

ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY



スーパーマリオブラザーズ

SUPER
MARIO BROS.™

3

HVC・UM

【取扱説明書】

Nintendo®

ごあいさつ

このたびは「スーパーマリオブラザーズ3」をお買
いあげいただき、誠にありがとうございました。ご
使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱
説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で
愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に
保管してください。

もくじ

●	ものがたり	4
●	コントローラーの各部の名称と操作	5
■	これが今度のNewアクション	10
■	おなじみのアクション	13
●	ゲームの遊び方	14
■	1人用ゲームの遊び方	15
■	2人用ゲームの遊び方	25
●	8つの王国の紹介	30
●	登場キャラクターの紹介	35



マリオからのメッセージ

「ヤッホー!!みんな元気だったかい。久しぶりに会えてとてもうれしいよ。実はさんざんこらしめたはずのクッパがまたもや悪さをし始めたんだ。そこで僕とルイージは

三度冒険の旅へと出発するんだけど、もちろん君も来てくれるよネ。」ということで、今回僕達



が活躍する「スーパーマリオブラザーズ3」はスーパーマリオシリーズの最作作として3M

(メガ)という大容量を十分に生かした多彩なテクニカルファンタジーゲームなんだ。奇想天外な世界に繰り広げら

れる究極のアクションをとくと味わってネ。ちよっぴり自信のない初心者から前作、前々作と遊び込んだスーパープ

レイヤーまで幅ひろく楽しんでもらえるよ。それじゃあ

楽しさいっぱい「マリオ3」をもう少し詳しく

紹介し……!?ウワア〜。

紹介し……!?ウワア〜。



DOON

またまたクッパ^{とうじょう}登場!!



ワッハハ。これから俺様のおれさま息子達がこの
ゲームの^{せつめい}説明をするぜ。
息子達の^い言うことをよーく^き聞いてせいぜ
いガンバルことだな。ワッハハ。

そして、これが^{きょうだい}コクッパ7兄弟だ!!



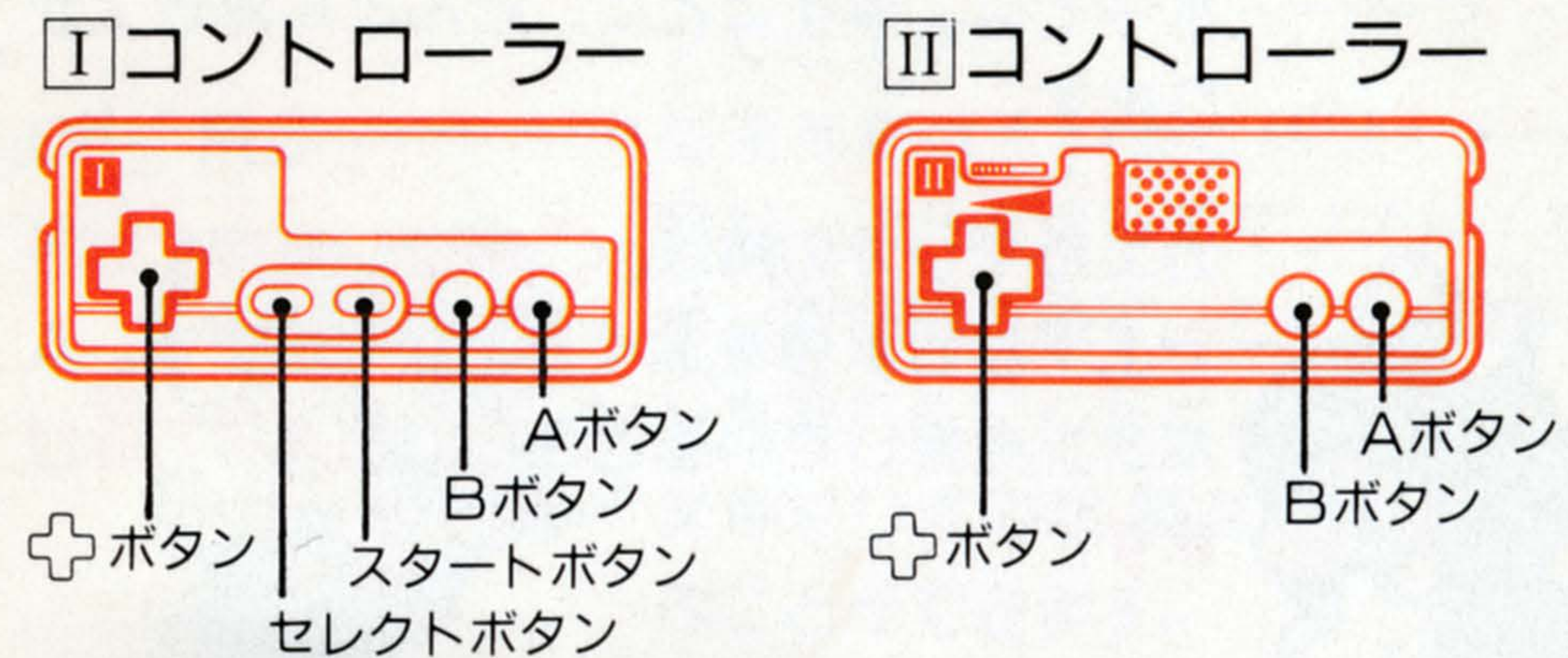
おれたち
俺達、^{だいす}イタズラ大好きさ。

マリオとルイーダの活躍で平和になったキノコ王国ではありましたが、このキノコ王国はキノコワールドのほんの入口。その奥には多数の不思議な国がありました。さんざんこらしめたはずの大魔王クッパもマリオのいるキノコ王国からは手を引いたものの今度は自分の子供コクッパ7兄弟を仲間に入れ、ワールドのあちこちでイタズラのやり放題。遂には各国に古くから伝わる魔法の杖を盗み出し王様達を動物の姿に変えてしまいました。マリオとルイーダはコクッパから杖を奪い返し、王様を元の姿に戻してあげなくてはなりません。「行ってらっしゃい。気をつけてネ♥」ピーチ姫とキノピオに見送られて2人は不思議いっぱいのキノコワールドの奥へ奥へと進んでゆくのでした。

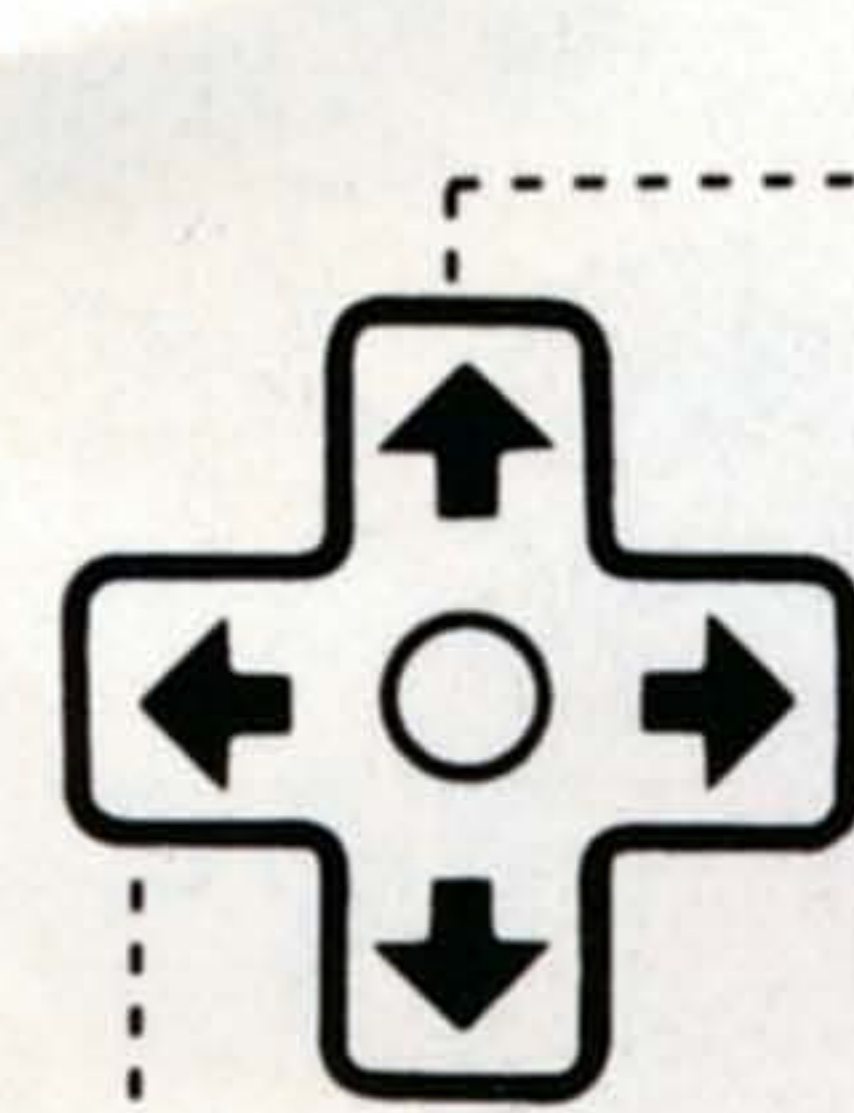
マヌケな国王から巻き上げた杖は全部で7本。オレ達兄弟が1本ずつ持つてゐるって訳さ。オヤジに怒鳴られるのはイヤだから、そう簡単に渡す訳にはいかないぜ。



- * 1人用ゲームの時、Iコントローラーを使用します。
- * 2人用ゲームの時、I・IIコントローラーを使用します。



●+ボタン



- ボタン上
- 扉に入ります。
 - 同時にAボタンを押していれば場所により逆さ土管に入ることができます。
 - 同時にAボタンを押せば水面からジャンプできます。

- ボタン下
- しゃがみます。(カエルマリオの時を除きます。)
 - 地形が坂になっている所では下の方へ滑り出します。(カエルマリオの時を除きます。)

- ボタン左右
- 左右へ歩きます。(同時にBボタンを押すと走り、パワーメーター▶▶▶▶▶▶▶▶が上ります。)

●Aボタン

ジャンプ……長い間押すと、高くジャンプします。
泳ぐ……水中では、押すごとに、どんどん浮き上がります。



カエルマリオの時は、**+**ボタンを押すだけで上下左右水中を泳ぐことができます。Aボタンを押しているときに**加速**して泳げます。



パタパタ……しっぽマリオ、タヌキマリオの時に、Aボタンでジャンプした後さらにAボタンを連打することで**空中をゆっくり落下**することができます。



スーパージャンプ……敵を踏みつける時にAボタンを押していれば、**さらに高くジャンプ**することができます。

●Bボタン

走る(加速)……加速してジャンプすると、より高くジャンプできます。



飛ぶ……加速を続けているとパワーメーターが上昇し、**P**が点滅してマリオが手をひらきサイン音が鳴ります。このとき素早くAボタンを連打してください。しっぽマリオ、タヌキマリオの状態ならば一定時間**空を飛ぶ**ことができます。



持つ、投げる……一度踏んで動けなくなったカメをBボタンを押したまま、横から当たってください。Bボタンを押している間、**カメを持ち上げる**ことができます。Bボタンを放すとカメを蹴飛ばします。このテクニックを使って高い所にあるブロックを割ったり、普通では倒せない敵をやっつけることができます。

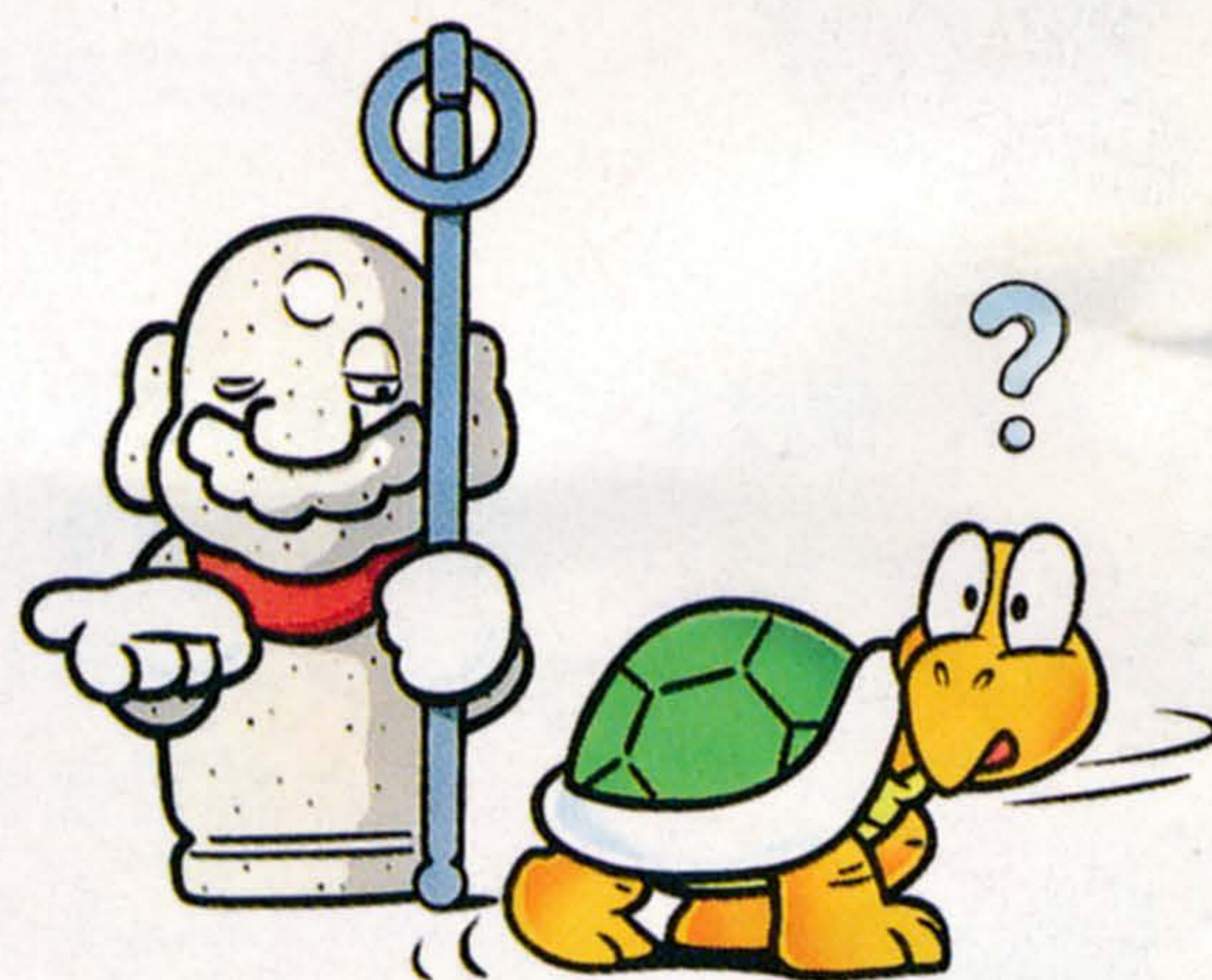


しっぽを振る……しっぽマリオ、タヌキマリオの時に、Bボタンを押すことにより**しっぽ攻撃**が可能となります。また直接**ブロックを割る**こともできるのでアイテムなどを見つけ出すこともできます。

ファイアボール投げ…ファイアフラワーを取ると、ファイアボールを投げられます。

もしもタヌキマリオなら……**+**ボタンの下を押しながらBボタンを押し続けてください。

一定時間地蔵に変身します。地蔵の間は敵に当たっても大丈夫です。



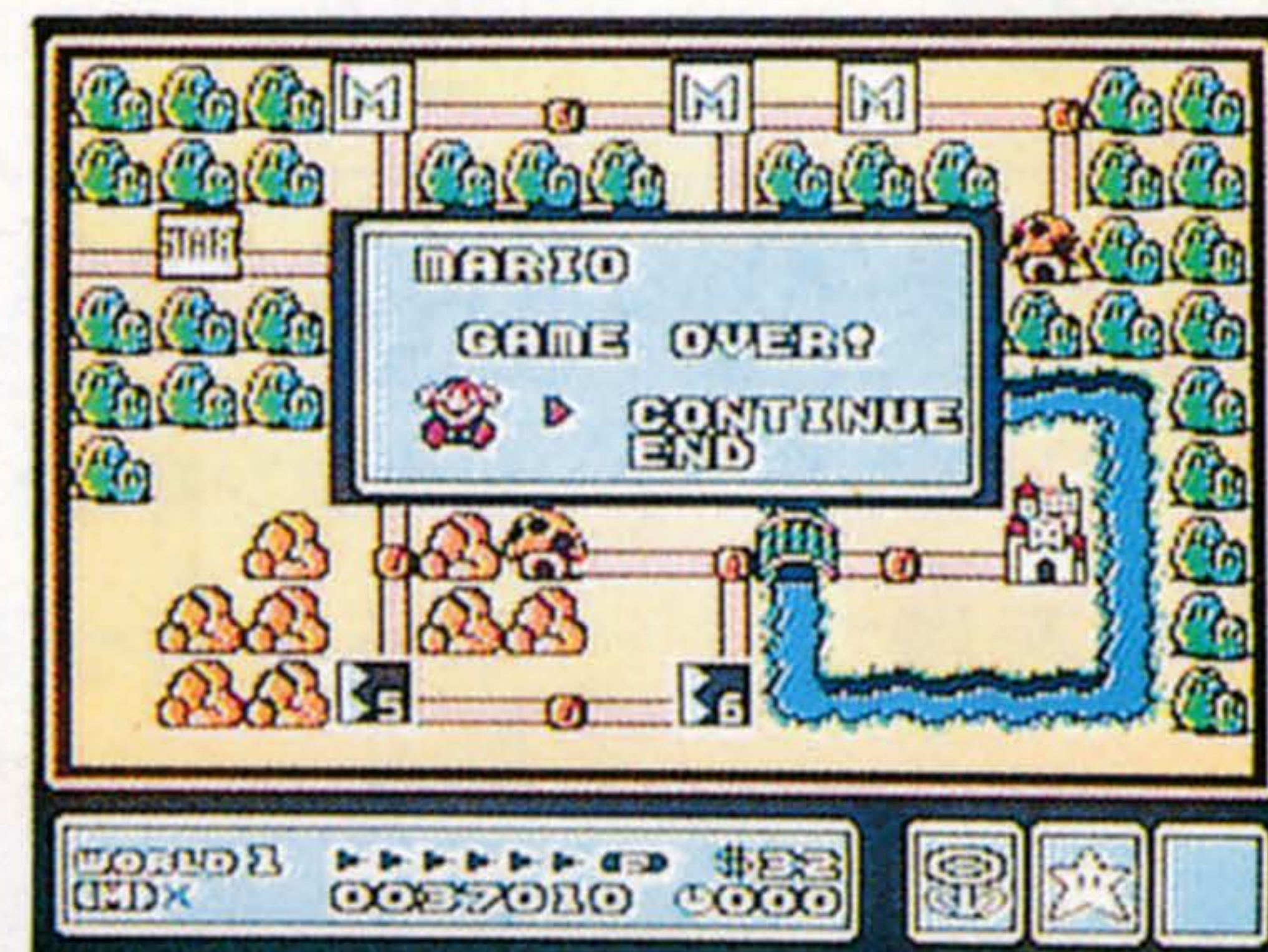
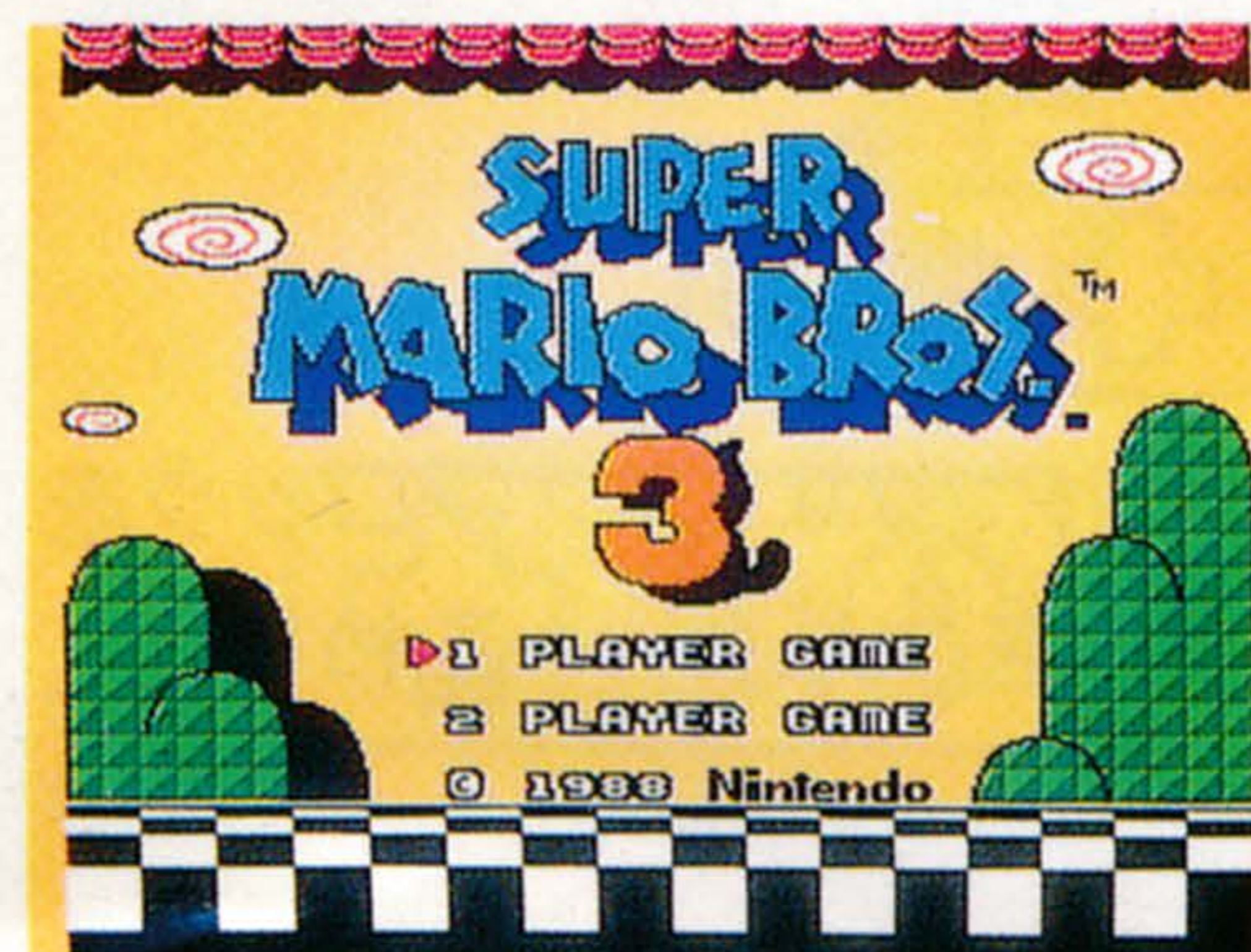
フムフム。結構やってくれるじゃんか。マリオに変身されると、どーも手強くなりそうだ。よし、オヤジに報告だ。

●セレクトボタン

タイトル画面や、ゲームオーバー画面で、このボタンを押すと

▶ 印が移動します。希望するモードに合わせてください。

※ゲームがスタートすると、セレクトボタンははたらきません。



●スタートボタン

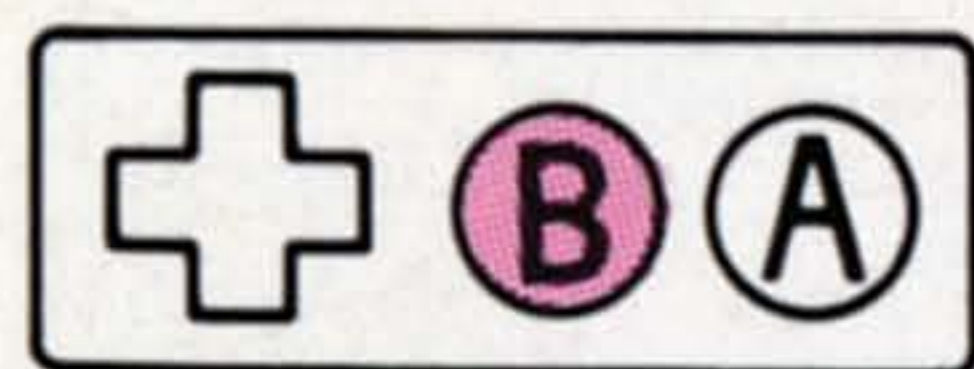
このボタンを押すと、セレクトボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

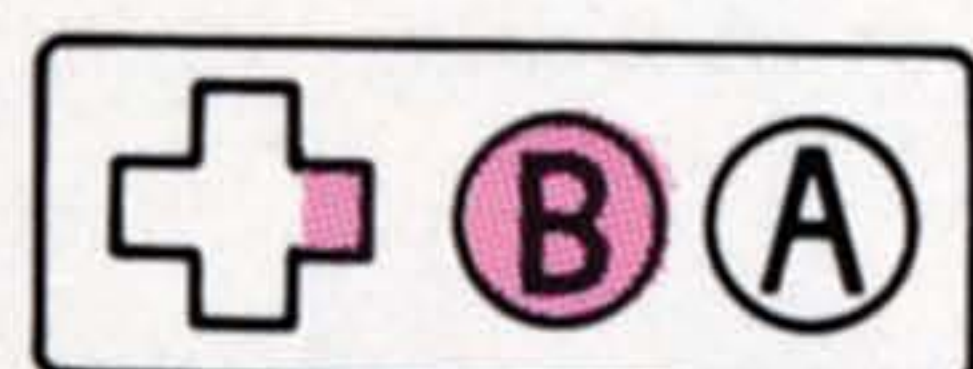
ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にスタートボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。

次に再スタートしたい時にも押してください。前の状態から続けられます。

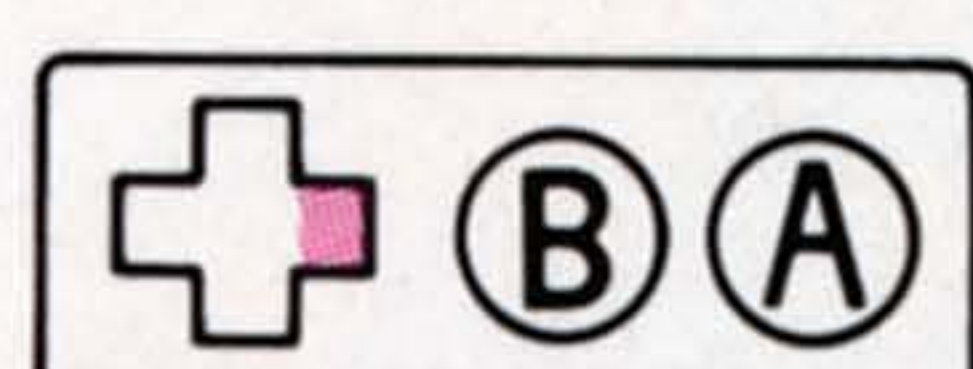
こんど ニュー
これが今度のNewアクション



(Bボタン押したまま)
こう
甲らを持つ



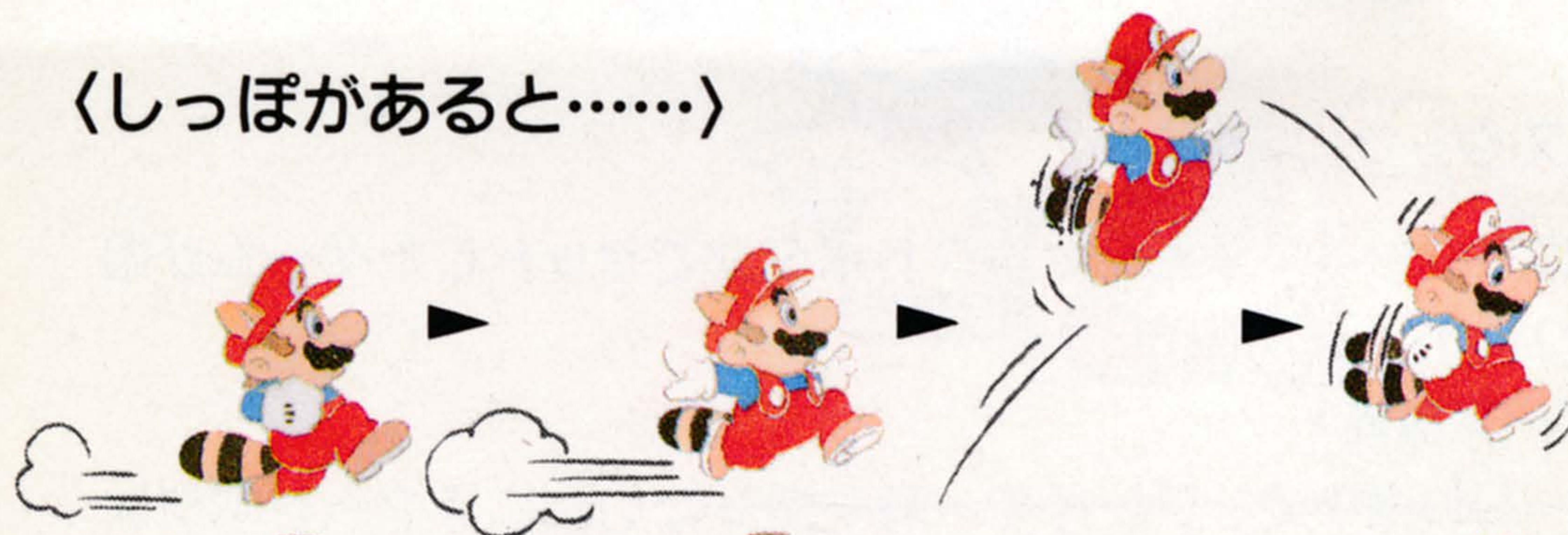
(Bボタン押したまま)
こう
甲らを持って
はし
走る



(Bボタンはなす)
こう
甲らをケル!

ブロックを
こわす!!

