

ファミリーコンピュータ™

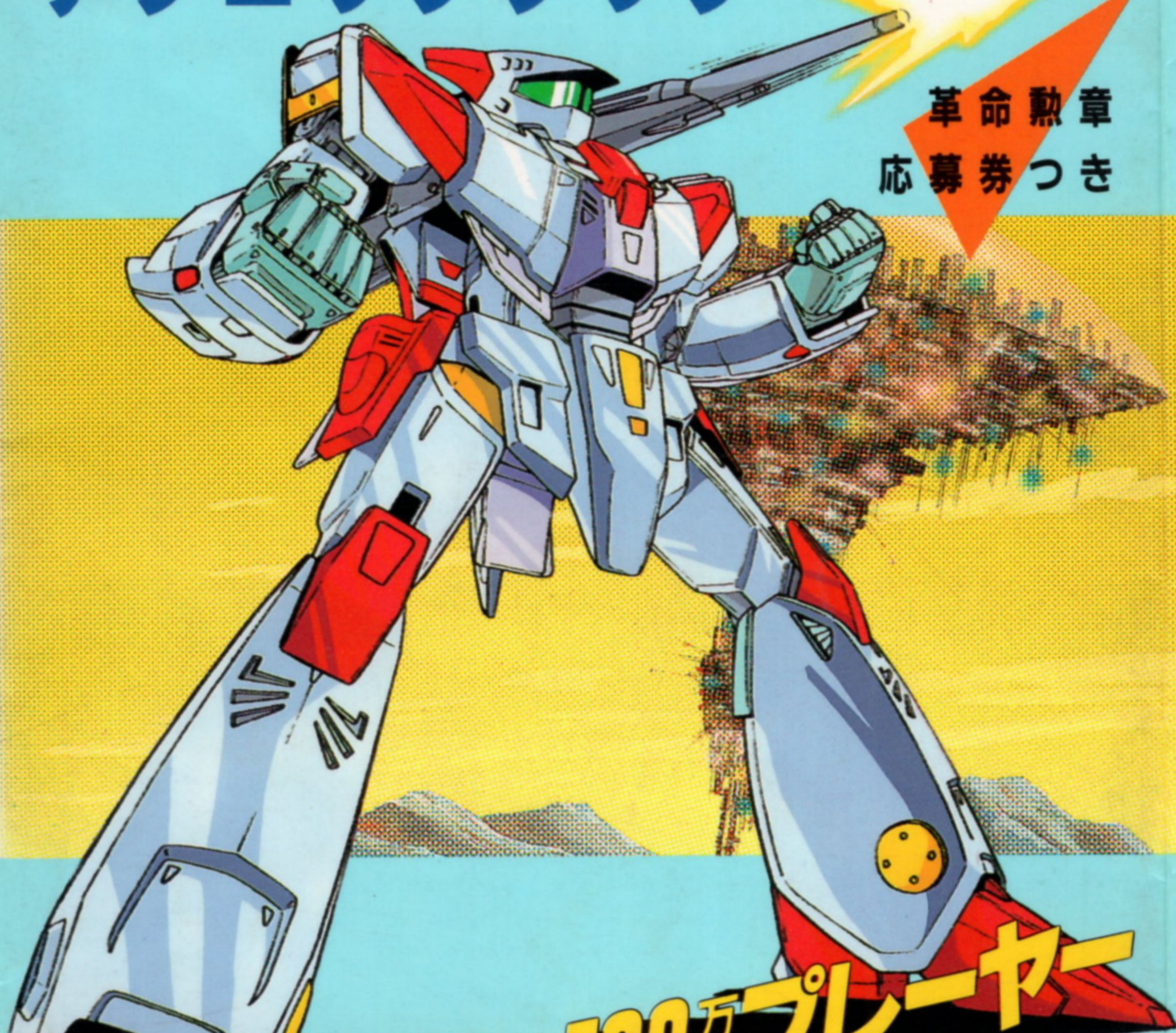
dB-SOFT

高機動戦闘メカ

ヴァルガードⅡ

テクニックブック

革命勲章
応募券つき



必勝 **この一冊で** 君も **100万点プレイヤー**

秘

大公開

- かくれキャラ・裏ワザ
- パーフェクトテクニック
- 全25エリア クリアテクニック
- 敵キャラクター完全攻略テクニック
- スーパーオプションテクニック

衝撃のスクロールロールプレイングゲーム

頭脳戦艦II

希望小売価格

4,900円



地底・コア・宇宙と
ワープして
謎の物体
「ドラッグ」
をおせ!!

db-SOFT が君に挑戦!!

■くわしくは78ページをご覧ください。

ムズカシ
パズル
200面
ボーナスステージ
40面



パズル&アクションの決定版!!

FLAPPY

希望小売価格

5,500円

ヴォルガードIIテクニックブック

発行日 昭和60年12月20日

発行 デービーソフト株

発売 株徳間コミュニケーションズ

〒105 東京都港区新橋1の18の21

PHONE (03)591-9161

印刷 凸版印刷株

落丁、乱丁はおとりかえします。

禁無断転載 ©1985 デービーソフト株

ISBN4-88658-002-5

V O L G U A R D II



T E C H N I C B O O K

発行/デービーソフト株

発売/株徳間コミュニケーションズ

※「ファミリーコンピュータ™」は任天堂の商標です。

ISBN4-88658-002-5 C0076 ¥390E 定価390円

戦闘メカ
ヴォルガードII
テクニックブック
SE

ファミリーコンピュータ™

dB-SOFT

高機動戦闘メカ

ゴッタルガードII

テクニックブック

革命勲章
応募券つき



必勝 **この一冊で** 君も **100万点プレイヤー**

秘
大公開

- かくれキャラ・裏ワザ
- パーフェクトテクニック
- 全25エリア クリアテクニック
- 敵キャラクター完全攻略テクニック
- スーパーオプションテクニック

きょうい ちょう
驚異の超ロングスクロール!!

ファミリーコンピュータ用カセット

ゴッタルガードII

きぼう こうりかかく
希望小売価格
4,900円



しゅるい
4種類の
スーパーオプション
をセレクトして戦え!!



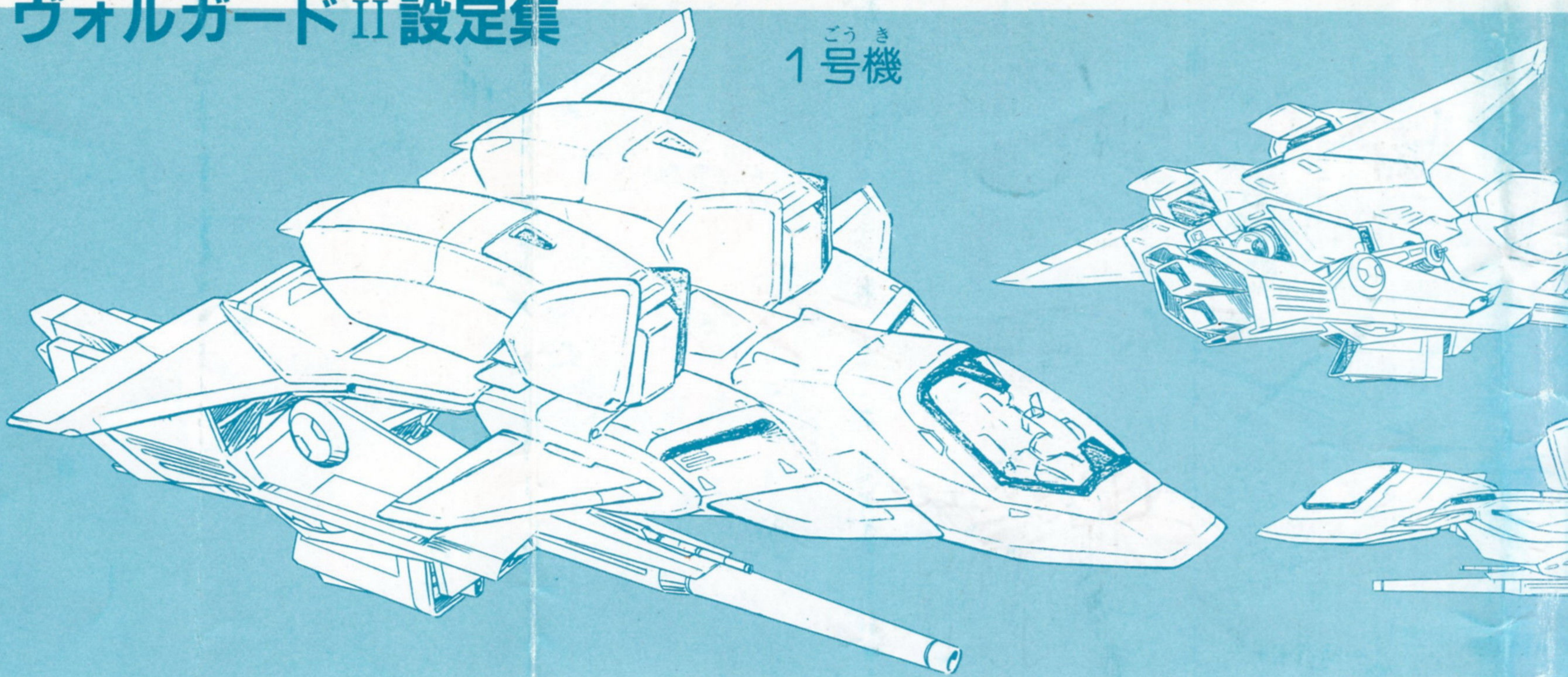
レベル4で
ハイスコアを達成した君にプレゼント!!

