

# SEGA™

## Magazin



# BURNING RANGERS

Das neue Spiel des Sonic-Erfinders

# PANZER DRAGOON SAGA

Die RPG-Sensation im Riesentest



**ATLANTIS**  
Das Abenteuer  
des Jahres?



**HOUSE OF THE DEAD**  
Shoot 'em Up  
für Horrorfans

0931/354522 oder 0180/5211844

Internet: <http://www.logon.de/kranz>

Laden  
94032 Passau  
Bahnhofstraße 28  
Austria Express  
Schnellservice für unsere Kunden in Österreich.  
Lieferung in 1-2 Tagen  
1 DM = 7,5 ÖS; Porto 6,90 DM zzgl. NN  
Bestell-Hotline Tel.: 0049/85173777

DER SEGA-SPEZIALIST

Händleranfragen erwünscht  
Fax: 0931/571602

## Sega Saturn

- SEGA SATURN .....279,-
- INKL. RGB-KABEL, BATTERIE, DEMO-CDS,
- TIPS & TRICKS-BUCH, 1 JAHR GARANTIE
- SEGA SATURN SPORTING SET .....289,-
- GRUNDGERÄT + FIFA '97 + MADDEN '97
- SEGA SATURN MAXI SET .....294,-
- GRUNDGERÄT + SOVIET STRIKE
- SEGA SATURN MEGA ACTION SET .....333,-
- GRUNDGERÄT + SOVIET STRIKE +
- SHELLSHOCK + THUNDERHAWK 2 +
- BLAM MACHINEHEAD



ATLANTIS - 2 CD 89,-

- 6-SPIELER-ADAPTER ORIG. ....29,-
- MPEG-KARTE ORIG. ....129,-
- CONTROL PAD ORIG. ....44,-
- PAD INFRAROT 2 STCK. ORIG. ....59,-
- EXPLORER PAD .....24,-
- CONTROL PAD-VERLÄNGERUNG ....19,-



Ein galaktisches Angebot!



JETZT ZUM KNALLERPREIS:  
**SEGA SATURN**  
**MAXI SET 294,-**  
DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. SOVIET STRIKE, CONTROL PAD, BATTERIE, RGB-KABEL, SEGA TIPS & TRICKS-BUCH UND 2 DEMO-CDS

- ARCADE RACER LENKRAD .....89,-
- LENKRAD MAD CATS MIT PEDALEN .....119,-
- LENKRAD TOP GEAR WHEEL .....149,-
- (MIT PEDALEN) (FÜR N64, PSX, SAT)
- PREDATOR GUN PISTOLE .....69,-
- TIPS UND TRICKS-BUCH 1996 .....15,-
- GAME BUSTER SCHUMMELMODUL ....79,-
- MEMORY CARD 4 MBIT .....49,-
- MEMORY CARD 4 MBIT ORIG. ....49,-
- MEMORY CARD PLUS 8 MBIT .....79,-
- MEMORY CARD PLUS 40 MBIT .....99,-
- ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER ....54,-
- 4-4-2 FUSSBALL .....69,-
- ACTUA SOCCER CLUB ED. ....89,-
- ACTUA TENNIS .....89,-
- ADIDAS POWER SOCCER .....79,-
- ATARI ARCADE'S GREATEST HITS ....74,-

- ATHLETE KINGS .....89,-
- ATLANTIS - 2 CD .....89,-
- BATTLE SPORT .....84,-
- BEDLAM .....79,-
- BOMBERMAN (1-10 SPIELER) .....89,-
- BUG! TOO .....79,-
- BURNING RANGERS (MAI) .....89,-
- BUST A MOVE 3 .....59,-



BUST A MOVE 3 59,-

- COMMAND & CONQUER .....79,-
- COURIER CRISIS (APR) .....89,-
- CROC .....89,-
- DARK SAVIOR .....74,-
- DAYTONA USA CHAMPIONSHIP .....99,-



RETURN FIRE 89,- HOUSE OF DEAD (APRIL) 89,-



NBA ACTION '98 89,- STEEP SLOPE SLIDERS 94,-

## Top-Spiele Fast geschenkt

Unser spezielles Monatsangebot für Sie:  
Folgende Saturn-Spiele für nur

DM 14,-	DM 19,-	DM 24,-
 <b>CRIMEWAVE</b> SEGA MAGAZIN 10/96: 81% Adventure - komplett deutsch	 <b>BLAZING DRAGONS</b> SEGA MAGAZIN 10/96: 81% Adventure - komplett deutsch	 <b>BLAM! MACHINEHEAD</b> SEGA MAGAZIN 11/96: 86%
 <b>JOHNNY BAZOOKATONE</b>	 <b>FIFA '97</b>	 <b>DARKLIGHT CONFLICT</b> SEGA MAGAZIN 9/97: 83%
 <b>MADDEN NFL '97</b> SEGA MAGAZIN 1/97: 90% Beste Am. Footballspielbewertung	 <b>JACK IS BACK ALONE IN THE DARK 2</b>	 <b>CRYPT KILLER</b> KONAMI
 <b>PARODIUS DELUXE</b> MEGA FUN 9/95: 84%	 <b>STARFIGHTER 3000</b>	 <b>NBA LIVE '97</b> SEGA MAGAZIN 6/97: 78%
		 <b>THUNDERHAWK 2</b> SEGA MAGAZIN 1/96: 93%
		 <b>VIRTUAL GOLF</b> SEGA MAGAZIN 8/96: 78%

(nur solange Vorrat reicht)

**SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!**

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE:  
IHRE BIS 15.30 UHR BESTELLTE WARE VERLÄSST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG SOGAR PORTOFREI.\*

Theo KRANZ VERSAND

# Kranz sand

Zusätzliche Bestell-  
Hotline: 0931 / 35 45 20

ALLE SPIELE DEUTSCHE  
VERSION

Laden & Versand  
97070 Würzburg  
Juliuspromenade 11



AUSGEZEICHNET  
ZUM BESTEN  
VIDEO- UND  
COMPUTERSPIEL-  
SPEZIAL-VERSAND-  
HÄNDLER AUF DER  
E3N-MESSE 1997  
IN NÜRNBERG.

**BEI SEGA ARTIKELN  
RATENZAHLUNG MÖGLICH**  
FRAGEN SIE NACH UNSEREN FINANZIERUNGSANGEBOTEN



WINTERHEAT  
94,-

SEGA TOURING  
CAR 99,-

FIFA '98 89,-

NHL '98 89,-

SEGA TOURING CAR ..... 99,-  
SHINIG FORCE 3 (MAI) ..... 89,-



SHINING FORCE 3  
(MAI) 89,-

DISCWORLD 2	84,-
DRAGON FORCE	89,-
ENEMY ZERO - 4 CD'S	99,-
FIFA '98 WM-QUALIFIKATION	89,-
FIGHTERS MEGAMIX	99,-
HOUSE OF DEAD (MIT GUN) (APRIL)	120,-
HOUSE OF DEAD (APRIL)	89,-
JURASSIC PARK - LOST WORLD	89,-
LAST BRONX	79,-
LOST VIKINGS 2	89,-
MANX TT SUPER BIKE	99,-
MARVEL SUPER HEROES	89,-
MAXIMUM FORCE	74,-
MECHWARRIOR 2	89,-
NASCAR '98	89,-
NBA LIVE '98	89,-
NBA ACTION '98	89,-
NEED FOR SPEED	89,-
NHL 98	89,-
NHL ALL STAR HOCKEY '98	89,-
NHL POWERPLAY	79,-
PANDEMONIUM	84,-
PANZER DRAGOON SAGA - 4CD(APR.)	89,-



PANZER DRAGOON SAGA - 4CD  
(APRIL) 89,-

RAMPAGE WORLD TOUR	89,-
RESIDENT EVIL	89,-
RETURN FIRE	89,-
RIVEN - MYST 2 (JUNI)	89,-

**NUTZEN SIE UNSEREN  
BESONDEREN  
VORBESTELL-SERVICE!**

SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE  
ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO  
FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG, DIE NACH-  
LIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI\*. BESTELL-  
ANNAHME BIS 20.00 UHR.  
SIE KÖNNEN AUCH  
UNSER NEUES, KOSTEN-  
LOSES MAGAZIN (MIT  
PREISLISTE 64 SEITEN!)  
MIT FRANKIERTEM (3 DM)  
UND ADRESSIERTEM  
RÜCKUMSCHLAG  
(DIN C5) ANFORDERN.



SHINING THE HOLY ARK	89,-
SONIC 3D FLICKIES' ISLAND	79,-
SONIC JAM	89,-
SONIC R (SONIC T.T.)	99,-
STEEP SLOPE SLIDERS	94,-
STREETFIGHTER COLLECTION	84,-
TETRIS PLUS	79,-
TOMB RAIDER SPIELEBERATER	29,-
TRUE PINBALL	79,-
WARCRAFT 2	89,-



BEGRENZT WIEDER LIEFERBAR:  
WARCRAFT II 89,-

WINTERHEAT	94,-
WIPEOUT 2097	89,-
WORLDWIDE SOCCER '98	84,-
Z	99,-



ENDLICH LIEFERBAR:  
"Z" (MÄRZ) 99,-

## Nintendo 64

NINTENDO 64	299,-
DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND AV-/SCART-KABEL	
DIDDY KONG RACING	89,-
FIGHTER'S DESTINY	129,-
F1 POLE POSITION	89,-
GOEMON MYSTICAL NINJA	149,-
YOSHI'S STORY	89,-

## Mega Drive

MEGA DRIVE I	179,-
DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD, RGB-KABEL, SONIC I	
RGB-KABEL MD II	29,-
ARCADE POWERSTICK 6 BUTTON	15,-
ACTION REPLAY	19,-
DYNAMITE HEADDY	29,-
INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE	29,-
IZZY'S QUEST FOR THE OLYMP.RINGS	29,-
MICRO MACHINES MILITARY	29,-
NBA LIVE '97	29,-
SPARKSTER	29,-

## PlayStation

SONY PLAYSTATION	299,-
DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD, KABEL, DEMO-CD, + OFFIZIELLER SONY GAMES GUIDE	
DEATHTRAP DUNGEON	89,-
DIABLO	89,-
FINAL FANTASY VII	99,-
FORSAKEN (APRIL)	89,-
GRAN TURISMO (MAI)	89,-
LUCKY LUKE (APRIL)	94,-
PANDEMONIUM 2	59,-
RASCAL (MÄRZ)	89,-
RESIDENT EVIL 2 (MAI)	99,-
TOMB RAIDER 2	89,-
SPIELEBERATER TOMB RAIDER 2 - ORIG.	19,95

## Tamagotchi

BANDAI ORIGINAL	39,-
REXI DT. (HUND)	29,- 9,-
POCKET MAX DT. (HUND)	29,- 14,-

Nur solange Vorrat reicht!

## TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

### SEGA SATURN

3 DIRTY DWARVES	39,-
AMOK	39,-
ANDRETTI RACING (engl. Anl.)	39,-
BUST A MOVE 2	39,-
CLOCKWORK KNIGHTS 2	39,-
FORMULA KARTS	39,-
GOLDEN AXE - THE DUEL	29,-
GUARDIAN HEROES	44,-
LAST BRONX	79,-
MASS DESTRUCTION	49,-
MR. BONES	49,-
NFL QUARTERBACK CLUB '96	14,-
NIGHTS MIT 3D ANALOG PAD	79,-
OLYMPIC SOCCER	19,-
ROBO PIT	39,-
SKY TARGET	69,-
STRIKER '96	49,-
SWAGMAN	39,-
TOMB RAIDER	59,-
TORICO	49,-
TOSHINDEN REMIX	29,-
VIRTUAL HYDLIDE	29,-
VIRTUAL ON CYB.TROOPERS	29,-



ANDRETTI RACING 39,-



MASS DESTRUCTION 49,-



SEGA MAGAZIN 9/96: 97%  
Die Nr.1 bei Arcade/Multiplayer

NIGHTS MIT 3D  
ANALOG PAD 79,-



SEGA MAGAZIN 9/97: 78%

SWAGMAN 39,-



SEGA MAGAZIN 12/96: 96%  
Die Nr.1 der Action-Adventure

TOMB RAIDER 59,-

Schnell zugreifen! Nur noch begrenzte Stückzahlen

VERSANDKOSTEN BEI NACHNAHME: POST 6,40 DM ZZGL. NACHNAHMEGEBÜHR; BEI VORKASSE (INUR EUROSHECKS) 4,- DM. PORTO AUSLAND  
18,- DM. PREISÄNDERUNGEN, IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. ERSCHEINUNGSTERMINE OHNE GEWAHR. \*GILT NICHT FÜR AUSLAND.  
ALLE ANGEBOTE SOLANGE VORRAT REICHT.

0931/354522 oder 0180/5211844

# 10 cm

trennen Deinen Hintern vom Asphalt.

Du mußt auf

# 180 km/h

um am Ende als die

# Nr. 1

in's Ziel zu fahren.

beschleunigen,

## FORMULA Karting



SEGA™ PC

PC  
CD  
ROM



AUCH FÜR  
SEGA  
SATURN

<http://www.sega-europe.com>



### Für die Zukunft gerüstet!

Zunächst einmal möchte ich mich an dieser Stelle bei allen Lesern bedanken, die uns auch jetzt noch die Treue halten und uns hoffentlich auch bis zum Start der neuen Konsole begleiten werden. Sicherlich wirkt das vorliegende 32 Seiten-Supplement auf den ersten Blick alles andere als attraktiv, berücksichtigt man jedoch, daß durch den Wegfall von Postern, Anzeigen, Umschlag-

seiten, Komplettlösungen und Standardrubriken rund 39 Seiten an Platz gewonnen wurden, dann fällt die Seitenreduzierung hoffentlich nicht mehr so deutlich ins Gewicht. Ausführliche Berichte zu lange erwarteten Highlights wie Panzer Dragoon Saga, Burning Rangers oder House Of The Dead dürfen darüber hinaus ansprechende Unterhaltung garantieren. Viel Spaß!

Hans Ippisch  
Chefredakteur

*Hans Ippisch*

### NEWS

- Fighting Vipers 2 . . . . .6
- Radiant Silvergun . . . . .6
- Shining Force III Teil 2 . . .6
- Street Fighter III Teil 2 . . .6
- Time Commando . . . . .6
- 100 Mio.-Budget? . . . . .6

### GEWINNER

Die Sieger der Jubiläums-Competition 27

### HITPARADE

Über 200 Spiele! . . . . .18

### RUBRIKEN

- Impressum . . . . .30
- Vorschau . . . . .30

### ZUM MITMACHEN!

- Charts . . . . .7
- Kleinanzeigen . . . . .26

Mailbox . . . . .28

Score Attack . . . . .24

### TIPS & TRICKS

Dead Or Alive . . . . .23

MegaMan X4 . . . . .23

NHL All Star Hockey '98 23

Thunderforce V . . . . .23

Winter Heat . . . . .22

X-Men vs. Street Fighter 22

### TESTS: SATURN

Atlantis . . . . .17

Burning Rangers . . . . .12

House Of The Dead . . .16

Panzer Dragoon Saga . .8

### Panzer Dragoon Saga



8

Der Test zum langerwarteten RPG-Hit.

### Burning Rangers



12

Gelingt Yuji Naka ein neuer Tophit?

### House Of The Dead



16

Die Light Gun-Ballerei auf dem Prüfstand.

### Atlantis



17

Der versunkene Kontinent ruft!

### Hitparade



18

Alle Saturn-Spiele im Überblick

Schon  
gewußt?

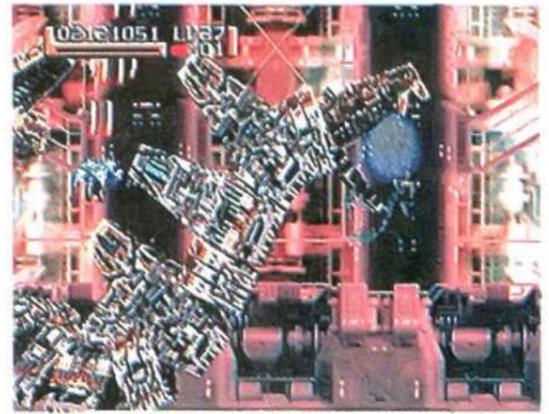
► **100 Millionen Dollar-Werbebudget!** Nicht kleckern, sondern klotzen! Unter diesem Motto will Sega offensichtlich die neue Konsole in Europa einführen. Den ersten Informationen nach wird Sega für Europa ein Werbebudget von 100 Millionen US-Dollar haben, was darauf schließen läßt, daß Sega Deutschland alleine in den ersten sechs Monaten der Einführung etwa 45 Millionen DM zur Verfügung haben wird. Sony hatte im September 1995 „nur“ etwa 25 Millionen DM ausgegeben. Außerdem wurde bekannt, daß Sega derzeit ein geheimes „Katana“-Komitee formiert, in dem die Spitzenmanager von Sega alle zwei Monate einen Plan für die Veröffentlichung ausarbeiten. Derzeit hat man offensichtlich die Option, die Konsole am 1. März '98 oder 1. September '99 zu veröffentlichen, wobei der letztere Termin aufgrund der verfügbaren Softwaremenge wahrscheinlicher ist. Bis zu diesem Zeitpunkt wird in Europa weiterhin der Saturn unterstützt.

