

Encyclopédie des



TOUS
les tips
32 Bits +
les tips
16 bits
de l'année

CONSOLESE



AGILE WARRIOR

Playstation

Pour recharger son
énergie et son fuel.

PAUSE ← ■■■■ ↑ ▲▲▲ → ● ↓ ✕ R1R1R1R1
L1L1L1L1 R2R2R2R2 L2L2L2L2

Pour avoir un maximum de munitions.

PAUSE ← ■■■■ ↑ ▲▲▲ → ● ↓ ✕ R1R1R1R1
L1L1L1L1 L2L2L2L2 R2R2R2R2

Pour avoir un renfort aérien.

← ■■■■ ↑ ▲▲▲ → ● ↓ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕

Pour être invincible.

← ■■■■ ↑ ▲▲▲ → ● ↓ ✕ ▲▲▲ ■

Pour changer la luminosité du terrain.

← ■■■■ ↑ ▲▲▲ → ● ↓ ✕ ↓ ↓ ↓ ▲▲▲

Pour avoir le vol stationnaire.

← ■■■■ ↑ ▲▲▲ → ● ↓ ✕ ▲▲▲ ✕



AIR COMBAT

Playstation

Pour avoir des couleurs différentes pour les avions. Avant l'écran de loading, laissez appuyé sur **R1** et **Rond**. L'écran changera et sera illustré par plusieurs petit CD, à ce moment faites: **↑ ↓ ← → ↑ ↓ ← → R1**

ALIEN TRILOGY

Playstation

Pour choisir son stage.
Entrez dans les Passwords et inscrivez:
GOLVL + le numéro du niveau dans le quel vous voulez jouer et validez.
Ressortez et commencez le jeu.

ASSAULT RIGS

Playstation

Les deux tips qui suivent s'effectuent pendant le jeu sans mettre la pause.

Pour avoir toutes les armes.



Pour être invincible.



BUG

SATURN

Pour choisir son niveau. A l'écran

"Start Game/Options" faites:

B, A, B, Y, ↓, →, A, L, ↓

et commencez une partie nouvelle. Vous
pourrez choisir votre niveau en appuyant
sur **↑** et **L**.

Pour choisir son stage.

Entrez dans les Passwords et insérez:

GOLVL + le numéro du niveau dans

le quel vous voulez jouer et validez.

Ressortez et commencez le jeu.

LOCKWORK KNIGHT

SATURN

Pour avoir 999 vies.

A l'écran de présentation:

↑ → → → → → → → ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ← ← ← ←

← ← ← ←, Z, X, Y, Y, Y, Z ... Et c'est bon!

Pour choisir son stage.

Toujours à l'écran de présentation, faites:

← ↑ → ↓ ↓ → → ↑, R Et le Select Round

apparaît devant vos yeux ébahis...

Aller directement au boss de fin.

Actionnez le cheat-code de la sélection des niveaux, puis faites:

← → ↑ → → ↑ ↓ → → ↑ R.



CLOCKWORK KNIGHT 2

SATURN

Pour avoir 999 vies

Sur l'écran de présentation, faites:

→ ↑ ← ↓ → ↓ → ↑ ← ↓ → ↓

Pour choisir son stage

A l'écran de présentation, placez-vous sur

START et faites: → ↑ ← ↑ → ↑ ↓ ↑ ← ↑ ← ↑

Pour voir directement la fin du jeu.

→ ↑ ← ↑ ↓ ↑ → ← ↑ → ← ↓

CYBERSLED

Playstation

Pour avoir de nouveaux tanks.

À la page de présentation,
faites: **↑←↓→↑▲↑→↓←↑●** Si le tip
a fonctionné, une explosion se fait entendre.

ARKSTALKER'S REVENGE

SATURN

Pour avoir huit étoiles de rapidité.

Rentrez dans le menu d'options, placez-
vous sur le Turbo Speed à une étoile, puis
faites: **X, X, ➡, A, Z.**

Pour avoir un menu d'options supplémentaire.



Toujours dans le menu d'options, placez-vous sur Configuration puis faites **B, X, ↓, A, Y**, l'Appendix apparaîtra.

CLOCKWORK KNIGHT 2

Super Nintendo

Pour supprimer tous les barils DK.

Prenez une nouvelle sauvegarde, une fois à l'écran de sélection de mode de jeu appuyez sur **↓** jusqu'à ce que Music Test apparaisse. Une fois celui-ci apparu, faites: **B, A, ⇒⇒, A, ⇐, A, X**, pour supprimer tous les barils DK.

Pour avoir cinquante vies.

Comme pour le tip précédent, effectuer une nouvelle sauvegarde et placez-vous sur l'écran de sélection des modes

(au Music Test). Là, faites: Y, A, Select, ←, A,
↓, ←, A, ↓

DAYTONA USA

SATURN

Pour jouer en mode Maniac.

Allez sur l'écran de la démo où le nom du jeu est marqué et où on vous demande d'appuyer sur Start, et appuyez sur B. Vous reviendrez alors sur le sigle Sega. Là, faites:

↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →, A, B, C

Un son vous confirmera la réussite de la manipulation. Un "M" devrait alors apparaître en haut à ← de l'écran. Préparez-vous à disputer des courses follement difficiles.

Pour que le compteur de vitesse indique des "miles per hour" (mph) et que les commentaires soient en anglais.



Toujours sur le même écran (voir tip précédent), avec la deuxième manette, appuyez et maintenez la pression sur les boutons: X, Y et Z, puis, tout en maintenant la pression, faites Start avec la première manette.

Pour concourir avec des chevaux

Pendant la démo du jeu, appuyez en maintenant la pression sur:

↙, A, B, X, et Z en même temps.

Pour avoir toutes les voitures.

A l'écran-titre, faites la manip suivante: maintenez appuyé ↙, L, R, C, Y, et pressez sur START.

Pour avoir un mode karaoké.

Lorsque vous choisissez une course ou une voiture, maintenez la pression sur ↑ et appuyer sur C.

Pour écouter toutes les mélodies des jeux

conçus par AM2.

Lorsque vous avez fini une course en faisant un bon chrono, vous pouvez mémoriser vos initiales. Mais vous pouvez aussi rentrer les codes d'un jeu Sega. Dans ce cas, vous aurez droit à un extrait de la musique de ce jeu...

Voilà les 72 titres différents proposés.

