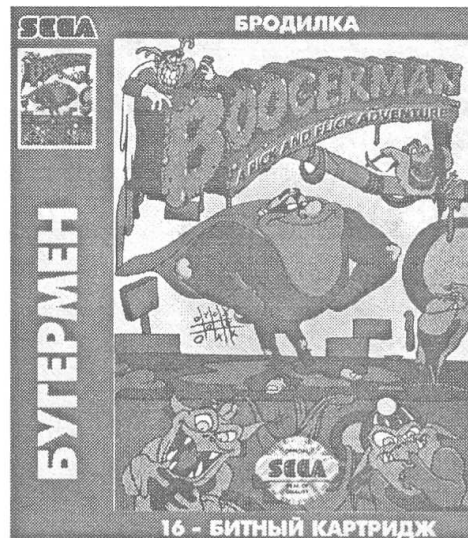
**СЕКРЕТЫ**

*На складе* разбивайте ящики, чтобы по кусочкам собрать фотографию уловника.  
*На дороге* нужно задержать двенадцать машин. После этого вам позволят заняться поимкой главаря.  
*На стройке* постарайтесь отгородиться от робота стенами.

**BOOGERMAN:  
A PICK & FLICK  
ADVENTURE**

Interplay  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 70%



**СЕКРЕТЫ**

**Выбор уровня.** На экране заглавия нажмите ↑, ↓, ←, →, C, B, A.  
**Бессмертие (на время):** ↑, ↓, ←, →, B, ↑, ↓.  
**Меню настройки и набор кодов:** В паузе нажмите B.

**ПАРОЛИ**

Пароль уровней состоит из портретов ваших врагов.  
1 – Троль  
6 – Бугерман  
2 – Гоблин-шахтер  
7 – Существо со струпами



## BOXING LEGEND OF THE RING

- 3 – Пукающий призрак
- 8 – Человек из канализации
- 4 – Носатый гоблин
- 9 – Огр
- 5 – Гнойное существо

Уровень	Пароль
Flyboy	6 -5- 2- 7
Flatulent Swamps	7 -8 -5 -2
Mucous Mountains	4 -7 -3 -1
Hickboy	3 -4 -3 -5
Nasal Caverns	4 -5 -9 -7
The Pits	5 -7 -3 -6
Deodor Ant	3 -7- 1 -2
Revolta	1 -2 -4 -3
Pus Palace	5 -6 -3 -5
Boogerville	7 -3 -8 -6
Booger Meister	5 -8 -6 -2

## BOXING LEGENDS OF THE RING

*Electrobrain*  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Секретные суперудары.

- A+↑ – левый хук в голову;
- A+↓ – левый апперкот;
- A+ ← – левый хук в корпус;
- A+C – суперудар;
- C+ → – правый хук в корпус;
- C+ ↑ – правый хук в голову;
- C+ ↓ – правый апперкот;
- ← – движение влево, в режиме повтора нокаута – перемотка назад;
- – движение вправо, в режиме повтора нокаута – перемотка вперед;
- ↑ – верхний блок;
- ↓ – нижний блок.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО B): B5B5-0X  
ВРЕМЯ=0: CBVE-40

## BOY SOCCER TEAM 3

Sega  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 40%

## ПАРОЛИ

2	AL555	555AE	ARAAA
	AAAAB	AAAAA	AABSA
3	AP555	555AE	BBAAA
	AAAAB	AAAAA	AABSA
4	AT555	555AE	BTAAA
	AAABB	AAAAA	AADYA
5	AX555	555AE	CEAAA
	AAA8R	AAAAA	AAFEA
6	A5555	555AE	CEAAA
	AAA8R	AAAAA	AAH0A
7	CD555	555AE	DQAAA
	AAAAA	AAAAA	AAA0A
8	CL555	555AE	EAAAA
	AAAAQ	AAAA	AABCA
9	DH555	555AE	FBAAA
	AAISA	IAAAA	AAFGA
10	DNYP5	555AE	GBAAA
	AAITA	KAAAA	AAMWA
11	DRYFD	55AE	GRAAA
	AAMTA	KAAAA	AACAA
12	DVYFC	QX5AE	HBAAA
	AAMTA	KAAAA	AAGKA
13	DZYFC	QSKAE	HRAAA
	AAMTA	KAAAA	AAKUA
14	EFYFC	QSCAE	ISAAA
	AAUTA	KAAAA	AAMAA
15	FRYFC	QSCAE	ISAAA
	AAZLA	KAAAA	AAPOA

## BRAM STOCKER'S DRACULA

(см. Dracula)

## BRANDISH

KOEL  
Ролевая игра

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

Для поиска выхода нужно самому составить карту, пройдя все этапы игры. Для боев с монстрами у вас есть оружие: кулаки, меч, заклинания. Для восстановления жизненных сил используйте воду из родников. Для того чтобы передохнуть и восстановить силу, можно нажать кнопки ← и → одновременно, но в этом положении вы особенно уязвимы для монстров.



Если на вас нападает много монстров, то, скорее всего, где-то близко располагается сокровище.

Не бросайтесь бессистемно в разные стороны подземного мира, а старайтесь продвигаться, последовательно осматривая всю доступную вам территорию.

Если вы встретились с агрессивно нападающими боссами, но не готовы к бою с ними, то используя настройку «Game Speed» для ускорения ваших движений.

Используйте в обычных ситуациях «безграничный» меч, приберегая все остальное оружие для боя с боссами.

Вы можете передохнуть и восстановить свои силы, если одновременно нажмете кнопки → и ←. Но будьте осторожны! Монстры наносят максимальный вред, если нападают на вас во время отдыха.

В локации Ruins старайтесь приобрести побольше «Slendgehammer».

В локации «Tower» вы можете купить за 5000 золотых монет очень полезную информацию.

Для восстановления сил используйте воду из родников, встречающихся на пути.

## BRETT HULL HOCKEY'95

Sega  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 30%

### ПАРОЛИ

Игра за «Radical» – выберите на экране команд Anaheim и, удерживая A+B+C, нажмите ←.

Игра за «Trash Pigs» – выберите на экране команд Anaheim и, удерживая A+B+C, нажмите →.

## BRIAN LARA'S CRICKET

Accolade  
Спорт

1 игрок  
Рейтинг: 82%

### СЕКРЕТЫ

Если вы хотите бить дважды, дважды получить кубок или в любом случае сделать свою команду победителем, попробуйте следующее. Когда ваша команда заканчивает подавать или бить, сохраните игру. Сбросьте и восстановите ее снова. Затем вас спросят, какой командой вы хотите управлять. Надеемся, вы знаете, как ответить на этот вопрос.

## BRUTAL: PAWS OF FURY

Game Tek  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

Секретные суперудары

Кролик Кун-Фу

A – удар ногой;

C – удар ногой с опорой на руки;

←/ ↓ \ →/ ↓ – блок стоя;

↓, ←\ →/↓ – блок сидя;

↓ + C – подсечка;

↑, C – удар двумя ногами;

→/↑, C – удар ногой в прыжке;

←/ ↓ + C – удар ногой с разворотом (далеко);

←/ ↓ + A – удар ногой с разворотом (близко);

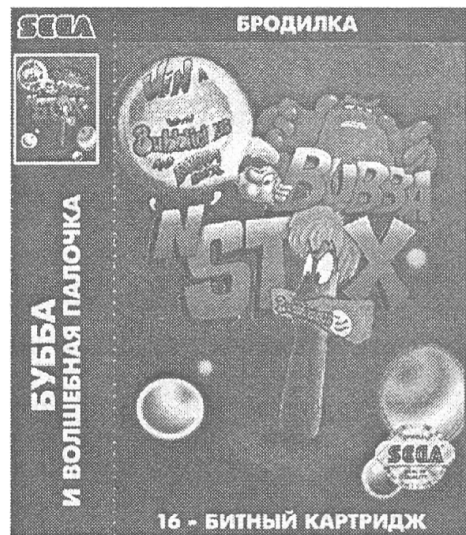
Y – серия ударов рукой (не для кролика).

Для остальных все вышеуказанные кнопки, в основном, повторяются. Но движения у каждого персонажа свои.

## BUBBA'N'STIX

Core Design  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 80%



### СЕКРЕТЫ

**Секретное место.** Когда вы запускаете эту игру, то оказываетесь на этапе под названием «Чужой лес», и в самом начале за вами идет дерево и смотрит на вас. Если вы повернетесь, то дерево остановится и закроет глаза.



## BUBBLE & SQUEAK

Чтобы попасть в секретное меню, нужно повернуться к дереву, бросить в него дубинку и тут же повернуться обратно. Дубинка начнет бить дерево, и вскоре оно взорвется. После этого быстро бегите влево и собирайте все, что попадется.

### ПАРОЛИ

<i>Вариант 1</i>	<i>Вариант 2</i>
Уровень 2: V!7P95!MKS	35R48DXHD?
Уровень 3: Y7FW?9CCKS	47JKR7RSZ1
Уровень 4: V2MVHRIY3B	BSP?HKCDP8
Уровень 5: B4KLC?JGSW	3!GXN3HT19

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.

(Смотри 3-ю страницу обложки).

## BUBBLE & SQUEAK

Sunsoft  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 70%

### ПАРОЛИ

Уровень 2 – RQCRQBPT  
Уровень 3 – NHHDDHNBH  
Уровень 4 – QDFLLMMP  
Уровень 5 – NNBNDYY  
Уровень 6 – MNLLMNNL  
Уровень 7 – WTSFFHGW

## BUBSY

Accolade  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### ПАРОЛИ

Уровень 1: JSSCTS	Уровень 2: CKBGM
Уровень 3: SCTWMN	Уровень 4: MKBRLN
Уровень 5: LBLNRD	Уровень 6: JMDKPK
Уровень 7: STGRTN	Уровень 8: SBBSHC
Уровень 9: DBKRRB	Уровень 10: MSFCTS
Уровень 11: KMGRBS	Уровень 12: SLJMBG
Уровень 13: TGRTVN	Уровень 14: CCLDSL
Уровень 15: BTCLMB	

Экстра-уровень : STCJDN



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:	023B-09
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F):	0249-XX
ВРЕМЯ=0:	00E9-59

## BUBSY 2: DEFINES DELAYS

Accolade  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 88%

### СЕКРЕТЫ

**Магазин подарков в «АМАЗАТОРИУМЕ».** Как и во всяком хорошем парке развлечений, вы здесь можете покупать сувениры. Но в лавках принимают не наличные деньги, а торговые карточки (Trading Card), которые Бабси собирает на каждом уровне. Завершив какой-либо уровень, посетите магазин подарков (Gift Shop) и приобретите несколько источников энергии.

**Метки середины уровня.** На каждом уровне ищите гигантские восклицательные знаки (!). Это метки середины уровня (Mid-Level Markers). Когда Бабси забирает такой знак, вы можете возобновлять прохождение уровня с этой точки.

**Переносное отверстие.** Обследуя какой-либо уровень, отыщите и заберите «переносное отверстие» (Portable Hole), либо приобретите его в магазине подарков. Задействовав «переносное отверстие», Бабси перескакивает на другой уровень, а потом возвращается. Однако в некоторой точке он, чтобы завершить игру, должен будет задействовать каждую из «меток концов уровней» (End Level Marker).

**Водолазный костюм.** Как известно, коты ненавидят воду, тем не менее, чтобы пройти некоторые уровни, Бабси должен плавать. Получив водолазный костюм (Diving Suit), Бабси может дышать под водой.

**Подсказка.** На уровнях «Воздушные войны» (Air Wars) и «Космические пираты» (Space Pirates) водолазным костюмом пользоваться нельзя.

**Мощные бомбы.** Одна из важных задач в этой игре – собирать марблы. Пустив в ход мощную бомбу (Smart Bomb), Бабси может превратить прислужников Ойнкера в марблы и забрать их.

**Шаровое ружье.** Из этого ружья Бабси стреляет во врагов нервными шарами (Nerf Balls). Если он попадает, то этот персонаж превращается в торговую карточку, которую Бабси может забрать.

**Повязка.** Если вы находите этот огромный бинт, то к Бабси возвращается вся его сила. Чтобы знать много ли осталось у Бабси сил, следите за правым верхним углом экрана.



**Сумка с марблами.** Найдя ее, Бабси зарабатывает дополнительные очки.

**Ящик с марблами.** Лучше забрать себе огромный ящик с марблами. Он принесет Бабси кучу очков.

**Теннисные майки.** Ищите их на всех уровнях. Каждая майка дает дополнительные жизни – число жизней соответствует номеру, написанному на майке.

**Продолжение игры.** Если найдете гигантскую стрелу, то заработаета продолжение игры.

**Мини-игры.** Обнаруживая на разных уровнях секретные двери, Бабси может входить в них, чтобы сыграть в одну из 3-х мини-игр: «Frogapult», «Armadillo», «Liquid Lunacy». В этих забавных играх вы зарабатываете премиальные очки.

**Борьба с препятствиями.** Берегите Бабси от огня. Дотрагиваясь до пламени, он теряет энергию.

Чтобы пройти в дверь, встаньте перед ней и нажмите ↑ на ключе направлений.

В Египте остерегайтесь многих опасностей! Обнаружив «Переключающих львов» (Lion Switches), используйте их, чтобы открыть проходы.

Прежде чем добраться до Босса (Ойнкера Хэма) в конце игры вы должны пройти все миры. Когда вы выполните эту задачу, откроются двери, вы встанете на отверстие телепортации и отправитесь на финальную схватку.

### 🗝️ ПАРОЛИ

Пароли уровней.

- |            |            |
|------------|------------|
| 1: JSSCTS  | 2: SKBGMM  |
| 3: SCTWMN  | 4: MKBRLN  |
| 5: LBLNRD  | 6: JMDKRR  |
| 7: STGRTN  | 8: SBBSHC  |
| 9: DBKRRB  | 10: MSFCTS |
| 11: KMGRBS | 12: SLJMBG |
| 13: TGRTVN | 14: CCLDSL |
| 5: BTCLMB  | 16: STCJDH |

Коды вводятся с головного экрана:

Прохождение всех уровней: ↑, А, А, А, ↓.

Бессмертие: С, А, В, С, ↑, ↓.

99 бомб: С, С, ↑, ↓, С.

50 жизней: В, ↑, В, В, А.

99 зарядов базуки: В, А, ←, ←.

99 скафандров: В, ←, ↑, В.

99 нор: →, ↑, В, В.

Сверхвысокие прыжки: В, А, В, С.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 0401-09

ЖИЗНЬ: 0401-04  
 ВРЕМЯ=0: 0447-7A  
 БОЕПРИПАС 1: 0435-19  
 БОЕПРИПАС 2: 0437-06  
 БОЕПРИПАС 3: 0417-FF

## BUDOKAN

Electronic Arts  
 Поединки

1 игрок  
 Рейтинг: 50%

### 🔒 СЕКРЕТЫ

Для победы в матчах 5 и 8 выбирайте в качестве оружия шест. Затем в начале поединка нажмите А, В, С и держите ←. Этим приемом блокируются все атаки противника.

Используйте движение называемое «Kendo-bot» – наиболее мощный прием в кендо, позволяющий вам наносить урон Ninja.

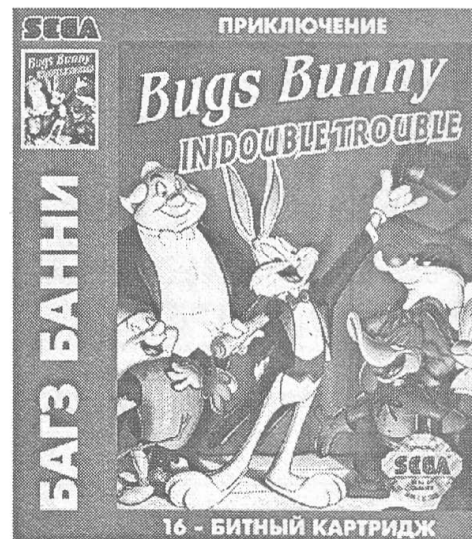
Во-первых выберите кендо как свое боевое искусство. Затем начните бой с Ninja в 10 матче. Вы должны прыгнуть в направлении Ninja, приземлиться на расстоянии в несколько корпусов за противником. Быстро преерместитесь к Ninja и нажмите кнопки А или С. Это позволит вам выполнить «Kendo-bot» и нанести противнику смертельный удар.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

СИПА: 81B8-7F

## BUGS BUNNY





## BULLS VS. BLASERS

*Probe*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

Таблички с изображением зайца должны смениться на изображение утки. Соседство с уткой для вас даром не проходит, необходимо сторониться его, хотя надо все время ее вести за собой. Если вы не успели, то в наказание охотник стреляет в вас, если же наоборот, то в утку. После прохождения 2 этапов, оказавшись на стадионе с разъяренным быком, необходимо, используя быка, оттолкнуться повыше и схватить бомбу, спускающуюся на парашюте. Подвести ее к месту, обозначенному крестиком, и пробить им проход под землю.

## BULLS VS. BLASERS

*Electronic Arts*  
*Спорт*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 40%*

### ПАРОЛИ

Игра 2 против Detroit	64LBBCB4;
Игра 3 против Detroit	64LBBBVS;
Игра 4 против Detroit	64LBBCV4;
Игра 5 против Cleveland	64QBBBBR;
Игра 6 против Cleveland	64QBBGBP;
Игра 7 против Cleveland	64QBBDDB;
Игра 8 против Cleveland	64QBBJBJ;
Игра 9 против Boston	64NBBBBL;
Игра 10 против Boston	64NBBVBM;
Игра 11 против Boston	64NBBBLP;
Игра 12 против Boston	64NBB2BN;
Игра 13 против Utah	64SBBBBN;
Игра 14 против Utah	64SBDBBS;
Игра 15 против Utah	64SBCBBJ;
Игра 16 против Utah	64SBFBBC;
Финальная игра	64MBBBBF.

## BULLS VS. LAKERS AND THE NBA PLAYOFFS

*Electronic Arts*  
*Спорт*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 30%*

### ПАРОЛИ

Chicago Bulls – Utah Jazz: NXOBVBBL;

Bulls – Blazers: CXOCGBB4;  
Knicks – Blazers: GJOGBBBF;  
Blazers – Hawks: OBOBLBBY.

## BURNING FORCE

*Natso*  
*Гонки*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 30%*

### СЕКРЕТЫ

Дополнительные 10 жизней. Дождитесь появления на экране заставки игры и нажмите последовательно В, А, В, А, А, С, А, А.

## BUSTER DOUGLAS BOXING

*Electronic Arts*  
*Спорт*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 60%*

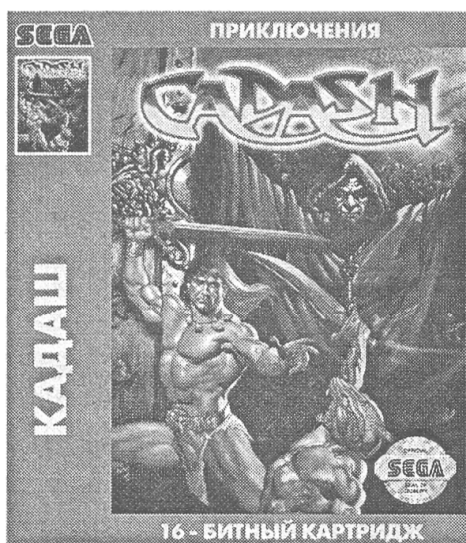
### СЕКРЕТЫ

Матч-реванш. Можно потребовать матч-реванш у любого боксера. Для этого необходимо нажать ↑, В и START одновременно. Эта уловка срабатывает только один раз для каждого боксера.

## CADASH

*Taito*  
*Приключения*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 70%*







**СЕКРЕТЫ**

**Советы.** Уничтожив преследующих вас существ, вы можете неплохо заработать. Ваша жизненная сила отображается в нижнем углу. Через дробь указано наибольшее возможное значение жизненной силы. Оно растет с увеличением опыта.

Тридцать единиц силы может восстановить волшебный лист.

Пройдя первого босса и остановившись на ночлег (за него придется заплатить сотню монет), вы под утро обнаружите, что ваши силы полностью восстановлены. В оружейной лавке можно купить более совершенное оружие и средства защиты. А магу полезно овладеть новыми видами волшебства. Спасите русалку – и сможете передвигаться под водой.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ПРОДОЛЖЕНИЯ:                    OA7B-02  
9 ЛЕЧЕБНЫХ ТРАВ:                OE93-09

**CAESAR'S PALACE**

Virgin  
Стратегия

1 игрок  
Рейтинг: 60%



**СЕКРЕТЫ**

Когда человек, движениями которого на экране вы управляете, подойдет близко к выбранной вами игре, нажмите на любую из кнопок A,

B, C или START. Чтобы начать игру, необходимо взять у казино кредит в 2000 \$. При появлении на экране банкомата, нажмите третью сверху красную кнопку. Теперь вам нужно набрать только произвольный код вашей кредитной карточки (буквенный или цифровой). Банкоматом можно пользоваться в течение игры. Подойдите к нему поближе и нажмите любую клавишу A, B, C или START. Кроме денежного кредита, из банкомата можно получить пароль для текущей игры (клавиша NEW ACCOUNT на экране), а после выигрыша можно сохранить и деньги, получив новый пароль (PASSWORD + EXIT). Главное – не забудьте пароль!

**Суперсекреты.** Перед тем, как поставить на карту все, не мешает взять новый пароль! Прежде чем играть за столом с высокими ставками, необходимо накопить приличный запас фишек.

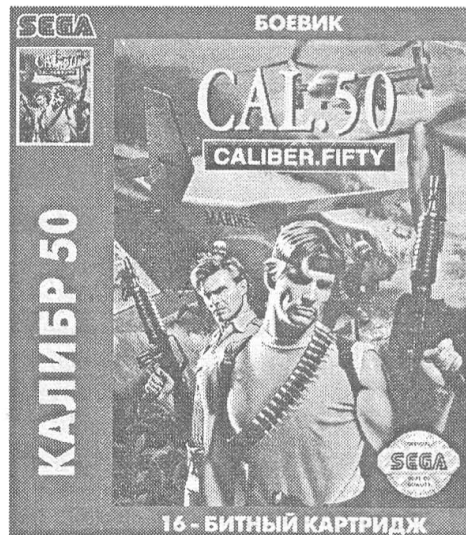
**ПАРОЛИ**

Подход к игровому столу: стрелка к нему, A.  
Отход от стола: ↓, START  
Кредит 78 000 \$: 9N87G4ZWYZ2YYFCG  
Кредит 1,5 миллиона \$: 9TZR8NDCFZGH55CG.

**CALIBER.50**

Mentrix Software  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 30%



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

(Япония)  
ЖИЗНЬ:                                9968-04

C



## CALIFORNIA GAMES

DTMC  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 40%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

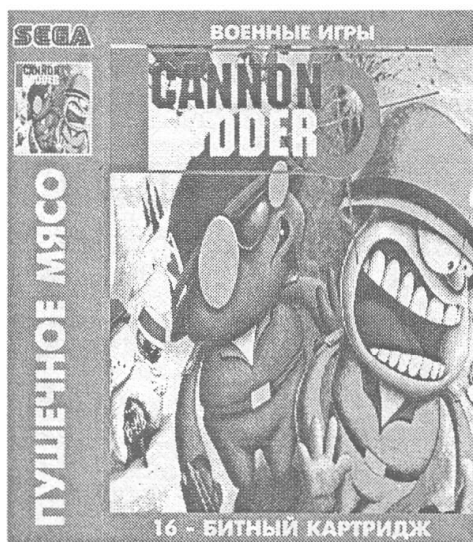
Дополнительные очки. В соревнованиях на роликовых коньках дополнительные очки дает вращение вокруг собственной оси.

В соревнованиях на скейте можно увеличить скорость и прыгнуть выше, если на вершине скейта нажать ↓, а находясь внизу – нажать ↑.

## CANNON FODDER

Sensible Software  
Военные игры

1 игрок  
Рейтинг: 80%



### 🔑 ПАРОЛИ

Вариант 1	Вариант 2
Миссия 1: PXJND	Миссия 1: PXJND
Миссия 2: UZHNC	Миссия 2: UZHNC
Миссия 3: PEDQC	Миссия 3: JHHJI
Миссия 4: ACKJA	Миссия 4: OFLJA
Миссия 5: TNGJI	Миссия 5: DWKFG
Миссия 6: EBUXE	Миссия 6: EZMVE
Миссия 7: TENMB	Миссия 7: JBLBD
Миссия 8: LREWO	Миссия 8: OBSRH
Миссия 9: MLRYE	Миссия 9: TTEFD
Миссия 10: YJKCF	Миссия 10: UTEFD
Миссия 11: LWHFG	Миссия 11: FRLYA

Миссия 12: IGMBF	Миссия 12: EOBJF
Миссия 13: FAGGG	Миссия 13: RYJBE
Миссия 14: SYNXC	Миссия 14: GMEGF
Миссия 15: TIDGF	Миссия 15: FFQRI
Миссия 16: UYNXC	Миссия 16: ICXPA
Миссия 17: ZOJBE	Миссия 17: PXJVI
Миссия 18: MHNJF	Миссия 18: IRORH
Миссия 19: NXGBD	Миссия 19: TEOUA
Миссия 20: AEJVI	Миссия 20: CLBGE
Миссия 21: PXGBD	Миссия 21: JMNQG
Миссия 22: GWZED	Миссия 22: OOLQF
Миссия 23: HGPHF	Миссия 23: NPXFC



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (XX ОТ 00 ДО 47):	1D67-XX
БОЕПРИПАС 1:	3911-0A
БОЕПРИПАС 2:	3917-0A
ВРЕМЯ=0:	3067-5C
РЕКРУТЫ:	1D79-FF

## CAPTAIN AMERICA & THE AVENGERS

Data East  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 30%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Для выполнения этого трюка вы должны иметь 2 контроллера. Когда вы начнете игру, перейдите на экран опций и установите количество бонусов с дополнительными жизнями равное 7. Начните игру и, когда у вас останется после-



дня жизнь, возьмите контроллер 2 и нажмите START. Дайте возможность игроку 1 прекратить игру и тогда вы получите 7 дополнительных жизней. Обратите внимание! Для выполнения этого вы должны играть двумя игроками.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ПРОДОЛЖЕНИЯ ИГРОКА 1: 9E81-07  
ПРОДОЛЖЕНИЯ ИГРОКА 2: 9F57-07

## CAPTAIN LANG

Sega  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Дополнительные жизни.** После перепрыгивания второго обрыва прыгните на пружинку и попадете на платформу. Там возьмите дополнительные жизни и «погибните». Прделав это несколько, раз получите несколько «заэкранных» жизней.

## CAPTAIN PLANET

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Советы по прохождению. Уровень 1 (злой компьютер).** На этом уровне необходимо уничтожить 5 компьютеров, управляющих смертельным оружием. Опасайтесь на этом уровне насекомых, летучих мышей и фонарей на потолке, которые могут метать молнии. Кроме того, опасны белые лазерные лучи. Фонари, компьютеры и охранники уничтожаются оружием, которое вы получили в начале игры. Когда вы уничтожите все 5 компьютеров, то попадете к Боссу этого уровня. Стреляйте по его рукам. При большом числе попаданий Босс уровня начинает крутиться и исчезает.

**Уровень 2 (нефтяная установка).** Этот уровень самый сложный. Берегитесь струй пара, вылетающих из труб. Их лучше всего переждать. Летящую тарелку обстреливать бесполезно, постарайтесь уворачиваться от нее и ее выстрелов. Дойдя до конца этапа, прыгайте на бочку, поднимайтесь вверх. Доехав до конца –

стреляйте по всем врагам, вытекающая из установки нефть для вас не опасна. Берегитесь – снова появится летающая тарелка. В конце этажа снова прыгайте на бочку. На третьем этаже вас постараются поразить электрическим разрядом – зацепитесь за раскачивающуюся цепь и стреляйте по щитку. Попадете в него – и тока не будет. Появится Босс уровня в танке – стреляйте сначала по нему, затем по топливным бакам.

**Уровень 3 (урановый рудник).** Несложный уровень. Идите через желтую дверь. Опасайтесь урановой руды и электронных человечков. Когда подойдете к выходу – берегитесь робота. Постарайтесь в него сразу попасть, после попадания из него вывалится энергия и патроны. Берите их. Затем поднимайтесь на лифте и попадете к Боссу уровня. Здесь ваша задача – отключить автоматы, прыгая по зеленым выключателям. Автоматы отключайте последовательно на каждом этаже, переходя с первого на третий.

**Уровень 4 (хранитель ужасов).** Сложный этап. Предстоит пробираться через сеть запутанных лабиринтов. Ваша задача – отключить 8 кранов, расположенных в разных концах помещения. После отключения уничтожьте робота. Появится Босс уровня в вертолете. Стреляйте сначала по кабине вертолета (но не по стеклу), по мотору, потом по хвосту и только потом по стеклу. Если вам удалось попасть, то вертолет разружится и исчезнет. После этого вы попадете к Хозяину острова.

**Уровень 5.** На этом этапе вас атакует корабль, вооруженный пушками, торпедными установками, пулеметами. Все это оружие вам необходимо уничтожить. Если вам это удастся – появится Босс. Сначала постарайтесь уничтожить его защиту, потом стреляйте по нему. Если вас ранят в воде – выбирайтесь из нее, а если ранят на суше – нырните в воду.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

БОЕПРИПАС: F2B2-37  
ЗДОРОВЬЕ: F2B0-37

## CASTLEVANIA: BLOODLINES

Копати  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%

C



## CASTLEVANIA: THE NEW GENERATION

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Бесконечная жизнь: FFFB2 – F006  
 Неограниченное вооружение: FFFB2-F0006.  
 9 жизней и выход на уровень сложности «EXPERT». На экране установок игры введите следующие значения: **BGM – 05** и **SE -073**. Нажмите **START**. Подождите пока загрузится экран с фирменной заставкой самой игры. Нажмите **START** снова. Нажмите последовательно **↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A**. Если вы все сделали правильно, раздастся звонок. Вернитесь на экран установок игры.

### 🔑 ПАРОЛИ

(кол – К, бабочка – Б, топор – Т)

2	3	4	5	6
-К-	ТТ-К	Т-КБ	-ТТ	-.ТТ
Б-К	--К	Б-Б-	Б-ББ	Б-Б-
-ТВ-	К-Б-	КК-Т	БББ-	-.Т
Б-БТ	БТТТ	-БТ	Б-К-	-.ТТ

## CASTLEVANIA: THE NEW GENERATION

*Konami*  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Выбор этапа игры. На экране настроек введите **BMG - 0 5, SE - 073, START**. На экране с заглавием игры введите **START, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A**. Вы сможете выбрать этап игры, получить бесконечную энергию, получить 30 жизней.

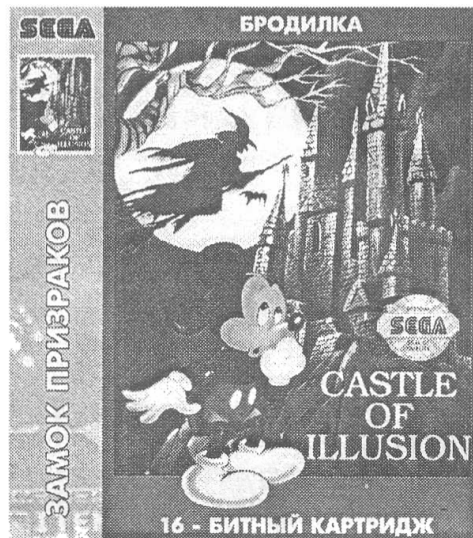
## CASTLE OF ILLUSION: STARRING MICKEY MOUSE

*Disney Interactive*  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Множество жизней. Верный путь для получения многих жизней – прыгнуть на вторую ка-



чающуюся лиану на уровне 1 – 1. Вы можете висеть там, раскачиваться взад-вперед и бить бабочек. Чтобы собрать достаточно очков на 2 жизни, вам потребуется примерно час. Можно уйти по своим делам, оставив игру включенной, и вернуться через какое-то время.

**Еще жизни для Микки.** На уровне 2 – 2 вы можете еще больше увеличить запас жизней. Перед самым выходом с уровня отыщите чертика в коробке, обозначенной знаком вопроса. Прыгните на чертика, который выскочит из нее, а затем идите налево, чтобы собрать предметы и тысячу очков. Затем снова вернитесь к коробке со знаком вопроса и повторяйте процедуру. Имейте в виду: чтобы получить дополнительную жизнь, вам надо набрать **50000 очков**.

**Дополнительная жизнь в конце уровня.** Микки мал, но могуч. В конце каждого уровня ждите, пока не появится экран подсчета бонусов, затем быстро нажимайте **START**, пока не услышите долгий звонок. Это даст вам одну дополнительную жизнь.

**Тайные комнаты.** В этой игре множество тайных комнат. Проверьте их все.

**Специальные возможности.** Нажмите и удерживайте **A+B+C**, затем нажмите **START**. Появится возможность проходить сквозь предметы: стены, врагов, другие предметы. Повторный набор кода приведет к утрате этой возможности.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(UK+US)

**ЗДОРОВЬЕ:**

**B794-4E**

**B795-75**

**СУПЕРПРЫЖОК:**

**C8C4-26**



ЖИЗНЬ: F325-03  
4 УРОВЕНЬ: FF43-0D

## CENTURION: DEFENDER OF ROME

Electronic Arts  
Стратегия

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Деньги из ниоткуда. Богатые провинции пользуются большим почетом, чем бедные. Обязательно нужно завоевать Египет, Карфаген, Македонию, Парфию, Галлию.

### 🔑 ПАРОЛИ

1 –	BEXA	ARAM	RAMA
	JBIP	555T	SGFV
2 –	DJPA	MUKC	SE6Q
	JKKX	555T	PATW
3 –	CUFQ	NDKJ	TEPQ
	JLKK	555U	RCID
4 –	EJLQ	MWC1	TEPQ
	JNKV	555V	D54E
5 –	GBYQ	RFDE	TEPY
	LNKV	555V	D54E
6 –	HV4Q	MX1X	SMP4
	O6KV	KH5T	YYTX
7 –	6MHQ	P1VM	5555
	15NK	U7VC	YWTB

Могучий флот и сильная империя:  
BN4Q AUIV W61Q ZCA5 555S 73IJ

Сверхмощная империя:  
TAGY V6P5 QAAA AH3K VKVA MIES

Суперсила: QDUA YQ25 5555 55NK VKXW IPJI

Пароли для переговоров. Здесь представлены коды для трудной игры «difficult», вместе с ответами, которые вы должны дать послам, когда вы ведете переговоры с другими странами относительно союзов. В таблице указано: Страна, Минимальный ранг, Вид Легиона и Код Реакции (Условные обозначения: F=Формат; FR=Дружественный; N=Противный; A=Предложение Преданности (верности); W=Теплый; G=Нежный; AC=Согласиться).

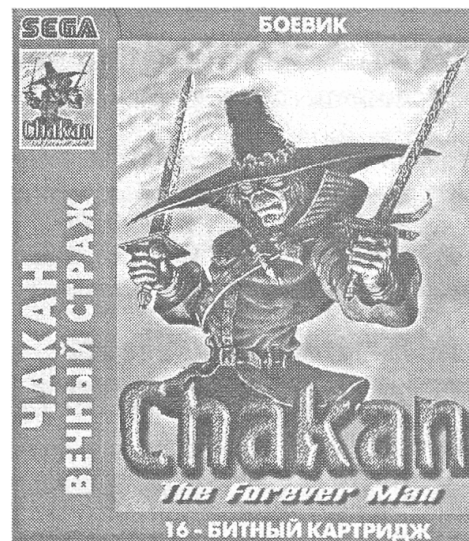
Sicilia, Centurion, Infantry, и F, N, A.  
Dalmatia, Tribune, Cavalry, и N, A.  
Germania: Legatus, Cavalry, и N, F, F, A.  
Gaul, General, Cavalry, и N, FR, F, A.

Hispania, General, Cavalry, и F, N, A.  
Thracia, Consul, Consular, и F, F, A.  
Macedonia, Consul, Consular, и F, F, A.  
Armenia, Consul, Consular, и F, F, A.  
Mesop., ProConsul, Consular, и F, F, A.  
Arabia, ProConsul, Consular, и F, N, A.  
Aegyptus, ProConsul, Consular, FR, FR, A.  
(Cleopatra Seduction W, G, AC).  
Mauretania, ProConsul, Consular, и F, N, A.

## ШАКАН

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Выбор уровня мастерства. При выборе режима Practic game используются все микстуры ШАКАНА и все оружие с начала игры. Их проверка во время сражения обучает войска. Выбор облегченного режима (Easy mode) восстанавливает доблесть ваших войск в тяжелый период. Окончательно используйте свое возросшее мастерство в жестком режиме (Hard mode) для решительного уничтожения всех злодеев.

#### Основные движения

C, C – высокий прыжок;  
C, C (удерживая) + B – высокий прыжок с круговым ударом мечей; →/↓/↙ + C – кувырок;  
D – двигает Шакана влево или вправо, дает возможность Шакану подпрыгивать или пригибаться, управление направлением атаки своим оружием, передвигает Мистическую Руку на экране снадобий для их выбора



## ШАКАН: THE FOREVER MAN

**СТАРТ** – выдает экран снадобий и включает песочные часы.

Функции кнопок **A, B, C** можно изменить в режиме настроек.

**Специальные движения.** **Спуск** – нажмите кнопку **ПРЫЖОК** и кнопку **D** (направление) вниз; **Пережат** – нажмите **ПРЫЖОК** и кнопку **D** (направление) диагонально для качения через узкие проходы.

**Прыжок с двойным вращением.** Нажмите кнопку **ПРЫЖОК** дважды (один раз – для прыжка, второй – для высоты прыжка) для высокого крученого прыжка. Для прыжка влево или вправо нажмите кнопку **D** (направление).

**Атака с поворотом.** Во время прыжка с двойным вращением нажмите кнопку **АТАКА** для использования своего оружия в этой атаке. Это позволит рассеять группу врагов с одного вращения.

Когда нападаете с мечом алхимии, нажмите кнопку **АТАКА** дважды для начала разрушительного нападения. Огненный Меч и Холодный Огненный Меч мечут огненные шары. Использование кнопки **D** позволяет направлять эти атаки, обрушивая лавину снарядов на врагов.

### Использование снадобий

1. Нажмите кнопку **D** для передвижения Мистической Руки к нужному снадобью.

2. Нажмите **СТАРТ** для возврата к сражению. Шакан появляется, владея двумя дозами.

3. Нажмите **АТАКА** для использования снадобий немедленно. Или, если вы хотите иметь их в резерве до того момента, когда они потребуются, нажмите кнопку **ОРУЖИЕ**, переключитесь на использование другого вида оружия. Когда вы захотите использовать снадобья, нажимайте кнопку **ОРУЖИЕ**, пока Шакан снова не овладеет верхним снадобьем, и нажимайте **АТАКА**.

**Все микстуры.** Сразу после включения нажмите на обоих джойстиках **START + C**. Сигналом, что все правильно сделано, будет пронзительный звук. Начните игру и войдите в игру с выбором оружия, на втором джойстике несколько раз повторите серию **START, A, B, C**.

**Полное вооружение.** На втором джойстике в любой последовательности наберите **↓, ↑, →, ←**.

**Выбор уровня.** На первом джойстике войдите в меню **ВЫБОР ОРУЖИЯ** и нажмите **B, B**. В появившемся меню – кнопка **B** – выбор уровня, **START** – начало игры.

**Пропуск первых 4 уровней.** Предлагаемое решение позволяет начать игру непосредственно с пятого уровня, минуя первые 4 при любой сте-

пени сложности. Начав игру, сразу идите направо и спускайтесь вниз по ступенькам, прыгайте на платформу и используйте Портал I – единственный доступный вам в начале игры. После звукового удара вы можете применить любое оружие и выйти на любой уровень игры.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**НЕПОБЕДИМОСТЬ:**

**C0D0-0C**

## ШАКАН: THE FOREVER MAN

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%



## СЕКРЕТЫ

**C, C** – двойной прыжок; **C, C+B** – высокий прыжок с круговым ударом; **↙/↘ + C** – кувырок. Сразу после запуска игры нажмите и удерживайте **C+START** на обоих джойстиках до появления звукового сигнала. После этого можно вводить пароли.

**Выбор уровня** – нажмите **B**, в левом нижнем углу экрана появится меню этапов. Их можно выбирать, нажимая **B**. После выбора нужного этапа нажмите **START**.

**Полное вооружение** – выберите режим тренировки и начните игру, затем заберитесь на маленькую платформу над Порталом и нажмите **START**. Используйте заклинание прохождения – переместитесь сразу на 12 уровней и получите все вооружение. На экране алхимии полное вооружение можно получить, нажав на втором джойстике **↑, ↓, ←, →**.

**Получение всех снадобий:** на экране алхимии несколько раз подряд нажмите на втором джойстике **START, A, B, C**.

## CHAMPIONSHIP PRO-AM

Tradewest  
Гонки

1 игрок  
Рейтинг: 30%



## СЕКРЕТЫ

Для прохождения на следующий этап нужно пройти финиш в призовой тройке. На трассе валяются части машин. Собирая их, вы улучшаете свои ходовые качества. После прохож-



дения первой трассы на дороге могут появляться мины и ракеты. Их нужно подобрать и использовать для подрыва противников. Красные полоски придают дополнительное ускорение.

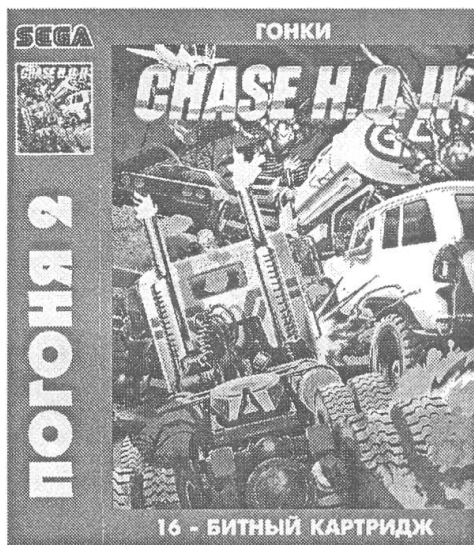
## CHAOS ENGINE

(см. *Soldiers of Fortune*)

## CHASE H.Q. 2

Taito Corp  
Гонки

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

У джипа средние данные, у спортивного автомобиля высокая скорость, а у тяжелой машины скорость низкая, но хороши данные «катаки». Уворачивайтесь от бомб, сбрасываемых на вас с вертолета. Старайтесь на врезаться в грузовик или дерево. На поворотах сильно заносит. Съезжая с трассы, вы теряете скорость.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(Япония)

ПРОДОЛЖЕНИЯ: D04F-03  
ТУРБО: 009A-02

## CHIKI-CHIKI BOYS

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

Выбор главного героя: одновременно нажмите А, В, С.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 9EE1-28  
МАГИЯ: 824A-03

## CHINA WARRIOR

Sega  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

Неуязвимость после перезагрузки игры, удерживая SELECT и еще 2 кнопки, нажмите ↑, отпустите все кнопки. Нажмите снова SELECT, затем ↑, ↑, ↑, →, →, →, →, →, →, ↓, ↓, ←, ←.

## CHUCK ROCK

Virgin  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

Смена уровней. Когда на экране появится название игры, нажмите А, В, →, А, С, А, ↓, А, В, →, А. (По-английски этот код значит «АБРАКАДАБРА»). Теперь нажмите и держите А, В, и С и нажмите START.

Во время игры нажмите и держите А и нажмите ↑, чтобы перейти на следующий уровень. Для перехода на этап вперед нажмите А+→. Для перехода на уровень назад нажмите А+↓. Для перехода на этап назад нажмите А+←.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 5): 05BB-0X  
ВЫБОР АРЕНА (X ОТ 0 ДО 5): 05BD-0X  
ЖИЗНЬ: 06D1-03  
ЗДОРОВЬЕ: 06D5-07

## CHUCK ROCK 2

Virgin  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%





**СЕКРЕТЫ**

**Смена уровней.** Когда на экране появится название игры, нажмите В, А, →, А, С, ↑, ↓, А. Если все сделано верно – игра выйдет из паузы. Войдите в нее опять. Нажмите А и →. Вы окажетесь на новом уровне.

**CLAY FIGHTER TOURNAMENT EDITION**

**CLAY FIGHTER TOURNAMENT EDITION 2**

*Interplay  
Поединки*

*2 игрока  
Рейтинг: 30%*

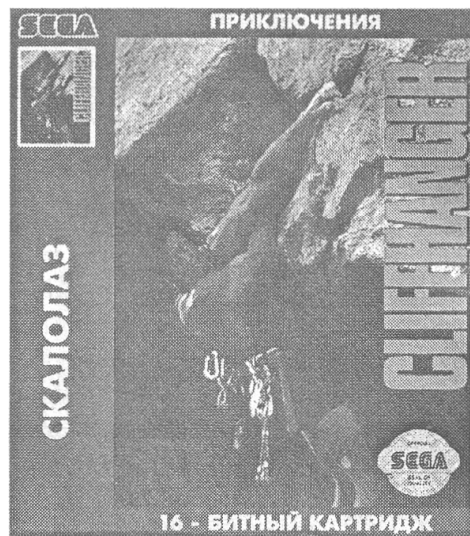
**СЕКРЕТ**

**Несколько советов (для Clay Fighter 2).** Не используйте специальных приемов в драке против компьютера. Просто непрерывно нажимайте Towards, колите ногами и руками пока не вышибите из него дух! Helda может «прорвать барабанные перепонки врагов своим полоумным визгом (Super Scream). Нажмите Away на две секунды, а затем Down-Away, Down, Down-Toward, Toward и любую «punch» кнопку. Tiny атакует медицин-боллом. Для этого нажмите Down на две секунды, затем нажмите ↑ и любую «kick» кнопку. Когда блокировка ставится вниз, то можно контратаковать в прыжке, если точно рассчитываете время. Грохните всех врагов, используя «бешенный» цветок Bonker`a. Для этого нажмите Away, Down-Away, Down, Down-Toward, Toward и любую punch кнопку. Быстрый резкий удар бритвой (heir blade): нажмите Away, Down-Away, Down, Down-Toward, Toward и любую «kick» кнопку. Нехороший Mr. Frosty сбивает соперников фирменной фирменной подножкой (slick slide): нажмите Down, Down-Towards, Towards и любую «kick» кнопку. Чтобы быстро телепортировать Ickybod`a, если он окажется в тяжелой ситуации, одновременно нажмите все три «punch» кнопки.

**CLIFFHANGER**

*Softy  
Приключения*

*1 игрок  
Рейтинг: 40%*



**СЕКРЕТЫ**

**Бессмертие** – ←, →, START, С, А.  
**Выбор этапов игры** – START, С, В, А, →, ←.

**CLOCKWORK KNIGHT**

*Sega  
Приключения*

*1 игрок  
Рейтинг: 50%*

**СЕКРЕТЫ**

**Выбор уровня игры:** на экране заставки нажмите ←, ↑, →, ↓, →, →, ↑, (→).  
**999 жизней:** нажмите ↑, →, →, →, →, →, →, →, →, →, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←, ←, ←, Z, X, Y, Y, Y, Z.

**COBRA COMMAND**

*Sega  
Боевик*

*1 игрок  
Рейтинг: 40%*

**СЕКРЕТЫ**

**Выбор уровня.** На главном экране игры сделайте доступными опции **GAME START** **CONFIG MODE**. Теперь нажмите ↑, ←, →, →, ↑. Если все сделано правильно, вы услышите звук взрыва. Начните игру и, когда на экране появится название уровня и его номер, нажмите либо ← или →, чтобы изменить номер уровня. После этого нажмите START.





## COLLEGE SLAM

Acclaim  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

**Свойство смерча.** На экране командного матча вращайте джойстик по часовой стрелке на 360° до вбрасывания мяча. После начала игры ваш игрок будет обладать свойством смерча на протяжении всей игры. Эта уловка не срабатывает в режиме турнира.

**3-х очковые броски.** На экране «Tonight's Matchup» нажмите С, С, С, А, А, А.

**Призовая команда.** На титульном экране нажмите ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →.

**Режим «Нацеленности на забивание».** На экране «Tonight's Matchup» нажмите ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.

**Максимальная энергия.** Для усиления игроков нажмите А, ↓, А, → на экране «Tonight's Matchup».

**Постоянное состояние «on-fire».** На экране «Tonight's Matchup» нажмите ←, →, ←, ↑, ↓, ↑.

**Быстрые руки.** На экране «Tonight's Matchup» нажмите ←, А, В, В, Y, чтобы получить скоростную обработку мяча.

**Slam Dunks.** На экране «Tonight's Matchup» нажмите ↑, ↓, ↑, ↓.

**Посмотреть Shot Percentage.** На экране «Today's Matchup» нажмите А, А, А, А, А, В, В, В, В, В.

## COLUMNS 3

Vic Tokai  
Логическая игра

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

**Получение магического камня.** Начните игру в режиме **EASY ARCADE MODE**. Когда начнете проигрывать, заполните правые и левые углы колонн камнями, громоздя их как можно выше. Когда они дойдут до вершины, тут-то и появится магический камень.

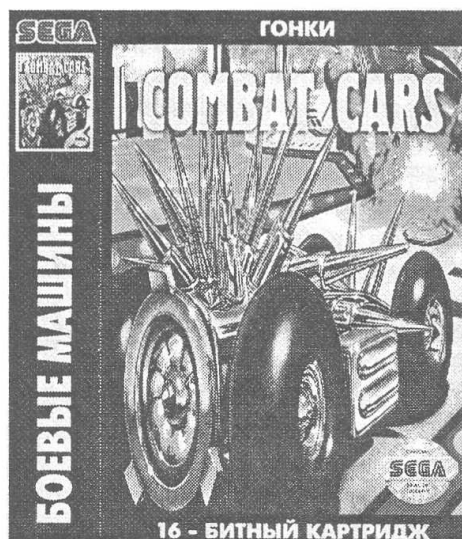
**Подсказка о следующем блоке:** после заполнения целого ряда сразу же нажмите **START**.

**10000 очков:** оставляйте пустой одну колонку и при появлении волшебного камня уроните его туда.

## COMBAT CARS

Accolade  
Гонки

1 игрок  
Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

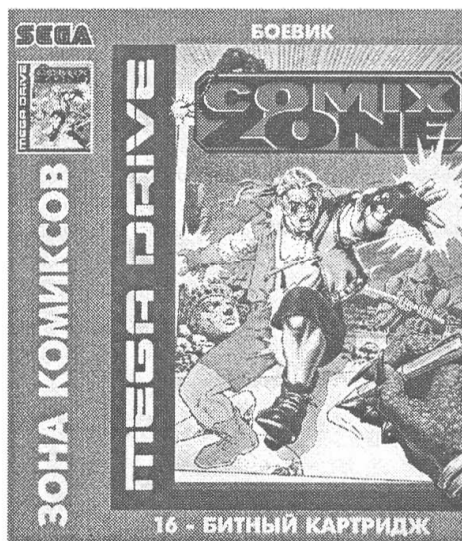
**Гонки на любом уровне.** На экране настроек установите курсор на **EXIT**. Нажмите и удерживайте одновременно кнопки А, В, С. Затем нажмите **START**.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F): 0005-XX

## COMIX ZONE





## CONTRA HARD CORPS

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 90%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Выбор этапа.** Если вы пройдете первый этап с полной энергией и наберете код **А, С, А, В, В, В, А, С, ↑, ↓, А, С** – появится меню выбора этапа. В **OPTIONS**, в **SOUND TEST** прослушайте мелодии № 14, 15, 18, 5, 13, 1, 3, 18, 15, 6. Высветите одно из чисел от 1 до 6 и нажмите **С**, чтобы выбрать один из этапов.

В **OPTIONS**, нажмите одновременно **А, В, С, Х, Y, Z** – появятся титры.

**Бессмертие.** Наберите код **А, В, С, С, В, А, ↑, →, ←, В, ↓, А**.

В **OPTIONS**, в **SOUND TEST** прослушайте мелодии № 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11 и, нажав кнопку **С**, получите бессмертие.

**Секретный Fart.** В большинстве игровых эпизодов Sketch может пускать газ. Для этого вы должны нажать **↓** на D-пад быстро и несколько раз. Лучше всего это сделать, когда поблизости нет врагов. Вы увидите и даже услышите как Sketch перегрызает среднюю трубу.

**В самой игре:** если нажать кнопки **А** и **С** вместе и держать их до тех пор, пока художник не оторвет кусок бумаги от комикса и не сделает из него самолетик. Этот самолетик сносит почти все на своем пути (он улетаает вперед и возвращается назад). Именно самолетиком лучше всего бить последнего босса в игру. Надо помнить, что когда герой отрывает кусок бумаги, у него уменьшается запас жизненной энергии. Когда вы запустили самолет, лучше сядьте, иначе вы лишитесь трети энергии. Как дополнительный удар лучше всего выбирать **SCISSOR KICK**.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## CONTRA HARD CORPS

Копати  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 80%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Код оружия: **↑, ↑, ↓, ↓, А, ↑, ↑, ↓, ↓, В** (в паузе).  
Выбор уровней: **←, →, А, В, С, ←, →, А, В, С, ←, →, А, В**.



**Скрытая концовка игры.** В середине третьего уровня (Junkyard Stage) вы можете попасть в секретную зону, которая приводит к еще одной возможной концовке. Когда доберетесь до первых ворот – не взрывайте их. Вместо этого вскарабкайтесь на стену. Там встретите человека в высокой шляпе. Он спросит, не хотите ли вы получить дополнительные деньги. Можете сказать «Да» или «Нет». Если скажете «Нет», спуститесь со стены и продолжите игру. Ответите «Да», победите в последующей схватке с тремя боссами, и вы увидите одну возможную концовку.

**Советы для профпригодных.** Не теряйтесь, когда встретитесь с находящимися в воздухе врагами на уровне Deadeye. Они могут стрелять либо прямо перед собой, либо под небольшим углом. В конце этапа Research Center не прыгайте, пока не будут различимы мелкие детали у летающего монстра.

Когда будете сражаться с боссом на Deadeye, выстрелите в шар, появляющийся за кораблем, и подпрыгните, чтобы избежать выстрела из лазера. В начале этапа Research Center встретитесь с мародерами. Запрыгните на ракеты и откройте огонь – они взорвутся в собственной машине.

**70 жизней.** На титульном экране нажмите **←, →, С, В, А, ←, →, С, В, А, ←, →, С, В** и **А**. Если все сделали правильно, услышите визг.

**70 жизней.** На титульном экране для получения 70 жизней на втором контроллере введите **С, В, А, →, ←, С, В, А, →, ←, С, В, А**.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*



## COOL SPOT

Virgin  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 80%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Необязательно собирать 100 % спотов на каждом уровне. 90 % должно хватить, чтобы вы получили 1-UP, а 85 % – чтобы попасть на добавочный премиальный уровень.

На добавочных уровнях продолжение вас ждет у горлышка бутылки. Поглядывайте на часы и отмечайте, сколько времени вам нужно на сбор спотов. Чем больше очков, тем больше наград. Ищите везде. Не забывайте о врагах в тех областях, где еще не бывали. Перепрыгивайте объекты и предметы – за ними могут оказаться споты. **Дополнительные уровни.** Дополнительный уровень 1(U): запрыгните наверх бутылки и найдите букву U. С левого и правого края бутылки, у самого верха, находятся часы. Надо получить все, тогда хватит времени собрать Споты и символы «7-UP».

**Дополнительный уровень 2(N)** прыгайте на самый верх бутылки и хватайте часы, потом прыгайте к правому краю бутылки и найдете букву N.

**Дополнительный уровень 3(C):** расстреливайте мины. Прыгайте в маленькие пузырьки. В них вы можете подниматься вверх. Ищите часы в левом верхнем углу бутылки и у правого края бутылки. Буква «С» находится в правом верхнем углу.

**Дополнительный уровень 4 (O)** буква «O», окруженная минами, находится в левом верхнем углу бутылки. Одни часы находятся ниже буквы «O», другие – в правом верхнем углу.

**Дополнительный уровень 5 (L)** чтобы добыть букву «L», вам надо допрыгнуть до середины, а потом до верха бутылки, затем упасть сквозь мины. Часы находятся по левую и по правую стороны бутылки. Все это – на полпути вверх.

**Дополнительный уровень 6 (A)** в левом верхнем углу бутылки находятся двое часов. Буква «A» – в правом верхнем углу, чуть ниже двух пузырей и нескольких мин. Пузыри должны лопнуть. Направляйтесь к букве «A». Для этого надо обойти мины сначала слева, потом – справа.

**Скачки с уровня на уровень.** Сделайте паузу в игре и нажмите A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A, C, чтобы оказаться на следующем уровне.

**Выбор уровня и неуязвимость.** В меню OPTIONS нажмите A, A, B, B, C, C, C, C, B, B, A, A, A, A, B, B, C, C. Кнопка A – включение неуязвимости, B – выбор уровня.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(US)

ЖИЗНЬ:	BB68-4E	BB69-71
777% COOL:	08C6-37	08C7-37

(Другие страны)

ЖИЗНЬ:	078C-35
СУПЕРПРЫЖОК:	F512-00
ЗДОРОВЬЕ:	F5E0-07
ВРЕМЯ=0:	0714-38

## CORPORATION



C



## COSMIC CARNAGE

Virgin  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

Наиболее мощное оружие – бомба. Но не используйте ее, пока не окажетесь в тюрьме. Не покупайте **lock-pick**. Найдите его.

**Выбор уровня.** Войдите в режим **MUSIC DEMO** и проиграйте музыку для шестого уровня. Затем нажмите **A, C, A, B**. Вернитесь на титульный экран и начните игру. Когда появится экран с уровнем, удерживая **B**, нажмите **↑**, чтобы выбрать требуемый уровень.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВРЕМЯ=0: 219E-33  
ЗДОРОВЬЕ: 2A2B-FE  
БОЕПРИПАС: 2A2F-01  
ЭНЕРГИЯ: 2A26-33

## COSMIC CARNAGE

(Cyber Brawl)

Codemaster  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 30%

### СЕКРЕТЫ

Смена названия игры. Удерживая кнопки **X+B+Z**, включите приставку. На экране заставки нажмите **START**. Название игры сменится на **Cyber Brawl** и появятся новые персонажи: Джейк, Рей и Наруто.

## COSMIC SPACEHEAD

Codemaster  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

Полный просмотр игры. Нажмите **A, B, C, A, B, C, START/**  
4 жизни на космической станции.  
**MLHUFFE6WWLGLRWFIDOU.**

### ПАРОЛИ

Уровень 2: **BHZE TEWA EEWI LLIA MS9V**

Уровень 3: **D7ZZ TEEA DEWI L9IA MS6F**  
Уровень 4: **DSZZ TEEA UDWI LQIY MSTT**  
Уровень 5: **DSCZ XEEA L4WI LQIY M766**



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: B1D9-04  
ДЕНЬГИ: B03B-32

## CRACK DOWN

Sages  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

Пистолет и гранатомет стен не разрушают, но эффективны с солдатами противника экипированными бронежилетами.

Кроме того, в вашем распоряжении от двух до четырех суперударов, способных перебить все живое на экране.

Вы должны выполнить задание за ограниченное время (три или четыре минуты).

Количество патронов, доступных вам, тоже не безгранично. Чтобы пополнить быстро убывающий боезапас, суйти нос во все щели.

Эффективный способ уклониться от огня противника – просто прижаться к стене.

## CRASH DUMMIES

Flying Edge  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

Оружие доброго робота – гаечные ключи. Их можно найти, проходя по уровням игры. Для восстановления робота нужно находить отвертки.

## CRUE BALL: HEAVY METAL PINBALL

Electronic Arts  
Пинбол

2 игрока  
Рейтинг: 30%



### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** В меню Music demo выберите музыку «Уровня 6». Нажмите **A, C, A, B**, когда



завучит мелодия. Начните игру. Когда на экране появится картинка с уровнями, нажмите и держите **В** и нажимайте **↑** и **↓** на пульте для выбора уровня.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 9): 8439-0X

**CURSE**

*INTV/Corporation*  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 80%



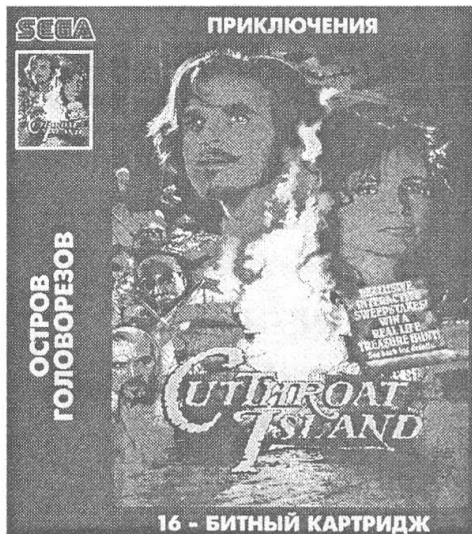
**СЕКРЕТЫ**

Режим конфигурации: удерживая **A**, нажмите **START**.

**CUTTHROAT ISLAND**

*Acclaim*  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%



**СЕКРЕТЫ**

Суперудар шпагой: **↓ +В+С** или **A+Y**.

**CYBER BALL**

*Sega*  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 40%



**ПАРОЛИ**

Atlanta vs Boston

T5BBB5PSIH6X

Boston vs Washington  
Chicago vs Boston  
Cleveland vs Boston  
Dallas vs Boston  
Denver vs Boston  
Detroit vs Washington  
Indianapolis vs Boston  
Las Vegas vs Atlanta  
Los Angeles vs Washington  
Miami vs Boston  
Minnesota vs Washington  
New England vs Washington  
New Orleans vs Washington  
Philadelphia vs Washington  
Phoenix vs Washington  
Pittsburg vs Washington  
San Diego vs Boston  
San Francisco vs Boston  
Tampa vs Boston  
Washington vs Boston

55BBB5OSIHDX  
C5BBB5PSIHPX  
75BBB5PSIH4X  
L5BBB5PSIH4X  
85BBB5PSIHGX  
H5BBB5PSIH7X  
K5BBB5PSIH3X  
S5BBB5PSIH8X  
65BBB5PSIHAX  
M5BBB5PSIHJX  
P5BBB5PSIHEX  
N5BBB5PSIHRX  
A5BBB5PSIH9X  
G5BBB5PSIHSX  
95BBB5PSIHNX  
E5BBB5PSIH5X  
D5BBB5PSIHFX  
U5BBB5PSIHHX  
R5BBB5PSIHTX  
F5BBB5PSIHCX

*Пароли для San Francisco Hitmen*

5 победа UIBB BXIS OF8I  
10 победа UFBB B5PS OFNX  
15 победа UTBB B5PS OFFI  
17 победа UZBB B5PS OFDI  
18 победа UUBB B5PS OFII  
19 победа U5BB B5PS OF3X  
Финал UJBB B5PS OF4I

*Пароли для Dallas Destroyers*

1 победа LBBB B7CB BDVV  
10 победа LCBB BFOV BDKX  
2 победа LVBB BB9B BDXV  
11 победа L7BB BXGB BDRV  
3 победа LXBB B7LB BD3B  
12 победа L4BB BF2B BDAV  
4 победа LIBB B8FB BDTV  
13 победа LRBB BFVV BDTV  
5 победа LLBB B7DB BDN8  
14 победа LTBB BFCX BD2V  
6 победа LKBB BBBV BDCV  
15 победа L8BB BFJI BDMX  
7 победа LMBB BLCV BD2V  
16 победа LZBB BR2S IDKI  
8 победа LOBB BLPB BFHV  
Play-off-1 LUBB BRHV BDZV  
9 победа LFBB BLHB BD8B  
Play-off-2 L5BB BXUV BD2V

**CYBERCOP**

*Virgin*  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 30%





## CYBORG JUSTICE

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Добравшись до пятого уровня, наберите **FXAKBXA MGNVGS GUIKOTVBKDP** для получения множества полезных предметов и доступа на седьмой уровень.

**Восстановление энергии.** Сделайте паузу в игре и ждите. Через некоторое время вы заметите, что ваша энергия восстановлена.

## CYBORG JUSTICE

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 40%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

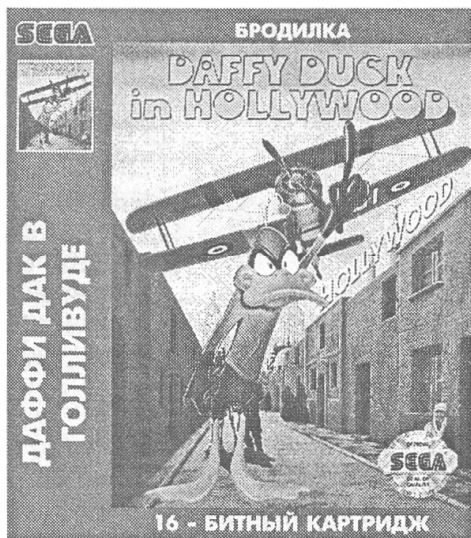
**Режим отладки (Options Mode).** Выберите аркадный режим и сделайте в игре паузу, потом нажмите **С, В, В, С, С, А, С, В**. На экране появится **Options Mode**, который дает вам возможность установить все желаемые вами параметры игры; **Секретные настройки:** в аркадном режиме поставьте игру на паузу и нажмите **А, С, А, В**.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: AF5A-02  
ЗДОРОВЬЕ: AF9E-7F  
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 5): ACE7-0X  
ВЫБОР СКРЫТОГО УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 2): ACE8-0X

## DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD



Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Выбрать любой из имеющихся уровней можно, активизировав кнопкой **START** опцию **Start Game**, или здесь же – зажав все 3 нижние кнопки джойстика (**А, В, С**), 3 раза наберите комбинацию **↑, ↓** пока не услышите голос **Duck'a**. Теперь кнопкой **START** можно выбрать этап. Вход в игру производится кнопкой **А**.

## DANGEROUS VS. SEED

Novel Graphics  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Выбор зоны игры.** При появлении заставки на экране нажмите **С, А, С, В, С, А, В, А, В, С, А, В**. **Дополнительные очки.** Начните игру и при демонстрации нажмите **←, ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →** для получения 99 очков.

**Усложнение игры.** Начните игру и во время демонстрации нажмите **↑, ↓, ←, ←, →, →, ↑, ↓**.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: F40D-02

## DARE BEFORE CHRISTMAS

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 59%

### 🔑 ПАРОЛИ

1 – 68WTK3A                      2 – X6THTW6  
3 – KWЗTKH4                    4 – XAHGK9A

## DARIUS 2

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Неуязвимость.** Чтобы стать неуязвимым для врагов, нажмите **А, В, А, С, В, С, С, В, С, А, В, А**.



Выбор уровня. На заставке нажмите С, А, С, В, С, А, В, А, В, С, А, С.

## DARK CASTLE

*Absolute*  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 66%



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 130В-03

## DARK WATER (THE)

*Sega*  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Приз «W» обращает противников в камень, а «Ф» в несколько раз увеличивает дальность прыжка. «D» – это защитная магия. Окорок увеличивает вашу энергию на треть, а сердце восстанавливает ее полностью. Встречные в обмен на золотые монеты могут рассказать вам много интересного. Магия героев активизируется нажатием А + В. Применение магии, во-первых, уменьшает ваш энергетический уровень, а во-вторых, требует сбора фиолетовых предметов. Прыгайте и приседайте во всех подозрительных местах. Иногда это позволяет пройти сквозь стену или найти сердце, восстанавливающее вашу жизненную энергию. Сначала нужно добыть магический компас, указывающий направление дальнейших поисков. Получеловек-полуобезьяна Мидлер очень любит дыни. За десяток дынь Мидлер охотно поможет вам, например, отнесет на корабль, где можно поменять героя для продолжения игры или пополнит вашу энергию. Вызывайте Мидлера во время паузы. Здесь же можно выбрать предмет, увидеть количество собранных камней, монет, магических предметов. На шестом этаже есть тайный проход, в котором спрятан обломок меча: нужно нажать кнопку и вернуться назад. На последнем этаже бесполезно нападать на колдунью. Чтобы убить ее, вставьте 6 камней в предназначенные для них ниши.

### ПАРОЛИ

IITBDIA  
RITAZIM

NCOOKIE  
JESSICA

ALEXISK  
STOYODA  
ZEROTKS  
ALARTUS  
RADARAL

DSILLER – вы получите полный меч.

SCOOBYD  
SNIBBOR  
TADSHIM  
DARRINS  
MALCOLM

## DAVID ROBINSON'S SUPREME COURT BAS KETBALL

*Sega*  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Укороченный тайм. в меню настроек нажмите А+В+С и можно будет регулировать продолжительность тайма от 20 секунд до 15 минут.

Самый ценный игрок: IIDSREQUS.

Чемпион: IIDSREQ3R.

### ПАРОЛИ

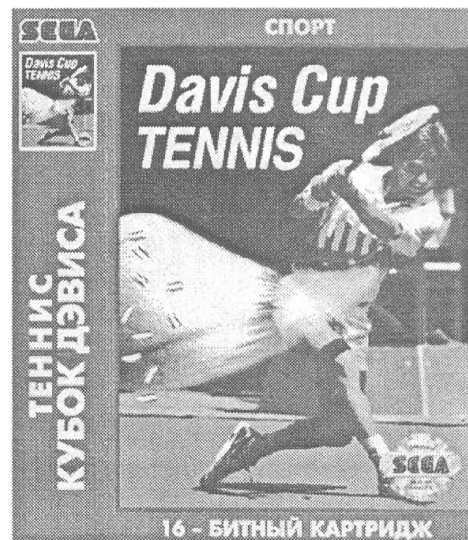
Los Angeles vs Detroit  
Detroit vs Los Angeles  
Chicago vs Los Angeles  
Chicago vs New York  
New York vs Detroit

CABCDEA1F  
WYBCDEAYU  
PQBCTUQVV  
ASTURBQ1E  
FMJCLJY1B

## DAVIS CUP TENNIS TOUR

*Tengen*  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 60%









**Трюк, позволяющий обойти Жабика.** Когда вы достигнете последнего обрыва прямо перед Жабиком, используйте технику ходьбы по воздуху, чтобы попасть на выступ слева. Дальше прыгайте с выступа на выступ и, таким образом, вы завершите раунд. И не забудьте взять специальный предмет, прежде чем закончите второй раунд, иначе придется возвращаться за ним позже.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**НЕТ ВРАГОВ:** EC38-60 EC39-04  
**ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 5):** C200-0X  
**ВЫБОР АРЕНЫ (X ОТ 0 ДО 5):** C201-0X

## DEFENDERS OF OASIS

Sega 1 игрок  
 Ролевая игра Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

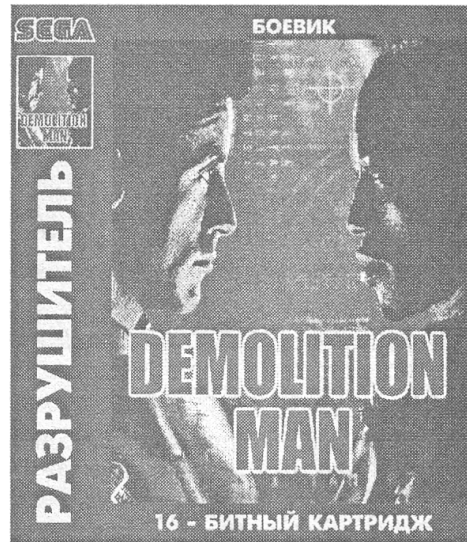
Если Джинн имеет полный набор магических очков, используйте его против самых крутых монстров (но не против Аримана), атакуя их наиболее эффективным заклинанием. Время от времени используйте заклинание Альматы для исцеления раненых. Иногда затевайте драку с хилыми монстрами, чтобы Джинн использовал заклинание Халварт и убирался в лампу, регенерировать свои очки. Можно долго находиться внутри пещер и лабиринтов с помощью этого приема.

Держите полный запас травки, Священной травки, змей и червей, которые спасают от обмороков и ядов.

Всегда атакуйте монстров всей толпой и сократите удары, которые нанесет враг. Сражаясь с монстрами, обладающими «быстрой атакой в прыжке» (поднимаются в воздух и сражаются в течении раунда), запомните: когда монстр поднимется, спрячьте вашу команду (для Агмара – **HIDE**, для остальных – **PARRY**) для уменьшения уцербра от атаки. В других случаях использовать прием Агмара **Hide / Assault** неразумно и использовать его нужно либо в вышеописанном случае, либо когда ему действительно требуется лечение. Подушку сновидений из магазина Шанадара не удастся эффективно использовать, если у Джинна есть заклинание Халварт, оно лучше.

## DEMOLITION MAN

Virgin/Acclaim 1 игрок  
 Боевик Рейтинг: 30%



D



### СЕКРЕТЫ

Переход с уровня на уровень: ←, →, A, B, B (в паузе).

Увеличение жизней: →, A, B, A, ← (в паузе).

## DESERT DEMOLITION

(см. Road Runner с. 360)

## DESERT STRIKE: RETURN TO THE GULF

Electronic Arts 1 игрок  
 Военные игры Рейтинг: 75%

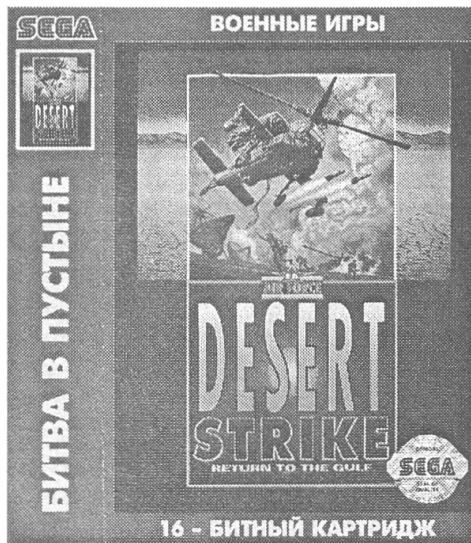
### ПАРОЛИ

**Пароль 5 жизней.** Перед каждой атакой вы можете запастись 5 дополнительными жизнями. Все, что вам нужно, это ввести простой пароль: **TQQQLQM**. Можете также набирать этот пароль перед введением пароля миссии.

**Пароль 10 жизней:** **BQQQAEZ**.

Коды уровней

2 – VQANEKU 3 – BLOHEJG 4 – ETEETRL



**Пароли возврата в Залив**

Миссия 2 – TQOHLOX

Миссия 3 – KLJHTOI

Миссия 4 – BEFIKLN



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

(UK)

ЖИЗНЬ:	6AA4-4A	6AA5-79
ГОРЮЧЕЕ:	689C-4A	689D-79
ЗАЩИТА:	49D0-7F	49D1-FF

УРОВЕНЬ 1

ЖИЗНЬ:	10B7-03
ГОРЮЧЕЕ:	10AB-64
ЗАЩИТА X256. (XX ОТ 00 ДО FF):	ACDC-XX
ЗАЩИТА (XX ОТ 00 ДО FF):	ACDD-XX

БОЕПРИПАС 1:	AE9D-9A
БОЕПРИПАС 2:	AEDD-26
БОЕПРИПАС 3:	AF1D-08

УРОВЕНЬ 2 (ПАРОЛЬ: BQJRAEF)

ГОРЮЧЕЕ:	10AB-64
ЗАЩИТА:	AE15-FF
БОЕПРИПАС 1:	AFD5-92
БОЕПРИПАС 2:	B015-26
БОЕПРИПАС 3:	B055-08

УРОВЕНЬ 3 (ПАРОЛЬ: BQJRAEF)

ЗАЩИТА:	B925-FF
БОЕПРИПАС 1:	BAE5-92
БОЕПРИПАС 2:	BB25-26
БОЕПРИПАС 3:	BB65-08

УРОВЕНЬ 4 (ПАРОЛЬ: KTVB WAF)

ЗАЩИТА:	B61C-03	B61D-E7
БОЕПРИПАС 1:	B81D-26	
БОЕПРИПАС 3:	B7DD-9A	
БОЕПРИПАС 3:	B85D-08	

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

**DEVIL CRASH**

Sega  
Бильярд

1 игрок  
Рейтинг: 40%

СЕКРЕТЫ

**Дополнительные мячи**

Пароль	Счет	Мячи
DEVIL CRASH	390000	7
TECHN OSOFT	2000000	10
TF2HZ TF3EM	464900	10
LUCKY LUCKY	77700	7

Потеряв мяч, нажмите **A** и наберите пароль. Когда игра начнется, вы будете владеть мячом.  
73 balls и 505705300 points: UUBV99BQRE.  
21 balls: ALCLAE8ECK.



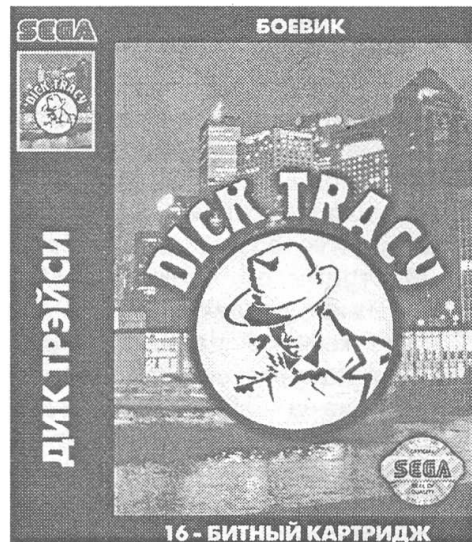
**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ВРЕМЯ=0: 565A-60 565B-02

**DICK TRACY**

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 30%



СЕКРЕТЫ

Чтобы увеличить число кредитов до 5 (они нужны для прохождения игры с того места, где вас



убили), нужно в режиме **OPTIONS** спуститься до надписи **CREDITS** и нажать на джойстике →, →.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: D824-63  
 ВРЕМЯ=0: 8646-4E 8647-71  
 ЖИЗНЬ: FD61-64  
 ВРЕМЯ=0: FD71-59

## DINO DINI'S SOCCER

Virgin  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 50%



## СЕКРЕТЫ

**Быстрый старт.** Чтобы быстро начать игру, нажмите любую кнопку, когда вы увидите заставку **Dino Dini**. При помощи контроллера вы сможете передвигать картинку «Boot/Загрузка» по всему экрану. Перенесите эту картинку в опцию **Arcade**, которая находится в правом верхнем углу экрана и нажмите кнопку **A**. Затем нажмите на кнопку «Футбол» в нижнем правом углу. После этого приставка бросит монетку, чтобы определить, кто начнет игру, а после того, как монетка остановится, нажмите любой кнопкой изображение футбольного мяча в левом нижнем углу, чтобы начать игру.

**Меню опций «Перед матчем».** Именно здесь происходит бросание монетки с целью выяснить, кому предстоит ввести мяч в игру. Все опции для матча, который вы собираетесь провести, показываются перед вами, и вы можете их менять. В самом верху показывается список игроков – от игрока P1 до P24 (в зависимости от того, сколько команд участвует в чемпионате, с указанием тех, кто этими командами управляет). Рядом с каждым номером команды стоит либо значок джойстика, либо CPU, если командой управляет компьютер. У картинок с джойстиком имеются также номера джойстиков, им соответствующие. У компьютерных номеров имеются также дополнительные индексы – от 0 до 3, которые объясняют, насколько серьезно играет с вами компьютер. Уровни 1-3 для простого, нормального и сложного вариантов игры, а 0 – для совсем облегченного режима, предназначенного для игры в аркадном варианте, когда вы еще только знакомитесь с правилами игры. Вы можете либо щелкнуть по изоб-

ражению джойстика, либо их поменять, либо выбрать и отключить какую-то команду. Вы не можете изменить что-либо, связанное с компьютером. Внизу вы увидите зеленые отметки, которые свидетельствуют о скорости для каждой из этих команд от 1 до 5.5 означает максимальную скорость. Эти отметки вы в данный момент также не можете изменить, они здесь только для информации. Каждая команда также имеет окошко командной тактики. Выбрав его, вы попадаете в ограниченный режим редактирования команды, который позволяет вам выбрать игроков для данного матча и их соответствующее расположение, в остальном этот режим очень похож на режим замены игроков. Кроме того, команда, играя дома, может выбрать поле, судью и скорость ветра. Щелкните по небольшому полю в нижней части экрана, и вы сможете ориентировать его либо вертикально, либо горизонтально. В самом низу экрана находятся 4 маленькие картинки. Для того, чтобы начать матч, выберите изображение футбольного мяча. Для того чтобы перейти в режим статистики по матчу, следует выбрать картинку со списком. Чтобы выбрать статистику по всем играм, выберите знак вопроса. Для того чтобы отменить игру, нажмите кнопку **Quit**. Вы можете получить доступ к этому экрану в любой момент игры, нажав кнопку **START** в ходе матча.

## DINO LAND

Wolfteam  
Пинбол

1 игрок  
Рейтинг: 60%



## СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Вернитесь назад в прошлое и выберите любой уровень этой замечательной игры. Включите паузу, затем нажмите ↓, ↑ и 6 раз ↓. Затем нажмите ↓, ↑ и еще 6 раз ↓. Затем одновременно нажмите **B** и **START**. Когда игра продолжится, нажимая **A**, выберите желаемый уровень.

**Бонусы и призы.** Если вы ловко обращаетесь с битой, то можете получить несколько призов в этой игре. Для начала попытайтесь запустить шар и поймать его битой. Затем потрясите машину 23 раза клавишей **B**. Теперь забросьте шар в slot-машину, но больше не трясите. Если попадете в нужное место, то получите дополнительный шар и бонус в **100000**. Не останавливай-

D



## DINOSAURS FOR HIRE

тесь. Если вы потрясете машину еще 23 раза, а затем снова забросите шар в slot-машину, то попадете в **Sky World**. Повторив все это 6 раз, получите 1000000.

Превращения/ В режиме паузы нажмите ↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑. Нажмите и удерживайте **В** и нажмите **START**. После этого при нажатии **В** можно превращаться, изменяя форму от шара до динозавра.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F): 6FCE-0X  
ЖИЗНЬ ИГРОКА 1: CCB0-4E CCB1-75  
ЖИЗНЬ ИГРОКА 2: 77DE-60 77DF-16

## DINOSAURS FOR HIRE

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

Выбор уровня (срабатывает не на всех картриджах). В режиме паузы на втором джойстике нажмите **A, B, A, C, A, B, B**. Повторите эту комбинацию несколько раз и выключите режим паузы. Теперь в момент появления названия уровня можно перейти на другой уровень, нажимая **START + C**.

Уничтожение врагов взрывом. Нажмите **A+B+C** и произойдет взрыв, уничтожив всех врагов на экране.

## DISNEY'S ALADDIN

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 59%



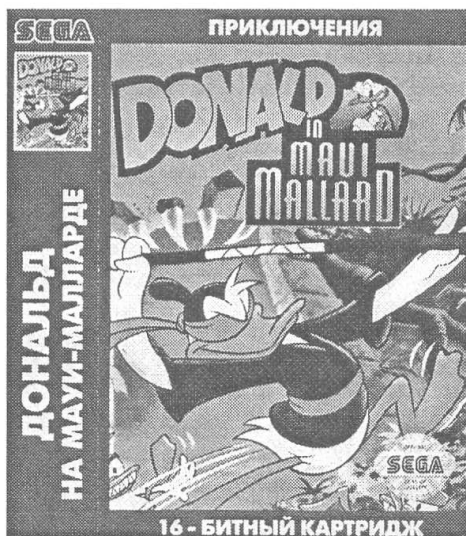
### СЕКРЕТЫ

Проскакивание уровней. Когда вы хотите уйти на другой уровень, сначала нажмите **START**, чтобы остановить игру, затем **A, B, B, A, A, B, B, A**. Можете повторять набор вышеописанного кода столько раз, сколько вам надо, пока не достигнете желаемого уровня.

## DONALD IN MAUI MALLARD

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 80%



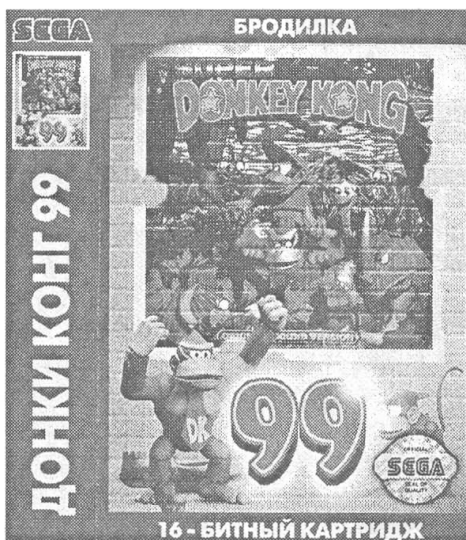
### ПАРОЛИ

2 - ININJA 3 - ILMUD 4 - ITSHOT  
5 - GETHIM 6 - YOHOHO 7 - UNDEAD  
8 - GDLUCK

## DONKEY KONG

Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

Некоторые бочки, встречающиеся на пути, можно брать и бросать их в неприятеля. В другие бочки необходимо запрыгивать, чтобы попасть в труднодоступные места.



Перепрыгивайте все пропасти и ямы, иначе потеряете жизнь.

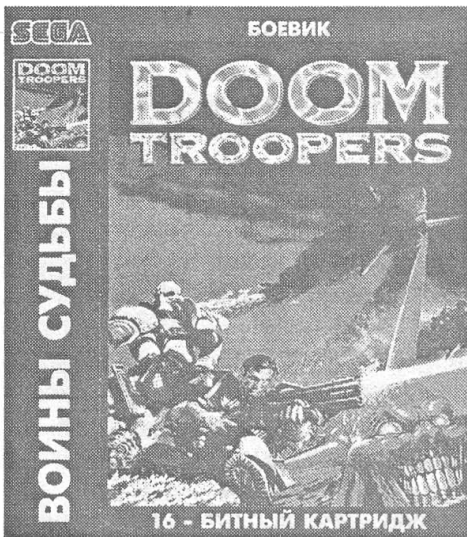
Для уничтожения встречающихся врагов (крыс, крокодилов, стервятников, обезьян, змей) нужно прыгать на них сверху либо, как было сказано выше, бросать бочки.

По пути на каждом этапе вам будут встречаться буквы, из которых нужно составить **KONG**, - тогда вы получите в награду дополнительную жизнь. Проявите максимум терпения и настойчивости, и вы непременно пройдете до конца эту новую игру – «Donkey Kong»!

## DOOM TROOPERS

Playmates  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 60%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

На все уровни – **ARGONATH**  
Непобедимость: **SOUTHPAW**

### 🔑 ПАРОЛИ

2 – **IMPERIAL**      3 – **DOOMLORD**  
4 – **CYBERTOX**

## DOUBLE CLUTCH

Sega  
Гонки

2 игрока  
Рейтинг: 30%



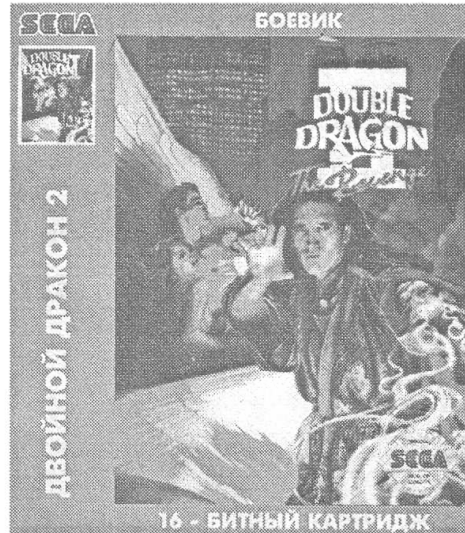
### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВРЕМЯ=0:      0B18-00

## DOUBLE DRAGON 2: THE REVENGE

Tradewest  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 30%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

На ниндзя нападайте с двух сторон. В капитана лучше стрелять очередями. У всех врагов можно отбирать оружие. Двойники могут телепортироваться, поэтому их нужно добивать сразу. В храме опасайтесь выдвигающихся из стены блоков и копий у статуи.

## DOUBLE DRAGON 3

Tradewest  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 30%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Скрытое меню: при прохождении начала игры нажмите одновременно **A, B, C**.

## DOUBLE DRAGON 5

Tradewest  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 40%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

↑ – подпрыгнуть;

↓ – пригнуться;



## DOUBLE DRIBLE

- – подойти к противнику;
- ← – поставить блок;
- + ↑ – сальто вперед;
- + ↓ – атака снизу;
- ← + ↑ – отпрыгнуть;
- ← + ↓ – постановка блока пригнувшись;
- A+B+C – сброс игры.

Пара дополнительных игроков: С, →, А, В, А, В, В, ←.

Дополнительные очки. Два очка – ↑, С, В, А, ↓, А, В, С, ←, С, В, А, →, А, В, С

Три очка – ↓, →, А, С, ↑, ←, А

Четыре очка – →, А, ↓, А, С, А, ←, В, ↑, ↓

## DOUBLE DRIBLE

*Компьютер*  
*Спорт*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 40%*



### СЕКРЕТЫ

Введите «BOIK2O2N» и можно попасть в финал игры.

## DR. ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE

*Electronic Arts*  
*Логическая игра*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 60%*

### ПАРОЛИ

Уровень	Hard			
	3	ЧБ	Ж	Ж
2	3	ЧБ	Ж	Ж
3	Ж	ЧБ	Ф	ЧБ
4	С	3	ЧБ	С
5	К	Ф	3	3
6	Ж	Ж	ЧБ	3
7	Ф	ЧБ	С	С
8	ЧБ	Ж	БХ	Ж
9	Ф	С	С	3
10	ЧБ	3	К	Ж
11	С	Ж	Ж	БХ
12	3	ЧБ	ЧБ	С
13	БХ	ЧБ	Ф	БХ

### Hardest

С	3	Ж	
3	Ж	3	ЧБ
Ф	Ф	К	БХ
3	К	Ф	С
С	Ф	3	Ж
С	Ф	3	БХ

ЧБ	Ф	БХ	Ж
Ф	3	БХ	ЧБ
3	С	Ж	БХ
3	Ф	БХ	К
К	3	БХ	С
К	К	ЧБ	Ж

### Условные обозначения

Ж – желтый

К – красный

ЧБ – чистый боб

С – синий

3 – зеленый

БХ – боб Хэс

## DRACULA

*Sony*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 50%*



### СЕКРЕТЫ

**Выбор этапа игры.** Когда заставка с картинкой поля боя начнет смещаться, нажмите ↓, →, А, С, ↑, ←, А. Послышится смех. Нажмите **START** и, нажав ↑, выберите нужный этап на меню.

**Шкала вашей жизненной силы** – трубочка с красной жидкостью – находится в верхнем левом углу экрана. Под ней расположена шкала жизненной силы вашего врага. В конце шкалы жизненной силы показано текущее значение вашего вооружения. В правом верхнем углу экрана находится индикатор набранных очков (сердечек). Использование оружия уменьшает их количество. В начале игры у вас 3 жизни. Дополнительные жизни можно получить, зарабатывая очки – по **20000** за каждую дополнительную жизнь. Получение дополнительной жизни сопровождается звуковым сигналом.

**Полезные предметы.** Кувшин – придает вам кратковременную неуязвимость.

Маленькое сердце – увеличивает число сердец на единицу на индикаторе.

Большое сердце – увеличивает число сердец на 5 единиц на индикаторе.

Кисет с крестом – убивает всех врагов на экране.

Приз – окорок – полностью восстанавливает вашу энергию.

Достаточно трудная игра, в которой молодому журналисту, случайно попавшему в замок графа Дракулы, предстоит разгадать его тайну.

Не тратьте времени и усилий на скелеты, находящиеся на заднем плане. Они не станут на вас нападать. Призраки на переднем плане – более сложная проблема. Атакуйте их прежде, чем они коснутся вас. На ранних уровнях бейте кула-



ком, а в борьбе с летающими демонами четвертого уровня и выше применяйте удар с разворота.

## DRAGON BALLZ

Acclaim  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

**Секретные суперудары персонажей.**

*Son Gokou*

back to forward + A комета  
Charge down, to back +A трехскоростная комета

*Son Gohan*

back to forward + A комета  
Charge down, to forward + A быстропропадающая комета

*Piccolo Diamosh*

back to forward + A комета  
back to down+A energy drain attack

*Vegeta*

back to forward + A комета  
Charge down, to back +A трехскоростная комета

*Cell*

back to forward + A комета  
Charge down, to back +A трехскоростная комета

*Artificial Human #18*

back to forward + A комета  
Charge down, to back +A трехскоростная комета

*Kulilin*

back to forward + A комета  
Charge down, to back +A трехскоростная комета

*Freeza*

back to forward + A комета  
Charge down, to forward +A огромный энергетический шар

*Recoom*

back to forward + A комета  
Charge down, to back +A трехскоростная комета

*Ginew*

back to forward + A комета  
Charge down, to forward +A огромный энергетический шар

**Обозначения.** А – удар рукой; В – удар ногой; Charge – нажать и удерживать D-пад 2 секун-

ды; То – плавный переход от предыдущего направления движения к указанному.

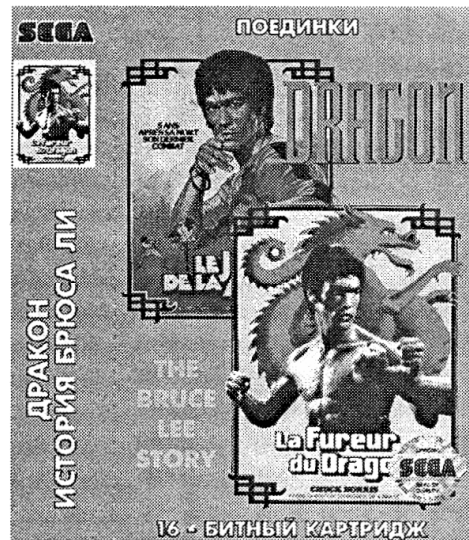
## DRAGON: THE BRUCE

### LEE STORY

(Dragon Lee)

Virgin  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

**Секретные суперудары**

- ↓ + А – подсечка;
- ↓ + В – подкат с ударом ногой;
- ↓ + → + А – удар ногой в прыжке;
- ↓ + Х – удар рукой сидя;
- ← + ↓ (→ + ↓) – кувырок;
- ↓ + Y – сильный удар рукой сидя;
- ↓ + → + В – кувырок с ударом.

**Как зарабатываются очки.** В этой игре очки присуждаются в 2-х категориях.

Во-первых, сколько раз вы ударили противника и какой ущерб при этом нанесете; во-вторых, за технику боя. Варьируйте способы атаки, не повторяя одни и те же приемы.

**Режимы борьбы.** Брюс может вышибать из своих противников дух в 3-х разных режимах. Режим, в котором вы в данный момент боретесь, отмечается на специальном датчике Chi Meter (под датчиком энергии). Чем больше вы бьете соперников, тем выше поднимается датчик, но с каждым пропущенным ударом датчик опускается.



## DRAGON'S REVENGE

**Обычный режим.** В этом режиме хорошо осваиваться со всеми приемами.

Хорошо драться с первыми, более слабыми противниками.

**Режим Богомола (Praying Mantis Mode).** Вы можете проводить кик с разворотом назад. Высокая скорость позволяет вам биться с любым врагом. Пропуск атаки связан с потерей показателя «Chi».

**Режим Нунчаки (Nunchuka Mode).** Если вы сможете повысить показатель «Chi», то будете легко побеждать противников.

## DRAGON'S REVENGE

*Tengen*

*Имитатор бильярда*

*1 игрок*

*Рейтинг: 50%*

### ПАРОЛИ

Уровень	Количество шаров	Код
2	9	NKSCIX
3	2	ER622QC
4	3	HSHA4EE
5	4	TSQ28NC
6	4	TSQ29QK
7	6	TS929T3

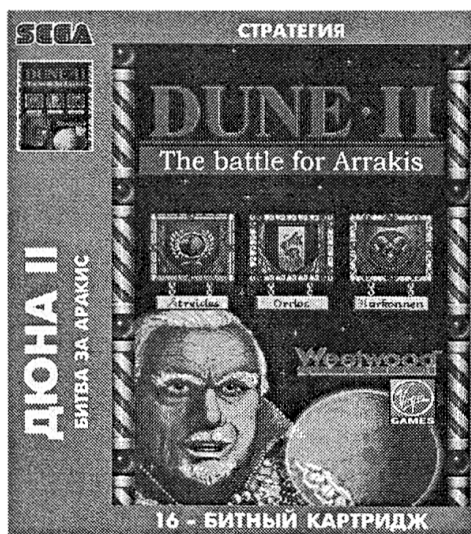
## DUNE 2: THE BATTLE FOR ARRAKIS

*Virgin*

*Стратегия*

*1 игрок*

*Рейтинг: 98%*



### СЕКРЕТЫ

Окружайте базу бетонными стенами и ставьте ракетные башни. Первым не идите на конфликт – сначала разверните базу, наладьте оборону, соберите силы. Стройте тяжелую технику, она выдержит несколько атак.

Компьютерный враг атакует до полного уничтожения. Воспользуйтесь этим, заманив в ловушку из отряда с мощной силой огня.

Следите за передвижением червя и за своим хорвестором-сборщиком минералов.

Небольших бугорков в песках от 1 до 2. При соприкосновении с ними и при выстреле в них они превращаются в месторождение спайса. Оно появится и при уничтожении червя.

Атака ракетницы противника – подъехать вплотную и тогда уцелеет техника. Для отвлечения огня при атаке ракетной башни нужно использовать разведывательный мотоцикл, но если нет боевой техники противника. Захват здания противника – направить пехотинца на здание.

В первую очередь нужно захватывать дорогостоящие здания. Захват перерабатывающего завода производится, когда хорвестор на разгрузке (захватите хорвестор и запасы спайса).

### ПАРОЛИ

*Дом Атрейдесов*

2 DIPLOMATIC

3 SPICEDANCE

4 ETERNALSUN

5 DEFHUNTER

6 FAIRMENTAT

7 ASHLIKENNY

8 SONICBLAST

9 DUNERUNNER

*Дом Ордосов*

DOMINATION

SPICESABRE

ARRAKISSUN

COLDHUNTER

WILYMENTAT

SLYMELANIE

LEALTHWAR

POWERCRUSH

*Дом Харконенов*

2. DEMOLITION

3. SPICESATYR

4. BRNINGSUN

5. DARKHUNTER

6. EVILMENTAT

7 ITSJOEBWAN

8. DEVASTATOR

9. DEATHRULER

Кредит 2500

Бессмертие

Открыть карту

SPLURGEOLA

PLAYTESTER

LOOKAROWND





Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## DYNA BROTHERS 2

Sega  
Стратегия

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### ПАРОЛИ

Пароли уровней

1-й сценарий	2-й сценарий
2 KAIGAN	EASY
3 YAMABA	2 RENSYU
4 CIKCIK	3 KOJIMA
5 KOUYOU6GAUGAU	4 CYOCHO
7 ZOUSEI	5 MUSIBA
8 POMPOM	6 NAMJIR
9 MAFUYU	7 CANDY
10 SAKURA	8 MIGITE
11 MOYAI	9 KAREKI
12 BATTA	10 KAKATO
13 OHORI	NORMAL
14 MEIRO	2 NEKTIE
15 ISEKI	3 APPLES
16 HEKI	4 DRAGON
17 SABAKU	5 HITUZI
18 IBARA	6 KKKKKK
19 SUIMON	7 STKGKB
20 OSHIRO	8 NOIWG
21 SHICHI	HARD
22 FUNKA	2 SICCHI
23 CANYON	3 TBATA
24 MUNKI	4 HARUU
25 CITY	5 BOSSS
26 KOUEN	6 PEEE
27 GENDAI	7 DEROP
28 HAIKYO	8 ZIGZ
29 KESSEN	9 PUUU
30 FUTURE	
31 BUILD	
32 OKUJOU	

## DYNAMITE DUKE

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

Тайный экран опций. Войдите в режим OPTIONS, затем наберите С 10 раз и нажмите

START. Теперь вы можете произвольно выбирать уровни, прибавлять себе жизни и количество продолжений.

Отладочное меню. Приостановите игру и нажмите А + ←, В, В, А, А + →, В, В, и А. Вы будете переброшены к скрытому меню хитростей.

## DYNAMITE HEADDY

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Во время заставки на пульте 1 нажмите START. Установите курсор на опции START GAME и нажмите С, А, ←, →, В. Если все сделано правильно, вы услышите звуковой сигнал. Нажав START, вы сможете установить тот уровень, на котором хотите играть.

**Просмотр заставок.** В режиме настроек нажмите С, А, ←, →, В, START или В, А, В, С, В, START.

**Увидеть анимацию персонажей.** На титульном экране нажмите START и затем подсветите слово «options». Теперь нажмите В, А, В, С и В. Нажмите START. Вы увидите зеленый экран с ожившей частью Headdy на нем. Нажмите → на контроллере, чтобы запустить последовательность анимационных роликов. На титульном экране подсветите «Options» и теперь нажмите С, А, ← → В и START.

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## E - S.W.A.T.

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%

**Выбор уровня игры.** По окончании игры, пока на экране горит «The end», нажмите и удерживайте ↓ и ↑, нажмите А+В+С, затем нажимайте START до тех пор, пока снова не зазвучит музыка. На экране появится меню выбора уровня.

Победить босса на пятом уровне. Встаньте с левой стороны экрана на этаже. Расположитесь прямо в углу и приготовьте свой super-shot ready. Если вы так и сделаете, то босс, нападая на вас, будет попадать прямо на линию выстрела. вы должны забить его несколькими выстрелами.





EA HOCKEY

## EA HOCKEY

Electronic Art  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 50%

### ПАРОЛИ

Пароли выбора турниров

BNWBCVRX7SS1FNF3 BN1GYNJ8CR38VXDN  
BN6L22TFSKPUMZMC

Пароли выбора игроков

HGG16JG8BXBOXJHB HHV5CTD2ZTOHRS6L  
HGM6B2K5ZCYGSNDC HFZMSFLNCPGXCFP9  
HG5LS5F5MWXSS1BZ

## EARNEST EVANS

Revonations Product  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

Пропуск уровня. На экране заставки поставьте курсор на **GAME START** и нажмите **С, А, ↑, →, В, START**.

Выбор уровня. В режиме паузы нажмите **↑, А, ↓, В, ↑, А, →, В**.

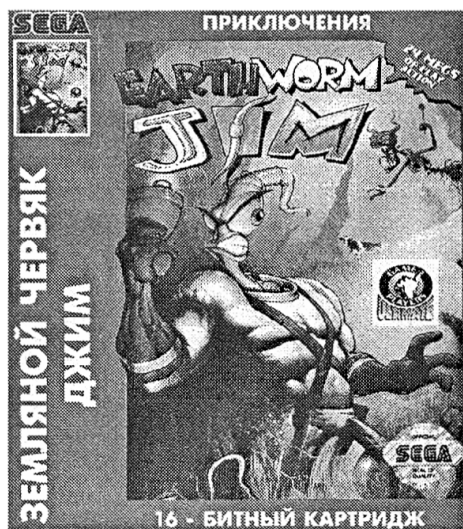
Просмотр заставок. В режиме опций нажмите **С, А, ↑, →, В, START**.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО B): FE05-0X

## EARTHWORM JIM



Playmates  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%

### СЕКРЕТЫ

Самонаводящиеся ракеты. В режиме паузы нажмите **→+А, А, А, В, А, С, В, А**.

Плазменная пушка. В режиме паузы нажмите **↓+С, А, В, С, А, В, А, С**.

Здоровье. В режиме паузы нажмите **А, С, С, А, В, В, А, С**.

Переход на другой уровень. Поставьте игру на паузу и нажмите **А, В, В, А, А+С, В+С, В+С, А+С**. Отладочное меню. Поставьте игру на паузу и нажмите **↑+А, В, В, А, →+А, В, В, А**.

Усиление оружия. Сделайте паузу и нажмите **А, В, В, В, С, А, С, С**.

**Эман New Junk City.** Для получения дополнительных жизней на этом этапе запасайтесь голубыми шариками. 50 штук дадут дополнительную жизнь. Для быстрого прохождения используйте рога лося. За них нужно зацепиться хлыстом и раскататься на них.

**Эман Wath the Heck?** На этом этапе нужно использовать зеленые кристаллы. Они поднимают вверх или телепортируют. Дополнительную жизнь увидите, поднимаясь через вращающийся камень.

**Эман Down the Tubes.** Для того, чтобы уклониться от ударов, нужно нажать **↑**, зацепившись за ручку под куполом. В клетке хомяка есть потайной ход, ведущий к призам.

**Эман Snott the Problem.** Не попадите в зубы монстру, уклоняйтесь от него, нажимая **D-pad**.

**Эман Professor's Lab.** Эскалатор включается рубильником, расположенным справа. На этапе можно проникнуть на секретный уровень. Для этого встаньте на площадку над первым телепортатором и прыгните, стараясь попасть на красное пятно на стене.

**Эман Buttville.** Если пойти вправо, то можно получить много призов, но этот путь опасен.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:	A6C8-33
ЗДОРОВЬЕ:	FVFE-32
БОЕПРИПАС:	FVFE-39
БЛАСТЕР:	FVFE-30
ВЫБОР УРОВНЯ:	A692-XX
XX-УРОВЕНЬ	
00-NEW JUNK CITY.	



- 01-WHAT THE HECK PART 1.
- 02-WHAT THE HECK PART 2.
- 03-WHAT THE HECK PART 3.
- 04-SNOT A PROBLEM ROUND 1.
- 05-SNOT A PROBLEM ROUND 2.
- 06-SNOT A PROBLEM ROUND 3.
- 07-FOR PETE'S SAKE.
- 08-B UTTVI LIE PART 1.
- 09-BUTTVILLE PART 2.
- 0A-LEVEL 5 PART 1.
- 0B-LEVEL 5 PART 2.
- 0C-LEVEL 5 PART 3.
- 0D-INTESTINAL DISTRESS
- 0E-DOWN THE TUBES PART 1.
- 0F-DOWN THE TUBES PART 2.
- 10-ANDY ASTEROIDS

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

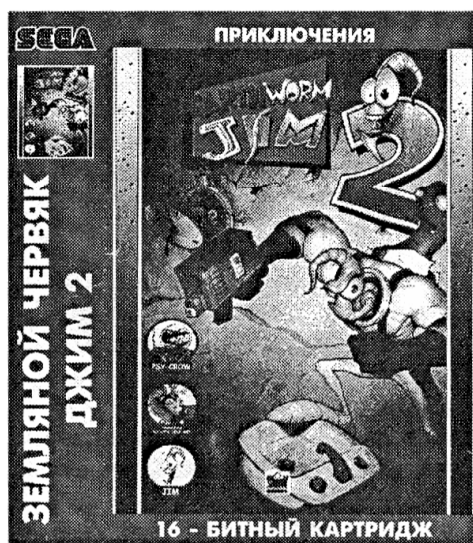
## EARTHWORM JIM 2

Playmates

1 игрок

Приключения

Рейтинг: 80%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Восстановление энергии.** Остановите игру и нажмите кнопки А, В, С, А, В, С, А, В, С. Раздастся звуковой сигнал. Продолжите игру, и вы увидите, что энергия восстановилась. Этот способ можно использовать дважды на одном уровне.

9 червей. Остановите игру и нажмите кнопки С, А, С, А, С, А, С, А. Вы также услышите звуковой сигнал, если все сделано верно.

Войти в меню установок: А, С, С, А, В, А, В, ↑

Перейти с этапа на этап: А, В, В, А, С, В, В, →.

Неуязвимость: А, А, А, А, ↑, →, →, ↑.

Просмотр этапа без червяка: А, С, С, В, А, А, В, ↑.

Получение продолжения: А, А, С, С, В, А, ↑, ↑.

Дополнительная жизнь: А, В, С, С, С, А, А, А.

Восстановление запаса патронов до 5000: С, В, В, А, С, В, В, А.

Получение плазмомета: С, С, С, С, А, А, А, В.

Получение трехствольного пистолета: С, С, С, С, А, А, А, С.

Получение самонаводящихся ракет: С, С, С, С, А, А, В, А.

Самое мощное оружие: С, С, С, С, А, А, В, С.

Самое слабое оружие: С, С, С, С, А, А, В, В.

### 🔑 ПАРОЛИ

Коды уровней ( в режиме паузы)

Puppies 1: С, С, С, С, С, С, А, А.

Puppies 2: ↑, →, В, С, С, ↑, →, А.

Puppies 3: →, →, А, В, С, ↑, →, А.

Peter Pan: С, В, С, ↑, →, ↑, А, В.

Abduction: ↓, А, С, ↑, →, ↓, А, С.

Inflated Head: В, В, С, А, В, С, ↑, →

Sally: А, В, С, С, ↑, С, ↑, →

Soil: А, А, С, С, В, В, А, А.

Meat: С, С, ↓, ↓, А, →, →, ↑.

ISO: А, В, С, →, →, →, →, →.

Run Jim Run: В, В, С, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## ECCO THE DOLPHIN

Novo Trade

1 игрок

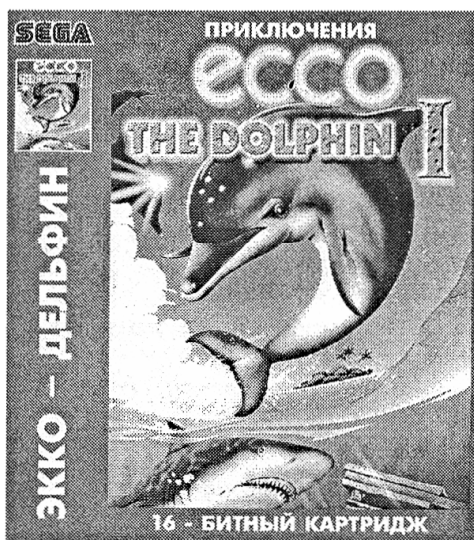
Приключения

Рейтинг: 70%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Для того, чтобы посмотреть на карту, используйте ГИДРОЛОКАТОР. С каждым уровнем сложность игры возрастает, поэтому очень важно знать о том, где вы уже были и куда направляетесь, а без карты это практически невозможно.

Всякий раз, когда вам преграждает путь ГЛИФОВЫЙ БАРЬЕР, вам нужно найти такой Глиф,



который дает вам возможность пройти сквозь Барьер, используя Гидролокатор. Поиски подобных Глифов – это ключ к прохождению всей игры.

Найди РЫБ И ТЕХ, КТО В РАКОВИНАХ, и запомни, где они обитают, на каждом из уровней. Это вам пригодится, когда нужно будет восстанавливать энергию. Вас ждут немалые потери на пути, а недостаток воздуха может привести к смерти.

ПЕРВЫЕ ПЯТЬ УРОВНЕЙ в игре – самые трудные, и большинство игроков, если им удастся пройти их, без особых проблем пройдут и дальше. Поэтому здесь даются подробные указания только для игры на первых уровнях, а для всех остальных – лишь общие советы. Когда вы нажимаете КЛАВИШУ В, ЧТОБЫ ПОПОЛНИТЬ ЗАПАСЫ ЭНЕРГИИ, это требует некоторого времени, и вы не можете сразу плыть дальше. Нажмите на клавишу С сразу же после того, как нажали В, и эта задержка будет устранена.

**Примечания.** Комбинации из букв N и A могут перенести вас практически на любой уровень, т.к. все пароли в основном состоят из этих двух букв. Разумеется, существуют другие коды, которые отличаются от приведенных ниже паролей, но заметных различий между этими кодами нет. Иногда игра работает плохо или зависает из-за того, что вы на некоторых уровнях начинаете играть с бесконечной жизнью или с бесконечным запасом воздуха.

Чтобы начать игру с бесконечным запасом воздуха, введите пароль **LIFEFISH**.

## ПАРОЛИ

### Тропические уровни

1. Смежный грот. Нет пароля – плывите направо, если хотите начать игру, или налево, чтобы попасть в парольное меню.
2. Родной пруд Экко. Нет пароля – прыгните как можно выше, чтобы начать игру.
3. Первый уровень. Нет пароля – вы встретите дельфина-касатку.
4. Подземные пещеры. Пароль: **ANNAAAAA** – нормальное состояние и **LEVELLST** – ненормальное состояние – на этом уровне есть осьминог.
5. Вентиляция. **AANNAANN** – ненормальное состояние и **AANNAANN** – нормальное состояние – вам нужно освободить двух дельфинов.
6. Лагуна. **VTXTVIAG** – нормальное состояние и **SHARKFIN** – ненормальное состояние – на этом уровне осьминог.
7. Водораздел. **XSGMLFBY** – нормальное состояние.
8. Открытый океан. **YGMXLFBE** – нормальное состояние и **KHDBVRIS** – ненормальное состояние – здесь много акул.

### Ледяные уровни

9. Зона льда. **YPPMOFBI** – нормальное состояние и **XRGQXRIX** – ненормальное состояние.
10. Тяжелые воды. **ANAANANN** – ненормальное состояние и **ANANANAN** – нормальное состояние.
11. Холодные воды. **IOOOOOO** – нормальное состояние и **LNHXRLB** – ненормальное состояние – здесь огромный синий кит.
12. Зона островов. **AANNAAAA** – нормальное состояние и **DVJLURIC** – ненормальное состояние.
13. Глубокие воды. **GKBQLFBY** – нормальное состояние и **OEWSURLC** – ненормальное состояние – 1-я встреча с Астеритом.

### Атлантические уровни

14. Мраморное море. **AANAANAA** – ненормальное состояние и **XYZTNFBG** – нормальное состояние.
15. Библиотека. **GFYXNFBU** – нормальное состояние.
16. Город на глубине. **AANNNNAA** – ненормальное состояние и **AANNNNAA** – нормальное состояние.
17. Вечный город. **NAAANANNA** – нормальное состояние.

### Доисторические уровни

18. Юрский пляж. **MDEBRCBO** – нормальное состояние.