〈しっぽがあると……〉

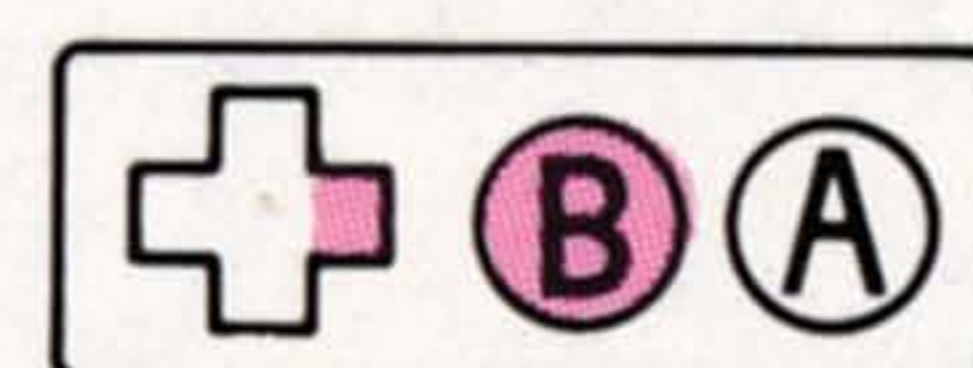


かそく
加速



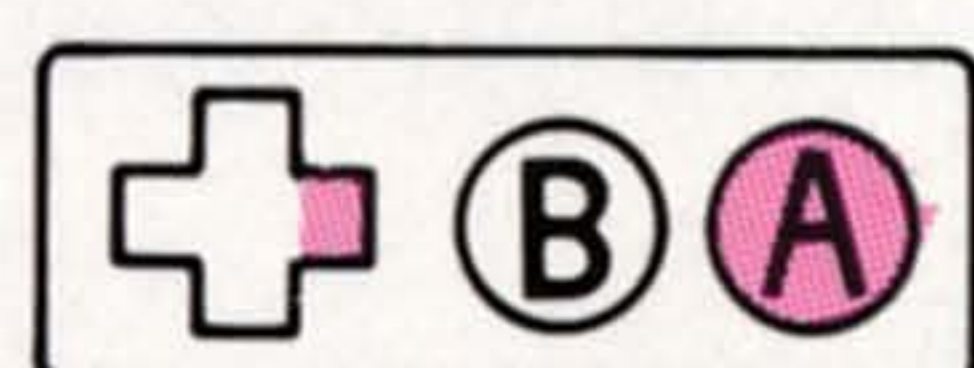
▶▶▶▶▶▶▶P
メーターが上がる

かそく
さらに加速



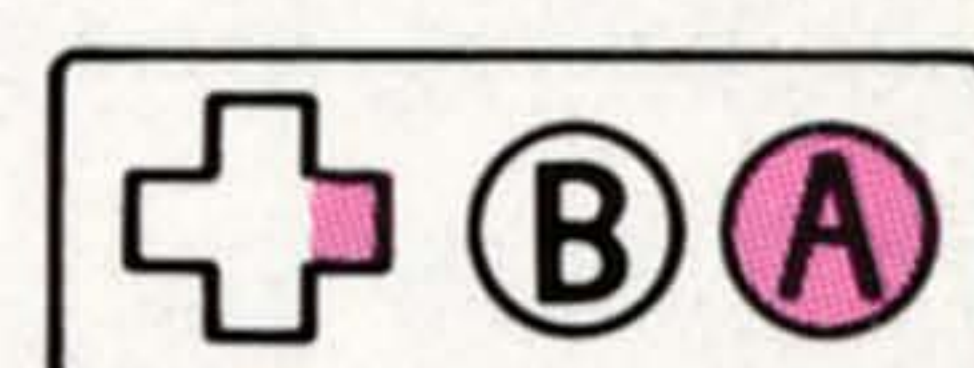
▶▶▶▶▶▶▶P
メーターがいつ
てんめつ
ぱいでPが点滅
します

じょうしょうひこう
上昇飛行



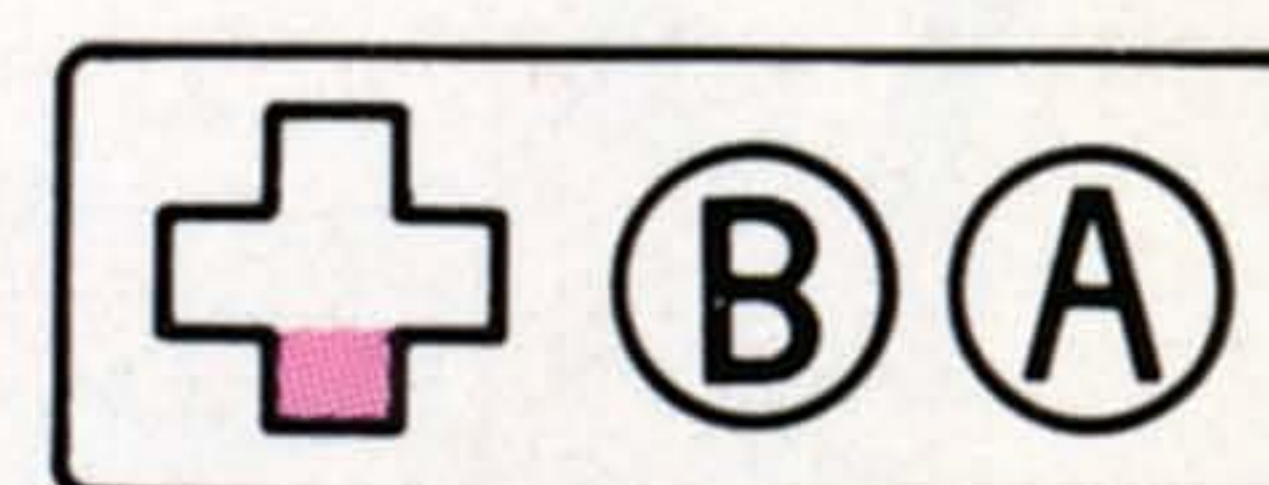
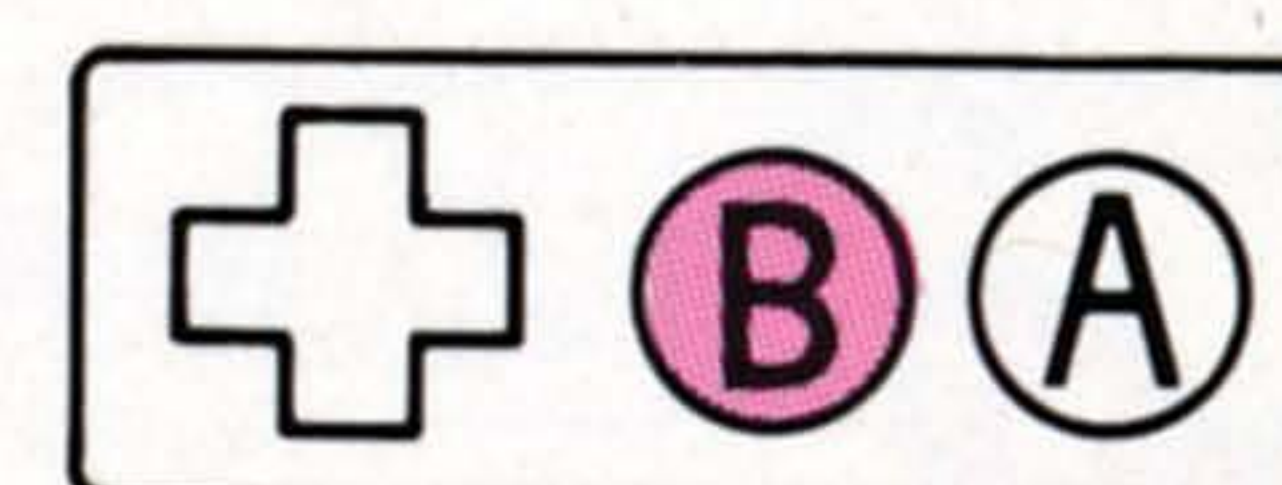
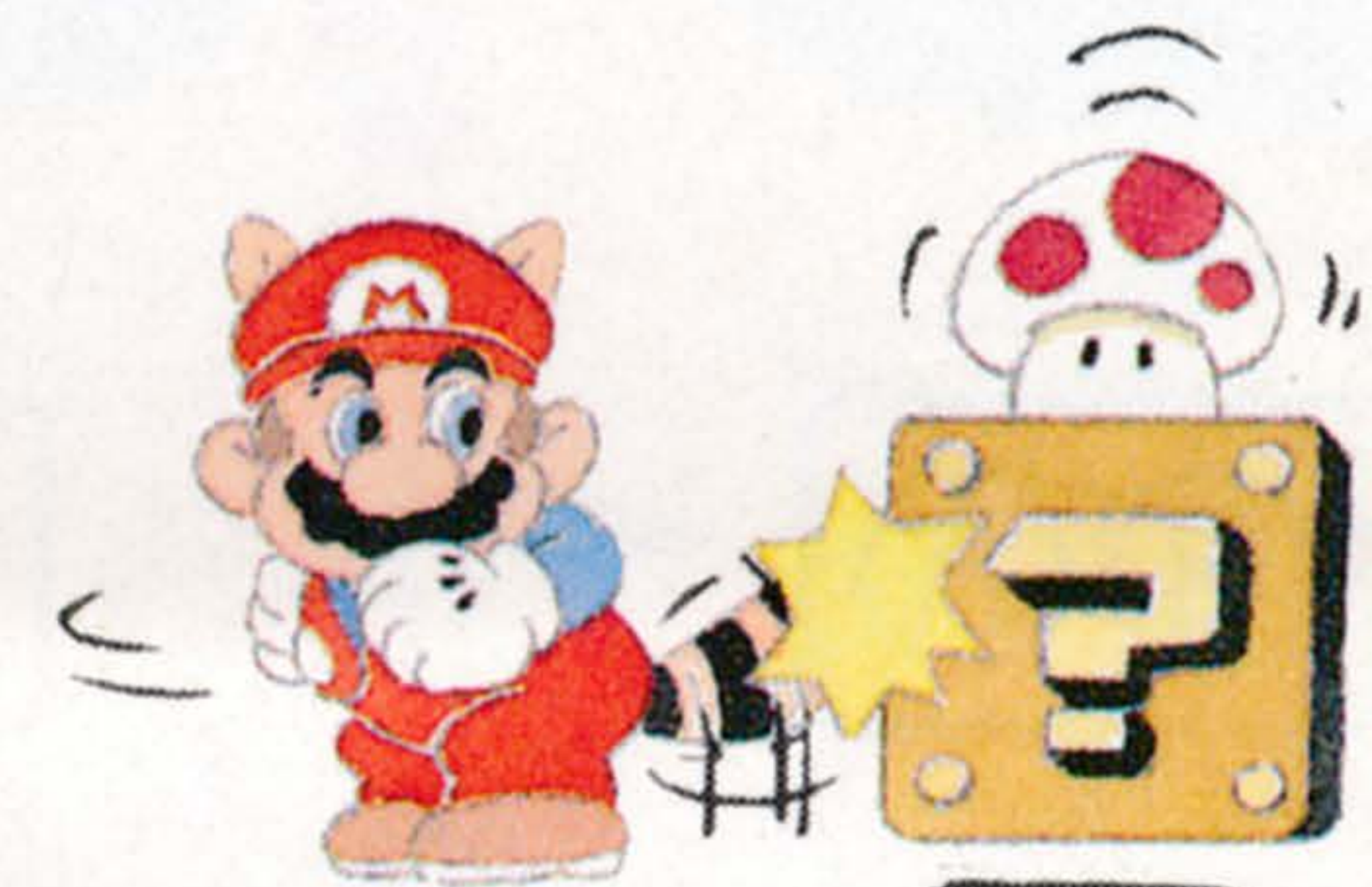
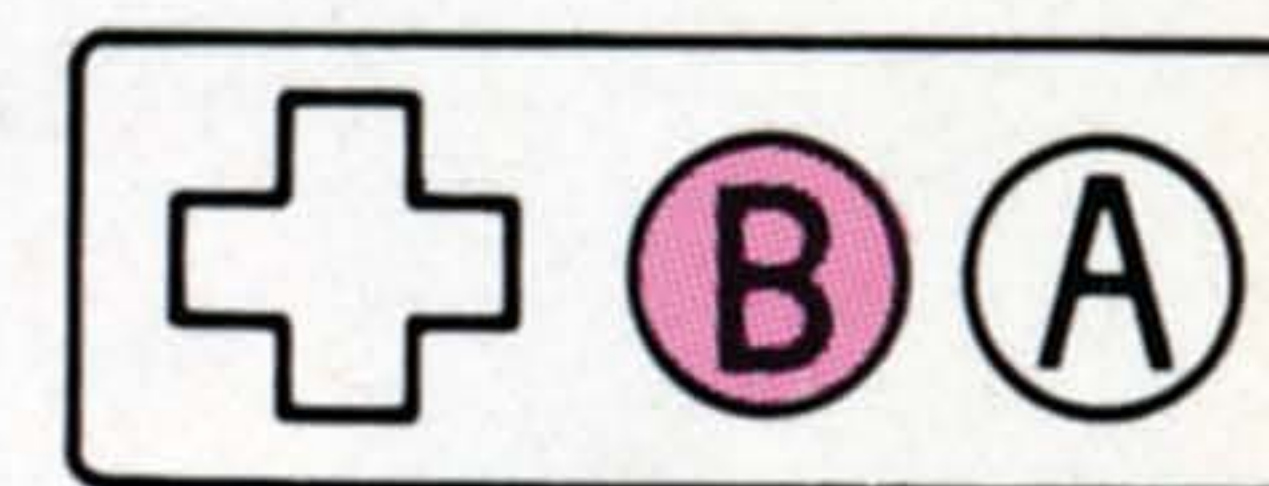
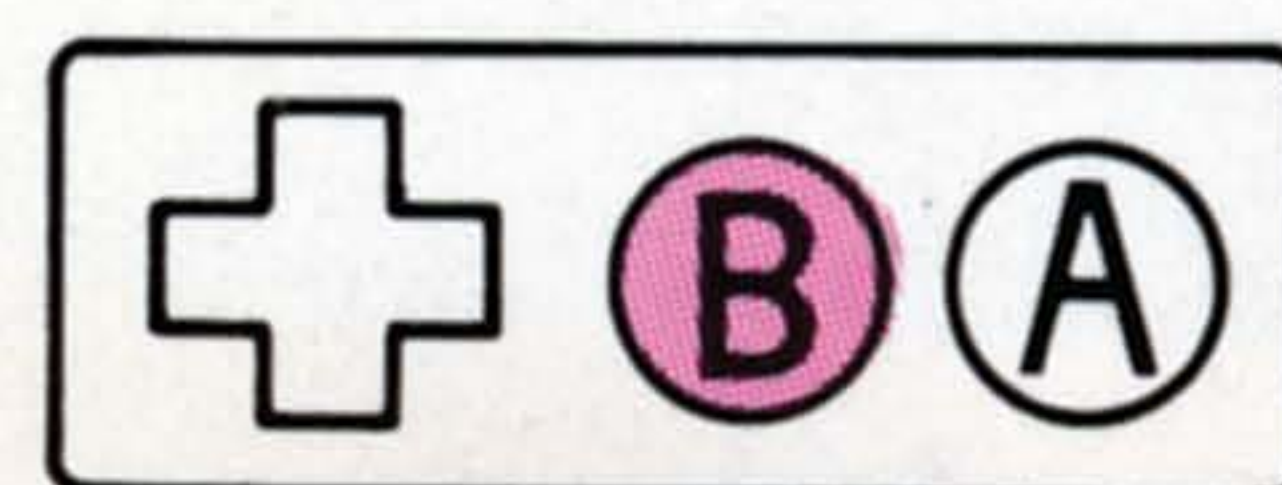
(Aボタン連打)
▶▶▶▶▶▶▶P
いつていじかん
一定時間でP
こうか
の効果が消えます

かこう
ふんわり下降



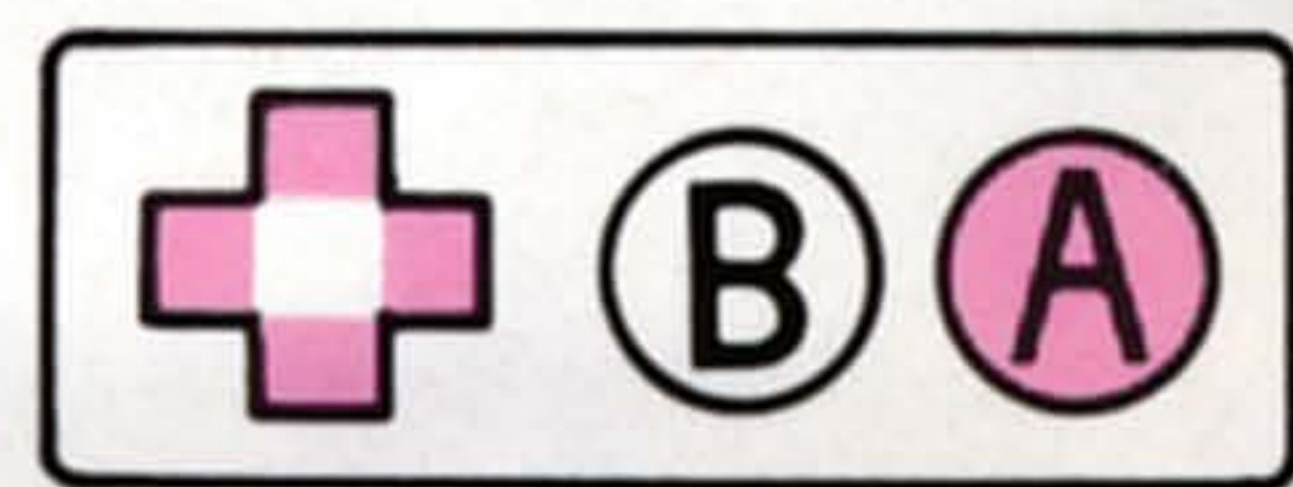
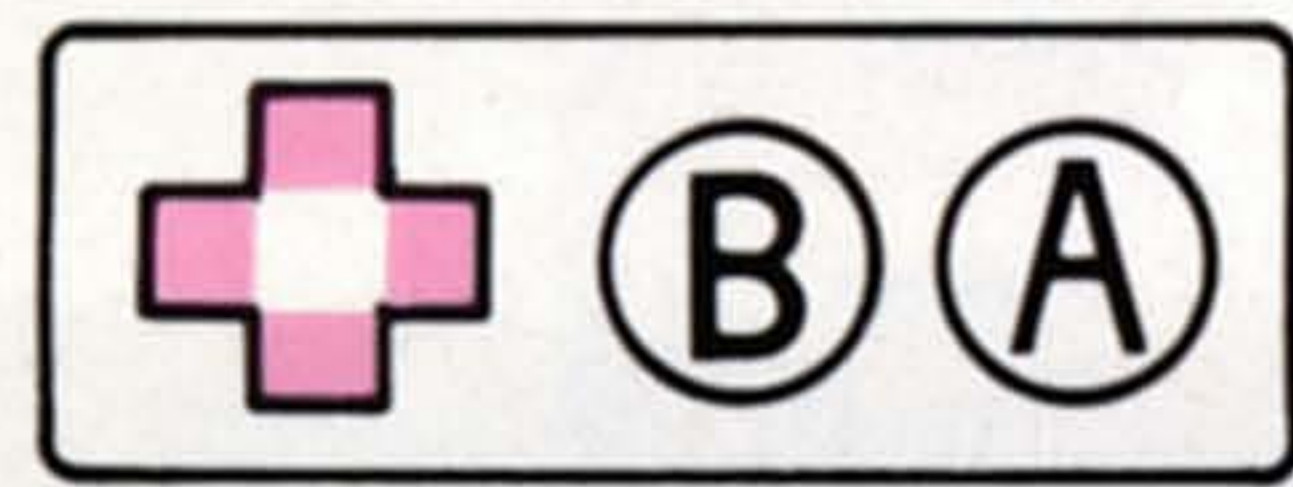
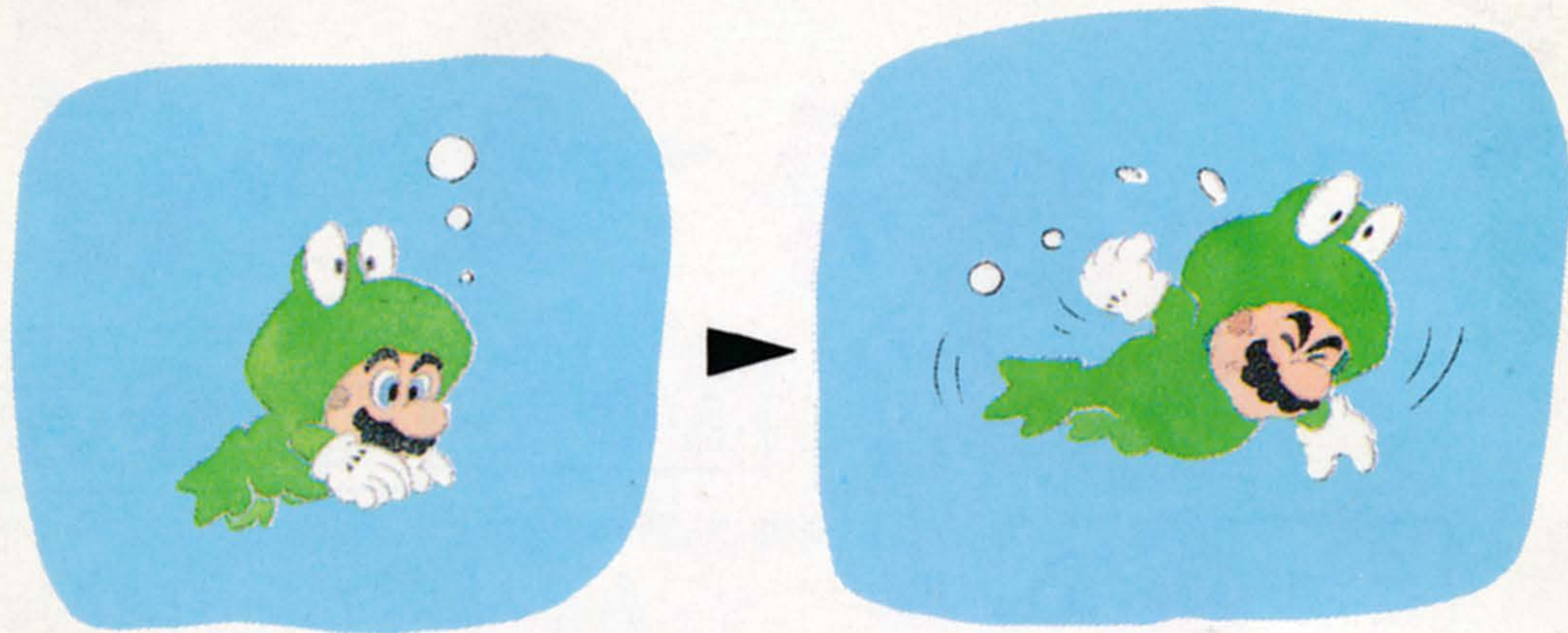
(Aボタン連打)
▶▶▶▶▶▶▶P

〈まだまだこんなことも〉



さかいがい
坂以外の
ばしよ
場所では
こき
敵にかまれるので
き
気をつけよう

〈カエルマリオでは……〉



かそく
加速

(Aボタン
お
押したまま)

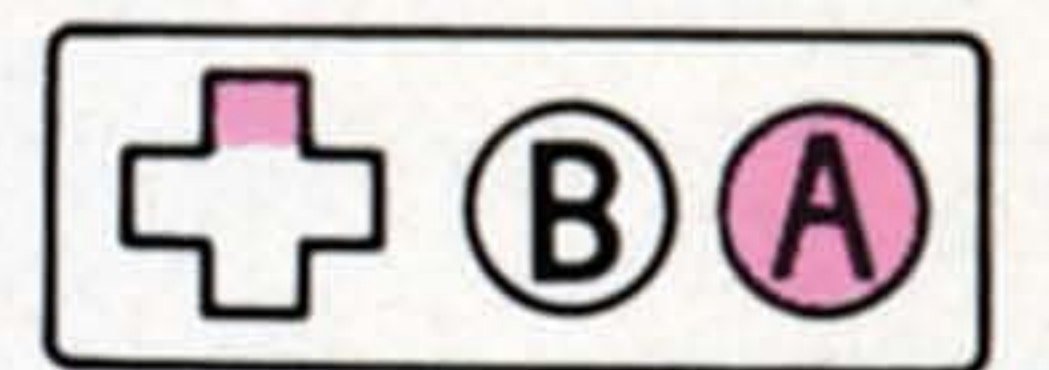
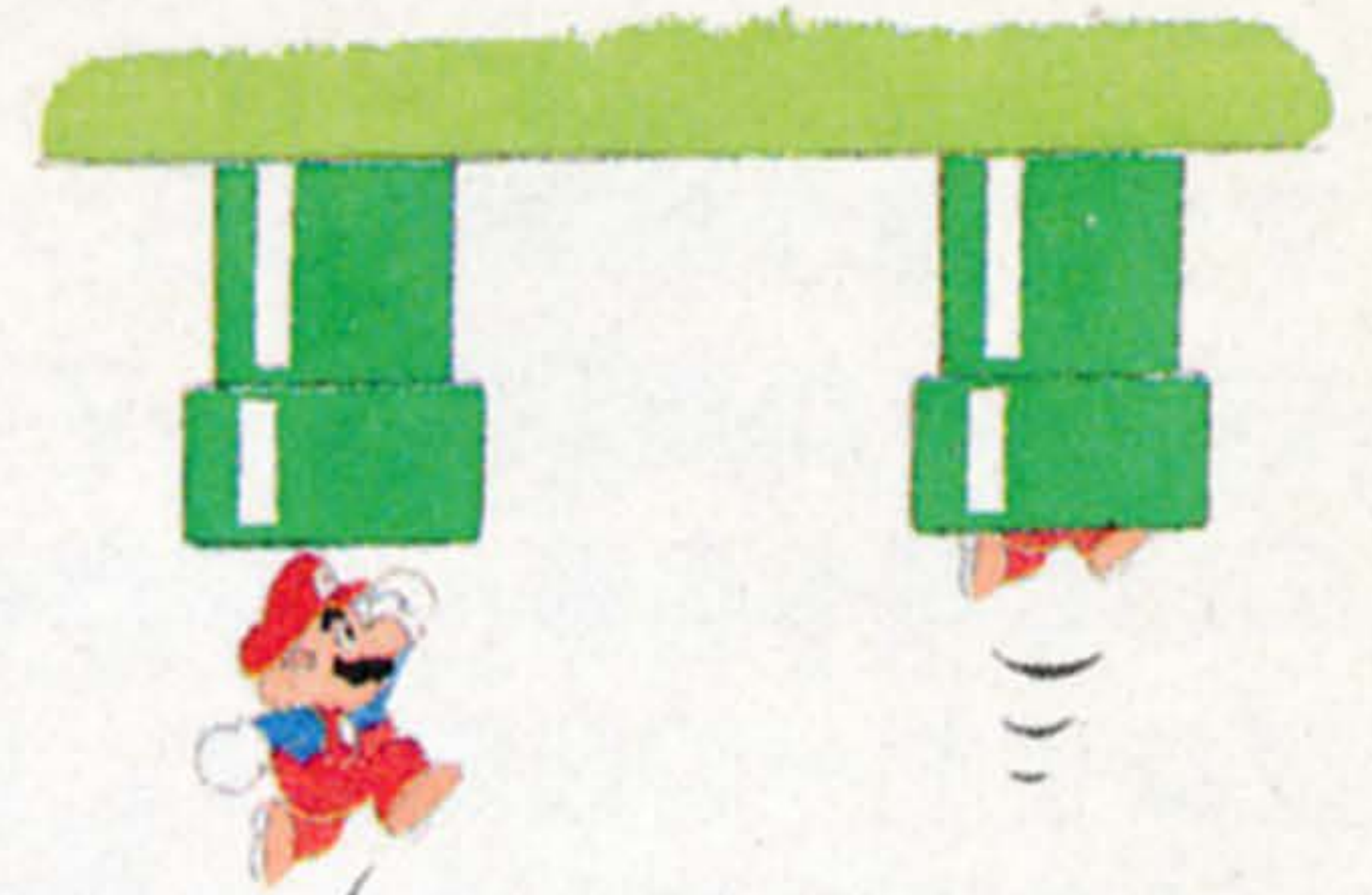
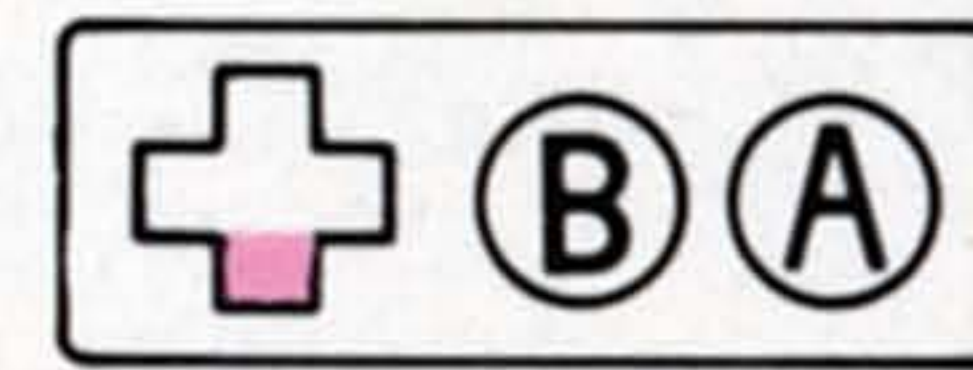
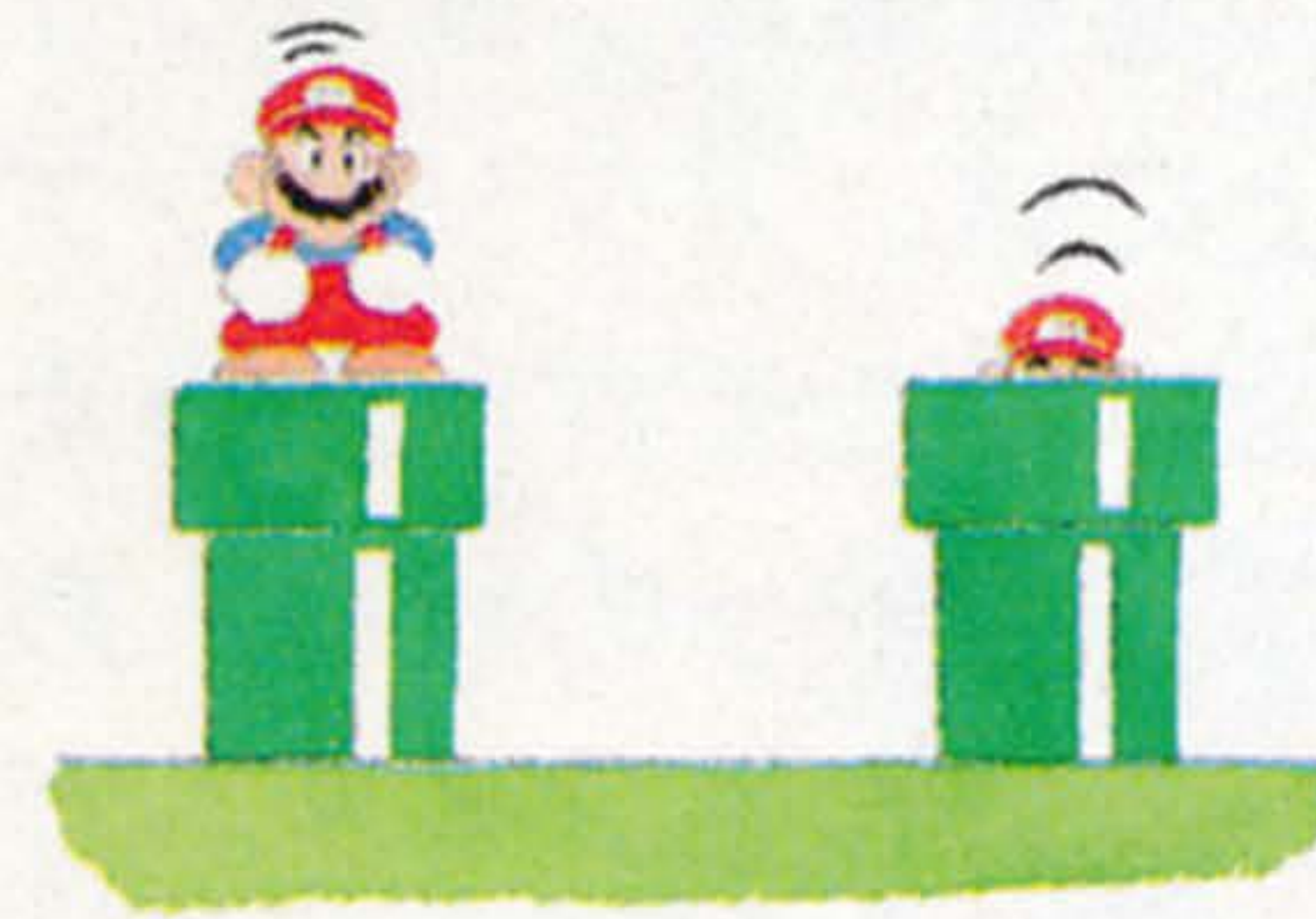


アタイはマリオと戦うのは初めて
だからこの表でよーくマリオの動き
を研究しとくのさ。

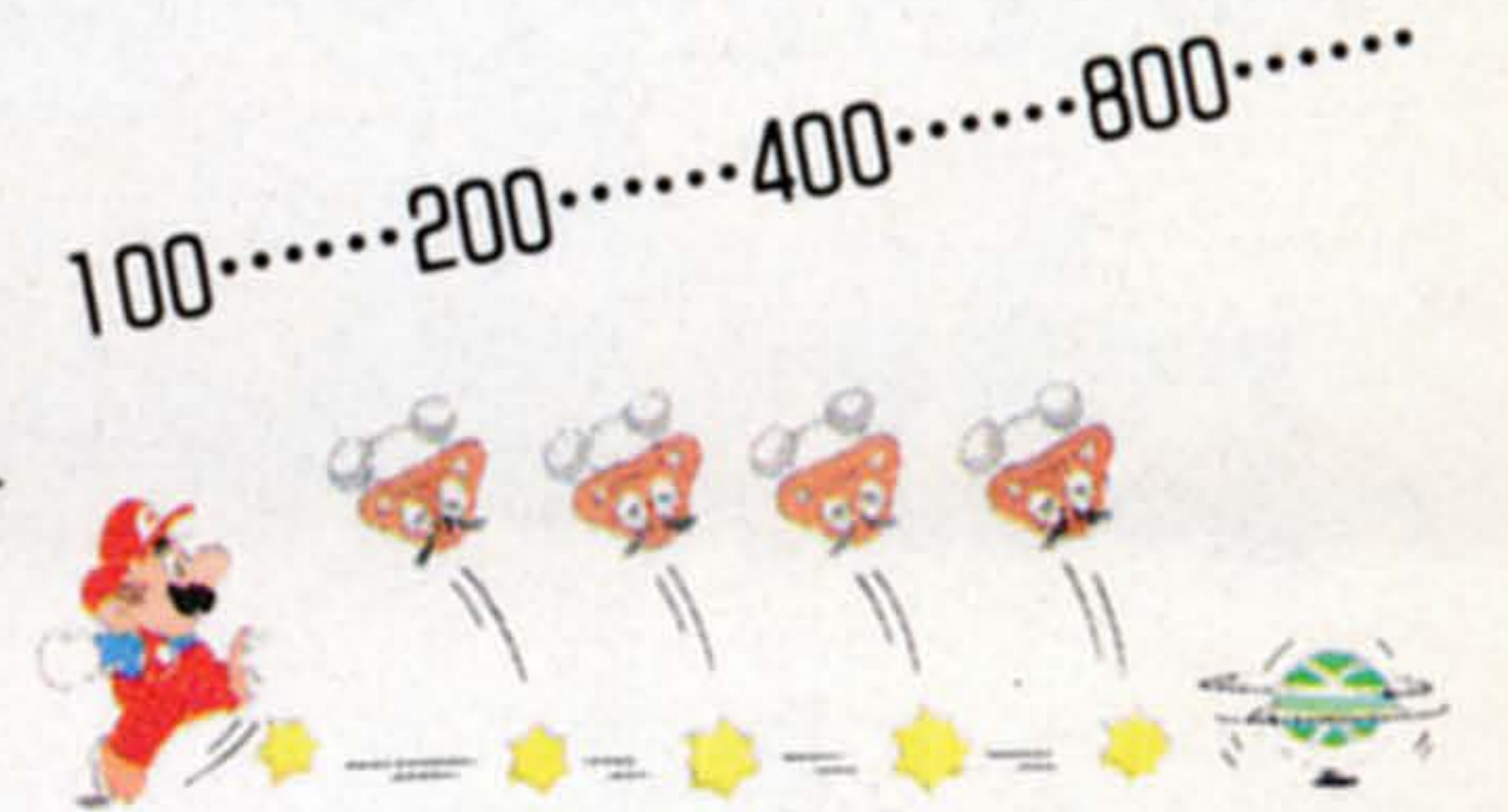
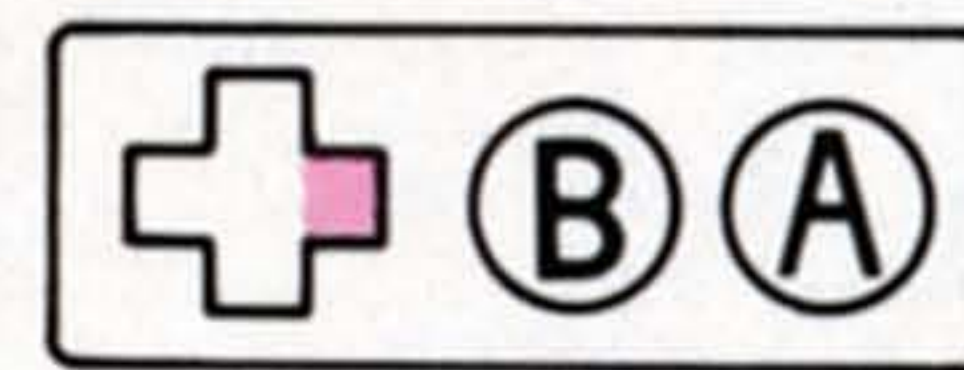
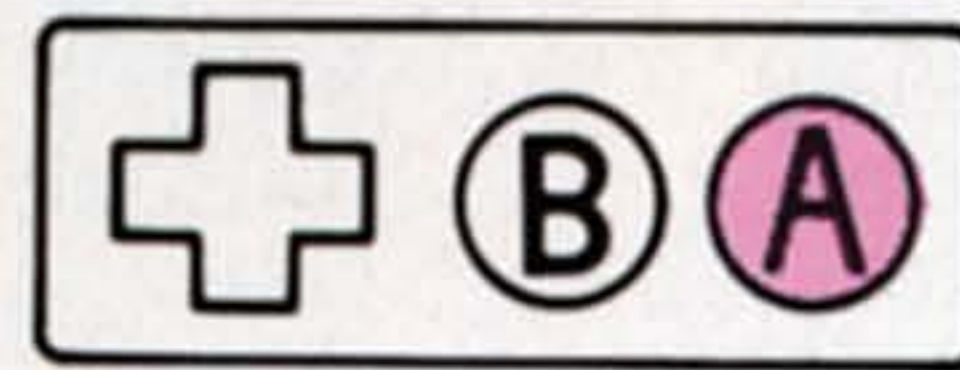
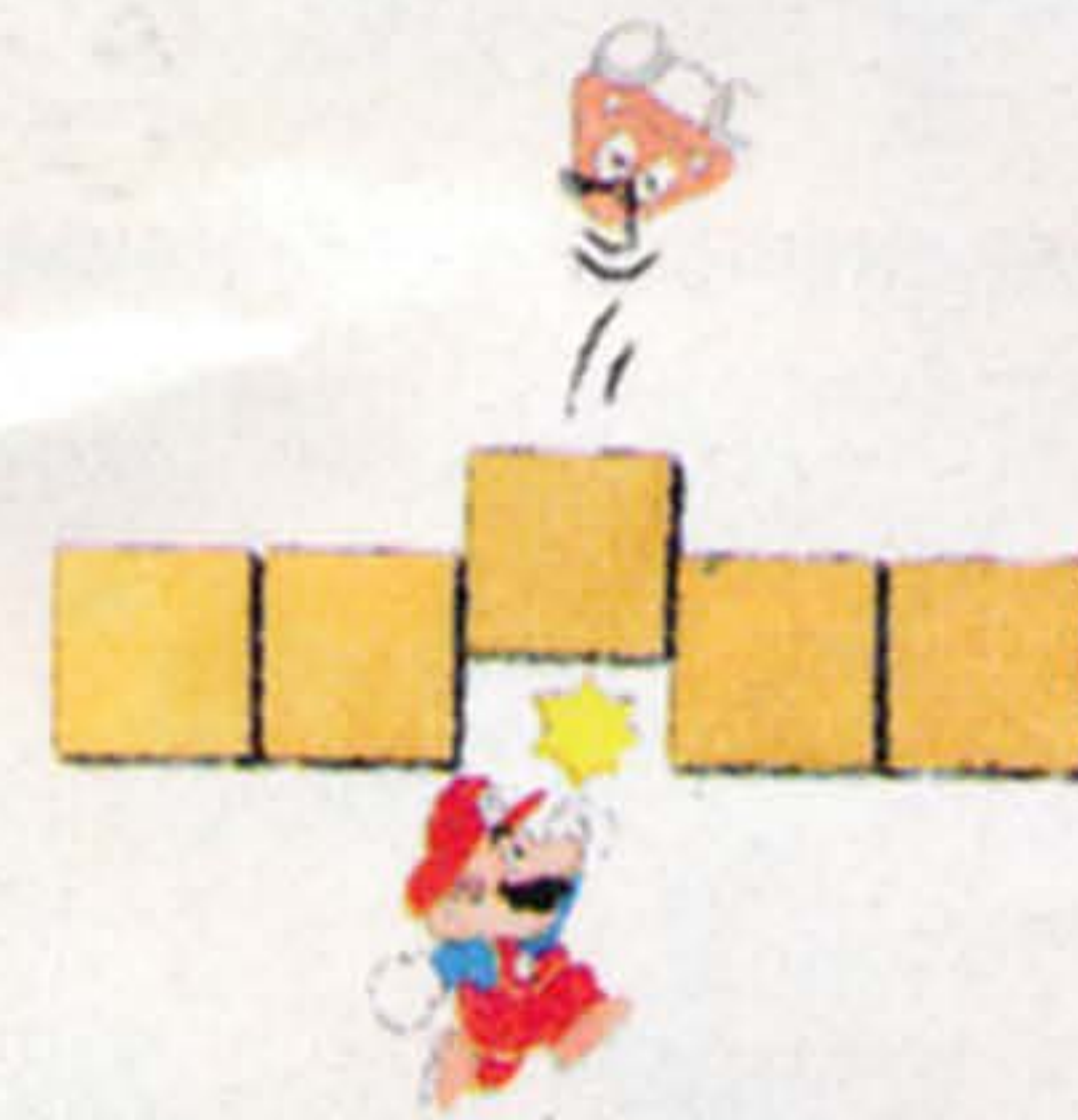
詳しくは5P~8Pをごらんください。