► **Street Fighter 3-Exklusiv-Deal!** Einen insbesondere in Japan und den USA bedeutsamen Vertrag konnte Sega kürzlich mit Capcom abschließen. Demnach verpflichtete sich der japanische Spielehersteller, eine exklusive Street Fighter 3-Fortsetzung für die kommende Konsole von Sega zu produzieren. Erscheinen soll das Spiel in Japan pünktlich zur Veröffentlichung des neuen Gerätes.

► **Abo-CD 6/98!** Einen besonderen Leckerbissen haben wir uns für die kommende Abo-CD sichern können! Es wird sich dabei um keine Demo-CD handeln, sondern um die komplette erste CD der Vollversion von Panzer Dragoon Saga. Mehrere Stunden Spielspaß sind damit garantiert.

## Radiant Silvergun

Insider kennen Treasure sicherlich noch als Macher von Klassikern wie Gunstar Heroes, Dynamite Headdy oder Guardian Heroes, deren Gemeinsamkeit darin liegt, daß sie technisch herausragend sind. Gleiches darf man auch für Treasures neues Projekt erwarten, das sich an bewährten Shoot 'em Up-Konzepten orientiert. Neben sieben verschiedenen Schußvarianten, die mit den Tasten A, B und C angewählt werden können, verblüfft der Vertikal-Scroller Radiant Silvergun mit Dutzenden von Sprites und aufwendigen 3D-Objekten.



*Aufwendige 3D-Objekte lassen Thunderforce V-Kenner ins Schwärmen geraten.*



*Model 3-Hardware ermöglicht eine wesentlich aufwendigere Optik.*

## Fighting Vipers 2

Fighting Vipers mag zwar hierzulande nicht besonders erfolgreich gewesen sein, doch in Japan gehört dieses Beat 'em Up noch heute zu den beliebtesten Titeln in der Spielhalle. Umso gespannter ist man dort auf die mit drei neuen Charakteren (BMX-Radfahrer Charile, Mädels Emi, Nachfolger von Mahler) ausgestattete Fortsetzung, die nicht nur mit imposanter Model 3-Grafik begeistern will. Ebenfalls faszinierend hört sich der Super K.O.-Move an, mit dem man ein Match sofort beenden kann, selbst wenn man erst in der Anfangs-Runde ist. Es versteht sich von selbst, daß sowohl Outfits als auch Move-Repertoire und Hintergründe komplett neu gestaltet wurden und man von einer Umsetzung auf Segas neue Konsole ausgehen darf.

## Shining Force III Teil 2



*Die Grafik kann mit schicken Polygon-Elementen überzeugen.*

So schnell kann es gehen! Während wir in Europa noch auf die Veröffentlichung des Vorgängers warten, bereitet sich die japanische RPG/Strategie-Gemeinde bereits auf die Veröffentlichung des zweiten Teils der Shining Force III-Reihe vor, die ja zur Trilogie ausgebaut werden soll. Den ersten Screenshots nach zu schließen wird man insbesondere die Optik etwas aufbessern. Mehr demnächst!



*Shining Force III Teil 2 knüpft nahtlos an den Vorgänger an.*

## Time Commando

Noch vor einem Jahr hieß es, daß das an Alone in the Dark orientierte Adventure Time Commando nicht auf dem Saturn möglich ist, nun erscheint in Japan plötzlich eine astreine Umsetzung! Liegt es etwa daran, daß die französische Entwicklerfirma Adeline seit einigen Monaten zur Sega-Familie gehört? Wir wissen es nicht, berichten jedoch in einer der nächsten Ausgaben ausführlicher über diesen Titel.



*In Time Commando bewegen sich schicke Polygon-Akteure vor feststehenden Hintergründen.*

# CHARTS-CHARTS

## SATURN

### 1. WINTER HEAT



Vormonat: 1  
Bewertung: 94%  
Hersteller: Sega  
Monat: 2

### 2. SEGA RALLY



Vormonat: 6  
Bewertung: 95%  
Hersteller: Sega/AM2  
Monat: 27

### 3. STEEP SLOOP SLIDERS



Vormonat: 2  
Bewertung: 86%  
Hersteller: Sega  
Monat: 2

### 4. CROC



Vormonat: 5  
Bewertung: 82%  
Hersteller: E.A./Fox Int.  
Monat: 3

### 5. FIFA 98



Vormonat: Neu  
Bewertung: 82%  
Hersteller: Electronic Arts  
Monat: 1

### 6. COMMAND & CONQUER



Vormonat: 10  
Bewertung: 89%  
Hersteller: Virgin  
Monat: 16

### 7. WORLDWIDE SOCCER '98



Vormonat: 3  
Bewertung: 90%  
Hersteller: Sega  
Monat: 4

### 8. VIRTUA FIGHTER 2



Vormonat: 21  
Bewertung: 95%  
Hersteller: Sega/AM2  
Monat: 27

### 9. NHL '98



Vormonat: Neu  
Bewertung: 88%  
Hersteller: Electronic Arts  
Monat: 1

### 10. PANZER DRAGON 2



Vormonat: 13  
Bewertung: 95%  
Hersteller: Sega  
Monat: 23

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	Bewertung	Monat
11.	(23)	SOVIET STRIKE	EA	85%	5
12.	(18)	WARCRAFT 2	EA	94%	6
13.	(12)	ENEMY ZERO	SEGA/WARP	80%	4
14.	(8)	SEGA TOURING CAR	SEGA	85%	4
15.	W.E.	DAYTONA USA C.C.E.	SEGA	95%	13
16.	(20)	LAST BRONX	SEGA	88%	5
17.	(4)	RESIDENT EVIL	CAPCOM	92%	6

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	Bewertung	Monat
18.	(24)	WIPEOUT 2097	SEGA	80%	5
19.	(7)	SATURN BOMBERMAN	SEGA/HUDSON	93%	10
20.	(9)	SONIC R	SEGA	86%	4
21.	(14)	THE LOST WORLD	SEGA	81%	4
22.	(11)	TOMB RAIDER	CORE/SEGA	96%	17
23.	(22)	SHINING THE HOLY ARK	SEGA	90%	9
24.	(16)	NIGHTS INTO DREAMS	SEGA/SONIC TEAM	97%	19

## MACH MIT!

Welche fünf Spiele gefallen euch am besten? Welche drei noch nicht veröffentlichten, aber in der Entwicklung befindlichen Spiele wünscht ihr euch am sehnsüchtigsten? Schickt eine Postkarte, auf der ihr eure drei Wunschspiele und fünf aktuellen Lieblingsspiele mit der jeweiligen Systemangabe von Platz 1 bis 5 notiert, an nachstehende Adresse. Vielen Dank!

Computec Verlag



Kennwort: Charts

Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

## MOST WANTED

Platz	Vormonat	Titel	Monat
1.	(5)	PANZER DRAGON SAGA	9
2.	(1)	BURNING RANGERS	6
3.	(3)	HOUSE OF THE DEAD	5
4.	(6)	NINJA	5
5.	(NEU)	CHORO Q3	1
6.	(NEU)	GUNGRIFON 2	1

# PANZER DRA

Nach dem grandiosen Panzer Dragoon 2 sind die Erwartungen an den dritten Teil hoch. Hinter Panzer Dragoon Saga verbirgt sich jedoch kein reinrassiger 3D-Shooter, sondern eine gekonnte Mixtur aus RPG-

Action und anspruchsvollem

Ballervergnügen. Wir sind

auf dem schuppigen

Rücken durch das Spiel

geflogen...



**E**in dunkles Zeitalter ist angebrochen: Die legendären Drachen, die Boten der Götter, sind nahezu ausgerottet, und das Imperium regiert mit eiserner Hand. Mit einer furchteinflößenden Streitmacht versetzt es das Land in Angst und Schrecken, niemand wagt es, Widerstand zu leisten. In diesen Tagen wird auch das Heimatdorf von Edge, einem unerfahrenen Jüngling, ausradiert. Doch das Schicksal übt Nachsicht mit Edge und schickt ihm in seiner größten Not einen Drachen, der ihm das Leben rettet. Fortan sind die beiden unzertrennliche Weggefährten, und nach und nach entschließt sich Edge, den Kampf gegen den übermächtigen Gegner aufzunehmen.

## Erste Flugversuche

Da Edge die meiste Zeit seines Abenteuers hoch zu Roß oder besser gesagt auf dem Rücken des Drachens verbringt, empfiehlt es sich, sich die grundlegenden Steuerbefehle genauestens einzuprägen, um auch im Angesicht des größten Feindes alles unter Kontrolle zu behalten. Das geflügelte Tier erweist sich aber sehr schnell als brav

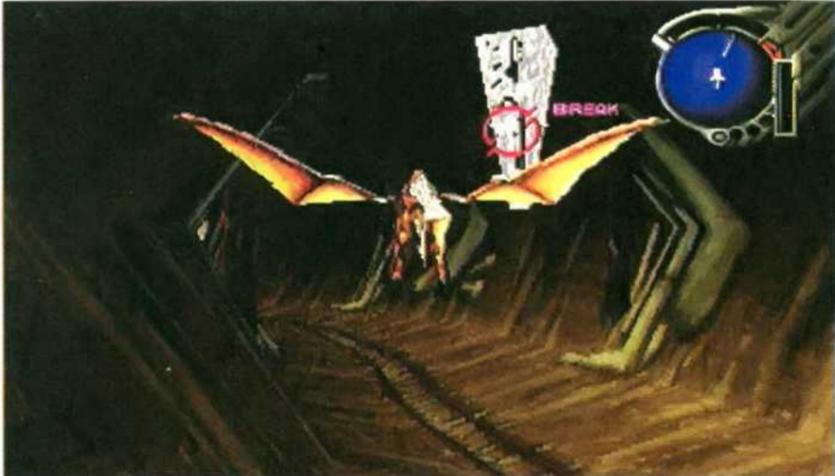
und folgsam, zudem hält sich das Feindaufkommen in den ersten Abschnitten noch stark in Grenzen. Die dreidimensionalen Welten werden ausschließlich von natürlichen Hindernissen, sprich Felswänden, Tunnels und dergleichen begrenzt, innerhalb derer man sich ansonsten völlig frei bewegen darf. Die automatische Kameraansicht zeigt in diesem Fall den Flugdrachen stets aus einer geeigneten Verfolgerperspektive. Per Steuerkreuz bestimmt man dann die ge-

**» Niemals zuvor hat man solch actionreiche RPG-Fights zu sehen bekommen. Das ist Shoot 'em Up-Vergnügen mit anspruchsvollem Tiefgang! «**

wünschte Richtung beziehungsweise ob man an Höhe gewinnen will oder einen Tiefflug über den Boden bevorzugt. Zur Grundausstattung gehört darüber hinaus eine wirkungsvolle Handfeuerwaffe, mit der man im Anfangsstadium gezielte Salven, aber auch Homing Missiles verschießen kann. Neben all den Gegnern werden aber auch andere Gegenstände damit angepeilt. Eine besondere Bedeu-



# GOON SAGA



**Beim Beschuß dieser Monolithen werden zahllose unterschiedliche Sammelitems freigesetzt.**

tung besitzen hierbei die monumentalen Steinsäulen, welche eine Vielzahl verschiedener Sammelitems enthalten, die sie bei Beschuß in Form von Plasmakugeln freigeben. Ebenso korrigiert man so seinen Flugkurs in die Richtung von Höhlen, geheimen Grotten und zeitsparenden Abkürzungen. Im Verlauf des Spieles findet man zudem immer wieder sogenannte „Ancient Stones“, weise Steine, die die Geschichte des Universums aufnehmen können oder die – einfacher gesagt – ein Abspeichern des aktuellen Spielstandes ermöglichen.

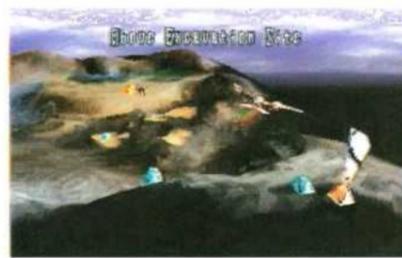
## Zwischen Rätsel und Action-Adventure

Die Aufgaben, die man in Panzer Dragoon Saga erfüllen muß, sind sehr vielschichtig. Die einfacheren beginnen dort, wo man beispielsweise durch den Gegenwind von gigantischen Ventilatoren am Weiterkommen gehindert wird. In einer nahegelegenen Höhle findet man je-

doch schnell einen entsprechenden Schaltmechanismus, der die Turbinen außer Kraft setzt. Im Verlauf des Spieles werden dann immer höhere Anforderungen an den Spieler gestellt. Die Stadt von Zoah zu Beginn der zweiten CD ist dagegen schon recht komplex und besitzt eine Vielzahl von Gassen und Häusern, vor allen Dingen aber begegnet man (zu Fuß) haufenweise Leuten, die einen mit ihrer wunderlichen Lebenseinstellung zunehmend verwirren. Der Verlauf der Handlung und die Kenntnisse, die man erwirbt, erweisen sich dabei jedoch als durchgehend logisch und machen das Spiel dadurch umso spannender. Wie bereits beim Besuch der Karawane in der Wüstenregion lädt auch hier wieder ein Shop ein, um Trophäen gewinnbringend zu verhökern beziehungsweise sie gegen nützliche Zusatzwaffen oder magische Energietränke einzutauschen. Alles in allem sind derartige Locations aus grafischer Sicht ebenso komplex und detailreich gestaltet wie die Flugsequenzen. Begehbare Türen und Gegenstände werden dabei wiederum mit



**Jedermann spricht hier von der heiligen Stadt. Was es damit wohl auf sich hat?**



**So werden die anfliegbaren Stages dargestellt.**



**Die Ancient Stones dienen zum Abspeichern.**

dem Fadenkreuz fixiert, mögliche Handlungsweisen ergeben sich fast von selbst, und auf ausschweifende Multiple-choice-Gespräche hat man zugunsten eines reibungslosen Handlungsverlaufes dankenswerterweise verzichtet. Besonders ansprechend wirkt unter anderem auch, daß man in den Adventure-Abschnitten zwischen Tag und Nacht unterscheidet. So findet man die einen Häuser nachts verschlossen, währenddessen beispielsweise eine Bar gut besucht ist, und schließlich will auch ein Flugdrache einmal zum Schlafen kommen.

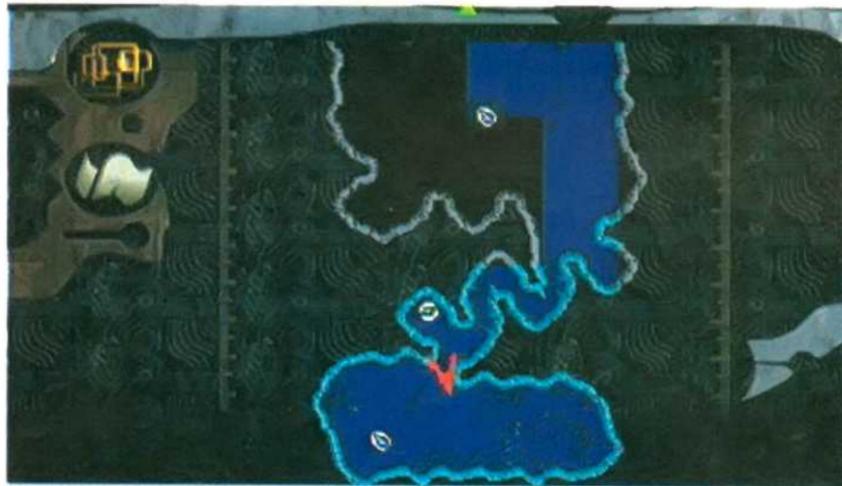
## Und weiter geht es!

Keine Angst, euch erwartet mit Panzer Dragoon Saga keineswegs ein ermüdendes



**Die Gegner haben oft gigantische Dimensionen. Hier seht ihr einen Arachnot.**

Adventure, in dem man hilflos feststeckt, wenn man nicht jedes kleinste Detail beachtet und mit allen möglichen Kombinationen herumprobiert. Vorwiegend wird hier nur der Handlungsverlauf weitergesponnen, was teilweise sogar von mehrminütigen FMV-Sequenzen begleitet wird. Sobald man die Tore einer Stadt oder die Grenzen eines Lagerplatzes verläßt, befindet man sich wieder auf den Schwingen seines schlagkräftigen Dra-



Mit einem entsprechenden Mapping-Item läßt sich feststellen, an welchen Stellen du bereits warst.



Die Baldor-Queen erzeugt leider laufend ekligen Drachennachwuchs.



Dieses Energiezentrum führt zur Forbidden Zone.



Nach und nach mutiert der Drache.