19. Птерадонский пруд. PIDFRCBZ – нормальное состояние.  
 20. Естественный пляж. AAAANNNN – нормальное состояние.  
 21. Трилобайтский круг – DETSWCIY.  
 22. Темные воды. AAAANNAА – ненормальное состояние и NNAANNAА – 2-я встреча с Астеритом – вам придется сразиться с ним.  
 23. Возвращение в глубокие воды. EQAAKNLC – нормальное состояние.  
 24. Возвращение в вечный город. ZBPIGPLD – 2-е нормальное состояние.  
 25. Труба – FIVEPODS / KUVKMKMLK – 2-е нормальное состояние.  
 26. Машина – NNNNNNNN.  
 27. Последняя битва – NAAANAAA.

**Выбор уровня бессмертия.** Разверните дельфина так, чтобы он смотрел на вас. Во время игры нажмитете **START**, затем **→**, **BCBC** **↓**, **↑** и снова **START**.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ВОЗДУХ:** B636-03  
**ЗДОРОВЬЕ:** B635-38  
**ВЫБОР УРОВНЯ:** A61C-XX

#### XX-УРОВЕНЬ

01-THE UNDERCAVES

02-THE VENTS

03-THE LAGOON

05-RIDGEWATER

08-OPEN OCEAN

IA-ICE ZONE

19-HARD WATER

18-COLD WATER

04-ISLAND ZONE

06-DEEP WATER

15-MARBLE SEA

16-THE LIBRARY

14-DEEP CITY

17-CITY OF FOREVER

OC-JURASSIC BEACH

OD-PTEREDON POND

OE-ORIGIN BEACH

OF-TRILOBITE CIRCLE

10-DARK WATER

12-THE TUBE

11-THE MACHINE 1B FINAL FIGHT

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## ECCO 2: THE TIDES OF TIME

(Dolphin 2)

**Novo Trade**  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровней.** Разверните дельфина так, чтобы он смотрел на вас. Это можно сделать, нажав на джойстик **↑**, если дельфин повернут направо, и джойстик **→**, если дельфин повернут налево. Затем поставьте игру на паузу, нажмите код **А, В, С, В, С, А, С, А, В**. Появится таблица, где вы сможете выбрать музыку, ее темп, любой этап и множество других полезных вещей.

**Советы, подсказки.** Чтобы воспользоваться телепортационными кольцами, необходимо держаться близко к поверхности для точного определения положения колец – выше или ниже поверхности воды.

В Crystal Spring выломайте три кристалла и объедините их с четвертым, циркулирующим внизу слева. Архитектурная фигура на морском дне распадается на две части (но на короткое время), так что проскочите между ними побыстрее. Оказавшись в будущем, Ecco может летать с помощью других дельфинов.

Воспользуйтесь вертикальными водными трубами, чтобы плавать по вертикали (через воздушное пространство).

**E**



Толкните черепаху – она спрячется в панцирь, который можно использовать как щит от бурного течения.

Иногда, чтобы остаться в живых, полезно превратиться в своего же врага и воспользоваться его же возможностями. Ессо превращается в акулу и чайку. Став акулой, он должен непрерывно двигаться в воде (чтобы дышать!), что совсем не нужно дельфину. Если, став чайкой, взлетите слишком высоко в небо, то можете стать легкой добычей крупных птиц.

На этапе Cristal Springs вы обнаружите 4 Глифа (кристалла). Три Глифа находятся у крайней левой стенки, четвертый – у крайней правой (вблизи поверхности). С помощью сонара и физической силы Ессо переместите три Глифа вглубь, чтобы они сошлись в нижнем левом углу уровня: когда вам это удастся, Глифы сольются. Теперь пусть Ессо воспользуется своим сонаром для отыскания последнего Глифа. Совмещая Глифы, остерегайтесь акул.

Чтобы двигать Глифы, нужно испускать сонаром многократные импульсы. Ессо должен оказаться над Глифом, развернуться вниз и дать импульс, чтобы он сдвинулся. Чтобы подтолкнуть один Глиф к другому, находящемуся в нижней левой части, надо заплыть за него и дать импульс.

Получив от Глифов способность пробивать каменные преграды, двигайтесь вправо. Вы обнаружите камень, закрывающий подводный проход. Разбейте сонаром камень и двигайтесь дальше вправо. На уровне Fault Zone надо победить крабов, врезавшись в их стаю. Выход из подводной пещеры на дне океана, но он забаррикадирован камнями. Отыщите свободный камень, который можно скатить вправо. Теперь ныряйте вправо-вниз. С помощью кнопки В Ессо может броском вперед разбить камень К концу этого уровня способность Ессо дышать под водой неограниченное время иссякает. Нужно следить за датчиком воздуха.

На следующих уровнях цели вашей игры сразу не известны. Чтобы понять, что нужно сделать установите связь с другими существами, особенно с дельфинами.

Ессо часто использует в качестве инструментов подручные свободные предметы (раковины или камни). В ходе исследований примечайте предметы, которыми вы сможете воспользоваться в дальнейшем.

В начале уровня Two Tides вы должны обнаружить множество Глифов, найти в воде некий

странный источник энергии, после чего поплыть вниз против сильного течения. Около прохода подождите черепаху и пусть Ессо носом толкнет ее вниз. На этом уровне вы будете встречать летающих дельфинов из будущего. Сумейте установить контакт, чтобы летать вместе с ними. Пусть Ессо прыгнет к летающему дельфину, когда понадобится отправиться в полет.

ПАРОЛИ

CRYSTAL SPRINGS	UEPMCVEB
FAULT ZONE	OZUNSKZA
TWO TIDES	KDKINTVA
SKY WAY	SZXHCLDB
SKY TIDES	OZWIDLDB
TUBE OF MEDUSA	QSJRYHZA
SKY LANDS	MULXRXEБ
FIN TO FEATHER	YCPAWEXA
EAGLE'S BAY	YCJPDNDB
ASTERITE'S CAVE	AOJRDZWA
FOUR ISLAND	UOYURFDB
SEA OF DARKNESS	UQZWIIAB
VENT OF MEDUSA	MMVSOPBB
GATE WAY	KDCGTAHB
BIG WATER	QQCQRDRA
DEEP RIDGE	UXQWJIZD
THE HUNGRY ONES	WBQHMUE
SECRET CAVE	CHGTEYZE
LUNAR BAY	QYSMHZZE
BLACK CLOUDS	CLOCVFZE
GRAVITOR BOX	UIXBGWXE
GLOBE HOLDER	SBFPWWJE
DARK SEA	MXURVMLA
VORTEX QUEEN	OKIMTBPA
EPILOGUE	CEWSXKPA
HOME BAY	CSNCMRUA
CITY OF FOREVER	WSSXZKVA
FISH CITY	SGTDYSPA

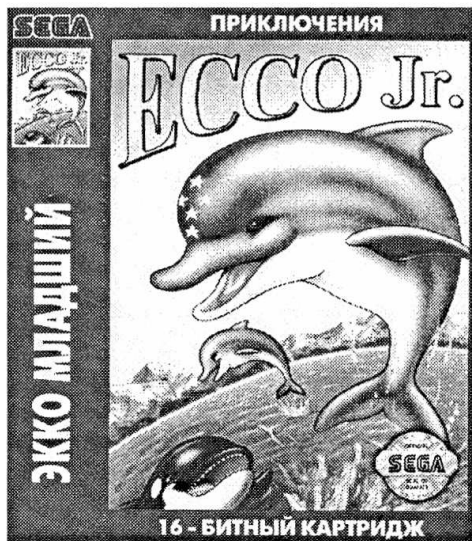
ECCO JUNIOR

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%

ПАРОЛИ

Уровень 1	CSJ	Уровень 10	ROC
Уровень 2	CFR	Уровень 11	OSH
Уровень 3	HOF	Уровень 12	HRL
Уровень 4	RCL	Уровень 13	FSL
Уровень 5	SLR	Уровень 14	OFJ
Уровень 6	JHO	Уровень 15	JRF



Уровень 7	FCJ	Уровень 16	LOH
Уровень 8	CRS	Уровень 17	FLR
Уровень 9	LJS	Уровень 18	RHJ

## EL VIENTO

*Wolfteam*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 60%*

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Магия.** Для того чтобы получить заклинание, сделайте паузу в игре, нажмите ↑, ↑, →, ↓ и кнопку C. Если повторить эту комбинацию 4 раза, то получите все 4 заклинания.

**Тест цвета.** При появлении логотипа разработчика нажмите одновременно A, B, C и START. На экране появится полоса самого неожиданного цвета. Этот тест, конечно, просто шутка разработчика.

**Замедление игры.** Можно замедлить ведение игры для облегчения ее прохождения. Для этого в любой момент достаточно нажать START, чтобы остановить игру, а затем нажать ↑, ↑, →, ↓, A. После этого нажмите любую клавишу.

**Выбор уровня.** Просто нажмите ↑, ↑, →, ↓, B.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ЗДОРОВЬЕ:** AV3B-27  
**БОЕПРИПАС:** 9402-4A 9403-79

## ELEMENTAL MASTER

*Renovations Product*  
*Боевик*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 40%*



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ЖИЗНЬ:** 1EC8-60 1EC9-02

## ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT

*Sony Imagesoft*  
*Спорт*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 45%*

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**4 дополнительные команды:** на экране опций нажмите ↑, →, C, A, B, B.

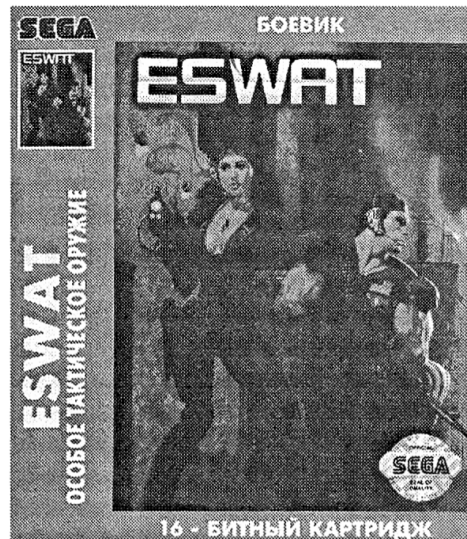
**Игра в пинг-понг:** на экране опций нажмите B, C, C, C, ↑, ↓ или A, C, B, ↑, →, ↑.

**Меню грубости.** Введя код C, → B, →, C, →, вы получаете два дополнительных варианта, когда поддадите жару (Turn Up the Heat).

## ESWAT

*Sega*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг 50%*



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** На экране окончания зажмите ↵, затем A, B, C и нажимайте START пока не услышите повтор музыки.

**Тест звука.** На экране окончания игры A, B, C, ↵ затем START пока не появится меню звука.





КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 1960-4E 1961-71

**ETERNAL CHAMPIONS**

Sega 2 игрока  
Поединки Рейтинг: 60%



СЕКРЕТЫ

**Некоторые смертельные опасности.** *Уровень Shadow.* Бросьте своего противника рядом с правой частью второй буквы. Если все сделано верно, он получит удар электротоком. *Уровень Rah.* Стойте слева от статуи в левой части арены. Бросьте своего врага вправо так, чтобы он упал в центр, в освещенную зону. Ваш противник будет заморожен и разложен на молекулы роботодронами. *Уровень Blade.* Оттесните своего противника к правому краю лопастей вентилятора. Если противник приземлился справа, то отскочит прямо в вентилятор. *Уровень Jetta.* Встаньте рядом с колонной в центре экрана и швырните своего противника вправо. Если сделаете все правильно, он упадет в яму-ловушку. *Уровень Larsen.* Пока вы не видите ни одной машины, встаньте под афишу в левой части экрана и швырните своего врага вправо. Ваш противник будет сбит. *Уровень Midnight.* Пока не видно вертолета, бросьте противника влево рукой. Он должен упасть на траву в правой части экрана. Появится вертолет и взорвет его ракетой.

**Советы.** Как и во всех остальных играх-драках, самые мощные приемы в бою – это комбинации. Экспериментируйте с комбинациями приемов в два или три приема подряд. Хорошим способом узнать все достоинства и недостатки какого-нибудь бойца будет поставить этот персонаж под управление компьютеру и подраться против него. Во время боя внимательно следите за своим противником, которым управляет компьютер.

**Секретные суперудары**

**Jonathan Blade**

Ошеломляющий луч – **Назад (0,5 сек.), Вперед + Z**  
Персональная защита – **X + Y + Z**  
Самонаводящийся клинок – **Назад (0,5 сек.), Вперед + X + Y.**

Поле дальнего действия – **A + B**  
Клинок по прямой – **Назад (0,5 сек), Вперед + Y + Z**  
Атака дикой фурии – **A + B + C**  
Задний огонь – **A + C.**  
Вытекание энергии – **Назад (0,5 сек.), Вперед + C.**  
Оскорбить – **X + Z**  
**Jetta Maxx**  
Летающий удушающий захват – **Назад (0,5 сек.), Вперед + Z.**  
Фаза – **Удерживайте X + Y + Z около 1 сек. Затем отпустите.**  
Резонанс – **A + C держите 0,5 сек во время выполнения Фазы.**  
Рикошет влево – **Вниз (1 сек), Вверх + A.**  
Рикошет вправо – **Вниз (1 сек), Вверх + C**  
Кинжалоранг (1 удар) – **Назад (0,5 сек), Вперед + X.**  
Кинжалоранг (2 удара) – **Назад (0,5 сек.), Вперед + Y.**  
Схватить потолок – **Вниз (1 сек), Вверх + Y.**  
Смертельное погружение – **C**  
Штопор влево – **A + B.**  
Штопор вправо – **B + C.**  
Оскорбить – **X + Z.**  
Самый мощный прием у Джетты – фаза. Используйте его вместе с тактикой «удар-отскок».  
**Larsen Tyler**  
Ползти по потолку – **Вниз (1 сек), Вверх + C**  
Бросить потолок – **Вниз + Y или Z.**  
Воздушный пролет – **A + C.**  
Пролет на длинной дистанции – **Назад (держите 0,5 сек), Вперед + Z.**  
Мощный пролет – **Удерживайте A + B 1,5 сек. затем отпустите.**  
Отразить назад – **Удерживайте Назад и нажмите X прежде, чем оружие дальнего действия ударит вас.**  
Метнуть саи – **Назад (0,5 сек) Вперед + Y**  
Сметающий кулак-молот – **X + Y + Z**  
Оскорбить – **X + Z.**  
**Mitchell Middleton**  
Вытекание жизни – **Вперед + X + Y + Z.**  
Таран потолка – **Вниз (0,5 сек.) Вверх + C**  
Ослеплять блеском – **X + Y + Z.**  
Антимагия – **A + B + C.**  
Туманная атака – **A + C**  
Удар летящей стены – **Назад (0,5 сек.), Вперед + Z.**  
Удар в живот через голову – **Вперед + A + B + C.**  
Оскорбить – **X + Z.**





**Rax Coswell**

Закрывать и зарядить – А + В.  
 Реактивный двигатель в воздухе – Вниз (0,5 сек.), Вверх + В  
 Киберудар рукой – X + Y + Z  
 Киберудар ногой – А + В + С  
 Удар реактивным коленом – Назад (0,5 сек), Вперед + С.  
 Перегрузка – А + С.  
 Турбина – Назад (0,5 сек.), Вперед + А.  
 Оскорбить – X + Z.

**Shadow**

Скрытый режим – Удерживайте А + В + С в течении трех секунд.  
 Крутящийся веер (1 оборот) – Назад (0,5 сек.), Вперед + А  
 Крутящийся веер (2 оборота) – Назад (0,5 сек), Вперед + В.  
 Крутящийся веер (3 оборота) – Назад (0,5 сек.), Вперед + С.  
 Удар ногой под большим углом – Вниз (0,5 сек.), Вверх + В.  
 Задымленные экраны – X + Y + Z и добавьте одну из следующих комбинаций:  
 Появиться в левом углу – А + В  
 Появиться в правом углу – В + С  
 Появиться в левом углу у потолка – X + Y  
 Появиться в правом углу у потолка – Y + Z  
 Оружие Ниндзя  
 Медленный сюрикен – Назад (0,5 сек.), Вперед + Х.  
 Быстрый сюрикен – Назад (0,5 сек), Вперед + Y.  
 Медленный кинжал – Назад (0,5 сек.), Вверх/Вперед (по диагонали) + X.  
 Быстрый кинжал – Назад (0,5 сек), Вверх/вперед (по диагонали) + Y.  
 Медленная дымовая шапка – Назад (0,5 сек.), Вниз/Вперед (по диагонали) + X.  
 Быстрая дымовая шапка – Назад (0,5 сек), Вниз/вперед (по диагонали) + Y.  
 Летучая мина – Назад (0,5 сек.), Вперед + Z.  
 Летучий Шаг Tobi Ashi  
 Короткое скольжение – А + В  
 Среднее скольжение – В + С  
 Сверхскольжение – А + С  
 Оскорбить – X + Z.  
 Используйте Скрытый режим, чтобы начать матч.

**Slash**

Взмах массивной дубиной – X + Y + Z.  
 Взмах двуручной дубины – А + С  
 Рвать когтями – Назад (0,5 сек), Вперед + Z.

Громкий треск дубины – Y + Z.  
 Крутящаяся месилка – Вперед + Y.  
 Бегущая голова – Назад (0,5 сек), Вперед + С.  
 Летучая мышь-защитник – Перед тем, как в вас попадут из оружия дальнего действия нажмите X + Y.  
 Оскорбить – X + Z.  
 Если Slash`а загнали в угол используйте прием Бегущая голова, чтобы вырубить противника и выбраться из щекотливой ситуации.

**Trident – Гладуатор**

Поле глубинной атаки – X + Y  
 Биологически истощающее поле – Y + Z  
 Ошеломляющее биополе – А + В.  
 Поле пульсатора – В + С.  
 Вращающийся трезубец – X + Y + Z.  
 Скользящий вращающийся трезубец – Назад (0,5 сек.), Вперед + Y  
 Плазменный разряд – Назад (0,5 сек), Вперед + Z.  
 Жидкий режим – А + В + С.  
 Оскорбить – X + Z.  
 Попробуйте в действии такую комбинацию. Сначала, бейте врага плазменным разрядом, затем подойдите к противнику вплотную и сделайте Вращающийся трезубец. Это выведет из строя вашего оппонента.

**Xaver Pendragon – Чернокнижник**

Ловушка дракона – Назад (0,5 сек.), Вперед + Z.  
 Быстрый удар назад – Назад (0,5 сек), Вперед + X  
 Изменить личность – X + Y + Z.  
 Прикосновение Медузы – Назад (0,5 сек.), Вперед + Y.  
 Заманить и съесть – А + В + С.  
 Поменять заклинание – X + Y.  
 Заклинание смущения – А + С  
 Коронный удар любого бойца: А + В + С.  
 Несколько коронных ударов: X + Y + Z.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 1: АВЕF-68  
 ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 2: ААВВ-68

**EUROPEAN CLUB  
 SOCCER**

Virgin  
 Спорт

2 игрока  
 Рейтинг: 30%





## EVANDER HOLLYFIELD'S «REAL DEAL» BOXING

### СЕКРЕТЫ

**Мощный удар.** Введите **THREE SHREDDED WHEAT**.

**Игра без проигрыша.** Введите **QUITTER**. В этом случае при досрочном выходе из матча вам не будет засчитано поражение.

### ПАРОЛИ

Пароли матчей в игре за команду Англии

Arsenal – Bordeaux **ZWNEAA9IAE**

Norwich City – Rangers **373UAA4IGC**

Liverpool – Celtic **SAHEAA6ICA**

Nottingham Forest – PSV Eindhoven

**KQAEABAIAE**

Финальная игра **A63UAA61AA**

## **EVANDER HOLLYFIELD'S «REAL DEAL» BOXING**

*Electrobrain  
Спорт*

*2 игрока  
Рейтинг: 40%*

### СЕКРЕТЫ

С помощью этого «кошмарного» кода вы наденете на себя перчатки странного зеленого боксера с максимальной силой удара. Когда появится заставка, выберите режим «**Career**», затем – «**New Cfreer**». Назовите своего боксера «**The Beast**». Нажмите **START** – и пошла потеха.

**Легкая победа.** Хотя ваш боксер и крепок, но он может выиграть даже без боя. После того как вы выбрали его, подождите, пока толпа не начнет приветствовать своего кумира, а ваш боксер не поднимет руку в начале раунда. Камера начнет обзирать ринг; дождитесь, когда она не будет смотреть ни на одного из боксеров, затем нажмите **START**, и бой не состоится. Но на экране результатов вы обнаружите, что победили. Недостаток этого метода – он уменьшает энергию, и поэтому вам придется восстановить ее перед следующим боем.

**Высочайший уровень на первом этапе игры.** вам понадобится Турбо-рад и некоторая доля терпения. Как только вы входите на первый уровень отправляйтесь к месту, где «бесконечные запасы» врагов подзадорят вас. Включите турбо. Теперь просто переключите

канал и посмотрите телевизор, если вы не можете смотреть телевизор без отключения Sega, то просто отключите телевизионный кабель с оборотной стороны приставки. После нескольких часов вы будете иметь самый высокий уровень, какой возможен в игре без всяких драк на первом уровне.

## **EX-MUTANT**

*Sega  
Боевик*

*1 игрок  
Рейтинг: 40%*

### СЕКРЕТЫ

**Скрытое меню.** Выберите режим **OPTIONS** и установите следующие параметры: **MUSIC** – 05; **SOUND** – 21. Выделите **EXIT**, нажмите и удерживайте **A, B, C**. Затем нажмите **START**. Появится скрытое меню.

## **EXO SQUAD (THE)**

*Playmates  
Боевик*

*1 игрок  
Рейтинг: 60%*

### ПАРОЛИ

Уровень 2 **KETNAMLG**  
Уровень 3 **PROMBEUU(PROMBEULA)**  
Уровень 4 **ITMALGNL**  
Уровень 5 **SVLROAKA**  
Уровень 6 **ZIUJKCHT**  
Уровень 7 **TZKAISAO**  
Уровень 8 **AEEBIAJL**  
Уровень 9 **TSAOTTCY**  
Уровень 10 **IALKTAIA**  
Уровень 11 **SZAINBHN**  
Уровень 12 **ZADMIAOM**  
Уровень 13 **TGAINRKI**  
Уровень 14 **AYRNC DIN**  
Уровень 15 **GATTSVTT**  
Уровень 16 **YBFCEAUA**  
Уровень 17 **AEOILNNY(AEOILNNN)**  
Уровень 18 **MLCAMOA(CMLCAMOA)**  
Уровень 19 **YUYUSIHD**  
Уровень 20 **ATTSV N AN**  
Уровень 21 **MAOTAANY**  
Full Demo: **REVOEMAG**

## **F-1 GRAND PRIX**

*Tengen/Domark  
Гонки*

*1 игрок  
Рейтинг: 40%*



**🔑 СЕКРЕТЫ**

Старт в команде McClarion на British Grand Prix:  
 NABCTPHSNGKTIХBDDEGMHUKLMTF  
 JHOILKLLONVORQXLQMW

**F-15 STRIKE EAGLE**

*Microprogs* 1 игрок  
 Симулятор Рейтинг: 40%



**🔑 ПАРОЛИ**

- |                 |                |
|-----------------|----------------|
| 2 – IGBIQ12K31  | 3 – HD646MPBBF |
| 4 – ULS23LCCLDM | 5 – JD5B1UTRFF |
| 6 – 263KNCBHN6  | 7 – HV9FPVPFVT |
| 8 – NGC6G36SOI  |                |

Пароль для начала игры в звании генерала:  
 CBMLT0K2G8.

**F-15 STRIKE EAGLE 2**

*Microprogs* 1 игрок  
 Воздушные бои Рейтинг: 60%

**🔑 СЕКРЕТЫ**

Неограниченное количество горючего и оружия. В OPTIONS выберите SEE CREDITS и нажмите ↑, ↑, ↓, →, ↑, →, ↓, ↑, ↑. Должен раздаваться звук трубы.

**🔑 ПАРОЛИ**

- |             |            |
|-------------|------------|
| IGBIQ 12K31 | 263KNCBHN6 |
|-------------|------------|

- |           |        |        |
|-----------|--------|--------|
| Миссия 22 | 61Q9EM | FUGCEA |
|           | BAFCIL |        |
| Миссия 23 | 65Q9QA | G2GDQL |
| Миссия 24 | 69Q9QA | G6UF6E |
| Миссия 25 | 6HG9UJ | GIUFU0 |
| Миссия 26 | 6LGAIJ | GMUHAI |
- Код последнего уровня: HKUMU7DDGN

**F-22 INTERCEPTOR**

*Electronic Arts* 1 игрок  
 Симулятор Рейтинг: 60%



**🔑 СЕКРЕТЫ**

Скрытый экран опций: во время игры нажмите одновременно кнопки B и C.

Сражение с четырьмя асами противника:  
 ACES MGGIGJ.

**🔑 ПАРОЛИ**

- |           | США     | Ирак   | Корея  |
|-----------|---------|--------|--------|
| Миссия 1  | 0HG021  | C6G022 | 7E002E |
| Миссия 2  | 0PG06D  | CEG06L | 7M006Q |
| Миссия 3  | 0TG0E0  | CIG0A4 | 7Q01AA |
| Миссия 4  | 11G0I2C | M60EC  | 8201QS |
| Миссия 5  | 15G0MA  | CUG0IO | 8601U4 |
| Миссия 6  | 19G0UM  | D2G0U2 | 8A022D |
| Миссия 7  | 1DG163  | D6O1EV | 8I02E8 |
| Миссия 8  | 1LG1EQ  | DAO1QM | 8M042R |
| Миссия 9  | 1PG1M6  | DQG2EJ | 8Q04MQ |
| Миссия 10 | 1TG1UI  | E2G3AI | 8U05MV |
| Миссия 11 | 21G26I  | E6G428 | 9A05UK |

F



## F-117 NIGHT STORM

	<i>США</i>	<i>Ирак</i>	<i>Корея</i>
Миссия 12	2TG321	EAG5E7	9106A9
Миссия 13	31G3UJ	EEG5UR	9U06U9
Миссия 14	35G4A4	EIG6QS	A2072C
Миссия 15	39G56U	EUG7MS	A608E4
Миссия 16	3TG5IC	F2G7UB	AA08IJ
Миссия 17	41G62K	F6G8AS	AE08U3
Миссия 18	45G6MJ	FAG8UR	AIF9UU
Миссия 19	4TG7A7	FEGAIS	AMFB6C
Миссия 20	5167QL	FIKB6I	B20B47
Миссия 21	59G8EI	FQGBUL	B60BMN
Миссия 22	61Q9EM	FUGCEA	BAFCIL
Миссия 23	65Q9QA	G2GDQL	
Миссия 24	69Q9QA	G6UF6E	
Миссия 25	6HG9UJ	GIUFU0	
Миссия 26	6LGAIJ	GMUHAI	
	<i>Россия</i>	<i>Асы</i>	
Миссия 1	HJ0024	LJG02V	
Миссия 2	HR412H	LNG067	
Миссия 3	1701QI	LRG0AM	
Миссия 4	IB02EI	VG0EU	
Миссия 5	IF02U6	M3G010	
Миссия 6	IJE4EH	M7G0UG	
Миссия 7	INE567	MBG16T	
Миссия 8	IRE6AN	MFG1EG	
Миссия 9	J306QK	MJG1MS	
Миссия 10	J707UT		
Миссия 11	JF08M5		
Миссия 12	JJ096J		
Миссия 13	JNE9Q7		
Миссия 14	JREA2K		
Миссия 15	JVEBMK		
Миссия 16	KB0CAI		
Миссия 17	KF0D2N		
Миссия 18	KJ0DUU		
Миссия 19	KN0EIN		



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F): C084-0X  
 Боеприпас: 9A1C-01 9A1D-F4

## F-117 NIGHT STORM

*Electronic Arts*  
 Симулятор

1 игрок  
 Рейтинг: 80%

### ПАРОЛИ

1 - GL5QH8	6 - PNBMG2	10 - PYH624
2 - 2LVK38	7 - NQUC94	11 - E3SN 87
3 - NKFWU7	8 - 2L9J68	12 - M2KWY6
4 - UJQ3K6	9 - 3YVGR4	13 - CWRHQ2

## FAERY TALE ADVENTURE (THE)

*Micro Illusion*  
 Ролевая игра

1 игрок  
 Рейтинг: 70%

### СЕКРЕТЫ

Получение многих полезных предметов.-  
 Когда доберетесь до сундучка с сокровищами, запишитесь непосредственно перед тем как его открыть. Затем откройте сундук и достаньте все, что в нем лежит. Снова запишитесь. Когда же вы «разморозитесь», то увидите, что снова стоите перед сундуком, и он снова полон. Повторяйте эту процедуру, пока не наберете из каждого сундучка столько предметов, сколько вам надо.

### ПАРОЛИ

Суперпароль.Используя этот пароль, вы начнете игру в таверне «Тамбрис» с множеством полезных предметов и боевым мечом: BJ22JZ EHZXWR KXF8HE 896A77 T7FG43 J7KRE7.

## FANTASIA

*Disney*  
 Бродилка

1 игрок  
 Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Как легко получить дополнительный предмет. Чтобы получить дополнительный предмет в самом начале игры, подождите, пока первая



метла, которая движется в нижней части экрана, не дойдет до ступеней. Прыгните на нее, и перед вами появятся 3 хрустальных шара, 2 звезды и магическая книга.

**Тайная комната.** Во второй части Замка можно отыскать тайную комнату с бонусами. Остановитесь перед тенью, войдите в нее, и попадете в тайную комнату. Внутри находятся 4 звезды и 2 магические книги.

**Дополнительные жизни.** Почти в самом начале уровня вы доберетесь до ряда платформ, на которых изображен символ музыкальной ноты. Эта нота предоставит вам одну дополнительную жизнь. Взяв ее, идите дальше, пока не достигнете сундука с сокровищами. Прыгнув в сундук, вы снова окажетесь в начале уровня. Повторяйте процедуру, каждый раз беря ноту, пока у вас не наберется 9 жизней. На уровне «Мир Земли» вы можете собрать еще несколько дополнительных жизней. Двигайтесь вперед, пока не доберетесь до первой Феи. Внутри хрустальной пещеры прыгните на первую платформу и возьмите ноту. Двигайтесь дальше через пещеру, и сразу за двумя валунами найдете еще одну ноту. Возьмите третью ноту перед тем, как достигнете Феи, но до Феи не дотрагивайтесь. Вместо этого позвольте себе умереть и снова пройдите через пещеру, таким образом набирая все 9 жизней. Этот же трюк работает и на уровне «Мир Пустыни».

**Сбор полезных предметов.** Вам всего лишь надо покинуть любой уровень игры, а затем вернуться на него. Окажется, что все предметы снова появились на своих местах. Например, в «Мире Воздуха» вы можете выходить с уровня и возвращаться, чтобы собирать ноты.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

СИЛА:	07D9-04
ЖИЗНЬ:	07DB-03
ЗАПАС МАГИИ:	0837-03
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F):	0798-0X
ВЫБОР АРЕНЫ (X ОТ 0 ДО F):	0796-0X
БОЛЬШАЯ МАГИЯ:	6228-4E      6229-71
МАЛАЯ МАГИЯ:	6250-4E      6251-71

## FASTEST ONE

Electronic Arts  
Спорт

1 игрок  
Рейтинг: 30%

## СЕКРЕТЫ

**Неуязвимость в чемпионате мира:** выберите имя **HAPPY NEW YEAR**.

**Изменение обзора на экране:** в режиме **TEST** на экране выбора команды нажмите и удерживайте кнопки **→+B+START**.

## FATAL FURY

Takara  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 50%

F

## СЕКРЕТЫ

**Увеличение количества продолжений.** Нажмите и удерживайте **↑** на экране **CONTINUE**. Затем нажмите **A, B, C**.

**Выбор соперника.** Нажмите и держите кнопку **C**, когда выбираете **ONE PLAYER vs COMPUTER**.

**Неограниченное время.** На экране **OPTIONS** выберите опцию **TIME**. Нажмите и удерживайте **A**, затем **↑**. Установите счетчик на значение «00».

**Секретные суперудары**  
**БОЕЦ TERRY BOGARD**

**Медленно** **↓, ↘, ←, A** – Burning Knuckle («обжигающий сустав» – весомый удар кулаком);  
**↓, ↑ + A** – Rising Tackle (разбивающий удар – выпад ногой возрастающей силы «Ки-и-я!»);  
**(↓), ↘, (←), ↗ + B** – Crack Shoot («шумный выстрел» – пробивной выпад ногами с кувырком);  
**Медленно** **↓, ↘, → + A/C** – Power Wave (энергичное движение «накат волны»).

**БОЕЦ ANDY BOGARD**

**↘ / ←, → + A** – «Zannei Ken» (локтевой удар «от плеча», срезающий противника). Прием быстро приводит противника к гибели. Сбейте врага с ног и повторяйте это движение снова и снова;  
**Медленно** **↓, ↘, → + A** – Fireball / Sonic Air Crunch («Trolken» – огненный шар, разрывающийся в воздухе);  
**↓, ↘, →, ↗, A** – «Shoryudan» («драконовский» удар кулаком);  
**↘, ↗ + B** – «Kuhadan» – удар ногами с предварительным акробатическим подскоком. Если противник не поставил блок, то будет сражен с одного удара. Бить можно до трех раз.  
**↓, ↘, A** – «Hisho Ken» (с треском летающие огненные шары);



## FATAL FURY 2

↓, ↑ + A – Double Hand Air Slice – «нарезанные воздуха руками»

### БОЕЦ JOE HIGASHI

↙, ↗, B – Slash Kick «разрезающий» выпад ногами;

→, ↘ + B – Suss Kick (тот же «Slash-Kick», но со «скверным акцентом»);

→, ↘, ↓, ↙, ← + быстро B – нагруженный «Suss Kick»;

Быстрое нажатие A – «Bakuretsu Ken» («огненный» удар кулаком по голове и аперкот); медленно ↓, ↘, → + A – «Tornado» – шквальный бросок типа огненного шара;

↓, ↘, →, ↗, B – «Tiger Kick» («тигринный» прыжок с колен);

←, ↙, ↓, ↘, →, A – «Hurricane Upper» («ураганный» удар вверх);

↙, ↗ + B – Firebody Kick – «зажигающий» выпад ногами.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЭНЕРГИЯ: D816-58

## FATAL FURY 2

Такара  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 50%



## СЕКРЕТЫ

Экстра продолжение. После окончания игры и появления экрана продолжения одновременно нажмите ↑, A, B. Затем, удерживая эти кнопки, нажмите C.

Играть как босс. Начните игру в режиме «1P GAME». После появления экрана выбора персонажей установите курсор на любом бойце. Нажмите ↓ и START

### Суперудары бойцов TERRY BOGARD (США)

↓, ↙, ← + X/Y/Z – «Burning Knuckle» («обжигающий» толчок кулаком);

↓, ↑ + X/Y/Z – «Rising Tackle» (прямой ножной выпад);

↓, ↙, ←, ↗ + A/B/C – «Crack Shot» (выпад вперед с кувырком);

↓, ↘, → + X/Y/Z – Power Wave (огненная волна по земле);

↓, ↙, ←, ↓, ↙, → + B + C – супердвижение «Exploding Power Wave» (мощная взрывная волна).

### ANDY BOGARD (ИТАЛИЯ)

↙, → + X/Y/Z – «Zanei Ken» (быстрый удар «от плеча»);

↓, ↘, → + X/Y/Z – «Shoryudan» (драконовский удар кулаком);

↓, ↙, ← + X/Y/Z – «Hisho Ken» (огненные шары);

↙, ↗ + A/B/C – «Kuhadan» (прыжок);

↓, ↘, →, ↗, ↑ + B – супердвижение «Flaming Foot Dive» (обжигающее движение ногами).

### JOE HIGASHI (ТАИЛАНД)

↙, ↗ + A/B/C – «Slash Kick» (обжигающий толчок ногами);

X/Y/Z несколько раз – «Bakuretsu Ken» (быстрый удар кулаком);

↓, ↘, →, ↗ + A/B/C – «Tiger Kick» (тигринный прыжок с колен);

←, ↙, ↓, ↘, → + X/Y/Z – «Hurricane Upper» (торнадо – ураганный удар вверх);

→, ←, ↙, ↓, ↘, → + B – супердвижение «Giant Tornado» (гигантский шквал).

### BIG BEAR (Австралия, бывший россиянин)

↙, → + X/Y/Z – толчки «Giant Bomb»;

Подойдя вплотную B + C – Lariat Drop (бросок-захват с помощью лассо);

→, ↘, ↓, ↙, ←, → + B + C – супердвижение «Flame Breath» (огненное дыхание).

### JUBEI YAMADA (ЯПОНИЯ)

←, → + A/B/C – «Nihon Sehoi Dash» (подтянуться и бросить);

←, → + X/Y/Z – «Senbe Shuri Ken»;

(подойдя вплотную) ↓, ↑ + X/Y/Z – «Ooizuma Otoshi» (забивание)

↙, ↓, ↘, →, ↗, ↑ + B + C – супердвижение «Sparkling Spinning Piledriver» (забойная машина)

### CHIN SHIN ZAN (ГОНКОНГ)

↓, ↑ + X/Y/Z – «Dai-Taikobara Uchi» (зажим и бросок)

←, → + A/B/C – «Hagan-Geki» (переломы с хрустом);

↓, ↘, → + X/Y/Z – «Kirai Hoh» (дыхание бури);

↙, ↓, ↘, → + B + C – супердвижение «Electric Glob» (электрический шар)

### KIM KAP HWAN (КОРЕЯ)

↓, ↑ + A/B/C – «Hienzan» (выпад-удар ногой вверх с кувырком);

↓, ↙, ← + A/B/C – «Hangetsuzan» (удар ногой вперед с кувырком);



(в прыжке) ↓ + A/B/C – «Hishokyaku» (летающий удар ногой);  
 ↓, ↘, ←, ↙, ↓, ↘, → + B – супердвижение «Flurry Kick & Razor Kick» (шквальный режущий удар)

**MAI SHIRANUI (ЯПОНИЯ)**

↓, ↘, ← + X/Y/Z – «Ryuenbu» (танец огня);  
 ↓, ↘, → + X/Y/Z – «Kachosen» (опахало бабочки);  
 ↓, ↑ + X/Y/Z – «Swan Dive» (лебединый прыжок), действует только на собственной половине;  
 ←, ↘, ↓, ↘, → + A/B/C – «Hisatsu Shinobibachi» (смертельный прием ниндзя – акробатический прыжок через весь экран);  
 →, ←, ↘, ↓, ↘, → + B + C – супердвижение «Flaming Tumbleweed» (огненный переворот)



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 1: DD11-66  
 ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 2: DF11-66

**FATAL LABYRINTH**

Sega *1 игрок*  
 Приключения *Рейтинг: 40%*



**СЕКРЕТЫ**

Дополнительное вооружение. В игре есть мощное секретное оружие – Punch. Перейдите на экран опций и выберите иконку «Weapon». Сбросьте то оружие, которое у вас есть. Если заходите, вы сможете снова его приобрести.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

УБИТЬ ВРАГА С ОДНОГО РАЗА: 50E0-60

**FATAL REWIND**

Electronic Arts *1 игрок*  
 Приключения *Рейтинг: 40%*



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЖИЗНЬ: E021-02  
 ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F): E417-0X  
 ВЫБОР АРЕНА (X ОТ 0 ДО F): E011-0X

**FERIOS**

Sega *2 игрока*  
 Боевик *Рейтинг: 60%*



**СЕКРЕТЫ**

Дополнительные очки. Начните игру. Когда на экране появится «Chapter 1: Devil in Diros», нажмите кнопки в следующей последовательности C, A, B, A, C, A, B, A.

**FERRARI GRAND PRIX CHALLENGE**

Flying Edge *2 игрока*  
 Гонки *Рейтинг: 50%*

**ПАРОЛИ**

Пароли для выбора трассы  
 Belgian Grand Prix W4N6L:PHMX6  
 61KRR:HML2M NXG32:1DFDN  
 Spanish Grand Prix WSXWF:3FRDQ  
 ZBXL R:HML2M NSSGB:2TCQJ  
 Italian Grand Prix QVKWD:HJZ2F  
 THPN6:WWL2M NDXH3:BNCFK  
 Japanese Grand Prix 1WRR T:BMSRI  
 JF3K4:NK MVX KQCSS:VJDJH  
 Portuguese Grand Prix 3WLN6:5FF6K  
 GVSMC:RG51T K1SDT:6QCSP  
 Australian Grand Prix VGFCG:BNX6P  
 1R6J4:LR4HR MWCSK:VNBTC

**FEVER PITCH SOCCER**

US Gold *2 игрока*  
 Спорт *Рейтинг: 60%*

**ПАРОЛИ**

Scotland WBBHV+LCDGWL6  
 Mexico WBBHVJLZU8BX4  
 Austria WBBHV+LKBHBUB  
 Brazil WBBHVJL4VBL64  
 Eire WBBHV+LPBJM44  
 Cameroon WBBHVBLNXTMNL  
 Russia WBBHV+L+BKVDQ  
 Zambia WBBHVBLZVWC6G  
 Denmark WBB9V+LMXQMX2  
 Ivory WBBHVBL5XVVX





## FIDO DIDO

Sweden	WBB9V+LMXQM2X
Iran	WBBBBBBGBCIUX
Germany	WBB9V+ LRXZV62
Uae	WBBBBBLBDBUB
All Stars	WBB9V+LY1C6S
Australia	WBBBBBLMUGMNC
Ecuador	WBBHVJLGV4VVB
Japan	WBBBBBLRVHVX4
Costa Rica	WBBHVJLBV1MLN
South Korea	WBBBVBLIXJC6Z
USA	WBBHVJLLVST4N
Tunisia	WBBBVBLNXNLL8
Columbia	WBBHVJLQV6CD8
Ghana	WBBBVISXPWVZ
Uruguay	WBBHVJLVV7BN8
Egypt	WBBHVBLCDRB4G
Morocco	WBBHVBLHDSBDN

## FIDO DIDO

*Капекo* 1 игрок  
*Приключения* Рейтинг: 60%

### ПАРОЛИ

Выбор уровней

2 ALLISFAIR	3 SOFTWAREWOLF
4 BONETOPUCK	5 FEAROFFLYING
6 SINCORSWIM (SINCORSWIN)	
7 YIPPEEAYEA	

## FIFA INTERNATIONAL SOCCER

*Electronic Arts* 2 игрока  
*Спорт* Рейтинг: 80%

### ПАРОЛИ

ALL STARTS vs POLAND	X58CW9H
ALGERIA vs SCOTLAND	XRSWB86K
ARGENTINA vs URUGUAY	2GWC9JY
AUSTRALIA vs SPAIN	O*MBD9J4
BELGIUM vs NORWAY	09TBG9JX
BRAZIL vs CZECH. REP.	ZJQWH9J7
BULGARIA vs GERMANY	XDSBJ7PR
CAMEROON vs BELGIUM	Z*MBK7JZ
CANADA vs SWEDEN	ISSWM7PQ
CHILE vs ARGENTINA	X4BWN9JY
COLUMBIA vs ISRAEL	X1SWQ616
CZECH. REP. vs ARGENTINA	2NFBR616
DENMARK vs CZECH. REP.	2CZWS9JS
ENGLAND vs DENMARK	2XQBT82H

FRANCE vs BRAZIL	WYBBV9HG
GERMANY vs BRASIL	28XWW86*
HOLLAND vs SWEDEN	OZXWY7N5
HONG KONG vs ENGLAND	YRJWZ857
IRAQ vs GERMANY	1BYW1618
ISRAEL vs CHINA	WCVW27HX
ITALY vs CZECH. REP.	23FW39J9
IVORY COAST vs GERMANY	WF7W461Y
JAPAN vs ARGENTINA	29TB582Q
LUXEMBURG vs GERMANY	3CJB69W5
MEXICO vs HOLLAND	Z5SB761O
MOROCCO vs GERMANY	WO*W8625
NEW ZELAND vs NORWAY	2ZFW99
N. IRELAND vs ISRAEL	21QW+9PQ
NORWAY vs GERMANY	1MYXB9JO
POLAND vs CANADA	2ZRCC9P5
PORTUGAL vs HOLLAND	3D9XD828
QATAR vs GERMANY	1O2XF9N*
REP. IRELAND vs DENMARK	Z6SXG9JH
ROMANIA vs ARGENTINA	3N3CH9NO
RUSSIA vs GERMANY	2M7XJ821
SCOTLAND vs GERMANY	ZDMXK7JC
SPAIN vs BRAZIL	3JQXM82G
SWEDEN vs ENGLAND	2GGXN85P
SWITZERLAND vs GREECE	OV9XP81Q
TURKEY vs REP. IRELAND	Y*8XQ829
U.S.A. vs HOOLAND	2S+CR9JH
UKRAINE vs ENGLAND	28QXS9H6
URUGUAY vs CZECH. REP.	YVNCT9J7
WALES vs U. S. A.	2R6XV7H7



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВРЕМЯ=0: FC37-00  
ГОЛЫ ИГРОКА 1 (XX ОТ 00 ДО FF): FC47-XX  
ГОЛЫ ИГРОКА 2 (XX ОТ 00 ДО FF): FC48-XX

## FIFA SOCCER'95

*Electronic Arts* 2 игрока  
*Спорт* Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

Включите игру, войдите в **OPTIONS** и наберите любой из указанных ниже кодов. Если вы услышите звуковой сигнал, значит код воспринят. Начните игру и войдите в **CONTROL**. Нажмите кнопку **A**, и появится **CHEAT**. Далее используйте следующие комбинации кнопок, чтобы получить желаемый результат.  
Невидимые стены: **C, C, C, B, A, A, A, B.**  
«Хитрый» мяч: **B, A, C, B, C, C.**





Сумасшедший мяч: С, А, В, С, С, В, А, С.  
 Команда – мечта: А, А, В, В, С, С, А, А.  
 Супервратарь: А, А, А, А, А, В, В, В, В, В.  
 Суперполузащитник: А, А, А, А, А, В, С.  
 Суперзащита: В, В, В, В, В, С, В.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

Нет голов игроку 1: FA52-00  
 Нет голов игроку 2: FA51-00  
 Время игры (XX от 00 до FF): E2C3-XX

**FIFA SOCCER'96**

*Electronic Arts* 2 игрока  
*Спорт* Рейтинг: 70%

**ПАРОЛИ**

В экране опций выделите ACTION. При правильном наборе раздастся звуковой сигнал.  
 С, С, С, В, А, А, А, В – стенка;  
 В, А, С, В, С, С – крученный мяч;  
 С, А, В, С, С, В, А, С – очень сильный мяч;  
 А, А, В, В, С, С, А – суперсила;  
 А, А, А, А, А, В, В, В, В, В – суператака;  
 В, А, В, В, В, В, В, В, В – супервратарь;  
 А, А, А, А, А, В, С – суперзащита;  
 В, В, В, В, В, С, В – промах пенальти.

**FIGHTING MASTERS**

*Трес* 2 игрока  
*Поединки* Рейтинг: 30%



**СЕКРЕТЫ**

**Наиболее простой уровень.** Вызовите режим OPTIONS. Выберите самый простой уровень и количество продолжений 5. Потом переключитесь на выбор музыки и послушайте 8С, потом 8В, затем 8А. Переключитесь на выбор звука и прослушайте 90. Это дает вам возможность доступа на легкий уровень.  
**Выбор противника.** Выберите режим двух игроков. Выбирая первого игрока, установите курсор на полюбившемся вам монстре и нажмите одновременно ↑ и А. Тот же монстр другого цвета станет вторым персонажем.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 1: 0280-1F

ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 1: 0380-1F  
 ПРОДОЛЖЕНИЯ: 00B7-05

**FINAL FIGHT**

*Acclaim* 1 игрок  
*Боевик* Рейтинг: 50%



**СЕКРЕТЫ**

Режим быстрой стрельбы. Войдите в меню Options и выделите EXIT. Нажмите и удерживайте А, В и →, и нажмите START. Начни игру и увидишь, что все кнопки на вашем пульте снабжены функцией быстрой стрельбы.

**FINAL ZONE**

*Renovation Products* 1 игрок  
*Боевик* Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

Несколько советов. Если оружие находится в правой руке, то оно работает как основное оружие, если на спине, то как дополнительное. Если помещать его на иные части тела, оружие будет работать как щит. Основное оружие имеет неограниченный запас патронов, а дополнительное – более мощное, но с ограниченным запасом амуниции.  
 Естественно желание нагрузить вашего героя максимальным количеством оружия. Однако, при прохождении вы теряете оружие (в первую очередь – оружие с минимальным приоритетом). Наименьшим приоритетом обладает дополнительное оружие, утратившее весь боезапас. Перечислим части тела, способные нести вооружение, в порядке убывания приоритетов: правая рука, спина, левая рука, туловище, плечевой сустав, правое запястье, голова, правое плечо, левое плечо, правая нога, левая нога, правая кисть, левая кисть, левое запястье. Если хотите сохранить какое-нибудь оружие на конец игры, увеличьте его приоритет. Но вовсе не обязательно делать его первым номером – ведь в этом случае вы будете терять амуницию.

**FIRE MUSTANG**

*Sega* 1 игрок  
*Боевик* Рейтинг: 40%





## FIRE SHARK

### СЕКРЕТЫ

Дополнительная жизнь. Зажав ← + С, нажмите START.

Полная энергия: зажав → + А, нажмите START.

## FIRE SHARK

Sega

Воздушные бои

1 игрок

Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

Выбор уровня игры. После заставки на экране с пояснениями к этапу нажмите А, С, ↑, START и сможете указать номер этапа.

Дополнительные жизни. Полностью зарядите свое оружие и уничтожьте General Porter или Yonemaru и получите две дополнительные жизни.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

НЕПОБЕДИМОСТЬ: 044В-00

ЖИЗНЬ: 0287-03

БОЕПРИПАС: 042В-03

МОДЕРНИЗАЦИЯ: 0269-06

## FLASHBACK

US Gold

Приключения

1 игрок

Рейтинг: 98%

### СЕКРЕТЫ

Как проходить сквозь стены. Чтобы пройти сквозь закрытую дверь или через стену, встаньте справа от нее, повернувшись в противоположную сторону. Затем нажмите А и направление на джойстике, чтобы бежать от двери. Как только движение начнется, отнимите палец от А, быстро перемените направление движения и опять нажмите А. Удерживая кнопки, вы сможете проскочить через стенку или даже колонну, но не отпускайте кнопок раньше времени, чтобы не ушибить героя. Учтите, что если за стенкой ничего нет, игра может зависнуть.

### ПАРОЛИ

Самый быстрый способ испортить одну из лучших игр, это злоупотреблять паролями.

Не делайте этого. Ну, разве что... если положение станет совсем уж безвыходным.

	Easy	Normal	Hard
Уровень 1:	PIXEL	FALCON	CLIO
Уровень 2:	BETSY	DATA	ACRTC
Уровень 3:	PANCHO	MILORD	BLUB
Уровень 4:	STUDIO	QUICKEY	STUN
Уровень 5:	TOHO	BIJOU	MIMOLO
Уровень 6:	AKANE	BUBBLE	HECTOR
Уровень 7:	INCBIN	CLIP	KALIMA

Завершающий код:

CYGNUS.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗАЩИТА: D3D7-05

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 6): F49C-0X

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## FLICKY

Sega

Приключение

1 игрок

Рейтинг: 30%



### СЕКРЕТЫ

Выбор уровня. На экране с пояснениями нажмите А, С, ↑, затем нажмите START.

Малышка в бикини. Если вы будете действовать быстрее молнии, то сможете отыскать в игре небольшой приз. Завершите первые 10 раундов менее чем за 20 секунд каждый и соберите все очки в каждом бонусовом раунде. В сумме вы должны получить немногим более 240000 очков. Теперь, когда вы будете получать бонус, в левом нижнем углу экрана откроется окошко и оттуда выглянет очаровашка в бикини.

Чтобы прыгнуть, нажмите любую кнопку: А, В, или С.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(UK + US)

ЖИЗНЬ: 4436-60 4437-04

(Другие страны)

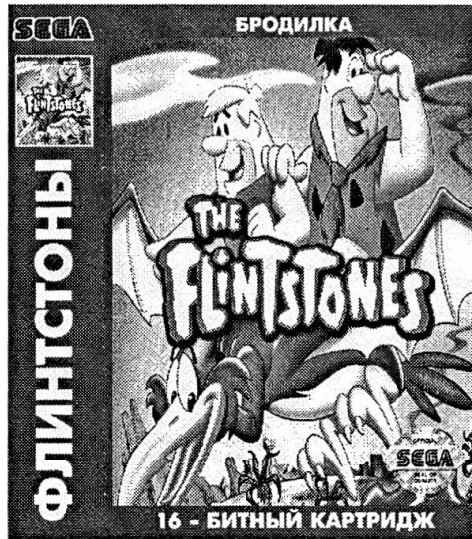
ЖИЗНЬ: D882-03



## FLINSTONES (THE)

Taito  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

**Советы.** Сидя на птеродактиле, можно заставить того стрелять (попадание эквивалентно суперудару). За 5 секунд перед исчезновением, когда птица мигает – Фред неуязвим. В сражении с гигантской птицей занимайте угловую позицию. Если враг исчез за левой границей поля боя, приготовьтесь – он пойдет на таран.

**Выбор уровня.** На экране с заглавием в течение некоторого времени удерживайте **A + B + C + ←**, затем нажмите **START**. Появится надпись Stage 1. Нажимая **→**, можно выбрать уровень.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ: 0155-04  
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 6): 014F-0X  
ВЫБОР АРЕНА (X ОТ 0 ДО 3): EAA0-0X

## FORGOTTEN WORLDS

Sarcot  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 30%

### СЕКРЕТЫ

**Бесконечная жизнь.** Чтобы получить бесконечную жизнь, начните игру в режиме двух иг-

роков и, когда один из игроков погибнет, быстро нажмите кнопку **START** несколько раз.

## FRANKENSTEIN

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### ПАРОЛИ

2	JDJLXYMN	3	TQVXXZYZ
4	FRTWYFHP	5	RGLYVKD
6	SNLVXRJF	7	MXZJFNV

## GADGET TWINS (THE)

Game Tek  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 30%

### СЕКРЕТЫ

**Непобедимость.** Убедитесь, что оба пульта подключены к приставке; ввод кода осуществляется через первый пульт. Когда на экране появится название игры и голубые и розовые «близнецы» влетят на экран, нажмите **C, A, →** и **←**. Цвета близнецов поменяются, и вы в течение игры будете непобедимы.

**Выбор уровня.** На титульном экране нажмите **C, A, →, ←, C, A, →, ←**.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F): 0389-0X  
ЗДОРОВЬЕ: 09B5-28

## GAIARES

Renovation Product  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 30%

### СЕКРЕТЫ

**Конфигурация.** Нажмите и удерживайте любую клавишу (попробуйте комбинацию **A+B+C**), а затем нажмите **START**. При этом клавишу в момент нажатия кнопки **START** надо отпустить, иначе в режим конфигурации не попадете. В этом режиме вы можете установить уровень сложности, прослушать музыку и звуковые эффекты и даже выбрать язык.

**Выбор уровня.** Войдите в режим конфигурации. В разделе **V.G.M.** наберите 18, затем нажмите и



## GAIN GROUND

удерживайте кнопку **A** на втором пульте и выйдите из режима конфигурации. Это даст вам возможность попасть в режим выбора уровней.

**Непобедимость.** Поставьте игру на паузу, затем одновременно нажмите и удерживайте кнопки **A**, **C** и **←**. Если все сделано правильно, изображение на экране на секунду остановится. Вам придется повторять эту операцию на каждом уровне.

**Усиление вооружения.** Сначала выберите уровень. Затем начните игру и остановите ее. Нажмите и удерживайте клавишу **↑** и дважды нажмите **A**. Затем продолжите игру, и у вас будет усиленное вооружение.

**Выбор оружия.** Для начала выберите уровень, затем остановите игру, нажмите и удерживайте клавишу **↑** и нажимайте **A**. Каждое нажатие на кнопку **A** дает вам возможность выбрать какое-нибудь оружие. Как только вы найдете то, что вам понравится, продолжите игру и выстрелите.

**Тайное оружие.** Чтобы получить особо мощное тайное оружие, вы должны выстрелить 6 раз подряд и ни в кого не попасть.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(Япония)

ЖИЗНЬ: F3E1-04

## GAIN GROUND

Renovation Product  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Войдите в экран опций, нажмите **A**, **C**, **B** и **C**. Выбор раунда появится под тестом звука.

## GALAHAD (THE LEGEND OF GALAHAD)

Electronic Arts  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 30%



### СЕКРЕТЫ

**Бессмертие и выбор уровня.** Войдите в режим опций и введите пароль **LTUS**. Затем нач-

ните игру. Для того, чтобы перескочить уровень, просто нажимайте одновременно **START** и **A**.

### ПАРОЛИ

2 - ZXSP; 3 - LUFT.

## GALAXY FORCE 2

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 20%



### СЕКРЕТЫ

**Просмотр концовки.** Вы можете просмотреть финальные сцены, не играя в игру. Включите оба пульта, войдите в экран опций и выделите **EXIT**. Нажмите и удерживайте **START** на втором пульте, затем нажмите и удерживайте **START** на первом пульте.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ:

F835-88

## GARFIELD: CAUGHT IN THE ACT

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

**Советы.** На большей части уровней имеются дополнительные жизни. Почти все они достижимы, несмотря на то, что кажутся недоступными. На каждом уровне постарайтесь найти плюшевого мишку Покки, он играет роль фиксатора пройденного пути, и в случае гибели вам не придется начинать игру с начала уровня. Пользуйтесь прыжком на необходимые предметы для того, чтобы достать их. На некоторых уровнях можно найти 2 дополнительные жизни. Запрыгивайте на стены, в них может быть проход в секретную комнату.

### ПАРОЛИ

Уровень 2: мишка, мальчик, цыпленок.  
Уровень 3: мальчик, мишка, кошка.  
Уровень 4: собака, кошка, мальчик.

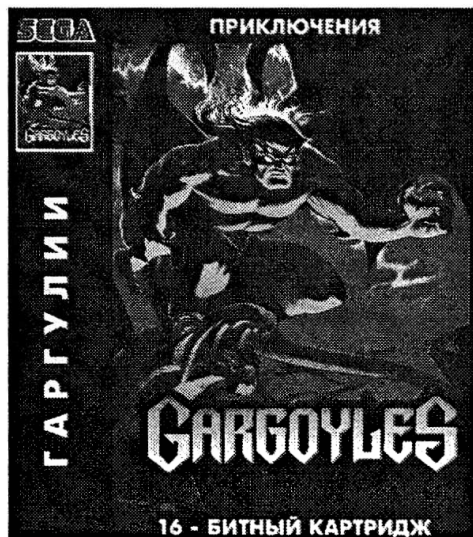


Уровень 5: женщина, мишка, кот.  
Уровень 6: собака, собака, кошка.

## GARGOYLES

Buena Vista Interactive  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 90%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Переход на следующий уровень.** Поставьте игру на паузу и нажмите **A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A**.

**Восстановление энергии.** Остановите игру и нажмите **A, B, →, A, C, A, ↓, A, B**.

**Неуязвимость.** Пауза и **A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, ←** (теперь можно проходить сквозь огонь, нажав **A**).

**Секретная игра.** Пауза, **A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, START**. На экране вы увидите другое секретное сообщение и кружащиеся кометы. Можете управлять ими: **A** – изменить конфигурацию, **A+←/→** – перевернуть по горизонтали, **B+←/→** – перевернуть по вертикали, **C+→/←** – перевернуть комету. Чтобы выйти из данного режима, нажмите **A+B+C** и **START**.

**Экраны-посвящения.**

№ 1 – **A, B, →, A, C, A, ↓+A, START**.

№ 2 – **A, B, →, A, C, A, ↓+C**.

№ 3 – **A, B, →, A, C, A, ↓+A, A, A**.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## GAUNTLET 4

Tengen  
Ролевая игра

4 игрока  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Совет:** не надо пытаться, стоя на одном месте, уничтожить всех чудовищ, попробуйте отыскать источник их появления и решите проблему радикально. Не стреляйте куда попало, т.к. полезные предметы при попадании в них исчезают.

### 🔑 ПАРОЛИ

**Пароли выбора героев.** Войдите в меню опций и выберите **Quest Mode** и потом **Continue Option**. Далее, чтобы играть за бойца Тора, имеющего 20000 единиц здоровья, введите **YLOG: J4E97 X-TE8 68XOP: WO9+W 3+CX1**. Для выбора того же Тора, имеющего достаточно энергии для блокирования башен и драконов, введите **YGTDR 7G0RL 94TE9 47OD5 A4X6R 3+CLD**. Чтобы вашим героем стал Искатель эльф с большой дополнительной энергией, введите **9FYWR MP7:9 9OJU- XP+5X +KOPZ -C3RH**. Скандинавский мифологический персонаж Валькирия Тур – **:ECTM L-FU9 F9994 =135G -8+OT X4M:Y И**, наконец, герой, о котором можно только мечтать – **5:8TPYС76XAO:5LJ L3D846TE063COA**.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ (WARRIOR):	00F9-C8
КЛЮЧИ (WARRIOR):	010D-05
МИКСТУРЫ (WARRIOR):	010F-05
ЗДОРОВЬЕ (VALKYRIE):	03BD-C8
КЛЮЧИ (VALKYRIE):	03D1-05
МИКСТУРЫ (VALKYRIE):	03D3-05
ЗДОРОВЬЕ (WIZARD):	0681-C8
КЛЮЧИ (WIZARD):	0695-05
МИКСТУРЫ (WIZARD):	0697-05
ЗДОРОВЬЕ (ELF):	0945-C8
КЛЮЧИ (ELF):	0959-05
МИКСТУРЫ (ELF):	095B-05

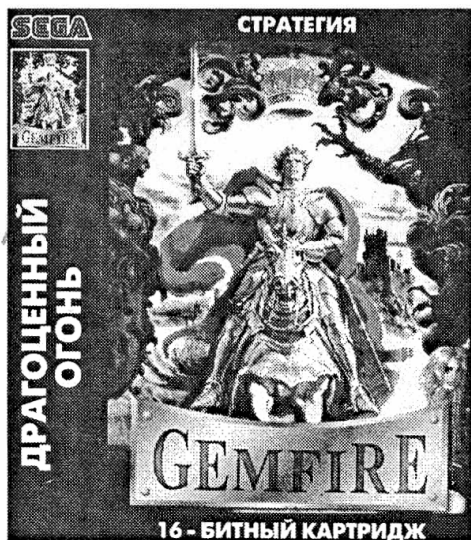
## GEMFIRE

КOE  
Стратегия

2 игрока  
Рейтинг: 50%



## GENERAL CHAOS



### СЕКРЕТЫ

Необходимы капиталовложения в сельское хозяйство: иначе вам нечем будет кормить армию. В ходе игры на государства противников можно насыпать эпидемии и стихийные бедствия. Позже вы сможете завладеть скелетами, драконами и прочими диковинами. Перебрасывайте войска и продукты в регионы. Захват начинайте со слабых государств. А предварительно заключайте мир с сильными. Старайтесь атаковать с тыла, предварительно обеспечив свои фланги надежной защитой. Не забывайте про уже завоеванные территории, а то потеряете их.

## GENERAL CHAOS

*Electronic Arts*      *1 игрок*  
*Стратегия*              *Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

**Меню:** поставьте игру на паузу и, удерживая **A+B** на первом джойстике, на втором нажмите **C**, после этого можно перейти к следующему сражению или пополнить медсостав, о чем рассказывается далее. Для перехода к следующему сражению на первом контроллере удерживайте **A+C+↑/↓**, а на втором нажмите **B**. Чтобы иметь в распоряжении максимальное количество санитаров (девять), удерживая **A+C** на первом джойстике, на втором нажмите **B+↓**.

**Победная игра.** Выберите для игры команду с персонажем «Chuck» (это метатель ручных гранат). Во время игры пусть чакер бросит одну из своих гранат. Пока она летит в воздухе, войдите в режим паузы. Тем временем граната долетит до цели и сделает свое дело. Продолжайте в том же духе.

**Вызов санитаров.** Подойдите к раненому и нажмите **A**.

Остерегайтесь залезать в воду, т.к. потеряете возможность стрелять или лишитесь оружия. В случае проигрыша поединка вы выбываете из борьбы.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## GENERATION LOST

*Time Warner*                      *1 игрок*  
*Приключения*                  *Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

**Советы.** Если вы целитесь в дерево или склон, а ваш пистолет дает осечку, прицельтесь в другое место или разыщите Super Erad.

Треугольные воздушные трапеции помогут вам пробраться через стадию. Постарайтесь изменить направление во время раскачивания, чтобы попасть на другие уровни.

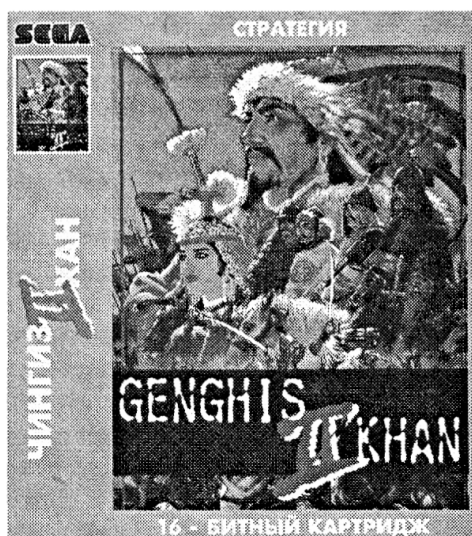
Присматривайтесь к проходам в строениях – они часто могут привести к секретным зонам. А один из них может подарить вам дополнительную жизнь. Будьте осторожны на каменных полах, там есть ловушки. Наступите на них, и заостренные камни обрушатся вам на голову. Остерегайтесь непрочных каменных кладок – выстрелите в них и они обрушатся. Запомните последовательность открывания дверных замков. Нажмите **A, B**, или **C** и кнопки **←** или **→** на джойстике.

### ПАРОЛИ

Уровень 2 – **AGES**,  
Уровень 3 – **DUTY**,  
Уровень 4 – **WARM**.

## GENGHIS KHAN 2

*KOEI*                                  *1 игрок*  
*Стратегия*                      *Рейтинг: 60%*



## 🔒 СЕКРЕТЫ

Число рядом с портретом предводителя – это количество людей, которые будут выполнять ваши распоряжения. Когда ресурсов на выполнение ваших распоряжений не будет хватать, придется подождать (B).

**Policy** – орган, следящий за порядком на захваченной территории;

**Order** – приказы подчиненным;

**Person** – повышения и понижения по службе, назначения офицеров, организация свадеб;

**War** – начало военных действий;

**Domest** – организация принудительных работ для населения;

**Diplom** – построение дипломатических отношений;

**Info** – получение информации о территориях, представленных на карте.

Для начала войны выберите «War». Указав территорию, на которую вы собираетесь напасть, вы попадаете на карту, где можете координировать действия своих войск. Выберите стратегию и реализуйте ее на поле боя. Для порабощения территории необходимо захватить хорошо защищенную главную крепость. Перед атакой точно рассчитайте свои силы.

**Move** – перемещение легионов. Может осуществляться, где нет лесов и водоемов;

**Chase** – преследование убегающего врага;

**Attack** – атака вражеских войск;

**Ambush** – организация засады;

**Supply** – снабжение войск;

**Flee** – быстрое отступление;

**Deleg** – делегирование командования подчиненным;

**TALK** – ведение переговоров;

**Offer** – предложить присоединиться;

**Submit** – выдвинуть ультиматум;

**Truce** – заключить перемирие;

Начав атаку, вы вступаете в ближний бой, оказываясь на крупномасштабной карте. Вы получаете доступ к меню, позволяющему отдавать приказы отдельным частям вашей армии: **Move** – передвижение части (только на территорию, высвеченную на экране)

**Attack** – атака («Near» – на близком расстоянии, «Far» – на далеком, «Charge» – атака строем). Для частей лучников запас стрел выводится в середине верхней части экрана.

**Order** – этот пункт позволяет: «Lead» – взять часть под свое командование, «Revive» – восстановить боеспособность, «Deleg» – делегировать полномочия.

Перед боем ознакомьтесь с составом вражеской армии и оцените ее силы. Если ваша часть понесла значительные потери, то вокруг всадника или рыцаря начинают летать звездочки и вы теряете контроль над этой частью. Чтобы восстановить боеспособность вашей части, необходимо устранить повреждения, используя пункты «Order»/ «Revive».

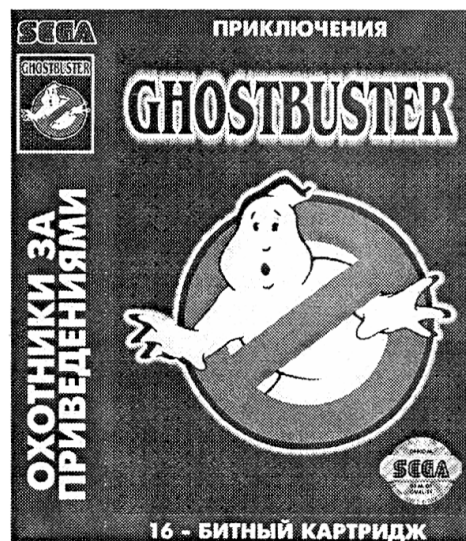
*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## GHOST BUSTERS

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 30%





**СЕКРЕТЫ**

**Много денег.** Найдите сейф – он расположен неподалеку от входа в лабиринт. Возьмите деньги и выйдите из лабиринта. Когда вы снова вернетесь в лабиринт, вы отыщете сейф с деньгами на прежнем месте. Повторяйте процедуру столько раз, сколько вам захочется.

**Неуязвимость.** Вы неуязвимы, пока стоите на лестнице.

**Победа над боссом.** Оставайтесь в правом углу и стреляйте шарами, чтобы убить босса на уровне 2.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ДЕНЬГИ:	4D30-60	4D31-08
БОЕПРИПАС:	6D42-60	6D43-04
ЖИЗНЬ:	88E2-60	88E3-04

**GHOULS'N' GHOSTS**

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%



**СЕКРЕТЫ**

**Выбор уровня.** К сожалению, этот способ работает не со всеми картриджами. Вам придется попробовать несколько раз, чтобы выяснить, годится ли он для вашего картриджа. Во время заставки дождитесь появления слов «Ghouls and Ghosts» (их можно также вызвать шестнадцатикратным нажатием **A**) и нажмите **↑**, **↓**, **←** и **→**. Затем, чтобы оказаться в определенном месте желаемого уровня (они перечислены ниже), нажмите следующие комбинации кнопок.

**Уровень 1:** Лобное место – **START**; Остров, плавающий в озере – **A+ START**.

**Уровень 2:** Деревня Гнилово – **↑+B+START**; Огненный город – **↑+A+ START**.

**Уровень 3:** Башня барона Ранкла – **↓+B+START**; Гора Жуткого Лика – **↓+A+START**.

**Уровень 4:** Хрустальный лес – **←+B+ START**; Ледяные склоны – **←+A+START**.

**Уровень 5:** Начало Замка – **→+B +START**; Замок – **→+A+START**; Локи – **↘+A+START**.

**Неуязвимость.** Этот способ также работает не со всеми картриджами. Включите приставку и 4 раза нажмите **RESET**. Когда появится заставка, 4 раза нажмите клавишу **A**, затем на-

жмите **↑**, **↓**, **←**, **→**. Если трюк удался, вы услышите характерный звук. Затем нажмите клавишу **START**, чтобы попасть в экран выбора игрока. Удерживая **B**, нажмите **START**, чтобы начать игру. Теперь все время удерживайте кнопку **B**, и ваш герой будет неуязвим. Еще один способ получения неуязвимости: когда появится заставка, одновременно нажмите клавиши **A** и **↑**. Затем одновременно нажмите **A** и **→**, потом **A+←** и, наконец, **A+→**. Потом, удерживая кнопку **B**, нажмите **START**. После этого, удерживая **A**, также нажмите **START**.

**Режим замедления.** Когда появится заставка, нажмите **↑**, **A**, **↓**, **A**, **←**, **A**, **→**. Если вы все сделали правильно, то раздастся музыкальная нота. Затем нажмите **→** и постоянно нажимайте **START**, пока не увидите сэра Артура. Теперь нажмите **START**, чтобы остановить игру, нажмите и удерживайте кнопку **B**. Пока вы ее держите, игра будет идти в замедленном режиме.

**Поздравление.** В конце каждой стадии игры вы будете находить ключ. Чтобы схватить его, встаньте справа от ключа, очень близко, но не вплоты, – а затем прыгните влево. Сделать это достаточно сложно, но если удастся, то вы увидите поздравление «Nice Catch» и получите 5000 очков.

**Загадочная лестница.** Это – не более чем скрытая в игре шутка. Заберитесь на вторую встреченную вами на первом уровне лестницу. Стоя на ее вершине, подпрыгните, быстро нажимая **←** и **→** на пульте. У вас появится способность немного побродить по воздуху.

**Игра в Японии.** На экране установок (Options) выберите Music Test = 26, Sound Test = 56 и нажмите **↙+A+B+C** и **START**.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

(UK+US)

ЖИЗНЬ:	6586-60	6587-06
БОЕПРИПАС:	73B4-01	

Для других

ЗДОРОВЬЕ:	B210-03
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F):	FF84-0X

**GLOBAL GLADIATORS**

Virgin  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 60%





## 🔑 СЕКРЕТЫ

**Дополнительные жизни.** Сделайте паузу в игре. Нажмите **А, А, А, В, В, В, С, С, С, С, В, А** и продолжите игру. Если вы услышите фразу «**You cheater**», повторите процедуру.

**Пропуск уровней.** Сделайте в игре паузу. Нажмите **В, С, В, А, В, В, С, В, А, В** и продолжите игру. Вы автоматически окажетесь в конце уровня.

**Бесконечная жизнь.** После того как появится логотип Virgin, нажмите **А, В, С, В, А, С, А, В, С, В, А, С**.

**Режим PROGRAMMING INFORMATION.** Включите приставку и нажмите четыре раза следующую последовательность кнопок: **С, В, А, START**. На экране появится режим Programming information. Там есть несколько опций, включая бесконечное количество жизней.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ЗДОРОВЬЕ:** FF4D-0A  
**ВРЕМЯ=0:** 001C-35

## GO! GO! TANK

*Tradewest* **1 игрок**  
*Боевик* **Рейтинг: 30%**

## 🔑 СЕКРЕТЫ

**Игра с семьей танками.** Во время заставки нажмите клавиши **←, ↑, →, ↑, ←, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, →, START**. После этого вы начнете игру с семьей танками.

**Неуязвимость.** Во время заставки нажмите **←, ↑, →, ↑, ←, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, ←, START**.

## GODS

*Accolade* **1 игрок**  
*Приключения* **Рейтинг: 70%**

## 🔑 ПАРОЛИ

**Бессмертие:** MESIENTOTANFELIZ.  
**Пароли уровней**  
Уровень 2 – NASHWAN;  
Уровень 3 – COYOTE;  
Уровень 4 – FOXX.

## GOLDEN AXE

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 60%



## 🔑 СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Когда высвечивается заставка выбора персонажей, нажмите кнопки **↵+В+START**. Если же вы находитесь в аркадном режиме, то, удерживая **↵**, чтобы герой вращался в руках скелета, нажмите **А+С**.

**Дополнительные очки.** Нажмите кнопки **↵+А+С+START** и вы получите 9 дополнительных очков.

**15 жизней.** Выберите режим с двумя игроками и тут же дайте одному из героев умереть. Теперь вы можете использовать каждого из героев в режиме одного игрока. Это даст вам три дополнительных жизни плюс кредиты, так что всего у вас окажется пятнадцать бойцов.

**30 жизней.** Выберите режим одного игрока, затем нажмите и удерживайте клавиши **←** и **→**, пока ваши воины не начнут непрерывно вращаться. Во время их вращения, одновременно нажмите **А** и **С**. Затем отпустите все клавиши и нажмите **START**. Теперь у вас будет девять продолжений вместо трех.

**Могучие топоры.** В финальном поединке, играя в режиме одного игрока, постарайтесь сохранить магию почти до самого конца боя. После того как вы ударите босса, используйте магию. Из пустоты появятся два здоровенных топора и ударят его прямо в грудь. В режиме двух игроков появляются уже три топора. Один



## GOLDEN AXE 2

из игроков должен загнать главного злодея в угол и постоянно разить его, но так, чтобы он не упал. Второму же игроку предстоит заманить скелеты в дальний конец комнаты. И, наконец, перед тем, как враг умрет, быстро используйте магию. Если вы сделаете все правильно, появятся три топора.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(Япония)

ЖИЗНЬ: 1F96-11 1F97-41  
НЕПОБЕДИМОСТЬ: 6E06-4E 6E07-71

Другие страны

ЖИЗНЬ "DUEL": FE7E-80  
ВРЕМЯ=0 "DUEL": FE72-31  
ЖИЗНЬ: FE7C-03  
МАГИЯ ИГРОКА 1: FE80-0X  
МАГИЯ ИГРОКА 2: FE90-0X  
X-МАГИЯ: 4-DWARF  
6-BARBARIAN 9-AMAZON.

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## GOLDEN AXE 2

Sega 2 игрока  
Боевик Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Во время заставки нажмите и удерживайте клавиши **A**, **B** и **C** и нажмите **START**. Продолжая удерживать кнопку **A**, отпустите **B** и **C**, затем, все еще удерживая **A**, снова нажмите **B** и **C**, чтобы войти в экран опций. Продолжайте удерживать **A**, а **B** и **C** отпустите. Выберите **EXIT** и, по-прежнему удерживая **A**, нажмите **B** и **C**, чтобы вернуться в главное меню. Продолжая удерживать **A**, отпустите **B** и **C**. А теперь, все еще удерживая **A**, одновременно нажмите **B** и **C**, чтобы выбрать число игроков. Удерживая все три кнопки, нажмите **START**, чтобы выбрать нормальную игру. Затем, по-прежнему удерживая все три кнопки, выберите героя, нажмите **↑**, а затем **START**. Теперь вы можете выбрать любой уровень игры.

**Неограниченная магия.** Доберитесь до босса любого уровня хотя бы с одной магией. Во время битвы с боссом нажмите клавишу **A**, что-

бы использовать магию. Убейте босса и отпустите кнопку **A**, когда забегают гномы. Пусть они украдут две магии, но вы не подбирайте ничего. Когда ваш герой появится на следующем уровне, он автоматически использует магию, даже если у вас ее и не осталось. Затем в нижней части экрана появятся два ряда магий. Вы можете использовать их неограниченно, но не слишком часто, иначе игра может повиснуть.

**Дополнительные очки.** Выведите на экран меню **OPTIONS**. Нажмите одновременно **A**, **B**, **C**. Войдите в меню **OPTIONS**. Отпустите **A**. Нажмите в меню **EXIT** и нажмите кнопку **START**. Выберите игру нажатием кнопки **A**, и количество ваших очков увеличится с 3 до 8.

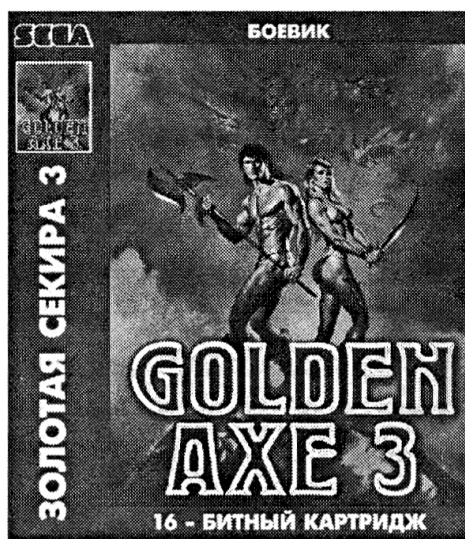


### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 0880-02

## GOLDEN AXE 3

Sega 2 игрока  
Боевик Рейтинг: 80%



### СЕКРЕТЫ

**Суперудары.** Экс: управление по кругу + **B**, **C** – пламя мечом;  
**Тирус:** **→**, **←**, **→+B**, **C** – метнуть меч;  
**Пантера:** **→**, **←**, **→+B**, **C** – бросок;  
**Человеко-лев:** управление по кругу, **B**, **C** – вихрь.

**Выбор уровня.** При выборе персонажа, установите курсор на выбранном герое. Быстро на-



жмите 4 раза **A**, один раз **START** и 6 раз **C**. В центре экрана появится число, которое можно изменить. Это номер стартового уровня.

## GOLVELLIUS

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

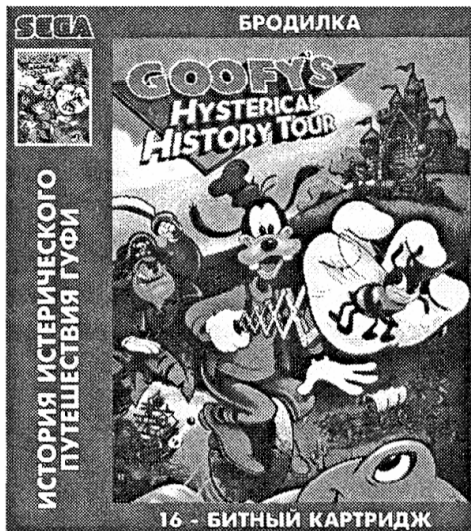
Использование данного кода даст вам в начале игры все предметы, включая меч, боты для прыжков, семь напитков жизни, три кристалла, щит, амулет Аресты, три кольца и много золота. Код состоит из повторяющихся слов **SEGA**. Когда дойдете до конца рамки, в которую вы вписываете пароль, напишите последнее слово как **SEGG**.

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3. (Смотри 3-ю страницу обложки)

## GOOFY'S HISTERICAL HISTORY TOUR

Absolute  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

На первом уровне, где нужно перепрыгивать через пропасть по исчезающим квадратикам, встаньте на последний. Когда он исчезнет вы окажетесь верхом на бабочке.

## GRANADA

Renovation Products  
Военные игры

1 игрок  
Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** На титульном экране нажмите **←, ←, ←, ←**, а затем, после того, как игра перезагрузится, нажмите **Start** и выберите желаемый уровень.

**Секреты второго уровня.** Чтобы танк был способен летать, в момент, когда истечет отведенное время, уведите свою боевую машину за край – при этом танк взорвется, таймер обнулится, а на новом танке можно будет летать. Чтобы использовать *супероружие*, достигнув левого края поля, двигайтесь вниз мимо последней трубы. После недолгого ожидания появится окно с супербластером.

В конце игры после финальной мелодии ваш герой, выполнив свой ратный долг, упадет от усталости.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: **B457-05**

## GRANDSLAM: THE TENNIS TOURNAMENT

Renovation Products  
Спорт

1 игрок  
Рейтинг: 40%



## ПАРОЛИ

Для выбора уровня, тестирования звука и т.д. необходимо набрать пароль CONFIG, а все остальные знакоместа заполнить точками.  
 Для того чтобы использовать лучшего игрока, нужно набрать пароль I\$.CAPRIATI, а чтобы получить доступ к игрокам теннисной элиты, примените пароль GRAND.SLAM (оставшиеся места заполните точками). Если ввести пароль GCA IVE MKQ NGC QFT FIO AAA AAA AAA AAA AAB KVK VKV AAA AAB, то можно получить нового игрока Mickey D.

## GREAT CIRCUS MYSTERY STARRING MICKEY AND MINNIE

THQ *2 игрока*  
 Приключения *Рейтинг: 50%*

## СЕКРЕТЫ

У Микки есть четыре костюма: обычный, ковбойский, путешественника и оригинальный костюм пылесоса, причем действующего. Именно этот костюм можно эффективно использовать для победы над боссом-клоуном. Для этого приоденьтесь в костюм пылесоса, пристройтесь к клоуну сзади, чтобы он не поразил вас молнией или ледяным дыханием, и включайте на полную мощность. Постепенно ваш костюм-пылесос будет вытягивать из босса его жизненные силы, и в процессе этого будет изменяться цвет босса. Чтобы вернуться на пятый этап игры, введите пароль MINNIE, MICKEY, DONALD, GOOFY.

## GREATEST HEAVYWEIGHTS

Sega *2 игрока*  
 Спорт *Рейтинг: 50%*

## СЕКРЕТЫ

Если вместе с ударами удерживаете ↓, то они будут наноситься в корпус. Если вы крупной парней и уж очень хочется показать это, нажмите В, удерживая А+С, и ваш герой отпу-

стит несколько колких реплик в адрес противника и поманит его перчаткой.

Если вам необходимо занять более выгодную позицию на ринге, нажмите одновременно А+В+С, и дело сделано.

Для второго игрока управление такое же, но все удары левой рукой меняются на удары правой, и наоборот.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

СИЛА: F1A0-0D  
 СКОРОСТЬ: F1A2-0D  
 ЗДОРОВЬЕ: F1A4-0D  
 НЕТ ПОТЕРЬ: F1AF-00

## GREEN DOG: THE BEACHED SURFER DUDE

Sega *1 игрок*  
 Приключения *Рейтинг: 60%*

## СЕКРЕТЫ

**Переход на другой уровень.** Поставьте игру на паузу и нажмите С, А, В, А, ←, ←.

**Три летающих диска:** в любой момент нажмите клавишу START, чтобы остановить игру. Затем нажмите С, А, В, А, ← и еще раз ←. Вы услышите звонок и обнаружите, что диски уже находятся у вас.

**Замедление:** начните игру, затем нажмите START, чтобы ее остановить. Нажмите ↓, А, С, ↑, ←, ←. Услышите звонок, и игра замедлится. Когда вам это надоест, снова остановите игру кнопкой START, затем нажмите клавиши ←, →, ↑, ↓, А и С.

**Быстрая перезагрузка:** если вам надоела заставка, одновременно нажмите клавиши А, В, С и START, чтобы быстро перезагрузиться.

### Дополнительные жизни

Уровень 1, эпизод с пещерой – запрыгните на плавающий камень, убейте лягушек и продолжайте прыгать направо к дракону. Бросьте в него летающую тарелку, чтобы открылась потайная комната. Перепрыгните через ямы, запрыгните на пружину, чтобы оказаться рядом с сундуками. Откройте их и возьмите дополнительную жизнь. Потом убейте себя. Повторяйте эту процедуру, пока не соберете желаемое количество жизней.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 17DD-04  
 БЫСТРАЯ ИГРА: 0010-FF

## GRIND STORMER

Tengen 1 игрок  
 Приключения Рейтинг: 40%



## СЕКРЕТЫ

Для того чтобы начать эту бесконечную игру, в которой главными действиями являются «бежать» и «уничтожать», на титульном экране нажмите кнопки **A+B+C**. Удерживая их, переместитесь на экран опций и нажмите **START** сто раз и, вновь вернувшись на экран опций, выберите «Credit Limit». Остановив свой выбор на «Free Play», вы можете вести бесконечную игру.

## GUNSTAR HEROES

Treasure/Hudson Soft 2 игрока  
 Боевик Рейтинг: 60%



## СЕКРЕТЫ

Чтобы подготовить своего бойца к отражению атаки противника, нажмите **B** и **C**. Подобный прием, правда, не спасает от всех нападков, но все-таки это уже кое-что. Нажимайте **↓** и **B**, когда надо взять предмет. Чтобы бросить противника, нажимайте **B** и **←** (или **→**). Нажимайте **↑** и **C**, чтобы прыгнуть и схватиться за уступ, а затем опять **C**, чтобы взобраться на него. Нажимайте **↙** и **B** или **↘** и **C**, чтобы провести затяжную атаку. Дважды подряд нажимайте **C**, чтобы провести нокаутирующий удар в корпус (Ганстар Красный) или удар ногой в прыжке (Ганстар Синий). Дважды нажмите **C**, удерживая направление **↓**, чтобы провести удар с полуплота (только Ганстар Синий).

В игре – четыре вида оружия. Можно иметь два вида одновременно и можно комбинировать их, чтобы сделать еще с десяток видов. Энергия (маленький круглый предмет с тремя стрелками внутри) – это луч плазменной энергии. Молния – это электрический разряд. Распылитель (большая стрела) – многочисленные лазерные вспышки. Огонь (огненный шар) – это

огнемет. Вот список того оружия, которое можно получить различным комбинированием:

Оружие	Комбинация
Энергия+Молния	Скоростная стрельба молниями
Энергия+Распылитель	Энергетический распыляющий луч
Энергия+Огонь	Взрывающийся огненный шар
Энергия+Энергия	Двойной огненный шар
Огонь+Распылитель	Распыленный огненный шар
Огонь+Молния	Молния-сабля
Огонь+Огонь	Ультра-огнемет
Распылитель+Молния	Распыляющая молния
Распылитель+Распылитель	Звездный распылитель
Молния+Молния	Мега молния

Наше любимое оружие – это распыляющая молния (**Chaser Lightning**); распылитель – отличное оружие против врагов послабее, а распыляющая молния хороша в схватках с боссами, т.к. она имеет неограниченное временное действие и наносит тем больше ущерба, чем дольше вы держите кнопку **B**. Поэкспериментируйте, чтобы выяснить, какие виды оружия вам нравятся больше всего.

Количество врагов в игре определяется уровнем сложности. На самом легком, например, боссы значительно меньше атакуют вас.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 1: A425-65  
 ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 2: A625-65  
 ОРУЖИЕ ИГРОКА 1: A46F-XX  
 ОРУЖИЕ ИГРОКА 2: A66F-XX  
 СУПЕРОРУЖИЕ ИГРОКА 1: A471-XX  
 СУПЕРОРУЖИЕ ИГРОКА 2: A671-XX  
 XX-ОРУЖИЕ:  
 04-FORCE  
 08-LIGHTNING  
 0C-CHASER  
 10-FIRE

## GUNSHIP

US Gold 1 игрок  
 Боевик Рейтинг: 30%



**СЕКРЕТЫ**

Игра содержит 24 этапа, каждый из которых вы можете пройти с минимальными повреждениями, если в начале этапа будете поворачивать в какую-нибудь сторону и удерживать кнопку поворота все время. Пароль второго этапа – 19542366.

**GYNOUG**

*NCS  
Приключения*

*1 игрок  
Рейтинг: 50%*

**СЕКРЕТЫ**

Выбор уровня. В меню опций подведите курсор к CONTROL MENU и нажмите одновременно А + В + С.

**Облегченный режим:** на экране выбора уровня нажмите А, В, С, START.

**Сохранение очков:** при появлении на экране надписи «GAME OVER» нажмите ←, А, С и START, чтобы сохранить ранее набранные очки.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

**ЖИЗНЬ:** D6CD-02  
**НЕПОБЕДИМОСТЬ:** C977-01

**HARD BALL**

*Accolade  
Спорт*

*2 игрока  
Рейтинг: 75%*

**СЕКРЕТЫ**

Если хотите выполнить особенную подачу, то во время игры замените подающего игрока на любого другого игрока. Вы увидите подачу, называемую «FAT».

**ПАРОЛИ**

Texas – Boston:	iAAEIGbe
New York – Atlanta:	hAAEHFbh
Boston – Chicago:	AEECBGcC
Oakland – New York:	jcA2FHD2
Texas – Detroit:	icB6JaDb
Pittsburgh – SF:	fAAEFDb2
Seattle – Toronto:	3cC6JbDE
Los Angeles – Philadelphia:	eAAEECb5
Cleveland – Kansas City:	0cA71KDa
Houston – Boston:	ccA7EGD6
Minnesota – Cleveland:	IcBSIKDa
Milwaukee – Detroit:	acA7HJD2
San Diego – Montreal:	gAAEGEbK
New York – Cincinnati:	dcA2FHD8
New York – New York:	FAteBHbf
Chicago – Atlanta:	2c36Ahib
San Francisco – Texas:	fcIBGiBA
Chicago – Chicago:	2AAGGAbf
San Diego – Cleveland:	gcA7HKdg
California – Baltimore:	kcB3GIDi

**HARD DRIVIN**

*Tengen  
Гонки*

*1 игрок  
Рейтинг: 50%*

**СЕКРЕТЫ**

На трассе встретится корова, которая издаст долгое «Му-у», после того, как вы в нее врежетесь.

**Тренировочный режим.** Начинайте игру как обычно. После того как вы завершили игру и вернулись к заставке, нажмите С, чтобы попасть в опции, и выберите режим «Практика». Затем нажмите В и С. Нажмите START, чтобы начать игру. Теперь вы будете практиковаться в компании с другими гонщиками.

**Победа над Фантомом.** Чтобы его победить, увидев на кольцевой трассе знак поворота, резко сворачивайте направо, не дожидаясь поворота дороги, чтобы срезать путь. Вы обнаружите, что победили.





## HIT THE ICE

ДЕНЬГИ: 758E-60 758F-1C  
 ЭНЕРГИЯ: 3A3C-60 3A3D-02  
 АМУНИЦИЯ: 0EFE-60 0EFF-0E  
 ВОССТАНОВЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ:  
 8AD8-4E 8AD9-71  
 ВОССТАНОВЛЕНИЕ АМУНИЦИИ:  
 8AF8-72 8AF9-60  
 ВОССТАНОВЛЕНИЕ СИЛ:  
 8AV4-4E 8AV5-71

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## HIT THE ICE

Taito  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

**Суперудар:** сначала долго удерживайте кнопку удара, потом сделайте пас игроку своей команды и вновь нажмите на удар (для одного игрока).

### ПАРОЛИ

(если вы будете играть за Небесно-Голубых):

Против Голубых: 1QQ3  
 Против Пурпурных: 3АНЗ  
 Против Розовых: 2А13  
 Против Зеленых: 3RQ3  
 Против Желтых: 2R93  
 Против Серых: 4В13

## HOME ALONE

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

Как набрать побольше очков. Пробегите мимо пожарного гидранта на полной скорости – и получите дополнительный очки

## HOOK

Sony Imagesoft  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

На первом этапе есть место, где Тинкербелл посыпает Пэна пылью. Аккуратно летите по низу экрана – в пещере вы найдете три жизни. Погибните и повторите процесс заново, пока не наберете достаточно жизней.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ: 8C63-03  
 ЖИЗНЬ: DD70-06  
 ВРЕМЯ=0: DD85-59

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## HUMANS

Gametec  
Логическая игра

1 игрок  
Рейтинг: 70%

### ПАРОЛИ

2 YHQBSBGTSFX Y	3 DGTUQBWXBGNC
4 PBGPGHQZZMZGT	5 TMHCPYP CDQH Q
6 DTMFCPWJWFPW	7 KFN MZXDGJKBQ
8 XSJKNQLMFHWZ	9 DVDQTNKTMHSF
10 VYJMDMPVXHHD	11 SDKJRGJHDWZQ
12 HCDFWZSNXCPH	13 CBJHXXDMHSVL
14 FPYBCXGPMMP	15 SRQHNLDRDWP G
16 NYZKBLPGZXM F	17 ZGXMLRRNWHLK
18 RKLLKDZH XNQP	19 VCRMFKNSRDMF
20 WDFGNXGRRMPN	21 YXLPSLBXWHBQ
22 XQHHPQB J MPC	23 VYNSJGFQJHCB
24 SDFCJKB C JGZ	25 TKJXCLWLZTWP
26 CUYXWHYRGDWD	27 WTBSDCB XKTWL
28 QXJKDYRMLSTC	29 VSPQXYVCLVCB
30 MFKTJGNSXQJM	31 FWHHMT C JSPN
32 FTWFSBZLYNXS	33 LWLSTSLVWDRX
35 ZSRGHXCZYFLQ	(TXYNMBQRSFZW)
36 ZGHWLXJSXSZM	37 RSBMVG VSTSBL
38 CZQNJYZWLWFQ	(LTLJQVMRYZLM)
39 ZFPKPYXJCRGX	40 NSFLKXC BJDWF
41 HQVQNQVMVGPQ	42 FCTRRYFMZMVK
43 BYNNYHYTG DTC	44 BDMBGXDYLKHG
45 TNLQVNQPJBZQ	(VWPKNRSXXYTY)
46 PZFC THKXBVXM	47 DFGFGFWRR CXW
48 VNWLGXTRQNC F	49 ZWNSXGFYNMHS
50 PDJTKPCTYXDK	51 HHJYESXNNPFG
52 BPHGLQXJHWJY	53 BWLPKPNGV FQQ





- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| 54 WHYNDZMTYNQT  | 55 QDDGVHPGFWLS  |
| 56 NGJFTCRVQXKZ  | 57 KNCFFXKRMHGV  |
| 58 TSDRLSHXZMDV  | 59 WZWZWSZSHCJMH |
| 60 YNTBXYJYNWLK  | 61 FQXKPTYLQJZM  |
| 62 TZYNNBQRSFZM  | 63 BSHJMJTMFCFS  |
| 64 LTIJQVMRYZLM  | 65 NCHQVFQXFQZH  |
| 66 MFGLYVGRQVZP  | 67 QTSDFMBYTMJJ  |
| 68 CLYBHVQNGBYN  | 69 ZWXGZQRGLPPN  |
| 70 VWPKNRSXXYTR  | 71 NCHMNXGHZGLS  |
| 72 TWJZVBHKTMHCP | 73 TQVCXVNFZZN   |
| 74 QLMVQJNJMZLQ  | 75 VKPKLSLLYTFC  |
| 76 DWJPHYKDGPHY  | 77 RKLDFKSJBSJZ  |
| 78 TYZNGBCBWPJV  | 79 BCDDSNZQZYPC  |
| 80 XPMNWJKFNQZC  |                  |



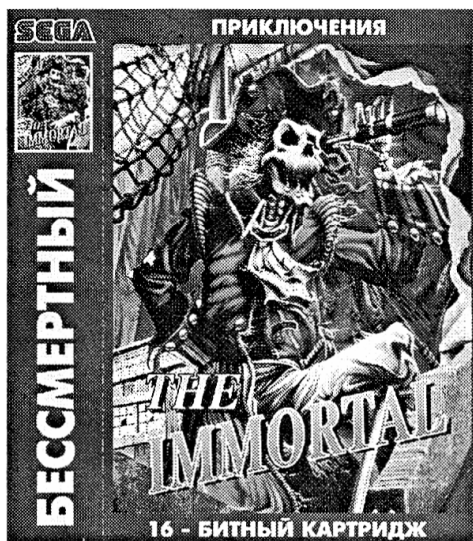
**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ВЫБОР УРОВНЯ (XX ОТ 00 ДО 50):  
0819-XX

**IMMORTAL (THE)**

Electronic Arts  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%



**ПАРОЛИ**

(пароль набирается кнопкой X, а вводится кнопкой A):

- |            |               |
|------------|---------------|
| Уровень 2: | CDDFF10006F70 |
| Уровень 6: | C65FF53010B41 |
| Уровень 3: | F47EF21000E10 |
| Уровень 7: | C250F63010AC1 |
| Уровень 4: | B5FFF31001EBO |

- Уровень 8: E011F730178C1  
Уровень 5: 94BFB43000TBO

**СЕКРЕТЫ**

**Непобедимость.** Когда появится название уровня, держите START. Затем нажмите и держите A, когда появится игра. Затем отпустите A.

Победа в заключительной битве. Эта последовательность действий позволит вам успешно закончить финальную битву. Возьмите все предметы из сундука. Спуститесь вниз по лестнице и провалитесь вниз в яму-ловушку. Находясь в пещере, используйте Амулет, но не читайте заклинание. Используйте **Blink Scroll**, чтобы избежать сжигания. Дракон будет палить вас огненным дыханием 6 раз. На седьмой раз дождитесь пока дракон дважды вдохнет и прямо перед очередной огненной атакой примените заклинание **Fire Protection**. Когда это закончится, используйте **Statue** заклинание, а когда молния превратится в руки Мордимера, воспользуйтесь этим же заклинанием. Это будет повторяться три раза. затем немедленно используйте **Sonic Protection**. Приготовьтесь к еще двум ударам молнии и используйте заклинание **Statue**, чтобы избежать встречи со скелетом; затем немедленно используйте заклинание **Magnetic Hands**, чтобы выиграть игру.

Сократить путь. Имеется короткий путь с 3 уровня на 4-ый. Найдите красный драгоценный камень и примените его в комнате Выброса (**Spike Room**). Когда пламя в круге окрасится в фиолетовый цвет, обойдите его и используйте Драгоценный камень. Вы телепортируетесь оттуда. Когда вы совершаете мягкую посадку, отправляйтесь по лестнице. Выход с уровня вниз.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

- |                       |         |
|-----------------------|---------|
| Продолжения:          | 109A-02 |
| Огненные шары:        | 0B72-03 |
| Здоровье в поединках: | 10A8-0C |

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.

(Смотри 3-ю страницу обложки)



## INCREDIBLE HULK (THE)

U.S. Gold  
Поединки

1 игрок  
Рейтинг: 70%

### СЕКРЕТЫ

**Полезные советы.** Трансформируйтесь в Доктора Беннера, чтобы пролезть в некоторые туннели: там часто спрятаны источники энергии. Если вы обнаруживаете выключатель, но от него ничего не срабатывает, то вернитесь немного назад: вы можете обнаружить секретный проход.

Старайтесь атаковать врагов сзади. К сожалению, они часто оборачиваются при вашем приближении, так что надо действовать быстро. Чтобы сохранить силу, остерегайтесь попасть под огонь мощного оружия. Выбирайте момент атаки так, чтобы Халк мог перепрыгнуть движущийся снаряд или пулю.

Разрушив какой-нибудь объект (например, телефонную будку), Халк может поднять и передвинуть его. После этого он может использовать этот объект в качестве ступеньки, чтобы добраться до более высокого уровня или платформы.

В фанерных ящиках часто спрятано оружие или источники энергии. Халк легко разламывает эти ящики ударом кулака, а Доктор Беннер должен использовать для этого оружие.

Чтобы победить Райно в конце 1 уровня, Халк должен встать в центральной части экрана и нанести ему удар кулаком посильнее, когда тот атакует. Если вы стоите в центре, то неважно с какой стороны он приблизится: у вас в любом случае будет достаточно времени для подготовки мощного удара.

На уровне 2 поищите секретную «пилюлю продления игры». Чтобы добраться до нее, возьмите большой камень и разбейте кучу блоков.

#### Суперприемы

Ceiling Smash: остановиться вплотную и ↑, В;

Sonic Clap: А+В+С;

Foot Smash: ↓, ↑, ↓+А;

Double Punch: А.

**Выбор уровня.** В режиме паузы, нажмите ↑, →, ↓, ←. Выйдите из режима паузы и потеряйте все свои жизни. После окончания игры появится черный экран, содержащий информацию по выбору уровней.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 0889-03  
ПРЕВРАЩЕНИЕ: 0013-01  
БОЕПРИПАС: 0015-02

## INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

U.S. Gold  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** При появлении заставки нажмите клавиши А, В, С, В, С, А, С, А, В. Если вы все сделали правильно, экран посинеет и на нем появится слово SHNNNNNN. Теперь можно выбирать любой уровень.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 7F5B-08  
ЗДОРОВЬЕ: 7F59-20

## INDIANA JONES` GREATEST ADVENTURES

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 80%

### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня:** на заставке игры после появления логотипа «LUCAS FILM» нажмите А, В, С, В, С, А, С, А.

**Пропуск уровня:** во время паузы введите пароль →, ↑, ←, ←, ↓, →, А, В, С.

На первом этапе, оказавшись под «дождем» из дротиков, нужно нажать + С, чтобы пройти это место.

Чтобы на третьем этапе достать до высокой платформы, вам придется с самого начала этапа толкать к ней ящик.

Единственное спасение от пламени, преследующего вас на четвертом этапе, – в том, чтобы забираться все выше и выше. Когда зайдете в тупик, примените хлыст.

На пятом этапе, как только стражники с мечами оказываются в поле вашего зрения, немедленно хлещите их тем же хлыстом.



Используя первый сундук восьмого этапа, вы пройдете через камни. Затем доберитесь до склона с тележками. когда появятся тележки, их нужно будет перепрыгивать.

**ПАРОЛИ**

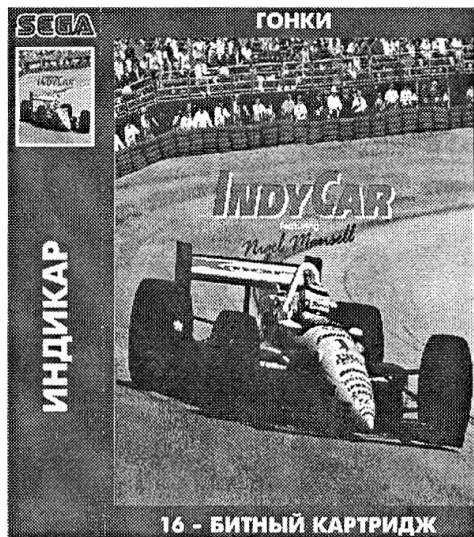
Пароли этапов

- |           |           |          |
|-----------|-----------|----------|
| 1 - ΔΦ2ΔΣ | 2 - ΣΨΨΣ  | 3 - ΣΦΦΦ |
| 4 - ΨΔΩ2Φ | 5 - ΨΣΣΦ  | 6 - ΦΔΩΩ |
| 7 - ΔΣΨΦ  | 8 - ΔΦΩΣ  | 9 - ΔΦΩΣ |
| 10 - ΔΦΨΔ | 11 - ΣΦΔΩ |          |

**INDY CAR**

Acclaim  
Гонки

2 игрока  
Рейтинг: 50%



**ПАРОЛИ**

Код одной из гонок  
GOT6M25C9FLK6G6KBSV1CXVHW2.

**INSECTOR X**

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%

**СЕКРЕТЫ**

**Бесконечные продолжения:** когда появится экран окончания игры, дождитесь появления надписи **CONTINUE**. Нажмите и удерживай **↵** и нажимайте клавишу **C**, каждое нажатие которой добавит одно продолжение (можно получить до восьми продолжений). Процедуру

можно повторять всякий раз, когда это необходимо.

**ISHIDO**

Accolade  
Стратегия

1 игрок  
Рейтинг: 50%



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

БЫСТРЫЙ КУРСОР: F741-FF  
ПОСТОЯННЫЙ КАМЕНЬ: F758-0X

**ITCHY AND SCRATCHY GAME**

Acclaim  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 30%



**СЕКРЕТЫ**

**Тактика игры.** На всех уровнях необходимо бить по маленьким котикам, шныряющим под ногами, потому что после них остаются косточки, которые можно использовать в качестве оружия в бою с котом. В пещере эти коты появляются после ударов молотом по голове огромной черепахи, на которой восседает кот-хозяин первого уровня. На уровне The Medieval Dead, хозяином которого является кот на деревянном коне, надо собирать белые кирпичики, а затем, встав на уступ, бросать их в голову коня. На уровне Mutilation on Bounty соберите ядра, а увидев летучую рыбу, ударьте ее молотком, чтобы появились коты. Затем прыгните на рыбу и, поменяв оружие, кидайте ядра в кота. Не забывайте собирать пищу и жизни в виде мышинных голов и постоянно вооружайтесь. Одновременно можно иметь не более двух видов оружия, в том числе и такое специфическое, как рыба-пила, водяной пистолет и т.п.

**JAGUAR XJ-220**

JVC  
Гонки

1 игрок  
Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

Легкая победа вам будет обеспечена, если после того, как зажжется зеленый свет, вы вызовете паузу и нажмете клавиши **A+B+C**.



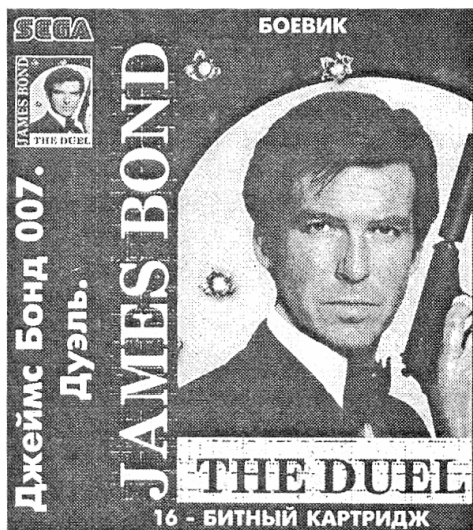


JAMES BOND 007:

## JAMES BOND 007: THE DUEL

Domark  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Для перехода на другой уровень: на первом этапе соберите всех девушек, включите часовой механизм бомбы и уплывайте на батискафе или улетайте на ракете. Для восстановления жизненных сил возьмите чемодан с гранатами. Если после этого вас убьют, то вы продолжите игру с того места, где подобрали чемодан.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: F47A-04  
ЗДОРОВЬЕ: E0AF-05  
БОЕПРИПАС: F47E-00

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## JAMES «BUSTER» DOUGLAS KNOCKOUT BOXING

Acclaim  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 40%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Чтобы подобрать желаемое звуковое сопровождение, нажмите на втором контроллере **START**, выберите звук с помощью **↓**, а затем нажмите **A**, чтобы начать тестирование звука, и **B** – чтобы его закончить. После этого начинайте бой, нажав на втором контроллере **START** или на экране выбора игры – **C+START**. Потерпев поражение, вы можете потребовать одного матча-реванша с любым противником. Для этого нажмите **↑+B+START**. Если вы повержены, надо нажать **↑+START**.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 1: 84BD-FF  
ВЫБОР БОЙЦА (X ОТ 1 ДО 5): 8495-0X  
ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 2: 853D-FF

## JAMES POND

Electronic Arts  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Переход на следующий уровень.** Когда появится экран заставки, одновременно нажмите кнопки **C+←**, затем **START**. Когда вам захочется перейти на другой уровень в ходе игры, одновременно нажмите **A**, **B** и **C**, а потом все кнопки контроллера. Выход откроется, и вы попадете на следующий уровень.

В ходе игры вы можете телепортироваться из одной миссии в другую. Как это сделать, описано ниже. Помните, что вы не можете телепортироваться, пока еще не собрали все предметы уровня.

**Миссия 1:** чтобы попасть в зону телепортации, вам необходимо освободить всех лобстеров. После их освобождения у вас появляется возможность телепортироваться в шестую или одиннадцатую миссии через две зоны телепортации. Чтобы попасть в шестую миссию, двигайтесь в дальнюю левую часть экрана между стенкой и трубой. Затем, когда вы окажетесь примерно посередине между ними, нажмите клавишу **↓**. Чтобы перейти в одиннадцатую миссию, плывите в дальний левый угол экрана и заберитесь на маленький выступ прямо над уровнем воды. Стоя на нем, нажмите **↓**.



**Миссия 2:** после того как вы соберете все предметы, вы сможете телепортироваться в пятую миссию. Для этого вернитесь к трубе, встаньте слева от нее и нажмите ↓.

**Миссия 4:** отсюда можно перенестись на восьмую миссию. Чтобы это сделать, идите в зону темной воды, окружающей корабль. Найдите длинный выступ в левой части экрана, заберитесь на его середину и нажмите ↓.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ЖИЗНЬ:** 87D3-05  
**ВРЕМЯ=0:** 88AF-64  
**ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО B):** 88DD-0X

## JAMES POND 2: CODENAME ROBOCOD

*Electronic Arts*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 50%*



### СЕКРЕТЫ

**Неуязвимость.** Неуязвимость можно обрести примерно на десять минут. Чтобы ее получить, прыгните на крышу игрушечной фабрики и соберите предметы в следующем порядке: пирог (cake), молот (hammer), земля (earth), яблоко (apple), кран (tap).

**Бесконечное число жизней.** Войдите в первую дверь замка и идите направо, пока не пройдете второй ряд шипов. Подберите предметы в следующем порядке: губы (lips), мороженое (ice cream), скрипка (violin), земля (earth), снеговик (snowman). Вы получите сверкающий щит, который будет защищать вас от опасностей. Обратите внимание, что из первых букв названий предметов складывается слово «lives» – жизни.

**Тайный уровень.** Чтобы попасть на него с первого уровня, пройдите как можно дальше вправо и заберитесь на здание. Оказавшись на самой правой крыше, пройдите влево сквозь стену. Вас перенесет в зловещую область внутри завода.

**Выбор уровня.** На экране заглавия нажмите ↓/→, а потом – START для выбора уровня.

**Восстановление энергии.** Подберите предметы в следующем порядке: пингвин (penguin), банка с маслом (oil can), стакан для вина (wine glass), земля (earth), ракета (rocket). Из первых букв их названий складывается слово «power» – энергия, мощь.

**Суперпрыжки.** Нажмите и удерживайте кнопки C+B+↓, и ваш герой будет прыгать очень высоко. Причем, чем дольше вы держите кнопки, тем выше прыжок.

**Переход на следующий уровень.** Введите код неуязвимости и, поставив игру на паузу, нажмите четырежды A. Продолжите игру, после чего вы окажетесь у выхода. Учтите, что кое-где после этого пароля вас забросит на какие-то необычные уровни, где придется сбросить игру.

**Секретное меню.** На титульном экране нажмите и удерживайте ↵+A+C и потом START. Отпустив кнопки, вы увидите новое меню, в котором есть возможность выбора уровня, тест звука и варианты конфигурации контроллера (кнопок управления).

## JAMES POND 3: OPERATION STARFISH

*Electronic Arts*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 50%*



### СЕКРЕТЫ

**Дополнительные жизни.** Когда у вас остается только одна жизнь, войдите в режим паузы в тот момент, когда вам должен быть нанесен очередной удар. Нажмите A, чтобы начать уровень сначала. Показатель жизни должен стать равным нулю. Если вы потеряете эту жизнь, игра закончится. Повторите трюк еще раз, и вы получите десять дополнительных жизней.

**Суперпрыжок.** После того как вы получите jet pack, оставьте его там, где вам надо прыгнуть, и нажмите C+B, чтобы поднять его и получить возможность взлетать, даже если jet pack пуст.

