

AS MAGAZIN

NOVEMBAR '95.
BROJ 15
cena 8 din.

ZA VIDEO IGRICE

NOVO
ZA SEGA
MEGA DRIVE:
MORTAL
KOMBAT 3
BATMAN
FOREVER

FIFA
SOCCER '96
NBA '96

MICRO
MACHINES
'96

PRIMAL
RAGE

IGRALI SMO:
POWER ATHLETE
MEGA
BOMBERMAN

STREET OF
RACER

JUSTICE LEAGUE
WEAPON LORD

SUPER STREET
FIGHTER II

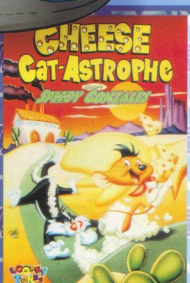
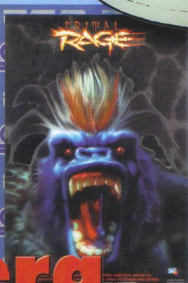
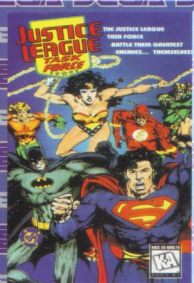
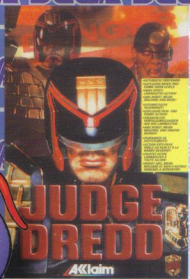
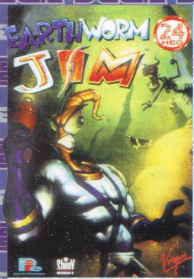
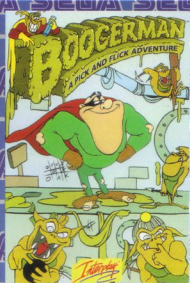
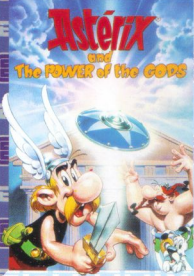
FATAL FURY 2



SVETSKA VIDEO IGRICA № 1
MORTAL KOMBAT
3

Biosfera
Media

(011) 3221-016, 3249-379



Dom omladine Makedonska 22/XI 11000 Beograd
telefonis: (011) 3221-016, 3249-379

BEOGRAD
MEGA DRIVE

TOP 5
MORTAL KOMBAT 3
JUDGE DREED
STREET RACER
JUSTICE LEAGUE
ASTERIX

 NOVI SAD
MEGA DRIVE

TOP 5
MORTAL KOMBAT 3
SUPER STREET FIGHTER 2
WEAPON LORD
FATAL FURY 2
STREET OF RAGE

 NIŠ
MEGA DRIVE

TOP 5
MORTAL KOMBAT 3
MICRO MACHINES
SUPER STREET FIGHTER
JUSTICE LEAGUE
MICKEYMANIA

 KRAGUJEVAC
MEGA DRIVE

TOP 5
MICKEYMANIA
MORTAL KOMBAT 3
NBA '95
FIFA SOCCER
PANIC ON FUNCKODROM

 POŽAREVAC
MEGA DRIVE

TOP 5
MORTAL KOMBAT 3
SUPER STREET FIGHTER
WEAPON LORD
ALADIN
MEGA BOMBERMAN

Ponuda konzola sve bolja, ali kako se SPASITI od LAŽNJAKA?



U svetu se vode ogorčene borbe između proizvođača konzola. Aduti su ko bolje i ko kvalitetnije. I kod nas se na tom polju dešava nešto novo. Taman smo se poradovali sve većoj ponudi SEGA MEGA DRIVE konzola kad, ono... Izgleda da niko neće i ne želi da se koristi sopstvenim iskustvom. Ako se nekom "običnom" čoveku omakne, u želji da obraduje svoje dete, pa kupi na "buvljaku" konzolu lažnjaka, kako se to može tolerisati ljudima koji bi želeli da se video igricama bave kao profesijom. Jasno je da će sve i svako pokušati da iskoristi opštu pomamu da proturi neki dalekoistočni škart, ali isto tako je jasno da treba biti jako naivan (da ne upotrebimo baš pravu reč) pa da poveruje u bajku kako se na našem tržištu može, naravno, sa zaradom prodavca, bez provere naći video konzola za 200 ili manje

OSNOVANO UDRUŽENJE SEGOTEKA U KRAGUJEVCU

Kragujevčani baš ne gube vreme. Ekspanzija segoteka (ima ih u ovom gradu dvanaest i još šest u otvaranju) mobilisala je segotekare da se udruže radi zaštite, ali i boljeg i racionalnijeg poslovanja.

ULTRA 64

Nintendo se već duže vreme sprema da na tržište izbaci svoju ekstra konzolu. Evo i fotografije tog super uređaja. O karakteristikama u sledećem broju



maraka. Daleko od toga da podržavamo one tendencije koje bi htele da priču o sankcijama iskoriste za "dranje" svojih bližnjih, bilo da je u pitanju bilo koja druga roba, hrana ili pak struja. Čaka je u tome da se realno proceni šta i koliko vredi. Iskustva iz video biznisa su dragocena. Samo ih treba iskoristiti. Nisu li i veliki klubovi "pucali" na šit kasetama i video-rekorderima "žbžmž" marke? Javljaju se segoteke i pojedinci iz Subotice, Novog Sada, Vrška, Beograda. Neke od "idealno" jeftinih konzola "crkle" su posle kojih desetak sati rada, druge ne primaju kertridže, treće pripadaju nekom TV sistemu koji neće dati sliku na televizoru i onda kada kertridž uđe na pravo mesto. Ta, propala investicija, dođe kao neki poseban porez ako se uzme u obzir da nova, vredna konzola košta koliko košta. Naravno, da u tom slučaju o zaradi u renti nema ni govora. Da li znate da igrica predviđena za japansko ili američko tržište u većini slučajeva neće pasovati na evropskom modelu? I obratno. Verovatno da znate, ali kako odoleti. U ostalom, da je lako pobediti sopstvenu glupost šibicari bi davno nestali sa ulica.

NAJVEĆI HITOVI NA KERTRIDŽIMA '94. U V. BRITANII

Približava se kraj godine u kojoj su, prvi put masovno, video igrice zauzele svoje mesto u našem svakodnevnom životu. Evo, prema časopisu CTW deset najprodavanijih video igrica na kertridžima u Velikoj Britaniji.

1. FIFA Soccer
2. Donkey Kong Country
3. FIFA International
4. Mortal Kombat 2
5. Lion King
6. Jungle Book
7. Sonic&Knuckles
8. Super Mario Land
9. Mortal Kombat
10. Sonic 3

Dobitnik nagradne igre DIGITECH je
Tijana Tarbuk, Beograd, Pavla Pape 6

**LISKORO!!! SPEKIJALNO IZDANJE MAGAZINA AS VIDEO IGRICE
KATALOG SA 90 NAJTRAŽENIJIH VIDEO IGRICA, DETALJNA OBJAŠNJENJA, ČAKE I TAJNE!
POSTANITE I VI MAJSTOR SEGA KONZOLA.**

Astreix, bez sumnje najpopularniji crtani lik rođen na Evropskom kontinentu, doživjele je svoju ponovnu mladost upravo zahvaljujući video igricama. To najbolje potvrđuje i ova koju vam predstavljamo. Cijela priča se jako oslanja

Na putu kroz "Stari svet" susrećete mnoštvo likova koje poznajete iz stripa ili crtanog filma. Naravno, glavni neprijatelji su rimski legionari koje morate da porazite silom ali i mudrošću. Najlepše od svega je to što ova igrica nije "linearna", a što znači da niste vezani za jedan određeni pravac kao na šinama već možete da

gionare. I kao što je to u stripu, uz Asterix-a je njegov najbolji prijatelj i saputnik Obelix. Upravo to je i jedna od opcija, koji od ova dva najslavnija Gala želite vi da budete. Odluka nije stvar ličnih simpatija, već taktike, ko je prikladniji i bolji za rešavanje problema na određenom nivou. Na to pitanje morate da date odgovor na svakom novom "level-u". Grafička obrada je izvanredna, na dostojnom nivou onoga što je stvorio u strip formi Uderzo. "ASTERIX And The Power Of The Gods" ima dvadeset nivou. Predviđena je za jednog ali i za dva igrača. Ovu igricu vam preporučujemo ako želite da se podjednako u rešavanju zadataka koristite mozgom. Ocena "sega" klinaca koji su je testirali je 87%. Njihova glavna zamerka se odnosi na muziku i zvučne efekte. No, to i nije problem. Uvek, na TV "daljnicu", postoji dugme sa natpisom MUTE.