おなじみのアクション

どかん しかた
〈土管ワープの仕方〉

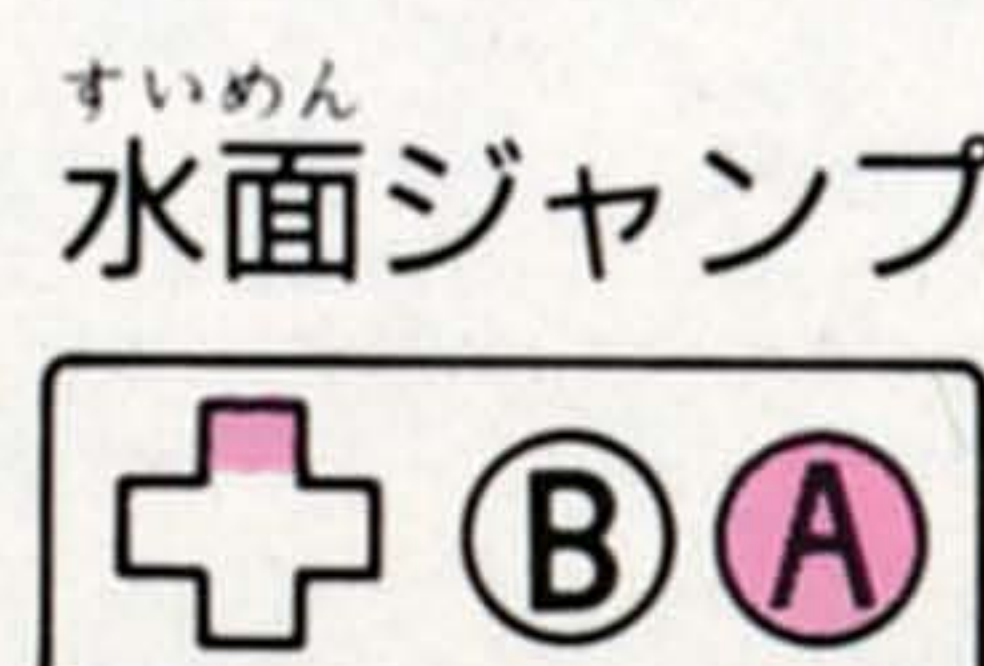
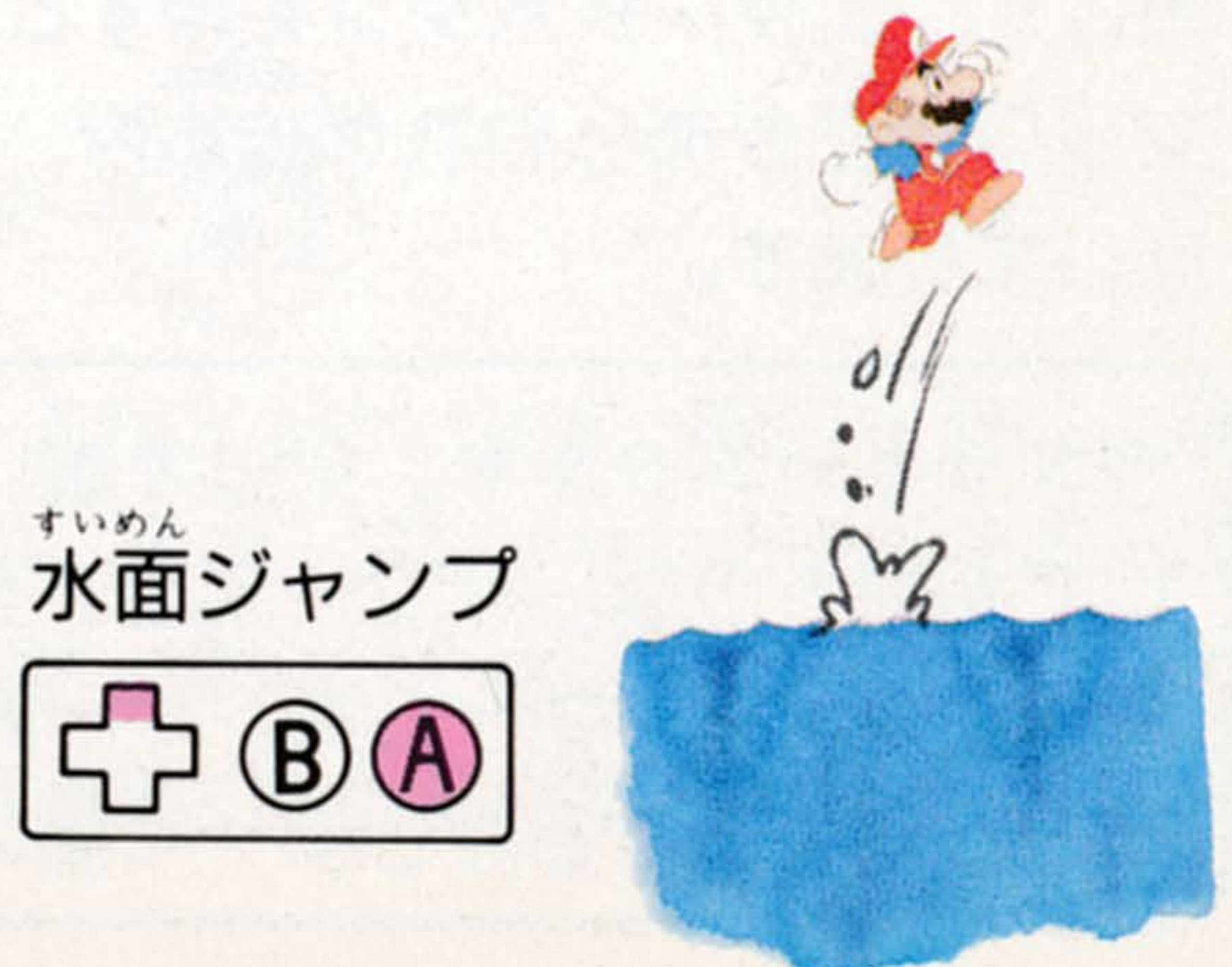
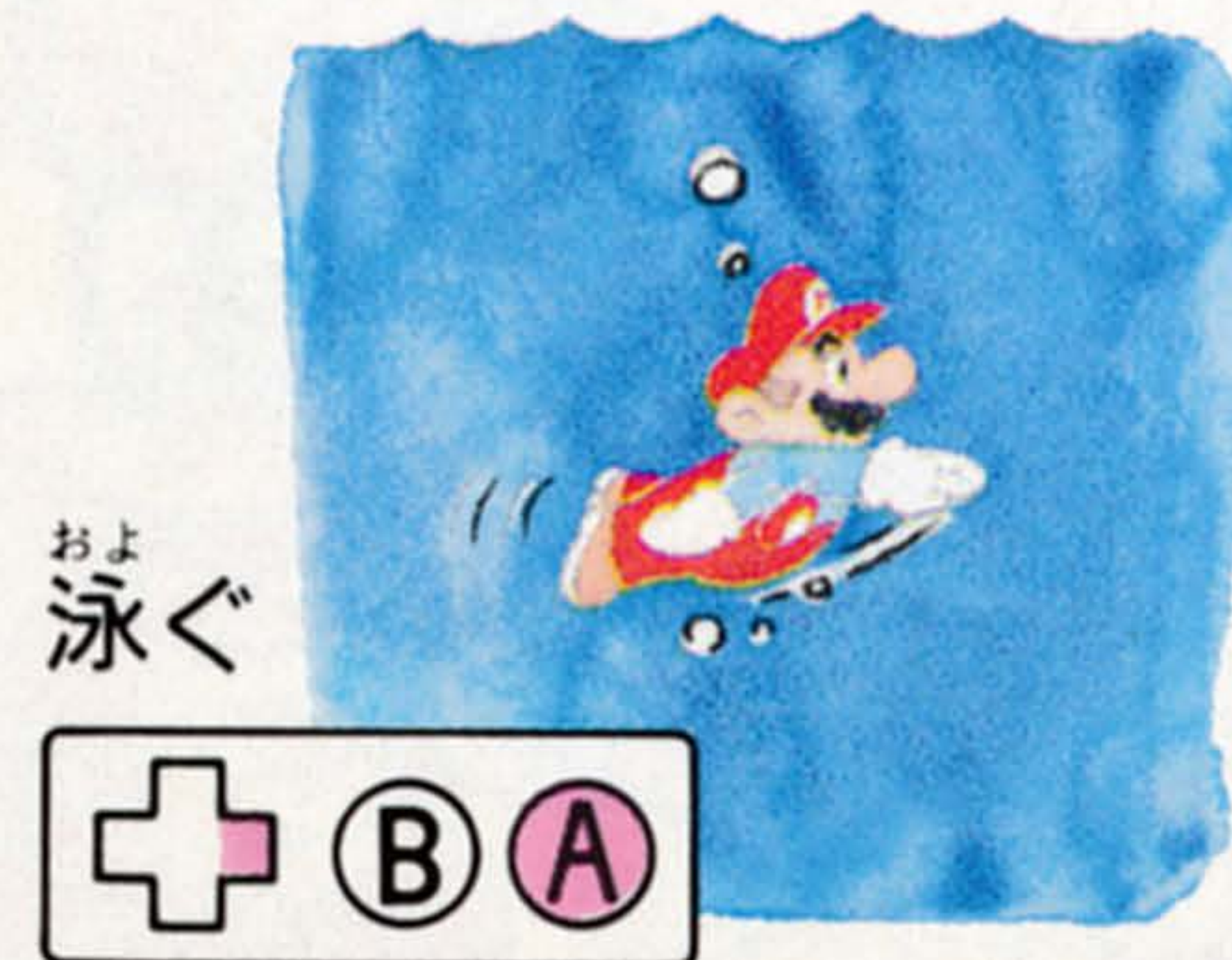


てき かた
〈敵のやっつけ方〉



れんぞく
連続たおし

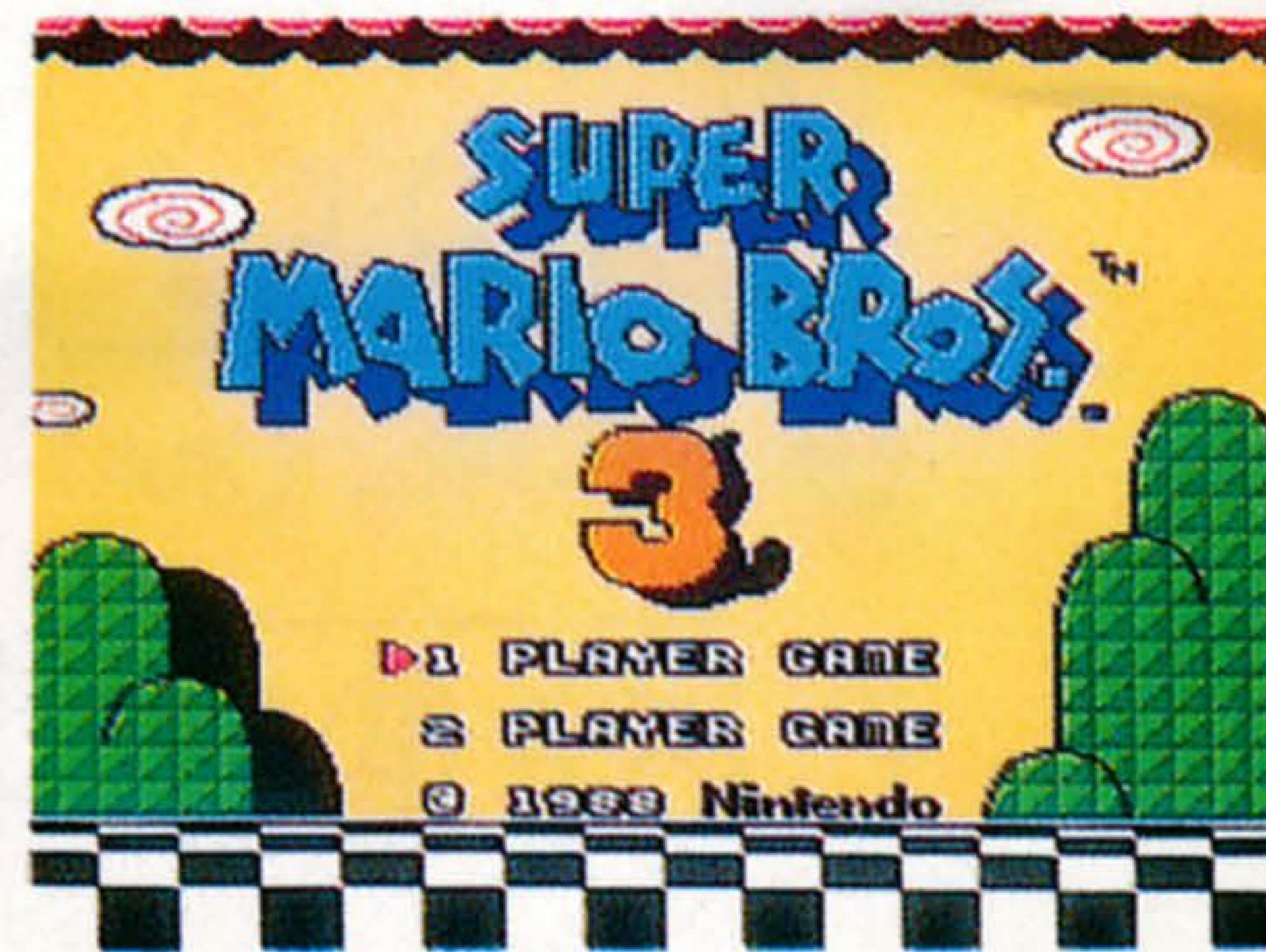
すいちゆう そうさ
〈水中の操作〉



ゲームの遊び方

マリオ達が冒険する8つの王国(ワールド)にはそれぞれ地図(マップ)があります。マリオ達はマップ上をコクッパやクッパのいる城へと進んでゆきます。その時どの道を選んで進むのがプレイヤーの自由です。しかし、マップ上には、アクションゲームをクリアしないと通過できないポイントがたくさんあります。プレイヤーの人数は、最初は5人。(プレイヤーの残り人数表示は4となっています。)途中で、パワーアップするアイテムがもらえたりプレイヤーの人数を増やせるポイントもあります。がんばって、クッパ達から杖を奪い返してください。

デモ画面中にスタートボタンを押すとタイトル画面になります。タイトル画面(右写真)の時、セレクトボタンで1人用ゲーム(1 PLAYER GAME)または、2人用ゲーム(2 PLAYER GAME)を選んで下さい。そして、スタートボタンを押すとマップ画面があらわれゲームがはじまります。

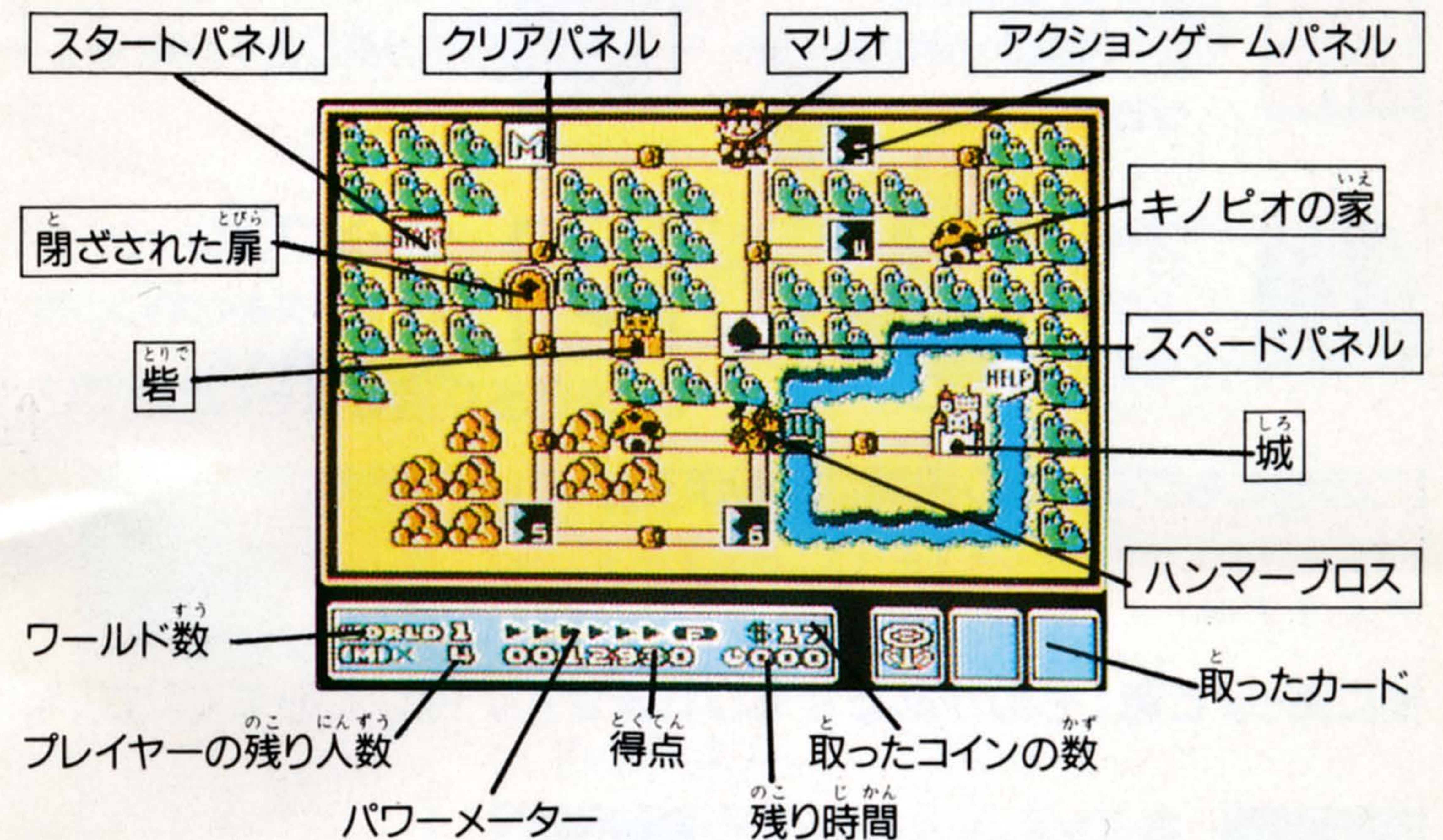


ウキヤキヤキヤキヤ。マリオ達、今頃緊張してんだらうな。ザマーミロ。それじゃあ、オイラが1人用ゲームを、ワールド1を例にとって説明するからよーく聞いとけよ。



1人用ゲームの遊び方

これがワールド1のマップ画面です。マリオを+ボタンで目的地に移動させてください。目的地でAボタンを押すと……

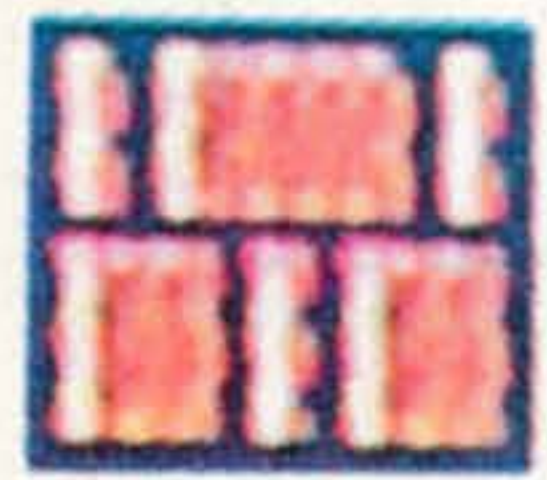


- スタートパネル マリオはここから出発します。
- アクションゲームパネル

このパネルにはアクションゲームが入っています。敵の攻撃に注意してコースをクリアしてください。途中、プレイヤーがミスすると再びマップ画面があらわれ、マリオは前にいたポイントまで戻されてしまいます。プレイヤーの人数が無くなるまで挑戦してください。

★ブロック

下からたたいたり横から体当たりするとアイテムが飛び出すかもしれません。



レンガブロック
スーパーマリオの時は壊せる。



ハテナブロック
何が飛び出すか楽しみ。



スイッチブロック
上から踏むと不思議なことがおこるかも。



ジャンプブロック
タイミングよくジャンプすると高く飛べる。

(この他にもブロックの種類はあります。)

★アイテム

他にもあっ!と驚くものがあるかもしれません。探してみてください。



コイン
100枚集めるとプレイヤーの人数が1人増える。



ワン アップ
1 UPキノコ
プレイヤーの人数が1人増える。



スーパースター
一定時間無敵になれる。



スーパーキノコ
スーパーマリオに変身。

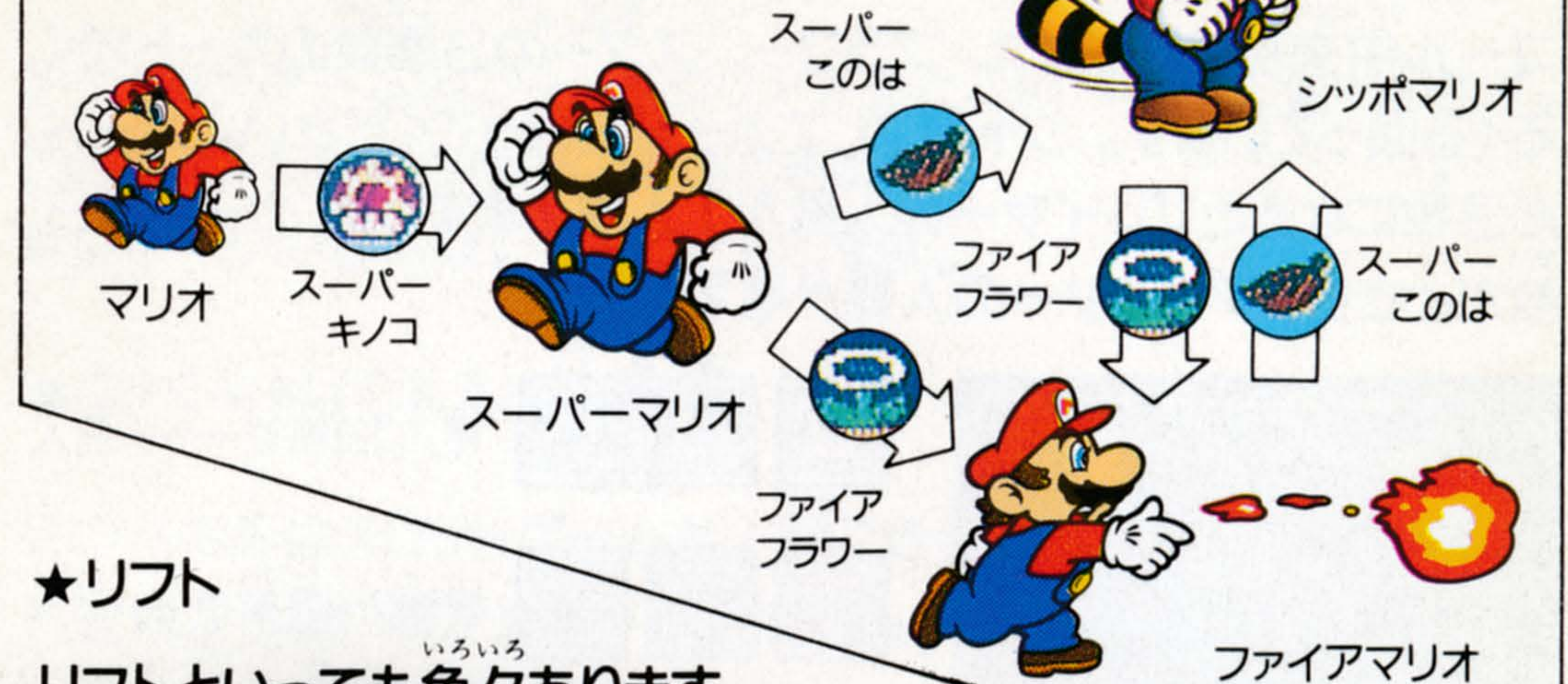


ファイアフラワー
ファイアマリオに変身。



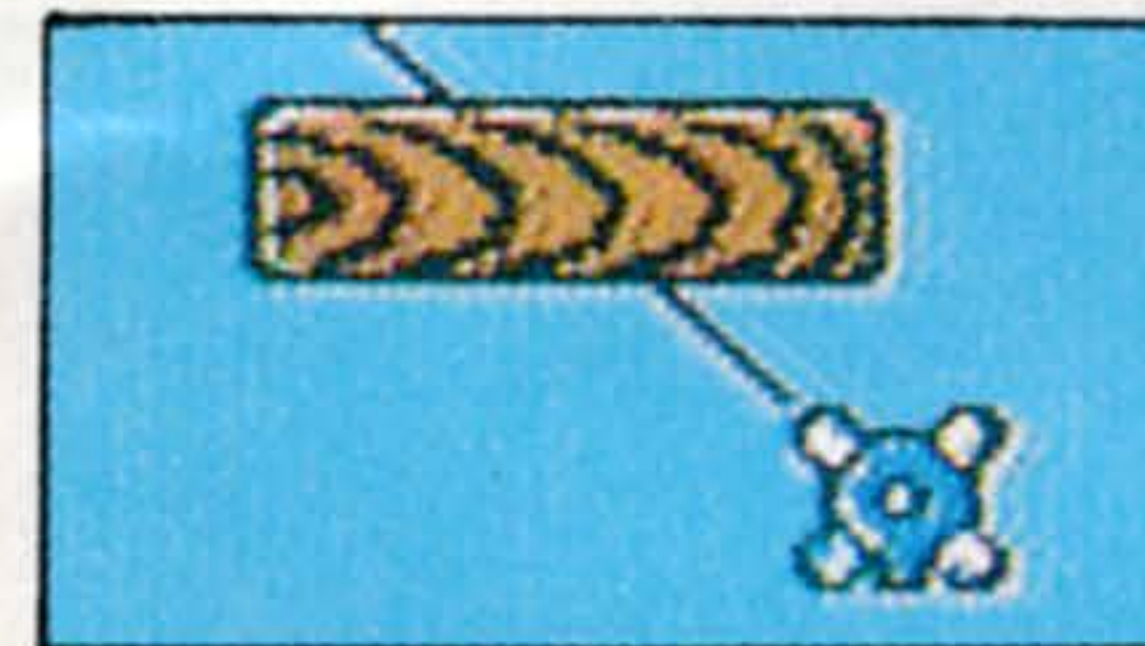
スーパーこのは
しっぽマリオに変身。

アイテムを取ってパワーアップ

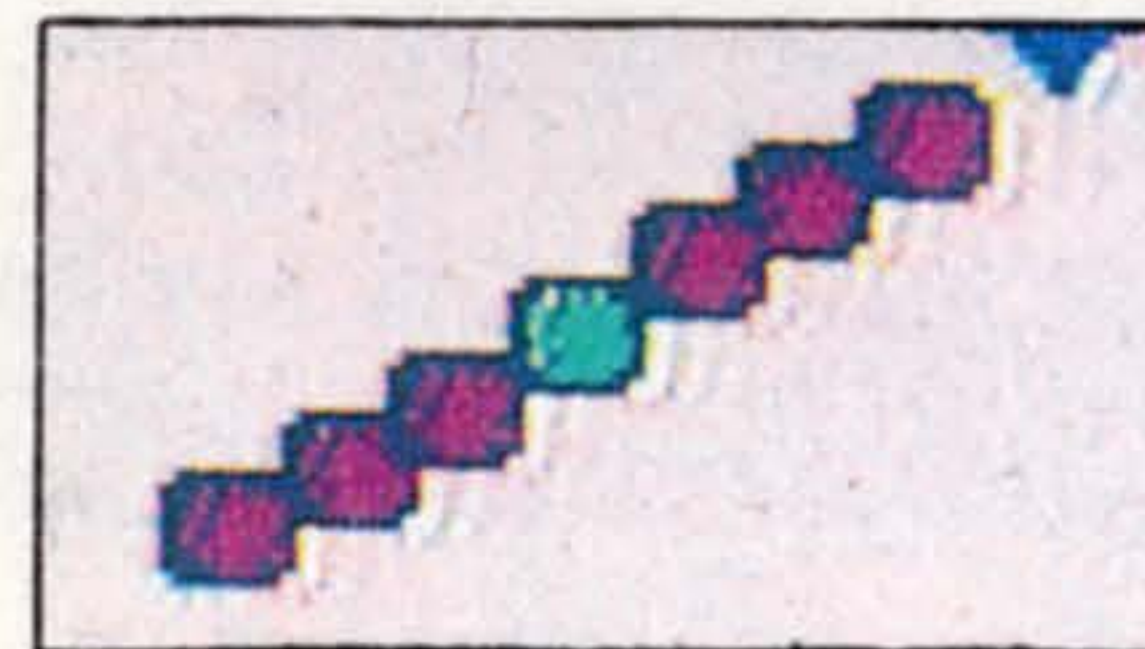


★リフト

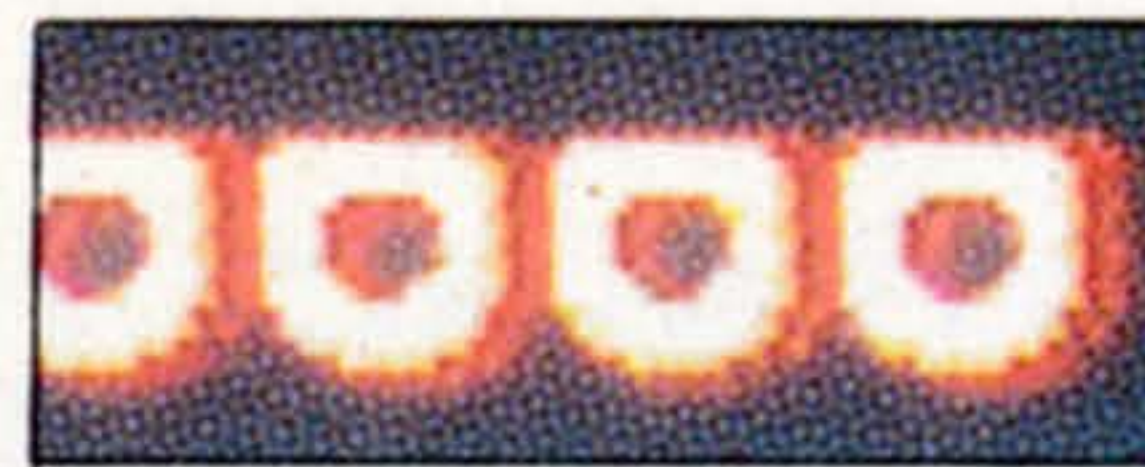
リフトといっても色々あります。



レールリフト
レールの上を行ったり来たりする。



くるくるリフト
一定時間で回転するタイプと常に回転しているタイプは、当るとはじき飛ばされてしまう。乗ると傾いて落とされるタイプもある。



チクワリフト
乗るとぶるぶるふるえて落ちてしまう。



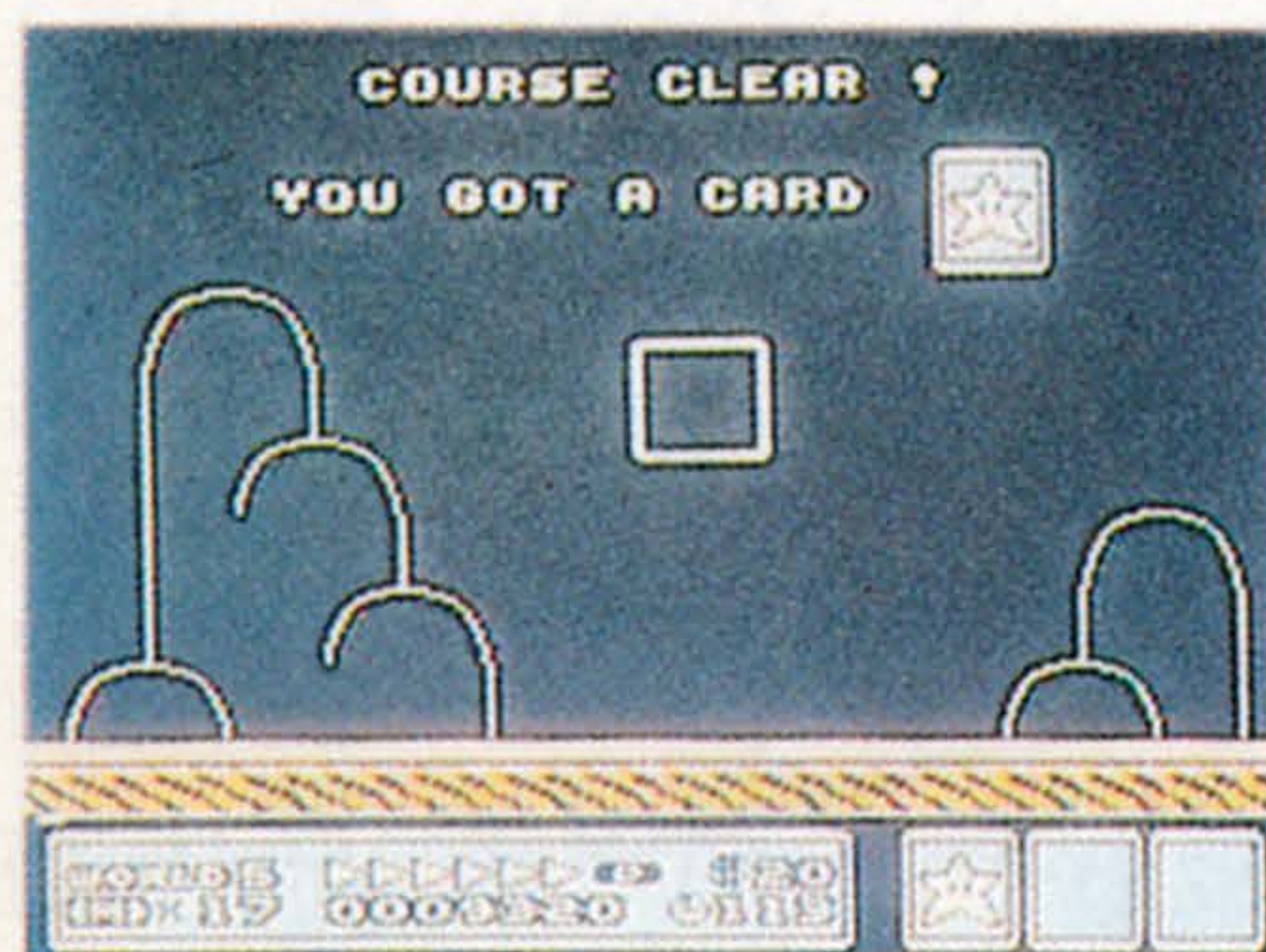
不思議リフト
乗ると矢印の方向に移動する。



リフトが移動中にジャンプすると矢印の向きが変わる。

★ゴール ^{さいご}最後にカードを取るとコースクリアです。

ゴール中央部にはキノコ、フラワー、スターの3種類のカードがくるくる回っています。ジャンプしてカードを取ってください。カードが3枚になるとプレイヤーの人数が1人増えます。同じカードが3枚だとさらにプレイヤーの人数が増えます。