ALEX KID

Pour avoir le thème du jeu: KOU

ALIEN STORM

Pour avoir le thème de "Break Out": SAO

ALIEN SYNDROME

Pour avoir le thème du jeu: JIM

BLOCK SEED

Pour avoir le thème de "Choice": YAM

BONANZA BROTHERS

Pour avoir la musique: YOJ

Pour avoir le thème principal: BNB

BURNER

Pour avoir le thème de "Maximum Power": KAG

COLUMNS

Pour avoir le thème de "Filthy": YAN

COLUMNS 2

Pour avoir le thème du "Select Stage": IGA

DAYTONA USA

Pour le thème de "King of Speed": KOS

Pour le thème de "Let's go Away": LGA

Pour le thème de "Sky High": SKH

Pour le thème de "Pounding Pavement": P.P

DUNK SHOT

Pour avoir le thème de "Toast!": KAO

Pour le thème de "Beat Away": DST

DYNAMITE DUCKS

Pour avoir le thème de "A.HI.RU": H.S

ENDURO RACER

Pour avoir le thème principal: E.R

Pour avoir la musique: MAS

EXOSNAUT

Pour avoir la musique du jeu: EXN

FLASH POINT

Pour avoir le thème de "Good! Let's go!": YUI

GALAXY FORCE

Pour le thème de "Beyond the Galaxy": G.F

Pour avoir le thème de "Defeat": HSB

C-LOCK

Pour avoir le thème principal: NAG

Pour le thème de "Air Battle": GLC

GOLDEN AXE

Pour avoir le thème de "Wilderness": GDA

GRAND PRIX RIDER

Pour avoir le thème de "Time Attack": GPR

HANG-ON

Pour avoir le thème d'intro: H.O

Pour avoir le thème du premier niveau: K.T

KOUCHI

Pour avoir le thème du jeu: .KK

LENTAR HEROS

Pour avoir le thème principal: OKA

LINE OF FIRE

Pour avoir le thème du jeu: KEN

MOONWALK

Pour avoir le thème de "MJ-Dance": UME

OUT RUN

Pour avoir le thème de "Magical Sound Shower": O.R

OUT RUNNERS

Pour avoir le thème de "Adventure": ORS
POWER DRIFT

Pour avoir le thème de "Like the Wind": P.D

Pour avoir le thème de "Poker Face": ISO
QUARTET

Pour avoir la musique du jeu: QTT

RAD MOBIL

Pour avoir le thème de "Soup Up": R.M

R360

Pour avoir le thème de "Earth Frame G": MIT

Pour avoir le thème de "Earth Flame G": TRS

SCRAMBLE SPIRITS

Pour avoir la musique du jeu: KAZ

SDI

Pour avoir le thème de "System Dow": SDI

Pour avoir le thème de "Blue Moon": MMM

SPACE HARRIER

Pour avoir le thème générique: S.H

STADIUM CROSS

Pour la musique du début: S.C

STRIKE FIGHTER

Pour avoir la musique d'ouverture: S.F

Pour avoir le thème de "Funky Bomb": ASA



SUPER HANG-ON

Pour avoir le thème de "Sprinter": SHO

Pour avoir le thème de "Outride a Crisis": M.M

SUPER MONACO G.P.

Pour avoir la musique de pub: SMG

Pour avoir le thème du jeu: AO

SUPER THUNDER BLADE

Pour avoir le thème de "Type 3": TAK

TETRIS

Pour avoir le thème de "Tetrimix": TET

THUNDER BLADE

Pour avoir le thème de "Type 2": NAK

Pour avoir le thème de "Burning Point": T.B

TURBO OUT RUN

Pour avoir le thème de "Vivacious": OSI

Pour avoir le thème de "Rush a Difficulty": TOR

VERMILLION

Pour avoir le thème de "Swords of Vermillion": VMO

VIRTUA COP

Pour avoir le thème d'intro: AKJ

Pour avoir le premier niveau: DEK

VIRTUA FIGHTER

Pour avoir le thème d'intro de VF: V.F



Pour avoir le thème du niveau d'Akira: A.Y

Pour avoir le thème du niveau de Jacky: J.B

Pour avoir le thème du niveau de Sarah: S.B

Pour avoir le thème du niveau de Pai: PAI

Pour avoir le thème du niveau de Kage: K.M

Pour avoir le thème du niveau de Wolf: W.H

Pour avoir le thème du niveau de Jerry: J.M

Pour avoir le thème du niveau de Lau: LAU

VIRTUA RACING

Pour avoir le thème de "Poligonic Continent": V.R

VIRTUA FIGHTER 2

Pour avoir le thème du niveau de Lion: VFT

DESCENT

Playstation

Les codes s'effectuent pendant le jeu, sans enclencher la pause. Une voix suave devrait vous susurrer: "cheater" si vous avez réussi la manipulation.

Pour avoir un mode Turbo
Pendant le jeu, pressez:

■▲●■●×■×●▲■×

Si le tip a fonctionné, l'écran flashe, et
une petite inscription apparaît.

Pour avoir accès à tous les niveaux du jeu
Faites: ▲■▲●●■▲■

Pour faire le plein d'armes

Faites: ▲■▲●●■▲●■

Pour être invulnérable

Faites: ■▲●■▲●●■▲■×

Pour avoir toutes les armes, toutes les
clefs, l'accès à tous les niveaux et 10 vies
Faites:

▲×■▲●●■▲■×

SATURN



DESTRUCTION DERBY

Playstation

Pour avoir une voiture indestructible
En mode Championship, quand il faut
entrer son nom, inscrivez: **"!DAMAGE!"**
Si la manipulation a réussi, "Cheat" est
inscrit en dessous de la course.

Pour pouvoir accéder directement aux cir-
cuits secrets.

**A l'écran des Passwords, inscrivez
"REFLECT!"**.

DIGITAL PINBALL

SATURN

Pour avoir droit au staff sous toutes ses coutures.

A la page de présentation, faites:

- pour le staff d'usage:
C, B, A, A, B, C, Y, Z, X, Bas, Bas.
- pour le staff dans le flipper:
X, Y, Z, X, Y, Z, C, B, A, Haut, Haut.
- pour le second staff dans le flipper:
X, X, Y, Y, Z, Z, A, A, B, B, C, C.

DOOM

Playstation

Pour avoir la carte complète du niveau.

PAUSE ▲▲, L2, R2, L2, R2, R1, ●.

Pour afficher tous les ennemis et les objets sur la carte.

▲▲, L2, R2, L2, R2, R1, ●.

Pour être invincible.

↓, L2, ■, R1, →, L1, ←, ●.

Pour avoir toutes les armes, toutes les cartes et toutes les munitions (la totaaaa-le...).

×, ▲, L1, ↑ ↓, R2, →→.

Pour pouvoir choisir son niveau.

→ ←, R2, R1, ▲, L1, ● ×.

Pour voir à travers les murs (rayon X).

L1, R2, L2, R1, →, ▲, ×, →.

DRAGON BALL Z

SATURN

Pour augmenter la vitesse de jeu.

Pendant l'intro, lorsque le paysage de montagnes défile, maintenez les touches L et R enfoncées et pressez sur:

22

X = le turbo 1, Y = le turbo 2, Z = le turbo 3.
Pour le turbo 4, maintenez enfoncées les touches
L et R de la deuxième manette et appuyez sur Z.

Tous les Meteor Smashes.

GOKU SUPER SAYAN 3

→ ↘ ↓ ↙ ← ↘ ↓ ↘ → et A.

GOGETA

→ ← ↘ ↓ ↘ → et B.

GOTENKS

→ ↘ ↓ ↙ ← → et A.

VEGETA

← → ↘ ↓ ↙ ← et A.

GOKU SUPER SAYAN

← → ↘ ↓ ↙ ← et A.

TRUNK ADULTE

Quand la barre d'énergie est dans le rouge
et à la moitié, faites: ← → ← ↘ ↓ ↘ → et B.

GREAT SAYAMAN

→ ↘ ↓ ↙ ← → et A.

TSHO BU

→ ← → ← → ↘ ↓ ↙ ← et A.

MAJIN BU

←←←←↘↓↘→ et A.

CELL

→←←→↘↓↙← et A.

FREEZER

→←←→↘↓↙← et A.

GINU

←←←←↘↓↘→ et A.

PICCOLO

Quand la barre d'énergie est dans le rouge et à la moitié, faites: →←←←←↘↓↙← et A.

DABULA

←←←←↘↓↘→ et C.

BATTA

Quand la barre est dans le rouge à la moitié, faites: →↘↓↙←← et A.

ZARBON

Quand la barre est dans le rouge et aux trois quarts, faites: →←←→↘↓↙← et A.

KRILLIN

→↘↓↙←↙↓↘→ et A.

TENSHINHAN

→←→↘↓↙← et A.

C16

→←→↘↓↙← et A.

C18

→←→↘↓↙← et A.

KAÏOSHIN

→←↘↓↙← et A.

GOTEN

→←↘↓↙← et A.

GOKU ENFANT

Quand la barre d'énergie est dans le rouge et à la moitié, faites: →←→↘↓↙← et A.

TRUNK ENFANT

→←→↘↓↙← et A.

TORTUE GÉNIALE

→↘↓↙←→ et A.

MISTER SATAN

→←↙↓↘→ et B.

DRAGON BALL Z ULTIMATE BATTLE 22

Playstation

Pour jouer avec petit Goku, Tortue Géniale, San Goku hyper sayajin, Hercule et Gogeta. A la page de présentation, après la démo, faites en rythme:

↑-2, ↓-X, ←-L1, →-R1

Si vous êtes doué, vous devriez entendre un son métallique et une nouvelle page de présentation apparaît.

Les Meteor Smashes.

SAN GOKU

→ ↘ ↓ ↙ ← → ■.