ASTERIX

na strip album "Astreiks i štit vođe" a pravi zaplet i početak rešavanja problema i zadataka koji su pred vama započinju trenutkom kada je Vercigetrix stavio ruke na Julija Cezara i kada je nestao magični štit. U "ASTERIX And The Power Of The Gods" postoji nekoliko načina igre. Centralna radnja se "vrti" oko potrage za "mačem sudbine" i odvija se na prostoru celog, do tada poznatog sveta. To stvarno može da razbudi maštu čak i onih kojima imaginacija nije jača strana.

slobodno "švrčkate" kuda god želite. Ipak, određeni uslovi moraju se ispuniti pre prelaska u sledeći nivo. Naprimer, jedini način da uđete u kamp rimskih legija je da "pokupite" uniforme i preobučete se u le-



STREET OF RACER

Godinama su vlasnici Nintendo bili prapotentni jer su posedovali najbolju igru u oblasti auto trka. No, njihov se monopol srušio onog trenutka kada se pojavila nova video igra za Mega Drive pod imenom STREET RACER (Ulični trkač). Ova igrica ima nekoliko suštinskih razlika u odnosu na druge. Na prvom mestu je njena kompleksnost. Možete birati između osam trkača od kojih svaki ima svoje specifičnosti, a cela igra se sastoji od šest nivou, počevši od klasične trke (najjednostavniji nivo), pa do uništavanja suparničkih kola na stazi. Taj ratnički aspekt je druga značajna novina ove igre koja izlazi iz dosadašnjih okvira igrice koje se bave automobilskim trkama. Treća novina je što se na najslabijem nivou trka odigrava ne samo na pisti već na travi, ledu i drugim stazama koje imaju specijalne uslove i prepreke

na stazi. U GAME SELECT-u odabirate tip trke: PRACTICE, HEAD-TO-HEAD, CHAMPIONSHIP, CUSTOM CUP, RUM-

BLE, SOCCER. Za poslednje navedenu soluciju potrebno je osim talenta za vožnju i driblerski dar. Igra ima i svoje, scenarijski vrlo duhovito date elemente, posebno caka koje izaziva duh koji se nenadano pojavljuje na stazi i plaši vozače što izaziva sudare automobila na stazi. Jedna od ludosti STREET FIGHTERA je i to da su svi takmičari smrtno zaljubljeni u ženu-vozača. Najluđi vozač je Japanac Sumo koji često u toku trke diže ruke u vis pokazujući da može da vozi i bez ruku. Igra je grafički izvanredni dizajnirana. Ekran možete podeliti na četiri segmenta i simultano pratiti vožnju četiri trkača. Poularnosti igrice doprinosi i poreklo vozača. Svi su iz različitih zemalja: Frenk je iz Transilvanije, Raphael je Italijan, Susulu je afrički poglavica, Helmut Nemać, Hodža iz Turske, Biff je Amerikanac, Sumo, naravno, Japanac a prelepa Surf Sister dolazi iz Australije. Svakoj ličnosti podešavaju se u meniju neke važne osobine, odbrana, napad, oružje (isključivo "hladno"-ručno), brzina i sl. Još interesantnija su njihova kola, sve sami originalni produkti najraspaljenije mašte. Uspeh igre u svetu je tako velik da se uskoro može očekivati nastavak, odnosno neka nova verzija ove popularne igrice.



YU PREMIJERA

BATMAN FOREVER THE VIDEO GAME



TEAM UP AS BATMAN™ AND ROBIN™



OVER 125 AWESOME MOVIES,
GADGETS AND ATTACKS!



REAL DIGITIZED CHARACTERS
AND BACKGROUNDS!



TONS OF SECRET ROOMS AND
HIDDEN SURPRISES!



OVER 80 UNBELIEVABLE STAGES!



INCREDIBLE 3-D COMPUTER-
RENDERED GRAPHICS!

Već dugo se ne pamti da je najavljena premijera neke video igrice izazvala toliko interesovanja kao što je to slučaj sa MORTAL KOMBATOM 3.

Jedan od poz-

igrice i to baš tamo gde treba, u moru novih pokreta. Povećana je mogućnost da u se toku same borbe poveže više raznih zahvata i udaraca. To donosi i neuporedivo veće mogućnosti planiranja

je toliko pun krvi i nasilja da ga može potpisati i sam Kventin Tarantino ("Psi iz rezervoara", "Petparačke priče"). U ostalom neverovatna uspešnost ove igrice je upravo u tome što se ne bavi



MORTAL KOMBAT 3

navalaca interaktivnih medija u izjavi za ugledni magazin SEGA PRO rekao je: "Neke stvari se nikada ne menjaju, smrt, porez, Take That na prvom mestu top lista i činjenica da je MORTAL KOMBAT 3 definitivno bolji od STREET FIGHTER-a". Uglavnom, svi su u jednoj stvari je-

"Neke stvari se nikada ne menjaju, smrt, porez, Take That na prvom mestu top lista i apsolutna činjenica da je MORTAL KOMBAT 3 definitivno bolji od STREET FIGHTER-a"

realizovanja taktike koja treba da i veštog protivnika natera na značajan gubitak energije. Uvedeni su i novi likovi.

Prava novina je što novajlije ne liče na one "stare". Oni imaju sasvim nove stilove borbe. SEKTOR je postao miljenik igrača zbog svog aperkata dok je karakteristika zgodne devojke SHEEVE to što ništa pokretno ne može da izbegne njenim udarcima pa je super brza SONYA dobila dostojnu konkurentkinju. Oni, koje poznajemo iz MK2, majstorski su doručeni, sve sposobnosti su maksimalno poboljšane. Vrednost nove verzije je baš u tome što nije izbrisala karakteristike prethodne već je na plodnom tlu nadogradila najbolje što se u ovom trenutku može dati. I ako na prvi pogled mogu da vas sve novotarije i neverovatne mogućnosti uplaše, strahu nema mesta. Čak i najkompliciranije veze novih pokreta mogu se lako "provaliti". Grafika je sjajna, animacija superiorna. Ni za stopu nije popušteno pred jakim kritikama o surovosti i nasilju u ovoj video igrici. Tek sada su čistunci dobili pravu priliku da zbog tog "kruskog" razloga ospu paljbu po MORTAL KOMBATU. MK3

nežnim temama. Ono što je privuklo milione igrača su ratnici i njihove ratničke sposobnosti kao i borba bez milosti. Ocena u svim glasilaima koja se specijalizovano bave video iri-

cama je visoka, ide čak do 97%. Ukratko, pitanje prvog mesta na top listama sledećih meseci je rešeno. Treba posebno istaći zaslugu kuće BIOSFERA MEDIA što smo među prvima u Evropi, uporedo sa centrima poput Londona, Pariza i sl., u mogućnosti da u svojoj segoteci iznajmimo i ovaj nesumnjivo veliki svetski hit. Zato i ovaj tekst shvatite samo kao najavu, o MORTAL KOMBAT-u 3 tek treba pisati. Vaš kertridž sa ovom igricom možete rezervirati na telefone BIOSFERA MEDIE: 011/32-29-109 i 32-48-208



SHEEVA-pojam brzine



SEKTOR-stidi se svoga lica ali se sjajno služi aperkatorom

ako imate registrovanu segoteku (videoteku). Za kućnu upotrebu MORTAL KOMBAT 3 potražite u prodavnicama INEX-a (K. Mihailova i Makedonska ulica) i u knjižari RAD (Prizrenska ulica).