**Меню установок.** После того как появится экран для паролей, вам будет необходимо ввести следующий код: RED CHEESE, YELLOW MOUSE, GREEN CAT, BLUE DOG. Затем введите один из нижеприведенных кодов (в «красном» варианте): STAR (начало с пятью энергорыбками), FISH (неуязвимость). BOOK (все карты будут открыты).

## JAMES POND: LICENSE TO GILL

*Electronic Arts*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 50%*



## JAMES POND: UNDERWATER AGENT

При выполнении первой миссии необходимо спасти всех омаров, после чего откроются два секретных хода. Первый находится среди водорослей слева от входной трубы (около белой скалы). Встаньте над водорослями и двигайтесь вниз – таким образом вы попадете на шестую миссию.

Чтобы обнаружить второй ход, после спасения последних омаров долго идите налево, затем выпрыгните из воды и залезайте на риф. Перемещайтесь по краю, потом идите вниз – там вы найдете проход на одиннадцатую миссию. При выполнении второй миссии выловите всю рыбу из отравленной воды и плывите направо от выходной трубы – туда, где начинается суша. Потом спуститесь вниз, вы попадете на десятую миссию.

При включении приставки удерживайте **←+C**, а когда появится титульный экран, нажмите **START** и отпустите все кнопки. Теперь вы можете открывать все двери, нажав кнопки **A+B+C** и обойдя по кругу **D-pad**.

Если вам очень хочется заработать десять миллионов очков, напишите в призовой комнате, буква за буквой, надпись «**JAMES POND**».

## JAMES POND: UNDERWATER AGENT

*Electronic Arts  
Боевик*

*1 игрок  
Рейтинг: 40%*



### СЕКРЕТЫ

Чтобы телепортироваться, необходимо собрать все предметы этапа.

Первая миссия состоит в освобождении всех лобстеров. После этого вы сможете попасть в зону телепортации и перенестись на шестой этап (для этого переместитесь в левую дальнюю часть экрана, а посередине между стеной и трубой нажмите **↓**) или на одиннадцатый этап (плывите в дальний левый угол, заберитесь на небольшой выступ над водой и нажмите **↓**).

Собрав все предметы второго этапа, вы можете перейти к пятой миссии. Для этого вернитесь к трубе, встаньте слева от нее и нажмите **↓**.

Чтобы с четвертого этапа перенестись на восьмой, в зоне темной воды вокруг корабля найдите длинный выступ в левой части экрана, заберитесь на его середину и нажмите **↓**.

Пропуск этапа. Чтобы все двери оказались открытыми, нажмите на экране-заставке **C + ←**, **START**, а во время игры, когда вы захотите покинуть этап, нажмите **A + B + C** и на **D-pad**.

## JAMMIT BASKETBALL

*Virgin  
Спорт*

*2 игрока  
Рейтинг: 40%*

### ПАРОЛИ

Пароли для Roxy, Chill, Slade и для судьи:

	<i>Roxy</i>	<i>Chill</i>
Игра 1:	<b>DKRBNSN</b>	<b>TZMYNYN</b>
Игра 2:	<b>STPKRNR</b>	<b>THMSLNS</b>
Игра 3:	<b>SSNHYDN</b>	<b>DNWYGLL</b>
Игра 4:	<b>JNFRBCN</b>	<b>DLMRVNN</b>
Игра 5:	<b>LRNCHLS</b>	<b>MRNLYNG</b>
Игра 6:	<b>PLWRHDS</b>	<b>MKGLSCK</b>
Игра 7:	<b>STWSPKN</b>	<b>THMSCSY</b>
Игра 8:	<b>BBSKNNR</b>	<b>JRBRGHT</b>
	<i>Slade</i>	
Игра 1:	<b>MRKYM CY</b>	<b>DNNSCBB</b>
Игра 2:	<b>HNSFJLD</b>	<b>DNSPRNB</b>
Игра 3:	<b>DWGTSTN</b>	<b>DNNYJLB</b>
Игра 4:	<b>DMDWYDZ</b>	<b>TMYNBBB</b>
Игра 5:	<b>TRYBRNM</b>	<b>KRYJNSB</b>
Игра 6:	<b>BRNMCMN</b>	<b>MKLGRBR</b>
Игра 7:	<b>JSPHKSC</b>	<b>MCHLSMN</b>
Игра 8:	<b>PHLSRGR</b>	<b>RSSPTTR</b>

Для того, чтобы выбрать героя и уровень, введите пароль **TRVLRND**. Если использовать пароль **SDDNDTH**, то победа будет засчитываться по первому попаданию мяча в корзину. А пароль **CTTHRTB** запускает крутую игру для костоломов.

## JELLY BOY

*Ocean  
Приключения*

*1 игрок  
Рейтинг: 50%*



### СЕКРЕТЫ

Используйте музыкальные ноты для защиты, которые можно собрать на различных уровнях. Действие их почти такое же, как действие колокольчиков в **Sonic the hedgehog**. Если вас поразил враг, они вылетают из тела **Jelly Boy**, а после того, как вас поразят во второй раз, вы



умрете, если быстренько не найдете новую ноту.

Вы также можете использовать всю массу своего героя и атаковать врага животом. **Jelly Boy** обладает еще одним очень хорошим умением: он может превращаться аж в 27 других объектов. Только найдите необходимый power-up, и трансформация свершится. Если вы приняли образ молота, то можете ломать кирпичи; если вы – воздушный шарик, у вас появляется возможность немного полетать. Но «нет худа без добра», время превращения длится не бесконечно. После этого придется искать новый power-up.

Главный герой может превращаться в следующие объекты: в мяч (ball), в воздушный шар (balloon), в лодку (boat), в кирпич (brick), в пушку (cannon), в огнемет (flame thrower), в молоток (hammer), в коньки (skate), в скейтборд, в лыжи (skis), в подводную лодку (submarine) и в какой-то странный летающий предмет (ODD thing).

## JEOPARDY JEOPARDY: SPORTS EDITION

Sega  
Обучающая игра

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

Если у вас возникли небольшие неудачи в ходе соревнований с компьютером, попробуйте использовать блокировку ответов. Для этого ответьте на вопрос неправильно и затем блокируйте ответы компьютера, нажимая одновременно **А, В и С** (только для Jeopardy: Sports Edition). Чтобы осуществить выбор своей квалификации на титульном экране, нажмите **А, В, А, В, В, А, В** (для Jeopardy).

## JEWEL MASTER

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

**Как найти волшебный огонь.** Волшебный огонь можно найти во второй части третьей стадии. Чтобы получить его, идите вправо, пробейте медузу и поднимитесь как можно выше вверх. Далее вам придется попрыгать

через платформы до ямы, а затем перепрыгнуть и через нее. После чудес акробатики, которые вы проявили на платформах, вы окажетесь у ледяного столба. Разружьте столб и внутри найдется то, к чему вы так стремились. **Как победить безумного Jardine.** Первым делом сделайте меч. Для этого поместите горизонтально четыре красных и синих кольца в левую руку и столько же зеленых и серых колец в правую. Чтобы победить Jardine, одного мастерства мало, потребуется и удача. Поэтому машите своим мечом, как будто встретили черта. Постарайтесь нанести как можно больше ударов по нему, пока он не превратится в череп. В виде черепа ваш враг безопасен, он не делает вам ничего плохого. Поэтому быстренько разместите кольца быстрого действия (speed up ring) на одной руке, а защитное кольцо (barrier ring) – в другой. В ходе битвы внимательно следите за врагом: иногда он будет атаковать вас во время его трансформаций. Чтобы предохраниться от этого, наденьте кольцо высокого прыжка и перепрыгните его, после чего переключитесь на меч и рубите Jardine. Победа вам обеспечена.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ: C4D5-48  
ПРОДОЛЖЕНИЯ: C442-03

## JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER

Virgin  
Спорт

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

**Совершенный удар.** Чтобы его выполнить, войдите в таблицу и разместите шары в правильном порядке: красный, желтый, зеленый и т. д. Потом, когда вы нажмете на черный, экран должен вспыхнуть красным цветом. После этого идите в опцию «демо» на главном меню и посмотрите, как выполняется совершенный удар.

## JOE & MAC

Takara  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 50%





## СЕКРЕТЫ

**Продолжение в режиме одного игрока.** Чтобы продолжить игру в режиме одного игрока, нажмите **START** во время последнего продолжения, и вы начнете игры с того момента, на котором вы остановились, с полным запасом жизней, но в лице другого героя.

**Оружие.** Оружие у неандертальцев весьма разнообразно, а найти его можно в огромных яйцах, которые для этого необходимо разбить. К несчастью, там может оказаться и детеныш птеродактиля.

**Топоры** – первоначальное оружие у неандертальца Джо, которое дается сразу. Постарайтесь заменить его на более мощный вид.

**Кости** – первоначальное оружие Мака. Такое же по силе, как и топоры Джо.

**Бумеранги** – классическое оружие Новы из **POWER BLADE**. При броске бумеранг делает круг и возвращается обратно.

**Каменные колеса** – самое совершенное оружие доисторических времен. Если вы таким обзавелись, постарайтесь не менять его на другое.

**Огонь** – летит по траектории топоров.

**Ножи** – самое эффективное оружие. Единственный недостаток – летят по горизонтали на маленькое расстояние.

**Боссы уровней.** В конце каждого этапа игры вы встретитесь с огромным монстром. Против каждого из них существует своя тактика ведения боя.

**Тиранозавр** – прямо перед этим монстром вы увидите холм. Возьмите колеса и встаньте под самым краем холма, а затем кидайте их вверх. Если все сделано как надо, вы не потеряете ни одной лишней жизни.

**Гигантское плотоядное растение** – если вы сохранили до этого момента каменные колеса, встаньте в левом углу экрана и, накручивая их кнопкой **B**, кидайте вперед. Имея другое оружие, вам придется попотеть, пробираясь вперед, что сложнее.

**Огромный птеродактиль** – стреляйте вверх (**↑+B**), когда тот будет пролетать по верху. Как только вы увидите, что он несет яйцо, сразу же пригибайтесь и стреляйте в появляющихся детенышей птеродактиля, ни в коем случае не вставая. Если птеродактиль получил ранение и унесся с экрана, как можно скорее сделайте сальто (кнопка **A**).

**Акулы** – бейте их, сидя, направо и налево, находясь ближе к краю экрана.

**Морское чудовище** – подходя к середине экрана, сделайте высокий прыжок и опускайтесь в ту сторону, откуда появилась голова монстра; затем вставляйте под нее и бейте вверх. Когда тот опустится, перепрыгивайте его и отходите максимально к краю экрана в ту сторону, куда монстр уплыл. Дождитесь его появления и погружения и повторяйте все заново.

**Монстр с шипованным панцирем** – перепрыгивайте его суперпрыжками. Готовьтесь наносить удары заранее, когда тот еще находится за экраном.

**Скелет тиранозавра** – заберитесь на выступающую слева кость и бейте с размаху по огромному скелету, который будет рассыпаться после каждого удара. Приготовьтесь отойти назад, когда череп неподвижно повиснет в стороне, надеясь застать вас врасплох.

**Взрослый тиранозавр** – в одиночку вам будет трудновато расправиться с ним, но, вставая на плечи своего партнера и стреляя по врагу в прыжке, вы достаточно легко одержите над ним победу.

**Пещерный великан** – пользуйтесь тем, что на гусениц можно прыгать сверху, таким образом уничтожая их. Применяйте только невысокие прыжки, иначе можно легко погибнуть.

**JOE MONTANA 3**Sega  
Спорт2 игрока  
Рейтинг: 50%**ПАРОЛИ**

Введите три первых символа кода команды и добавьте к ним **YNTSKBC**.

Bears – DLB	Rams – RLB
49-ers – 4LB	Cowboys – HCB
Saints – VLB	Raiders – QDB
Eagles – ZLB	Bills – CDB
Redskins – 6LB	Grants – XTB
Dolphins – SCB	Vikings – TLB

**JORDAN VS. BIRD:  
SUPER ONE-ON-ONE**Electronic Arts  
Спорт1 игрок  
Рейтинг: 50%





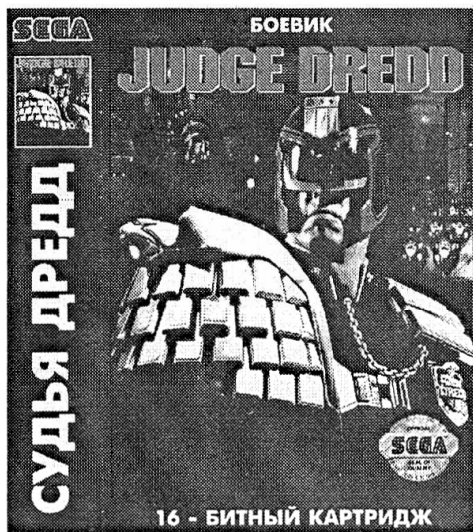
**СЕКРЕТЫ**

**Дополнительное время.** Нижеприведенный способ позволит вам получить дополнительное время в этой игре. В режиме «один на один» попытайтесь нажать **START**, чтобы остановить игру в тот самый момент, когда таймер покажет нулевое время в конце четвертого периода. Затем назначьте тайм-аут. Если вам удастся все сделать правильно, то вы увидите, что ваша игра может продолжаться еще тридцать шесть минут. Если вы повторите это еще раз, то продолжение затянется еще на сто минут. Помните, что вы не можете нажимать на клавишу **START**, пока удерживаете мяч, поэтому выбирайте момент для этого действия осмотрительно.

**JUDGE DREDD**

Acclaim  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 80%



**СЕКРЕТЫ**

Чтобы получить призовые примеры, попробуйте заползти или запрыгнуть в стены: во многих из них есть секретные проходы, которые ведут в недоступные обычным способом комнаты. Когда вы встретите Темного Судью, то сможете поймать его при помощи пули Voing и получить призовые очки.

**ПАРОЛИ**

2: KZDVT

3: JRQWNO

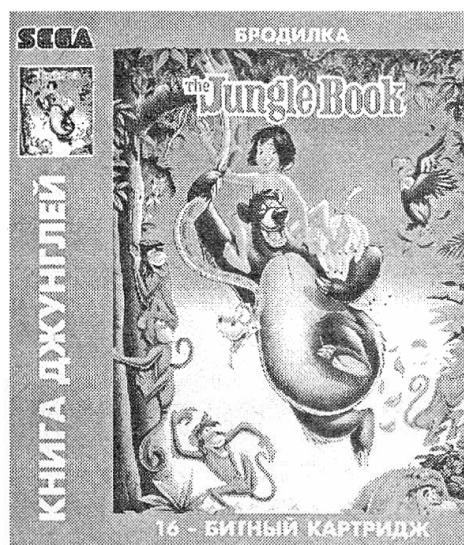
4: PSTRVJZ  
6: WDRCNPU

5: HQWVLT

**JUNGLE BOOK (THE)**

Disney/Virgin  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 70%



**СЕКРЕТЫ**

Чтобы перейти на следующий этап, необходимо набрать 8 рубинов (в облегченном режиме игры: easy) и 11— в усложненном режиме (hard). Полный комплект рубинов (15) дает возможность призовой игры, в которой можно найти дополнительную жизнь. Чтобы облегчить задачу поиска рубинов, ищите компас, стрелка которого покажет местонахождение ближайшего камня.

На первом этапе, набрав сначала 9 тысяч очков, постарайтесь найти Багиру. Соберите все предметы возле нее, а затем — в стороне. В ходе игры собирайте все, что попадает в пути: кристаллы, фрукты, жизни и т.д. Не все змеи вас кусают, некоторые подбрасывают Маугли высоко вверх, наподобие пружинки. Будьте внимательны. На втором этапе вас поджидает ловушка: бревно. Вы сможете найти потайной ход, если спрыгнете с первой ветки вниз и будете двигаться ближе к стволу дерева. В Каа старайтесь стрелять в голову и в хвост непрерывно.

Перепрыгивая с лианы на лиану на третьем этапе, убедитесь, есть ли внизу земля. На плавающих кочках не задерживайтесь, они быстро





## JUNGLE STRIKE

тонут. Лягушек можно давить, прыгая на них. В горящих во время грозы джунглях нельзя находиться на одном месте, иначе вас может поразить молния.

В поединках с боссами используйте бумеранги или двойные бананы. Они наиболее эффективны. Чтобы одолеть Шерхана, предварительно соберите на десятом уровне как можно больше масок и непрерывно стреляйте в него.

### ПАРОЛИ

Их нужно вводить после перехода в режим паузы.

Восстановление вооружения и жизненных сил, а также обладание маской неуязвимости на 99 секунд: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, В, А

Переход на следующий уровень: В, А, А, В, В, А, А, В, А, В, А, А, В, В, А.

Перевернутое изображение: ←, А, →, ↓, В, А, ←, ←, С, →, ↑, ↓ (на паузе) – игра будет переустановлена, и, когда вы снова ее начнете, изображение будет перевернутым.

Выбор уровня: сразу после заставки нажмите ↑, ↓, ↑, ↓, ←, → и START. Теперь, если поторопиться, после начала игры, орудуя джойстиком ← и →, можно выбирать уровни.

Финальная битва с Шерханом: А, С, А, С, А, С, А, С, В, В, В, В.

Оказаться рядом с Балу: В, А, ←, ↑, ↑; на дереве с обезьяньим доктором – →, А, ↓, В, А, ↓.

Поединок с Каа при трех жизнях: С, А, А, В, С, А, А.

Дополнительная жизнь на 10 секунд для прохождения всего этапа: А, В, В, А, А, В, В, А.

Изменение цветовой палитры: А, В, В, А, С, А, В, В.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ:	F4BV-07
ЖИЗНЬ:	FAD4-33
ВРЕМЯ=0:	F9BE-35
ВРЕМЯ=0:	F9BE-33
ОРЕХИ:	FB11-08
МАСКА:	FB13-06
БУМЕРАНГ:	FB0F-06
БАНАНЫ:	FB0D-05
КОМПАС:	F95A-FF
ВЫБОР УРОВНЯ:	FAD6-XX
XX-УРОВЕНЬ	
01-JUNGLE BY DAY.	

- 02-THE GREAT TREE
- 03-THE DAWN PATROL
- 04-THE RIVER
- 05-BALOO AND THE RIVER
- 06-THE TREE VILLAGE
- 07-THE RUINS
- 08-COLLAPSING RUINS
- 09-JUNGLE AT NIGHT
- 0A-THE WASTELANDS
- 0B-BONUS 1
- 0C-BONUS 2
- 0D-BONUS 3
- 0E-BONUS 4
- 0F-BONUS 5

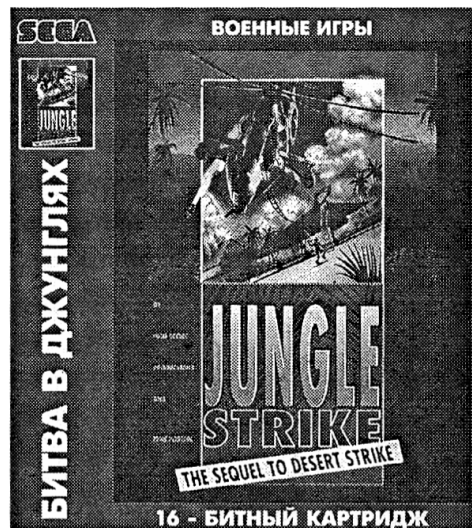
Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## JUNGLE STRIKE

Electronic Arts  
Военные игры

1 игрок  
Рейтинг: 90%



### СЕКРЕТЫ

**Бессмертие.** Когда у вас кончается энергия, и вертолет начинает разваливаться, нажмите на все кнопки и **START** – вы станете бессмертным. **4 жизни.** На 7- уровне (River Raid) 4 жизни можно найти под четырьмя маленькими пирамидами, которые указаны в верхней части карты. (Это, приблизительно, середина уровня).

### ПАРОЛИ

Оп.	Варианты 1, 2	
2:	RNP3BRXTPJ3	
	RLSJBXTPJK	3 жизни



3:	9WSMD9WNMCC 9VMJR9WNMCZ	3 жизни
4:	X76JR74MZYT XT6YXL6PF6M	16 жизней
5:	VLPJV746JK7 VNHYWMGZBC9	16 жизней
6:	W6Y7LPZF9TB WSJYTGJDX9M	23 жизни
7:	TPC39NS6MCJ TMYBLJYK3KW	23 жизни
8:	7CRLSCFDYRH 7GK9NZDYKYX	23 жизни
9:	N46J3BVWT4V N4PJBVWTWP	23 жизни



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 9):	10B3-0X
ЖИЗНЬ (ВСЕ МИССИИ):	10CF-03
ГОРЮЧЕЕ (ВСЕ МИССИИ):	10C7-64
<b>МИССИЯ 1</b>	
HYDRAS:	BF87-3C
АДСКИЙ ОГОНЬ:	BFC7-09
ПУЛЕМЕТ:	BF47-E8
ЗАЩИТА:	BD81-32
<b>МИССИЯ 2</b>	
HYDRAS:	B5C7-3C
АДСКИЙ ОГОНЬ:	B607-09
ПУЛЕМЕТ:	B587-E8
ЗАЩИТА:	B3C1-32
<b>МИССИЯ 3</b>	
HYDRAS:	CCC7-3C
АДСКИЙ ОГОНЬ:	CD0F-09
ПУЛЕМЕТ:	CC8F-E8
ЗАЩИТА:	CAC9-32
<b>МИССИЯ 4</b>	
HYDRAS:	BF45-3C
АДСКИЙ ОГОНЬ:	BF85-09
ПУЛЕМЕТ:	BF05-E8
ЗАЩИТА:	BD3F-32
<b>МИССИЯ 5</b>	
HYDRAS:	C42D-3C
АДСКИЙ ОГОНЬ:	C46D-09
ПУЛЕМЕТ:	C3ED-E8
<b>МИССИЯ 6</b>	
HYDRAS:	BE3B-3C
АДСКИЙ ОГОНЬ:	BF0B-09
ПУЛЕМЕТ:	BE8B-E8
<b>МИССИЯ 7</b>	
HYDRAS:	B20D-3C
АДСКИЙ ОГОНЬ:	B24D-09
ПУЛЕМЕТ:	B1CD-E8
<b>МИССИЯ 8</b>	

HYDRAS:	B409-3C
АДСКИЙ ОГОНЬ:	B449-09
ПУЛЕМЕТ:	B3C9-E8
<b>МИССИЯ 9</b>	
HYDRAS:	BA0D-3C
АДСКИЙ ОГОНЬ:	BA4D-09
ПУЛЕМЕТ:	B9CD-E8

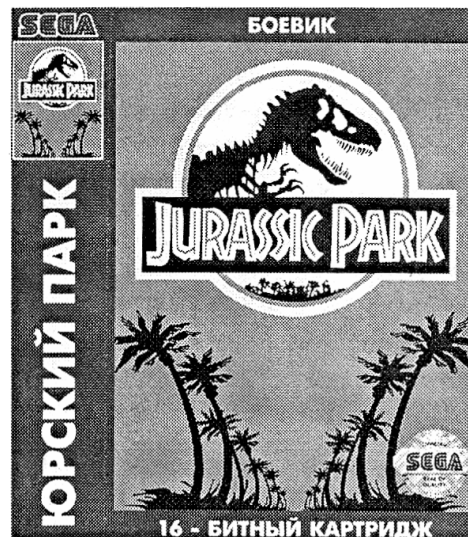
Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

**JURASSIC PARK**

Blue Sky  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 60%



**ПАРОЛИ**

**Код выбора уровня.** Чтобы быстро и свободно перемещаться, перейдите к меню опций (Options Menu) и, ничего не нажимая, выйдите из него. После этого введите пароль NYUKNYUK, но не выходите с экрана паролей. Вместо этого высветите на экране стрелку Влево или Вправо, а потом нажмите по порядку и удерживайте следующие кнопки: **A**, **B**, **C** и **START** (в конце вы должны удерживать нажатыми все эти кнопки). Когда появится титр «Доступен второй контроллер», высветите пункт **Exit** и нажмите любую кнопку, чтобы начать игру. Появится специальное меню выбора этапа.

**Непрерывные продолжения.** После своей «смерти» (когда жизней больше нет) перейдите на экран паролей и нажмите **Start**. Теперь



## JURASSIC PARK 2:

выберите вариант **Start**, и вы вернетесь в тот уровень, из которого выбрались.

**Пароли уровней**

*Игра за доктора Гранта:*

	<i>Easy</i>	<i>Normal</i>	<i>Hard</i>
2:	2BINHKE9	277166RO	2QMH7DB2
3:	4LBVGIIN	4BFP64V0	4SNP67FC
4:	66RHEH2P	64DHCDEF	6QLNTNRR
5:	8KN0SHUU	85BGLNTH	8DCIDDR8
6:	A717MUP6	AH745EJC	A6C8EDJI
7:	CPLPHMMG	C7UBL67U	C7DH56B7

*Игра за Динозавра:*

	<i>Easy</i>	<i>Normal</i>	<i>Hard</i>
1.	G21G0014	G21G0025	G21G0036
2:	I21G0016	I21G0027	G21G0038
3:	K21G0018	K21G0029	K21G003A
4:	M21G001A	M21G002B	M21G003C
5:	O21G002C	O21G002D	O21G003E

*Коды полного вооружения для Гранта:*

Jungle	OVVVVVUP
Power Station	2VVVVVUB
The River	4VVVVVUT
Pumping House	6VVVVVUV
Canyon	8VVVVVU1
The Volcano	AVVVVVU3

**Мастер-пароль.** Введите пароль **JP\_0\_ARK**, где первый пропуск может быть заполнен либо буквой **G** (играть за доктора), либо **R** (играть за динозавра), а второй пропуск заполняется цифрами, указывающими номер уровня: с 1 до 7 для Гранта, с 1 до 5 для динозавра.

## **JURASSIC PARK 2: RAMPAGE EDITION**

*Blue Sky  
Боевик*

*1 игрок  
Рейтинг: 60%*



### **СЕКРЕТЫ**

Управляя Грантом, нажимайте **A** для определения действующего оружия или полезного предмета. Чтобы данное оружие или предмет можно было использовать, Грант должен им обладать. Застрелив врага или разбив какую-нибудь коробку, вы зачастую можете получить новый предмет или оружие.



Кнопка **B** дает вам возможность задействовать имеющийся предмет или оружие.

Чтобы прыгать, пользуйтесь кнопкой **C**, а чтобы управлять движением доктора – ключом направлений.

Играя в качестве Динозавра, вы можете убивать других динозавров и солдат хвостом, зубами и когтями лап. Вы можете также прыгать вверх и вертеться в воздухе, атакуя воздушных врагов.

Играя за обоих персонажей, ищите и задействуйте метки уровней. Они отмечают ваше продвижение в игре и подсказывают, в каком направлении нужно двигаться дальше.

Управляя Грантом, нажимайте **A** для определения действующего оружия или полезного предмета. Чтобы данное оружие или предмет можно было использовать, Грант должен его иметь. Маленькое окошко в верхнем левом углу игрового экрана показывает, чем обладает Грант в данный момент. Застрелив врага или разбив коробку, вы зачастую можете получить новый предмет или оружие. Кнопка **B** дает вам возможность задействовать имеющийся предмет или оружие. Чтобы прыгать, пользуйтесь кнопкой **C**, а чтобы управлять движением доктора – ключом направлений. Исследуя корабль (Cargo ship), отыщите на нем заключенных и освободите их. И, конечно, стреляйте динозавров и охранников, которые будут вам мешать. Доктор Грант может лазить по веревкам и проводам, взбираться по лестницам и прыгать с одной движущейся платформы на другую. Все время держите палец на спусковом крючке – будьте готовы стрелять. Враги могут появиться



ся отовсюду, в том числе сверху. В конце этого уровня корабль начинает тонуть, когда вы находите в грузовом отсеке. Бегите вверх по лестницам. Если по дороге увидите аптечку первой помощи захватите ее, но не оставайтесь долго под водой.

Когда вас поднимет летающий динозавр, вы окажетесь в его гнезде в верхней части уровня. Находясь в воздухе, пользуйтесь ключом направлений, чтобы подруливать вправо или влево. Хотя ударить вы не можете, вы способны следить за происходящим и отстреливаться от врагов. Так что, не теряйте бдительности.

Играя в качестве Динозавра, вы можете убивать других динозавров и солдат хвостом, зубами и когтями передних лап. Вы можете также прыгать вверх и вертеться в воздухе, атакуя воздушных врагов.

Играя за обоих персонажей, отыскивайте и задействуйте метки уровней. Они отмечают Ваше продвижение в игре и подсказывают, в каком направлении нужно двигаться дальше.

## JURASSIC PARK 3

(см. *Lost World(The)*)

## JUSTICE LEAGUE TASK FORCE

Sun Soft  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

Секретные суперудары

Ваши игроки:

**FLASH:**

Tornado – ↓, →+удар рукой

Warp – →, ↓, ←+ удар рукой

**WONDER WOMEN:**

Flip kick – ↓, →+ удар ногой

Lasue – ↓, ←+ удар рукой

Sheild – ↓, ←+ удар рукой

Затопление – ↓, ←+ удар ногой

**BATMAN**

Throw bat – ↓, →+ удар ногой

Grappling hook – →, ↓, ←+удар ногой

Double kick – ←, ↓, →+удар ногой

Diving kick – ↓, ←+удар ногой

Slide – ←, ↓, →+удар ногой

**DARKSIDE:**

The stomp – ←, ↓, →+удар ногой

Eye laser – ↓, →+удар рукой

Arm swing – ←, ↓, →+удар рукой

Flying blow – ←, ↓, →+удар ногой

**CHEETAH**

Rolling claw – ↓, ←+удар рукой

Flying punch – ←, ↓, →+удар ногой

**Ваши противники:**

**GREEN ARROW:**

Flaming arrow – ↓, →+удар рукой

Jumping power arrow – ↓, ←+удар рукой

Jumping arrow – ↓, ←+удар рукой

Ice arrow – ↓, →+удар ногой

**AQUAMAN:**

Double punch – ←, ↓, →+удар рукой

Water throw – ↓, →+удар рукой

Diving slam – ↓, ←+удар рукой

Slide – ←, ↓, →+удар ногой

**SUPERMAN:**

Laser beam – ↓, →+удар рукой

Float – ↓, ←+удар ногой

Freeze blow – →, ↓, ←+удар рукой

**DESPERO:**

Jumping kick – ↓, ←+удар ногой

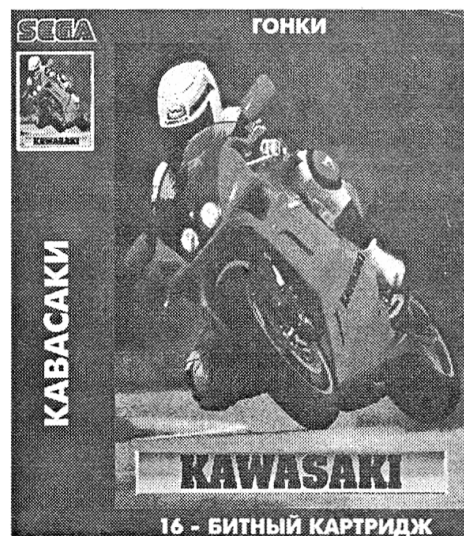
Green flaming ball – ↓, →+удар рукой



## KAWASAKI SUPERBIKES CHALLENGE

Warner Interactive  
Гонки

1 игрок  
Рейтинг: 50%





## KID CHAMELEON



### СЕКРЕТЫ

В ходе игры вы должны держать палец на кнопке **A**, лавировать между препятствиями, искусно проходить повороты, обгонять соперников-мотоциклистов и стремиться к победе.

В игре сезонный цикл соревнований включает гонки на 14-ти трассах, но он может быть сокращен по вашему желанию. Причем, сначала можно потренироваться в одиночной гонке, чтобы приобрести определенные навыки, а затем посоревноваться в гонках с приятелем в режиме двух игроков. Для того, чтобы победить, вы должны тщательно, как настоящие гонщики, готовиться к гонкам: изучить по описанию трассу, правильно выбрать резину в зависимости от погоды и тактику прохождения поворотов. Вы можете играть, слушая музыкальное сопровождение или выключив его.

## KID CHAMELEON

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

Собрав двадцать кристаллов, вы станете обладателем защитного кольца, а пятьдесят-получите магическую змею, которой можно убивать противников.

Чтобы получить миллион очков и упростить игру, проскочив половину пути, нужно пройти первые три уровня, не применяя ударов и не пользуясь призовыми подуровнями. Собирайте алмазы. На четвертом уровне пройдите на берег и получите шлем Skycutter (к этому моменту у вас должно быть, по крайней мере, 99 алмазов). Затем разрушите Р-блок, что даст вам дополнительную жизнь, и еще три таких блока, которые стоят по **10000 очков** каждый. Экран засверкает различными цветами, и вы проскочите половину пути, заработав миллион очков.

Как сразу перескочить к финальной сцене? Отправляйтесь в лес у голубого озера и доберитесь до конца уровня, но флага не касайтесь. Прыгните на последний призовой блок, одновременно нажимая «jump» и «special», а также **↑** и **↓** на пульте. Чтобы получить приз в **5000 очков**, вы просто проходите уровень, не подбирая ни одного из предметов.

## KING SALMON

Vic Tokai  
Имитатор рыбалки

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### ПАРОЛИ

2 – NJHVDRQSLR, 3 – XSDQJFGWPD,  
4 – NKFFFWXPXC, 40 – CNNKBBBQFQ,  
47 – CJJQWCQWLI, 57 – LYSJBWHFQV,  
61 – NJHFVXRSLY, 67 – YNZQLXMXXS,  
73 – ZHGVWRQDXN, 79 – RTWJZCCFHF,  
пароль для рекордного улова – VDLDNJKCKN.

## KING'S BOUNTY: THE CONQUEROR'S QUEST

Electronic Arts  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%

### ПАРОЛИ

Огромная армия. Введите пароль: VRP 06 8TQ/FT3 VE M6N/DG1 ZZ 7B1/MOE 8W CQR/ WOA BD EHX/DCE FH Y22/VW1 JL MF6.

Увидеть окончание. Введите пароль: YXZ YZ VZC/JAH DO MBP/YRO PB 6HW/276 3W PNT/ 3YW X7 5Q6/VVR TQ PON/DA9 64 8RC. После того, как вы введете этот код, идите в точку на Continientia с координатами: X-21, Y-38. Там перелетите вправо, потому что вся ваша армия составлена из летающих созданий. Затем выберите Поиск в опции Агеа и готовьтесь смотреть окончание.

## KLAX

Domark  
Логическая игра

1 игрок  
Рейтинг: 30%

### ПАРОЛИ

Пароль для усложненного варианта игры: **↑**, **←**, **A**, **B**, **C** или **→**, **B**, **B**, **A**, **C**.

## KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE

Flying Edge  
Логическая игра

1 игрок  
Рейтинг: 60%



## 🗝️ ПАРОЛИ

Уровень 2 – WHOAMAMA,  
 Уровень 3 – FLANDERS,  
 Уровень 4 – BLOCKMAN,  
 Уровень 5 – SIDESHOW.  
 Суперпароль – SMAILLIW (дает вам бесконечные жизни, и вы можете попасть на любой уровень, который захотите).



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 4): 02FD-0X  
 ЖИЗНЬ: OFF3-02  
 БОЕПРИПАС: OFFD-0A

## LAKERS VS. CELTICS AND THE NBA PLAYOFFS

*Electronic Arts*  
*Спорт*

*1 игра*  
*Рейтинг: 40%*

## 🗝️ ПАРОЛИ

Lakers – Bulls – LLQRJK,  
 Suns – Celtics – RP2HJT,  
 Blazers – Celtics – TY6HJK,  
 Bulls – Trailblazers – 6RQQJJ,  
 Pistons Lakers – G72QOJ или T#6CGK,  
 Celtics – Spurs – CZ2QKT или LGQHJK,  
 76ers – Spurs – H12QJT.

## LANDSTALKER

*Sega*  
*Приключения*

*1 игра*  
*Рейтинг: 90%*



## СЕКРЕТЫ

Если вам не удастся прыгнуть в нужное место, попробуйте, находясь в воздухе, поменять направление прыжка. Большую помощь может оказать составление карты отдельных участков местности. Особенно таких, как лабиринты Greenmaze, Undercaves of Kazalt, Lake Shrine. На пути к Водной святыне (Water Shrine) вам встретится пещера со спрятанной в ней веревкой. Но в начале игры вы не можете получить ее. Завойте сначала зеленый лабиринт (Greenmaze).

Затем вернитесь в Gumi и на одном из выступов города найдите идола – камень поклонения (Idol Stoun). Он поможет вам открыть каменную дверь на болотах (Swamp Shrine). На дороге из Gumi в Ruima (еще до перекрестка Ruima – Mercator) будет тропинка на север. В конце концов она приведет вас к домику Kato. Там рыцарь преподнесет вам магический меч. Пройдя немного дальше, вы окажетесь в Убежище воров (Thieves Hideout), представляющем собой пару комнат. В первой имеется переключатель, открывающий дверь и поднимающий предметы, похожие на мины. Здесь нужно действовать поскорее, стараясь меньше находиться внутри. Во второй комнате содержатся вращающийся шар, вращающаяся мина и три переключателя. Проведя шар с шипами на другую сторону ямы, запрыгните в палату над ямой. Там вы обнаружите «ствол жизни» (Life Stock). Дерево Tibog на перекрестке дорог, связывающих Gumi, Ryuma и Mercator, откроет вам путь к Nigel.

Решив «Puzzles» в Ruima, вы освободите Mayor из убежища воров и он покажет вам проход в Mercator.

Чтобы попасть в замок Mercator необходимо четко следовать изложенной последовательности действий. Поговорив с мальчиком, подслушивающим разговор у предсказательницы мадам Yard, вы добьетесь появления девочки у восточной стороны Замка, близ статуи, изображающей льющую воду женщину. Пообщавшись с ней, вы увидите двух мужчин, вышедших из замка. С ними тоже придется вступить в беседу. Одного из них зовут Артур. Вам надо идти вместе с ним.

По пути вы найдете книгу заклинаний (Spell Book) и статую смерти (Death Statue) Статуи нужно сторониться.

Билет в казино вы получите от Артура, когда войдете внутрь дворца. Казино расположено сразу за замком.

Неподалеку от жилища ведьм (Witches House) вы увидите собаку, повторяющую фразу, в которой фигурирует имя Bell.

Оказывается, это имя собаки, убежавшей в Massan. Придется отправиться туда и вам. Внутри жилища ведьм – четыре комнаты-головоломки. Секрет третьей состоит в том, что вы должны прыгнуть на коричневый переключатель, потом на стог сена и на очередной коричневый переключатель. Проявите терпение и добьетесь успеха.





В Mercator вы должны отыскать тайник в комнате с желтыми, красными и белыми пузырями. Сначала взорвите белые пузыри, потом красные и, наконец, желтые. затем, бросив в монстра шар, убейте его. Разгадайте восемь головоломок. В той головоломке, где появляются четыре темно- или светлоокрашенных скелета, убивайте только темных. Чтобы решить загадку Whodini, найдите секретную дверь в верхнем ярусе по левую сторону.

За девятой комнатой вам встретится мумия, которая будет преследовать вас, высасывая на расстоянии жизненные соки. Она почти невидима и подобна тени. чтобы покончить с ней размахните мечом, стоя на краю платформы на некотором расстоянии от «тени», и ударьте ее. Вы должны бить ее сбоку.

Далее идите в зеленый лабиринт (Greenmaze), попытайтесь найти центр лабиринта и камень солнца (Sun Stone). Помогите собаке по кличке Einstein – ее нужно отвести к хозяину. Составление карты Greenmaze позволит вам обнаружить все секретные проходы.

Теперь необходимо спасти человека в городе Verla. Идите к рудникам (Verla Mines). В комнате с множеством стогов сена, шаром и маленькими торчащими шипами и ящиком вы должны добраться до сундука. Бросьте ящик на левую сторону от шара и используйте его для того, чтобы прыгнуть с него к сундуку. Освободите заключенных в руднике и, следуя за Duke через туннель, который выкопали жители города, поспешите к Destel.

Увидев отплывающего под парусами Duke, идите на восток и поднимитесь на самый верх холма.

В пещерах Destel вы найдете комнату с монстрами и клавишей на верхнем уровне, которая иногда заставляет стог сена вырасти до запертой двери. Получив четыре ключа, убейте всех монстров, кроме одного. Прикончите его на переключателе.

Выходите из пещеры. По дороге к Озерной святыне (Lake Shrine) вы опять увидите канат, намотанный на выступ в земле. Чтобы добраться к нему, нужно подойти с другой стороны горы, на которой он находится.

В пещере под Destel вы будете сражаться с Громоподобным рыцарем (Thundering Knight). Победите его – и вам достанутся исцеляющие ботинки (Healing Boot). В этой же комнате есть запертая дверь. Ключ к ней можно отыскать в одной из четырех ям. Бросьте имеющиеся у вас ящики в три дыры, а сами прыгните в четвертую.

Отправляйтесь к Озерной святыне и с помощью телепортатора перенеситесь в комнату с четверкой статуй-големов и двумя запертыми дверями. Вернитесь к главному входу с длинным ковром и, войдя в комнату справа, дойдите до комнаты с плавающими шипованными шарами. Прыгните в большую дыру. Вы очутитесь в том месте, куда не могли попасть сквозь запертую дверь.

В комнате с шаром-валуном, маленьким ковриком на приподнятом полу и очередной запертой дверью вам надо встать около двери с валуном в руках, бросить его на коврик и немедленно войти. Двигаться нужно, все время немного приближаясь к коврику – тогда все получится. Для того чтобы взобраться в Гористую местность (Mountaneous Area), после встречи с Mir, вам придется вернуться к восточной стороне Дворца (или Замка) и пройти через туннель к другому месту близ взода в Greenmaze.

Найдите Zak на горе. Он даст вам глаза Gola и расскажет как ими пользоваться. Найдите статую Богини на западной стороне и примените глаза к статуе, чтобы перенестись к другой статуе – в то место, где вы начинали игру.

Победа над Ведьмой – не финал. В ее жилище вы раздобудите «кольцо Сатурна» и, возможно, остальные камни могущества. Сатурн двоекратно увеличивает скорость действия магического меча. Марс повышает сопротивляемость вашего организма ядам. Венера утраивает быстродействие магического меча.

Чтобы преодолеть ловушки в подземных пещерах Kazalt, вам понадобятся огненные (Fire Boots) и снежные (Snow Boots) ботинки. Победите опекунов лавы (Guardians) и через телепортатор следуйте к замку Mercator.

В подземном дворце короля Noel вы должны дойти до верха и нажать на переключатель, останавливающий большой красный шар, а также на переключатель в комнате, в которой вас проклянут за то, что вы помешали сну короля. Прыгните вниз через дыру. Приземлившись в комнате со скелетами и телепортатором, вы узнаете, что игра окончена.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

<b>ЕКЕ-ЕКЕ:</b>	<b>1040-0A</b>
<b>ЗДОРОВЬЕ</b>	<b>543E-0A</b>
<b>ЖИЗНЬ:</b>	<b>1040-08</b>
<b>СТАТУЯ:</b>	<b>3097-04</b>
<b>ЗОЛОТАЯ СТАТУЯ:</b>	<b>2349-04</b>





Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## LAST BATTLE (THE)

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

Чтобы получить неограниченные продолжения, надо, когда игра заканчивается, нажать одновременно **A**, **B** и **C** и, держа все эти клавиши, четыре раза нажать **START**. Если к этому времени вы прошли первый этап, то получите способность выбирать и другие с помощью клавиш на ключе направлений **↑** или **↓**. Но способ этот не работает, если вы не прошли первый этап.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

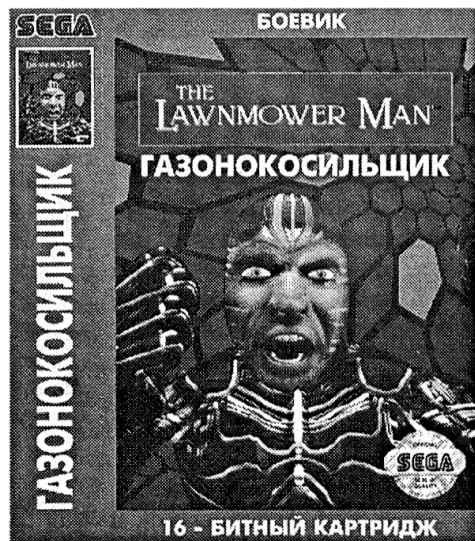
(UK+ЯПОНИЯ)

ЗДОРОВЬЕ: 93D8-60 93D9-02  
ВРЕМЯ=0: 121C-60 121D-02

(Для других)

ЗДОРОВЬЕ: FE0D-40  
ВРЕМЯ=0: FE15-99

## LAWNMOWER MAN (THE)



Curve Interactiv  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 70%

### СЕКРЕТЫ

Чтобы воспользоваться кодами, остановите игру на любом этапе и нажмите **↑**, **→**, **A**, **B**, **A**, **↓**, **←**, **A**, **↓** и отмените паузу. Затем опять вызовите паузу и нажмите **B**, чтобы пропустить этап, или **C**, чтобы попасть в отладочное меню. Ваш первый портал на крыше двухэтажного дома. Стреляйте в него, пока он не позеленеет! Компьютерный терминал спрятан слева от Del в Suburbia – он приготовил для вас блиц-головоломки. Ответ на головоломку с квадратами: «второй квадрат справа в нижнем ряду». Когда летите через Cyber Run не дотрагивайтесь до стен и не влетите в турбо-кольца.

## LEMMINGS

Psygnosis  
Логическая игра

1 игрок  
Рейтинг: 70%

### ПАРОЛИ

Уровень 2: QWKYN	Уровень 3: NDDND
Уровень 4: SWKYN	Уровень 5: FTDVM
Уровень 6: KMKBX	Уровень 7: HTDVM
Уровень 8: MMKBX	Уровень 9: VDDTD
Уровень 10: ZWKYN	Уровень 11: XDDTD
Уровень 12: CXKYN	Уровень 14: TMKBX
Уровень 15: RTDVM	Уровень 16: WMKBX
Уровень 17: VHDVD	Уровень 18: ZZKZN
Уровень 19: XHDVD	Уровень 20: CBKBP
Уровень 21: PXDWM	Уровень 22: TQKCX
Уровень 23: RXDWM	Уровень 24: WQKCX
Уровень 26: KBKBP	Уровень 25: FJDVD
Уровень 27: HJDVD	Уровень 28: MBKBP
Уровень 29: YXDWM	Уровень 30: DRKCX



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЕЙ ДЛЯ ВСЕХ АРЕН  
(XX-УРОВЕНЬ ОТ 00 ДО 1D)

FUN АРЕНА:	F534-XX
TRICKY АРЕНА:	F535-XX
TAXING АРЕНА:	F536-XX
MAYHEM АРЕНА:	F537-XX
PRESENT АРЕНА:	F538-XX
SUNSOFT АРЕНА:	F539-XX

**LEMMINGS 2***Psygnosis*  
Логическая игра1 игрок  
Рейтинг: 80%**ПАРОЛИ****BEACH**

- 2: INBGPLAGAHIFMAGCHBNIHM
- 3: INBGBUFANIFMAGCHBNIHM
- 4: LABGBLJFMOIFMAGCHBNIHM
- 5: MMBGBUFMOGJMAGCHBNIHM
- 6: KEBGBLJFMOGJLFGCHBNIHM
- 7: OLBQBLJFMOGJFFLHBNIHM
- 8: GPBGBLJFMOGJLFFLONNIHM
- 9: KLBGBLJFMOGJLFFLONVBHNM
- 10: PABGBLJFMOGJLFFLONVBHJL

**CIRCUS**

- 2: VMJNNCIHMEOCLBPIIMEOCL
- 3: EPJNNCGLMEOCLBPIIMEOCL
- 4: BGJNNCGLLGOCLBPIIMEOCL
- 5: FMJNNCGLLGNLLBPOOMEOCL
- 6: VBJNNCGLLGNLCOPIIMEOCL
- 7: MBJNNCGLLGNLCOAHIMEOCL
- 8: EMJNNCGLLGNLCOAHKLEOCL
- 9: NCJNNCGLLGNLCOHKLNNCL
- 10: MLJNNCGLLGNLCOHKLNNPC

**EGYPTIAN**

- 2: EANPPBAHAEECEBLAGADEBM
- 3: EONPPBAHAEECEBLAGADEBM
- 4: MGNPPBVPJHNECEBLAGADEBM
- 5: JINPPBVPJHNPOEVLAGADEBM
- 6: MHNPPBVPJHNPOJPLAGADEBM
- 7: MINPPBVPJHNPOJPNPGADEBM
- 8: IINPPBVPJHNPOJPNPPHDEBM
- 9: NONPPBVPJHNPOJPNPPHPPBM
- 10: HBNPPBVPJHNPOJPNPPHPPAA

**POLAR**

- 2: MFAPLPMAGIDIBOVAIIIIEGC
- 3: AHDPLPOPIDIBOVAIIIIEGC
- 4: ACDPLPORPPAIBOVAIIIIEGC
- 5: POAPLPORPPAAACVAIIIIEGC
- 6: HOAPLPORPPAAACVAIIIIEGC
- 7: LHDPLPORPPAAACACIIIIEGC

**LETHAL ENFORCERS***Копати*  
Боевик2 игрока  
Рейтинг: 50%**СЕКРЕТЫ**

Убивать бандитов (возможно, и не первым выстрелом), сбивать летящие в вас гранаты и ножи вы должны делать одним способом – стрелять в них. При задержании угонщиков автомобиля цельтесь в колеса.

**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЖИЗНЬ ИГРОКА 1:

A09F-05

**LETHAL ENFORCERS 2***Копати*  
Боевик2 игрока  
Рейтинг: 50%**СЕКРЕТЫ****Советы по прохождению**

**Этап 1:** «Ограбление банка» (The Bank Robbery). Постреляйте в банковскую вывеску, чтобы получить винтовку. Под вывеской Wells Fargo найдите снаряжение, возьмите с пола пушку Cannon. После того как пристрелите врага, получите винтовку Gatlin Gun. Последнего главного негодяя расстреливайте из пушки.

**Этап 2:** «Stage Holdup». Расстреливайте бочки, которые босс бросает из вагона, до тех пор, пока у него не иссякнут запасы жизненных сил. На призовом подэтапе стреляйте в движущиеся цели и по боковым лампам.

**Этап 3:** «Откровенный разговор в салуне» (Saloon Showdown). Завладейте дробовиком, который находится позади неприятеля, появляющегося из нижнего правого угла экрана. Уложив парня за качающейся дверью, вы получите Gatlin Gun. Постреляв в голову лося над пианино, получите еще один Gatlin Gun. Затем быстро приближайтесь и расстреливайте всех врагов.

**Этап 4:** «Ограбление поезда». Под первой надписью «Southern Pacific» вы найдете Double Rig, а под второй – 50 Caliber Sharp. Возьмите Gatlin Gun на телеге около коровы и у прохожего в сомбреро, а затем стреляйте в босса и в динамит, которым он бросает в вас. На призовом подэтапе сбивайте летящие в вас бутылки.

**Этап 5:** Hide Out. Стреляя во встречающихся вам женщин, вы получите Double Rig и Gatlin Gun. Еще один Gatlin Gun вы извлечете, стреляя в правый нижний угол, а Cannon – в ниж-

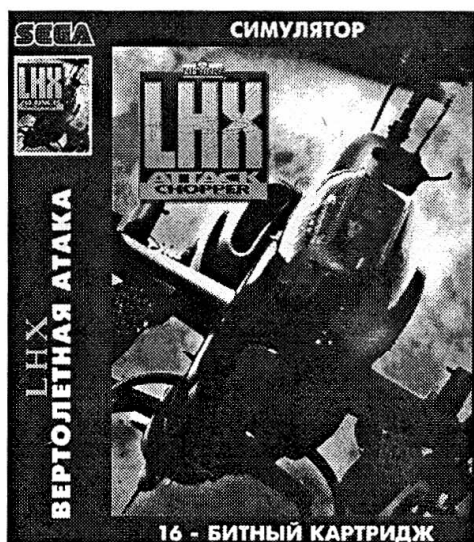


ний левый угол. За широкой стеной сарая скрыты Rifle и 50 Caliber Sharp, а у левого входа в пещеру – еще один Rifle.

## LHX ATTACK CHOPPER

*Electronic Arts*  
*Симулятор*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 60%*



### ПАРОЛИ

**Ливия:**

Majestic Twelve:	CQAAAF
Anterior Nova:	CQAAIEA
Reindeer Flotilla:	CQAAQNA
Phoenix:	CQAAYGA
Rainbow Veil:	CQAAAVC
Chess:	CQAAIUC
Lobster Quadrille:	CQAAQXC
Hen House:	CQAAYWC
Desert Two:	CQAABFE
Flaming Arrow:	CQAAJEE
Plain Aria:	CQIERDG

**Центральная Европа:**

Domino Mirror:	CSIEIYE
Chess:	CSIEQ6E
Arc Lite:	CSIEY4E
Anterior Nova:	CSIEBJC
Reindeer Flotilla:	CSIEJIC
Hop Toad:	CSIERLC
Olympic Torch:	CSIEZKC
Lobster Quadrille:	CSIEBZA
Grand Theft Hokum:	CSIEJYA
Flaming Arrow:	CSIER6A

**Вьетнам:**

Lobster Quadrille:	CQIEZCG
Anterior Nova:	CSIEAJG
Reindeer Flotilla:	CQIEBRE
Gemini:	CSIEIIG
Flaming Arrow:	CQIEJQE
Chess:	CSIEQL6
Hen House:	CQIERTE
Binary Rainstorm:	CSIEYKG
Lava Lamp:	CSIEZSA
Freedom Train:	CSIEAZE

Чтобы получить неограниченный боезапас, на уровне Rainbow Veil введите пароль CALVARY

## LIBERTY OR DEATH

*КОЕ*

*2 игрока*

*Стратегия*

*Рейтинг: 50%*

### СЕКРЕТЫ

В любой войне залогом успешного ведения боевых действий являются грамотное комплектование, вооружение и обучение воинских соединений, на что вам придется обратить особое внимание. Чтобы победить, вам будет необходимо набирать солдат в соответствии с имеющимися бюджетными фондами или перераспределять людей между отрядами (с помощью команды Reform) в случае отсутствия фондов. Важно иметь необходимое количество и поддерживать баланс между основными тремя элементами: личным составом, продовольствием и порохом, составляющими боевую мощь твоих войск. Прежде чем начинать боевые действия, убедитесь, что по этим трем показателям вы опережаете противника.

В сражении, чтобы понести меньшие потери, старайтесь нападать с максимальным количеством дивизий, численностью каждой не менее 500 человек. Подкупом (50 золотых монет) привлекайте на свою сторону генералов-союзников. Старайтесь эффективно использовать силы флота для совершения рейдов во вражеские районы и разгрома отрядов противника. Помните, что потери обороняющихся войск на хорошо укрепленных позициях всегда значительно меньше, чем потери у нападающих. Используйте это, применяя команду «окопаться», для того, чтобы максимизировать потери атакующих, а затем перейти в наступление, имея существенное превосходство в силах над противником.





## LIGHT CRUSADER

Обескровленные в сражениях малочисленные отряды (менее 50 человек) отводите в тыл (команда «отвести»). Ночью достаточно эффективны действия партизанских отрядов.

Играя в первый раз, выберите легкий уровень и сражайтесь на стороне американцев, назначив главнокомандующим Джорджа Вашингтона. Им победить легче, чем британцам.

### LIGHT CRUSADER

Treasure

Приключения

1 игрок

Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

Многие двери заперты на ключ, который вам необходимо отыскать. Некоторые двери и решетки нужно взрывать с помощью бомб и бочонков с порохом. Для поднятия некоторых решеток вам придется перекачивать каменные шары. При необходимости пользуйтесь шкурой гоблина. Удар его дубины в некоторых случаях действеннее удара меча. Освобождайте всех пленников и ведите с ними переговоры. В комнатах со льдом фиксируйте свое положение с помощью прыжка (кнопка **C**). В комнатах с зеркалами ищите потайную дверь.

В комнатах со светильниками постарайтесь включить все фонари – это поможет вам найти тайный ход. Около голубого бассейна с каменной женщиной вы можете всегда дополнить свою жизненную энергию. Серебряный круг на полу – место записи игры; записавшись, вы всегда сможете начать игру с этого места. Всего имеется четыре файла записи, но вы можете записать сколько угодно раз, учитывая, что предыдущая запись стирается. Серебряный круг с золотистой каемкой – телепорт. Выбрав номер площадки в левой части экрана, вы можете перенестись на любой уровень и купить там магию, пищу или оружие с латами. Если вам поменяли управление во время игры, выпейте бутылку вина, – управление восстановится. Периодически навещайте короля, у него иногда можно получить немного информации, которая позволит пройти этот квест. На втором этаже разыщите сектант, который позволит вам телепортироваться в одну из комнат с телепортатором. Вы можете использовать его в любом месте подземелья. Если у вас кончились деньги, то на третьем этаже имеется волшебный костюм Орка, преобразующий вашего героя в Орка. С его помощью вы

можете принять участие в состязании Орков с призовым фондом 180 золотых. Соревноваться можно столько раз, сколько хотите. Для пропуска на четвертый этаж и покупки предметов в местном магазине необходимо найти гребень (Crest).

**Шифр на компасе:** NEWS.

**Шифр с фазами Луны:** (слева-направо): Молодая луна, Полнолуние, Звезда, Новолуние. Код GARRIOTT служит для допуска на четвертый этаж. Использование комбинаций магии: Огненный вихрь – Огонь + Воздух, Град копий – Воздух + Огонь + Земля, Метеор – Огонь + Земля, Фея-страж – Воздух + Огонь + Вода, Противоядие – Огонь + Вода, Воскрешение – Воздух + Земля + Вода, Гром – Воздух + Земля, Щит – Огонь + Земля + Вода, Заморозка – Воздух + Вода, Правосудие – Воздух + Огонь + Земля + Вода.

**Оружие.** На уровне вы найдете множество оружия: мечи, бронированные краги и латы. Старайтесь выбирать предмет, найденный последним, т. к. он обычно имеет больший потенциал против воздействия врагов.

**Пища.** Запасайтесь как можно большим ее количеством, она восстанавливает жизненные силы. Если вы зададите опцию автоматического применения предметов (выставите для «Item Use» значение «On»), то игра автоматически будет употреблять ваши запасы. В случае необходимости мясо можно купить в городской харчевне.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

### LIGHTNING FORCE

Techo Soft

Боевик

1 игрок

Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

**Полное вооружение.** Сделайте паузу и нажмите **↑, →, A, ↓, →, A, C, ←, ↑, B, ↑, START**. Теперь вы можете использовать любое оружие.  
**99 кораблей:** Когда на экране появятся слова «Press START», одновременно нажмите клавиши **A** и **START**. Войдя в конфигурацию, выделите строку «Stock Ship» и установите число на «0». Теперь начинайте игру. В вашем распоряжении окажется 99 кораблей.

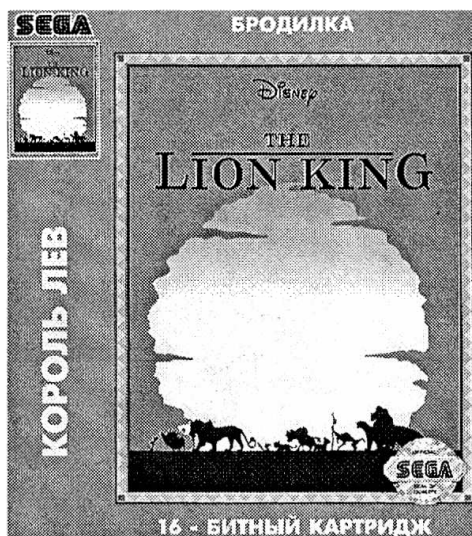


**Дополнительные очки.** В начале девятого этапа появится враг белого цвета, который упадет на вас. Если он захватит вас, то не убьет, а лишь немного подержит и затем исчезнет, а вы получите **10000** очков.

## LION KING (THE)

Disney Software  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 98%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Бонусные уровни.** На бонусных уровнях вам предстоит играть за друзей Симбы, которых он обрел в изгнании - кабана Пумбу (бедняга тоже изгнанник, его прогнали из-за того, что он слишком часто пукал у водооя) и за сурка Тимона. Уровень, на котором нужно играть за Пумбу, может быть, поначалу покажется вам излишне сложным - вам предстоит бегать под стволом дерева и ловить жучков, которые кидает вниз Тимон. Один пропущенный жучок, и вы покидаете бонусный уровень. К тому же Тимон скидывает вниз все подряд, в том числе и вредных жучков, ловить их не рекомендуется. Но вам может и повезти - Тимон начнет швыряться полезными предметами - жизнями, кредитами, удлинялками индикатора рычания. Здесь-то и нужно не зевать. Если вы видите, что какого-то жучка вам точно не поймать вы можете нажать на клавишу Рычание, и тогда все падающие в этот момент жучки исчезнут. Но, к сожалению, такая возможность предоставляется вам только один раз за весь уро-

вень. Если вы насобирали больше двадцати жучков, то по окончании уровня вы услышите, как Пумба скажет: «Нажрался как свинья». Бонусный уровень, где надо играть за Тимона, полегче - вы должны будете просто в течении тридцати секунд прыгать по каменным платформам и собирать полезных жучков, стараясь не наткнуться на вредных. За каждые десять собранных жучков дается или жизнь или континуум. В принципе, если постараться, на этом уровне можно выиграть два континуума и одну, две жизни. Согласитесь, такие полезные вещи никогда не будут лишними.

**Выбор уровня и неуязвимость.** На экране опций нажмите →, A, A, B, START. Появятся две новые опции: «LEVEL SELECT» (Выбор уровня) и «CHEAT NO (YES)» (Неуязвимость).

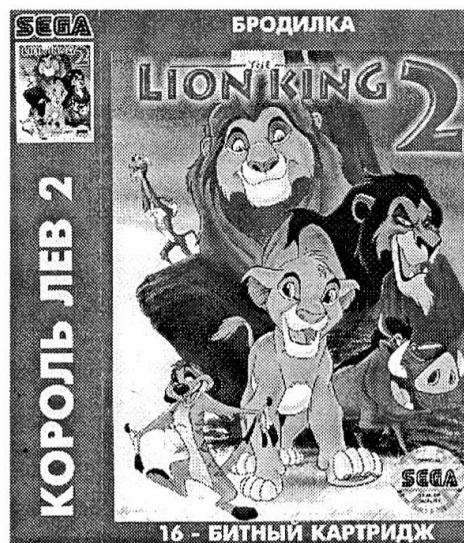
*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## LION KING (THE) 2

Disney Software  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 98%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Взяв звездочку, Симба превращается в большого взрослого льва. Запасы жизненных сил увеличиваются, если вы находите кувшинчики с эликсиром и кости, а набрав сто «лапок», вы получите еще одну жизнь (картинка со львом). Если зажечь факел, то игру в случае преждев-



## LOBO

ременной гибели можно будет продолжить не с начала, а с того места, где был факел. На втором этапе опасайтесь змей и ящериц, стреляющих в львенка огненными стрелами. Чтобы взобраться наверх, встаньте в черном проеме и нажмите ↑. На четвертом этапе вы сможете воспользоваться дверями после того, как расправитесь со всеми противниками на этаже.

## LOBO

Оcean  
Поединки

1 игрок  
Рейтинг: 60%



## СЕКРЕТЫ

Секретные суперудары  
**DENITRO**

→, → + A – подзарядка;  
↓, ↓ + C – топтание ногами;  
↓, ↓ + C – топтание ногами;  
→, →, → + A – сотрясение и запекание;  
←, ←, ↓, → + A – фаталити;  
↓, ↓, → + A – плазменный взрыв;  
→, ← + A – фаталити.

**LOBO**

↓, ↓, → + A – выстрел из ружья;  
↓, ↓ + C – топтание ногами;  
→, → + A – цепочка подкруток;  
↓ + A (в воздухе) – падающая граната;  
↓, ←, ← + A – таранящая граната;

**LOO**

←, → + A – выстрел;  
→, → + A – сильный толчок;  
→, → + A – сильный удар;  
↓, ←, ←, ↓, ↓, → + A – пинок;  
↓, ←, ← + A – штык;  
↓, ↓, →, ↓, ↓ + A – фаталити.

**SHAOLA**

↓, ←, ← + C – сильный выпад ногой;  
→, → + C – прыжок с подкруткой;  
↓, ↓, → + A – атака мечом;  
→, ↓, ↓, ←, ← + A – рвущие когти;  
←, ←, ↓, ↓, → + A – фаталити.

**KRINGLE**

←, ←, ↓, ↓, → + A – крутящиеся ножи;  
→, → + A – сильный удар;  
←, → + A – дуновение бури;  
↓, ←, ← + A – свернуть противника;  
←, →, ←, → + A – фаталити.

**DOX**

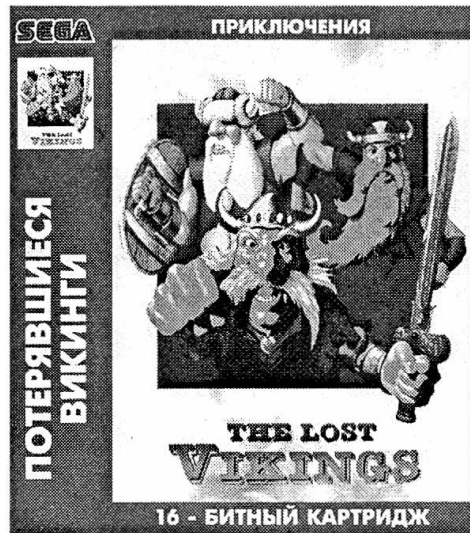
→, → + A – двойной удар кулаком;  
→, ←, ← + A – мощный удар;

→, → + C – удар пинком;  
↓, ↓, → + A – крутящийся удар;  
→, ↓, ↓, ↓, → + A – фаталити (вблизи).

## LOST VIKINGS (THE)

Virgin  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 70%



## ПАРОЛИ

Пароли уровней

2: GR8T	13: QCKS	23: BTRU	33: 8BLL
3: TLPT	14: PHRO	24: JNKR	34: TRDR
4: GRND	15: C1RO	25: RVTS	35: FNTM
5: LLMO	16: SPKS	26: CBLT	36: WRLR
6: FLOT	17: JMNN	27: HOPP	37: PDDY
7: TRSS	18: SNDS	28: SMRT	38: TRPD
8: PRHS	19: TMPL	29: V8TR	39: TFFF
9: CVRN	20: TTRS	30: NFL8	40: FRGT
10: BBLS	21: JLLY	31: WKYY	41: 4RN4
11: TR33	22: PLNG	32: CMBO	42: MSTR

## LOST WORLD (THE)

Jurassic Park 3

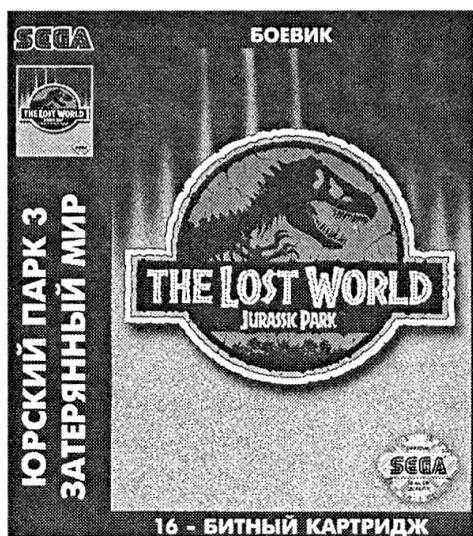
Blue Sky  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 98%

## ПАРОЛИ

Пароли уровней

Уровень 2 – AMQ4VL2A  
Уровень 3 – 4A4SOMCK,  
Уровень 4 – CAKK4CQK,



- Уровень 5 – A8MJ14KM,
- Уровень 6 – 9MO5RK58,
- Уровень 7 – F0UDISCU,
- Уровень 8 – NS22IAH2,
- Уровень 9 – NKAQ26TA,
- Уровень 10 – 4OMIOBD6,
- Уровень 11 – EM8P1558,
- Уровень 12 – UEGH1PPG,
- Уровень 13 – GGUSLMFE,
- Уровень 14 – 7Q42D9R4,
- Уровень 15 – V4OLRCPO,
- Уровень 16 – RA4T9FQK,
- Уровень 17 – LKAQIE7A.

Если вы хотите сменить свой облик охотника и снаряжение, введите пароль **REDHUNTR** (вы станете красным охотником).  
 Чтобы играть вдвоем и видеть персонаж каждого игрока на экране, введи пароль **CIVILWAR**.

## LOTUS: TURBO CHALLENGE

*Electronic Arts*                      *2 игрока*  
 Гонки                                      *Рейтинг: 50%*

### ПАРОЛИ

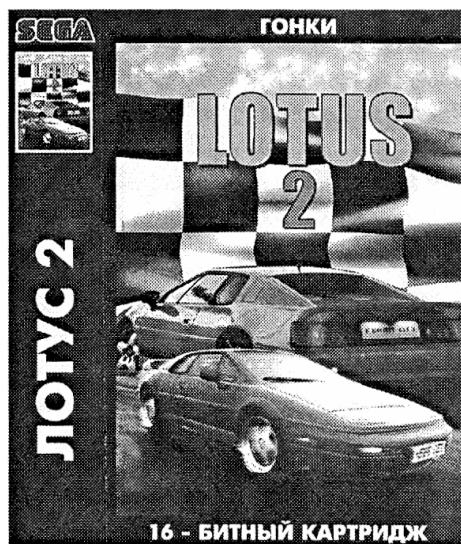
- трек 2 – SLEEPERS;    трек 4 – BUSINESS;
- трек 3 – HERBERT;    трек 5 – APPLEPIE;
- трек 6 – STANDISH;    трек 7 – MALLOW;
- трек 8 – TEA CAP;

**Суперпароли.** Чтобы пройти все гонки, не участвуя в квалификации, введите пароль **MANSELL**.

В этом случае, как бы плохо вы ни ехали, вас все равно допустят к следующим гонкам. Чтобы получить на гонки суперзаряженный автомобиль «Lotus», введите пароль **SLUGPACE**.

## LOTUS 2

*Electronic Arts*                      *2 игрока*  
 Гонки                                      *Рейтинг: 40%*



### СЕКРЕТЫ

Несложная гонка на автомобилях. Таблица очков: введите «**POD PLEASE**» как имя игрока и нажмите **B**.

## M.U.S.H.A.

*Seismic*                                      *1 игрок*  
 Боевик                                      *Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

**Выбор раунда.** Дождитесь, пока на экране не появится логотип SEGA, затем нажмите **RESET**. Когда логотип появится вновь, снова нажмите **RESET**. Повторить это надо десять раз. После этого подождите, пока не появится заставка и войдите в опции, держа при этом нажатыми клавиши **↓** и **↑**. На экране появится слово «Раунд». Вы можете менять номер раунда клавишами **→** и **←**. **Пять дополнительных жизней.** Остановите игру, затем нажмите **→, ↓, →, ↓, ←, ↑, ←, ↑, B, C, A** и **START**.

**20 опций.** Когда начнется игра, нажмите **START**, чтобы остановить ее, потом нажмите





## M1 ABRAMS BATTLE TANK

три раза ↑, три раза ↓, три раза ← и три раза →; потом два раза С, а далее В, А и START.  
 Полная огневая мощь. Во время игры нажмите START. Затем нажмите В, В, С, В, В, С, ↑, ↓ и А.

### M1 ABRAMS BATTLE TANK

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%

#### СЕКРЕТЫ

Легкий режим. Во время «демо» нажмите В, В, С, В, С, С, С, В, С, В, В, С.

### MADDEN NFL

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 60%

#### СЕКРЕТЫ

Вы всегда можете вернуть себе потерянный мяч, если поместите стрелку указатель на игрока, наносящего удар, и несколько раз нажмите С. Когда игрок будет готов выполнить удар, нажмите А.

#### ПАРОЛИ

C5LSS65H – Atlanta – Buffalo;  
 BHJFGFVR – Los Angeles – Pittsburgh;  
 D72C835L – Atlanta – Houston;  
 CG68WD8N – Los Angeles – Houston;  
 DWJ4NLPV – Buffalo – San Francisco;  
 CG644SYN – Los Angeles – Buffalo;  
 B3H92V5N – Buffalo – New York;  
 B6KFSMCB – Miami – New York;  
 B3FMKGMT – Chicago – Kansas City;  
 B6KJRXXW – Miami – Chicago;  
 D8NDDSOR – Cincinnati – Atlanta;  
 CC5ON7W4 – Minnesota – Cleveland;  
 BDNZZTR1 – Dallas – Oakland;  
 0700100 – New York – Washington;  
 B29KH464 – Detroit – New Jersey;  
 0600100 – New England – Buffalo;  
 BPCYNT78 – Green Bay – Cincinnati;  
 6504500 – Los Angeles – Chicago;  
 BOP2Z178 – Houston – Washington;  
 5002300 – Atlanta – Chicago;  
 BOWH6T2K – Indianapolis – Chicago;

DWMS4M9P – Kansas City – Dallas;  
 FCH2G18B – Kansas City – Chicago;  
 0465100 – 1/4 финала;  
 0075121 – 1/2 финала;  
 0475352 – финал.

### MADDEN NFL' 92

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 50%

#### СЕКРЕТЫ

В самом конце игры, чтобы увидеть салют победителю, после появления окончательного счета нажмите ↑, С, ↓, С, ←, С, →, С, ↑, В, ↓, В, ←, В, →, В, ↑, С, ↓, С, ←, С, →, С.

### MADDEN NFL' 93

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 60%

#### СЕКРЕТЫ

Чтобы отменить время, после начала игры нажмите С, удерживая ↑.

### MADDEN NFL' 94

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 60%

#### СЕКРЕТЫ

Вы имеете возможность попасть в финал, пропустив все игры плей-офф. Для этого, выбрав игру плей-офф, нажмите START. Вы увидите, что игра уже закончена. Нажмите START снова и поступайте так до тех пор, пока не попадете в финал.

### MADDEN NFL' 95

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 60%

#### ПАРОЛИ

(вводятся на экране Game Setup)

←, →, ←, →, Y – длительность каждого тайма равна одной минуте;  
 В, В, С, С, А, А, В, В – длительность одной игры равна одной минуте;





**A, C, C, B, B** – ускоренный режим игры;  
**B, A, C, A, C** – доступ к дополнительным новым командам (в конце списка).

## MADDEN NFL' 96

*Electronic Arts*  
*Спорт*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 60%*

### ПАРОЛИ

В данной версии имитатора американского футбола есть множество секретных команд, доступ к которым можно получить, введя приведенные ниже коды на экране «Team Selection» (экране выбора команд). Коды вводятся на экране для каждой из двух выбранных команд в отдельности кнопками A, B, C.

#### Коды для выбора секретных команд:

'80 Allanta Falcon	AABVVCA
'85 New England Patriots	BBCABAA
'70 Baltimore Colts	AABCACC
'76 New England Patriots	BBCBAAC
'68 Baltimore Colts	AACAAB
'79 New Orlean Saints	BBCVCBB
'64 Baltimore Colts	AACACBA
'90 New York Giants	BCCVCA
'93 Buffalo Bills	AACCACB
'86 New York Giants	BCAAACC
'92 Buffalo Bills	ABAAAA
'70 New York Giants	BCABAAB
'91 Buffalo Bills	ABAACAC
'68 New York Jets	BCABCBA
'90 Buffalo Bills	ABABBB
'80 Philadelphia Eagles	BCACBBC
'73 Buffalo Bills	ABACACA
'60 Philadelphia Eagles	BCCAACA
'85 Chicago Bears	ABACCCC
'79 Pittsburgh Steelers	BCVBAAA
'77 Chicago Bears	ABBACAB
'78 Pittsburgh Steelers	BCBVCAC
'66 Chicago Bears	ABBBBBA
'75 Pittsburgh Steelers	BCVCBBB
'63 Chicago Bears	ABVCABC
'74 Pittsburgh Steelers	BCCAACA
'88 Cincin. Bengals	ABBCCCB
'75 St. Louis Cardinals	BCCACCC
'81 Cincin. Bengals	ABCACAA
'94 San Diego Chargers	BCCVCAB
'93 Dallas Cowboys	ABCBBAC
'81 San Diego Chargers	BCCCBBA
'92 Dallas Cowboys	ABCCABB
'66 San Diego Chargers	CAAAABC

'78 Dallas Cowboys	ABCCCCA
'63 San Diego Chargers	CAAACCB
'77 Dallas Cowboys	ACAABCC
'94 San Francisco 49ers	CAABCAA
'75 Dallas Cowboys	ACABBAB
'89 San Francisco 49ers	CAACBAC
'71 Dallas Cowboys	ACACABA
'88 San Francisco 49ers	CABAABB
'70 Dallas Cowboys	ACACCBC
'84 San Francisco 49ers	CABACCA
'89 Denver Broncos	ACBABC
'81 San Francisco 49ers	CABBBCC
'87 Denver Broncos	ACBBVAA
'78 Seattle Seahawks	CABCBAB
'77 Denver Broncos	ACBCAAC
'79 Tampa Bay Buccaneers	CACAABA
'62 Detroit Lions	ACBCCBB
'91 Washington Redskins	CACACBC
'67 Gr. Bay Packers	ACCABCA
'83 Washington Redskins	CACCBA
'66 Gr. Bay Packers	ACCBACC
'82 Washington Redskins	CBAAAAC
'80 Houston Oilers	ACCBACC
'72 Washington Redskins	CBAACBC
'69 Kansas C. Chiefs	ACCCBA
Hall of Fame I	CBABBCA
'66 Kansas City Chiefs	BAAABBC
Hall of Fame II	CBACACC
'62 Dallas Texans	BAABACB
'95 All-Madden	CBBAAB
90 Los Angeles Raiders	BAACAAA
'95 AFC Pro Bowl	CBACBA
'83 Los Angeles Raiders	BAACCAC
'95 NFC Pro Bowl	CBBBBBC
'80 Oakland Raiders	BABABBB
'95 Amster. Admirals	CBBCACB
'76 Oakland Raiders	BABBACA
'95 Barsel. Dragons	CBCAAAA
'67 Oakland Raiders	BABBCCC
'95 Frankfurt Galaxy	CBACAC
'91 Los Angeles Rams	BABCCAB
'95 London Monarchs	CBCBBBB
'84 Los Angeles Rams	BACABBA
'95 Rhein Fire	CBCCACA
'79 Los Angeles Rams	BACBABC
'96 Scot. Claymores	CBCCCC
'68 Los Angeles Rams	BACBCCB
'95 EA Sports	CCAACAB
'84 Miami Dolphins	BACCCAA
'82 Miami Dolphins	BBAABAC
'71 Miami Dolphins	BBACBCC
'72 Miami Dolphins	BBACCCA
'73 Miami Dolphins	BBABABB

M



## MADDEN NFL' 97

'73 Minnesota Vikings	<b>CBVBCVC</b>
'74 Minnesota Vikings	<b>BVVBABA</b>
'76 Minnesota Vikings	<b>BVBABAV</b>
'69 Minnesota Vikings	<b>BVBCVBC</b>
Team Madden	
All 50s	<b>CSABVBA</b>
All 60s	<b>CSACABC</b>
All 70s	<b>CSACCCB</b>
NFL Players Ass. I	<b>CSBACAA</b>
NFL Players Ass. II	<b>CSBVVAC</b>
NFL Players Ass. III	<b>CSVCABV</b>
NFL Players Ass. IV	<b>CSVCCSA</b>

Чтобы выполнить тестирование звука, введите на экране установок **С, А, С, А, В**.

Чтобы играть в ускоренном режиме, когда тайм будет длиться всего 15 секунд, перед появлением главного меню нажмите **А, С, С, В, В**.

## MADDEN NFL' 97

*Electronic Arts  
Спорт*

*2 игрока  
Рейтинг: 50%*



### СЕКРЕТЫ

Чтобы воспользоваться кодами установок для выбора команд, выберите в основном меню позицию «Front Office», а затем «Sing up». После этого в качестве своего имени введите один из следующих кодов:

Happy Days – команда игроков-звезд 1950-х или 60-х годов;

Disco – команда игроков-звезд 70-х годов;

New Wave – команда игроков-звезд 80-х годов;

Itsindgame – команда «EA Sports»;

Boom – сборная лучших игроков «All Madden»;

Overpaid – беспризовая игра (игра без жалованья).

Чтобы протестировать звук, включите приставку и после появления заставки «Madden» нажмите **С, А, С, А, С, А, В**.

## MAGICAL QUEST STARRING MICKEY MOUSE

*Sega  
Приключения*

*1 игрок  
Рейтинг: 50%*



### СЕКРЕТЫ

**Первый этап: «Treetops» (верхушки деревьев).** На подэтапе 1.2 катитесь вниз между виног-

радными лозами на третьем помидоре-великане, который будет подпрыгивать в воздух и подниматься над водой. Когда справа появится блок, заберитесь на него в верхней точке прыжка и перемещайтесь к складу (Store) по верхушкам деревьев. При встрече с Летучей Мышью (это босс данного уровня) запрыгните к ней на голову. Босс выпустит маленьких летучих мышей, которых нужно оглушить, тоже прыгая им на головы. После этого бросьте одну из оглушенных летучих мышей боссу. На подэтапе 1.3 вы можете получить две жизни, если ударите бобра (Beaver) и быстро переплывете запруду. На уровне 1.4 вам придется сразиться с боссом-червяком, который выползет из дерева. Когда он опустится с дерева на землю, бросьте ему на голову красный блок, лежащий слева от дерева. Червь покраснеет и начнет нападать. Прыгайте ему на голову или производите захват.

**Второй этап: «Dark Forest» (темный лес).** На уровне 2.1 пробегите в нижней части экрана мимо шипов и разружьте блоки на уровне земли и под землей. Там вы найдете два сердца, которые добавят вам жизненных сил. На уровне 2.2 прыгайте с гигантского дерева и по правой ветке скатывайтесь вниз к складу. В бою с боссом Bungee удерживайте **↓**, чтобы увеличить силу вашего волшебного копья, и постоянно передвигайтесь, чтобы избежать шаров с шипами. На уровне 2.3 вам предстоит сразиться с пауком Pete. Цельтесь прямо ему в морду, постоянно удерживая кнопку огня. Вы можете запрыгнуть на паука, когда он смотрит вверх.

**Третий этап: «Fire Grotto» (огненный грот).** Когда босс подэтапа 3.1 «Молоток» стреляет, прячьтесь и убегайте с платформ. Атакуйте его волшебным копьем, избегая при этом огненных шаров, которыми он стреляет. Если запасы ваших сил на исходе, прыгайте ему на голову. На уровне 3.2 нужно добраться до призовой зоны, передвигаясь с платформы на платформу, которые еще и движутся. На уровне 3.3 среди серых блоков идите направо и вниз к кукле Микки. Передвигая блоки направо и вверх, вы можете добраться до склада, который находится вверху справа. Встретившись с «ликом» босса на уровне 3.4, попробуйте добраться до огненного крана, а чтобы вас не ударили, ныряйте под «лик».

**Четвертый этап: «Пик Пита».** На подэтапе 4.1 подойдите к горе и заберитесь на крылатую



платформу. На ней вы сможете полететь на- лево, найти куклу Микки и добраться до скла- да. На уровне 4.2 опуститесь в дыру во вто- ром воздушном туннеле, дождавшись, когда прекратится ветер. Падая в нее, выстрелите «когтями» в дно, а затем плавайте и выле- зайте – в конце концов, вы получите сердце. Босс подэтапа 4.3 – Орел. Когда он пролета- ет над вами, стреляйте в него крюком. Дви- гайтесь к средней платформе и, дождавшись босса, выхватите крюком яйцо из его когтей и бросьте его.

**Пятый этап: «Снежная долина».** На уровне 5.4 босс-Pete будет перекачываться с пра- вой платформы на левую. Запрыгните ему на голову и бегите. После того как он трижды скатит шар, вновь прыгните ему на голову и бегите.

**Шестой этап: «Замок Пита».** На уровне 6.1 возьмите блок со стрелами и, направив их в верх экрана, войдите в пещеру и идите на- лево – там вы найдете куклу Микки. Покинув пещеру на этапе 6.2, заберитесь на блок и попытайтесь при спрыгивании вытащить у стражников стрелы. Взберитесь на вершину, пододвинув блок. Вы увидите два изображе- ния лица босса, левое из которых принадле- жит реальному Питу. Бейте Пита чурбаном, найденным на одном из складов, когда он про- гуливается вперед-назад. Старайтесь стре- лять по горшкам босса, которые при падении превращаются в лампы и увеличивают вашу магию. Биться с Питом можно и волшебным копьем, и поливая его огнем из брендспойта.

## MARBLE MADNESS

*Electronic Arts*  
*Логическая игра*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 50%*

### СЕКРЕТЫ

Чтобы осуществить выбор этапа, на экране оп- ций установите TEST FX = 2, TEST MUSIC = 5, а выделите курсором появившийся пункт «Select Level».



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(UK)

ЖИЗНЬ:  
ВРЕМЯ=0:

AC77-39  
BOCF-39

## MARCO'S MAGIC SOCCER

*(Marco's Magic Football)*

*Domark*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

В ходе игры собирайте дополнительные жиз- ни в виде красного сердечка с портретом Мар- ко. На экране вверху справа указаны предме- ты, которые нужно собирать, а вверху слева – набранные очки. Преступников надо атаковать ударами мяча, иногда делая это дважды. Что- бы нанести удар вверх, возьмите мяч на голо- ву и прыгните. Избегайте фонтанчиков зеле- ной жидкости, бьющих из-под земли, а бочки с этой жидкостью разбивайте мячом.

### ПАРОЛИ

Уровень 2 – HAUNTING  
Уровень 3 – BSTOKE,  
Уровень 4 – GUNDETNK,  
Уровень 5 – ECTOPLSM,  
Уровень 6 – JAWS,  
Уровень 7 – GARAGE,  
Уровень 8 – TRAFFIC,  
Уровень 9 – ELF,  
Уровень 10 – KRUSTY,  
Уровень 11 – BARREL,  
Уровень 12 – CRABTREE,  
Уровень 13 – WINDUP.

## MARIO ANDRETTI RACING

*Electronic Arts*  
*Гонки*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 70%*

### ПАРОЛИ

*Для гонок Формулы-1*

2 – VKSS HCBW EDAT JKNA AAAA  
3 – WVBA MFVE GJBU ARAA ABAB  
4 – ZWBU TKEA NPCC SU4A ACAA  
5 – 4XCE 2NFN UTDC 2WYA ADAA  
6 – T3E2 GCSS JDAU ARYA AAAB  
7 – D4K5 MFUM QHBU JTUA ABAA  
8 – G5GC VJVS YLCU SVQA ACAA  
9 – K6CQ 5PE6 6QDU 2XLA ADAA





## MARIO LEMIEUX ICE HOCKEY

- 10 – CA22 HCTA EDAU KDAА АААВ
- 11 – UJ6N JCS2 JCAV A9LA АААА
- 12 – FK68 RFT2 QHBD TDCA ABAA
- 13 – HDBQ 5JUW 2MBW BG2A АСАА
- 14 – 4ECB BND3 APCE 3NNA АДАА
- 15 – DBEQ JCTE EDAT SMJA АААВ
- 16 – GCBA SFTC LHBC 2WYA ABAA
- 17 – 3DFQ XJVS ULBV J2NA АСАА
- 18 – 46GG 8MW2 4NCE 48AA АДАА
- 19 – UBEQ GCTA GCAV A9LA АААВ
- 20 – FCBA NEUJ JFBX BQ8A ABAB
- 21 – 2C3U WJCV NLDG BYQA АСАА
- 22 – B3ES GCBN CDBD A9LA АААА

### Для гонок багги

- 2 – DBGQ JDBJ JCBS JALA ALAA
- 3 – E4KC WFU2 NGDA SASA АМАА
- 4 – H5TS 4KWA ULEA 2A4A ANAB
- 5 – 46UF APEN 4NET ABCA АРАА
- 6 – UBSW HDA6 LEBA JALA A4AA
- 7 – WOBJ PFTW UMCA SAUA A5AA
- 8 – HEKY XJCN 8PEA 2A2A A6AB
- 9 – 3F4C 9LWF GRFT ABAA A7AA
- 10 – VBAW GCT2 JBBA 2A4A ALAB
- 11 – DBAW FDSS JBBT SB6A ALAB
- 12 – YB7A RGCS QFCT 2CGA AMAB
- 13 – H5FS 5JWE UKEC ACQA ANAA
- 14 – CTSS GDTJ GEBA JAJA A4AA
- 15 – XU3A NHB6 QKCS SAUA A5AA
- 16 – JWBS VLDA YNDS 2A2A AGAB
- 17 – LW8J 3NFW 6TET ABAA A7AA
- 18 – UTSS EDTJ NDBA JAJA A4AB
- 19 – FDBA MGT2 WJCS SASA A5AB

### Для гонок на легковых автомобилях

- 2 – VBJS HDBJ JDAS SKQA AFAB
- 3 – YCS6 QHCW QFCS ZNSA AKAB
- 4 – 3DPS YLD6 YJDT ARYA AGAB
- 5 – LW78 8RFE 4NFB JU4A AJAB
- 6 – CBSW HDBA CDBB JJEA AFAB
- 7 – WVBC PHCJ GGDB SMLA AKAB
- 8 – YWTY ULVA QJDV AWWA AGAB
- 9 – US22 HEBE GCAT JJGA AFAB
- 10 – XT3N PHUJ QFBT SMJA AKAB
- 11 – 2U34 ZLD6 UGDC SUEA AGAB
- 12 – 4WCU 7PW2 2MEC 2XLA AJAB
- 13 – B3SN JCBN GCAU SRWA AFAB
- 14 – E426 RFCW QDCD AWCA AKAB
- 15 – H5XN 3GV2 4FCW A46A AGAA
- 16 – KPF7 DLET EKDW J8AA AJAA
- 17 – VA6S FDAS JDAU SRYA AFAA
- 18 – FCPE NGBS QJBD AWCA AKAB
- 19 – 2DXS WKUW WLBW J6EA AGAB
- 20 – 4WQJ 6PD6 4QCE 3ASA AJAB

- 21 – B3A2 GCBJ GCAU SRYA AFAA
- 22 – LM42 3LW2 4LEF KDYA AJAB
- 23 – HL4E WHD6 QHDW 29LA AGAB
- 24 – EK7S QFCS LACC 2U4A AKAB

Чтобы стать обладателем полностью экипированной машины типа «Indy» и максимального запаса денежных средств, введите пароль **2VP8 ZLFE WKDN CSXH TDAB**.

Для того чтобы получить автомобиль типа «Sprint», введите пароль **EUJQ QFUW SDBY AMAF 3MAA**.

Если же вы хотите иметь машину «Stock» и несколько сотен тысяч долларов, то воспользуйтесь паролем **KVUE WLD2 WQC6 BAVH TJAA**.

## MARIO LEMIEUX ICE HOCKEY

Sega  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Для изменения уровня мастерства соревнующихся команд введите пароль **ABRA CADA BRA2** и нажмите **START**. На экране появится надпись **BAD PASSWORD**, после чего нужно выделить курсором **CANCEL** и нажать **START**. Затем можно выбрать показательный (Exhibition) или турнирный (Tournament) режим. На экране Today's Match с помощью **↑**, **↓** вы имеете возможность посмотреть любой показатель мастерства своей команды или противника, а, нажимая **A** или **B**, поменять его.

Чтобы изменить цвет льда, введите пароль **CEME NTBL ADES** и нажмите **START**. На экране появится надпись **BAD PASSWORD**, после чего нужно выделить курсором **CANCEL** и нажать **START**. Теперь вы будете играть на темном льду.

### 🔑 ПАРОЛИ

Игра за Нью-Йорк в плей-офф.

Четвертьфинал: Нью-Йорк – Питсбург –  
**QX3N TFE3 CLC3**

Полуфинал: Нью-Йорк – Бостон –  
**QP3N TFG3 CLC3**

Финал: Нью-Йорк – Лос-Анджелес –  
**Q75N VFG3 CLD3**

Пароли других встреч:

Лос-Анджелес – Нью-Йорк: **M3KJ WPUA FCB9**



Лос-Анджелес – Монреаль: **ASTE EBCA ANSE**  
 Питсбург – Калгари: **Y2QJ UXA3 4U3M**  
 Питсбург – Детройт: **E2TE PMC2 2J3A**  
 Питсбург – Монреаль: **ENVA 7BC2 SN2A**  
**Пароли финальных игр чемпионата:**  
**E7BEMBD2EJFC, E7VEDDA2SN3E, EPTEDMA2**  
**SN2E.**



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

**ВРЕМЯ=0: 62B0-60 62B1-04**

**MARKY MARK:  
 MAKE YOUR OWN  
 MUSIC VIDEO**

*Sega* **1 игрок**  
*Приключения* **Рейтинг: 40%**



**СЕКРЕТЫ**

Может быть, вам удастся догадаться, что означают дополнительные сцены, появляющиеся после того, как вы, начав игру, нажмете и будете удерживать **A** и **C** одновременно. Потом нажмете **START** и перейдете в режим U-Direct. После чего нажмете **A, B** и **C**, а затем → и, если изображение на экране не покажется вам достаточно странным, снова нажмете **START** – увидите еще одно.

**MARSUPIAMI**

*Sega* **1 игрок**  
*Приключения* **Рейтинг: 70%**



**СЕКРЕТЫ**

Никогда не доверяйте клоунам. Они хоть и выглядят дружелюбно, но сущие дьяволы. Марсу запросто может превратить хвост в парашют и спуститься с циркового тента. Марсу что хочешь сделает из своего хвоста. И даже мост через реку. Лишь бы этот глупый слон не грохнулся в реку.

**ПАРОЛИ**

**CATG** – the Alps (Альпы);  
**NKEM** – Building Side (стройка);  
**YKRZ** – the Docks (доки);  
**USYH** – the Jungle (джунгли);

**GWQB** – Theme Park (парк);  
**PNNX** – The Chahutas;  
**RPMJ** – Palombie.

**MARVEL LAND**

*Natso* **1 игрок**  
*Приключения* **Рейтинг: 60%**

**ПАРОЛИ**

Для выбора этапа игры в обычном режиме «Normal mode» введите код **ARDE**, а в режиме «Digest» – **GILANDKI**.

Пароли выбора уровней.

Раунд 1-2: <b>XIGN</b>	Раунд 1-3: <b>NSOG</b>
Раунд 1-4: <b>QOCT</b>	Раунд 1-5: <b>USOG</b>
Раунд 1-6: <b>XULW</b>	Раунд 1-7: <b>WIXT</b>
Раунд 2-1: <b>PAYX</b>	Раунд 2-2: <b>ZISY</b>
Раунд 2-3: <b>AUXY</b>	Раунд 2-4: <b>XTLG</b>
Раунд 2-5: <b>ALWN</b>	Раунд 2-6: <b>ZTOX</b>
Раунд 2-7: <b>ZWMO</b>	Раунд 3-1: <b>AOWM</b>
Раунд 3-2: <b>GVKJ</b>	Раунд 3-3: <b>RBJW</b>
Раунд 3-4: <b>XYNK</b>	Раунд 3-5: <b>BTIS</b>
Раунд 3-6: <b>STEP</b>	Раунд 3-7: <b>HCHI</b>
Раунд 4-1: <b>SMOK</b>	Раунд 4-2: <b>RUAO</b>
Раунд 4-3: <b>QRUP</b>	Раунд 4-4: <b>AUNT</b>
Раунд 4-5: <b>WTTN</b>	Раунд 4-6: <b>ARDE</b>



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

**ЖИЗНЬ: F747-02**

**MASTER OF MONSTERS**

*Renovation Products* **1 игрок**  
*Приключения* **Рейтинг: 50%**



**СЕКРЕТЫ**

Чтобы выполнить тестирование звука, на титульном экране нажмете и удерживайте **A+B+C**, а затем **START**. Если же вы хотите ознакомиться с титрами (с кредитами), сначала проведите тестирование звука и после этого вновь нажмете и удерживайте **A+B+C**, а затем **START**.

**MAXIMUM CARNAGE**

*Acclaim* **1 игрок**  
*Боевик* **Рейтинг: 60%**





## MAXIMUM CARNAGE



### СЕКРЕТЫ

**Секретные суперудары.** Сразу же освоите приемы борьбы человека-паука: ближний удар – ↑ + удар, удар ногой на лету – прыжок + удар. Сопернику сложно будет защититься, если вы нажмете одновременно кнопки прыжка и удара ногой (пинка). Можно проводить атаку сразу в две стороны, если одновременно нажать кнопки прыжка и удара. В драках можно использовать попадающиеся под руку предметы: мусорные ящики и связки газет. Отыскивайте источники дополнительной энергии, ползая вдоль стены. Хорошим оружием Спайдермена является паутина: она может защитить от вражеского огня (удерживайте нажатой кнопку паутины), а если ею выстрелить в противника, то он окажется связанным. Паутину можно использовать и для того, чтобы перебраться через пропасть. Будьте внимательны, красные стрелки показывают, в каком направлении нужно раскачиваться, чтобы передвинуться дальше по стене. На крыше вас атакует Дюпельгангер. Осторожно подбирайтесь к нему сбоку, чтобы не попасть на линию огня. Кроме того, вам придется сражаться с местной шпаной, а в церкви – защищаться от нескольких врагов.

В том случае, если вы выбрали и управляете Веномом, вас ждут приключения в Сан-Франциско. Управление Веномом такое же, как и Спайдерменом, только первый мощнее, а второй – быстрее.

Кроме того, ваших героев (Венома и Спайдермена) ждут драки в ночном клубе, схватки во вражеской штаб-квартире с роботами-охранниками, опасные, высасывающие жизненную энергию, щиты в лаборатории, где еще придется сразиться с Муззоидом, которого нужно атаковать со стены. Вам придется действовать против негодяев Карнеджа в парке и в тюрьме, и еще многие другие опасности и приключения ждут вас и ваших героев.

**Призовой раунд.** В Сан-Франциско, управляя Веномом, найдите АТМ-машину и, повернувшись вправо, проведите атаку для того, чтобы попасть в призовой уровень.

**Статуя Свободы.** Нажмите быстро несколько раз **В, С** во время сцены из комиксов, где Карнедж удерживает взятого в плен Венома. Если повезет, вы увидите поединки с участием Спайдермена.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## **MAZIN SAGA: MUTANT FIGHTER**

*Vic Tokai*  
*Поединки*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 50%*

### СЕКРЕТЫ

Если хотите биться с боссами, минуя обычные стадии, то выйдите в опции, выберите звуковой тест и введите звук 18. Затем выберите тест звуковых эффектов и выберите звук 72. После этого выйдите из опций и нажмите клавишу **START**. Теперь вы будете играть только с боссами.

## **MCDONALD'S TREASURE LAND ADVENTURE**

*Sega*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 50%*

### СЕКРЕТЫ

Возможность выбора любого этапа игры: подождите, пока загрузится экран с фирменной заставкой самой игры. Нажмите последовательно **←, →, А, В, С**. После того как услышите звуковой сигнал, нажмите **START**.



## MEGA BOMBERMAN

Hudson Soft

4 игрока

Логическая игра

Рейтинг: 30%

### ПАРОЛИ

Пароли некоторых уровней.

→, ←, →, →, ↑, →, ← – Earthquake;  
 ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ←, ↑ – Expanding; ←, →, ←, ←, ↑, ←, → – Normal.

Тестирование звуков:

В главном меню нажмите ↑, ↑, ↑, ←, →, ←, →, ↑.

#### ЭТАП 1. JAMMIN' JUNGLE

Уровень 2 6800  
 Уровень 3 5120  
 Босс 7420

#### ЭТАП 2. VEXIN' VOLCANO

Уровень 1 -4501 Уровень 2 -8111  
 Уровень 3 -7421 Уровень 4 -1051  
 Босс 3351

#### ЭТАП 3. SLAMMIN' SEA

Уровень 1 -4502 Уровень 2 -8112  
 Уровень 3 -7422 Уровень 4 -1052  
 Босс - 3352

#### Этап 4. CRANKIN' CASTLE

Уровень 1 - 9643 Уровень 2 - 0513  
 Уровень 3 - 9723 Уровень 4 - 3353  
 Босс - 5653

#### ЭТАП 5. TRASHIN' TUNDRA

Уровень 1 - 8114 Уровень 2 - 2814  
 Уровень 3 - 1134 Уровень 4 - 5654  
 Босс - 7954



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 9543-03  
 БОМБЫ: A462-0A  
 ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F): 953B-0X

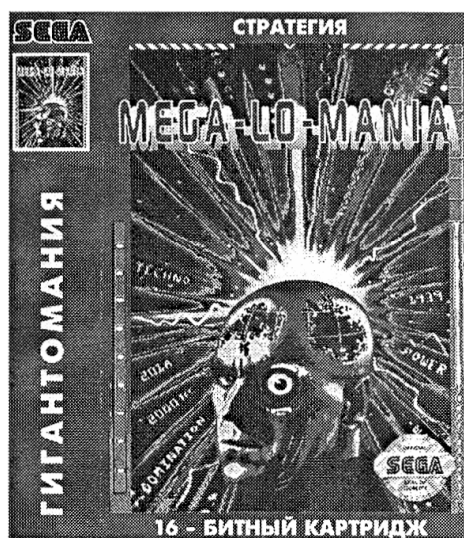
## MEGA-LO-MANIA

Virgin  
 Стратегия

1 игрок  
 Рейтинг: 80%

### ПАРОЛИ

2 – ABDQCYXXSL, 4 – UKBDIFXXSH;  
 6 – QUBDQYFJTAV; 8 – MECDMAMYXCQ;  
 9 – EKFDCECSBYS; Final – JJDDVBVJONH  
 (ORFDQCMODMV).



Секретная игра. Введите слово JOOLS на экране паролей (PASSWORD SCREEN) для встроенной игры-стрелялки «Sinistar» на астероидах (управление: А – импульс, В – выстрел, С – бомба).



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

РЕСУРС ВОИНОВ: 156F-63

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## MEGA TURRICAN

Data East  
 Боевик

1 игрок  
 Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

Возможность перехода на следующий уровень. Начните игру, нажмите START, чтобы остановить игру, и далее нажмите последовательно →, ←, ↓, →, ↓, ↓, В. Продолжите игру. Вы окажетесь на следующем уровне.

Бесконечная энергия. Начните игру, нажмите START, чтобы остановить игру. Нажмите А, А, А, В, В, В, А, А, А и продолжите игру.

Возможность возвращения на предыдущий уровень. Поставьте игру на паузу, нажмите последовательно →, ←, ↓, →, А. Выйдите из режима паузы и окажетесь на предыдущем уровне.

Обратные движения персонажа. Поставьте игру на паузу, нажмите ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, А, В. Выйдите из режима паузы.





## MERCs

Сарсом  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Быстрые враги.** Чтобы сыграть в более сложную игру, перейдите в режим «Original mode» и нажмите одновременно **A, B, C**. Удерживая эти кнопки, нажмите **START** – и войдите в жесткую схватку, в которой ваши враги будут гораздо быстрее и умнее.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**БОМБЫ:** 80B8-C3 80B9-51  
**ЭНЕРГИЯ:** B094-4E B095-71

## METAL MARINES

Mindscape  
Стратегия

1 игрок  
Рейтинг: 70%

### 🔑 ПАРОЛИ

Пароли уровней

2 – HBBT, 3 – PCRC, 4 – NWTN,  
5 – LSMD, 6 – CLST, 7 – JPTR,  
8 – NBLR, 9 – PRSC, 10 – PHTN,  
11 – TRNS, 12 – RNSN, 13 – ZDCP,  
14 – FKDV, 15 – YSHM, 16 – CLPD,  
17 – LNVV, 18 – JFMR, 19 – GCRY,  
20 – KNLB.

## MICHAEL JACKSON'S MOON WALKER

(см. Moon Walker)

## MICKEY MANIA

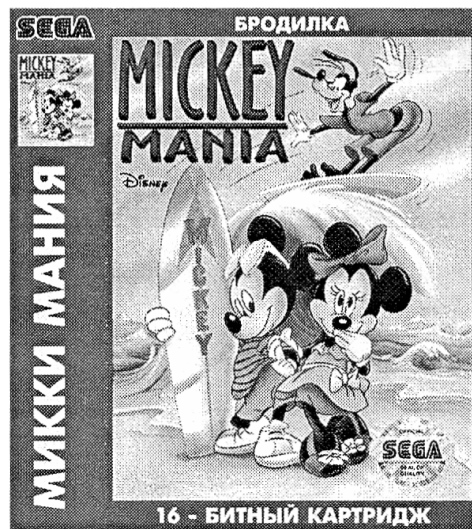
Sony  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 80%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Несколько полезных советов.**

**На пароходе,** чтобы открыть мост, сдвиньте колокольчики, развешанные на окнах дома. Победить кота, мешающего проходу, можно только на середине моста. Как только он упадет,



прыгайте ему на голову! Чтобы достать дополнительную жизнь, мышонку должен вскочить на подоконник второго этажа. Для этого прыгайте летающему попугаю на спину, а уже оттуда на подоконник.

**В лаборатории,** чтобы открыть замок на двери, ведущей к злому колдуну, наполните сосуд тремя ядами из трех разных кранов. Затем встаньте на красную кнопку, включающую примум, и стойте на ней до тех пор, пока яды в сосуде не закипят и не взорвутся.

**Во время охоты на лосей** внимательно следите за Плуто. Если он делает стойку, значит близко лось и его лучше перепрыгнуть. Если ваш верный пес остановился, будьте бдительны – сверху летит камень или сухая ветка.

**Погоня за лосем.** Убегая от лося, не забывайте подбирать яблоки, чтобы пополнять силу и энергию мышонка, иначе до финиша ему не добежать!

**В саду с бабочками,** чтобы запрыгнуть на грибок, подвиньте горшок с цветочным семечком поближе к водопаду и по проросшему цветку преодолете препятствие.

**Подвал.** Выход из подвала закрыт плитой. Найдите красную кнопку, открывающую дверь, и возвращайтесь назад, к выходу. Паучиху не нужно закидывать камешками, прыгайте на жука, и он вывезет вас на свежий воздух.

**Библиотека.** Прежде чем войти в книгохранилище, включите электрический рубильник, т.к. в темноте мышонку не увидит рыцарей с луками, охраняющих замок и не найдет выхода. **В подземелье крепости,** откуда мышонку придется выбираться, Пит подготовил множество ловушек. В одной из них, чтобы Микки не зах-





лебнулся в потоке постоянно прибывающей воды, надуйте резиновую уточку.

**Выбор уровней.** Войдите в **OPTIONS**, там войдите в **SOUNDTEST**. Поставьте в **SOUND TEST MUSIC** на **CONTINUE**, в **FX – APPEAR**, в **SPEECH – THINK**, опустите курсор на **EXIT** и удерживайте **←** до появления звукового сигнала, затем нажмите **START** и выходите из **OPTIONS**, тут вас будет ждать выбор уровней и т. д.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ЖИЗНЬ:** 0467-04  
**ЭНЕРГИЯ:** 046F-04  
**СУПЕРПРЫЖОК:** 0685-06  
**ВЫБОР УРОВНЯ (XX ОТ 00 ДО 16):** 0465-XX

## MICRO MACHINES

*Codemasters*  
Гонки

2 игрока  
Рейтинг: 80%



### СЕКРЕТЫ

**Дополнительная скорость.** Сделайте во время игры паузу и нажмите **↑, ↓, A, B, ←, →, C, START**.

**Улучшенная система управления.** Сделайте паузу и нажмите **A, ↑, B, ↓, C, ←, START, →**.

**Бесконечное количество жизней.** Сделайте паузу и нажмите **B, ↓, C, ↓, ↑, ↓, ←, ↓, START**.

**Увеличение инерции.**  
**C, ↑, ←, →, A, B, A, C.**



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ЖИЗНЬ ИГРОКА 1:** A6C7-03  
**ВЫБОР УРОВНЯ (XX ОТ 01 ДО 18):** 8081-XX

## MICRO MACHINES 2: TURBO TOURNAMENT' 96

*Codemasters*  
Гонки

4 игрока  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

**Дополнительная скорость:** сделайте во время игры паузу и нажмите **↑, ↓, A, B, ←, →**, затем, удерживая **C**, отмените паузу и мчитесь во весь дух.

**Сложная игра.** Сделайте паузу и нажмите **←, →, ←, →, ↑, ↓**, затем, нажав и удерживая **↓**, отмените паузу.

**Еще более сложная игра:** **←, ↓, ↑, ↓, →, ↓**, затем, нажав и удерживая **A+ ↓**, отмените паузу.

**Код секретной трассы:** **A, A, B, C, A, A, B, C, START.**

### ПАРОЛИ

для доступа к дополнительным опциям (на экране имен водителей)

**GUFTON, NODROG, HORDON, ALCHE.**



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ВСЕГДА ПЕРВЫЙ:** DADB-0A      DADC-A1  
**НЕТ ГОЛУБЫХ МАШИН:**      D846-04  
**НЕТ ЖЕЛТЫХ МАШИН:**      D836-02

## MIDNIGHT RESISTANCE

*Sega*  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

**Пропуск этапа (переход на следующий уровень):** когда появится заставка, нажмите и удерживайте клавишу **C**, а затем нажмите **START**. После этого начинайте игру. Когда вы остановите ее нажатием на **START**, нажмите **A**: так вы окажетесь на следующем уровне.





## MIG-29

Процедуру можно повторить в любой момент игры. После выхода с последнего уровня на экране появятся результаты игры.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 0С71-03  
ЗДОРОВЬЕ: 6451-03

## MIG-29

*Domark*  
*Симулятор*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 80%*



### СЕКРЕТЫ

Вы можете переходить на следующий уровень, просто катапультировавшись, если уже набрали десять тысяч очков. Чтобы заправить самолет на третьем этапе, нужно нажать **C**, а затем, выставив функцию «**auto refuel**», нажать **A**.

### ПАРОЛИ

Пароли к некоторым уровням.

- 1 – ECFPGTVDFBAJZB,
- 2 – KHYNWRJAGGGONH,
- 3 – SNUMNTIFJGRDOP  
(SNUMNT1FJGRDOD),
- 4 – OTUTMCQDCTVJA,
- 5 – KRSTOVCOELXQLG.

Выбор миссии. ALGFJYPTYVGCNC,  
IHKPEICVGGZOVF, SCUFBSMDHHRJIF.  
Пароль выбора любой миссии.  
WEXBJOISGIITES.

## MIGHT AND MAGIC: GATES TO ANOTHER WORLD

*Electronic Arts*  
*Ролевая игра*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 70%*



### СЕКРЕТЫ

**Усиление членов своей команды.** В любой момент игры можете выбрать опцию во «View Character». Когда появится сообщение «View Which?», нажимайте и последовательно удерживайте **←**, **A** и **C**. Отпустите все три клавиши одновременно и увидите на экране странных могучих персонажей, оснащенных невероятным вооружением и снаряжением. Вы можете пролистывать их клавишей **←** и перетаскивать их сокровища к членам своей группы. Таким образом вы сумеете вооружить своих персонажей наилучшим оружием. Лишнее оружие вы можете продать рыцарю за золото.

**Пополнение запасов продовольствия.** Выйдите в режим команд, выберите в списке команду «Share», затем «Food». Если провести эту операцию несколько раз, то запасы продовольствия многократно увеличатся, и вы сможете пройти без ограничения сорок модулей.

**Чтобы получить сокровища** (золото, драгоценные камни и т.д.), наймите двух наемников и сразитесь с противником. После победы увольте (Dismiss) одного из наемников и найдите сейф с сокровищами.

#### Расположение заклинаний

- C3, X1, Y9 – природные врата;
- B4, X8, Y1 – бешенство;
- A1, X8, Y8 – воздушная трансмутация;
- A1, X1, Y14 – воздушная оболочка;
- E4, X8, Y8 – трансмутация земли;
- E4, X14, Y1 – оболочка земли;
- A4, X1, Y1 – водная трансмутация;
- E1, X14, Y14 – огненная оболочка;
- C1, X1, Y8 – персты смерти;
- D1, X5, Y6 – звездный взрыв;
- B2, X15, Y11 – пляшущий меч;
- C1, X5, Y5 – священное слово;
- X7, Y11 (в пещере Согак) – маяк Ллойда;
- X3, Y3 (в пещере ювелира) – очарование;
- X15, Y14 (в пещере Druid) – божественное вмешательство.



Кроме того, вы можете получить заклинание «Star Burst». Для этого выделите предмет «Enchant Item», но не выбирайте значение «очаровать», а нажмите кнопку В. В список заклинаний, которые вы можете применять, будет добавлено заклинание «Star Burst».



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(UK+US)

КИНЖАЛ СВОБОДЕН: ВВ80-00  
 НУНЧАКИ СВОБОДНЫ: ВВВ6-00  
 КОРОТКИЙ МЕЧ СВОБОДЕН: ВВ00-00

## MIGHTY MAX

*Electronic Arts*  
*Логическая игра*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 70%*



### СЕКРЕТЫ

Чтобы полностью избавиться от противника, необходимо, парализовав выстрелами, поднять и выбросить его (кнопка С). В поиске предметов и «черных дыр» вам поможет стрелка, которая находится в верхней строке экрана. Подсказку можно получить у вращающегося белого предмета, похожего на подкову (чтобы стереть совет, нажмите **START**).

Красные воздушные шары помогают переместить взятый предмет на верхний этаж (↑+С). Красный овальный предмет с мерцающими звездочками вокруг на время дает вам неуязвимость, при этом изображение вашего персонажа мигает.