SAN GOHAN

→ ← ↓ ↑ ×

SAN GOTEN



PETIT TRUNK



GOTENK



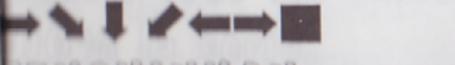
TRUNK



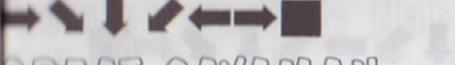
PICCOLO



KRILLIN



TENSHINHAN



GREAT SAYAMAN



VEGETA



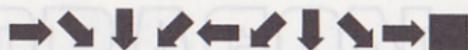
ZARBON



#18



#16



CELL



DABULA



MAJIN BOO



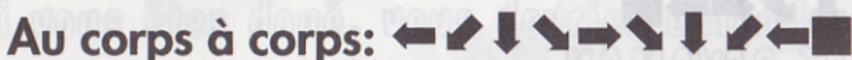
SUPER BOO



GOGETA



PETIT GOKU



GOKU HYPER SAYAJIN



FREEZER



KAÏOSHIN



TORTUE GÉNIALE



DRAGON BALL Z DENSETSU

Playstation & SATURN

Pour voir la vraie fin de jeu.

Pour cela, il faut respecter un maximum la série télévisée et le manga. À la fin une note sur 100 est donnée le but est de réussir tous les combats en respectant à 100% la série.

Premier combat: Nappa et Vegeta.

Gohan, Piccolo et Krillin se battent contre Nappa et lui décochent deux attaques.

Ensuite, faire mourir Piccolo. Une fois celui-ci décédé, faire intervenir Goku seul qui tue Nappa et combat Vegeta jusqu'à la mort de ce dernier grâce à l'attaque universelle.

Deuxième combat: Les forces spéciales de Freezer sur Namek.

Gohan et Krillin se battent contre Guludo et lui

mettent deux attaques et Vegeta intervient seul pour l'achever. Ensuite, il se bat contre Rikum et lui lance deux attaques et Vegeta se bat contre Rikum et lui lance deux attaques. Faire intervenir Goku qui tue Rikum. Vegeta et Goku se battent contre Batta et Gis, Goku doit tuer Batta, Vegeta doit tuer Gis, puis Goku doit tuer Gynu.

Troisième combat: Freezer.

Gohan, Piccolo et Krillin se battent contre Freezer et lui lance une attaque. Ensuite faire tuer Vegeta. Goku intervient et doit lancer son attaque universelle, ensuite faire tuer Krillin. Goku se transforme en super sayan et tue Freezer.

Quatrième combat: les cyborgs.

Goku se bat contre C19 et lui lance deux attaques, puis Vegeta le tue, faire combattre Piccolo contre le docteur Géro et le tuer. Piccolo doit aussi lancer deux attaques à C17 et Vegeta lance une attaque à C18. Attention, Gohan et Krillin ne doivent pas se battre, Piccolo tue C17.

Cinquième combat: Le jeu de Cell.

Goku se bat contre Cell (deux attaques), Picollo contre un des Cell Junior (deux attaques), Vegeta contre Cell Junior (deux attaques), Krillin contre Cell Junior (deux attaques), Goku doit tuer quatre Cell Junior, ensuite le faire mourir ainsi que Trunks. Gohan achève Cell.

Sixième combat: Dabula, Majin Vegeta et Majin Buh.

Gohan se bat contre Dabula (deux attaques) et Majin Vegeta intervient et Goku se bat contre lui, Gohan doit tuer Dabula et Vegeta revient à vos côtés. Majin Buh arrive et il faut faire tuer Gohan, Vegeta se bat contre Buh (une attaque), Trunks seul lui lance une attaque. C'est Vegeta qui achève Buh.

Septième combat: Goku hyper sayajin et super Buh.

L'hyper sayajin se bat contre super Buh (une

attaque), Gotenks aussi (une attaque) et Gohan l'achève. Piccolo ne doit pas se battre.

Huitième combat: destruction de la planète Terre.

Goku hyper sayajin affronte le petit Buh (une attaque) et se laisse battre (deux attaques), mais il ne doit pas mourir. Vegeta se bat contre super Buh et lui lance une attaque, Goku le termine par une attaque universelle.

ARTHURWORM JIM 2

Super Nintendo & Megadrive

Pour avoir une vie supplémentaire.

SNIN: ←, SELECT, →, SELECT, ←, SELECT, →, SELECT.

MD: A, B, C, C, A, A, B.

Pour avoir le tir au plasma.

SNIN: quatre fois X, trois fois A, SELECT.

MD: C, C, C, C, A, A, A, B.

Pour avoir le tir tri-directionnel.

SNIN: quatre fois X, A, A, A, SELECT.

MD: C, C, C, C, A, A, A, C.

Pour avoir le tir en chewing-gum.

- SNIN: **quatre fois X, A, B, A, SELECT.**
- MD: **C, C, C, C, A, A, A, C.**

Pour avoir de l'argent "Worm".

- SNIN: **A, A, B, A, A, Y, B, Y.**
- MD: **C, A, C, A, C, A, C, A.**

Pour avoir des continues supplémentaires.

- SNIN: **A, SELECT, A, B, X, Y, X, Y.**
- MD: **A, A, C, C, B, A, ←← .**

Pour remettre à flot ses munitions.

- SNIN: **Select, six fois X, Select.**
- MD: **C, B, B, A, C, B, A, A.**

Pour refaire le plein d'énergie.

- SNIN: **X, SELECT, X, B, X, SELECT, X, A.**
- MD: **A, B, C, A, B, C, A, A.**

Pour aller directement au niveau Puppy Love.

- SNIN: ↓→, A, B, X, ↔A.
- MD: ↔ B, C, C, ↔A.

Pour aller directement au niveau Inflated Head.

- SNIN: ↑ ↓X, A, B, Y, ↔.
- MD: B, B, C, A, B, C, ↔.

Pour aller directement au niveau Lorenzo's Soil.

- SNIN: A, X, ↔, X, ↔←.
- MD: A, A, C, C, B, B, A, A.

Pour aller directement au niveau Iso 900.

- MD: A, B, C, →→→→→.

Pour avoir un Debug Mode.

- MD: A, C, C, A, B, A, ←.

IFA 96

Playstation & SATURN

Pour avoir des options secrètes.

Commencez une partie et enclenchez la
PAUSE

Sélectionnez les options et entrez un des
cheat codes ci-dessous. Vous devriez
entendre un "Clic". Sortez du jeu pour
aller dans le menu principal à l'intérieur
des options, un nouveau menu est apparu.
**Recommencez la manipulation pour chaque
cheat code que vous voulez enclencher.**

Murs invisibles (pas de touche).

- Playstation: **XXX▲■■■▲.**
- Saturn: **B, B, B, Z, A, A, A et Z.**

Balle incurvée.

- Playstation: ▲■×▲××
- Saturn: Z, A, Z, B, B.

Super-force.

- Playstation: ▲■ huit fois ▲
- Saturn: Z, A, huit fois Z.

Super-gardien.

- Playstation: ■■■■■ et ▲▲▲▲▲
- Saturn: cinq fois A et cinq fois Z.

Super-attaque.

- Playstation: ■■■■■, ▲ et ×
- Saturn: cinq fois A, Z et B.

Super-défense.

- Playstation: ▲▲▲▲▲×▲
- Saturn: cinq fois Z, B et Z.

Super-shoot.

- Playstation: ■▲■×■▲
- Saturn: A, Z, A, B, A, Z.

Equipe stupide.

- Playstation: ■▲×■▲×
- Saturn: A, Z, B, A, Z, B.

Dream Team.

- Playstation: ■■▲▲××■■
- Saturn: A, A, Z, Z, B, B, A, A.

Uniformes.

- Playstation: ■▲×■▲▲×▲

Data et Spock ("Star Trek").

- Playstation: ■▲×■▲▲××

Batman et Robin.

- Playstation: ■▲×■▲▲▲■

Palette de couleurs différente.

- Playstation: ■▲×■▲▲▲×

Joueurs invisibles:

• Playstation: ■▲×■▲▲×■

Mode Oktoberfest.