SELECT YOUR FIGHTER



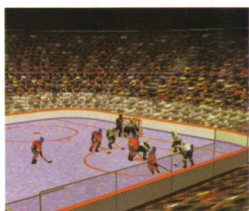
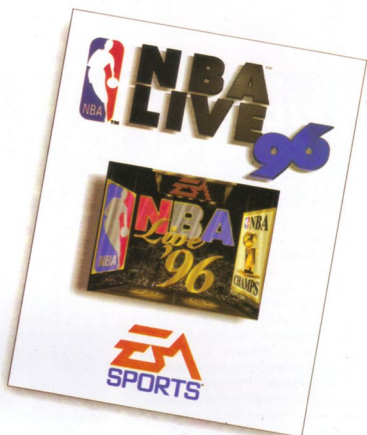
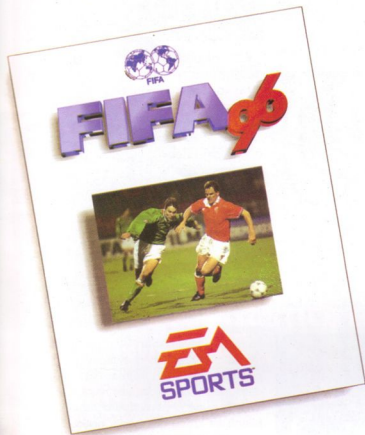
KOMBAT IONE: THE STREET

Ko dobija treba da misli na pojačanja. Neka nova lica u MORTAL KOMBAT-u

dnodušni-pojava trećeg dela je kosmički događaj u svetu video igrice. Naravno, ima i onih koji su skeptici. Njihova neverrića se zasniva na tezi da je MORTAL KOMBAT 2 vrhunac i da sve posle njega dolazi kao suvišna, bleđa kopija. Oni koji su imali sreću da upoznaju "trojku" tvrde da su razlike, u pozitivnom smislu, između druge i treće verzije ogromne. U korist novog hita, razume se. Da ne bi ulazili u sva te hvalospeve i pojedinačna osporavanja, pozabavićemo se razlikama na konkretan način. Činjenica je da je MORTAL KOMBAT 3 komplikovanija

tome što nije izbrisala karakteristike prethodne već je na plodnom tlu nadogradila najbolje što se u ovom trenutku može dati. I ako na prvi pogled mogu da vas sve novotarije i neverovatne mogućnosti uplaše, strahu nema mesta. Čak i najkompliciranije veze novih pokreta mogu se lako "provaliti". Grafika je sjajna, animacija superiorna. Ni za stopu nije popušteno pred jakim kritikama o surovosti i nasilju u ovoj video igrici. Tek sada su čistunci dobili pravu priliku da zbog tog "kruskog" razloga ospu paljbu po MORTAL KOMBATU. MK3

EVROPSKA PREMIJERA



Nova verzija jedne od najpopularnijih video igrica na svetu, usavršena je do krajnjih granica. Nove opcije izbora timova, igrača i načina takmičenja. Mogućnost REPLAY-a (ponovljenog snimka) i promene vizure u odnosu na teren. Vrhunska animacija i grafika. FIFA Soccer '95, u odnosu na FIFA Soccer '96 izgleda kao parna u odnosu na mlaznu mašinu.

Superiornost kvaliteta NBA LIVE '95 nadograđena je najsavremenijim metodama programiranja u novoj verziji pod imenom NBA LIVE '96. I sve što se smatralo vrhuncem, počevši od grafike, animacije, zvuka, F/X efekata, različitih položaja "kamere", broja i izbora timova i košarkaša, pomešteno je ka onome što se smatra idealnim. Uverenje je da je NBA LIVE '96 teško prevazići...

Ekskluzivno za Jugoslaviju



DOMOMLADINE
Makedonska 22/6
11000 Beograd
(011) 3229-109
(011) 3248-208
(011) 3224-378

WEAPON LORD je igraica predviđena za one koji vole kostimirane priče i uz to teško naoružanje i brutalne borbe mačevima, topuzima, trozubcima, sekirama i sličnim rek-

vatan način. Zamerke se odnose na animaciju pokreta. Da je taj segment za koju nijansu kvalitetnije urađen, **WEAPON LORD** bi se našao u samom vrhu najcenjenijih top lista video igrica. I, da ne po-

LOOK

WEAPON LORD

vizitima. Naravno, uz svo nabrojano napadačko oružje, igračima na raspolaganju stoji i po koja odbranbena igračka, štit na primer. Razumljivo je da u ovom žanru postoje opcije za odabir svoga "borca", međusobne borbe dva igrača kao i mogućnost probavanja snage sa kompjuterom. Rekosmo već da je u pitanju igraica sa "viškom" surovosti. Krv lije u "potocima", pogrešan potez može vas koštati gubitkom nekog dela tela, ali vas veština može nagraditi retkim "zadovoljstvom" da nekom odrubite glavu. Suptilno i nežno, zar ne? Tu su i raznorazne magijske moći pa ko voli... Grafika je bogata i dočarava atmosferu na adek-

mislite kako je u pitanju nekakva ekskluzivna muška žurka, napominjemo da su prisutni i brojni likovi zavodljivih (ali ne i manje surovih) dama u raskošnim toaletama. Naša ukupna ocena **WEAPON LORD**-a je 82%.



Verovatno sa simpatijama pamтите film **KUKA**. Glavne uloge u tom spektaklu filmsko-elektronskih trikova tumačili su **Dastin Hofman** (Kapetan Kuka), **Džulija Roberts** (Zvončica) i **Robin Vilijams** (Petar Pan). Jasno je da su tu priču o večitom dečaku **Petru Panu** majstori za video igrice ocenili kao pravu stvar kojoj fali još samo kertridž pakovanje. I, eto tako, pred nama je video igraica o dogodovština **Petra Pana** u borbama sa zlim **Kapetanom Kukom** i njegovim pomoćnicima. Pred **Petrom Panom** je zadatak da savlada jedanaest nivoa. Prelazak svakog nivoa je vremenski ograničen. Ambijenti se kreću od grada, preko šuma i laguna do brodskih katarakti i sl. Usput skupljate "magične jabuke", dodatne živote i pomoćne energije. Simpatično i lepo. ■

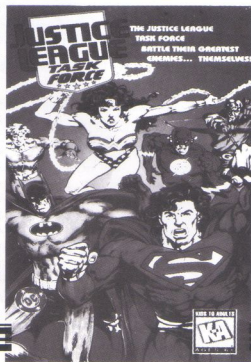


JUSTICE LEAGUE TASK FORCE

Mora se odati priznanje ideji da se na jednom mestu sakupe svi fantastični junaci iz **Marvelove** kolekcije i to tako da podele megdan među sobom. Više nema nikakve dileme ko je jači, **Betmen** ili **Supermen**. **Nepoznanica** je samo da li **Vi** ili **Vaš** protivnik bolje barata džopadom. Na samom početku potrebno je da se odlučite koji lik želite da uzmete za svog borca. Na raspolaganju su vam: **SUPERMEN**, **BATMAN**, **WONDER WOMAN**, **THE FLASH**, **AQUAMAN**,

GREEN ARROW, **CHEETAH**, **DESPERO**, **DARKSEID**. Svaki igrač ima svoje mesto za borbu, ambijent. Dve dobijene runde označavaju pobjednika. Runda traje 99 sekundi, takođe, možete izabrati opciju igrač protiv igrača i sam protiv kompjutera. Ako se opredelite za drugu opciju pruža vam se prilika da vi odaberete borca sa kojim će kompjuter "igrati", ali, isto tako, odabrati možete da prepuštite mašini. Naravno da su svi borci sposobni za čudesne i komplikovane udarce i zah-

vate. **FLASH**, između ostalog, može zgrabiti protivnika, zavrteti ga oko sebe i baciti (pritisni levo ili desno + B). **DARKSEID** i **DESPERO** su majstori da zgrabite protivnika, podignu ga u vis i "polome" preko kolena. Za taj zahvat potreban je iskoristiti taster **B**. **AQUAMAN** spretno zadaje udarce trozupcem kada se pritisne dole i **C**. Takođe, on ima moć da se uz pomoć tog istog trozupca prebaci na suprotnu stranu i iz novog položaja zada neodbranjiv udarac pod uslovom da se pravovremeno pritisne "krstić" u pravcu protivnika sinhrono sa tasterom **C**. Verujemo da će ova igra imati uspeha u u segotekama. ■