### ПАРОЛИ

Коды уровней

2 – DBBLGLLFCD, 4 – DBCLFGBDF2,  
 3 – DBDKKJLKR, 5 – DBFGCDMBTG.

## MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS

*Sega*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 50%*



### СЕКРЕТЫ

Для того чтобы уничтожить всех окруживших вас противников, нажмите кнопку А и удержи-

вайте ее до тех пор, пока «Power Ranger» не начнет мигать.

## MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS 2: THE MOVE

*Ballistic*  
*Приключения*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 60%*



### СЕКРЕТЫ

В сражении с боссами на первом этапе избегайте поражения лазерами, двигаясь по экрану вверх-вниз. Попав в окружение, уничтожьте врагов взрывом, для чего нажмите и удерживайте кнопку А, а когда ваш реинджер замигает, отпустите ее. На четвертом этапе вы сражаетесь с лордом Зедом (Zedd), имея при этом возможность атаковать лишь его руку, за движениями которой нужно внимательно следить. После того как она трижды раскроется и закроется, по земле побежит огонь. Прыгайте слева направо, чтобы не попасть в него. В конце пятого этапа вам встретится золотая статуя. Чтобы перейти на следующий этап, ударьте ее кулаком. На шестом этапе вы сразитесь с очень опасным противником под именем Ivan Ecto-M. От него нужно держаться подальше и атаковать его издали сбоку, т.к. при попадании в его захват вы получите электрический удар, который отнимет у вас 1/3 часть энергии.

## MIKE DITKA'S POWER FOOTBALL

*Ballistic*  
*Приключения*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 60%*

### ПАРОЛИ

Приз Конференции:

Washington – Atlanta: tjF1L4;  
 Miami – Cleveland: xjP1Dm.

Чемпионат мира:

Washington – New York: tjF1M0;  
 Miami – San Francisco: xjP1Ei

Финал с командой «Buffalo Bills»: FyC42u.



## MINNESOTA FATS POOL LEGEND

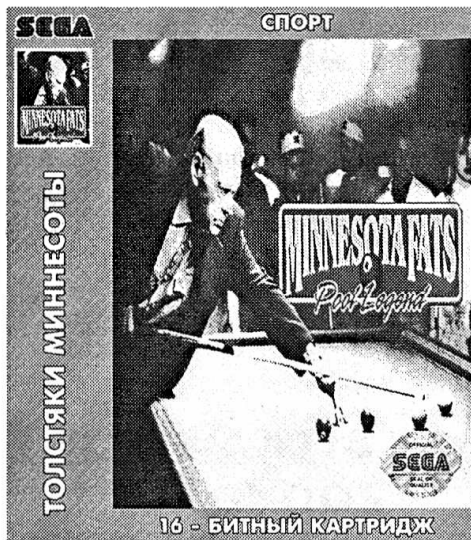
### СЕКРЕТЫ

Чтобы использовать быстрого нападающего для прорыва к воротам команды-соперника, выберите при подготовке атаки «удар с рук» (punt) и после того, как ваши игроки выстроятся в линию, нажмите **START** и в меню «Substitutions» («Замены») замените своего нападающего (который выполняет удар с рук) на более быстрого игрока, имеющего рейтинг скорости более 80. После этого продолжите игру и, схватив мяч, бегите вдоль левой или правой кромки поля. Игроки-соперники безнадежно отстанут.

## MINNESOTA FATS POOL LEGEND

*Data East*  
*Спорт*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 60%*



### СЕКРЕТЫ

Имеется четыре режима игры: **STORY**, **TOURNAMENT**, **VERSUS**, **TRICK GAME**. Первые два – игра с компьютером. Режим **VERSUS** включает в себя 7 разных игр со своими правилами: **EIGHT BALL** (15 шаров), приз 5000\$; **NINE BALL** (9 шаров) приз 4000\$, шары забивают по порядку; **ONE POCKET** (15 шаров) приз 3000\$, каждый игрок играет в свою лузу; **ROTATION** (15 шаров) – игра до 120 очков, шары забиваются по номерному порядку (1-1 очко,

2 – 2 очка и т.д.); **CONTINUOUS** – те же правила; **CUT THROAT** (15 шаров) – 3 игрока, 1-й или 2-й компьютер; **THREE BALL** – три шара на поле. Режим **TRICK GAME** – трюки с выставленными на бильярдный стол рюмками, задание – закатить 6 шаров одним ударом и т. д.

## MISADVENTURES OF FLINK (THE)

*Psygnoses*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

Вы можете выбрать этап игры, а также получить 50 волшебных ключей, свитков и заклинаний. Для этого во время игры нажмите два раза **START** и покиньте меню, а затем нажмите **↓+START** и, удерживая **START**, нажмите четыре раза **→**, четырежды **←**, три раза **→**, трижды **←** и **→**, **→**, **←**, **←**, **→**, **←**. После этого выберите опцию «Cheat» и станете обладателем всех предметов, необходимых, чтобы овладеть магией для борьбы с колдуном.

## MLBPA SPORTSTALK BASEBALL

*Electronic Arts*  
*Спорт*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 30%*

### СЕКРЕТЫ

**Выигрышный совет:** если игроки команды компьютера расположились, в основном, на второй или третьей базах, нажмите кнопку **B** и бросьте мячик на третью базу, а затем быстро перебросьте его на первую. Тогда вы легко сможете попасть в игрока со второй базы, т.к. ему, чтобы вернуться, потребуется слишком много времени.

## MONACO

*Sega*  
*Гонки*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 30%*



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ВСЕГДА ПЕРВЫЙ:**

9234-00



## MONACO GP

Sega  
Гонки

2 игрока  
Рейтинг: 60%



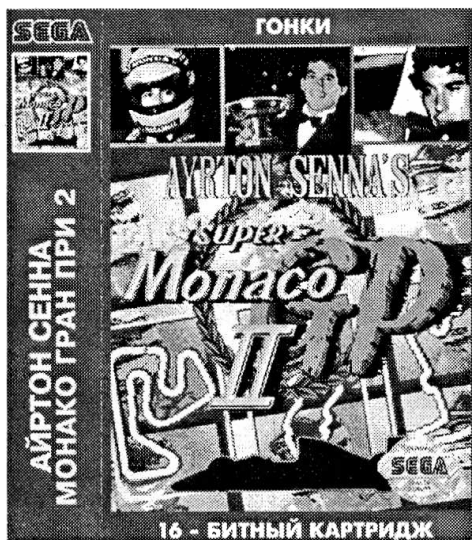
### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F): 9145-0X  
9108-01  
ВРЕМЯ=0: 92FA-00

## MONACO GRAND PRIX 2

Sega  
Гонки

2 игрока  
Рейтинг: 60%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Чтобы обладать повышенной устойчивостью при прохождении крутых поворотов и выполнении маневров, выберите режим соревнований и пароль «HANG-ON», а затем сойдите с трассы и сохраните игру.

Вновь начните игру и, выбрав режим тренировки и «Image Training», удерживайте **↓+A** до появления экрана «Transmission». После начала гонки ваша машина будет более устойчивой при маневрировании на трассе.

### 🔑 ПАРОЛИ

Пароли финала игры. Введите либо SENNA, либо CHAMPION.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

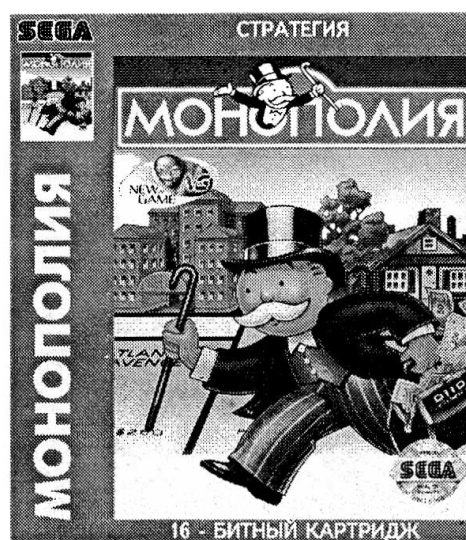
(UK)  
ВЫБОР МАШИНЫ (X ОТ 0 ДО F): C089-0X  
КОЛИЧЕСТВО КРУГОВ (X ОТ 0 ДО F):  
C0B0-0X

(Другие страны)  
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F): 9145-0X  
9108-01  
ВРЕМЯ=0: 92FA-00

## MONOPOLY

Domark  
Стратегия

2 игрока  
Рейтинг: 60%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Вы можете попасть в клетку с какой-нибудь компанией, стоимость пишется внизу клетки. Решение за вами, купить или нет. Если вы покупаете, то игрок, попавший в вашу клетку, платит вам. Клетки могут быть и такие, где вам придется заплатить не только своему конкуренту, но и государству в виде налогов, штрафов и страховок. Можно не только купить, но и устроить аукцион, где нужно соизмеримо с необходимостью и возможностью конкурентов вести торги. При проведении торгов передвиньте курсор на позицию с вашим именем и нажмите **A**, чтобы назначить более высокую цену; **B** – чтобы просмотреть финансовое состояние играющих. Если вы играете с компьютером и замечаете, что он при назначении



## MOON WALKER

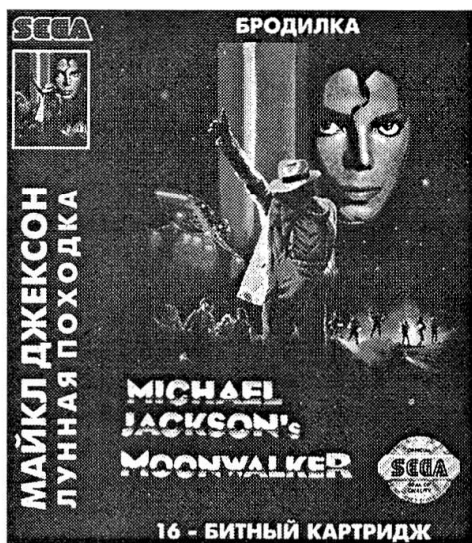
цены начинает задумываться, значит он скоро откажется от торгов. Есть клетки, где надо считать, выгодно ли просто отдать **200\$** или лучше поделиться 10% с оборота. Покупайте недвижимость типа отеля или домов, в процессе игры они принесут вам прибыль. Если в игре у вас кончились деньги, не беда, вы можете продать купленные отели, если считаете, что они не эффективны. Для этого, войдя в опцию **«Raise Cash»** (увеличить наличные), выберите наименование здания для продажи (если у вас их несколько, кнопки **←**, **→** – выбор). Купив одну из улиц, можно строить на ней дома, что также приносит доход. Нажав на кнопку, **C**, вы увидите разноцветные кубики – это купленная недвижимость. Остерегайтесь попасть в тюрьму (Jail) – пропустите несколько ходов. Таким образом, чем больше клеток, купленных вами, тем толще ваш кошелек.

## MOON WALKER

(Michael Jackson's Moon Walker)

Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 40%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Если вы подверглись нападению многих соперников, нажмите **A** и удерживайте до тех пор, пока они не начнут танцевать, что, в конце концов, их и погубит.

**Превращение в робота** (в металлическую мышь): на различных этапах игры вы можете

спасти ребенка, схватить падающую звезду и превратиться в могучего робота. На уровне 2-1 спасите ребенка в третьем окне справа от крыши «Клуба 30». На уровне 2-2 идите на крышу гаража и спасите там единственного на уровне ребенка. На уровне 2-3 поднимитесь на лифте на один этаж и спасите ребенка, спрятанного на этом этаже. На уровне 3-2 найдите ребенка во втором могильном камне справа от начала уровня. На уровне 3-3 идите налево от водопада, посмотрите вверх – последний ребенок окажется прямо над вами.

**Выбор уровней.** Можете выбрать любой уровень, кроме последнего, шестого. На втором пульте одновременно нажмите и удерживайте клавиши **↑**, **←** и **A**. Затем дважды нажмите **START** на этом же пульте. На экране появится надпись «Round 1». Пультom (**←**, **→**) вы можете менять раунды; нажав **START**, вы начнете игру с этого места.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

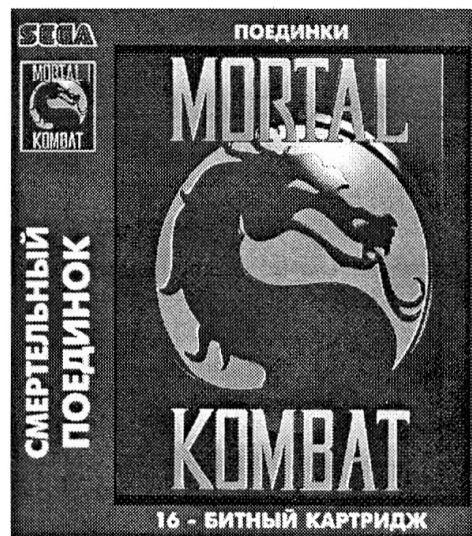
ЖИЗНЬ: DFD0-60

DFD1-04

## MORTAL KOMBAT

Acclaim/Williams  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 70%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Удары, приемы и движения, которые может осуществлять каждый игрок (для шестикнопочного джойстика):



**A** – низкий удар рукой;  
**C** – низкий удар ногой в грудь (выполнять вплотную к противнику);  
**X** – высокий удар рукой;  
**Z** – высокий удар ногой в лицо;

**Y/B** – блок;  
**←+C** – размах ногой «foot sweep»;  
**←+Z** – удар с разворотом;  
**↓+Z** – удар ногой вверх;  
**↓+X/A** – апперкот;  
**→+C/Z** – бросок (выполнять вплотную к противнику).

Если вы используете трехкнопочный контроллер, то вместо **Y/B** (блок) нажимайте **START**, вместо **C** (низкий удар ногой) – **B**, вместо **Z** (высокий удар ногой) – **C**, вместо **X** (высокий удар рукой) – **A**. На трехкнопочном контроллере также отдельно нажатая кнопка **A** срабатывает как низкий удар рукой, а при удерживании **→/←** – как высокий удар рукой.

**Специальные приемы и движения бойцов:**

**JOHNNY CAGE**

Суперудары  
 1 ←, →, A  
 2 ←, →, C  
 3 A + B  
 Fatality →, →, →, A

**SONYA**

Суперудары  
 1 ←, ←, A  
 2 →, ←, A  
 3 ↓ + A + B + C  
 Fatality →, →, ←, ←, B

**LIU KANG**

Суперудары  
 1 →, →, A  
 2 →, →, Z  
 Fatality →, →, →, X

**SUB-ZERO**

Суперудары  
 1 ↓, →, A  
 2 ←, Z + C  
 Fatality →, →, →, X

Режим крови: на экране с белыми буквами нажать **A, B, A, C, A, B, B**

Секретная строка: **↓, ↑, ←, ←, A, →, ↓**  
 Сразиться с **REPTILE** включить FLAG 0,2, включить кровь и на уровне THE PIT выиграть у компьютера с **DOUBLE FLAWLESS VICTORY** и сделать Fatality, не нажимая кнопку **B**

Другая концовка – Выиграть у последнего босса **SHANG TSUNGA** по времени или после одержания победы нажать на втором джойстике **START**.

жания победы нажать на втором джойстике **START**.

*Кислотные игроки* – Включить FLAG 0,2, дойти до **ENDURANCE MODE** на уровне **THE PIT** и одержать две победы с **FLAWLESS VICTORY**, после чего вы будете драться с секретным игроком, после которого появятся скрытые персонажи.  
*Отключение джойстиков* перед началом боя на обоих джойстиках зажать и удерживать крестовину.

*Прервать Fatality:* взять **SONYA** против **LIU KANG**'а и, когда у **LIU KANG**'а останется **DANGER**, **SONYA** пустить магию, **LIU KANG**'ом тоже магию и **SONYA** сделать Fatality.

*Двойное Fatality:* у **JOHNNY CAGE**'а выключить кровь, выбрать **JOHNNY CAGE**'а, и когда у противника будет **DANGER**, прыгнуть на него с ударом ноги и сразу нажать **→, →, →, A**, потом снова повторить эту комбинацию.

*Бесконечная серия у SCORPION'a:* пустить гарпун, нажать **↓, X**, потом удар ногой в воздухе, снова гарпун, и так продолжать дальше.



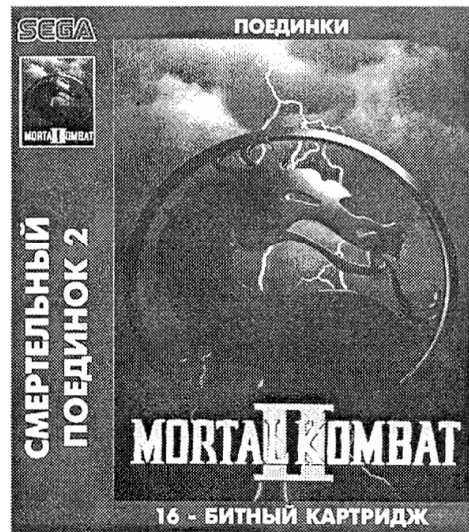
**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

**ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 1:** CAB9-78  
**ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 2:** CBV9-78  
**ВРЕМЯ=0:** AC7E-99  
**ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО C):** AABV-0X  
**ПЕРСОНАЖ ИГРОКА 1 (X ОТ 0 ДО 7):** AAAE-0X  
**ПЕРСОНАЖ ИГРОКА 2 (X ОТ 0 ДО 7):** AAAF-0X



**MORTAL KOMBAT 2**

*Midway/Acclaim* 2 игрока  
*Поединки* Рейтинг: 80%





**СЕКРЕТЫ**

**Секретные суперудары**

**JAX**

*Суперудары*

- 1    держать C 3 сек.
- 2    →, →, A
- 3    B в воздухе
- 4    →, ↓, ←, Z

Fatality 1 Держать A →, →, → и отпустить

Fatality 2 B, B, B, B, A

Pit    ↑, ↑, ↓, C

Babality   ↓, ↑, ↓, ↑, C

Friendship   ↓, ↓, ↑, ↑, C

**KITANA**

*Суперудары*

- 1    ←, X
- 2    ←, ←, ←, X
- 3    →, →, X + A
- 4.   →, ↓, ←, X

Fatality-1   Держать C, →, →, ↓, →

Fatality-2   B, B, B, Z

Pit    →, ←, →, Z

Babality   ↓, ↓, ↓, C

Friendship   ↓, ↓, ↓, ↑, C

**BARAKA**

*Суперудары*

- 1    ↓, ←, X
- 2    ←, ←, ←, X
- 3    ←, X

Fatality-1   ←, ←, ←, X

Fatality -2   ←, →, ↓, →, A

Pit    →, →, ←, Z

Babality   →, →, →, Z

Friendship   ↑, →, →, Z

**JOHNY CAGE**

*Суперудары*

- 1    ←, ↓, →, A
- 2    →, ↓, ←, X
- 3    ←, ↓, ←, X
- 4.   ←, →, C
- 5    A + B

Fatality-1 ↓, ↓, →, →, A

Fatality-2 →, →, ↓, ↑, затем держать ↓, + A + B + C

Pit    ↓, ↓, ↓, Z

Babality   ←, ←, ←, Z

Friendship   ↓, ↓, ↓, Z

**LIU KANG**

*Суперудары*

- 1    →, →, Z
- 2    →, →, X

3    →, →, A

4.   ↑, →, →, A

Fatality-1 по часовой стрелке

Fatality-2 ↓, →, ←, ←, Z

Pit    ←, →, →, C

Babality   ↓, ↓, →, ←, C

Friendship →, ←, ←, ←, C

**MILEENA**

*Суперудары*

1    ←, ←, ↓, Z

2    →, →, C

3    Держать X 3 сек.

Fatality-1 →, ←, →, A

Fatality-2 Держать Z 3 сек.

Pit    →, ↓, →, C

Babality ↓, ↓, ↓, Z

Friendship ↓, ↓, ↓, ↑, Z

**KUNG LAO**

*Суперудары*

- 1    ↓, ↑
- 2    ←, →, A
- 3    ↑, ↓, Z
- 4.   ↑, ↑, C

Fatality-1 →, →, →, C

Fatality-2 Держать A, ←, ←, →

Pit    →, →, →, X

Babality ←, ←, →, →, X

Fatality ←, ←, ←, ↓, Z

**RAIDEN**

*Суперудары*

- 1    ↓, ↑
- 2    ←, ←, →
- 3    ↓, →, A
- 4.   Держать X 3 сек.

Fatality-1 Держать C 5 сек., потом нажимайте B + C

Fatality-2 Держать X 10 сек.

Pit    ↑, ↑, ↑, Z

Babality ↓, ↓, ↓, Z

Friendship ↓, ←, →, Z

Fergality ←, ←, ←, B

**SCORPION**

*Суперудары*

- 1    ←, ←, A
- 2    ↓, ←, X
- 3    →, ↓, ←, C
- 4.   B в воздухе

Fatality-1 ↓, ↓, ↑, ↑, X

Fatality-2 ↑, ↑, X

Fatality-3 Держать X 3 сек.

Pit    ↓, →, →, B

Babality   ↓, ←, ←, Z

Friendship ←, ←, ↓, Z



**SUB-ZERO**

Суперудары

1 ←, Z+C

2 ↓, →, A

3 ↓, ←, C

Fatality-1 →, →, ↓, Z, →, ↓, →, →, X

Fatality-2 Держать A, ←, ←, ↓, →

Pit ↓, →, →, B

Babality ↓, ←, ←, Z

Friendship ←, ←, ↓, Z

**SHANG TSUNG**

Суперудары

1 ←, ←, X

2 ←, ←, →, X

3 ←, ←, →, →, X

Fatality-1 Держать Z 3 сек.

Fatality-2 ↑, ↓, ↑, C

Fatality-3 Держать A 25 сек.

Pit ↓, ↓, ↑, ↓

Babality ←, →, ↓, Z

Friendship ←, ←, ↓, Z

**REPTILE**

Суперудары

1 →, →, X

2 ←, ←, X + A

3 →, →, ↓, X

4. ←, Z + C

Fatality-1 ←, ←, ↓, A

Fatality-2 →, →, ↓, Z после исчезновения

Pit ↓, →, →, B

Babality ↓, ←, ←, C

Friendship ←, ←, ↓, C

**Преобразование**

JAX ↓, →, ←, C

MILEENA Держать X 3 сек.

BARAKA ↓, ↓, C

SCORPION ↑, ↑

RAIDEN ↓, ←, →, C

LIU KANG ←, →, →, B

KUNG LAO ←, ↓, ←, Z

JOHNY CAGE ←, ←, ↓, A

REPTILE ↑, ↓, X

SUB-ZERO →, ↓, →, X

KITANA B, B, B

Секретная строка: ←, ↓, ←, →, ↓, →, ←, ←, →, →

SMOKE на уровне The Portal: нажать ↓, X, затем ↓, START

JADE: перед знаком вопроса убить противника, нажимая кнопку C или Z

NOOB SAIBOT: одержать 25 побед в режиме для двух игроков.

Ребенок в дружбе желтый: выбрать SHANG TSUNG'a, потом превратиться в RAYDEN'a и сделать FRENDSIP.

Труп превратить в младенца: выбрать MILEENA, перед началом второго раунда зажать X и после надписи FINISH HIM отпрыгнуть в конец экрана и в воздухе пустить магию (отпустив X) и сразу сделать BABALITY. Изменить музыку: выбрать SHANG TSUNG'a, превратиться в KUNG LAO и сделать FATALITY 1 (отрубание головы), потом нажать ↑ или ↓

Fatality со сбрасыванием в кислоту: выбрать SUB-ZERO, после надписи FINISH HIM нажать →, →, ↓, Z, потом подойти к противнику, нажать →, ↓, →, →, X и сразу зажать A + C.

Пройти друг через друга: взять SHANG TSUNG'a и любого другого игрока, затем SHANG TSUNG'ом пустить магию, а противником бросить, потом держать ←.

SCORPION отдельно, голова отдельно: взять – SCORPION'a, и после надписи FINISH HIM прыгнуть на противника и до приземления нажать ↓, ↓, ↑, ↑, и когда SCORPION приземлится, нажать X.

Замороженному противнику отрубить голову: выбрать SHANG TSUNG'a, превратиться в SUB-ZERO, после надписи FINISH HIM нажать →, →, ↓, Z, потом превратиться в KUNG LAO, отпрыгнуть в конец экрана, зажать кнопку A и нажать ←, ←, →.

Fatality в первом раунде: поставить убийство с одного удара, выбрать KUNG LAO, убить одного противника, отрубив ему голову и в начале боя со вторым противником пустить шляпу.

Отключить кровь и бесконечное время для Fatality: выбрать JOHNY CAGE'a, и в начале раунда пустить три верхние магии. Четвертая магия должна быть одиночной.

Сбросить компьютерного противника в кислоту: поставить убийство с одного удара обоим игрокам и во время игры с компьютером удерживать кнопки A, B и C. После того как компьютер вас убьет и начнет подходить, чтобы сделать FATALITY, отпустите кнопку B, быстро нажмите ↓ и нажимайте X.

**MORTAL KOMBAT 3**

Acclaim  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 80%





**СЕКРЕТЫ**

**Вход в таблицы:**

1 – A, C, ↑, B, ↑, B, A, ↓  
 3 – C, →, A, ←, A, ↑, C, →, A, ←, A, ↑  
 Драться как Смоке: включить приставку, дож-  
 даться звуков гонга и набрать A, B, B, A, ↓, A,  
 B, B, A, ↓, ↑, ↑.

**Основные приемы бойцов  
 JAX**

**Суперудары**

1 ←, →, X  
 2 →, →, ←, ←, X  
 3 →, →, A  
 4 →, →, Z  
 5 Держать C 3 сек.  
 6 B в воздухе

Fatality -1 Держать B ↑, ↓, →, ↑

Fatality -2 Y, B, Y, Y, C

Pit ↓, →, ↓, A

Babality ↓, ↓, ↓, C

Friendship C, Y, Y, C

Animality →, →, ↓, →, A

**Серии**

1 Z, Z, ↓, X, X, B, A, ←, X  
 2 X, X, B, A, ←, X  
 3 Z, Z, ←, Z

**SHEEVA**

**Суперудары**

1 ↓, ↑  
 2 ↓, →, X  
 3 ←, ↓, ←, Z  
 Fatality -1 →, ↓, ↓, →, A  
 Fatality -2 Держать Z, →, ←, →, и  
 Pit ↓, →, ↓, →, A  
 Babality ↓, ↓, ↓, ←, Z  
 Friendship →, →, ↓, →, X  
 Animality Y, B, B, B, B

**Серии**

1 X, X, A, Z, Z, C, Z  
 2 X, X, A, →, X  
 3 Z, Z, C, ←, Z

**CYRAX**

**Суперудары**

1 ←, ←, C  
 2 Держать C, →, →, Z  
 3 Держать C, ←, ←, Z  
 4 и, и, B, Когда противник в воздухе ↓, →,  
 B, A  
 Fatality-1 ↓, ↓, →, ↑, Y  
 Fatality-2 ↓, ↓, ↑, ↓, X  
 Pit Y, B, Y

Babality →, →, ←, X

Friendship Y, Y, Y, ↑

Animality ↑, ↑, ↓, ↓

**Серии**

1 X, X, A  
 2 X, X, Z, X, Z, Z  
 3 Z, Z, ←, Z

**NIGHT WOLF**

**Суперудары**

1 ↓, ←, A  
 2 →, →, C  
 3 ←, ←, ←, Z  
 4 ↓, →, X  
 Fatality-1 ↑, ↑, ←, →, B  
 Fatality-2 ←, ←, ↓, X  
 Pit Y, Y, B

Babality →, ←, →, ←, A

Friendship Y, Y, Y, ↓

Animality →, →, ↓, ↓

**Серии**

1 C, X, X, A, Z  
 2 C, X, X, A, ↓, →, X  
 3 Z, Z, ←, Z

**KABAL**

**Суперудары**

1 ←, ←, X  
 2 ←, ←, ←, Y  
 3 ←, →, C  
 Fatality-1 ↓, ↓, ←, →, B  
 Fatality-2 Y, B, B, B, Z  
 Pit B, B, Z  
 Babality Y, Y, C  
 Friendship Y, C, Y, Y, ↑  
 Animality Держать X, →, →, ↓, →

**Серии**

1 C, C, X, X, ↓, X  
 2 C, C, X, X, Z, ←, Z  
 3 C, C, Z, ←, Z  
 4 C, C, X, X, ↓, A, ↓, X  
 5 X, X, ↓, A, ↓, X  
 6 X, X, ↓, X  
 7 X, X, Z, ←, Z

**STRYKER**

**Суперудары**

1 ↓, ←, X  
 2 ↓, ←, A  
 3 →, ←, A  
 4 →, →, Z  
 Fatality-1 →, →, →, C  
 Fatality-2 →, →, →, →, B  
 Pit →, ↑, ↑, Z  
 Babality ↓, →, →, ←, X  
 Friendship A, Y, Y, A



*Animality* Y, Y, Y, B

*Серии*

- 1 C, C, ←, Z  
 2 C, C, ←, A, ←, Z  
 3 C, X, X, A  
 4 X, X, A

### SINDEL

*Суперудары*

- 1 →, →, A  
 2 →, →, →, X  
 3 ←, ←, →, Z  
 4 ↑, ↓, →, C

*Fatality-1* Y, B, B, Y + B

*Fatality-2* Y, Y, B, Y, B

*Pit* ↓, ↓, ↓, A

*Babality* Y, Y, Y, ↑

*Friendship* Y, Y, Y, Y, Y, ↑

*Animality* Держать →, →, ↑, X

*Серии*

- 1 Z, X, X, A, Z  
 2 Z, X, X, ↓, X  
 3 Z, Z, ←, Z

### SMOKE

*Суперудары*

- 1 ←, ←, A  
 2 →, →, C  
 3 ↑, ↑, Y  
 4 B в воздухе

*Fatality-1* ↑, ↑, →, ↓

*Fatality-2* ↓, ↓, →, ↑, B + Y

*Pit* →, →, ↓, C

*Babality* ↓, ↓, ←, ←, Z

*Friendship* Y, Y, Y, Z

*Animality* ↓, →, →, B

*Серии*

- 1 X, X, Z  
 2 X, X, A  
 3 Z, Z, A  
 4 X, X, C, Z, A

### SEKTOR

*Суперудары*

- 1 ↓, ←, X  
 2 →, →, A  
 3 →, →, C

*Fatality-1* A, Y, Y, B

*Fatality-2* →, →, →, ←, B

*Pit* Y, Y, Y, ↓

*Babality* ←, ↓, ↓, ↓, Z

*Friendship* Y, Y, Y, Y, ↓

*Animality* →, →, →, ↑

*Серии*

- 1 X, X, Z, ←, Z  
 2 X, X, Z, Z, ←, Z

3 Z, Z

4 X, X, ↓, A

### KUNG LAO

*Суперудары*

- 1 ←, →, A  
 2 →, ↓, →, Y  
 3 ↓, ↑  
 4 ↑, ↓, Z

*Fatality-1* Y, B, Y, B, ↓

*Fatality-2* →, →, ←, ↓, X

*Pit* ↓, ↓, →, →, C

*Babality* ↓, →, →, X

*Friendship* Y, A, Y, C

*Animality* Y, Y, Y, Y, B

*Серии*

- 1 X, A, X, A, C, C, ←, Z  
 2 X, C, Z  
 3 C, C, ←, Z

### KANO

*Суперудары*

- 1 ↓, →, A  
 2 ↓, ←, X  
 3 Держать C 3 сек.  
 4 B в воздухе

*Fatality-1* A, B, B, Z

*Fatality-2* Держать A, →, →, ↓, →

*Pit* ↓, ↓, →, →, C

*Babality* →, →, ↓, ↓, C

*Friendship* C, Y, Y, Z

*Animality* Держать X, B, B, B

*Серии*

- 1 X, X, A  
 2 Z, A  
 3 X, X, ↓, A, ↓, X  
 4 X, X, Z, C, Z  
 5 Z, Z, C, ←, Z

### SUB-ZERO

*Суперудары*

- 1 ↓, →, A  
 2 ↓, →, X  
 3 ↓, ←, A  
 4 ↓, →, ←, X  
 5 ↓, ←, →, X  
 6 ←, A + B

*Fatality-1* ←, ←, ↓, ←, Y

*Fatality-2* B, B, Y, B, Y

*Pit* ←, ↓, →, →, Z

*Babality* ↓, ←, ←, Z

*Friendship* C, Y, Y, ↑

*Animality* →, ↑, ↑

*Серии*

- 1 X, X, A, Z  
 2 X, X, A, C, Z, ←, Z



## MORTAL KOMBAT 3 ULTIMATE

- 3 X, X, C, Z, ←, Z  
 4 Z, Z, ←, Z  
 5 X, X, Z

### SHANG TSUNG

#### Суперудары

- 1 ←, ←, X  
 2 ←, ←, →, X  
 3 ←, ←, →, →, X  
 4 →, ←, ←, C

Fatality-1 Держать A, ↓, →, →, ↓

Fatality-2 Держать A, Y, B, Y, B

Pit ↑, ↑, ←, A

Babality Y, Y, Y, C

Friendship C, Y, Y, ↓

Animality Держать X, Y, Y, Y

#### Серии

- 1 C, X, X, A, Z  
 2 Z, Z, ←, Z  
 3 X, X, A, Z

### LIU KANG

#### Суперудары

- 1 ←, →, X  
 2 →, →, A  
 3 →, →, Z

4 Держать C 3 сек.

Fatality-1 →, →, ↓, ↓, C

Fatality-2 ↑, ↓, ↑, ↑, B + Y

Pit Y, B, B, C

Babality ↓, ↓, Z

Friendship Y, Y, Y, ↓

Animality ↓, ↓, ↑

#### Серии

- 1 X, X, B, C, C, Z, C  
 2 C, C, Z, C

### SONYA

#### Суперудары

- 1 ↓, →, A  
 2 ←, ←, ↓, Z  
 3 →, ←, X  
 4 ↓, A + B

Fatality-1 ←, →, ↓, ↓, Y

Fatality-2 Держать B + Y, ↑, ↑, ←, ↓

Pit →, →, ↓, X

Babality ↓, ↓, ←, C

Friendship ←, →, ←, ↓, Y

Animality Держать A, ←, →, ↓, →

#### Серии

- 1 X, X, A, ←, X  
 2 Z, Z, ←, Z  
 3 Z, X, X, A, ←, X  
 4 Z, Z, X, X, A, ←, X

#### Секретные строки:

- 1 A, C, ↑, B, ↑, B, A, ↑

- 2 B, A, ↓, ←, A, ↓, C, →, ↑, ↓  
 3 C, →, A, ←, A, ↑, C, →, A, ←, A, ↑

SMOKE: на логотипе МК-3 нажать A, B, B, A, ↓, A, B, B, A, ↓, ↑, ↑

ENDURANCE MODE: на экране START GAME OPTIONS зажать A+C, и нажать START

## ПАРОЛИ

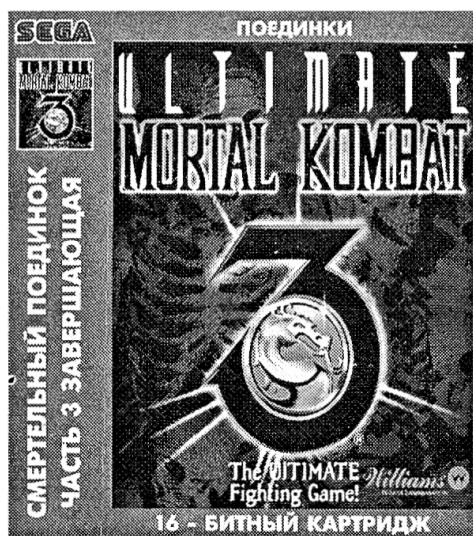
### Пароли для игры вдвоем

- 100100 – отключение бросков.  
 020020 – отключение блоков.  
 033000 – у первого игрока 50% жизни.  
 000033 – у второго игрока 50% жизни.  
 707000 – у первого игрока 25 % жизни  
 000707 – у второго игрока 25% жизни.  
 987123 – отключение индикатора энергии.  
 282282 – нет страха.  
 987666 – театр магии.  
 123926 – только текстовые сообщения.  
 460460 – превращение бойцов.  
 688422 – поединок в темноте.  
 985125 – психокombat.  
 466466 – энергия бега не ограничена.  
 642468 – скрытая игра.  
 205205 – победитель первого раунда дерется со SMOKE.  
 769342 – победитель первого раунда дерется с NOOB SAIBOT'ом.  
 969141 – победитель первого раунда дерется с MOTARO.  
 033564 – победитель первого раунда дерется с SHAO KAHN'ом.  
 091293 – отключение подсечекю  
 999995 – отключение связей.  
 955955 – 25 сек. на выполнение Fatality.  
 929646 – BAD LUCK WITH TNT  
 911911 – отключение кнопок.  
 667000 – отключение времени.  
 303606 – скрытая игра.  
 688688 – бесконечные апперкоты.  
 494494 – быстрое время.  
 011971 – пополнение жизни.  
 006040 - ENDURANCE MODE

## MORTAL KOMBAT 3 ULTIMATE

Williams Entertainment  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 80%



## 🔒 СЕКРЕТЫ

На заставке (**START**, **OPTIONS**) наберите 2 раза код **С**, **→**, **А**, **←**, **А**, **↑**. При правильном исполнении появятся три строки. В меню **CHEATS** вы можете установить от 5 до 95 кредитов. В меню **SECRETS** – просмотреть досье на игроков и включить нужный фон. В меню **KILLERS CODES** можно включить в игру боссов **MOTARO** и **SHAO KAHN**, как обычных бойцов.

### Советы

Можно увеличить количество жизней в *Galaxy* с 3 до 8, если на заставке перед *Galaxy* нажать и держать **Z**.

Чтобы высветить все три строки **CHEATS**, **SECRETS**, **KILLER CODES**, нужно набрать одну любую строку из *MK3*, например **А**, **С**, **↑**, **В**, **↑**, **В**, **А**, **↓**.

Поиграть *Smoke*'ом из *MK2* можно так: выбрав игру между двумя людьми, нужно:

Набрать код 4444444;

В третьем раунде добить друг друга до состояния **DANGER**;

Как только вы превратитесь в *Smoke*, сразу убейте своего противника;

На джойстике убитого игрока не нажимайте **START**, дождитесь выбора столбиков, выберите любой и играйте *Smoke*'ом против компьютера, пока вас не убьют.

Прохождение столбика за пару минут приводит к тому, что вам предлагается столбик из 36 игроков.

Сражаясь с противником, можете перейти к схватке с другим персонажем: как только начнется поединок, нажмите на втором джойсти-

ке **START**, затем на первом джойстике тоже нажмите **START**, снова войдите в игру, и вы уйдете от начатой борьбы.

Самого первого противника в столбике нужно убивать. Потому что перескочить его не удастся.

Дойдя до *Shao-Khan*'а, уйдите от схватки, как описано выше, – дальше будет еще много врагов.

**Antifatality:** Играя *Kabal*'ом, победите противника, при появлении надписи **FINISH HIM** нажмите **X** и, не отпуская, **→, →, ↓, →**, после чего отпустите **X**. В результате у *Kabal*'а отвалится голова.

В конце игры появляется таблица, содержит 10 картинок:

**MK DRAGON** – история бойца после победы над *Shao Khan*'ом.

**MK LOGO** – сыграть в *Galaga*.

Все *Babality*.

*Fatality* для бойцов *MK3*.

Еще 7 *Fatality* для бойцов *MK3*.

По одному *Fatality* для каждого нового бойца *MK3*.

**GORO** – бой на выживание против *NOOB SAIBOT* и *ERMAC*.

**RAIDEN** – бой против классических персонажей *MK2* – *SUB – ZERO* и *SMOKE* в масках.

*Shao-Khan* – вы в одиночку против пяти бойцов;

*SCULL* – показ всех *Fatality*, *Brutality*, *Friendship* и *Babality* подряд.

### Типовые приемы бойцов

#### RAIN

Суперудары

1 ↓, →, X

2 ←, ←, X

3 ←, Z

*Brutality* X, X, B, C, Z, B, C, Z, B, X, A

Серии

1 X, X, A, X

2 Z, Z, A, X

3 Z, Z, C, Z, ←, Z

#### REPTILE

Суперудары

1 →, →, X

2 →, →, X + A

3 ←, ←, X + A

4 ←, →, C

5 ←, A + B

6 ↑, ↑, ↓, Z

*Fatality-1* ←, →, ↓, B

*Fatality-2* →, →, ↑, ↑, Z

*Pit* B, Y, B, B



## MORTAL KOMBAT 3 ULTIMATE

**Babality** →, →, ←, ↓, C  
**Friendship** ↓, →, →, ←, Z  
**Brutality** X, B, Z, Z, B, X, A, C, C, B, A  
**Cepuu**

1 Z, Z, ←, Z  
 2 X, X, ↓, A  
 3 X, X, Z, ←, Z

### STRYKER

**Суперудары**

1 →, →, Z  
 2 →, ←, A  
 3 ↓, ←, X  
 4 ↓, ←, A  
 5 ←, →, X

**Fatality-1** →, →, →, C

**Fatality-2** ↓, →, ↓, →, B

**Pit** →, ↑, ↑, Z

**Babality** ↓, →, →, ←, X

**Friendship** A, Y, Y, A

**Brutality** X, A, Z, C, X, A, C, Z, X, C, C

**Cepuu**

1 C, X, X, A  
 2 C, C, ←, Z  
 3 C, C, ←, A, ←, Z

### JAX

**Суперудары**

1 →, →, A  
 2 →, →, Z  
 3 ←, →, X  
 4 →, →, ←, ←, X  
 5 В в воздухе  
 6 Держать С 3 сек.

**Fatality-1** Держать В, ↑, ↓, →, ←

**Fatality-2** Y, B, Y, Y, C

**Pit** ↓, →, ↓, A

**Babality** ↓, ↓, ↓, C

**Friendship** C, Y, Y, C

**Brutality** X, X, X, B, A, X, X, X, B, A, X

**Cepuu**

1 Z, Z, ←, Z  
 2 Z, Z, ↓, X, X, B, A, ←, X  
 3 X, X, B, A, ←, X

### NIGHT WOLF

**Суперудары**

1 ←, ←, →, Z  
 2 →, →, C  
 3 ↓, →, X  
 4 ↓, ←, A  
 5 ←, ←, ←, Z

**Fatality-1** ↑, ↑, ←, →, B

**Fatality-2** ←, ←, ↓, X

**Pit** Y, Y, B

**Babality** →, ←, →, ←, A

**Friendship** Y, Y, Y, ↓

**Brutality** X, X, Z, C, C, B, B, A, A, X, Z

**Cepuu**

1 Z, X, X, A, ↓, →, X  
 2 Z, X, X, A, Z  
 3 Z, Z, ←, Z

### JADE

**Суперудары**

1 ↓, →, C  
 2 ←, ←, →, A  
 3 ←, →, A  
 4 ←, →, C  
 5 ←, →, X  
 6 ←, →, Z

**Fatality-1** ↑, ↑, ↓, →, X

**Fatality-2** Y, Y, Y, B, Y

**Pit** ←, →, ↓, Y

**Babality** ↓, ↓, →, ↓, Z

**Friendship** ←, ↓, ←, ←, Z

**Brutality** X, C, X, A, Z, Z, C, B, B, X, Z

**Cepuu**

1 X, X, ↓, A, ↓, X  
 2 X, X, ↓, A, C, Z, C, ←, Z  
 3 Z, Z, C, ←, Z

### NOOB SAIBOT

**Суперудары**

1 →, →, X  
 2 ↓, ↑  
 3 ↓, →, A

**Brutality:**

X, C, A, B, C, Z, X, A, B, C, Z

**Cepuu**

1 C, C, C, C  
 2 X, X, A, Z

### KANO

**Суперудары**

1 ↓, →, A  
 2 ↓, →, X  
 3 ↓, ←, X  
 4 В в воздухе  
 5 Держать С 3 сек.

**Fatality-1** A, B, B, Z

**Fatality-2** Держать А, →, ↓, ↓, →

**Pit** ↑, ↑, ←, C

**Babality** →, →, ↓, ↓, C

**Friendship** C, Y, Y, Z

**Brutality** X, A, B, A, X, B, Z, C, B, Z, C

**Cepuu**

1 X, X, ↓, A, ↓, X  
 2 X, X, A  
 3 Z, A  
 4 Z, Z, C, ←, Z  
 5 X, X, Z, C, ←, Z



**SONYA**

*Суперудары*

- 1 ↓, →, A
- 2 ↓, A+B
- 3 ←, ↓, ←, Z
- 4 →, ←, X

*Fata1ity-1* ←, →, ↓, ↓, Y

*Fata1ity-2* Держать Y + B, ↑, ↑, ←, ↓

*Pit* →, →, ↓, X

*Babality* ↓, ↓, →, C

*Friendship* ←, →, ←, ↓, Y

*Brutality* X, C, B, X, C, B, X, A, B, Z, C

*Сепуу*

- 1 X, X, A, ←, X
- 2 Z, Z, ←, Z
- 3 Z, Z, X, X, ↑, A
- 4 Z, Z, X, X, A, ←, X

**MILEENA**

*Суперудары*

- 1 Держать X 3 сек.
- 2 →, →, C
- 3 ←, ←, ↓, Z

*Fata1ity-1* ←, ←, ←, →, C

*Fata1ity-2* ↓, →, ↓, →, A

*Pit* ↓, ↓, ↓, A

*Babality* ↓, ↓, →, →, X

*Friendship* ↓, ←, →, X

*Brutality* X, A, A, X, B, Z, C, Z, B, X, A

*Сепуу*

- 1 Z, Z, C, ←, Z
- 2 X, X, Z, Z, ↓, →, C
- 3 X, X, ↑, A, ↓, X

**SUB-ZERO**

*Суперудары*

- 1 ↓, →, A
- 2 ↓, ←, A
- 3 ↓, →, X
- 4 ←, A + B
- 5 ↓, →, ←, X
- 6 ↓, ←, →, X

*Fata1ity-1* B, B, Y, B, Y

*Fata1ity-2* ←, ←, ↓, ←, Y

*Pit* ←, ↓, →, →, Z

*Babality* ↓, ←, ←, Z

*Friendship* C, Y, Y, ↑

*Brutality* X, C, Z, A, X, Z, Z, X, X, A, X

*Сепуу*

- 1 X, X, A, C, Z, ←, Z
- 2 X, X, C, Z, ←, Z
- 3 Z, Z, ←, Z
- 4 X, X, Z

**CLASSIC SUB-ZERO**

*Суперудары*

- 1 ↓, →, A
- 2 ↓, ←, C
- 3 ←, A + B

*Fata1ity-1* ↓, ↓, ↓, ↓, X

*Pit* →, ↓, →, →, X

*Brutality* X, A, X, B, C, C, Z, Z, A, X, A

*Сепуу*

- 1 X, X, ↓, A, ↓, X
- 2 X, X, C, ←, Z, →, C
- 3 Z, →, Z, ←, C

**KUNGLAO**

*Суперудары*

- 1 ←, →, A
- 2 ↓, ↑
- 3 →, ↓, →, Y
- 4 ↑, ↓, Z

*Fata1ity-1* Y, B, Y, B, ↓

*Fata1ity-2* →, →, ↓, ←, X

*Pit* ↓, ↓, →, →, C

*Babality* ↓, →, →, X

*Friendship* Y, A, Y, C

*Brutality* X, A, C, Z, B, X, A, C, Z, B, X

*Сепуу*

- 1 C, C, ←, Z
- 2 X, C, Z
- 3 X, A, X, A, C, C, ←, Z

**SEKTOR**

*Суперудары*

- 1 →, →, A
- 2 →, →, C
- 3 ↓, ←, X

*Fata1ity1* A, Y, Y, B

*Fata1ity2* →, →, →, ←, B

*Pit* Y, Y, Y, ↓

*Babality* ←, ↓, ↓, ↓, Z

*Friendship* Y, Y, Y, ↓

*Brutality* X, X, B, B, Z, Z, C, C, A, A, X

*Сепуу*

- 1 X, X, Z, Z, ←, Z
- 2 X, X, ↓, A
- 3 Z, Z

**KITANA**

*Суперудары*

- 1 →, →, X + A
- 2 ←, ←, ←, X
- 3 ↓, ←, X

*Fatality-1* ←, ↓, →, →, Z

*Fatality-2* Y, Y, B, B, C

*Pit* →, ↓, ↓, C

*Babality* →, →, ↓, →, Z

*Friendship* ↓, ←, →, →, A

*Brutality* X, X, B, Z, B, C, B, A, B, X, B

*Сепуу*

- 1 Z, Z, C, ←, Z
- 2 X, X, ←, A, →, X

**ERMAC**

*Суперудары*

- 1 ↓, ←, A





# MORTAL KOMBAT 3 ULTIMATE

2 ↓, ←, X  
 3 ←, ↓, ←, Z  
 Fatality1 ↓, ↑, ↓, ↓, ↓, B  
 Fatality2 Y, B, Y, Y, Z  
 Pit Y, Y, Y, Y, C  
 Brutality X, X, A, B, Z, C, B, X, A, C, Z  
 Cepuu  
 1 Z, A  
 2 X, X, ←, A, Z, C  
 3 Z, Z, C, ←, Z  
 4 X, X, ←, A, ↓, →, A

## SCORPION

Суперудары  
 1 ←, ←, A  
 2 ↓, ←, X  
 3 B в воздухе  
 Fatality1 →, →, ↓, ↑, Y  
 Fatality2 ↓, ↓, ↑, Z  
 Pit →, ↑, ↑, A  
 Babality ↓, ←, ←, →, X  
 Friendship ←, →, →, ←, C  
 Brutality X, X, B, Z, Z, C, Z, X, X, A, X  
 Cepuu  
 1 Z, Z, C, C  
 2 X, X, ↑, A  
 3 X, X, Z, ←, Z

## CYRAX

Суперудары  
 1 ←, ←, C  
 2 →, ↓, B  
 3 Держать C, ←, ←, Z  
 4 Держать C, →, →, Z  
 5 Когда противник в воздухе ↓, →, B, A  
 Fatality1 ↓, ↓, →, ↑, Y  
 Fatality2 ↓, ↓, ↑, ↓, X  
 Pit Y, B, Y  
 Babality →, →, ←, X  
 Friendship Y, Y, Y, ↑  
 Brutality X, Z, X, Z, Z, X, Z, X, Z, C, A  
 Cepuu  
 1 X, X, A  
 2 X, X, Z, X, Z, ←, Z  
 3 Z, Z, ←, Z

## KABAL

Суперудары  
 1 ←, ←, X  
 2 ←, ←, ←, Y  
 3 ←, →, C  
 Fatality-1 ↓, ↓, ←, →, B  
 Fatality2 Y, B, B, B, Z  
 Pit B, B, Z  
 Babality Y, Y, C  
 Friendship Y, C, Y, Y, ↑

Brutality X, B, C, C, C, Z, A, A, A, X, A  
 Cepuu  
 1 C, C, X, X, ↓, X  
 2 C, C, X, X, ↓, A, ↓, X  
 3 C, C, X, X, Z, ←, Z  
 4 C, C, Z, ←, Z

## SINDEL

Суперудары  
 1 →, →, A  
 2 →, →, X  
 3 ←, ←, →, Z  
 4 ↑, ↓, →, C  
 Fatality1 Y, B, B, Y, + B  
 Fatality2 Y, Y, B, Y, B  
 Pit ↓, ↓, ↓, A  
 Babality Y, Y, Y, ↑  
 Friendship Y, Y, Y, Y, Y, Y, ↑  
 Brutality X, B, C, B, C, Z, B, Z, C, B, A  
 Cepuu  
 1 Z, X, X, ↓, X  
 2 Z, X, X, A, Z  
 3 Z, Z, ←, Z

## SMOKE

Суперудары  
 1 ←, ←, A  
 2 ↑, ↑, Y  
 3 →, →, C  
 4 B в воздухе  
 Fatality1 ↑, ↑, →, ↓  
 Fat 2 ↓, ↓, →, ↑, B + Y  
 Pit →, →, ↓, C  
 Babality ↓, ↓, ←, ←, Z  
 Friendship Y, Y, Y, Z  
 Brutality X, C, C, Z, B, B, A, A, X, B, B  
 Cepuu  
 1 X, X, C, Z, A  
 2 X, X, Z  
 3 Z, Z, A  
 4 X, X, A

## CLASSIC SMOKE

Суперудары  
 1 ←, ←, A  
 2 ↓, ←, X  
 3 B в воздухе  
 Fatality2 Y, B, Y, Y, Z  
 Pit →, ↑, ↑, A  
 Babality ↓, ←, ←, →, X  
 Brutality X, X, B, C, Z, X, Z, X, Z, A, C  
 Cepuu  
 1 X, X, ↑, A  
 2 X, X, Z, ←, Z  
 3 Z, Z, C, C

## LIU KANG

Суперудары  
 1 Держать C 3 сек.





2 →, →, X  
 3 →, →, A  
 4 →, →, Z  
 Fanality-1 →, →, ↓, ↓, C  
 Fanality2 ↑, ↓, ↑, ↑, Y + B  
 Pit Y, B, B, C  
 Babality ↓, ↓, ↓, Z  
 Fanality Y, Y, Y, ↓ + Y  
 Brutality X, A, X, B, C, Z, C, Z, A, A, X  
 Серии

1 X, X, ←, A  
 2 X, X, B, C, C, Z, C  
 3 C, C, Z, C  
 4 X, C, C, Z, C

### SHANG TSUNG

#### Суперудары

1 ←, ←, X  
 2 ←, ←, →, X  
 3 ←, ←, →, →, X  
 4 →, ←, ←, C

Fanality1 Держать A, ↓, →, →, ↓

Fanality2 Держать A, Y, B, Y, B

Pit ↑, ↑, ←, A

Babality Y, Y, Y, C

Friendship C, Y, Y, ↓

Brutality X, B, B, B, C, X, A, A, A, B, B

#### Серии

1 Z, Z, ←, Z  
 2 Z, X, X, A, ←, Z

#### Секретные строки

A, C, ↑, B, ↑, B, A, ↓

B, A, ↓, ←, A, ↓, C, →, ↑, ↓

C, →, A, ←, A, ↑, C, →, A, ←, A, ↑

## ☞ ПАРОЛИ

**205205** – победитель первого раунда дерется со SMOKE

**969141** – победитель первого раунда дерется с MOTARO

**033564** – победитель первого раунда дерется с SHAO KAHN'ом

**020020** – отмена блоков

**100100** – отмена бросков

**642468** – скрытая игра

**033000** – у первого игрока 50% жизни

**000033** – у второго игрока 50% жизни

**707000** – у первого игрока 25% жизни

**000707** – у второго игрока 25% жизни

**688422** – поединок в темноте

**985125** – психокombat

**987123** – нет индикаторов энергии

**959555** – 25 сек. На выполнение Fat

**466466** – неограниченный бег

**123926** – только текстовые сообщения

**282282** – нет страха

**999995** – отключение связей

**911911** – отключение кнопок

**303606** – скрытая игра

**122221** – SKUNKY! – E.F.

**004400** – WATCHA GUN DO? – E.B.

**044440** – нет жизни

**444444** – превращение бойцов

**448844** – DON'T JUMP AT ME – MXV

**550550** – SEE THE MK LIVE IN ACTION TOURL

**494494** – быстрое время

**010010** – озвучивание бросков

**011971** – пополнение жизней

**688688** – бесконечные апперкоты

### «ПРИКОЛКИ» (ДЛЯ МК-3 И УМК-3).

*Драться (босс против босса)* – поставить **KILLER CODES** и включить боссов. Выбрать двух любых игроков и поставить код **033564** или **769342** или **141969**, как только начнется бой с боссом, на втором джойстике нажать **START**. Появится таблица выбора игроков, где можно выбрать боссов и сразиться с компьютерным боссом.

*Бесконечное время на Fatality, не ставя код* – выбрать двух игроков и сыграть 10 боев, набирая код **955955**. На 11 бой можно поставить любой код и код **955955** при этом сохранится. *Невидимый игрок* – поставить ENDURANCE MODE, на первом джойстике выбрать SONYA, а на втором любого другого игрока. Теперь, когда у второго игрока останется мало энергии, SONYA'ей прыгнуть с ударом ноги и потом нажать ↓ + A + B.

*Бой в пустоте* – пойти игру за любого игрока и, когда напишут **YOU ARE MK-CHAMPION** на втором джойстике нажать **START** *Искажение заднего плана* – одному игроку выбрать MOTARO, а второму – любого другого, теперь MOTARO прыгнуть на противника, а противником – нажать кнопку A или X и до того, как MOTARO приземлится на землю, нажать и удерживать #dp#, и не отпуская кнопки, нажать B.

*Невидимые магии, искажение заднего плана и отключение крови* – дойдя до SUB-ZERO, прыгайте все время на него с ударом ноги. В этот момент он должен пускать верхнюю заморозку, и при этом удар ноги в прыжке должен засчитываться в серию.



## MORTAL KOMBAT 5

*Изменить цвет теней* – выбрать двух игроков, поставить код **494494**, и, когда останется 20 сек., выбросить одного из игроков на верхний этаж нажатием **↓ + X**.

*Прерывание Fatality* – одним игроком взять СЕКТОР'а, а другим любого другого, затем поставить код **044440**. Подойти СЕКТОР'ом почти вплотную к противнику и пустить самонаводящуюся ракету, а противником быстро нажать кнопку **X** и набрать комбинацию добивания.

*Летающий мертвый СAΥREX* – взять СAΥREX'а и, когда появится надпись «FINISH HIM», кинуть дальнюю бомбу, потом ближнюю бомбу и сразу сделать MERCY.

*Кислотные игроки* – поставить ENDURANCE MODE, на первом джойстике выбрать SHANG TSUNG'а, и когда у противника будет DANGER, пустить гейзеры и сразу сделать бросок.

*Набирание всех кодов сразу* – в игре на двоих поставить код **769342** или **969141**. Когда начнется бой с компьютером, на втором джойстике нажать **START**. Теперь опять выбирайте игрока и набирайте следующий код.

*У невидимого игрока черная магия* – выбрать SMOKE, исчезнуть и SMOKE'ом выбросить противника на верхний этаж.

*Исчезновение звука, зависание* – поставить строку **SECFRETS** и посмотреть биографию SMOKE'а.

*Плавающий экран или что находится ниже PIT'а* – поставить **FATALITY 2** с одной кнопки, потом выбрать SHANG TSUNG'а, убить противника и после появления надписи FINISH HIM, пустить гейзеры, зажать кнопку **A**, сделать один шаг вперед и отпустить кнопку **A**.

*Узнать, кого выбрали?* – Перед выбором игрока, удерживая **↑**, нажмите кнопку **A** и сразу **START**.

*Красные полосы* – поставить **FATALITY-2** с одной кнопки, выбрать SHEEVA, и после надписи **FINISH HIM** отпрыгните от противника, зажмите кнопку **Z**, сделайте несколько шагов вперед, теперь прыгните обратно в сторону противника, и почти приземлившись, отпустите кнопку **Z**.

## MORTAL KOMBAT 5

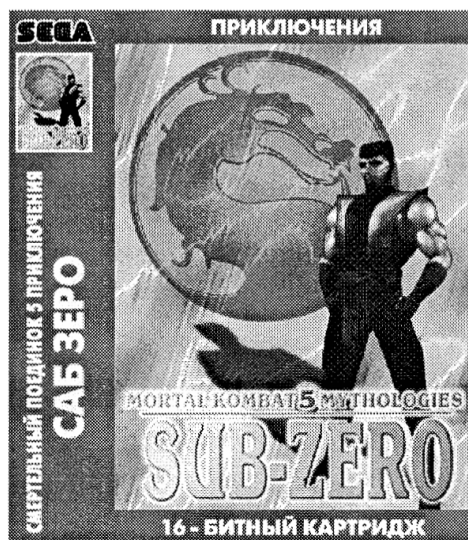
Williams Entertainment  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Падающие ядовитые капли необходимо проходить в момент падения и исчезновения ее.

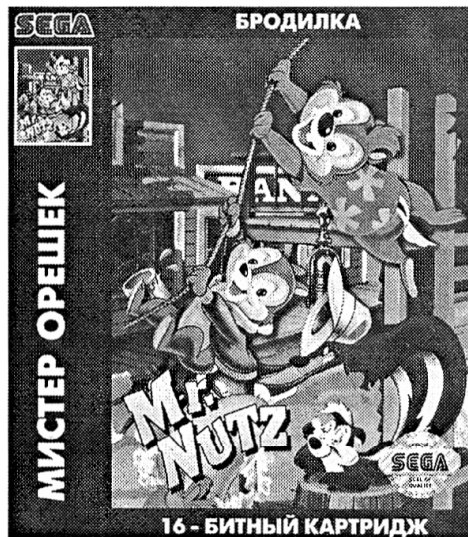


Подойдя к падающим столбам необходимо сделать шаг вперед и тут же отойти. После момента удара столба о пол просто пройти его и т.д. Выйдя на балкон необходимо встать на него и просто спрыгнуть, тогда вы не разобьетесь. Подбираемые предметы можно использовать в режиме Pause подведя курсор и нажав **C**.

## MR. NUTS

Осеп  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

*Nuts (ореху)*. Наберите изрядную кучку – можно врезать врагам по башке.



*Coins (монеты).* Чтобы классно завершить уровень, найдите и подберите каждую монету.  
*Energy (энергия).* Жизненно важно «поправить здоровье» – поднять уровень энергии, особенно когда враг не промахнулся.

*Extra Life (дополнительная жизнь).* Очень редкая штука – обычно тщательно припрятана.

*Treasure (сокровище).* На уровне, где вулканы, оглушите вороватых пчел и захватите их запасы.

**ПАРОЛИ**

**Пароли уровней**

Adventure Park:	MAGICS
Mean Streets:	CASPER
Living Room:	GOLDEN
Ice Cream:	PIZZAS
Volcano Underpass:	WINDOW



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

<b>ЗДОРОВЬЕ:</b>	E114-7A
<b>ЖИЗНЬ:</b>	F545-B2

**MUHAMMAD ALI HEAVYWEIGHT BOXING**

<i>Virgin Спорт</i>	<i>1 игрок Рейтинг: 50%</i>
---------------------	---------------------------------

**ПАРОЛИ**

**H070007Z** – бой в турнире против Мохаммеда Али, который в рейтинге занимает первое место, но не имеет побед и поражений;  
**H074W57Z** – вы ведете бой за звание чемпиона мира под именем Мохаммеда Али, занимая вторую строчку в таблице о рангах и имея 40 побед и 0 поражений. Попробуйте также ввести коды: **0075B7CZ, 007BBNCZ, 0K72BNCZ, 0K7CB4CZ, 0K7WB4CZ, 0K74BBCZ**, а для финального боя – **0K7ABECZ**.

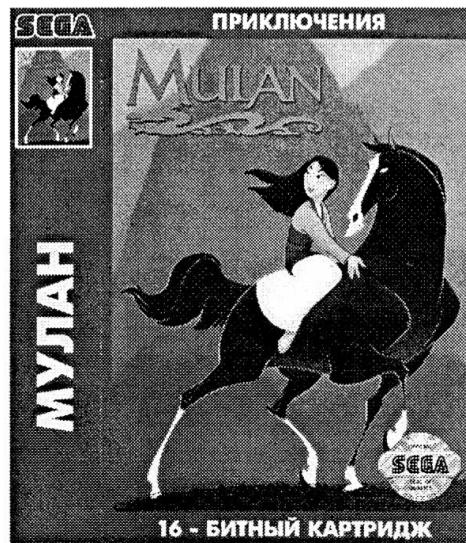


**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

<b>ВЫБОР БОКСЕРА (X ОТ 0 ДО 9):</b>	<b>048F-0X</b>
<b>ВЫБОР РАНГА (X ОТ 0 ДО 9):</b>	<b>059F-0X</b>

**MULAN**

<i>Sega Приключения</i>	<i>1 игрок Рейтинг: 90%</i>
-------------------------	---------------------------------



**СЕКРЕТЫ**

**Босс этапа 1-3.** Отражайте мечом выстрелы из лука, чтобы они возвращались обратно в него. Как только он начнет наступать – перепрыгивайте его и атакуйте. Если все сделаете правильно, на 30-м ударе он погибнет.

**Босс этапа 4.** Этот босс уже не такой как предыдущий. Несмотря на то, что на вид он напоминает откормленного бомжа, он способен на многое. Надвигаясь на вас, он отнимает энергию. Его надо атаковать именно в тот момент, когда он только опустит меч после удара. Если вы будете довольно активно прыгать вокруг него и атаковать в нужный момент, он, как и предыдущий босс, выдержит только 30 ударов.



**MUTANT CHRONICLES: DOOM TROOPERS**

<i>Playmates Приключения</i>	<i>1 игрок Рейтинг: 30%</i>
------------------------------	---------------------------------



**СЕКРЕТЫ**

Перейти в меню выбора секретных уровней. Перейдите после титульного экрана на экран «OPTION SCREEN», выберите в меню опцию «PASSWORD». Когда войдете в эту опцию сместитесь к полю паролей и нажмите →, чтобы получить первую букву. Используя кнопки **A** и **B**, введите пароль: **ARGONATH**. Выйдите из опции и выберите своего персонажа, чтобы увидеть экран выбора этапа игры. Начните игру.



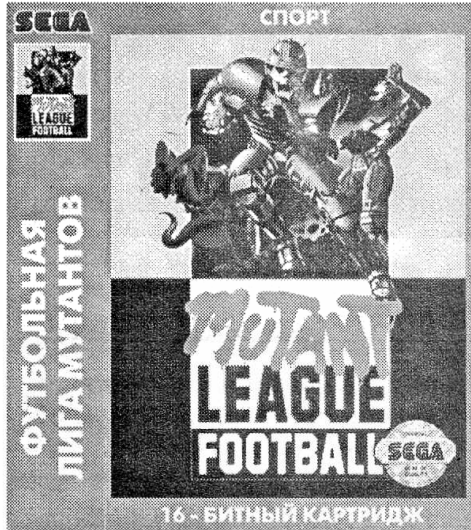
## MUTANT LEAGUE FOOTBALL

Попасть к NERO или к PLUTO. Ведите: CYBERTOX или DOOMLORD.

### MUTANT LEAGUE FOOTBALL

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 80%



### СЕКРЕТЫ

Чтобы расправиться с судьей на поле, после того, как команды построились, нажмите **A, C, C**. Чтобы просмотреть сыгранную игру, нажмите после ее окончания **START**, а затем – **A**, чтобы осуществить перемотку кадров игры назад; **C** – вперед; **B** – чтобы листать по кадрам.

### 🔑 ПАРОЛИ

Пароли для игр чемпионата с участием команды «Mutant Bowl»:

Darkstar Dragons:	FMK3XYSL1Q
Road Warriors:	BDK111111J
Deathskin Razors:	1CK111111H
Screaming Evils:	KLK111111L
Icebay Bashers:	2CK111111D
Sixty Whiners:	CBK111111J
Killer Konvikts:	HGK1U111J
Slaycity Slayers:	LJK111111M
Midway Monsters:	3CK111111F
Terminator Trolz:	MLK111111J
Misfit Demons:	JH111111G
Turbo Techies:	NMK111111Q
Psycho Slashers:	GMK111111D

Vile Vulgars:	4CK111111L
Rad Rockers:	5CK111111M
War Slammers:	DCK111111Z

Пароли игр чемпионата для команды «Darkstar Dragons»: H1B11111J, H1G111111I, H1L1111114.



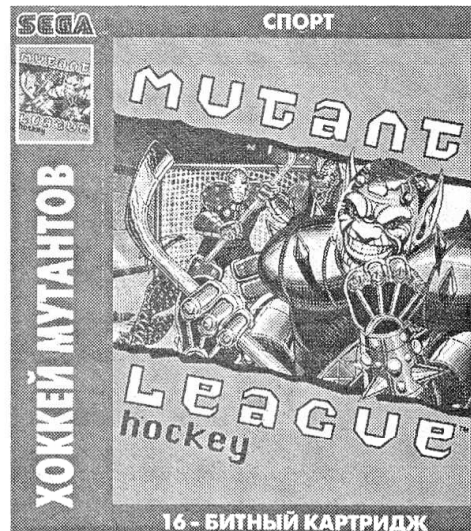
### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

НАЧАЛО ИГРЫ В ФИНАЛЕ:	E1 E6-03
ВРЕМЯ В РАЗДЕВАЛКЕ:	F4F0-14

### MUTANT LEAGUE HOCKEY

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 70%



### 🔑 ПАРОЛИ

встреч в матчах Play-Offs и Monster Cup Championship:

LIARS vs SLAYERS (Playoffs):	PBXTTPKSP7B
TROLS vs BOTS (MCC):	GVSLBN3J884XG
THINGS vs SLAMMERS (MCC):	BCV6CMW7DNX8F

Первенство Кубка Монстров. Чтобы играть за Lizard Kings против Mutant Monsters в первенстве Monster Cup, введите 3BFL2XLBKRRSL.

### MYSTICAL DEFENDER

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

Не ленитесь собирать красные шары, это усилит шквал вашего огня. Пройдя девять уровней, вы встретитесь с боссом.

**MYSTICAL FIGHTER**

*Dream Works* **1 игрок**  
*Боевик* **Рейтинг: 40%**

**СЕКРЕТЫ**

**Как найти призовые экраны?**

*1-й экран.* В начале первого этапа в конце маленького красного здания вы увидите две двери. Остановитесь напротив них и нажмите **↑**. За дверями вы найдете много ценных предметов.  
*2-й экран.* На втором уровне, когда вы доберетесь до водопада, встаньте в его центр и нажмите **↑**. Ниспадающий водяной поток и брызги водопада придадут вам новые запасы жизненных сил.  
*3-й экран.* Он находится в начале четвертого уровня, где вам встретится бревенчатый мост. Нажмите **↑**, дойдя до середины моста.

**NATIONAL HOCKEY NIGHT**

*THQ* **1 игрок**  
*Спорт* **Рейтинг: 50%**

**ПАРОЛИ**

(вводятся в основном меню):  
**←, →, C, A, B, B** – дополнительные команды;  
**B, C, C, C, ↑, ↓** – пинг-понг;  
**C, →, B, →, C, →** – дополнительное меню;  
**A, C, B, ↑, →, ↑** – окто-пинг-понг.

**NBA ACTION' 95**

*THQ* **2 игрока**  
*Спорт* **Рейтинг: 50%**

**СЕКРЕТЫ**

Для защиты от опекающего вас противника необходима помощь товарища по команде. Когда ваш партнер рядом, начинайте работать

кнопкой **A**. Особое внимание уделяйте курсору под игроком с мячом. Если он начнет мигать красным цветом, то у этого баскетболиста велика вероятность сделать результативный бросок. При мигании курсора синим цветом вероятность попадания очень мала. Не пытайтесь повторить удачный бросок с одного места. Необходима также замена атакующего игрока после удачного броска по кольцу. Все время меняйте тактику команды. Она должна вести себя непредсказуемо. Будьте внимательны к центрному игроку противника у себя под кольцом. Если ваш центровой не справляется, то усильте его еще одним игроком. При прорыве соперника к кольцу переместите своего игрока навстречу противнику и держите нажатой кнопку **A**. Это поможет сдержать атакующего соперника.

**NBA HANG TIME**

*Midway* **4 игрока**  
*Спорт* **Рейтинг: 60%**

**СЕКРЕТЫ**

В специальном режиме (create-a-player) вы можете создать нового игрока. Игра сопровождается голосом комментатора. Отдельные его фразы (например, «Raises up») могут служить сигналом для своевременного паса или быстрого прохода. Если ваш игрок окажется свободным у угла поля, то можете попробовать сделать из этой точки трехочковый бросок. Удерживая **←**, нажмите **B, B** – корт «Outdoor»; **B, A, →, →, A, C, ↑, ↓, A** – корт «Barracuda»; удерживая **→**, нажмите **A, B, C** – новый мяч; **←, ←, C, A** – удаление стрелочки-подсказки; **↓, ↓, B, A** – отключение дрейфа; удерживая **→**, нажмите **C, C** – отключение советов.

**ПАРОЛИ**

Для выбора динамики и других характеристик игры введите один из числовых паролей на экране Tonight 's Matchup:  
Режим турнира – 111  
Быстрый пас – 127  
Гиперскорость – 552  
Максимальное блокирование – 616  
Максимальная мощность – 802





## NBA JAM

Максимальная скорость – 284  
 Максимальная скрытность – 709  
 Максимальная защита ворот – 937

### NBA JAM

*Acclaim  
Спорт*

*4 игрока  
Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

**Усиление защиты:** на экране «TONIGHT»S-UP» нажмите любую кнопку пять раз. Нажав в пятый раз, удерживайте кнопку до появления на экране спортивной площадки.

**Быстрая и атакующая игра:** на экране «TONIGHT»S-UP» нажмите любую кнопку тринадцать раз. Нажмите и удерживайте кнопки В и С до появления на экране спортивной площадки.

**Неограниченное ускорение игры:** на экране «TONIGHT»S-UP» нажмите любые три кнопки семь раз. Нажав в седьмой раз, удерживайте кнопку до начала игры.

**Повышение количества перехватов:** нажмите кнопки направлений по часовой стрелке и нажмите любую кнопку 15 раз. При последнем нажатии удерживайте кнопку до появления сообщения о выполнении данной функции.

**Повышение уровня защиты:** нажмите любую кнопку четыре раза и на пятый придержите ее до появления сообщения о реализации данного действия.

**Показ вероятности удачного попадания:** нажмите любую кнопку один раз и одновременно нажмите ↓, В и А и удерживайте их до появления сообщения о выполнении действия.

**Увеличение количества бросков:** нажмите любую кнопку 7 раз. Затем нажмите и удерживайте до появления сообщения кнопки ↑, В и С.

Для ввода игроков команды нужно ввести их инициалы, причем третий инициал (в скобках) только высвечивается, после чего нажать и удерживать START и нажать одну из кнопок действия.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

БРОСКИ ЛЕВОГО ИГРОКА: 3C49-03  
 БРОСКИ ПРАВОГО ИГРОКА: 3D69-03

## NBA JAM: TOURNAMENT EDITION

*Acclaim  
Спорт*

*4 игрока  
Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

Для вызова персонажей необходимо переместить курсор на первую букву кода, нажать START и кнопку, указанную в скобках первой. Аналогично проделать со второй и третьей буквами кода. Если необходима буква кода, которой в скобках соответствует звездочка «\*», то ее можно ввести любой клавишей, не нажимая START.

**Усиление защиты** – нажмите любую кнопку 5 раз. Нажав в пятый раз, удерживайте кнопку до появления на экране спортивной площадки.

**Быстрая и атакующая игра** – нажмите любую кнопку 13 раз. Нажмите и удерживайте кнопки В и С до появления на экране спортивной площадки.

**Неограниченное ускорение игры** – нажмите любые три кнопки 7 раз. Нажав в седьмой раз, удерживайте кнопки до начала игры

### ПАРОЛИ

Каждый из этих секретных паролей надо вводить в экране «Tonight's Match-Up».

Показать вероятность удачного удара в прыжке в процентах – ↑, ↑, ↓, ↓, В.

«Быстрые руки» (лучший перехват мяча) – ←, ←, ←, А, →

Увеличить энергию до максимума – →, → ←, →, В, В, →.

Повысить Goal Tending – →, ↑, ↓, →, ↓, ↑.

Повысить силу броска – ↓, →, →, В, А, ←

Повысить Turbo – В, В, В, А, ↓, ↓, ↑, ←.

Повысить силу нападения – А, В, ↑, А, В, ↑, ↑, ↓.

Повысить мощность 3pt – ↑, ↓, ←, →, ←, ↓, ↑.

Повысить мощность Dunk'ов – ←, →, А, В, В, А.

Усилить толчки – ↓, →, А, В, А, →, ↓

Поставьте блок одному противнику и вы оба упадете – ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←, А, А.

Блок 1 и падают только игроки вашей команды – ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, А, В.

Телепортирующий пас – ↑, →, →, ←, А, ↓ ←, ←, →, В.

Высокие удары – ↑, ↓, ↑, ↓, →, ↑, А, А, А, А, ↓.



Увеличение скорости – ↑,↑,↑,↑, ←,←,←,←, В, А.

Скользкая площадка – А, А, А, А, А, →,→,→,→,→.

## NBA LIVE'95

*Electronic Arts  
Спорт*

*2 игрока  
Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

**Вход во встроенную игру:** выбрать команду **QUIT GAME**; в **PLAYER SETUP** поставить **START NEW**; в **ENTER USER NAME** набрать **REFLOG**. После этого можно поразвлечься игрой в гольф. **Игровая тренировка в гордом одиночестве:** начните игру, получите мяч. Нажмите и удерживайте **А**, затем нажмите **START**.

## NBA LIVE'96

*Electronic Arts  
Спорт*

*2 игрока  
Рейтинг: 70%*

### СЕКРЕТЫ

**PLAY OFF** – предполагается игра навывлет без предварительной стадии. Нажмите **START** и выберите ячейку памяти. После этого необходимо выбрать формулу **PLAY OFF**, по которой определится команда-победитель. Управляя джойстиком вверх-вниз, выберите свою команду и нажмите **В**. Когда надпись окрасится в желтый цвет, нажимайте **START**. Если хотите усилить свою команду, выберите **YES** и нажмите **В**. Потом еще раз **В**.

**SEASON** – можно играть сезон полностью от 23 до 82 матчей, со всеми командами Лиги, а потом, если повезет – сыграть за Кубок. Выбрав эту опцию, нажмите **START**. Следующая надпись – определит состав для команд-новичков из Торонто и Ванкувера. Теперь опять нажимайте **START** и выбирайте, сколько команд будут играть сезон (от 1 до 4-х). Выберите себе команду для игры джойстиком. Выбрав нужную, нажимайте на **START**. Теперь выбирайте продолжительность сезона (от 28 до 82 игр). В зависимости от подготовки, можете выбрать категорию сложности игры:

**ROOKIE** – самый легкий уровень. Достаточно забивать мяч в кольцо, а сопротивление другой команды сведено к минимуму.

**STARTER** – средний уровень. Компьютерные игроки всерьез противоборствуют вашим игрокам.

**ALL STAR** – уровень великого баскетбольного шоу, где соперник прекрасно играет в защите и в нападении, накрывает щиты и подбирает мячи под обоими щитами. Кроме того, выберите продолжительность четверти матча (3, 5, 8 и 12 минут). В опции **SET RULES** можно выбрать правила игры. Для этого необходимо нажать кнопку **В**. Первые две ячейки представляют собой возможности получать фолы в защите и нападении. Если ячейки полностью заполнены (джойстик влево), то судья будет фиксировать все нарушения. Оптимальный вариант – три раза → Вы можете внести свои корректировки в пункты правил, нажав **ON** или **OFF** (будет ли мяч уходить за боковую линию, пробежка, правило трех секунд, время атаки, правило своего поля, степень дозволенности силовых приемов, усталость игроков). Поставьте все опции на **ON**, кроме усталости игроков. Иначе их придется постоянно менять.

в **SET OPTION** регистрируются все характеристики команд и игры. **UNUSED** – две ячейки памяти. Выберите одну из них и нажмите **В**. Теперь в этой ячейке зарезервировано место для вашей команды и вся информация о ее победах и поражениях. Для того чтобы вернуться к игре после перерыва (если ваш картридж с батарейками), выберите в **PLAY MODE** **CONTINUE**, нажмите на старт. Теперь нажимайте кнопку **В**, чтобы продолжить игру с того места, где закончили. Будьте внимательны с кнопкой **С**, вы можете уничтожить всю информацию. **SIMULATE** – вы имеете возможность не играть все игры, а получить сразу результат матча.

**TRADES** – в любой момент можно пополнить свою команду игроками из других клубов. Для этого нажмите **В**. Кнопкой **А** или **С** найдите свою команду и выберите джойстиком игрока, которого хотите заменить. Нажмите кнопку **В** и фамилия неугодного игрока высветится над списком. Слева появится символ другой команды и список ее состава. Кнопкой **А** или **С** выберите игрока, которым хотите заменить своего. Теперь нажмите **В**, и выбранный игрок усилит вашу команду.

**PLAY GAME** – если эта надпись желтого цвета, нажимайте любую из функциональных кнопок. Ваш джойстик (красного цвета) находится под командой, игроками которой вы управляете. Для игры вдвоем второй игрок должен пере-



вести свой джойстик (голубого цвета) влево. Кнопки управления: **A** – ускорение, **C** – бросок, **B** – пас. Во время игры нажмите **START**. Именно здесь – самые интересные опции.

**SUBSTITUTION** – возможность замены игроков. Действует, когда взят **TIME OUT**. Если хотите заменить игрока, нажмите кнопку **B**. Появится список запасных. Найдите нужного игрока и еще раз нажмите **B**. Если вы передумали делать замену, нажмите три раза на **START**.

**SHOT DISPLAY** – на экране – половина поля противника и ваши показатели. **FG** – количество попаданий (общее количество бросков). Галочками обозначены ваши попадания, крестиками – промахи. Нажав кнопку **B**, увидите ту же информацию о противнике. На основе этих данных можно понять общую картину игры и строить оборону.

**STRATEGY** – можно моделировать свои действия в защите и нападении. **CPU SELECT** (помечено галочкой) означает, что стратегия и варианты игры разрабатываются автоматически. Если джойстиком убрать галочку, можно самостоятельно выбирать варианты, которые будут проходить на дисплее.

**DEFENSIVE MATCHUPS** – персональная опека игрока противника. Работает, если ваш игрок находится за противником при нажатии джойстиком →.

**SUBSTITUTION AUTO-MANUAL** – определение состава команды. Если включен режим **AUTO**, то с каждой новой четвертью, несмотря на замены, играть будет стартовый состав. **MANUAL** – замены сохраняются.

**POSTER SETUP** – эта опция позволяет создавать и использовать своих игроков. Для этого выберите **CREAT PLAYER** и нажмите кнопку **B**.

Наберите фамилию игрока (**C** – заглавная буква, **B** – прописная, **A** – отмена). После этого необходимо перевести в положение **DONE** и нажать кнопку **B**. Появятся технические данные игрока и его изображение. **HEAD** – выбор цвета волос, наличие или отсутствие усов и бороды, цвет кожи, номер, рост, вес, место обучения, позиция на площадке. **SET ATTRIBUTES** – технические характеристики.

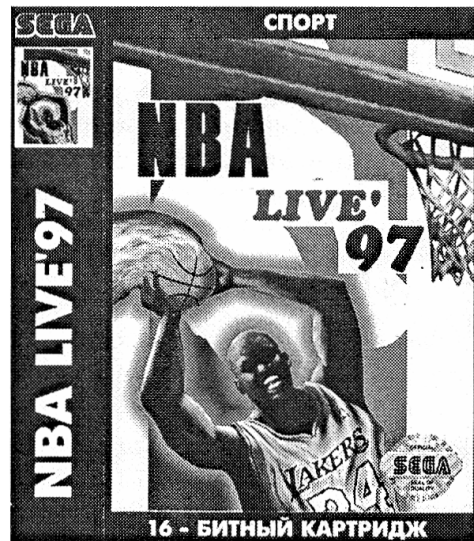
Обязательно постарайтесь, чтобы они были как можно выше. Выбрав, нажмите два раза **START**. **DELETE PLAYER** – стереть созданного игрока. **EDIT PLAYER** – что-то изменить. Если вам захочется перевести созданных игроков в команду NBA 96, выберите **TRADE PLAYER** и нажмите **B**. Затем кнопкой **A** или **C**, найдите

**FREE AGENTS** с голубой звездой. Там и находятся созданные вашими стараниями игроки. Выберите нужного и нажмите **B**. Выбрав команду и игрока, вместо которого вы хотите пристроить своего, нажмите **B**. После этого ваш игрок будет включен в состав команды.

## NBA LIVE'97

Electronic Arts  
Спорт

4 игрока  
Рейтинг: 70%



## Ⓡ СЕКРЕТЫ

Самая верхняя строка позволяет сделать выбор режима игры (**Mode**): **Exhibition** – режим соревнований; **Season** – игра в сезоне; **Play off** – игра в последней серии матчей соревнования; **2 on 2 (3 on 3) half court** – игра 2 против 2 (3 против 3) на половине корта; **Shoot out contest** – соревнования по броскам. Вторая строка – правила. Третья – позволяет выбрать уровень сложности игры (**starter, rookie, all star** – начинающий, средний и мастер). Продолжительность периода или четверти по терминологии НБА может составлять 3, 5, 8, 12 минут. Следующая строка содержит определение правил и функций, таких как агрессивность в обороне или в нападении, удаление после определенного количества фолов, учет нарушений зоны, пробежек, 3 секунд, времени на атаку. В следующей строке – установка опций музыкального и звукового сопровождения, замедленный показ при броске в корзину, помощи компьютера, выделение игрока и т. д. И пос-





ледняя строка позволяет осуществить выбор команды по месту в чемпионате по параметрам: занимаемые места (набор очков), подбор под щитом, контролю мяча, защите. Можно команду выбрать и самостоятельно, без учета параметров. Начав игру, вы определяете силу команды по количеству мячей в каждой строке, характеризующей вышеперечисленные показатели команды. При игре 2 на 2 или 3 на 3 игра начинается после выхода за трехочковую зону. В остальных видах соревнований выбираются функции и ограничения по смыслу и, конечно, желанию.

## NFL QUARTERBACK CLUB

Acclaim  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### ПАРОЛИ

Пароли режимов и команд

NFC – AFC: A, B, A, B, A, B  
 NFC – AFC: C, C, B, A, C, A, B, B, C  
 Jaguars – Panthers: A, B, C, C, B, A, A, C  
 Iguana – Acclaim: ↓, A, ↓, ↓, A, ↓  
 Acclaim – Iguana: B, C, A, C, A, B, C, C, A  
 Мощная команда: B, A, ↓, A, START, START  
 Все команды: A, B, C, B, A, C, B, C, A.

Пароли режимов (вводите их на экране, который находится перед экраном Acclaim, после того, как одержите несколько побед):

Super slippery (суперскольжение):

A, A, A, A, A, A

режим Fumble (новички):

C, A, B, C, A, B

режим No Fumble:

B, A, B, A, B, A

Speed burst (скоростной взрыв):

B, A, C, C, A, START

No play end (бесконечная игра):

B, A, START, START, START, START

Up and over dives:

C, A, START, START, A, B

игра с гранатами:

↓, ↓, START, ↓, ↓, START

Blackout (затемнение):

START, A, ↓, START, A, ↓

Rookie team (команда твердый орешек):

START, A, ↓, A, START, START

режим невидимости:

START, START, B, START, START, B

## NFL SPORTS TALK '93

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### ПАРОЛИ

для команды «49ers» (они позволят по неделям довести эту команду до завоевания кубка):

2 – 4W1DCBBDD 3 – 4W1FFBBDD  
 4 – 4W1GKBBDD 5 – 4W1HTBBDD  
 6 – 4W1J?BBDD 7 – 4W1K?BBDD  
 8 – 4W1L?FBDD 9 – 4W1M?KBBDD  
 10 – 4W1N?TBDD 11 – 4W1P??BBDD  
 12 – 4W1Q??BBDD 13 – 4W1R??BBDD  
 14 – 4W1S??KBDD 15 – 4W1T??TBDD  
 16 – 4W1V???BDD

плэй-офф – 4W1W???BDD

чемпионат – 4W1X???BDD

кубок – 4W1Y???BDD

## NHL'92 (NHL HOCKEY)

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

Чтобы сыграть за команду «Chicago Blackhawks» в плэй-офф 1991 года, введите в качестве пароля последовательность букв B.

### ПАРОЛИ

Пароли лучших финалов:

а) для двух игроков

Kings – Bruins: D444M8HZV86KZZMT

North Stars – Bruins: BLDWLRNF1XCVOPYH

Canucks – Penguins: G5GG16PHX7CFNBLW

б) для одного игрока

Kings – Penguins: H2V6F3Y5Z4ZVHW98

Penguins – Blues: BLHP7M21P76Y29JT

Flames – Bruins: BZDL33G58PG9PTTB

Пароли матчей за кубок Стэнли:

Boston – Vancouver: H5MNCBXX4L4H73Z7

Los Angeles – Buffalo: G757ZSVP2WF8VWO2.

## NHL'94

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 60%



## СЕКРЕТЫ

**30-секундные периоды.** Чтобы сыграть игру с 30-секундными периодами, войдите в экран выбора управления. Там нажмите и держите

C и START, затем отпустите. Возникает экран SCOUTING REPORT, где надо вновь нажать кнопки A, C и START. На следующем экране выберите строку меню ABORT GAME. Вы вернетесь в главное меню, где увидите, что продолжительность одного периода теперь равна 30 секундам.

**Ключевые игроки в лучших командах:** «Chicago»: Roenick, Larmer, Belfour; «Los Angeles»: Gretzky, Robitaille, Kurri; «Detroit»: Yzerman, Cicarelli, Coffey, Fedorov.

**Худшие команды:** «Ottawa», «San Jose», «Tampa Bay».

**Искусство защиты.** Чтобы добиться успеха в «NHL'94», нужно не только хорошо атаковать, но и эффективно защищаться. Ключевой момент обороны – умение остановить соперника силовым приемом или «оттереть» от шайбы. Хороший силовой прием получается, когда вы атакуете соперника «в лоб». С помощью ключа направлений пошлите своего игрока прямо на игрока соперника (чтобы усилить толчок, сделайте ускорение нажатием кнопки C). Когда два игрока должны столкнуться, нажмите A. Тогда ваш игрок ударит верхней частью тела (вместе с клюшкой) в грудь соперника. Если все будет выполнено удачно, то у вас есть шанс не только опрокинуть соперника, но и завладеть шайбой. Важно уметь правильно располагать защитников. Играя защитный вариант, не заслоняйте вратаря от приближающихся нападающих соперника. Тех долей секунды, которые необходимы для определения положения шайбы оказывается достаточно, чтобы вратарь мог дотянуться и отразить бросок. Не играйте рядом с вратарем, чтобы не спровоцировать его ненужные передвижения в воротах. Самая лучшая позиция для защитника – слева или справа от вратарской площадки. Не злоупотребляйте подключениями защитников к атаке.

**Удаления.** На экране выбора вариантов вы можете включить либо вариант назначения удалений (Penalties), либо выключить его. Если вы играете с удалениями тогда:

– когда играете в численном меньшинстве, будьте особенно агрессивны в отбирании шай-

бы. Отобрав ее, пошлите через всю площадку пасом или броском – это сэкономит вам время. – когда играете в численном большинстве, начинайте атаку с флангов и ищите возможность дать пас для «one-timer'a».

– если удаление игрока соперника назначено в момент вашей атаки, а вы продолжаете владеть шайбой, то можете получить численное преимущество сразу, заменив вратаря еще одним нападающим. Начинайте атаку из-за ворот, а дойдя до вратарской, ищите возможность дать пас свободному форварду.

## NHL'95

*Electronic Arts  
Спорт*

*2 игрока  
Рейтинг: 70%*

## СЕКРЕТЫ

**Игра с укороченными периодами:** удерживая A+B, нажмите START на экране выбора команды. Периоды будут длиться всего 30 секунд каждый.

## NHL'96

*Electronic Arts  
Спорт*

*2 игрока  
Рейтинг: 70%*

## СЕКРЕТЫ

**PLAY MODE** – в этом режиме можете выбрать регулярные игры, подразумевающие обыкновенные встречи или финальные встречи команд на кубок Стэнли; **ROSTERS** (запись) – с торговлей и без, где можно меняться игроками разных команд; **PERIOD LEGHT** (продолжительность периода) – здесь можно установить время периодов матча: 5,10,20 минут; **GOALIES** – выбор ручного или автоматического управления вратарями; **USER RECORDS** – записи пользователя при наличии батареек; **PENALTIES** – вы сможете установить наличие нарушений или их отсутствие, наказания за нарушения; **LINE CHANGES** – возможность смены пятерок, в том числе автоматическая; **FIGHTING** – силовые методы борьбы за шайбу; **SCILL LEVEL** – уровень мастерства компьютерных игроков. Всего их три: новичок, профессионал, все хоккейные звезды. Конечно же, стоит начать игру с новичком. Правда, и вратари будут, мягко сказать, непрофессиональ-



ными. Поэтому, чтобы выиграть, придется научиться обманывать вратарей противника. Старайтесь никогда не бить в лоб, а поражать соперника в угол ворот.

Кроме основного меню существует еще меню в режиме паузы игры: **RESUME GAME** – продолжить начатую игру; **INSTANT REPLAY** – повтор; **CHANGE GOALIE** – замена вратарей или выпуск на лед шестого полевого игрока; **EDIT LINE** – просмотр пятерок; **GAME STATS** – статистические данные за все время игры; **PLAYER STATS** – статистические данные на каждого игрока в отдельности; **SCORING SUMMARY** – количество голов, кем и на какой минуте они были забиты; **TEAM POSTER** – расписание команды; **PENALTY SUMMARY** – кем, на какой минуте были совершены нарушения; **TIME OUT** – таймаут; **PERIOD STATS** – статистика текущего периода; **CHEAT PLAYERS** – создание своих игроков; **SIGN FREE AGENTS** – распределение освободившихся игроков по командам; **RELEASE PLAYERS** – освободить какого-нибудь игрока.

Не старайтесь проводить атаку в гордом одиночестве. Немаловажно суметь вовремя дать пас, обманув защитников противника и, если повезет, вратаря. Реакция зрителей на происходящее будет зависеть от того, на чьем льду вы играете. Если на своем, при каждом удачном для вас приеме зрители будут ликовать от восторга. Периодически необходимо производить замены пятерок. Во время игры нажимайте и держите кнопку **A**. На экране телевизора появятся линии энергии трех ваших команд. Если линия находящейся на поле в данный момент пятерки заметно поубавилась, лучше пятерку поменять, иначе игроки вскоре станут совсем вялыми.

**Смена пятерок игроков:** держать **A**.

## NHL'97

*Electronic Arts*  
*Спорт*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 70%*

### СЕКРЕТЫ

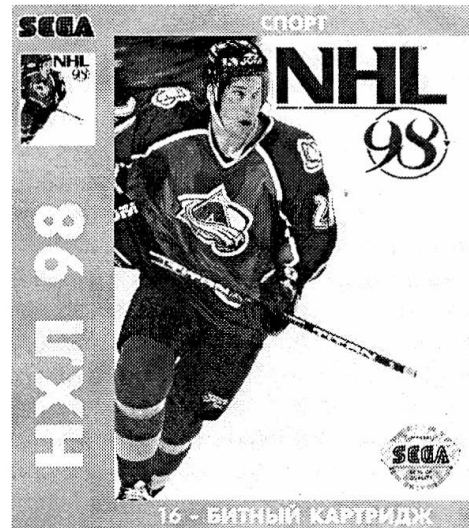
**Секретные команды:** чтобы играть за команду ренегатов или за команду фирмы-разработчика видеоигры, введите на экране установок код **A+B+C+START**.

**Вращение:** чтобы выполнить этот прием, нужно нажать **↑ +START** в то время, когда ваш игрок владеет шайбой.

## NHL'98

*Electronic Arts*  
*Спорт*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 60%*



### СЕКРЕТЫ

Чтобы сыграть в игру, удерживайте **A + C** и выберите **REGULAR GAME**. Затем выберите свою команду, нажмите **START** и отпустите **A + C**. Потом выберите строчку **ABORT GAME**. Это поможет вам вернуться в главное меню. Из секретных команд используйте следующие: «EA Sports» и «T-HQ Inc». Нажмите **A + B + C + START** и держите, пока не появится меню выбора команды. В процессе игры можете вмешиваться в команды «гостей» со второго контроллера. Надпись на форме меняется нажатием клавиши **START**.

## NIGHT TRAP

*Sega*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 40%*

### СЕКРЕТЫ

Просматривая комнаты, пока вы не увидите, что что-то происходит. Тогда вы можете подслушать разговор. Вы также можете переключаться с комнаты на комнату, чтобы следить за перемещениями персонажей. Единственная проблема, возникающая с подслушиванием, заключается в том, что таким образом вы ни-



## NINJA BOY

когда игру не закончите. Чтобы насладиться красочным финалом игры вы должны иметь стопроцентный результат – количество пойманных вами и количество возможных Огров должно совпадать. Если вы упустите хотя бы одного Огра, «хорошего» конца не получите. Чтобы поймать всех 95 Огров, вы должны будете вести график происшествий, где будут указаны время, комната и количество Огров, пойманных в каждый момент. Если вы упустите Огра, то услышите характерный зуммер. Когда он раздастся, быстро просматривайте все комнаты, чтобы найти Огра, которого упустили. Затем запомните это время и место, так чтобы поймать его в следующий раз. Есть также несколько ситуаций, в которых вы должны будете защитить кого-либо из девушек или поймать двух Огров в одной комнате – одного за другим.

Наилучший способ захлопнуть ловушку – это нажать и держать кнопку «В» до тех пор, пока отметка указателя не станет красной. Не нажимайте на кнопку слишком рано, в противном случае вы не сможете включить ловушку. Отпустите кнопку «В», когда счетчик пойманных Огров начнет мерцать, затем нажмите **START**, чтобы сделать в игре перерыв и взглянуть на поэтажный план здания. Не стесняйтесь пользоваться им (кстати, это время не учитывается).

## NINJA BOY

Sega  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

Выбор этапа: во время заставки нажмите кнопки **↑, ↑, ↓, ↓, А, В, А, В**. Затем нажмите одновременно **А** и **START**. В верхнем левом углу появится индикатор: **W1-1**. Используя клавиши **↑** или **↓**, выберите стадию и номер миров. Вы также получите восемьдесят бойцов и девяносто девять чудесных возможностей наносить удары ногами.

## NORMY'S BEACH BABE-O-RAMA

Electronic Arts  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 30%

### СЕКРЕТЫ

Выбор этапа игры. Находясь на титульном экране, переключите первый контроллер во второе гнездо, нажмите **RESET**, дождитесь «High Score» и нажмите **А + В + С**. В опциях появится возможность выбирать этап.

## ONSLAUGHT

Ballistic  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%

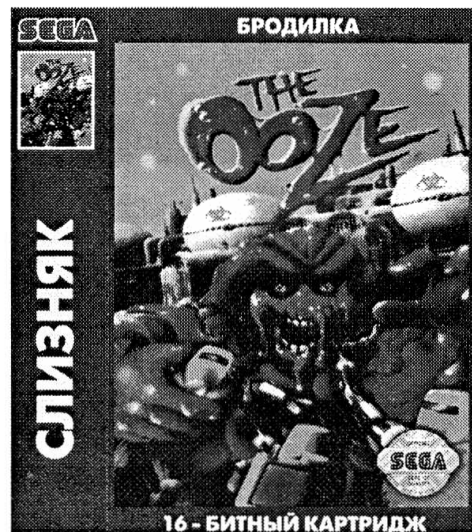
### СЕКРЕТЫ

Начать игру с уже завоеванными территориями: выйдите на экран «Password» и введите нули на все позиции.

## OOZE (THE)

Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

Нужно собрать по десять спиралей ДНК на каждом этапе, здесь – радиоактивные отходы, ядовитые реки, всякая нечисть. На каждом этапе – встреча с несколькими «боссами». Потренируйтесь в управлении своим героем на начальной стадии, особенно атакуя из-за угла и сквозь проемы. Действена атака токсином. Проверяйте пространство за углом ударами.



Чтобы напасть сразу на двух врагов, плюньте в одном направлении и наносите удар в другом. Играя в бонусовском уровне, сохраняйте вашего **Ooze** как можно меньше и будете передвигаться с большей скоростью. Главное – голова, удар в нее смертелен. Собирайте специальную жидкость – яд **Ooze**. На короткий период это делает **Ooze** опасным. Любая живность, попадая на яд, поглощается **Ooze**. Проверяйте области за углами, нанося удары. Если **Ooze** издает звук – что-то не так.

## OPERATION EUROPE

**КОВ**

*Стратегия*

**2 игрока**

**Рейтинг: 70%**



### СЕКРЕТЫ

**Выбор офицеров.** Установите уровень способностей каждого офицера и выберите семь офицеров для высших командирских должностей. Нажмите кнопку **A**, чтобы получить доклад о каждом из них.

**Методы ведения боя.** С врагом надо бороться, имея численное преимущество, причем, желательно вводить в конфликт наибольшее количество полков. С другой стороны, если вы видите, что шансов на победу у вас нет, вам надо как можно быстрее отводить свои войска.

**Защита городов.** Не распределяйте своих солдат по слишком длинным рубежам обороны. Используйте информацию спецназа для того, чтобы определять, какие ваши города собираются атаковать противник. Вам надо выбрать

пункт меню **OrgzCity** для того, чтобы доставить все необходимое в город, подвергшийся нападению. Вам также стоит отправить в город боевые полки для того, чтобы помочь гарнизону в борьбе, и для того, чтобы заминировать подступы к городу.

**Демонстрационный клип.** Если вы захотите узнать, как же все-таки разворачивается действие в этой игре, то вы можете выбрать пункт **Demo Playing** во время разбирательства со въездными документами.

**Военная стратегия.** Давайте отдадим несколько оперативных приказов целой армии. Выберите пункт меню **Tact** – тогда вы сможете спуститься на более низкий уровень армейской иерархии и отдать приказы каждой дивизии. В принципе, можно спуститься еще ниже, заняться выдачей отдельных приказов самым мелким стратегическим частям – полкам. Иногда это бывает очень полезно. На стратегическом экране с батальонами работать нельзя.

**Передача командования командирам дивизий.** Может быть, вам захочется отдать инициативу на одном из участков фронта своему комдиву, а уж с другими дивизиями поработать самому. Заняться тщательной выработкой стратегии будущих наступлений и победных рейдов в тыл противника.

Выберите пункт **Delg**, а затем ту дивизию, которую вы хотите временно предоставить самой себе. Дивизия, которая будет действовать самостоятельно, теперь будет отмечена значком **D1** слева. Если вы выделите дивизию, которая была до этого предоставлена самой себе, то управление снова перейдет к вам, командующему армией. Выберите **Set** после того, как отдадите командование тем дивизионным командирам, которые, по-вашему, заслуживают доверия. Затем выберите те дивизии, которыми вы хотите командовать лично, и отдайте каждому дивизионному командиру одно-два приказания, которые ему придется выполнить.

#### **КОМАНДЫ ДЛЯ ПОЛКОВ**

##### **Команды в боевой обстановке**

**Движение (Move):** Отправить полк с его текущей позиции на новое место. Как правило, для введения в бой.

**Атака (Attack):** Атаковать вражеский полк. Если вам не удастся обнаружить полк врага или же ваш отряд будет уничтожен, то действие этого приказа прекращается.

**Подвоз (Sply):** Помощь провиантом и боеприпасами другому полку. Когда ваш полк находит-



ся в городе, вы можете сами решить, откуда брать продовольствие, из полковых резервов или из городских запасов.

**Оккупация (Oscr):** Вторгнуться и захватить чужой город.

**Оборона (Dfnd):** Оборона одного из ваших городов от атак противника.

**Саботаж (Sbtg):** Всего-навсего взрыв моста.

**Следование (Prsu):** Выделите дружественный вам полк, и тогда данный полк окажет ему поддержку и будет следовать за ним в ходе выполнения задания.

**Отдых (Rest):** Выберите местечко, где будут отдыхать солдаты. Учтите, что после того, как они отдохнут, у них сильно улучшится настроение.

### **Команды северному-инженерному отряду**

**Движение (Move):** Отправить полк с его текущей позиции на новое место. Как правило, для введения в бой. При этом боем тут уместно назвать обезвреживание мин и заграждений.

**Минирование (Mine):** Либо закладка, либо уничтожение мин. Вы можете укладывать мины там, где локатор показывает их отсутствие, можете также убрать мины, которые вам мешают. Сухопутные мины нельзя устанавливать в реках, на мостах или в городах.

**Построить мост (Brdg):** Построить в данной точке мост через реку.

### **Команды вспомогательному тыловому отряду**

**Движение (Move):** Отправить полк с его текущей позиции на новое место. Как правило, для введения в бой.

**Подвоз (Sply):** Помощь провиантом и боеприпасами другому полку. Когда ваш полк находится в городе, вы можете сами решить, откуда брать продовольствие, из полковых резервов или из городских запасов.

**Ремонт (Fix):** Вы можете починить любое оружие и технику, поврежденные в битве. Когда количество неисправного оружия уменьшится, мощь ваших солдат естественным образом возрастет. Когда полк находится в городе, вам надо выбирать – либо вы будете чинить оружие полка, либо то, что принадлежит гарнизону города.

**Следование (Prsu):** Выделите дружественный вам полк и тогда данный полк окажет ему поддержку и будет следовать за ним в ходе выполнения задания.

**Отдых (Rest):** Выберите местечко, где будут отдыхать солдаты. Учтите, что после того, как

они отдохнут, у них сильно улучшится настроение.

### **Отдача приказов**

Если вы выберете новую команду, пока полк еще не закончил выполнение предыдущего задания, отменит его выполнение и замените новой командой. После того, как полк выполняет возложенную на него задачу, он автоматически располагается на отдых до получения следующего приказа.

### **Информация**

**Информация (Info):** Нажав эту кнопку, вы получаете доступ к довольно большому количеству самой разной информации, которая остается неизменной по ходу боя, так что у вас, так сказать, имеется склад вечных истин.

**Офицеры (GNRL):** Выдает вам досье на всех офицеров, воюющих на вашей стороне и на стороне противника.

**Оружие (Arms):** Информация о вооружении обеих сторон. Из summary вы можете выбрать какое-то определенное оружие и прочитать о нем более подробную статью. Также имеются изображения всех видов боевой техники, участвовавшей в войне.

**Победа (Vict):** Необходимые условия для победы в данном сценарии. Как правило, очень краткая, леденящая душу информация.

### **Отряды**

**Дружественные:** просмотр информации об одном из ваших полков или батальонов.

**Вражеские:** просмотр информации о вражеском отряде.

### **Город**

**Дружественный:** тогда вот вам о нем вся информация.

**Вражеский:** не получите ничего, кроме туристского буклета.

Из этого summary по городу вы можете отметить город маркером DF и получить информацию о частях, которые его защищают.

**Информация о полках и городах противника:** Вы можете получить информацию о вражеском городе или полку, только если одному из ваших спецназовских отрядов удастся успешно проникнуть в его расположение или черту. В ходе подготовки к наступлению вы можете посылать разведчиков с инструкцией **SpFc-Info**. Чтобы просмотреть эту информацию, воспользуйтесь командой **Info-Unit** для того, чтобы получить данные по боевым частям, и **Info-City** для того, чтобы стать специалистом по жизни в городах врага.



### Запросы (Ask)

Чтобы ваша армия постоянно пребывала в состоянии полной боевой готовности, вы можете посылать запросы и требования, в которых нужно просить подкрепления, новую технику, а также всякие разности, необходимые для цивилизованного человека. Время ожидания отсчитывается с того момента, как принят ваш заказ, а завершается тогда, когда вы получаете требуемые материалы или войска.

**Подвоз:** Вы можете заказать подвоз материалов. После того как ваше требование будет одобрено и принято к сведению, необходимые материалы будут отправлены в один из ближайших к вам городов. Вы сами выбираете город, в который надо перевезти заказ. Учтите, что если под вашим контролем нет городов, то заказ вы сделать не сможете.

**Оружие:** Вы можете заказать новое оружие. Оно будет послано в то место, которое вы выберете, т.е. в один из городов, в котором есть ваши войска. При оформлении заказа необходимо выбрать город, в который этот заказ надо отправить, а потом тип оружия, которое вам требуется. Для того чтобы вооружить ваших солдат полученным оружием, отведите полк в город, куда поступил заказ, и выберите пункт **Orgz-Unit**. Как и следовало ожидать, если у вас нет городов под контролем, то и оружие вы получить не сумеете.

**Замечание:** Если город, в который вы направили свой заказ, будет окружен войсками противника, а пути сообщения будут блокированы, то выполнение заказа будет отложено до лучших времен.

### Подкрепления (Xmen)

Вы можете заказать дополнительный полк для прохождения воинской службы. Как только ваше требование будет подтверждено, новый полк появится на карте ближнего обзора. В зависимости от внешних обстоятельств, некоторое время уйдет на то, чтобы новое соединение смогло бы сотрудничать с другим полком. Учтите, что когда вы будете заказывать новый полк, вам необходимо будет выбрать для него номер, а также виды вооружения и техники.

**Замечание:** В армии не должно быть более 123 батальонов. После того как этот максимум будет достигнут, вы не сможете вызывать подкрепления или сбрасывать парашютистов.

### Операции Спецназа (SpFc)

Команды, используемые для инструкции отряда специального назначения (шпионаж и раз-

ведка), для того, чтобы организовать инфильтрацию во вражеский город или военный лагерь.

**Рейд (Raid):** Организация и выполнение секретного рейда в расположение частей противника. Если вам это удастся, то сила врага изрядно уменьшится. Это касается и регулярных частей (полков) и гарнизонов, защищающих города.

**Саботаж (Sbtg):** Вы можете проводить саботажные операции против городов противника. Если вы достигнете успеха, до город станет менее боеспособным и количество запасов в нем уменьшится.

**Обрыв (Cut):** Вы можете перерезать коммуникационные линии вражеских городов или полков для того, чтобы помешать врагу координировать свои действия и вести последовательные боевые операции. Разорванные коммуникации восстанавливаются довольно долго, впрочем, находящиеся поблизости полки и города могут мгновенно восстановить связь.

### Эффекты от разрыва коммуникаций:

1. Приказы командира дивизии полкам: приказы не будут получены. Только те команды, что были отданы до разрыва связи, будут выполняться.
2. Приказы командира армии полкам: в дополнение к первому условию, также не будет отбрасываться график полка.
3. Командование полком: полки, которыми вы командовали, теперь становятся для вас невидимыми, приказы вы им отдавать не сможете. Те приказы, что были отданы до разрыва связи, будут выполняться.

**Уничтожение (Elim):** Уничтожение командира полка, против которого проводится диверсия. В принципе, задачей спецназа является ликвидация старшего офицера, находящегося в штабе полка, так что у вас есть шанс застать там командира дивизии, а то и всей армии. После того как гибнет командир полка, его боеспособность сильно падает, чего вы собственно и добивались (а так ничего лично против старших офицеров не имею – сам такой же старый служака). Так что постарайтесь целиться в полки, любимые начальством, авось убьете кого-нибудь полезного, а может и самых больших боссов тоже заденете. А плохих трогать не стоит – убьете бездарного командира, а его подчиненные станут сражаться лучше.

**Совет:** Собирайте информацию о вражеских городах и полках. Если ваши спецназовцы





смогут проникнуть в расположение войск врага и пошпионить там как следует, то вы сможете просмотреть данные по вражескому городу или полку при помощи команды **Info** на дисплее военной стратегии.

**Подсказка:** Вероятность успеха операции коммандос выглядит следующим образом – **Info→Cut→Sabotage→Raid→Eliminate**. Так что лучше собирайте себе информацию потихонечку, целее будете. В конце концов за шпионаж вешают – поди потом доказывай, что вы советский разведчик. Кроме того, когда будете выбирать, какую операцию провести, помните, что удача удачей, но нельзя забывать и о научном планировании – статистика показывает, что чем лучше у вас работает офицер – начальник отдела операций, тем успешнее работает и весь отдел.

### **Перенос позиций**

**Армия (AHQ):** Для того чтобы перенести штаб армии и ее командира на другое место, из одного батальонного лагеря в другой.

**Дивизия (DHQ):** Для того чтобы перенести дивизионный штаб из одного полка в другой.

**Подсказка:** Если батальон или полк, который приютил у себя дивизионное командование или самого командарма, подвергается угрозе нападения, из-за того, что вокруг шляются всякие проходимцы, вам следует перенести свой штаб подальше от опасности на следующем же командном ходу. Перенос при этом требует некоторого времени, так что несколько минут вы не сможете отдавать приказы. Так что зря не пугайтесь и не бегайте попусту.

**Персонал (Ofcr):** Можете назначить безработных генералов на должности от командира до начальника штаба дивизии. Выберите офицера, достойного выполнять эти столь достойные обязанности. Предыдущий офицер, занимавший этот пост, будет освобожден от своих обязанностей. Если у вас есть проблемы с военной операцией или же офицер ранен, то вы можете отдохнуть перед тем, как производить перевод личного состава. Это делается при помощи команды **Фай**.

### **Организация (Orgz)**

Организируйте батальоны в каждом полку. Эту команду можно производить только в полках одного и того же типа, стоящих рядом, или же между полком и прилегающим городом, если же в городе, кроме его гарнизона, есть еще и полк, то вам придется решать, кого же органи-

зовать, полк или гарнизон. В любом случае придется помучить своих солдат.

### **Методы организации:**

1. На военно-стратегическом дисплее на карте нажмите кнопку **C**, указав на ту точку, на тот полк, который вас действительно интересует. Затем нажмите тот полк или город, с которым вы решили производить совместную организацию.

2. В результате вам будут показаны полные данные о численности солдат во всех батальонах выделенных полков. Выберите тип батальона, который вас интересует, и затем выберите полк, к которому вы его хотите приписать.

3. Введите число солдат, которых вы обрадуете изменением статуса.

4. Когда разберетесь со всеми аспектами боя, нажмите кнопку **B** для того, чтобы на деле не пришлось мучаться с организационными вопросами, а все тонкости поставок и замены выбывшего из строя оружия лучше обсуждайте потом, во внеурочное время.

5. Щелкните по новому командному посту, который строится для вашего реорганизованного отряда.

**Замечание:** Максимальное число солдат в пехотном батальоне – 999 и просто 99 для других батальонов. У обороняющихся, как правило, тоже имеются некоторые пределы численности, но вы же знаете, что иногда лучше снять солдат и перекинуть с одного рубежа на другой, как бы ни было потом, а резерв вам не помешает, так всегда получается.