• Playstation: ■▲×■▲▲▲▲

GALACTIC ATTACK

SATURN

Pour voir ses crédits passer de 4 à 8.
Avant de commencer la partie, sur l'écran
de sélection (Option, Game Start, etc.),
maintenez la pression sur: ←, C, L et R.
Appuyez sur START.



GEX

SATURN

Tous les tips sont à effectuer pendant la **PAUSE**, en maintenant la pression sur le bouton **R**.

Pour avoir 99 vies.

Appuyez sur: **↑ ↑ ↓ → A ↓**

Pour avoir un tir de feu.

Appuyez sur: **C ↑ → → Y B ↑ → ↓**

Pour avoir un tir de glace.

Appuyez sur: **→ Y → ↓ → → B ← ↑ →**

Pour avoir un tir électrique.

Appuyez sur: **↓ ↑ START → → Z, A, START, START → →.**

Pour avoir le bonus de rapidité.

Appuyez sur: **→ X L → A ↓ START → → ↓.**

Pour avoir le super-saut.

Appuyez sur: **↓ ↑ START → → ↓ L → START.**

Pour être invincible.

Appuyez sur: **B A ↓ A ↓ ↓ ↓ ↑ ↓ →.**

GEX

Playstation

Tous les tips qui suivent sont à exécuter pendant la pause (**SELECT**).

Pour avoir le tir électrique.

Faites: **× ↑ → ↑ → →**

Pour être invincible.

Faites: **× ■ ↓ ↓ ↑ ↓ →**

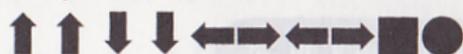
Pour avoir un super-saut.

Faites: **× ● ↑ ↑ ↓ → →**



Pour jouer avec des grosses têtes.

À la page de présentation, faites:



Pour obtenir les deux équipes stars

Entrez dans le mode Exhibition (le premier pour la version japonaise).

Choisissez une des deux meilleures équipes, maintenez R1 et R2 appuyés, et faites →.

GUARDIAN HEROES

SATURN

Pour avoir un Debug Mode.

Placez-vous dans les options sur la première indication, maintenez la pression sur les boutons A, C et Y puis validez avec Start. Si tout a fonctionné normalement, un Debug Mode apparaît.

Pour cracher des boules de glace.

Faites: ●●←↓●↑→

Pour avoir une langue de feu.

Faites: ✕↑→↑→→

Pour avoir le bonus de rapidité.

Faites: ↓ START→→↓↑ START.

GOAL STORM

Playstation

Pour disposer d'angles de vue supplémentaires.

A la page de présentation, dès que la voix annonçant le titre du jeu se fait entendre et avant qu'elle ne finisse, faites:

↑↑↓↓←→←→✕●

Si vous êtes doué, la voix répète le titre du jeu plusieurs fois.

Dans le mode Versus vous pourrez choisir trente personnages, dans le mode Story, vous pourrez augmenter vos capacités au maximum, pendant le jeu il vous sera possible de sauter les niveaux et les scènes en appuyant simultanément sur différents boutons, mais voyez plutôt...

Pour passer une scène: **pressez R et Start**

Pour passer deux scènes: **pressez R, A et Start.**

Pour passer trois scènes: **R, B et Start.**

Pour passer quatre scènes: **R, C et Start.**

Pour passer un niveau: **L, R et Start.**

Pour passer deux niveaux: **L, R, A et Start.**

pour passer trois niveaux: **L, R, B et Start.**

Pour passer quatre niveaux: **L, R, C et Start.**

Pour se remettre de la vie: **X, Y, Z et Haut.**

Pour se suicider: **X, Y, Z et Bas.**

HANG ON GP 95

SATURN

Pour jouer dans les trois derniers circuits.

Placez-vous sur l'écran d'option, puis ressortez en appuyant sur B, tout de suite après, faites: R, R, L, R, R. Si c'est réussi, un petit bruit se fait entendre. Après ça les trois dernier circuit sont disponibles dans tous les modes de jeu.

Pour avoir le mode endurance.

Pendant la démo du jeu, faites:

↑ ↓ → ← X, Y, Z

Si c'est bon, une voix se fait entendre.

Commencez une partie en appuyant sur Start, le mode Endurance est apparu!

JOHNNY BAZOOKATONE

Playstation & SATURN

Les passwords de Johnny.

Level 2: **AFLEAPIT**

Level 3: **TEASPOON**

Level 4: **SEDATION**

Level 5: **VERYNICE**

Playstation: pour être invincible.

Entrez dans les passwords et tapez "PILCHARD".

Saturn: pour changer de niveau et avoir des vies infinies.

Entrez dans les passwords et tapez:

"TAEHC". Pendant le jeu, enclenchez la pause et appuyez sur X pour passer de niveau.

JUMPING FLASH

Playstation

Pour faire six sauts de suite.

Si vous n'avez pas le vertige, il y a un moyen de faire six sauts enchaînés au lieu de trois! Pour cela, il faut finir le jeu sans perdre un seul crédit. Une fois ce petit détail réglé, sélectionnez à l'écran de présentation "Game Start" et allez le plus à droite possible. Vous serez en Extra Mode!

KING FIGHTER '95

SATURN

Pour jouer avec Omega Rugal et Satsyu Kusanagi.

Finissez le jeu en mode Normal et les deux boss apparaîtront.

Tous les coups d'Omega Rugal.

Onde foudroyante: ↓ ↘ → et Poing.

Boule géante: → ← ↙ ↓ ↘ → et Poing.

Coup de pied fatal: ↓ ↙ ← ↘ et Pied.

Ecrasement: → ↘ ↓ ↙ ← et Poing.

Boule de feu: ↓ ↘ → et Poing.

Fury: → → ↘ ↓ ↙ ← et B + C.

Tous les coups de Satsyu Kusanagi.

Onde de feu: ↓ ↘ → et Poing.

Dragon flamboyant: → ↓ ↘ et Poing.

Ecrasement flamboyant: → ↘ ↓ ↙ ←
et Poing.

Fury: ↓ ↙ ← ↘ ↓ ↘ → et Poing.

L OADEED

Playstation

Cela correspond

Pour effectuer les codes suivants, vous devez enclencher la **PAUSE** et maintenir enfoncés les boutons **L1** et **L2** pendant dix secondes, passé les dix secondes, maintenez toujours appuyé et effectuez le ou les codes.

Pour se remettre des points de vie.



Pour se remettre des vies.



Pour se remettre des munitions.



Pour augmenter la puissance de l'arme.



Pour avoir des Smart Bombs supplémentaires.



Pour aller directement au niveau suivant.



MORTAL KOMBAT 3

Playstation

Pour jouer avec Smoke.

À l'écran d'introduction avec Rayden, opérez une rotation dans le sens des aiguilles d'une montre avec le pad. Cela donne accès à l'écran d'Ultimate Kombat Kode, où il faut faire:

R1, 6x▲, 9x● et 6x✖.

Cela correspond aux sigles de la photo.

Pour avoir les cheat modes

A l'écran d'introduction avec Rayden:

Cheat mode 1: ■×▲●■× L1, L2. Ensuite à l'écran du Kombat Kube, appuyez sur ↑.

Cheat mode 2:

■×▲● L1, L1, L2, L2, L1, L1. A l'écran du Kombat Kube, appuyez sur ↑.

Voici tous les kodes disponibles sur MK3 Playstation en mode 2 joueurs.

La première série de nombres est à faire sur le premier paddle, la deuxième série sur le deuxième paddle, en même temps sur l'écran Versus (les deux combattants se font face). Un nombre indique combien de fois il faut appuyer sur le bouton. Le premier nombre d'une série concerne le carré, le deuxième le triangle et le troisième le rond. Pour aller plus vite, vous pouvez garder le paddle appuyé vers le haut pour inverser les nombres (au lieu de faire 9, on fait 1; au lieu de 7, on fait 3, etc.).

0 = Dragon

1 = MK logo

2 = Ying-Yang

3 = 3

4 = ?