BEST ELECTRONICS



SEGA MEGA DRIVE SUPER NINTENDO GAME BOY

KERTRIDZI

**JUDGE DREDD - JUSTICE LEAGUE - FEVER PITCH SOCCER
FATAL FURY 2 - MORTAL KOMBAT 3 - PRIMAL RAGE
THE PUNISHER - SUPER STREET FIGHTER II - STREET RACER
I JOŠ ...**

**018/
40-374**



**RF MODULATORI, KABLOVI, ADAPTERI, ISPRAVLJAČI
DŽOJSTICI, ZAMENA KERTRIDŽA (BERZA)**

**TAJMER PROFESIONALNA PRERADA KONZOLA ZA SEGOTEKE
(PRVI I JEDINI U JUGOSLAVIJI)**

**PROFESIONALNE KUTIJE
SA "JAMMA" VEZOM,
POSEBNI POPUSTI ZA
SEGOTEKE I DILERE**



Pre pune tri godine prvi put je predstavljen STREET FIGHTER. Bez sumnje to je bila najbolja i najkompletnija borilačka igra do tada. Neverovatan uspeh rezultirao je novim, usavršenijim izdanjima (STREET FIGHTER II, STREET FIGHTER II, STREET FIGHTER II TURBO), tako da je priča o turniru uličnih boraca postala referenca kvaliteta za sve ostale igrice sličnog sadržaja. U novembru 1994. godine Capcom je izbacio na svetsko tržište novu, usavršenu verziju, SUPER STREET FIGHTER II za Nintendo a nešto kasnije i za MEGA DRIVE. Broj boraca se povećao za četiri nova lika i, naravno, četiri nova ambijenta u kojima se odvijaju borbe. Te nove zvezde sa svojim originalnim borilačkim mogućnostima su DEE JAY (tip sa Jajmajke, majstor kickbox-a ali i regea, visok 1. 83 m, težak 92 kilograma), THUNDER HAWK, Meksikanac, Indios, neverovatnih fizičkih mogućnosti (visok 2.31 m, težak 162 kila!!!) pravi arsenal razarajuće snage mišića, protivnike melje svojom težinom, želi da pronađe i sopstvenim rukama ubije čoveka koji mu je spalio selo. Sumnja na M. BISONA), FEI LONG (sušta suprotnost Hawk-u, lakši od njega cela 102 ki-



lograma, veliki obožavalac Bruce Lee-a čije sve filmove zna napamet i uz to je odličan učitelj kung-fu veštine. Najveća mu je želja da postane filmska zvezda), CAMMY (krhka dama iz Velike Britanije, pripadnica Specijalnih snaga britanske armije poznatih kao "crvene beretke", ima ambiciju da pošalje u "zabo-

rav" nepobeduvi CHUN LI). Poddrazumeva se da "stari" majstori nisu izgubili ništa od svojih borilačkih kvaliteta, čak naprotiv. Svako od njih sada raspolaze sa tri-desetak "normalnih" udarača i 3-4 specijalne moći pa, tako, RYU (majstor Šotokan škole karatea, pobednik prvog turnira, osvojio je sve nagrade i ima samo još jednu veliku ambiciju, totalno uništenje svog večnog neprijatelja SAGATA) između ostalih veština uspešno koristi vatrene lopte, VEGA, borac sa maskom, obožavalac sopstvene lepote, smatra da samo lepi mogu biti šampioni, u borbi koristi elemente veštine toreodara pa je poznat pod nadimkom "Španska nindža", ali, slavu je stekao "letećim", teško branjivim udarcem, CHUN LI (od najranijeg detinjstva je učila borilačku veštinu u jednom cirkusu u Ulan Batoru. Želi da osveta oca koga je '82. ubio M. Bison. Ima fantastičan rad nogu kojima zadaje "hiljadu" udarača u minuti) u novoj verziji je dobila i novo oružje, kuglu snage, SAGAT (četiri godine neprekidno trenira u želji da pobedi RYU-a i tako ispuni obećanje dato majci na samrti da će postati najbolji na svetu, zaljubljen je u CHUN LI) razara onog ko mu se suprostavi sa tri svoja "tigrova udarača", ZANGIEF (jedini Rus na turniru, nosi sa sobom slovensku mističnost, drevnu borilačku tehniku i

CAMMY

Visina: 1.64 m.
Težina: 46 kg.
God. rod: 1974.



DEE YAU

Visina: 1.84 m.
Težina: 92 kg.
God. rod: 1965.



FEI LONG

Visina: 1.72 m.
Težina: 60 kg.
God. rod: 1969.



T. HAWK

Visina: 2.30 m.
Težina: 162 kg.
God. rod: 1959.



CANNON DRILL: dole, dole-napred, napred pa udarac



MAX OUT: away dve sekunde, napred i udarac.



REKKA KEN: away dve sekunde, napred i udarac



THE HAWK: skok u vazduh a onda pritisni dva tri tastera.



FRONTALNI UDARAC: napred, dole, dole-napred



DOUBLE DREAD KICK: away dve sekunde, napred i udarac.



RHING DRAGON KICK: away, dole, dole-away i udarac



THUNDERSTRIKE: napred, dole, dole-napred i udarac.

AS TEST

neverovatnu snagu. U borbi koristi akrobacije naučene u cirkusu) dodao je svom udaračkom arsenalu "sibirski su-plex". DHALSIM (vrhunski poznavalac jo-

kvaliteta od ostalih učesnika turnira) desetkuje svoje protivnike skokom i udarcem šake kao sekiriom, KEN (obo-žava da ide u kupovinu sa svojom lepom

arcem smrti, BLANKA (divlji čovek iz brazilskih prašuma, tridesetogodišnjak sa pokretljivošću dečaka) u većnju proizvo-đi za protivnika pogibeljan elektricitet ili satire protivnika letom okrećući se vertikalno oko svoje ose, GUILLE (profesionalni vojnik, na turniru je zbog osвете pošto je otkrio da je ubica njegovog najboljeg prijatelja takođe učesnik) poseduje nov udarac, brz premet i udarac nogom, Sudije u SUPER STREET FIGHTER-u II mnogo preciznije "beleže" udarce. Bonus za jedan udarac iznosi 3000 poena dok svaki sledeći donosi dodatnih 100. Izmenjeni su i neki dekori, KEN je sada domaćin na jednom sportskom brodu dok je sunčani ambijent u kome RYU dočekuje rivale zamenjen sum-rakom. Novost su i nove, različite animacije za završetke borbi koje su, da se podsetimo, u TURBO verziji sve bile iste. Magazin "SEGA PRO" SUPER STREET FIGHTER II je visoko ocenio sa 90% od mogućih 100. Najbolja preporuka za one koji vole video tuče, zar ne? ■■■



ge, može da produži dužinu ruku ili nogu prema potrebi) uz "vatreni joga dah" sada poseduje i mogućnost teleportovanja a M. BISON, član međunarodne organizacije kriminalaca "Shadowlaw", usavršio je novu specijalnost, skok na protivnikov potiljak. Tu su i HONDA (sumo rvač, pati zbog potcenjenosti svojih

verenicom Elizom, iz iste je škole kao i RYU. Mnogi, pa i Veliki majstor, u njemu vide budućeg šampiona) zahvatu "dragon" dodao je zahvat "uragan", BALROG (bivši bokserski šampion, sav zarađeni novac sprema za svoj svetski bokserski šampionat na kome bi "ispravio nepravdu") zadaje strah protivniku svojim "ud-

STREETS OF RAGE

U najnovijoj verziji, trećoj po redu, STREETS OF RAGE je dobio još više u "igrivosti" pa su skokovi i dueli "telo uz telo" dobili u dinamici, ali i u novim mogućnostima. Novost su deset udaraca kojih nije bilo u