- 30万点突破……せんし 戦士バッジ
- 100万点突破……かくめい かくめい 革命勲章

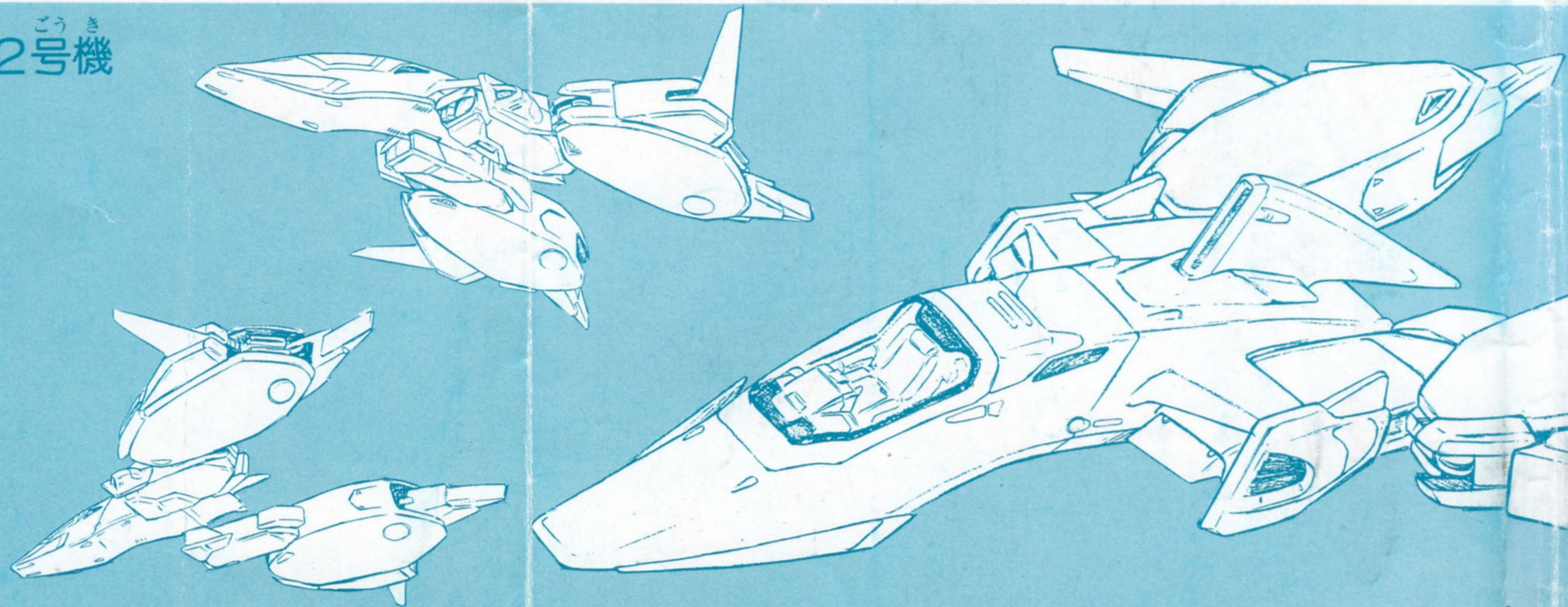
発売元
かぶしきがいしゃ
デービーソフト株式会社

せつていしゅう
ヴォルガードII 設定集

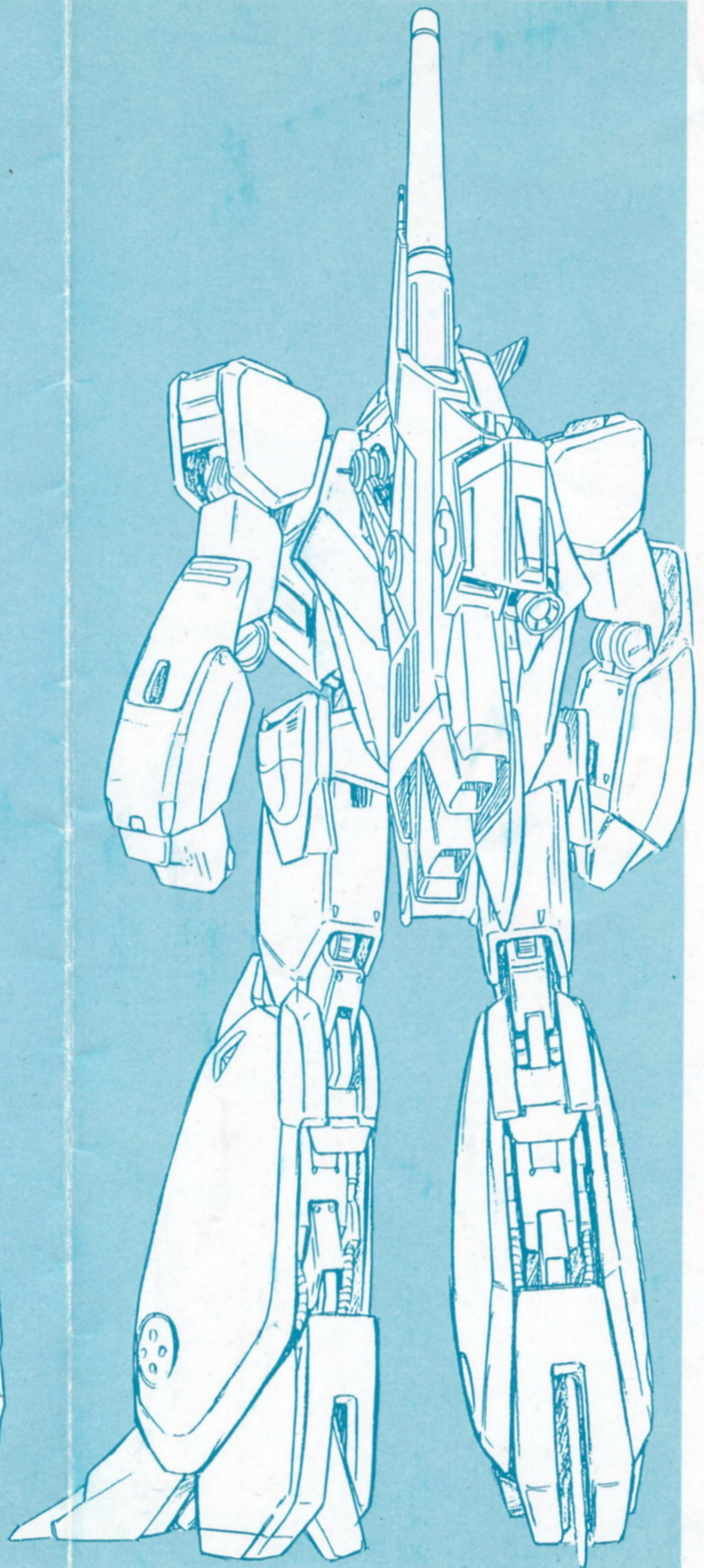
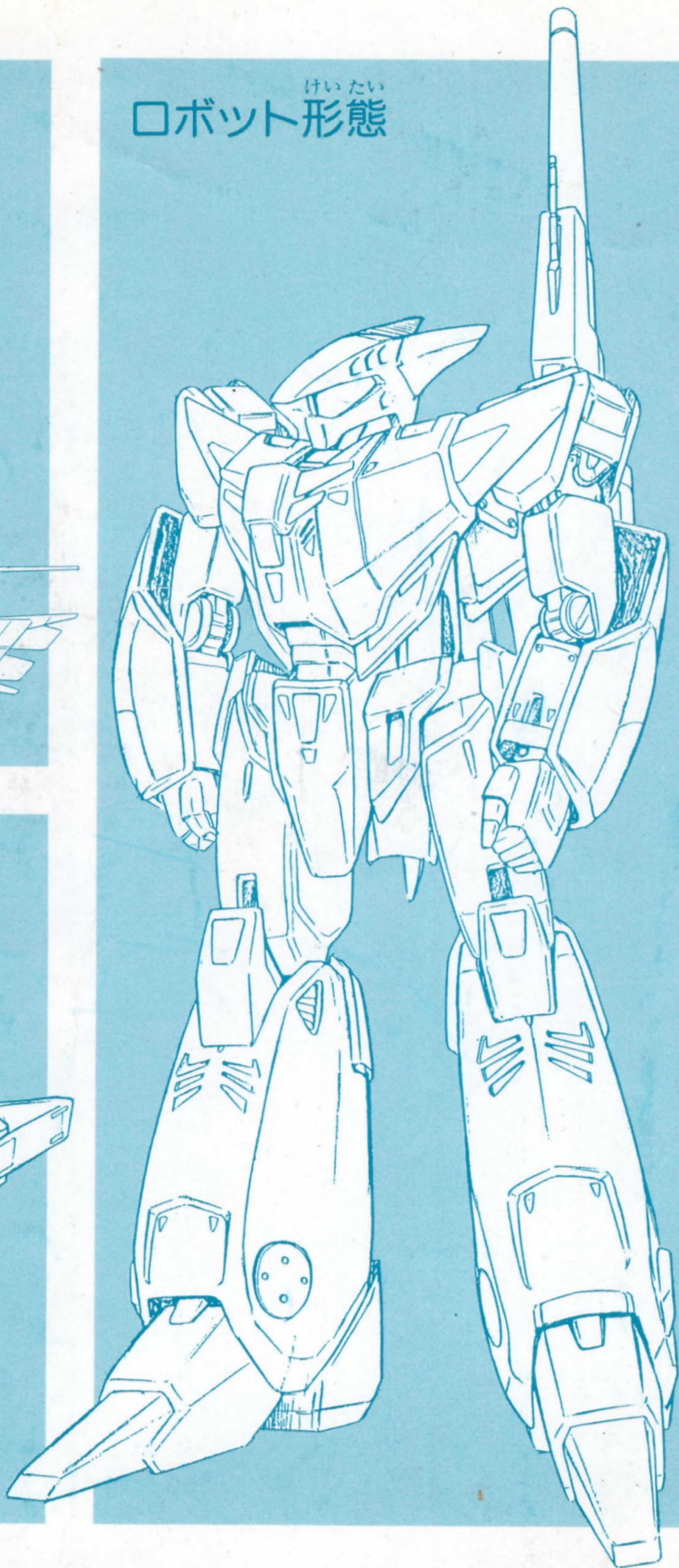
ごうき
1号機



ごうき
2号機



ロボット形態 けいたい



高機動戦闘メカ
ヴォルガードII
テクニックブック



dB-SOFT

発行 / デービーソフト(株)