In der Wüste begegnen dir riesige Sandwürmer. Einige Wurmlöcher führen dich zu anderen Regionen.

chenbegleiters und findet auf einer Übersichtskarte neue Stages, die mit weiteren actionreichen Sequenzen aufwarten. Im Mittelpunkt des gesamten Game-

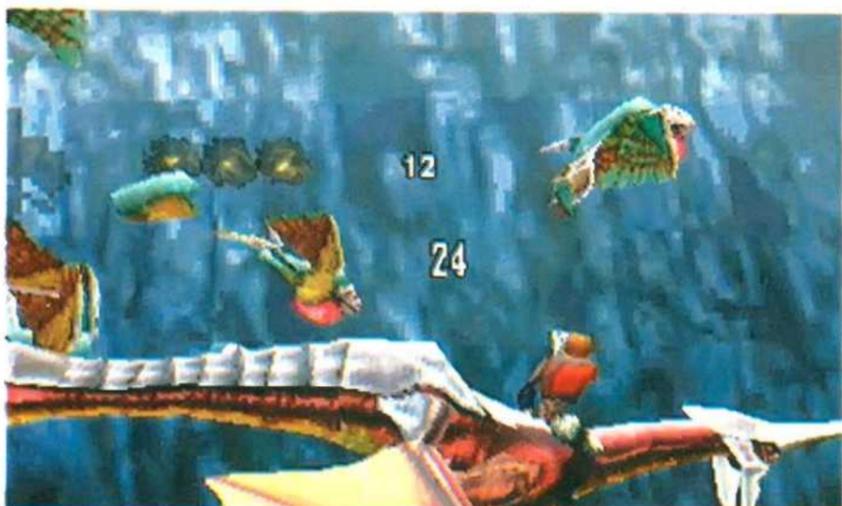
**» Schon nach wenigen Augenblicken wirst du von Panzer Dragoon Saga in eine Fantasy-Geschichte entführt, die dich bis zum Ende nicht wieder losläßt. «**

plays stehen nämlich die rollenspielartig aufgemachten Kampfsequenzen. So viel Action wie hier hat es in noch keinem RPG-Fight ge-

geben! Von grafischer Seite wirken die Feuerduelle mit den wildesten und abscheulichsten Kreaturen aus tausendundeiner Nacht fast wie die Shoot 'em Up-Sequenzen aus Panzer Dragoon 2. Tatsächlich aber besitzen diese Kämpfe wesentlich mehr Tiefgang, verbunden mit einem gigantischen Waffenarsenal sowie zahlreichen Regenerations- und Ergänzungsmöglichkeiten. Da gibt es neben einem normalen Feuerstoß die bereits erwähnten zielsuchenden Raketen. Unter der Rubrik der Berserk-Fähigkeiten kommt man nach einer Weile zu einem sogenannten Chain Laser (lenkt sich automatisch

von einem Ziel zum nächsten), später auch zu alles vernichtenden Streuschüssen und vielem mehr. Die Gegner werden dabei nicht einfach nur in herkömmlicher Art und Weise per massivem Dauerbeschuß vom Himmel geholt, sondern die Umgebung um die feindlichen Ziele ist auf einem kleinen Scanner in vier 90°-Zonen unterteilt. Je nachdem, wo die Monster am gefährlichsten sind, zeigt das Instrument dies als roten, farb-

losen oder grünen Bereich an. Die drei Energieskalen der eigenen Kanonen laden sich nur zögernd nacheinander auf und verbrauchen sich je nach Wahl der Waffe unterschiedlich schnell. Bei Treffern, egal auf welcher Seite, nimmt die Lebenskraft dann in Form von Punktwerten ab, und es ist nur eine kurze Frage der Zeit, bis die ersten Schüsse bei dir selbst einschlagen, solltest du dich zu lange in einem roten Sektor aufhalten. Als be-



Die gefährlichen roten Zonen der Gegner sind oft auch deren schwacher Punkt.



Viele Gegner treten scharenweise oder in ganzen Rudeln auf.



Im Schein des Feuers schmiedet man gemeinsam mit einem Freund Pläne für den nächsten Tag.

sonders hartnäckig erweisen sich natürlich die großen Zwischen- und Endgegner. Am Ende jedes Kampfes erfolgt eine Trefferauswertung, und je nachdem, wie schnell und sicher du so ein Un-

getüm vernichtet hast, wirst du für manchen Kampf gelobt, was sich in Bonus-Items oder nach einer Weile auch in generellen Upgrades deiner Fähigkeiten auszahlt.

Oliver Preißner ■

Word Up

Wow! Hier gibt's nichts mehr auszusetzen. Spannung von der ersten bis zur letzten Sekunde; Dieses Spiel muß man einfach haben! Wer die ersten beiden Panzer Dragoon-Spiele mag, wird begeistert sein. Wer mit den Panzer Dragoon-Spielen noch nie etwas anfangen konnte, wird spätestens jetzt bekehrt.



Check Up



<b>Titel:</b>	Panzer Dragoon Saga
<b>Genre:</b>	Action-RPG
<b>Hersteller:</b>	Sega/Team Andromeda
<b>Tel.:</b>	040-2270961
<b>Release:</b>	April '98
<b>Preis:</b>	ca. DM 90,-
<b>Spieler:</b>	1
<b>Levels:</b>	Entfällt
<b>Save Game:</b>	Ja
<b>Datenträger:</b>	4 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Mittel
<b>Besonderheiten:</b>	Anspruchsvolle Shoot 'em Up-Kost mit Adventure-Elementen

Grafik 94%

Die Panzer Dragoon Saga umfaßt eine gigantische Welt mit unzähligen Regionen und Details. Nicht nur in den FMV-Sequenzen kommt man sich wie im Film vor.

Sound 92%

Mystische Melodien sowie Urschreie von monströsen Echsen und Kreaturen verschmelzen im Kampfgetümmel zu einer ansprechenden Atmosphäre. Die Sprachausgabe bei Unterhaltungen oder besonderen Ereignissen wirkt teils dramatisch.

Gesamt 95%

Eine derart gekonnte Mischung aus Abenteuer, Action, RPG-Elementen und Shoot 'em Up-Komponenten hat es noch nicht gegeben. Hier kommt jeder ungeachtet seiner speziellen Vorlieben voll auf seine Kosten! Wer die Panzer Dragoon Saga außen vorläßt, verpaßt eines der bedeutendsten Werke.

# Playcom

Internet-eMail  
Info@playcom.de

TEL.: 089 - 5460 300

FAX.: 089 - 5460 919

Bestellannahme: Mo-Fr. 8.00-19.00 Uhr  
Samstag 9.00-15.00 Uhr

Mega Drive

Comix Zone	dt	49.99	Nascar Racing 98	dt	89.00
Cut Throat Island	dt	39.99	NBA Live 98	dt	89.00
Generation Lost	dt	39.99	NHL Breakaway 98	dt	79.99
Justice League	dt	39.00	NHL Hockey 98	dt	89.99
Lion King	dt	99.00	Pro Pinball the Web	dt	69.99
Mighty Max	dt	44.00	Rayman	dt	64.99
Page Master	dt	39.00	Resident Evil	dt	99.99
Sparkster	dt	49.00	Return Fire	dt	79.99
Talespin	dt	34.00	Sega Touring Car	dt	99.99
Zero the Kamikaze	dt	44.00	Sonic 3D Fileky's I.	dt	99.00

Sonderangebote

Hurricanes	dt	29.99	Steep Slope Sliders	dt	94.00
Hyperdunk	dt	19.99	Streetfighter Collec.	dt	89.00
Incredible Hulk	dt	29.00	Theme Hospital	dt	89.00
J.Madden Football 96	dt	19.99	True Pinball	dt	59.99
John Madden Footb.97	dt	19.99	Virtua Fighter Kids	dt	69.99
Micro Machines Mill.	dt	29.99	Winterheat	dt	99.00
NBA Live 97	dt	29.99			
Normy's Beach Babe	dt	29.99			

Zubehör

6 Button Joypad	dt	39.00
Mega Drive 1 o. Spiel	dt	119.99

Saturn

Croc - T.Legend o.G.	dt	89.99	Alone in the Dark 2	dt	19.99
Discworld 2	dt	84.99	Batman Forever Arca.	dt	29.99
Dragon Force	dt	89.00	Battle Monsters	dt	29.00
Enemy Zero	dt	109.00	Blam Machine Head	dt	34.99
Fifa Soccer 98 WM O.	dt	89.00	Blazing Dragons	dt	39.99
Fighting Force	dt	89.00	Breakpoint Tennis	dt	39.99
Formula Karts	dt	89.00	Chaos Control	dt	19.99
Grid Run	dt	59.99	Crypt Killer	dt	19.99
Lemmings 3D	dt	89.00	D (Dining Table)	dt	29.00
Maximum Force	dt	79.99	Fifa Soccer 96	dt	29.99
			Frank Thomas Baseb.	dt	29.00
			Ghen War	dt	34.99

Versand: Fa. PLAYCOM, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/5460300  
 • Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.  
 • Vorbestellung möglich.  
 • Fordern Sie unser kostenloses Playcom Magazin mit vielen weiteren Titeln und Systemen an. Mit \* gekennzeichneten Spiele sind beim Erscheinen der Anzeige voraussichtlich noch nicht lieferbar. Erscheinungstermine beruhen auf Herstellerangaben. Die Playcom GmbH übernimmt für Terminänderungen keine Gewähr.  
 Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme.  
 Ab DM 250,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.  
 Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 20,- Versandkosten.  
 Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

## Kostenlos!



3 Monate lang erhalten Sie unverbindlich das Playcom Magazin kostenlos frei Haus geliefert. Ein einfacher Anruf genügt und schon gehören sie zu den Empfängern dieses Insidermagazins. Was gibt es denn alles für mein Lieblingssystem? Ob Software oder Zubehör, hier ist alles drin für PC-CD-ROM, CDI, Video CD, SNES, Gameboy, N64, Mega Drive, Saturn und PSX. Spieletests, Berichte und Lösungshilfen sind für das Playcom Magazin eine Selbstverständlichkeit.

Hebereke's Popolito	dt	49.00
Hi Octane (DA)	dt	39.99
Iron Man XO	dt	29.99
Johnny Bazookatone	dt	39.99
NBA Jam Extreme	dt	29.99
NBA Jam Tournament	dt	29.99
NFL Quarterback 97	dt	24.99
NFL Quarterback '98	dt	29.00
NHL Hockey 97	dt	49.00
Off World Intercept.	dt	39.99
Parodius Deluxe	dt	19.99
Primal Rage	dt	39.99
Revolution X	dt	24.99
Rise of the Robots 2	dt	29.00
Space Hulk	dt	49.99
Space Jam	dt	24.99
Starfighter 3000	dt	19.99
Striker 96	dt	29.99
Tempest 2000	dt	29.99
Trash It	dt	19.99
Tunnel B1	dt	39.99
Virtua Fighter 1	dt	34.99
Virtua Racing	dt	34.99
Virtual Tennis	dt	24.99
Whizz	dt	39.99
World Cup Golf Prof.	dt	34.99

Saturn-Zubehör

Action Replay Saturn	dt	79.99
Antennenkabel Saturn	dt	29.99
Game Buster/Action R	dt	79.99
Infrarot Joypads	dt	69.99
Joypad LMP SAT I	dt	29.00
Joypad LMP SAT II	dt	39.00
Joypad Saturn	dt	49.00
Linkkabel Saturn	dt	19.00
Memory Card 8 Meg	dt	59.99
Netzkabel für Saturn	dt	9.00
Universal Adapter	dt	44.99
Verlängerung Joypad	dt	19.00

Munich Software Center

Theresienstr. 152, 80333 München  
 Grillparzerstr. 42, 81675 München  
 PREISE VARIIEREN

Händleranfragen erwünscht

schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich

Die lange Wartezeit, in der wir euch immer mit den aktuellsten Infos und News zu diesem heißersehnten Action-Knaller versorgt haben, ist zu Ende. Vor uns liegt die erste Kopie der fertigen Verkaufsversion, die ihr in den nächsten Tagen in den Regalen finden werdet.



# BURNING RANGERS



*Ein weiterer Schuß, und dieses Faß explodiert. Bisweilen ist es auch gefährlich, nur daran vorbeizugehen.*



*In abgelegenen Bonusräumen findet man manchmal gleich mehrere Diamanten auf einmal.*

**E**ndlich haben Yuji Naka und sein Sonic Team dem Spiel den letzten Schliff verliehen. Das Ergebnis kann sich wahrhaftig sehen lassen und bestätigt die hohen Erwartungen, die wir in diesen Titel gesetzt haben.

## Fast wie bei Captain Future...

Das Video-Intro erinnert allein schon von den Titelhelden her an die lange Jahre erfolgreiche Zeichentrickserie „Captain Future“. Ausgerüstet mit der modernsten Technik kämpft das Team, allen voran Shou Amabane und die junge Tillis, für Frieden und Freiheit. Erfreulich ist hierbei vor allem, daß – trotz eines im wahrsten Sinne des Wortes explosiven Gameplays – das Spiel fast

völlig gewaltfrei abläuft. Im Rahmen von vier umfangreichen Missionen besteht deine Hauptaufgabe nämlich darin, eingeschlossene Opfer aufzuspüren, wiederzubeleben und somit zu retten. Ausgebildet für den Katastropheneinsatz, insbesondere aber in der Brandbekämpfung, begibst du dich hierbei in futuristische Gebäudekomplexe. Dein gefährlichster Gegner ist das Feuer, welches sich oft in überraschenden Verpuffungen entzündet. Als ebenso tödlich erweisen sich zudem giftige Gase und Dämpfe. In späteren Abschnitten begegnen dir darüber hinaus einige zweibeinige Widersacher, Roboter, die außer Kontrolle geraten sind und in dir einen gefährlichen Eindringling sehen.



**Der Pflanzenendgegner verschießt Gase. Du mußt feuern, wenn sich der Kelch öffnet!**



**An diesem roten Schalter kann man das Licht wieder einschalten.**

Der typisch japanische Anime-Stil der verschiedenen Charaktere paßt in diesem Zusammenhang hervorragend zu dem futuristisch aufbereiteten Thema.

**Die Funktionsweise des Kampfan-zuges**

Der Anzug der Burning Rangers besteht aus einem weitgehend hitzeresistenten Material, das vor den hohen Temperaturen im Inneren der Gebäude schützt. Energiesymbole in Form von roten (1 Punkt) und grünen Diamanten (5 Punkte) versorgen ihn mit Transferenergie, die zur Teleportation (= Rettung)

trem weite Sprünge, um beispielsweise gefährliche Abgründe zu überwinden oder höhergelegene Plattformen zu erreichen. Da der Umgang mit diesem Flugrucksack für den gesamten Spielverlauf von entscheidender Bedeutung ist, wird er dir gesondert beigebracht. In einem sogenannten Trainings-Space wird dir daher von deinen Teamkameraden jede einzelne Funktion genau erklärt, und erst wenn du die entsprechenden Übungsflüge erfolgreich bestanden hast, darfst du an einem echten Einsatz, der ersten Mission, teilnehmen. So lassen sich in der Flugphase die Turbinen ein weiteres Mal zünden, was mit Hilfe der Richtungssteuerung entweder zu einem zusätzlichen Höhengewinn oder einem waagrechten Distanzsprung führt. Ebenso kann man sich auch mit einem Rückwärtssalto retten, wenn kurz vor einer gefährlichen Explosion zu befürchten ist. Ebenso wichtig und zur Grundausstattung gehörend wie der Jetpack ist darüber hinaus eine Art Strahlenkanone. Diese Handfeuerwaffe neutralisiert einerseits alle Gase und Dämpfe und löscht natürlich auch lodernde Flammen. Andererseits wirkt sie auch umgekehrt, wenn es darum geht, Robo-

**» In Burning Rangers gibt es einmalige Transparenz- und Light Sourcing-Effekte zu bewundern. «**

von aufgefundenen Personen benötigt wird. Die schützende Funktion geht jedoch vor allem im direkten Kontakt mit Explosionen schlagartig verloren. Nach dem Verlust der Energiesteine reicht meist ein weiterer Treffer, und schon ist man eines seiner anfangs fünf Continues los. Neben kleinen Scheinwerfern, deren Lichtkegel die Orientierung in dunklen Räumen erleichtert, ermöglicht ein Jetpack ex-



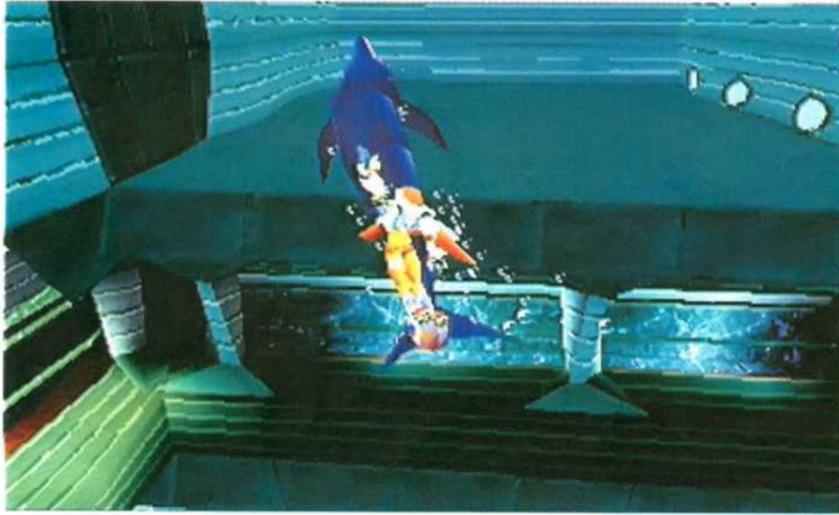
**Per Transformierung werden die Katastrophenopfer aus dem Gefahrenbereich geschafft.**



**Die Funktion des Jetpacks wird in kräftige Schwimmlüge umgewandelt.**



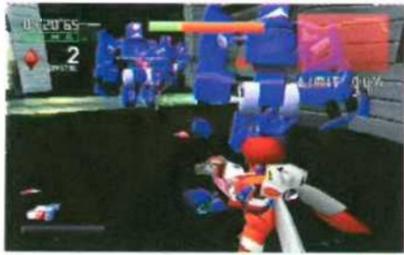
**Der Boden zerbricht und reißt dich mit in die Tiefe. Keine Angst, dieser Absturz endet nie tödlich!**



„Flipper“ zieht dich durch die unterirdischen Wasserkanäle und katapultiert dich wieder ins Trockene.