5 = Eclair

6 = Goro

7 = Rayden

8 = Shao Kahn

9 = Crane

- 100-100 - Pas de projection
- 020-020 - Pas de blocage
- 987-123 - Pas de barre d'énergie
- 033-000 - 1/2 Energie pour le joueur 1
- 000-033 - 1/2 Energie pour le joueur 2
- 707-000 - 1/4 Energie pour le joueur 1
- 000-707 - 1/4 Energie pour le joueur 2
- 688-422 - Combat dans le noir
- 460-460 - Combat métamorphose
- 985-125 - Psycho Kombat (noir, métamorphose, pas de blocage)
- 466-466 - course illimitée
- 642-468- Galaga Juste un message avant que le combat commence.
- 282-282 - No Fear
- 123-926 - No Knowledge that is not power
- 987-666 - Hold Flippers during casino run
- 969-141 - Winner Fights Motaro

- 769-342** - Winner Fights Noob Saibot
- 033-564** - Winner Fights Shao Kahn
- 205-205** - Winner Fights Smoke
- 722-722** - pas de combos
- 321-789** - Super Run Jumps
- 555-556** - Pas de coups spéciaux
- 390-000** - 1/2 dégâts joueur 1
- 000-390** - 1/2 dégâts joueur 2
- 390-390** - 1/2 dégâts pour 2 joueurs
- 975-310** - Régénération
- 024-689** - Super endurance
- 040-040** - Real Kombat

MYST

SATURN

Pour voir le making-of de Myst.

Au logo "Cyan", maintenez la pression sur L, R, A et Start jusqu'à ce qu'apparaisse le making-of.

NBA JAM TOURNEMENT EDITION

Playstation

Pour jouer avec des personnages cachés.

Tout d'abord, entrez dans "Initial Record Keeping".

Pour que les mots de passe fonctionnent correctement, inscrivez ensuite les noms et les dates en maintenant la pression sur **L1** et **R1**. Si c'est réussi, vous devez voir s'inscrire: "Secret Player".

Pour jouer avec les personnages de l'équipe

d'Acclaim.

Seth W. Rosenfeld: **STH** December 8.

Dan Feinsten: **DAN** January 2.

Elizabeth Burgess: **LIZ** August 7.

Nat Gunter: **GUN** January 11.

Shawn Rosen: **SAW** April 10.

Pete Wanat: **WAN** June 10.

Asif Chaudri: **CHD** May 5.

Brett Gow: **GOW** July 17.

Mark Thienvanish: **THI** November 1.

Eric Kuby: **KUB** April 14.

Alex Delucia: **DEL** October 19.

Eric Salmuski: **AIR** January 11.

Pour jouer avec des personnages
délirants.

Chris Kirby: **CHR** December 18.

Jay Moon: **JAY** August 24.

Jason Falcus: **JAS** November 16.

Snake: **SNK** June 15.

Ziggy Hill: **ZIG** April 7.
Andy Catling: **CAT** January 2.
Barry Hutchinson: **BAR** April 9.
Darren Falcus: **DAZ** August 6.
Darren Hodgson: **HOG** December 31.
Darren Tunnicliff: **SAT** May 7.
Jason Whitaker: **JAX** March 1.
Mike Muskett: **MUS** December 24.
Paum Mc Hugh: **BAA** July 12.
Tom Higgins: **TOM** February 19.
Rob Gray: **ROB** February 23.

Pour jouer avec les personnages de l'équipe d'Iguana.

Mark Turmell: **TUR** January 31.
Tony Goskie: **GOS** January 6.
Jammie Rivett: **REV** July 6.
John Carlton: **CAL** March 25.
Sal Divita: **DIV** July 3.
Shawn Liptak: **LIP** January 14.

Pour jouer avec les mascottes et les célébrités de la NBA.

Larry Bird: **LAR** January 15.

Carol Blazejowski: **BLZ** January 14.

Charlotte Hornet: **HOR** June 12.

Chicago Bulls: **BEN** September 20.

Minnesota Timberwolf: **WOL** March 7

Phoenix Gorilla: **APE** April 2.

Pour jouer avec les membres du groupe

Sonic Youth.

Thurston Moore:

MOE June 8.

Kim Gordon:

GOR July 3.

Lee Renaldo:

REN February 4.

Steve Shelley:

SHY June 8.

Pour jouer avec les Beastie Boys.

Adrock: ADR April 6.

MC Adam Yauch: MCA April 9.

Mike D: M D July 1.

Pour jouer avec diverses célébrités.

Bill Clinton: BIL June 3.

Hillary Clinton: HIL November 6.

Prince Charles: CHA May 4.

Heavy D: HEA January 9.

Jazzy Jeff: JAZ October 9.

Fresh Prince: FRS February 2.

Frank Thomas: FNK January 8.

Note: tous les tips qui suivent sont à effectuer sur l'écran "TONIGHT'S MATCH UP"

Pour avoir le Shot Percentage Display.



Pour pouvoir faire des Monster Jams, ou Super-Dunks.



Pour avoir des joueurs à grosse tête.

Faites: ▲■×●▲■×●

Pour être en feu.

Faites: ↓→→●▲←

Pour avoir le Quik Hands.

Faites: ←←←←●→

Pour avoir le Max Power.

Faites: →→←→××→

Pour avoir le Power Up Goaltending.

Faites: →↑↓→↓↑

Pour avoir le Power Up Fire

Faites: ↓→→●▲←

Pour avoir le Power Up Turbo.

Faites: ●●●■↓↓↑↑

×●×←→

Pour avoir le Power Up Offense.

Faites: ■●↑■●↑↓

Pour avoir le Power Up Three Points.

Faites: ↑↓←→←↓↑

Pour avoir le Full Court Jams.

Faites: ←→×●●×

Pour avoir le Full Court Push.

Faites: ↓↓×●×→→

Pour pousser un adversaire et provoquer la chute des deux.

Faites: ↑↑↑↑←←←←●●

Pour faire des Télé-Pass.

Faites: ↑→→←●↓←←●■

Pour avoir des High Shots.

Faites: ↑↓↑↓→↑●●●●↓

Pour avoir le Speed-Up.

Faites: **↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ← ← × ▲**

Pour avoir le Baby Mode.

● ■ ● ■ ● ■

Pour avoir le Richard Kiel Mode.

Faites: **▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ×**

Pour avoir les Big Heads.

Faites: **▲ ■ × ● ▲ ■ × ●**

Pour avoir des Mammoths Heads.

Faites: **● ● ● ● × ■ ▲**

Pour avoir le Power Up Fire

Faites: **↓ → ● → → → ↑ ↑ ↑ ↑**

Pour avoir le Power Up Turbo.

Faites: **■ ● → → ↓ ● → ← ← ↑**

Faites: **↓ ● ● ● ● ↑ ← ↓ ↑ ↓ ↑**

FF WORLD INTERCEPTOR

SATURN

Pour avoir un maximum d'argent.

Dans les options, répétez cinq fois la
séquence:

■×▲ Ensuite, faites 6x■, ×●, L1.

Si c'est réussi, un petit bruit se fait
entendre.

PANZER DRAGON

SATURN

Les tips qui suivent sont à effectuer à l'écran de présentation.

Pour avoir de nouvelles armes.

Faites:

↑, X, →, Y, ↓, Z, ←, Y, ↑, X.

Un cri confirmera que vous êtes doué.

Puis, pendant l'intro du jeu qui précède le premier niveau, appuyez et maintenez:

- **Y et START** pour l'arme 1;
- **Z et START** pour l'arme 2;
- **B et START** pour l'arme 3;
- **C et START** pour l'arme 4.

Une fois le tip effectué, si vous perdez et que vous ne continuez pas le jeu, vous vous apercevrez que la présentation du logo

Sega a changé.

Pour jouer dans l'épisode 0.

Faites: **↑ ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ↔ ↔ ↔**, puis L et R.

Pour visionner les séquences de fin.

Faites pour la séquence normale:

↑ ↑ ↓ ↑ → → ↔ ↓ ↓ ↑ ↓ ↔ ↔ ↔

Pour la séquence en mode Hard, faites:

↑ ↑ ↓ ↑ ↔ ↔ ↔ ↓ ↓ ↑ ↓ → → ↔

Pour jouer avec son dragon seulement.

Faites:

↑, X, →, Y, ↓ Z, ←, Y, ↑, X. Un cri de dragon confirmera le succès de votre manipulation.