発売 / (株)徳間コミュニケーションズ 5425

定価 **390**円

※「ファミリーコンピュータ™」は任天堂の商標です

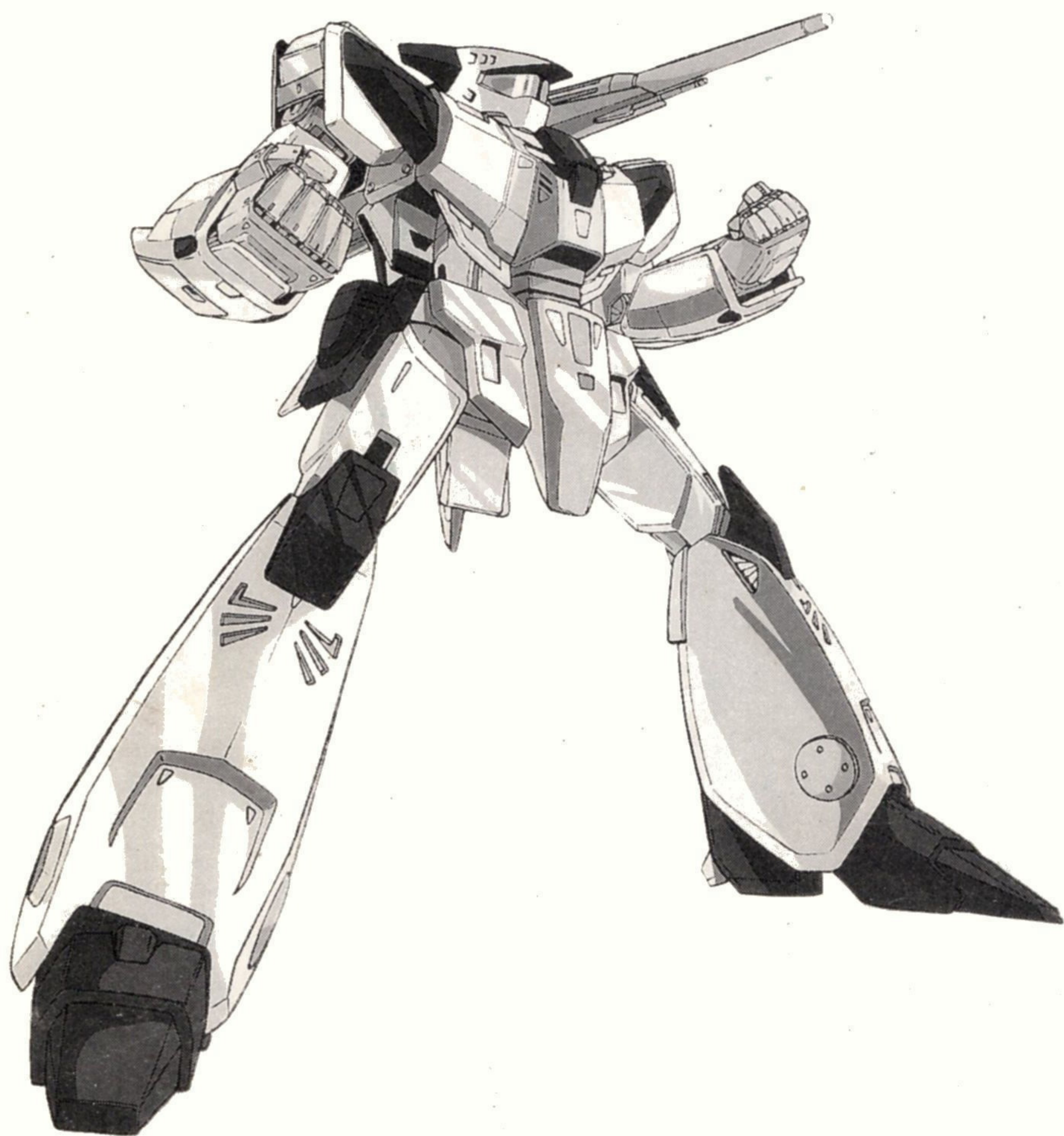
ISBN4-88658-002-5 C0076 ¥390E

ファミリーコンピュータ™

高機動戦闘メカ

ゴッセルガードII

テクニックブック



dB-SOFT

ファミリーコンピュータ™

高機動
戦闘メカ

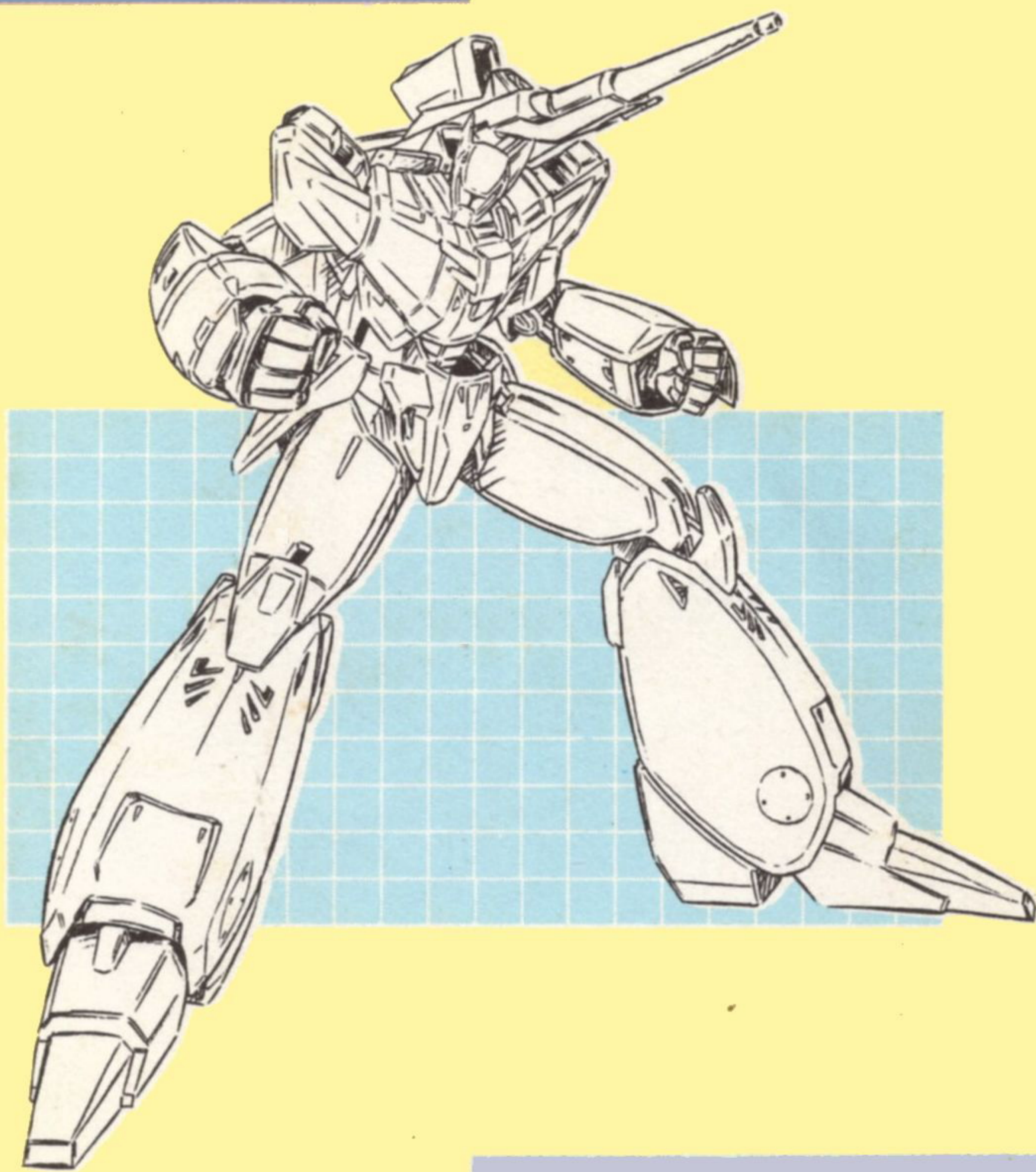
ゴッセルガードII
テクニックブック

デービーソフト
株式会社

B-3

V O L G U A R D II

ヴォルガード^ツIIのすべて



1. STORY
2. ヴォルガード^ツIIのメカニズム
3. パワーアップとダメージメーター
4. パワーの補給^{ほきゅう}とダメージの回復^{かいふく}
5. オプションでパワーアップ

V O L G U A R D II

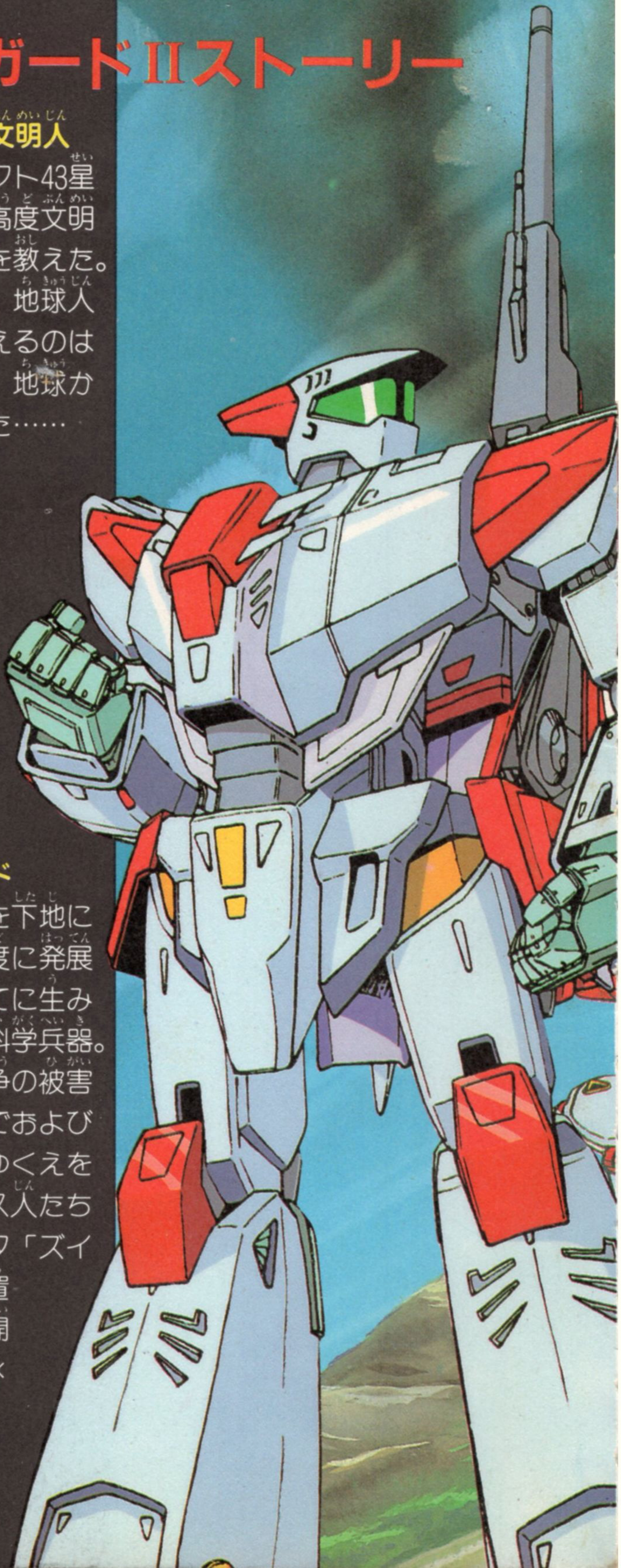
1 ヴォルガードIIストーリー

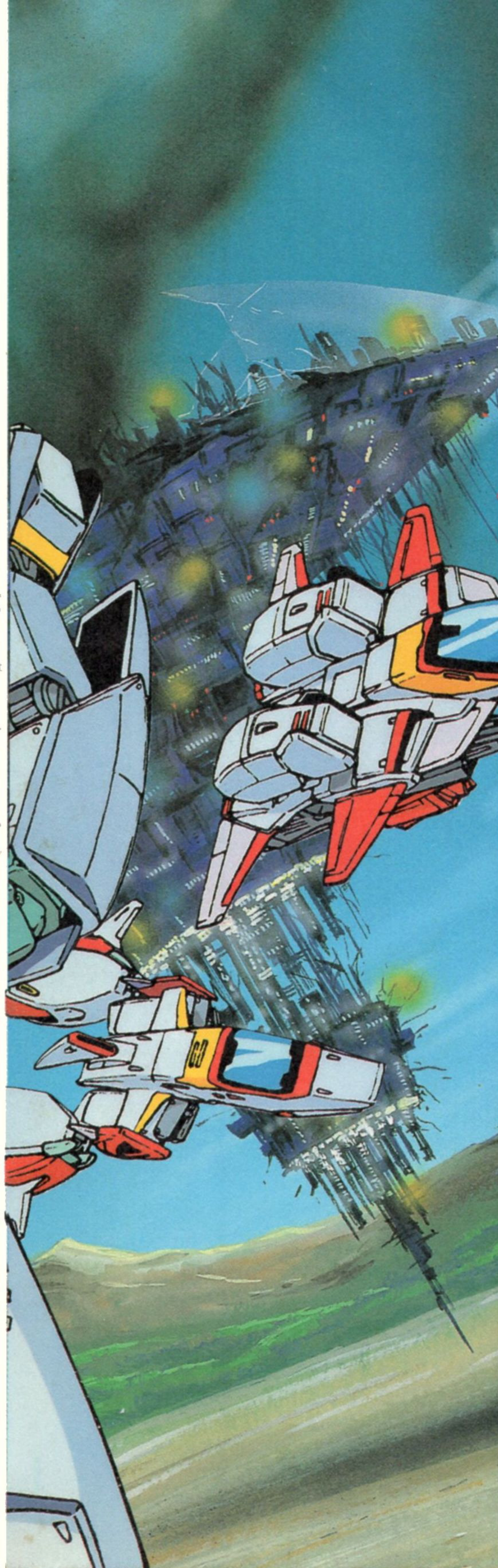
1 グラネスの高度文明人

はるかな太古、ゼフト43星
雲の惑星グラネスの高度文明
人が、地球人に文明を教えた。
しかしグラネス人は、地球人
にあまり知識をあたえるのは
よくないと考え始め、地球か