Durch die Scheiben der Anlage kann man den Meeresgrund sehen.



Der Rückweg ist abgeschnitten, und du mußt dich diesem blauen Roboter stellen. Glücklicherweise ist er ziemlich träge und schießt nur selten.

tergegner zu eliminieren. Zielt man damit auf explosive Fässer, darf man sich nicht wundern, wenn einem diese danach um die Ohren fliegen, und die begehrten Diamanten schießt man schnell damit in 1000 Teile. Ein Energiebalken signalisiert den Ladezustand der Waffe, die erst nach ein, zwei Sekunden (Fire-Button gedrückt halten) ihre volle Wirkung entfaltet.

## Entscheidende Regeln für den Einsatz

Die Fähigkeiten der beiden aktiv zum Einsatz kommen-

den Burning Rangers sind nahezu identisch. Ob man nun in die Rolle von Shou Amabane oder in die Haut der 19-jährigen Tillis schlüpft, bleibt dem persönlichen Geschmack überlassen. Mit jedem der beiden Charaktere kann man sich dementsprechend frei in den dreidimensionalen, beeindruckenden Gängen und Räumen bewegen. Mittels des Raketenrucksackes katapultiert man sich stufenweise von Plattform zu Plattform. Manche der größeren Hallen enthalten bis zu drei, vier Etagen übereinander. In der Regel wird die Kamera-

perspektive beim Laufen automatisch gewählt. Die übliche Verfolgerperspektive läßt sich jedoch mit den seitlichen Richtungstasten verändern, und im Stehen kann man seinen Blick sogar beliebig umherschweifen lassen. Nicht selten entdeckt man so einen Vorsprung, den man sonst unter Umständen übersehen hätte. Drohende Explosionen kündigen sich mit einem knisternden Geräusch und einer rötlichen Färbung der betreffenden Stelle an. Es empfiehlt sich deshalb, ständig sprungbereit zu sein. Ein schneller Rückwärtssalto ist dabei das bewährte Mittel, um sich aus der Gefahrenzone zurückzukatapultieren. Beim Sammeln der roten und grünen Diamanten sollte man möglichst alle Winkel durchsuchen. Schon ein Diamant reicht, um dich für eine Explosion unverwund-

bar zu machen. Für die Transformierung eines Verletzten benötigt man fünf dieser Steine, besitzt man jedoch mehr, so bedankt sich der Gerettete für zehn Diamanten mit einem Bonus-Continue. Da die Ereignisse für jede Stelle fest vorgeprogrammiert sind, tritt spätestens nach ein paar gescheiterten Versuchen ein

**» Überraschende Explosionen und giftige Gase sind die ärgsten Feinde der Feuerwehrtruppe. «**

gewisser Lerneffekt ein, ohne daß das Spiel hierdurch jedoch an Reiz verliert. Zugleich fungiert jede Person, die man erfolgreich transformieren konnte, als Checkpoint, von dem aus man nach Verlust eines Lebens die Suche fortsetzt. Obwohl man mit dem zur Verfügung



Shou Amabane hat gerade noch den Rand der Plattform zu fassen bekommen.



Dieser furchteinflößende Fisch hat es am Ende des 2. Levels auf dich abgesehen.



Hier kannst du sehen, welche Personen du im Verlauf des vorangegangenen Levels gerettet hast.

stehenden Zeitlimit ohne jegliche Schwierigkeiten auskommt, sollte man sich dennoch nicht zu lange in ein und demselben Raum aufhalten. Schnell wird genau dieser Punkt zum Brandherd, und ein paar heftige, oftmals auch todbringende Explosionen helfen dir wieder auf die Sprünge. In den oftmals labyrinthartig erscheinenden Gebäudekomplexen öffnet sich nicht jede Tür vollautomatisch, und viele davon schließen sich hinter dir endgültig. Dennoch steckt man niemals in irgendeiner Sackgasse fest. Rot leuchtende Schaltertafeln erweisen sich im Laufe des Spiels als besondere Schlüsselpunkte. Hier werden schwere Schotts bedient, aber auch Strom- bzw. Lichtausfälle behoben.

### Ein abschließender Vorgeschmack...

Viele der Screenshots, die wir euch gezeigt haben, stammten aus dem 1. Level. Zunächst schien es das Ziel zu sein, den zu bersten dro-

henden Reaktorkern zu deaktivieren, bis wir schließlich in einen seltsam farbig schimmernden Raum gelangten, in dem wir letztendlich einer gigantischen fleischfressenden Pflanze gegenüberstanden. Wer sich also für die kommenden Missionen qualifizieren will, muß erst den jeweiligen Endgegner bezwingen. Ohne die richtige Taktik und Technik erweisen sich diese Mutationen als wahre Continue-Fresser. Die folgenden Stages werden zunehmend interessanter und haben immer wieder etwas Neues zu bieten. Die 2. Mission nennt sich beispielsweise „Silent Blue“. Manche Teile der unterirdischen Einrichtungen stehen unter Wasser, und man taucht von Raum zu Raum. In Showbecken eingesperrt, fristen hier Delphine ein trauriges Dasein, wenn man sich an ihre Rückenflossen klammert, entwickeln sie jedoch richtige „Flipper-Qualitäten“ und ziehen einen durch die unterirdischen Kanäle...

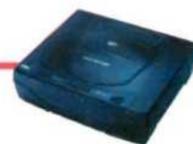
Oliver Preißner ■

### Word Up

Bei Burning Rangers hat das Sonic Team genau die richtige Mischung aus Action und Anspruch getroffen. Das klassische, geradlinige Gameplay überzeugt ebenso wie die berauschende Kulisse, in der sich das Science-Fiction-Spektakel abspielt. Dieses Spiel muß man einfach haben.



### Check Up



<b>Titel:</b>	Burning Rangers
<b>Genre:</b>	3D-Action
<b>Hersteller:</b>	Sega/Sonic Team
<b>Tel.:</b>	040/2270961
<b>Release:</b>	April '98
<b>Preis:</b>	ca. DM 90,-
<b>Spieler:</b>	1
<b>Levels:</b>	4 Missionen
<b>Save Game:</b>	Save Game + Passcode
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Mittel
<b>Besonderheiten:</b>	Abwechslungsreiches Leveldesign mit tollen Light Sourcing-Effekten; actionreiches Gameplay ohne Gewalt.

### Grafik 88%

Die phantastischen Licht- und Transparenzeffekte holen das letzte aus dem Saturn raus.

### Sound 86%

Mehr noch als die Musiktitel sind vor allem die Sound-FX stimmungsfördernd. Der Sprechkontakt mit der Leitstelle sorgt für zusätzliche Dramatik.

### Gesamt 94%

Das Gameplay von Burning Rangers fesselt von Anfang bis Ende. Es verstrickt sich nicht in eine Anhäufung von unbedeutenden Features, sondern konzentriert sich auf das Wesentliche. Das Ergebnis ist eine gelungene Mischung aus Schnelligkeit, Ausdauer und Geschick, verpackt in eine mehr als gelungene grafische und akustische Atmosphäre.

### MEDIAATTACK Ihr Spezialist in Berlin

- Sega Saturn
- Sega Mega Drive
- Sony PlayStation
- Neu- und Gebraucht-Spiele**
- Nintendo 64
- Super Nintendo
- PC CD-ROM

**Telefon: (030) 450 20 20 8**

**Unser Saturn-Oster-Sonderangebot:**

**Formula Karts .... 59,90**

**Darius 2 ..... 29,90**

**Mr. Bones ..... 59,90**

**Three Dirty Dwarves .. 49,90**

**Scorcher ..... 39,90**

**TopGear Lenkrad .. 149,90**

(3 in 1; für Saturn, PlayStation & Nintendo 64)

**Arcade Joystick ..... 29,90**

(mit Mikroschaltern; Dauerfeuer)

**Enforcer Gun ..... 29,90**

**Fax: (030) 450 20 20 9**

Ankauf von Spielen und Konsolen - Anruf genügt!

Laden  
Lüderitzstraße 21  
13351 Berlin-Wedding  
von 10 bis 20 Uhr

**MEDIAATTACK**  
Games & Service

Versand  
☎ 030-450 20 208  
Fax 030-450 20 209  
von 10 bis 22 Uhr

Alle Preise inklusive Mehrwertsteuer. Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Ladenpreise können abweichen. Bei einem Bestellwert von unter DM 200,- müssen wir leider eine Versandkostenpauschale von DM 5,- berechnen. (zuzüglich einer Post-Nachnahmegebühr von DM 3,-).



# HOUSE OF THE DEAD

**Light Gun-Besitzer aufgepaßt! Das vermutlich letzte neue Saturn-Spiel, das eure berüchtigte Peripherie unterstützt, erscheint Anfang April in Deutschland. Wir haben den Test dazu!**

Offensichtlich konnte man sich auch in Segas Entwicklungsabteilungen dem aktuellen Horror-Trend nicht verschließen, der Spiele wie Resident Evil zu Millionensellern werden läßt. House of the Dead unterscheidet sich nämlich deutlich von seinen im Vergleich dazu eher zahmen Vorgängern. Durfte man sich bisher mit virtuellen Po-



*Nichts für schwache Nerven! House Of The Dead hält, was sein Titel verspricht.*

lizisten durch mehr oder weniger realistische Krimi-Szenarios ballern, so wartet nun ein echtes Horror-House mit untoten Gegnern auf den Light Gun-Fetischisten. Ein oder zwei Spieler dürfen sich entweder per Joypad oder mit der Lichtpistole durch insgesamt 4 umfangreiche Levels ballern, die zum Teil durch das Innere des Horror-

Hauses führen, zum Teil jedoch auch im Freien spielen. Das Spielprinzip unterscheidet sich dabei nicht im geringsten von den bekannten

Vorbildern. Gescrollt, gezoomt und gelaufen wird automatisch, man hat lediglich die Aufgabe, mit selten wechselnden Waffen die anstürmende Gegnerschar zurückzuschlagen. Die optische Darstellung ist leider etwas zu pixelig und zum Teil grafisch sparsamer ausgefallen als erhofft, außerdem färbte man die Körperflüssigkeiten grün ein, was jedoch das Spiel keineswegs harmloser macht. Neben dem erwarteten Arcade-Modus gibt es auch eine spezielle Saturn-Variante und einen Boß-Mode, in dem man alle vier Endgegner bekämpfen darf.

Hans Ippisch ■



*Fein! Es dürfen sogar zwei Spieler gleichzeitig auf Monsterjagd gehen.*



*Hier seht ihr eine Außenansicht des House Of The Dead.*

## Word Up

House Of The Dead ist zwar der erhoffte Shoot 'em Up-Hit, allerdings sind sowohl grafisch als auch technisch Schwächen gegenüber den beiden Vorgängern zu verzeichnen. Als Ausgleich gibt es dafür ein etwas interessanteres Gameplay.



## Check Up



<b>Titel:</b>	House of the Dead
<b>Genre:</b>	Light Gun-Shoot 'em Up
<b>Hersteller:</b>	Sega
<b>Tel.:</b>	040-2270961
<b>Release:</b>	9. April '98
<b>Preis:</b>	ca. DM 100,-
<b>Spieler:</b>	1-2
<b>Levels:</b>	4
<b>Save Game:</b>	Continue
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Mittel
<b>Besonderheiten:</b>	Unterstützt Light Gun

### Grafik 78%

Im Vergleich zur Automatenversion muß man deutliche Abstriche in Kauf nehmen. Im Vergleich zu den Saturn-Vorgängern mangelt es dem Spiel an technischer Perfektion.

### Sound 78%

Gelungene Musikstücke, vereinzelt Sprachausgabe und durchschnittliche Effekte.

### Gesamt 80%

Wer auf simple Shoot 'em Ups und/oder Horror-Ambiente steht, wird begeistert sein, alle anderen sollten probespielen.

# ATLANTIS

**Die Thematik um den versunkenen Kontinent fesselt auch heute noch Wissenschaftler in aller Welt, die zum Teil wahnwitzige, zu ihrem Glück wohl auch nie widerlegbare Geschichten erfinden. Cryo und Sega möchten mit dieser Thematik nun die Saturn-User an den Screen fesseln.**



Das Intro zeugt von den Renderkünsten französischer Grafikdesigner.



Mit einer speziellen Grafiktechnik werden aus 2D-Bildern schöne 3D-Ansichten.

So schön sich der Titel Atlantis auch anhört, im Prinzip hätte man dieses Adventure auch auf jeden anderen Planeten oder Kontinent verlegen können, denn der Spieler hat leider nicht die Aufgabe, den versunkenen

Kontinent zu suchen oder das Geheimnis dieser Welt zu lüften. Vielmehr schlüpft er in die Haut von Eno, der gerade seinen Dienst als Leibwache bei der Königin von Atlantis antreten will. Daß jene gerade an diesem Tag entführt wurde, während ihr

Gemahl im Palast ruhte, ist beunruhigend, denn Atlantis wird schon immer ausschließlich von Frauen regiert, während sich der Gemahl alle sieben Jahre in einem Zweikampf mit einem Jüngeren messen und im Falle einer Niederlage seinen Platz an diesen abtreten muß. Auf der Suche nach der Lösung des Rätsels, muß man insgesamt über 100 Kapitel bestreiten, die man zum Teil erst im zehnten Versuch lösen kann. Blauäugige Unterhaltungsversuche mit angetroffenen Personen sind übri-

gens nicht immer empfehlenswert, denn die Garde des Prinzen hat einen Ausnahmezustand verhängt, der einen schneller hinter Gitter oder unter die Erde bringen kann, als einem lieb ist. Besonders bemerkenswert ist die 3D-Engine, die leider keine freie Beweglichkeit zuläßt. Ähnlich wie in D oder in Mystery Mansion bewegt man sich von Punkt zu Punkt, wobei auf die Kamerafahrten dazwischen verzichtet wird. Als Ausgleich darf man jedoch jederzeit einen Rundumblick wagen, der ein flaches 2D-Bild dank geschickter Technik wie eine 3D-Grafik erscheinen läßt.

Hans Ippisch ■



Es ist nicht unbedingt ratsam, jeden anzutreffenden Menschen anzusprechen.

## Check Up



<b>Titel:</b>	Atlantis
<b>Genre:</b>	Adventure
<b>Hersteller:</b>	Sega/Cryo
<b>Tel.:</b>	040-2270961
<b>Release:</b>	Erhältlich
<b>Preis:</b>	ca. DM 100,-
<b>Spieler:</b>	1
<b>Levels:</b>	100 Kapitel
<b>Save Game:</b>	Continues
<b>Datenträger:</b>	2 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Hoch
<b>Besonderheiten:</b>	Deutsche Bildschirmtexte

### Grafik 73%

Interessante, neuartige 3D-Engine, die jedoch unter der niedrigen Auflösung und den ständigen Ladepausen zu leiden hat.

### Sound 73%

Anständige Musikstücke und leider nur englische Sprachausgabe.

### Gesamt 63%

Für Adventure-Freunde, die auf geruhsame Unterhaltung stehen und Spiele wie D und Jewels Of The Oracle lieben, sicherlich ein empfehlenswertes Spiel.

## Word Up

Alleine der Name Atlantis dürfe bei einigen Adventure-Fans große Hoffnungen wecken, die jedoch von diesem zwar ambitionierten, aber letztendlich unausgegorenen Abenteuer nicht erfüllt werden können. Lobenswert sind die deutschen On-Screen-Texte!



# HITPARADE

Wer auf der Suche nach Informationen zu einem bestimmten Saturn-Spiel ist, wird hier bestimmt fündig! Auf vier prall gefüllten Seiten präsentieren wir über 200 Spiele knapp und kompakt! Beispielsweise gibt es die aktuellsten Infos zu 31 Top-Projekten und ein fein säuberlich aufgelistetes Hitverzeichnis mit 26 verschiedenen Genres, in dem sich alle bislang getesteten Saturn-Spiele wiederfinden. Gute Unterhaltung!