Puis faites:

← ↔ → ↑ ↓ ↑ ↓, L, et R. Un autre braillement confirmera la validité de ce second tip.

Pour être invincible.

Faites: **L, L, R, R, ↑ ↓ ↔.** Après la manip,

"Invincible Mode" s'affiche à l'écran.

Pour choisir son stage.

Faites: **↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →, X, Y, Z.**

Continues infinis

Faites: **↑, X, →, Y, ↓, Z, ←, Y, ↑, X.**

Pour jouer sans dragon, à la Space Harrier. Placez Panzer Dragoon dans votre console, mais sans fermer le couvercle. Placez-vous sur le signe situé au-dessus du symbole de la lecture du CD, puis validez. Un écran apparaît. Placez-vous en bas, à droite et validez. Un autre écran apparaît. Placez-vous au milieu et validez. Un troisième écran apparaît, qui sert à choisir la langue désirée. Sélectionnez l'allemand, refermez le couvercle et revenez à l'écran initial. Lancez le jeu, et, sur l'écran où est inscrit "Normal Game" et "Options", faites:

↑ -X, → -X, ↓ -X, ← -X, ↑, Y, Z.

Un cri de dragon retentira en cas de bon

fonctionnement.

PANZER DRAGOON ZWEI

SATURN

Pour avoir la "Pandora's Box".

Terminez le jeu en ayant un maximum de
"Route Points" et un pourcentage maximum.

Pour s'auto-détruire.

Pendant la partie pressez en maintenant la
pression les boutons: A, B, C, L et R.

PARODUS DELUXE PACK

Playstation

Pour choisir son niveau.

67

A l'écran-titre: 5x■, 7x✖ et ●●●

PREHISTORIK MAN

Super Nintendo

Pour avoir 99 Continues.

Sur l'écran d'options placez-vous sur "Exit" et maintenant les boutons X, Y et A enfoncés. Sans relâcher, appuyez vers la ← jusqu'à ce que l'option "Triche" ("Friendly" pour la version anglaise) apparaisse. Le tour est joué.

Pour choisir son niveau.

Sur l'écran des options, placez-vous sur "Menu". Maintenez le bouton L et appuyez sur Start. Tout en maintenant L enfoncé, sélectionnez "Début de jeu" et appuyez sur R puis sur Start pour commencer. Mettez

ensuite le jeu sur pause et appuyez sur Select, la liste des niveaux apparaîtra. Pour finir le stage d'un trait appuyez simplement sur Select pendant le jeu.

RAPID RELOAD

Playstation

Pour avoir le Debug Mode.

Après la présentation, à l'écran où est inscrit "Push Start", appuyez en même temps sur:

L1, R1, L2, R2 et Select. Puis inscrivez "MA". Pressez sur Select, changez le code par "SV" et pressez sur Start.

Pendant le jeu, avec le deuxième pad,

faites:

- ↑ pour booster votre arme.
- ↓ pour actionner ou non le Voice Mode.
- ← pour changer d'arme.
- → pour passer au niveau suivant (mais cette manipulation désactive l'invincibilité).
- ▲ pour l'invincibilité (les chutes vous infligeront néanmoins quelques bobos).
- ● pour augmenter votre stock de bombes.
- ■ pour utiliser n'importe quelle arme.
- ✕ pour augmenter votre puissance de tir.

RAYMAN

Playstation

Pour avoir son jeu sur un petit écran

Pendant le jeu, enclenchez la PAUSE et maintenez R2. Puis appuyez sur:

●● ←● ●. Relâchez R2.

RIDGE RAGER

Playstation

Pour avoir les douze voitures.

Pendant le chargement du jeu, on peut jouer à Galaxian. Si vous faites un perfect, vous aurez huit voitures supplémentaires.

Pour jouer avec le titre du jeu.

A la page de présentation, appuyez sur les quatre boutons L et R, et amusez-vous avec la flèche de direction et les boutons...

Pour jouer avec vos musiques préférées.

Une fois que le jeu est chargé, enlevez le compact disc du jeu et remplacez le par un CD musical. Et, miracle, vous pourrez jouer en écoutant vos chansons préférées.

Pour jouer en mode Miroir.



Au départ d'une course, faites demi-tour et foncez dans le mur devant vous (vous devrez cependant rouler à plus de 100 km/h si vous voulez le passer). Une fois cela accompli, tous les virages et les décors (bref, le circuit) seront inversés.

Pour avoir la Black Car.

Finissez les quatre premières courses, vous aurez accès aux "extras". Ensuite, recommencez la course Time Trial en mode Normal. Si vous arrivez premier, vous pourrez prendre la voiture noire!

RIDGE RAGER REVOLUTION

Playstation

Pour jouer à deux avec le link, avec deux consoles mais avec UN seul jeu!

Première opération:

branchez les deux consoles sur les deux moniteurs (ou autres) et reliez-les avec le link. Ouvrez les deux capots comme si vous effectuiez la manipulation qui permet de jouer avec des jeux européens sur une console japonaise (ou l'inverse), sur une des deux consoles. Lancez le jeu et attendez que la page de présentation apparaisse, prenez votre sauvegarde et revenez à la page de présentation. Placez le CD dans l'autre console et effectuez les mêmes manipulations que pour la première console, remplacez le jeu par un CD audio de votre choix. Une fois que les deux joueurs ont appuyé sur Start, la page du mode Link apparaît, choisissez la course. Pendant le chargement de cette dernière attendez que le jeu soit chargé et échangez les CD. Normalement, le départ de la course apparaît.

Pour avoir les huit voitures et le mode Buggy. Juste avant le Galaga, et pendant toute sa durée, maintenez la pression sur: L1, R1, SELECT, ↓ et ▲.

Pour avoir les trois voitures cachées facilement.

Au Galaga ne tirez sur aucun vaisseau, une inscription ("Secret Bonus") apparaîtra. Si vous avez terminé le jeu, reprenez votre sauvegarde et entrez dans les Time Trial, la première course vous permettra d'obtenir la Racing Kid, la seconde la Diablo et la troisième la White Angel. Au premier tour, la voiture vous dépasse mais au second et au troisième si vous restez à deux cent mètres de la voiture jaune, la voiture cachée reste derrière. Évitez que la jaune vous rattrape et ne tapez pas dans les murs.

Pour avoir le Spinning Mode.

Choisissez une course en Time Trial. Dès que le dernier choix est validé, juste avant la course et jusqu'à son début, appuyez tout en maintenant la pression sur les boutons d'accélération et de frein. Il faut maintenir les deux boutons enfoncés jusqu'au début de la course. Si la manipulation est réussie,

plusieurs Spinning Points apparaîtront. Une fois l'un d'eux franchi, il faudra effectuer des rotations à 360°, et avec panache si vous voulez marquer des points.

Pour avoir plusieurs fins différentes. Si vous ne le savez pas déjà, il existe dans RRR douze fins différentes.

En effet, la fin variera si vous terminez le jeu en commençant par la course Expert et si vous le finissez par la course Advanced. Pour douze possibilités de ce type, il y a évidemment douze fins possibles.

Pour changer la taille du spot de la page de présentation.

A l'écran-titre, maintenez la pression sur:
●■▲✕, L et R.

Pour pouvoir régler la distance de votre voiture en vue externe

Pendant le jeu, actionnez la pause (Start), maintenez Y enfoncé et zoomez comme bon

vous semble avec L1 ou R1. Attention, ce tip ne fonctionne qu'avec la vue externe.

ROBOTICA

SATURN

Tout, tout, tout!

Pendant le jeu, prenez le premier pad et restez appuyé sur L et R.

Pendant le même temps, avec le second pad, plusieurs choix s'offrent à vous. Si vous appuyez sur:

- **A**, votre shield remonte à 100 %,
- **B**, vous regagnez de l'énergie,
- **C**, vous aurez 999 munitions,
- **X**, vous augmenterez la puissance de votre arme,
- **Y**, vous aurez la clef,
- **Z**, vous aurez la map,
- **START**, vous passerez au niveau suivant

SEGA RALLY

SATURN

Pour jouer avec la Lancia Stratos
Placez-vous sur "Arcade" et faites:
X, Y, Z, Y, X.