**Подсказка:** Чините поврежденное оружие в полку перед тем, как начинать строевую подготовку, реорганизацию и т. д. Если вы, конечно, надеетесь с ними справиться (в смысле, с жизненными принципами и свинными отбивными), вам стоит быть поаккуратнее.

### **Город (City)**

Организируйте подвоз таких стратегических материалов, как боеприпасы, топливо и продовольствие, в ваши города. Выберите город, а потом объем всех поставок, т.е. то количество этих стратегических ресурсов, которое вам кажется разумным хранить в данном городе. Дивизионные командиры спустят тот приказ в полки, где он и будет выполняться. Если поставки того вида стратегических ресурсов, которые вы хотели хранить в определенном городе, падают, то вы можете их развить при помощи транспортных отрядов. Аналогично, когда запасы в городе превышают указанное





вами количество, то вы можете перераспределить эти ресурсы между полками, базирующимися поблизости.

### **BBC (Air)**

**Бомбы:** Вы можете бомбить вражеские города и полки с планеров-бомбардировщиков. Бомбовый налет производится в течение часа после отдачи такого приказа. Выберите себе цель – город или полк, а потом установите количество самолетов, которое вы хотите отправить на операцию. Эффект бомбардировки зависит от того, чья сторона имела превосходство в небе.

Вражеские самолеты и огонь зенитной артиллерии также играют значительную роль в успехе или неудаче вашей операции. В случае плохой погоды бомбовый налет может быть отложен или отменен – тогда придется отдавать новые приказы аналогичного содержания.

### **Парашютисты (Para)**

Парашютистов можно выбрасывать над вражеской территорией, где они и творят всяческие беспорядки. Использование парашютистов добавляет еще один полк в вашу армию. Операция десанта выполняется на следующий день после того, как вы отдадите приказ о ее проведении. Вы сами определяете время ее проведения. Парашютный десант откладывается, если стоит плохая погода. Если такая погода не улучшается за весь день, то десант автоматически отменяется. Парашютисты могут высаживаться на территорию, прилегающую к областям, контролируемым вашими войсками. В тех случаях, когда на том месте, куда вы собираетесь высаживать десант, есть мины или находится вражеский полк, вы все равно можете это сделать, только у вас будут неизбежные потери личного состава.

### **Вызов парашютистов**

1. Выберите дивизию и назовите ее гордым именем Воздушно-Десантная.
2. Выберите десантный полк.
3. Выберите число парашютистов в каждом десантном батальоне из имеющихся в вашем распоряжении солдат.
4. Выберите батальон парашютистов, в котором будет находиться командование полка.
5. Определите цель для вашего десанта. Вы можете высаживаться на пяти типах рельефа: на дорогах, равнинах, в холмах, в пустыне и на пустошах.
6. Вам будет показано число транспортных самолетов, необходимых для проведения опе-

рации, после этого можно приступать к подготовке операции.

### **Десант (Cargo)**

Вы можете перевозить военные грузы при помощи транспортных самолетов. Заброс выполняется военными грузовыми самолетами на следующий же день. Вы устанавливаете время начала операции. В качестве точки сброса выберите один из ваших городов или полков, чтобы добро не пропало зря. В тех случаях, когда планируемый груз оказывается слишком большим и в городе или полку его хранить негде, то излишек уничтожается. Плохая погода заставляет откладывать любые грузоперевозки до тех пор, пока погода не улучшится. Если, на вашу беду, плохая погода продержится дольше, чем несколько часов, то транспортная операция отменяется.

### **Заброс грузовых десантов:**

1. Выберите то топливо, боеприпасы, а также продовольствие, которое вы хотите отправить на фронт.
2. Выберите место сброса этих грузов. Допустимо сбрасывать грузы в дружественные города, на дороги, равнины или холмы.
3. Назначьте проведение операции на следующий день.
4. Вам покажут число требуемых транспортных самолетов, а после этого начнутся приготовления к операции.

### **Отдых**

Отдых от издания приказов. Вы можете сами определить, какое время вам необходимо для отдыха, если учесть, что оно разбито на интервалы по одному часу, максимум – 24 часа в сутки здорового сна.

Рельеф на военно-стратегическом дисплее.

### **Замечания**

Ваш город может организовать снабжение для любого вашего полка. Вражеский город – ваша цель. Мосты можно уничтожать при помощи боевых и саперных отрядов.

Только пехотные отряды могут передвигаться по такому рельефу. Инженерно-саперные отряды могут строить там мосты для всех остальных людей.

Необнаруженные сухопутные мины не отображаются на экране, а, как известно, если на такую штуку наступить, то будет бо-бо. Саперы неплохо умеют искать мины – вражеские, разумеется, со своими вы и так знакомы.

Учтите, что из-за снега в зимние месяцы знаки рельефа выглядят немного по-другому. Это





становится особенно очевидным при игре Битва за Котел.

### **БОЙ**

#### **Дисплей боя**

Это тактический экран, на котором все батальоны одного из ваших полков выполняют свои приказы. Установите, будете ли вы смотреть бой или нет. Если вы решите не смотреть на дисплей боя, то бой пройдет в голове компьютера за считанные секунды, и вы лишь увидите его результаты. Кроме того, вам покажут некие статистические показатели относительно хода боя. Учтите, что посмотреть на дисплей боя очень полезно с точки зрения приобретения новых знаний о тактике ведения битв, хотя они имеют тенденцию затягиваться и продолжаться до получаса.

#### **Система боя**

Когда вы атакуете вражеский полк или город или на вас нападают, то на вашем экране происходит переход от стратегического дисплея к экрану боя. Там будет отображаться информация о состоянии личного состава и техники.

#### **Условия боя**

Вы будете отдавать приказы и вести бой лично в следующих случаях:

1. Вы командир армии, командуете частями, которые в данный момент атакуют или сдерживают атаку противника.
2. Вы выбираете опцию личного ведения боя.
3. Вы выбрали опцию экрана боя.

Если же вы решите не выбирать опцию экрана боя, то вам будут показаны только результаты битвы. При этом способности командующего армией повлияют на стратегию боя и ее эффективность. Командир дивизии будет командовать своими полками в бою, если вы передадите ему командование или же решите не принимать прямого участия в битве. При этом результаты боя будут зависеть от эффективности стратегии, которую применит командир; если она вам не понравится, вы сможете отдавать альтернативные приказы, пользуясь приоритетом.

#### **Полк, способный вести бой**

Кроме полка, который был атакован, в бой могут вступать только его непосредственные соседи, т. е. трех полков вполне достаточно, чтобы разобраться с одним агрессором.

#### **Выбор команды**

Командующий армией (игрок) и командир атакованного полка – в принципе, это два разных человека. Но если вам хочется повозиться в

грязи, вы можете взять командование на себя и управлять каждым батальоном лично. Когда вам надоест отдавать приказы, вы сможете только узнать результаты сражения.

#### **Расположение батальонов**

После того как экран переключится на дисплей боя, атакующая сторона получит шанс расставить свои батальоны. Те участки рельефа, где могут находиться войска, будут подсвечены. После того как вы выделите свой батальон, выберите участок рельефа, на который вы хотите его поставить. Обычно вы сможете выделить место для каждого батальона. При этом расположение может сделать и компьютер, для этого надо выбрать опцию **Auto Position**, и вся работа будет выполнена за одну секунду.

#### **Ввод команд**

Во время боя вы можете отдавать приказы каждому батальону. Битва также разделена на интервалы длиной в один час каждый, а максимальная продолжительность сражения определена в 99 часов. После того как батальоны расположены на поле боя, определите цели вашей операции. Как правило, по умолчанию вы будете отдавать приказы батальонам, но если вы захотите, то можете выбрать опцию **Full Command** и вводить команды сразу для всего полка.

После того как команды для обеих сторон введены, начинается выполнение приказов каждым батальоном. Но даже во время исполнения команд вы можете вводить новые приказы т.е. бой ведется вполне интерактивно. Скорость исполнения приказов определяется состоянием техники, боевого духа, а также способностями офицеров. Отдавая приказы, вы рано или поздно совершите то, чего хотели на данном ходу, главное, какой ценой. После того как вы захватите какой-то плацдарм, вы смените роль и из агрессора превратитесь в защитника принадлежащей вам территории. Для того чтобы выбрать новые команды, нажмите кнопку **A**, выберите батальон, а потом введите новую команду.

#### **Конец боя**

Бой заканчивается, когда одна из сторон выполняет необходимые для победы условия или же когда кончается лимит времени; условия победы для нападающих или защитников описаны ниже. Как правило, под нападающим или защитником подразумевается один полк.



### Победа агрессора

Либо враг полностью уничтожен, либо он бежит с поля боя. Уничтожать полк необязательно. В то же время, когда вы осаждаете город, то вы должны либо уничтожить его защитников, либо довести их до столь ужасного состояния, что они, спасая свои жалкие головы, бросят мирное население на произвол судьбы (то есть вас) и в панике убегут далеко-далеко. При этом не обязательно защитники отошлют все свои войска. В такой ситуации получается пат. Вечный, так сказать, шах.

Условия победы для обороняющихся

Надо уничтожить вражеский полк или заставить его бежать.

### Патовая ситуация

1. Часы остановились на 0, т.е. время битвы истекло.

2. Во время штурма города, хотя агрессору и удалось выполнить условия победы, но у защитников в резерве остались еще какие-то части. Так, например, какой-то батальон мог находиться вне зоны видимости. Тогда вы получаете пат.

Захват городов

Город вам удается занять, если атакующая сторона выполнила необходимые и достаточные для победы условия. Также вы можете взять город, у которого нет гарнизона и в котором не расквартирован ни один из вражеских полков.

### ПОСЛЕ БОЯ

После того как атакующей стороне удастся добиться победы, позиция полка на стратегической карте несколько изменяется. Естественно, что когда ваш полк врывается в глубь вражеской территории, то он движется вперед, а если счастье вам не улыбается, то приходится обороняться, отступать. Потери, утраты: так что не огорчайтесь слишком уж сильно, если ваши полки обнаружат тенденцию двигаться назад семимильными шагами.

### Командир убит в бою

В том случае, если уничтожается целый батальон, то тот командир дивизии или даже командир армии, который им занимался, погибает в бою. Если погибает командующий армией, то игра заканчивается. Если убит командир дивизии, то ваша задача — подыскать ему замену. Для этого надо выбрать какой-то другой батальон в качестве новой ставки командира дивизии. В результате такой замены вы потеряете не только батальон, но и опытного

командира дивизии, на чье место придет практически необстрелянный поганец в генеральских погонах. Способности этого новоявленного вояки могут быть значительно слабее, чем у его покойного коллеги. Учтите, что когда уровень здоровья командующего начинает падать, то проигрыш боя становится более чем вероятным, а, следовательно, и шансы на уничтожение вашего ненаглядного комдива возрастают.

### СЛОВАРЬ ИГРЫ

**Командир армии**

Этот офицер предназначен для вас. Вы играете его роль и командуете всеми офицерами и солдатами его армии. Командир армии может отдавать приказы всем четырём дивизиям, или же передавать командование на тактическом уровне другим офицерам.

**Командный пункт армии**

Это батальон, в котором находится ставка главнокомандующего, а также весь генеральный штаб. Именно там и создается военная стратегия для вашей стороны. Этот командный пост можно перебрасывать с места на место на военно-стратегическом дисплее, но учтите, что перенос займет некоторое время, в течение которого вы не сможете отдавать приказы.

### Батальон

Самый маленький отряд в армии. Тип батальона определяется техникой, состоящей в нем на вооружении.

### Мощность батальона

Число, характеризующее силу батальона в бою. Уровень мощности определяется техникой, имеющейся на вооружении, числом отрядов или солдат, а также выносливостью.

**Боевые часы**

Они фиксируют моменты времени и продолжительность боя. Часы начинают обратный отсчет с 99 часов и потихоньку тикают, каждый щелчок соответствует одному часу. Если часы показывают ноль часов, а никто еще не победил, то получается боевая ничья.

### Генеральный штаб

Это такие высшие офицеры армии, как начальник армейской разведки, начальник операций и командующий армией. Все эти командиры находятся на командном пункте армии.

### Обороняющиеся силы

Специальные отряды, которые помещаются в города, для того, чтобы защищать их от атак противника. Чтобы захватить город, вам необходимо победить всех его защитников.





### **Дивизия**

Большая группировка войск, уровнем ниже армии. Четыре дивизии составляют армию. При этом каждая дивизия имеет примерно ту же инфраструктуру и командира дивизии.

### **Командир дивизии**

Предводитель всех полков, находящихся в его дивизии. Способности командира дивизии влияют на успех его действий, а также на исполняемость его приказов.

### **Полк**

Войсковая группа уровнем ниже дивизии. В каждой дивизии может находиться максимум десять полков. Номер полка – двузначный, первая цифра – это номер дивизии, а вторая – собственно номер полка внутри нее. Полки разделяются на три основные группы: боевые отряды, инженерные отряды, а также ремонтно-снабженческие отряды (транспорт).

### **СТРАТЕГИЧЕСКИЕ ХОДЫ**

#### **Вы окружены минными полями**

Если ваши полки окружены минными полями, а ваша цель находится за ними, то ваши полки попробуют через мины перебраться и, естественно, понесут потери. Чтобы избежать ущерба, вам надо сначала разминировать проходы в минах, перед тем как пускать туда полки. Найдите один из ваших инженерных отрядов, а затем отправьте его разминировать проход для войск командой **Mine**. В зависимости от расстояния между целью и уровнем тоски в отряде саперов, рано или поздно данный участок будет разминирован. После того как мины будут уничтожены, вы сможете продолжить движение.

#### **Поврежденное оружие**

После боя у вас, как правило, обнаруживаются потери техники и личного состава. Если вы потом снова вступите в бой, то ваш боевой потенциал заметно снизится, т.к. орудия есть орудия, без должного ремонта стрелять не начнут.

Чтобы набрать полную силу, вам надо послать ремонтную бригаду в батальоны, чтобы они починили вышедшую из строя технику. Ремонт поврежденных орудий очень важно произвести прежде, чем вы реорганизуете все батальоны с поврежденной техникой. Если же вы реорганизацию проведете до ремонта, то все вышедшие из строя орудия будут отправлены на свалку. Так что сначала ремонт, потом реорганизация.

### **Отсутствие стратегических ресурсов**

В такой ситуации вы должны отправить ваших снабженцев в ближайший город или полк за требуемыми ресурсами. Если же у вас возникли проблемы прямо на поле боя и требуется немедленная доставка, то вы можете забросить груз по воздуху, чтобы его сбросили над позициями ваших войск. Доставка по воздуху осуществляется довольно быстро, но в этом случае объемы поставок ограничены. Когда груз сброшен на землю, вы можете распределить материалы на земле при помощи ваших снабженческих отрядов.

### **Защита вашего командного пункта**

Уничтожение генерального штаба означает смерть командира армии – вас, то есть, а следовательно, и поражение в игре. Таким образом, вам необходимо организовать защиту персонажа, за которого вы играете. Вы должны прикомандировать к вашему штабу очень сильный батальон. В бою батальон, который занимается вашей охраной, может вступить в схватку, только если вы уверены, что победа будет на вашей стороне. Если по какой-то причине армейский командный пункт становится слабым, вы можете использовать команду **Move-AHQ** для того, чтобы переправить его к другому батальону, на военно-стратегическом дисплее.

### **Сценарии**

В игре имеется шесть сценариев, которые организованы в хронологическом порядке, следуя исторической последовательности развития военных действий в Европе и Северной Африке. Каждый сценарий фокусируется на конкретной битве второй мировой войны, в каждой из них для достижения победы надо выполнить определенные условия. В каждом сценарии у игрока есть несколько основных целей, таких как защита или захват определенных городов, уничтожение отдельных группировок противника, достижение территориального превосходства. Вам надо держаться за означенные города до тех пор, пока вы не добьетесь окончательной победы. Если у вас есть два условия победы, то вы можете выполнить любое из них. Как только одна из сторон, Союзники или держава Оси достигает успеха в сценарии, игра заканчивается. После этого у вас появляется возможность попробовать свои силы в другом сценарии. В дополнение к специальным условиям для победы в каждом сценарии вы можете выполнить некие гло-



бальные сверхзадачи, которые настолько серьезны, что их хватает для успеха в любой ситуации. Если вы уничтожите все вражеские войска, то вы – несомненный победитель. Если ваш командир армии погибнет в бою, вы в любом случае проиграете битву.

**Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.**

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## OTTIFANATS (THE)

*Interplay Production  
Спорт*

*1 игрок  
Рейтинг: 40%*

### СЕКРЕТЫ

Чтобы достать конфету можно перетаскивать кубики, подставляя их под ноги, чтобы прыгнуть повыше. Достав три желтые конфеты на палочке, человек может летать 15 секунд. За это время нужно собрать все оставшиеся конфеты и подлететь к папе-бегемоту. Количество оставшихся конфет высвечивается в верхней части игрового экрана в процентах. На первом этапе нужно собрать 25% всех конфет, на втором – 50% на третьем – 75%. После необходимого сбора появляется рука с поднятым большим пальцем – можно переходить на следующий этап. Дотронувшись до клоуна, выскочившего из коробки, продолжайте игру, если герой погибнет. На каждом этапе есть бонусовский уровень – за 20 секунд надо собрать все, что есть. После каждых 3 сцен вас ждет «босс» – стреляйте по корпусу, количество поражений высвечивается в левом верхнем углу.

### ПАРОЛИ

Пароли этапов игры

2 – JHRE, 3 – GFDE, 4 – XYAP,  
5 – HMXT, 6 – WTYU.

## OUT LANDER

*Mindscape  
Боевик*

*1 игрок  
Рейтинг: 50%*

### СЕКРЕТЫ

При вождении машины не развивайте максимальную скорость, она должна совпадать со

скоростью атакующих вас велосипедов и машин. За быструю езду нет премиальных очков, а за умение водить машину – есть, и враги вас не подстрелят. Смотрите в зеркало заднего вида за движением автомобилей сзади вас (они не должны вас таранить). Пока велосипедисты впереди бросают бомбы – не стреляйте в них. Держитесь левой стороны, чтобы не быть задетым мотоциклистом, атакующим с правого края экрана. После атаки с зажигательными бомбами все мотоциклисты размахивают цепями. Пригибайтесь и бейте их кулаками. Смотрите под ноги, там могут быть мины. Перепрыгнуть мину можно, подойдя к ней очень близко. Если «пустынники» находятся близко к минам – не бросайтесь на них. Атаковать противника лучше пригнувшись, и, пока враг находится близко, бить его кулаком. Между выстрелами вооруженных врагов резко вскакивайте и бегите им навстречу. У лысых «пустынников» еда хорошая, а у «пустынников» со стрелами – радиоактивная. Чем дальше, тем больше требуется ударов для взламывания замков на упаковочных клетях, а лучше – стрелять. Города №№ 24 и 25 заминированы, осторожней. После города №28 вы увидите грузовик. Держите дистанцию и расстреливайте его, пока он не взорвется. Машина остановится и вы – на финальном этапе игры. Стреляйте в Дастера из оружия всех видов, затем пригнитесь и бейте кулаком. Требуется двадцать пуль или ударов.

## OUT RUN

*(Out Runner)*

*Data Easy  
Гонки*

*1 игрок  
Рейтинг: 60%*





**ПАРОЛИ**

**Выбор сразу машины Virtua Formula** – на экране заставки нажмите **←, →, ←, →, B, C, A**. Услышите звуковой сигнал. Нажмите **START** и выберите аркадный режим.

**Секретные настройки:** когда на экране будет главное меню, нажмите **START, A, A, A, A, A, A, A, A, A, A, B, B, B, C, C, C, C, C, C, C, C**. Увидите меню супернастроек. Режим вводится номером. При этом 1 – позволяет проскакивать сквозь машины соперников, 2 – отменяет лимит времени, 3 – объединяет эти возможности.

Просмотр финала: **ENDING**

**Режим 4.** На экране появятся коды отладки для программиста.

- Режим 5 Объединяет режимы 1 и 4.
- Режим 6 Объединяет режимы 2 и 4
- Режим 7 Объединяет режимы 1,2 и 4
- Режим 9 Объединяет режимы 1 и 8.
- Режим 10 Объединяет режимы 2 и 8.
- Режим 11 Объединяет режимы 1,2 и 8.
- Режим 12 Объединяет режимы 4 и 8.
- Режим 13 Объединяет режимы 1,4 и 8.
- Режим 14 Объединяет режимы 2,4 и 8.
- Режим 15 Объединяет режимы 1,2,4 и 8.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

(UK+ Япония)

**ВРЕМЯ=0:** 35A8-4A 35A9-10

Для других

**МАКСИМАЛЬНАЯ СКОРОСТЬ: F03F-EF**  
**ВЫБОР УРОВНЯ (XX ОТ 00 ДО 10): 0310-XX**

**OUT RUN 2019**

*Data Easy* 1 игрок  
*Гонки* Рейтинг: 50%



**СЕКРЕТЫ**

**Выбор уровня.** На экране заставки нажмите одновременно **A+B+C**, затем нажмите **START**.  
**Выбор музыкального сопровождения.** На экране выбора этапа нажмите **C** и **START**, выберите нужную музыку.

Скорость вашего автомобиля высвечивается на приборной панели справа вверху зеленым цветом, ниже высвечено оставшееся время.

Если индикатор скорости становится белым, значит включен турбоускоритель.

**PAC ATTACK**

*Sega* 1 игрок  
*Логическая игра* Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

Режим **Puzzle** позволяет увеличивать сложность игры. Режим **Versus** позволяет играть вдвоем.

**PAC MAN 2:  
THE NEW ADVENTURES**

*Namco* 1 игрок  
*Приключения* Рейтинг: 50%

**ПАРОЛИ**

Пароли ( # – символ Pac Man'a):

Оригинальный Pac – Man: **PCMNO RG**  
 Pac – Man Jr.: **PCJRDPW**  
 Тест звука: **SO#NDTR**  
 Тест цвета: **P#TT#RN**  
 Время: **TR##LMP**  
 «MineCart» и «HangGlider» **TR##LMP**

Пароли уровней:

Sewer	– 18NSZXP
Industrial Area	– HHNR1VR
Warehouse	– HR4S
Dept.Store	– 98NSGD6
Plant	– J85S1VP
End of Mine ( 1 часть)	– 9M57ZDP
Lab	– HRM91XR
End of Mine ( 2 часть)	– 9437ZBM
Locked Door	– J0M9ZVP
Out of Mine	– 5RKPZBK

**PACIFIC THEATER OF OPERATION**

*KOE* 1 игрок  
*Стратегия* Рейтинг: 60%



**СЕКРЕТЫ**

**Командные меню.** В P.T.O. имеется разветвленная иерархия командно-информационных



структур. Основное командное меню располагается в верхней части главного экрана. Команды, которые вы выбираете на этом меню, открывают подменю, стоящие ниже в дереве иерархии, и содержат конкретные команды и информацию, касающуюся ваших флотов и баз. Информационная часть главного меню команд покажет вам статус и текущее состояние того флота, осмотр которого вы сейчас производите, или же данные о базе, если флот стоит в доке. Основное командное меню флота №1 всегда будет находиться на экране, что бы вы ни делали с субкомандами.

**Тактические приемы.** Существует несколько полезных приемов, которые вам имеет смысл освоить для игры в Р.Т.О., т.к. тогда для новичков входение в структуру языка оказалось не слишком легким; для начинающих весьма разумно, что они имеют возможность покопаться в спецхране.

Отображение противников на карте.

1. Ваш противник может быть прослежен, его путь можно найти где-нибудь в канаве или на дне Тихого океана. Так что вы можете подыскать себе местечко поудобнее, расположиться там с комфортом, а потом принести победу своей стране стоимостью в несколько тысяч здоровых парней, посланных на бойню. Когда вы находитесь в главном меню, выберите меню опций и тогда уже хватайте интересующий вас объект.
2. Выберите команду «Участие», а потом на ход поменяйтесь сторонами.
3. Выберите !по из главного командного меню, затем выберите команду «Покажите Флот» (Show Fleet), которая находится в меню ниже по иерархической лестнице.
4. Тут же появится полный список всех вражеских флотов.
5. Выберите каждый флот и измените статус каждого из них. Раньше они все были красного цвета.
6. Вернитесь к главному командному меню или к кому-нибудь выше рангом (всегда помните, что верховный главнокомандующий – это вы).
7. Снова выберите меню опций.
8. Выберите команду «Участие», дабы вернуться обратно не в виде предателя, а как преданный тихий американец, ничего, что пришлось полгода трубить на урановых рудниках, зато теперь заработал авторитет.
9. Флоты противника теперь будут отражаться на широкой тихоокеанской карте в течение

всей игры. Новые флоты, созданные вашим противником после вышеописанного процесса, не так уж сразу автоматически окажутся на карте Тихого океана. Вам придется несколько раз повторить процесс, до тех пор пока не удастся разобраться с новыми флотами врага.

#### **Возвращение поврежденных кораблей на базу для ремонта**

В ходе обычной игры у вас нет никаких шансов, т.к. вы больше любите попкорн, чем философию, друг мой, даже поднять лебедкой шлюпку и отремонтировать и то оказывается безмерно трудно. Впрочем, существует некоторый способ послать кое-что за границу или на отдых.

1. Выберите меню опций из главного командного меню.
2. Выберите Participation, пункт, необходимый для того, чтобы поменяться ролями.
3. Сыграйте один ход за противника, а затем перейдите обратно на сторону своих друзей, выбрав меню опций, а потом команду Участие. Можете вздохнуть свободно, вы опять дома. Тогда флот, в котором есть поврежденные нынче корабли, тащит обратно домой, кроме того, кое-кому придется рассчитаться со мной. В общем, рэкет жив! Вы сможете пришвартоваться в порту и отлично проведете время.

#### **Поставки из Национального Резерва**

Вы можете снабжать ваши базы и корабли теми ресурсами, которые имеются в Национальном Резерве. Вы можете заказать требуемые ресурсы, используя команды типа **ORD**, **BASE**, **SUPPLY** в соответствующих секциях меню.

1. Выберите команду **ORD** из главного меню, а потом подкоманду **BASE**.
2. Выберите базу, с которой вы хотите взять материалы и ресурсы, а также войска для выполнения своих тактических задач.
3. Тогда перед вашим снисходительным взором появится экран, показывающий состояние ресурсов данной базы. Выберите пункт **SUPPLY** из меню в верхней части этого экрана.
4. Ресурсы базы будут приведены с численными показателями в три колонки, характеризующими: количество данного материала на данный момент, имеющегося на базе, те изменения, которые вы хотите сделать, и резервы, которые вы можете поставить напрямую из Национального Резерва.
5. Затем выберите тот материал, с которым вы хотите поработать.



6. В ответ на это появится сообщение «Укажите требуемый объем» (**Set the Amount**) в нижней части экрана. Введите тот объем, который вы хотите получить на складе этой базы (либо больше, либо меньше того, который указан в графе **Goal**).

7. Если вы укажете меньший объем конкретного ресурса, чем его имеется на базе, то излишек пойдет в Национальный Резерв при помощи команды **SPLY**, исполняемой автоматически. Эти резервы вы затем сможете использовать на других базах и кораблях. Вы также можете использовать вышеописанную последовательность команд для того, чтобы перераспределять между базами материалы, людей и оборудование – весьма совершенный способ со вполне реалистичными временными затратами.

### Назначение командующих флотами

Перед тем как проводить какую-либо операцию со своим флотом, предварительно назначьте ему командующего. Ваши флоты не имеют своих командующих в самом начале игры, так что займитесь, пожалуйста, определением наиболее эффективных сторон действия ваших офицеров, устройте свободные выборы, а после этого утвердите свою кандидатуру. У вас есть 20 офицеров на всю игру, так что учтите, что их никто не собирается менять, если они погибнут вместе со флотом.

1. Выберите команду **ORD** из главного командного меню.
2. Выберите подкоманду **ARRANGE**.
3. Затем выберите команду **FORMATION AT PORT** или **FORMATION AT SEA** (в зависимости от того, где сейчас находятся ваши корабли, в порту или в море).
4. Выберите команду **SPLIT** из выбора команд в нижней части экрана.
5. Выберите флот, с которым вы будете проводить данную операцию (в данном случае разделять его на части).
6. Затем выберите номер пустого флота, в который вы будете переправлять часть кораблей из того флота, который вы решили разделить.
7. Теперь перед вами появится графический экран, показывающий корабли во флоте, который вы собираетесь делить, а также новый (пока пустой) флот, в который вы собираетесь перебрасывать корабли.
8. Не проводите никаких изменений в своем флоте. Нажимайте необходимые кнопки для

того, чтобы та приставка, с которой вы работаете, завершила необходимые преобразования флота, подтвердите свой успех нажатием **Y** каждые несколько секунд.

9. Затем появится список командиров, которым вы можете предложить должность.

10. Выберите на вакантную должность одного из ваших самых лучших офицеров, благословите его на подвиг и начинайте молиться за свою веру. Это будет нелегко – выдержать все ужасы морского сражения и не струсить.

11. Затем появится список кораблей в новом флоте, так что вам придется его внимательно просмотреть.

12. Выберите флагманский корабль для вашего флота.

13. Теперь вы сможете попасть обратно, к главному меню.

### Ресурсные базы

Осознайте, пожалуйста, важность каждой вашей базы и постарайтесь пересмотреть свою стратегию таким образом, чтобы уцелеть в любой ситуации, учитывая что вообще-то вам пока даже никто никогда всерьез не угрожал. Важные базы могут оказаться незаменимой находкой, где вы можете заправиться и починить свою лодку. На некоторых базах так много стали и патронов, что им даже лень в вас бросить гранату. Так что излишки приходится отнимать и передавать в Национальный Резерв.

1. Выберите пункт **ORD** из главного меню.
2. Затем используйте вспомогательную команду **BASE**.
3. В ответ на это вы получите такой вариант – список всех ваших баз со статистикой, указывающей, что на данной базе было очень много стали и нефтепродуктов, индустрии и поставок на флот. Остальная статистика касается менее значительных вопросов, вроде дружелюбности базы, ее выживаемости в автономном режиме и т. д.
4. Перечисленные базы могут быть снабжены горючим, оборудованием и солдатами, а корабли этих баз могут снабжать ваш Национальный Резерв, если у них имеются дополнительные резервы каких-то ресурсов.
5. Окно статуса базы открывается при помощи маленькой командной панели в верхней части экрана.
6. Выберите команду **SUPPLY** из списка команд.
7. Перед вами появится новое окно, показывающее несколько предметов, которые вообще





непонятно как использовать. В каждой строчке имеется название предмета, но вы можете объясняться, лишь обсуждая насущные тактические вопросы. Такие, например, как сколько единиц данного ресурса осталось на главной базе, пограбить которую собрались ваши приятели, или же сколько и чего осталось у вас. Во второй колонке, где надо делать изменения психики, т.е. имеется хоть какая-то чушь, напоминающая истину, показан объем материалов при уходе с базы. А в третьей колонке, озаглавленной **SPLY**, показано, сколько единиц данного ресурса имеется в Национальном Резерве.

8. Используйте панель направлений для того, чтобы передвинуть выделение, а затем в колонке боа! выбрать необходимый предмет.

9. Выберите тот тип ресурса, с которым вы будете производить какие-то манипуляции, в ответ на это вам будет задан вопрос «Какое количество вы хотите добавить/убрать?» Введите в ответ либо большее число, чем там было, для того, чтобы добавить запасов, либо меньшее, чтобы увеличить запасы в Национальном Резерве, а с базы, естественно, часть их убрать.

10. Нажмите «Y» для того, чтобы подтвердить свой выбор.

### Первое сражение флотов

Вы можете либо держать свой Флот №1 в родном порту для того, чтобы иметь доступ для конференции, или же присоединиться к Флоту №1 для того, чтобы первыми смять врага. Учтите, что Флот №1 – это единственный флот, который как раз и должен был принимать команды для конференции, хотя несколько внутренних помещений можно будет оформить сходным образом. Учтите, что возможность отдавать команды на конференции прямо из гущи боя – это очень серьезное преимущество. На конференции вы можете перераспределять между своими друзьями бюджетные средства, инвестировать в мастерство и технологии, отправлять спецназ на задание, а также тратить массу денег на пропаганду, спасать самое любимое и глупое существо от утопления, которого, надо сказать мы все заслуживаем. Так что приходится беречь свою голову, значительно меньше ползать на четвереньках, а вместо этого заниматься оформлением заявок на дополнительные бюджетные фонды, гранты и т.п. Команды флотам отдаются как будто вы находитесь у себя дома, на базе первого флота.

Все флоты были вызваны и обслужены при помощи команды **ORD, FLEET, DUTY**, пока большая часть боев происходит не здесь. Приказы передаются флоту напрямую, если вы связываетесь с той схемой передачи информации типа конференции «порт–порт».

1. Выберите пункт **ORD** в командном меню первого флота и подкоманду **FLEET**. Тогда вы получите список флотов.

2. Выберите тот флот, который вы хотели направить на другую цель или же переформировать. Статистика для этого выделенного предмета свелась к простейшей задаче.

3. Выберите пункт **DUTY** Текущая миссия вашего корабля будет показана при помощи вопроса Mission Change (Y/N)?

4. Выберите ответ «Yes», тогда вам откроется полный список всех командных опций.

5. Выберите команду для флота из перечисленного в списке: Атакуйте Вражескую Базу, Собирайте Информацию, Атакуйте Флот, Заходите в Порт.

6. Тогда вам покажут, что вы просто сумасшедший от суматохи нынешней жизни. Вы увидите карту Тихоокеанского региона. Передвиньте курсор поближе к координатам вашей новой цели, а затем выделите их. Маленькая тактическая карта откроется и позволит вам выделить интересующие вас цели и выбрать их. Вы сумеете выбрать координаты приглянувшейся вам цели.

7. Тогда вы вернетесь в подэкран командного экрана флота.

8. Теперь вы сможете выбрать новый флот, которому необходимо отдавать приказы, для этого надо вернуться к списку флотов или же отступить назад через всю череду несчастий и меню, к главному командному меню.

### Перемещения Флота №1

Команда TACT появится на экране основного меню, как только Флот №1 покинет порт приписки. Передвижения первого флота США регламентируются следующими шагами:

1. Выберите команду TACT, которая из основного командного меню поможет вам связаться со столь уверенным джентльменом, затем выйдите из подменю.

2. Новое окно теперь придется осваивать, так что готовьтесь к непростому учебному процессу. Вы получите небольшую тактическую карту, на которой отражен весь район Тихого океана. Появится сообщение «Определите ско-



рость корабля (1-20)? 00». Введите скорость, с которой вы бы разрешили двигаться вашим кораблям первого флота.

3. Курсор появится на тактической карте, как только вы установите новый курс и скорость флота. Используйте курсор для того, чтобы определить расстояние и направление, в котором вы хотите увидеть первый флот движущимся. Установите скорость вашего флота; ваша самая высокая скорость ограничивается тем, что вы не можете двигаться быстрее ваших самых медленных кораблей – транспортов.

**Замечание:** т.к. Флот №1, в отличие от большинства других флотов, способен на высокие помыслы, вам надо как следует поплавать перед завтраком вокруг этих живописных склонов; сообщение «По курсу – земля!» может оказаться перед вами, как только вы захотите драться, но будет уже поздно.

4. Ответьте «Да», для того, чтобы подтвердить изменения курса, витаминное питание и прочие мелкие радости.

5. Выберите команду **REST** из основного командного пункта, а как только вы попадете внутрь, тогда команда **ARRIVAL** поможет вам разобраться со сложной иерархией меню и прочих командных наборов.

Элементы стратегии

Вот вам несколько намеков, которые немного помогут вам обжиться в мире **P.T.O.**

У Японии на старте игры имеется преимущество и в наступлении, и в уровне технологического роста, но зато значительно меньше ресурсов и сырьевых материалов, для того чтобы поддерживать жизнь и торговлю на этой планете. А, значит, и войну также. У союзников на этом этапе не хватает опытности солдат и огневой мощи на отдельных участках фронта, так что они будут сидеть здесь очень долго, зато у них есть очень много ресурсов и сырья, которое им обязательно пригодится, когда придет им черед наступать – т.е. после смерти последних уродов.

Технология – это очень критичный вопрос. Топливо – приоритет № 1. В Тихом океане есть несколько очень важных островов с базами; их владелец получает огромное тактическое преимущество, вроде лишней ладьи. Эти острова: Мидуэй, Уэйк, Трук, а также Маршалловы острова – на них расположены крайне важные базы Тихоокеанского региона. Грузовые корабли и танкеры, приписанные к флоту, повышают его автономность, т.к. с большим запасом

горючего можно плавать, не заходя в порты, сколь угодно долго. Войска, топливо, строительные материалы, а также авиация очень важны для защиты базы.

Не стоит устанавливать ракеты на базах, они не используются. Базы не могут лично участвовать в сражениях, но они высылают сообщение о вступлении в бой и присылают своих боевых петухов. Базы, на которых дислоцируются бомбардировщики увеличенной дальности, смогут проводить бомбовые рейды на территории противника, если у них будет достаточно топлива. Бомбардировщики большого радиуса действия очень эффективны для уничтожения наземных баз – против них и используйте это мощное оружие.

Для того чтобы снабжать базу, находящуюся в глубине континента или острова, вам необходимо получить контроль над какой-нибудь близлежащей прибрежной базой.

Некоторые базы на самом деле производят топливо и материалы, которые можно отсылать в ваш Национальный Резерв, а затем использовать для нужд вашей индустрии или перераспределять между другими базами.

Базы, которые производят топливо и другие материалы, являются приоритетными целями. Атаковать и захватывать производящие базы противника означает сокращать его ресурсы и увеличивать свои, т.е. улучшать положение своей индустрии и приводить его индустрию в плачевное состояние. Рано или поздно получится так, что у врага уже не будет достаточно топлива и техники, чтобы сдерживать ваше наступление.

Грузовые корабли и корабли для перевозки войск, приписанные к базам, переправляют запасы из родного порта в Национальный Резерв и обратно, а также на другие базы. Эти корабли организуют грузовые конвои, которые враг может атаковать, ухудшая снабжение товарами, топливом и людьми.

Развивайте свою индустрию и технологии, пока вы находитесь в родном порту. Постарайтесь заключить несколько выгодных союзов и запросить новые технологии у более успешных в науке союзников, когда они чего-нибудь изобретут. Все время держитесь на переднем крае технологического прогресса.

Авианосцы вы можете снабжать только самолетами и ракетами в родном порту.

Поврежденные группы авианосцев ремонтируйте в родном порту, а в это время созда-



вайте новые ударные авианесущие группы – таким образом, вам удастся постоянно поддерживать свой флот в хорошей форме.

### Сценарии

Чтобы одержать победу, необходимо справиться с одной из задач сценария:

Negotiation Breakdown – 1 ноября 1941 г.

Оккупировать 45 баз противника. Потопить все вражеские корабли.

Attack on Pearl Harbor – 7 декабря 1941 г.

Потопить четыре корабля типа «CV». Потопить три корабля типа «BB» и четыре – типа «C».

Battle of the Coral Sea – 5 мая 1942 г.

Потопить два корабля типа «CV».

Battle at Midway – 4 июня 1942 г.

Потопить три корабля типа «CV». Потопить один корабль типа «CV» и три – типа «BB».

Потопить три корабля типа «BB» и четыре – типа «C».

Battle in the South Pacific – 25 октября 1942 г.

Потопить два корабля типа «CV». Потопить один корабль типа «CV» или «CVL» и два – типа «BB».

Assault on the Marianas – 19 июня 1944 г.

Потопить шесть кораблей типа «CV» или «CVL». Потопить три корабля типа «BB» и шесть кораблей типа «C».

Battle for the Philippines – 23 октября 1944 г.

Потопить четыре корабля типа «CV» или «CVL». Потопить пять кораблей типа «BB» и восемь – типа «C».

Okinawa Offensive (за Японию) – 7 апреля 1945 г.

Потопить четыре корабля типа «CV» или шесть кораблей типа «BB».

Okinawa Offensive (за США) – 7 апреля 1945 г.

Потопить корабль типа «DBB» («Yamato»).

### Передвижение

К вашей базе:

"Port", «Depart», «Port Call», выбор базы.

К вражеской базе:

"Port", «Depart», «Attack enemy base», выбор базы.

При перемещении первого флота вы указываете: «Port», «Depart», «#1 fllet», переход в походный режим, «Tact», «Move», выбор скорости, выбор места (передвижение может происходить только в пределах квадрата). Первый флот может осуществлять воздушную разведку («Int», «Scout») или воздушную поддержку («Int», «Escort»).

Высадка на базу достигается командами «Tact», «Landing».

Во время ближнего боя передвижение корабля, помеченного квадратиком, осуществляет-

ся при помощи «Move», а атака – при помощи «Att». Атаковать можно территорию, мерцающую на карте красным цветом.

### Вооружение кораблей

Задавая вооружение, выберите «Att» и нажмите A. Корабли «C» и «D» имеют вооружение трех типов: gun (орудие), tor (торпеды) и dep (глубоководные бомбы). Корабли типа «BB» оснащены только дальнебойными средствами. «Troop transport» (транспорт) и «Freighter» (грузовое судно) вообще оружия не имеют.

### Главное меню (Start)

**Change name** – изменение имени офицера;

**Wait** – скорость вывода информации;

**Hex (fleet view)** – показ сражений флота;

**Hex (base view)** – показ сражений на базах;

**Battle animation** – режим анимации;

**Participation** – смена стороны;

**Save game** – запись игры.

Меню порта (Port)

**Supply** – снабжение;

**Shore leave** – отдых на побережье;

**Red alert** – боевая готовность;

**Depart** – отправление;

**attack enemy base** – атака вражеской базы;

**Gather intelligence** – сбор разведданных;

**Attack fleet** – атака флота;

**port call** – заход в порт;

**Lay mines** – минирование;

**Remove mines** – разминирование;

**Show mines** – показ мин.

### Меню отдыха (Rest)

**One day** – в течение одного дня;

**Resupply** – до завершения снабжения;

**Repair** – до завершения ремонта;

**Set days** – в течение указанного количества дней;

**End** – завершение отдыха.

### Меню ремонта (Fix)

**Urgent repair** – только неотложный ремонт;

**Total repair** – полный ремонт;

**Modify warship** – переоборудование боевого корабля;

**Modify fighter** – переоборудование истребителя;

### Меню приказов (Ord)

Для флотов (Fleet):

**Place** – месторасположение;

**Rept** – сообщения;

**Ships** – корабли в составе флота;

**Trans** – типы кораблей;

**Duty** – полученный приказ;

**Mark** – метка на карте.



## PAC-MANIA

Для баз (Base) (снабжение):

- Fuel** – топливо;
- Materials** – материалы;
- Troops** – войска;
- Rockets** – ракеты.

Можно организовать (**Arrange**) формирование в порту (**formation at port**) или в море (**formation at sea**). Далее можно объединиться (**join**) или разделиться (**split**).

Scuttle warship – это приказ на потопление боевого корабля.

### Информационное меню (Info)

- Radio ban** – запрет на радиопереговоры;
- Enemy info** – информация о флоте врага;
- Special forces** – о спецвойсках;
- Results** – о результатах (friendly ships – по кораблям союзников, friendly ships destroyed – по уничтоженным кораблям союзников, enemy ships – по вражеским кораблям, enemy ships destroyed – по уничтоженным вражеским кораблям);

- Report** – сообщения;
- Show fleet** – просмотр флота.

### Меню данных (Data)

- Nation** – полная информация о флоте;
- Officers** – об офицерах;
- Allies** – о союзниках;
- Base** – базы;
- Ships** – о кораблях (Under repair – находящихся в ремонте, Being built – строящихся, In reserve – находящихся в резерве);
- Key battle** – выбранная стратегия;
- Victory goal** – путь к победе.

### Руководство военными действиями (Conf)

- Set goals** – выбор тактики;
- Produce arms** – производство оружия;
- Internal** – внутренняя политика (Industry – промышленность, Propaganda – пропаганда);
- Diplomacy** – дипломатические ноты;
- Base polisy** – размещение на базе полиции;
- Raise skill** – повышение уровня;
- Special forces** – спецоперации.

*В режиме боевой готовности*

### Tact:

- Move** – перемещение;
  - Air attack** – воздушная атака;
  - Gun attack** – орудийный обстрел;
  - Landing** – высадка;
  - Rocket attack** – ракетный обстрел.
- Rest:**
- 4 hours** – в течение четырех часов;

- Arrival** – до прибытия;
  - Tomorrow** – до завтра;
  - Cancel** – прекратить отдых.
- Int:**
- Scout** – воздушная разведка;
  - Escort** – воздушное сопровождение;
  - Report** – сообщения.
- Misk:**
- Training** – тренировочный режим;
  - Banquet** – сбор офицеров на совещание.
- В ближнем бою*
- Move** – перемещение;
  - Att** – атака;
  - Inf** – информация о флоте;
  - Lnd** – высадка;
  - Ext** – тушение пожара на корабле;
  - Snr** – поиск подводных лодок;
  - Fie** – отступление;
  - Del** – делегирование командования

## PAC-MANIA

*Tengen/Donmark*  
*Приключения*

*1 изрок*  
*Рейтинг: 50%*

### СЕКРЕТЫ

Не собирайте без надобности энергокапсулы, перепрыгивайте их. Берите их, когда вам надо пополнить энергию.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

*(UK+US)*

- |  |                |
|--|----------------|
| <b>БЕСКОНЕЧНЫЙ PAC-MEN:</b>            | <b>8892-60</b> |
|  | <b>8893-02</b> |
| <b>ПРИЗРАКИ ДОЛЬШЕ ОСТАЮТСЯ СИНИМИ</b> |                |
| <b>0044-18</b>                         | <b>0045-E7</b> |

*Для других*

- |                                  |                |
|----------------------------------|----------------|
| <b>ПРИЗРАКИ ОСТАЮТСЯ СИНИМИ:</b> | <b>02CC-FF</b> |
| <b>ПОСЛЕДНИЙ УРОВЕНЬ:</b>        | <b>0102-10</b> |
| <b>ФИНАЛЬНЫЙ СЮЖЕТ:</b>          | <b>0102-12</b> |

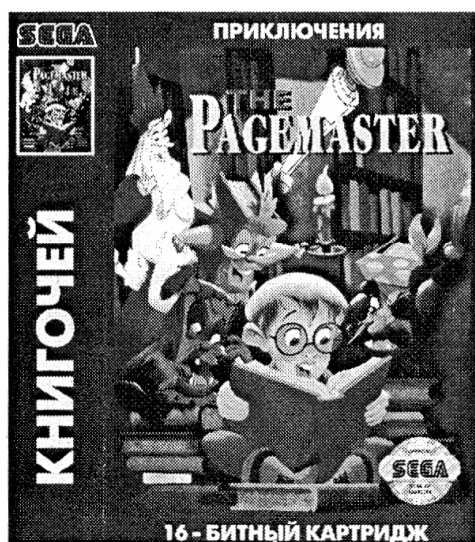
## PAGEMASTER (THE)

*FOX Interactive*  
*Приключения*

*1 изрок*  
*Рейтинг: 70%*

### СЕКРЕТЫ

Попасть на тот или иной уровень – нажать **START**. Внимательно осматривайте окрестно



сти, здесь могут быть спрятаны дополнительные возможности: это волшебные синие башмачки для быстрого бега и высоких прыжков (если он удирает – быстрее ловите его); это мешочек с камнями, которым можно бить врагов (книги). Через двигающиеся книги перепрыгивайте или прыгайте на них; это способность передвигаться по скользкому полу и летать. Можно залезать на стены, цепляясь за крюки и выступы (A и C), отталкиваться от них (←/→+A, →/←+A). Иногда встречаются таблички с надписями – они вам пригодятся. Собирайте ключи, монетки, плоды, красные шары с крылышками – это «жизни». На первом уровне на выступе стены есть белый продолговатый предмет со звездочками вокруг. Потоптавшись по нему в случае проигрыша, вы начнете игру оттуда – это пункт сохранения.

**Неподвижная открытая книга** – конец уровня. Призовой этап возможен, если вы собрали все предметы. В бонусовом уровне вы летите на книге мимо колонн, собирая все возможные предметы. Если колонны стоят тесно, нажмите B, и книжка, на которой вы летите, закроется.

**Выбор уровня.** Чтобы переходить из одного мира в другой (в начале игры), подойдя к первой картинке (в начале любого мира), наберите код: ←, ↑, ←, ↑, START, B, →, A. Затем нажмите START, чтобы пройти на уровень. Если код сработал, то в правом нижнем углу экрана появится синий башмачок. Когда захотите перейти в другой мир, нажмите A, стоя на любой картинке страницы.

## PAT RILEY BASKETBALL

Sega  
Спорт

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Дополнительный свободный бросок.** Встаньте прямо перед соперником, не пересекая черты трехочкового броска. При любом движении соперника он получит фол. Чтобы перепрыгнуть уровень, нужно в начале нажать ←, ↑, ←, ↑, Start, B, →, A.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ: 00A5-04

## PEBBLE BEACH GOLF LINKS

T & E Soft  
Спорт

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Если ваш мяч далеко от лунки, используйте клюшку «IW», вблизи – «PT». Кнопка C – выбор лунки, регулирование траектории полета мяча, наращивание силы удара, определение стороны, с которой вы бьете по мячу. Кнопка B – можно поменять лунку, площадку, посмотреть запись, выйти из игры или начать уровень. Кнопка A – проверить местонахождение лунки. Табличка в верхнем углу показывает направление полета мяча. Нажмите на C, выбрав направление. Еще раз на C – отрегулируете траекторию полета мяча. Еще раз на C – нарастите силу удара и определите, с какой стороны вы бьете по мячу.

## PETE SAMPRAS TENNIS

Codemasters  
Спорт

1 игрок  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Если играть на бонусовском уровне, то нужно выбрать «World Cup» в два или более туров с этим кодом. При режиме «World Tour» введите «Zeppelin», и появятся два





## PETE SAMPRAS TENNIS'96

новых тура – «Crazy» и «Huge Tour». В режиме «Crazy» в нижней части панели вывешивается, сколько очков вам нужно набрать. Если такое количество очков игроки наберут до того, как таймер обнулится, то игра начнется снова. Кто первым не наберет установленного количества очков – проигрывает.

## PETE SAMPRAS TENNIS'96

Codemaster  
Спорт

4 игрока  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Уменьшение шума:** если трибуны или комментатор слишком сильно шумят, то поставьте игру на паузу и сразу снимите с паузы.

### 🔑 ПАРОЛИ

Токио	CAR
Монреаль	WALL
Лондон	POOL
Вашингтон	VEGAN
Барселона	SINKORSWIN
Цюрих	LUCKY
Дюссельдорф	STAR
Сан-Франциско	SHELF
Штутгарт	START
Бомбей	WINDOW
Милан	CUE
Париж	LCD
Мемфис	HOUSE

**Финальный матч против Pete Sampras – PLAYPETE.**

## PGA EUROPEAN TOUR

(Tour Golf 2)

Sega  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 50%

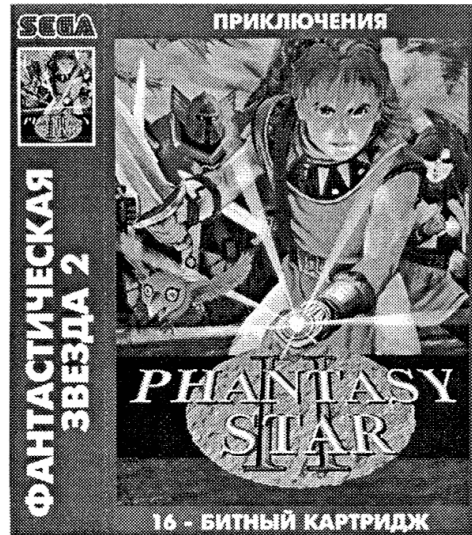
### 🔑 СЕКРЕТЫ

Нажимайте **↑, ↓**, чтобы выделить поле, и **A**, чтобы загрузить его. Через мгновение вы начнете игру с первой метки.

## PHANTASY STAR 2

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 80%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Непобедимость:** во время игры при движении (когда держите нажатым **D-pad**) дважды нажмите **C**, потом **B**.

**Медленное движение:** во время игры сделайте паузу и нажмите **B**. Пока нажата кнопка **B**, все вокруг замедляется, а вы движетесь нормально.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(UK+US)

НЕПАРАЛИЗУЕМОСТЬ: 2D52-60 2D53-02  
 ВСЕ ПРЕДМЕТЫ: D01C-60 D01D-0C  
 МИРНЫЙ ИСХОД БЕЗ ДОСТАТОЧНОЙ  
 ЭНЕРГИИ: A608-60 A609-08  
 БЕЗ ПОВРЕЖДЕНИЙ ПРИ ФИЗИЧЕСКОЙ  
 АТАКЕ: 2B0C-60 2B0D-12  
 НЕОТРАВЛЯЕМОСТЬ: 2C14-60 2C15-12

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## PHANTASY STAR 4: END OF THE MILLENIUM

Sega  
Ролевая игра

1 игрок  
Рейтинг: 70%



**СЕКРЕТЫ**

**Сочетание заклинаний:**

- Fire Storm:* Zan + Foi, Foi + Hewn, Flaeli + Zan, Flaeli + Hewn
- Blizzard* Wat + Zan, Wat + Hewn
- Silent Wave* Phonon + Airslash
- Triblaster* Wat + Foi + Tsu
- Grand Cross* Crosscut + Efess
- Shooting Star* Burstroc + Nafoi
- Paradin Blow* Rayblade + Astral
- Lethal Image* Death + Illusion
- Black Hole* Negatis + Nagra
- Circuit Breaker* Hijammer + Tandle
- Holocaust* Savol + Diem
- Destruction* Deban + Megid + Legeon + Posibolt
- Purify Light* Holyword + Efess
- Conduct*
- Thunder* Nawat + Tandle

**PHANTOM 2040**

*Viasom* **1 игрок**  
*Приключения* **Рейтинг: 50%**

**ПАРОЛИ**

2 этап	3 этап	4 этап
ЖОЖОЖДТ	СЖЖЖДТ	СЖЖОЖХТ
ЖВЖОЖКТ	ЖВВЖФQ	ВZZ9FQ
ЖОЖ7ЖОЖЖ	ЖЛ7К7Ж	ЖЛ74ВЖ
YHDTHS	9M1ЖВК	YVWЖЖ?
5 этап	6 этап	7 этап
СЖЖЖ6Y	СЖФЖ6Z	ДФФЖ6Z
В?Z??P	G????P	G?Z??P
PL8B1C	JQ9DHC	FQ919C
YY5ЖЖJ	985TQT	?Ж?TSY

**СЕКРЕТЫ**

В зависимости от врагов, которых вы побеждаете, от маршрутов следования и от принимаемых вами решений существует четыре Золотых окончания и еще 16 других попыток закончить игру. Вот условия Золотых окончаний: 1 – на этапе 6 уничтожьте триады под максимумом после движения по лучу в Hellevator; 2 – на этапе 6 уничтожьте Sean One's Cannon после второй сцены Traffik; 3 – на этапе 6 уничтожьте Sean компьютер, размещенный внут-

ри платформы Орбитала; 4 – на этапе 7 нанесите поражение сэру Максвеллу после продвижения по Tube Train и битвы с армией других боссов.

**PHELIOS**

*Apollo* **1 игрок**  
*Боевик* **Рейтинг: 60%**

**СЕКРЕТЫ**

Число продолжений можно увеличить до девяти. Для этого на заставке первой стадии нужно нажать кнопки **С, А, В, А, С, А, В, А**. Чтобы набрать дополнительные жизни и побить Антея в четвертом раунде, нужно оставаться в дальней правой части экрана, и пламя вас не заденет. Быстро стреляйте по рукам, вылетающим из огня. Этим вы заработаете много очков и по одной дополнительной жизни за каждую минуту. Если вы наберете 200000 очков, то увидите картинку Артемиды.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

*(UK+Япония)*

ЖИЗНЬ:	35DC-60	35DD-04
БОЕПРИПАС 1:	72E8-60	72E9-3E
БОЕПРИПАС 2:	737E-4E	737F-71

**PICA – PAU**

*Sega* **1 игрок**  
*Приключения* **Рейтинг: 40%**

**СЕКРЕТЫ**

Дятлу нужно спасти своих друзей, которых украл босс Fegiason. 6 уровней: 1 – Вуди спасает друга панду на лесопилке; 2 – нужно найти зайку в доме; 3 – Вуди идет в поход на Северный полюс за пингвиненком; 4 – Вуди летит на болото за своей женой; 5 – Вуди спасает детей в горах; 6 – необходимо найти злодея в его доме и спасти своих друзей. Во дворе за домом находится последний Босс. Используйте в борьбе с ним пушки, стоящие неподалеку.

**PIGSKIN FOOTBRAWL**

*Sega* **1 игрок**  
*Спорт* **Рейтинг: 30%**





## PINK GOES TO HOLLYWOOD

### СЕКРЕТЫ

В самом начале можно прослушать все ее звуки. Для этого нужно одновременно нажать А, В и С, а затем START в режиме Options.



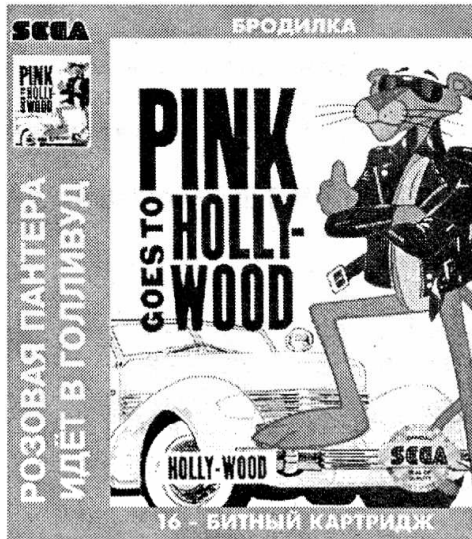
### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВРЕМЯ=0: B981-ED  
ОПЫТ ИГРОКА 1 (XX ОТ 00 ДО FF): B79D-XX  
ОПЫТ ИГРОКА 2 (XX ОТ 00 ДО FF): B79F-XX

## PINK GOES TO HOLLYWOOD

Тес Magic  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

**Сверхсекретные хитрости.** Нажмите и удерживайте А и С на контроллере 1 и В на контроллере 2, потом включите приставку. Начните игру и нажмите START, чтобы сделать паузу. Нажмите А на контроллере 1, чтобы пополнить датчик «здоровья», В на контроллере 1 – чтобы стать непобедимым или С на контроллере 1 – чтобы вывести на экран меню выбора этапа.



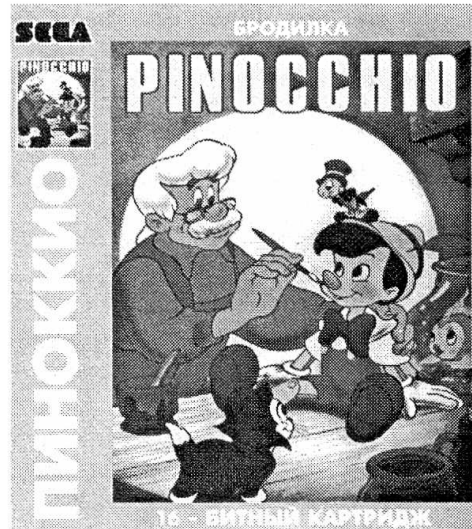
### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ (X ОТ 1 ДО 3): BFC9-0X  
ЗДОРОВЬЕ: СОС2-08  
ЖИЗНЬ: BFCB-05

## PINOCCHIO

Disney Interactive  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Когда удираете от Чудо-кита, все время пригибайтесь, пока не получите возможность убежать от врага прыжком.

Когда путешествуете на воздушных шарах Острова Развлечений (Pleasure Island), прыгайте с одного шара на другой, пока не окажетесь на таком шаре, на котором можно добраться до призов.

В театре марионеток изучите движения танцоров, чтобы суметь повторить их шаг за шагом.

## PIRATES! GOLD!

Microprose  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%

### СЕКРЕТЫ

Учтите, что если подует хоть какой ветерок, то вы можете создать для себя некоторое ускорение, нажав кнопку В, которая поднимает и опускает паруса. Однако в полный штиль эти действия будут бесполезны. Эту кнопку используют для временного ускорения.

Фехтование на мечах случается нечасто: в самом начале игры, когда вы будете братом на бордаж вражеский корабль, а также при преследовании противника. Во время игры необхо-





димо помнить, что удары в спину наиболее эффективны, а раны наиболее опасны.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## PIT FIGHTER

Tengen  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Секретное меню:** на экране заставки нажмите **A+B+C**. Нажимать нужно быстрее противника, тогда он упадет и получит нокадаун.



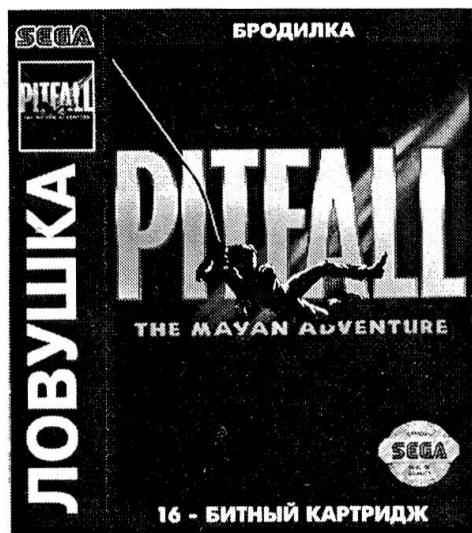
### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 1: 2B7B-D8  
ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 2: 2C49-D8  
МОЩНОСТЬ ИГРОКА 1: 2BA4-01  
МОЩНОСТЬ ИГРОКА 2: 2C72-01

## PITFALL : THE MAYAN ADVENTURE

Activision  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 70%



### 🔑 ПАРОЛИ

На экране заставки действуют пароли: Получение неограниченных продолжений – **C, C, C, C, ←, A, ↓, ↑, ↓**;

Переход к игре «ABC Simon Game» – **B, A, ↓, C, →, A, B**;

Получение суперскорости – **B, A, →, C, →, ↑, ↓**;

Получение девяти жизней – **→, A, ↓, B, →, A, B, ↑, ↓**;

Получение 99 единиц любого оружия – **A, B, ↑, C, A, C, A**.

Получить дополнительный этап «Западня – 1»: наберите **↓**, 26 раз **A, ↓**

Выбрать любой из 10 этапов **B, →, A, ↓, →, ↑, B, ←, A, ↑, →, A, B, →**.

Название этапов меняйте на заставке курсором вверх или вниз.

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Виды оружия:**

*Камень* – появится у вас на пути, если вы возьмете мешочек;

*Бумеранг* – взрывающийся камень – появится у вас, если вы возьмете камень, мигающий красным светом.

**Смена оружия:** легко нажмите кнопку **START**.

**Предметы, которые необходимо собирать во время игры:**

*песочные часы* – ваши враги застынут на 10 секунд

*перец* – придаст прыгучесть

*сердце* – пополняет энергией

*золотой мальчик* – дает вам дополнительную жизнь

*блестящее сердце* – восстанавливает всю потерянную энергию.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 3EC5-04

## POCAHONTAS

Disney Interactive  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%

### 🔑 ПАРОЛИ

Пароли этапов игры:

2: рыба – **MXFCP**; 2: волк – **XR4X9**; 2: олень – **OK4OP**; 3: волк – **PPNM8**; 4: сова – **QTOL**.

Можно использовать также такие пароли: волк – **BCB4V**; выдра – **Z84TM**; рыба – **FGFCR**; утконос – **C1V86**; орел – **4FV1**

R; медведь – **CH1PV**; волк – **GLRSN** (финал).



## POLTERGUY

Увидеть окончание. Чтобы увидеть финальную концовку, введите пароль «Wolf + GLRSN».

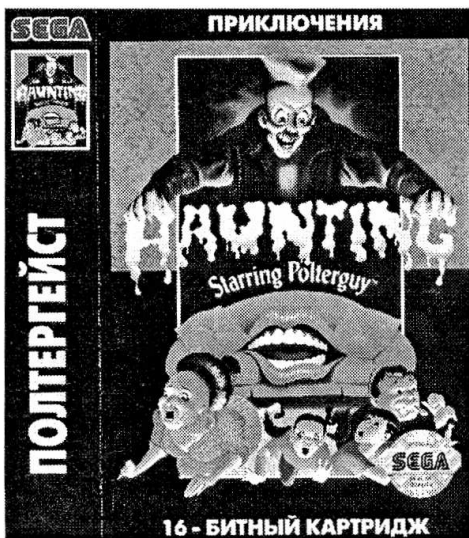
*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

### POLTERGUY

*Electronic Arts  
Приключения*

*1 игрок  
Рейтинг: 60%*



### СЕКРЕТЫ

**Секрет перехода из дома в дом.** В первом доме в столовой ( Dining room) зайдите в старинные часы, нажав **A**. Внутри нажмите **B, C, C, B** и нажмите **A**, чтобы выйти. Выйдя из часов, вы получите 15000 очков и окажетесь в во втором доме.

Во втором доме войдите в туалет в «джакузи» (Jakussi room) и нажмите **C, C, C, B** и с 15000 очков телепортируетесь в третий дом.

В третьем доме войдите в мусорный бак в гараже, нажмите **B, C, B, B** и выйдите из гаража – вы в последнем доме с 45000 очков.

### POPULOUS

*Electronic Arts  
Стратегия*

*1 игрок  
Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Выберите вариант «New Game» и стартуйте, чтобы перейти к вводу

пароля. Но здесь нажмите и удерживайте **B**, переходя с буквы на букву – и появятся числа. Теперь введите число в пять раз превосходящее номер уровня, на котором вы хотите играть. Например, введите 150, чтобы сыграть на уровне 30.

### ПАРОЛИ

Пароли уровней:

мир 100	CALEOLD
мир 200	EOAMPMET
мир 300	BILQAZOUT
мир 400	BADMEILL
мир 494(финал)	WEAVUSPERT

### POPULOUS 2: TWO TRIBES

*Electronic Arts  
Стратегия*

*1 игрок  
Рейтинг: 80%*

### СЕКРЕТЫ

Можно выбрать уровень сложности «Easy», если «Ranger X» труден. Для этого трижды войдите в экран опций и трижды очень быстро нажмите **A, B, C**.

**Дополнительные возможности:** Humanoid – тонны маны; Wibble – все звуковые эффекты; Experiment – максимум опыта; Not Half – игра 999.

**Пропустить этап игры:** нужно поставить на паузу, нажать **↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, C, B, A, →, ←**. Нажмите **B**, услышав музыку.

### POWER BALL

*Natso  
Спорт*

*2 игрока  
Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

Если вы выберете своей командой Китай (China), то нужно перейти в режим «League Continue Mode», ввести пароль **KWGEN** и нажать **START**.

### ПАРОЛИ

(за китайскую команду):

Япония	PVDCR
Германия	CMOPE



Канада BFOOE  
 Франция OADBR  
 Четыре секретные команды. На экране-заставке нажмите В, В, С, В, В, С, ↓

## POWER DRIVE

US Gold 2 игрока  
 Гонки Рейтинг: 70%

### ПАРОЛИ

Пароли заездов:  
 Заезд 2 DFCFZBDCVW3X2R4K  
 Заезд 6 KICN9R9FZKJVD2CF  
 Заезд 3 484QNGRROLN40627  
 Заезд 7 664DBJ70Z678BHPX  
 Заезд 4 X2MRW48D64V7HX93  
 Заезд 8-1 C4CFRH09QKPLNR44  
 Заезд 5 N4CNM3YXKICTB5X  
 Заезд 8-2 NFWQGB5PV32D6ZH2

## POWER MONGER

Electronic Arts 1 игрок  
 Стратегия Рейтинг: 50%

### ПАРОЛИ

Пароль финала :  
 TJ3D P2TJW7T15PJ3DJ4PJL1KPHAKJEKOGQ.

Выбор этапа:  
 HYNAMBERG или 2MNOA2WSD.  
 10 L26ZTDJPB4PBX  
 16 ZNLPZTDJP4BRHANZTGLEZSG  
 11 ZTA23AKJZTJKOB6  
 17 ZNFLAGZATDATILC7JIPHAK5AQ  
 12 ZNLA23AKJZTJKPXTD7  
 18 TZPZTDJPB4PHAKJEKP27GLQQQ  
 13 ZMKZTDJPB4PHALGEB0  
 19 UPZTDJPB4PHAKJEKP27GLE6QQQ  
 14 ZNLYZTDJPB4PHAGM7GLZQ  
 20 UUVJZOTDATILCOWPTDJPHYTFQQQ  
 15 ZNLFDP27L36LEZO6OWP72J

Пароль «завоевателя». Выберите вариант «Restore Conquest» и введите пароль 2MNOA2WSD. теперь выберите вариант «Continue Conquest» – и обнаружите, что на карте можно выбрать любую из 195 территорий.

## PREDATOR 2

Flying Edge 1 игрок  
 Боевик Рейтинг: 70%

### ПАРОЛИ

Уровень 2 KILLERS  
 Уровень 3 CAMOUFLAGE  
 Уровень 4 LOS ANGELES  
 Уровень 5 SUBTERROR  
 Уровень 6 TOTAL BODY  
 Бесконечное здоровье: KILLZONE.

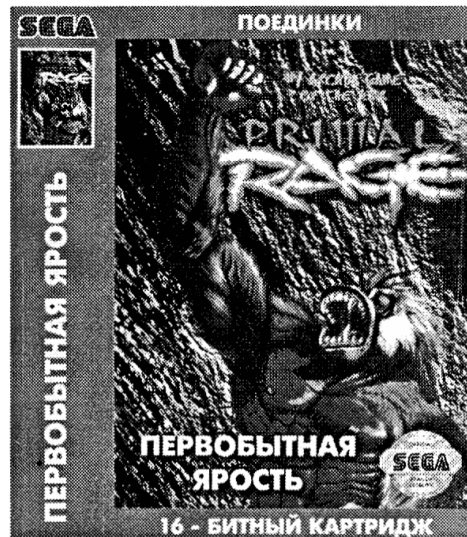


### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 027C-02  
 ЗДОРОВЬЕ: 027D-FF  
 БОЕПРИПАС 1: 005A-05  
 БОЕПРИПАС 2: 005C-08  
 БОЕПРИПАС 3: 005E-05  
 БОЕПРИПАС 4: 0066-05  
 ДИСК 0060-04  
 ЛОВУШКА: 0062-05  
 СЕТЬ: 0064-05

## PRIMAL RAGE

Time Warner Interactive 2 игрока  
 Поединки Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

После победы в раунде «Domination» можно добить противника. Если нажать А – это низкий быстрый удар, В – низкий сильный, Х – высокий быстрый удар, Y – высокий сильный. Если нажать на экране Start/Options ←, ↑, →, →, ↑, ←, →, →, ←, ←, ↑, появится меню «Extra»





## PRIMAL RAGE

**Option**», позволяющее отключить таймер и сыграть в боулинг. Ваш герой может поменять цвет, если на экране выбора персонажа удерживать **A+B+C** и нажать **START**, указав бойца. В боулинг можно сыграть и так: выберите двух Ардамонов, разойдитеесь в разные стороны и обоими динозаврами выполните вертушку (**X+B: ←,→,↓**), чтобы они полкнулись на середине экрана. Трижды повторите это действие и вызовите на экран таблицу результатов.

### Секретные суперудары

#### BLIZZARD

1. FREZE BREATH: зажать **X,Y+B,←,→**
2. AIR THROW: в прыжке **←+A**
3. ICE GEYSER: зажать **X+Y+B, ↓,↑**.
4. MEGA PUNCH (короткий): зажать **X+A,←,→**
5. MEGA PUNCH (длинный): зажать **Y+B, ←, →**
6. MEGA PUNCH (быстрый): зажать **X+Y+A+B, ←,→**
7. MEGA PUNCH (обманный): зажать **X+A, ↓,↑**
8. PUNCHING BAG: зажать **A+X, →, ↓, ←, ↑**, потом нажимать **X**, затем **X**, либо **Y**, либо **B**
9. EAT HUMAN: зажать **A+B+X+Y, ←,→,→,↓**

#### Добивания:

FATALITY 1: зажать **X+Y+A+B, ↓,↑,↑,↓**

FATALITY 2: зажать **X+Y+B, ↓,↓,←,↑,→**

#### CHAOS

- 1 GROUND SHAKER: зажать **Y+A, ←,↙,↘**
- 2 FLYING BUTT SLAM: зажать **Y+B, ↓, →, ↑,→**
- 3 BATTERING RUM: зажать **A+X, →,→**
- 4 FART OF FURY: зажать **Y+A, ↓,→,↑,←**
- 5 POWER PUKE (быстрый): зажать **X+B, ↓ ↗,↗, →**
- 6 POWER PUKE (медленный): зажать **Y+B, ↑,↗, →**
- 7 GRAB-N-THROW: зажать **Y+B, →,←**
- 8 EAT HUMAN: зажать **X+Y+A+B, →,↓,←,↑**

#### Добивания:

FATALITY 1: зажать **A+X, ↓, ↓**,

потом зажать **A+B+X+Y, ←,→,←,→**

FATALITY 2: зажать **A+B+Y+X, ↓,→,↑,↘**

#### ARMADDON

- 1 SPINNING DEATH: зажать **X+B, ←,→,↑**
- 2 RUSHING UPPERCUT: зажать **X+A, ←,↓,→**
- 3 FLYING SPIKES: зажать **Y+B, ←,→**
- 4 BED-O-NAILS: зажать **Y+A, ↑,↓,↑**
- 5 GUT GOVGER: зажать **X+Y+A, →,←,→**
- 6 MORNICATION VPPER: зажать **X+Y+A, →,→,↗**

7 MEGA CHARGE: зажать **X+A, ←,↓,→**

8 IRON MAIDEN: зажать **X+A, ←,↑,→**

9 EAT HUMAN:

зажать **A+B+X+Y, ↑,↗, ←,←,↓**

#### Добивания:

FATALITY 1: зажать **X+Y+A, ↓,↓,↓,↓,↑**

FATALITY 2: зажать **X+Y+A+B, →,↓,←,→,→**

#### VERTIGO

- 1 VENON SPIT: зажать **Y+B, →,→**
- 2 COME SLITHER: зажать **X+A, ←,←**
- 3 VOODOO SPELL: зажать **Y+A, ←,←**
- 4 TELEPORT: зажать **Y+B, ↓,↑**
- 5 VENON SPIT (медленный): зажать **X+A, →,→**
- 6 SCORPION STING: зажать **Y+A, →,→**
- 7 EAT HUMAN: зажать **X+A+B+Y, ↓,↘,→,↗,↓**

#### Добивания:

FATALITY 1: зажать **Y+B, ←,←,←**,

потом зажать **X+A+Y+B, →,→**

FATALITY 2: зажать **Y+B, ←,←,←**,

затем зажать **X+A+Y+B, ↓,↓**

#### TALON

- 1 POUNSE & FLIP: зажать **Y+A, ↓,→,↓,↘**
- 2 FRANTIC FURY: зажать **X+B, ↓,→**
- 3 FACE RIPPER: зажать **Y+B, →,↓,→**
- 4 RUN FORWARDS: зажать **X+A, →**
- 5 RUN BACKWARDS: зажать **X+A, ←**
- 6 SLASHER: зажать **X+A+B, ↓,→**
- 7 BRAIN BASHER: зажать **Y+A, ←,↑,→**
- 8 JUGULAR BITE: зажать **Y+B, ←,→**
- 9 EAT HUMAN: зажать **A+B+X+Y, →,↓,→**

#### Добивания:

FATALITY 1: зажать **X+B, →,↓,←,↑,→**

FATALITY 2: зажать **X+A+B, →,↓,←,↑,↓**

#### SAURON

- 1 LEAPING BONE BASH: зажать **Y+A, ↓,↑,↓**
- 2 NECK THROW: зажать **Y+B, →,←**
- 3 GRANUM CRUSHER: зажать **X+B, ↓,↑**
- 4 EARTHVAKE: зажать **X+Y+B, ↑,↓**
- 5 PRIMAL SCREAM: зажать **X+A, ↓,↑**
- 6 STUN ROAR: зажать **X+A, ←,→**
- 7 AIR THROW: в прыжке **Y+B**
- 8 EAT HUMAN: зажать **X+Y+A+B, ↓,↓,↑**

#### Добивания:

FATALITY 1: зажать **X+Y+A+B, ←,→,→,←**

FATALITY 2: зажать **X+A, ↓,↓,↓**,

потом зажать **X+A+B+Y, ↑,↑,↑**

#### DIABLO

- 1 HOT FOOT: зажать **Y+B, ↖, ↘**
- 2 PULVERIZER: зажать **X+B, ↑,→,↓**
- 3 TORCH: зажать **X+B, ←,↑,→**
- 4 FIREBALL (быстрый): зажать **X+A, ↓,↘,→**



- 5 FIREBALL (медленный): зажать Y+B, ↓, ↓, ↓
- 6 INRERNO FLASH: зажать Y+A+B, ↑, ↑
- 7 MAGALUNGE: зажать Y+B, ←, ↓, →
- 8 EAT HUMAN: зажать X+Y+A+B, ↓, ↑, ↓

Добивания:

- FATALITY 1: зажать Y+A+B, →, →, →, →
- FATALITY 2: зажать X+Y+A+B, ↑, ←, ↓, →

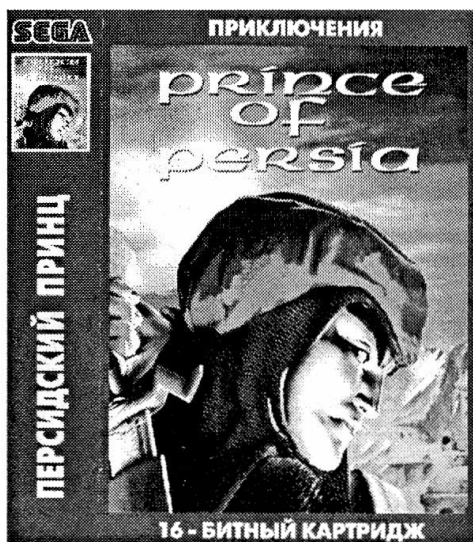
Секретная строка:

В экране START GAME/OPTIONS нажать ←, ↑, →, →, ↑, ←, →, →, ←, ←

## PRINCE OF PERSIA

Donmark  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### ПАРОЛИ

Пароли этапов:

- |             |             |
|-------------|-------------|
| 2 – XDFBYW  | 3 – PTUDCP  |
| 4 – AEFRTH  | 5 – NJKYBS  |
| 6 – MEFKYR  | 7 – NJKYBS  |
| 8 – FZZDQC  | 9 – MEFXTC  |
| 10 – WJKUXC | 11 – WYZAHD |
| 12 – ZYZDET | 13 – VTUMXI |

Чтобы открыть все решетки, в паузе нужно нажать B, A, C, A, A, C; чтобы не разбиться, когда падаете, – C, A, B, B, B, B.

## PROBOTECTOR

Konami  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

На третьей стадии есть дополнительный уровень – фаза Junkyard. Убив босса Junk, спуститесь вниз по холму и, прежде чем взорвать дверь, поднимитесь на стену и увидите мужчину. Он попросит вас вступить в схватку с боссами. Ответьте «да», и вы – на дополнительном уровне, где нужно разделаться с тремя врагами. Первый – человек с гитарой (Man With Guitar). Прыгните на него, уклонившись от рыбы, которую он швырнет в вас. Следите за его хлыстом. В его тело стреляйте после того, как отстрелите ему голову. Второй – человек со столиком на колесах (Man With Trolley). Нужно стрелять по диагонали, уничтожая ракеты и что-то в троллее. После этого отстрелите голову человеку со столиком. Третий – что-то странное (Strange Orb). Будет две атаки. Первая – в вас полетят копья. Уклоняйтесь от них или расстреливайте. Вторая – эта штука бросится на вас. Стреляйте, пока не убьете ее. Здесь есть полезный код – на титульном экране нажмите ←, →, A, B, C, ←, →, A, B, C, ←, →, A, B, C.

## PSYCHO PINBALL

Codemaster  
Пинбол

4 игрока  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

Если вы попали в рот рожнице в верхней части игрового поля – игра продолжается с несколькими шарами или представляется игра с компьютером в наперстки.

Скрытый уровень: B, A, B, B, A, C, A+C



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:

FAOC-03

## PUGGSY

Pcygnosis  
Логическая игра

1 игрок  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

Чтобы сбросить игру, нужно во время игры нажать START, а затем A+B+C.





## PUNISHER (THE)

Прохождение страны Винпу: заберитесь на дерево с гнездом на первом уровне (красный лес после первого босса). В гнезде найдите нож, спуститесь вниз и отрежьте веревку. Затем спрыгните вниз и идите направо.

Все четыре уровня (с lighthouse):

040 277 404    304 304 567    073 717 514

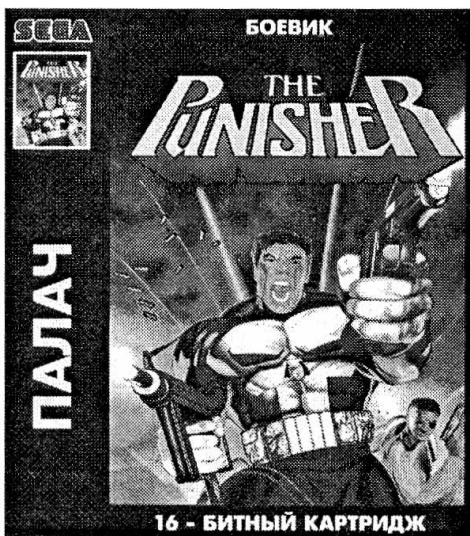
Finish (без lighthouse)

340 652 100    204 317 563    261 217 114

## PUNISHER (THE)

Сарсом  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### 🔒 СЕКРЕТЫ

Чтобы получить дополнительные жизни, нужно, начав игру, поставить в режим паузы и нажать ↑ + А (турбо) + В (турбо) + С (турбо). Игра сама выйдет из режима паузы, и у вас появится еще одна жизнь. Повторяйте это, пока на экране не появится надпись «Punisher x 4». Если на джойстике отсутствуют турбо-кнопки, нужно, нажав ↑, быстро и многократно нажать А + В + С, пока игра не сбросится с паузы. Этот прием срабатывает в начале уровня, на шестом перестает работать на подходе к боссу игры.

## PUTT & PUTTER

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### 🔑 ПАРОЛИ

Начинающий  
3 – SANAT

Мастер  
4 – WBNAU

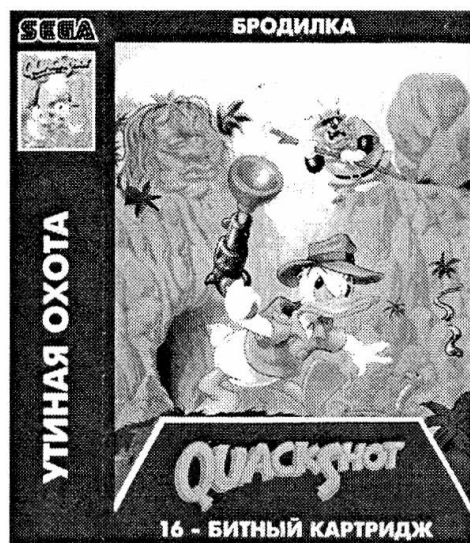
7 – DKGKL  
10 – OATBK  
13 – BKMLD  
16 – LKPKO

7 – KWOAT  
10 – PLJKF

## QUACK SHOT STARRING DONALD DUCK

Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### 🔒 СЕКРЕТЫ

#### Бессмертный Дональд:

На первом уровне надо собрать все стручки перца. Дональд выпучит глаза и побежит – какое-то время он бессмертен.

#### ПсихоДональд:

Когда Дональд съест перец, можно изменить его характер. Для этого сделайте паузу в игре, нажимайте ↑, ↑, ↑, ↑, ↓.

#### Неограниченный Дональд:

Продлевать жизнь своему герою вы можете несколькими способами. Например, на уровне Трансильвания (где-то после четверти пройденного уровня) снаружи замка один из членов утиной команды держит дополнительную жизнь. Если ее взять и продолжать прохождение до флага, а потом, не заходя в замок, вызвать аэроплан, на карте выбрать Трансильванию и вернуться назад (на первую половину уровня), то все восстановится – дополнительная жизнь и остальные предметы,



вы снова ими сможете воспользоваться. Такую хитрость можно повторять, сколько захотите, если, конечно, интересно.

Чтобы еще больше усилить неограниченность Дональда, сделайте следующее. В Уткограде получите жвачкобластер и отправляйтесь в замок Дракулы, который расположен в Трансильвании. В замке надо найти первую грудку бочек и выстрелить в последнюю бочку второго ряда – там находится дополнительная жизнь, и вы можете ею воспользоваться. Выходите из замка и снова возвращайтесь – как и в предыдущем случае, все восстановится, и дополнительная жизнь снова окажется на прежнем месте. Такие походы за дополнительной жизнью можно повторять сколько хотите, пока не лопнет терпение.

Для того, чтобы стать еще более неуязвимым, вам надо попасть в район корабля викингов и там при помощи подъемника забраться на мачту и собрать все мешки с деньгами. Поступайте следующим образом: когда подъемник остановится, прыгивайте и двигайтесь влево, затем спускайтесь по веревке – найдете дополнительную жизнь. После этого возвращайтесь назад и повторяйте все вышеописанное – вы снова найдете жизнь.

**Опускающийся потолок:**

Если хотите, вы можете спасти Дональда от опускающегося потолка, если поступите следующим образом: когда он до нее доберется, отведите его в правую часть экрана и заставьте прыгать по камням с картинками в определенном порядке («Солнце», «Луна», «Звезда»).

**Бонус «Bubble Gum»:**

Если пройти в Трансильванию, найти коробки, уничтожить их и прыгнуть на оставшуюся коробку, то вы получите жевательную резинку. Их можно набрать сколько угодно, если будете продолжать туда запрыгивать.

**Бегство из Египта:**

Если вам здесь надоело и вы хотите удрать с этого уровня, сделайте следующее: добравшись до первой лестницы, взберитесь по ней до самого верха, после чего продолжайте движение по стене. Оказавшись наверху, поворачивайте направо – здесь окончание уровня.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

(UK+ Япония)

ЖИЗНЬ: 4872-60 4873-04  
НЕПОБЕДИМОСТЬ: 5EDE-60 5EDF-0C

15 БЛОКОВ ПОПКОРНА: 50C6-31 50C7-C2  
БЕСКОНЕЧНЫЙ ПОПКОРН: 5192-60 5193-02 (US)

ПОПКОРН: 5108-60 5109-02  
ЖИЗНЬ: 481E-60 481D-04  
НЕПОБЕДИМОСТЬ: 5E10-60 5E11-0C

**QUAD CHALLENGE**

Namco 1 игрок  
Гонки Рейтинг: 50%

**ПАРОЛИ**

Заезд 1: EASY	Заезд 2: ECGT
Заезд 3: M4SR	Заезд 4: DTXG
Заезд 5: 9F2J	Заезд 6: 13RB
Заезд 7: RNF5	Заезд 8: CR11
Заезд 9: 5JE8	Заезд 10: 8SWG
Заезд 11: HGLY	Заезд 12: Q44E
Заезд 13: WHCM	Заезд 14: TVGS
Заезд 15: SNDN	Заезд 16: B16A

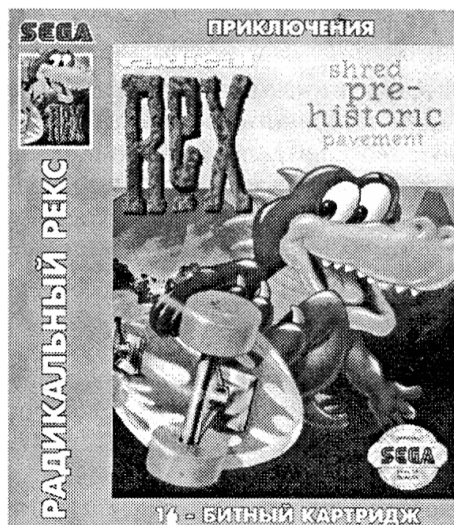
**QUEEN OF THE ROAD**

Sega 1 игрок  
Гонки Рейтинг: 60%

**СЕКРЕТЫ**

Бессмертие:  
Пауза, B, ↓, C, ↓, ↑, ↓, ←, ↓  
Скорость: пауза, ↑, ↓, A, B, ←, →, C, START.  
Больше зажимов:  
пауза, A, ↑, B, ↓, C, ←, START, →.

**RADICAL REX**





## RAIDEN TRAD

Activision  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%

### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** На втором титульном экране на пульте 2 нажмите **A, C, ↓, →, ↑, B**. Появится экран уровней.

## RAIDEN TRAD

Micronet  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

**Как восстановить усиленное вооружение:** Если ваш корабль был полностью вооружен, когда его взорвали, появится фея. Выстрелите в нее, и к вам вернется усиленное вооружение. Если фея выпустит букву «P», то сначала схватите усиление ракет, а затем и «P», чтобы многократно увеличить их мощность.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(US)

БОЕПРИПАС: 3EВ6-0A  
20 ЖИЗНЕЙ: 01A1-70 01A2-14  
127 ЖИЗНЕЙ: 0A5A-70 0A5B-7F

## RAMBO 3

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

**Бегство с уровня.** Удрать со второго уровня можно, если проделать в стене дыру. Для этого нужно освободить двух заключенных слева и затем пойти в правый верхний угол, чтобы освободить еще одного. Когда вы сделаете это доброе дело, разместите бомбы в линию вдоль левой стены камеры. Когда они взорвутся, в стене останется дыра, и вы сможете юркнуть в нее, чтобы досрочно закончить этот уровень. **Неуязвимость.** Ограниченную неуязвимость можно получить во второй миссии игры. Для этого в начале миссии двигайтесь вверх, в дальний левый угол и ищите коробку. Во время затишья, когда вас не атакуют, выстрелите

в нее стрелой и, когда коробка разрушится, мчитесь влево как можно дальше, чтобы дым оставался позади (имейте в виду, что разрушение еще одной коробки приведет к потере неуязвимости). Ваш герой станет неистребимым, но только до тех пор, пока он не доберется до миссий, где в игре участвует тяжелая боевая техника (танки, вертолеты, бомбы).



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(UK)

ЖИЗНЬ В МИССИЯХ: 495A-60 495B-12  
ЖИЗНЬ В СКРЫТЫХ МИССИЯХ: 2E18-60  
2E19-12  
СТРЕЛЫ: 4840-72 4841-00  
БОМБЫ: 48DA-72 48DB-00

(Для других)

ПОСЛЕДНИЙ УРОВЕНЬ: C101-06 C103-03

## RAMPART

Tengen  
Боевик

4 игрока  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

Ставьте пушки у тех стен замка, за которыми больше свободного пространства это облегчит ремонт разрушенных стен, так как даст больше места для манипулирования фрагментами стен. Если вы проиграли при игре вдвоем, нажмите **A** или **B** на экране с гильотиной.

## RANGER-X

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровней.** Для попадания на нужный уровень проделайте следующий трюк: остановите игру нажатием на **START**, после чего нажимайте **↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, C, B, A, →, ←**. Заигрывает музыка, нажмите **B**, погаснет экран, а вы окажетесь на следующем уровне. Прделав описанную выше последовательность действий еще раз, попадете на еще более высокий уровень и т.д.

**Секретный уровень.** Выберите режим **OPTIONS** и быстро нажмите комбинацию **A, B**,





С. Услышите звук и выберите уровень EASY  
Можно начать игру на секретном уровне.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ОГНЕВАЯ МОЩЬ: D6FC-0F  
ЗДОРОВЬЕ: D723-3E  
АЭРОЛИФТ: CC8D-C0

**RASTAN SAGA 2**

Taito 1 игрок  
Ролевая игра Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

**Выбор уровней.** В игре 28 уровней. Чтобы выбрать нужный, нажмите во время заставки С, А, С, В, С, А, В, А, В, С, А, С. После этого появится надпись **Zone Select**, и вы сможете выбрать нужный вам уровень.

**Неограниченное продолжение.** Во время заставки нажмите В, В, В, С, А, А, А, В, В, С, С, С. На экране в нижней его части появится надпись Free Play. После этого игра будет продолжаться, пока вам не надоест.

**Звуковой тест.** Чтобы попасть в специальный режим звукового теста, нужно заработать побольше очков, это позволит вам записаться в список лучших. Нужно присвоить себе имя ZZT – тест будет доступен.

**RBI BASEBALL 3**

Tengen 2 игрока  
Спорт Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

**Звуковой тест.** На экране с главным меню выберите опцию режима, нажмите **START**. Продолжите игру и снова нажмите **START**. Теперь выберите режим звукового сопровождения, нажимая ↑ и ↓. Прослушать выбранное звуковое сопровождение можно, нажимая А, отключить – В или С. Выход из режима звукового теста – **START**.

**ПАРОЛИ**

Tengen Team против Boston : GFUQ37G2W  
Tengen Team против Toronto:  
RJ2Q37G2WP

**RBI BASEBALL 4**

Tengen 2 игрока  
Спорт Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

**Тестирование звуков.** В главном меню выберите режим опций, нажмите **START**. Продолжите игру и снова нажмите **START**. Нажимая ↑ или ↓, выберите звуковое сопровождение. Его можно прослушать, нажимая А, остановка – В или С. Выход из режима – **START**

**ПАРОЛИ**

Пароль сверхскоростной команды вводится в режиме «LEAGUE MODE»: D333K 4KDKMEK  
Пароль вечного бессмертия: RBIBASEBALL4.

**RBI BASEBALL'93**

Tengen 2 игрока  
Спорт Рейтинг: 50%

**ПАРОЛИ**

Имеется возможность сыграть с любой командой 1992 года, если использовать пароль DхWWD2CHCCSY, где х- команда:

- |                   |                 |
|-------------------|-----------------|
| A – Los Angeles   | H – Boston      |
| Q – San- Diego    | Y – Kansas City |
| B – Florida       | I – Michigan    |
| R – New York(NL)  | Z – Oklahoma    |
| C – Missouri      | J – Cincinnati  |
| S – Cleveland     | 9 – Atlanta     |
| D – Baltimore     | K – Chicago(AL) |
| T – Seattle       | 8 – Pittsburg   |
| E – Colorado      | L – All-Stars   |
| U – San Francisco | 7 – Houston     |
| F – Chicago(NL)   | O – Milwaukee   |
| W – California    | 6 – Toronto     |
| G – New York(AL)  | P – St. Louis   |
| X – Texas         | 4 – Detroit     |

**RBI BASEBALL'94**

Tengen 2 игрока  
Спорт Рейтинг: 50%

**ПАРОЛИ**

Пароль THECHALLENGE позволяет сыграть с





## READY, AIM, TOMATOES!

командой разработчиков программы. Победив в этой встрече, вы сможете померяться силами с командой мечты «Dream Team».

### READY, AIM, TOMATOES!

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%

#### 🔑 СЕКРЕТЫ

Пропуск уровня на Уровне 4 (работает только с лучевым ружьем). После завершения 4 уровня быстро нажмите **START** на лучевом ружье (это самая нижняя кнопка у передней рукоятки). Как только на экране появятся слова «УРОВЕНЬ 4», быстро нажмите **START**, чтобы пропустить 2...4 уровня. Если вы достаточно шустры, то сможете перескочить к заключительному уровню.

### REAL MONSTERS

Viacom  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%

#### 🔑 СЕКРЕТЫ

Каждый монстр обладает своими особыми возможностями: Толстяк – просматривает карту в любом направлении, Ушастый – перепрыгивает через препятствия, Длинный – осматривает карту в верхней ее части, а в сочетании с прыжком вверх – достает высоко расположенные необходимые предметы или взбирается на высокое препятствие, на которое прыгнуть не может ни один другой монстр.

### REBEL ASSAULT

JVC  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 60%

#### 🔑 ПАРОЛИ

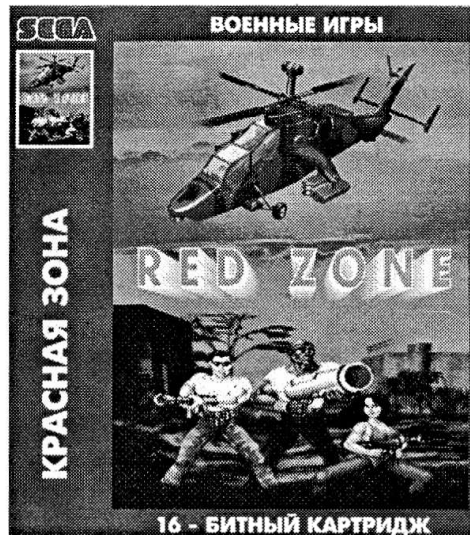
	EASY	NORMAL	HARD
2-	BOSSK	BOTHAN	BORDOK
3-	ENGRET	HERGLIC	SKYNX
4-	BALRRA	LEENI	DEFEL
5-	FRIJA	THRRAWN	JEDGAR
6-	LARFRA	LWYLL	MADINE
7-	DERLIN	MAZZIC	TARKIN
8-	MOLTOK	JUPLA	MOTHMA

9-	MORAG (NORVAC)	MORRT (NKLLON)	GLAYYD
	EASY	NORMAL	HARD
10-	TANISS	MUFTAK	OTTEGA
11-	OSWAFI	RASKAR	RISHI
12-	KLAATU	JHOFF	IZRINA
13-	IRENEZ	ITHOR	KARRDE
14-	LIANNA	UMWAK	VONZEL
15-	PAKKA	ORLOK	OSSUS
16-	NORVAL	NULLON	MALANI

### RED ZONE

Time Warner  
Военные игры

1 игрок  
Рейтинг: 60%



#### 🔑 СЕКРЕТЫ

Непобедимость: В, А, А, В, А, А, С, В, С, А, А  
Встроенная игра: С, С, А, С, А, А, С, А, С, А, С  
Встроенная игра вдвоем: В, В, В, В, В, В, В, В, В, В, А, А.

#### 🔑 ПАРОЛИ

Пароли уровней

3 -	А, В, С, А, С, А, А, С, С, А, А
4 -	А, А, С, В, С, С, В, А, С, В, С
5 -	А, С, В, С, С, В, В, В, В, А, В
6 -	А, А, В, С, В, В, С, В, С, А, А
7 -	В, А, А, А, В, В, С, А, А, А, А
8 -	А, А, А, В, С, В, С, А, В, А, С

Следующие пароли не только переносят вас к любой миссии, но и делают вас бессмертным:



- |                |                |
|----------------|----------------|
| 1. ВААВААСВСВА | 2. АВВВАВАСВВС |
| 3. ВААВААСВСВА | 4. АВВВАВАСВАС |
| 5. ВААСААВААСА | 6. АВВСААСАССС |
| 7. ВААСААВААВА | 8. АВВСААСАСВС |



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

БОЕПРИПАС 1:	031F-44
БОЕПРИПАС 2:	0321-44
БОЕПРИПАС 3:	031B-44
БОЕПРИПАС 4:	031D-44
БОЕПРИПАС 5:	4E9B-27
БОЕПРИПАС 6:	4E9F-27
ВРЕМЯ=0:	037B-20

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## REN & STIMPY SHOW

Sega  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### ПАРОЛИ

Уровень 2: 8BZ0000	000D2XS
Уровень 4: 8C1000B	RM012XQ
Уровень 3: 8C00004	DDJD4XB
Уровень 5: 8F2000H	XSJ22XF



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:	800D-09
ЗДОРОВЬЕ:	800E-20

## REVENGE OF SHINOBI (THE)

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Дополнительные жизни.** Увеличить запас жизней на уровнях 2-3 можете так. Доберитесь до самолета, войдите в лифт и поднимитесь на верхний этаж. Там идите направо и ищите второй лифт, спускайтесь на нем и стреляйте в последнюю на уровне коробку – там находятся две дополнительные жизни. Если вы их возьмете и позволите Шиноби умереть, то

потеряете одну жизнь, но у вас останется еще одна дополнительная жизнь. Если вы будете повторять эти действия, то накопите 9 жизней. Получить еще больше жизней на уровнях 2-4 можно, если, добравшись до миссии 4, подойти к краю первого выступления, прыгнуть и выполнить прыжок Радуги. Под конвейером появится коробка с двумя дополнительными жизнями, нужно прыгнуть и схватить их. При этом Шиноби погибнет, но в прыжке получит одну дополнительную жизнь. Если эти действия повторить многократно, то можно пополнить запас жизней.

**Неограниченный запас сюрикенов.** В режиме опций можно установить бесконечный запас сюрикенов. Для этого вначале выберите количество сюрикенов 00, выждите 15 секунд, и вы получите, чего хотели (комбинация 00 заменится символом бесконечности).

**Самое мощное оружие.** В игре самое мощное оружие – удар радугой. В комбинации с бесконечным запасом сюрикенов этот прием делает Шиноби практически неуязвимым. Для выполнения удара нажмите JUMP на лульте, затем быстро нажмите ↑ и снова JUMP. Шиноби исполнит кульбит, во время которого нажмите В: Шиноби метнет сразу 8 сюрикенов – это и есть удар радугой.

Получение бонуса:

Если в конце уровня у вас останется сюрикенов ровно в одиннадцать раз больше, чем жизней, то вы получите бонус.

**Сохранение жизни Наоко.** Вы спасете Наоко, если выведете из строя шестереночный механизм бетонной плиты. Делается это так: стоя возле правой стены, используйте прыжок Радуги. Некоторые из ваших сюрикенов попадут в Зедо, а некоторые выведут из строя этот механизм. Повреждение страшной машины сопровождается соответствующим скрежетанием. Но она остановится только на две-три секунды, после чего вновь придет в движение.

**Легкий способ победить Зедо.** Уничтожить Зедо вам поможет магия, которую вы соберете на восьмом уровне (приберегите ее для этого случая). Очутившись в зале, где вы будете с ним биться, сразу воспользуйтесь магией Иказучи. Действуйте следующим образом: как только Зедо окажется на полу, приготовившись к схватке, присядьте рядом с ним и стреляйте. Действие магии длится около 10 секунд. Как только они истекнут, повторите те же самые действия.



## REVENGE OF THE NINJA

**Побег из лабиринта в финале.** На уровнях 8 – 2 можно быстро покинуть лабиринт. Для этого, войдя в него, двигайтесь направо, перепрыгнув через первую круглую дверь. Проходите вниз и направо, в маленькую комнату вниз. Войдите в следующую круглую дверь, затем в круглую дверь справа. Проходя через нее, держите нажатой кнопку →, чтобы не упасть в колодец, который расположен сразу за дверью. Двигайтесь направо и перепрыгните первую круглую дверь. Дойдя до тулика, поверните налево, пригнитесь и прыгните в небольшое отверстие. Там соберите все полезные предметы, через маленькое отверстие покиньте тайную комнату и идите наверх, прыгая с одной деревянной платформы на другую. Добравшись до самого верха, снова идите налево, пока не упретесь в тупик. Теперь двигайтесь наверх и направо, войдите в самую дальнюю с правой стороны круглую дверь. Продолжайте двигаться вправо, пока не доберетесь до стены. Прыгните на нее и проберитесь через маленький лаз. На другой стороне стены спрыгните вниз, но так, чтобы, спрыгивая, не попасть в дверь, расположенную внизу. Перепрыгните через дверь, расположенную справа, – и приземлитесь между двумя ящиками. Идите налево, не забудьте под стенами пригнуться. Войдите в первую круглую дверь, встретившуюся вам после снайперов. Теперь идите налево и уничтожьте летающих ниндзя. Войдите в крайнюю левую нижнюю дверь – таким образом вы выйдете из лабиринта.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(UK)

**ЖИЗНЬ:** 9EF8-60 9EF9-02

(US)

**БОЕПРИПАС:** COE2-4E COE3-71

**ЖИЗНЬ:** 9E46-60 9E47-02

**НЕУЯЗВИМОСТЬ 1:** B4E8-60 B4E9-00

**НЕУЯЗВИМОСТЬ 2:** B57E-60 B57F-00

**БОЕПРИПАС:** B93E-60 B93F-02

(Для других)

**МАГИЯ:** E145-01

**ЭНЕРГИЯ:** E13F-63

**ВЫБОР УРОВНЯ (XX ОТ 00 ДО 17):**

FF21-XX

**ЖИЗНЬ:** E141-04

**ЗДОРОВЬЕ:** E13B-08

**ВКЛЮЧЕНИЕ ОРУЖИЯ:** E00C-01

## REVENGE OF THE NINJA

Sega  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 30%

### СЕКРЕТЫ

Вы можете заранее просмотреть все сцены игры, для этого в опциях нажмите →, ←, ↑, ↓, →, ←, ↑.

## REVOLUTION X

Acclaim  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

На первом этапе (в Лос-Анжелесе) уничтожьте десант на вертолете. В клубе ликвидируйте бандитов. За кулисами в концертном зале получите ключи от машины.

На втором этапе, после того как разберетесь с роллерами, запаситесь дисками.

На третьем этапе имеется несколько вариантов игры.

В амазонских джунглях пройдите стражников с копьями, окажетесь у стены. Засыпьте в ней все дыры. В музее ликвидируйте бандитов. В лаборатории вы должны поработать с боссом – черепом.

На Среднем Востоке вам нужно ликвидировать автобус с оружием.

На складе в Риме нужно победить в поединке с ниндзя и освободить плененных поклонниц группы «Аэросмит».

На стадионе «Уэмбли» разрушите всю аппаратуру. Попадете к боссу-мутанту на машине. Его можно поразить в голову или конечности. Увидеть секретную картинку можно, если собрать вместе всех пятерых музыкантов группы. Первый сидит в клубном туалете. Вам нужно расстрелять главаря банды и попасть в знак «туалет». Второй – в зале с зеркалом и чучелами рыб. Метнув в них диск, вы попадете в секретную комнату. Третий музыкант находится в вентиляционном отверстии комнаты с плененными девушками: в амазонских джунглях разбейте автомат газированной воды и проберитесь на третий этаж. Четвертого найдете на Среднем Востоке. Разбейте носы четверем



сфинксам и уничтожьте автобус, увидите, кого искали. Пятого найдете в Риме. От двери 1 идите к двери 9, разбейте ящики. Вернитесь, от двери 2 пройдите к двери 6 и далее к двери 8. Разбейте ящики слева. Увидите пятого члена группы. Ликвидируйте последнего босса.

## RINGS OF POWER

Electronic Arts  
Ролевая игра

1 игрок  
Рейтинг: 80%

### СЕКРЕТЫ

При выключенной приставке нажмите и удерживайте на втором пульте **A+B+C+START+→**. Включите приставку – увидите новый логотип.

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## RISE OF THE ROBOTS

Sega  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

Секретные суперудары

Киборг: ЭКО 35-2: ↓, ↑+A; ←, →+A;

Loader: →, →+A;

Bilder: ↓, ↗, ↓, ↗;

Crasher: ↓, ←+A;

Military: ↓, ↑+A; ←, →+A;

Centuri ↓, ↓+A.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВСЕГДА 7 ВСТРЕЧ: 1036-04

НЕУКРОТИМОСТЬ: 0E49-60

## RISK

Sega  
Стратегия

6 игроков  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

В аркадном режиме сражений (Battle: Arcade) исход битвы зависит от вашей меткости, а в классическом режиме (Battle: Classic) придется подумать.

Стремитесь сосредоточить ваши армии в одном месте.

Отыскивайте слабые участки у противника и перебрасывайте туда свои силы последним ходом.

Главное меню.

End Turn – завершение хода;

Fortify – усиление;

Statistic – получение статистики;

View Cards – просмотр карт;

Switch Player – переключение игрока из режима ручного управления в автоматический режим и наоборот.

## RISKY WOODS

Electronic Arts  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

Время=0:

1119-35

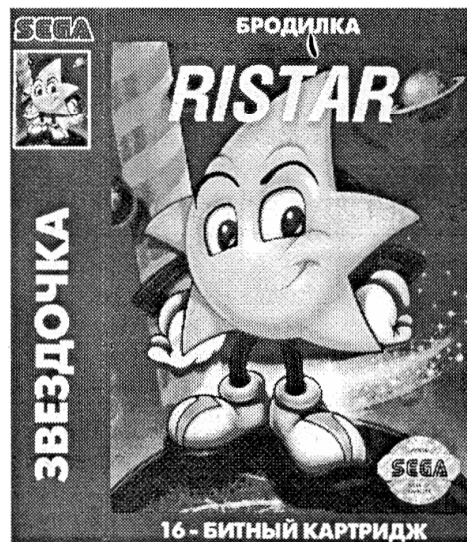
Здоровье:

11A5-2B

## RISTAR

Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 50%



R

### ПАРОЛИ

**SUPER** – суперсложный уровень;

**MAGURO** – сумасшедший супертест;

**ILOVEU** – переключение уровней;

**DOFEEL** – тренировочная игра в бонусах;



## ROAD AVENGER

**MUSEUM** – сражение со всеми боссами по очереди;

**XXXXXX** – отмена всех паролей.

### СЕКРЕТЫ

Вы не можете погибнуть в премиальном раунде, но каждый раз, как только вы нарываете на неприятность скорость таймера возрастает. Избегайте таких ситуаций, поскольку это не позволит вам скопить достаточно сокровищ необходимых для получения дополнительных продолжений.

Любая область с двумя power-up может быть захвачена повторно благодаря старой проверенной методики «захвати оба и умри», хотя для того, чтобы это сработало, оба ир`а должны быть спрятаны в сундуках с сокровищами. (спрятанные в углах и трещинах возвращаются во второй раз, как звезды).

У вас есть прекрасный шанс, чтобы получить 20, 100 пунктов премии, если захватываете звезды руками в конце каждого **FACING TO THE LEFT**.

## ROAD AVENGER

*Renovation*  
Гонки

*1 игрок*  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

В любой момент будьте готовы воспользоваться режимом «турбо» несколько раз подряд, чтобы столкнуть вражескую машину.

Когда на экране появится название игры, нажмите **START** Появится меню «**Game Start-Options Mode**». Нажмите **↑**, курсор переместится на «**Options Mode**». Нажмите **START**, установите курсор на «**Players**».

Нажмите **A, A, A, A, A, C**, выходите из режима опций и начинайте игру. Нажав в игре **A+B+C**, попадете в режим отладки. На экране появятся различные данные.

Нажав **A, A, A, A, A, C** и выйдя из режима опций, вы попадете в демонстрационный режим. Нажав **A, A, A, A, B, A**, получите возможность включения в процессе игры паузы нажатием **START**.

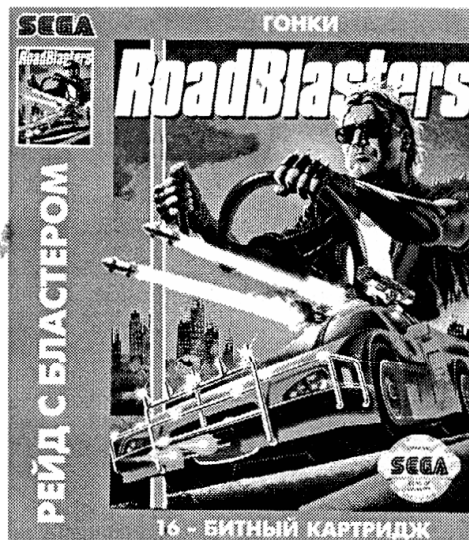
Введите код паузы, войдите в «**Options Mode**» и выберите «**Players**». Нажмите **A, A, A, A, B, C**. Теперь, нажав в паузе **C**, сможете сбросить этап. Если наберете код **A, A, A, A, A, A**, то,

выйдя из «**Options Mode**» и начав игру, увидите таблицу выбора этапа. Выберите этап (**←, →**), нажмите **START** и играйте.

## ROAD BLASTERS

*Tengen*  
Гонки

*1 игрок*  
Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

Имеет смысл подбирать зеленые шары. Подбирайте также все, что будут сбрасывать с самолета, – ускоритель, более мощное оружие, защиту и т. д. Сиреневые машины непобедимы, уклоняйтесь от встречи с ними. С желтыми вы справитесь без проблем. При пересечении полосы-зебры в бак будет залито дополнительное горючее. Красный шар даст резервное топливо. Если перед стартом появится сигнал «**Mine**», остерегайтесь мин в виде голубых полос на дороге. Можете объезжать их или расстреливать. Остерегайтесь орудий по обочинам дороги.