## SATURN

### BAROQUE

Genre: Action-Adventure  
 Spieler: 1  
 Release: 2. Quartal '88  
 Hersteller: ESP  
 Baroque ist einer der ersten Titel des Saturn-freundlichen ESP-Spieleverbandes.



### BURNING RANGERS

Genre: 3D-Action  
 Spieler: 1  
 Release: 23.4.88  
 Hersteller: Sega/Sonic Team  
 Den Test zu diesem Action-Spektakel findet ihr auf den Seiten 12 bis 13.



### CHORO Q3

Genre: Rennspiel  
 Spieler: 1  
 Release: 2. Quartal '88  
 Hersteller: Takara  
 In den japanischen Fachmagazinen hat dieses Spiel Spitzenwertungen erhalten.



### D2

Genre: Action-Adventure  
 Spieler: 1  
 Release: 1988  
 Hersteller: Warp  
 Erste unglaublich aussehende Screenshots des Warp-Spiel erreichten uns aus Japan.



## BACK CATALOGUE • BACK CATALOGUE

### AMERICAN FOOTBALL

- |                         |          |                            |           |
|-------------------------|----------|----------------------------|-----------|
| 1. Madden '98           | 1/98 90% | 4. NFL '97                 | 3/97 78%  |
| 2. Madden '97           | 1/97 90% | 5. NFL Quarterback Cl. '97 | 10/96 75% |
| 3. NFL Quarterback Club | 4/96 82% |                            |           |

### Eishockey

- |                            |          |                        |          |
|----------------------------|----------|------------------------|----------|
| 1. NHL 98                  | 4/98 88% | 4. NHL Hockey '97      | 1/97 74% |
| 2. NHL Powerplay '96       | 9/97 86% | 5. NHL All Star Hockey | 1/96 71% |
| 3. NHL All Star Hockey '98 | 1/98 78% |                        |          |

### Baseball

- |                            |           |                      |          |
|----------------------------|-----------|----------------------|----------|
| 1. World Series Baseball 2 | 11/96 85% | 3. Big Hurt Baseball | 7/96 80% |
| 2. World Series Baseball   | 1/96 81%  | 4. All Star Baseball | 7/97 78% |

### Golf

- |                      |           |                       |          |
|----------------------|-----------|-----------------------|----------|
| 1. Actua Golf        | 1/97 81%  | 4. Valora Valley Golf | 5/96 76% |
| 2. Pebble Beach Golf | 10/95 80% | 5. World Cup Golf     | 4/96 59% |
| 3. Virtual Golf      | 8/96 78%  | 6. PGA Tour '97       | 3/97 48% |

### Basketball

- |                     |           |                           |          |
|---------------------|-----------|---------------------------|----------|
| 1. NBA Action '98   | 12/97 86% | 5. NBA Live '97           | 6/97 78% |
| 2. NBA Jam Extreme  | 2/97 86%  | 6. NBA Action             | 9/96 76% |
| 3. Slam 'n' Jam '96 | 8/96 80%  | 7. NBA Jam Tourn. Edition | 2/96 75% |
| 4. NBA Live '98     | 3/98 78%  | 8. Space Jam              | 3/97 68% |

### Rennspiele

- |                        |           |                       |           |
|------------------------|-----------|-----------------------|-----------|
| 1. Sega Rally          | 2/96 95%  | 14. F1 Challenge      | 4/96 80%  |
| 2. Daytona USA C.C.E.  | 12/96 95% | 15. Hang On GP '95    | 2/96 80%  |
| 3. The Need for Speed  | 7/96 91%  | 16. Cyber Speedway    | 10/95 78% |
| 4. Daytona USA         | 8/95 90%  | 17. Destruction Derby | 11/96 78% |
| 5. Steep Slope Sliders | 1/98 86%  | 18. WipEout           | 5/96 76%  |
| 6. Sonic R             | 12/97 86% | 19. Hardcore 4x4      | 2/97 76%  |
| 7. King the Spirits 2  | 8/97 86%  | 20. Road Rash         | 9/96 73%  |
| 8. Andretti Racing     | 6/97 85%  | 21. Scorcher          | 5/97 72%  |
| 9. Sega Touring Car    | 12/97 85% | 22. Impact Racing     | 1/97 70%  |
| 10. Street Racer       | 12/96 84% | 23. Formula Karts     | 12/97 68% |
| 11. Nascar '98         | 3/98 82%  | 24. Hi Octane         | 1/96 59%  |
| 12. WipEout 2097       | 8/97 80%  | 25. Highway 2000      | 1/97 58%  |
| 13. Manx TT            | 5/97 80%  | 26. Virtua Racing     | 2/96 49%  |

### Fußball

- |                              |           |                               |          |
|------------------------------|-----------|-------------------------------|----------|
| 1. Worldwide Soccer '98      | 12/97 90% | 6. Euro 96 Soccer             | 7/96 78% |
| 2. Worldwide Soccer '97      | 10/96 90% | 7. FIFA Soccer '97            | 5/97 76% |
| 3. Victory Goal '97 (Import) | 6/97 88%  | 8. International Victory Goal | 8/95 75% |
| 4. FIFA 98                   | 4/98 82%  | 9. FIFA Soccer '96            | 3/96 74% |
| 5. Olympic Soccer            | 10/96 78% | 10. Striker '96               | 9/96 61% |

### DEEP 4

Genre: Adventure      Spieler: 1  
 Release: 18.8.98      Hersteller: Sega  
 Wir wissen nur, daß Deep 4 ein komplexes Adventure ist, mehr Infos folgen demnächst.



### FIGHTING VIPERS 2

Genre: Beat 'em Up      Spieler: 1-2  
 Release: 2. Quartal '98      Hersteller: Sega  
 Wenn alles glattgeht, dann sollte Fighting Vipers 2 auf Segas neuer Konsole erscheinen.



### DRAGONFORCE II

Genre: RPG      Spieler: 1  
 Release: 2. Quartal '98      Hersteller: Game Arts  
 Das erfolgreiche Action-Adventure wird fortgesetzt! Ein Deutschland-Release ist möglich.



### HOUSE OF THE DEAD

Genre: Action      Spieler: 1  
 Release: 9.4.98      Hersteller: Sega  
 Den Test zur neuesten Sega-Spielhallen-umsetzung gibt es auf der Seite 18.



### DUNGEON MASTER NEXUS

Genre: RPG      Spieler: 1  
 Release: 1. Quartal '98      Hersteller: FTL  
 RPG-Pioniere, die sich noch an den Amiga- und ST-Klassiker erinnern können, dürften aufhorchen.



### MESSIAH

Genre: 3D-Action      Spieler: 1  
 Release: tba.      Hersteller: Shiny Entertainment  
 Shiny's letztes Sega-Spiel war Earthworm Jim 2 für den Mega Drive, als nächstes folgt Messiah für Segas neue Konsole!



### GUNGRIFON 2

Genre: 3D-Action      Spieler: 1  
 Release: 2. Quartal '98      Hersteller: Game Arts  
 Die militärische Action-Simulation geht in Japan im zweiten Quartal endlich weiter.



### NINJA

Genre: Beat 'em Up      Spieler: 1-2  
 Release: Frühjahr '98      Hersteller: Core  
 Meldungen, daß Ninja, das ja auf dem Saturn begonnen wurde, nicht mehr für Segas Konsole erscheint, sind derzeit nicht zutreffend.



## BACK CATALOGUE

Alle Saturn-Spiele im Überblick

### Tennis

- |                        |          |                      |          |
|------------------------|----------|----------------------|----------|
| 1. Tennis Arena        | 1/98 70% | 3. Breakpoint Tennis | 2/97 51% |
| 2. Virtual Open Tennis | 7/96 67% |                      |          |

### Sport (sonstiges)

- |                     |          |                      |           |
|---------------------|----------|----------------------|-----------|
| 1. Winter Heat      | 3/98 94% | 5. WWF In Your House | 1/97 72%  |
| 2. Athlete Kings    | 9/96 92% | 6. Sea Bass Fishing  | 12/96 70% |
| 3. WWF Wrestlemania | 9/96 81% | 7. Fire Prowrestling | 1/98 64%  |
| 4. Victory Boxing   | 2/96 76% |                      |           |

### 3D-Beat 'em Up

- |                                |           |                                |           |
|--------------------------------|-----------|--------------------------------|-----------|
| 1. Street Fighter Alpha        | 4/96 88%  | 8. Street Fighter Collection   | 1/98 80%  |
| 2. X-Men vs. Street Fighter    | 3/98 87%  | 9. Samurai Shodown IV          | 1/98 80%  |
| 3. Golden Axe – The Duel       | 1/96 86%  | 10. Primal Rage                | 8/96 76%  |
| 4. Street Fighter Alpha 2      | 2/97 85%  | 11. King Of Fighters '95       | 9/97 76%  |
| 5. Night W. Darkstalker's Rev. | 6/96 85%  | 12. Street Fighter – The Movie | 10/95 70% |
| 6. Marvel Super Heroes         | 12/97 83% | 13. Galaxy Fight               | 4/96 68%  |
| 7. X-Men Children of the Atom  | 5/96 83%  | 14. Rise 2: Resurrection       | 9/96 38%  |

### Action/Beat 'em Up

- |                        |           |                         |           |
|------------------------|-----------|-------------------------|-----------|
| 1. Indiziert           | 3/97 --%  | 6. Iron Man             | 10/96 70% |
| 2. Three Dirty Dwarves | 11/96 78% | 7. Dragonheart          | 5/97 61%  |
| 3. Skeleton Warriors   | 8/96 74%  | 8. Battle Monsters      | 10/96 45% |
| 4. The Crow 2          | 3/97 70%  | 9. Batman Forever       | 3/97 35%  |
| 5. Shinobi X           | 10/95 70% | 10. The Incredible Hulk | 4/97 19%  |

### 2D-Beat 'em Up

- |                         |           |                            |           |
|-------------------------|-----------|----------------------------|-----------|
| 1. Virtua Fighter 2     | 1/96 95%  | 7. Virtua Fighter Kids     | 11/96 88% |
| 2. Dead Or Alive        | 12/97 93% | 8. Virtua Fighter          | 8/95 87%  |
| 3. Fighters Megamix     | 6/97 92%  | 9. Toshinden Remix         | 4/96 76%  |
| 4. Fighting Vipers      | 11/96 91% | 10. Toshinden URA          | 1/97 65%  |
| 5. Virtua Fighter Remix | 11/95 91% | 11. Criticom               | 7/96 65%  |
| 6. Last Bronx           | 11/97 88% | 12. Zero Divide 2 (Import) | 2/98 56%  |

### 3D-Corridor-Shooter

- |                  |           |             |           |
|------------------|-----------|-------------|-----------|
| 1. Alien Trilogy | 10/96 88% | 4. Robotica | 12/95 74% |
| 2. Exhumed       | 10/96 86% | 5. Hexen    | 4/97 72%  |
| 3. Space Hulk    | 9/96 75%  |             |           |

### 3D-Roboter-Action

- |                      |           |               |           |
|----------------------|-----------|---------------|-----------|
| 1. Virtual On        | 1/97 89%  | 4. Krazy Ivan | 1/97 72%  |
| 2. Gun Griffon       | 8/96 87%  | 5. Ghen War   | 10/96 63% |
| 3. Blam! Machinehead | 11/96 86% |               |           |

**RADIANT SILVERGUN**

Genre: Shoot 'em Up      Spieler: 1-2  
 Release: 2. Quartal '98      Hersteller: Treasure  
 Die Macher von Guardian Heroes und Gunstar Heroes arbeiten an einem neuen 2D-Shoot 'em Up für den Saturn.



**SHINING FORCE 3**

Genre: RPG      Spieler: 1  
 Release: 4.8.98      Hersteller: Sega  
 Die langerwartete Rollenspiel-Hoffnung wird am 4. Juni in Deutschland veröffentlicht. Den Import-Test findet ihr in dieser Ausgabe.



**REAL SOUND 2**

Genre: Adventure      Spieler: 1  
 Release: 2. Quartal '98      Hersteller: Game Arts  
 Kein Scherz! Das Spiel, das nur aus Sound besteht, wird fortgesetzt.



**SHINING FORCE III TEIL 2**

Genre: RPG      Spieler: 1  
 Release: tba. Hersteller: Sega  
 Während wir noch auf die Veröffentlichung des Vorgängers warten, freut sich Japan schon auf Teil 2.



**STREET FIGHTER 3 TEIL 2**

Genre: Beat 'em Up      Spieler: 1-2  
 Release: 4. Quartal '98      Hersteller: Capcom  
 Pünktlich zur Veröffentlichung der neuen Konsole wird ein exklusives Street Fighter 3-Spiel erhältlich sein.



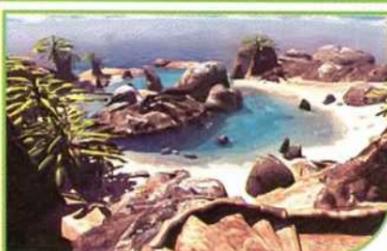
**SOLO CRISIS**

Genre: Strategie      Spieler: 1  
 Release: 1998      Hersteller: Quintet  
 Ende Januar ist dieses vorzügliche Import-Spiel in Japan erschienen. Importfans dürfen gerne zugreifen.



**RIVEN**

Genre: Adventure      Spieler: 1  
 Release: 14.5.98      Hersteller: Sega  
 Den Myst-Nachfolger werden wir definitiv in der nächsten Ausgabe vorstellen.



**PANZER DRAGOON SAGA**

Genre: Rollenspiel      Spieler: 1  
 Release: 2.4.98      Hersteller: Sega  
 Fantastisch! Wie gut dieses Spiel wirklich ist, verraten wir auf den Seiten 8 bis 11.



**BACK CATALOGUE • BACK CATALOGUE**

**3D-Vehikel-Action**

- |               |           |                          |          |
|---------------|-----------|--------------------------|----------|
| 1. Shellshock | 6/96 87%  | 3. Assault Rigs          | 4/97 68% |
| 2. Amok       | 12/96 86% | 4. MechWarrior 2         | 9/97 59% |
| 3. Tunnel B1  | 2/97 81%  | 5. Off World Interceptor | 1/96 57% |

**3D-Flug-Action**

- |                       |          |                      |           |
|-----------------------|----------|----------------------|-----------|
| 1. Panzer Dragoon 2   | 6/96 95% | 8. Independence Day  | 6/97 70%  |
| 2. Thunderhawk 2      | 1/96 93% | 9. Star Fighter 3000 | 10/96 69% |
| 3. Magic Carpet       | 4/96 93% | 10. Black Dawn       | 3/97 69%  |
| 4. Panzer Dragoon     | 9/95 91% | 11. Titan Wars       | 6/96 60%  |
| 5. Darklight Conflict | 9/97 83% | 12. Sky Target       | 7/97 58%  |
| 6. Shockwave Assault  | 7/96 79% | 13. Black Fire       | 10/96 50% |
| 7. Wing Arms          | 1/96 78% |                      |           |

**Action-Adventure**

- |                     |           |                          |           |
|---------------------|-----------|--------------------------|-----------|
| 1. Tomb Raider      | 12/96 96% | 8. Cyberia               | 5/96 78%  |
| 2. Resident Evil    | 9/97 91%  | 9. Casper                | 12/96 75% |
| 3. Dark Savior      | 3/97 90%  | 10. Defcon 5             | 10/96 75% |
| 4. Story of Thor 2  | 9/96 88%  | 11. Shining Wisdom       | 8/96 70%  |
| 5. Herc's Adventure | 10/97 83% | 12. Crusader: No Remorse | 5/97 69%  |
| 6. Guardian Heroes  | 7/96 81%  | 13. Alone in the Dark 2  | 8/96 66%  |
| 7. Swagman          | 9/97 78%  |                          |           |

**Adventure/RPG**

- |                               |           |                         |           |
|-------------------------------|-----------|-------------------------|-----------|
| 1. Shining the Holy Ark       | 7/97 90%  | 8. Discworld 2          | 9/97 80%  |
| 2. Dragon Force               | 8/97 90%  | 9. Jewels of the Oracle | 1/97 80%  |
| 3. Mystaria: The Realms of L. | 3/96 86%  | 10. Torico              | 5/97 76%  |
| 4. Discworld                  | 9/96 85%  | 11. Virtual Hydlide     | 11/95 64% |
| 5. Myst                       | 11/95 85% | 12. Mystery Mansion     | 2/96 61%  |
| 6. Blazing Dragons            | 10/96 81% | 13. D                   | 6/96 60%  |
| 7. Enemy Zero                 | 1/98 80%  |                         |           |

**Shoot 'em Up**

- |                     |           |                 |          |
|---------------------|-----------|-----------------|----------|
| 1. Soviet Strike    | 3/97 85%  | 4. Return Fire  | 5/97 72% |
| 2. Mass Destruction | 5/97 82%  | 5. Tempest 2000 | 1/97 59% |
| 3. Crime Wave       | 12/96 73% | 6. Bedlam       | 5/97 54% |

**Light Gun-Shoot 'em Up**

- |                  |           |                 |           |
|------------------|-----------|-----------------|-----------|
| 1. Indiziert     | 12/96 --% | 5. Crypt Killer | 5/97 55%  |
| 2. Indiziert     | 1/96 --%  | 6. Mighty Hits  | 12/96 53% |
| 3. Indiziert     | 3/97 --%  | 7. Revolution X | 7/96 26%  |
| 4. Chaos Control | 12/96 69% |                 |           |

### RESIDENT EVIL 2

Genre: Action-Adventure      Spieler: 1  
 Release: 1998      Hersteller: Capcom  
 Es ist offiziell: Capcom veröffentlicht die Fortsetzung des Horror-Schockers auch auf dem Saturn.



