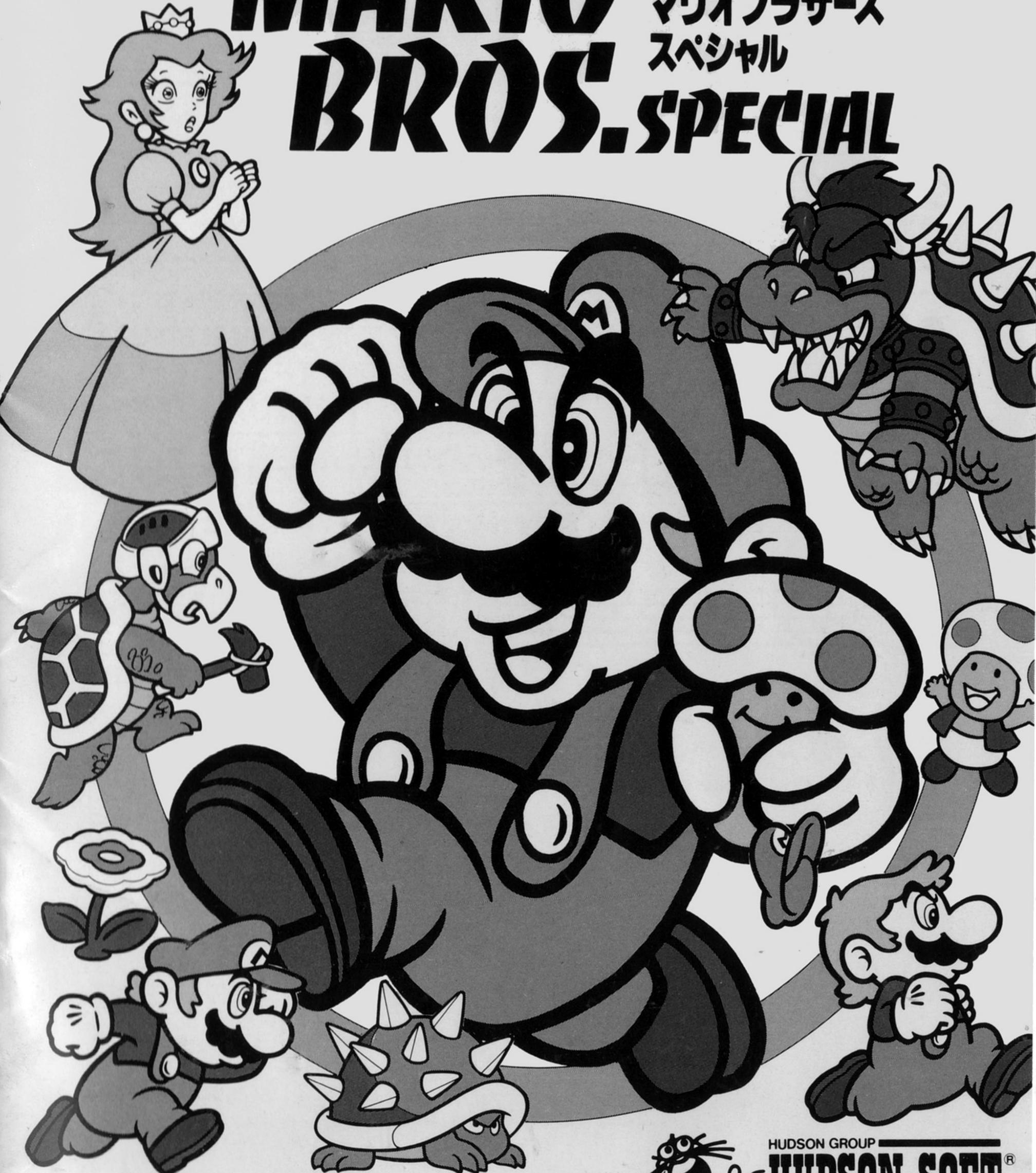


ガイドブック

# SUPER MARIO BROS. SPECIAL

スーパー  
マリオブラザーズ™  
スペシャル



© 1985 Nintendo Co., Ltd.