STREETS OF RAGE 3 kao i gubljenje energije koja je sada povezana sa egzekucijama. Pozitivna napredak nove verzije ogleda se i u povećanom broju nivoa kojih sada ima sedam. Svi nivoi su grafički izvanredno oblikovani u "bliskom" susretu sa neprijateljima imate mogućnost da "dobijete (pokupite) oružje i novac. Korišćenje oružja je limitirano što daje posebnu draž jer je tako izbegnuta opcija da stečena moć prevagne nad veštinom. Ima promena i u glavnim ličnostima ove igrice. Na žalost, nestao je izvanredni

MAX, zvezda STREETS OF RAGE 2, a umesto njega pojavio se čovek sa



čeličnom rukom ZANE. To što žalimo odlazak Max-a ni u kom slučaju ne znači da je novi lik slabiji u odnosu na predhodnika. Jednostavno, nije uobičajeno da se vrše izmene u timu (igrici) koji dobija. "Stare" ličnosti "unapređene" su sa nekim novim udarcima. Tako, uz ostale, AXEL svoj DRAGON KICK izvodi iz okreta, BLAZE zadaje udarac nogom premetom preko glave. SAMMY je dobio dva rep igračka udarca, dok "novi" borac ZANE poseduje mogućnost odbrane elektricitetom celog tela, ali i napada svojom, prema potrebi produženom mehaničkom rukom. Naravno, tu su opcije za dva igračka kao i mogućnost "sam protiv kompjutera".

Sve u svemu, naša ocena, uz preporuke segotekama, video igrice STREETS OF RAGE 3 je 89%. Za strasne igrače pripremili smo i par caka koje će im dobro doći u ovoj višeslojnoj igrici.

NOVI LIKOV:

Na malom ekranu drži istovremeno GORE I B pa onda pritisni START. Tim postupkom dobićete mogućnost da igrate kao kengur ROO. Da bi igrao kao Shiva, moraš da pobe-diš kengura na kraju prvog nivoa i čim on umre pritisni taster B dok ne počne drugi nivo.

ODABIR ISTOG LIKA: Predi na opciju "dva igračka", pritisni DOLE i C u isto vreme i čuće se zvučni efekat. Na ekranu za izbor igračka možeš da izabereš isti lik.

VIŠE ŽIVOTA: Idi na "OPTION" i izaberi broj "svog" borca. Uzmi drigi džojpad i pritisni: GORE, A, B i C istovremeno. Drugim džojpadom pritisni DESNO. Na raspolaganju ti je devet života.



MORTAL KOMBAT 2 - DEADCODE

Kodovi moraju da idu po redu, bez razmaka između njih. Počnite igru kao i obično i aktivirajte Action Replay. Čim jedan od igrača pobedi igra se "zamrzava". Ne brinite, to se dešava

namerno. Koristeći kontrolpad prvog igrača izaberite "svog" borca, pritisnite tastera a zatim START. U sledećem krugu vi igrate kao borac koga ste izabrali.

DEADODEOO	03421031FC	66F010BC00	4902010007
0064CA0500	0001F02A10	40E2080200	804111COEF
41F900A100	1008000005	00081210E6	D74EF864D0

A+C+B Kung Lao
A+C Johnny Cage
A+B Kitana
B+C Sub Zero
A Shang Tsung
C Scorpion

FFB6230078 - NEOGRANIČENA ENERGIJA ZA IGRAČA BROJ 1
FFB7130078 - ISTO KAO GORE ALI ZA IGRAČA BROJ 2
FFF4570015 - NEOGRANIČENI KREDITI
FFAB960099 - NEOGRANIČENO VREME
FFAAC100X - IZBOR TERENA ZA BORB (ZAMENI X)
FFABF000X - IZBOR STANICE (ZAMENI X)
00606E60FE - ZAUŠTAVI IGRU KADA JE ACTION REPLY OMOGUĆEN
FFF0250011 - SVAKI PUT ODIGRA SE FATALITY PORUKA
00661A5555 - IGRAČ IMA NEOGRANIČENO VREME DA ODIGRA FATALITY

SUPER STREET FIGHTER 2

Kao što znate, svaki lik u ovoj igrici ima kostim različite boje koje se menjaju pomoću sedam tastera (A, B, C, X, Y, Z, START). No,



"AS" svojim čitaocima ekskluzivno otkriva kako se može dobiti i osma boja. Umesto START pritisnite bilo koje drugo dugme i držite ga tako dve sekunde. Uz ovo otkriće evo i nekoliko caka iz ACTION REPLAY-a koje vam mogu biti od pomoći:

003BE6602E - koristite ovaj kod pre bilo kojeg drugog Action Replay koda
FF80C10000 - kod za specijalne pokrete dok je borac u vazduhu (za igrača 1)
FF803D0090 - neograničena energija za igrača 1
FF80750001 - ekstra turbo brzina za igrača 1

BEAUTY AND THE BEAST

URLIK ZVERI - idite do sledećeg titlovanog ekrana i pritisnite GORE, DESNO, A, B, A, DOLE, LEVO, A, DOLE, B, GORE, B, B, A

SECOND SAMURAI NIVO 6.2

Sada se nalazite na vrhu šume i zadatka vam je da pokupite sve čupove skačući sa jednog vrha na drugi vrh drveća. Na ovom nivo se nalaze puno pojačanja energije pa ih sve pažljivo pokupite. Neprijatelji su vam poznati sa drugih nivoa pa se sa njima obračunajte na vama već znan način.

TRAŽENJE LEPTICE - na drugom titl ekranu ukucajte B, GORE, B, B, A, GORE, GORE, DESNO, A, B, A, DOLE, LEVO, A, DOLE i START.

STREET OF RAGE 3

STREET OF RAGE 3 je vrlo popularna igrica među našim "sega" borcima. Evo i caka ACTION RAPLAY za one "naprednije" igrače.

FFFB05000X - LEVEL SELECT-izaberite nivo (zameni X brojem nivoa)
FFFB3000X - ACT SELECT-izaberite čin (zameni X sa brojem čina)
FF88E20049 - beskonačno vreme za nivo broj 6.
FF88500059 - beskonačno vreme za final bossa



VASE CAKE

Novica Puzović, o njemu smo pisali u prošlom broju kao uspešnom igraču STREET OF RAGE, poslao nam je neke cake za igru sa Liu Kiangom. Skoču unapred, sledi Flying Punch ili Kick, Fireball, Flying Punch ili Kick, Fireball, Flying Kick. Može i skok unazad, skoču gore, sledi Mid-Air fireball, Low fireball.

Ljubo i Luka Pavićević iz Podgorice javljaju se sa vrlo interesantnim trikovima za Mortal Kombat 2. **RANDBOY SELECT:** Drži UP i blokiraj na "izaberi svog partnera" i kompjuter će izabrati pravog.



THE JUNGLE BOOK

Otkrivamo vam neke male prevare koje vam mogu dosta pomoći u savladavanju teškoća na svim nivoima. Tako, pritiskom na START, pa zatim A, B, B, A, A, B, B, A čućete majmunski smeh i "zaraditi" deset sekundi. Mnogo bolji "ulov" imaćete ako pritisnete START, potom GORE, GORE, DOLE, DOLE, LEVO, DESNO, LEVO, DESNO, B, A. Glas će vas obavestiti da ste dobili po 99 komada od svakog oružja. To je izvanredna pomoć, posebno u sukobu sa majmunskim vođom, zmijom Kaa ili Šir-Kanom

Po neki put može i majmunski smeh biti koristan...



Čak 99 komada svih vrsta oružja za Moglija

Novе cake u novom broju "AS IGRICA"

Level 6.2

Idi po vrhovima drveća i pokupi sve čupove na koje nailaziš!