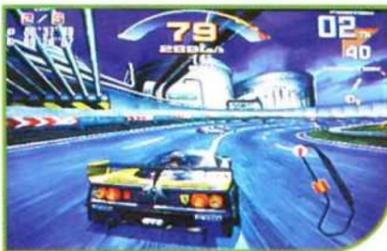
### VIRTUA FIGHTER 3

Genre: Beat 'em Up      Spieler: 1-2  
 Release: tba.      Hersteller: AM2  
 Virtua Fighter 4 kommt definitiv für Segas neue Konsole, Virtua Fighter 3 wird vielleicht niemals umgesetzt werden.



### SCUD RACE

Genre: Rennspiel      Spieler: 1-2  
 Release: tba.      Hersteller: AM2  
 Wir denken nicht, daß Scud Race niemals für eine Heimkonsole umgesetzt wird.



### VIRTUAL ON 2

Genre: 3D-Action      Spieler: 1-2  
 Release: tba.      Hersteller: Sega  
 Dank verbesserter Model 3-Hardware sieht Virtual On 2 einfach traumhaft aus.



### SEGA RALLY 2

Genre: Rennspiel      Spieler: 1-2  
 Release: 2. Quartal '98      Hersteller: Sega  
 Wir gehen davon aus, daß Sega Rally 2 auf Segas neuer Konsole erscheinen wird.



### VIRTUA STRIKER 2

Genre: Fußball      Spieler: 1-2  
 Release: tba.      Hersteller: Sega  
 Schon gewußt? Virtua Striker 2 arbeitet mit einer modifizierten Model 3-Hardware.



### TIME COMMANDO

Genre: 3D-Action      Spieler: 1  
 Release: 2. Quartal '88      Hersteller: Adeline  
 Electronic Arts veröffentlichte hierzulande nur PC- und PS-Versionen, in Japan kommt sogar eine Saturn-Variante.



### X-MEN VS. STREET FIGHTER

Genre: Beat 'em Up      Spieler: 1-2  
 Release: tba.      Hersteller: Capcom  
 Offiziell! Das derzeit beste 2D-Prügelspiel wird auch in Deutschland erscheinen. Wann, ist allerdings noch nicht klar.



## BACK CATALOGUE • BACK CATALOGUE

### 2D-Shoot 'em Up

- |                              |           |                          |           |
|------------------------------|-----------|--------------------------|-----------|
| 1. Thunderforce V            | 10/97 90% | 6. Gadius Deluxe         | 6/96 75%  |
| 2. Galactic Attack           | 1/96 84%  | 7. Gun Frontier (Import) | 2/98 74%  |
| 3. Darius Gaiden             | 3/96 80%  | 8. Darius II             | 1/97 62%  |
| 4. Metal Slug                | 7/97 78%  | 9. In the Hunt           | 1/97 54%  |
| 5. Layer Section II (Import) | 2/98 76%  | 10. Terra Cresta 3D      | 11/97 52% |

### Denkspiele

- |                       |           |                           |           |
|-----------------------|-----------|---------------------------|-----------|
| 1. Baku Baku Animal   | 7/96 88%  | 5. Super Puzzle Fighter 2 | 6/97 69%  |
| 2. Bust-A-Move 2      | 10/96 88% | 6. Hebereke's Popoitto    | 8/96 65%  |
| 3. Puzzle Bobble 3    | 6/97 87%  | 7. Tetris Plus            | 11/97 45% |
| 4. The Lost Vikings 2 | 4/97 85%  |                           |           |

### Arcade/Multiplayer

- |                                |           |                     |           |
|--------------------------------|-----------|---------------------|-----------|
| 1. Nights into Dreams          | 9/96 97%  | 6. Mr. Bones        | 12/96 76% |
| 2. Saturn Bomberman            | 6/97 93%  | 7. Grid Run         | 4/97 75%  |
| 3. Elevator Action R. (Import) | 8/97 80%  | 8. Bomberman Fight! | 4/98 74%  |
| 4. Blast Chamber               | 6/97 79%  | 8. Sega Ages        | 2/97 70%  |
| 5. Bubble Bobble & R.I.        | 10/96 77% | 9. Trash It         | 8/97 70%  |

### Jump&Run

- |                        |           |                            |           |
|------------------------|-----------|----------------------------|-----------|
| 1. Bug!                | 10/95 88% | 10. Mega Man 8             | 5/97 79%  |
| 2. Clockwork Knight II | 11/95 86% | 11. Sonic Jam              | 8/97 77%  |
| 3. Earthworm Jim 2     | 8/96 86%  | 12. Spot Goes to Hollywood | 2/97 76%  |
| 4. Rayman              | 12/95 85% | 13. Clockwork Knight       | 8/95 74%  |
| 5. Pandemonium!        | 7/97 83%  | 14. Gex                    | 5/96 74%  |
| 6. Croc                | 12/97 82% | 15. Johnny Bazookatone     | 4/96 73%  |
| 7. Sonic 3D            | 2/97 82%  | 16. Keio Flying Squadron   | 10/96 67% |
| 8. The Lost World      | 12/97 81% | 17. Mega Man X3            | 10/97 61% |
| 9. Bug! Too            | 3/97 79%  | 18. Ninja (Import)         | 2/98 40%  |

### Strategie

- |                      |           |                               |          |
|----------------------|-----------|-------------------------------|----------|
| 1. WarCraft 2        | 9/97 94%  | 6. Advanced W. War 2 (Import) | 7/97 82% |
| 2. SimCity 2000      | 1/96 90%  | 7. The Horde                  | 6/96 78% |
| 3. Command & Conquer | 1/97 88%  | 8. Lemmings 3D                | 9/96 72% |
| 4. Theme Park        | 12/95 88% | 9. Battle Stations            | 9/97 59% |
| 5. Worms             | 4/96 88%  |                               |          |

### Flipper

- |                     |           |                 |           |
|---------------------|-----------|-----------------|-----------|
| 1. Pro Pinball      | 9/96 84%  | 4. Tilt!        | 12/96 76% |
| 2. Digital Pinball  | 11/95 83% | 5. True Pinball | 6/96 74%  |
| 3. Pinball Grafitti | 6/97 77%  |                 |           |

# TIPS & TRICKS

Gute Zeiten für unsere Tips & Tricks-Seiten! Es gibt nämlich jede Menge Nachschub an Codes für Spiele wie Dead or Alive, Winter Heat und X-Men vs Street Fighter. Damit bleibt euch der Spielspaß dann sicher um einiges länger erhalten – vor allem mit einem Code, durch den ihr als Gouki spielen könnt. Zudem zeigen wir euch die versteckten Teams in NHL All-Star Hockey 98 und wie ihr an die besondere Endsequenz in Thunder Forve V herankommt. Auch nächsten Monat werden wir euch wieder jede Menge Tips bieten können! Und denkt dabei immer daran, daß ihr uns auch eure eigenen Codes oder Fragen und Anregungen zu den Tips & Tricks schicken könnt. Also schreibt an uns, und alles Gute bis zum nächsten Monat!



Viel Spaß, Michael Erlwein

Schickt eure Tips & Tricks an folgende Adresse:  
**Computec Verlag • Redaktion Sega Magazin**  
 Roonstr. 21 • 90429 Nürnberg

## WINTER HEAT

### Alternatives Outfit

Dazu einfach bei der Auswahl des Spielcharakters oben oder unten drücken.



### Als Jeff Jansen Spielen

Zuerst spielt ihr das Spiel im Arcade- oder normalen Modus durch und müßt dabei mit mindestens 10.000 Punkten abschließen. Dann geht ihr mit dem Cursor auf „Arcade“ oder den Standardmodus im Hauptmenü. Nun die L- und die R-Taste gedrückt halten und Start drücken. Weiter L und R gedrückt halten, den Cursor auf B. B. stellen und A drücken.



## X-MEN VS STREET FIGHTER

### Volle Kombi-Ladung

Beende die ersten fünf Team-Kämpfe im Arcade-Modus mit einer Hyper-Kombi. Dann besiegst du noch Gouki, und im Optionsmenü erscheint eine Auswahl, bei der du die Kombi-Ladung einstellen kannst.

### Weiter angreifen

Wenn du gleich nach dem Sieg den Startknopf drückst, dann kannst du deinen besiegten Gegner noch weiter angreifen.

### Geschwindigkeit einstellen

Wenn du das Spiel einmal durchgespielt hast, dann kannst du 10 verschiedene Turboeinstellungen auswählen.

### Zufällige Charakter-Auswahl

Gehe auf Magneto und halte bei der Charakterauswahl die L-Taste gedrückt.

### Gleicher Charakter im Team

Gehe auf Wolverine und halte die L-Taste gedrückt. Nun springt der Cursor zufällig zwischen den Kämpfern hin und her. Stoppe den Cursor dann, wenn er wieder auf Wolverine steht. Nun kann man jeden Charakter auch zweimal für das gleiche Team anwählen. Alternativ dazu kann man auch, nachdem man das Spiel einmal durchgespielt hat, im Arcade-Modus den gleichen Charakter anwählen.

### Schneller Neustart

Der Verlierer kann ganz schnell einen neuen Kampf mit dem

gleichen Kämpfer starten. Dazu drückt man die L- und die R-Taste, bevor die Anzeige nach dem Sieg erscheint. Wenn man dann das Wort „Fight“ hört, weiß man, daß man zum richtigen Zeitpunkt gedrückt hat.

### Als Street Fighter Alpha 2-Version von Chun Li kämpfen

Stelle bei der Charakterauswahl den Cursor auf Chun Li, halte dann den Startknopf ca. 5 Sekunden gedrückt, und drücke dann irgendeinen Knopf.

### Verbesserte Audioeinstellungen

Gehe mit dem Cursor im Hauptmenü auf „Audio“ und

drücke die L- oder die R-Taste. Nun kannst du eine neue Option namens „Sharpen SE“ anwählen, mit der alle Sounds klarer dargestellt werden.

### Als Gouki kämpfen

Gehe bei der Charakterauswahl mit dem Cursor auf Magneto, Juggernaut, Dhalsim oder Vega und drücke oben.

### Alternative Hintergrundmusik

Stelle dazu einfach in den Optionen die Musik von „Stereo“ auf „Mono“.

## NHL ALL-STAR HOCKEY '98

### Versteckte Teams

Kurz bevor der Screen mit der Teamauswahl erscheint, hältst du A + Y + C gedrückt. Nun kannst du links von den Mighty Ducks noch die Teams „Rad Army“ und „Virgin Blasters“ anwählen.



### Drittes Outfit

Wähle als Heimteam die Rangers, Mighty Ducks, Blackhawks, Bruins oder Lightnings aus. Wähle dann noch das andere Team aus und halte während des folgenden Ladevorgangs A + Y + C gedrückt. Nun sollte die Heimmannschaft das neue Trikot tragen, und die Gastmannschaft trägt das Heimtrikot.



## THUNDER FORCE V

### Zusätzliche Endsequenz

Wenn du das Spiel ohne Continues in irgendeinem Schwierigkeitsgrad durchspielst, dann kannst du eine längere Bonussequenz sehen. Dadurch wird der letzte Endgegner auch ein ganzes Stückchen schwerer zu besiegen.

## ALL JAPAN PRO WRESTLING FEATURING VIRTUA

### Sound-Test

Halte am zweiten Controller die L- und die R-Taste gedrückt und wähle mit dem ersten Controller den Einzelspieler-Modus an. Nun kann man während des Spieles mit dem zweiten Pad verschiedene Sounds abspielen.

## MEGAMAN X4

### Megamans ultimative Rüstung

Gehe bei der Spielerauswahl auf Megaman X. Drücke dann zweimal B, sechsmal links, halte dann die L- und die R-Taste gedrückt und drücke Start.



Wenn du jetzt noch eine Spezial-Rüstungs-Kapsel erwischst, dann bekommst du diese Superrüstung.

### Zeros schwarze Rüstung

Gehe bei der Spielerauswahl auf Zero, halte die R-Taste gedrückt und drücke sechsmal rechts. Lasse dann alle Buttons los, halte B und drücke Start.

## DEAD OR ALIVE

### Als Raidou kämpfen

Spiele das Spiel mit den Standardeinstellungen im Arcade-Modus durch.

### Experten-Modus

Halte die L- und die R-Taste bei der Charakterauswahl gedrückt, und du kämpfst in einer Arena ohne Sicherheits-Zonen.

### Wiederholung abspielen

Halte, nachdem du eine Runde gewonnen hast, A + C gedrückt, und es erscheint ein Replay-Pfeil auf dem Screen. Wenn du nun mit B zurückspulst und dann losläßt, so wird das Match noch einmal abgespielt.

### Pausen-Bildschirm

Halte das Spiel an und drücke dann X + Y + Z.

### Zusätzliche Konfigurations-Optionen

Spiele das Spiel mit der Schwierigkeit „Normal“ oder schwerer durch und versuche, eine der zehn Topzeiten zu schaffen. Gib dann AOD als Initialen ein. Danach erscheint eine weitere Option, unter der man dann einiges einstellen kann.

### Geheime Grafiken

Bei Dead or Alive kann man die CD auch mal in ein PC-Laufwerk einlegen. Wenn man dann im Ordner „Omake“ nachschaut, findet man dort mehrere interessante Bitmap-Grafiken, die man sich mal an einem PC anschauen sollte.

# SCORE ATTACK

WER IST DER BESTE ZOCKER UNTER EUCH?  
SCHLIESST EURE KONSOLE AN EINEN  
VIDEORECORDER AN UND MACHT MIT! ZU  
GEWINNEN GIBT ES SPIELE NACH WUNSCH!

## So geht's!

1. Schließt eure Konsole an einen VHS-Videorecorder an. Den Ausgang des Recorders stöpselt ihr an den Fernseher an. Damit ihr nun ein Bild bekommt, müßt ihr den Videorecorder noch auf den Kanal der Konsole und den Fernseher auf den Kanal des Recorders einstellen. Legt nun eine leere Videokassette ein, auf die ihr durch Drücken der "Record"-Taste die Spielsequenzen aufnehmen könnt.

2. Zeichnet, wenn möglich, die letzten dreißig Minuten bis zum Highscore auf, so daß eure Punktzahl oder die Bestzeit ersichtlich wird. Es ist Ehrensache, daß ihr dabei kein Action Replay-Modul einsetzt. Haben wir dabei auch nur den leisesten Verdacht, daß geschummelt wurde, gelangt die Videokassette nicht in die Wertung.

3. Notiert auf dem Coupon eure Bestleistungen und sendet ihn zusammen mit der VHS-Videokassette an uns. Legt den Coupon am besten in einen Briefumschlag und steckt diesen zwischen Videokassette und Hülle. Natürlich darf man seine Bestzeit verbessern und eine neue Kassette einschicken. Eine Bitte: Verzichtet auf unnötige Verpackung und Verklebung. Ein kleines gelbes Postpaket reicht vollkommen aus! Notiert die Bestleistung auf der Paket-Außenseite!

## Die Regeln

Jedes Spiel ist mindestens drei Monate lang im Wertungskatalog enthalten. Wird eine Bestleistung nicht mehr übertroffen, bekommt der Spitzenreiter ein Spiel nach Wahl.

## Aufgepaßt!

Ab sofort werden keine Päckchen mehr akzeptiert, auf denen die Wertung nicht außen gut sichtbar notiert wurde. Darüber hinaus bitten wir euch, zusätzliche Zeitungs-Verpackungen für die Videocassette wegzulassen, da es sich hierbei nur um unnötigen Müll handelt.

- SEGA MAGAZIN
- Kennwort: Score Attack!
- Roonstraße 21
- 90429 Nürnberg

Zwischen  
Einsendetag und Ver-  
öffentlichung liegen min-  
destens 4 Wochen!  
Notiert die Bestleistungen  
bitte auf der Paket-  
Außenseite!

## WINTER HEAT I

Wer schafft in Winter Heat den weitesten Sprung auf Skiern?  
Der gewählte Charakter und Spielmodus ist dabei egal.

Platz		Teilnehmer	Bestleistung	Monat
1.	(Neu)	Kurth Walter	155,12	1
2.	(Neu)	Kosmack Markus	155,10	1
3.	(Neu)	Reinsch Heiko	155,05	1
4.	(Neu)	Franke Marcus	154,88	1
5.	(Neu)	Küter Dirk	153,99	1
6.	(Neu)	Kowatsch Thomas	153,87	1
7.	(Neu)	Spaniol René	153,76	1
8.	(Neu)	Gräff Hans	153,32	1
9.	(Neu)	Wittwer Niklaus	153,16	1
10.	(Neu)	Metzinger René	153,14	1
11.	(Neu)	Schrader Tim	152,69	1
12.	(Neu)	Apel Ralf	152,39	1
13.	(Neu)	Bulik Heiko	152,36	1
14.	(Neu)	Wunsch Ronny	152,04	1
15.	(1)	Möring Andy	151,75	2



## SEGA TOURING CAR

Wir wollen wissen, wer die schnellste Rundenzeit im Time Trial-Modus auf dem Grünwalt-Circuit dreht (Fahrzeug egal).



