

Pressemitteilung
15.06.2021



SEGA kündigt Super Monkey Ball Banana Mania an

Go Bananas! mit dem Remaster der ikonischen Super Monkey Ball-Spielen - SEGA feiert 20 Jahre AiAi und die Lieblings Affen-Bande - das Abenteuer beginnt am 5. Oktober

SEGA of America kündigt heute **Super Monkey Ball Banana Mania** an, das HD-Remaster der originalen Super Monkey Ball-Spielen (Super Monkey Ball, Super Monkey Ball 2, Super Monkey Ball Deluxe). **Super Monkey Ball Banana Mania** erscheint weltweit am 5. Oktober für alle gängigen Konsolen und PC. Mehr als 300 liebevoll nachgebildete Levels und Labyrinth, 12 lustige Minispiele und eine bezaubernde Charakter-Besetzung kehren in diesem originalgetreuen Remaster in die wundersamen Welten von Super Monkey Ball zurück – perfekt zum 20-jährigen Jubiläum der Affenmagie.

Der Super Monkey Ball Banana Mania-Ankündigungstrailer auf YouTube:

<https://youtu.be/sFNKTTKn4dl>

„Wir freuen uns, ein neues Super Monkey Ball-Spiel zum 20. Jubiläum des beliebten Franchise zu veröffentlichen“, sagt Toshihiro Nagoshi, SEGA Creative Director und Schöpfer des Super Monkey Ball-Franchise. „Die Unterstützung, die wir erhalten haben, insbesondere auch von Fans im Westen, war ein großer Motivationsschub für das Entwicklerteam. Wir können es kaum erwarten, die Welt von Super Monkey Ball einem neuen Publikum wieder vorzustellen.“

Super Monkey Ball Banana Mania rollen, kippen und hüpfen Fans der gelben Fruchtstange durch fantasievolle Welten, während AiAi und seine Affenfreunde die ruchlosen Pläne des verrückten Affenwissenschaftlers Dr. Bad-Boon vereiteln! Keine Banane ist in diesem epischen neuen Monkey Ball-Abenteuer sicher, mit moderner Grafik und Features, fesselnder Story im Comic-Stil, lokalem 4-Spieler-Koop-Modus, Online-Herausforderungen und Bestenlisten sowie einem ganzen Fass voller neuer spielbarer Charaktere, die die Magie der kultigen Originale wieder aufleben lassen.

"Ich bin so aufgeregt, diese Nachricht endlich mit den AiAi-Fans auf der ganzen Welt zu teilen", sagte Masao Shirozaki, Produzent und Regisseur von Super Monkey Ball Banana Mania. "Es ist eine Ehre, ein Teil der 20-jährigen Geschichte einer solch ikonischen Serie zu sein. Der Charme und die Verspieltheit von Super Monkey Ball sind tief in seiner DNA verwurzelt, und wir freuen uns darauf, dass unsere Fans die Freude und das Wunder des neuesten Abenteurers erleben können."

Super Monkey Ball Banana Mania wird am 5. Oktober 2021 als spezielle 20th Anniversary Edition inkl. Artbook, Wendecover, Sammelhülle und 10 kosmetischen Gegenständen für Nintendo Switch™, PlayStation®5, Xbox Series X|S, PlayStation®4, Xbox One und PC im Handel erhältlich sein.

About ATLUS

Atlus U.S.A., Inc. has become known across the industry as a mark of high-quality, deeply immersive, uniquely Japanese video game experiences. With award-winning titles that reach across a variety of genres and platforms, including the Shin Megami Tensei® and Persona® series of role-playing games, the ground-breaking action-adventure/puzzle game Catherine™, and the much-celebrated RPG Demon's Souls™, Atlus is committed to offering the highest standard in interactive entertainment experiences. www.atlus.com

Über Koch Media

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, CI Games, Giants Software, Kalypso, Koei Tecmo, Konami, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, Tripwire, Warner Bros, and many others.

With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns nine game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam /The Netherlands). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.