SATURN : SEGA-RAT BEZ MILOSTI NA AMERIČKOM RINGU

Par nedelja pre izlaska SONY-jeve dugo očekivane mašine PLAY STATION ("svega" 299 dolara), SEGA je promovisala svoj "udarni model" SATURN sa cenom od 399 dolara. Sličnu taktiku je ova firma oprobala u bici za tržište u Velikoj Britaniji. Svi kupci tokom ovog novog sistema u Americi, tokom prvog meseca, dobijaju, gratis, tri besplatne igrice. Novopečenim vlasnicima SATURNA nude se kopije Virtual Fighter-a, Clockwork Knight-a i Worldwid Soccer-a (poznat kao

Međunarodni pobeđnički gol u Evropi). Kada kupci registruju sistem odmah će im biti poslan Virtua Fighter Remix. U SEGI tvrde da je efektivna vrednost kupovanja SATURNA u Americi smanjena na 249 dolara pa tako ispada da je SONY-jev favorit ustvari skuplji. "Ovo će odagnati sve sumnje kod igrača da li da se odluče za ovaj sistem ili ne. Jedini izbor za najbolje igre je SEGA, odnosno SATURN" - kaže čovek za štampu u Seginom predstavništvu za Ameriku. Registrovani vlasnici Saturna u SAD koji se prijavu pre aprila 1996, takođe će dobiti i besplatan That Virtua Feeling, demo

CD koji uključuje i prvi nivo Panzer Dragoon. SEGA je, isto tako, "napala" američku maloprodaju pre prvobitnog plana. Do sada su prodali preko 100000 komada. Sa druge strane, u SONY-ju smatraju da je ovaj poslednji potez SEGE samo znak da se uplašili pojave PLAYSTATION'S launča tokom ovog meseca. SONY je u ceo projekt PLAYSTATION uložio enormno puno sredstava, čini se da je sve do detalja razrađeno. Greška i poraz BETA sistema od VHS-a ne sme se ponoviti na terenu interaktivnog medija. Zahvaljujući gospodinu Robertu Živkoviću imali smo prilike da se neposredno upoznamo sa oba sistema. Prva, "odokativna" ocena je da je PLAYSTATION brza mašina, međutim, igrice za SATURN izgledaju dovršenije i kvalitetnije. Ipak, krajnji utisak je da se i jednom i drugom gigantu žurilo da zauzmu povoljne pozicije na terenu pa su neke manjkavosti pre produkt žurbe nego li sistemske greške. Ne treba zaboraviti da se meč ovih 32-bitnih konzola odvoja bez, za april '96. najavljene, NINTENDO ULTRA 64 "lepote" sa duplo većim brojem bita.

3 DO I DALJE U TRCI

Thornley, koji je promenio svoje ime u Telstar Multimedia Distribution, usredsredio je sve svoje snage priključujući se u Velikoj Britaniji kampanji Goldstarovog 3 DO sistema zajedno sa Centrosoftom i SDL-om. "Sa SDL-om na jugu, Centro-softom u središnjem delu i Telstarom na severu, uspevamo da pokrijemo celu distribuciju.. "Mi mislimo da 3DO jeste i da će biti, uprkos dolasku konkurencije, glavna snaga na tržištu". Goldstar za ovu jesen obećava agresivniju kampanju nego što su to dosada radili. Udružujući se sa firmom

FIFA, Goldstar će napraviti svoje sopstvene naslove softvera i pojačaću svoju marketinšku aktivnost. Uporedno sa sopstvenim programom razvija se saradnja i sa velikim proizvođačima softvera. Tako je sa Gamtekom postignut sporazum da se PRIMAL RAGE, DEFECON 5, BC RACERS, FIRE WOLVELS i FIRE WALL nađu u 3 DO konzolama.



SEGA NA SKY KANALU

Britanski SKY kanal je počeo pregovore sa SEGOM o formiranju Evropskog Sega Kanala. SKY televizija je počela preliminarne pregovore i za realizaciju digitalne TV u Velikoj Britaniji. Do 2000. godine BSKyB, čiji je 40% vlasnik NEWS International Rupert Murdoch, mogao bi da poseduje 200 kanala. Koliko je to povećanje najbolje govori podatak da ih sada ima samo osam. Pregovori sa Segom još uvek su u početnom stadijumu i ne zna se da li će se SKY uopšte odlučiti za takav poduhvat.

PROBAJ PA KUPI

Distributer video igrice THE GAMES, vodi posao marketinga i prodaje za Nintendo u Velikoj Britaniji, u cilju bolje prodaje, od skora, pokušava da uvede sistem "probaaj pre nego što kupiš". Firma se, ipak, obezbedila od neprijatnih iznenađenja. Dileri koji ovo rade plaćaju licencu 100 funti koja pokriva troškove osiguranja i administracije.

NOVA AMIGA

Armija obožavalaca AMIGE je odahnula. Nemačka kuća ESCOM otkupila je firmu u gubicima i sa izmenjenim znakom već početkom sledeće godine izprema prezentacije noviteta. Tako CD 32 dobija novi dizajn i bolje karakteristike, A 4000 zamenjen je sa poboljšanim A 4000T (Motorola 68060 na 60 Mhz).



KRAH VIRTUAL BOY-a

Potvrđena je vest da poslednji projekat Nintendo nije postigao zamišljeni cilj. Do kraja avgusta prodato je samo 20-30% od 150000 Virtual Boy-a. Analitičari očekuju da će Nintendo zaraditi za šest meseci 357 miliona dolara, što je za 30% manje od prošlogodišnje zarade, do 31. marta 1996. godine. Po prognozama jedino što ljudi iz Nintendo mogu očekivati je da im se profit poveća za nekih 10%, što bi značilo u konačnom obračunu da je zarada "samo" 110 miliona dolara.

Bagastvo boja, izvanredna grafika, dobar zvuk i sjajno dočarana atmosfera krasi video igricu MICRO MACHINES 2-TURBO TOURNAMENT. Ako tome dodamo da je to bila jedna od najbolje prodava-

NES-TURBO TOURNAMENT 96. I ako je prodaja najavljena za kraj ovog meseca, interesovanje je bilo toliko da proizvođač (CODEMASTERS) jednostavno ne može da ispuni dogovorene kvote sa dilerima. Neki revnosni kritičari su MICRO MACHINES -u 96 dodelili neverovatnih

100%. U 16-bitnom izdanju, ova nova igrica ima devet specijalnih tuirnira sa preko 60 staza i osam potpuno novih ambijenata. Novost je i niz do sada navedenih mogućnosti, jedinstveni Construction kit, oprema koja pruža mogućnost da igrač sam bira vozilo,

nije kompletan. Interesantna priča o vožnji minijaturnih vozila po stolovima, rotirajućim platformama, strašnim i vetrovitim močvarama pa sve do aparata za pečenje kokica i sve to uz vrlo oštre sukobe sa mogućnostima brutalnog "uništavanja" suparničkih kola, značajan je deo onoga što je korisnike video konzola širom sveta privuklo ovoj neobičnoj igrici. Kada smo već kod igrača, njima na raspolaganju stoje najraznovrsnija vozila, formula 1, gliseri, helikopteri, terenska 4x4 vozila, monstrum kamioni, reli automobili i najbolja sportska kola. Posebnu draž čini mogućnost da u "ludački" uzbudljivim turnirima simultano učestvuje 2, 3 ili četiri igrača, zatim, igra četiri igrača protiv kompjutera kao i fantastični Knock Out prvenstveni turnir. Tu su i ne manje interesantna takmičenja Challenge, Head To Head, Super liga, Time Tracks turniri. Pobeđe, najbolji rezultati, rekordi staza i najbolja prolazna vremena se upisuju. E, pa sad, sve što smo nabrojali i nahvalili slično je u odnosu na novu verziju ove igrice pod imenom MICRO MACHI-

THE ORIGINAL
MICRO MACHINES
SCALE MINIATURES
TURBO TOURNAMENT
96

MICRO MACHINES je jedna od najuspešnijih serija u istoriji video igrice



Izvanredna igra koju preporučujemo svim segotekama i, naravno, pravim ljubiteljima super igrice.