Platz		Teilnehmer	Bestleistung	Monat
1.	(Neu)	Fichtmüller David	28:375	1
2.	(Neu)	Schenk Wilfried	28:393	1
3.	(1)	Schreiner Harald	28:619	2
4.	(2)	Zeibig Mike	28:853	4
5.	(3)	Schulenberg Dirk	28:906	3
6.	(4)	Witte Daniel	29:210	2
7.	(Neu)	Schilling Rainer	29:251	1
8.	(5)	Lebmeister Uwe	30:758	2
9.	(6)	Neumann Uwe	30:896	4

## WINTER HEAT II

Wer schafft in Winter Heat die höchste Gesamtpunktzahl?  
Der gewählte Charakter ist nicht von Interesse.

### SELECT A CHARACTER



**KARL VAIN**  
type: alpine  
age: 29  
height: 200cm  
weight: 80kg  
WAITING FOR NEW P

USA GER GBR RUS JPN NOR FRA

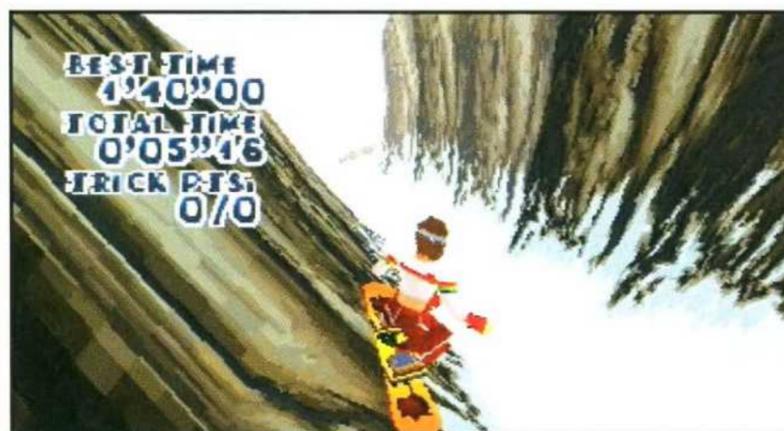


TIME: 1P 20  
WORLDRECORD: 36.34s  
HA I  
38  
speed

Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
1.	(Neu) Reinsch Heiko	14.799	1
2.	(Neu) Wittwer Niklaus	14.534	1
3.	(Neu) Neumann Volker	14.171	1
4.	(Neu) Kowatsch Thomas	14.123	1
5.	(Neu) Sarow Torsten	13.860	1
6.	(Neu) Hubatsch Nancy	13.619	1
7.	(Neu) Gräff Hans	13.583	1
8.	(Neu) Küter Dirk	13.491	1
9.	(Neu) Schuchter Mario	13.426	1
10.	(Neu) Bulik Heiko	13.380	1
11.	(Neu) Schrader Tim	13.369	1
12.	(Neu) Wunsch Ronny	13.352	1
13.	(Neu) Berger Achim	13.285	1
14.	(Neu) Schmidt Jürgen	13.196	1
15.	(Neu) Husmann Roy	13.028	1
16.	(Neu) Rüttner Matthias	12.982	1
17.	(Neu) Baldauf Kai	12.890	1
18.	(Neu) Eger Enrico	12.432	1
19.	(1) Knäbchen Ulf	12.340	2

## STEEP SLOPE SLIDERS

Wer fährt im Laufe unseres Wettbewerbes auf der Strecke Extreme 01 (2. Strecke) die schnellste Zeit. Der Charakter Jet darf dabei leider nicht von euch benutzt werden.



Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
1.	(1) Melchert Ralf	1:05:68	2
2.	(Neu) Schwingel Matthias	1:05:95	1
3.	(Neu) Schmidt Sebastian	1:07:20	1
4.	(Neu) Kerscher Thomas	1:07:64	1
5.	(Neu) Jais Dominik	1:08:64	1
6.	(2) Möring Andy	1:09:12	2
7.	(3) Samtschek Benjamin	1:09:80	2
8.	(4) Delasauce Rene	1:10:36	2
9.	(Neu) Hamann Raik	1:10:96	1
10.	(5) Rudert Marco	1:11:00	2
11.	(Neu) Khoygani Thomas	1:11:06	1
12.	(Neu) Siebert Alexej	1:11:20	1
13.	(6) Bracht Daniel	1:11:23	2
14.	(Neu) Rihm Steffen	1:11:33	1
15.	(7) Benthin Torsten	1:11:36	2

# SCORE ATTACK

## COUPON

Ein Foto liegt bei!

Videokassette liegt bei!

Bereits platziert

Meine Bestleistung

Hiermit bestätige ich, daß ich diese Leistung ohne Zuhilfenahme eines Schummelmoduls, Cheats oder ähnlichem erreicht habe.

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

Postleitzahl, Wohnort

Telefon

Titel

System

Datum, Ort

Unterschrift



Verk. Sat. + 18 Spiele + 2 Demos + 3 Controller + Lenkrad + Adapter o. Tausche gegen PC. Preis 600,- DM  
Tel: 02671/3595 ab 15 Uhr

Verk. U. tausche Sat.-Spiele: Shinobi X 25,- Worldw. Soccer 97 30,- Sega Rally 30,- Wing Arms 25,- suche NHL Powerpl. 96, Thunderforce V, Tel: 0621/741744

Verkaufe Saturn, 3D-Pad, Memory-Card sowie die Spiele Sega Rally, Nights, Daytona USA Championship, Road Rash, Whizz, Lemmings, Theme Park + SimCity für zusammen DM 350,- S. Polakewicz, Dorfstraße 57, 21745 Hemmoor.

Verk. Saturn + Zubehör + 7 Games, darunter ist z. B. Resident Evil, für 470 DM  
Tel: 0041/071/6900600 Stefan

V. od. t.: H. Ark, R. Evil, Exhumed, W. Out, V. F. R. Bug, u. a. Suche: Worms, Eoherc's Ad., M. Man 8 Son, C 3 D, D. Saurrior  
Tel: 036603/44209

Verk. Saturn + Pad + Virtua-Stick + Adapter + 10 Spiele + Zeitschriften für 350,- DM  
Tel: 0201/740720

Verk. Virtua Stick + Dragon Force für 100 DM (auch einzeln). Außerdem Tunnel B1, NHL Powerpl. und Q. (VB) Tel: 06046/3392

Verk. Saturn, 2 Pads, Lenkrad, 8 Demos, 18 Spiele, 550,- DM  
Tel: 06233/31150 ab 18 Uhr.

Verk./tausche Holy Ark., J. Storm 1 us, AWW 2 jp, Langrissler 3 jp, D. Saviour, S. of Thor 2 u.v.m. Suche Strat. Sp.  
Tel: 0399232421

Verk. Amok, Off-World. Handeln möglich. Suche R. Evil Tel. 030/7116820 ab 17.30 Christian Harnisch

Verkaufe Saturn + 2 Pad, 2 Memory, 11 Spielen u. a. R. Evil, Mystaria, Topzustand - Preis nach Vereinb. Tel: 039205/20191 Marcel

Tausche od. verk. Shin. Wisdom, Lost World, Res. Evil, 10 Demo-CDs, suche Bomberman Man, Athletic Kings, 07803/2944

Res. Evil DM 60,- Daytona USA C. C. E. DM 40,- Nights, X-Men, NBA Sam Extreme je DM 25,- Tel: 07761/2503

Tausche Discworld 2, Sega R. C + C, Story o. Thor 2, D. Force suche Res. Evil, Return Fire und Z Tel: 030/4858790 ab 20 Uhr.

Verk. 8 Sat-Spiele 30 bis 35 DM z. B. S. Rally, A. Racing (us), Frankenstein (uk) usw. ab 16.30 Uhr, Tel: 03344/330443

WR. Manio, Bubble Bobble, WC Golf, V. Goal, Actua Golf, V. Boxing, Des. Derby, Virtua Fighter, Pandemonium, je 40 DM oder Tausch 02325/370476

Saturn mit 10 Spiele Action Replay 700 DM Tel: 02325/370476

Verk. 80 Saturn-Spiele ab DM 10,- (auch Tausch mögl.) Saturn f. DM 150,- (m. 2 Pads DM 170,-) Tel: 09922/6756

Verkaufe 24 Sega-Magazine zw. 3/96-4/98 f. DM 50,- (Porto frei) + 6 Demo-CDs f. DM 12 (+ Porto) Tel: 09922/6756

Verk. 6 Sat. Spiele für je 30,- DM auch zusammen für 115,- DM ab 19 Uhr erreichbar Tel: 07950/1265 nach Thorsten fragen

Sega Magazin 4/96 - 4/98 Demo Disc - Christmas Nights Sega Flash 2-5, Winter Heat + andere Tel: 02183/81129

Suche Video CD's (alles anbieten), Thunderforce V, Sonic R, Tel: 07533/4354

Verk. Nights + Pad für 35,- DM, ohne Pad für 20,- DM, Dark Savior 20,- DM, WWS 97 30,- DM, Winter Heat 60 DM, Daytona, Theme P. je 20,- DM Tel: 034130/29397

Suche: Theme Park, Independence Day, Mass Destruction, The Horde und Wing Arms zu günstigen Preis!  
Tel: 06182/27585 Kim

Suche Konsolen + Sammlungen + Neuheiten f. Sat, Sony PSX, S-NES, N64, MS, GB usw. Tel: 0641/970424 Kirsten

Verk. Top Sega Saturn + 2 Pads + RF Unit + 12 Org. Spielen (X-Men, P. Dragoon 2, Alien usw.) NP ca. 1100 DM für 350 DM  
Tel: 02041/29448

Verk. Saturn mit Shining, Space Jam, WWS 97, Explorer Pads bzw. Controller Pads zus. 300,- DM!! Auch einzeln  
Tel: 09776/8358

## 32X

Biete: After Burner 3, Corpse Killer, Golf, Chaos IX, Motherbase, Assault etc. je: incl. Porto 55,- T/F: 030/6258637

## CLUBS

SEGA-FAN CLUB sucht weitere Mitglieder! Wer Lust hat mitzumachen, wendet sich an: Sven Harder, Erbacher Str. 36, D-64732 Bad König

## SONSTIGES

Verk. Sat. + 10 Demo CD's u. a. C. Nights + T&T-Heft + 5 Spiele (R. Evil, F. Megaman) + Gun + 3 Pads nur komplett, VB 370,- Tel: 09434/2109

Verkaufe Games jeder Art. T. Meyer, Fraunhoferstr. 15, 47057 Duisburg. System angeben und nur schriftliche Gesuche

# HIER SIND DIE GEWINNER!

Nach wochenlanger Auswertung können wir nun endlich die Gewinner unserer Jubiläumswettbewerbes bekanntgeben. Die Preise gehen in den nächsten Tagen zu.

Auffenfeld	Kai	67368	Westheim
Bauer	Frank	53909	Zülpich - Hoven
Berger	Alexander	73614	Schorndorf
Bette	Volker	58708	Menden
Bonserner	Lars	21640	Horneburg
Braunia	Gerd	18356	Barth
Brosig	Elvira	12527	Berlin
Buschmeyer	Daniel	49191	Belm
Dame	Matthias	23879	Mölln
Donrilo	Mario	76547	Worms
Dürst	Stefan	CH - 9404	Rorschacherberg
Fox	Waldemar	68239	Mannheim
Friedel	Oliver	7747	Jena
Gaschott	Dirk	67256	Weisenheim am Sand
Graf	Andreas	82294	Oberschweinbach
Greiskamp	Peter	29413	Diesdorf
Haas	Holger	38108	Braunschweig
Haberstock	Gerhard	84036	Landshut
Hamon	Thomas	63069	Offenbach
Heidasch	Jane	58332	Schwelm
Hinze	Gerhard	44269	Dortmund
Hofmann	Ronald	98529	Suhl
Holzappel	Andre	44651	Herne 2
Husmann	Roy-Ringo	18609	Ostseebad Binz
Jäger	Robert	83626	Grub
Jendroska	Eduard	32257	Bünde
Junker	Detlef	8435	Ruppertsgrün
Karrer	Patrik	CH - 3645	Gwatt (Thun)
Kirchhofer	Hans-Peter	CH-5043	Holziken
Klar	Detlef	10967	Berlin
Klitzki	Sebastian	40476	Düsseldorf
Knab	Fred	99706	Sonderhausen
Köhler	Axel	99448	Kranichfeld
Köniq	Johannes	1968	Hörlitz
Kowar	Alexander	2979	Burg
Liedmeier	Michael	47447	Moers
Lohnmüller	Ralf	22307	Hamburg
Manbach	Ron	51065	Köln
Manoliu	Daniel	42389	Wuppertal
Marti	Peter	CH-6210	Sursee
Müller	Dominik	4318	Leipzig
Munkelt	Christian	66280	Salzbach
Nebel	Rico	9221	Neunkirchen
Oberberger	Thorsten	94244	Teisnach
Palasso	Stefany	44625	Herne
Pannier	Eric	15518	Rauen
Pappe	Ralf	44265	Dortmund
Reimer	Kai	23847	Pölitz 3
Riemer	Jochen	46117	Oberhausen
Rogers	Eddi	33604	Bielefeld
Salewski	Iris	58708	Menden
Schellbach	Rico	50321	Brühl
Schidt	Karin	23936	Greuesmühlen
Schleicher	Frank	6766	Wolfen
Schmidt	Carsten	22926	Ahrensburg
Schmidtke	Hauke	24358	Ascheffel
Schott	Andreas	22761	Hamburg
Schuck	Harald	31785	Hameln
Sedl	Karl-Heinz	86343	Königsbrunn
Siehler	Uwe	73084	Salach
Sievertsen	Sören	24361	Damendorf
Simmendinger	Edgar	72393	Burladingen - 3
Söllner	Harald	95709	Tröstau
Sonntag	Mathias	9125	Chemnitz
Sporkert	Jörg	45549	Sprockhövel
Stanusch	Harald	22309	Hamburg
Stäuber	Thorsten	2655	Ocholt
Stellbrink	Werner	44329	Dortmund
Stenger	Heinrich	63871	Heinrichsthal
Stibale	Dyrk	39288	Burg
Suchanka	Rita	16359	Biesenthal
Sulzbacher	Reiner	55444	Schweppenhausen
Tanzer	Matthias	97318	Kitzingen
Treßfeld	Holger	98701	Böhlen
Urban	Kai	49201	Dissen
Wagner	Knut	64546	Walldorf
Walther	Christian	2923	Hoka OT Mchenhain
Weichert	Frank	13439	Berlin
Will	Christopher	30926	Seelze
Wittkuhn	Frank	41747	Viersen
Wrebel	Ingo	30823	Garbsen
Zdrojewski	Falk	29227	Celle
Zech	Werner	38112	Braunschweig
Zschenker	Matthias	65933	Frankfurt

Um die Abwicklung der Sega Box so einfach wie möglich zu halten, bitten wir euch, folgende Regeln zu beachten:

1. Es dürfen keine indizierten Spiele angeboten werden!
2. Irreführende Anzeigen nach dem Motto „Der hundertste, der mir DM 10,- schickt, bekommt ...“ oder ähnliches werden nicht veröffentlicht.
3. Ihr dürft nur Sachen anbieten, an denen ihr auch die Rechte besitzt.
4. Wer unter falschem Namen und falscher Adresse Kleinanzeigen aufgibt, muß mit strafrechtlicher Verfolgung rechnen.
5. DM 5,- müssen in bar oder als Verrechnungsscheck beigelegt werden.
6. Für Kettenbriefaktionen, dubiose Heimtätigkeitsangebote und sonstige Bauernfängereien haben wir leider keinen Platz.
7. Wenn ihr Import-Spiele anbietet, dann gebt dies bitte zusätzlich an.