- 取ったカードはマップ画面右下に表示されます。
- コースクリア時の残りタイムは得点となって加算されます。
- コースクリア時の画面中の敵はコインに変わります。

★ミス プレイヤーの人数が減ります。

- 敵にかみつかれたり、ぶつかった時。
- 自分の蹴った敵にぶつかった時。
- ※スーパーマリオ・ファイアマリオ・シッポマリオの時に敵にかまれても元のマリオに戻るだけでミスにはなりません。
- ※元のマリオに戻って、しばらくの間は敵にかまれません。その時のマリオは半透明になっています。
- 地上の穴や、水中の穴に落ち込んだ時。
- タイムがゼロになった時。

●クリアパネル

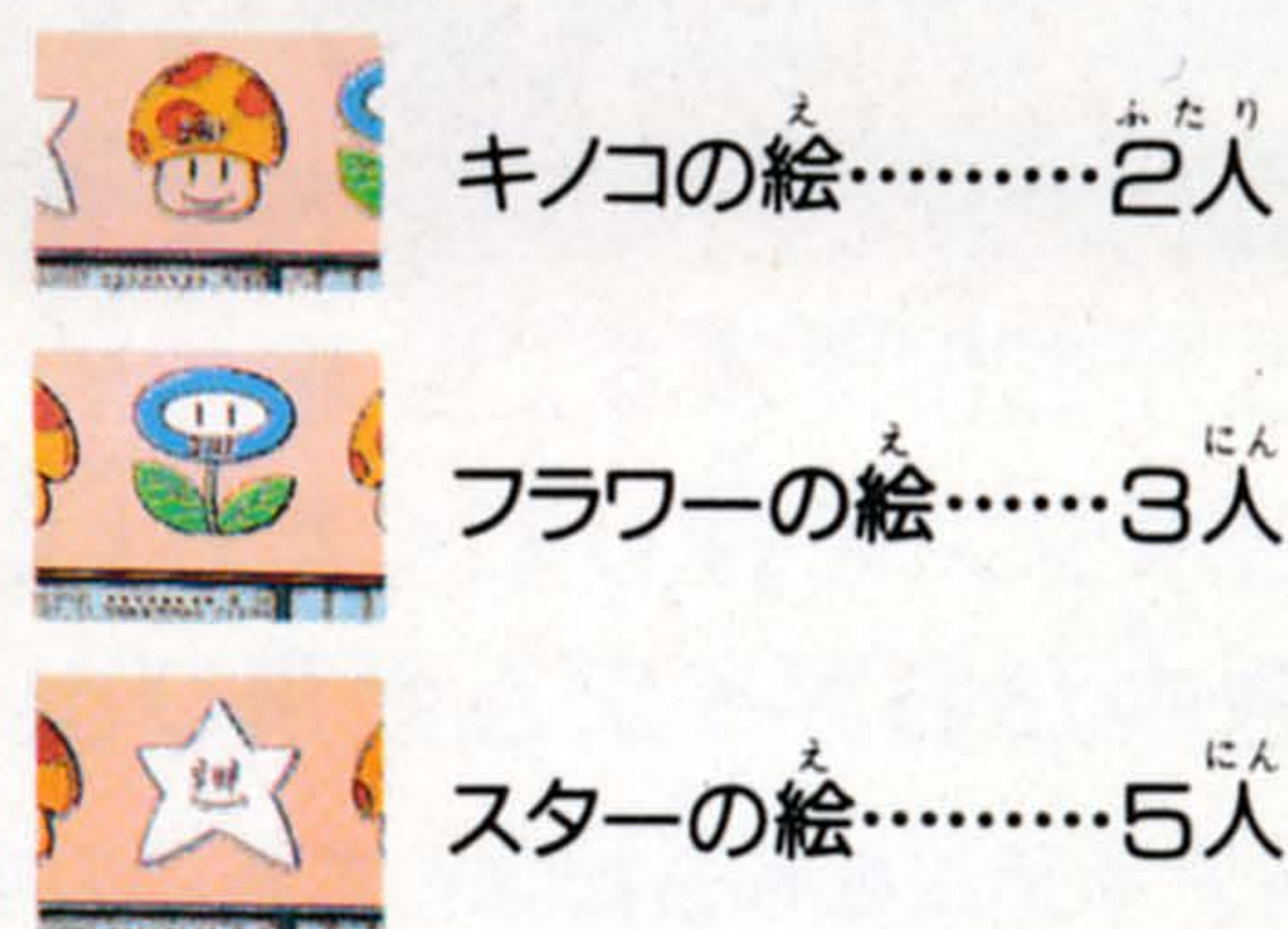
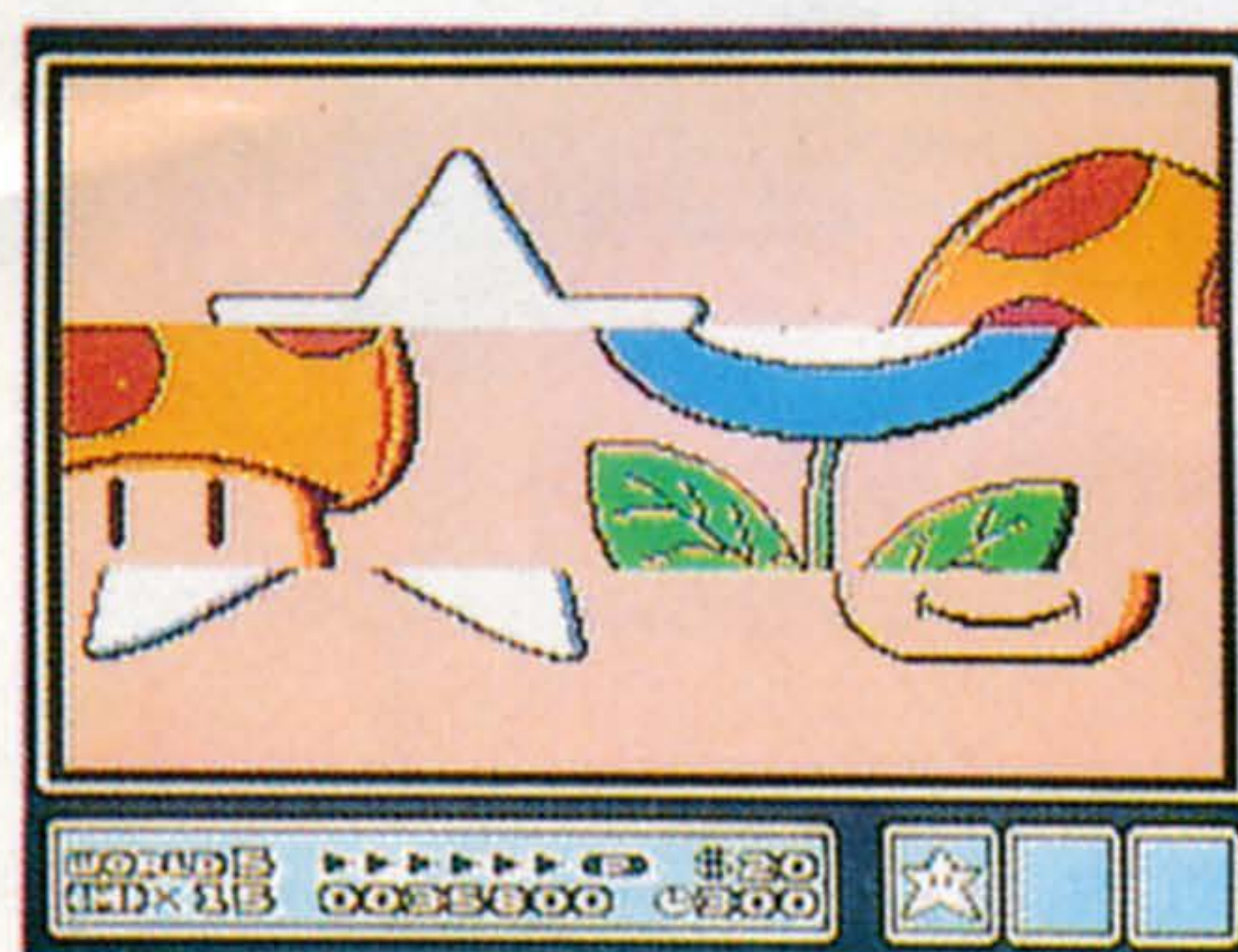


アクションゲームのコースをクリアするとこのパネルに変わります。このポイントはもう自由に通過できます。
※ルイージの場合はLマークとなります。

●スペードパネル



このパネルはスロットゲームが1回できます。Aボタンを押すごとに上段から順に絵が止まってゆきます。絵をうまく揃えてプレイヤーの人数を増やしてください。



※ゲームをしなくてもこのポイントは通過できます。

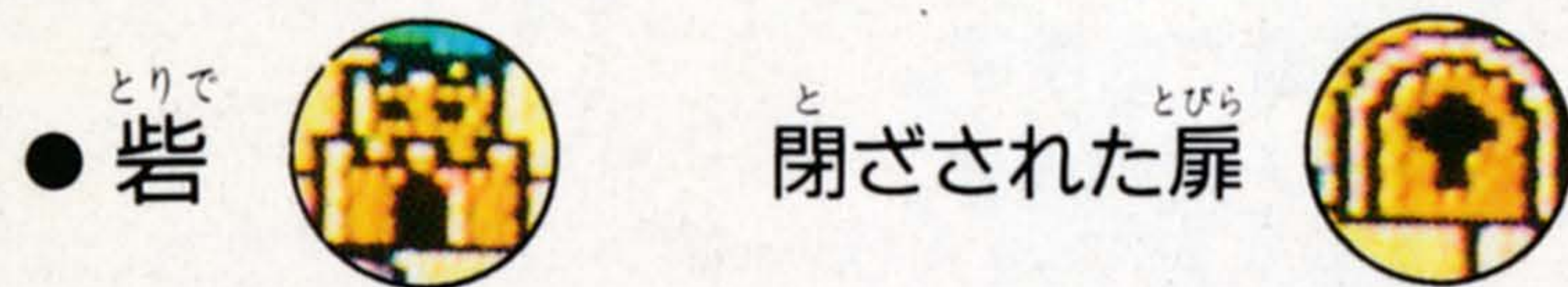
●Nマークスペードパネル



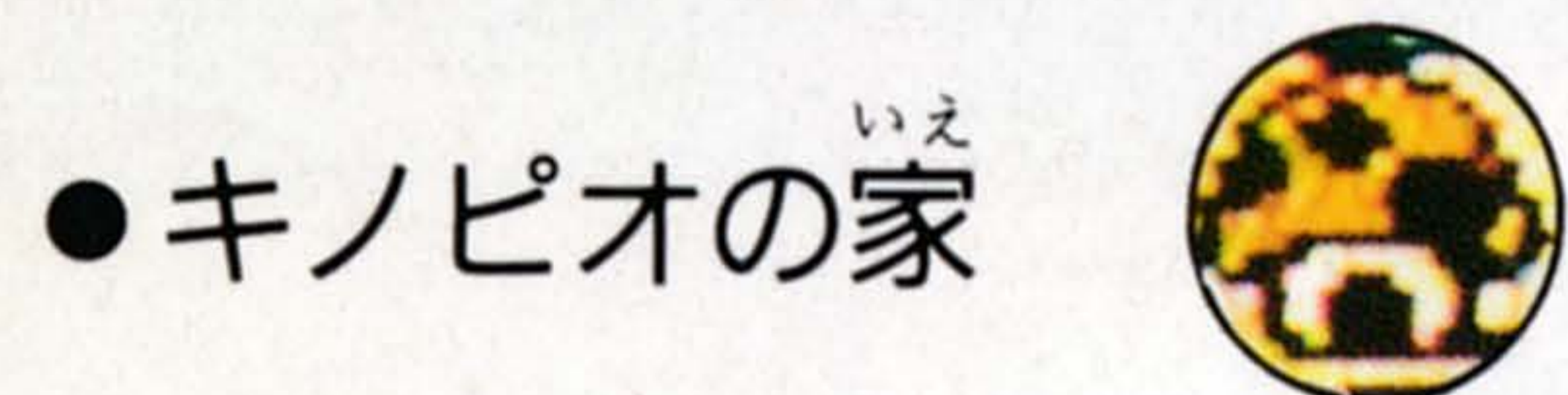
このパネルは時々、マップ画面上にあらわれます。神経衰弱ゲームが入っています。
+ボタンで好きなカードを選びAボタンで決定します。同じ絵が2枚揃えば絵と同じ物ももらえます。2回失敗するまで挑戦できます。



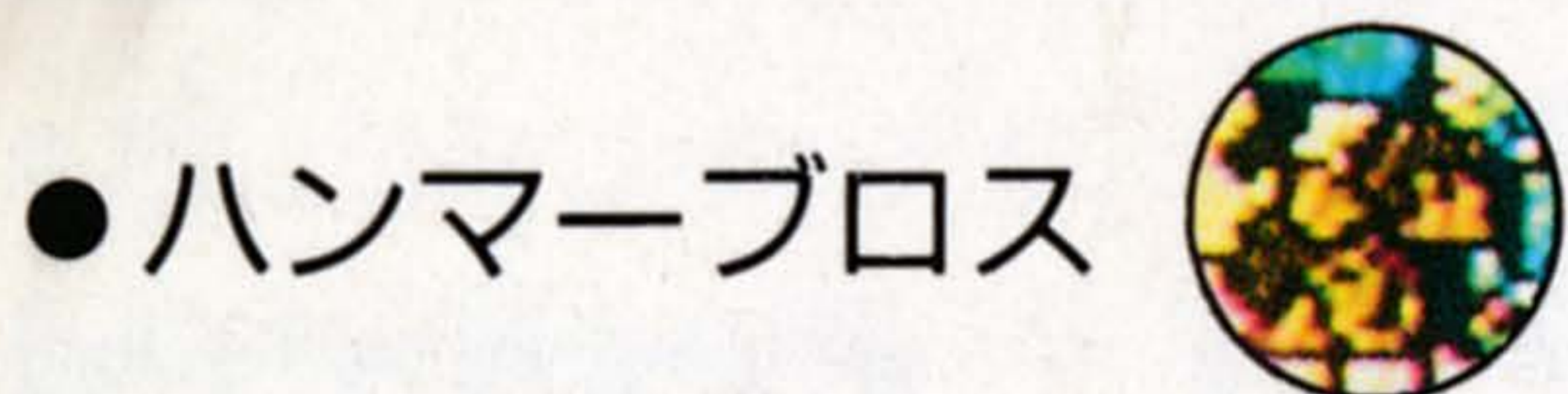
マップ画面^{がめんじょう}上に時々^{ときどき}あらわれるパネルは他^{ほか}にもありますので楽し^{たの}みにしてください。



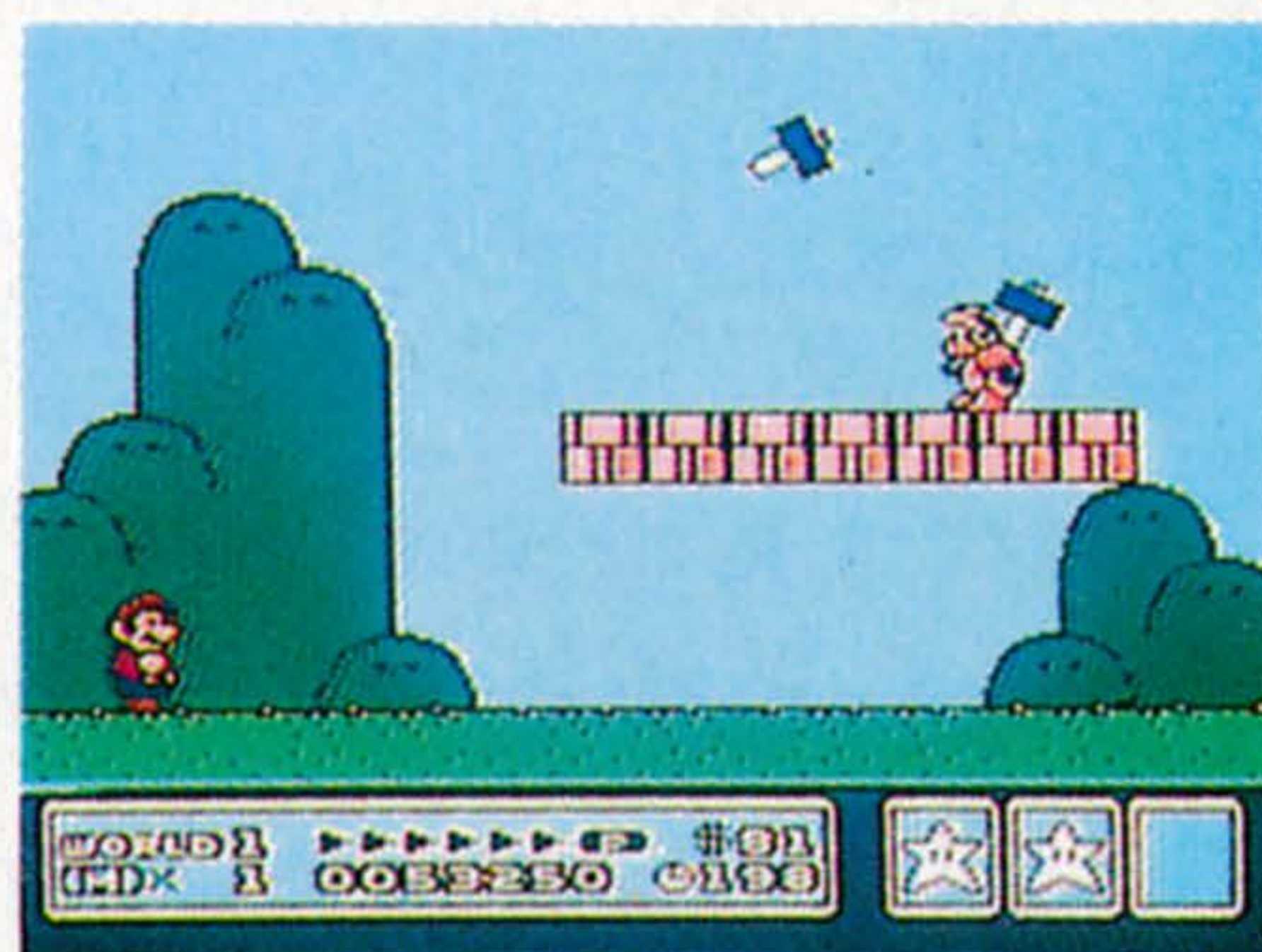
砦^{とりで}はチョット手強いクッパの手下^{てごわ}が守^{てした}っています。ヤツを倒^{まも}すと(40p.参照)マジックボールが手に入り、砦^とがくずれ落ち^{とびら}ます。そして、閉ざされた扉^{とびら}が開いて道^{みち}が開通^{かいつう}します。



マリオはここで、いろいろと役に立^{たからばこ}つアイテムがもらえます。宝箱^{たまご}の前^{まえ}に立^たってBボタンを押^おしてください。宝箱^{たからばこ}が開^{ひら}き中^{なか}からアイテムが飛び出^とします。*アイテムをもらわなくてもこのポイント^{つうか}は通過^{つうか}できます。



こいつは絶^たえずマップ上^{じょう}をウロウロして、出^でくわすと直^すぐに戦^{たたか}いが始^{はじ}まります。敵^{てき}の攻^{こうげき}撃^きをうまくかわして倒^{たお}してください。戦^{たたか}いに勝^かつとアイテムがもらえます。



*敵^{てき}はワールドにより異^{こと}なります。

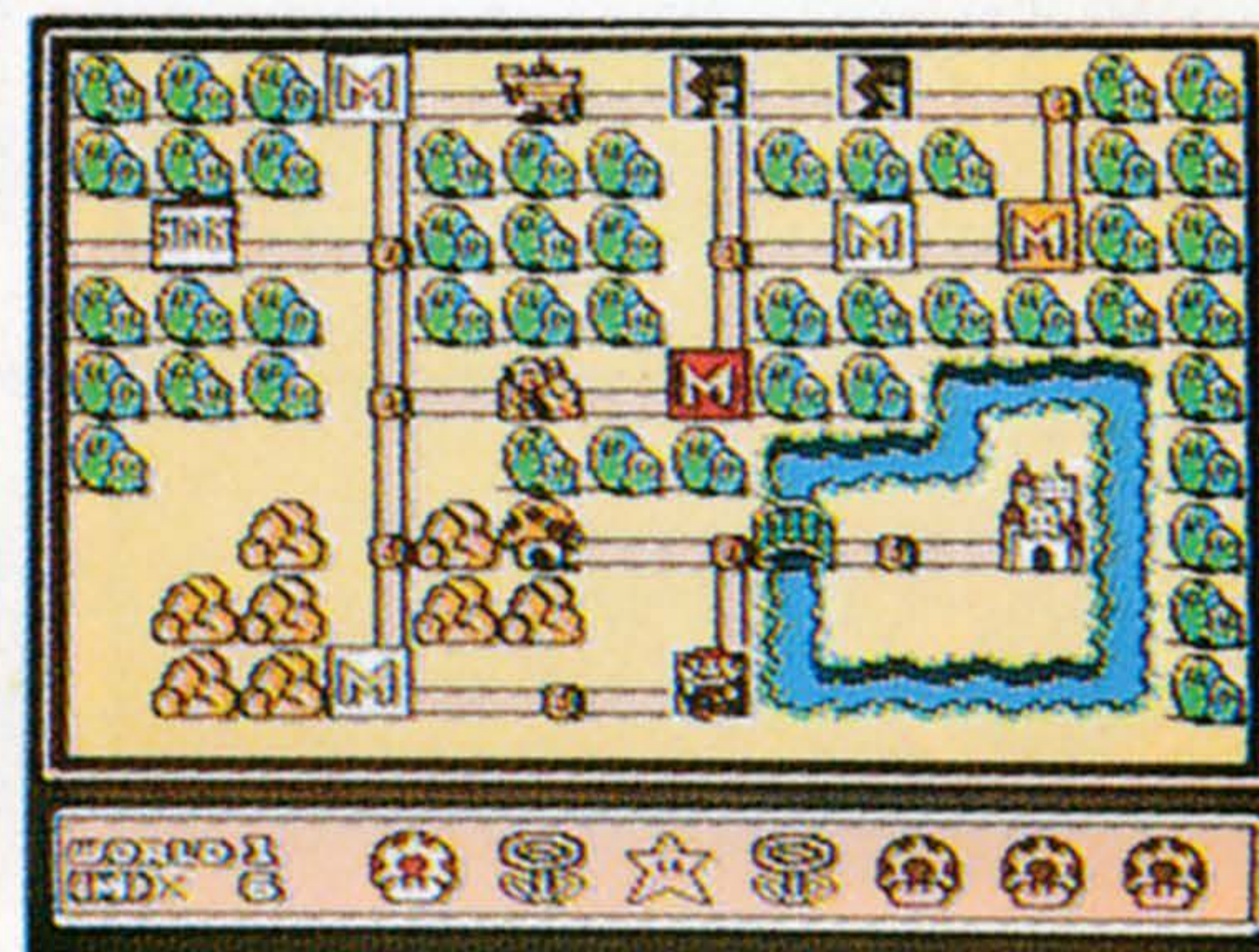
マップ画面^{がめん}で使えるアイテム^{つか}

マリオがキノピオの家^{いえ}やハンマーブロスから手^てに入^いれたアイテムは、マップ画面^{がめん}表示^{ひょうじ}中に使^{つか}います。但^{ただ}し、1度^どに1つしか使^{つか}えませ^なせん。マップ画面^{がめん}表示^{ひょうじ}中にBボタン^おを押^おすと画面^{がめん}下部^{かぶ}に現^{げん}在^{ざい}持^もっているアイテム^{ひょうじ}が表示^しされます。(下写真)

✦ ボタン^{さゆう}の左^{ひだり}右^{みぎ}でアイテム^{えら}を選^{えら}びAボタン^あで決^{けつ}定^{てい}してください。

アイテムは全部^{ぜんぶ}で28個^こまで持^もてます。29個^こ目^めを取^とっても28個^こ目^めのもの^{もの}と入れ替^かわるだけ^{だけ}です。

✦ ボタン^{じょうげ}の上^{うへ}下^{した}で全部^{ぜんぶ}見^みるこ^ことがで^できま^ます。表^{ひょう}を参^{さん}考^{こう}に^にして作^{さく}戦^{せん}上^{じょう}、都^{つごう}合^{ごう}の良^よい様^{よう}に使^{つか}って^くだ^ださい。

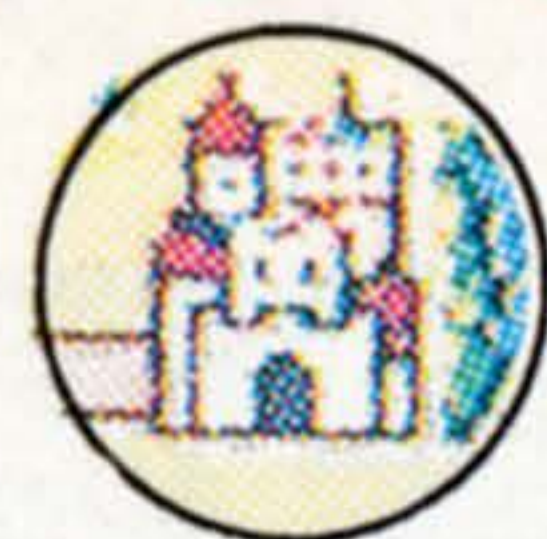


どれもこれもマリオが欲^ほしが^がりそ^そうな^なもの^{もの}やおま^おへん^{へん}か。アクシヨ^{なか}ンゲ^てームの中^{ちゆうい}で手^てに入^いれたアイテム^{がめん}はマッ^{つか}プ画^{がめん}面^{つか}では使^{つか}え^えへん^{へん}か^からよ一^{ちゆうい}注^{ちゆうい}意^いしな^なは^はれ^れや。

 スーパーキノコ	スーパーマリオに ^{へんしん} 変身。
 ファイアフラワー	おなじみファイアーマリオに ^{へんしん} 変身。
 スーパーこのは	ニューフェイスのしっぽマリオに ^{へんしん} 変身。
 カエルスーツ	カエルマリオに ^{へんしん} 変身。Aボタンで ^{はや} 速く ^{およ} 泳げる。
 タヌキスーツ	タヌキマリオに ^{へんしん} 変身。 ^{いつけん} 一見しっぽマリオみたいだ。
 じゅげむの ^{くも} 雲	きれいなアクションゲームパネルを ^{すどお} 素通りできる。

 パタパタの ^{はね} 羽根	アクションゲームに入 ^{はい} って敵 ^{てき} に ^{あた} 当るまでパワーメーターが満タンの状態 ^{じょうたい} で空 ^{そら} を飛 ^と べる。
 スーパースター	アクションゲームに入 ^{はい} って一 ^{いつ} 定時間 ^{ていじかん} 無敵 ^{むてき} になる。
 ハンマー	^{みち} 道をふさいでいる岩 ^{いわ} を割 ^わ ることができる。
 オルゴール	マップ画面 ^{がめんじょう} 上のハンマープロスなどを眠 ^{ねむ} らせる。
 フエ	伝説 ^{でんせつ} の魔法 ^{まほう} の笛 ^{ふえ} 。
 イカリ	コクッパの飛行船 ^{ひこうせん} の動き ^{うご} を止 ^と める魔法 ^{まほう} の力 ^{ちから} がある。