HUDSON GROUP  
**HUDSON SOFT**®

スーパーマリオ  
ブラザーズ **スペシャル** **GUIDE BOOK**

---

プログラム・ロード方法	2
ゲームの方法	2
●STARTの方法	2
●操作方法	2
ゲームの遊び方	4
プログラム使用上の注意	6

---

# プログラム・ロード方法

## ☆外付のディスクドライブをご使用の方

1. コンピュータ本体の状態を安定させるため、電源が入っている場合は、一度、電源を切ってください。
2. コンピュータ本体と、ディスクドライブ・モニタディスプレイの接続を確認のうえ、ディスクドライブとモニタディスプレイの電源を入れます。
3. 次に、ゲームディスクセットをディスクドライブに入れます。
4. コンピュータ本体の電源を入れますと自動的にディスクセットを読み込み、プログラムがスタートします。

## ☆ディスクドライブが本体に内蔵されている機種をご使用の方

1. コンピュータ本体の状態を安定させるため、電源が入っている場合は、一度、電源を切ってください。
2. コンピュータ本体と、モニタディスプレイの接続を確認のうえ、モニタディスプレイの電源を入れます。
3. 次に、コンピュータ本体の電源を入れ、すぐにゲームディスクセットをディスクドライブに挿入します。
4. 自動的にディスクセットを読み込み、プログラムがスタートします。

〈注〉内蔵ディスクドライブをご使用の方は、必ず、電源を入れてからディスクセットを挿入してください。ディスクセットを挿入したままで電源を入れますと、ディスクセットの内容が破壊されることがあります。

# ゲームの方法

## ★STARTの方法

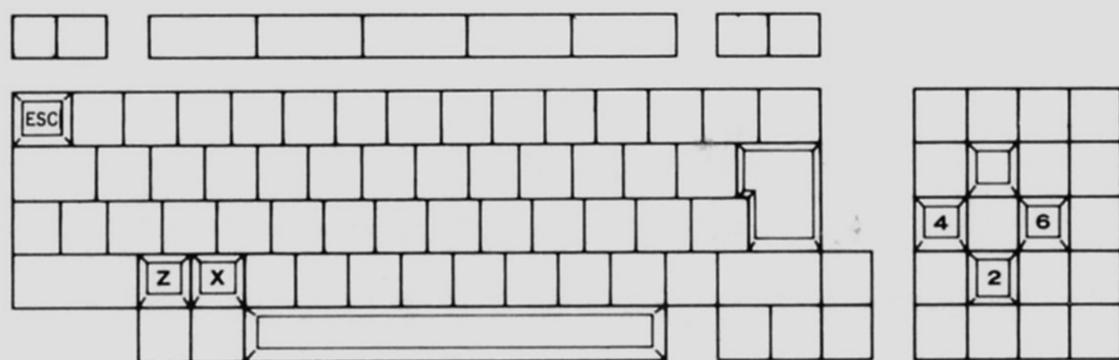
プログラムをロードし終わると、タイトル画面が表示されます。

ジョイカードのトリガーボタンまたは、キーボードの[Z]キーまたは[X]キーを押すとゲームが始まります(XIシリーズはジョイカードのトリガーボタンのみです)。

## ★操作方法

### ●キーボード([ESC]キー以外はXIシリーズでは使用できません)

XIターボシリーズでキーボード操作する場合には、キーボード側面のスライドスイッチをB(五十音順モード)に設定してください。



## 〔テンキー部〕

- ⑥…右へ歩きます(同時に[X]キーを押すと走ります)。
- ④…左へ歩きます(同時に[X]キーを押すと走ります)。
- ②…しゃがみます(スーパーマリオの時)。

## 〔フルキー部〕

- [Z]……ジャンプ&泳ぐ

ジャンプ…長い間押すと、高くジャンプします。

泳ぐ…水中では、押すごとに、どんどん浮き上がります。

- [X]……走る(加速)&ファイアボール投げ

走る(加速)…加速してジャンプすると、より高くジャンプできます。

ファイアボール投げ…ファイアフラワーを取ると、ファイアボールを投げられます。

- [ESC]……ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時に押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。次に再スタートしたい時にも押してください。前の状態から続けられます。