Ich hoffe, die wichtigsten Dinge sind nun geklärt. Schickt eure Anzeige an nachfolgende Adresse:

**SEGA Magazin - SEGA Box**  
Roonstraße 21 - 90429 Nürnberg

# Mailbox

Nun liegt es also vor euch, das erste Sega Magazin-Supplement, dessen redaktioneller Umfang anhand des verfügbaren Materials festgelegt wurde. Uns ist klar, daß sich dieses Supplement nicht mit dem guten alten Sega Magazin vergleichen läßt, leider läßt uns die derzeitige Marktsituation aber keine andere Wahl. Der ausschlaggebende Grund für die Umstellung war natürlich die Verschiebung der Sega-Konsole auf 1999. „Dank“ dieser Verspätung und des daraus folgenden Informationsmangels läßt sich das Sega Magazin mittelfristig leider nicht in einer Form weiterführen, in der es euren und unseren Qualitätsvorstellungen gerecht wird. Ursprünglich wollten wir ab dieser Ausgabe über die neue Konsole berichten, nun steht noch nicht einmal fest, ob das Gerät auf der E3 in Atlanta gezeigt wird. Um euch dennoch genügend Infos für euer Geld liefern zu können, haben wir uns deshalb dazu entschlossen, das Multiformat-Konsolenheft Mega Fun beizulegen, was euch natürlich keinen Pfennig extra kostet. Die zweimonatliche CD gibt es selbstverständlich auch weiterhin, wobei wir mit der ersten der vier Panzer Dragoon Saga-CDs sogar einen besonderen Knüller für die nächste Ausgabe in Vorbereitung haben. Übrigens, sobald wir pünktlich zum Start der neuen Konsole ein neues Sega-Fachmagazin einführen werden, werden sämtliche zu diesem Zeitpunkt verbliebenen Sega Magazin-Abonnements auf das neue Objekt übertragen. In der Hoffnung, daß ihr uns bis dahin treu bleibt, tragen wir weiterhin fleißig alle Infos zum Thema Sega zusammen.

Eure Sega Magazin-Crew

## FIFA 98

Ich habe einige Fragen zu FIFA 98 (Saturn), und ihr seid meine letzte Rettung! Verzweifelt versuche ich, die Optionen „Anzeigetafel“ und „Wetter“ (speziell Schnee usw.) einzustellen. Der Sprecher faselt auch was von Schneefall, aber es ist das herrlichste Wetter. Auf Bildern der PS-Variante konnte man diesen oben genannten Effekt sehen. Ist das bei der Saturn-Version anders, bin ich unfähig oder ist etwa die CD defekt? Die Sega-Hotline verwies mich direkt an EA Sports, und die wiederum sind sehr schwer erreichbar, da ständig alle Leitungen belegt sind. Auch war es mir nur schwer möglich, für den „alten“ Saturn ein kleines Ersatzteil (Scartkabel) zu bekommen. Das ist doch für alle Saturn-User sehr schade, findet Ihr nicht?

 Die CD ist nicht defekt, die Saturn-Version bietet diese Funktion einfach nicht. Was das Kabel angeht, sollte die Sega-Hotline weiterhelfen können.

*Euer Ralf*

## Diverses

1. Wird es möglich sein, House of the Dead als Original zu spielen (unzensuriert)?

 Nein.

2. Könnte man nicht, um das Heft mit ein paar Seiten zu füllen, einmal einen Bericht über Konsolen-Emulatoren bringen? Es soll doch ein Saturn-Emulator in Arbeit sein, für die PlayStation gibt es ja schon einen. Ihr könntet ein paar Quellen anführen, wo man am besten die nötigen Dinge beziehen kann. Das wäre für viele bestimmt interessant.

 Wir finden das Ganze alles andere als interessant. Derartige Emulatoren, die übrigens nur für die 16 Bit-

Schickt euren Leserbrief per Post oder eMail an eine der nachfolgenden Adressen:

Computec Verlag  
Redaktion   
Kennwort: Mailbox  
Roonstr. 21  
90429 Nürnberg

Internet: [hsippisch@pcgames.de](mailto:hsippisch@pcgames.de)

Konsolen anständig funktionieren, sind illegal und zerstören den Videospiele-Markt. Wer sollte dann noch Konsolen kaufen?

### 3. Kommt Grandia als deutsche Version?

**SEGA** Leider nein.

**4. Kennt ihr das Magazin Game Front? Wie findet ihr die Art des Mags, bestimmte Spiele auseinanderzunehmen? Ich finde, daß die Game Front eines der wenigen Mags ist, die Hypes ordentlich begutachten. Die haben sich tatsächlich getraut, hochgelobte Spiele wie Alien Trilogy (Superschrott!) oder Turok (tolle Grafik, spielerische Mängel) richtig zu betrachten. Verdient doch Anerkennung, oder?**

**SEGA** Sicherlich kann man als kleines Fanzine wesentlich lockerer und subjektiver die Meinung sagen, während man als großes, professionelles Magazin sein Urteil genauestens begründen muß, da man sonst mit juristischen Streitereien und Testmuster-Stopps rechnen muß. Wenn Fanzines dazu übergehen, gute Spiele wie Alien Trilogy zu verreißen, um ihrem Image gerecht zu werden, hat das nichts mehr mit Objektivität zu tun. Davon abgesehen haben derartige Magazine eine Freak-Zielgruppe, deren Geschmack nicht Massenmarkt-konform ist, was heißt, daß diese Magazine auf dem professionellen Markt keine Überlebenschancen hätten.

**5. Warum nur hat man das dem Bomberman angetan? Das kann doch nicht wahr sein!**

**SEGA** Mir ist nicht klar, was du meinst, denn Bomberman Fight! hat durchaus seine Reize. Ich finde es durchaus originell, einmal aus dem normalen Bomberman-Konzept auszubrechen und neue Ideen zu probieren.

**6. Die Gruppe der Saturn-User soll doch einen ziemlich hohen Altersdurchschnitt haben. Diese Gruppe liest also auch überwiegend euer Magazin. Meint ihr, daß sich davon jemand Poster von Spielen ins Zimmer hängt? Wohl nicht.**

**SEGA** Dieser Ansicht waren wir auch immer, deswegen haben wir auch lange Zeit keine Poster gemacht, die Resonanz auf die Poster in den letzten drei Ausgaben war jedoch hervorragend.

**7. Ein Leser schrieb in der letzten Ausgabe etwas von Screenshots der Katana-Grafik. Habt ihr was aktuelles? Wenn ja, mailt es doch einmal rüber.**

**SEGA** Dieser Leser sprach von angeblichen Bildern der Hardware, die jedoch nichts weiter als primitive Schwarz/Weiß-Skizzen von austauschbaren Gehäusen waren. Derartigen Unsinn wollen wir ganz einfach nicht abdrucken, Bildmaterial an Leser schicken wir generell nicht.

**8. Ich habe gelesen, daß die Katana-Konsole zwei CPUs hätte. Wieso so kompliziert?**

**SEGA** Niemand hat endgültige Daten bezüglich der Hardware, deshalb wollen wir dies auch nicht kommentieren.

**9. Bleibt der Name Katana auch außerhalb Japans?**

**SEGA** Katana ist nichts weiteres als ein Arbeitstitel, der mit dem endgültigen Namen nichts zu tun hat.

**10. Erhält Sega finanzielle Unterstützung durch Microsoft?**

**SEGA** Wieso sollten sie? Sega macht etwa halb so viel Umsatz wie Microsoft und ist insgesamt gesehen noch immer eine profitable Firma.

**11. Ich hoffe, das Sega Magazin wird es in einem Jahr wieder am Kiosk geben!**

**SEGA** So wie es derzeit aussieht, wird es das Sega Magazin nicht mehr am Kiosk geben, stattdessen wird ein Magazin für die neue Konsole erscheinen.

*Thomas Dziallas*

## Core Design

**Wie verhält sich das nun mit den Veröffentlichungen bei Core und EA? Eigentlich wollte Electronic Arts nichts mehr für den Saturn rausbringen, aber so wie es aussieht, erscheint noch das eine oder andere Spiel. Im Gegensatz zu Core, da wird zunächst angefangen zu programmieren. Dann sind die Spiele fast fertig, und es wird immer bekundet, daß diese teilweise grandiosen Spiele auch erscheinen. Doch anschließend wird alles gecancelt. Diese Spiele hätten schließlich auch die Chance auf eine sechsstellige Verkaufszahl, denn knapp 8 Millionen Saturn-User sind ja auch nicht gerade wenig, oder?**

**SEGA** Electronic Arts haben gesagt, daß sie keine neuen Saturn-Entwicklungen mehr anfangen werden, da sie ebenso wie die anderen Firmen bereits an Spielen für Segas nächste Konsole arbeiten. NHL 98 und FIFA 98 wurden hingegen schon vor langer Zeit begonnen und jetzt veröffentlicht. Bei Core Design hat man bislang bis auf Fighting Force keinen Titel abgesagt. Tomb Raider 2 war nie für den Saturn geplant, Blam! oder Swagman erschienen wie beabsichtigt. Was es mit Ninja auf sich hat, werden wir wohl erst auf der E3 erfahren. Die potentiellen Saturn-Kunden sind aufgrund des arg minimierten Sega-Vertriebs leider nur noch schwer zu erreichen, daher lassen sich (außer in Japan) auch keine sechsstelligen Stückzahlen mehr erreichen. Wenn man in Deutschland mehr als 10.000 Stück von einem Spiel verkauft, darf man sich glücklich schätzen.

*Michael Zöller*

## ABO-CD 6/98

Auf eine fantastische CD, die weit über den üblichen Standard hinausgeht, dürfen sich alle Abonnenten freuen, denn erstmalig legen wir nämlich keine einfache Demoversion bei, sondern die komplette erste CD von Panzer Dragoon Saga.



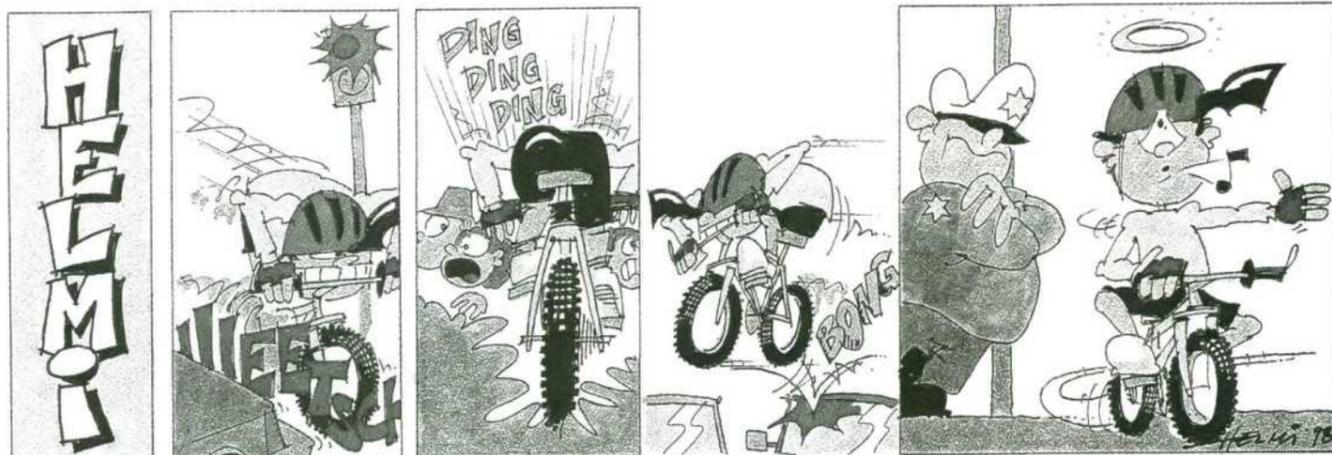
## RIVEN

Eigentlich wollten wir schon in dieser Ausgabe die Saturn-Umsetzung des Millionen-Sellers der Myst-Macher vorstellen, doch postalische Schwierigkeiten machten einen ausführlichen Vorabtest leider unmöglich.



## BIG IN JAPAN

Die Spiele, die in Europa noch für den Saturn erscheinen werden, kann man an zwei Händen abzählen. Was in Japan noch alles kommen wird (beispielsweise Time Commando), werden wir euch in der nächsten Ausgabe verraten.



### Impressum

**Anschrift der Redaktion:**  
 Computec Verlag  
 Redaktion Sega Magazin  
 Roonstr. 21  
 90429 Nürnberg

**Geschäftsführer:**  
 Dr. Rainer Cordes  
 Christian Geltenpoth

**Chefredakteur:**  
 Hans Ippisch (hi)

**Lektorat:**  
 Margit Koch

**Redaktion:**

**Assistenz:**  
 Werner Spachmüller (ws)

**Tips & Tricks**  
 Jon Eves

**Tests:**  
 Oliver Preißner (op), Ulf Schneider (us)

**Bildredaktion:**  
 Richard Schöller

**Freie Mitarbeiter:**  
 Takeo Apitzsch

**Layout:**  
 Alexandra Böhm, Roland Gerhardt, Hansgeorg Hafner,  
 Martina Hese, Hans Strobel, Gisela Träger  
 Titelgestaltung: Roland Gerhardt  
 Titel: Panzer Dragoon Saga © Sega

**Werbeleitung:**  
 Stefanie Geltenpoth

**Produktionsleitung:**  
 Michael Schraut

**Vertrieb:**  
 Gong Verlag GmbH

**Vertriebsleiter:**  
 Roland Bollendorf

**Anzeigenverkauf:**  
 Computec Verlagsbüro Nürnberg  
 Roonstraße 21, 90429 Nürnberg  
 Telefax: 09 11/2872-240

**Anzeigenverkauf:**  
 Thorsten Szameitat, Wolfgang Menne

**Disposition:**  
 Andreas Klopfer

**Computec Verlagsbüro Duisburg**  
 Falkstraße 73-74, 47058 Duisburg  
 Telefax: 02 03/3 05 11-555

**Anzeigenverkauf:**  
 Falkstraße 73-74 • 47058 Duisburg  
 Telefax: 02 03-3 05 11-555  
 Thomas Kammer, Oliver Diemers, Thomas Diel

**Disposition:**  
 Gisela Borsch

**verantwortlich für den Anzeigenteil:**  
 Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 11 vom 1.10.1997

**Druck:**  
 Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Das Inhaltspapier wird, ohne Verwendung von Chlor, zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

### Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

#### Urheberrecht:

Alle im SEGA Magazin veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

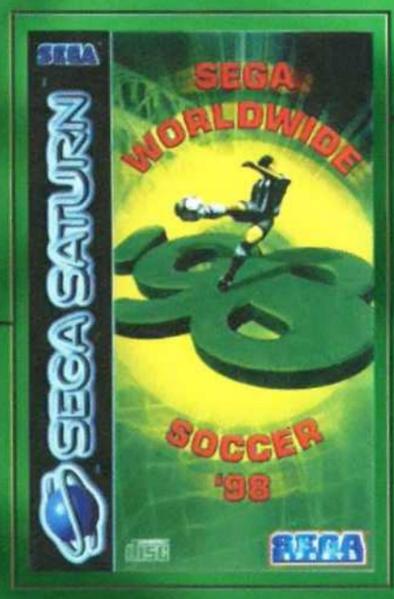
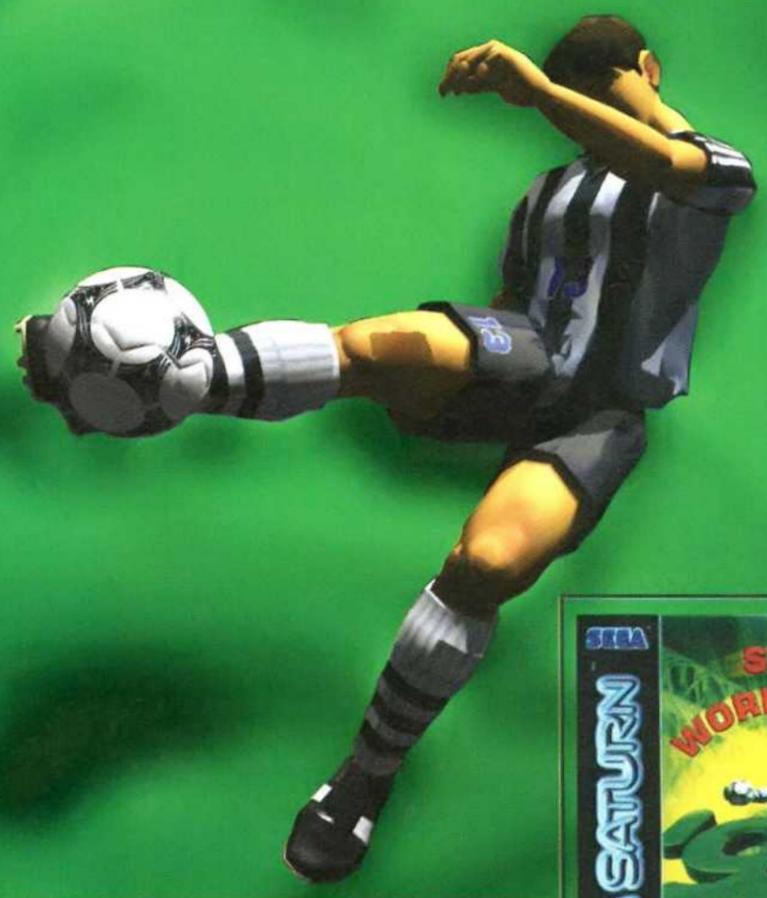
Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma Computec bei.  
 Wir bitten um freundliche Beachtung.

ISSN: 0946-6274

Ab 6,5,98 im Abonnement erhältlich!



**DIE EINEN SPIELEN MIT DEM FUSS.**



**DIE ANDEREN MIT DEM KOPF.**

SEGA AND SEGA SATURN ARE TRADEMARKS OF SEGA ENTERPRISES LTD. © 1997.





Mitternacht vorbei,  
die Straßen leer ...

# Totenstille.

Träum ruhig weiter.

# LAST BRONYX