TOP 10
COMPACT DISC
(Velika Britanija)

1. STAR TREK TNG
2. PANZER DRAGON
3. INDY CAR RACING
4. TERMINAL VELOCITY
5. DARK FORCES
6. PEBBLE BEACH GOLF
7. DAYTONA USA
8. DISCWORLD
9. SIM CITY 2000
10. FULL THROTTLE

VIDEO KLUB
Queen

VIDEOTEKA I SEGOTEKA

Braće Jugovića 2a Tel: 011/635-930

AS TEST

Power ATHLETE

O sam boraca, koliko nam nudi POWER ATHLETE, sasvim je dovoljan izbor za one koji ne traže suviše komplikovanu zabavu na svojoj SEGI. Upadljivo skromnija u grafici i animaciji od konkurencije tipa MORTAL KOMBATA ili STREET FIGHTERA, ova igra ipak zadržava vašu pažnju nekim mogućnostima svojih protagonista koje se lako i bez posebnih vežbi mogu koristiti. Postoje opcije borac protiv borca i borba protiv kompjutera. Kao što je već uobičajeno pobednik je onaj ko pobeđi u dve runde. Runda nije vremenski ograničena. Borci su: BUCH (crvenokosi ratnik izuzetnih sposobnosti, kombinacijom tastera dole + AB pretvara se u magični oblik koji se lako teleportuje iza protivnika a sa gore + BC udara kosom kao ostricom), NICK (mornar, iskusan borac, pritiskom na dole zajedno sa AB munjevito se premeće preko glave zadajući teško branjive udarce nogama), GAOLUON (majstor istočnjačkih borilačkih veština, precizno pogađa protivnika ba-



cajući oštra sočiva kombinacijom levo ili desno sa AB), WARREN (kečer sa likom Hulk Hogana, najopasniji je kada se u skoku vodoravno okreće oko svoje ose tako zadajući smrtonosne udarce, brzo pritiskaj ABC, dok kombinacijom levo-desno + BC u letu udara sa obe noge), JOE (doker sa crnim pojasom, vrlo opasan u bliskoj borbi, sa levo-desno + B baca protivnika preko glave a istom kombinacijom krstića ali sa AB tasterima uzleće nanoseći neprijatelju snažne udarce), VAGNAD (crnoputi šampion, bivši rob, sa levo -desno + AB udara munjevito se klizajući i okrećući po ver-

ticali), BARAKI (poglavica naroda sa pacifičkog ostrva Murahorri, satire rivale bacajući vatrene lopte kombinacijom levo-desno i AB, isto to ali samo sa A je caka kojom poglavica baca protivnika preko sebe dok se brzim prelazom sa levo ka desno (i obratno) i tasterima AB BARAKI pretvara u kotrljajuću loptu koja ruši sve pred sobom), REAYON (jedina dama među borcima, sa gore + AB udara protivnika nogom iz čučnja). Verujemo da će ova, kod nas retko eksplloatisana igra, baš zbog svoje jednostavnosti u rukovanju naći u segotekama svoje brojne poklonike. Kada se sve sabere i oduzme, ocena za POWER ATHLET je po našem mišljenju 78%.

Fatal Fury 2

FATAL FURY 2 spada u sam vrh borilačkih video igrica. I na novitetima razmaženom tržištu kakvo je japansko, serija FATAL FURY, FATAL FURY 2 i FATAL FURY SPECIAL svrstana je u kategoriju STREET FIGHTER-a i MORTAL KOMBAT-a. Istini za volju, verzija FATAL FURY SPECIAL je stvorena za "Super Famicon" (kertridži sa 32 bita, i no, veštom kombinacijom "uštede" i snalažljivosti, 16-o bite verzije za SUPER NINTENDO i SEGA MEGA DRIVE pod nazivom FATAL FURY 2 nisu izgubile ništa u mnogo hvaljenom kvalitetu. Umesto 16 u igrici je predstavljeno dvanaest boraca. Fale Chenzing, Big Bear, Axel Hawk i Laurence Blood. To, naravno, nije bitno poremetilo ono što igrači najviše cene, obilje moći i specijalnih udaraca, zavidan nivo grafike, animacije i dobru priču. U funkciji su uobičajene opcije: turnir, mogućnost igranja u dvoje i protiv kompjutera. Glavne ličnosti su braća *Bogard*, *Terry* (najstariji brat, pravi predstavnik "ulične škole" tuče, bije ga glas-

da je u sukobima strašniji od strašnog, specijalnost mu je GEJZIR MOĆ) i *Andy* (mlađi i neiskusniji, ali sa neverovatnim predispozicijama. Posедуje mogućnost neverovatnog i iznenadnog ubrzanja i osoben udarac sa obe noge CHO-REPPA-DAN), *Joe Higashi*, prijatelj braće Bogard, velelmajstor tajlandskog boksa, odlikuje se moćnim SUPER TORNADO udarcem i zaštitom, *Flyo Sakazaki*, junak ART OF FIGHTING-a, specijalni gost na turniru, kompletan borac sa ubitačnim udarcem poznatim kao MULTI-HIT, *Mai Shiranui*, devojka Andy-a Bogarda. Osim



Power Geysir-specijalnost Terry Bogarda

zanosnih oblina poseduje izuzetnu pokretljivost. Napada poput osice. Specijalnost joj je PLAMEN TELA, Jubei Yamada, ekstra tip, majstor džudoa,



Opcija devojka Mai i PLAMEN TELA

uništava protivnike uz pomoć moći CRUSH EXPLOSION, *Wolfgang Krauser*, stereotip poganog Nemca. Gori svoje konkurente vatrenim loptama, *Geese Howard* (majstor aikida), *Tung Fu Rue*, najstariji, ali još uvek opasan borac, pobeđuje svojim tajnim udarcem OUTTA BODY, *Kim Kaphwan*, praktikuje taekwondo sa stilom vrhunskog majstora, *Billy Kane*, mlađi sve dugačkom motkom, *Duck King*, ličnost puna ritma, posebno duhovita kada pobeđuje. Sve u svemu, FATAL FURY posebno preporučujemo onima koji od igrica traže maksimalan kvalitet.

Pre oko godinu dana, softverska kuća Gametek je počela plasiranje igrica za konzole i pojedine vrste kućnih računara. Sada ona radi i konverzije svojih konzolnih igara za PC-e. BRUTAL: PAWS OF FURY, jedan od Gametkovih najboljih proizvoda, predstavljen je i za PC kompatibilne računare. Priča je slična kao kod tematski bliskih igrica.

se svaka borba može proanalizirati na "ponovljenom snimku" (replay). Za one koji su skloni većem društvu postoji opcija za igru preko modema do osam učesnika. Svako ko poznaje borilačke igrice mora priznati da se u slučaju "Brutal..." radi o izvanrednoj tvorevini. Ono što nekima može zasmetati je to što su glavne ličnosti humanizovane (u likovnom smislu) životinje. Što se tiče samih tabačina sve je u najboljem redu,

"paljivo". U eri "nabudženih" mašina, PC 386 sasvim će korektno obaviti svoj zadatak. Razume se da je utisak na 486 bolji, no, već na 100 MHz sve je zavapilo za uspjehom.

I kako je to već uobičajeno u AS VIDEO IGRICAMA, evo prilike da vam pomognemo malim carkama koje imaju značajan učinak. BRUTAL: PAWS OF FURY je jedna (možda i jedina)

BRUTAL

Paws of Fury

Sveštenik Dali Llama je pozvao sve najbolje borce na svetu na izbornu takmičenje za specijalnu nagradu "nebeski pojas" (Belt of Heaven). Ukratko, tako počinje priča ovog novog Gametkovog produkta. Svih dvanaest odabranih ratnika su, glavom i bradom, ŽIVOTINJE! Vrlo brzo, posle prvog kontakta sa BRUTAL: PAWS OF FURY-em, otkrivete veliku paletu specijalnih udarača na kojima bi pozavidele i majstori iz STREET FIGHTER-a (oni iz Mortal Kombata su nešto posebno). Puna komfornost ove igrice se ogleda i u tome što

skoro kao u MK2. Muzika i zvučni efekti su slabija strana dok se za animaciju i grafiku može čestitati tvorcima. Komande su slične kao na konzolama. Udarci kick+punč izvode se sa šest tastera dok za ostale kretnje koristimo četiri sa slovnog dela. Kao što smo rekli, borbe su odlično pripremljene, no, za razliku od onih udaračkih igrica koje su sada u trendu, nigde nema ni kapi krvi. Likovi su beskraino simpatični tako da sama tuča nema onu surovost kakva se nalazi u SF II, MK2 ili Eternal Shampions, ali i ipak je sve vrlo dinamično i jako

borilačka igra u kojoj se energija može obnavljati u toku igre. Evo i kako. Pošto u glavnom meniju odaberete tastera za udarce, iskoristite tastera Low Punch i Medium Punch ili Law Kick i Medium Kick tako da ih sinhrono pritisnete što će dovesti do toga da se vaš borac počne hladiti rukama. Što mu u isti mah povećava energiju. Podrazumeva se da tako nešto ne treba raditi na dohvat protivničkih pesnica. Tako primljeni udarci odneće više energije nego što se može povratiti.