ら立ち去ってしまった……

II ズイガム・ボルド

グラネス人の知識を下地に
して、地球文明は高度に発展
した。だが、その果てに生み
出されたのは数々の科学兵器。
地球各地で起こる戦争の被害
が、ほかの惑星にまでおよび
始めたとき、地球のゆくえを
見守っていたグラネス人たちは、
巨大コンピュータ「ズイ
ガム・ボルド」を設置
し、地球人の管理を開
始した。ときに19××
年のことである。





III ヴォルガードII

「ズイガム・ボルド」に管理された、争いのない地球。しかし、
ときがたつにつれて「ズイガム・ボルド」のコントロール音波をうけつけない人類が生まれてきた。コンピュータに支配される世界に疑問をもった彼らは力を合わせ、「ズイガム・ボルド」に支配される前の遠い祖先が開発した高機動戦闘メカを改造し、「ヴォルガードII」と名づけて出動させた。
20××年、ついに地球革命の戦いが始まった!!

2. ヴォルガードIIのメカニズム

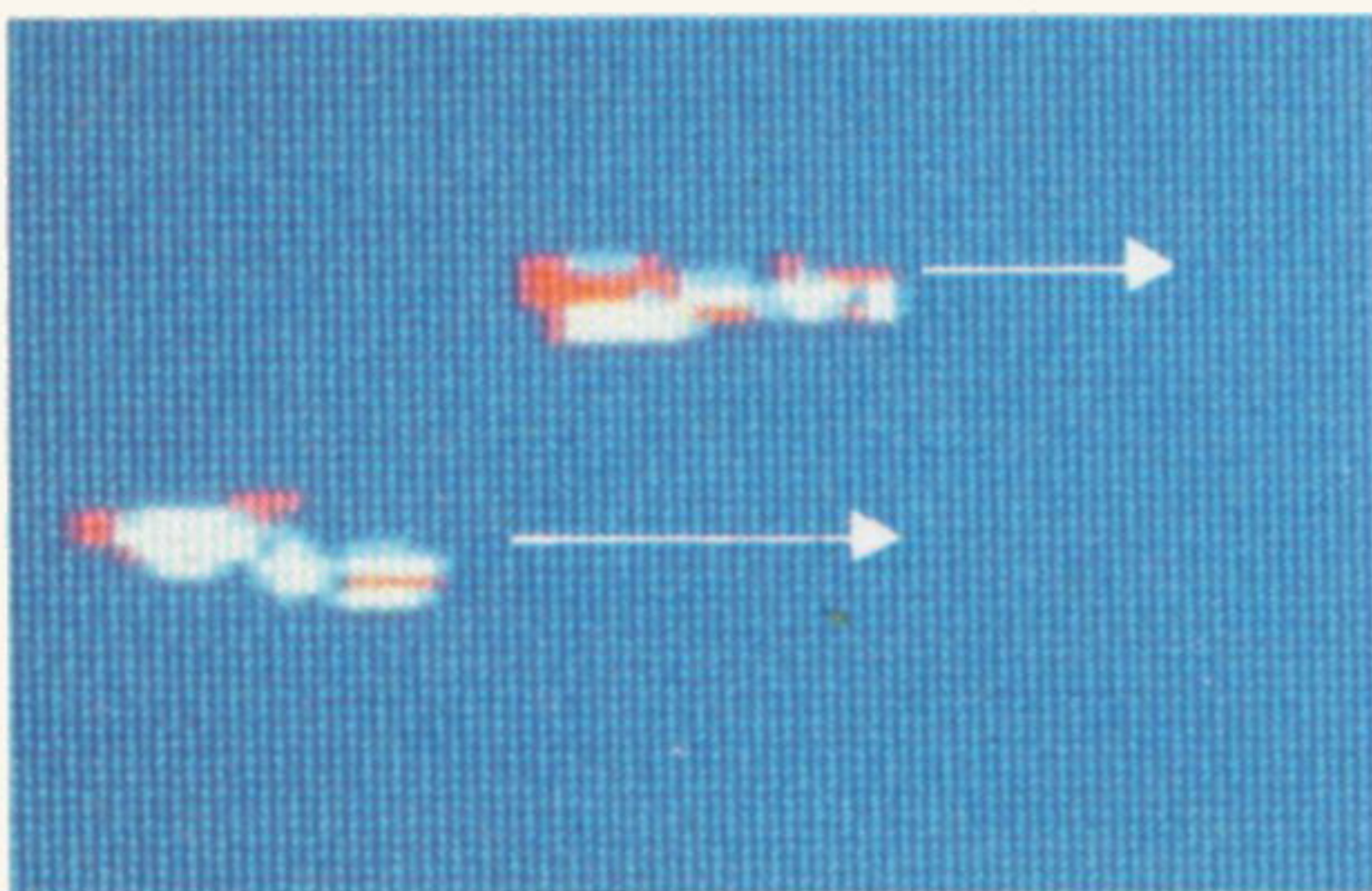
ヴォルガードIIは可変メカ

1号機（上半身）と2号機（下半身）からなる高機動戦闘システムで、この2機が変形合体すると飛行形態からロボット形態になるのだ。

1号機と2号機のしくみ

1号機にはとてもじょうぶな金属が使われている。このおかげで1号機は、かなりの敵の攻撃や体当りにたえられるのだ。1号機の内部メカニズムはたいへん複雑なので、量産することはできない。