しろ城

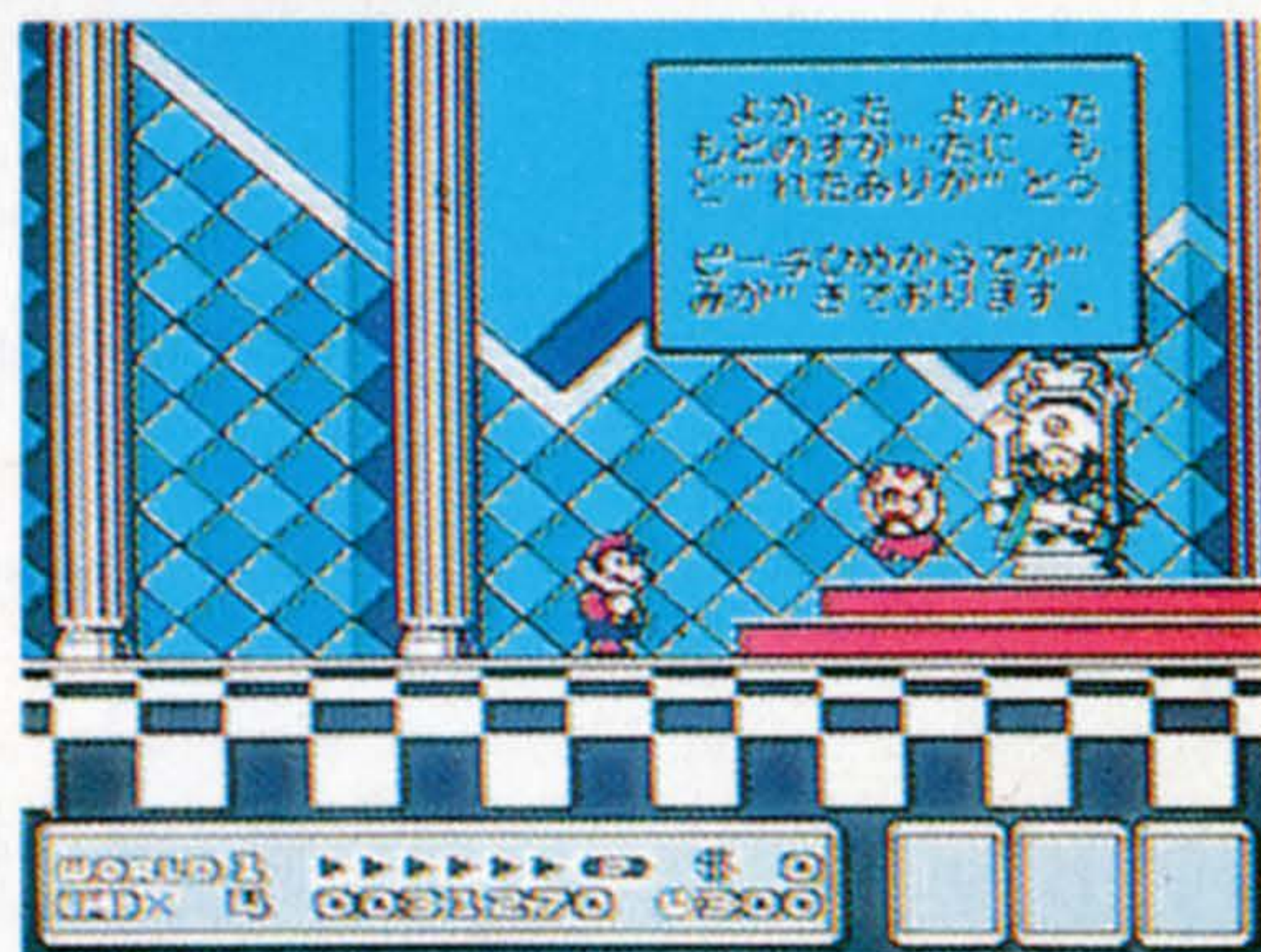


ワールド1の最終目的地。王様が動物の姿に変えられています。早くコクッパから魔法の杖を奪い返してください。

こいつがワールド1のコクッパです。飛行船の中での戦いは変身したマリオの方が有利そうです。コクッパの頭を3回踏むと倒せます。

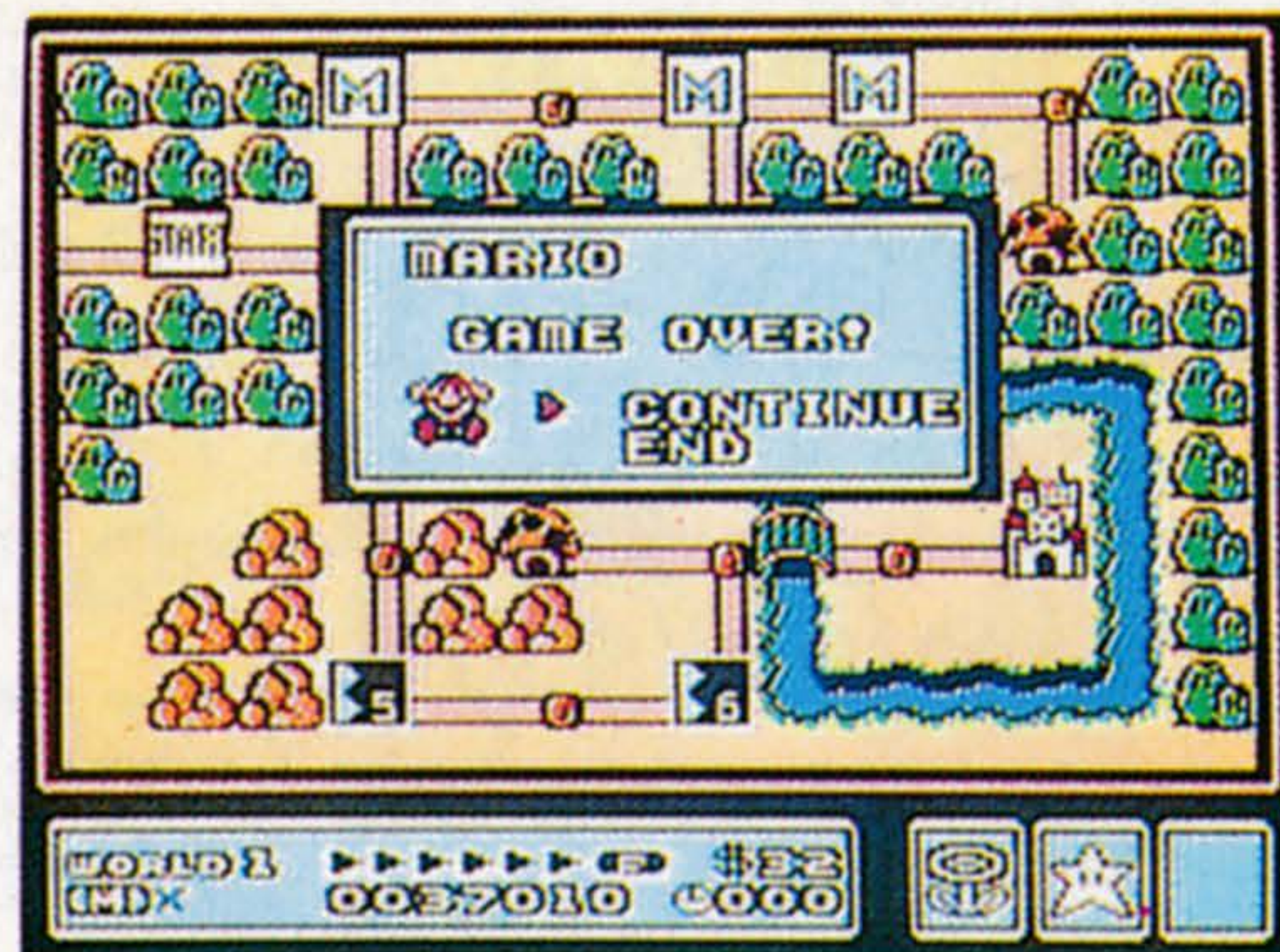
1度コクッパを取り逃す(ミスする)とマップ画面上をコクッパの飛行船は逃げて回ります。追いかけて、再度チャレンジしてください。

見事、コクッパをやっつけると杖が手に入り王様が元の姿に戻ります。そしてワールド2へと進めます。



ゲームオーバー

プレイヤーが全部無くなってしまふとゲームオーバー画面(右写真)があらわれます。十字ボタンの上下でCONTINUEかENDを選びスタートボタンで決定してください。



CONTINUEを選んだ場合

そのワールドの最初から再び始まります。

- 前のクリアパネルは全部アクションゲームパネルに戻されます。
- 取ったアイテムはそのままです。
- 砦を崩していれば閉ざされた扉の道も開通したままです。

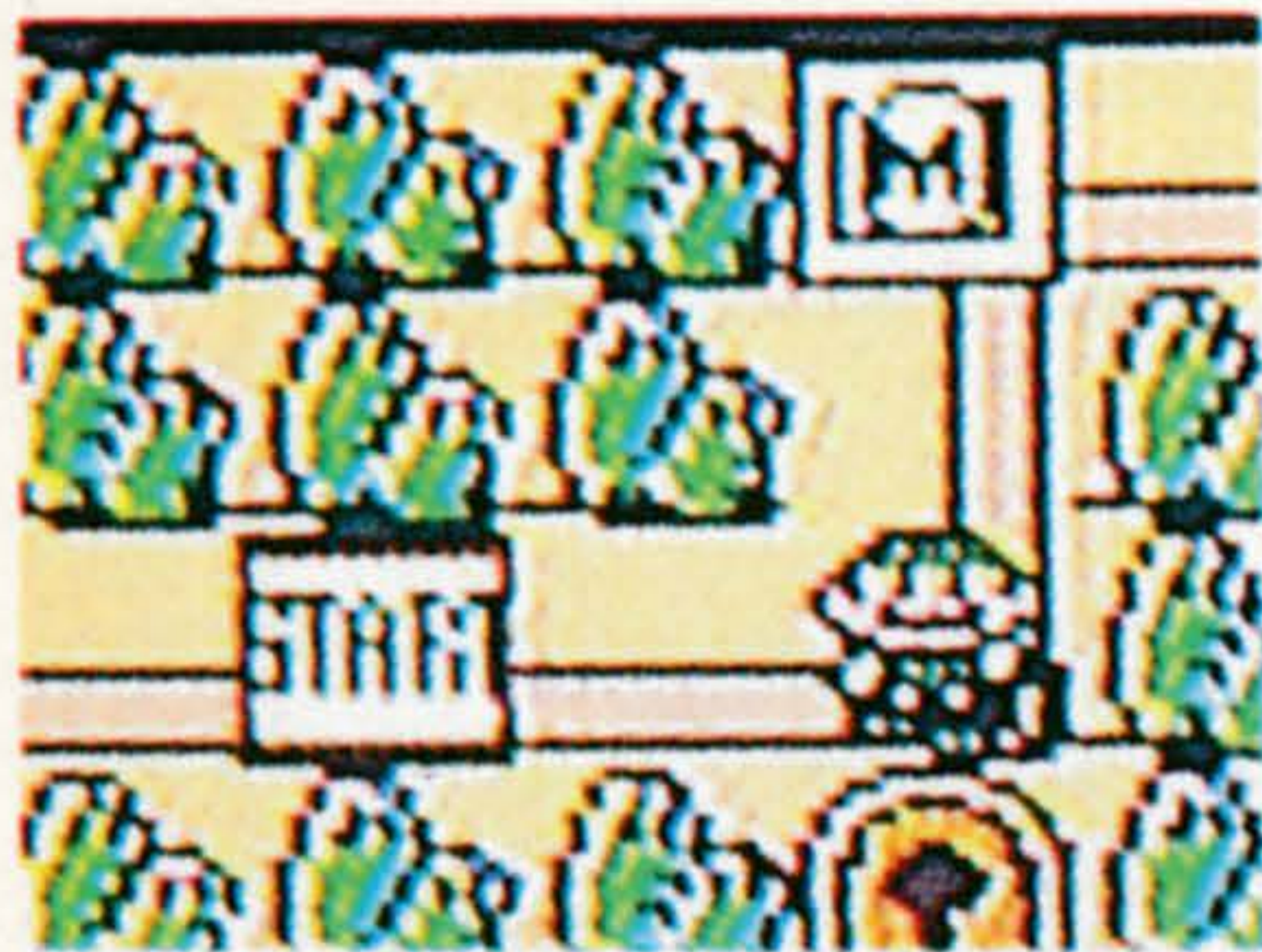
ENDを選んだ場合

どのワールドにいてもワールド1の最初から始まります。

■2人用ゲームの遊び方

2 PLAYER GAMEでは、Iコントローラーでマリオを、IIコントローラーでルイージを操作し、2人で交互にアクションゲームパネルをクリアしていきます。

2人で協力してゲームを進めるか、先に進むのを競い合うかはプレイヤー達の自由ですが、その重要なカギとなるのが、2人用バトルモード(なつかしのマリオブロスゲーム)です。



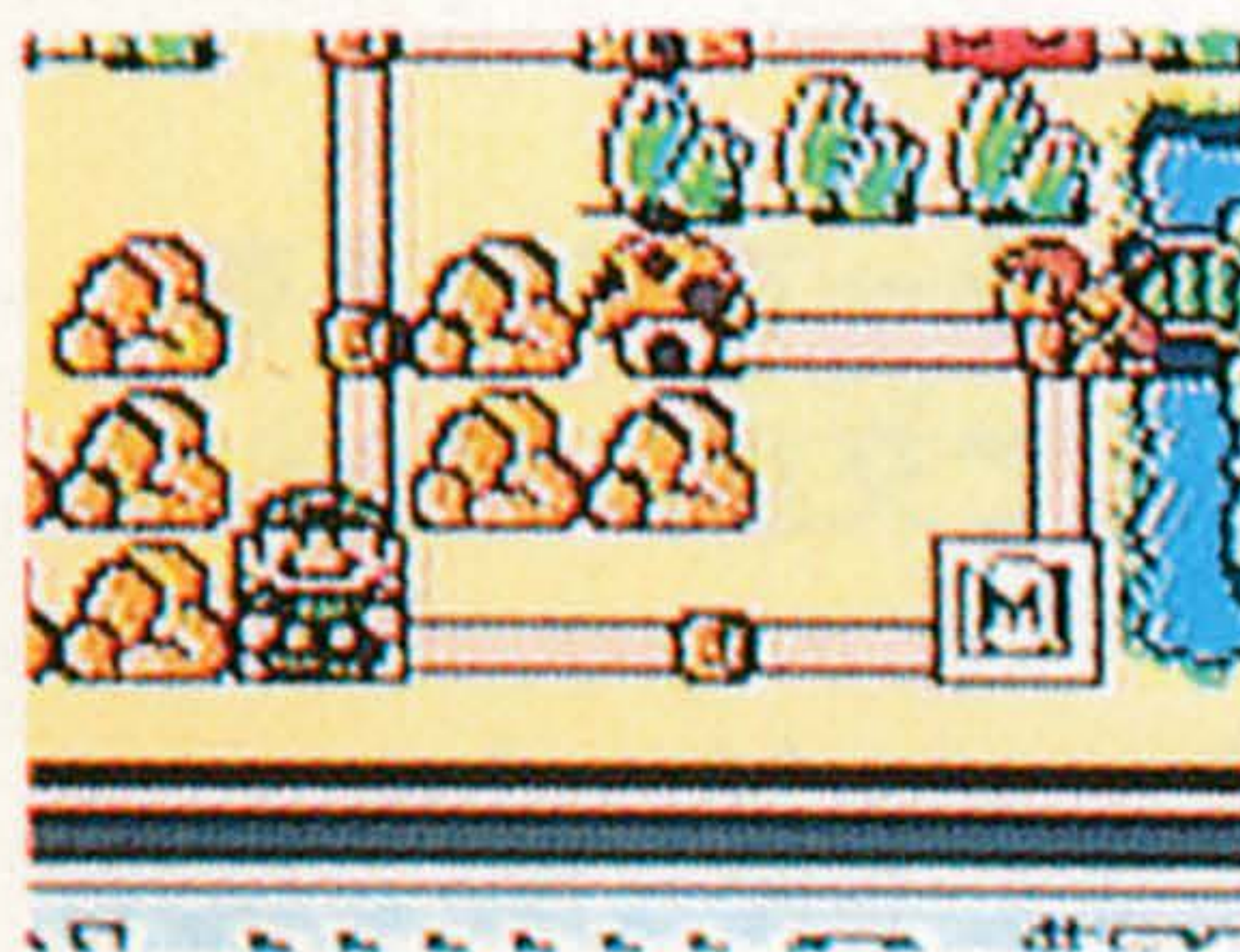
マップ画面で2人のプレイヤーが重なった場合、**どちらかが**Aボタンを押すことで、下の写真のような、2人用バトルモードに入ります。



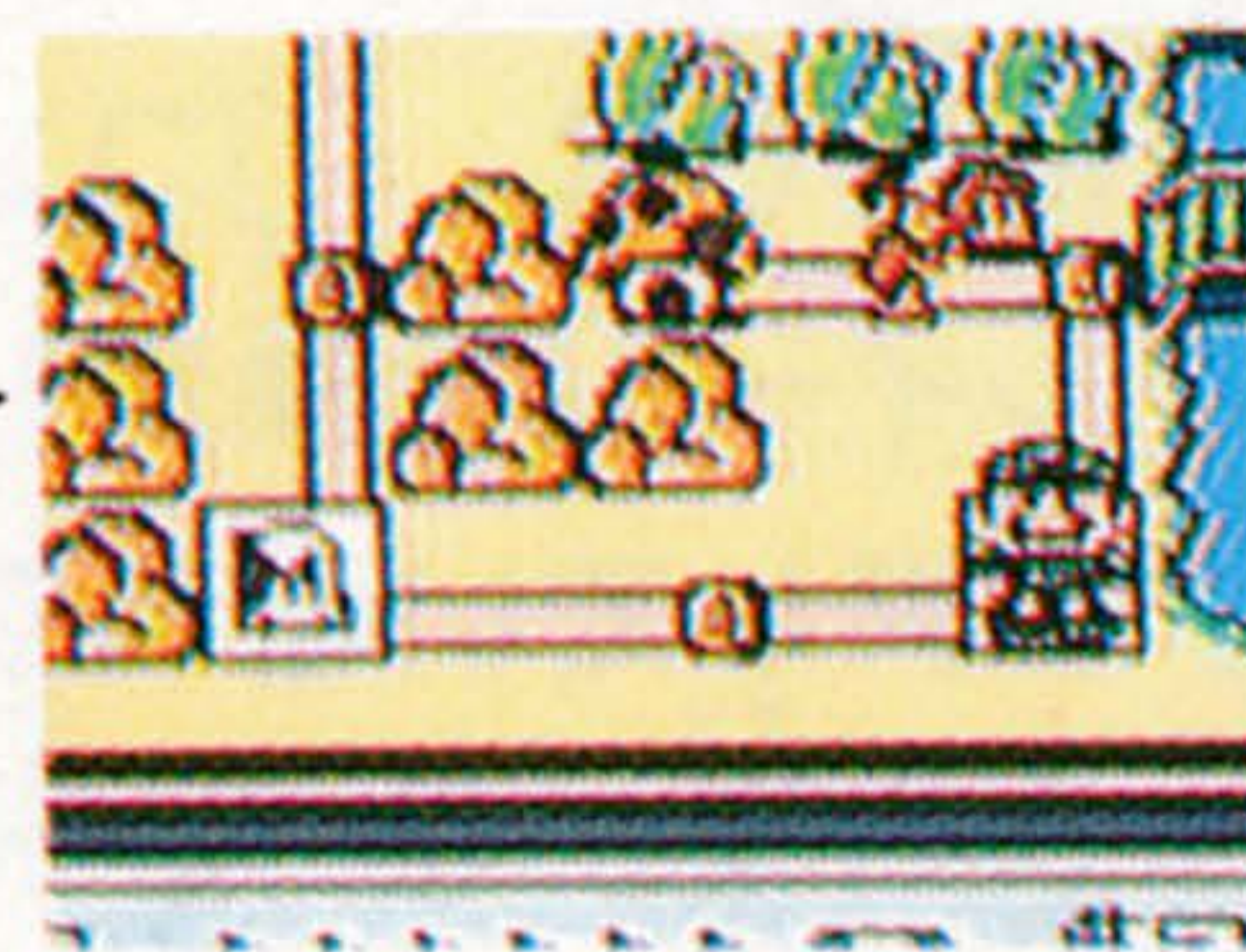
このバトルモードで、プレイヤーが、もう一方のプレイヤーに床下からパンチされると、コースクリア時に獲得したカードが飛び出します。これを利用して、相手のカードを奪ったり、逆に相手にカードを譲ったり、ということ

ができるわけです。相手のカードを取って3枚揃った時、その組み合わせによって、**その場で**プレイヤーの人数が増えます。

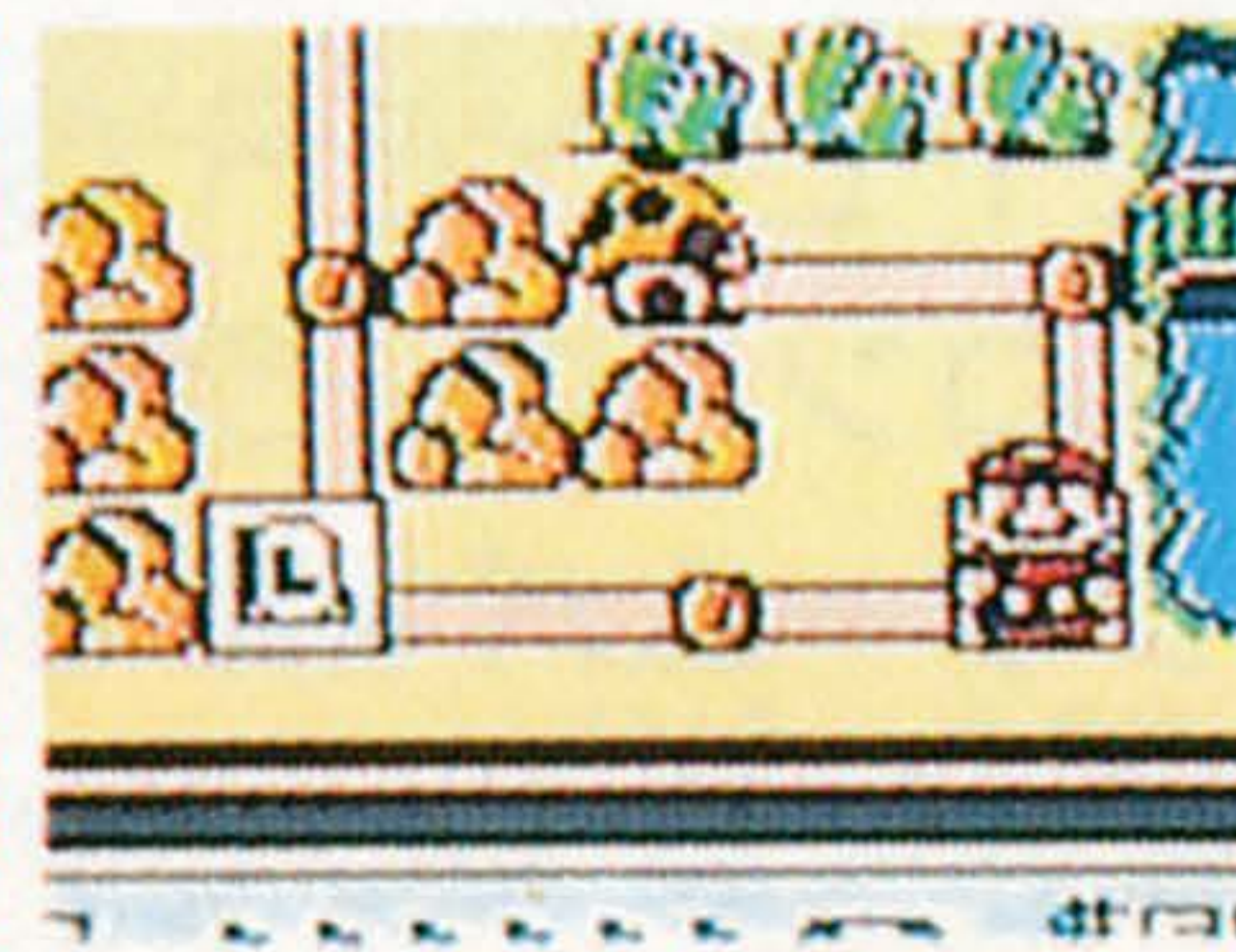
このバトルモードで、バトルに負けたプレイヤーは、バトルを仕掛けたプレイヤーが**前にいたポイントまで**移動してしまいます。そして、勝ったプレイヤーは、**引き続きプレイ**することができます。**※2人用バトルモードで敵にやられても、プレイヤーの残り人数はそのままです。**



ルイージがマリオにバトルを仕掛けようとしています。



ルイージが勝つと…



マリオが勝つと…

「なつかしのマリオブロスゲーム」とは……

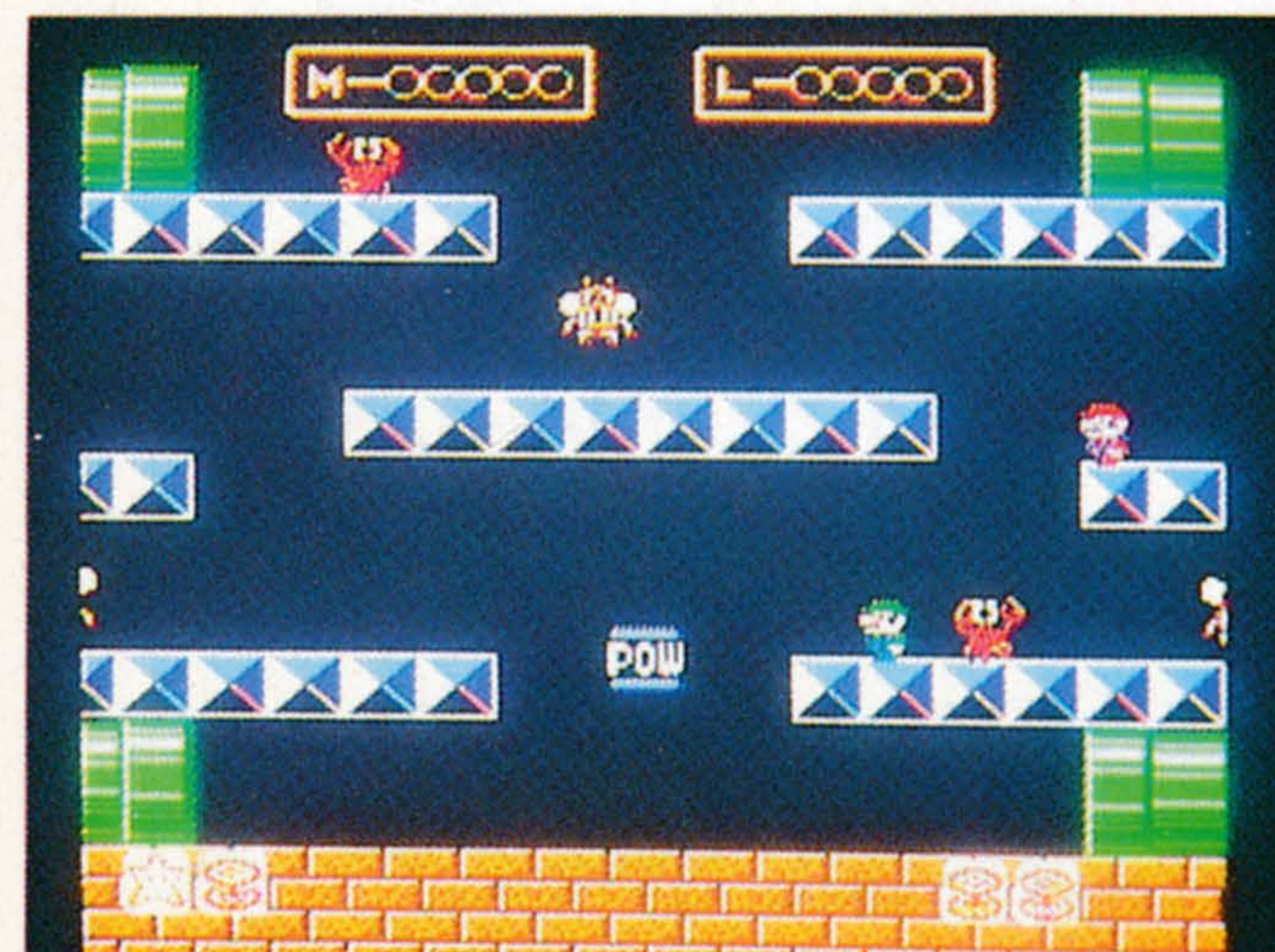
土管の中から、トゲゾー、カニさん、ファイターフライが次々と飛び出てきます。これらの敵を床下からパンチして、ひっくり返したところを蹴り落とすゲームです。

ひっくり返すと、しばらくはじっとしていますが、一定時間が過ぎると起き上がり、スピードを増した、素速い攻撃に変わります。

また、パワー床をパンチすると、床の上にいる全ての敵をひっくり返すことができます。ただし、ひっくり返っていた敵は起き上がりますので要注意。

※パワー床は、3回パンチすると消えてしまいます。

5匹出て来る敵を全部やっつけた時に、やっつけた数が多い方が勝ちですが、いくら多くやっつけても、先に敵にやられた場合は負けとなります。



トゲゾー



カニさん



ファイター
フライ

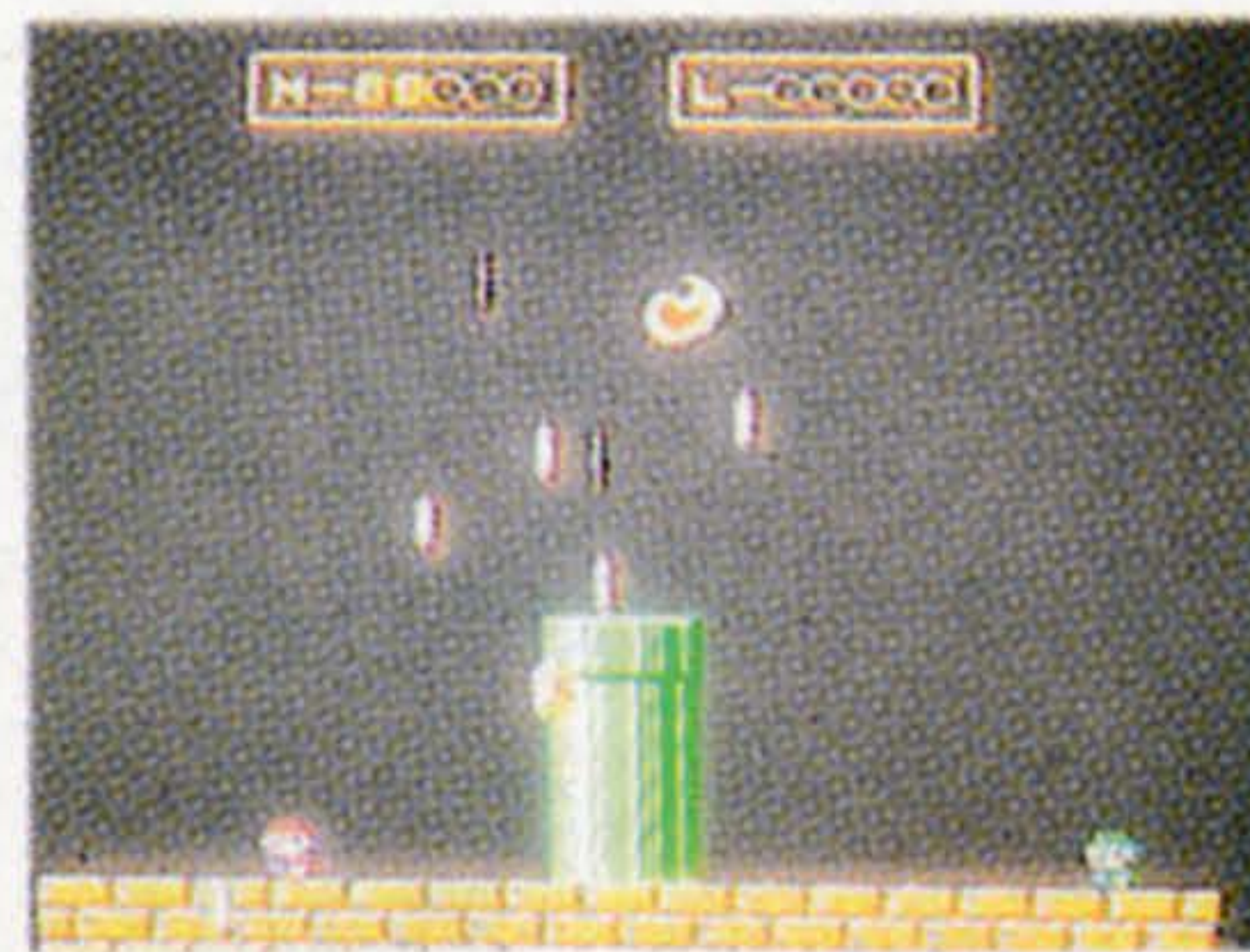


パワー床

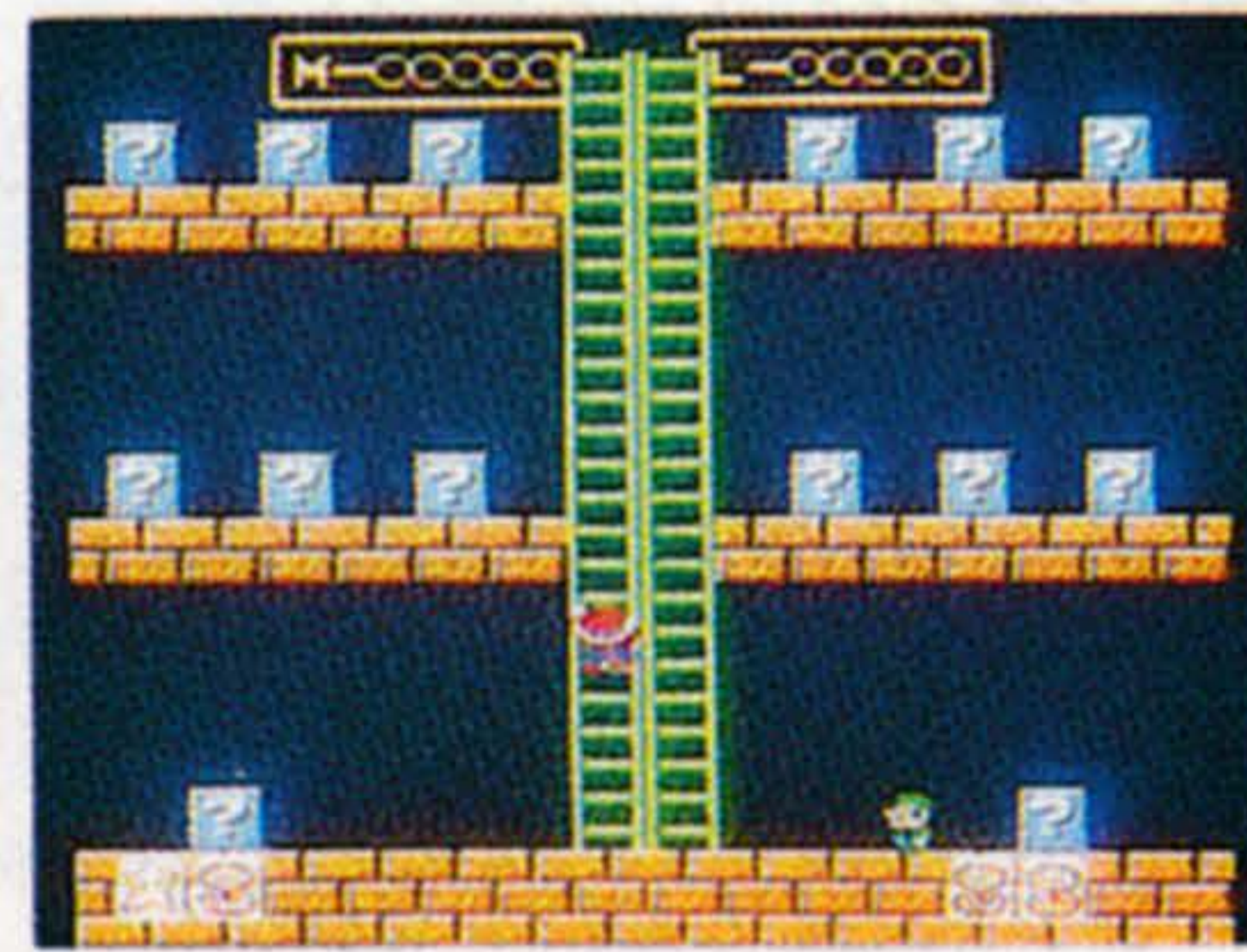
ふたりよう
2人用バトルモードには、この他にコインを取り合うことで勝
敗を決めるステージが、3種類用意されています。