PSYHO KITI

Tibetanac, večiti buntovnik. Pobunio se protiv dominacije sveštenika



TAI CHEETAH

Osobenjak. Godinama razvija sopstveni stil borbe. Učitelj Kendo Koyota.



KARATE CROC

Super majstor karatea. Bežeći od čiste dosade prijavi se na turnir



PRINCE LEON

Na turniru je da bi se osvetio Cheetah-u i Kendo Koyou zbog uvrede



IVAN THE BEAR

Bivši sovjetski komandos, rvački as, ekspert za borbu "telo uz telo".



PHANTA

Neveruje ni u dobro ni u zlo. Njegovo jedino verovanje je beskrainna moć.



DALI LLAMA

Božanski smrtnik. Apsolutni autoritet. Sazvao je ovaj najveći turnir u istoriji



CHANG POE

Najstarije biće na svetu. Bori se u ime sklada i harmonije svemira



KUNG FU BUNNY

U hramu na Tibetu 15 godina je učio umetnost borbe



KENDO KOYOT

Cheetahov učenik. Čast i slavu podredio je želji za bogaćenjem.



RHEI RAT

Najbolji thai bokser na svetu. Uveren u svoju nadmoć ostale borce prezire.



FOXY ROXY

Tajni agent Saveta bezbednosti. Majstor borilačkih veština.



AS TEST

MEGA BOMBERMAN je igrica koja svojom koncepcijom pleni već na "prvi pogled". I ako proizašla iz Pac-Man tematske "kuhinje", Priča o malom svemircu koji rešava zadatke rušeći prepreke i eliminišući neprijatelje bombama u raznoraznim lavirintima, deluje kao pravo osveženje u poplavi nazaka iz Marvelovih slikovnica.

Već na samom startu treba da se opredelite kako i šta hoćete da igrate. Na raspolažanju su vam dve opcije BATTLE GAME i NORMAL GAME. Prva opcija se odnosi na igru za samo jednog igrača dok je druga predviđena za dva, odnosno četiri ako posedujete specijalni adapter. Tu je i opcija za igru sa kompjuterom.

NORMAL GAME: Vreme da rešite sve "bombaške" probleme na jednom nivou je 5 minuta dok igrač poseduje 3 "života". Mogu vas "ubiti" raznorazne životinje i roboti, ali, dok se ne uhodate češće se gine od sopstvene bombe. Bomba se postavlja na željeno mesto pritiskom na taster C. Za eliminisani crveni cvet, zeca, puža i sl. dobija se 100, za

rešite svih nepoželjnih uljeza i robotovih kućica, u maloj eksploziji otvoriće se vrata svemirske stanice u koju treba ući i tako preći u sledeći nivo. Pre toga treba da pokupite što više "dukata" rasutih po svim stazama. Drugi nivo ima dva platoa, kada posvršite posao na jednom, mostićem (ne može se oštetiti bombama) prelazite na drugi gde je svemirska stanica-izlaz. Ako vam se posle pređena tri nivoa učini da ste majstor bombaš, sledeći nivo sa strašnim BANANA MAN-om brzo će vas razuveriti u to. I taman

BOMBERMAN



spodobu sa pet nogu 200, robota 400 a robotovu kućicu celih 800 poena. Sve sličice koje otkrijete na mestu gde ste nešto digli u vazduh vredno pokupite osim mrtvačke glave koju takođe minirajte. U toku igre možete otkriti i "konjića" koji je skriven u nekoj vrsti jajeta. Konjići su različitih boja i mogućnosti (ljubičasti, npr. skače). Ako vas stigne robot ili neka druga po život opasna napast, "konjić" će žrtvovati svoj život za vas. Kada se na jednom nivou

počnete da nižete pobeđe, PYRAMID MAN je tu sa svojim strašnim iskušenjima. BATTLE GAME: U meniju se opredelite u koliko rundi treba da traje bombaški meč (1-5 rundi), sa koliko "bombermana" želite da igrate (2-4) i da li će te biti crni ili beli. Tasterom C-levedo-ost možete birati i svoj izgled. Sledi i odabir terena (deset različitih platoa) a onda vam preostaje da sa puno domišljatosti i brzih refleksa nadmudrite i pobedite svoga protivnika. Pobjedniku za svaku osvojenju rundu sledi pehar i mesto pod reflektorima. Naša ocena ove igrice podudara se sa onom dobijenom u inostranim magazinima: 90%. ■

Ko kaže da je teško spojivo ono što je namenjeno deci sa onim namenjenim starijima. CHUCK ROCK II-SON OF CHUCK, video igrica, upravo je primer "miroljubive koegzistencije" onoga što žele (naravno, u datom domenu) uzrasti od šest pa do (da kažemo to na otrcan od upotrebe, ali adekvatan način) devedeset šest godina. Za one koji nisu imali prilike da se opробaju u igrici CHUCK ROCK, vredni ispričati priču ove verzije koja nosi broj 2. Sve se i dalje odigrava u praistorijskom dobu, sve i dalje vrvi od raznoraznih spodoba tipa dinosaura, brontosaura, leptirosaura i sl. I u svom tom haosu kamenog doba, jedna beba se kreće iz nivoa u nivo vredno mlateći svojom toljagom sve što joj smeta na njenom putu, bilo da je u pitanju "mrtva" ili "živa" priroda.



Uz sva ta "herojska" dela, ona, kao svaka beba, koristi enormne količine mleka koga ima usput na raznim mest-

CHUCK ROCK II SON OF CHUCK

ima.

Samo treba znati kako doći do njega. A, ako vam se slučajno desi da koji obrok preskočite, beba će nadati takvu dreku da će vaš živčani sistem zabeležiti potres ravan zemljotresu od 7 stepeni Merkalijeve skale. Dakle, kako je to uobičajeno, u meniju birate da li će te se opredeliti za NORMAL ili EASY LEVEL. Preporučujemo prvi. Važne komande na džojpadu su: B-mlačenje toljagom i C skok. Za prvi nivo ne treba vam nakaakv poseban naš savet. Jednostavno idite pravcem koji vam je pokazala strelica u

levom uglu ekrana i sve što se kreće ka vama zveknite pre nego vas dotakne i tako vam odzme energiju. Pazite, milosti nema čak ni za ljupke ptičice. Ako vam se na putu ispreči nekakav zid možete ga razbiti isto kao što možete stenu udarcima pomeriti tamo gde vam odgovara, da se odrazite u vis ili bezbolno predete polje sa šiljicima. Ne zaboravite da neke neprijatelje morate udariti više puta, često se u jednom

liku kriju dve ili više osoba. Bildera koji stoji pored stene na koju ne možete skočiti, takođe valja "premeriti" batinom, posle takve lekcije on se "pretvara" u odličnu odskočnu dasku. Na trećem nivou posebnu prepreku predstavlja ogromno čudovište koje naša beba može da pobedi ako brzo i uporno budete pritiskali taster B. Svaki sledeći nivo, ima ih sasvim dovoljno, je sve teži, ali i zanimljiviji. Sve u svemu, lepa grafika i animacija i slatka priča. Ocena: 82% ■