Aucun son ne retentira, mais vous pouvez
vérifier que votre tip a bien fonctionné en
allant faire un tour dans l'écran de sélection
des véhicules. Sans valider votre choix,
appuyez sur ↓ lorsque vous êtes sur une
voiture normale. La Stratos apparaît.

Pour jouer contre la Lancia Stratos en
mode Practice.

A l'écran de sélection des différentes courses,
maintenez la pression sur Z et validez avec C.



Maintenez Z jusqu'au début de la course.

Pour jouer en mode Miroir.

Maintenez la pression sur Y en validant avec C. Maintenez Y jusqu'au début de la course.

Pour zoomer à volonté lors du Replay.

Pendant le Replay, maintenez Z et Bas et zoomez en avant ou en arrière avec L ou R.

Pour jouer sans les indications à l'écran.

A l'écran de sélection des voitures maintenez les boutons X et A jusqu'au début de la course.

SHIN SHINOBI

SATURN

Pour avoir 99 vies.

A l'écran de présentation (Game Start, options), faites: **A, Z, B, Y, C, X.**

Pour avoir 999 shurikens.
Entrez dans les options, et placez-vous
sur "Shuriken" (20). **Appuyez et mainte-
nez la pression sur: L et R, et sur C, A et B.**

Pour choisir son niveau.
**Pendant le jeu, enclenchez la pause et
faites: A, B, A, B, C.**

Pour voir l'intégralité du film
d'introduction.

Pendant l'intro, faites:
C, X, B, Y, A, Z, et appuyez sur Start.

STARBLADE ALPHA

Playstation

Pour avoir des continues infinis.

A l'écran-titre, faites:

↑ → ↓ ← × × × START

Pour avoir un tir infini.

Effectuez cette manip' pendant la page de présentation: **↑ ↑ ↓ ↓ ● ▲ ■ START**

STREET FIGHTER ALPHA

Playstation & SATURN

Tous les tips doivent être effectués sur le Random Select, ce qui correspond à la case marquée d'un point d'interrogation.

Pour jouer avec Vega.

○ Playstation: maintenez L2, puis faites: **←← (→ pour le deuxième joueur), ↓ ↓ ← ↓ ↓** et validez avec **■ + ▲** ou **● + ×**.

○ Saturn: maintenez L et faites:

←← ↓ ↓ ← ↓ ↓ et **X + Y** ou **A + B**.

Tous les coups de Vega.

Torche: ← (2 secondes), → et Poing.

Saut sur la tête: ↓ (2 secondes), ↑ et Pied.

Ciseaux: ← (2 secondes), → et Pied.

Saut de l'ange: ↓ (2 secondes), ↑ et Poing.

Téléportation: → ↓ ↘ ou ↙, ↓ ↘ et les trois boutons de Poing.

Boule de feu en l'air: ↓ ↘ et Poing.

Spécial 1: ← (2 secondes), → ↔ et les trois boutons de Poing.

Spécial 2: ← (2 secondes), → ↔ et les trois boutons de Pied.

Pour jouer avec Gouki

• Playstation: maintenez L2 et faites:

←←← (→ pour le deuxième joueur), ↓ ↓ ↓ puis ■ + ▲ ou ● + ✕.

• Saturn:

maintenez L, et faites: ←←← ↓ ↓ ↓ et X + Y ou A + B.

Tous les coups de Gouki.



Boule de feu: ↓ ↘ → et Poing.

Triple boule de feu: ← ↗ ↓ ↘ → et Poing.

Dragon Punch: → ↓ ↘ et Poing.

Hurricane Kick: ↓ ↗ ← et Pied.

Téléportations: → ↓ ↘ ou ↗ ↓ ↗ et les trois boutons de Poing.

Dragon Fire: ↗ ↓ ← et Poing.

Coup de pied sauté: (en l'air) ↓ ↗ ← et Pied.

Spécial 1: → ↘ ↓ ↗ ← ↗ ↓ ↘ → et les trois boutons de Poing.

Spécial 2: ↓ ↘ → ↓ ↘ et les trois boutons de Poing.

Spécial 3: ↓ ↓ ↘ → et les trois boutons de Poing.

Spécial 4: → et les trois boutons de Poing et de Pied.

Pour jouer avec Dan.

○ Playstation: maintenez L2 et R2, et faites:

▲ ■ × ● ▲.

○ Saturn: maintenez L et R, et faites: Y, X,

A, B, Y.

Tous les coups de Dan

Boule de feu: ↓ ↘ → et Poing.

Dragon Punch: → ↓ ↙ et Pied.

Spécial 1: 2x(↓ ↘ → Puis les trois boutons de Poing).

Spécial 2: 2x(↓ ↘ → Puis les trois boutons de Pied).

Spécial 3: 2x(↓ ↙ ← Puis les trois boutons de Pied).

Pour obtenir le Dramatic Battle

Saturn: commencez une partie en mode Arcade à deux. Les deux joueurs devront maintenir L et ↑ ↑. Puis vous devrez tous deux relâcher le bouton L et, de nouveau, appuyer deux fois sur ↑. Ensuite, le premier joueur devra maintenir X enfoncé et

le deuxième Z, et ce jusqu'au début de la partie.

T EKKENT

Playstation

Pour avoir un vaisseau double dans le Galaga.

Pendant le chargement du jeu, appuyez simultanément et en maintenant la pression sur: **✕▲↑** et L1 sur le deuxième paddle.

Pour jouer avec les personnages en Super-Deformed.

Terminez le jeu avec tous les personnages puis, avant la sélection d'un personnage, maintenez

SELECT appuyé jusqu'au début du combat.

Pour jouer avec la vue de face (fil de fer).

Même procédé que pour le tip précédent à la différence que celui-ci ne fonctionne qu'en mode Arcade, avant la sélection d'un personnage en maintenant la pression sur L1 et L2 jusqu'au début du match.

THEME PARK

Playstation

Pour s'en mettre plein les fouilles.

Commencez une nouvelle partie, et, pour le prénom, entrez "BOVINE". Placez-vous ensuite sur le panneau d'entrée et appuyez simultanément sur les boutons (en maintenant la pression).

Si le tip a fonctionné, une fois les boutons relâchés, une inscription vous demande si

c'est vous qui avez utilisé le cheat code.
VALIDEZ et retournez au jeu pour y faire
tout ce dont vous rêvez.

TOSHIDEN

Playstation

Pour faire les Furies sans se fouler.

Entrez dans les options et mettez le niveau de difficulté sur "Easy", les contrôles devront inclure les rotations sur L1 et L2 et les coups spéciaux R1 et R2. Pendant le jeu, quand la barre d'énergie clignote en rouge, appuyez sur R1 et R2 en même temps.

Pour jouer avec Gaïa.

Quand les différentes options se mettent en place, faites:

↓ ↙ ← ■ Si c'est réussi, les options devraient virer au rose et une voix crie: "fight!" Placez-vous sur Eiji, maintenez Haut et appuyez sur X...

Pour jouer avec Sho.

Une fois les options repeintes en rose, commencez un combat et opérez un "RESET" (prononcez "rissette"). Ensuite, exécutez le code suivant quand les options se mettent en place:

➡←➡← et ■ avec le deuxième paddle.

Les options deviennent bleues. Choisissez un mode de jeu et placez-vous sur Kayin.

Maintenez le pad vers ↓ et validez votre choix.

Pour réaliser peinard la deuxième Fury.

Après toutes ces émotions, commencez un nouveau combat, mettez le jeu sur pause, puis faites "RESET". A la mise en place des options, effectuez la manipulation suivante: maintenez ↙↓← et appuyez comme un fou sur Croix. "Fantastic!" devrait alors s'écrier votre console. Entrez dans les options et choisissez une configuration (mode de difficulté: Easy, A4) qui intègre les coups spéciaux sur L1, R1, L2 et R2. Enfin, pendant

un combat, appuyez simultanément sur les quatre boutons du haut (L, R, etc.) et SELECT.

Pour jouer avec le plein écran (sans les barres d'énergie).