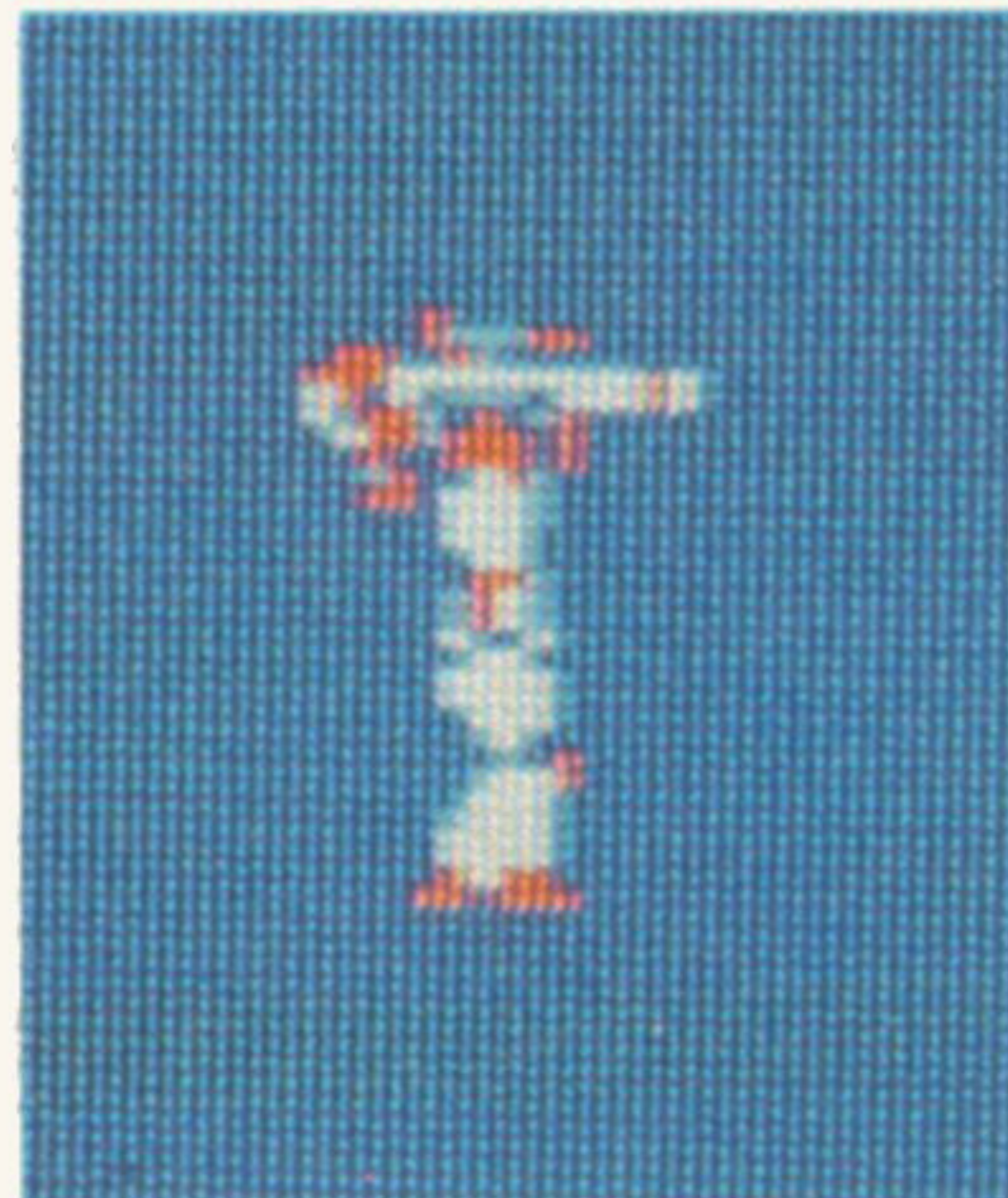
2号機は量産が可能で、地球各地に配備されている。1号機とは素材が異なっているので、2号機は敵の体当りをうけると破壊されてしまう。



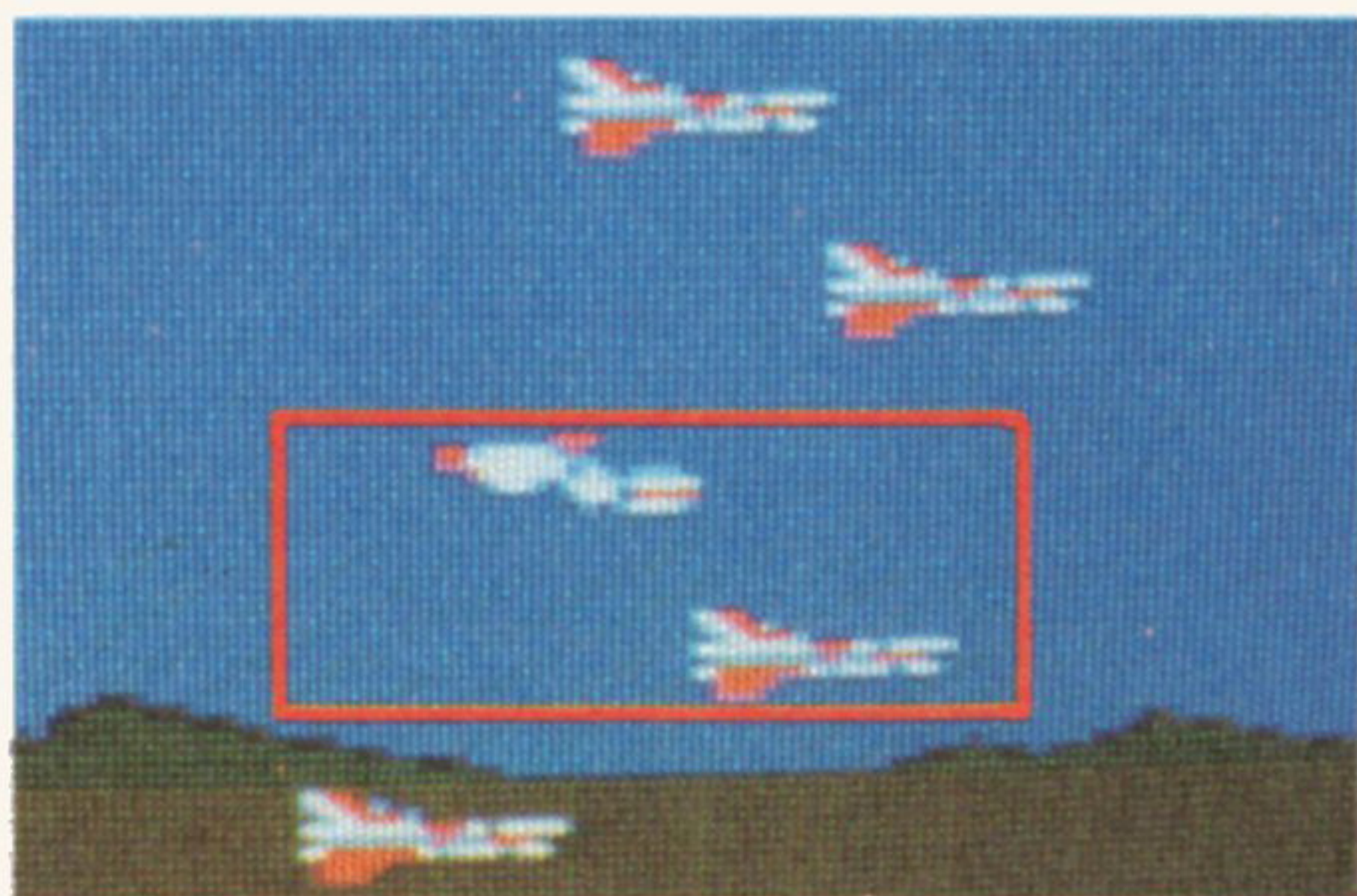
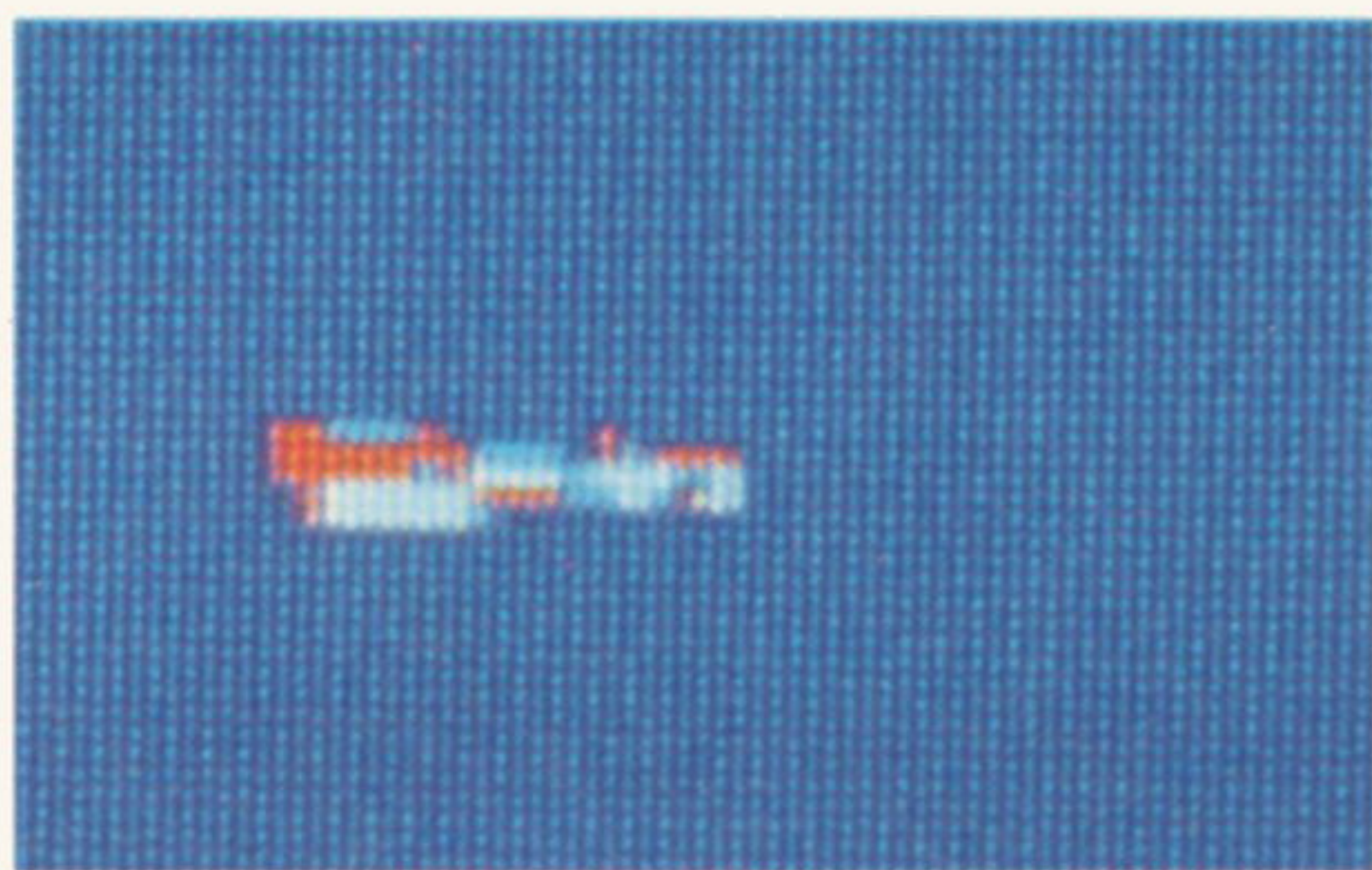
▲ 2号機も同時にミサイル発射!!