とにかく早いもの勝ち。



炎をよけながら、コインを5枚集めよう。



ブロックの中に5枚のコインが隠してあります。

ふたりよう 2人用ゲームでのゲームオーバー

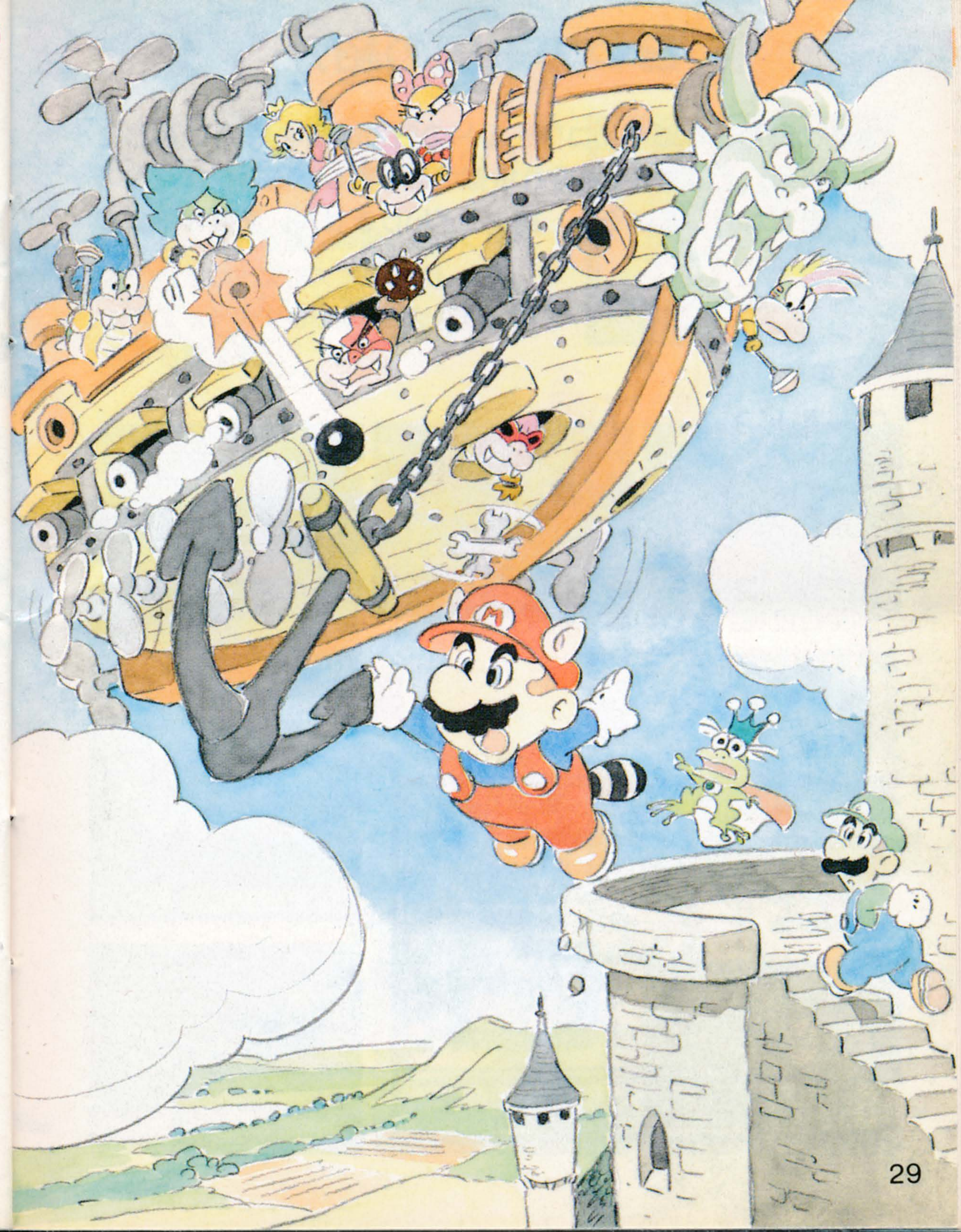
2 PLAYER GAMEでどちらかがゲームオーバーになると
ゲームオーバー画面があらわれます。+ボタンの上下で
CONTINUEかENDを選びスタートボタンで決定してください。

CONTINUEを選んだ場合

ゲームオーバーになったプレイヤーだけが、そのワールドのスタートに戻され再び始まります。そのプレイヤーのクリアパネルはアクションゲームパネルに戻されます。

ENDを選んだ場合

もう一方のプレイヤーが1人でゲームを続けていきます。

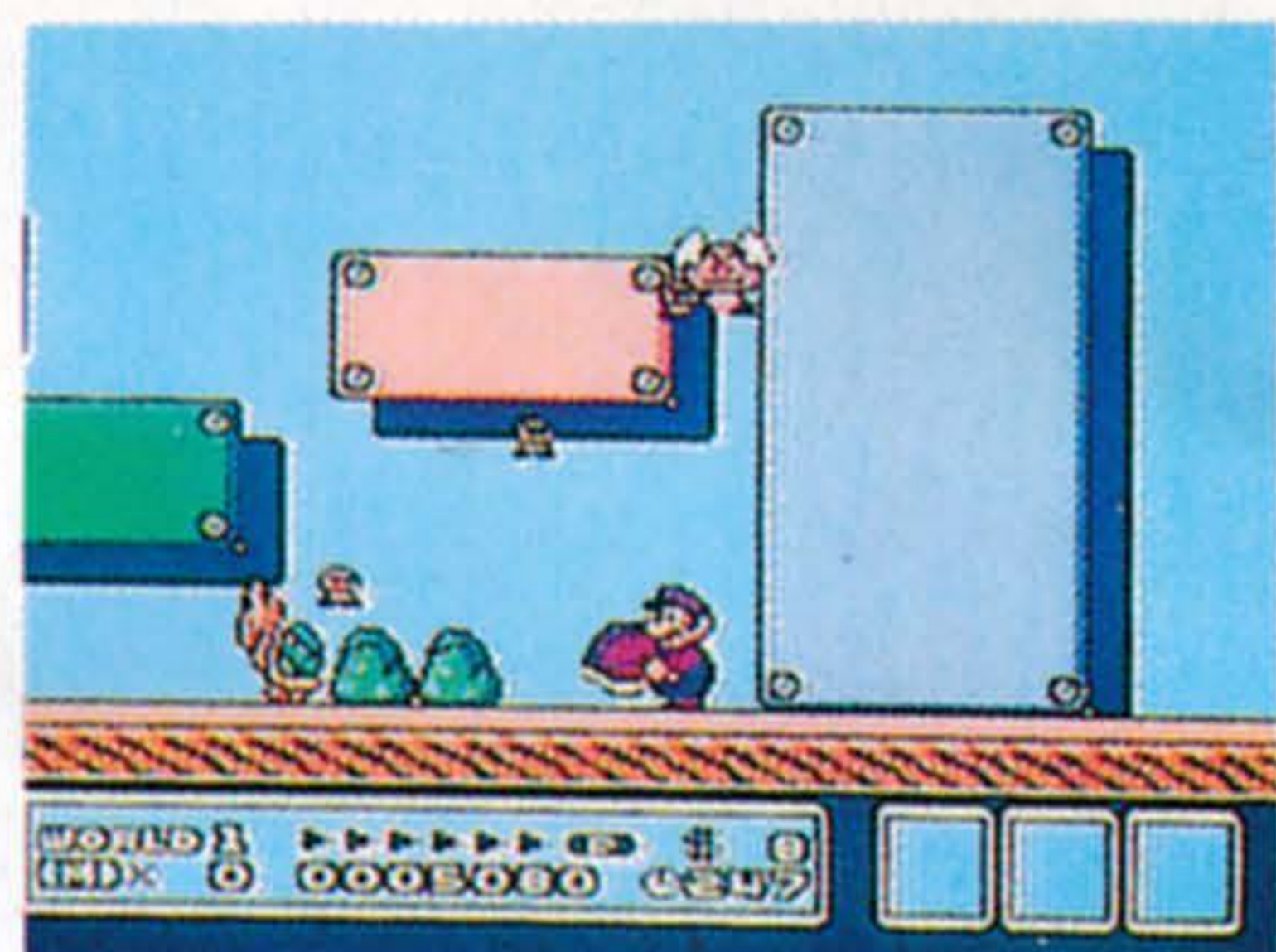
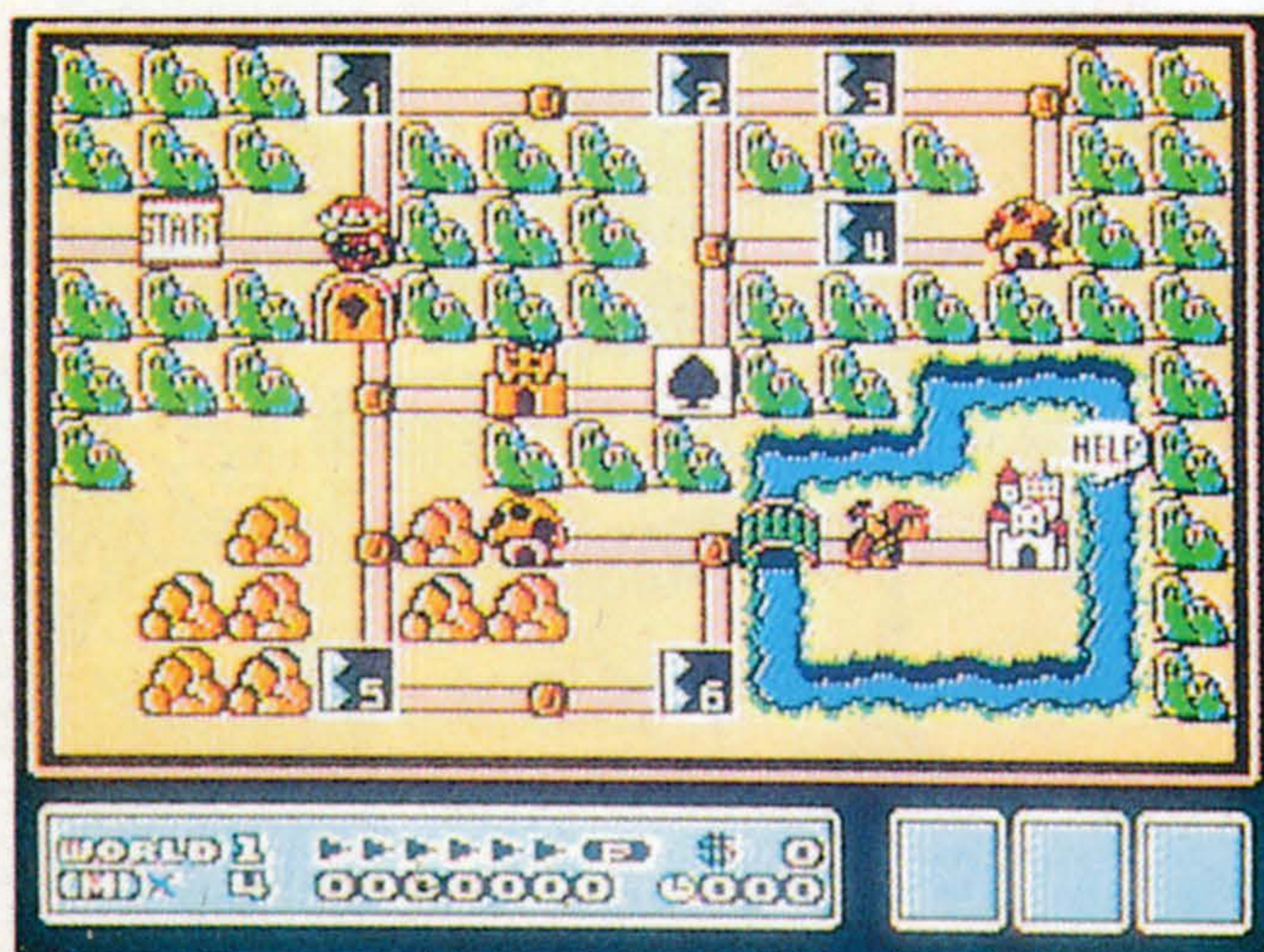


8つの王国の紹介

今回の舞台となるキノコワールドの8つの国を紹介しておきましょう。どの国もそれぞれ特徴のある美しい国でクッパとの戦いを忘れてしまいそう。おっと//いけません。油断は禁物ですよ。

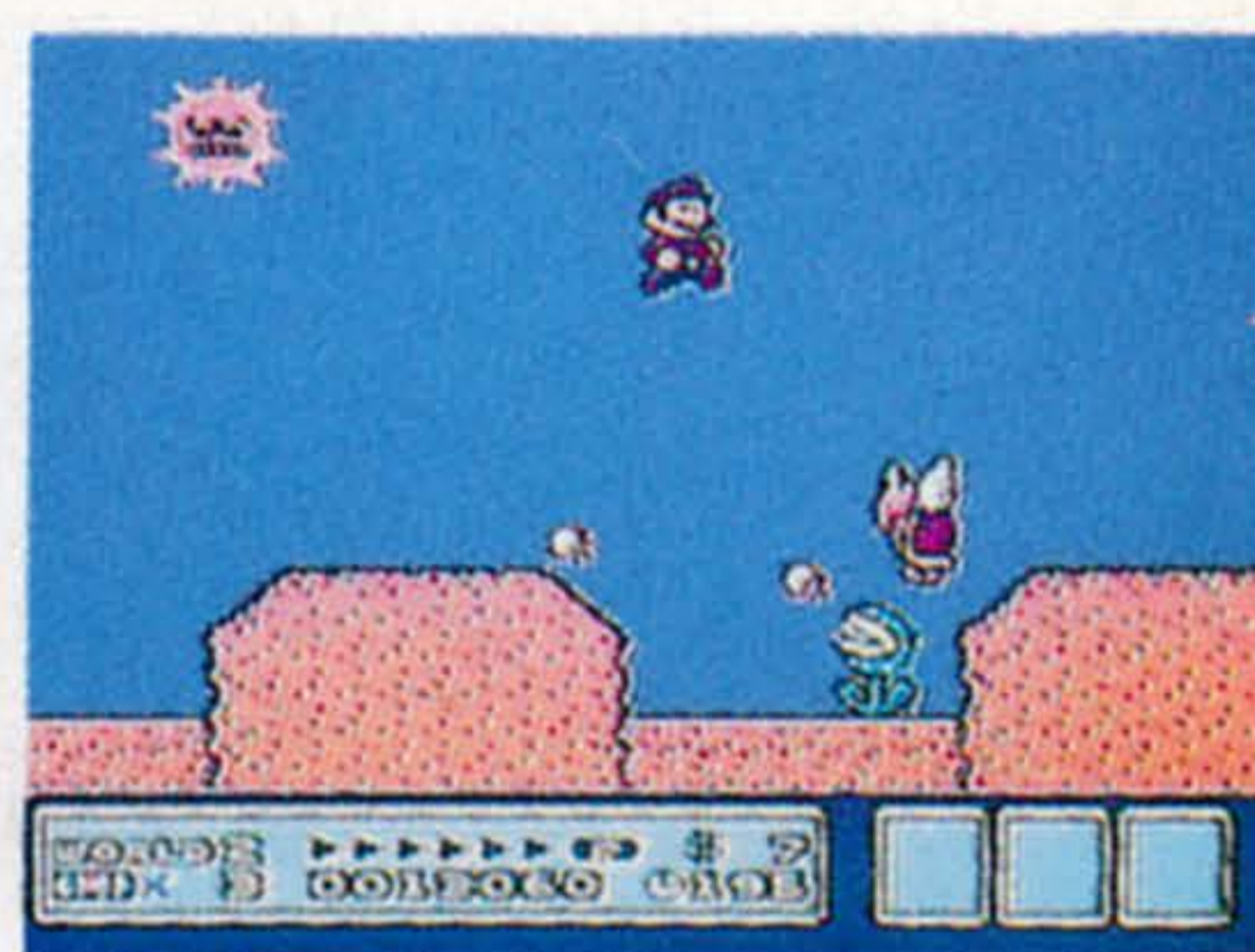
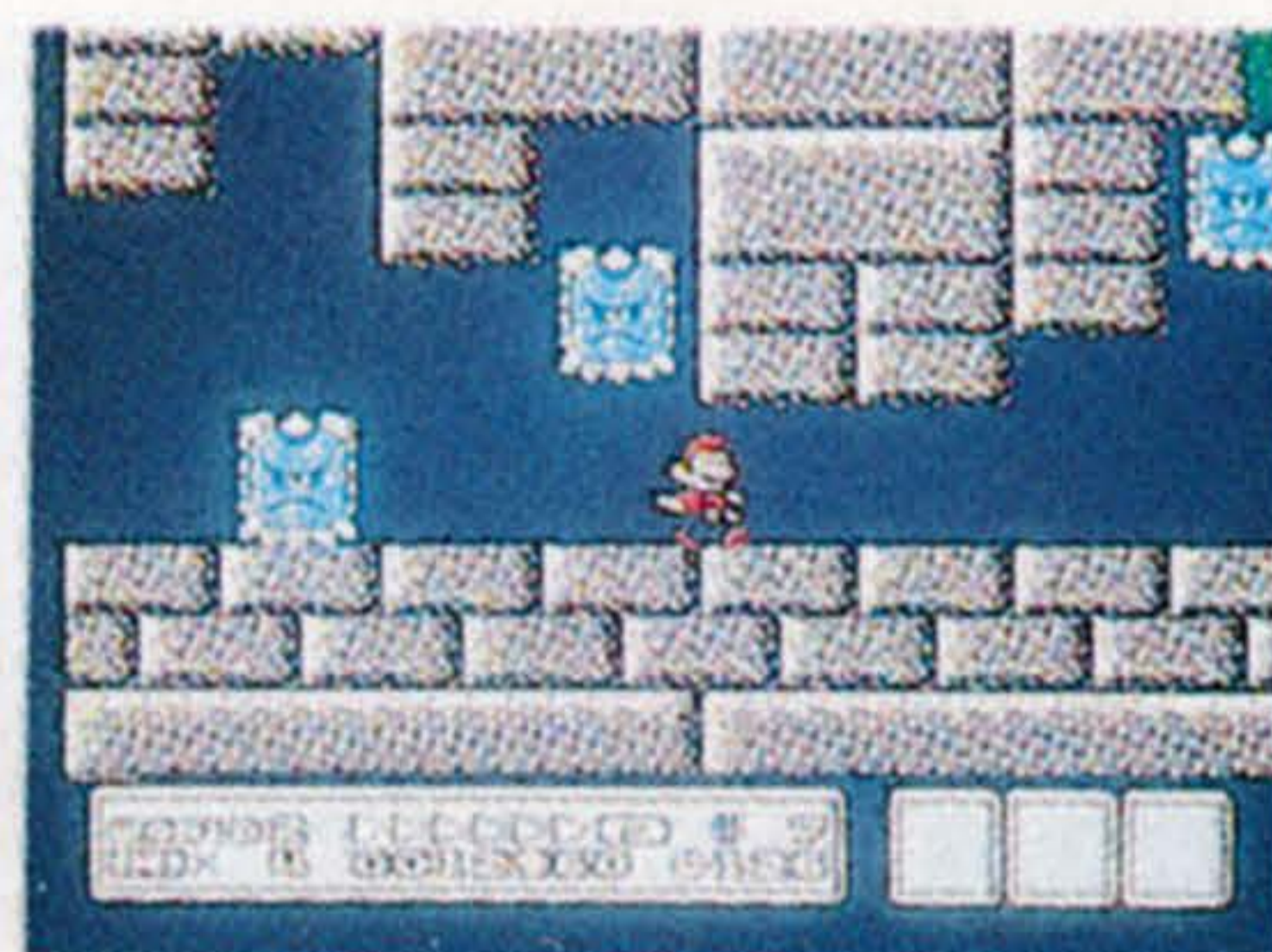
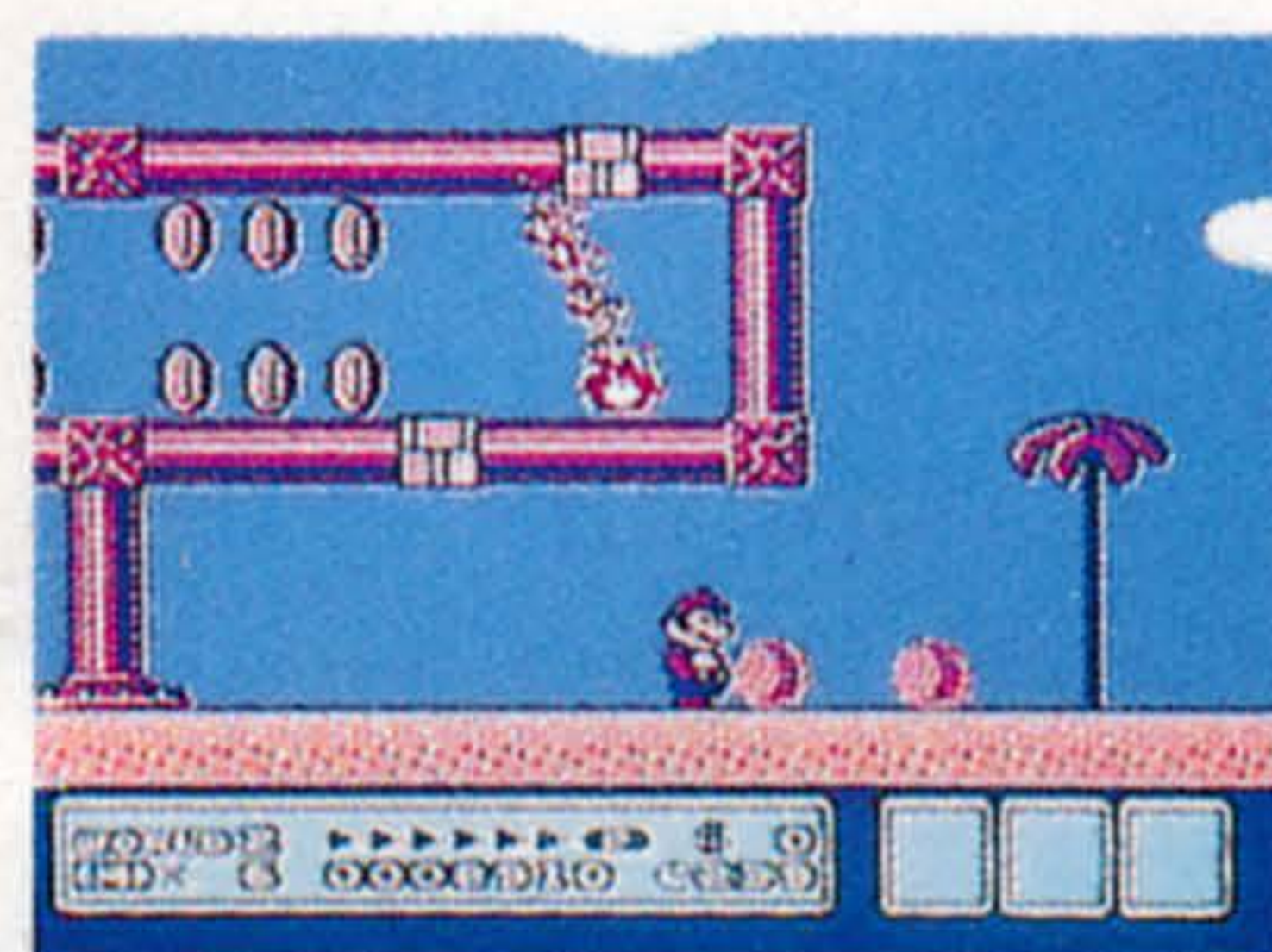
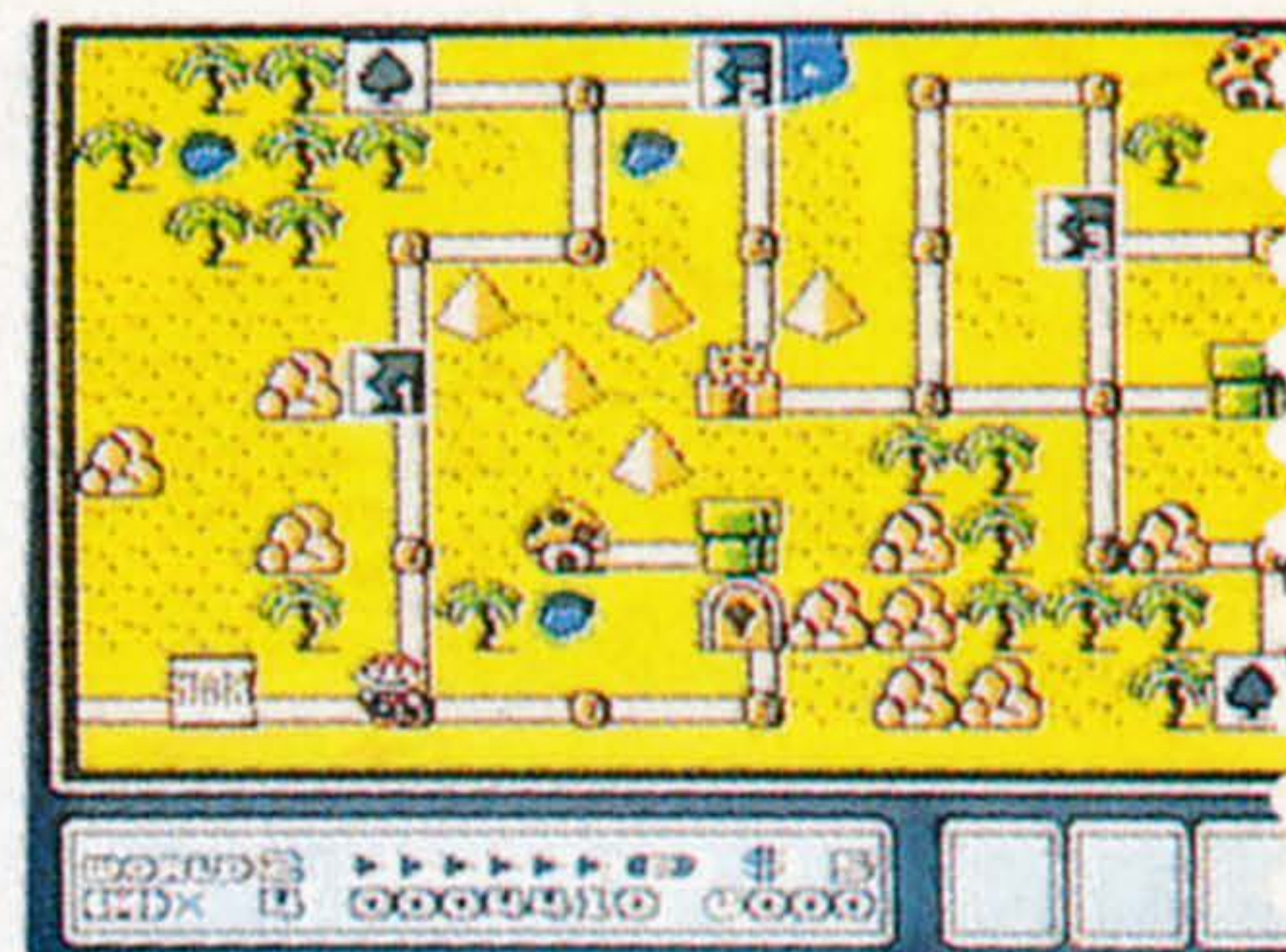
ワールド1 草原の国

マリオが冒険する最初の国。最初ということで、ドキドキハラハラの連続かな。坂道のあるコースも今回初登場。新しい敵も続々と登場するのだ。



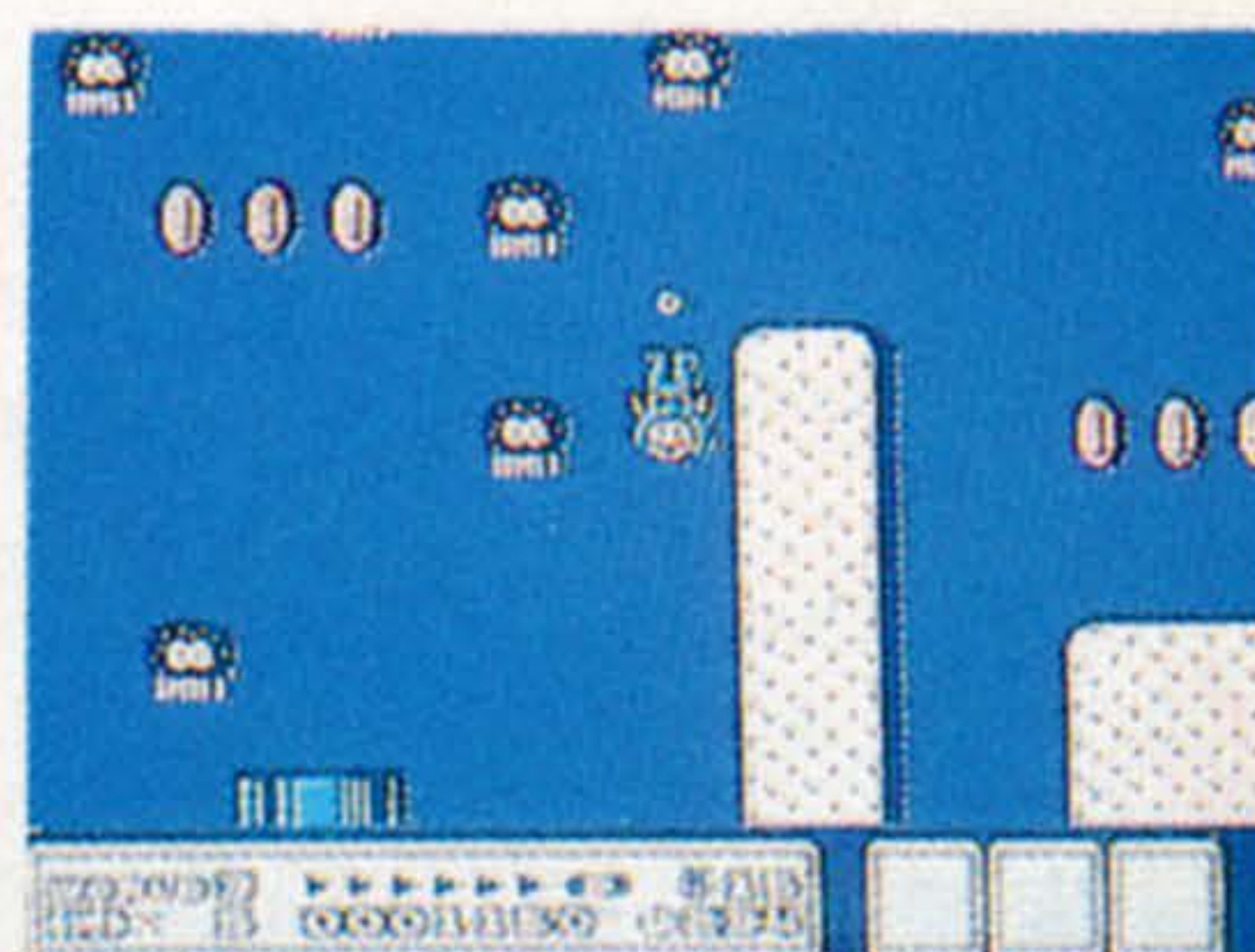
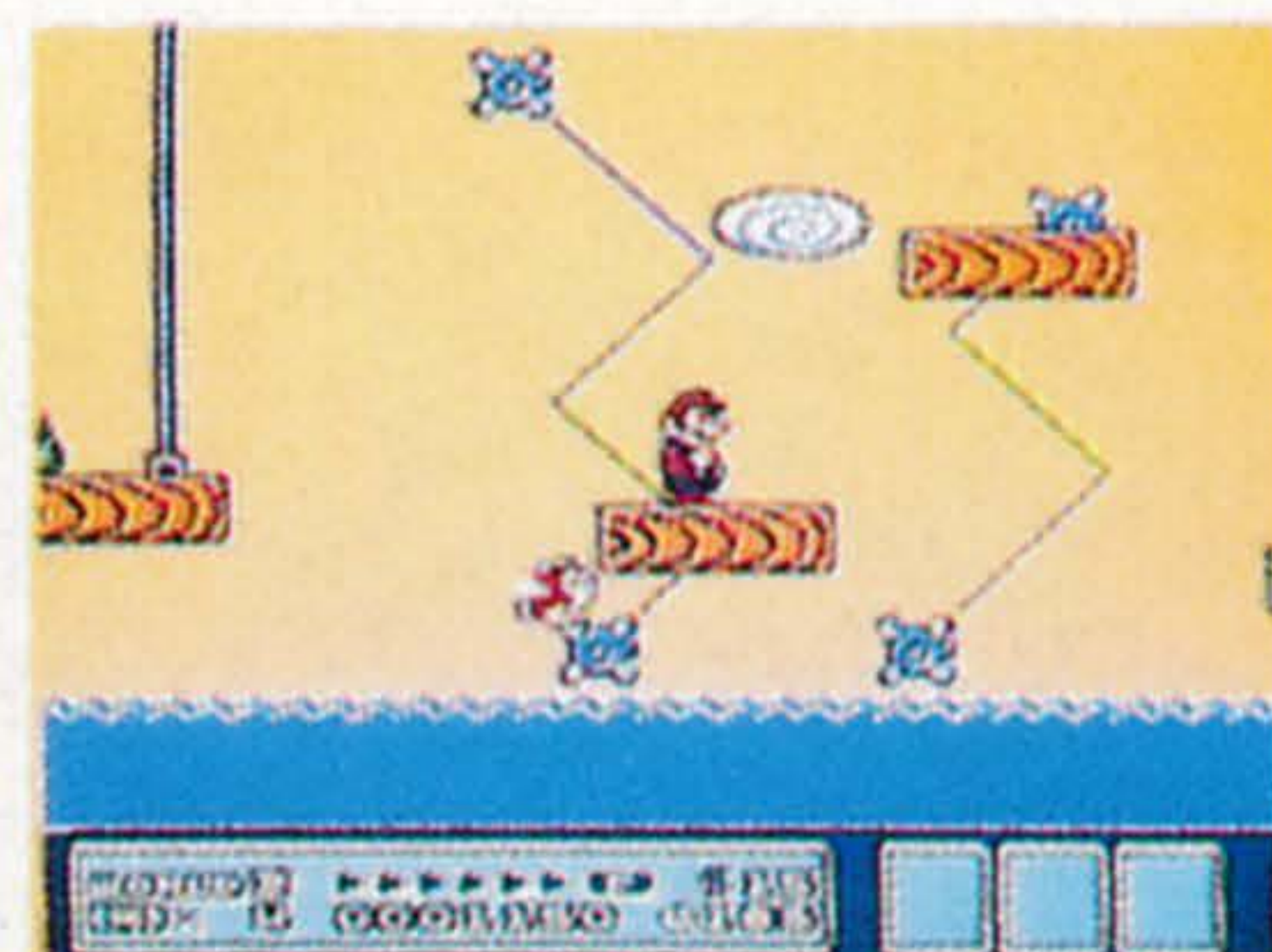
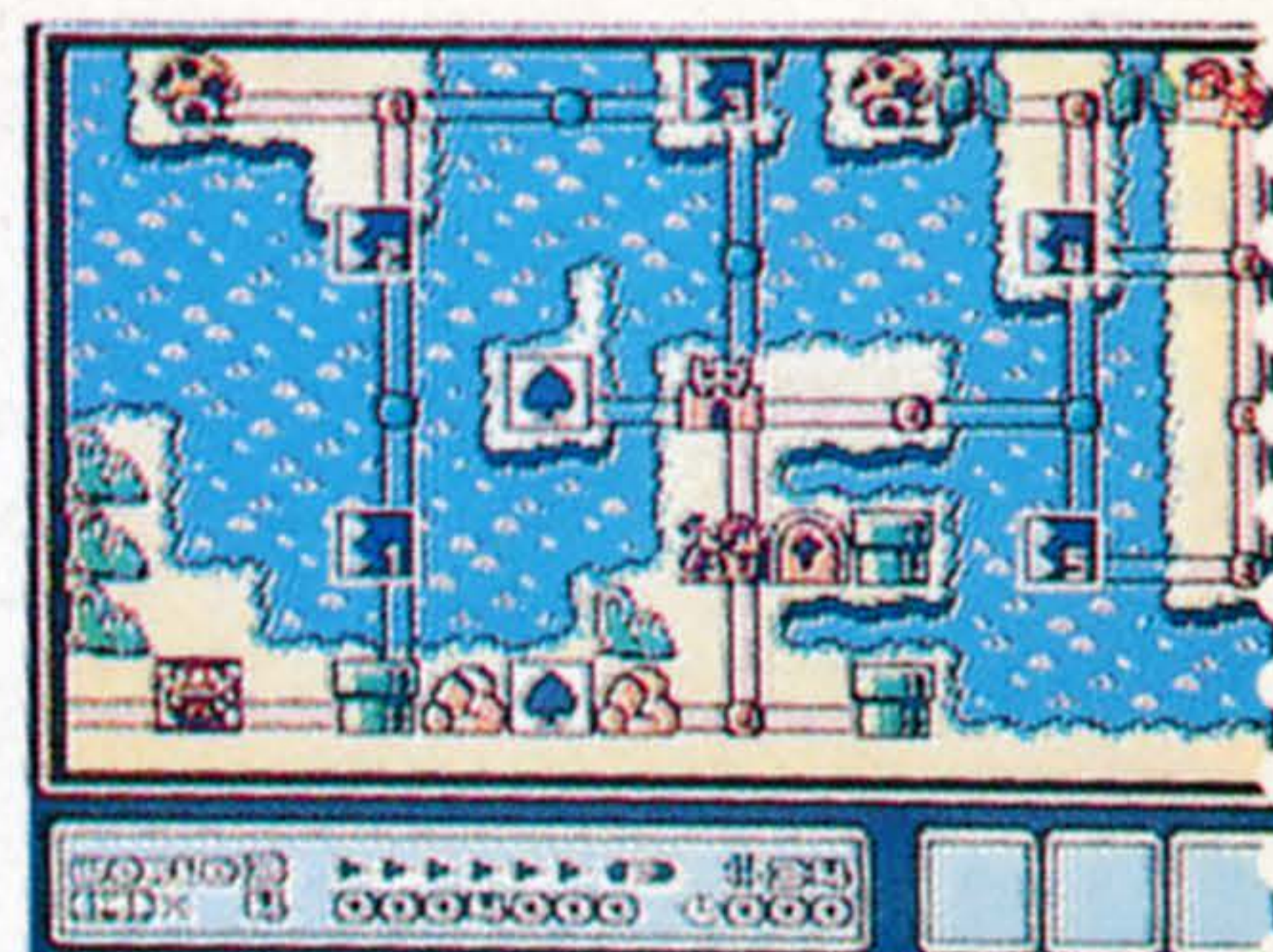
ワールド2 砂漠の国