## ●ジョイカード(PC-880I、PC-880ImkIIでは使用できません)

### 〔コントロール〕

- ⑧……右へ歩きます(同時にトリガー②を押すと走ります)。
- ⑦……左へ歩きます(同時にトリガー②を押すと走ります)。
- ⑤……しゃがみます(スーパーマリオの時)。

### 〔トリガー〕

- ①……ジャンプ&泳ぐ

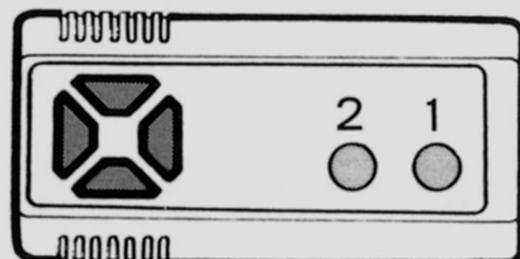
ジャンプ…長い間押すと、高くジャンプします。

泳ぐ…水中では、押すごとに、どんどん浮き上がります。

- ②……走る(加速)&ファイアボール投げ

走る(加速)…加速してジャンプすると、より高くジャンプできます。

ファイアボール投げ…ファイアフラワーを取ると、ファイアボールを投げられます。



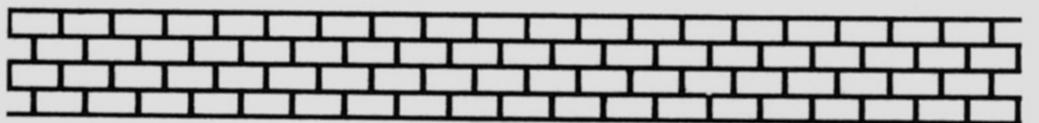
※X1シリーズはジョイカードまたは2ボタンタイプのジョイスティックがなければゲームができません。また、PC-880Iシリーズ(PC-880I、PC-880ImkIIを除く)をご使用の方は、ジョイカードを使用すると、一層リアルにゲームを楽しむことができますので、ジョイカードの使用をおすすめします。