▲ Bボタンで1号機と2号機がロボット形態に変形。



▶ 最初は1号機が登場



▲ 赤い線の中に入ると、編隊が組める。

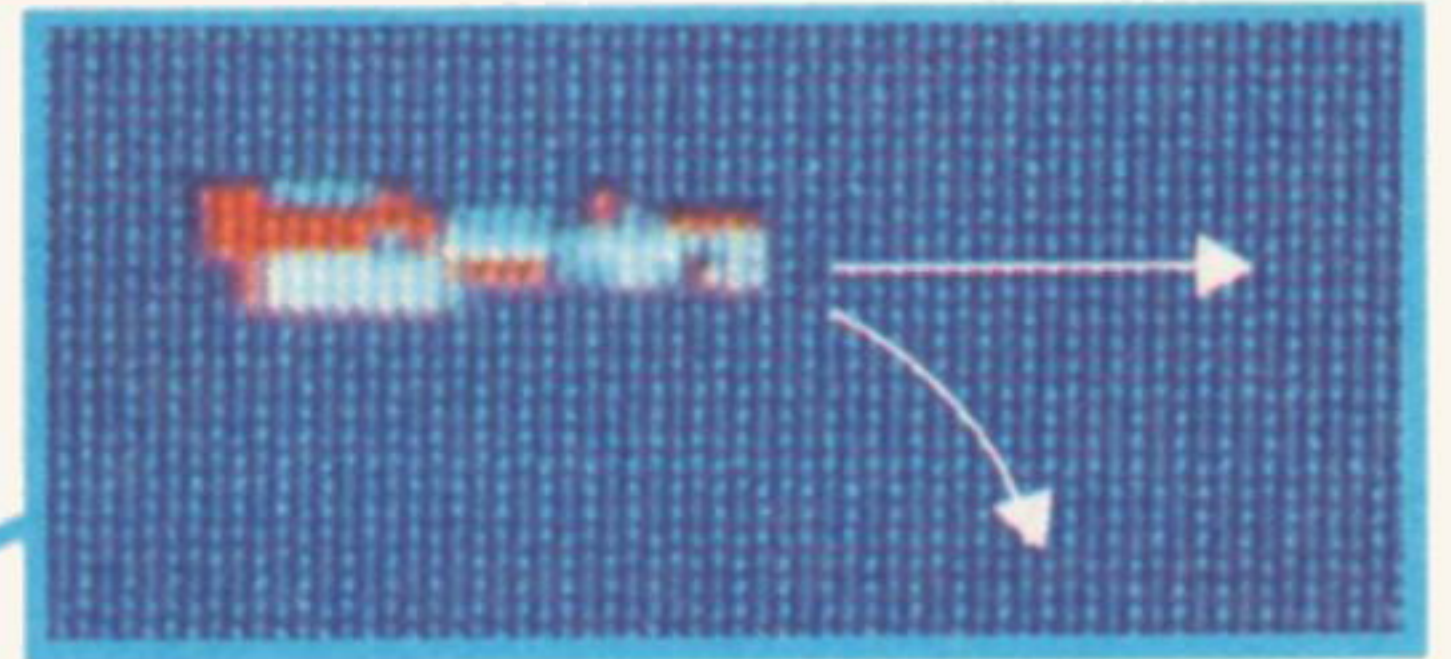
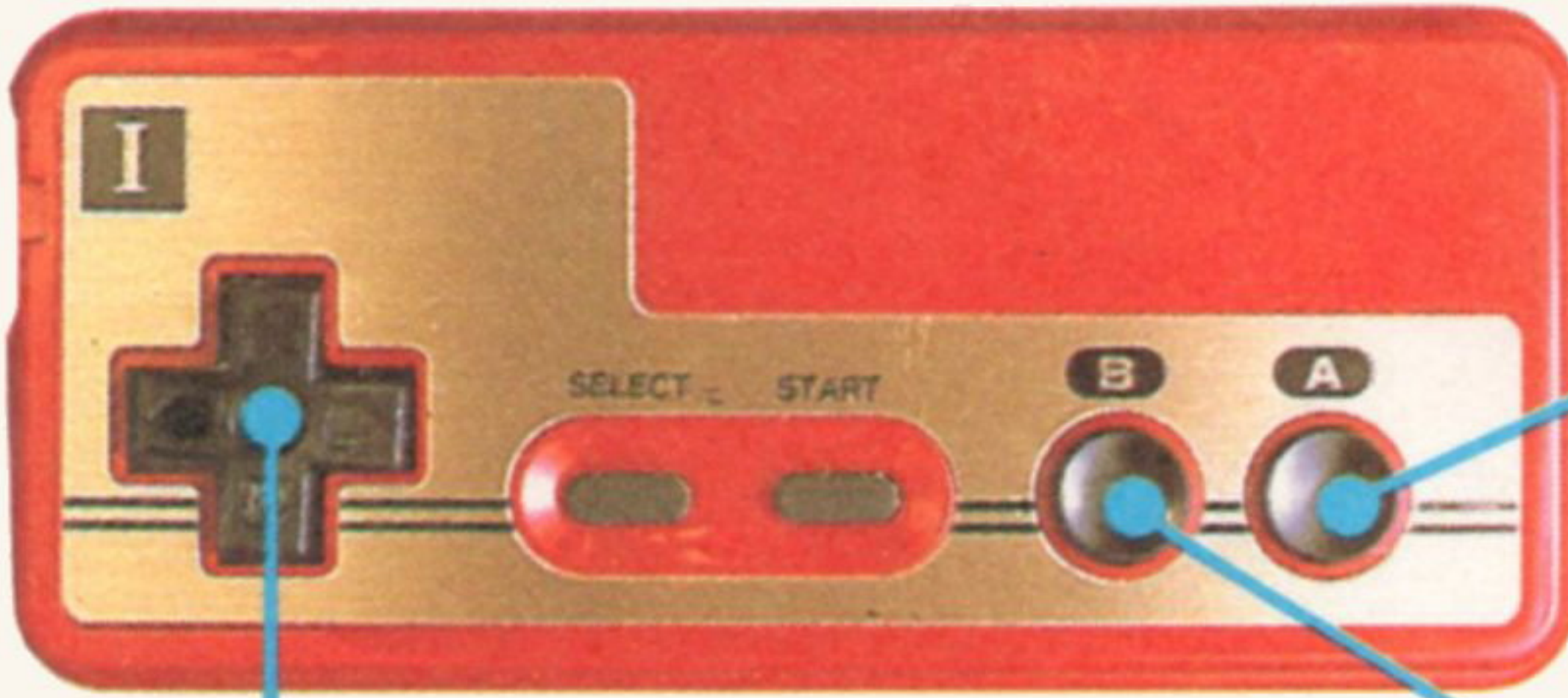
2号機といっしょに戦おう!!

護衛機をつれた2号機が現われたら、写真の赤い線の中に1号機を近づけて、編隊を組もう。1号機のミサイルはコントローラーのAボタンを押して発射するが、2号機といっしょのときは、2号機も同時にミサイルを発射する。1号機と2号機は、パワーがOKなら、Bボタンでロボットへと変形する。

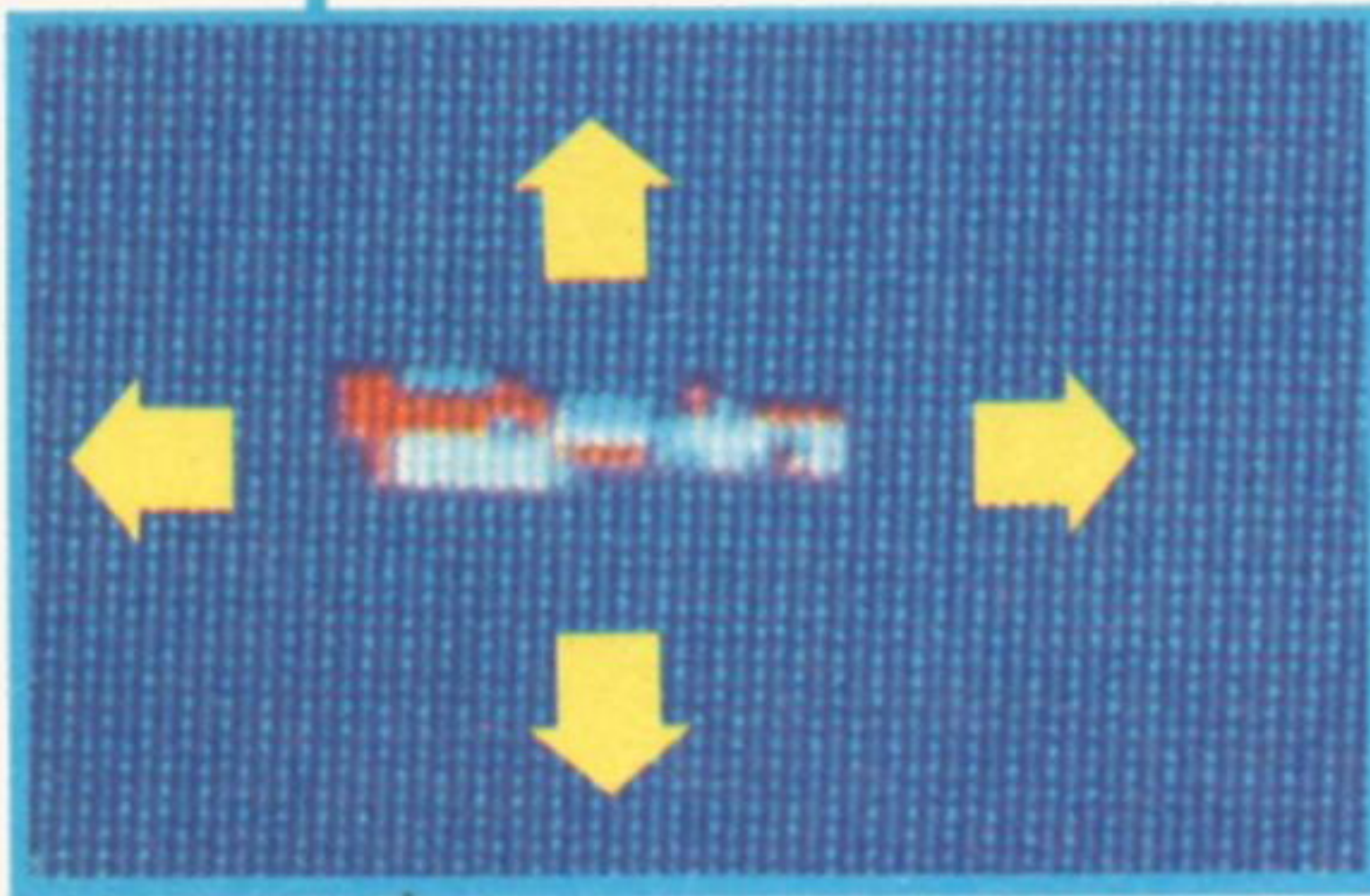
ヴォルガードIIのすべて

せんとう きけいたい 戦闘機形態のときとロボット形態のときとは、コントローラそうさほうほうの操作方法がちがうので、まちがえないようにしよう!!