## ROAD RASH

*Electronic Arts*  
Гонки

*2 игрока*  
Рейтинг: 70%

### ПАРОЛИ

Пароли выбора мотоцикла:

«Сюрикен 400» (уровень 3):  
**31007 02T01 007B4 300ME**



«Панда 600» (уровень 1):  
**10101 02DV1 01GS7 11FKR**  
 «Панда 600» (уровень 1):  
**11342 00980 101C1 11HFU**  
 «Панда 600» (уровень 1):  
**11312 00BJ0 100LM 11UCI**  
 «Панда 600» (уровень 3):  
**31007 02TO0 007TH 31NL2**  
 «Базай 750» (уровень 1):  
**10000 00NE1 011D9 1260U**  
 «Базай 750» (уровень 3):  
**34441 01MS0 NV8YC 3QJ8R**  
 «Базай 750» (уровень 3):  
**31007 02TO1 009FT 32OLD**  
 «Камикадзе 750» (уровень 1):  
**10000 00PP1 0109M 13J0J**  
 «Камикадзе 750» (уровень 3):  
**31007 02TO0 10BLL 33NM1**  
 «Сюрикен 1000» (уровень 1):  
**10000 01A61 010N9 1411J**  
 «Сюрикен 1000» (уровень 3):  
**31007 02TO1 11CE5 3401P**  
 «Ферруччи 850» (уровень 1):  
**10000 01ES0 110G4 15BMT**  
 «Ферруччи 850» (уровень 3):  
**31673 01R01 011DO 35T7Q**  
 «Ферруччи 850» (уровень 3):  
**31007 031S1 00824 351EF**  
 «Панда 750» (уровень 1):  
**10000 026A0 1132H 16IOA**  
 «Панда 750» (уровень 2):  
**32674 02EA1 100ET 36RCN**  
 «Панда 750» (уровень 3):  
**31007 031SO 002ET 360DD**  
 «Диабло 1000» (уровень 1):  
**10000 02FM0 101B1 177E7**  
 «Диабло 1000» (уровень 2):  
**11145 02T91 110TN 2F9MV**  
 «Диабло 1000» (уровень 3):  
**31007 031S1 00115 37176**  
 «Диабло 1000» (уровень 4):  
**00000 03231 0100J 479KT**



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

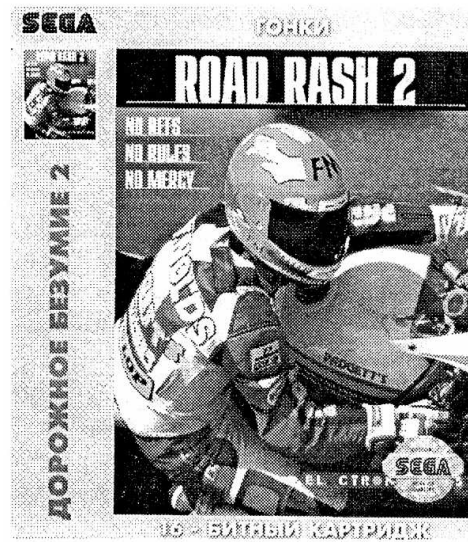
ЗАМЕДЛЕНИЕ ИГРЫ: **BA7C-60 BA7D-02**  
 УРОВЕНЬ ИГРОКА 1 (X ОТ 0 ДО 5): **1AAC-0X**  
 УРОВЕНЬ ИГРОКА 2 (X ОТ 0 ДО 5): **1BC2-0X**  
 МОТОЦИКЛ ИГРОКА 1 (X ОТ 0 ДО 7): **1AD2-0X**  
 DIABLO 1000: **1BEE-07**  
 МОТОЦИКЛ ИГРОКА 2 (X ОТ 0 ДО 7): **1BEE-0X**  
 (UK)  
 УРОВЕНЬ ИГРОКА 1 (X ОТ 0 ДО 5): **050D-0X**

УРОВЕНЬ ИГРОКА 2 (X ОТ 0 ДО 5): **050F-0X**  
 ДЕНЬГИ ИГРОКА 1 (XX ОТ 00 ДО FF): **0519-XX**  
 ДЕНЬГИ ИГРОКА 2 (XX ОТ 00 ДО FF): **051D-XX**  
 МОТОЦИКЛ ИГРОКА 1 (X ОТ 0 ДО 7): **0543-0X**  
 МОТОЦИКЛ ИГРОКА 2 (X ОТ 0 ДО 7): **0545-0X**

## ROAD RASH 2

Electronic Arts  
Гонки

2 игрока  
Рейтинг: 70%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Для выбора мотоцикла вызовите на экран меню («Game Options»), выберите игру «Mano a Mano». Чтобы выбрать оружие для второго игрока, воспользуйтесь пультом 2. Мотоцикл вы сможете выбрать в магазине мотоциклов. Затем вернитесь в меню «Game Options» и выберите игру «Take Turns», затем выберите игру «Solo». Игру надо начинать на уровне 1, в гонке вы будете участвовать на выбранном в магазине мотоцикле.

В игре есть один секретный мотоцикл, который развивает скорость до 200 миль/ час, на нем вы не будете вылетать на обочину, не попадете в аварию. Этот мотоцикл – «Wild Thing – 2000». Но чтобы получить этот мотоцикл, надо выиграть на уровне 5, что непросто. Если вам удалось это – отправляйтесь в автомагазин и выбирайте «Wild Thing – 2000».

Финал: Пройдя последний уровень, вы увидите свое анимационное изображение. Вы «будете забираться в вертолет». Это означает, что игра начинается снова. Нужно идти в магазин, покупать супермотоцикл «Wild Thing –





## ROAD RASH 3

2000» и стартовать на любой трассе. Теперь вашими соперниками будут полицейские. Как бы ни завершилась гонка, игра прекратится.

### ПАРОЛИ

Пароли к уровням:

1: 0890 1SF9                    2: 0FT0 2STE  
3: 07VP 31S8                    4: 06VM 4R0Q  
5: 04SN 510E

Последняя трасса 5 уровня: 0L7J 51SR.

Пароли некоторых уровней:

Уровень 3: Shuriken TT250, \$20410 0FUI 34TR  
Уровень 3: Banzai 7.11, \$19410 0FiA 39TA  
Уровень 4: Diablo 1000, \$30810 0P1I 4SKO  
Уровень 4: Diablo 1000N, \$17730 0CQT 4JAG  
Уровень 5: Diablo 1000, \$20930 0H4R 550H.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

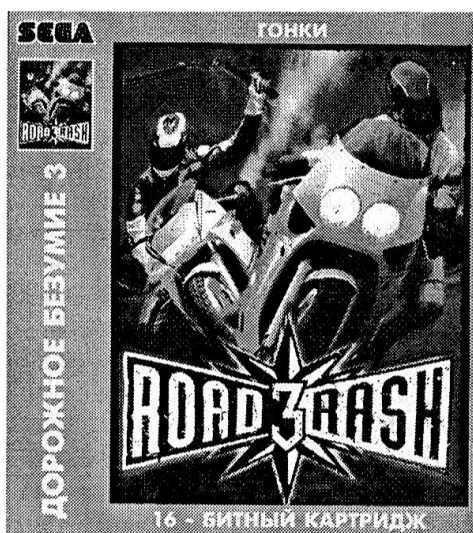
УРОВЕНЬ ИГРОКА 1 (X ОТ 0 ДО 5): F4CF-0X  
F4D1-0X

УРОВЕНЬ ИГРОКА 2 (X ОТ 0 ДО 5): F4D3-0X  
МОТОЦИКЛ ИГРОКА 1 (X ОТ 0 ДО F): F503-0X  
МОТОЦИКЛ ИГРОКА 1 (X ОТ 0 ДО F): F505-0X

## ROAD RASH 3

Electronic Arts  
Гонки

2 игрока  
Рейтинг: 80%



### ПАРОЛИ

к самым быстрым мотоциклам:

Уровень 1: 15S9 PU03    Уровень 2: P509 QV0P

Уровень 3: T3K9 RU4J    Уровень 4: 5Bo9 SV0D  
Уровень 5: LH0A TU0C

Суперпароли:

Введите эти пароли на титульном экране, используя джойстик во втором порту: A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A – это даст вам оружие, деньги и всякие повышения.

C, ←, ↑, B – вы получите 1100\$, дубину, цепь и нунчаки.

→, A, ↓ – вы можете выбрать любое оружие.  
B, ←, ↑, → – супермотцикл, способный развить скорость свыше 210 миль в час.

←, A, B, →, A, ↓, → – изобилие NITRO

A, C, ←, ↑ – много денег, старт со второго уровня и вы, кроме всего прочего, можете украть мотоциклы ваших соперников.

Быстрые мотоциклы и наличные деньги.

Чтобы «круто» провести время на «крутом» мотоцикле, идите на экран паролей и введите 4 цифры «2» и 6 раз «U».

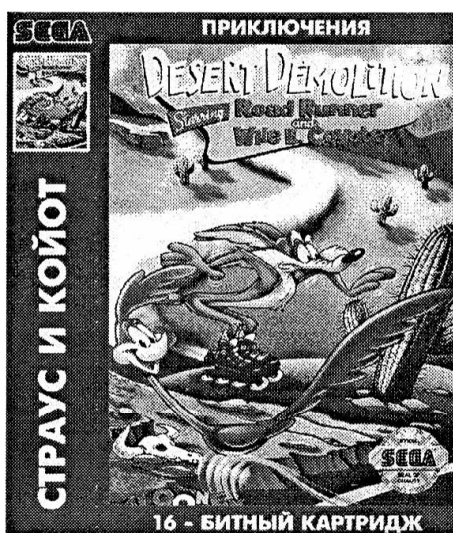
Быстрые мотоциклы, свободные наличные деньги и 5 уровень. На экране паролей введите «r7ef-tu0r».

Пароль для Wild Thing 2000. Чтобы начать игру с 200 000\$ и Wild Thing 2000, введите пароль: 15S9 PU03

## ROAD RUNNER

Warner Bros  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Если мельком увидите Road Runner'a, лучше не обращать на него внимания и дойти до кон-



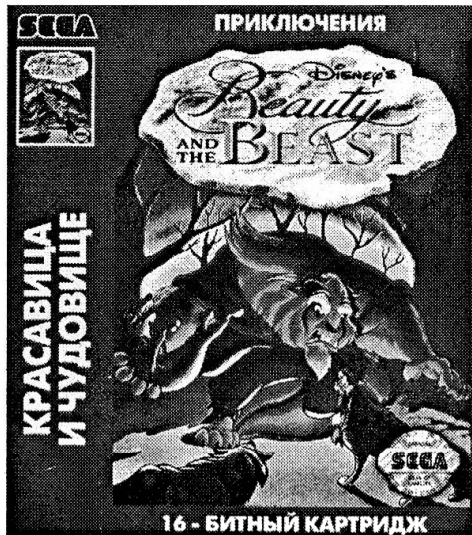


ца уровня в целостности и сохранности. Не забывайте о времени, его очень мало. Подбирайте **Power-Up**, чтобы продлить время. Есть **Power-Up**'ы, дающие дополнительную энергию и очки, а также кое-что еще. В ящиках Асте можно найти необыкновенные вещи, которые помогут в преодолении опасностей. Когда у вас сильно упадет энергия, постарайтесь найти бутылочку. Собирая флажки, вы набираете очки. Маленькая икона с цветным узором позволяет набрать невероятную скорость.

## ROAR OF THE BEAST

Sunsoft  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня игры.** Войдите на второй TITLE SCREEN. Нажмите на первом пульте **↑**, **→**, **A**, **B**, **A**, **↓**, **←**, **A**, **↓**, **B**, **B**, **A**. Когда вы начнете игру, перед вами появится экран выбора уровней.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

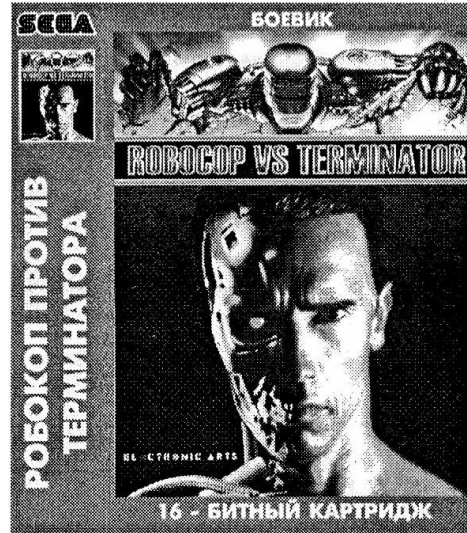
**ЖИЗНЬ:** 2895-04  
**РЫЧАНИЕ:** 28A1-04  
**ЗДОРОВЬЕ:** 2897-FF

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.

## ROBOCOP VS. TERMINATOR

Vergin  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Режим «Турбо».** После начала игры нажмите **START**, чтобы сделать паузу. После этого нажимайте **A**, **B**, **C**, **C**, **B**, **A**, **C**, **B**, **A**, **C**, **B**, **A**, **A**, **C**, **A**, **C**, **B**, **A**, **C**, **B**, **A**, **C**, **B**, **B**, в конце вы должны услышать звуковой сигнал.

**Выбор оружия.** После начала игры сделайте паузу нажатием **START**, нажимайте последовательно **B**, **A**, **C**, **C**, **A**, **B**, **B**, **A**, **C**, **C**, **A**, **B**. Если все сделано правильно, вы услышите треск автоматной очереди. Продолжите игру и нажмите одновременно **↓** и **A**, **B**, **C** – в верхней части экрана появится изображение оружия. Виды вооружения будут меняться, пока вы удерживаете кнопки нажатыми.

**Спуск на следующую площадку.** Остановите игру и нажмите **A**, **B**, **C**, **C**, **C**, **B**, **A**, – услышите звуковой сигнал. Выйдите из режима паузы и нажмите **↓**, **A**, **B**, **C**.

**Переход к главному боссу уровня.** Сделайте в игре паузу и последовательно нажимайте **B**, **B**, **C**, **C**, **C**, **B**, **A**, **A**, **B**. Раздастся звуковой сигнал, что-то вроде шагов ED-209. Продолжите игру, после чего нажмите **↓**, **↑**.

**Секретный уровень.** После начала игры нажмите **START**, чтобы сделать паузу. Последовательно нажимайте **C**, **C**, **A**, **A**, **B**, **B**, **C**, **C**, **A**, **A**,

R



## ROCK'N ROLL RACING

**В, В**, в конце этих манипуляций вы должны услышать грохот взрыва, что будет означать, что вы попадаете на секретный уровень.

Секретный уровни и тайники. На уровне **THE TOXIC WARM** нажмите **↑**, находясь в самой высокой бочке, у которой стоит лестница. Вы попадете в **SECRET LEVEL** (односторонний переход). Ваша цель – собрать оружие.

На уровне **UNDERGROUND COMPLEX** нажмите **↑**, находясь за стеной с левой стороны в середине уровня. Чтобы найти разнообразные тайники прыгайте почаще почаще и пытайтесь зайти в те места, куда, казалось бы, зайти невозможно. Прыгайте там, где Робокон скрывается из виду.

**Тайник 1.** В первом уровне (**TRAINER LEVEL**), убивая врагов, дойдите до первого многоэтажного здания и прыгайте на его крышу. Там будут стоять два человека с автоматами, а между ними будет лежать оружие «**BAZOOKA**». Прыгайте с края дома в левую сторону – вы попадете на невидимую площадку. С нее прыгайте еще раз влево – вы попадете на невидимый подъемник, который доставит вас в один из супертайников. Вы попадете на экран, где на фоне программистов (очевидно тех, которые сделали эту игру) увидите 11 жизней.

**Тайник 2.** Введите код «Turbo-режима» (**Pause, ABC CBA CBA CBA AAC ACB CAC ACA CCB**) и прыгните в самом начале уровня **TRAINER LEVEL** вверх и влево. Вы попадаете в еще один секретный экран, где увидите цветную фотографию программистов, по которым движется тень **ROBOSOP'a**. На самом верху вы увидите надпись: «**YOU ARE HAVE GRANTED IMMORTALITY FROM THE M.I.T. NETWORK.** С этих пор вы практически неуязвимы. Вы потеряете жизнь, только если попадете в огонь.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:	009C-05
ЗДОРОВЬЕ:	F08C-40
25 ЖИЗНЕЙ:	009C-19
УРОВЕНЬ 1:	008C-09
УРОВЕНЬ 2:	008C0109
УРОВЕНЬ 3:	008C-02
УРОВЕНЬ 4:	008C-05
УРОВЕНЬ 5:	008C-08
УРОВЕНЬ 6:	008C-07
УРОВЕНЬ 7:	008C-06
СЕКРЕТНЫЙ УРОВЕНЬ 1:	008C-03
	008D-09

СЕКРЕТНЫЙ УРОВЕНЬ 2:	008C-04
	008D-15
ВЫБОР ОРУЖИЯ (X ОТ 0 ДО 7):	F1AA-0X
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО C):	008C-0X
ТУРБО:	F1B7-FF
СУПЕРПРЫЖОК:	FOE6-C8

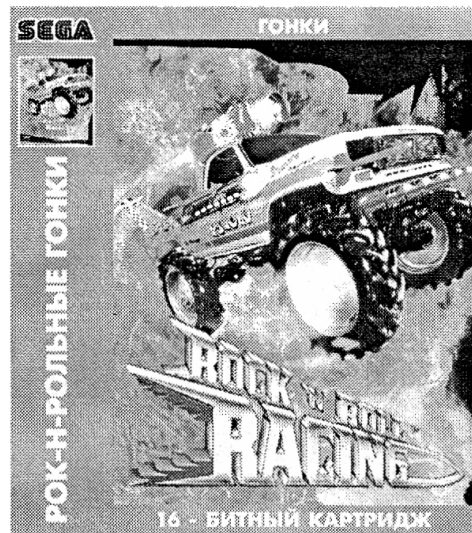
*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## ROCK'N ROLL RACING

Interplay  
Гонки

2 игрока  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

В схватках на виражах не пропустите иконку – она поможет отремонтировать броню. В один прекрасный день вы можете заполучить Боевой танк. Но надо быть первым.

### ПАРОЛИ

XCKW T8HV 0S6N	6BCW S9K3 RS6N
4X8W GZKB RSIY	6FXW QIKL 8JY7
8RNW 7IJV 8JXK	
Секретный пароль. Попасть на последнюю планету с полностью экипированным танком можно, введя код <b>4MMW R4ZV 92JI</b> .	
Пароли некоторых заездов.	
PLANET INFERO (DIVISION B):	
PRV8 MQ14 5TP6	
PLANET INFERO (DIVISION A):	
CQV8 8QZ4 5TJI	



## ROCKET KNIGHT ADVENTURES

Konami  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

На экране нажмите ↑ и ← десять раз. После звона установите игру и нажмите С, В, В, А, С, В. После фирменной заставки нажмите:  
↓ шесть раз, ↑, ↑, ↓, ↓ (очень сложно)  
← семь раз, потом →, ← (безумно сложно)  
← четыре раза, → четыре раза.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: FBOD-05  
ЗДОРОВЬЕ: C041-3F

## ROCKET KNIGHT ADVENTURES 2: SPARKSTER

Konami  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Встретив носатого босса, дождитесь, пока он презрительно не улыбнется и опустит руки. Проскочите через его нос, пока он не начал ругаться. На втором этапе загасите огонь, используя меч. Будьте осторожны в темноте: можно натолкнуться на врагов.

В битве с роботами держитесь, пока противник не метнет в вас снаряд. Блокируйте его, а затем переместитесь по прямой на расстояние удара рукой. Хорошенько ударьте противника в живот и отойдите назад. Эти действия нужно повторить несколько раз.

**Как изменить уровень сложности во время игры.** Умрите и на вопрос о продолжении («Continue?») ответьте отрицательно («No»). Запишите пароль. Затем используйте этот пароль, изменив цвет четвертого или восьмого героя на один пункт выше.

### 🔑 ПАРОЛИ

Пароль финала: Green Rocket Pack, Green

Rocket Pack, Red Sparkster, Red Gems, Yellow Rocket Pack, Green Gems, Red Sword, Yellow Rocket Pack.

## ROLLING THUNDER

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### 🔑 ПАРОЛИ

Коды для первого и второго «квестов» в этой игре:

	первый	второй
Уровень 2	MTLS	CRLF
Уровень 3	NFCG	MIBD
Уровень 4	RNSN	PLPN
Уровень 5	CPPP	SFEG
Уровень 6	LLBS	DRMS
Уровень 7	PIDT	LTSP
Уровень 8	NREF	RMDF
Уровень 9	MMMK	SNBT
Уровень 10	DNPD	CICK
Уровень 11	PTCP	NHDN

## ROLLING THUNDER 2

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### 🔑 ПАРОЛИ

#### Уровень сложности «EASY»

- 2 - a magical thunder learned the secret
- 3 - a natural fighter created the genius
- 4 - a rolling nucleus smashed the neuron
- 5 - a curious program punched the powder
- 6 - a logical leopard blasted the secret
- 7 - a private isotope desired the target
- 8 - a natural rainbow elected the future
- 9 - a magical mashine muffled the killer
- 10 - a digital nucleus punched the device
- 11 - a private thunder created the powder

#### Уровень сложности «HARD»

- 1 - a rolling program smashed the genius
- 2 - a curious rainbow learned the future
- 3 - a magical isotope blasted the device
- 4 - a private leopard punched the neuron
- 5 - a slender fighter elected the genius
- 6 - a digital rainbow muffled the secret
- 7 - a logical thunder smashed the powder

R



## ROLLING THUNDER 3

- 8 - a rolling machine desired the future
- 9 - a slender nucleus blasted the target
- 10 - a curious isotope created the killer
- 11 - a natural program desired the neuron (power)



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ ИГРОКА 1:	F20D-02
БОЕПРИПАС А ИГРОКА 1:	F203-40
БОЕПРИПАС В ИГРОКА 1:	F205-29
ВРЕМЯ=0:	F135-74
БОЕПРИПАС А ИГРОКА 2:	F243-36
БОЕПРИПАС А ИГРОКА 2:	F245-40
ЖИЗНЬ ИГРОКА 2:	F24D-02
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО A):	F04D-0X

## ROLLING THUNDER 3

*Sega* 1 игрок  
*Боевик* Рейтинг: 60%

### ПАРОЛИ

Коды уровней:

2 AKEOP	5 KFEPZ	8 HSEPL
3 KFEOF	6 SSEL9	9 HKEPP
4 FSEOА	7 FАEOI	10 HFEPU

Возможность играть за Ellen. На заставочном экране выберите опцию **PASSWORD**. Введите код «**GREED**». Вернитесь на заставочный экран и начинайте играть.

## ROLO TO THE RESCUE

*Electronic Arts* 1 игрок  
*Приключения* Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Неуязвимость, бесконечное количество жизней и кое-что еще. После того, как на экране появится название игры, нажимайте **↑** и **←** на пульте **A** и **C**. Продолжайте удерживать эти кнопки и нажмите **Reset** на приставке. После появления названия игры отпустите все кнопки и нажмите **B**. На экране появится заставка с установками и даст вам возможность выбрать бесконечное количество жизней, неуязвимость и кое-что еще.

Дополнительные жизни. Уже на самом первом уровне вы можете получить дополнитель-

ные жизни. Для этого идите к человеку с ключами от клеток, прыгайте ему на голову и освободите кролика, который находится в клетке. Нажмите **START**, переведите управление на кролика, вернитесь к началу уровня и прыгните вверх, чтобы подобрать **1-Up**. Нажмите **START** и идите к карте, затем снова начинайте первый уровень. Продолжайте делать описанное как можно дольше, чтобы собрать побольше **1-Up**'ов и получить дополнительные жизни.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ПРОДОЛЖЕНИЯ: C51E-04

## ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS 3, DRAGON OF DESTINY

*KOEI* 1 игрок  
*Стратегия* Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Прежде чем создавать правителя и полководцев, освоитесь в игре. Это можно сделать так: выберите сценарий 1, сильного правителя типа Сао Сао, уровень «Новичок», исторический режим, освоитесь в игровой среде с выбранными персонажами.

Чтобы развивались и процветали города, вложите деньги в земледелие. Чиновников назначайте на срок 6 месяцев.

Хорошо вооружите свою армию, для этого купите оружие у торговцев.

Вносите раздоры в стан своих врагов, для этого используйте команду **PLOT RVL** (конкурент).

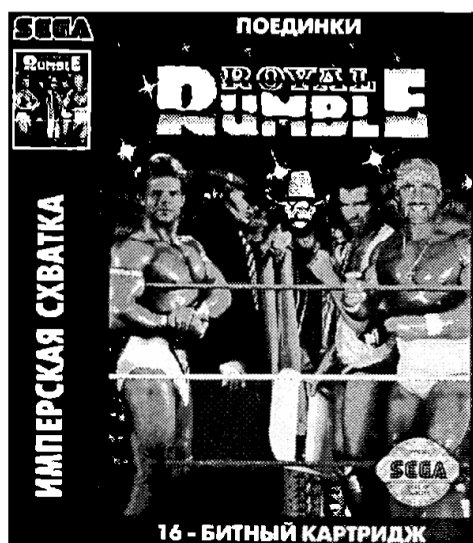
Осторожно подходите к созданию союзов: заключайте только полезные стратегические соглашения и остерегайтесь обременительных для вас.

Хорошо продумывайте назначения управляющих городами – вассалами, ставьте на эти должности людей с достаточным уровнем способностей, в противном случае в кризисных ситуациях вы потеряете эти города.

## ROYAL RUMBLE

*(WWF Royal Rumble)*

*Flying Edge* 2 игрока  
*Поединки* Рейтинг: 60%



**СЕКРЕТЫ**

Секретные суперудары.

*Hulk Hogan.* Против лежащего и ослабленного соперника можно применить мощный прыжок: держите **A + B**, слегка перемещаясь влево-вправо (встаньте над соперником и нажмите **Z**).

*Crush.* Подойдите сзади шатающегося противника и нажмите **→, Z (A+B)**. Краш схватит противника за уши.

*Shaivn Michaels.* Подойдите к раскачивающемуся противнику со спины и нажмите **A + B**. Майклс перебросит его через себя (подойдите сзади шатающегося противника и нажмите **→ Z**).

*The Model.* Встаньте за спиной лежащего бойца и нажмите **→, Z** (другой вариант осуществить заламывание ног – нажать **A + B**). Прием срабатывает, когда у противника низкий запас энергии.

*Bret Hit.* Встаньте за спиной у лежащего бойца и нажмите **→, Z (A+B)**. Брет заламывает ноги очень ослабленному противнику.

*The Undertaker, Papa Shango, Razor Ramon* – во время схватки turbo **Z**.

*The Harcissist* – то же самое, только перед захватом нажимать **↑, ↓**.

*Randy Savage.* Делает мощный прыжок на соперника. Когда жизни у противника осталось совсем мало и он лежит в верхней части экрана, нужно залезть на столб, нажать **A + B (Z)** и удерживать до выполнения прыжка.

**RUGBY WORLD CUP 1995**

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 30%

**ПАРОЛИ**

Финал кубка (Австралия – Новая Зеландия):  
K8KY VJNF NQ1T HFNN WF6.

**RUNARK**

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 30%



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

(Япония)

ЗДОРОВЬЕ:	E5A8-4A	E5A9-79
БОЕПРИПАС 1:	COF2-4A	COF3-79
БОЕПРИПАС 2:	C03E-4A	C03F-79
БОЕПРИПАС 3:	BF26-4A	BF27-79

**S.S. LUCIFER:  
MAN OVERBOARD**

Sega  
Логическая игра

1 игрок  
Рейтинг: 60%

**ПАРОЛИ**

2 JUMPED	27 PLURAL	52 PEOPLE
3 JIGSAW	28 RUNNER	53 AROUND
4 WARSAW	29 STRIPE	54 HAMLET
5 BANANA	30 GUITAR	55 FARMER
6 OUSTER	31 COYOTE	56 BEAGLE
7 TENNIS	32 LONDON	57 CASTLE
8 ISLAND	33 FOREST	58 TONGUE
9 CRATER	34 APOLLO	59 LUXURY
10 DENNIS	35 BORDER	60 SECOND
11 PADDLE	36 CARPET	61 ACCEPT
12 FATMAN	37 ENERGY	62 TYPING
13 SUMMER	38 ENGINE	63 UNITED
14 CLOUDS	39 DOCTOR	64 CANDLE
15 KEBABS	40 ACROSS	65 JUGGLE
16 LIZARD	41 FLOWER	66 CHANGE
17 SILVER	42 SYSTEM	67 PLAYER
18 BRIDGE	43 NSIDE	68 MEDUSA
19 RECORD	44 CINEMA	69 RABBIT
20 MOTHER	45 KEYPAD	70 FADING
21 SUNHAT	46 SISTER	71 BUTTON
22 NICKEL	47 CAMERA	72 DISCUS
23 LITTLE	48 SPIDER	73 ROMANS
24 TREATY	49 ORCHID	74 RUBBER
25 LISTER	50 SATURN	75 LIVELY
26 SHARKS	51 AMAZON	76 MIDDLE





## SAGAIA

77 FLUFFY	78 SOCCER	79 QUARTZ
80 VALLEY	81 HELMET	82 JAGUAR
83 SUNDAY	84 PUBLIC	85 LEADER
86 MARKET	87 TWENTY	88 JUMTAR
89 NATURE	90 FURROW	91 BUBBLE
92 SEESAW	93 PEANUT	94 FRENCH
95 SPRITE	96 CATTLE	97 FROZEN
98 IGNITE	99 PUMICE	100 BOTTOM

## SAGAIA

Taito  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

**Неограниченные продолжения.** Во время заставки нажмите **В** три раза, затем **С** и **А** три раза, **В** два раза и **С** три раза. Внизу экрана появятся слова: «Free Play».

**Выбор уровней.** Во время заставки нажмите клавиши **С, А, С, В, С, А, В, А, В, С, А, С**. Если все сделано правильно, в нижней части экрана появятся слова «Zone Select».

**Звуковой тест.** Чтобы прослушать все звуки игры, вначале вам надо заработать много очков. Сделав это, запишитесь в экране рекордов под именем ZZT. После этого вы сможете попасть в режим звукового теста.

**Уровень суперэксперта.** Если вы считаете, что эта игра для вас проста, то можете выбрать уровень суперэксперта. Когда появится заставка, просто нажмите **В** 12 раз.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ:	0833-03
НЕУКРОТИМОСТЬ:	0875-06
МОЩНОСТЬ ОГНЯ:	0877-06

## SAINT SWORD

Taito  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### ПАРОЛИ

Стадия 1: EOFLST	Стадия 5: O2NQ06
Стадия 2: H2KK2R	Стадия 5-2: R24RMG
Стадия 3: K4PVW5	Стадия 6: U4P2G6
Стадия 4: J02ZAY	Стадия 6-2: W4P2G8
Стадия 4-2: L1MZAL	Стадия 7: Y35F4U
Стадия 7-2: X02CYH	

## SAMURAI

Takara  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

#### Суперудары

Gen - an: ↓, ↓, →+Z; →, ↓, ↓, →+Z

Calford: ↓, ↓, →+X, (Y,Z); ↓, ↓, ←;

↓, ↓, ←+X; →, ↓, ↓, ↓, ←+A

Haomaru: →, ↓, ↓, →+Z; ↓, ↓, ↓, →+Z

Ukyo: ↓, ↓, ←+X(Y,Z)

Charlotte: ↓, ↓, ←+Z или turbo A

Tam - Tam: подержать ←, →+Z; ↓, ↓, ←+C;

↓, ↓, →+Z; →, ↓, ↓, ↓, ←+X(Y,Z)

Hakoruru: ↓, ↓, →+Z; ↓, ↓, ←+A;

→, ↓, ↓, ↓, ←+Z; →, ↓, ↓+C

Wan-fu: →, ↓, ↓, ↓, ←+Z; →, ↓, ↓, ↓, ←+Y;

→, ↓, ↓, →+Z

Jubey: →, ↓, ↓, →+Z; ↓, ↓, →+Z

Hanso: ↓, ↓, →+Z; →; ↓, ↓, ↓, ←+A;

подержать ←, →+Z

Kyoguru: ↓, ↓, ↓+C; ↓, ↓, ←+Z

Amakusa: ↓, ↓, →+Z; ↓, ↓, ←+Z

## SAMURAI SPIRITS

(Samurai Showdown)

Takara  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

Когда у противника почти не остается жизненной энергии, разбегитесь и нанесите удар (нажмите Z). Амакуса наносит удар без разбега, нажмите Y.

#### Секретные суперудары

##### ВАН ФУ

→, ↓+→, ↓, ↓+←+B(Z/Y) – метнуть меч

→, ↓+→, →+C(Z) – метнуть меч и прыгнуть за ним

##### ХАНЗО

↓, ↓+→, →+C(Z) – сюрикен

↓, ↓+←, ←+A+B – падение мечом вниз

↓+←(задержать), →+C – прыгающий мяч

→, →+↓, ↓, ↓+←, ←+A – специальный прием

##### TAM - TAM

↓, ↓+→+C(Z) – бросок черепом

←(задержать), →+C(Z) – крутить мечом

↓, ↓+←, ←+B+C – крутить пятками



- ↓, ↓+←, ←+C – выпустить огонь
- , ↓+→, ↓, ↓+←, ←+X/Y/Z – специальный прием
- ДЖУБЕЙ**
- , ↓, →+↓+C(Z) – удар с разбега
- ↓, ↓, →+C(Z) – смертоносный луч
- ШАРЛОТТА**
- ↑, ←, ←+↓, ↓, →+↓, →+C – полет мечом вверх
- ↓, ↓+←, ←+Z/turboA – специальный прием
- ХАКОРУРУ**
- ↓, ↓+←, ←+C – пустить сокола
- ↓, ↓+←, ←+A+B – полет на соколе
- ←, ↓+←, ↓, ↓+→, →+C – летать в нижней части экрана
- ↓, ↓+→, →+C(Z) – летать в верхней части экрана
- ↓, ↓+←, ←+A – специальный прием
- КИОГУРО**
- ↓, ↓, ↓+←, ←+C(Z) – применить боевой веер
- ↓, ↓+→, →+C – выпустить огонь
- ↓, ↓+←, ←+B+C – огненная вертушка
- ГЕНАН**
- ↓, ↓+→, →+C(Z) – дыхнуть ядовитым газом
- , ↓, →+↓+C – огненное сальто
- ЮКИО**
- , →+↓, ↓, ↓+←, ←+C – разрезать яблоко
- ↓, ↓+←, ←+X/Y/Z – специальный прием
- ГАЛФОРД**
- ↓, ↓+→, →+C – огненные мечи
- ↓, ↓+←, ←+C – пустить собаку
- ↓, ↓+←, ←+A+B – падение мечом вниз
- , →+↓, ↓, ↓+←+A+B – натравить собаку
- ↓, ↓+→, →+X/Y/Z – специальный прием
- ↓+↓+←, ←+A, B – специальный прием
- ХАОМАРУ**
- ↓, ↓+→, →+C(Z) – смерч
- , ↓, ↓, →+C – полет мечом вверх
- ↓, ↓, ↓+→, →+Z – специальный прием
- АМАКУСА**
- ↓, ↓+→, →+Z – специальный прием
- ↓, ↓+←, ←+Z – специальный прием

## SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS

Сарсом  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 50%

### 🔒 СЕКРЕТЫ

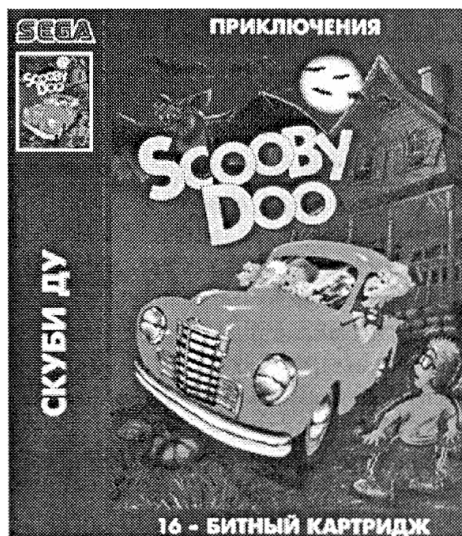
El Stingray – Jalapeno Comet: ↑, → + A

Titanic Tin – Titan Breaker: →, ↑, ← + A, B  
The Great One – Neck Wrecker: →, ↑, ← + A, B  
Jumbo – Blow Turn: ←, ↑, → + A

## SCOOBY DOO ADVENTURES

Acclaiمة  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 90%



### 🔒 СЕКРЕТЫ

«На На Carnival». Игра начинается с места Front Plot. Идите налево и спуститесь по мосткам к речке. Посреди реки в лодке вы увидите Fred Daphne и Welma. Они просят помощи. Вернитесь в Boardwalk, в ворота синего цвета с надписью «Closed». Откройте мусорный ящик и возьмите аптечку (Mummy Bandages). Затем идите вправо до Madam Zeqda Mashine и возьмите желтый купон – он позволит сыграть в «Hammer Game».

В киоске возьмите ремень. Затем идите вправо, войдите в Boathouse. Вытащите из воды кораблик и бутылку. Откройте бутылку и прочтите записку. Из нее вы узнаете, что некто заключен в Fun Nose и просит помощи. Выйдите из этого помещения и идите до аттракциона в виде разинутого рта клоуна. Войдя туда вы окажетесь на крутящейся пластинке. Из Fun Nose есть три выхода, но чтобы воспользоваться одним из них, нужно нажимать на контроллере противоположные направления. Итак, нажав вправо, выйдите через левое отверстие.





Вы окажетесь в зеркальном холле (Hall of Mirrors). Подойдите к третьему зеркалу слева (оно на колесиках) и поверните его (действие Push). Клоун в четвертом зеркале растворится и превратится в Spare Plag. Поднимите его и выйдите влево. Затем снова войдите в Fun House, но теперь выйдите через среднюю трубу (направление вниз). Вы окажетесь в комнате Burner Cars. Наденьте ремень на колесо машины (действие Use), затем включите машину переключателем. Сядьте в машину и приготовьтесь к борьбе с клоуном. Бить его машину нужно сбоку. Если выиграете бой, клоун убежит. Возьмите дротик у выхода с арены с правой стороны. Идите направо. Войдите снова в Fun House, выйдите в левое отверстие. Вы окажетесь в Haunted Nose. Подойдите к лежащему монстру и снимите с него сапоги. Откройте гроб (стоит слева), появится и снова спрячется мумия.

Дерните (действие Pull) за бинт – и вы освободите менеджера карнавала. Выйдите через левый нижний выход (в Board Walk), затем еще раз выйдите через эти же двери в Front Lot. Поговорите с ребенком, которого вы увидите. Он попросит у вас водяной пистолет. Идите влево в комнату Hammer Game. Дайте билет интенданту и ударьте кувалдой. Однако, сколько бы вы не били, вам не выиграть. Используйте (действие Pull) штырь (Pole) – он поможет вам добиться своего, и вы получите кувалду. Зайдите в Boardwalk, а затем в Back Lot. Поднимитесь по лестнице тарзанки, возьмите ведро. Вернитесь в Boardwalk и наполните ведро водой.

Вернитесь в Back Lot, подойдите к киоску с воздушными шарами. Используя воздушный шар, достаньте магнит (Use Balloon with Scooby).

Пройдя вправо, вы окажетесь в Diving Bell. Зайдите в подводный аппарат и спуститесь под воду, откройте люк и, используя магнит, достаньте монеты. Затем ведром поймайте маленького октопуса (Use Bucket with Inky) и поднимитесь на поверхность. Зайдите в Arcade Tent, бросьте в игровой автомат монет и вытащите из него водяной пистолет. Зайдите в комнату с надписью «Employs Only», возьмите со стола картинку, откройте сундук и возьмите гаечный ключ. Вернитесь во Front Lot и отдайте пистолет ребенку. Взамен он даст билеты, которые надо отдать в Boardwalk интенданту.

Подойдите к ларьку Madam Zeida, положив в автомат монету, спросите о судьбе: «What is the meaning of life?». Аппарат сломается. Возьмите отвалившуюся голову.

Теперь зайдите в Fun House. Чтобы попасть туда нажмите направление влево. Подойдите к лежащему монстру и, используя гаечный ключ, отвинтите несколько болтов.

Затем поговорите с мальчиком. попросите его сходить вместе с вами к билетеру. Подойдя к нему, дайте мальчику сапоги. Мальчик убежит, но, если голова от автомата при вас, интендант разрешит вам проехаться на горках (получив билет).

Как только окажитесь на горке, быстро остановитесь, используя ручной тормоз (Handle – подведите курсор к нему и нажмите C). Остановившись, отремонтируйте рельсы. Поехав дальше, остановитесь на втором ручнике. Откройте будку и возьмите малярную кисть.

Оказавшись у билетера, выйдите во Front Line и спуститесь по мосткам к речке. Выполните Use Spark Plug with Boat, затем Use Boat with Pond.

В следующей сцене вы окажетесь в офисе. Поговорив с менеджером, поставьте печать (на краю стола менеджера) на картинку (use Rubber Stamp with Application).

Затем пройдите в тент Arcade Games и отдайте интенданту билеты, взамен вы получите дартсы. Чтобы выиграть медвежонка, сыграйте три раза.

Зайдите в комнату для переодеваний (Dressing Room) и прикрепите картинку к доске. Выйдите во Front Line и возьмите вывеску справа от «Java Hut». Пройдите в Back Lot и отдайте медвежонка медведю на мяче. Большой медведь уйдет, оставив мяч. Заберите его.

Обмакните кисть в ведро с октопусом и кистью сделайте надпись на плакате. Указав на плакате место клоуна в тюрьме, вы избавитесь от него. Но садиться в клетку клоун явно не хочет. Чтобы помочь ему, уколите мяч дартсом (Use sign, Use Dart with Ball). Испугавшись хлопка разорвавшегося мяча, клоун залезает в клетку.

**Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.**

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## **SEA QUEST**

**T\*HQ**  
**Стратегия**

**1 игрок**  
**Рейтинг: 60%**



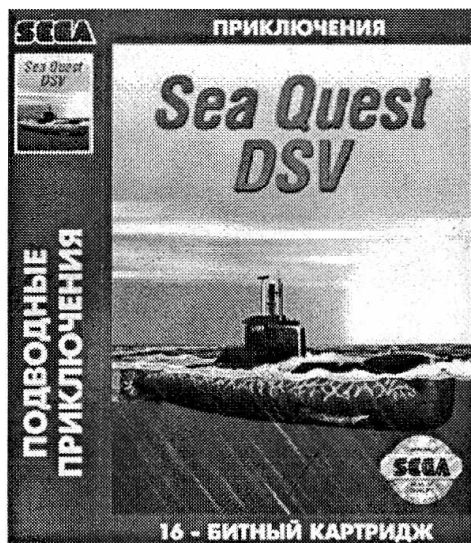


## 🗝️ ПАРОЛИ

Код второго уровня: **M9TM4HQ7CРK**  
*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2. (Смотри 3-ю страницу обложки)*

## SEA QUEST DSV

**T\*HQ** 1 игрок  
 Приключения Рейтинг: 60%



## 🗝️ ПАРОЛИ

Пароли этапов  
 2 – **M9TM4HQ7QCРK** 4 – **9Y7XGWY6QB69**  
 3 – **LPPQM-S68CN3**  
 Финал – **2LNVN4MQF5GH**

Дополнительные пароли:  
**SCV** – Sea Cave;  
**PLN** – WWII Plane;  
**TNCR** – Oil Tanker;  
**RVNG** – Sea Cave II;  
**PRSN** – Prison;  
**PCTR** – Nuclear Reactor;  
**SPDPCHS** – Speeder Chase;  
**CTYSCRTY** – City Security;  
**DRGLB** – Drug Lab;  
**CTYSHLD** – Shield;  
**DRWNCCHS** – Darwin Chase;  
**BTTLSHP** – Battleship Bomb;  
**RTBS** – Pirate Base;  
**MM80-MM93** – Mining Mission;

**MM70 – MM74** – Ancient City.

Введите приведенные ниже пароли на экране паролей **Password**

Проследить за торпедой: **FOLLOW**

Состав оснащения не изменяется **HOLD1NV**

Таймеры выключены **STOPMMTMR**

Обнаружить режимы секретных миссий на экране «Nav Scrn» **SHOWMM**

Транспортные средства в режиме Миссии не повреждаются **SVPRMN**

Враги не стреляют в вас **NOSHOOTN**

Stalkers не появляются **NOSTLKRS**

Дополнительные деньги **FVND\$**

Погрузиться под воду **WVYSCRN**

## SECOND SAMURAI

**Psygnosis** 1 игрок  
 Приключения Рейтинг: 60%

## 🗝️ ПАРОЛИ

Уровень 2	<b>5LT5YOZW</b>
Уровень 3	<b>Y25X4ZUR</b>
Уровень 4	<b>JAJKOVWD</b>
Уровень 5	<b>4FWJ5VVY</b>
Уровень 6	<b>YSHVUQQP</b>
Уровень 7	<b>SAFMH6BP</b>
Уровень 8	<b>TTCPGJHO</b>
Уровень 9	<b>IAEA1FAB</b>
Уровень 10	<b>JSZCETGK</b>
Уровень 11	<b>USSOY6EX</b>
Уровень 12	<b>JAHDNMIC</b>
Уровень 13	<b>NANIC2TF</b>
Уровень 14	<b>LVGKOVWD</b>
Уровень 15	<b>M1QKP4XH</b>

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## SEWER SHARK

**Sega** 1 игрок  
 Гонки Рейтинг: 50%

## 🕵️ СЕКРЕТЫ

Используйте короткие очереди, сохраняйте энергию. На поворотах будьте внимательней – неожиданно могут появиться твари, которых вы должны быть готовы уничтожить. Не тратьте энергию на летучих мышей, они не опасны.



## SHADOW BLASTERS

Не пропускайте заправок, пополняйте энергию. Прислушайтесь к позывным канализационной акулы.

Гоуст извещает о начале очередного этапа с новыми особенностями:

**DOGMEAT** – с ретигатором и летучими мышами;

**RATBREATH** – со скорпионом, уничтожайте его всегда в первую очередь (убить его можно двумя попаданиями);

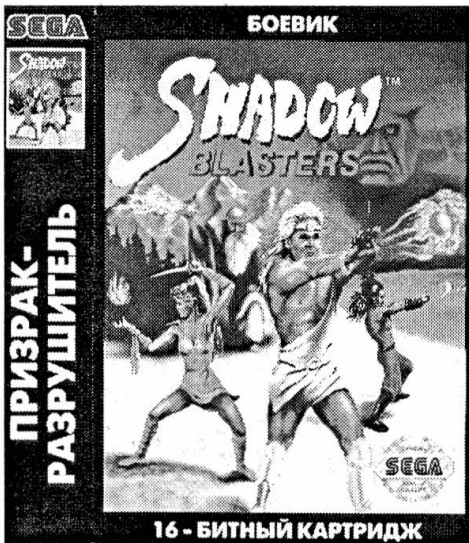
**EXTERMINATOR** – вас больше не будут оповещать об обстановке в туннеле; уровни водоворота начинают повышаться: следите за индикатором и стреляйте при необходимости осветительными снарядами;

**BEACHBUM** – скоро будет заправка, после чего Стенчлер выпустит зерков, каждый из них способен забрать 1000 единиц энергии; они падают на прямых участках по центру, будьте готовы к атаке.

## SHADOW BLASTERS

Seges Creaton  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

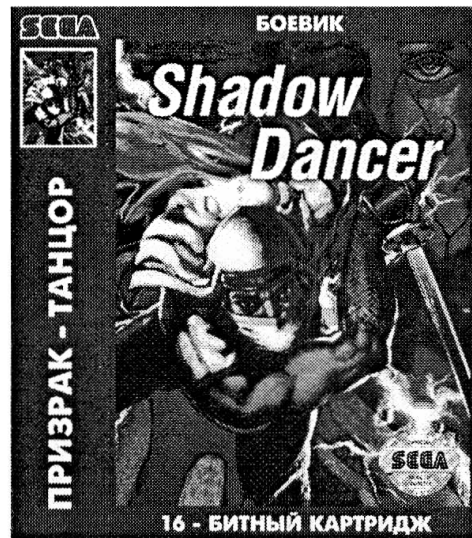
**Неуязвимость.** После появления заставки выберите режим игроков. Подберите себе персонажа по вкусу, начинайте игру и действуйте так, чтобы жизненная энергия первого игрока опустилась до последнего квадратика. После этого, быстро нажимая START на втором пульте, добейтесь того, чтобы в первого героя попали еще один раз. Он перелетит в центр эк-

рана и станет неуязвимым. То же самое вы можете повторить и для второго игрока. В режиме неуязвимости вы не можете увеличивать свою энергию, да в этом и нет необходимости, как вы понимаете. В то же время вы сохраняете возможность подбирать все остальные предметы.

## SHADOW DANCER

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

**Дополнительные жизни.** Самое простое – пройти через бонус-раунд, не используя ни одного сюрикена и не убивая ни одного ниндзя. Вы получите дополнительную жизнь, не особенно утруждая себя.

Три дополнительные жизни можно заработать в любом бонус-раунде, но для этого нужно победить 50 ниндзя. Действуйте так: остановившись в дальнем левом углу экрана, стреляйте в них с максимально возможной интенсивностью.

Имеются еще некоторые возможности получения дополнительных жизней, на разных стадиях они могут быть получены по-разному. На стадии 1-2 дополнительные жизни находятся у того места, где сверху сыплется мусор и сидит Роли-Поли. На стадии 2-1 две дополнительные жизни расположены в верхнем правом углу моста. На стадии 2-2 одна дополнительная жизнь находится над правой частью последнего вагона. На стадии 3-1 для получения двух



дополнительных жизней нужно победить одинокого вращающегося воина в дальнем правом конце первого этажа. На стадии 4-1 дополнительная жизнь висит над колодцем. На стадии 5-1 дополнительная жизнь находится в комнате 3. На стадии 5-1 две дополнительные жизни спрятаны над дверью выхода из стадии в комнате 5, за ними нужно подпрыгнуть.

**Очень много очков.** Для того, чтобы заработать бонус в **50 000 очков**, нужно поучаствовать в рукопашном бою и продемонстрировать свое мастерство. Уровень нужно пройти, не прибегая к помощи сюрикенов.

Еще больше можно заработать, убивая боссов. Непрерывно атакуя их, добейтесь того, чтобы их защита иссякла. Теперь уклоняйтесь от атак босса. Часы начнут десятиминутный обратный отсчет. На последней секунде используйте магию ниндзя – так вы получите 200 000 очков. Этот трюк срабатывает со всеми боссами, кроме последнего.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(US)

МАГИЯ:                    ADD213            ADD3C1

## SHADOW OF THE BEAST

*Electronic Arts/Psygnosis*      2 игрока  
Приключения                    Рейтинг: 40%



## СЕКРЕТЫ

Дополнительная жизнь. Достаточно бросить монетку в воду – и вы получите жизнь.

**Неуязвимость.** После того, как погибните, укажите в качестве своего имени ZQX. Затем нажмите **A + B + C + START**. Теперь, когда вы опять начнете игру, столбик вашего здоровья, упав до нуля снова станет полным.

**Секретные титры.** При появлении логотипа «Psygnosis» нажмите **A + B + C, START**.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ:                    4E9E-60            4E9F-04

## SHADOW OF THE BEAST 2

*Electronic Arts*                    1 игрок  
Приключения                    Рейтинг: 40%



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ:                    2239-80

## SHADOWRUN

*Fasa*                                    1 игрок  
*Ролевая игра*                    Рейтинг: 93%



## СЕКРЕТЫ

**Режим всех секретов.** Во время заставки, когда замигает надпись **PRESS START**, пользуясь первым джойстиком, введите следующий код: **A, B, B, A, C, A, B**. Начните игру и нажмите **START**. Затем нажмите **A**, и вы попадете на экран **POCKET SECRETARY**. Выберите невидимую опцию под опцией **SAVE/LOAD GAME**. Войдя в нее, вы сможете использовать многие секреты игры.

**Комплексный секрет.** Войдите в отладочный режим, как это было описано выше. Чтобы выбрать несколько секретных параметров поступите так: выберите один, затем сохраните игру и нажмите Reset. Повторно введите секретный код, затем загрузите сохраненную игру и выберите другую опцию. Повторите эту процедуру столько раз, сколько кодов вы хотите ввести.

**NUYEN** – дает вашему персонажу 250,000 пуен

**SPELLS** – пользуйтесь всеми доступными заклинаниями.

**TEST DESK** – получите самый лучший desk со всеми программами.

**PICK SYSTEM** – выбирайте любую систему.

**HEAL ALL** – излечивает ваш персонаж и любого указанного shadowrunner'a.

**+ 10 KARMA** – получить 10 Карма пунктов

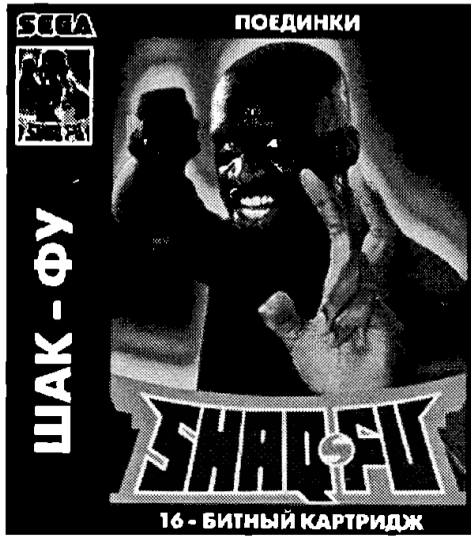
**CONTACTS** – получите все доступные контакты

**WALK FAST** – дает 10 Карма во время прохождения.

**Легкие деньги.** Установите контакты с мафией, затем проведите переговоры и укрепите свою репутацию, затем идите в место для гуляния и купите световую броню. Вы можете продать ее дороже, чем купили. Прибыльность этого мероприятия полностью зависит от вашей ловкости.

## SHAQ FU

*Electronic Arts*                    2 игрока  
*Поединки*                    Рейтинг: 50%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Несколько советов. Нажмите **↓** и затем быстро кнопку **A** – установите постоянный силовой щит. Нажмите **Forward**, **↓**, **Back**, затем **B** – увидите, что вытворит Sett Ra.

**Выбрать персонаж в режиме «Story Mode».** Выбрав один из номеров в Music Test по следующему правилу:

1 = Mephis, 2 = Sett, 3 = Nezu, 4 = kaori, 5 = Beast, 6 = Auroch, 7 = Voodoo, 8 = Colonel, 9 = Diesel, 10 = Leotsu, 11 = Rajah, 12 = Shaq. Потом, все еще оставаясь на экране опций, быстро нажмите **↑**, **↓**, **B**, **←**, **→**, **B**. Экран вспыхнет, что будет подтверждением кода. Теперь начинайте Story Mode, в перерывах по-прежнему показывают Шака, но когда начнется игра вы получите выбранного бойца.

**Кровавый код.** На экране опций **БЫСТРО** нажмите **A**, **B**, **C**, **C**, **B**, **A**. Экран вспыхнет, теперь в игре будет много крови.

**Секретный призовой бой.** Во время игры в режиме Story mode идите в правый верхний угол на Gargoyle's Peak. Установите лестницы на краю препятствия так, чтобы можно было спуститься вниз. Направьте Шака вниз по лестнице к черной двери и нажмите **START**. Ваше лицо преобразится в физиономию синего монстра.

**Секретные суперудары:**

- Shag: **→, ←, →, A, ↓, →, C**
- Leotsu: **↓, →, B, ↓, ←, →, B, →, ↓, →, C**
- Rajan: **→, ↓, →, B, ←, ↓, →, C, →, ↓, ←, B**
- Coloniel: **↓, →, B, ↓, →, ←, B**

- Voodoo: **→, ↓, →, A, ←, ↓, →, B**
- Nezu: **↓, ←, C, ↓, ←, →, C, →, ←, ↓, A**
- Beast: **←, C, ↓, ←, B, ↓, →, B**
- Disel: **←, ↓, ←, B, ↓, →, B, ←, →, B**
- Mephis: **↓, →, B, ↓, ←, B, →, ↓, ←, C, ←, ↓, →, C**
- Aurooch: **→, ↓, ←, C**
- Kaori: **↓, ←, C, ↓, ←, B, ←, ↓, →, C, ←, ↓, →, B**
- Sett: **↓, ←, C, →, C, ←, B**



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

- КРОВАВЫЙ РЕЖИМ:** FC01-FF
- ПЕРСОНАЖ ИГРОКА 1 (X ОТ 0 ДО 7):** 9481-0X
- ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 1:** 80C9-64
- ИГРОК 2 НЕ ВЫИГРЫВАЕТ ДВА МАТЧА:** EA12-00
- ИГРОКУ 1 ОДИН МАТЧ ДЛЯ ВЫИГРЫША:** EA11-02

## SHERLOCK HOLMES: CONSULTING DETECTIVE

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

**Дело о мумии:** Посетите Генри Эллиса в лондонском университете, Джардина в «Матесон и Ко», Эндрю Визерби.

Сходите в суд и давайте такие ответы: Филипп Трэвис, С, Филипп Трэвис, D, Филипп Трэвис, B.

**Дело о мистическом убийце.** Посетите сэра Фрэнсиса Кларедона и Эдварда Холла. Зайдите в отель «Холидей». Посетите С. Гоффа (под S), Порки Шинвелла, д-ра Перси Тревелиана. Затем идите в суд и давайте ответы: Лорета Лоран, С, B, Гай Гларендон, B.

**Дело о деревянном солдате.** Посетите генерала Фарксворта Армстеда, побывайте во французском посольстве, в театре принцесс и в «Гранд-отеле». Идите в суд и давайте ответы: Филипп Арно, B, C, C.

## SHINING FORCE

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

Силу противника можно узнавать, если помечать на них светящийся квадрат и нажимать



**А.** Вам это понадобится, чтобы выпустить на врага достойного сподвижника из своей команды. Игру вы начнете в одиночестве. Но не унывайте, вскоре у вас будет команда, набранная из жителей первого города. Во время сражений вы должны располагать свое войско в определенном порядке – бойцов вперед, стрелков с копьями и луками за ними, колдунов и лекарей держите в арьергарде. Войско должно быть сплоченным, не распыляйте бойцов по всему полю, они должны помогать друг другу. В начале вы выберете своего главного сподвижника, он должен оставаться в живых на протяжении всего сражения. Если есть опасность его гибели, вмешайтесь, воспользовавшись заклинанием Ухода, чтобы вернуться в последний городок. Вы сможете отдохнуть и перегруппировать силы. В случае гибели других членов команды битва не прекратится и будет продолжаться без них. Двойные удары: они представляют для вас наибольшую опасность. Двойной удар может нанести любой персонаж игры, но случается это неожиданно и является просто удачей, умение и старание тут не помогут. Это мощное оружие, в руках ваших соратников – это путь к победе, но в руках врагов – смертельная опасность. Получив его, любой из ваших людей может погибнуть. Играйте в надежде, что не получите двойного удара. Если он нанесен вашему главному соратнику, скорее всего, вы окажетесь в городе с половиной вашего золотого запаса и сражение придется начинать сначала. Вам придется участвовать в некоторых сражениях неоднократно.

Повышения: жрец будет предлагать вам повысить рейтинг персонажей, которые достигли 10 уровня или выше. Если воспользоваться этой возможностью, то ваши соратники станут слабее, но смогут значительно быстрее восстанавливать свои силы и использовать более мощное оружие. Имеет смысл повышать рейтинг не более, чем двум соратникам за один раз. Если это сделать сразу более, чем двум бойцам, то воевать будет трудно.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ВЫБОР ПЕРСОНАЖА (XX ОТ 00 ДО FF): A1B6-XX**

## SHINING FORCE 2

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 95%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

После того как возвратитесь в Granseal к королю King Galam, пройдите в небольшой домик, который находится справа от дома со странными животными. Здесь вы обнаружите небольшое существо по имени Tort. Этот товарищ очень силен, но беззащитен перед магическими атаками. Вы можете использовать его для провокации атак, но держите его подальше от волшебников.

Продвигайте Peter'a и Slade как можно скорее. После того как Kazin достигнет 20 уровня, разыщите тайную книгу (Secret Book), и вы сможете сделать из него колдуна (Socere).

Когда победите демона в Mitula Sanctuary, пройдите в дверь слева и, подойдя к небольшой статуе, нажмите кнопку C. Статуя оживет, а вы получите еще одного помощника в ваших подвигах.

В North Parmecia, в небольшой деревушке, которая была закрыта, чтобы в нее не проникли демоны, иногда возле западных ворот будет появляться странный движущийся объект. Если вы приблизитесь и нажмете кнопку поиска, то обнаружите руку Голема (Gollem arm). Приберегите ее для возможной будущей встречи с Големом.

После того, как получите Sky Orb и будете готовы покинуть Parmecia, нанесите второй визит Creed'y. Здесь вы обнаружите еще трех персонажей, которые отказали вам ранее в общении.

Чтобы выйти из Parmecia, просто войдите в глаз огромной птицы в северо-западной части Parmecia.

S



## SHINING IN THE DARKNESS

Во время второго посещения острова Grans Island пробирайтесь вниз и влево, пока не обнаружите небольшой монастырь. Поговорите с монахом для сохранения игры и уходите, но не выходите из экрана. Пройдите влево и при первой возможности – вверх. Вы обнаружите небольшой фонтан, а в нем – могущественную Master Monk.

Чтобы вынуть святой меч (Holy Sword), просто нажмите кнопку поиска. Чтобы зайти в башню (Tower), поднесите святой меч ко рту статуи головы дьявола (Devil's Head) справа от башни.

Если вам удалось пройти игру до конца, дайте титрам пройти до конца и посидите около 3 минут на экране с драгоценным камнем. Появится окошко с надписью «And more...» Нажмите кнопку **C**, вы попадете в сражение с 12 большими волосатыми боссами.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## SHINING IN THE DARKNESS

Sega  
Ролевая игра

1 игрок  
Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

**Основные виды мирной магии и ее характеристика:**

**HEAL** – обладает способностью восстановления, прибавляется по мере повышения уровня;

**VISION** – дает владельцу способность узнавать предназначение различных предметов;

**EGRESS**-обладает схожим эффектом с «Angel Feather»;

**EVIVE** – дает возможность возрождать убитого соратника;

**DETOX** – дает исцеление от отравления ядами и от паралича;

**PEACE** – дает своему владельцу возможность стать невидимым, но обладает ограниченными возможностями, потому что очень сильные враги все равно увидят то, что им надо;

**VIEW** – дает возможность взглянуть на карту подземелья, возможности схожи с «Wisdom Seed».

В игре много различных предметов, их надо использовать и делать это умело. Предметы вы будете либо покупать в деревенских магазинчиках, либо находить в подземельях (поку-

пать придется чаще). Относиться к предметам надо бережно, они изнашиваются и ломаются, может оказаться, что в нужный момент у вас не будет подходящего предмета. Со всеми предметами вы разберетесь сами, мы расскажем только о некоторых из них.

Приобретать полезные вещи, которые помогут вам восстанавливать хитпойнты, дадут вам возможность видеть карту подземелья, можно в магазине алхимика. Его найти несложно: если идти против часовой стрелки, то он следующий после храма.

Очень полезен и обладает хорошей восстанавливающей способностью **HERB**, в начале игры он сослужит вам хорошую службу, но самая восстанавливающая штукавина – **HEALER FRUIT**; восстанавливает очень много хитпойнтов.

Некоторую пользу принесет **DEPOISON**, но не особенно большую.

Очень хороша **ANGEL FEATHER**, с помощью этой штуки можно перенестись из опасной и враждебной обстановки в более благоприятную среду. Неплохо, правда? Но нужно иметь в виду, что сила этой диковинки не бесконечна, если уж вы вступили в бой, то она вам ничем не поможет, биться придется до конца (а кто же бежит с поля боя?).

В магазине Арсенал можно приобрести оружие и доспехи, т.е. то, что нужно настоящему рыцарю в ратном деле. Доспехи бывают четырех видов: нательная броня, кольчуги, шлемы и щиты. Оружие весьма разнообразно, можете выбирать по своему вкусу и умению владеть им. На заключительном этапе приключений вы попадете в Traider, здесь продается значительно более мощное оружие, но и цена его существенно выше.

В Таверне вы сможете хорошо отдохнуть, перекусить и отоспаться.

Испорченный предмет вы сможете починить в мастерской. При желании можете заказать новый, вам его изготовят.

В каждой лавочке вы сможете кое-что дефицитное приобрести из-под прилавка.

Оружие различается по силе, да к тому же каждый его вид приспособлен для борьбы с конкретным врагом: вы можете посинеть от натуги, нажимая на кнопки, но ни за что не заставьте колдуна взять двуручный меч. То же самое и с доспехами. Многие виды оружия имеют магические способности.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

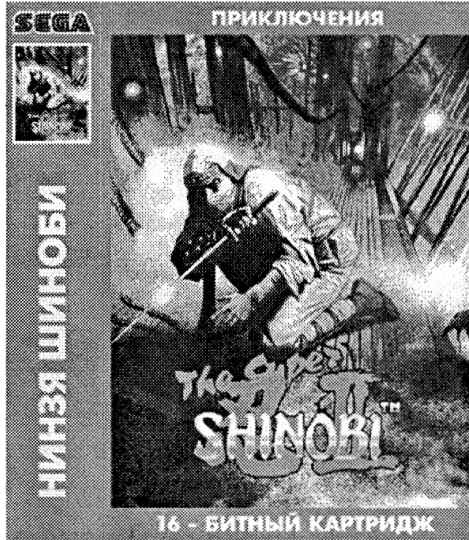


## SHINOBI 2

(Super Shinobi)

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Выбор этапа.** Нажмите паузу, **A**, **B** и **C**, для выбора номера уровня нажмите **↑** или **↓**. Потеряв много энергии, полезно сделать себе хакари. Ваш противник начнет следующий раунд с невосстановленной энергией.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 37E0-0A  
ЗДОРОВЬЕ: 37E9-0F  
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 6): 37A6-0X

## SHINOBI 3: RETURN OF THE NINJA MASTER

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

**Секретные суперудары.** Выполнение приема «Вихрь Шиноби» – прыгнуть, а затем, когда Мусаши будет находиться в наивысшей точке прыжка, снова нажать кнопку прыжка. Нужно

почувствовать момент, когда надо вторично нажать кнопку, это достигается многократным повторением приема. Этим приемом нужно овладеть в совершенстве, иначе не удастся пройти через последние туры, так что на протяжении всей игры старайтесь практиковаться и отрабатывать прием. Кстати, это, пожалуй, единственный способ, чтобы получить дополнительные жизни.

Выполнение броска пачки сюрикенов – нажать кнопку метания сюрикенов, находясь в воздухе. В этом случае вы бросите веером сразу 8 штук. Такой прием гарантирует вам уничтожение врага, лишь бы он находился не далее, чем на расстоянии броска.

Чтобы схватиться за потолок, уступ или трубу, удерживайте **↑**. Спрыгнуть на трубу ниже можно, если, удерживая **↓**, нажать кнопку прыжка, затем тут же нажать **↑**, чтобы успеть схватиться за трубу, предотвращая падение.

**Сюрикены без ограничений.** Выберите в меню опций звуковой эффект «Shurikin», музыку «Shinobi», голосовые эффекты «Shurikin Hit», установите количество сюрикенов 00. Подождите немного и «00» сменится бесконечностью.

**Неуязвимость.** Чтобы стать неуязвимым, при появлении заставки войдите в меню опций и прослушайте мелодии «He Runs», «Japanesque», «Shinobi Walk», «Sakura», «Getufu» (используйте кнопку **B**). Начав после этого игру, вы будете неуязвимыми.

Старайтесь вести бой одновременно только с одним врагом. Приберегайте свои Нинзютсу для схватки с боссами. Каждый раз, погибнув, вы будете получать другие Нинзютсу; так что, если вы уверены, что вот – вот умрете, используйте Джутсу Миджина. Эти Нинзютсу умертвят вас, но при этом вы взорветесь, поражая врагов вокруг. Новую жизнь вы начнете с полным запасом энергии. Если с энергией все нормально, то можно выбирать Джутсу Кариу, которые посылают огненный смерч на врагов.

Если вам удастся найти **Power-Up**, то это обстоятельство очень даже поможет – с его помощью одним сюрикеном вы сможете уничтожать врагов, на которых обычно нужно истратить три или четыре сюрикена. Так что воспользуйтесь этой возможностью. Даже трудных боссов можно будет уничтожить достаточно быстро. Эта сверхсила будет сохраняться у вас до того мгновения, пока вас не коснется враг.



## SHOVE IT! THE WAREHOUSE GAME

Совершенствуйте свое владение мечом на протяжении всей игры. Именно меч сослужит вам хорошую службу, когда у вас кончатся сюрикены в схватке с последним боссом. Имейте в виду, что за прохождение тура без использования сюрикенов начисляются призовые очки. Вы также получите приз за каждое из имеющихся у вас Нинзютсу (по 5000 очков).



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:	37E0-03
ЗДОРОВЬЕ:	37E9-10
БОЕПРИПАС:	37E3-32
МАГИЯ:	37E6-01

## SHOVE IT! THE WAREHOUSE GAME

*Dream Works* 1 игрок  
Логическая игра Рейтинг: 50%

### ПАРОЛИ

Пароли этапов:

2 – MARINA!!	10 – PODEOI?!
3 – MALIBU	11 – WESTWOOD
4 – SANPEDRO	12 – WILSHIRE
5 – VENTURA?	13 – VENICE??
6 – SANDIEGO	14 – FIGUEROA
7 – PASADENA	15 – SUNSET
8 – IBEVERLY	16 – ORANGE

## SHOWDOWN NBA

(NBA Showdown)

*Electronic Arts Sports* 4 игрока  
Спорт Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Чтобы правильно использовать игроков, изучите их рейтинг.

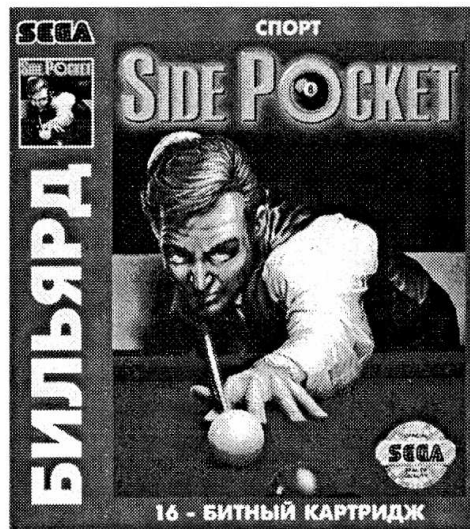
В атаке пасуйте мяч игроку под кольцом. Старайтесь пасовать быстро. Получив мяч, когда вас атакует защитник, нажмите **A** – собьете его с ног. Обыгрывая защитника, пробуйте отступить и сбить его с ног. Совершая бросок (**A**), дайте игроку развернуться. Не пасуйте в окружении защитников.

В защите, если не удалось остановить атакующего игрока, поставьте перед ним защитни-

ка до броска. Старайтесь занять центр, блокируя проходы под кольцо. Прессингуйте при наличии очков. Старайтесь подобрать отскочивший от кольца мяч, если удалось – нажмите **A** – игрок сделает бросок через все поле по кольцу противника.

## SIDE POCKET

*Data East* 1 игрок  
Спорт Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

Режим «Trick Game» – трюки с выставленными на бильярдный стол рюмками.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

КОЛИЧЕСТВО ШАРОВ (XX ОТ 00 ДО FF):  
C094-XX

## SIMPSONS (THE)

*Flying Edge* 1 игрок  
Бродилка Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

Неограниченные жизни. Много дополнительных жизней вы получите на третьем уровне в фан-хаусе. Сразу после начала уровня идите в первый же дом, до которого сможете добраться. Дойдя до первой платформы, остановитесь под вентиляцией. Через некоторое время от-







## SKELETON CREW

→, C + →;  
 →, →, ↓, →, ↓;  
 →, →, →, →, →.

Во втором храме нажимайте:

→, →, →, ↓, ↓;  
 ↑, ↑, →, →, ↑;  
 →, →, →, ↓, →, C + →;  
 →, →, ↑, →, →;  
 →, →, →, C + →;

→, ↓, →, ↓, ↓;  
 →, ↑, ←, ↑, ↑;  
 →, C + →;  
 →, ↓, →, →, →;  
 →, →, →, ↑, →;

→, C + →;  
 →, →, ↓, →, ↓;  
 ↓, ←, →, ↑, →;  
 →, →, →, →.

### Розовая дверь

Держитесь верхнего края экрана, спускаясь только при необходимости остановить вирус.

### Желтая дверь

A – прыжки;

C – использование оружия.

Возьмите со стола молоток. Справа берите огнетушитель. Стреляйте в лампочки, чтобы получить клетки, дающие дополнительные жизни.

Оказавшись на кухне, берите молоток и бегите в правый угол.

В подвале встаньте в центре экрана и стреляйте во врагов до появления стрелки, указывающей направо. Там стреляйте в дверцу печки, пока она не откроется. Затем вставайте в круг, повернитесь направо и сбейте все 5 звезд. Возвращайтесь, стреляйте в дверь о полного ее разрушения.

## SKELETON CREW

Core Design  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### ПАРОЛИ

Уровень 2 **BGWY**  
 Уровень 3 **PSKY**  
 Уровень 4 **HDZT**  
 Уровень 5 **WGBX**  
 Уровень 6 **RDFK**

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## SKITCHIN'

Electronic Arts  
Гонки

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

**Телепортация.** Чтобы телепортироваться на skitchen` без использования всяких паролей и кодов, найдите упавший знак ограничения скорости. ЕСЛИ ЗНАК ГАМБУРГЕРА УКАЗЫВАЕТ НА НЕГО И ЭТОТ ЗНАК НАХОДИТСЯ НА ОБОЧИНЕ ДОРОГИ, ПРЫГНИТЕ НА ЗНАК. О том, что все получилось вы узнаете по наличию рамки вокруг вашего скейтера. Когда телепортация закончится, вы окажетесь в воздухе позади финишной линии новой трассы. Это действие может привести как к положительным, так и к отрицательным результатам, поскольку вы можете в конце перехода оказаться на предыдущем уровне.

**Легкие деньги.** Для получения 10 087 \$, двух электрических стержней, одной цепи и 100% здоровья введите «0YZ 4FO SQP AYK»

### ПАРОЛИ

На экране предупреждения нажмите B, A, ↓, A, START. Затем на экране паролей введите:

**MONEY** – получить две тысячи долларов;  
**CARS** – Detroit;  
**THRASH** – три лучших вида оружия;  
**HILLS** – San Francisco;  
**SPEED** – три ускорителя «нитро»;  
**JAYS** – Toronto;  
**ARMOR** – пять приспособлений;  
**LIBERTY** – New-York;  
**AIRPORT** – Seattle;  
**PALMS** – Miami;  
**BEACH** – San-Diego;  
**STARS** – Los Angeles;  
**BRONCOS** – Denver;  
**PIZZA** – Chicago;  
**CAPITAL** – Washington;  
**TOTEM** – Vancouver.

5MWZ E0TQ SIDN – Detroit, 52\$  
 CQFC TYZW 0BH3 – Chicago, 118\$  
 5VHT COY3 GT3I – Los Angeles, 119\$



05AB OSFM SSZS – Miami, 214\$  
 UAZK WOCH STVV – Washington, 414\$  
 VDRL HFXB YYRU – San Diego, 695\$  
 NA3L PSFB ADF0 – Seattle, 747\$



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ДЕНЬГИ: EF59-FF  
 ВРЕМЯ=0: DC07-08

**SLAUGHTER SPORT**

Sega 2 игрока  
 Поединки Рейтинг: 60%



**СЕКРЕТЫ**

**Выбор героя.** Чтобы выбрать героя, подождите, пока на экране не появятся слова: «Press Start». Теперь используйте одну из перечисленных ниже комбинаций:

- Бонапарт: Нажмите А, ↑, С
- Буфф: Нажмите ←, С, В
- Эль Торо: Нажмите В и С, затем А, ↑
- Гуано: Нажмите ↑, →, потом А и В
- МС Файр: Нажмите ↓, С, →
- Монди: Нажмите А и В, затем ↓ и ←
- Рамзес: Нажмите →, ←, А
- Робо Чик: Нажмите →, ←, ↓
- Шеба: Нажмите В и С, потом В и В
- Скинни: Нажмите →, ↓, →
- Вебра: Нажмите А и С, потом ↑ и →
- Визил: Нажмите ↓, →, ↑



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 1: 2895-68

**SMURFS (THE)**

Infogrames 1 игрок  
 Приключения Рейтинг: 60%

**ПАРОЛИ**

5 – гномиха, гном, гном с мороженым, дед  
 9 – гном со свечкой, гном в очках, дед, гномиха  
 13 – гном в очках, гном со свечкой, гном, гном с мороженым



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЖИЗНЬ: F371-04

**SNAKE RATTLE'N' ROLL**

Sega 2 игрока  
 Бродилка Рейтинг: 30%



**СЕКРЕТЫ**

Укус акулы могут быть полезен: он заставляет ваших героев высоко подпрыгнуть: так высоко, как сами они никогда не сумеют.

На третьем этапе, дойдя до горы с несколькими уступами, прыгайте по ним до вершины. Там вы отыщите люк, ведущий на пятый этап. Летящие в вас наковальни можно использовать себе во благо. Например, во время взвешивания на четвертом этапе, когда в вас полетят наковальни, залезьте на весы и сразу слезьте. Вес наковальни, упавшей на весы, будет засчитан вам.

**SNOW BROS. NICK & TOM**

Sega 2 игрока  
 Приключения Рейтинг: 60%

**ПАРОЛИ**

Floor 10	ECFK (босс)
Floor 11	PAZX
Floor 20	FAJL (босс)
Floor 21	PBZX
Floor 30	XJAP (босс)
Floor 31	ILTZ
Floor 40	CJYT





## SOCKET

Floor 41	CAFK
Floor 49	XCAP
Floor 51	ISAP
Floor 60	CLYT (босс)
Floor 61	FPXS

## SOCKET

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 40%

## СЕКРЕТЫ

Собирайте энергию в виде электрических разрядов. Следите за временем. Победить босса в пасти дракона можно так: встаньте в правый угол и стреляйте вверх; когда пасть закроется, бегите в левый угол.

## SOL DEACE

Renovation Product  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%

## СЕКРЕТЫ

Выбор этапа: Нажмите **A,B,C,A,B,C,B,C,B,A**, перейдите в опции, появится опция выбора этапа.

**A+B+C** – пропуск этапа.

**Неуязвимость.** Нажмите **A,B,C,A,B,C,B,C,B,A**, выберите **MODE**. Удерживайте **A**, нажмите и удерживайте **→** до появления надписи **MY99**, получите 99 жизней. Удерживая **→** до появления надписи **MUTEK!**, получите неуязвимость после начала игры.

## SOLDIERS OF FORTUNE

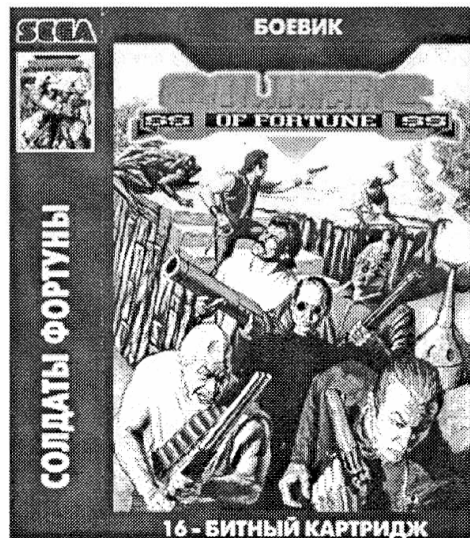
Macroprose  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 70%

## ПАРОЛИ

Коды уровней:

BRIGAND and CPU THUG	GENTELMAN and CPU NAVVIE
2 M8HT3WJ8KQ44	2 Q3BK7PYNS794
3 8HBBTX2MCHTJ	3 LV6W7QKONYB5
4 RCT7C4MYR854	4 RW#75#FJ40TH
NAVVIE and CPU SCIENTIST	
2 LQ1LX2#81Q59	
3. C48YLCVLMOGM	4 CRR56F82GN5K



MERCENARY and CPU NAVVIE	SCIENTIST and CPU NAVVIE
2 ZBVBHSQPT73Q	7LJLHPHMWBN1
3 GQZHMMW1#70H	3 3B5YXP5D#8H9
4 40R52P7FZP1C	H485R9CQT93B

## SOLEIL

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 80%

## СЕКРЕТЫ

После того, как вы победите дракона. После того, как вы победите, возвращайтесь в Soleil и найдите Святой Меч. Затем идите к дому, находящемуся внизу, который вы покинули в начале игры. В этом доме вы встретитесь с самозванкой, утверждающей, что она ваша мать. Она будет просить у вас денег, не давайте ей их. Идите к вашей настоящей матери. Теперь возвратитесь с собакой Мас'ом и сравните самозванку со своей матерью. Вы обнаружите, что это на самом деле Рассоон, которого вы можете взять с собой. Этот персонаж достаточно ценен, потому что он отводит атаки врагов, оставляя вас невредимым. Идите в небольшой город Айрис и переговорите с Chaï три раза. Затем идите прямо к гигантскому кратеру с цветком, растущим рядом с ним. Переговорите с цветком, затем встаньте на вершине кратера. Вы будете перенесены в прошлое.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*



## SOL-FEACE

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

**Выбор стадии и 99 кораблей.** Во время заставки нажмите клавиши **A, B, C, A, B, C, B, C, B, A** и **START**. Вы попадете в режим конфигурации игры и сможете выбрать любой из уровней. Затем переместите курсор в режим «**MODE**» и нажимайте **→** на пульте до тех пор, пока на экране не появится сообщение **MY99**. Теперь в вашем распоряжении находятся 99 кораблей. Выйдите из меню Continue, чтобы продолжить игру.

**Пропуск уровней.** Одновременно нажмите клавиши **A, B, C**, и вы окажетесь на другом уровне.

## SONIC 3D BLAST

(Sonic 6)

Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 90%

### СЕКРЕТЫ

По пути к последней зоне босса – механического «**Robotnika**» Соника подстерегают летающие и прыгающие шипованные недруги. В первой зоне Соникю необходимо найти Фликки и довести его до большого золотого кольца, прыгнуть в него (следите за окном в правой нижней части экрана). Отыскав всех остальных Фликки, вы обнаружите открывшийся люк под кольцом и попадете в следующий акт. Если вы попадете под выстрел из летающей пушки, то потеряете контроль над летающим Фликки. Во втором акте вы найдете своих старых друзей Knuckles и лисенка Tails, отдав им по 50 колец, очутитесь на специальном уровне, где главной задачей будет пробежать по узкому мосту и собрать сначала 50, затем 100 и наконец 150 колец. В конце длинного пути по мосту вы обнаружите кристаллы желтого, зеленого и т.д. цветов. Отыскав Фликки, не спешите «сдавать» их в кольцо; для того, чтобы допрыгнуть до иконки, дающей дополнительное продолжение игры, необходимо хотя бы 4 Фликки. Пятый Фликки находится в червяке,

прыгающем из норки в норку. Убить червяка удобнее, если встать между норками и прыгнуть ему на голову в момент его появления. В третьей зоне необходимо победить «**Robotnika**», прыгая на стекло кабины в момент, когда она опускается ближе к земле. В начале второй зоны, если войти внутрь тоннеля и прыгать внутри него, можно найти дополнительную жизнь. Затем нужно раскрутиться юлой и двигаться вверх мимо крутящихся шипов, разрушить столбы и освободить проход к лисенку. Нужно очень постараться, чтобы преодолеть множество хитроумных препятствий на пути, хорошенько подумать, чтобы найти выходы из лабиринтов, но вы с этим вполне справитесь.

**Выбор уровня.** На экране с надписью «**Press Start**» нажмите **B, A, →, A, C, ↑, ↓, A** и затем **START**. Во время игры в режиме паузы нажмите **A**.

**Легко полученные Изумруды.** Введите код выбора уровня дважды. Выберите любую стадию, в которой есть Tails или Knuckles. Соберите 50 колец и встретьте Tails или Knuckles. Когда начнется специальный этап игры, нажмите **A + START**, и вы получите изумруд.

**Дополнительные жизни.** Соберите 50 колец, затем войдите в специальную стадию и получите изумруд. Дайте Соникю погибнуть, затем соберите другие 50 колец и повторно войдите в специальную стадию. Передайте ваши кольца тому персонажу, которого вы использовали, когда перешли на специальную стадию в первый раз. Вы будете идти по той же самой стадии, где вы получили изумруд, но если на сей раз вы ее заканчиваете, получите дополнительную жизнь. Соберите 100 колец, чтобы получить вторую дополнительную жизнь.

**Подсказки.** На этапе Spring Gadget Zone, когда нужно обходить шипы, незачем прибегать к помощи воздушных шаров. Можете продолжать прыгать – шипы не смогут вас достать. Когда отыскиваете Фликки, сажайте их в Большое Кольцо.

На всех премиальных кругах старайтесь все время стоять на земле: если будете прыгать, то можете пропустить много ценных колец.

Если вы финишировали с премиальным кругом, то все кольца регенерируются на протяжении остальной части уровня. Вернитесь и подберите кольца, чтобы вам проще было накапливать дополнительные жизни, дополнительные продолжения игры и Изумруды Хаоса.



## SONIC KNUCKLES

Когда Соник получит Золотой Щит, не подбирайте других щитов. Только Золотой Щит дает Сонику возможность совершать убийственную Залповую Атаку.

**Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.**

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## SONIC KNUCKLES

Sega  
Бродилка

2 игрока  
Рейтинг: 70%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Дополнительные опции.** Когда на экране появятся герои игры, нажмите **A+B+C**. Должно раздастся звуковое подтверждение того, что код сработал, и на экране появится таблица дополнительных опций.

**Дополнительные очки.** Когда метка указателя конца уровня опустится вниз, подпрыгните и стукните ее. Результат – 100 пунктов. Повторите это, чтобы получить большее количество пунктов.

**Hyper Sonic, Knuckles или Tails.** Присоедините к картриджу Sonic & Knuckles картридж Sonic 3. Соберите первые 7 изумрудов прежде, чем вы достигнете конца зоны Mushroom Hill. после этого соберите другие семь изумрудов прежде, чем дойдете до конца зоны Lava Reef. Теперь только соберите 50 колец и дважды подпрыгните.

**Особенности игры в разных зонах.** В Зоне Грибного Холма Соник и Наклз могут отскаки-

вать от некоторых грибов как мячики. Чтобы забраться повыше пользуйтесь коробками-подъемниками.

Для прыжков с большой высоты можно пользоваться большими зонтиками, которые похожи на грибы. При этом, манипулируя ключом направлений, можно регулировать падение так, что Соник или Наклз сумеют собрать дополнительные золотые кольца. С помощью своих острых когтей Наклз может лазить по стенкам. Он может также планировать по воздуху на некоторое расстояние и пробивать некоторые препятствия, создавая себе проходы.

В начале игры Соник и Наклз – враги. У Соника одна цель: завоевать дружбу Наклза и превратить его в союзника в борьбе с Доктором Роботником. Когда гигантский воздушный корабль Доктора пролетает над головой, можно подпрыгнуть и, зацепившись за него, покататься. Чтобы пройти в Премииальный этап (Bonus Stage), соберите золотые кольца и включите Звездный столб. Когда появятся звезды, пусть Соник или Наклз прыгнут на Звездный столб – и перенесутся на Премииальный этап.

Премииальный этап – это замысловатый автомат по игре в пин-бол. Если Соник или Наклз упадут ниже линии энергетических шариков (в нижней части экрана), то тут же вернутся обратно в предшествующее действие.

### 🔑 ПАРОЛИ

**Пароли спецуровней с оригинальным Со-ником**

2. 2965 3192 9023	27 3808 8777 1068
3. 3610 2354 7327	28. 3119 6696 7740
4. 2921 0274 3999	29. 3936 3845 5228
5. 3737 7423 1487	30. 3252 5452 2812
6. 3053 9029 9071	31. 3897 4614 1116
7 3698 8191 7375	32. 3208 2533 7788
8. 3009 6111 4047	33. 2994 5155 4236
9. 3482 7286 3167	34. 3673 9888 9404
10. 2809 6267 2575	35. 2944 5155 4236
11. 3454 5429 0879	36. 3629 6970 4380
12. 2765 3348 7551	37 3072 0223 8396
13. 3582 0497 5039	38. 3762 5728 9452
14. 2898 2104 2623	39. 3033 0992 4284
15. 3543 1266 0927	40. 3718 2807 4428
16. 2853 9185 7599	41. 2817 0087 0076
17 4014 2308 3455	42. 3518 2963 2956
18. 3319 6540 9215	43. 2788 8229 7788
19. 3964 5702 7519	44. 3474 0044 7932
20. 3275 3622 4191	45. 2916 3298 1948



- |                    |                    |
|--------------------|--------------------|
| 21. 4092 0771 1679 | 46. 3606 8800 3004 |
| 22. 3408 2377 9263 | 47. 2877 4066 7836 |
| 23. 4053 1539 7567 | 48. 3562 5881 7480 |
| 24. 3363 9459 4239 | 49. 3348 5109 0364 |
| 25. 3837 0634 3359 | 50. 4028 3236 9596 |
| 26. 3163 9615 2764 | 51. 3298 8503 4428 |



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

- ЖИЗНЬ:** FE12-09  
**ПРОДОЛЖЕНИЯ:** FE18-99  
**ВЫБОР УРОВНЯ (A+START):** FFE0-01  
**ВРЕМЯ=0:** FE24-05  
**НЕПОБЕДИМОСТЬ:** B02B-01

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

**SONIC SPINBALL**

Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 70%



**СЕКРЕТЫ**

**Выбор уровня.** В меню OPTIONS, пользуясь первым джойстиком, нажмите А, ↓, В, ↓, С, ↓, А, В, ↑, А, С, ↑, В, С, ↑. Если вы сделали все правильно, то услышите звук. Вернитесь к заставке и, удерживая А, нажмите START для игры на 2 уровне; удерживая В, нажмите START для игры на 3 уровне →, удерживая С, нажмите START для игры на 4 уровне.

**Призовой этап.** Если у вас есть картридж с Sonic & Knuckles, вы можете получить доступ

на специальный призовой уровень. Вставьте картридж Sonic Spinball в Sonic & Knuckles, затем включите приставку. Подождите пока загрузится экран с Соником, Тейлзом, Наклзом и Роботником и появятся слова No Way. Теперь нажмите и удерживайте А + В + С. Вы готовы к игре.

**Бесконечные жизни.** Если в Ядовитых Пещерах (Toxic Caves) у вас осталось больше одной жизни, заберитесь на бочки, прыгните в них и двигайтесь к стенке напротив изумруда. Выпрыгните из бочки и умрите, пока эта бочка не вернулась назад. Вы увидите Соника умирающего дважды и появитесь в начале уровня. В верхней части экрана увидите сообщение Launching Extra Ball, и вы получите бесконечную жизнь.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

- ЖИЗНЬ:** 579E-03  
**КОМНАТА БОССА:** 579E10 579F03  
**НЕВИДИМОСТЬ:** FED8-00

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

**SONIC THE HEDGEHOG**

Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 70%



**СЕКРЕТЫ**

**Выбор уровня.** Подождите, пока загрузится экран с фирменной заставкой самой игры. На-





## SONIC THE HEDGEHOG 2

жмите и удерживайте **A**, потом нажмите **↑↓←→**. Если вы все сделали правильно, то услышите звонок и перед вами появится экран выбора уровней. Если это не сработает, то попробуйте сначала нажать **↑**, **↓**, **←**, **→**, а потом нажать и удерживать **A** и нажать **START**. Прделав это один раз, вы можете входить в выбор этапа просто нажимая и удерживая **START** и **A**.

**Контрольный режим.** На титульном экране нажмите **↑**, **C**, **↓**, **C**, **←**, **C**, **→**. Если это не срабатывает, попробуйте так: быстро ударить 4 раза **C** и несколько раз нажать **↑**, **↓**, **←**, **→** пока не услышите звонок. вы получите дополнительные возможности в ходе игры: во время паузы нажав **A**, вы перезапустите игру, нажав **B**, будете играть в замедленном темпе, нажав **C**, будете продвигаться в игре кадр за кадром. Режим отладки. Войдите в Контрольный режим. После этого нажмите и удерживайте **A**. Если, увидев на экране Соника, обнаружите в верхней части экрана ряд десятичных цифр – значит, вы вошли в режим. Чтобы начать отладку, нажмите **B**, тогда вы сможете выбрать на данном этапе любой персонаж и перенести его на экран. Чтобы выбрать другой персонаж нажмите **A**, а чтобы перенести его на экран, нажмите **C**. Имейте ввиду, что выбор персонажей в разных зонах различный. Кроме того вместо затраченного времени счетчик показывает количество персонажей, находящихся на экране.

**Как получить все изумруды.** Эта хитрость позволяет вам стартовать на первом уровне, имея все изумруды, а также множество продолжений. Воспользуйтесь приемом выбора стадии, чтобы попасть в Специальную зону. Получив изумруд и войдя в Первую зону, нажмите **RESET**. Снова с помощью выбора этапа пройдите в Специальную зону; получив следующий изумруд и войдя в Первую зону, снова нажмите **RESET**. Собрав таким образом все изумруды не нажимайте **RESET**, а продолжайте игру на Первом уровне. вам нужно сохранить собранные изумруды и продолжения.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ВЫБОР УРОВНЯ (A+START):** FFE0-01  
**ИГРАТЬ ОДНО ДЕЙСТВИЕ В КАЖДОЙ ЗОНЕ:**  
FE11-02

**(UK + US)**

**ЖИЗНЬ:** 38A0-60 38A1-32

**ВЫБОР УРОВНЯ:** 3242-60 3243-10  
**(Япония)**

**ЖИЗНЬ:** 3F70-60 3F71-36

**ВЫБОР УРОВНЯ:** 3224-60 3225-10

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## SONIC THE HEDGEHOG 2

Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 80%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Войдите в режим опций и выберите **SOUND TEST** Используйте кнопку **B**, чтобы прослушать звуки в следующем порядке: 19, 65, 9, 17 Если все сделано правильно, вы услышите вибрирующий звук в начале звука 17 Нажмите **START** и ждите, когда появится заставка. Затем нажмите и держите кнопку **A** и еще раз нажмите **START**. Появится экран выбора уровней, и вы сможете выбрать необходимый. Выбрав его, нажмите **START**, чтобы начать игру.

**Золотой Ежик.** Можете начать игру с любого места, уже имея при себе изумруды Хаоса. Сначала выполните вышеописанный трюк выбора уровней и снова войдите в звуковой тест. Исполните следующие звуки в таком порядке: 4, 1, 2, 6. Начните игру с любого уровня, затем соберите 50 колец. Вот вы и превратились в Золотого Ежика.





Стать Super Соником и Super Тейлзом. Войдите в меню **OPTION**, затем – **SOUND TEST**. Здесь прослушайте мелодии 19, 65, 9, 7, затем нажмите и удерживайте **A**. Продолжая ее удерживать, нажмите **START**. Если вы все сделали правильно, появится меню выбора уровня. Далее в меню прослушайте мелодии 4, 1, 2, 6, 1, 9, 9, 2, 1, 1, 2, 4 кнопкой **B**. После этого выберите уровень, нажмите и держите кнопку **A**, и начните игру, не отпуская кнопку. После того как вы соберете 50 колец – подпрыгните, и вы Супер Соник. После чего пользуясь сменой героя (нажмите **A** для выбора героя, нажмите **B** для смены героя и нажмите **C** для установки героя или предмета), установите телевизор, на котором изображены две стрелки в разные стороны, и Тейлз превратится с Супер Тейлза. Вокруг него будут вращаться звездочки и он будет бегать быстрее, чем обычно.

**Четыре продолжения.** Во-первых, задействуйте выбор уровня. Затем на экране опций проиграйте звукозаписи в таком порядке 1, 1, 2, 4. Теперь высветите «Player Select» и нажмите **START**.

**Отладка.** На экране выбора уровня проиграйте мелодии 1, 9, 9, 2, 1, 1, 2, 4. Нажмите **START**, нажмите и удерживайте **A**. Система управления работает как в Сонике 1.

**Как собрать все Изумруды.** Начните игру обычным образом. Получите один изумруд, перезапустите игру и начните игру с меню опций. Каждый раз, когда вы будете начинать игру таким образом, вы сохраните собранные до сих пор изумруды.

**Играть в темноте.** Введите код Отладки. Затем удерживая **C**, нажмите **START**, чтобы начать игру на уровне.

**Higher Соник.** Идите к Нефтяному океану (Oil Ocean), Действие 2, и пробегайте вперед увидите зеленый Jet Springs. Продвиньтесь на небольшое расстояние, нажмите и удерживайте **→**. Вы упретесь в груды отбросов, затем застрянете в стороне от стенки. Выпрыгните оттуда и вы будете Higher Соником. Он прыгает выше и бежит быстрее, чем Супер Соник, но может терять кольца при ударах.

**Короткий путь через Wing Fortress.** Идите вправо, насколько можете без восхождения на горки. Удостоверьтесь, что вы имеете несколько колец. Когда увидите режущие лезвия, преграждающие путь, идите вперед и ударьте их. Как только получите непобедимость, пройди-

те через лезвия. Перепрыгните на платформы справа, и половина уровня будет пройдена.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## SONIC THE HEDGEHOG 3

Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 90%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Нужно проделать следующий непростой трюк. После того, как раздастся голос, произносящий слово «**SEGA**», и Соник начнет появляться на экране, вы должны очень быстро набрать следующий код: **↑↑↑↓↑↑↑↑**. Если все будет выполнено безошибочно, то раздастся звон. Когда на первом экране у вас будут опции **1 PLAYER** или **COMPETITION**, выберите **COMPETITION** и нажмите **↓**. У вас появится новая опция **SOUND TEST**: выбрав ее, вы сможете выбирать любой уровень.

**Тейлз приходит на помощь.** Обладая двумя волшебными хвостами, тейлз умеет летать. Играя в одиночку, пользуйтесь для его управления контроллером.

Тейлз будет летать, если вы будете многократно нажимать **A**, **B** или **C** (на контроллере 2). С помощью ключа направлений сделайте так, чтобы Тейлз парил над Соником. Тогда он может схватить Соника и поднять его в воздух. Применяйте этот прием для того, чтобы выручить Соника в минуту опасности или чтобы



## SPACE HARRIER 2

помочь ему проникнуть на такие территории, куда он сам попасть не может.

**Как заработать много жизней.** На 6 уровне (водная база) на первом этапе можно получить много жизней. Для этого двигайтесь вперед до следующей установки (вы услышите вой сирены) — сделайте разгон (джойстик ↓ + кнопка A, B или C). Отпустите кнопку, но продолжайте держать ↓. Через 20-30 сек вам начнут прибавляться жизни.

Соберите в одном действии 100 золотых колец и Соник получит дополнительную жизнь.

**Новые возможности.** Введя в игре ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑ при появлении Соника вы сможете строить игру также как и во второй части игры, если прослушаете в SOUND TEST звуки 2C, 4C, 5C, 6C. Наведите курсор на любой уровень и удерживая A, нажмите на START.

**Превращение в Супер Соника.** Для этого сыграйте игру в одиночном режиме и соберите 50 золотых колец. Включите Звездный столб. На Специальном этапе подберите Изумруд Хаоса, потом нажмите на приставке кнопку RESET и начните новую игру. Вернувшись на стартовый экран, выберите OPTIONS и выберите любого игрока. Соберите 50 золотых колец и снова включите Звездный столб. Вы уже сохранили свой первый изумруд и теперь находитесь на Втором Специальном этапе. Повторяйте тоже самое до тех пор, пока не накопите 7 изумрудов. Сбрав их, подберите 50 золотых колец — и вы Супер Соник.

Также если вы завершаете игру и собираете все изумруды Хаоса, то при сохранении этой победной игры появляется Супер Соник. При этом вы получаете возможность выбора уровня и можете начинать игру с любой зоны.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: FE12-05  
ВРАЩЕНИЯ: FE21-63  
ДРАГОЦЕННЫЕ КАМНИ (X ОТ 0 ДО 7): FFB1-0X  
ВРЕМЯ=0: FE24-0F

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## SPACE HARRIER 2

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 30%



### СЕКРЕТЫ

Использование опций:

При появлении титульного экрана нажмите → удерживайте A.

**Выбор уровня.** Нажмите START и подождите, пока не появится надпись «Stuna Area». Затем, нажимая → или ←, вы сможете выбрать любой уровень. При этом имейте в виду, что вы не сумеете закончить игру, если начинаете не с первого уровня.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ДЕСЯТЫЙ УРОВЕНЬ: 6CD4-0A  
ДВАДЦАТЫЙ УРОВЕНЬ: 6CD4-14  
ЖИЗНЬ: 7C74-4A 7C75-38

## SPACE INVADERS

Taito

Боевик

1 игрок

Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

**Выбор раунда.** Подождите, пока не появится заставка, затем одновременно нажмите и удерживайте клавиши A и C. Потом нажмите START. Игра остановится, заставка исчезнет и появится первый уровень. Во время этой паузы нажмите B, A и C. Перед вами появится экран выбора уровней.

## SPEED BALL 2 BRUTAN DELUXE

Bitmap Brothers  
Спорт

2 игрока

Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

В зависимости от результатов матчей вашей команде выделяются призовые средства, в среднем по 10 000\$ за удачный матч. В «менеджерском» варианте управления игрой есть панель с 7-ю функциями:

Tra — перевод игроков из одной команды в другую;

Esc — начало следующего матча;

Gym — тренировка;

I — индивидуальные занятия со спортсменом;

T — тренировка всей команды



Q – тренировка по отдельным элементам игры

Fix – показ следующего противника;

Sta – статистика игроков;

Sub – таблица замен.



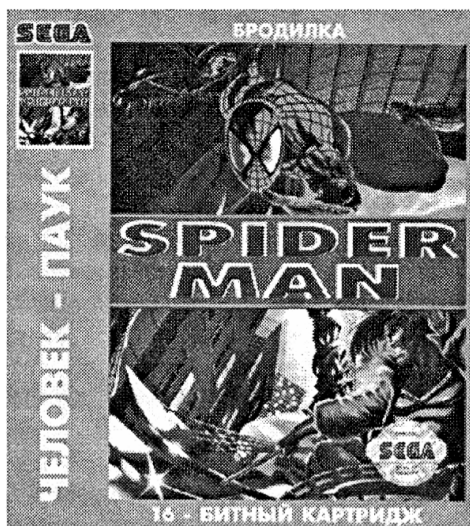
## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВРЕМЯ=0 009F-XX  
 ДЕНЬГИ ИГРОКА 1: 00FA-7F 00FB-FF  
 ЭЛЕКТРОРЕЖИМ: D5AA-08  
 (US)  
 ДЕНЬГИ: 61FA-60 61FB-04  
 6542-60 6543-04

## SPIDER-MAN

Acclaim  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 50%



## СЕКРЕТЫ

**Усиление в игре.** Вы можете увеличить жизнь и энергию, получить ограниченную уязвимость и даже проскакать уровни следующим образом. Войдите в режим опций, передвиньте курсор на «Level» и установите его на «Spidey». Затем нажмите и удерживайте клавишу **START** на втором пульте, затем одновременно нажмите и удерживайте **A, B** и **C** на первом пульте. Продолжая удерживать все эти кнопки, нажмите **↵** на первом пульте. Если все сделано правильно, то возле надписи уровня трудности появятся символы «!!!». Теперь вы можете остановить игру в любой момент и нажать **A** – чтобы восстановить свою паутину, **B** – что-

бы увеличить жизнь, и **C** – для пятисекундной неуязвимости. Одновременно нажимая **A, B, C**, вы будете переходить на другой уровень.

**Дополнительные жизни.** Дополнительные жизни можно получить на 4 уровне. Оказавшись на этом уровне, идите в апартаменты. Войдите внутрь и быстро выйдите. Вы снова окажетесь в самом начале уровня. Теперь идите и сорвите дополнительную жизнь с дерева. Повторите эту операцию – таким образом вы наберете столько жизней, сколько вам надо. Кстати, эта процедура может работать и на других уровнях.

**Битва с четырьмя боссами одновременно.** Когда вы доберетесь до босса Электро после уровня 6, не деритесь с ним. Вместо этого двигайтесь к Бомбе. И вообще не сражайтесь ни с одним из боссов, встретившихся вам по дороге, – просто целеустремленно двигайтесь к Бомбе. Кончится тем, что за вами одновременно будут гнаться Электро, Ящерица, Гоблин и Ядовитый. Вот с ними со всеми и подеретесь.

**Дополнительные уровни.** На уровне 1 идите влево до конца, подойдите к стене и нажмите **↑+A**. Вы окажетесь в секретной комнате, там вы получите жизнь, после этого стойте там 1 мин, и появятся еще 4 жизни. Начать игру одним игроком: когда все жизни будут на исходе, на втором джойстике нажмите **START** – появится второй игрок и заменит первого.

## ПАРОЛИ

Коды этапов:

1 MRRYPN	2 DCCPHM
3 MDRKJP	4 STSPPC
5 QPMJCV	



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВРЕМЯ=0: E691-3B  
 ЗДОРОВЬЕ: E71D-40

(US)

ВЫСТРЕЛЫ УВЕЛИЧИВАЮТ СЕТЬ:  
 6A9E-52 6A9F-6D  
 УВЕЛИЧЕНИЕ СЕТИ ПРИ ЗАЩИТЕ:  
 6C92-50 6C93-6D  
 УЛУЧШЕННАЯ ЗАЩИТА:  
 6CA8-03 6CA9-00  
 САМОАКТИВИЗАЦИЯ ЗАЩИТЫ:  
 83C8-60 83C9-06

S



## SPIDER-MAN & X-MEN

### SPIDER-MAN & X-MEN

Acclaim  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ ВСЕХ ПЕРСОНАЖЕЙ:	0089-03
ЖИЗНЬ SPIDERMAN:	0225-80
ЖИЗНЬ STORM, CYCLOPS AND WOLVERINE:	1828-7F
ЖИЗНЬ GAMBIT:	3F95-68
ДЖОКЕР GAMBIT:	3F77-05
КАРТЫ GAMBIT:	3F97-34

### SPIDER-MAN 2

(Separation anxiety)

Acclaim  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

На первом этапе сразу проберитесь в левый верхний угол. На краю экрана будет мусорное ведро. Нажмите кнопку удара. По окончании разборки у вас будет дополнительная жизнь, через несколько минут – еще 4 жизни. Нужно успеть схватить их до того, как погаснет экран, тогда вы вернетесь к первому этапу с 8 жизнями.

### ПАРОЛИ

4 – DCCPMH

8 – MDRKJP

12 – STSPPC

13 – QPMJCV

MRRYPN – усложнение игры

SCBCRS – начало с любого этапа (закончить игру не удастся)

### SPIROU

Infogrames  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

По пути необходимо собирать кепки красного цвета; собрав 50 штук, вы получите дополнительную жизнь. Остерегайтесь собак и падающих предметов из окон при передвижении по бельевой веревке, разрядов напряжения и клюющих ворон, сидящих на ней.

После прохождения 1 этапа, если вы собрали 4 жизни, вы попадаете на призовой уровень, в котором необходимо, передвигаясь по крыше пассажирского вагона, перепрыгивая через внезапно появляющиеся барьеры, уклоняясь от выстрелов, двигаться к цели.

На 2 этапе вы попадаете в игрушечный магазин, где, передвигая кубики, вы продолжаете собирать кепки. Двигаясь вправо, дойдите до снеговика, выпускающего надувные шары; зацепившись за один из них, вы перелетите через высокую гору кубиков. Используя сочетание кнопок **A+↑**, перепрыгивайте препятствия, отталкиваясь от резиновых медвежат. Пользуйтесь самолетами для того, чтобы добраться до конца комнаты, пройдя которую вы попадете во второй зал магазина, где вам предстоит убежать от догоняющего черного шара. Используйте подкаты для преодоления препятствий на вашем пути. Убежав от шара, вам предстоит, используя выдвигающиеся подкидные доски, двигаться дальше к надувным шарикам. Перелетев на них, спрыгнув и зайдя вправо, вы можете попасть в секретный сектор, где кепок куча. Можно высоко подпрыгивать, если отталкиваться от красных зубастых монстров с заводным ключиком. В затруднительный момент смотрите на помощника, он подскажет, куда двигаться или что нужно делать.

### SPLATTER HOUSE 2

Namco  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



**СЕКРЕТЫ**

Выбор уровня. До появления основного меню игры наберите ↓, ↓, В, ↓, ↓, С.

**ПАРОЛИ**

Пароли уровней:

Уровень 2	EDK NAI ZOL LDL
Уровень 3	IDO GEM IAL LDL
Уровень 4	ADE XOE ZOL OME
Уровень 5	EFH VEI RAG ORD
Уровень 6	ADE NAI WRA LKA
Уровень 7	EFH XOE IAL LDL
Уровень 8	EDK VEI IAL LDL

**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЗДОРОВЬЕ:	00F7-04
ЖИЗНЬ:	00F8-03
(US)	
ЗДОРОВЬЕ:	F1D6-4A F1D7-39
ЖИЗНЬ:	F20C-4A F20D-39

**SPLATTER HOUSE 3**

*Natso*  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%

**СЕКРЕТЫ**

**Секретный уровень.** На первом уровне пройдите по самому короткому пути к выходу и войдите в комнату босса до того, как часы покажут 3:00. Превратитесь в мутанта и быстро расправьтесь с боссом. По окончании уровня несколько раз нажмите **START**, в конце диалога увидите сообщение о секретном уровне. Здесь же получите 2 дополнительные жизни.

**ПАРОЛИ**

Пароли уровней:

2	REISOR	3	ETLBUD
4	TABRAE (TEKRON)	5	ELPOEB
6	PHENIX	7	GOFMTS

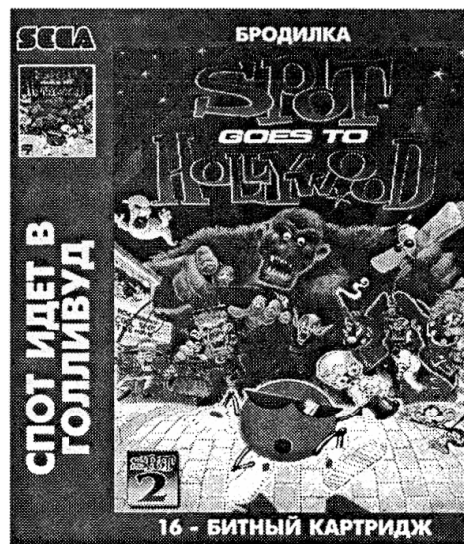
**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЖИЗНЬ:	00B4-05
ВРЕМЯ=0:	00B7-E1

**SPOT GOES TO HOLLYWOOD**

Virgin  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 80%



**СЕКРЕТЫ**

**4 Подуровень – Haunted House.** Если поставить три урны на темные пятна, откроется щель в заборе. Если скинуть горшок с цветами на камин, откроются два входа за картинами. Если запрыгнуть на шифоньер, а потом на шкаф с книгами, то оттуда вы сможете перепрыгнуть на карниз. Пройдя по нему из левого верхнего угла прямо, вы попадаете в скрытую комнату. Если в этой комнате прыгнуть в угол, появится площадка, которая поможет вам взять недоступное пятнышко.

**5 Подуровень – The Haunted Cellar.** Чтобы поднять решетки над проходом, спуститесь по лестнице, войдите в дверь и скиньте камень. Чтобы достать ключ на платформе, надо прыгнуть параллельно отражению в воде – появится платформа. Когда вы появитесь в маленькой комнате, снова сбросьте камень – он должен появиться в комнате с четырьмя яблоками. Встав на этот камень, можно достать фонарик и лампу на шкафу, тогда в самой последней комнате появится свет.

**6 Подуровень – The Pumpkin Castle.** Уровень в замке. Если в самом начале спрыгнуть через отколотый кусок в стене, можно попасть на площадку. Чтобы вылезти из нее,





## STAR CONTROL

прыгните с разбега вправо. Если выстрелить в щит, висящий сбоку от рыцаря, упадет символ 7Up. Чтобы погасить огонь в камине, надо нажимать педали в таком порядке: 1, 3, 2, 4, 5, 6. Если спрыгнуть вниз с одной из дверей, можно попасть на другую дверь, с которой также можно прыгнуть. Босса убить очень легко – просто встаньте возле двери и стреляйте в тыкву.

**7 Подуровень – The Temple.** Стреляйте во все статуи – за ними есть кружки. За одной из статуй можно взять 2 жизни, если выстрелить через нее вправо.

**8 Подуровень – Under the Temple.** За головой почти у всех мутантов со скрещенными руками есть вход в скрытую комнату. Если вы пойдете вправо от руки, просящий флажок, присмотритесь, там есть некий поворот. Босс в этом уровне посложнее. Вставляйте от него за две площадки. Когда площадка перед вами начнет тонуть – прыгайте вперед и стреляйте в него.

**9 Подуровень – The Mincart Ride.** Не прыгайте через промежуток между рельсами, а наклоняйтесь в ту сторону, где есть рельс.

**10 Подуровень – Post Nuclear.** Кружки за досками на окнах. Постарайтесь, чтобы пущенная в вас бомба попала в светлую бочку.

**11 Подуровень – Space Battle.** Летите за самолетом, повторяя все его движения и не забывайте в него стрелять.

**12 Подуровень – The Spase Station.** Стреляйте сбоку в маленькие зеленые экраны. Если прыгнуть с одной из дорожек, можно попасть на скрытый уровень, а с него вы попадете на первый этаж.

**13 Подуровень – Virtual World.** Нельзя выезжать за ограждение. Если на полной скорости повернуть влево (неподалеку от двух бордюров), можно попасть на площадку.

Complex. По лестницам можно забраться наверх. Чтобы убить босса, запрыгните к нему на плечи и стреляйте в голову.

### ПАРОЛИ

Пароли уровней:

2	BAGTQILK	3	PR504S3R
4	DAOGQA8I	5	LT07TANR
6	K6IULGPM	7	38I3NEON
8	L6P7RAOD	9	ZLFF4I3P
10	INA4PPIC	11	PB6M7RZI
12	HQ8KQT7Y	13	KZNV4BIV
14	CIPRCDMF		

## STAR CONTROL

Virgin Interactive  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(UK + US)

ДЕНЬГИ:	6D8C-5A	6D8D-6E
РЕГЕНЕРАЦИЯ:	9ADA-02	9ADB-04

## STAR FLIGHT

Electronic Arts  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

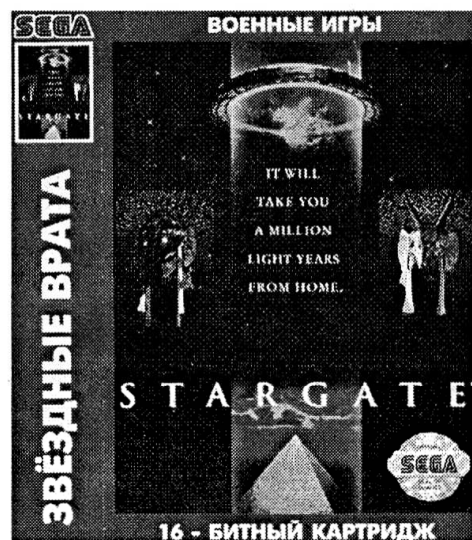
Летите к Sphexi (координаты 132, 165). Приземлитесь в точке с координатами 45N, 17E. Возьмите эндуриум и хрустальный шар. Эндуриум можно подобрать несколько раз, взлетая и приземляясь там же.