ここは、広大な砂の地獄。流砂には気を付けないとズブズブ沈んでしまう。ピラミッドの中も仕掛けがたくさんあるから要注意。



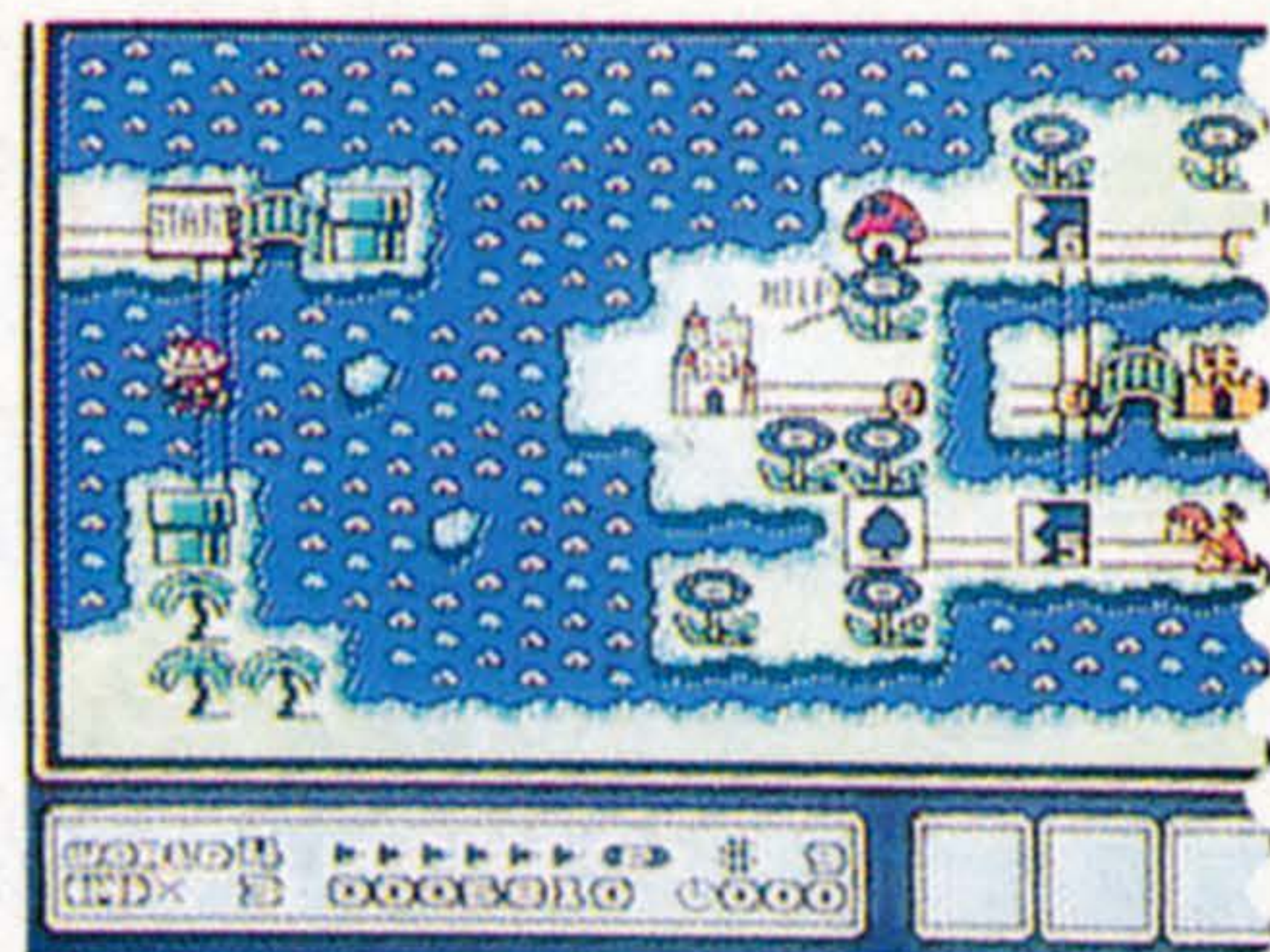
ワールド3 海の国

ここは海の世界。おなじみのゲッソーも今回は子連れで登場。うまく泳がないことにはこのワールドはクリアできない。こんな時、カエルのスーツがあったらスイスイと楽なんだけどもなあ。



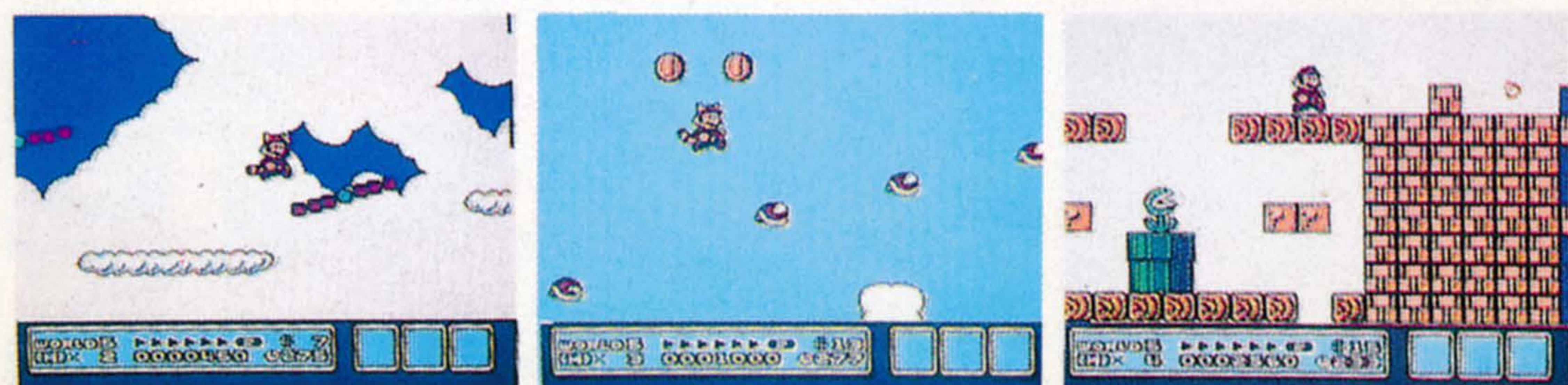
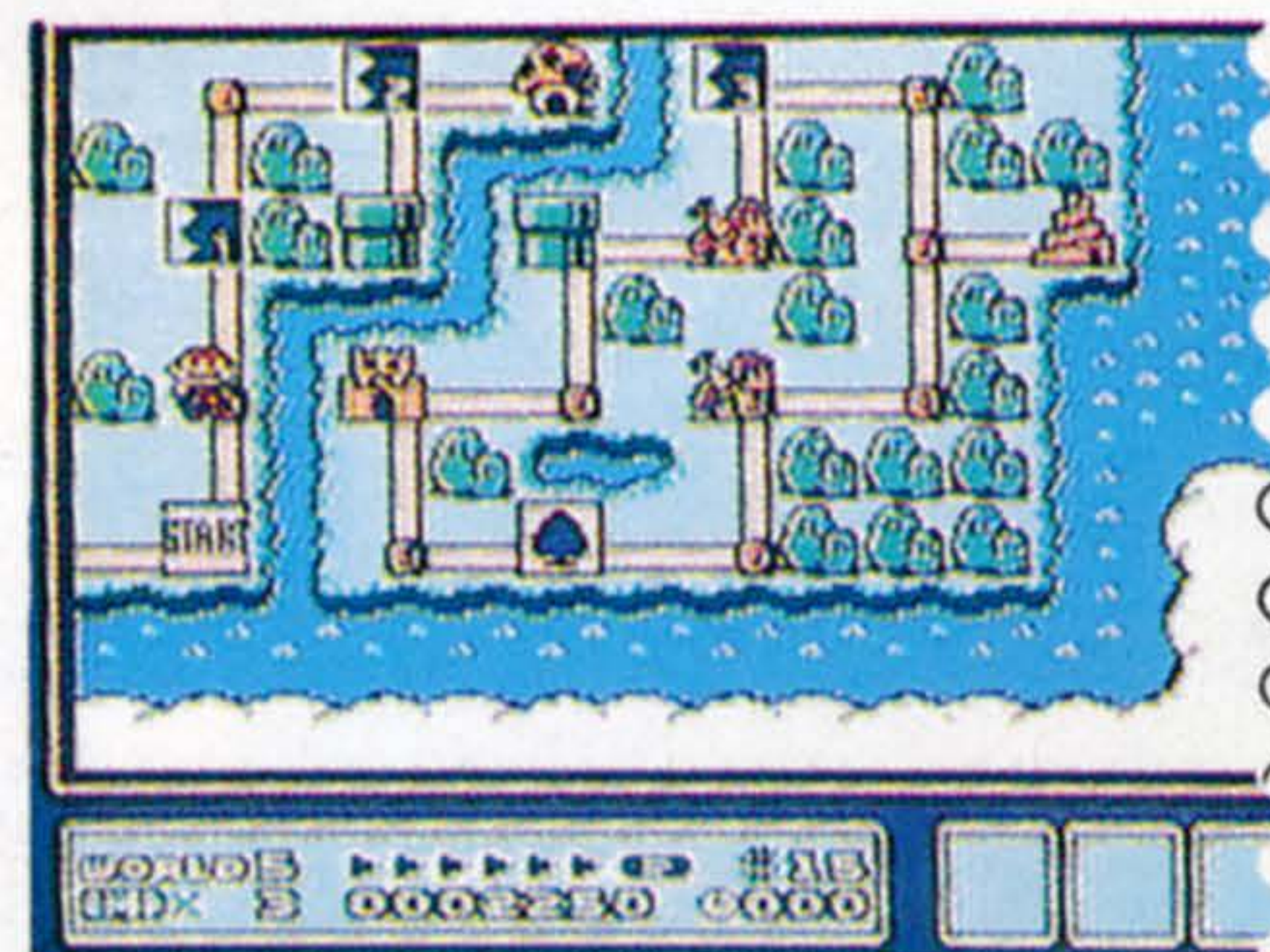
きよだい くに
ワールド4 巨大の国

この国は敵も地形もなにもかもが巨大化している。あのスーパーマリオも小さく見えるから不思議だ。まだまだ先は長いぞ。



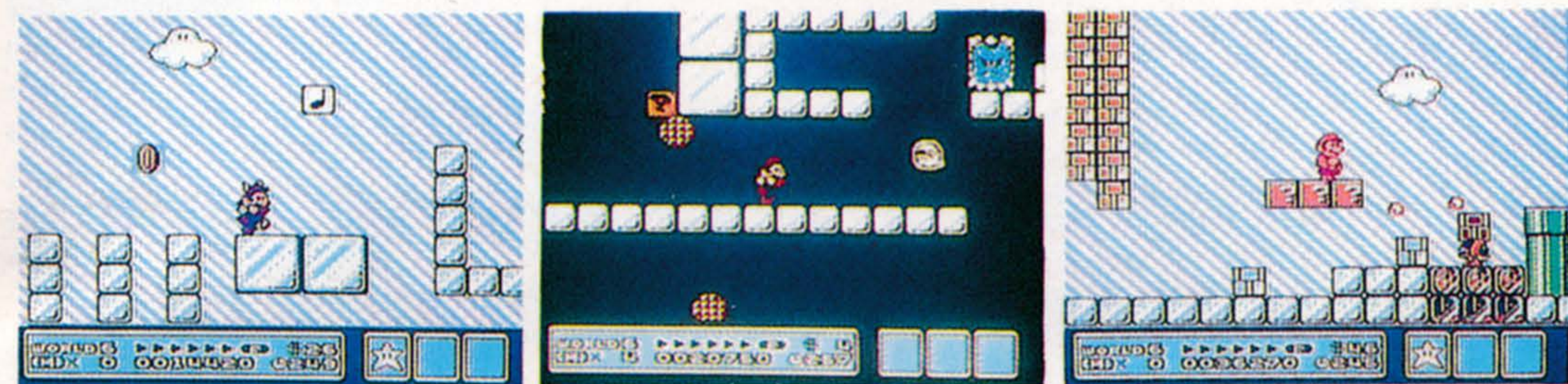
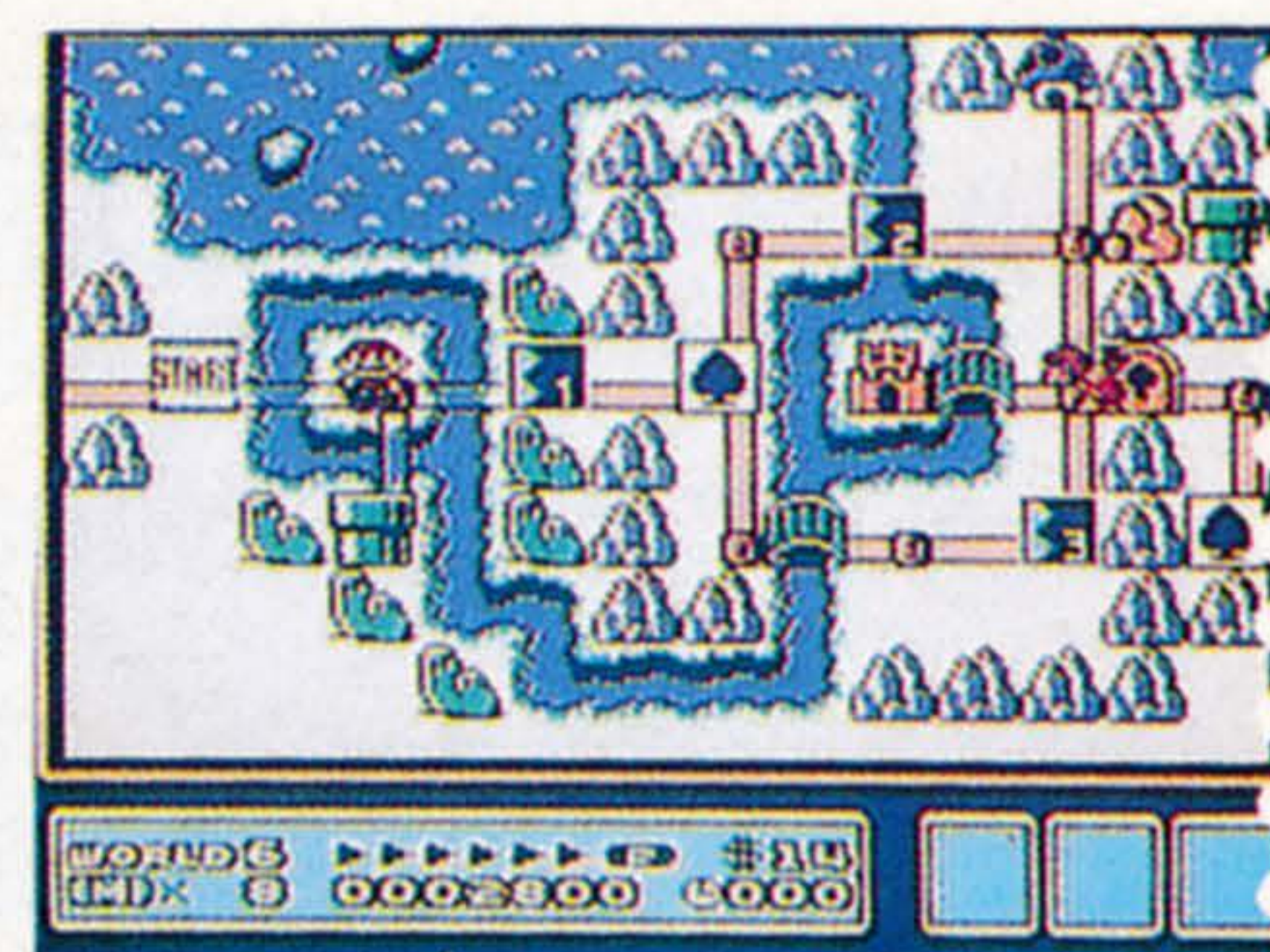
そら くに
ワールド5 空の国

空の国はアスレチックがメイン。噂によると、いろんなリフトがあるらしい。運動神経が鈍いと苦しいかな？



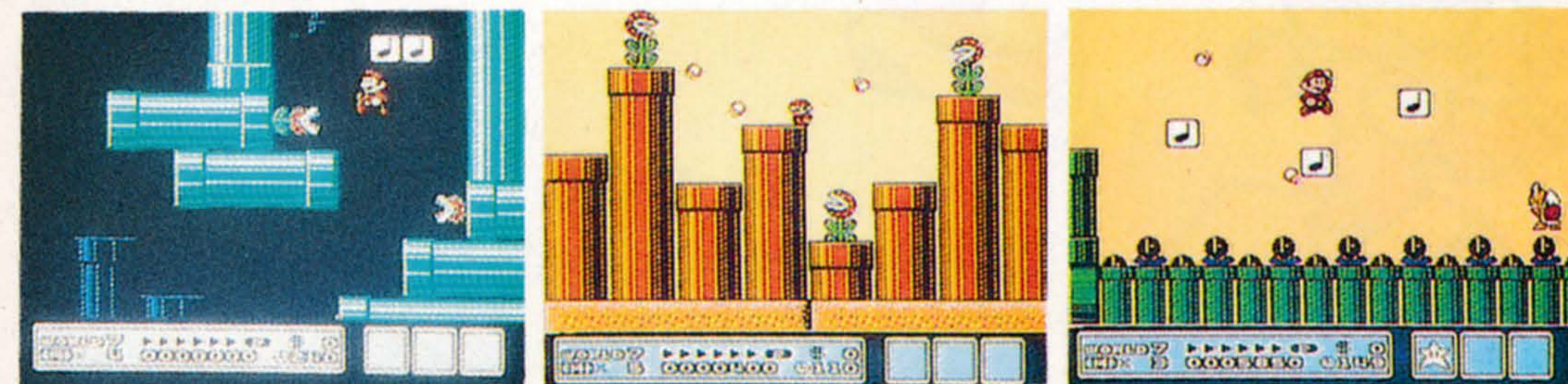
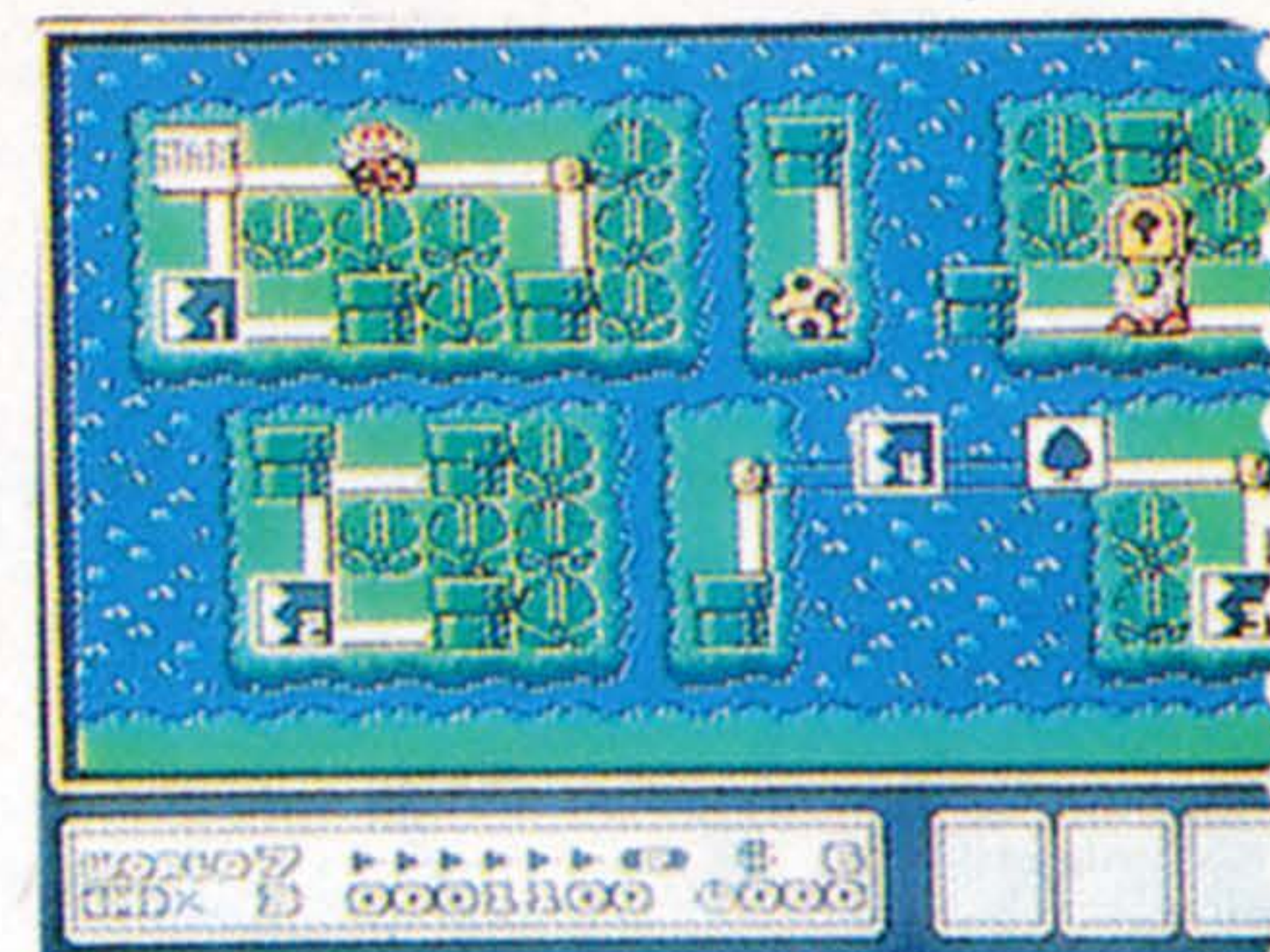
こおり くに
ワールド6 氷の国

とにかく滑るのだ。ツルツルツル滑るのでアスレチックだったらもう大変。テクニックを駆使して進め進め。この国はすごく広いんだ。何か面白いアイテムが見つかるかも…。



どかん くに
ワールド7 土管の国

右を見ても左を見ても土管だらけの国なんだ。土管が多いということは、当然パクションフラワーも多いぞ。土管の迷路も悩まされるがゴールまでもう一息だからガンバッテネ。



あんこく くに
ワールド8 暗黒の国

?

だいまおう
大魔王クッパ
マリオが
そのあ
しんへい
新兵
しろ
城へ
のし

マリオのヤツが
どこまでガンバレルか楽しみだなー。
ワールドのマップも先へ進むにつれ、ど
んどん複雑で広大なものになってくるよ。
それはそうと、暗黒の国だけはオヤジし
か知らなくて何もわかんないんだ。でも、
何か、すごい新兵器を作ってるのをちら
っと見たことがあるよ。



とうじょう
登場キャラクターの紹介
しょうかい

だいまおう
大魔王クッパの統率するカメ一族にコクッパ兄弟をはじめ
おお
多くのニューフェイスが仲間入りしました。ここで紹介する敵
キャラクターの特徴をよく把握して実戦にそなえてください。

ちじょう てき
●地上の敵キャラクター

パタクリボー

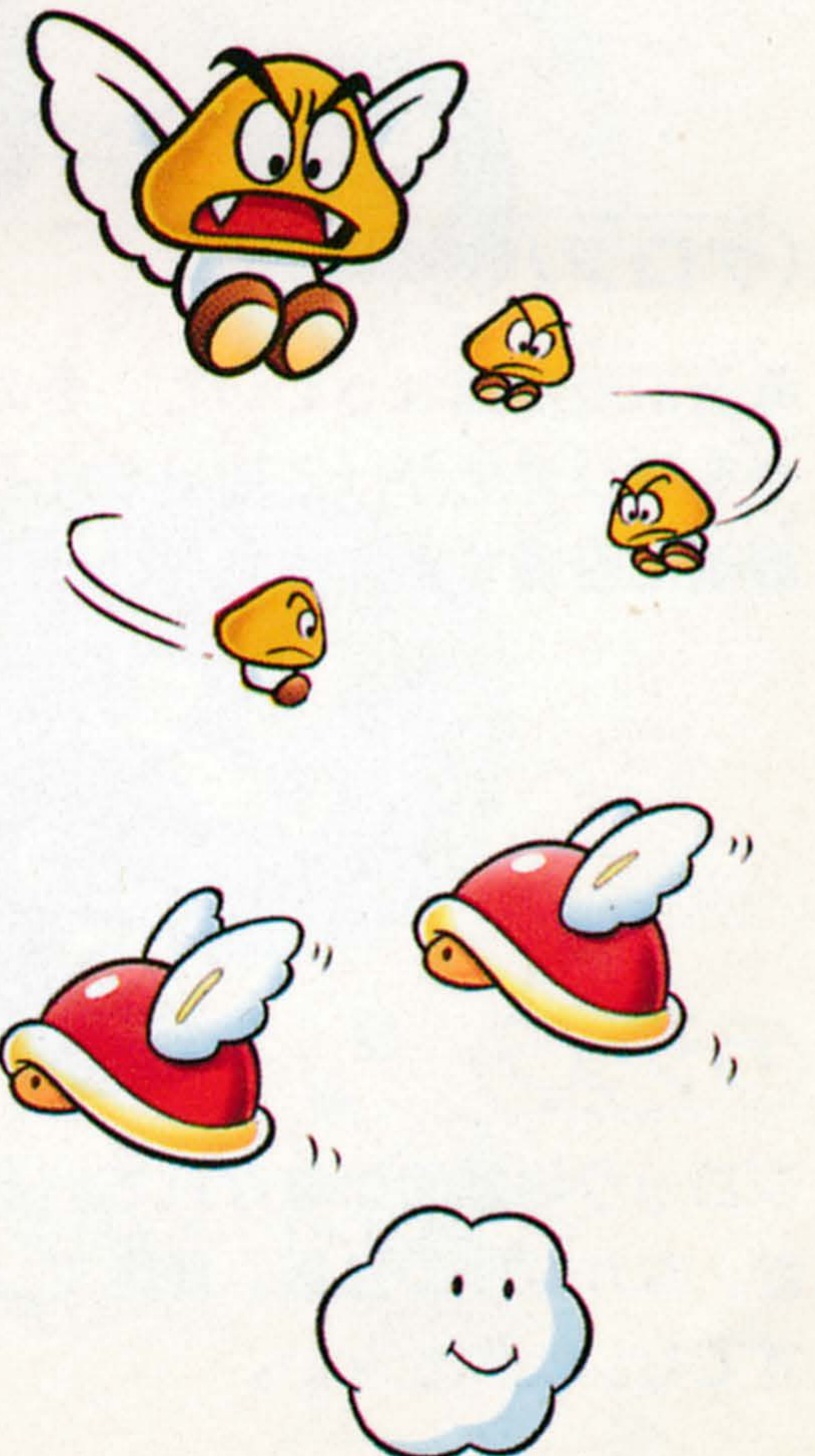
はね は
羽根の生えたクリボー。
そら じゆう と
空を自由に飛びまわる。
ふ はね と
踏むと羽根が取れてクリボーに
なる。