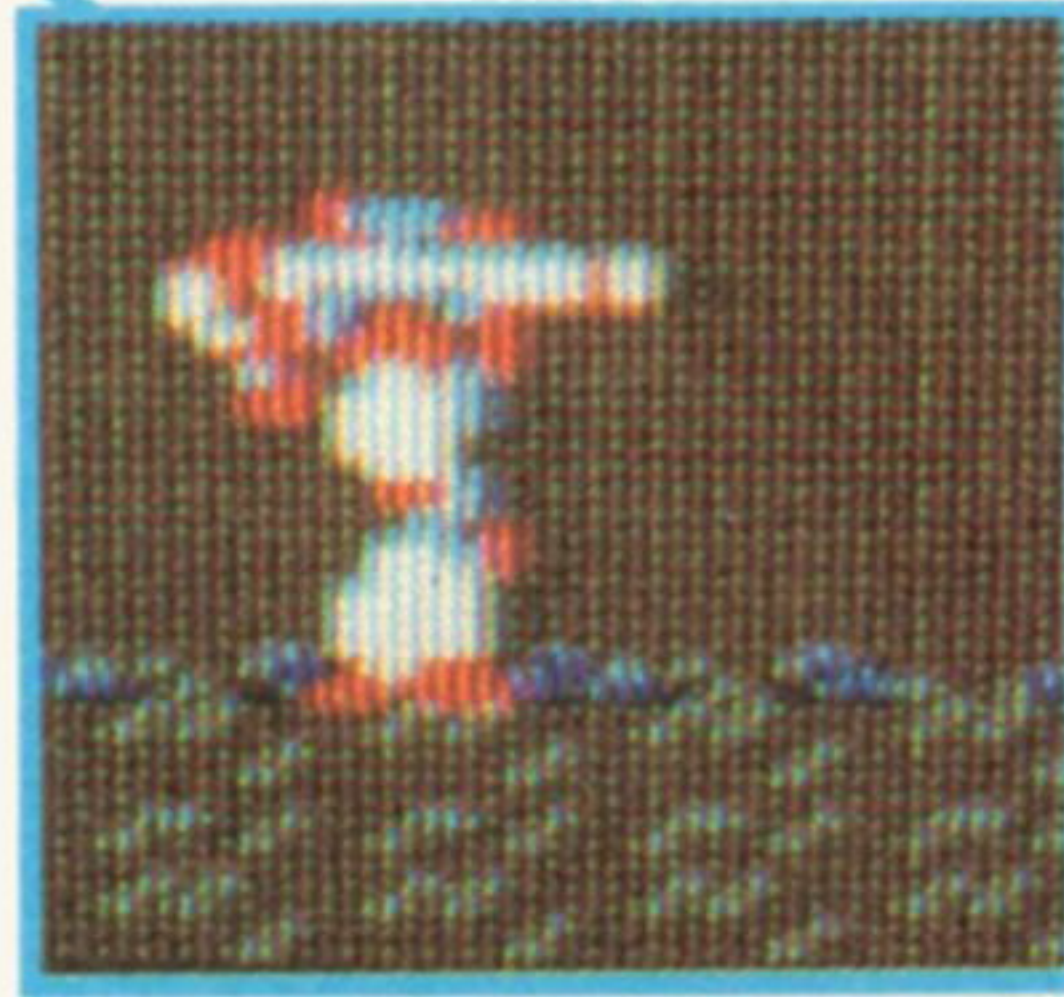
操作方法① 戦闘機形態



▲(A)ボタン：空中・地上ミサイルをはっしゃ発射する。

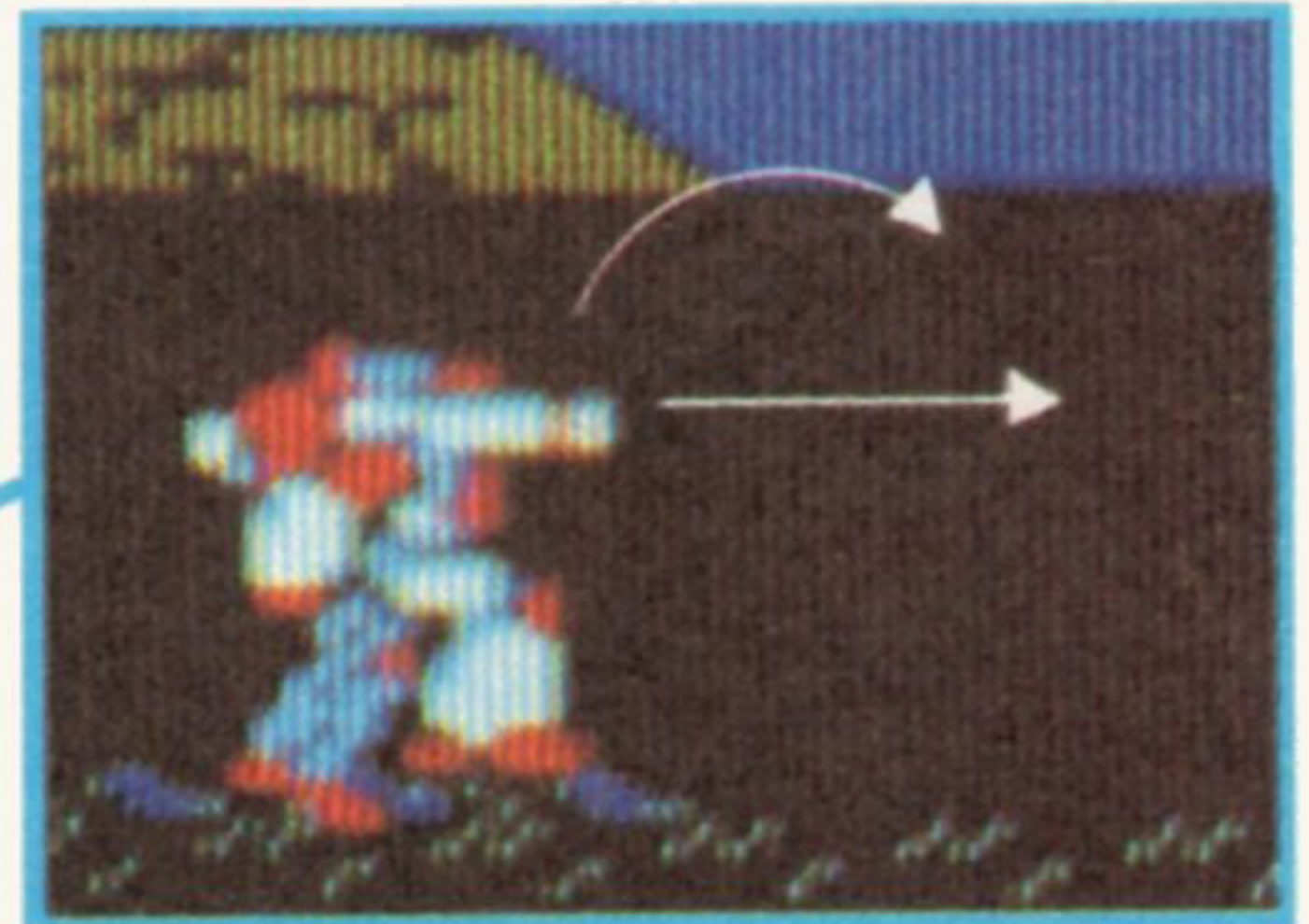
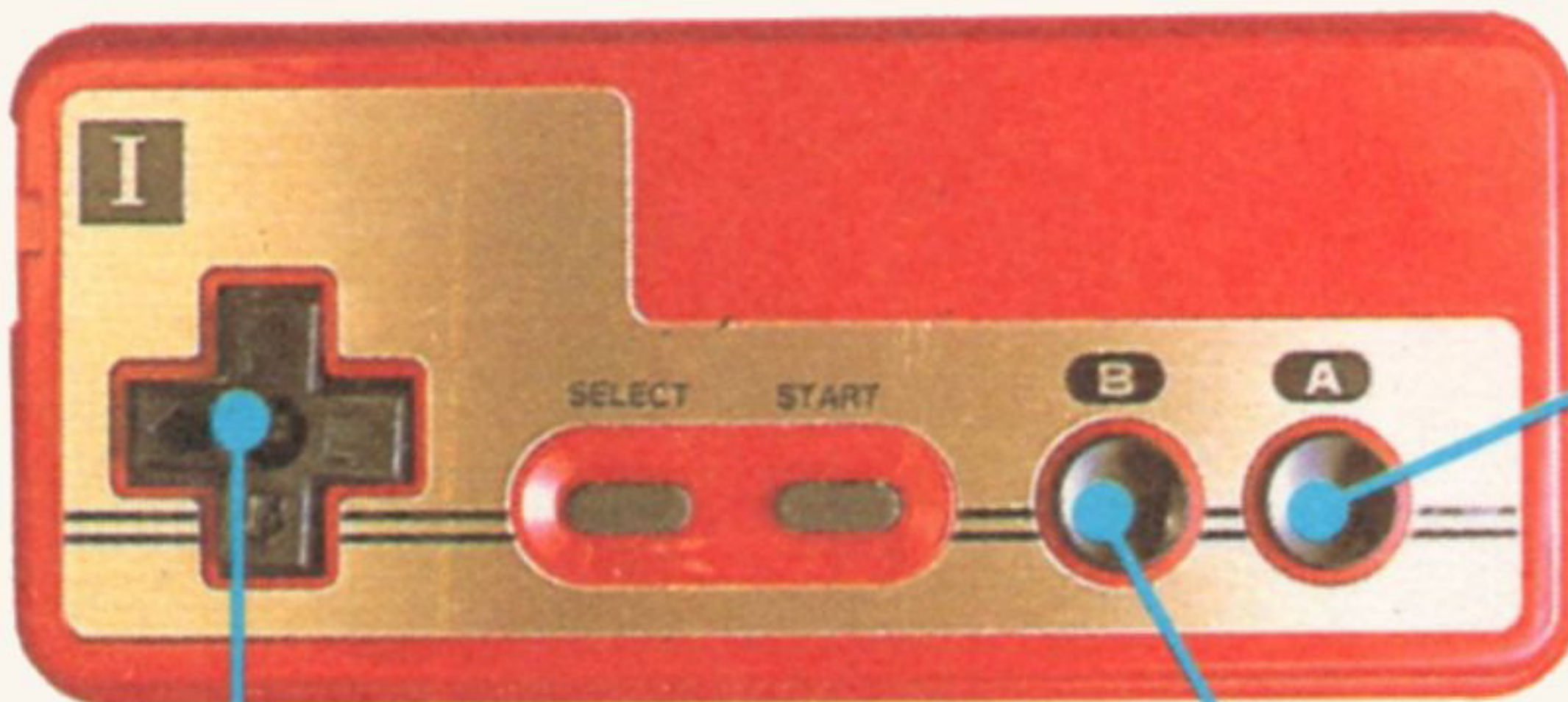