Получить неограниченные запасы топлива и денег можно так: войдите в звездный порт, сделайте паузу, нажмите A, B, B, A, C, ↑, ↓, C.

## STARGATE

Acclaim  
Военные игры

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### ПАРОЛИ

1 – квадрат, глаз, квадрат, жук, дуга с точк. квадрат;



2 – квадрат, глаз, квадрат, квадрат, жук, дуга с точк., дуга с точк.

3 – квадрат, глаз, дуга с точк., квадрат, жук, жук, квадрат

4 – квадрат, глаз, дуга с точк., дуга с точк., квадрат, жук, дуга с точк.

5 – квадрат, глаз, дуга с точк., дуга с точк., жук, буква «В», дуга с точк.

6 – глаз, квадрат, квадрат, дуга с точк., жук, буква «В», дуга с точк.

7 – глаз, квадрат, квадрат, дуга с точк., треугольник, квадрат, квадрат

8 – глаз, квадрат, буква «В», квадрат, треугольник, квадрат, дуга с точк.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## STAR TREK: DEEP SPACE NINE

*Spectrum Holobyte*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 70%*

### ПАРОЛИ

2 – NUHNEJ (NUHNZI)	6 – YUGDIS
3 – DUJJON	7 – NUHMEY
4 – YUQJQQ (YUQJOQ)	5 – CHIRGH
10 – LINDAB	11 – REJHOM
8 – DUJQEL	9 – QAWHQA

*Доступ к скрытым опциям – DAVIDL.*

## STAR WARS

*ЛС*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 60%*

### ПАРОЛИ

Уровень	Easy	Normal	Hard
2	BOSSK	BOTHAN	BORDOK
3	ENGRET	HERGLIC	SKYNX
4	RALRRA	LEENI	DEFEL
5	FRIJA	THRAWN	JEDGAR
6	LARFRA	LWYLL	MADINE
7	DERLIN	MAZZIC	TARKIN
8	MOLTOK	JULPA	MOTHMA
9	MORAG	MORRT	GLAYYD
10	TANTISS	MUFTAK	OTTEGA
11	OSWAFL	RASKAR	RISHI

12	KLAATU	JHOFF	IZRINA
13	IRENEZ	ITHOR	KARRDE
14	LIANNA	UMWAK	VONZEL
15	PAKKA	ORLOK	OSSUS
16	NORVAL (NORVAC)	NULLON (NKLLON)	MALANI

## STEEL EMPIRE

*Acclaim*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 40%*

### СЕКРЕТЫ

**Выбор раундов.** Войдите в опции и выберите режим звукового теста. Исполните следующие звуки: 1, 1, 9, 2, 2. После этого на экране появится опция «Round Retry». Выделите ее и, нажимая ← и →, выбирайте необходимые вам номера раундов.

**Усиление вооружения.** В опциях выберите «DIFFICULTY» – «HARD», «SHIPS» – 3, «CONTINUES» – 2. Войдите в режим звукового теста и прослушайте запись 77. Теперь, если вы во время игры нажмете В, то получите огневую мощь 20 уровня.

## STONE PROTECTORS

*Vic Tokai*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 40%*

### СЕКРЕТЫ

Если вы безоружны, прыжком сближайтесь с противником на расстояние вашего удара. В схватке с несколькими врагами старайтесь располагаться так, чтобы все они оказались с одной стороны от вас. Уничтожайте все подозрительные предметы, кроме бочек, в которых можно найти Power-Up'ы.

## STORMLORD

*Sega*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 40%*

### СЕКРЕТЫ

**Пропуск уровней.** Чтобы перенестись на следующий уровень, нажмите PAUSE, С, три раза В, четыре раза А, два раза С и четыре раза А.





## STORY OF THOR (THE)

Процедуру можно повторить в любой момент игры.

**9 дополнительных жизней.** Остановите игру, нажмите четыре раза **A**, два раза **C**, **B** три раза, **C** и **A**.

**Дополнительное время.** В случае, если вы не успеваете пройти уровень, остановите игру и нажмите **B**, **A** три раза, **C**, три раза, **↑** и три раза **A**.



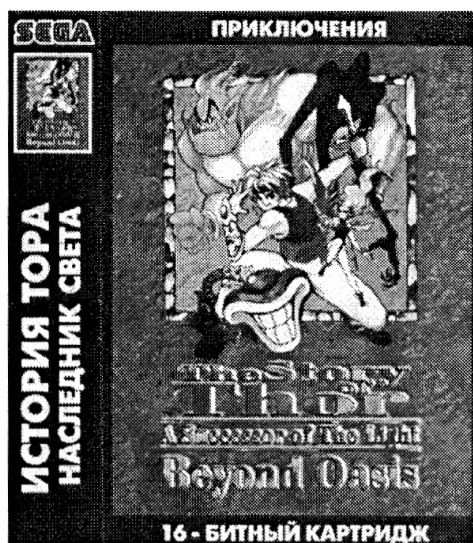
### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:	0025-05	
СКОРОСТЬ:	0029-04	
ВРЕМЯ=0:	00A5-01	
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 9):	05DB-0X	
(US)		
ЖИЗНЬ:	868A-60	868B-06

## STORY OF THOR (THE)

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 90%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

#### Секретные движения

Суперразворот: удерживая **B**, поверните **D-pad** по часовой стрелке и отпустите **B**.

Разворот – молния: нажмите и держите **B**, нажмите **→**, **←**, **→**, отпустите **B**.

Удар – молния: **→**, **→**, **→**, **B**.

#### Описания духов:

Ваш первый помощник – дух воды в дамском облике с четырьмя крыльями бабочки. Его

можно вызвать выстрелом из «**Armlet'a**» в воду. Этот дух может пускать «Водяные пузыри» (**A**), которые тушат огонь, останавливают врагов и иногда расчищают проходы. «Лечение» пополняет некоторое количество утерянного здоровья. «Торнадо» (**A**, удерживать и отпустить) носится по экрану и всех бьет.

Если хотите вызвать духа огня в обличье пламени, выстрелите во что-нибудь горящее. Он имеет особенность ввязываться в любую драку, даже когда его об этом не просят. Разрушает ледяные преграды, зажигает костры и факелы. При нажатии **A** изрыгает пламя, при двойном нажатии – превращается в огненную торпеду, при удержании – выстреливает в разные стороны очередью фэйрболов. На огненных существ это не действует, все же остальные превращаются в пепел.

Дух тени вызывается попаданием магического шара в ледяной или хрустальный кристалл, а также в зеркало. Нажав **B**, вы увидите, как он вытянет свои длинные ручки в надежде зацепиться за что-нибудь. При нажатии **A** получите двойника, который беспрепятственно может путешествовать, высматривать, что, где и зачем.

Дух растений – это небольшой зеленый и зубастый монстр, поедающий все подряд (самостоятельно, либо после нажатия **A**). Вызывается при выстреле в его маленькое подобие и обладает, кроме всего прочего, крайне нужной способностью прогрызать решетки.

Обращайте внимание на «кнопки» в полу, переключатели, факелы и т.д. Пробуйте долбить подозрительные стены, возможно, там скрыт проход.

## STREET FIGHTER

Сарком  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

#### Секретные суперудары

HONDA летит: **←**, **→**+**C**; бьет быстрой рукой: turbo **A**.

RIU кидает во врага плазменный шар: полукруг от противника+**Я**; вертушка: полукруг к врагу + **C**.

GUILE кидает бумеранг: держа **←**, **→**+**Z**; высокий прыжок с магическим ударом ноги (предотвращает атаки сверху): держа **↓↑**+**C**.





BLANCA летит:  $\leftarrow\rightarrow+Z$ ; электрошок:  $\downarrow$ , turbo X  
 BALROG подкат с ударом:  $\leftarrow\rightarrow+Z$   
 BISON летит + электрошок:  $\leftarrow\rightarrow+Z$   
 CHUN LI серия ударов ногами: turbo C; вертушка: держать  $\downarrow\uparrow+C$   
 VEGA подкат:  $\leftarrow+\downarrow$ ,  $\rightarrow+Z$ ; вращается и бьет руками:  $\leftarrow+Y+Z$   
 KEN тоже, что и RIU  
 DHALSIM полет с ударом с руками:  $\uparrow\downarrow+Z$ ; полет с ударом ноги:  $\uparrow\downarrow+Z$ ; стреляет огнем: полукруг к врагу + Z  
 SAGA стреляет волной поверху: полукруг от противника Z; стреляет волной понизу: полукруг от противника, C.

## STREET FIGHTER 2

Сарсом  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Выбор скорости в режиме чемпиона.** Вместо того, чтобы нажимать START в начале игры, подождите, пока не появится мультипликационная сценка. Когда же она начнет исчезать, нажмите  $\downarrow$ , Z,  $\uparrow$ , X, A, Y, B и C на первом пульте. Если все сделано правильно, вы услышите звонок. Теперь вы сможете выбрать скорость в режиме чемпиона от 1 до 5 звезд.

**Использование спецтехники.** Для этого вам понадобится шестикнопочный пульт. Когда появится логотип разработчика, на первом пульте нажмите  $\downarrow$ , клавишу Z,  $\uparrow$ , клавишу X, A, клавишу Y, B и C. Если вы все сделали правильно, то услышите звонок. Теперь вы можете воспользоваться спецприемами.

**Битва с самим собой.** Когда появится экран выбора режима битвы, на втором пульте нажмите  $\downarrow$ , Z,  $\uparrow$ , X, A, Y, B и C. Если трюк сработал, вы услышите звонок. Теперь вы можете выбрать одного и того же персонажа для обоих игроков.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(US)		
NET МУЗЫКИ:	04EC-4E	04ED-75
NET ЭФФЕКТОВ:	0526-4E	0527-75
NET МАГИИ:	0588-4E	0589-75
NET ДЕКОРАЦИЙ:	062E-4E	062F-75

## STREET OF RACER

Vivid Image  
Гонки

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Увеличение энергии.** Нажать A, B, C, пока не прозвучит крик «E-e», нажать  $\rightarrow+A$  или  $A+\leftarrow$ ...

### 🔑 ПАРОЛИ

**Пароли гонок.** Silver cup JKPSVW Gold cup BEFQMR. В режиме OPTIONS нажмите C, B, B, C, B, B, C (до крика болельщиков). Затем выберите режим head to head. Вы можете выбирать любой этап+космический.

## STREETS OF RAGE



S



## STREETS OF RAGE 2

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 70%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Выбор этапа и жизней.** На титульном экране войдите в **OPTIONS**, на 2-м джойстике зажмите **A+B+C+MODE**, на 1-м джойстике нажмите **START**. **Продолжение игры после ее окончания.** При появлении этой надписи наберите **→, →, В, В, В, С, С, С, START**.

**Два персонажа.** Начните игру под именем **Axel**. Когда возникнут проблемы и ваш персонаж окажется при смерти, нажмите клавишу **START** на втором пульте. В игре появится второй игрок – Адам.

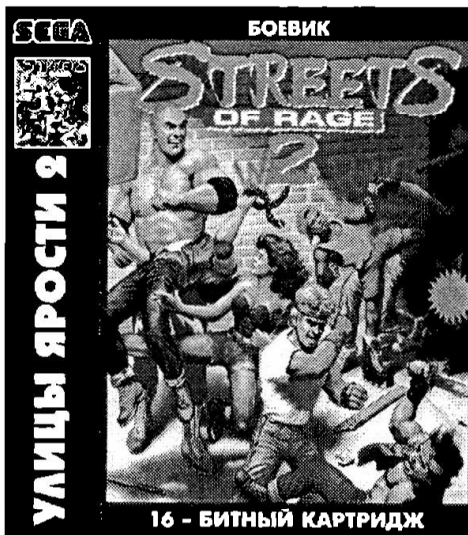
**Необычный финал.** В режиме двух игроков пробивайтесь к главарю Синдиката. Он предложит вам присоединиться к банде. Пусть один из игроков ответит «да», а другой ответит «нет», и тогда они начнут биться друг с другом.

## STREETS OF RAGE 2

(Bare Knuckle II)

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 80%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Уровни сложности и выбор этапа.** Когда на экране появится заставка игры, нажмите «**START**» на пульте 2. Когда увидите слово «**Options**», нажмите и держите кнопки «**A**» и

«**B**» пульта 2, затем снова нажмите «**START**». Продолжайте держать кнопки нажатыми. Меню «**ROUND**» позволяет вам выбрать этап, с которого вы хотите начать игру. Посмотрите меню «**LEVEL**» и найдете еще два уровня сложности: «**VERY EASY**» (очень легкий) и «**MANIA**» (для маньяков). Вы также можете выбрать игру с любимым (до девяти) количеством жизней.

**Игра с одинаковыми персонажами.** Чтобы в парной игре «Street of Rage 2» сыграть с одинаковыми персонажами, нужно на контроллере 1 нажать **→ + В**, а на контроллере 2 – **← + А**. Не отпуская эти кнопки, нажмите **С** на контроллере 2. Теперь можете переходить к выбору героев – и оба игрока могут выбрать один и тот же персонаж.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ ИГРОКА 1: EF83-05  
ЖИЗНЬ ИГРОКА 2: F083-05  
ВРЕМЯ=0: FC3C-99  
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 8(F)): FC43-0X

## STREETS OF RAGE 3

(Bare Knuckle III)

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 70%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** На экране **MENU/SELECT** нажмите и держите **В**, потом нажмите **↑** и, удерживая обе кнопки (когда слово **OPTIONS** выделено), нажмите **START**. Вы услышите звон. Выб-



рав **STAGE SELECT** в меню **OPTIONS**, вы можете выбирать уровень.

**9 игроков.** На экране **OPTIONS**, пользуясь пультом 2, нажмите **↑**, **A**, **B** и **C** одновременно. Затем, пользуясь пультом 1, нажмите **→** и установите число своих игроков – 9.

**Специальные движения персонажей:**

#### **AXEL**

Движение 1: X+→+→

Движение 2: X+↓+→

Движение 3: X+→+↓+→

#### **BLAZE**

Движение 1: X+→+→

Движение 2: X+→+↑

Движение 3: X+↓+→+↑

#### **SKATE**

Движение 1: X+→+→

Движение 2: X+→+↓

Движение 3:

X+↑+→+→

#### **DR. ZAN**

Движение 1: X+→+→

Движение 2: X+→+↑

Движение 3:

X+↑+→+↓

## **STRIDER : STRIDER HYIRUK**

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

**Kazakh.** Досье номер 1 приобретается после поездки вверх на третьем подъемнике и прогулки вправо. Досье падает с потолка.

Досье номер 2 вы получите после разговора с вражеским агентом. Вражеский агент сопровождает в Египет.

После того, как вы поговорите с вражеским агентом, узнаете Slide Attack.

**Egypt.** В конце состава не обращайтесь внимания на трехзарядное оружие в нижней части, а сконцентрируйте внимание на рубящей машине. В пирамиде двигайтесь в направлении верхних платформ, пройдите в левый конец помещения при входе, нажмите на треугольник и поднимитесь на стены. Идите вправо и вверх, затем начните перемещаться влево. Соскользните вниз по скату, перепрыгните мусор, проскочите через пролом в полу, пройдите влево за верхнюю часть подъемника, спуститесь в пролом. В результате вы получите Aqua-Boots, которые позволяют ходить по воде, чтобы бороться с Акульим Боссом. После того как вы победите Акулье босса, запрыгните на стены, начинающиеся с левой стороны.

Проход на следующий уровень вы получите, когда поговорите с вражеским агентом, который вам даст ключ номер 2.

**Kazakh.** Пройдите вверх через Дверь 2, чтобы сразиться с Motorcycle Boss. Выиграйте эту битву и спасите Kain. Получите Файл номер 3, который является сообщением от Kain относительно Проекта Zain.

**Japan.** Уничтожьте двух летучих мышей и двигайтесь влево. Ученый даст вам Cipher Power-Up, который позволит стрелять из Plasma Blast, когда вы зарядите их.

Получите проход на следующий уровень и Файл номер 4, который содержит больше информации относительно проекта Zain.

**China.** Осторожно поднимайтесь вверх внутри здания. Когда вы достигнете точки, где увидите два подъемника и справа коридор, идите вправо и вверх, пока не найдете Magna-Boots. Они позволят вам подняться на оранжевым стенам.

**Kazakh.** Идите влево мимо комнаты, где вы получили первый файл. Используя Magna-Boots, поднимитесь на стену и наверху пройдите вправо. Найдите ключ номер 4

**China.** Спуститесь вниз на первом подъемнике и пройдите через Дверь 4.

Swordsman Босс – стоит перед вами и подпрыгивает на месте. Когда он прыгнет, проскользните под ним и проведите атаку из-за спины. Спуститесь вниз со стороны плавающей платформы, поверните направо и найдите Attack-Boots, который позволит наносить заметный ущерб врагам. Вернитесь обратно к этой области, идите влево через перемещающуюся платформу. Нанесите поражение Flying Vox и Organic Boss, и вы получите проход на следующий уровень и ключ номер 3.

**Kazakh.** Нанесите поражение Flying Vox и Organic Boss, получите Файл номер 5, который содержит дополнительную информацию относительно Проекта Zain в Африке.

**Africa.** Найдите Файл номер 6, который является сообщением от Faceas Clay в Лос-Анжелесе.

**Los Angeles.** Используйте Plasma против стеклянного пузыря, нанесите по нему несколько ударов, и он развалится. Получите выход на следующий уровень и ключ номер 5. Узнайте Medical и SP Ball.

**Australia.** Используйте Jump, чтобы очистить третью яму с шипами. Снова сразитесь с Samurai, Flying Vox и Organic Creature Боссами. Получите проход на следующий уровень.

**Red Dragon.** Matic – смещайтесь к правой стороне экрана и начните передвигаться прыж-



## STRIKER

ками. В тот момент, когда Cipher Окажется над вашей головой, зарядите плазменное оружие. Выстрелите во врага плазмой и преследуйте его пока он возвращается за собственным Cipher`ом. Нанесите по нему несколько плазменных ударов, затем вернитесь в исходную позицию и проделайте это снова.

*Ygdrasil* – нанесите удар в середину дерева точно также как и в случае с *Organic Creature* Боссами, с которыми вы боролись ранее. Избегайте летающих существ, которых он выпускает.

**Два робота.** Схватите двух роботов, как обычно. На этом вы потеряете два квадратика жизни. Продолжайте играть, пока не дойдете до контейнера с роботопантерой. Откройте контейнер, но не берите его, затем подставьтесь под удар, чтобы потерять одного из роботов. Теперь коснитесь роботопантеры. Продолжите игру, и она убежит. У вас останутся два робота, которых вы потеряете только в том случае, если упадете за экран или используете *Continue*.

**Защита от лазеров.** Если вы будете находиться в нужном месте, то сможете избежать поражения лазерами во втором реакторе уровня 5. Надо остановиться так, чтобы капсула, лежащая на полу слева от вас, едва касалась вашей ноги. В этом случае лазерные лучи безболезненно пройдут сквозь вас.

**Спецмузыка.** На четвертом уровне вы можете послушать специфическую спрятанную музыку. Идите к большому дереву с лианой, тянущейся до земли. Чтобы услышать музыку, очень медленно перемещайте героя с левого края ствола дерева к правому, нажимая и, пока музыка не изменится. Если с первого раза не получится, можете попробовать еще раз.

**Тайная комната.** В реакторе на уровне 5 расположена тайная комната. Вход в нее находится недалеко от того места, где вы в первый раз будете ходить вверх ногами. Внутри вам придется сразиться с парой одичавших женщин, зато там есть полезные предметы.

## STRIKER

Sega  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 59%



### СЕКРЕТЫ

*Extra Time* – установка дополнительного времени.

*Fouls* – установка учета фолов – если хочешь фолить, выключи.

*Game Type* – выбор игры на открытом поле или в спортзале.

*Grass* – выбор покрытия (гладкое или высокая трава); влияет на скольжение мяча.

*Match Time* – установка времени тайма.

*Injury Time* – включение дополнительного времени за остановки в игре.

*Instant Replay* – включение автоматического мгновенного показа повтора забитого мяча.

*Penalties* – установка режима пробития послематчевых пенальти после ничейного окончания игры с учетом дополнительного времени (до 5 пенальти).

*Referee* – выбор судьи: обычный, очень бдительный, «слепой», «заторможенный».

*Skill Level* – установка уровня мастерства игрока противника, соответствует выбору уровня сложности игры (легкий, средний, тяжелый).

*Subs* – установка паузы в голевой ситуации, позволяющей заменить игроков и поменять тактику.

*Weather* – выбор погоды (солнечная, ветреная, дождливая или со снегом).

## SUB TERRANIA

Zyrix  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Для ориентировки в начале каждого нового этапа показывается карта местности и вы можете увидеть расположение баз с человечками, нуждающимися в спасении. Кроме того, вам надо победить босса. Не забывайте заправляться топливом и добывать новое вооружение, без которого не сделать ни первого, ни второго. Заправка горючим осуществляется путем посадки корабля на светящийся огонек. Вооружение и дополнительные жизни находятся в стеклянных колбочках. Трубы, которые тянутся вдоль проходов, предназначены для облегчения движения вашего корабля по лабиринтам, напичканным разными стреляющими и выпрыгивающими механизмами.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:

0035-02

ГОРЮЧЕЕ:

5ED5-25

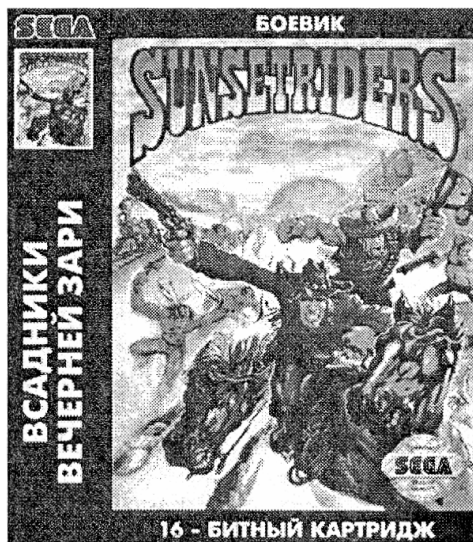


БОЕПРИПАС: 0123-0A  
 ВЫБОР УРОВНЯ (XX ОТ 00 ДО FF): 03BO-XX  
 (US)  
 ЖИЗНЬ: C748-60 C749-B6

## SUNSET RIDERS

Konami  
 Боевик

2 игрока  
 Рейтинг: 68%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Играя в одиночку, выбирайте Дикого Кормано: его оружие имеет больший сектор обстрела, это полезнее, чем быстрая стрельба Крутого Билли.

Лишаясь жизни, теряете тысячу долларов. За убитого врага получаете 20 долларов, за босса – 200.

Посетительницы салунов могут подарить оружие.

Приз «Fire» увеличивает радиус действия оружия, «Rapid» – его скорострельность.

Собрав звезды, получаете дополнительные жизни. Со звездой, победив босса этапа, попадаешь на призовой уровень, где нужно собрать кредитки, выбрасываемые из несущейся повозки.

Если выстрелить в динамит, он взорвется.

**99 продолжений:** В опциях установите музыкальное сопровождение «E», а потом задайте режим одного или двух игроков. На экране выбора персонажей укажите героя и нажмите A, после чего быстро нажмите и отпустите A+B+C. Вы получите 99 продолжений.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:	B099-04
ЗДОРОВЬЕ:	B099-03
ПРОДОЛЖЕНИЯ:	BOA3-0X
СИЛА ИГРОКА 1:	CA42-1B
СИЛА ИГРОКА 1:	CAC2-1B
БЫСТРАЯ СТРЕЛЬБА 1:	CA42-01
БЫСТРАЯ СТРЕЛЬБА 2:	CA42-03
ДВА ОРУЖИЯ:	CA42-02

## SUPER BATTLE TANK

Accolade  
 Военные игры

1 игрок  
 Рейтинг: 40%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

На третьей миссии два первых вертолета лучше уничтожить пулеметом, а третий – лазером, включив прежде прибор ночного видения. после уничтожения всех объектов на карте замигает крест – вражеская база. перед тем как туда отправиться, зайдите на свою базу. Заправившись, переведите указатель на дымовую завесу («smoke»), перейдите в режим карты и идите прямо на вражескую базу. Как только покажутся укрепления врага, нажмите A и стреляйте по вспышкам. Если дым будет рассеиваться, опять используйте «smoke».

**Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.**

(Смотри 3-ю страницу обложки)



## SUPER BATTLESHIP

Mindscape  
Военные игры

1 игрок  
Рейтинг: 40%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Игру начинайте с оценки обстановки, изучите расположение кораблей противника, продумайте план действий. В ходе сражения используйте береговую артиллерию и не подходите близко к берегу противника, дабы самому не попасть в зону их обстрела. Обращайте внимание на боезапас, судна с малым боекомплектом отводите от ближнего боя. Промахнувшись, услышите шлепок снаряда о воду – это означает, что нужно скорректировать прицел.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №3.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## SUPER FANTASTIC ZONE

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 20%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Чтобы услышать музыку в необычном исполнении, перед началом игры нажмите **↓+A+B+C**.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:

01D2-04

## SUPER HANG-ON

Sega  
Гонки

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### 🔑 ПАРОЛИ

Хосе Альварес, 00 побед, 00 поражений, 34 400\$  
**69F1A122F05101 DFJNCG9D6DJENW**  
Мари Лефур, 00 побед, 00 поражений, 135 300\$  
**5723B345135242 BCKMCG9D7DDQNL**

#### Пароли финала

Этот пароль позволит вам посмотреть финальную заставку игры. Все, что от вас требуется, это побить короля Артура в режиме Original, а затем ввести пароль:

**6FF3F546F35564 FFOSLPIMFJEDGH.**

#### Полностью оснащенный мотоцикл

Введите код и войдите в режим «Arcade».

**6FF3F546F35564 FFOSLPIMFJEDGH.**



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВРЕМЯ=0: 0554-55  
СКОРОСТЬ: 064A-02

(UK + Япония)

ВРЕМЯ=0 (ARCADE): 8B14-60 8B15-0E  
ДЕНЬГИ (ORIGINAL): 54BE-60 54BF-0A

## SUPER HYDLIDE

Seismic Inc  
Ролевая игра

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

Дополнительные очки опыта. Начало игры застает вас в лесном городе. Пройдите к озеру и увидите мост, слева от него опуститесь на дно озера и введите команду «**Search**». Появится сообщение: «I found nothing» («Я ничего не нашел»). Не отчаивайтесь и попытайтесь использовать деньги (это не сработает), а затем снова займитесь поисками. Теперь на экране появится ответ: «**Lucky**», и вы получите 30 дополнительных очков опыта. Эту процедуру можно повторять до бесконечности.

Режим звукового теста. Начав игру, покиньте лесной город и двигайтесь налево, пока не найдете маленький домик. Войдите в него – там вы сможете прослушать все звуки игры.



Не забудьте обыскать домик, внутри можно найти 10 000 долларов.

**Просмотр финальной сцены.** Заново начните игру, выйдите из лесного города и двигайтесь налево, пока не найдете тот самый маленький домик, где вы отыскивали десять тысяч долларов. Войдите в дом справа – сможете просмотреть финальную сцену еще раз.



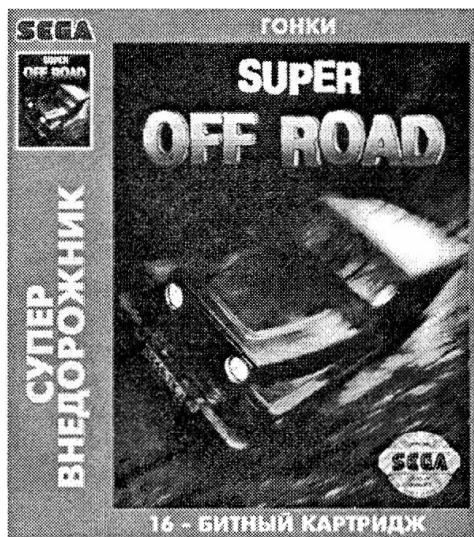
**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЖИЗНЬ: EOOD-19  
МАГИЧЕСКАЯ НЕПОБЕДИМОСТЬ: E11C-04

**SUPER OF ROAD**

*Ballistic*  
Гонки

1 игрок  
Рейтинг: 50%



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ИГРА КРАСНЫМИ И ГОЛУБЫМИ: 0CB6-00 0CB8-00  
НЕТ ГОЛУБЫХ МАШИН: 0CB4-00

**SUPER SKIDMARKS**

*Codemasters*  
Гонки

4 игрока  
Рейтинг: 60%



**СЕКРЕТЫ**

Установки для Nitro. В опциях введите пароль **SPRINTER** и вернитесь в главное меню, выберите **Match Race**, затем **Setting**. Измените скорость, и вы получите дополнительные установки для **Nitro**.

**ПАРОЛИ**

- MOOMOO – гонки в роли коровы
- KRAZED – гонки на машине «Формула-1»
- SAVAGE – турбо-режим
- SHADOW – гонки теней
- CHOCMILK – все гонки в роли коровы
- GUARDIAN – режим Acid GP
- SPACEMAN – нулевая гравитация

**SUPER SMASH TV**

*Acclaim*  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

**Включение турбо-режима.** Переместите курсор на строку «One Player» и нажмите ←, →, ←, ↑, →, →. Если это сработало вы услышите возглас: «Bingo!».

**Дополнительный жизни.** Переместите курсор на строку «Two Players» и нажмите ←, →, ↑. Если это сработало вы услышите возглас: «Bingo!».

**Семь жизней и семь продолжений.** Без противников. Переместите курсор на «One Player» и нажмите →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, →, ←. После возгласа «Bingo!» выберите «One Player» или «Two Players» и нажмите **START**. Если же вы нажмете **SELECT**, то при прохождении никакие враги не станут мешать вам радоваться жизни.

**Тестирование звуков.** Переместите курсор на строку «One Player» и нажмите ←, →, ←, ←, →

**Специальный экран.** Перед появлением логотипа «Acclaim» нажмите и удерживайте ← а после появления логотипа нажмите и подержите **B**.

**SUPER THUNDER BLADE**

*Sega*  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%



**СЕКРЕТЫ**

Старайтесь держаться вне пределов досягаемости огня противника. Для этого выберите в опциях уровень сложности «Hard», а когда игра начнется, оставайтесь в верхнем левом или правом углу и оттуда ведите огонь (только на первых трех этапах).





## SUPER VOLLEYBALL

### Выбор этапа:

- 2 – A, ↑, ↓, →, →, →, →, ↓, ↑, START
- 3 – A, A
- 4 – A, A, A
- 5 – A, A, A, A

### Получение дополнительных жизней:

Выберите этап, войдите в опции. Нажмите и удерживайте A+B+C, затем START. Если все сделано правильно, появится мордочка панды.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:

F82A-07

## SUPER VOLLEYBALL

Sega  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

**Специальные приемы.** Чтобы совершить суперподачу, одновременно нажмите A, B и ↑. Чтобы исполнить суперудар, который сбьет с ног любого противника, вознамерившегося его перехватить, одновременно нажмите A, B и ↓.

### ПАРОЛИ

**Пароли игр команды США против других команд:**

China: HLXLA	Japan: RLVLK
Italy: RMXRU	France: RUFOR
Holland: RSAAV	Brazil: RQVA2
Russia: RP.VE	

## SUPER WRESTLE MANIA

Acclaim  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Секретные суперудары**

#### SHAWN MICHAELS

→, →+C – захват ногами с броском через себя;  
 →, →+A – подкат с броском через себя;  
 →, →+C – удар ногой с прыжка;  
 →, →+X – бросок через себя;  
 трижды ↓+C – перехват;  
 (схватить за голову: →, →+Z), затем трижды  
 →+A, C, C, C, Z, X, X, B, B, B, B – комбо-20;  
 ↓, →, ↑+A – серия ударов ногами.

#### YOKOZUNA

→, →+C – приземление на противника;  
 Z+C; ↓+C – поднять противника над головой;  
 раскрутить его;  
 удерживать Y+B, потом отпустить – бросить противнику в глаза порошок;  
 →, →+X – бросок через себя;  
 трижды →+X – комбо-10;  
 ↓+Z – апперкот.

#### BRET HART

→, ↓, →+Z – перекат с апперкотом;  
 трижды →+X, Z, C, C, C – комбо-11;  
 →, ↓, →+X – расцарапать лицо;  
 →, →+C – сильный удар ногой в прыжке.

#### UNDERTAKER

→, ↓, →+X – захват за шею;  
 →, →+C – применить бензопилу;  
 обход креста джойстика против часовой стрелки +A – выпустить черных монстров;  
 обход креста джойстика по часовой стрелке +A – выпустить белых монстров;  
 удерживать Y+B, потом отпустить – суперблок;  
 трижды →+C, A, A, X – комбо-12;  
 трижды →+A, C, C, Z – комбо-10.

#### BAM BAM BIGELOW

трижды →+X, Z, Z, Z, C, A, A, A, X – комбо-19;  
 удерживать Y+B, потом отпустить – суперкулаки;  
 Z+C; ↓+C – поднять противника над головой;  
 сломать ему позвоночник.

#### LEX LUGER

дважды →+C – применить палицу на цепи;  
 Z+C – поднять противника над собой;  
 трижды →+C, A, A, A, X – комбо-13;  
 удерживать Y+B, потом отпустить – удар двумя кулаками в прыжке.

#### DOINK

трижды →, Z, C, C, C, A, X, X, X – комбо-16;  
 →, →+C – орудовать молотком;  
 удерживать Y+B, потом отпустить – применить электрическую руку.

#### RAZOR ROMAN

трижды →+Z, X, A, A, A, C, C, C – комбо-21;  
 →, ↓, →+X – удар огненной рукой сверху;  
 →, →+A – схватить противника за ноги и колошматить об пол.

За пределами ринга колотите противника о ринг и столы (→, →+Z). Долго за рингом находиться нельзя, иначе вас дисквалифицируют. Чтобы увеличить скорость бойца, покрути крестиком джойстика против часовой стрелки.





**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 1: B8FA-01 B8FB-20  
 ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 2: B8FE-01 B8FF-20

**SWORD OF SODAN**

Sega *Приключения* 1 игрок  
 Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

**Выбор уровня.** Чтобы перейти на следующий уровень, соберите 4 кувшина с этериумом и осушите их. С помощью двух пультов вы можете проделать такой трюк. Заработайте достаточно много очков, чтобы попасть в таблицу рекордов, а затем, вместо того, чтобы набирать свое имя, введите: **HINANP**, затем нажмите **START** на втором пульте, чтобы выбрать уровень.  
**Комбинации кувшинов.** Комбинации кувшинов могут оказаться полезными или вредными. Например, для получения одной дополнительной жизни на 1, 2 и 3 уровнях используйте красный и пурпурный кувшины. Чтобы получить щит, используйте голубой и пурпурный. Огненный меч вы приобретете, используя оранжевый и красный или оранжевый и пурпурный. Супероружие, убивающее всех врагов в пределах экрана, приобретается комбинацией пурпурного, голубого и оранжевого кувшинов. А вот сочетание голубого и оранжевого кувшинов уменьшает здоровье. Немедленная смерть является следствием сочетания красного, пурпурного, оранжевого и голубого кувшинов.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЖИЗНЬ: 4742-60 4743-02  
 (UK)  
 ЖИЗНЬ: 13AF-07  
 ЗАЩИТА: 13B1-63

**SWORD OF VERMILLION**

Sega *Ролевая игра* 1 игрок  
 Рейтинг: 60%



**СЕКРЕТЫ**

Улучшение защитных свойств доспехов. К востоку от Гастингса в пещере вы найдете дос-

пехи старого Ника. Не надевая их, вернитесь в Swaffham и найдите жезл Рафаэля. Положите жезл на доспехи, они приобретут повышенные защитные свойства. Но при этом вы будете прокляты. Для снятия проклятия снова воспользуйтесь жезлом. Уровень защиты доспехов понизится. Уберите свои доспехи. Повторяйте эти действия (применяйте жезл – убивайте доспехи) до тех пор, пока уровень защиты не снизится до нуля. Когда вы поднимете доспехи, окажется, что уровень защиты у них очень высок (9000 пунктов), что надежно защитит вас.

**Увеличение силы.** Используйте этот же прием, но не надевайте доспехов, а овладейте мечом Тьмы или мечом Смерти. Ваша сила увеличится до 9000 пунктов.

**Режим цветового и звукового теста.** В этом режиме можно прослушать все звуки игры и провести цветовой тест. Одновременно нажмите на втором пульте **A, B, C**, а затем нажмите **START**, и вы попадете в экран выбора тестов.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ОПЫТ: C624-99 C625-99  
 ЗДОРОВЬЕ: C62C-09 C62D-99  
 МАГИЯ: C632-09 C633-99  
 ВЫБОР УРОВНЯ (XX ОТ 00 ДО FF): C641-XX

**SYD OF VALIS**

Seismic Inc *Приключения* 1 игрок  
 Рейтинг: 40%



**СЕКРЕТЫ**

**Неуязвимость.** При появлении заставки нажмите **↑, ↓, →, ←, A, B, ↑, ↓** и **START**. Если все сделано правильно, раздастся звуковой сигнал. Когда вы начнете играть, Юко будет одета в купальник, делающий ее неуязвимой.

**Отключение фоновой музыки.** Это временное отключение, после вашей гибели музыка опять зазвучит. При появлении заставки одновременно нажмите **B** и **START**.

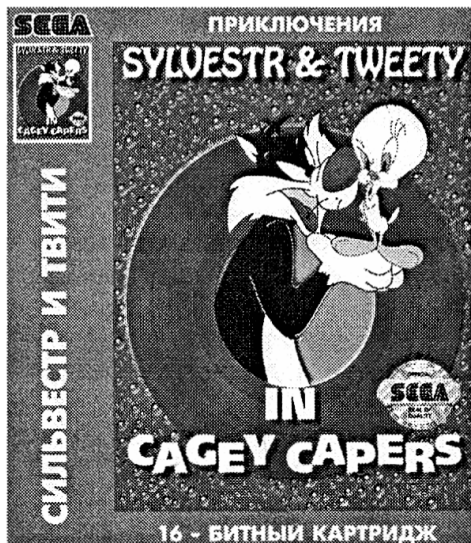
**SYLVESTER & TWEETY  
 IN CADEY CAPERS**

Tec Magic *Приключения* 1 игрок  
 Рейтинг: 60%





## SYLVESTR & TWEETY



### СЕКРЕТЫ

**Дополнительное время:** после загрузки заставки нажмите **Start**, потом последовательно нажимайте **A, A, B, C, C, A, ↑, C, C, C, ↑**.

**Победа на уровне «Shrunken Lab»:** после загрузки заставки нажмите **Start**, потом последовательно нажимайте **A, A, A, C, B, A, C, →, ↑, ↑, ↑**.

**Дополнительная энергия.** Нажмите **A, A, A, B, B, A, B, C**.

**Неуязвимость.** Нажмите **B, B, ↑, A, →, ←, ↓, →, B, B, C**.

**Дополнительные продолжения.** Нажмите **→, ←, A, A, B, ↑, C, A, B, B, C**. Вы получите резерв в одно дополнительное продолжение. Можете повторять это в любой момент, чтобы держать резерв продолжений на максимуме.

**Прыжок на следующий уровень.** На третьем этапе игры «Mayhem Express» вы можете приостановить игру, нажать **C, C, B, C, A, B, C, A, B, C, ↓** и, выйдя из паузы перескочить на следующий уровень.

**Советы.** *1 уровень.* Огонь в камине можно потушить, ударив по выключателю. Прячьтесь за лампой или в корзине с помощью кнопки **↓**.

*2 уровень.* Для того чтобы добраться до гнезда канарейки, сбросьте бочки с перил над проводами.

*3 уровень.* Когда вы попадаете между вагонами, вас будет относить назад. Чтобы этого не произошло, нажмите **↓**.

*4 уровень.* Выход находится на крыше.

*5 уровень.* Спустившись на первый этаж к большому окну с решеткой, вы сможете попасть в потайную комнату.

В игре 7 этапов, проходить которые можно либо постепенно, либо сразу. Войдите в режим опций и подведите указатель к пункту **Difficulty** (сложность игры). Затем с помощью джойстика укажите сложность игры в процентах, но помните, что всю игру можно пройти, только если указать 100% сложности. Если вы выберете 1, то с помощью всевозможных приспособлений можно будет легко пройти первый уровень, но не дальше. При среднем уровне сложности, который установлен автоматически при включении игры (51%), вы сможете пройти 5 уровней, оставив не пройденными еще 2. Нажав в процессе игры на **START**, выберите джойстиком одну из собранных вещей, если таковые имеются. Это могут быть:

*Зонтик* – помогает спускаться с большой высоты вниз;

*Пружина* – помогает подниматься на большую высоту вверх (**C**);

*Боксерская перчатка* – помогает справиться с собакой или чужим котом (**B**);

*Кость* – помогает успокоить собаку, отогнать ее, если бросить кость (**B**);

*Рыба* – помогает успокоить чужого кота и отогнать его, если бросить рыбу (**B**);

*Снадобье* (пузырек с буквой **A**) – позволяет уменьшить Твити на 5 и 6 уровнях (**B**).

Общие рекомендации по поимке птички: выслеживайте Твити в бинокль (**A**); гоните птичку к нужному месту, не упуская из виду; вынуждайте Твити лететь на закрытую со всех сторон территорию; когда Твити окажется в тупике (синие стрелки), хватайте ее; ловите птичку, стараясь задеть когтями.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

<b>ЗДОРОВЬЕ:</b>	<b>9564-00</b>
<b>ЖИЗНЬ:</b>	<b>FBCB-09</b>
<b>ВРЕМЯ=0:</b>	<b>FA4F-23</b>

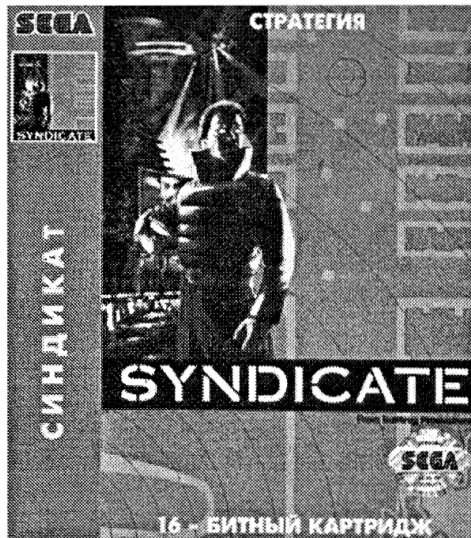
### **SYNDICATE**

*Electronic Arts  
Стратегия*

*1 игрок  
Рейтинг: 80%*

### ПАРОЛИ

1 уровень	<b>7MMKEYJ04</b>
-----------	------------------



2 уровень	7WWGH22G5D
3 уровень	4FD4H7BAOMH
4 уровень	44NOZHYG0021K
5 уровень	4RB1QPWJ003OK
6 уровень	P4527BWJ003OK
7 уровень	ZE7248XK003OV
8 уровень	7 EZ2GXK003OZ
9 уровень	FBGDWRNRK00GF
10 уровень	F6Z2KZMVOO38M
11 уровень	CZ537AMVOO38ME
12 уровень	CCN40AMVOO38M6
13 уровень	AT64GTMVOO38M6T
14 уровень	JPKYLMVOO3Q56T

Пароль для 16 агентов в Crio-Statia, полного вооружения и много других возможностей:  
FCMTZOOOOOO132WVOG.

**Выбор оружия и миссии.** войдите на экран ввода пароля и наберите: **HACKER 5QVAD**. Нажмите **START** на титульном экране и вы сможете выбрать любое оружие и любой уровень в игре.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## T2: THE ARCADE GAME

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Выбор уровней. При появлении заставки нажмите **↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →**. При правиль-

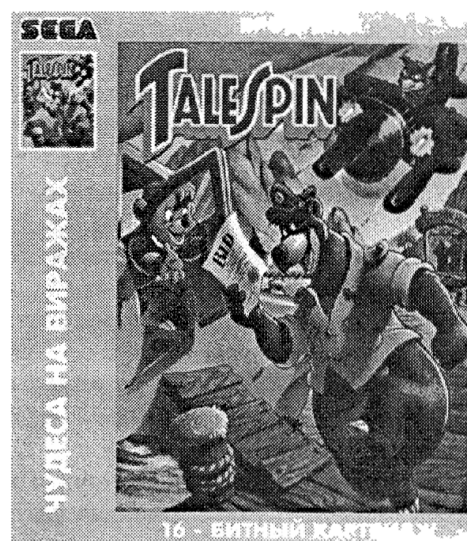
ном наборе вы услышите одобрение «Excellent». Начав после этого игру, нажмите **START**, чтобы остановить ее, а затем одновременно нажмите клавиши **B** и **C**, чтобы оказаться на следующем уровне. Повторяйте эту процедуру, пока не попадете на нужный вам уровень.

Основная проблема, которую вам придется решать, это отражение угроз. Угрозы нужно ожидать с разных сторон, но для ориентировки имейте в виду, что 1 самолет появляется с левой стороны экрана, 2 – справа, 3 – слева, 4 – справа, 5 – справа, 6 – слева, 7 – справа, 8 – слева, 9 – слева, 10 – слева, 11 – справа, 12 – справа, 13 – слева, 14 – справа, 15 – слева, 16 – слева, 17 – справа, 18 – слева, 19 – справа, 20 – слева, 21 – слева, 22 – справа, 23 – слева.

## TALE SPIN

Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 40%



### 🔑 СЕКРЕТЫ

Девять жизней. Приостановите игру «паузой», нажмите **C, →, A, B, B, A, ←, ←, A, ↓**. Прозвучит музыка – и вы получите 9 жизней.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:	7CD-03
ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F):	FFFV-0X
2827-0F	2B11-0F
2B1D-0F	279E-20
СУПЕРПРЫЖОК:	

**TALMIT'S ADVENTURE**Sega  
Бродилка1 игрок  
Рейтинг: 40%**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**ЖИЗНЬ: FC9D-99  
ЖИЗНЬ: F747-04**TARGET EARTH**

(Assault Leynos)

Toy Soldiers  
Боевик2 игрока  
Рейтинг: 40%**СЕКРЕТЫ**

**Неуязвимость.** Нажмите клавишу **START** на втором пульте и удерживайте его, пока не появится экран «Weapons Select».

**Продолжения.** Можно получить 9 продолжений или бесконечное их количество. Чтобы получить 9 продолжений, начните игру и играйте, пока Рекс не уничтожит космический корабль, а затем дайте Рексу умереть по дороге к Шаттлу. После этого войдите в режим опций и установите режим работы пульта из режима «Cancel» в режим «Enable». Оставаясь в режиме опций, одновременно нажмите клавиши **C** и **START**. Если все сделано правильно, на экране появится девушка и подарит вам девять продолжений. Выйдите из режима опций и продолжайте игру. Бесконечные продолжения получают следующим образом. Начните игру и играйте до второго уровня, а затем дайте себе умереть. Выберите режим опций и нажмите **START**. На экране появится девушка с сообщением «Continue Up». Когда вы выйдете из режима опций, то увидите, что у вас появилось девять продолжений. Процедуру можно продолжать по мере необходимости.

**Режим двух игроков.** В этой игре существует тайный режим, в котором могут играть два игрока. Начните первый уровень и играйте на нем как обычно, пока не доберетесь до первого зеленого робота – инопланетянина. Теперь нажмите **START** на втором пульте, это позволит второму игроку использовать инопланетного робота. Вы по-прежнему будете управлять исходным роботом.

**Установки вооружения.** Вы можете по своему усмотрению выбрать клавиши стрельбы, для этого одновременно нажмите **A**, **B** и **C**.

**Усиление вооружения.** Вы можете со второго уровня иметь усиленное вооружение. Для этого уже на первом уровне вы должны уничтожить линкор, как минимум, за 52 мили от базы. Но по пути к линкору вы не должны уничтожать ни одного из врагов. Если вы все сделали правильно, то за прохождение уровня вы заработаете 2800 очков, но не получите вооружения. Однако, когда вы попадете на второй уровень, то обнаружите, что у вас есть все виды вооружения.

**Вращение экрана.** В качестве развлечения вы можете вращать логотип компании на заставке, используя второй пульт. Одновременно нажмите **A**, **C**, **↑** и **→**, и логотип начнет двигаться.

**TASK FORCE HARRIER EX**Tresco  
Воздушные бои1 игрок  
Рейтинг: 40%**СЕКРЕТЫ**

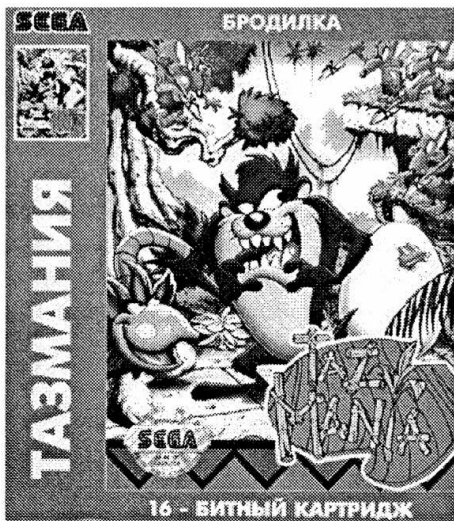
**Установки.** Еще до включения приставки нажмите и удерживайте клавишу **A**, затем включите приставку. Когда появится заставка, отпустите клавишу **A** и нажмите **↑**, **↓**, **←**, **→**, **A**, **B**, **A**, **C** и **B**. Выберите режим «Config» и увидите, что появились новые опции. «Muteki» означает неуязвимость, а «Window» меняет размер экрана.

**Выбор уровня.** Чтобы проскочить любой уровень, нажмите **START** для остановки игры, а затем нажмите **A** для пропуска уровня.

**Медленное движение.** Сделайте в игре паузу, затем быстро нажмите **B**.

**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**(US)  
ЖИЗНЬ: 8108-04**TAZ – MANIA**Sega  
Бродилка1 игрок  
Рейтинг: 50%**СЕКРЕТЫ**

Выбор уровня и неуязвимость. На титульном экране нажмите и удерживайте **A + B + C** на



ОБОИХ контроллерах, нажмите **START** на контроллере 1. Прозвучит звонок. Начните игру, а потом нажмите **START**, чтобы сделать паузу. Нажмите **A**, чтобы наполнить счетчик здоровья. Нажмите **B**, чтобы стать неуязвимым для врагов (однако обвалы и шипы по-прежнему могут убить вас). Нажмите **C** – появятся три числа: верхние два означают координаты X и Y, а нижнее – номер уровня. Номер можно менять с помощью **←** и **→**. Чтобы начать игру на данном уровне нажмите **START**.

**Пропустить уровень.** Нажмите **START** для паузы, а затем одновременно **A + B + C** на контроллере 1.

**Непобедимость.** Приостановите игру и нажмите **B**. Нажмите **A**, чтобы возвратиться в игру.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ:	D45B-03
ВЫБОР УРОВНЯ (XX ОТ 00 ДО FF):	D021-XX
ЗДОРОВЬЕ:	D4BC-0C
START - ПРОПУСК УРОВНЯ:	D442-01

## TAZ IN ESCAPE FROM MARS

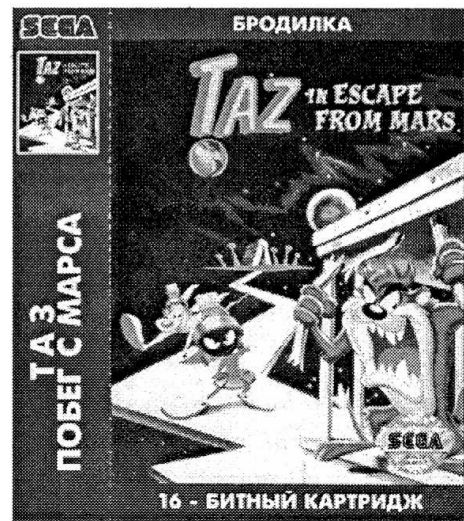
Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

После появления логотипа нажмите и удерживайте **A+B** на пульте 1 и **B+C** на пульте 2. После начала игры нажмите **START**, затем любую



кнопку – появится меню. Вращаться и разбивать стену **B+→**. Подниматься по отвесным стенам **C, B**. Проломить пол **C+↓**.

**Советы.** Используйте возможности уменьшаться или увеличиваться. Когда Таз станет маленьким, он сможет легко проходить по узким проходам. С помощью вращения Таз может легко взобраться на стену. Подбирайте аптечки, чтобы восполнить утраченную энергию. Попробуйте пробить подозрительную стену, чтобы сделать проход. Если съедите канистру, сможете обдавать противника огненным дыханием; если наедитесь камней, сможете ими плевать. Будьте осторожны в поедании предметов, не съешьте чего-нибудь лишнего. Для победы над роботом в финальной сцене запрыгните ему на его сочленения и взбирайтесь, используя вращение, на антенну.

Taz может вращаться – это движение помогает победить врагов, пройти за препятствия и пробраться вверх по вертикальным тоннелям. Чтобы начать вращаться, нажмите и держите **B** и нажмите кнопку направления – влево или вправо. Это движение можно использовать, чтобы разбивать стены.

Для того чтобы путешествовать вверх, надо нажать **C** для прыжка, а когда вы подпрыгните, нажать **B** и закрутиться. Таз должен отскакивать от стен, чтобы двигаться.

Вас поймали в клетку?! Только не Таз'а. Если вам удалось проломать себе путь влево и вправо и вы не можете двигаться вверх, нажмите одновременно **C** и **↓**. Вы сможете проломить пол и упасть на нижний этаж. Практически на каждом уровне Таз встречает транс-



## TEAM USA BASKETBALL

портные площадки. Они пересылают нашего героя в другую область уровня.

Инопланетяне захватившие Таза обладают очень странными вещами. Например, у них есть сжимающие лучи и лучи для роста. Если Таз попадет под первый из них (Shrink Ray), то он временно станет очень маленьким, совсем крошечным. Лучи роста превращают нашего героя в гиганта. Если Таз стал маленьким, он сможет проникнуть в небольшие проходы. Если же он подрос, то его движения становятся более ограниченными, зато он становится невидимым.

Если вам встретился значок Acme Carbons, можете вздохнуть спокойно – уровень пройден. Прыгайте прямо внутрь и очутитесь в начале следующего уровня. Еще очень здорово найти пару выключателей, которые управляют различными машинами или открывают и закрывают различные двери.

Если вы обнаружите вертолет Taz Whirly Copter – считайте, что вам здорово повезло. Подойдите к вертолету и нажмите **A**, чтобы подняться на борт. Затем нажмите и держите **B**, чтобы взлететь. Пока вы держите **B**, вертолет летит, как только вы отпускаете эту кнопку – он приземляется. В воздухе можете управлять движениями вертолета с помощью кнопок направления. Когда захотите пройти пешком, сядьте и нажмите кнопку **A**. Показатель здоровья Таза расположен в правом верхнем углу экрана. Когда полоска энергии исчезнет, Таз потеряет жизнь. Вы начинаете игру с тремя жизнями, которые изображаются в левом нижнем углу экрана. Чтобы пополнить энергию, питайтесь. Ищите еду. Однако если вы обнаружите торт с горящей свечой на нем, лучше оставьте его лежать. Кроме того, энергию можно восстановить, съев аптечку. Помните, что употребление бензина внутрь вредно для людей и они могут умереть. Если бензин выпьет Таз, он сможет изрыгать пламя. Это классное оружие против инопланетян. Коробка с камнями – полезное оружие. Если Таз наестся булжников, он сможет потом плевать ими во врагов. Вообще, если обнаружите какой-нибудь предмет, не стоит уничтожать его. Просто хватайте его и Таз его съест. Бороться с инопланетянами далеко не всегда просто. Некоторые из них исчезают, как только Таз применит свое замечательное вращение. Чтобы пройти остальных, вам придется использовать специальные приемы, например, дыхание огнем.

Большинство уровней напоминают огромные лабиринты, наполненные опасными препятствиями. если дорога идет вверх или вниз, а вы не видите, что там, нажмите и держите ↓ или ↑ – тогда экран сдвинется и вы сможете видеть путь.

Статуи Таза отмечают середину уровня. Пройдите под ними и над статуей возникнет флаг. Теперь, если вы и потеряете жизнь, то начнете заново не с начала, а с этого места.

## TEAM USA BASKETBALL

(USA Basketball)

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

Лучшая тактика в игре – нападать и набирать побольше очков. В нападении отрывайтесь от опеки и бросайте по кольцу из трехсекундной зоны. Хороший прием при выполнении бросков – использование одного из своих игроков в качестве прикрытия.

В защите вы можете управлять одним игроком, а остальными управляет компьютер, либо вы переключаетесь с одного игрока на другого, мяч передается соответственно. Компьютер справляется со своей частью работы неплохо, особенно ему удается блокирование. Но он плохо реагирует на быстрые проходы к кольцу и не может блокировать мячи, «вколачиваемые» в корзину сверху двумя руками.

В защите блокировать трудно, особенно при атаке из-под кольца. Поэтому нужно стараться отобрать мяч еще до начала финальной фазы атаки. Имейте в виду, что такая тактика чревата фоломи, после пяти командных фолов с вашей стороны соперник получает право на два штрафных броска.

### ПАРОЛИ

1 – Хорватия	LJGCRCY
2 – Италия	LHJCRRP
3 – CIS	LKKCRGQ
4 – Литва	LGLWRFD
5 – Китай	UL3RBX
6 – Югославия	LKL7RHH
7 – Италия	LGT7RFP
8 – Франция	LJT7RBY



Полуфинал JBT67BF  
 Финал JDT67BC  
 Олимпийское золото JCT67BH  
 Церемония LHT7RKY  
 Пароли для финала за команду США:  
 США-Нидерланды #XT7RB6  
 США-Литва FNT7RBQ  
 Церемония вручения золотых наград:  
 #WT7RDC  
 Церемония закрытия:  
 FMT7RCO

## TECHNOCLASH

*Electronic Arts* 2 игрока  
*Боевик* Рейтинг: 80%

### ПАРОЛИ

Уровень 2: ZP80BFAR  
 Уровень 3: FPKRBFA9  
 Уровень 4: DAAW3FAX  
 Уровень 5: TZSIUFAU  
 Уровень 6: 6ZSITA6  
 Уровень 7: H9M9SFAO

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## TECHNOCOP

*Razorsoft* 1 игрок  
*Боевик* Рейтинг: 30%

### СЕКРЕТЫ

Дополнительные жизни. Находясь в любом здании, нажмите клавишу **Start**, чтобы остановить игру.

Затем нажмите **C** десять раз, **A** – пять раз, **B** – два раза, **A** – десять раз. После этого нажмите **Start**, чтобы продолжить игру. Если вы все сделали правильно, то услышите слово «Technocop».



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

НЕПОБЕДИМОСТЬ: 1705-48  
 ВРЕМЯ=0: 177B-01  
 ЗДОРОВЬЕ: 25AE-01  
 ЖИЗНЬ: 2629-05  
 ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F): 17A9-0X

## TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: THE HYPERSTONE HEIST

*Konami* 2 игрока  
*Боевик* Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

Выбор уровня. При появлении логотипа нажмите **C, B, B, A, A, A, B, C** или **C, ↓, A, A, A, B, C, START**. После загрузки экрана с заставкой самой игры нажмите **A, B, B, C, C, C, B, A, START**. После того, как вы начнете игру, появится экран выбора уровня.

Советы. Играть лучше вдвоем, одного вас быстро загонят в угол. Выберите себе для игры Донателло и Микеланджело. Окружайте врага и по очереди сбивайте его с ног. Старайтесь все время двигаться, иначе подвергнетесь немедленному нападению. Избежать ранений можно, перемещаясь перпендикулярно направлению вражеской атаки, т.к. противник атакует только в том случае, если вы находитесь на одной с ним линии. Собирайте пиццы.

## TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: RETURN OF SHREDDER

*Konami* 2 игрока  
*Боевик* Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

Выбор уровней. Дождитесь, когда загрузится экран с заставкой «KONAMI». Нажмите **C, B, B, A, A, A, B, C**. Подождите, пока загрузится экран с заставкой самой игры. Нажмите **A, B, B, C, C, C, B, A**. Потом нажмите **START** и начните игру для одного или двух игроков. Появится экран, дающий возможность выбора уровней.

## TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: THE TOURNAMENT FIGHTERS

*Konami* 2 игрока  
*Поединки* Рейтинг: 60%

T



## TENNIS (DAVIS CUP)



### СЕКРЕТЫ

**Возможность выбирать уровень.** Подождите, пока загрузится экран с фирменной заставкой «KONAMI». Нажмите **С, В, В, А, А, А, В, С**. Подождите, пока загрузится экран с фирменной заставкой самой игры. Нажмите **А, В, В, С, С, С, В, А**.

**Движения персонажей.** *Специальная атака* – это особый прием, характерный для каждого персонажа. *Ультра-атака* – очень резкая атака, она также особая у каждого персонажа и может проводиться только тогда, когда его энергия на исходе. *Раздражение* – все персонажи могут раздражать соперника, чтобы спровоцировать его на активность.

**Суперудары (действуют в моменты вспышки полоски жизни):**

Микеланджело и Донателло: **→, ←, ←+↓, ↓+С**

Касей (действует вблизи): **→, ←, →+С**

Рафаэль, Рэй, Лео, Сис: **←, →, →+↓, ↓, ←+↓+С**

Эйприл (действует вблизи): **←, ←+↓, ↓, →+↓, →+С**

## TENNIS (DAVIS CUP)

Acclaim  
Спорт

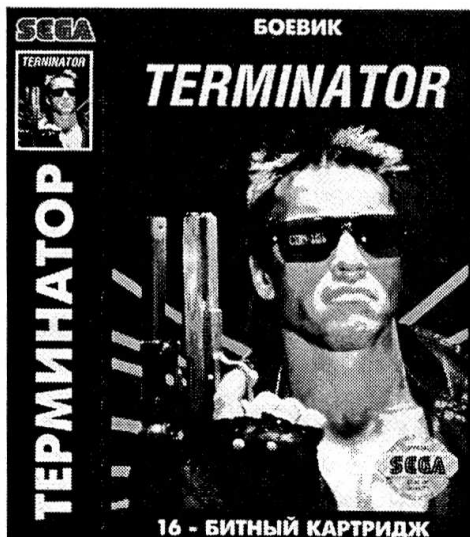
1 игрок  
Рейтинг: 50%



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР РАНГА (XX ОТ 00 ДО FF): 1FC5-XX

## TERMINATOR



Arena  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

**Прелюдия.** Чтобы просмотреть экраны заставок без всяких текстов, нажмите и удерживайте клавишу **↑** до появления экрана.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ:	147D-1F
ЖИЗНЬ ИГРОКА 1:	80CA-05
ЖИЗНЬ ИГРОКА 2:	FF9D-05
БОЕПРИПАС ИГРОКА 1:	8019-25
БОЕПРИПАС ИГРОКА 2:	8069-25
ПРОДОЛЖЕНИЯ:	80CA-04

## TERMINATOR 2 : JUDGMENT DAY

Arena  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

На первом этапе адрес Джона Коннора вы узнаете, если подойдете к телефонному аппарату и нажмете **↑**. Завладейте винчестером и револьвером, после чего отыщите два ящика (первый – в бильярдной кафе, взорвите его и заберите предмет, второй ящик находится слева от кафе). Поймайте киборга, пока он не убежал. Постарайтесь в кафе не убить ни одной официантки – в конце этапа получите бонус. На втором этапе на мотоцикле поезжайте по





направлению красной стрелки. На третьем этапе ваша задача – как можно быстрее отыскать три ящика и отключить сигнализацию – иначе произойдет взрыв. На все вам отводится десять с половиной минут.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 80CA-04  
БОЕПРИПАС ИГРОКА 1: 8019-25

## TERMINATOR 2: THE ARCADE GAME

Acclaim  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

Контроллер скоростного огня сильно облегчит ваше существование. Во-первых, не нужно будет держать кнопку стрельбы нажатой, а во-вторых, не будет истощаться мощность огня и вы сможете выпускать целые очереди пуль. Если же у вас нет такого контроллера, просто быстро нажимайте на кнопку стрельбы, чтобы поддерживать индикатор мощности огня на максимуме.

Играя в режиме одного игрока, вы подвергаетесь опасности только слева; концентрируйте свое внимание на левой половине экрана. Нескольких терминаторов убить вовсе несложно. Нужно только стрелять им в головы.

Главный противник первого этапа – огромный охотник-убийца. Начните с его рук, применив автоматический огонь и ракеты. Когда обе руки обезврежены, перенесите огонь на голову. Стреляйте ракетами, когда он отстреливается. Покончив с головой, цельтесь в середину туловища. Когда оно развалится, сконцентрируйте огонь на люке, из которого вылетают ракеты. Самые необычные враги второго этапа – орбы, которые падают сверху в металлических яйцах, вылупляются оттуда и начинают летать по экрану. Уничтожайте яйца ракетами прежде, чем из них вылупятся орбы. Продолжайте убивать терминаторов и стрелять в электрические лампы в поисках источников энергии.

Третий этап – самый трудный в игре. Стреляйте в ящики, которые стоят в самом низу экрана, чтобы взять все ракеты.

Не обращайте внимания на терминаторов, атакующих грузовик (они не причинят ему боль-

шого вреда), но серьезно отнеситесь к охотникам-убийцам, которые атакуют грузовик на бреющем полете. Их действия прогнозируемы. Нужно выпускать ракеты до того, как охотник-убийца появится на экране. Таким образом, вы сумеете обезвредить его прежде, чем он успеет выстрелить в вас. Опишем последовательность движений атакующего охотника: влево, вправо, влево, вправо, влево, вправо, влево, влево, влево, вправо, вправо, влево, вправо, влево, влево, вправо, влево, влево, влево, вправо, влево, вправо, влево, влево, вправо, влево.

Самое сложное на четвертом этапе – это десять дверей с номерами 1 и 2. Используйте ракеты, чтобы разрушить их. Постарайтесь сделать это, пока двери закрыты (чтобы оттуда не выползли змеи).

При появлении босса сначала разрушите пусковые ракетные установки в углах экрана. Это приведет к тому, что откроются двери, и вы увидите компьютер. Сначала сконцентрируйте огонь на внешних секциях компьютера, а затем уничтожьте внутренние блоки.

При прохождении пятого этапа вы увидите в верхней части экрана счетчик повреждений («Equipment Intact»). Ваша цель – свести его показания к нулю. Для этого надо уничтожить все появляющееся на экране оборудование: компьютеры, столы, шкафы.

К середине уровня (с Сарой Коннор) на счетчике должно остаться тридцать очков или меньше. Дальше (когда появится Джон Коннор) снижать показания счетчика будет значительно сложнее.

Не забудьте разбить стеклянные ящики, в которых хранятся чип и рука терминатора.

На шестом этапе установите прицел над верхним левым углом фургона и ждите появления T-1000, который будет атаковать вас с вертолета. Стреляйте в вертолет прежде, чем он протаранит фургон. Вы должны попасть в вертолет 13 раз.

Затем T-1000 пересядет в грузовик. Переведите прицел к левому краю экрана и стреляйте сразу, как только появится грузовик. Продолжайте обстреливать кабину грузовика. Грузовик врежется в фургон, но не разобьет его. Стреляйте и выпускайте ракеты, пока фургон не уедет с экрана.

На седьмом этапе наделайте дробовиком дыр в цистерне (оттуда польется жидкий азот), а затем стреляйте в T-1000. Его нужно сбить с ног, когда в него бьет струя. T-1000 замерзнет,





## TEST DRIVE 2: THE DUEL

и вы перейдете на следующий этап. Соберите патроны для дробовика.

На восьмом этапе, стреляя из дробовика, сбейте T-1000 с ног. После того, как вы собьете робота с ног 5 раз, он атакует вас. Стреляйте ему в голову из дробовика до тех пор, пока он не развалится надвое. Воспользуйтесь дробовиком, чтобы загнать его на самый край ванны (только смотрите, не столкните его). Выстрелите в «Grenade Launcher M79», когда он появится на экране, а потом быстро стреляйте в грудь T-1000 из M79, чтобы сбросить его в кипящий металл.

На титульном экране нажмите ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, → (должен послышаться возглас «Excellent!»). Теперь начните игру – и вы сможете пропустить этап, включив паузу и нажав В + С.

## TEST DRIVE 2: THE DUEL

*Ballistic Гонки*

*1 игрок  
Рейтинг: 50%*



### СЕКРЕТЫ

Скрытый экран опций. В любой момент игры нажмите одновременно А, В и С. Вы сможете менять музыку или выйти из игры. Воспользуйтесь опцией RESUME DRIVING для возобновления игры.

## THEME PARK

*Bullfrog Стратегия*

*1 игрок  
Рейтинг: 60%*



### СЕКРЕТЫ

Не торопитесь открывать парк, пока все не будет готово. Не экономьте на персонале. Следите за состоянием аттракционов и не допускайте поломок. В конце срока продайте Парк. **Очень большой начальный кредит.** Если вы начнете игру с именем DST и паролем 5AKCQSEBDS4, ваш начальный кредит будет равен 36 млн \$.

**Очень много денег.** В полученном пароле переставьте 3 последних символа в обратном порядке – и вы получите деньги в большом количестве.

**Максимальное количество денег.** Введите свое имя как Zarkon и воспользуйтесь паролем 8AAACAA9999, вы получите огромную сумму.

### ПАРОЛИ

Пароли этапов игры

- |                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| 1. UAAAAAESLT2  | 2. BAAACAB85T9  |
| 3. FAAAGAB8ST9  | 4. UACAGAB76W7  |
| 5. GACAGEB7W5Q  | 6. 7ACJGEB7RD3  |
| 7. MALJGEB7PXS  | 8. DALJGEF7MUJ  |
| 9. MALJGGF7EUY  | 10. JALJGQF7CLX |
| 11. KACJGH56XDE | 12. YADJGH56UWB |
| 13. UACJHR56Q5U | 14. NACJH956NJT |
| 15. HACKH956LRG | 16. YALKH956KA6 |
| 17. GALMH956JKD | 18. LAQMH956GDM |
| 19. 7ALM9956C6Y | 20. BMM99568LM  |
| 21. XARM99559GB | 22. YARM99957M5 |
| 23. NARR9995YHQ | 24. WAASAAA5N58 |

Полученные вами в игре пароли можно улучшить. Для этого возьмите любой верный пароль и вместо первого символа введите символ на 4 «меньший» (т.е. стоящий в ряду: А, В, С, D, E, F, G, H, J, K, L, M, N, P, Q, R, S, T, U, V, W, X, Y, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 9, 0 на 4 позиции раньше). Второй и девятый символы оставьте без изменений, третий увеличьте на 13, четвертый – на 8, пятый – на 16, шестой – на 8. Седьмой символ нужно уменьшить на 15, восьмой увеличить на 1. Десятый символ увеличьте на 7, а одиннадцатый – на 5. Например, пароль LAUQSEB8FU в результате такой замены превратится в GAP4R2VC8N1.

## THUNDER FORCE 2

*Techosoft Боевик*

*1 игрок  
Рейтинг: 60%*



 **СЕКРЕТЫ**

При включении приставки нажмите и удерживайте **A+B+C**; когда появится заставка, нажмите **START**. На появившемся экране можно выбрать этап, уровень сложности и т. д.

Уничтожив на любой из вертикальных стадий 4 базы врага менее чем за 4 минуты, получите дополнительно 20 тыс. очков; уложившись в 3 минуты, получите 50 тыс. Сработав быстрее 2 минут, получите 100 тыс. очков, быстрее одной минуты – 250 тыс.

На горизонтальных стадиях очки начисляются за определенное количество уничтоженных врагов: от 50 до 100 врагов – плюс 10 тыс. очков, от 100 до 150 – 20 тыс., от 150 до 200 – 50 тыс., более 200 врагов – 100 тыс. очков.

**THUNDER FORCE 3**

Techosoft  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 60%

 **СЕКРЕТЫ**

Удерживайте **A+B+C** на главном экране, затем нажмите **START**. Появится меню, позволяющее выбрать скорость корабля, уровень сложности.

Сделайте паузу, удерживайте **turboB**. Переберите кнопки на **D-pad'e** последовательно по часовой стрелке – получите полное вооружение. Если у вас есть джойстик с автострельбой, закрепите за **C** быструю автострельбу, а за **B** – обычную. Корабль сможет вести огонь всем вооружением одновременно.

В финале нажмите **C** – герой махнет рукой и подмигнет.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

(Япония)

ЖИЗНЬ: ODE4-60 ODE5-14

**THUNDER FORCE 4**

Techosoft  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 60%

 **СЕКРЕТЫ**

Установки. Перед началом игры одновременно нажмите **A, START**. На появившемся экране

конфигурации можно выбрать управление, уровень сложности игры, прослушать звуки и выбрать число судов.

**Выбор уровня.** Нажмите **START, ↑, →, A, ↓, →, A, C, ←, ↑, B, B**. Действует, когда в опциях нет изменений.

**Полное вооружение.** Во время игры нажмите **Start** для входа в режим паузы, после этого нажмите **↑, →, A, ↓, →, A, C, ←, ↑** и **B**. Потом нажмите на **B**, чтобы получить все оружие.

**99 жизней.** Когда на экране появится картинка с изображением космолета, нажмите одновременно кнопки **A** и **START**, все жизни поставьте на 0.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

БОЕПРИПАСЫ:

F2DD-FF

**THUNDER FOX**

Taito  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 70%



**СЕКРЕТЫ**

После появления заставки нажмите **START**, попадете в экран опций. Войдите в режим конфигурации и выделите выбор музыки. Нажмите 13 раз клавишу **A**, переместите курсор к выбору звука и нажмите **A** 24 раза. Потом выберите «EXIT» и нажмите **A, B, C**. Теперь вы сможете клавишей **A** выбирать уровни и увеличивать число продолжений.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЗДОРОВЬЕ:

B00B-01

ЖИЗНЬ:

B00D-C0

**TIME GAL**

Wolf Team  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%



**СЕКРЕТЫ**

**Выбор уровней.** Когда появится заставка, нажмите **START, ←, →, →, ↑**.

 **ПАРОЛИ**

Dodzilla BC70000  
Stoneage BC3000

Southern AD1588  
Worldwar AD1941





## TIME KILLERS

Elephant **DC1600**  
 Osirija **DC44**  
 Hardwork **AD500**  
 Deathoul **AD666**

Landmine **AD1991**  
 Reckless **AD2001**  
 Murdere **AD3001**

## TIME KILLERS

**T\*HQ**

*Поединки*

**1 угроза**

**Рейтинг: 50%**



## СЕКРЕТЫ

**Секретные суперудары**

**A** – удар ногой в живот;  
**B** – удар ногой с разворотом;  
**C** – блок (защита);  
**X** – удар рукой;  
**Y** – удар оружием;  
**Z** – удар головой;  
**X+Y** – удар оружием сверху;

**↓+A** – подкат;

**↓+B** – подсечка;

**A+B** – удар двумя ногами в прыжке (кувырке);

**↓+A+B** – прыжок вперед с ударом двумя ногами.

Если проведено подряд несколько ударов, противник попадает в нокадаун.

**MATRIX.** Девушка с жужжащим виброчемом и стальными кибернетическими конечностями.

**LIEF.** Злобный викинг с огромной секирой. Способен выбить оружие из рук одним ударом (причем вместе с руками противника)

**MUSASHI.** Самурай с двумя мечами-катанами.

**MANTAZZ.** Богомол, рядом мутаций превращенный в неуправляемого гладиатора-убийцу.

**Wulf.** Средневековый рыцарь в шлеме, доспехах и с мечом.

**RANCID.** Крутой парень с бензопилой. Один из самых сбалансированных участников поединков.

**→ + A + B** – прыжок с двойным ударом ногами;

**↑ + A + B** – высокий прыжок с последующем топтанием на голове противника;

**→ + B** – наскок коленом.

Thugg. Неандерталец, оруduющий топором.

**→ + Z** – бег с ударом головой;

**→ + A + B** – сальто с ударом ногой.

**ORION.** Боец из будущего, вооруженный лазерным мечом.

**↓ + X + Y** – кувырок и удар мечом.

## TIN HEAD

**Sega**

*Приключения*

**1 угроза**

**Рейтинг: 50%**

## ПАРОЛИ

Пароли уровней:

2. LAMBDA  
 4. SARTRE  
 6. QUANTA  
 8. MESONS  
 10. TENSOR

3. LEPTON  
 5. GORGON  
 7. BOSONS  
 9. BARYON  
 11. GIBSON

## TIN-TIN IN TIBET

**Ifogrames**

*Приключения*

**1 угроза**

**Рейтинг: 50%**



## СЕКРЕТЫ

На каждом из этапов нужно выполнить определенную последовательность действий. Догадаться, что нужно делать, несложно. Следите за временем и уровнем жизни. Здоровье Тин-Тина отображено в виде свертывающегося пергамента в левом верхнем углу, он сворачивается в трубочку после каждой неудачи Тин-Тина. Время, оставшееся до конца уровня, отображается будильником. На каждую миссию отводится полный оборот стрелки будильника. Это время можно увеличить, если найдете изображение часов золотого цвета. Для поправки здоровья необходимо собирать яблоки. Собирайте и другие вещи, которые пригодятся (например, веревка – для подъема в гору).

На первом уровне Тин-Тин бежит вдоль поезда, уворачиваясь от детишек, несущихся навстречу, и перепрыгивает через ящики, которые вываливаются из окон поезда. Добежав до локомотива, необходимо воспользоваться двумя ящиками. С помощью первого можно перепрыгнуть через пар, а второй необходим для использования в качестве мостика – кинув его на рельсы в месте их разрыва. Проходя мимо локомотива, на его крыше увидите иконку, дающую жизнь, но достать ее будет непросто. Для этого необходимо взобраться на перила, идущие параллельно путям, и быстро пробежав по ним, прыгнуть на еле заметный выступ в стене. После этого можно запрыгнуть на поезд за дополнительной жизнью. Спустившись до речки, можно увидеть утопающего. Прыгайте в воду и плывите, уворачиваясь от падающих бочек, кустов и другого мусора.



На втором уровне надо носиться по гостинице, уворачиваясь от официантов и собачек. Двигаясь влево, вы узнаете по телевизору о событиях, произошедших в Непале. Продолжая движение влево (лучше по второму этажу), у портье узнаете, что полученное для него письмо находится у его напарника Капитана, который находится в гостинице этажом выше.

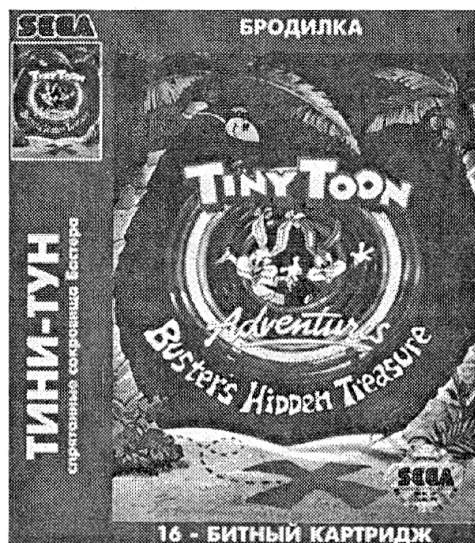
**ПАРОЛИ**

603 – в горах                    219 – во время аварии  
478 – во время снежной бури.

**TINY TOON  
ADVENTURES  
BUSTER'S HIDDEN  
TREASURE**

Компани  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 70%



**ПАРОЛИ**

Выбор уровня:  
NGQQ WWQW QKWQ QWWQ WGRY или  
MPWW WWQW QKWQ WQWW QGRY

Пароли уровней

Уровень 5: MMBK DDLDDL BG LLDD LDTG  
Уровень 6: HUBB DDDD DDBK DLLL LDTN  
Уровень 7: UBBB DDLL LDBB LLLL LDDQ  
Уровень 8: YBBB MDLL LLBB DDL LDMQ  
Уровень 10: ZBBB TGLD LDBB TLDL LLNG  
Уровень 11: PBBB TKLD DLBB TGDL DLNV  
Уровень 12: YBBB TZDD DLBB TKDD LDNT

Уровень 13: QHBB TZGL LLBB TZDL LDZM  
Уровень 14: MHBB TZKD LDBB TZGD LLTM  
Уровень 16: ZBBB TZBG DDBB TZBD DLRR  
Уровень 17: PRBB TZBK DLBB TZBG DDRZ  
Уровень 19: ZRBB TZBQ DLBB TZBB DLRX  
Уровень 20: ZHBB TZBQ GDBB TZBW DLHY  
Уровень 21: VNBB TZBQ KLBB TZBQ GLJY  
Уровень 22: KJBB TZBW ZLBB TZBW KLMM  
Уровень 23: XJBB TZBW ZGBB TZBW ZLTB  
Уровень 24: JJBB TZBW ZGBB TZBW ZLTB

Еще пароли

Dizzy Devil: BYBG LDDL LDBD DLDD LDTG  
Plucky Duck: XHBQ HZGL LDBQ HZDD LLGM  
Toxic Revenger: GJBQ HZZG LLBQ HZZL DDMR  
Pirate Ship: QJBW HZZB DLBW HZZK LLMG  
Hamton: KTBQ HZZQ WGBQ HZZQ QDVR  
End: PDBW HZZQ ZKBQ HZZW ZGJN.

**СЕКРЕТЫ**

Если найдете 3 круглых радужных символа на уровне 1, проберитесь в нижний правый угол карты прямо под местом нахождения красного босса – попадете в бонусовые раунды. Найдя Gogo, опуститесь на землю и пройдите вправо мимо крыс – увидите радужный символ.

На втором уровне нужно найти место, где морковками выложено слово «TINY». Надо пройти мимо этого слова и идти до края скалы, а потом прыгнуть с нее (прыгните и жмите ←). Окажетесь в секретном туннеле. Далее двигайтесь влево – увидите «1-Up» и Bell. Продолжайте двигаться влево и упадите на радужный символ.

На третьем уровне нужно найти сцену с разделяющимся водопадом. Поднимитесь на выступ, который начнет подниматься вверх. Надо успеть спрыгнуть с выступа до того, как вас раздавит потолок. Идите по туннелю влево до серых платформ. По этим платформам спуститесь до полутрубы с катающимся валуном и пройдите влево, прыгните в стену слева от трубы – попадете в потайной туннель, в конце туннеля найдете символ.



**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

ЗДОРОВЬЕ: FBOB-03  
ЖИЗНЬ: FB09-02

**TINY TOONS:  
ACME ALL-STARS**

Time Warner Interactive                    2 игрока  
Приключения                                    Рейтинг: 60%





## TINY TOON: ACME ALL-STARS



### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Суперудар – С;**  
увеличение скорости шара при игре в кегли – →;  
уменьшение – ←.

Для игры в баскетбол набирайте команду с учетом индивидуальных особенностей персонажей: Заяц быстро бегаёт, Утка летает, Хамтон может превращаться в мяч.

При игре в футбол, прежде чем бить по воротам, выведите из строя вратаря, используя несколько суперударов. Противник хорошо играет головой, поэтому будьте внимательны при подаче угловых.

При игре в кегли постарайтесь в пяти раундах набрать максимальное количество очков. Используйте возможности управления скоростью шара.

При игре в прятки с Монтаной, как только его голова покажется из ямы, бейте кувалдой. Смотрите, не заденьте остальных.

### 🔑 ПАРОЛИ

- Уровень 1: **PLUCKY DUCK, MONTANA MAX, ELMYRA, BUSTER**
- Уровень 2: **ELMYRA, BABS, HAMPTON, PLUCKY DUCK**
- Уровень 3: **BABS, BUSTER, MONTANA MAX, ELMYRA**
- Уровень 4: **BUSTER, HAMPTON, PLUCKY DUCK, MONTANA MAX**
- Уровень 5: **ELMYRA, PLUCKY DUCK, BABS, HAMPTON**
- Уровень 6: **PLUCKY DUCK, ELMYRA, HAMPTON, BUSTER**

Уровень 7: **MONTANA MAX, PLUCKY DUCK, ELMYRA, BUSTER**

Уровень 8: **HAMPTON, BABS, MONTANA MAX, MONTANA MAX**

## TOE JAM & EARL

MP

Приключения

2 игрока

Рейтинг: 70%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Пополнение энергии.** Пополнить энергию в режиме двух игроков можно, если заставить персонажей кидаться друг в друга камнями или помидорами. Для этого в режиме двух игроков выдайте каждому герою запас камней для пращи или помидоров. Швыряйтесь друг в друга. Герои будут ловить и поедать их, тем самым увеличивая свою энергию.

**Получение подарка.** Осторожно подберитесь к Деду Морозу, когда он будет поднимать голову, остановитесь, а когда будет заглядывать в мешок, подбирайтесь ближе. Если вам удастся схватить Деда Мороза прежде, чем он улетит, он бросит вам подарок.

**Тайный уровень.** Переместитесь в нижний левый угол карты на уровне 1, используя крылья Икара, реактивный скейт и метрополитен. Там будет остров с дырой посередине. Прыгните в дыру, попадете на нулевой уровень. Там будет киоск с лимонадом и ванна. Подойдите к киоску и нажмите ↑ на пульте. Вы выпьете лимонад и получите дополнительную жизнь. Чтобы увеличить уровень жизни, запрыгните в ванну (нажмите ←или→). Посидите в ванне, пока полностью не зарядитесь. Затем вылезайте и спрыгните с края острова. Это вернет вас на самый высокий уровень, которого вы достигли в этой игре.

**Дополнительный остров на первом уровне.** Остров находится в верхнем правом углу уровня 1. Чтобы попасть туда, используйте крылья Икара, реактивный скейт и метрополитен. На острове есть много предметов, включая Un-fall, который отправит вас на самый высокий уровень, которого вы достигли в этой игре.

**Местоположения десяти обломков корабля:**

- Уровень 2: Ищите в нижней части мира
- Уровень 6: Ищите в нижней средней зоне
- Уровень 10: Ищите в верхней части мира
- Уровень 12: Идите в нижнюю среднюю часть мира
- Уровень 15: Поищите в верхней левой части



- Уровень 17: Посмотрите в правой верхней части
- Уровень 20: Отправляйтесь в нижнюю левую часть
- Уровень 21: Проверьте нижнюю правую часть мира
- Уровень 23: Поищите в верхней средней секции
- Уровень 25: Идите в нижний правый угол мира.

**Советы.** Номер совета – номер уровня.

1. Подъемник находится в правом верхнем углу страны.
2. Подъемник находится наверху справа в конце пути.
3. Подъемник находится в середине большого открытого поля в левой части мира.
4. Подъемник находится в левой нижней части мира рядом с озером.
5. Найдите дорогу и идите по ней влево и вниз, чтобы найти подъемник.
6. Подъемник может быть найден наверху справа.
7. Подъемник в левой нижней части мира, рядом с озером.
8. Подъемник в правой нижней части мира.
9. Подъемник – ниже середины мира, налево.
10. Подъемник может быть найден в середине острова на острове.
11. Подъемник в правом нижнем углу мира.
12. Подъемник далеко наверху справа.
13. Подъемник найдете в верхней правой части мира.
15. Подъемник находится в левой нижней части мира.
16. Подъемник выше середины мира.
17. Подъемник найдите справа от центра мира.
18. Подъемник располагается в верхней левой части мира.
19. Подъемник – в нижнем правом углу мира.
20. Подъемник дальше в верхней правой части мира.
21. Подъемник – наверху справа.
22. Подъемник – в верхнем левом углу мира.
23. Подъемник выключен и находится на острове в середине острова.
24. Подъемник находится в верхнем левом углу мира.

## **TOE JAM AND EARL 2: IN PANIC OF FUNKOTRON**

*ЛР*  
**Приключения**

*2 игрока*  
**Рейтинг: 70%**

### **СЕКРЕТЫ**

Чтобы получить совет в игре, поставьте Toe Jam`а или Earl`а перед любым фонтаном и нажмите стрелку вверх.

Вообще, чтобы общаться с предметами и персонажами позади вас, встаньте перед ними и нажмите стрелку вверх. Это относится к кустам, деревьям и фонтанам.

И Toe Jam и Earl владеют специальными веселыми приемами. Они включаются кнопкой **A**. Чтобы швыряться чашками, нажмите **B**, а для того, чтобы прыгнуть – **C**. Когда вы находитесь в воздухе, вы можете управлять движениями своих инопланетян при помощи стрелок на джойстике. Метательные чашки – это основное оружие дальнего действия для Toe Jam`а и Earl`а. Вы можете швырять их в людей и других враждебных созданий.

Чтобы попасть в специальное меню, нажмите **START**, если у вас трехкнопочный контроллер, или надавите сразу на **X + Y + Z**, если вы обладатель джойстика с шестью кнопками. Это меню позволит вам применить Funk Scan (кнопка **X**), Panic Button (кнопка **Y**) и Funk Vac (кнопка **Z**).

Если вы попали в крутую переделку, жмите **Y** Герой, которым вы управляете станет разбрасывать чашки во все стороны. Чтобы превратиться в веселый пылесос, нажмите **Z** – вы сможете захватывать землян.

На всех уровнях вашей целью является собрать всех зайцев и упаковать их в чашки для более удобной транспортировки обратно на землю. На ближайшего землянина вам указывает стрелка, появляющаяся внизу игрового экрана. Кроме того, вы можете воспользоваться Funk Scan`ом. Обыскивайте кусты, деревья, норы и дверные проемы. Вы не сможете перейти на следующий уровень пока не найдете всех людей на этом

Норы расположены на каждом уровне. Чтобы узнать, что в норе поставьте Toe Jam`а или Earl`а перед норой и нагнитесь над ней. Иногда вам может повезти, и вы достанете из норы припрятанные кем-то полезные вещи.

Иногда вам понадобится надеть маску и погрузиться под воду. Чтобы плыть, нажимайте **C**. Не забывайте поглядывать в верхний правый угол экрана – там отображается количество оставшегося воздуха. Чтобы набрать побольше воздуха поцелуйте Мощную Рыбу (она круглая и фиолетовая) или всплывите.





## ТОКИ, GOING APE SPIT

Есть еще три инопланетянина, которые любят мотаться вместе с Toe Jam`ом и Earl`ом. Во время вечеринки вы можете управлять Shaka (кнопка **A**), Boom (кнопка **B**) или Clap (кнопка **C**). Много землян оказалось на Funkotron`е. Чтобы победить каждого из них, вам потребуется несколько раз попасть в него чашкой. Если землянин находится над вами, вы можете либо кидать чашки вверх, либо подпрыгнуть и разбросать посуду вниз. вот список попаданий, необходимых для победы над разными типами землян:

The Little Girl (маленькая девочка) – 2 попадания чашкой;

The Baseball Kid (мальчик в бейсболке) – 3 попадания чашкой;

The Saw Ghost (корова-призрак) – 2 попадания чашкой;

The Construction Worker (рабочий на заводе) 5 попаданий чашкой;

Nasty William (мерзкий Вильям, он висит на воздушных шарах) – 5 попаданий чашкой;

Poodles (пудели) – 2 попадания чашкой;

The Rich Lady (богатая девушка) – 5 попаданий чашкой;

Wooman Tourist (женщина-турист) – 4 попадания чашкой;

Man Tourist (мужчина-турист) – 5 попаданий чашкой;

Naked Man in Box (голый мужик в ящике) – 7 попаданий чашкой;

The Insane Fairy (она летает, стреляйте вверх) – 4 попадания чашкой;

The Duck (утка) – 8 попаданий чашкой;

The Boogie Man – 4 попадания чашкой.

Когда вы увидите розовые пузыри, приготовьтесь на них запрыгнуть. Вы можете управлять шаром при помощи стрелок на джойстике, но следите за его цветом. Если пузырь стал прозрачным значит он скоро лопнет.

Попав на призовой уровень, бегите вправо и хватайте как можно больше призов и дополнительного времени. Когда вы подойдете к окну, нажмите **A**, **B** или **C** – так вы отойдете от него и не вернетесь на Funkotron. Ведь чем дольше вы остаетесь в призовой зоне, тем круче становятся призы. Когда время на секундомерах подойдет к 0, вас переправят обратно на планету.

### ПАРОЛИ

Уровень 3: **VYj2Ke-YL913**

Уровень 5: **RFW21K-17K8X**

Уровень 7: **PO-2ZKF469H!**

Уровень 9: **VFAQZI2N796Q**

Уровень 11: **PWdFVCdCR9FF**

Уровень 13: **TA-NZ!8M-VQA**

Уровень 15: **DW!LZ!J3!!-W**

Пароль кредитов: **TOEJAMTEARLI**



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ EARL:

**A92D-10**

## ТОКИ, GOING APE SPIT

Sega

Приключения

1 игрок

Рейтинг: 30%



### СЕКРЕТЫ

**Выход на уровень 8-3.** Выйдите в экран опций, определите **A** и **C** для огня, **B** для прыжков. Выйдите на титульный экран, дождитесь начала демонстрации: увидите темный экран – сделайте паузу и нажмите **START**.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: **1B86-05**

ВРЕМЯ=0: **1B83-59**

БОЕПРИПАС 1: **1B89-01**

БОЕПРИПАС 2: **1B89-02**

БОЕПРИПАС 3: **1B89-03**

БОЕПРИПАС 4: **1B89-04**

БОЕПРИПАС 5: **1B89-05**

PERMAN

PERMANENT LASER CHARGED SUPER BLAST.

**1B89-06**

## ТОМ & JERRY: FRANTIC ANTICS

Hi-Tech Expressions

Бродилка

1 игрок

Рейтинг: 70%

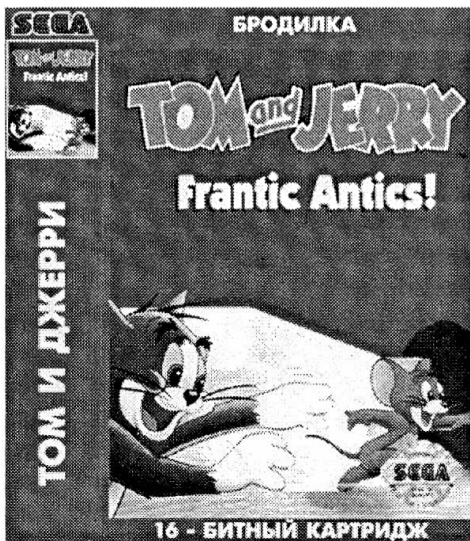


### СЕКРЕТЫ

В доме остерегайтесь диких пылесосов, телевизоров, которые могут взрываться, люстр, срывающихся с потолка, горшков, а также огромного металлического шара.

**Выход в меню.** В заставке нажмите **A+B+C**, получите возможность изменять сложность игры, управление.





**Забавный Томас.** На 8-ом уровне подойдите к автомату с газированной водой и возьмите оттуда стакан. При этом Том будет выглядеть, как будто он выпил 10 литров воды.

## TOMMY LASORDA BASEBALL

Sega  
Спорт

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### ПАРОЛИ

**Невидимая команда:**  
Zb6jprnmGnYWQXaHuFFAB

**Необычная обстановка:**  
VU9IrstpomXcZTiebrHWyW

Введите этот пароль, нажмите Start – на экране увидите необычную графику. Если еще раз нажать **START** (на приставке «Genesis»), то в игре с компьютером обнаружите некоторые интересные штучки.

**Возвращение третьего «страйка».** Выбив мяч, успеете сделать паузу до получения мяча от принимающего (с одного нажатия **START** может не работать – нажмите несколько раз). Продолжите игру нажатием **C** – увидите, что подающий стоит, как будто последнего «страйка» и не было.

## TONGUE OF THE FATMAN

(Mondu's Fight Palace)

Activision  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг 80%

### ПАРОЛИ

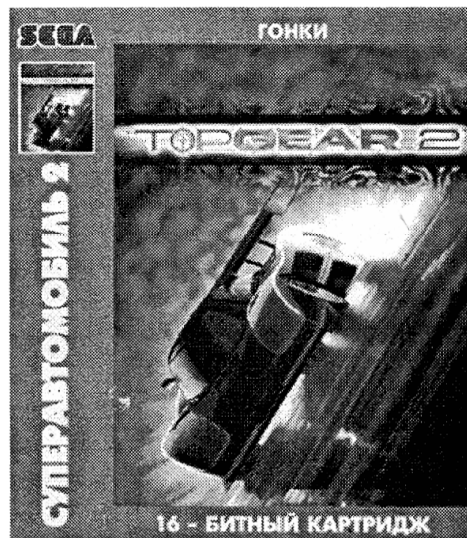
позволяющие внедриться в любого героя:

BONEAPART: A, ↑, B  
 BRAINIAC: →, →, C  
 BUFF: ←, B, C  
 EDWINA: ←, B+C, C  
 EL TORO: B+C, A, ↑  
 GUANO: ↑, →, A+C  
 MC FIRE: ↓, C, →  
 RAMSES: →, ←, A  
 ROBOCHIC: →, ↑, ↓  
 SHEEBA: B+C, B, B  
 SKINNY: →, ↓, →  
 SPIDRA: A, ↓, B  
 STUMP: A+C, →, C  
 WEEZIL: ↓, →, ↑  
 MONDO: A+B, ↓, ←

## TOP GEAR 2

Vic Tookai  
Гонки

2 игрока  
Рейтинг: 50%



### ПАРОЛИ

**Новичок:**

OV#2 4K2G DHL2 14D5 KYHC 4K2L PHL2 Y4P5  
 KYF6 4KD4 DYLL2 Y4D5 4UH6 2HD8 P6L2 14D2  
 ZVFI 4KD4 D#L2 14C5 ZYH6 4HD8 P#L2 Y4D6  
 4YF2 411D4 D/L2 16P6 S#J2 2HD8 D#L2 16C6  
 S#FB 4KD8 D/L2 16P6 S#J2 2HD8 D#L2 16C6  
 S#FB 4KD8 D/L2 Y4D6 L%#H8 2HD8 P#L] 24D6

**Профессионал:**

OVK2 2YQC CJL2 Y4%T

T



## TOUGHMAN CONTEST

Места, занятые в заездах

KYH2 2Y2L NHL2 Y4HT (9,1, 1,1) 4UF2 2TDL  
N6L[ 24DT (7,1, 1,5) 4YH6 2TD6 C5L[ 26NT (1,1,  
2,6) ZY66 4TDL N6L[ Z6DT (1,3, 5,1) L#C4 2YDG  
C5LJ 24D5 (1,5, 1,7) S#FB 4YDL C5L{ Z4D5 (1,9,  
3,8) L%H? 2YDL C6LJ 24P5 95,5 7,4)

Пароли уровней

L#HB4HD8P#L32GDV S#K82KD8D\LJC4C6  
S%HB4HD8P\LJ86P6 L%GB4KD5P\LJZGP6  
4DHB4KD9P\ZJL4D6 4DFB2HD9D\LJ8JH6  
ZFJ?4HD4D\L%C4P6 4FGB4HD8D#Z%Z4N6

## TOUGHMAN CONTEST

Electronic Arts  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 70%

### ПАРОЛИ

На экране паролей введите следующие коды:

Снято! **RUBE**

Режим «STEALTH»: **FQSTER**

Режим «DEALTH»: **2LT**

Гиперрежим: **HYPER**

Режим «IRON MAN»: **MAXX**

Все движения: **MRBUCKEYE**

Маленький Наполеон: **WEASEL**

Режим «WHOO ASS»: **SUPERG**

Выбор спарринг-партнера:

Joe Wildhawk	<b>ERP</b>	Hans Fisher	<b>EKC</b>
Coolio Loc	<b>ESK</b>	Monsiuer Victoire	<b>EGB</b>
Biff Blublood	<b>EPQ</b>	Bruno Maserati	<b>EBA</b>
Freddy Bravo	<b>EDY</b>	Gavin Graison	<b>ECW</b>
Charlie Ponder	<b>EFD</b>	Jacob Jabowitz	<b>ECN</b>
PJ Rock	<b>EVG</b>	Jabfar el Habib	<b>EFL</b>
Diego Garcia	<b>EAS</b>	Yang Ah Chi	<b>EDU</b>
Muetre Martinez	<b>EKF</b>	Hiro Sokitome	<b>EBJ</b>
Havana Jones	<b>EST</b>	Chang Fu	<b>EJZ</b>
Coco Valdez	<b>EBM</b>	Nikolai Radinsri	<b>EMR</b>
Rigo Suave	<b>EFX</b>	Sydney Dundee	<b>EPV</b>

## TOXIC CRUSADERS

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F):

22E1-0X

ВЫБОР АРЕНЫ (X ОТ 0 ДО F):

22DC-0X



### СЕКРЕТЫ

Дополнительные жизни. Простым нажатием на **START** персонаж, потерявший все жизни, получит их 3.

## TOY STORY

Disney Interactive  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 90%



### СЕКРЕТЫ

Выбор уровня. При появлении надписи **PRESS START** нажмите **A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A**. Начните игру и остановите ее, потом нажмите кнопку **A**. Таким образом вы попадете на следующий уровень. **Неуязвимость.** В начале второго уровня соберите 7 звезд и идите в игрушечную коробку в начале уровня. Прыгните в нее и пригнитесь, пока звезда в левом верхнем углу не начнет вращаться.

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## TRAMPOLINE TERROR

Dream Works  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 20%



### СЕКРЕТЫ

Выбор уровня и 99 продолжений. Дождитесь, когда появится заставка, а затем одно-



временно нажмите **A, B, C** и **START**. Вы попадете на экран выбора, где сможете задать любой уровень и назначить количество продолжений (до 99).

## TRIPLE PLAY'96

*Electronic Arts*  
*Спорт*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 50%*

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Секретные персонажи.** На экране «Custom Players» введите следующие имена:

Whitney Ford	Pee Wee Reese
Bob Gibson	Carl Yastrzemski
Satchel Paige	Roberto Clemente
Warren Spahn	Ted Williams
Catfish Hunter	Sandy Koufax
Babe Ruth	Nolan Ryan
Mickey Mantle	Steve Carlton
Joe DiMaggio	Tom Seaver
Hank Aaron	Cy Young
Yogi Berra	Reggi Jakson
Frank Robinson	Willie Mays
Honus Wagner	Jackie Robinson
Rogers Hornsby	Jimmie Foxx
Lou Gehrig	Ty Cobb
Stan Musial	Goose Goslin

## TROUBLE SHOOTER

*Vic Tokai*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 40%*

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** При появлении заставки нажмите на втором пульте **→, C** и **Start**. Должна появиться опция выбора уровня, одновременно нажмите **→, C** и **START**, и номера уровней будут меняться, а вы сможете выбрать нужный вам уровень. Для начала игры нажмите **START**.

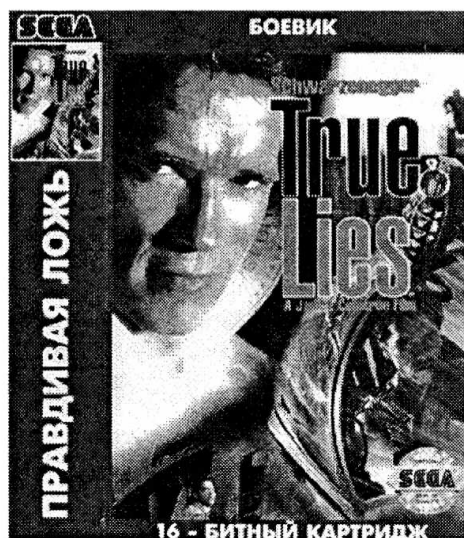
## TRUE LIES

*Acclaim*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 80%*

### 🔑 ПАРОЛИ

Уровень2,	4 жизни:	<b>QMMKNMD</b>
Уровень6,	9 жизней:	<b>DLQJPGY</b>



Уровень3,	5 жизней:	<b>FNYHHLX</b>
Уровень7,	9 жизней:	<b>NMTJSKC</b>
Уровень4,	5 жизней:	<b>DBZJJMY</b>
Уровень8,	8 жизней:	<b>KWSKTWK</b>
Уровень5,	7 жизней:	<b>JBZKNGN</b>
Уровень9,	7 жизней:	<b>MLQKTWK</b>

**Энергия:** **BGGRLY**

**Оружие:** **BGWPNS**

**Винчестер:** **SHTGH**

**Титры:** **CRDTS**

**Неограниченное количество жизней:** **BGLVS**

## TRUXTON

*Sega*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 40%*

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Дополнительные жизни.** Если вам в ходе игры попадется овальный предмет с тремя кружочками над ним, обратите внимание на цвет этих кружочков – при совпадении с цветом вашего оружия выстрелите в предмет и вы получите две дополнительные жизни.

**Использование бомбы.** Любого врага в игре можно уничтожить одной бомбой. Когда вы готовы, нажмите кнопку пуска бомбы и тут же «Pause». Выдержите паузу в 2-3 секунды. Потом быстро нажмите два раза «Pause», чтобы игра пошла и тут же остановилась снова. Повторяйте эту процедуру, пока действие бомбы не иссякнет. Если все перечисленное тут же не уничтожит вашего противника, то вам понадобится сделать еще парочку выстрелов.

**T**



## TURRICAN



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

БОЕПРИПАС: OAB4-10 OAB5-40  
(UK)  
МОЩНОСТЬ: 003B-1A  
ЖИЗНЬ: 004F-0B

## TURRICAN

Ballistic  
Боевик

1 урок  
Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Выбор уровня можете сделать в меню специальных опций бонуса. Чтобы туда попасть, выберите обычные опции, выберите «Exit», нажмите и удерживайте на пульте клавишу ↓. Потом нажмите А, В два раза, А, В, А два раза, В, А два раза, В и два раза А. Окажетесь в режиме специальных опций, в котором есть и выбор уровня.

**Неуязвимость.** Во время игры в режиме паузы нажмите AAA BVB AAA.

#### Советы

Начав игру, двигайтесь налево и увидите дополнительную жизнь, она появится, когда вы прыгнете в дальний левый угол экрана. Если вы пойдете направо, то появится коробка, из которой будут падать кристаллы всякий раз, когда вы будете стрелять в нее. Победив первого босса, идите направо до шипов. Лупите их своим молниевым кнутом, и увидите, что за шипами спрятаны блоки. Используйте их, чтобы добраться до целой кучи дополнительных жизней, затем вернитесь и взорвите блоки, чтобы получить дополнительное вооружение.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 0492-03

## TWIN COBRA

Toa Plan  
Имитатор вертолета

1 урок  
Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Для выбора уровня нажмите ↑, ↓, →, ← и START в экране заглавия.

**Продолжения.** Нажмите START для перехода в зеленый экран заглавия. После этого нажмите А для увеличения количества продолжений. Максимальное число продолжений 14.

**Вооружение.** В режиме паузы нажмите ↑, ↓, ←, → и держите А, когда будете нажимать START для возобновления игры. Ваше оружие обретет полную мощь.

Если у вас закончились бомбы, перейдите в режим паузы. Нажмите ↑, ↓, ← и →, нажмите и держите В, когда будете нажимать START для возобновления игры. Можете повторять эту уловку бесконечное число раз.

**Мгновенная заправка топливом.** В режиме паузы нажмите ↑, ↓, ←, →, после чего нажмите А и START.

**Просмотр окончания игры.** Нажмите START для перехода в зеленый экран заглавия, после чего нажмите ↑, ↓, →, ←, А, В, С и START

## TWINKLE TALE

Sega  
Боевик

1 урок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Начните игру и ждите, пока загрузится экран с изображением книги. Нажмите К, А, С. Нажмите START, и можете выбирать уровень.

## TWO CRUDE DUDES

Sega  
Приключения

1 урок  
Рейтинг: 50%



### СЕКРЕТЫ

**Дополнительные продолжения.** Незадолго до собственной смерти нажмите клавишу START на пульте 2. Вы снова окажетесь в игре, но уже с удвоенными жизнями и продолжениями.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 6): 2575-0X  
НЕПОБЕДИМОСТЬ: 46C7-03

## TWO TRIBES

(см. Populos 2)



## ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

(см. *Mortal Kombat 3 Ultimate*)

### ULTIMATE QIX

Taito

Логическая игра

1 игрок

Рейтинг: 50%

#### СЕКРЕТЫ

Вы победите, если отрежете 75% (на сложности «Easy») или 80% (на сложности «Normal») площади, занимаемой противником.

Отрезав синий квадратик, вы получите дополнительные возможности:

**C** – уничтожение пособников «босса»;

**S** – увеличение вашей скорости;

**T** – остановка противника;

**L** – лазер.



#### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

99 КОРАБЛЕЙ: 006D-99

ВРЕМЯ=0: B583-59

ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F): 0073-0X

## UNCHARTED WATERS

KOE

Ролевая игра

1 игрок

Рейтинг: 50%

#### СЕКРЕТЫ

Много информации, помогающей ориентироваться в обстановке, предлагается на диалоговых экранах. Советуем вначале приобрести опыт в каботажных плаваниях вокруг Европы. Старайтесь приобрести корабли большой грузоподъемности, на них легче одержать верх в бою. Вообще, как это ни удивительно, превосходство в вооружении – залог победы. Не вступайте в бой с кораблями, которые находятся в кильватере.

## UNCHARTED WATERS 2: NEW HORIZONTS

KOE

Ролевая игра

1 игрок

Рейтинг: 50%

#### СЕКРЕТЫ

Советы. Играя за Джо Франко, зайдите к своей матери между 10 и 12 часами вечера. Она дает вам талисман – драгоценность, продать которую надо подороже.

Играть за Эрнста ван Бора проще всего: он с самого начала владеет 5 000 золотых. Если вы – Али Везаз, вам нужно сначала найти сестру, а потом, разбогатеv, жениться на прекрасной девушке.

Закупив товар в магазине, везите его в другой порт. А там, в магазине продайте, загнав втридорога. Никогда не соглашайтесь на первое предложение продавца, обязательно нужно торговаться. В битве на море уступайте численному превосходству. Лучше стреляйте из пушек: абардаж опасен.

На дуэли в положении «Def.» (защита) либо используйте блок («Block»), либо парируйте («Parie»). В положении «Attack» (атака) можно сделать бросок («Throw») или удар («Strike»). Если вас застиг шторм, плывите к ближайшему берегу, высадитесь и ждите («Wait»).

Если во дворце приобрести «Permit», это избавит вас от налогообложения при покупке товара. Но стоит удовольствие недешево: 60000 монет.

Плывя на корабле, держитесь берега. Это поможет вам открыть новые порты и прибавит спокойствия во время шторма.

Заплыв за один конец карты, вы сможете выплыть с другого. Однако карта очень большая, сразу проплыть его невозможно. Поэтому лучше копите деньги и стройте новые корабли. Чаще разговаривайте с людьми на улицах. Особенно – со старичком. Заглядывайте в судовой журнал.

В карты лучше не играть: все равно проиграете.

Купите крысиный яд («Rat Poison») в порте Гамбург (он поможет вам справиться с незаконными потребителями ваших запасов). Приобретя телескоп, вы сможете увеличить радиус поиска портов.

Заправляйтесь в каждом порту («Supply»). Для поиска воды применяйте «Seach», для поиска пищи – «Food».

Увеличивайте грузоподъемность судна, уменьшая количество мест для команды и пушек. Это позволит вам перевозить больше пищи и воды.

U



## UNIVERSAL SOLDIER

Accolade  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 60%



### ПАРОЛИ

Уровень 1-2: **CHSGM**    Уровень 3-1: **PKSND**  
 Уровень 1-3: **MKSNS**    Уровень 3-2: **CWBPM**  
 Уровень 2-1: **SGGBY**    Уровень 3-3: **SFTNP**  
 Уровень 2-2: **JLGPB**    Уровень 4-1: **CMVDG**  
 Уровень 2-3: **JDRSD**    Уровень 4-2: **BYTCM**  
 Неуязвимость: **RWRZS**

Видимость призовых блоков: **PWRZS**  
 Боссы с Power-Up: **SHBXZ**

## URBAN STRIKE

Electronic Arts  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

Для того чтобы успешно выполнить задание, вам нужно:

- выполнять задание по порядку, как оно дано на экране Задание.
- будьте аккуратны и особенно внимательны, когда вы попадаете в зону опасности.
- обратите внимание, что вражеские посадочные площадки красные, если они освобождены, то становятся зелеными.
- пользуйтесь огнем из автомата, где это возможно, и берегите более серьезное оружие.

– берегите топливо и не гоняйтесь за вооружением, если оно у вас есть и так.

– после подбора груза, как можно быстрее отправляйтесь к месту вашего назначения.

**Наиболее сложные места игры.** *Уровень 3, миссия 4.* В конце лабиринта рычаг. Вам нужно подбежать к нему, и тогда на экране появится детонатор. Нажав на **A**, вы получите 120 сек. дополнительного времени, за которое вы должны успеть добежать до начала уровня.

*Уровень 4, перед 5-ой миссией.* Подлетая к пятой миссии, вы увидите человека, стоящего на столбе. Стреляйте в столб, пока не появится новая головоломка. В ней надо нажать на кнопки **B** или **C**. Тогда появится посадочная площадка, на которую надо сесть. Пилот выйдет из вертолета и пересядет в БМП.

*Уровень 7, миссия 5.* После того, как вы спасете людей из четвертой миссии, появится посадочная площадка. Когда вертолет приземлится, из него выйдет пилот и войдет в дом. вам нужно нажать на кнопку **A**.