※X1シリーズでは、NMIスイッチを押すことによって、ゲームをリセットすることができます。この場合、ハイスコアは消去されません。

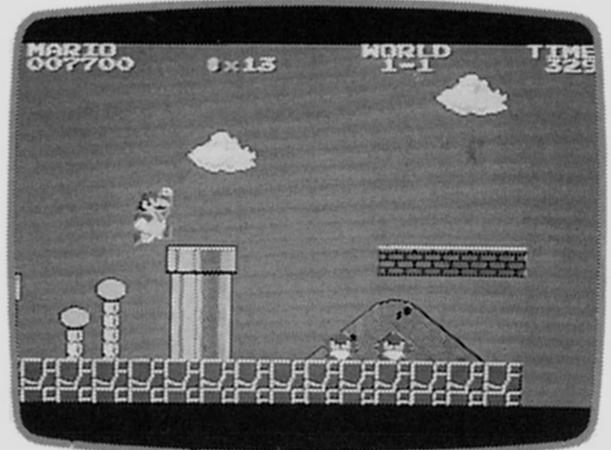
電源を切るか、IPLスイッチを押すと、ハイスコアは消去されます。

※ゲーム中は、絶対にディスクドライブからゲームディスクを抜かないでください。

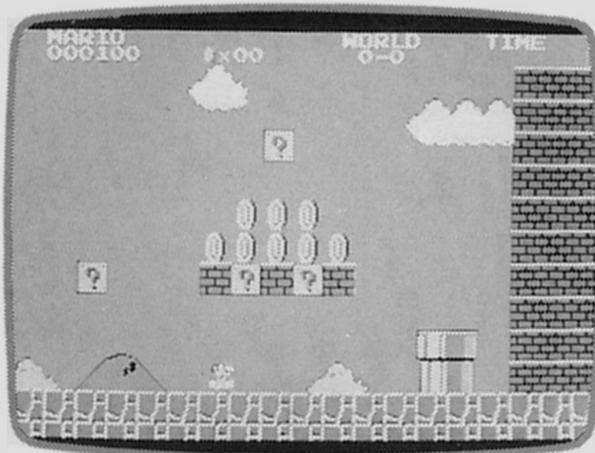
# ゲームの遊び方



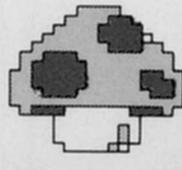
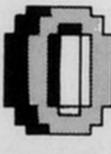
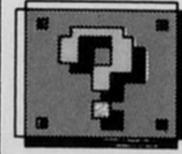
- 各エリアの先頭からゲームは始まります（最後のお城は入口からスタートとなります）。
- マリオがスタートすると、画面右上のタイムが減っていき、ゴールに着いた時の残りタイムが、得点となって加算されます（最後のお城では、タイムボーナスがありません）。
- 各エリアの終わりに小さなお城があり、その手前に旗のポールがたっています。そのポールのより高い所につかまるほど、高いボーナス点をもらえます。



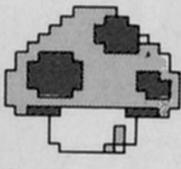
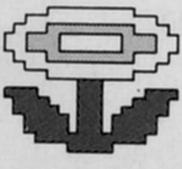
## ☆ボーナスキャラクタ



1UPキノコ、またはコイン100枚を集めるとマリオが1人増えます。  
※この他にも、マリオを増やす方法があります。

			?
1UPキノコ	コイン	?	?

## ☆マリオのパワーアップキャラクタ

		
キノコ	フラワー	スター

スーパーキノコを取るとスーパーマリオに、さらにファイアフラワーを取るとファイアマリオに変身します。  
スターを取ると、マリオまたはスーパーマリオが一定時間無敵になります。

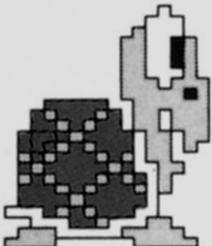
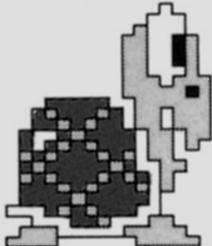
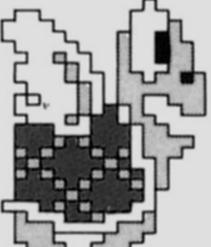
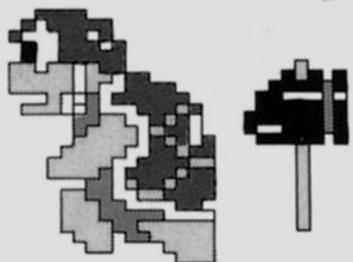
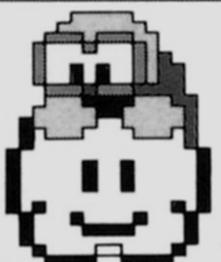
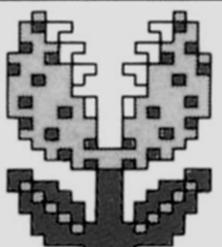
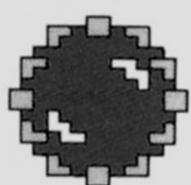
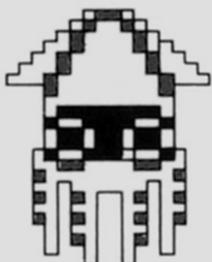
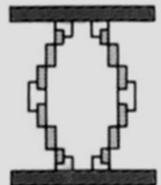
- ※スーパーマリオ・ファイアマリオは、敵にかまれても元のマリオに戻るだけで、プレイヤーダウン（ミス）にはなりません。  
元のマリオに戻ってしばらくの間は敵にかまれません。その時のマリオは半透明になっています。
- ※この他にも、いくつかのパワーアップキャラクタがあります。

## ☆ミスについて

- 敵にかみついたり、炎などにぶつかった時。
- 自分の蹴ったこうらにぶつかった時。  
※スーパーマリオの場合は、その場で元のマリオに戻り、ゲームを続けられます。

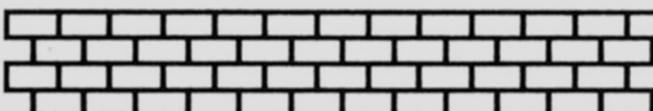
- 地上の穴や、水中の穴に落ち込んでしまった時。
- タイムがゼロになった時。

☆登場キャラクター(ここに紹介する以外にも、いくつかのキャラクターが登場します)