マメクリボー

パタクリボーが巻き散らすクリ
ボーの子供。
マリオにしつこくまとわりつき、
うご にお すばや
動きを鈍らせる。素早くAボタ
ンを連打すると離れます。

パタメット

そら と
空飛ぶメット。
うえ の
上に乗ることができるので、空
ちゆう つうこう はしわた
中での通行の橋渡しをしてくれ
る。



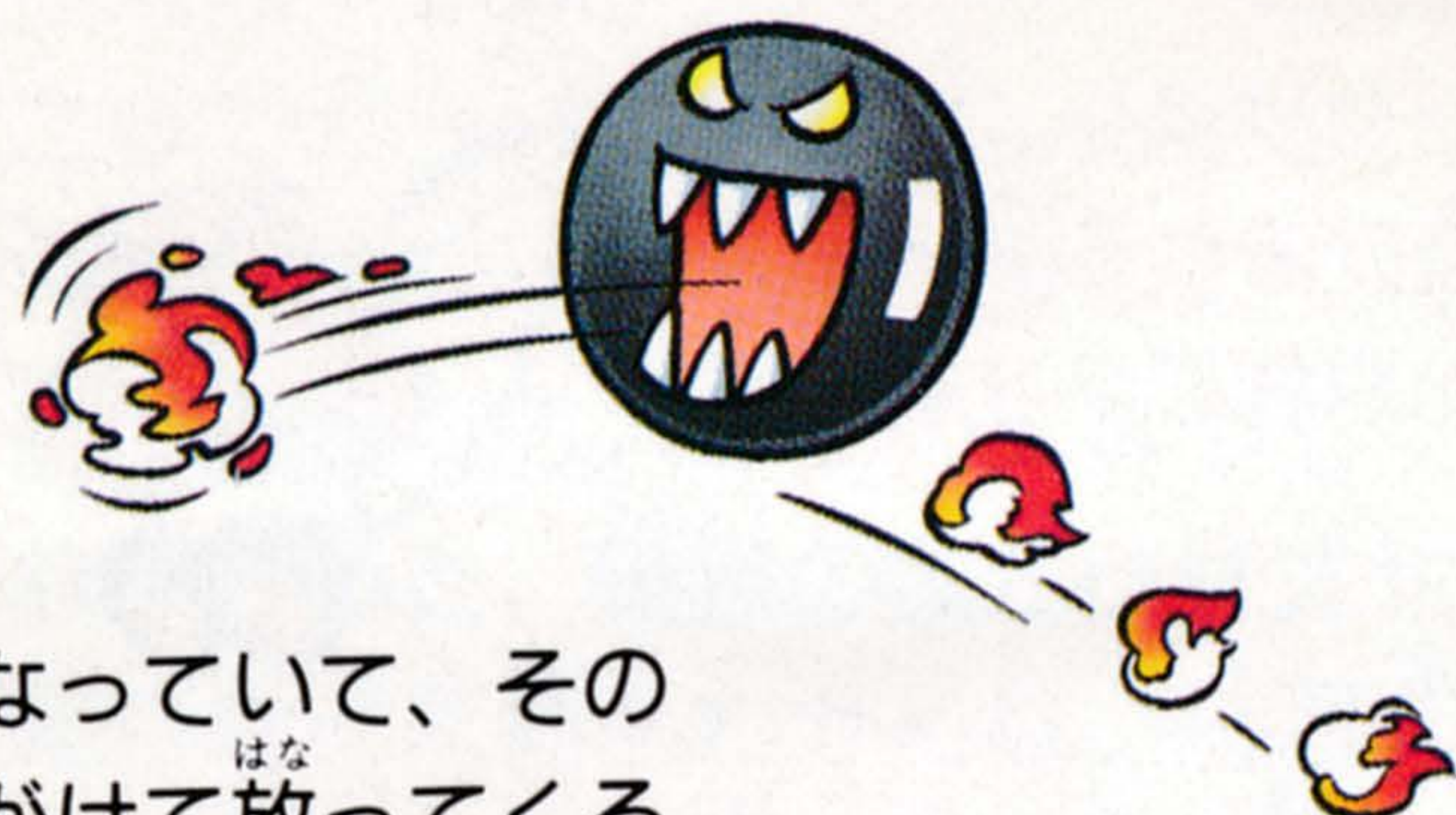
ファイアスネーク

ほのお つら
炎が連なってできている。
うえ だん とお ぬ
上の段からも通り抜けて、マリオに近付いてくる。高く上がった時が下を通過するチャンス。



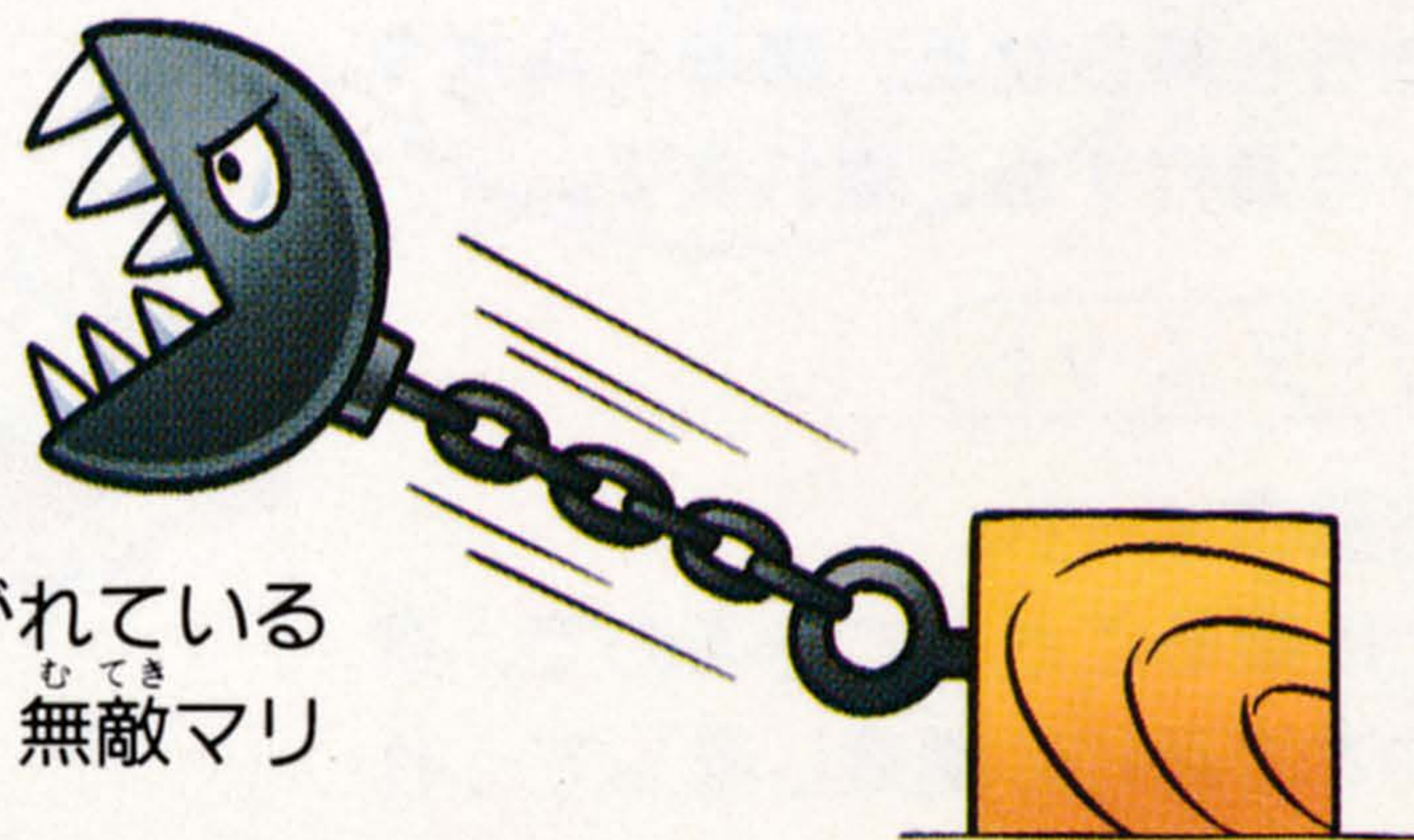
ケロンパ

くろだま ほのお つら
黒玉に炎が連なっていて、その炎をマリオめがけて放ってくる。最後に自爆するから気をつけろ。



ワンワン

くさり
ブロックに鎖でつながれているが、なかなかの強敵。無敵マリオでないと倒せない。



● 水中の敵キャラクタ

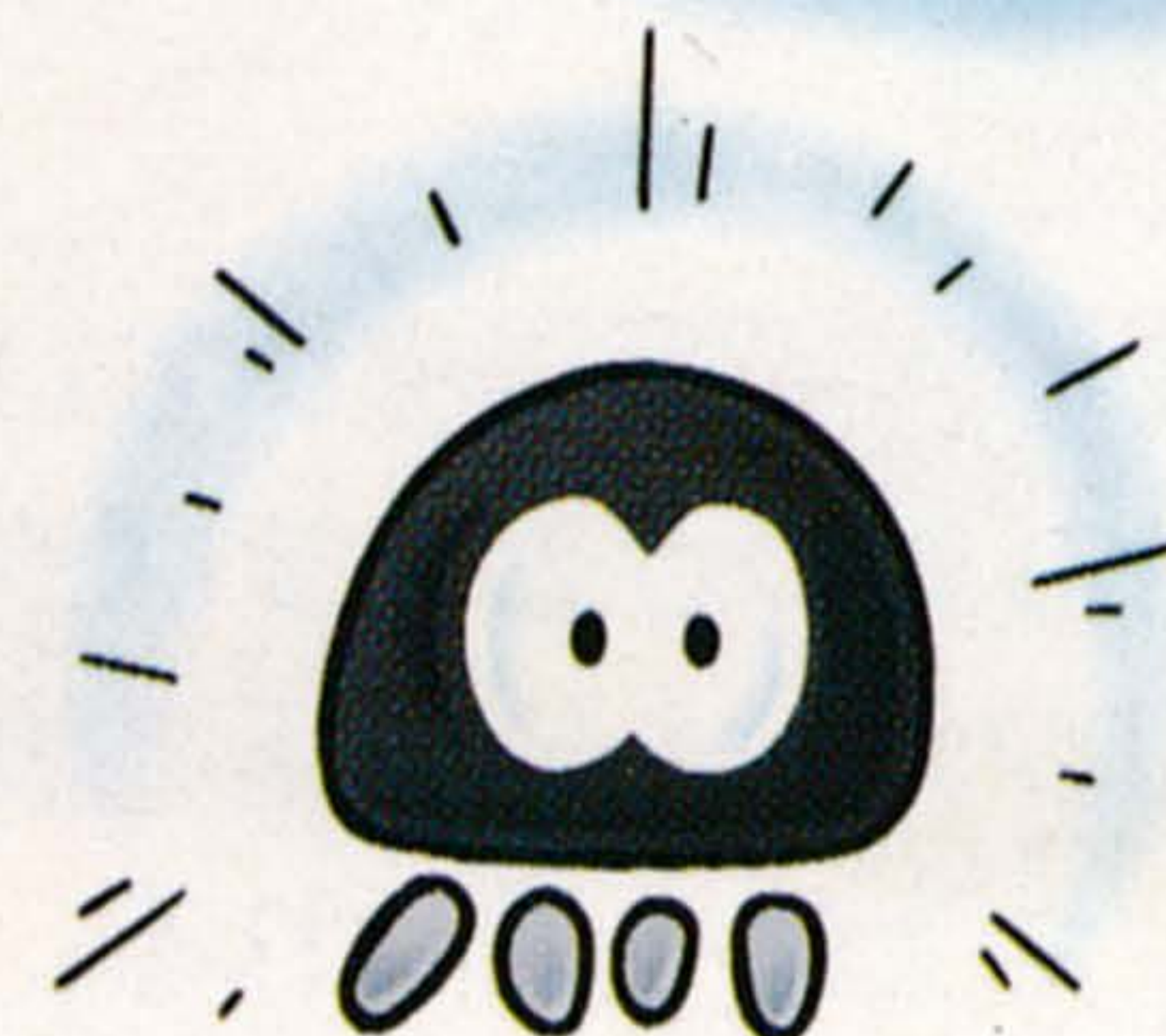
子連れゲッソー

こ ゲッソーが子ゲッソーを連れて泳いでいる。同種に子ゲッソーを四方に巻き散らす、散らしゲッソーもいる。



しびれくらげ

うみ なか いた ところ た おうじょう
海の中の至る所で、立ち往生して、マリオの通行の邪魔をしている。絶対死なない無敵キャラクタ。



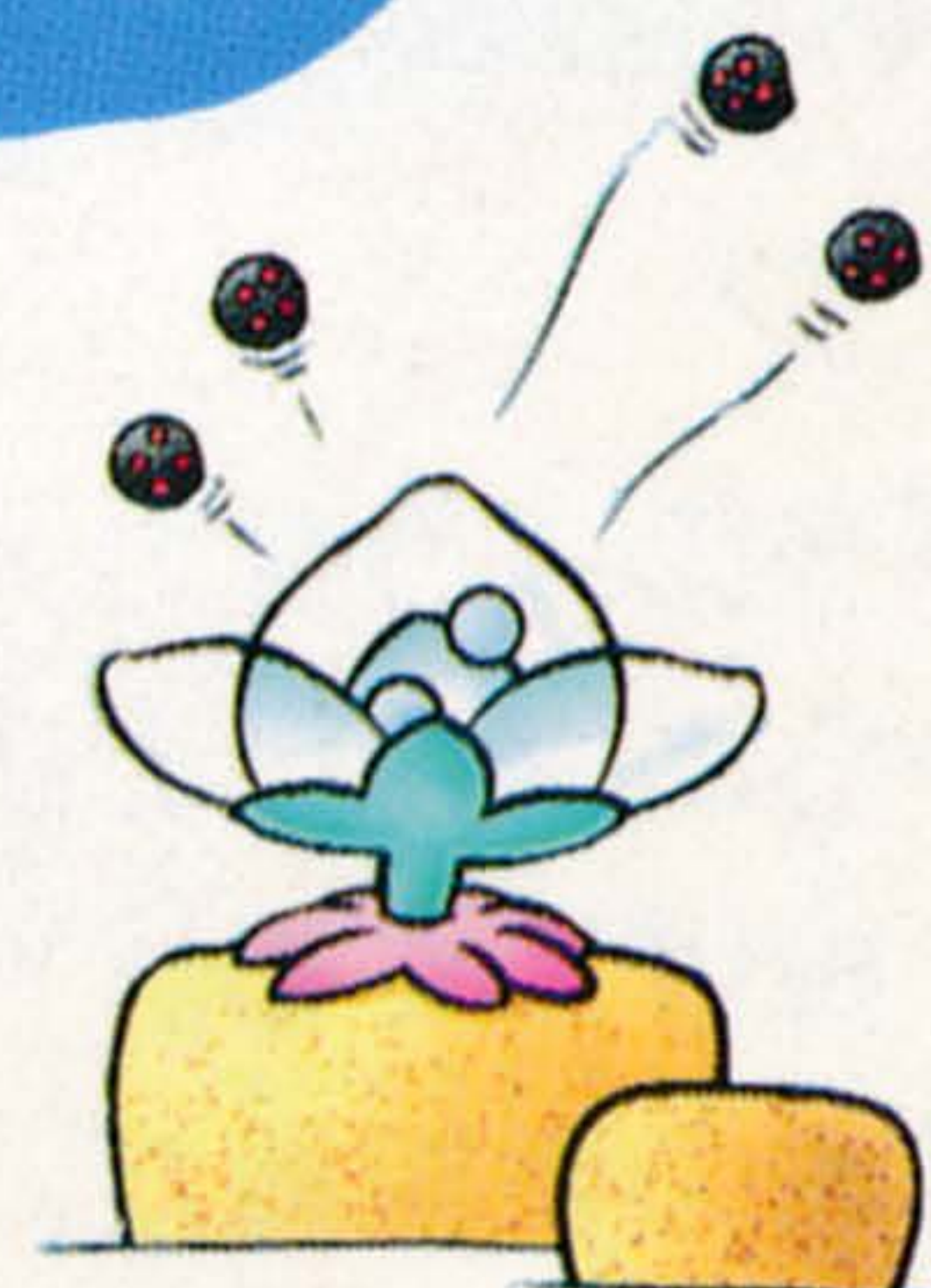
トゲプク

こうそく うみ なか およ
高速で海の中を泳ぎまわる。一方方向にしか泳がない。



スイチューカ

うみ おくふか さ はな
海の奥深くに咲いている花。マリオが来ると赤い玉をゆっくりと吐き出す。



●地下の敵キャラクタ

逆さメット

天井を歩くメット。
マリオが近寄るとくるくる回りながら落ちて襲ってくる。同種に逆さトゲゾーがいる。



ガボン

いつもはのんきに歩いているが、マリオを見つけるとすばやくシューリンガンという玉を投げてくる。地上にも現われる。



ボム兵

歩いている姿はかわいいが、光り出すと要注意。仲間までぶっ飛ばすぞ。よく見るとどこかで見たことがあるなあ。



●飛行船の敵

プー

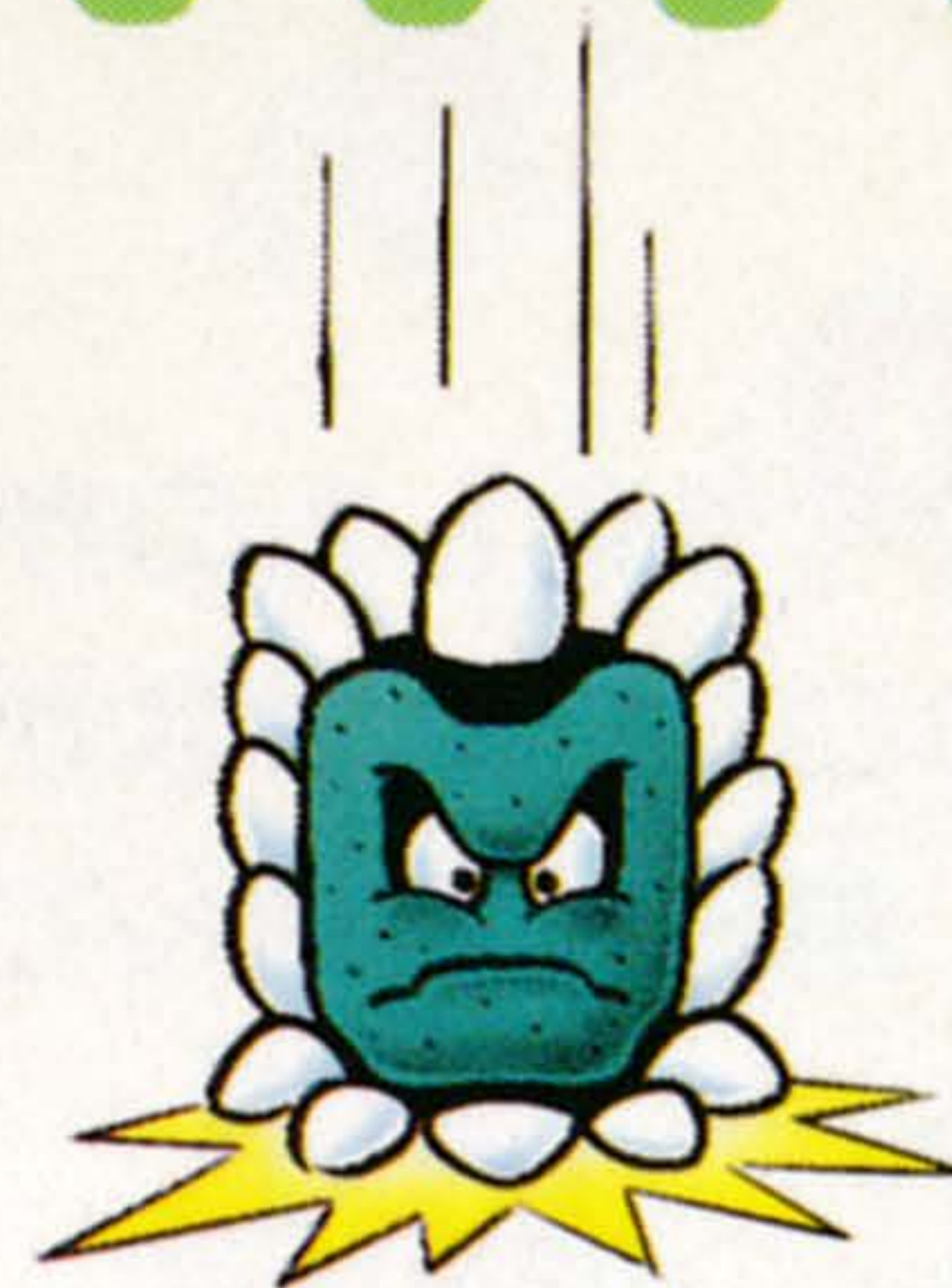
モグラのようなカメ族。
穴からニョキッと出てきてスパナを投げてくる。
飛行船の乗組員だ。



●岩の敵キャラクタ

ドッスン

マリオが近づくと押しつぶそうとする。全身とげなので触れない。



クッキー

くるくる回って、マリオの行く手を防ぐ。



テレサ

面と向うと思わず顔を隠してしまふ恥ずかしがりやのオバケ。しかし背中を向けると……。



ウォーク

普段はろうそくの上で燃えているが、マリオが通り過ぎると……。

カロン

ノコノコがミイラ化したのか？
骨をカランコロンいわせながら
進んでくる。踏んでも踏んでも
復活してくる。



ネッチー

床に潜んでいて、時々顔を出し、
マリオの通行を邪魔するオバケ。



● 砦のボス

ブンブン

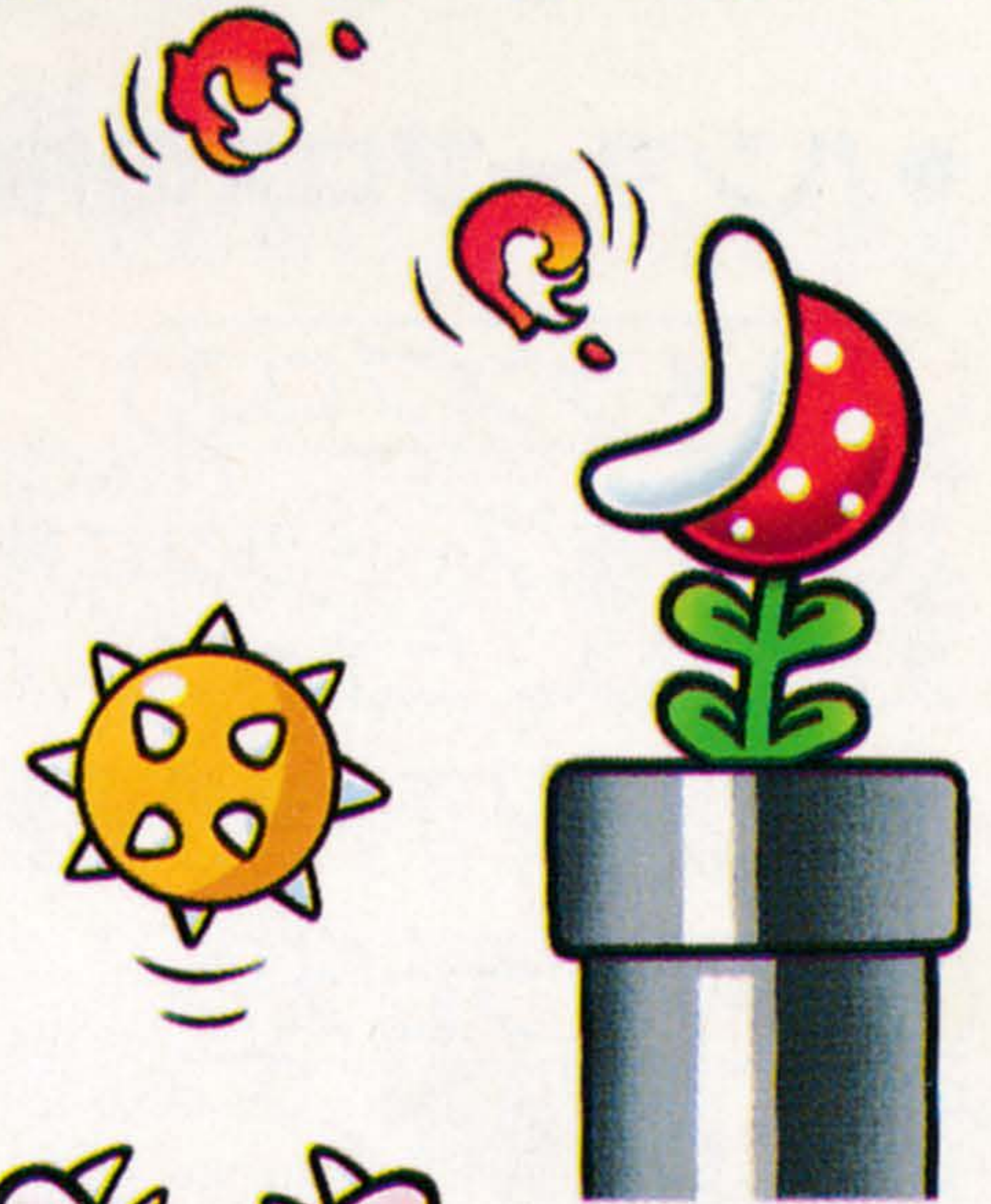


砦を守っているボス。
両腕をぶるんぶるん回しながら、マリオに体
当りをしてくる。
3回踏まないと倒せない。しかし、踏むごと
にパワーアップするので気をつけよう。

● パックンフラワーの仲間達

ファイアパックン

火を吹くパックンフラワー。
背の高いのと低いのがいる。
上から踏めない。



フーフーパックン

シューリンガンを口の上で吹き
ころがしている。
歩行するものと土管に住みつい
ているものがいる。



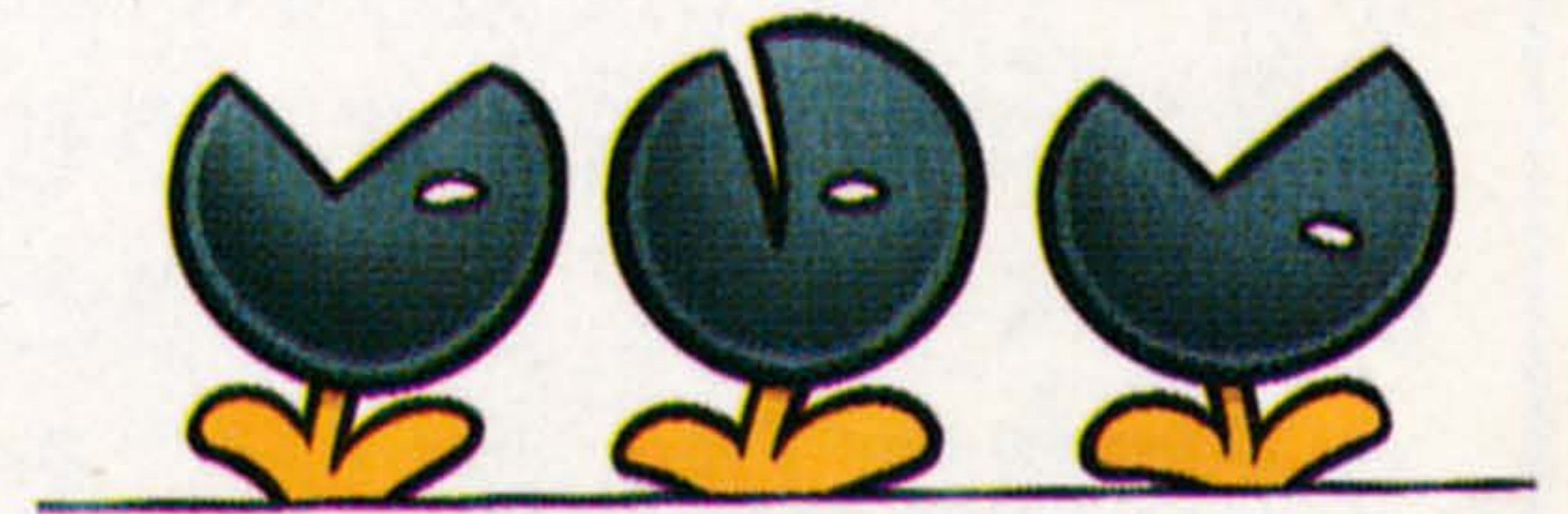
プチパックン

小型のパックンフラワー。
マリオが近づくと飛びあがる。
ちょこまかと歩きまわるのもい
る。



ブラックパックン

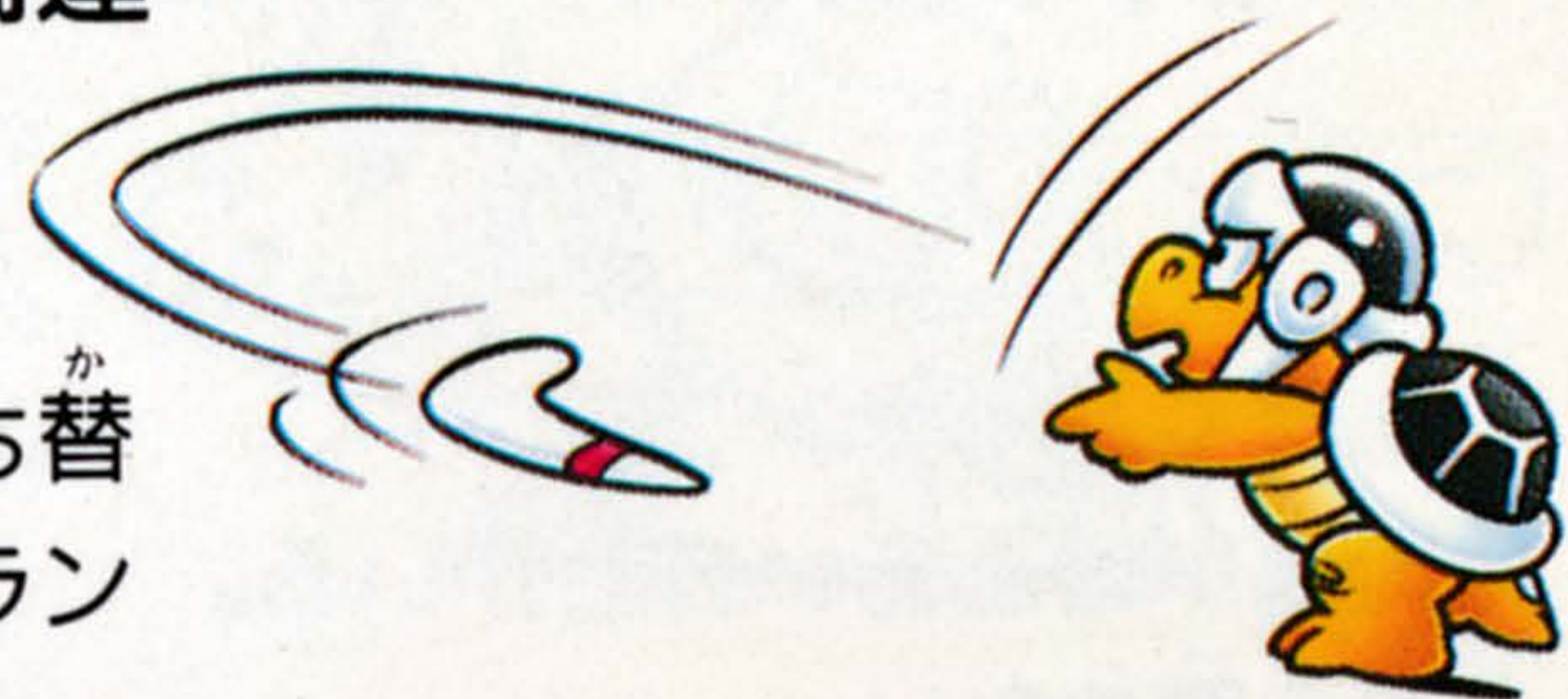
大きな口を開いてマリオが来る
のを待ち構えている。どんな攻
撃も効かない、無敵キャラクタ。



●ハンマーブロスの仲間達

ブーメランブロス

ハンマーをブーメランに持ち替えたブロス。二丁のブーメランを投げ、マリオを翻弄する。



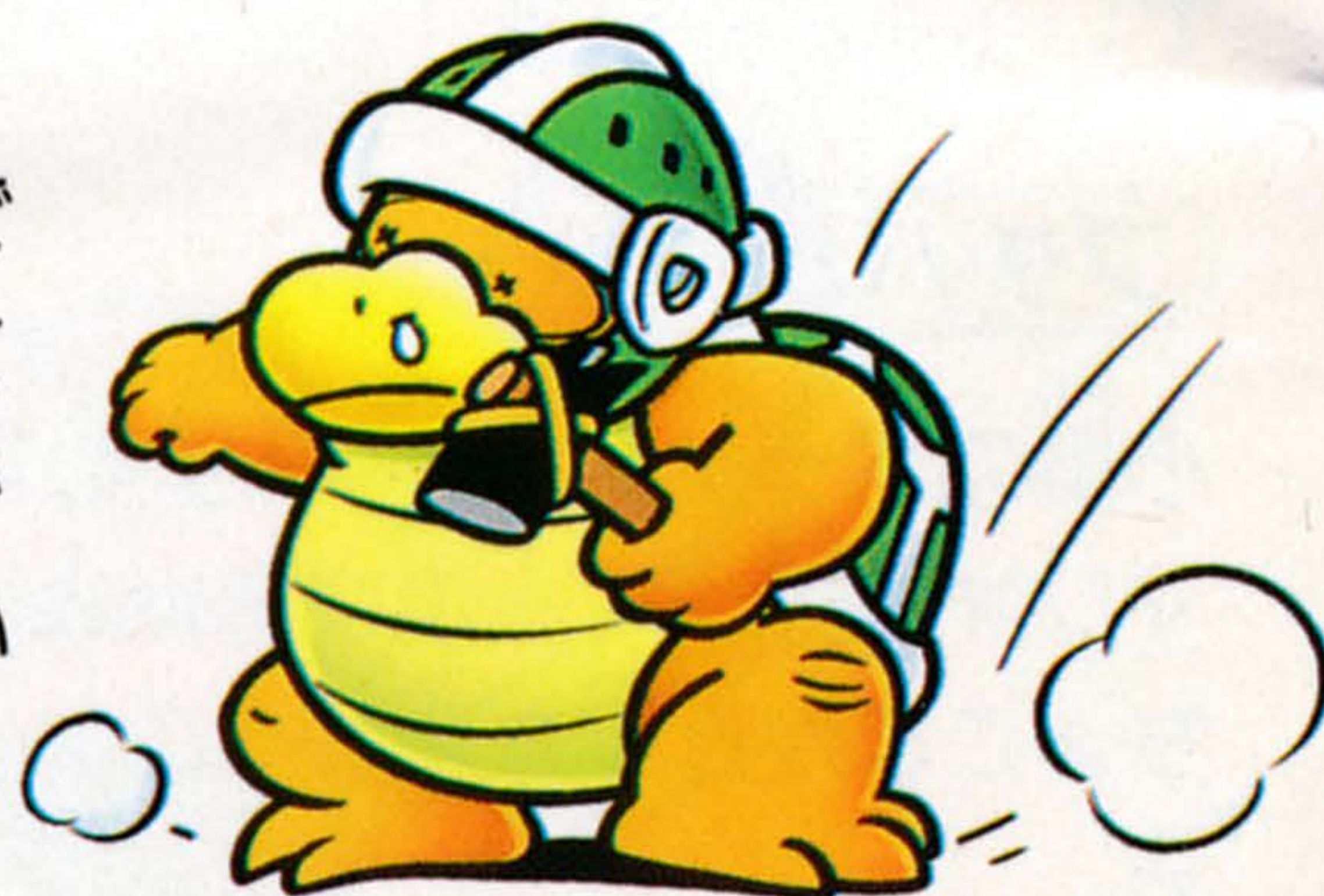
ファイアブロス

大きく口を開けてファイアボールを吐く。



ヒマンブロス

太ったハンマーブロス。重い体で地面を揺らし、ハンマーを投げてくるとんでもないやつ。こいつが着地する時、ジャンプしていないとしばらく動けなくなるぞ。



イエーイ!のってるかい。攻撃的で過激な仲間が増えてオイラもうれしいぜ。ベイベー。実を言うと他にもっと仲間がいるんだけど、そいつはマリオにはナイショだぜ。



To Mario's Players

“スーパーマリオブラザーズ3”をお買い上げいただきまして、ありがとうございます。

今回、マリオファンみなさまのお声にお答えして、前作よりも、もっともっと楽しく新しいゲームをと考えてきあがったのが、この“スーパーマリオブラザーズ3”です。

今回は、アクションゲームに加えて、マップ画面という少しボードゲームの要素も入り、2プレイヤーゲームが、今までのゲームと少しちがった感じになりました。また、1人ずつ別々にコンティニューすることができるので好きな時まで、2人でゲームを楽しむことができます。それにコンティニューするまでは1度クリアしたコースパネルを、自由に通過できるように変わるので、2人で力を合わせて1つのコースに挑戦したりできます。

そのほか、今度の旅はいろんな謎や仕掛がいっぱい。はたしてマリオとルイージにはどんな不思議が待っているのか?これからじっくりお楽しみください。

Yours faithfully, 1988. 10. 23.

Marios Staff

P.S. 残念なことにバッテリーバックアップ機能がないため電源を切ると、また初めからのプレイになってしまいますが、コースのどこかに隠してある“笛”が何かの役に立つかと思ひます。



スーパーマリオブラザーズTM
SUPER MARIO BROS. **3**