**Жизни на уровнях.**

I – в доме на северо-востоке

IV – недалеко от Factory, в доме

V – 1. В одном из AF-487 Mover Chopper на северо-востоке.

2. В одном из зданий Army Base

VII – жизнь лежит в восточной части города на крыше одного из домов (самый край карты)

VIII – 1. В Roadblock на западе.

2. В небольшом круглом доме возле Казино.

3. На северо-западе, в большом здании.

**Местоположение вспомогательной лебедки**

*Уровень 1.* На юго-востоке главного острова почти у самого края карты.

*Уровень 2.* На северо-востоке материка.

*Уровень 4.* В одном из домов на северо-западе (левый верхний угол карты).

*Уровень 8.* На крыше одного дома, что на юго-востоке (край карты, справа от Home Base).

**Хитрость.** На 9 уровне, где казино, можно взять ARMOR возле играющего на гитаре парня. Если вы застрелите кого-нибудь, то Агтог появится вновь

### ПАРОЛИ

**Вариант 1 (3 жизни)**

2 – GRJ4ZHJYNS	3 – ZLGBWD3PFZD
4 – 9GRPSHBWVXL	5 – NWDTZBR6SY6
6 – H63PMJT4SYL	7 – L6TSCZHLMTK
8 – GPTCNRPMK94	9 – BVT4SXCYZLT
10 – W7KWDTXFGR6	

**Вариант 2 (22 жизни)**

4 – 9HDTZNBWP6L      5 – NL6TKB63UJM  
 7 – LBJUVGR67MP      8 – GWUTKYNH6DD  
 10 – WRSKGPUSCKB

Чтобы начать игру с 10 жизни, введите пароль  
**YCZ9NHLGBT7.**

Чтобы начать игру с 16 жизни, введите пароль  
**9G6T9BR6S3V.**

**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

<b>ЖИЗНЬ:</b>	<b>10DF-03</b>
<b>ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F):</b>	<b>10C3-0X</b>
<b>УРОВЕНЬ 1</b>	
<b>РАКЕТЫ:</b>	<b>B223-09</b>
<b>СНАРЯДЫ:</b>	<b>B1E3-3C</b>
<b>УРОВЕНЬ 2,3</b>	
<b>РАКЕТЫ:</b>	<b>AC23-09</b>
<b>СНАРЯДЫ:</b>	<b>ABE3-09</b>
<b>ПАТРОНЫ:</b>	<b>ABA3-09</b>
<b>УРОВЕНЬ 4</b>	
<b>РАКЕТЫ:</b>	<b>C021-09</b>
<b>СНАРЯДЫ:</b>	<b>BFE1-09</b>
<b>ПАТРОНЫ:</b>	<b>BFA1-09</b>
<b>УРОВЕНЬ 5,6</b>	
<b>РАКЕТЫ:</b>	<b>C533-09</b>
<b>СНАРЯДЫ:</b>	<b>C4F3-09</b>
<b>ПАТРОНЫ:</b>	<b>C4B3-09</b>
<b>УРОВЕНЬ 7</b>	
<b>РАКЕТЫ:</b>	<b>BC7D-09</b>
<b>СНАРЯДЫ:</b>	<b>BC3D-09</b>
<b>ПАТРОНЫ:</b>	<b>BBFD-09</b>
<b>УРОВЕНЬ 8,9</b>	
<b>РАКЕТЫ:</b>	<b>AD7D-09</b>
<b>СНАРЯДЫ:</b>	<b>AD3D-09</b>
<b>ПАТРОНЫ:</b>	<b>ACFD-09</b>
<b>УРОВЕНЬ 10</b>	
<b>РАКЕТЫ:</b>	<b>BOE1-09</b>
<b>СНАРЯДЫ:</b>	<b>B081-09</b>
<b>ПАТРОНЫ:</b>	<b>B061-09</b>
<b>ГОРЮЧЕЕ:</b>	<b>10D7-64</b>

**VALIS**

*Renovation Products*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 60%*

**СЕКРЕТЫ**

**Музыкальный тест.** На титульном экране нажмите и удерживайте **A+B+C**, затем нажмите **START**. На появившемся экране с помощью любой кнопки выберите музыкальное сопровождение.

**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ***(US)*

**ЗДОРОВЬЕ:**            4936-60            4937-0A  
**МАГИЯ:**             48F4-4A            48F5-78

**VALIS 3**

*Renovation Products*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 60%*

**СЕКРЕТЫ**

**Выбор уровней.** При появлении заставки одновременно нажмите клавиши **A, B, C, ↑** и **START**. Появится экран выбора уровней. Выберите уровень и нажмите **START**, чтобы начать игру.

**Неуязвимость.** Вы становитесь неуязвимым, когда у вас есть магический предмет. Даже если у вас его нет, но вы пытаетесь применить магическую силу, временно вы становитесь неуязвимым.

**Выбор музыки и звука.** Нажмите и удерживайте **A,B,C** для выбора музыки, **↓, B, Start** – для выбора звука.

**Мультзаставки.** Когда появится экран заставки, нажмите и удерживайте клавиши **A, C, ↑** и **←**. Затем нажмите **START** Теперь вы можете просмотреть все сценки, включая финальную.

**КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

**ЖИЗНЬ:**                            F459-16  
**ЗДОРОВЬЕ:**                        F447-18  
**ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО F):**    F415-0X

**VAPOR TRAIL**

*Renovation Products*  
*Имитатор самолета*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 30%*

**СЕКРЕТЫ**

**Лучший самолет.** Чтобы получить в игре лучший самолет, выберите Silph.

**VECTORMAN**

*Sega*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 70%*





### СЕКРЕТЫ

**Тренировочный режим.** На экране логотипа нажмите любую кнопку – сможете потренироваться.

**Скрытое меню.** В режиме опций нажмите клавиши **A, B, B, A, ↓, A, B, B, A**. Появится новое меню, в котором вы сможете увеличивать здоровье и число жизней, усиливать оружие и выбирать любой уровень.

**Восстановление энергии.** Можете делать это в любой момент, для этого сделайте в игре паузу и нажимайте **A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A**.

**Развлечение с логотипом.** Когда появится логотип Sega, вы сможете управлять Векторманом. Спрыгните с него на правую сторону и выстрелите вверх, мимо правого края буквы **A**. После взрыва подпрыгните и получите усиленное вооружение. Теперь вы можете уничтожить логотип, стреляя по буквам.

**Призовые пункты.** Если вы закончите уровень без единого выстрела, можете рассчитывать на огромную премию. Вы можете также получить премию photon, если заканчиваете уровень без его использования.

**Taxi Mode.** Во время игры, в режиме паузы нажмите **C, A, →, →, A, C, A, B (CALL A CAB)**. вы превратитесь в курсор и можете идти, куда захотите. Вы можете уничтожить врагов, толкая их курсором, но не можете победить боссов в этом состоянии. Чтобы вернуть себе прежний вид, приостановите игру и введите код снова. Если проделать это, когда вы – бомба, то будете невидимы и непобедимы на оставшейся части уровня.

## VECTORMAN 2

Blue Sky Software  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 80%



### СЕКРЕТЫ

Спустившись вниз на первом уровне, собирайте фотоны в виде снежинок и стреляйте во все стороны в летающих насекомых. На втором уровне бегайте по подземельям и расстреливайте из своего оружия всех встречающихся на пути пауков и другую живность, чтобы набрать нужное количество жизней. Расстреливая висящие коконы, вы получите дополнительное вооружение. Здоровье можно поправить зелеными горошинами, остающимися после жуков, червяков и всякой другой нечисти. На четвертом уровне вас ждет встреча с яйцеобразным чудовищем. Чтобы победить его, достаточно прыгнуть ему на голову и включить свои турбины. На пятом уровне действие происходит в раскаленной лаве. Убив попавшегося вам скорпиона, можно превратиться в него самого. На седьмом уровне придется сразиться с огненным человеком, появляющимся из лавы и бросающим огненные шары. На восьмом уровне на ваших ногах окажутся ролики. На следующих уровнях вы побываете в катакомбах, будете бороться с одноногими динозаврами, а в подземных колодцах встретитесь с двумя червяками, вылезавшими из земли. Оказавшись на химическом заводе с подвалом и зелены-





ми ядовитыми ваннами, вы столкнетесь с привидением, растворяющимся во тьме. Избегайте его челюстей. В ходе игры вы превратитесь во вращающееся торнадо, а на 19 уровне вы станете танком. На 22 уровне огромная паучиха в центре экрана не дает вам спокойно стоять на месте, изрыгает в вас ядовитую жидкость и сбивает с ног своими лапами. Победить ее может самый опытный боец.

**Выбор уровня.** Сделав паузу, нажимайте **↑, →, A, B, A, ↓, ←, A, ↓** (срабатывает не всех картриджах).

**Восстановление энергии и здоровья.** Для восстановления здоровья сделайте паузу, нажимайте **B, A, B, A, ←, ↑**.

**Дополнительная жизнь.** Сделав паузу, нажимайте **→, ↑, B, A, ↓, ↑, B, ↓, ↑, B** (срабатывает не всех картриджах).

## VERYTEX

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Получение дополнительных жизней.** Нажмите и удерживайте одновременно **A, B, C** и **Start**. Во время паузы нажмите и удерживайте **↓**, потом нажмите **START**.

**Получение бесплатной защиты.** Нажмите и удерживайте **→**, потом нажмите **START**.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: 08B1-05

## VIEW POINT

American Sammy  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

Если в середине этапа разрушить объект в виде креста и взять букву **C**, то сразу попадете на следующий уровень, не доходя до конца этапа и избежав неприятной встречи с боссом. Разрушить этот объект непросто, поэтому берегите для него бомбы.

Внимательно наблюдайте за блоками, которые неожиданно поднимаются из клеток решетки. Атакующие соперники и вражеские выстрелы

часто направлены туда, где лежат power-ups. Не лезьте напрополую, будьте поосторожней. Не тратьте свои power-ups на гигантские шестерни (на 1-ой стадии). От них легко увернуться, а у вас есть враги пострашеннее – так что поберегите их.

Пристрелите треску, чтобы освободить ворота, а затем немедленно займите удобную позицию, чтобы пристрелить другую треску.

Эта рыба на 2-ой стадии откашливает маленькие яички, которые взрываются через несколько секунд. Уклонитесь от них и сосредоточьте огонь на рыбине.

## VIRTUA FIGHTER

Sega  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Защита** – удерживайте кнопку **БЛОК**, при этом вы затрачиваете очень мало энергии. Хорошая защита – удар ногой. Действует, когда противник близко: нажмите **↑ + УДАР НОГОЙ**. Если удар достиг цели, противник падает на спину.

**Сближение с противником** – нажмите **→, →** (удерживать).

**Отступление** – **←, ←**.

**Удары локтем** – незаменимы в ближнем бою.

## VIRTUA FIGHTER 2

Sega  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 50%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

**Опции.** Пункт «Options» позволяет изменить длину «линии жизни» одного или обоих персонажей (LEVEL GAUGE), задать количество выигранных сетов, по которым засчитывается победа (MATCH POINT), продолжительность сета (TIME LIMIT), квалификацию противника (ENEMY LEVEL), назначение кнопок и произвести тестирование.

**Секретные суперудары**

**AKIRA YUKI**

**↘ + C** – боковой удар ногой;

**→, → + C, C** – удар двумя ногами;

**→, → + B** – удар локтем №1,

**→ + B** – удар локтем №2;

**↓, ←, → + B** – удар двумя руками;



## VIRTUA FIGHTER 2

- ←, →, → + (B, C) – удар с подкатом;
- ↓, → + B – выпад с ударом;
- B, C, A (вблизи) – удар в живот;
- + (B, A) – толчок;
- B, A – бросок;
- ↘ + B – добивание №1;
- ↗ + B – добивание №2

Комбо: B, B  
B, C

### PAI CHAN

- ↘ + B – «ласточка»
- A + C – удар с разворота;
- ↓ + (A, C) – подсечка;
- ↓, C – прямой удар ногой;
- ↖ + C – прыжок с переворотом;
- B + A – бросок;
- + C – удар в голову;
- ↘ + C – добивание

Комбо: B, B, B.  
B + C  
B, B + C  
B, B, B + C  
B, B, B + (↖, C)  
B, B, B + (↓, C)

### LAU CHAN

- ↓, C – круговой удар в голову;
- ↖ + C – прыжок с переворотом;
- C + A – удар с разворота;
- ↓ + (C, A) – круговая подсечка;
- + B – удар локтем;
- , ↓ + C – подсечка двумя ногами;
- B + A – бросок;
- ↘ + C – добивание;

Комбо: B, B, B  
B + C  
B, B + C  
B, B, B + C  
B, B, B + (↖, C)  
B, B, B + (↓, C)

### WOLF HAWKFIELD

- + C – удар коленом;
- ↘ + B – апперкот;
- ←, → + B – удар головой;
- + (A, C) – круговой удар в пражке;
- , ↓ + C – удар ногами в падении;
- B + A – бросок;
- ↘ – добивание;

Комбо: B, B, B  
B + C

### JEFFRY MCWILD

- B + C + A – прыжок задом;
- ↓ + C + B – «молот»;
- + C – удар коленом;

- ↘ + C – боковой удар ногой;
- ←, → + B – удар локтем;
- ↘ + C – топтание врага;
- , →, C – брыкание;
- B + A – бросок № 1;
- + B – бросок №2;
- ↘ + B, B – серия апперкотов.

Комбо: B, B, B  
B + C  
↓ + C, через секунду ↘, → + (B, C, A)

### KAGE MARU

- , → + (C, A) – удар во вращении;
- ↖ + (A, C) – прыжок с переворотом;
- , → + C – подсечка с разбега;
- , → + (B, C, A) – кувырок с прыжком;
- ↓ + (C, A) – круговой удар;
- , ↘, ↓, ↖, ← + C – кувырок назад с подсечкой;
- ↘ + C – добивание ногой;
- + B – удар локтем;
- ↖ + C – сальто назад

Комбо: B, B, B  
B + C  
B, B + C  
B, B, B + C  
B, B, B + (↖, C)  
←, → + B + C, B + C

### SARAH BRYANT

- + B – удар локтем;
- + C – удар коленом;
- ↓ + C – удар в голову;
- ↓ + (C, A) – удар по ногам;
- ↖ + (C, A) – удар в прыжке;
- ↖ + C – прыжок с переворотом;
- B + A – бросок №1;
- , → + B – бросок №2;
- ↘ + C – добивание

Комбо: B, B, B  
B + (↓, C)  
B, B, C  
B, B, B, C  
B, B, B + (↖, C)  
→ + B, → + C  
↓ + C, C  
↘ + C, C, C

### JACKY BRYANT

- + B – удар локтем;
- ↖ + B – удар по колену;
- + C – удар коленом;
- ← + C – удар в голову;
- B + A – бросок;
- ↖ + C – прыжок с переворотом;
- B + C – серповидный удар;



- ↘ + C – добивание №1;
- ↑ + B – добивание №2
- Комбо:
  - B, B + C
  - B + C
  - B, ↓ + C
  - B, B, → + B, C
  - B, B, B
  - , B, C
  - C, C

Серия ударов по ногам: ↙ + B, C

- Серии ударов с разворота:
  - ← + B, B
  - ← + B, ↓ + C
  - ← + B, C
  - ← + B, ↙ + B

**Советы.** В бою стремитесь перехватить инициативу.

Выброс с ринга – лучший способ победы, если вы играете в режиме, не предусматривающем убывания энергии (удары в этом случае мало, что значат).

Если вы стремитесь выбросить противника с ринга, применяйте удары ногами. Мак-Вальд очень силен. Не позволяйте ему взять инициативу. Один его удар может отнять у вас полжизни.

*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## VIRTUA RACING

SVP  
Гонки

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

В том случае, если вы выиграли три заезда подряд, вы автоматически переводитесь на «зеркальные» трассы – они являются зеркальным отображением тех трасс, которые уже пройдены.

**Трассы наоборот.** Дождитесь появления логотипа Sega. Нажмите A, B и ↑. Затем во время заставки, не отпуская этих клавиш, нажмите START, на экране MODE SELECT SCREEN выберите окно со словами VIRTUA RACING, написанное задом наперед.

## VIRTUAL BART

Acclaim  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

Подождите, пока студенты соберутся на дорожке, прежде чем вас закидают помидорами. Когда плывете вниз по водостоку, направляйтесь прямо к часам.

Когда в верхнем квадрате засветится кукурузный початок, отправьте Барта туда, он приобретет дополнительную жизнь.

Большая часть времени и усилий уходит на мотогонку и ускользание от врагов, но не следует забывать и о маленьких препятствиях и Power-Up'ax.

На вершинах деревьев Барт может найти кое-что полезное, отправьте его туда. Во второй части программы обращайтесь внимание на звуки: шум падающих камней – предвестник смертельной опасности, надо уносить ноги.

## WANTED DEAD OR ALIVE: BONANZA BROTHERS

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 30%

### СЕКРЕТЫ

К сожалению, в этой игре приходится прибегать к действиям сомнительного свойства: врагов со щитами надо убивать, стреляя им в спину.

Врагов, притаившихся за дверью, можно прихлопнуть, быстро распахнув ее и вбегая внутрь. Не задерживайтесь возле щенков.

## WARLOCK

Acclaim  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%

### СЕКРЕТЫ

В ходе игры собирайте все предметы. Кувшины лечат раны, череп уничтожает врагов, алмаз обеспечивает круговую оборону, солнечные часы – возврат на то место, где вы их нашли, кипящее зелье поменяет вам голубую молнию на красную. В совершенстве овладев огненным шаром, вы решите многие проблемы.

- A+↗ – прямой полет огненного шара;
- A+B+↗ – видеоизмененный полет огненного шара;

W



## WARRIOR OF ROME

**C** – прыжок;  
**START+↓** – просмотр собранных трофеев;  
**START+↑** – выбор магии.

### ПАРОЛИ

Уровень 2: <b>SRVDR</b>	Уровень 3: <b>SNGDN</b>
Уровень 4: <b>BGSTR</b>	Уровень 5: <b>PLEUP</b>
Уровень 6: <b>PGBRL</b>	Уровень 7: <b>BLDVN</b>
Уровень 8: <b>DINSJ</b>	Уровень 9: <b>NRVNA</b>
Уровень 10: <b>NLYNG</b>	Уровень 11: <b>BTBYS</b>
Уровень 12: <b>SPKNS</b>	Уровень 13: <b>PRDIG</b>
Уровень 14: <b>SCFSU</b>	

## WARRIOR OF ROME

<i>Micronet</i>	<i>1 игрок</i>
<i>Стратегия</i>	<i>Рейтинг: 60%</i>

### ПАРОЛИ

Стадия 2:	<b>L3FHPOZNGW</b>
Стадия 3:	<b>NXDS55JSWF</b>
Стадия 4:	<b>O5TOJZSP5B</b>
«Победный» пароль	<b>QREBDWVNNE</b>

## WARRIOR OF ROME 2

<i>Micronet</i>	<i>1 игрок</i>
<i>Стратегия</i>	<i>Рейтинг: 60%</i>

### СЕКРЕТЫ

**Дополнительная игра.** В начале игры нажмите **START** на первом пульте. На экране выбора установите курсор в дальний правый угол линии **LOAD DATA**. На втором пульте нажмите и удерживайте кнопку **START**, на первом пульте нажмите кнопку **A**. Если вы все сделали правильно, то получите небольшую дополнительную игру с теми же персонажами. Чтобы начать, нажмите **START** на первом пульте. Этот пульт управляет командой в левой части экрана. Чтобы ее передвигать, быстро нажимайте клавишу **C**. Для перемещения ее вправо нажимайте клавишу **C** на втором пульте.

## WARRIORS OF THE ETERNAL SUN

<i>Sega</i>	<i>1 игрок</i>
<i>Приключения</i>	<i>Рейтинг: 40%</i>

### СЕКРЕТЫ

В команде полезно иметь священника (для лечения), вора (для обнаружения и обезвреживания ловушек), мага-эльфа (для придания команде огневой мощи).

Пополнить денежный запас можно так. Нужно задержаться в районе **Molten Rock** возле входа в **Beyond The Flame**. Вы будете сражаться с красным драконом и после каждой схватки получать по **2 000 монет**. Для победы вам нужно раздобыть кольцо «**Ring of Fire Resistance**», оно находится в храме **Azcap**. Здесь можно избежать всех ловушек, пользуясь потайными дверями.

После сумасшествия горожан не посещайте герцога, он изгонит вас из города, и вы не сможете оживить погибшие персонажи.

## WARSONG

<i>Masaya</i>	<i>1 игрок</i>
<i>Стратегия</i>	<i>Рейтинг: 50%</i>

### СЕКРЕТЫ

Выбрать уровень вы можете, нажав **A**, для того чтобы уменьшить карту. Затем переместите курсор в позицию, отстоящую на один шаг вправо и один вниз от левого верхнего угла экрана. Нажмите и удерживайте **B**, пока не появится номер сценария, а потом нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы выбрать уровень.

Чтобы все предметы (за исключением **Warsong**) стали доступными, когда набираете и оснащаете солдат, нажмите и удерживайте **UP/RIGHT + A + B**. При этом **Garett** должны быть подсвечены. Если вы выполните этот прием (он работает только на японской версии), то лишитесь всех своих наличных денег.

**Секретные персонажи.** Все женские персонажи могут превратиться в очень мощных **Rangers**, если доберутся до **Magic Knight** на десятом уровне. Однако и у них есть недостаток: они не могут использоваться в отрядах. Но это не страшно, т.к. **Rangers** очень сильны.

**Волшебные предметы:** **Great Sword** – 2 атаки, **Shield** – 4 защиты, **Wand** – 2 атаки, **Cross** – 2 защиты, **Amulet** – 2 защиты с увеличением области влияния, **Warsong Big** – для атаки и защиты, **Dragon Slayer Bigger** – для атаки, **Orb Magic** – забирает часть энергии, **Evil Axe Enormous** – для атаки, большой – для защиты.



## WEAPON LORD

Комати  
Поединки

1 игрок  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

В игре есть установки количества битв (можно выставить до 11 битв), уровня сложности – *Warlord* или *Barbarian*, режима (*Story Game*, *Arcade Game*, *Start Game* – режимы отличаются порядком бойцов, зоной, показом заставки, возможностью выбирать *Zarak*).

#### Персонажи:

Ведьма *Divala* вооружена палкой с лезвиями на концах. Владеет магией: может превращаться в шар, может проникать в шар, может телепортироваться и исчезать. Но справиться с ней несложно.

Индеец *Zorn* владеет комбо-ударами (Z,Z,C). Вооружен огромным топором, которым можно вертеть, и говорящим щитом. Магический бросок лезвия смерти увеличивает его мощь. Суперудар – →, ↓, ← или Z, блок – X, A.

Женщина-птица *Talazia* вооружена щитом-бумерангом. Особой опасности не представляет, но весьма опасна, когда в ее крови повышенное содержание адреналина.

Пират *Korr* работает мечом, хорошо наносит прямые удары. Представляет серьезную опасность в ближнем бою.

Жрица *Jen-Tai* дерется кривой саблей. Слабый боец. Суперудар – удерживая B, нажмите ↓, ↓, ←.

Оборотень *Vale* – громила с дубиной и мордой саблезубого тигра. Довольно слабый боец. Босс *Zarak* – если вы победите его, станете «Лордом оружия».

## WEB OF FIRE

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

**Дополнительные возможности.** При появлении заставки нажмите ↑, ←, →, A, Z, Y, услышите звук разбивающегося стекла. Если после такого действия в любой момент игры нажмите на X, то окажетесь в меню, которое позволит перейти на любой этап игры, прослушать

мелодии, просмотреть заставки. Если нажмете Y, то изображение на экране остановится, появятся отладочные координаты. При нажатии Z восстановится здоровье.

## WHEEL OF FORTUNE

Game Tek  
Обучающая игра

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

На выигранные деньги можно дополнительно открыть некоторые буквы (но не все).

В опциях можно установить сложность заданий и время, выделяемое на размышления.

Spin – вращать колесо;

Vowel – открыть букву за деньги.

Solve – назвать все слово.

## WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SAN DIEGO?

Electronic Arts  
Логическая игра

1 игрок  
Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

**Общие указания по управлению.** Переключатель направлений (→/←, ↑/↓) перемещает маркер влево/вправо, вверх/вниз по экрану или по карте. Загрузка титульной последовательности может быть прервана нажатием **START**, **A**, **B** или **C**. Во всех случаях используйте переключатель направлений для перемещения маркера по экрану, выбрав необходимую опцию, нажимайте **A**, **B** или **C**.

В первую очередь выберите язык, затем нажмите **A**, **B** или **C** для доступа к титульному экрану. Для ввода своего имени установите маркер на первой букве своего имени, после этого нажмите **A**, **B** или **C**. После ввода своего полного имени нажмите **START**. Выберите свой пол – нажмите **A**, **B** или **C** для установки.

Нажмите **START** для начала игры. Вы можете ввести свой пароль – с помощью переключателя направлений введите трехбуквенный пароль и нажмите **START**, это позволит вам восстановить свой ранг.

**A**, **B** или **C**.

**Сохранение ранга.** Чтобы сохранить ранг, переместите красный маркер на первую букву вашего пароля, затем нажмите **A**, **B** или **C**. Ког-

W



## WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SAN DIEGO?

да будут введены все три буквы пароля, нажмите **START**.

Каждый знает, что хорошему сыщику в Интерполе нужны паузы в работе. Если вам понадобится продолжительный отпуск, вы можете сохранить свой ранг, а когда вновь приступите к работе – вам не придется начинать движение по служебной лестнице с самого начала. Для сохранения ранга выберите меню опций, нажмите **A, B** или **C**, переместите маркер на **Quit**, нажмите любую кнопку. Вам будет задан вопрос – уверены ли вы, что хотите выйти из игры. С помощью переключателя направлений установите красный маркер на **YES**, после этого нажмите любую кнопку.

Внизу экрана появится ваш пароль. Запишите его. Никто еще в Интерполе не владеет этой информацией, поэтому, если вы потеряете пароль, вам придется начинать как новичку.

Переписывая пароль, будьте внимательней – различайте строчные и прописные буквы.

После этого компьютер покажет ваш текущий ранг и выдаст детали вашего положения (сколько богатств украдено, откуда украдено, вор – мужчина или женщина, лимит времени, отведенный для раскрытия дела). Нажмите любую кнопку.

Ваше начальное положение – город, где вор совершил кражу. Вы должны обратить внимание на Официальную карту Интерпола, в которой даются вероятные убежища криминального элемента. Эти убежища располагаются в 30 местах. Для победы в игре вы должны успеть решить в отведенное вам время две задачи. Первая – выявить пути перемещения криминального элемента и конечные пункты движения. При этом вы можете использовать нити, нащупанные вами в каждом месте, чтобы предугадать последующие перемещения. Вторая – идентифицировать криминальный элемент (определить личность) и обеспечить обоснованность его ареста (вы собираете улики, опрашивая свидетелей).

Ваше продвижение по служебной лестнице определяется количеством раскрытых дел. В игру вы вступаете новичком (Rookie), а далее ваш статус повышается следующим образом: раскрыв одно дело, вы становитесь сыщиком (Sleuth), 5 дел – соглядатаем (Private Eye), 12 дел – следователем (Investigator), 20 дел – детективом-асом (Ace Detective), 30 дел – отставником, уходите на пенсию!

Основанием для обвинений служит информация, введенная в базу данных.

Нити расследования могут приводить вас в различные города и страны. Улики против воровского элемента вы будете собирать в ходе преследования злодеев от одного города к другому. Вы должны вводить эти улики в компьютер. Когда улик будет достаточно, компьютер выдаст ордер на арест. Для получения большей информации по этому вопросу обратитесь к опции *Data Key*.

Собирать улики очень важно. Если у вас их не будет, вы не сможете арестовать подозреваемого. В игре 10 персонажей, каждый из которых может оказаться вором. Во время игры вы можете просмотреть досье любого из персонажей. Для этого вам необходимо обратиться к опции *Police Dossiers*.

В игре вы можете перемещаться, собирать и обрабатывать улики, просматривать досье. На левой половине экрана отображается ваше местоположение, дата и время, оставшееся на расследование.

Выбор режима осуществляется с помощью ключей на правой половине экрана внизу (*Options* – Опции, *Travel* – перемещение, *Search* – поиск, *Data Keys* – ключи данных). Для выбора необходимого пункта переместите желтый маркер на нужный вариант и нажмите **A, B** или **C**.

При выборе *Options*, *Search*, *Data Keys* вы выходите в соответствующие меню, где вам предлагаются наборы опций. Для выбора необходимой вы должны с помощью переключателя направлений установить зеленый маркер на нужную опцию и нажать на кнопку. Для возврата в меню титульного экрана выберите *Exit Menu*, затем нажмите **A, B** или **C**.

*Options* – Эта опция позволяет вам просмотреть, а в некоторых случаях и изменить установки игры. Когда вы выходите из игры, ваш пароль отображается на экране – выбирать опцию *Show Password* нет необходимости.

*Travel* – Эта опция дает вам возможность преследовать подозреваемых в различных местах. Вы можете отметить возможные пункты назначения до выбора вами режима поиска (*Search*). При выборе опции *Travel* появляется карта мира с отображением городов назначения.

*Как перемещаться* – С помощью указателя направлений установите красный маркер на городе, который вы выбрали в качестве пункта назначения и нажмите кнопку. Если вы не



хотите перемещаться туда сразу, установите красный маркер на город, где вы находитесь, и нажмите кнопку (он выделен белым маркером, названия всех доступных к посещению городов выделены желтым цветом).

**Search** – Эта опция позволяет вам извлекать улики, относящиеся к личности и местоположению подозреваемых. Улики могут содержать физические и личностные характеристики, увлечения, привычки. Вы можете ввести улики в компьютер, что позволит вам не забыть ни одной важной детали по делу.

**Поиск улик** – При выборе опции поиска вам дается местоположение трех разных информаторов. Выберите местоположение, затем нажмите любую кнопку и опрашивайте информаторов. Помните, что время у вас ограничено, поэтому вы ограничены в продолжительности своих изысканий. Используйте мировой альманах для правильной интерпретации собранных улик.

**Data Key** – Здесь вы имеете возможность получить доступ к данным Интерпола по членам Международной Лиги Зла и пополнить их собранными вами сведениями. Кроме того, обеспечивается объединение всех фактов и данных, их обработка с целью выдачи ордера на арест подозреваемого.

**Как получить данные** – Выберите опцию *Dossier* (Досье). Появится список подозреваемых. Выберите название файла, с которым вы хотите ознакомиться, нажмите кнопку. Когда закончите работу с файлом – нажмите любую кнопку для возврата к предыдущему экрану. Выберите *Exit Menu* для возврата к титульному экрану.

**Ввод данных** – выберите *Warrant*, появится список. Переключателем направлений установите маркер на нужную вам характеристику, нажмите кнопку. Когда появится характерная черта характера или внешности, выберите другую характеристику или *Exit Menu* для возврата в титульный экран или *Compute*, чтобы запустить обработку данных.

**Как предъявить обвинение** – выберите *Compute*. Компьютер обработает все имеющиеся факты по каждому подозреваемому. Если все собранное вами указывает на одного и только одного подозреваемого, ему будет предъявлено обвинение. Если улики свидетельствуют против нескольких подозреваемых, на экране появится список всех кандидатов на скамью подсудимых. Вы будете вынуждены поработать, чтобы собрать дополнительные улики, с тем

чтобы можно было предъявить обвинение одному лицу.

Не беспокойтесь о поимке подозреваемых, против которых выдвигается обвинение, – полиция с этим управится сама. Сосредоточьтесь на сборе улик.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ВРЕМЯ=0:

D77A-1E

## WHIP RUSH

*Renovation Products*

1 игрок

*Боевик*

Рейтинг: 70%



## СЕКРЕТЫ

**Дополнительные жизни.** На пути к боссу на четвертом уровне вам попадутся три вражеских корабля, каждый из них оценивается в 100 тыс. очков. Кроме того, за каждый потопленный корабль вам начисляется одна дополнительная жизнь.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

КОРАБЛИ:

D028-05

МОДЕРНИЗАЦИЯ:

C302-03

## WILLIAMS ARCADE'S GREATEST HITS

T\*HQ

2 игрока

*Боевик*

Рейтинг: 40%



## СЕКРЕТЫ

В игре *Defender* бомбы большой мощности (*Smart bombs*) используйте против скоплений врагов. В игре *Robotron* перед уничтожением роботов захватите заложников.

## WIMBLEDON CHAMPIONSHIP TENNIS

Sega

1 игрок

*Спорт*

Рейтинг: 60%

## ПАРОЛИ

1 – 326 -189-193

2 – 349-325-593

3 – 415-435-116

W



## WINGS OF WAR

*Dream Works*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 40%*

### СЕКРЕТЫ

**Выбор легкого режима.** Войдите в экран опций, установите курсор на выборе уровня сложности (game level), нажмите и удерживайте **A, B, C** и нажмите **Start**.

Перейдите к основному меню опций, выберите **CONTROL**. После этого нажмите **A** и удерживайте примерно 10 секунд до появления экрана выбора этапа.

Бесконечные продолжения:

После появления надписи «**GAME OVER**» нажмите и держите **→, A** и **C**, пока не появится экран продолжения. Это позволит вам продолжить игру без потери кредитов.

## WIZ'N'LIZ

*Psygnosis*  
*Приключения*

*2 игрока*  
*Рейтинг: 60%*

### СЕКРЕТЫ

**Дополнительный уровень.** Если, помимо уровней **Apprentice, Wizard, Sorceror**, вы захотите сыграть еще на одном – **Super Wizard**, то выполните следующие действия. Переведите игру в режим паузы и нажмите **A, B, C** и **Start** дважды. Если все сделано правильно, вы услышите вздох «уeah». Вернитесь на экран и выберите новый уровень.

Высвобождение «шарика времени» (time ball). Чтобы во время игры освободить «шарик времени», нажмите и удерживайте и нажмите **A**. Это можно делать один раз за этап, а если делать это слишком часто, то с каждым разом находить шарик будет все труднее и труднее.

**Пароли хитростей.** Чтобы в игре «Wiz'n'Liz» сразиться с любым из боссов, заполняющих весь экран, введите пароль **TCDT GBBS**. Среди других интересных паролей – **BBBB BBBB, TTTT TTTT, CBSK LGQD** и **MQHS PKDN**. Пароль **MGTP GLLS** выведет вас на последний круг заключительного уровня.

**Полный перечень Fruit Mixture**

Apple + Apple > Свободный премиальный символ.

Apple + Strawberry > 50, 000 пунктов.

Apple + Banana > «Склад плодов» или 50, 000 пунктов.

Apple + Orange > Случайный плод.

Apple + Carrot > 5, 000 пунктов.

Apple + Potato > Заклинание дружбы.

Apple + Cabbage > Двойное время.

Apple + Mango > 75 дополнительных звезд.

Apple + Lemon > 100, 000 пунктов.

Apple + Onion > ВОЛШЕБНЫЙ РУБИН.

Apple + Pear > Заклинание «Я и Моя тень»

Apple + Cherry > 150 дополнительных звезд.

Apple + Avocado > Пропустить Grass Land.

Apple + Mushroom > Активировать плодovозвращатель.

StrawBerry + Strawberry > 10 секундное дополнительное время.

StrawBerry + Banana > Волшебный алмаз.

StrawBerry + Orange > «ВЫХОД» Splat Dudes Game

StrawBerry + Carrot > Очки дублируются.

StrawBerry + Potato > Red Rabbits (Красные Кролики)

StrawBerry + Cabbage > Green Rabbits

StrawBerry + Mango > ВЫХОД Wheel Spin Game

StrawBerry + Lemon > ВЫХОД Magic Colors Fun

StrawBerry + Onion > Впереди плохая погода (Cloud follows).

StrawBerry + Pear > ВЫХОД Pong/Breakout Game

StrewBerry + Cherry > Звезды дублируются.

StrawBerry + Avocado > Двойной призовой раунд

StrawBerry + Mushroom > 1 очко

Banana + Banana > О, нет! Лемминги...

Banana + Orange > Ничто!

Banana + Carrot > 50 звезд.

Banana + Potato > Магазинчик хитростей открыт

Banana + Cabbage > Распродажа (все плоды за полцены)

Banana + Mango > Пропустить Temple Land.

Banana + Lemon > Добавим времени

Banana + Onion > ВЫХОД Falling Rabbits Game

Banana + Pear > Очки ку-ку!

Banana + Cherry – Черепаха и Заяц.

Banana + Avocado > 45 секунд +.

Banana + Mashroom > Медленный таймер.

Orange + Orange > 1 очко.

Orange + Potato > ВЫХОД Snafu/ Snake Game

Orange + Cabbage > Сообщает Шутку.

Orange + Mango > 45 секунд +

Orange + Lemon > ВЫХОД Chance Game

Orange + Onion > 30 секунд +





Orange + Pear > 40 секунд +  
 Orange + Cherry > Открыт/ закрыт Lunar Land.  
 Orange + Avocado > 10, 000 очков плюс.  
 Orange + Mushroom > ВЫХОД Spining Tube Game  
 Carrot + Carrot > ВЫХОД Sound/Music Test  
 Carrot + Potato > 20 секунд плюс.  
 Carrot + Cabbage > Diddly Приземистый  
 Carrot + Mango > Бананы за Плоды/Возвраще-  
 ние звезд.  
 Carrot + Lemon > 80 звезд плюс.  
 Carrot + Onion > Жизнь плодов продлена.  
 Carrot + Pear > ВЫХОД Rabbit Invaders Game  
 Carrot + Cherry > 1 звезда плюс.  
 Carrot + Avocado > 5 звезд плюс  
 Carrot + Mushroom > плоды превращаются в  
 звезды.  
 Potato + Potato > 20 секунд плюс.  
 Potato + Cabbage > Игра закончена (только  
 шуточный)  
 Potato + Mango > ВОЛШЕБНЫЙ ИЗУМРУД  
 Potato + Lemon > ВЫХОД Quiz Game  
 Potato + Onion > НЕ КОЛБАСА (СОСИСКА)!  
 Potato + Pear > ВЫХОД Gold Rush Game  
 Potato + Cherry > Проскочить MineLand/Opened  
 Potato + Avocado > 125 звезд.  
 Potato + Mushroom > 250 звезд.  
 Cabbage + Cabbage > ВЫХОД Arkanoid game  
 Cabbage + Mango > 25 000 очков  
 Cabbage + Lemon > Никаких невидимых симво-  
 лов  
 Cabbage + Onion > 5 секунд плюс  
 Cabbage + Pear > Закрыть/открыть DeadLand  
 Cabbage + Cherry Войдите в Shadow Lands  
 (Все в темноте)  
 Cabbage + Avocado > 50, 000 очков  
 Cabbage + Mushroom > ВЫХОД Helicopter Game  
 Mango + Mango > Получите 1 раз, получите 1  
 свободный.  
 Mango + Lemon > 25 звезд плюс  
 Mango + Onion > Проскочить Desert Land.  
 Mango + Pear > 100 звезд плюс.  
 Mango + Avocado > Ничего  
 Mango + Mushroom > 250, 000 очков  
 Lemon + Lemon > Меняйте премиальные сим-  
 волы  
 Lemon + Onion > 100, 000 очков  
 Lemon + Pear > Выберите 1 звезду, получите 1  
 свободный.  
 Lemon + Cherry > ВЫХОД Password Info  
 Lemon + Avocado > 1 звезда плюс.  
 Lemon + Mushroom > 1 секунда, 300 дополни-  
 тельных звезд.  
 Onion + Onion > Неумирающий Rabbit

Onion + Pear > Увеличение количества плодов/  
 вернуть звезды.

Onion + Cherry > 20, 000 очков плюс.

Onion + Avocado > 125 звезд.

Onion + MashRoom > все невидимы.

Pear + Pear > ВЫХОД Finders Keepers Game

Pear + Cherry > 175 звезд плюс

Pear + Avocado > 200 звезд

Pear + Mashroom > 50 секунд плюс

Cherry + Cherry > ВЫХОД Bouncing Bunnies  
 Game

Cherry + Avocado > Пропустить уровень (если  
 у вас есть плоды)

Cherry + Mushroom > пропустить уровень

Avocado + Avocado > Даются все дополнитель-  
 ные символы.

Avocado + Mushroom > Дополнительная жизнь

MashRoom + MashRoom > ВОЛШЕБНЫЙ Сапфир



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ ИГРОКА 1:	0707-03
ЖИЗНЬ ИГРОКА 1:	08AF-03
ВРЕМЯ=0:	3403-32

## WOLFCHILD

Sega  
 Боевик

1 игрок  
 Рейтинг: 40%



### СЕКРЕТЫ

Выбор этапа игры. Чтобы выбрать этап, ис-  
 пользуйте пароль J8TPR.

## WOLVERINE

Acclaim  
 Приключения

1 игрок  
 Рейтинг: 40%

### ПАРОЛИ

Уровень 2:	Marico
Уровень 3:	Silver Fox
Уровень 4:	Department
Уровень 5:	Madripor
Уровень 6:	Asano
Уровень 7:	The Hudsons



### СЕКРЕТЫ

На уровне 1-1 берегитесь летающего астеро-  
 ида-охранника. Уберите со своего пути воору-



## WOLVERINE

женного научного сотрудника. Вызовите лифт поворотом рычага в полу, запускайте лифт также поворотом рычага. Аккуратно проходите мимо электроустановки. Перепрыгивая провал, старайтесь приземлиться на дальний выступ. Переместившись вправо, щелкните переключателем, откроется дверь. Будьте готовы к схватке с роботом-собакой. На уровне 1-2 быстро проскакивайте платформы, т.к. они обрушиваются. Остерегайтесь роботов-охранников. Будьте внимательны, поднимаясь по лестницам.

На 1 уровне вам надо уничтожить двух роботов-охранников. На первого просто прыгните и нанесите несколько ударов. Второго в обличье пушки расстреливайте, целясь в центр.

На уровне 2-1 быстро пробегайте по льду, т.к. он обламывается. Пробреритесь в пещеру, там отбивайтесь от летучих мышей, можно использовать когти. Используйте когти, чтобы карабкаться по отвесным стенкам пещеры.

На уровне 2-2 в новой пещере найдете источник дополнительной энергии. Вооруженного толстяка атакуйте не мешкая. В конце пещеры встретите андроида Альберта, избегайте стычки с ним, проскочите прыжками и скольжением. Выскочив из пещеры, осмотритесь. Сражаясь с вертолетом, бейте в одну из его четырех слабых точек. С чудовищем расправляйтесь, наезжая на него по льду и пуская в ход когти.

На уровне 3 внимательно исследуйте лес, остерегайтесь атак ниндзя. Как только вы вспрыгнете на платформу в виде облака, будете атакованы. Для лазанья по деревьям используйте когти. В конце уровня запрыгивайте на невидимые платформы.

На уровне 4 вы должны пройти разбойника Кибера с очень твердой шкурой, он всегда старается на вас напасть. Берегитесь крошечных марсианчиков, саблезубых существ и движущихся шипов.

На уровне 5 (участок 5-1) остерегайтесь лазеров, когда будете карабкаться по ступенькам, особенно последнего. После ступенек идите вправо. На участке 5-2 переключатель, открывающий дверь в левой части участка, находится в правом крыле этажа.

На уровне 6 вы попадаете в лабиринт, где вас ожидает много ловушек.

На уровне 7 (на участке 7-1) избегайте энергетических залпов Марлока, лучше избежать схватки с ним. На участке 7-2 увидите источник дополнительной энергии в виде красного крестика. Внизу у лестницы вас поджидают кровожадные мутанты. На участке 7-3 вы лег-

ко справитесь со странным существом. На участке 7-4 нужно аккуратно проскочить между двумя красными контейнерами. Участок 7-5 очень короткий и простой. На участке 7-6 вспрыгните на плавающую платформу, чтобы подняться повыше. В верхней части участка вас поджидает Марлок.

## WONDER BOY IN MONSTER WORLD

Sega  
Приключения

2 игрока  
Рейтинг: 60%

### 🔑 СЕКРЕТЫ

В игре предусмотрена система записи (сохранения) в специальных местах (гостиницах) под названием INN (отвечайте на вопросы «yes»). За отдых в гостиницах вам придется платить деньги, правда, при этом вы полностью восстанавливаете свою жизненную энергию и магию. Также деньги понадобятся, чтобы покупать в магазинах оружие и другие полезные вещи. Нужные вам в данный момент оружие, щит, доспехи, обувь можно выбрать из имеющегося арсенала, нажав во время игры «START».



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЖИЗНЬ: DA00-0A

ВЫБОР УРОВНЯ (XX ОТ 00 ДО 12): 9668-XX

Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №1.

(Смотри 3-ю страницу обложки)

## WONDER DOG

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 40%

### 🔑 ПАРОЛИ

Уровень 1: MYSTIC

Уровень 4: REEVES

Уровень 2: ANCELS

Уровень 5: PIXIES

Уровень 3: LEDZEP

Уровень 6: WOOPIE

## WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER 2

Sega  
Спорт

1 игрок  
Рейтинг: 60%



**СЕКРЕТЫ**

Выполняя угловой, нажмите **С** – этим принимающий отдает пас на выход другому игроку. Возможность обмануть вратаря при подаче углового – нажмите **В**, набегающий игрок получит мягкий пас и нанесет удар в противоположный от вратаря угол.

Инструкция ошибается относительно способности вратаря к прыжкам. В команде компьютера вратарь будет прыгать через случайные интервалы, тогда как в вашей команде вратарь сможет прыгать только при пенальти. Чтобы прыгнуть, нажмите **А** и **С** и в то же время направьте курсор в нижний угол той стороны, на которой находится мяч. Например, если мяч летит справа, удерживая **А** и **С**, нажмите **↓** и **←**

**WORLD CUP'92**

Acclaim  
Спорт

2 игрока  
Рейтинг: 50%

**СЕКРЕТЫ**

После выбора команд разместите игроков, они отмечены точками.

Имейте в виду, что, устанавливая продолжительность тайма в 45 минут, вы на самом деле будете играть минут 5 (два периода по 45 минут пройдут за 10 минут).

**WORLD HEROES**

SNK  
Поединки

2 игрока  
Рейтинг: 40%

**СЕКРЕТЫ**

Секретные суперудары

**ХАНЗО**

Shuriken Star – **↓, ↘, ←+А**; Flying Blades – **↓, ↙, →+В**; Serpentine Spiral – **←, ↓, ↘+А**; Double Air Jump – **↓, ↓**.

**ФУУМА**

Shuriken Star- **↓, ↘, ←+А**; Flying Blades – **↓, ↙, →+В**; Serpentine Spiral – **←, ↓, ↘+А**; Double Air Jump – **↓, ↓**.

**ДРАКОН**

Multi Punch – быстрое нажатие **А**; Dragon Kick – **→ ←+В**.

**ДЖЭЙН**

Arivana Bird – **→, ←+А** Flaming Sword – **↓, ↑+В**; Sword Hop – Jump, **↓+А**; Slap – **В** (удерживать).

**РАСПУТИН**

Fireball – **↓, ↘, ←+А**, Razor Spin – **↓, ↙, →+В**.

**МУСКУЛЬНАЯ МОЩЬ**

Muscle Bomb – **→, ←+А**; Spinning Back Breaker – круг по часовой стрелке, начиная с **←+А**, Back Flip – **→+любая** кнопка (в близкой стойке); Skull Squeeze – **С** (полшага назад); Toe Stomp – **←+В**(полшага назад); Back Slam – **←+В** (в близкой стойке); Butt Crunch – **↑, ↓+В**; Drop Kick – Jump, **В, В**; Aerial Punch – **А, А**.

**ЧИНГИС ХАН**

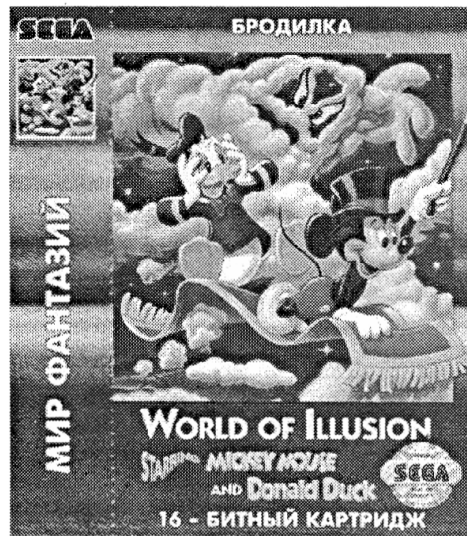
Mongolian Smash – **→, ←+А**; Mongolian Dynamite – **↓, ↑+А**; Flying Buns of Doom – Jump, **В, В**.

**WORLD OF ILLUSION**

(Mickey&Donald)

Sega  
Бродилка

1 игрок  
Рейтинг: 70%



**ПАРОЛИ**

**Пароли Микки Мауса**

Уровень 2: Goffy/Club, Daisy/Hearts, Goofy/Hearts, Scrooge/Diamonds;

Уровень 3: Goofy/Hearts, Pluto/Spades, Scrooge/Diamonds, Minnie Spades;

Уровень 4: Daisy/Hearts, Scrooge/Diamonds, Pluto/Spades, Goofy/Clubs;

Уровень 5: Scrooge/Diamonds, Goofy/Clubs, Goofy/Hearts, Pluto/Spades.





## WORMS

### Пароли Дональда Дака

Уровень 2: Pluto/Spades, Scrooge/Diamonds, Goofy/Clubs, Minnie Spades;

Уровень 3: Goofy/Clubs, Goofy/Hearts, Daisy/Hearts, Pluto/Spades;

Уровень 4: Daisy/Hearts, Scrooge/Diamonds, Goofy/Hearts, Pluto/Spades;

Уровень 5: Pluto/Spades, Goofy/Hearts, Goofy/Clubs, Scrooge/Diamonds

### Пароли для двух игроков

Уровень 2: Pluto/Spades, Goofy/Hearts, Minnie Spades, Goofy/Clubs;

Уровень 3: Scrooge/Diamonds, Minnie Spades, Goofy/Hearts, Daisy/Hearts;

Уровень 4: Minnie Spades, Daisy/Hearts, Goofy/Clubs, Pluto/Spades;

Уровень 5: Goofy/Clubs, Scrooge/Diamonds, Pluto/Spades, Goofy/Hearts.



### СЕКРЕТЫ

**РЕЖИМ ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ** – это исключительное взаимодействие. Вам не удастся пройти даже первую часть первого уровня, если вы не будете работать в четком тандеме со своим другом. На экране всегда держитесь рядом, чтобы не задеть друг друга своим колдовством. В «Мире Иллюзий» нет ПОТАЙНЫХ ЗОН, но существуют места, которые удалены от радиуса основных действий. Прежде чем выбрать наиболее удобный путь через уровень, убедитесь, что нет никакого другого пути, который можно было бы исследовать.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

**ВЫБОР УРОВНЯ (XX ОТ 00 ДО FF):** FFDF-XX

**ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 1:** A038-08

**ЗДОРОВЬЕ ИГРОКА 2:** A0B8-08

**ЖИЗНЬ:** FD53-08

**ВЫБОР УРОВНЯ (X ОТ 0 ДО 5):** FFDB-0X

## WORMS

Осепл

Стратегия

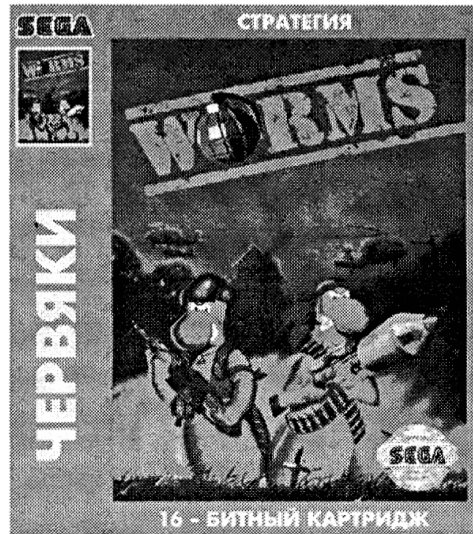
4 игрока

Рейтинг: 60%



### СЕКРЕТЫ

При стрельбе из базуки учитывайте направление и силу ветра. При стрельбе из помпового ружья не стойте спиной к обрыву, иначе отдачей вас сбросит вниз. Противника можно унич-



тожить и кулаком, если он после удара упадет в воду. При использовании гранат и бомб учитывайте радиус разброса осколков.

Выбор оружия очень просто. Нужно только вызвать меню и нажать «стреляющую» кнопку (Fire button) – получите, что заказывали.

Некоторые виды оружия и его применение. **Базука** – это ключевое оружие в игре, имеющее самые разные применения. Хороший игрок отличается от плохого, в частности тем, что стреляя из базуки, умеет использовать ветер. Можно стрелять прямо вверх по ветру, значительно увеличивая дальность обстрела. Другие применения базуки – обезвреживание мин и использование в ближнем рукопашном бою.

**Банановые бомбы.** С этим оружием можно выиграть игру, даже если в вашей армии остался только один червяк. Если вы получили эту бомбу, тратить ее сразу в высшей степени не разумно. Сначала пристреливайтесь гранатами. Очень эффективен взрыв банановой бомбы в воздухе: используйте одно- или двухсекундный запал и выбросьте бомбу через экран. **Огненный панч.** Обычный способ использования этого приема – подойти к вражескому червяку и шмякнуть его так, чтобы он полетел в воду. В качестве разнообразия можно шмякнуть его на мины или выкинуть за пределы экрана. Можно проводить и двойные огненные панчи – ударить одного червяка на земле, а второго, находясь в воздухе. С помощью огненных панчей можно также собирать ящики с оружием.

**Шар-дракон.** Пользоваться им нужно в тех случаях, когда огненный панч не может дать желаемого эффекта или когда вы не хотите подводить



своего червя вплотную к противнику. Очень хитроумный способ использования шара-дракона – ударить им поmine. Шары также очень полезны против врагов, стоящих на мосту.

**Мины.** В основном предназначены для защиты ваших туннелей, однако большинство игроков используют их также в качестве динамита.

**Овцы.** Овцы очень любят бегать и прыгать, и вы можете помочь им в этом, если будете строить овечьи тропы из наклонно располагаемых балок (girders). Овцы – очень полезное оружие в борьбе против Темной Команды, поскольку они легко проникают в туннели. А еще у них очень большие карманы, и они могут подбирать по дороге ящики с оружием.

**Воздушный удар.** Влечет за собой массовое уничтожение червей. Следует помнить, что это излюбленное оружие Темной Команды, которая может применять его, оставаясь под землей в туннеле. Оно очень эффективно в битвах за мосты, однако полезнее всего сохранить его до конца раунда.

**Телепортация.** Умелые игроки используют его, чтобы перевести своих червей на приподнятые поверхности, в более удобные позиции для атаки. Члены Темной Команды пользуются телепортацией, чтобы забиться в тесные расщелины, где в них невозможно попасть.

**Взрывающийся факел.** Это также оружие Темной Команды. Злоупотреблять им опасно, а хитроумное его использование состоит в том, чтобы взорвать факел о дерево, поразив червя, прячущегося за ним. Его также можно использовать для сбора ящиков с оружием.

**Бунджи.** Наиболее эффективное использование – против червей, спрятавшихся в расщелине. Вначале полезно сделать из балок платформу для его приземления. Как и с помощью Веревки ниндзя, Бунджи можно использовать для доставания ящиков с оружием.

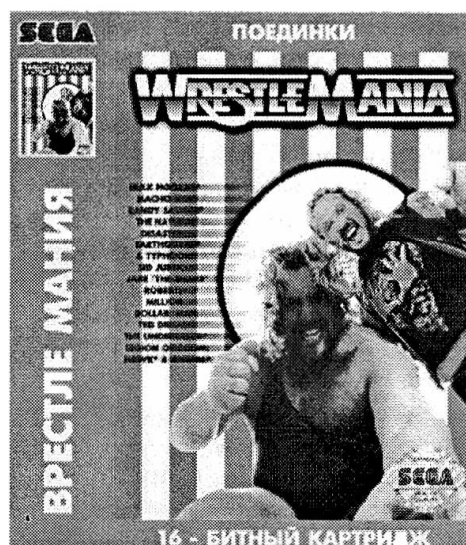
**Штыковой удар.** Это очень надежный прием уничтожения вражеского червя, годится даже против самых многоопытных врагов.

**Минипушка.** Также эффективное оружие уничтожения. С его помощью можно одним выстрелом с большого расстояния очистить от врагов целый склон холма.

## WRESTLE MANIA WRESTLE MANIA 3

Sega  
Поединки

1 игрок  
Рейтинг:



### 🔑 СЕКРЕТЫ

#### Секретные суперудары **ШОН МАЙКЛС**

Захват ногами с броском через себя: →, →+С

Подкат с броском через себя: →, →+А

Удар ногой с прыжка: С (4 сек.)

Перехват: ↓+С, С, С

Бросок через себя: →, →+Х

Серия ударов ногами: ↓, ←, ↑+А

Комбо 20: →, →+Z, А, А, А, С, С, С, Z, Х, Х, Х, В, В, В, В

#### **БРЕТ «ХИТМАН» ХАРТ**

Перекат с апперкотом: →, ↓, ←+Z

Комбо 11: ←+Х, ←+Х, ←+Х, Z, С, С, С, Х, Х, Х, Х

Расцарапать лицо: →, ↓, ←+Х

Сильный удар ногой в прыжке: →, →+С

#### **ЕКОЗУНА**

Приземление пятой точкой на лицо противника: →, →+С

Поднять противника над головой и раскрутить его: Z+С

Бросить порошок в глаза: держать Н+У

Отпустить апперкот: ↓+Z

Бросок через себя: →, →+Х

Комбо 10: ←+Х, ←+Х, ←+Х

#### **АНДЕРТЕЙКЕР**

Захват за шею: →, ↓, ←+Х

Применить бензопилу: →, →,С, С, С, С

Супербросок: держать Х, отпустить

Комбо 12: 3 раза ←+С, А, А, Х

Комбо 10: 3 раза ←+А, С, С, Z

Выпустить белых монстров: джойстиком по часовой стрелке +А.

W



## WRESTLE WAR

Против часовой стрелки – черных монстров.  
**БАМ БАМ БИГЕЛОУ**

Суперкулаки: держать Y+B, отпустить  
Поднять противника над головой: Z+C; сло-  
мать ему позвоночник: ↓+C

Комбо 19: ←+X, ←+X, ←+X, Z, Z, Z, A, A, A, X  
**ЛЕКС ЛЮГЕР**

Комбо 13: ←+C, ←+C, ←+C, A, A, A, X  
Палица на цепи: ←+C, ←+C

Поднять противника над собой: Z+C  
Двумя кулаками в прыжке: держать Y+B, отпустить  
**ДОИНК КЛОУН**

Комбо 16: ←, ←, ←, Z, C, C, C, A, X, X, X  
Молоток: ←, ←+C, C, C, C, C.

Электрическая рука: держать Y+B, отпустить  
**РЭЙЗОН РАМОН**

Комбо 21: ←+Z, ←+Z, ←+→Z, X, A, A, A, C, C, C  
Удар огненной рукой сверху: →, ↓, ←+X

Бить головой за рингом: →, →+Z  
Ударить противника о пол, захватив за ноги:  
←, ←+A

## WRESTLE WAR

Sega  
Поединки

1 игрок  
Рейтинг: 50%



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

Нет счета: A20D-01

## WWF RAW WWF RAW 2

Acclaim  
Поединки

4 игрока  
Рейтинг: 50%



## СЕКРЕТЫ

Два одинаковых бойца в игре: Удерживая  
START, нажмите ↑+A+C. Каждого из бойцов  
можно выбрать лишь два раза.

Суперудар: Удерживая START, нажмите  
↑,↑,↑,↑ – экран вспыхнет красным светом, по-  
слышится грохот.

## WWF WRESTLEMANIA: THE ARCADE GAME

Sega  
Поединки

1 игрока  
Рейтинг: 60%



## СЕКРЕТЫ

**Случайный выбор персонажа:**

Установите курсор первого игрока на Doink,  
второго – на Razor Ramon, нажмите ↑+START,  
чтобы ввести пароль.

**Особые комбинации:**

Проводятся после того, как вы ограничи-  
ли подвижность противника.

Bret «Hitman» Hart ←,←, удар рукой  
или ←,←, удар ногой

Vam Vam Bigelow ←,←, удар ногой  
Andertaker ←,←, удар рукой

или ←,←, удар ногой  
Doink ←,←, удар рукой

**Неограниченные комбинации:**

Сделайте паузу, нажмите B,A,↓,B,↑,→,→. Вто-  
рой игрок получает то же самое, что и вы.

## X-BAND

Sega  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 30%



## СЕКРЕТЫ

Призовая игра «Fish Pong»: В главном меню  
нажмите ↑,↑,↑,↑,→,В.

Призовой лабиринт: Чтобы лабиринт стал ко-  
роче, нажмите ↓,↓,←,←,→,С в главном меню.

**Изменение шрифтов:**

На экране выбора игрока нажимайте:

→,←,→,→,↑,→,← – Earthquake;

↑,↓,↑,↑,↓,←,↑ – Expanding;

←,→,←,←,↑,←,→ – Normal.

**Тестирование звуков:**

В главном меню нажмите ↑,↑,↑,←,→,←,→,↑.

## XENON 2

Sega  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 50%



## СЕКРЕТЫ

**Множество жизней.** В списке лучших дости-  
жений укажите свое имя как «OLD». Затем по-  
лучите результат чуть хуже, но тоже попадаю-  
щий в список рекордов, и назовитесь «AGE». Вы  
получите вечную жизнь.

**Непобедимость.** Пройдите игру так, чтобы по-  
пасть в таблицу лучших результатов, и введи-



те инициалы «ARM». Теперь запустите игру снова и наберите количество очков, достаточное для того, чтобы занять вторую строку в таблице результатов. введите инициалы «OUR». Теперь в таблице результатов будет две записи «Arm» и «OUR» на первом и втором местах. Дождитесь начала игры, чтобы возвратиться в режим Attract и нажмите Reset. Теперь продолжите игру, и вы будете неуязвимы.



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

(UK)

ЗДОРОВЬЕ: 0835-27  
ЖИЗНЬ: 0839-09

## X-MEN

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 60%



## SEKRETY

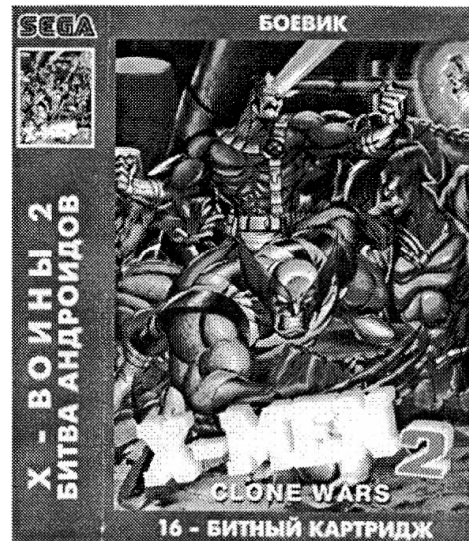
**Опции.** Еще до включения приставки отсоедините пульт 2 и при появлении титульного экрана нажмите и удерживайте **A**, **C** и **↓** на пульте и нажмите **START**. На экране появится лицо Магнето, и вы отсоедините пульт 1 и включите его в гнездо пульта 2, потом нажмите **START**. Еще раз отсоедините пульт 1 и включите его в свое гнездо, нажмите **START** и выбирайте уровень сложности. Выберите себе персонажа и идите направо, на стене увидите 8 панелей. Каждая панель означает один из этапов. Склонитесь перед панелью и нажмите **C**, чтобы выбрать этап. Вы сможете восстанавливать

свое здоровье и способность к мутации в любое время простым нажатием кнопки **START** (вы делаете в игре паузу). Вы также можете вызвать Роуда, Архангела, Ледяного человека и Бюрю бесконечное число раз.

## X-MEN 2: THE CLONE WARS

Sega  
Боевик

2 игрока  
Рейтинг: 70%



## SEKRETY

**Выбор уровня и персонажей.** Сделайте паузу и нажмите **←** и **C** одновременно, **↑, ↑, ←, ↓, ↓, →** и **C** одновременно. Если все сделано правильно, вы услышите звуковой сигнал. Выйдите из режима паузы и снова поставьте игру на паузу. Если теперь вы нажмете **→** и **C** одновременно, то перейдете на следующий уровень, а если нажмете **←** и **C** одновременно, то сможете выбирать персонажей (Magneto не включен в список выбираемых персонажей). **Непобедимость.** Сделайте паузу и нажмите **й** и **В** одновременно, **↑, →, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑**. Если все сделано правильно, то вы услышите звуковой сигнал. Выйдите из режима паузы и снова сделайте паузу. Если теперь вы нажмете **й** и **В** одновременно, то станете непобедимым.

**99 жизней.** Начните игру, а затем приостановите ее. Теперь нажмите **C** и **↓** одновременно, потом **↑, ←, ↑, →, →** и **C**. Вы услышите звуковой эффект.

X



## X – PERTS

Sega

Приключения

2 игрока

Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

По ходу игры компьютер запоминает ваши достижения. Особенность состоит в том, что, когда вы возвращаетесь назад, загружая свои достижения, цель миссии меняется.

Управление экспертами осуществляется через меню **RECOM**. Эксперта можно выбрать кнопкой **C** – напротив имени появится звездочка, а на карте – перекрестие. Переместите перекрестие на нужный этаж, снова нажмите **C**. На этаже может быть только один эксперт. Опекать каждого нет необходимости.

Для ориентировки используйте схему: эксперты отображаются белыми точками, террористы – красными, цели задания – голубыми.

Пополнить боезапас можно в арсенале, расположенном на третьем этаже. Медпункты расположены в конце второго и пятого этажей.

## Y'S

Game Tek

Ролевая игра

1 игрок

Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

**Восстановление здоровья.** При появлении логотипа **SEGA** нажмите и удерживайте **↑** на втором пульте управления. Войдите в меню установок (**Status Screen**) и, удерживая **C**, нажмите **↑, ↓**.

## Y'S 3

Game Tek

Ролевая игра

1 игрок

Рейтинг: 60%

### СЕКРЕТЫ

**Лечение.** Когда появится логотип «**Sega**» нажмите **↑** на втором пульте. После этого на экране статуса, удерживая **C**, нажмите **↑, ↓**.

## YOGI BEAR

Sega

Приключения

1 игрок

Рейтинг: 40%

### СЕКРЕТЫ

В игре 20 этапов.

В конце каждого из них вы попадаете в бонус, где можно найти четвертинку часов. Если соберете четыре четвертинки, получите еще одно продолжение.

## YUYU HAKYSHO YUYU HAKYSHO 2

Sega

Поединки

4 игрока

Рейтинг: 50%

### СЕКРЕТЫ

→+A – длинная атака

↓+A – низкая атака

↑+A – верхняя атака в полупрыжке

↑,↑ – двойной прыжок

→,→ – движение к противнику/ вдали от противника

C+B – отступить/ резко отойти назад

C+↑ – движение к противнику/ вдали от противника

A/B (удерживать) – увеличение энергии

→+A (вблизи) – копьё

A+B+ – раззадорить

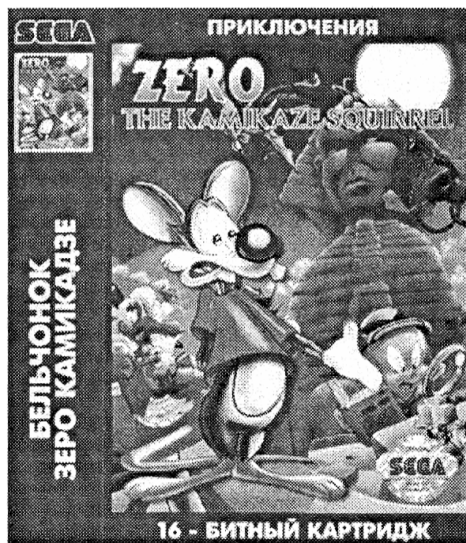
## ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL

Sunsoft

Приключения

1 игрок

Рейтинг: 60%







## 🔒 СЕКРЕТЫ

**Платформенная игра с динамичным сюжетом и обилием аркадных вставок.** Герой игры – белка, владеет приемами восточных единоборств. Она борется со злодеем Жаскесом, который, вооружившись, вместе со своими сообщниками вознамерился уничтожить ее лес. В игре 15 уровней.

**Полет горизонтально:** C+→

**Выбор уровня:** в паузе набрать A, C, →, A, B

**Бессмертие:** B, ↑, B, B, A

**Бесконечные сюрикены:** в паузе наберите ←, ↓, A, B.

### Советы

Надуйте кузнечные меха в три прыжка – создадите секретную комнату (где много полезных вещей). Не прыгайте четыре раза – иначе комната взорвется – лопнет.

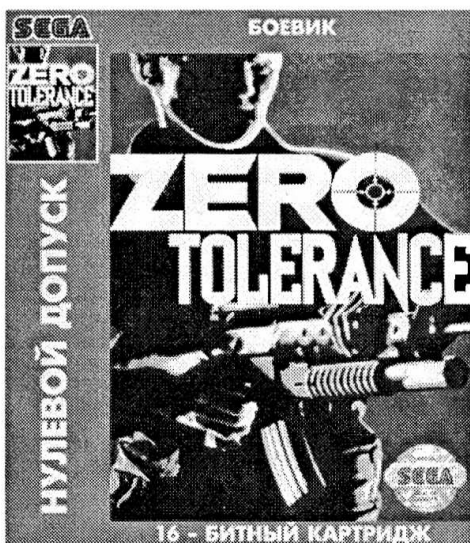
Чтобы добраться до верхней платформы в секретной комнате, подпрыгните высоко вверх с «мехов». Схватите предметы, снова накачайте «проход» к выходу.

Перережьте канат крепящий корзину воздушного шара и сразу запрыгните в нее – прилетите туда, где куча важных и полезных вещей. Смотрите не медлите, а то улетит без вас.

## ZERO TOLERANCE

Accolade  
Боевик

1 игрок  
Рейтинг: 80%



## 🔒 СЕКРЕТЫ

Будьте внимательны, в лабиринте на каждом шагу подстерегают угрозы. Простейшая тактика – уничтожать все на своем пути. Собирайте оружие по ходу игры. Для каждого чудика эффективен лишь определенный вид вооружения.

**Лифты. Проблема:** Трудности с переходом с ENGINEERING LEVEL 1 на level 2

**Информация:** Вход ENGINEERING LEVEL 2 заблокирован. Лифт ENGINEERING LEVEL 1 доставит вас на ENGINEERING LEVEL 3

**Решение:** Лифт ENGINEERING LEVEL 1 доставит вас на ENGINEERING LEVEL 3 (2 этажа ниже). Лифт ENGINEERING LEVEL 3 (в 9 часов) доставит вас на ENGINEERING LEVEL 4, выйдите из лифта (музыка изменится) и вернитесь обратно в лифт. Теперь вы можете подняться на ENGINEERING LEVEL 2.

**Проблема.** Невозможно выйти на ENGINEERING LEVEL 3 из лифта, транспортирующего вас с ENGINEERING LEVEL 2.

**Информация:** Лифт ENGINEERING LEVEL 2 доставит вас на ENGINEERING LEVEL 4

**Решение:** Вручную выпрыгните из лифта на ENGINEERING LEVEL 3.

**Проблема.** Невозможно добраться до ENGINEERING LEVEL 4 с LEVEL 3.

**Информация:** Лифт ENGINEERING LEVEL 3 может вернуть вас на ENGINEERING LEVEL 2.

**Решение:** Выйдите из лифта на ENGINEERING LEVEL 2 (музыка изменится) и вернитесь назад в лифт. Теперь у вас есть возможность добраться до ENGINEERING LEVEL 4.

**Уровни. Проблема:** HIGH RISE FLOOR 160 – экран разделен, нет доступа на правую сторону уровня.

**Информация:** Есть два варианта решения.

**Решение:** Очистите от врагов левую половину уровня (счетчик будет показывать 22 уничтоженных врага), войдите в лифт (кнопка слева), чтобы перейти на FLOOR 158. Затем выберите один из вариантов ваших действий:

**Вариант 1. Легкий:** Воспользуйтесь лестницами на УРОВНЕ 158 и 159, чтобы вернуться обратно на HIGH RISE FLOOR 160. Когда попадете на уровень 160, то окажетесь на правой стороне экрана. Очистите ее от врагов и вы получите пароль для прохода на HIGH RISE FLOOR 159. Перезапустите игру и введите пароль для HIGH RISE FLOOR 159.



## ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

**Вариант 2. Трудный.** У вас не будет возможности использовать щетчик, поскольку вы очищаете уровни 158 и 159. После очистки уровня 158 поднимитесь по лестницам на уровень 159 и очистите его. Используя лестницу, поднимитесь на уровень 160 и также произведите зачистку (счетчик будет работать только на уровне 160). Воспользуйтесь лифтом, чтобы опуститься на уровень 157, визуально проконтролируйте зачистку уровней 159 и 158. Если вы оставили где-то врагов на этих уровнях, вам необходимо вернуться туда и добить их.

### ПАРОЛИ

Пароли уровней:

JnL8*NKmg	DDq8*tLng
Qnp8vtLvq	
PDq8*tLv?	Tr-dsvMkW
TL3*-vPvT	Wr6**CrO!V
WL8dsrPsv	KrC*srlor
DDq8*vKrx	PFr**vKrh
PLq8uvOFE	GLqdutPr2
Bro53LG!E	TLpXsrjKE
OrhXtrBsE	ObiXspDkm
?pgy-90vV	KDFSS9PvW
GviSu\KvV	OIQy**Pv5
bFgSt6OoD	TLDSusLr!
WFhys6MiF	cDgSsoDiD
TnFQso?iU	aLx5-s?FX
VdD586?pT	cDgSsoDiD
Klh\2q)s?	GvF8kClnk
cVF*m-Kmp	?ri\7oJs?
KDxbnhPms	ErS hLKif
MdU*58?mQ	)5U*2E)nQ
?DzbrOrj	V*S876LpN

**Последний уровень.** Пароль в последнюю комнату (оказываетесь рядом с боссом): WvR\*2pOol.

**На последний уровень с одним убитым игроком.** Введите пароль 3E8zbiFJbj.



### КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

ЗДОРОВЬЕ:	0DE0-64
БОЕПРИПАС:	1038-68
РАКЕТЫ:	1040-1E

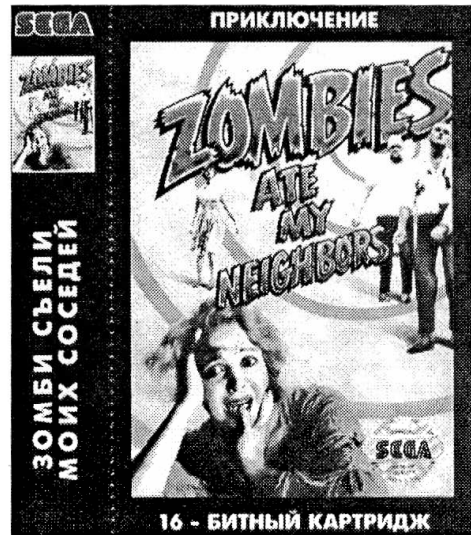
*Полное описание этой игры вы можете найти в книге «Энциклопедия лучших игр «Sega» №2.*

*(Смотри 3-ю страницу обложки)*

## ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

Lucas Arts  
Приключения

1 игрок  
Рейтинг: 70%



### СЕКРЕТЫ

**Управление тремя кнопками:** Нажимайте **B**, чтобы стрелять из оружия. Удерживая **A**, нажимайте **B**, чтобы выбирать тип оружия. Если собираетесь воспользоваться предметом, нажмите **C**. Чтобы выбрать предмет, удерживая **A**, нажимайте **C**. Чтобы сделать паузу, нажмите **START**.

**Управление шестью кнопками:** Нажимайте **A**, чтобы стрелять из оружия. Нажимайте **X**, чтобы выбирать тип оружия. Нажимайте **B**, чтобы воспользоваться предметом. Нажимайте **Y**, чтобы выбирать предмет. Нажимайте **START**, чтобы сделать паузу.

**Оружие:** Водяной пистолет хорош против зомби. Ручные гранаты, замаскированные под жестянки с лимонадом, – совершенное оружие против Лупсов. Базука может пробивать двери, стены с трещинами и заборы, наиболее важное оружие, особенно на последних уровнях. Огнетушитель замораживает чудовищ. Чем дольше поливаешь чудовище, тем дольше оно пребывает в замороженном состоянии. Он и еще Лыдинки – вот и все оружие против Студенистых Клякс. Антитрав уничтожает сорняки и чудовищ. Один из лучших видов оружия



в игре. Древний артефакт – создает огненный вихрь вокруг вас и уничтожает любых чудовищ. Особенно хорош для борьбы с Оборотнями и Гигантскими Пауками – боссами на 36 и 48 уровнях. Столовое серебро – помогает против Оборотней. Тарелки – очень слабое оружие. Пользуйтесь ими, если больше под рукой ничего нет. Марсианский пузырьковый пистолет – обволакивает чудовище пузырем. Особенно хорош против Муравьев. Томаты – самое бесполезное оружие в игре. Может применяться только против Марсиан, правда, с тем же успехом, что и Ледяной Пистолет. Лыдинки – оружие ближнего действия, уничтожающее Студенистые Кляксы. Футбольный мяч – кидайте его футболистам, чтобы они не мешали вам двигаться дальше.

**Предметы:** Ключи и Ключи-Кости – Обычные Ключи открывают все двери, кроме тех, что с черепом. Ключи-Кости открывают только двери с черепом. Зверо-зелье (красное) – превращает вас в непобедимого зверя пурпурного цвета, который может проламывать двери и стены. Но этот зверь не может плавать. Зелье Призрака (голубое) – превращает вас в непобедимое Привидение. Вы не можете открывать двери, но зато запросто пройдете по воде. Случайное зелье (?) – действие его совершенно случайное. Оно может восстановить ваше здоровье, придать вам ускорение, причинить вред, превратить вас в Зомби или Пурпурного Зверя. Сапоги-скороходы – ускоряют бег. Приманки – надувные клоуны, отвлекающие вас от чудовищ. Очень полезны против Маньяков с Цепными Пилами. Ящик Пандоры – извергает энергетические взрывы, которые уничтожают всех чудовищ на экране. Сохраняйте для боссов. Пакет первой помощи – полностью восстанавливает шкалу вашего здоровья. Таинственный предмет – коробка с изображением вопросительного знака. Возьмите ее. Она вам пригодится, когда вы будете на сверхсекретном премиальном уровне.

**Дополнительная жизнь:** вещь ценная, потому что получить ее в этой игре очень нелегко. Не спускайте глаз со шкалы здоровья и пользуйтесь Пакетом Первой Помощи, когда у вас остается жизни на 1-2 отметки.

Вы начинаете игру с 9 жизнями, но во время игры чудовища могут сожрать их. Если вам удастся спасти только одну жертву и ее убивают, вы автоматически проигрываете игру.

Если студенистая клякса облепила вам лицо, стряхните ее, быстро переводя джойстик в

положение Влево и Вправо. Если вы недостаточно быстро ее стряхнете, то потеряете 1 или 2 единицы здоровья.

Сохраняйте Случайное зелье до тех пор, пока у вас не останется 3 или 4 (но не меньше) единицы здоровья, и только тогда пейте его. Если вы выпьете зелье, когда у вас осталась 1-2 единицы здоровья, а это окажется «плохое» зелье, вы потеряете жизнь.

Прежде чем начать игру, посмотрите демонстрацию. Вы увидите много интересных тактических маневров и технических приемов

**Секреты. Премииальные уровни:** Они находятся на уровнях 1, 9, 12, 17, 22 и 33. Седьмой премиальный уровень – это уровень почета, на который можно попасть, только завершив всю игру.

**Пароли:** Эти ребята из «Lucas Art» сделали так, что пароли оказались практически бесполезны, т.к. с их помощью нельзя получить информацию об оружии, а только об уровне и количестве жертв. Когда вы применяете пароль, у вас есть 150 (или 250) зарядов в Водяном Пистолете и один Пакет Первой Помощи. Попробуй-ка окажись с этим на уровне 45! Интересно, долго ли вам удастся продержаться? Если вы действительно хотите выиграть, то начинайте с первого уровня и проходите всю игру.

## ПАРОЛИ

Уровень 5 RYZJ	Уровень 9 GBR8
Уровень 13 DCFK	Уровень 17 CMLH
Уровень 21 VQBB	Уровень 25 QLNK
Уровень 29 QNKR	Уровень 33 SDHM
Уровень 37 BKVR	Уровень 41 BZPM
Уровень 45 VH9Q	
Экстра-уровень QSDZ	



## КОДЫ ДЛЯ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ

БОЕПРПАС ИГРОКА 1: FA75-FF  
 БОЕПРПАС ИГРОКА 2: FB15-FF

## ZOOOL

Gametek  
 Приключения

1 игрок  
 Рейтинг: 50%



## СЕКРЕТЫ

**Выбор уровня.** Нажмите С, →, А, В, В, А, ←, ←, А, ↓. Теперь вы можете заменить первые две цифры тайтера на экране на номер мира





## ZOOL: NINJA OF THE N-TH DIMENTION

и уровня, куда вы хотите попасть. Нажимая ↑ или ↓, меняете мир, а ← или → – меняете уровень. После выбора, нажмите и удерживайте **A, B, C**, вы вернетесь на титульный экран, с которого начинаете проходить выбранный вами уровень.

Найдите значок в виде **Z** и вас станет двое. Не забудьте включать на попадающемся стенде зеленую лампочку, тогда в случае неудачи вы начнете уровень с этого места.

**240 единиц энергии и 999 единиц времени.** В паузе нажмите **START**. Удерживая его, нажмите последовательно →, **A**, ↓, **A**, →, **B**, ←↑→.

### ZOOL: NINJA OF THE N – TH DIMENTION

*Gametek*  
*Приключения*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 40%*

#### 🔑 СЕКРЕТЫ

Включите на стенде красную лампочку – получите сохранение: если потерпите фиаско, сможете вернуться на исходную. Найдете крючок в форме **Z** – получите удвоение персонажа. **Дополнительная жизнь.** **START**, ↓, ↑, ←, ←, **A**, →, ↓.

**Пропуск этапа** (кнопкой ↑) *или стадию* (кнопкой →): **START**, **C**, →, **A**, **B**, **B**, **A**, ←, ←, **A**, →, ↓

**Шесть энергоподпиток и полминуты дополнительного времени:** **START**, **B**, **A**, →, →, **A**, **C**, ↑, ↓, **A**.

### ZOOM

*Sega*  
*Боевик*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 60%*

#### 🔑 СЕКРЕТЫ

На титульном экране нажмите **START**, при появлении экрана – ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **A**, **B**.

**Пропуск экрана:** **A+B+C**.

**Выбор этапа:** На титульном экране нажмите **A, B, C, A, B, C, B, C, B, A**. После этого перейдите в экран опций, там должен появиться пункт, где можно выбрать этап.

**Неуязвимость:** На титульном экране нажмите **A, B, C, A, B, C, B, C, B, A**, перейдите в экран опций и выберите **MODE**. Нажмите и удерживайте **A**, затем быстро нажмите → и держите до появления надписи **MY99** – это сообщение о том, что вы получаете 99 жизней. Продолжая удерживать → до появления надписи **MUTEK!**, приобретаете неуязвимость.

### ZOOP

*Viacom*  
*Логическая игра*

*1 игрок*  
*Рейтинг: 60%*

#### 🔑 СЕКРЕТЫ

Необходимо оградить квадратик в центре экрана от наступления цветных фигур.

Можно стрелять по рядам наступающих разными цветами (в зависимости от того, какого цвета ваша главная фигура). Выстрел уничтожает фигурки такого же цвета.

Иногда появляются призы в виде ромашек разного вида.

Если собрать пять «пружинок», то все игровое поле очистится.





# ВЗЛОМЩИК КОДОВ MEGA DRIVE

*Взломщик Кодов MegaDrive – замечательное устройство, которое позволит вам открыть самые сокровенные тайники видеоигр. С помощью Взломщика Кодов вы сможете находить новые уровни, о которых ранее и не подозревали, делать вашего героя бессмертным, устанавливать неограниченные продолжения, бесконечные боеприпасы, увеличивать силу персонажей, скорость движения автомобилей и многое, многое другое.*

Взломщик Кодов использует шестнадцатиричные игровые коды, то есть для написания кода используется 16 символов – 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F.

Для примера рассмотрим следующий код выбора уровня, в который следует подставлять значения:

"Выбор уровня (XX от 01 до 15): 01A3-XX"

На первый взгляд может показаться, что в игре всего 15 уровней, но это не так.

В шестнадцатиричная 15 равняется десятичным 21. В порядке возрастания чисел это выглядит следующим образом – 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09, 0A, 0B, 0C, 0D, 0E, 0F, 10, 11, 12, 13, 14, 15 – всего 21 значение.

Таким же образом подставляются значения в коды (там, где это возможно) для выбора персонажей, начального количества жизней, скорости автомобилей и т.д.

Таким образом со Взломщиком Кодов вы сами становитесь создателем своей собственной версии игры!

## **ВЗЛОМЩИК КОДОВ ПРОСТ В УПРАВЛЕНИИ**

### **ПОДКЛЮЧЕНИЕ**

- \* Убедитесь, что приставка выключена
- \* Вставьте устройство в разъем для игрового картриджа
- \* Вставьте игровой картридж в верхний разъем Взломщика
- \* Включите приставку

Появление меню Взломщика показывает готовность устройства к работе



### **УПРАВЛЕНИЕ**

Управление осуществляется при помощи системы меню.

вверх-вниз – выбор пункта

A – подтверждение

### **ВКЛЮЧЕНИЕ – ВЫКЛЮЧЕНИЕ**

Если вы переведите выключатель взломщика в положение "ВНИЗ" – этим вы включаете устройство. Выключатель в положении "ВВЕРХ" – говорит, что устройство выключено.

### **МЕНЮ ВЗЛОМЩИКА КОДОВ**

Старт игры – начало игры без кодов

Старт игры с кодами – начало игры с кодами

Выбор кодов – включение кодов, хранящихся в памяти устройства

Ввод новых кодов – возможность ввода собственных кодов

### **ВЫБОР КОДОВ**

Выберите пункт "Выбор кодов"

Выберите букву, с которой начинается название игры

Выберите игру

Выберите сверхвозможности (коды)

Выбранные вами коды появляются в экране "Ваши возможности"

После выбора кодов нажмите кнопку Start джойстика и возвратитесь в основное меню.



## ВЗЛОМЩИК КОДОВ MEGA DRIVE

---

Для запуска игры с кодами выберите пункт "Старт игры с кодами".

### ЗАПУСК ИГРЫ С КОДАМИ

---

Выберите пункт "Старт игры с кодами" и нажмите кнопку А джойстика.

Примечание: В некоторых играх для запуска игры с кодами необходимо перезапустить приставку. Если у вас именно такая игра, то после выбора пункта Старт игры с кодами, не выключая питания, нажмите на приставке кнопку Reset.

Примечание: В некоторых играх для запуска игры с кодами необходимо отключить взломщик. Если у вас именно такая игра то перед выбором пункта Старт игры с кодами, выключите взломщик и включите его после загрузки игры (после появления на экране логотипа SEGA). В таких играх следует так же выключать и включать взломщик при переходе с уровня на уровень

### ВВОД НОВЫХ КОДОВ

---

Взломщик Кодов предусматривает возможность ввода кодов, которые вы можете найти в литературе по видеоиграм.

Выберите пункт Ввод новых кодов. Поочередно выбирая символы из таблицы и нажимая кнопку А, наберите в строке код. После набора проверьте его. Если обнаружите неверный сим-

вол, при помощи стрелок таблицы подведите к нему курсор и введите верный символ. Если код включает несколько строк, при помощи стрелок таблицы выберите следующую строку и введите следующий код.

После ввода кодов нажмите кнопку Start джойстика и вы возвратитесь в основное меню. Для запуска игры с кодами руководствуйтесь разделом ЗАПУСК ИГРЫ С КОДАМИ данного руководства.

Примечание: Введенные вами коды действуют только во время игры и не сохраняются в памяти устройства.

### МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

---

Не следует подключать Взломщик Кодов к включенной игровой приставке.

Не рекомендуется выключать и включать взломщик во время игрового действия – это может привести к потере звука или зависанию игры.

Не оставляйте устройство вблизи источников тепла или под прямыми солнечными лучами.

Не допускайте воздействия магнитных полей или рентгеновского излучения на устройство, поскольку это может привести к искажению или потере данных. При работе и хранении следует избегать попадания в устройство влаги и пыли, а по окончании работы рекомендуем Вам вновь его упаковать и хранить в чистом, сухом месте.



# ТОВАРЫ – ПОЧТОЙ

## Sega Mega Drive 2, Genesis, Simba's 168

УВАЖАЕМЫЕ ДРУЗЬЯ!

Отдел “Товары–почтой” предлагает свои услуги по отправке в Ваш адрес книг-каталогов с описанием видеоигр, аксессуаров и картриджей.

*Примечание. Стоимость изделий указана в условных единицах (у.е.), соответствующих доллару США. Оплата производится в рублях по курсу Московской Межбанковской Валютной Биржи (ММВБ) на день отправки денег.*

Центр видеоигр предлагает серии книг-каталогов игр для приставки Sega. В каждой книге этой серии содержится информация так необходимая каждому игроку:

- ☞ краткое обозрение новейших игр;
- ☞ подробные описания сложных игр, сюжетов, отдельных персонажей, уровней и т.д.
- ☞ советы, подсказки, пароли, коды, секреты, помогающие игрокам в трудных местах;
- ☞ коды движений и приемов бойцов в играх-поединках, которые позволяют освоить недоступные ранее высоты мастерства и получить максимальное удовлетворение от игры:

### УВАЖАЕМЫЕ ЧИТАТЕЛИ!

Издательство «Слово и Дело» обращает Ваше внимание на следующее:

1. Бесплатный каталог без конверта с обратным адресом заказчику не высылается.
2. При отправке товаров почтой наложенным платежом почтовые расходы увеличиваются на 10–25 руб. (в зависимости от веса бандероли и расстояния доставки).
3. При отправке товаров авиапочтой в северные районы Западной и Восточной Сибири, а также в Якутию, Чукотку, Камчатку и отдельные районы Дальнего Востока почтовые расходы увеличиваются на 45–65 руб. (в зависимости от веса бандероли и расстояния доставки)

Для получения заказов следует отправить почтовый перевод по адресу: 191025, г. Санкт-Петербург, а/я – 15  
Кевлюку Анатолию Александровичу

### Пример оформления почтового перевода:

Талон к почтовому переводу  
На 125 руб. 00 коп.  
\_\_\_\_\_  
От кого: Иванова  
\_\_\_\_\_  
Михаила Григорьевича  
\_\_\_\_\_  
Адрес: 168065, г. Выборг,  
\_\_\_\_\_  
Ленинградской обл.,  
\_\_\_\_\_  
ул. Ленинградская, д.7, кв. 27

Для письменного сообщения:  
кат. №... выпуск...  
\_\_\_\_\_  
СК – 19 – 125 р.;  
\_\_\_\_\_  
125 руб. 00 коп.  
\_\_\_\_\_  
Всего: 125 руб. 00 коп. = Сто  
\_\_\_\_\_  
двадцать пять рублей 00 копеек  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

*Почтовый перевод заполняется на почте при отправке денег на заказ.*

Каждому изделию присваивается определенный шифр. Чтобы заказать заинтересовавшее Вас изделие, необходимо выслать в указанный адрес почтовый перевод с заполненным талоном. Просим правильно заполнить все строчки талона и раздела “Для письменного сообщения” **ОБЯЗАТЕЛЬНО** указывать – “Каталог №... выпуск...”. В указанные цены включены все почтовые расходы.

# 1. КНИГИ-КАТАЛОГИ для игровой приставки Sega

шифр-SK-10



Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 1, 416 стр;  
цена: 75 р.  
шифр-SK-22

шифр-SK-11



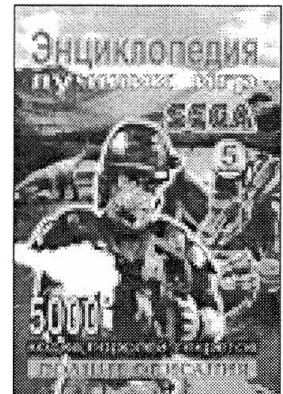
Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 2, 416 стр;  
цена: 75 р.  
шифр-SK-23

шифр-SK-12



Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 3, 416 стр;  
цена: 75 р.  
шифр-SK-24

шифр-SK-17



Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 5, 416 стр;  
цена: 75 р.  
шифр-SK-25



Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 7, 384 стр;  
цена: 75 р.



Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 8, 384 стр;  
цена: 75 р.



Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 9, 384 стр;  
цена: 75 р.



Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 10, 384 стр;  
цена: 75 р.

шифр-SK-20



762 игр Sega, 192 стр;  
цена: 35 р.

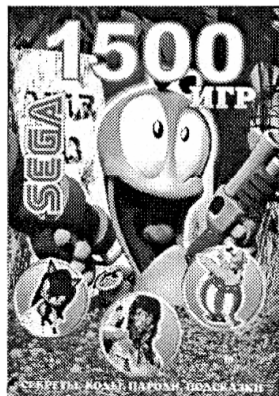
шифр-SK-16



Секреты, коды, пароли,  
192 стр; цена: 35 р.



шифр-SK-13



1500 игр для Sega Mega Drive, 512 стр; цена: 75 р.

шифр-SK-14



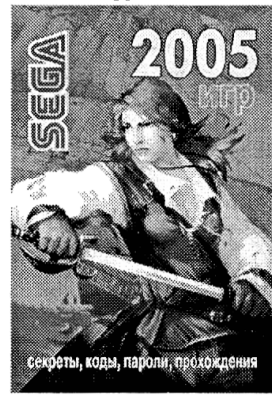
100000 секретов, коды, пароли для Sega Mega Drive, 288 стр; цена: 75 р.

шифр-SK-18



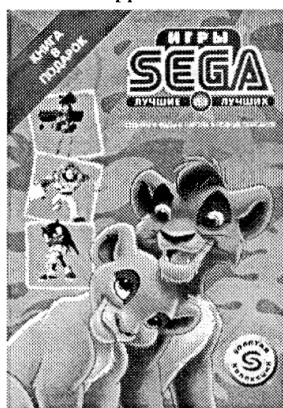
1700 игр для Sega Mega Drive, 512 стр; цена: 75 р.

шифр-SK-26



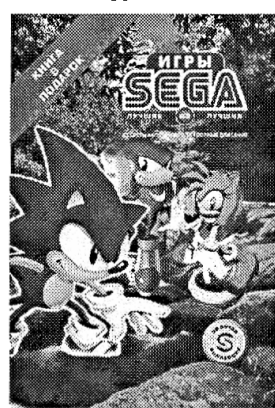
2005 игр для Sega Mega Drive, 512 стр; цена: 80 р.

шифр-SK-19



Sega лучшие из лучших, вып.1, 424 стр; цена: 125 р.

шифр-SK-19a



Sega лучшие из лучших, вып. 3, 424 стр; цена: 125 р.

## 2. ВИДЕОПРИСТАВКИ И АКСЕССУАРЫ

Шифр	Название изделия	Стоимость с пересылкой в у.е.
SMD-1	Видеоприставка Sega Mega Drive 2 .....	32
SMD-1a	Видеоприставка Sega Mega Drive 4.....	34
SM-11	Видеоприставка Simba's 168.....	32
SG-2	Видеоприставка Sega Genesis 16 bit.....	32
SD-3	Джойстик 16 bit Sega.....	3,3
SD-4	Джойстик 16 bit Genesis.....	3,5
SM-5	ВЧ модулятор Sega.....	3,5
SB-6	Блок питания Sega.....	4,2
ШШ-7	ВЧ шнур Sega.....	1,4
ШШ-8	НЧ шнур Sega.....	1,4
SK-9	Консоль Sega (основной блок).....	20
СП-10	Пистолет Sega .....	14
SD-12	Джойстик 168.....	4,1

### 3. ИГРОВЫЕ КАРТРИДЖИ ДЛЯ SEGA

S6	4-1 (KC401) BareKn/Sonic.....	6,0	S71	Batman Forever.....	8,5
S7	4-1 (KC402) Merm.....	6,0	S72	Batman Return.....	4,5
S8	4-1 (KC403) Fli/ChHQ/HA2.....	6,0	S73	Batman Revenge of Jocker.....	6,0
S9	4-1 (KC404) Tazmania/SSR.....	6,0	S74	Battletech.....	6,0
S10	4-1 (KC405) 007/BatT/Fant.....	6,0	S75	Battletoads.....	3,5
S11	4-1 (KC406) Spider-Man.....	6,0	S76	Battletoads D.Dragon.....	4,5
S12	4-1 (KC408) Tiny Toon.....	6,0	S77	Beauty & Beast.....	4,5
S13	4-1 (KC410) Batm/Flin/Hang.....	6,0	S78	Beavis & Butthea.....	80
S14	4-1 (KC411).....	6,0	S79	Best of the Best.....	6,0
S15	4-1 (KC412) SSR/ShDancer.....	6,0	S80	Best of the Best.....	4,5
S16	4-1 (KC413) BareK/ChaseHQ.....	6,0	S81	Blades of Vevena.....	4,5
S17	4-1 (KC418) Chase/Son/TT.....	6,0	S82	Blood Shot.....	6,0
S18	4-1 (KC423) SBT/BareKnuck.....	6,0	S83	Bonkers.....	4,5
S19	4-1 (KC427) BareK/Turtle.....	6,0	S85	Boogerman.....	8,6
S20	4-1 (KC428) BareK/DesertSt.....	6,0	S86	Bowling Championship.....	4,5
S21	4-1 (KC430) Sim/Fli/TT/Son.....	6,0	S87	Boxing.....	3,5
S22	4-1 (KC431) BareK/Spider.....	6,0	S89	Buba'n'Stix.....	4,5
S23	4-1 (KC432) BareK3/Robo3.....	6,0	S90	Buble Squeak.....	3,5
S24	4-1 (KC436) BareK/ChaseHQ.....	6,0	S91	Bubsy II.....	6,0
S25	4-1 (KC437) GA3/SSR/Ram.....	6,0	S93	Bug's Bunny Double Trouble.....	6,0
S26	4-1 (KC438) Turtle/BareKn.....	6,0	S95	Bug's Life.....	8,6
S27	4-1 (KC439) Son/GA3/Ram.....	6,0	S97	Caesar's palace.....	3,5
S28	4-1 (KC440) BaK/BaTo/SSR.....	6,0	S98	Cagey Capers(Sylwe&Tweety).....	6,0
S29	4-1 (KC441) Chas/Robo/Flin.....	6,0	S100	Cal 50 - Caliber Fifty.....	4,5
S30	4-1 (KC442/H402) Mer/BatTo.....	6,0	S101	Camping Adventur.....	4,5
S31	4-1 (KC443/H403) Robo3/SBT.....	6,0	S102	Cannon Fodder.....	6,0
S32	4-1 (KC444) BaK/GA2/SBT/R.....	6,0	S103	Captain America.....	4,5
S33	4-1 (KC446) SpiM/BaK/BatTo.....	6,0	S104	Castle of illusi.....	3,5
S34	4-1 (KC447) ESWAT/HA2/BaK.....	6,0	S105	Centurion.....	7,6
S35	4-1 (KC448) Hang/CHQ/BaK.....	6,0	S107	Chase H.Q. II.....	3,5
S39	688Attack Sub.....	4,5	S108	Cheese Cat-Astro.....	6,0
S40	688 Attack Sub.....	6,0	S109	Chessmaster.....	9,5
S46	Acme All Stars.....	4,5	S111	Clifhanger.....	4,5
S47	Addams Family 2.....	4,5	S112	Combat Cars.....	6,0
S48	Aero Blaster.....	5,0	S113	Comix Zone.....	6,0
S49	Aerobiz.....	6,0	S115	Contra Hard Corp.....	6,0
S50	After Burner II.....	3,5	S116	Cool Spot.....	4,5
S51	Air Wolf.....	3,5	S117	Cool Spot II.....	8,5
S52	Aladdin.....	6,0	S118	Corporation.....	6,0
S53	Aladdin II.....	9,5	S119	Cosmic Dizzy.....	4,5
S54	Alien III.....	3,5	S120	Cristal Pony Tal.....	4,5
S55	Alien Soldier.....	6,0	S121	Crush Dummies.....	6,0
S56	Alien Storm.....	3,5	S122	Cutthroat Island.....	6,0
S57	Andretti Racing.....	6,0	S123	D.J.Boy.....	3,5
S60	Ani Maniacs.....	4,5	S124	Dangerous Seed.....	3,5
S61	Art Fighting.....	6,0	S125	Dark Water.....	6,0
S62	Asterix II.....	6,0	S127	Demolition Man.....	6,0
S63	Barbie.....	4,5	S128	Desert Demolition.....	4,5
S65	Bare Knuckle.....	3,5	S129	Desert Strike.....	4,5
S66	Bare Knuckle III.....	8,0	S130	Device Crash.....	3,5
S69	Batman.....	3,5	S131	Dick Tracy.....	3,5
S70	Batman & Robin.....	6,0	S132	Dolphin.....	4,5

S133	Dolphin II	6,0	S197	Jungle Book	6,0
S134	Dolphin III (Jr)	4,5	S198	Jungle Strike	6,0
S135	Donald	7,6	S199	Jurassic Park	6,0
S136	Donkey Kong	9,0	S200	Jurassic Park 3	9,0
S137	Doom Troopers	6,0	S202	Jurassic Park II	6,0
S139	Double Dragon	3,5	S203	Kawasaki	4,5
S140	Double Dragon 3	6,0	S204	Lemmings Trides	7,3
S141	Double Dragon II	3,5	S205	Lethal Enforcers	6,0
S142	Dr.Robotink's Machine	4,5	S206	LHX Attack Chopp	4,5
S143	Dracula	4,5	S207	Liberty or Death	8,0
S144	Dragon (B.Lee)	6,0	S208	Light Crusaders	9,0
S145	Dragon Ball Z II	6,0	S210	Lion King	8,5
S146	Duffy Duck	6,0	S211	Lion King 2	6,0
S147	Dune II	4,5	S212	Lost Vikings	4,5
S149	Earth Worm Jim	8,5	S214	Lotus 2	4,5
S150	Earth Worm Jim 2	9,0	S215	Magic Adventure	3,5
S151	F-117	6,0	S216	Master of Weapon	3,5
S152	F-15	4,5	S217	Maximum Carnage	6,0
S154	F-22	4,5	S218	Mega Lo Mania	4,5
S155	F1	6,0	S220	Mermaid	3,5
S156	F1 Hero	4,5	S221	Mickey Mania	6,0
S157	Fantasia	3,5	S222	Mickey's (Ultimate Challe)	6,0
S158	Fatman Fight	4,5	S223	Micro Machines 2	4,5
S159	FIFA'97	6,8	S224	Micro Machines Military	6,0
S160	FIFA'98	6,8	S225	Midnight Resista	4,5
S162	Fighting Masters	3,5	S226	Minnesotafats	4,5
S163	FlashBack	6,0	S227	MK5 Mythologies SUB-ZERO	9,6
S165	Flinstones	3,5	S228	Monaco	3,5
S166	Frankenstein	6,0	S230	Monaco II	4,5
S168	Gargoyles	8,4	S231	Monopoly	3,5
S169	Gemfire	8,0	S233	Mortal Kombat	6,0
S170	General Chaos	6,0	S235	Mortal Kombat 3	10,0
S172	Generation Lost	4,5	S236	Mortal Kombat 3 Ultimate	10,0
S173	Genghis Khan II	7,2	S238	Mortal Kombat II	8,0
S174	GhostBusters	3,5	S239	Mr. Nutz	4,5
S175	Golden Axe	3,5	S240	Mulan	8,4
S176	Golden Axe II	3,5	S241	Mutant Football	7,3
S177	Golden Axe III	4,5	S242	Mutant Hockey	8,5
S178	Goofy..	4,5	S243	NBA Basketball	3,5
S180	Granada	3,5	S244	NBA'98	6,8
S181	Gunstar Heroes	4,5	S245	NHL'98	7,6
S182	Gynoug	3,5	S246	Nigel Mansel	4,5
S184	Hang-on	3,5	S247	Nigel Mansel	4,5
S185	Hercules II	8,5	S248	Operation Europe	7,6
S186	Herzog Zwei	3,5	S249	Out Run	3,5
S187	Hockey (M.Lemeix)	7,3	S250	Outrun 2019	6,0
S188	Home Alone II	3,5	S251	Pagemaster	6,0
S189	Hook	4,5	S253	Panic on Funkotr	6,0
S190	Hurricanes	4,5	S254	Paperboy	3,5
S191	Immortal	6,0	S255	Phantasy Star II	6,0
S192	Indy Car	6,0	S256	Phantasy Star III	8,4
S193	James Bond	3,5	S256a	Phantasy Star IV	8,4
S194	Joe & Mac	4,5	S257	Phantom 2040	6,0
S195	Judge Dredd	6,0	S258	Pink Goes to Hollywood	4,5

S260	Pinoccio	8,8	S325	Street of Rage 2	6,0
S261	Pirates	4,5	S326	Street Smart	3,5
S262	Pocahontas	8,5	S327	Sunset Riders	3,5
S263	Poket Monsters	9,6	S328	Super Hydlide	4,5
S265	Poltorguest	6,0	S330	Super Man	4,5
S266	Populous II	6,0	S331	Super Man 2	6,0
S267	Power instinct	6,0	S332	Super Mario Brot	6,0
S269	Power Monger	4,5	S333	Super Shinobi	3,5
S270	Power Ranger Fight Edition	6,0	S335	Superbattle Ship	3,5
S271	Power Rangers	6,0	S336	Superbattle Tank	3,5
S272	Primal Rage	7,8	S337	Syndicate	6,0
S273	Prince	4,5	S339	Tale Spin	3,5
S274	Pro Am Champions	4,5	S340	Taz	6,0
S275	Punisher	6,0	S341	Tazmania	3,5
S277	Quack Shot	3,5	S342	Tekken 2 vs Virtua Fighter	8,0
S278	Rambo 3	3,5	S343	Tennis (Wimbledon)	4,5
S280	Red Zone	6,0	S344	Tennis IMG Int'l Tour	6,0
S281	Ristar	6,0	S345	Terminator II	6,0
S283	Road Rush 3	6,0	S346	Tetris	3,5
S285	Road Rush II	4,5	S347	Theme Park	6,0
S286	Robocop III	3,5	S348	Tiny Toon	3,5
S288	Robocop vs Terminator	6,0	S349	Tiny Toon	4,5
S289	Rock'n'Roll Racing	4,5	S350	Tom & Jerry	4,5
S290	Rocky & Bull	3,5	S351	Top Gear II	4,5
S291	Royal Rumble	6,0	S352	Toy Story	9,5
S292	Samurai Spirits	6,8	S353	True Lies	6,0
S294	Scooby Doo	7,3	S355	Turtle	4,5
S295	Sea Quest	6,0	S356	Turtle Fighter	6,0
S296	Shadow Dancer	3,5	S357	Ultra Man	3,5
S297	Shining Force II	8,5	S358	Undead Line	4,5
S298	Shinobi III	4,5	S359	Ungharted Waters	8,5
S299	Shuq-Fu	8,0	S360	Urban strike	6,0
S300	Side Pocket	4,5	S361	V.R.Troppers	6,0
S301	Simpson	3,5	S362	Vector Man	6,0
S302	Skeleton Crew	6,0	S364	Vector Man 2	7,3
S303	Skeleton Crew	6,0	S365	Verytex	3,5
S305	Snooker	4,5	S366	View Point	6,0
S306	Soccer DeLuxe Super Star	6,0	S367	Virtua Fighter 2	8,8
S307	Soldiers of Fort	6,0	S368	Wardner Special	3,5
S309	Sonic 2	4,5	S370	Warlock	6,0
S310	Sonic 3	6,0	S372	Werstle Mania	10,0
S311	Sonic 3D Blast	9,9	S373	Wheel of Fortune	3,5
S313	Sonic Hedgehog	3,5	S374	Wolwerine	6,0
S315	Sonic Knucle	6,0	S375	World of Illusion	4,5
S316	Soul Blade	4,5	S377	Worms	8,7
S317	Spider man	3,5	S378	Worstle Ball	3,5
S318	Spider man IV separetion	9,0	S380	Wrestle Mania	10,1
S319	Spider man vs X-men	6,0	S381	X-men II (Clone Wars)	6,0
S320	Splatter House	6,0	S383	Young Indiana Johnes	3,5
S321	Squirell King	6,0	S385	Zero...	6,0
S322	Star Gate	6,0	S386	Zero Tolerance	6,0
S323	Story of Thor	11,2	S387	Zero Tolerance Beyond	10,5
S324	Street Fighter II	6,0	S389	Zombies	4,5

## ЦИФРОВОЙ ЛИНГАФОН – ПОЧТОЙ

**Цифровой лингафон** – устройство для обучения языкам

1. Многократное воспроизведение участка кассеты
2. Автоматическая фрагментация текста на сентагмы
3. Выделение фрагментов кассеты и голосового сообщения
4. Замедление скорости повторения
5. Сравнение прослушенного участка кассеты и голосового сообщения
6. Наличие FM-приемника, плеера



---

Л-684	Цифровой лингафон BK - 684 -	41 у.е.
Л-782	Цифровой лингафон BK - 782 -	45 у.е.
Л-786	Цифровой лингафон BK - 786 -	48 у.е.
Л-787	Цифровой лингафон BK - 787 -	56 у.е.

**Фирма VIKART предлагает**

**КАРТРИДЖИ, ПРИСТАВКИ,  
АКСЕССУАРЫ и комплектующие  
на SONY PS, SEGA, DENDY,  
GAME BOY ADVANCE.**

**РЕМОНТ** любой сложности,  
техническое обслуживание игровых приставок всех типов.

тел/ф.: (095) 218-04-00, 218-04-80, 218-33-37, 218-92-47

[www.vikart.com](http://www.vikart.com), e-mail: [info@vikart.com](mailto:info@vikart.com)

## Наши книги Вы можете купить:

- г. Москва, рынок «Лужники», тел.: (095) 778-70-35  
г. Москва, Волоколамское шоссе, д.1, строение Б, тел. (095) 158-65-11,  
М. «Сокол»  
г. Москва, ул. Космонавта Волкова, д. 7/1, «Картридж-Центр»  
тел. (095) 150-98-00  
г. Санкт-Петербург, ул. Ворошилова, д. 2, деловой центр «Охта», 1-й этаж,  
тел. 440-51-30, 440-51-32; E-mail: neva-visit@peterlink.ru  
г. Санкт-Петербург, наб. р. Фонтанки, д. 36, Центр видеоигр,  
тел. (812) 272-83-77  
г. Санкт-Петербург, Невский пр., д. 62, «Дом Книги», тел.: (812) 312-01-84  
г. Санкт-Петербург, ул. Маршала Казакова, рынок «Юнона», п-н 666,  
тел. 970-48-12  
г. Ростов-на-Дону, ул. Немировича Данченко, д. 78/6, тел. (8632) 44-73-37;  
E-mail: Valer@aaanet.ru, wenderer@online.nsk.ru  
г. Новосибирск, «Триор», тел. (3832) 66-81-41, 66-85-29;  
г. Волгоград, Спартановка, ул. Менжинского, д. 11а, кинотеатр «Луч»;  
E-mail: sergic@avtlg.ru  
г. Саратов, «Дом Денди», ул. Сакко и Ванцетти, д. 23, тел. (8452) 72-17-01  
г. Хабаровск, Видеоигры, тел. (4212) 32-22-25, 32-51-05  
г. Киев, тел. (10380-44) 466-27-77, 578-01-37

### **Для оптовых покупателей!**

**Возможна поставка книг по компьютерным и видеоиграм  
железнодорожным транспортом по предоплате  
Телефон издательства: (812) 331-10-47  
E-mail: izdat-avi@peterstar.ru**

### **Внимание!**

**организации и частные предприниматели любых регионов, продающие  
журналы «Энциклопедия игр Sega» могут БЕСПЛАТНО опубликовать  
в журнале адрес своей торговой точки**

**Энциклопедия лучших игр Sega. 100 000 секреты, коды, пароли**

Главный редактор: *Кевлюк А. А.*

Компьютерная верстка и дизайн *Шундалова Л. Ю.*

Художественное оформление обложки *Шундалова Л. Ю.*

Подписано в печать 21.03.2005. Формат 70x100/16. Бумага газетная.

Печать офсетная. Объем 18 п.л. Тираж 6000 Заказ №111. Цена свободная.

Свидетельство о регистрации средства массовой информации ПИ № 2 - 5912 от 19 апреля 2002 года.

Выдано Северо-Западным окружным межрегиональным территориальным управлением

Министерства Российской Федерации по делам печати, телерадиовещания и средств массовых коммуникаций.

Учредитель, издательство и редакция

ООО «Слово и Дело» 198260, г. Санкт-Петербург, ул. Солдата Корзуна, д. 40.

Отпечатано с готовых диапозитивов в ОАО «Техническая книга»

190005, г. Санкт-Петербург, Измайловский пр., 29

Обучающая игровая приставка 16-Бит

# МАГИСТР Аспирант

Стильный дизайн



Процессор Motorola

Звуковой процессор Yamaha



512 цветов

Реальный человеческий голос

SEGA

Совместимость с SEGA MD

Картридж



Джойстик



Мышь



ВИДЕОИГРЫ SEGA Коды 100000 Трикс

50 руб



www.NEYGAME.ru