Pendant le jeu, enclenchez la PAUSE, appuyez sur ■▲×● dans l'ordre et en maintenant la pression, puis appuyez deux fois sur SELECT. Enlevez la PAUSE à l'aide du deuxième pad.

TOSHINDEN 2

Playstation

Après la réussite du ou des tips, il faut se placer sur le Random Select et appuyez sur SELECT pour ralentir le défilé des personnages.

Pour jouer avec Uranus et Master.

A la page de présentation, au moment où les options se mettent en place, réalisez très



rapidement le tip suivant:
L1, L2, ▲, R1, R2 et ■. Un petit son devrait se faire entendre, et le curseur virer au bleu. Uranus et Master ne seront pas directement visibles sur la grille de sélection des personnages, mais vous les trouverez dans le Random Select.

Pour jouer avec Vermillon et Sho.

Toujours au moment où les options se mettent en place, faites, mais avec la deuxième manette cette fois:

■, R2, R1, ▲, L2, L1. Le même petit son devrait se faire entendre, et le curseur devenir rouge.

TOSHINDEN S

SATURN

Pour avoir des héros hydrocéphales (ou Super-Deformed).



Avant de choisir le mode de combat, maintenez la pression sur L et R.

Pour jouer avec les trois personnages secrets.

A l'écran-titre, quand "Press Start Button" clignote, faites: ↑ ↓ ↑ ↓ → ← → ←. Si vous êtes doué, vous devriez entendre Ellis crier au moment où vous appuyez sur START. Une fois sur la grille de sélection des personnages, Sho et Gaïa sont apparus. Pour sélectionner Cupido, placez-vous sur Sho, maintenez Haut appuyé et pressez sur un des boutons.

TOTAL ECLIPSE TURBO

Playstation

Pour choisir son niveau.

Dans le menu des options, placez-vous sur "Passwords", puis maintenez la pression



sur SELECT et faites: ▲, L1, ■. Relâchez SELECT et tapez: ▲, L1, ■, ▲, L1, ■. Le Select Stage apparaîtra.

TWISTED METAL

SATURN

Playstation

Les Passwords de Twisted Metal

Warehouse Level 2

●▲■○○

Freeway Level 3

×■●▲

City park Level 4

×▲■●■

Cyberbia Level 5

×■▲▲▲

Rooftop Level 6

■▲×●×

Last Boss Level 6

▲×●■▲

Fight for Your Life Level 1 (Contre cinq voitures)

■▲●■■

God Mode (invulnérable)

■▲×-●

Spécial Infinis

▲-■○○



VIRTUA COP

SATURN

Pour avoir un Ranking Mode et des options supplémentaires.

Au logo de Sega sur fond blanc, appuyez sur C tout en maintenant la pression, et faites: **↑ ↓ ←→**.

VIRTUA GOAL

SATURN

Pour avoir un ralenti de l'action.

Lors du Replay, appuyez sur Y et vous aurez droit à une version ralentie du Replay.

VIRTUA FIGHTER

SATURN

Pour avoir un menu caché.

A l'écran titre, faites 12x ↑ , puis START.

Allez ensuite dans le menu des options et placez le curseur sur "EXIT". Allez encore une fois sur le bas et appuyez sur C.

Vous accédez alors à un menu caché qui permet de régler différents paramètres du jeu dont la taille du terrain et l'adversaire (on peut choisir Dural!).

Pour avoir un tableau caché.

Lors d'un Replay en fin de combat, gardez les boutons L et R appuyés. Vous accéderez à un tableau secret où vous pourrez sélectionner le niveau et le combattant de votre choix.

Pour avoir directement accès au Ranking Mode.
A l'écran-titre, appuyez simultanément sur
↓ →, C, Y, L et START

Pour jouer avec Dural boss de fin.
Faites la manipulation à l'écran de sélection des combattants: **↓ ↑ → ← + A**. En anglais, l'abréviation de cette manip forme les lettres **D.U.R.A + L**. Subtil, non? Ce tip fonctionne aussi pour les versions Remix et 2 du jeu.

VIRTUA FIGHTER 2

SATURN

Pour obtenir une page d'options supplémentaire.

Entrez dans les options. Placez la difficulté en "Hardest", votre barre en "No Damage", la barre de l'adversaire en "Smallest" et

pensez à supprimer la limite de temps. Ensuite, il vous faudra terminer le jeu dans le mode Expert sans perdre un round (attention à ne pas tomber du ring). Une fois le jeu terminé, la nouvelle page aura apparû.

WIPEOUT

Playstation

Les tips qui suivent sont à exécuter sur l'écran de sélection de la catégorie des courses, et un deuxième joueur est parfois nécessaire, car il n'est pas évident de positionner tous ses doigts sur la manette.

Pour avoir accès à la Rapier Class.

Placez-vous sur "One Player" et maintenez la pression dans l'ordre sur: R2, L2, ←, START, SELECT. Validez avec ✕.

Pour avoir accès à la Firestar.

Maintenez la pression, dans l'ordre, sur:

R1, L1, →, Start, ■●. Validez avec ✕.

X-MEN

SATURN

Pour jouer avec
Fléau.

○ Premier joueur.

Sur le tableau de sélection des personnages, placez-vous sur Spiral pendant trois secondes, puis, rapidement et sans vous arrêter, sur Silver Samurai, Psylocke, Colossus, Iceman, Colossus, Cyclope, Wolverine, Omega Red. Arrêtez-vous pendant trois secondes sur Silver Samurai, et appuyez simultanément sur A, C et Z. Faites un premier match avec Gouki. Revenez sur la grille de sélection des personnages. Appuyez sur ↵ jusqu'à l'apparition de Wolverine. Appuyez de nouveau dans la

même direction pour faire apparaître Juggernaut.

◦ Deuxième joueur.

Placez-vous sur Storm et livrez un seul combat. Une fois revenu sur la grille, attendez trois secondes, puis passez sur les personnages suivant assez rapidement et sans vous arrêter: Cyclope, Colossus, Iceman, Sentinel, Omega Red, Wolverine, Psylocke, Silver Samurai. Arrêtez-vous sur Storm pendant trois secondes, puis validez en appuyant simultanément sur A, C, Z. Pour sélectionner Juggernaut, reportez-vous au tip pour le premier joueur. Commencez par réaliser le tip pour le premier joueur. Avec la deuxième manette, placez-vous sur Storm de façon à être prêt pour le tip du deuxième joueur.

Une fois les deux tips réalisés, engagez un combat Gouki contre Gouki. Pendant le combat, vous pourrez remarquer que des barres de fer ont fait leur apparition. Pour vous en saisir, faites: ↓ ↓ et X.



WORMS

SATURN

Pour avoir toutes
les armes

Entrez dans les options

du jeu, puis dans les options des armes. Placez
le curseur à un endroit où il n'y a rien d'indiqué
et faites: **C, Z, Z, C, Z, Z, C, Z, Z.**

YOSCHI'S ISLAND

Super Nintendo

Pour avoir accès à tous les petits jeux bonus
sur la carte du jeu, faites: **X, X, Y, B, A.**





CHAQUE JOUR, DE NOUVEAUX TIPS !

Les 3615 PSX et S32 sont mis à jour en temps réel :
vous êtes certain(e)s d'y trouver les dernières astuces et
solutions pour les jeux européens et japonais.

CHAQUE JOUR, LES NEWS !

Dates de sortie, bancs d'essai, previews, potins (Y compris
les vérités, rumeurs et tests sur une certaine console 64 bits),
Mise à jour quotidienne, bien sûr.

CHAQUE JOUR, UN JEU À GAGNER !

Ce sont des hits (début août, vous auriez déjà gagné Resident Evil,
Tobal n°1, DBZ 22...), et ils sont expédiés dès le lendemain.
Il y a aussi des consoles à gagner (ou 1500F de bons d'achat).

3615 PSX®

3615 S32®

LA RÉFÉRENCE 32 BITS
CAR IL N'Y A PAS QU'UNE 32 BITS !

3623 PSX®

8 FOIS PLUS RAPIDE
AVEC UN MAGIS CLUB OU ÉMULATEUR