クリボー	ノコノコ(ミドリ)	ノコノコ(アカ)	パタパタ(ミドリ)
 <p>キノコ王国を裏切った悪いキノコ。踏むだけで消える。</p>	 <p>カメ帝国の兵士、マリオのいる方に向かってくる。踏むとしばらく動かない。</p>	 <p>気が弱くて、行ったり来たり、そわそわしている。踏むとしばらく動かない。</p>	 <p>性格は凶暴でピョンピョン跳ねて来る。踏むと羽根が消える。</p>
パタパタ(アカ)	メット	ハンマーブロス	トゲゾー
 <p>のんびり屋でフワフワ空を飛ぶ。踏むと羽根が消える。</p>	 <p>なかなかの曲者、ファイアボールで倒せない。</p>	 <p>双子の兄弟で、なかなか身軽、ハンマーを投げってくる。</p>	 <p>ジュゲムのペットだが手強い。上から踏めない。</p>
ジュゲム	パクションフラワー	パイポ	プクプク
 <p>雲を操るナゾのカメ。マリオを追ってトゲゾーのタマゴを落とす。</p>	 <p>土管に生息する人喰い植物、急に顔を出すので注意。上から踏めない。</p>	 <p>トゲゾーのタマゴ、踏めない。</p>	 <p>普段は水中にいるが、ハネ上がるので空でも注意。水中では上から踏めない。</p>
キラー	ゲッソー	バブル	ジャンプ台
 <p>ゆっくりだが、しつこく追ってくる。上から踏み落とせる。</p>	 <p>しつこくマリオを追い回す見張り役。上から踏めない。</p>	 <p>城内の炎の池から吹き出す真っ赤な岩、大魔王を守っている。</p>	 <p>上に乗るとマリオはピョンピョンはね続ける。ジャンプ台が伸びる時ジャンプボタンを押すと高くジャンプできる。</p>

ピーチ	キノピオ	大魔王クッパ
<p style="text-align: center; font-size: 2em;">?</p> <p>キノコ王国のお姫様、大魔王クッパの魔法を解く力を持っている。</p>	<p style="text-align: center;"></p> <p>お姫様に仕える7人のキノコ、魔王の人質になっている。</p>	<p style="text-align: right;"></p> <p>最後の城でお姫様を人質にしている。炎を吹いて攻撃してくる。ファイアボールでやっつけた時のみ得点。</p>

## プログラム使用上の注意



☆プログラムが動作しない。

プログラムが正しく動作しない、または読み込めない場合には、コンピュータ付属の取扱説明書のロードの項と、この取扱説明書をよくお読みになったうえで、下記の項目を調べてください。

(ロードとは、ディスクからコンピュータ本体にプログラムを読み込むことをいい、セーブとはコンピュータ本体からディスクにプログラムを書き込むことをいいます)

ロード不良が発生したとしても、ディスクが損傷することはありませんが、セーブしてしまうと完全に破壊され、二度とロードができなくなります。

1. お買い上げいただいたディスクに表示されている機種とお持ちのコンピュータが一致していますか。一致していない場合はお買い求めの販売店にご相談ください。
2. ロードの手順は、ロード方法の項をもう一度よくお読みください。
3. コンピュータ付属のデモプログラムや、他のゲームは動きましたか。もし動かなければ、各機器の接続を本体付属の取扱説明書に従ってもう一度確認してください。
4. 正しい方向でディスクがセットされていますか。
5. 磁石等の強い磁気により、ディスクの内容が消滅することがあり、また直射日光や、高温の状態で長時間放置するとディスクが変形することがありますので、ディスクの保存には注意してください。

以上のことを注意してもロードできない場合は、お買い求めの販売店にご相談ください。



HUDSON GROUP

**HUDSON SOFT**®

**ハドソフ**札幌/〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1-18 ハドソンビル  
PHONE: 011-841-4622

**ハドソフ**東京/〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1-1 ハドソンビル  
PHONE: 03-260-4622

**ハドソフ**大阪/〒556 大阪市浪速区下寺2丁目3-2  
PHONE: 06-644-4622

営業所: 東北・金沢・名古屋・広島・福岡・沖縄・アメリカ・イギリス・西ドイツ