右に移動する。◀+ボタン…上下左右

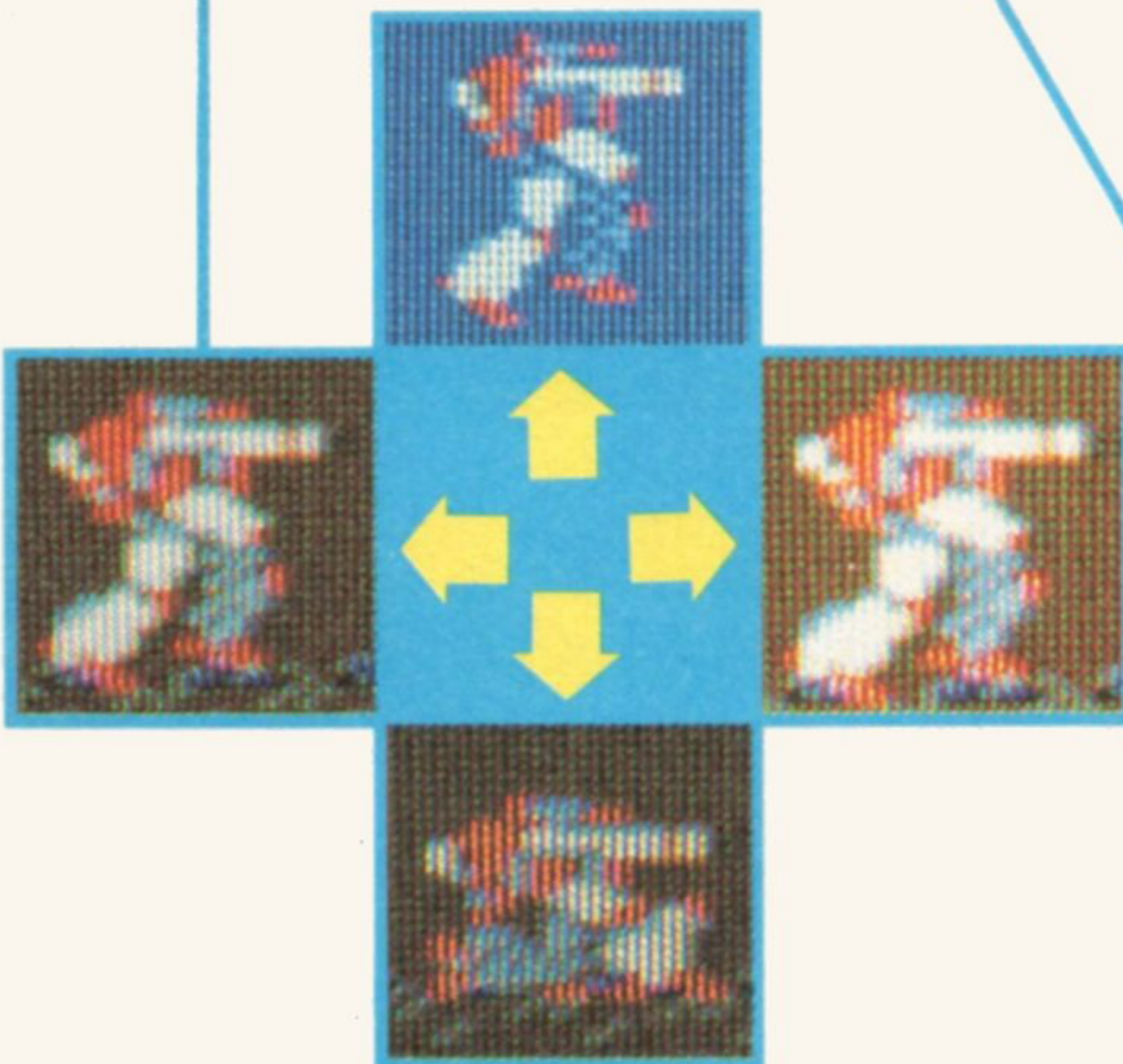


◀(B)ボタン…2号機がついているときは、ロボットに変形する。

操作方法② ロボット形態



▲(A)ボタン：空中・地上ミサイルをはっしゃ発射する。しゃがみながら、ジャンプしながらでも発射できる。



▲+ボタン：右を押すと前進、左を押すと後退。上を押すとジャンプ、下を押すとしゃがむ。前後ジャンプも可能だ。



◀(B)ボタン…パンチ攻撃ができる。ジャンプしながら、いちばん高い位置で押すと、戦闘機に変形する。



3. パワーゲージとダメージメーター



パワーゲージ

ヴォルガードIIのエネルギーの量をあらわして、ミサイルを発射すると減少するが、敵に命中したときはふえる。なるべくムダ弾を撃たないのが、パワーをふやすコツだ。また、敵に体当たりしてパワーをふやすこともできる。

ロボットの手のさきにもエネルギー吸収装置がついているので、地上物の敵エネルギータンク（ダム）をパンチで

▼パワーがたりないと、攻撃力はぐんと落ちてしまうので注意!!



破壊したときも、パワーがふえるのだ。

できるだけパワーをへらさないように注意しながら戦おう。

ダメージメーター

0～49(青)→50～89(黄)→90～99(赤)と色が変化して、ダメージを知らせてくれる。ダメージメーターが99になって敵の弾に当たると、ヴォルガードIIは破壊されて、ゲームオーバーだ。

敵の攻撃や、体当たりしたりでダメージはふえていくが、ロボットになると2号機のダメージ回復機能のはたらきで、

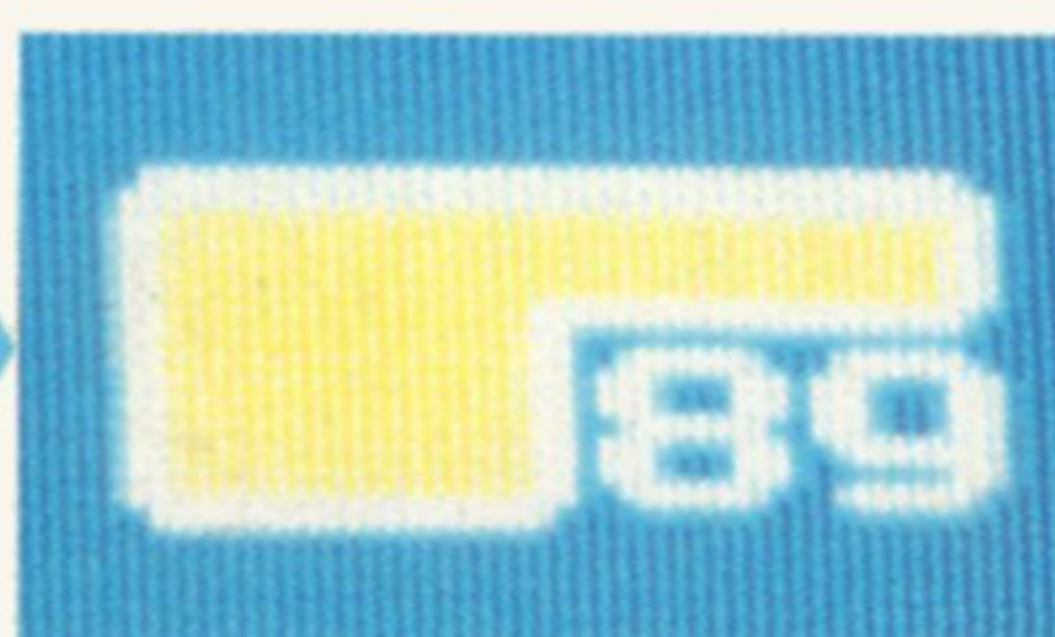
▼ダメージを最小限におさえよう!!



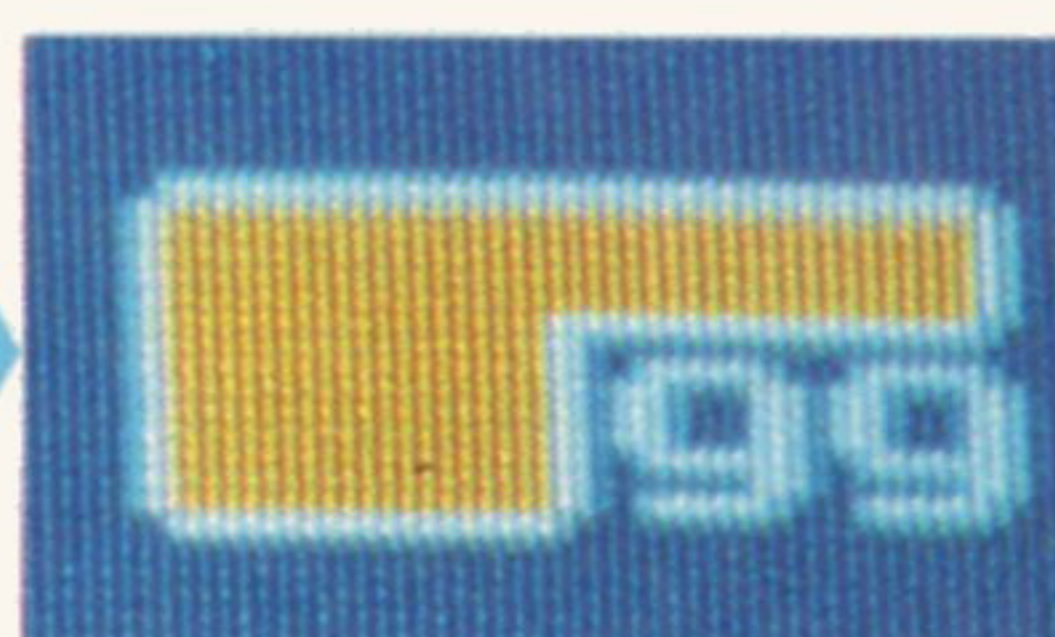
ダメージは少しずつへっていく。また、パンチを使えば、ダメージをふやさずに地上物を破壊できるのだ。



ダメージ0～49



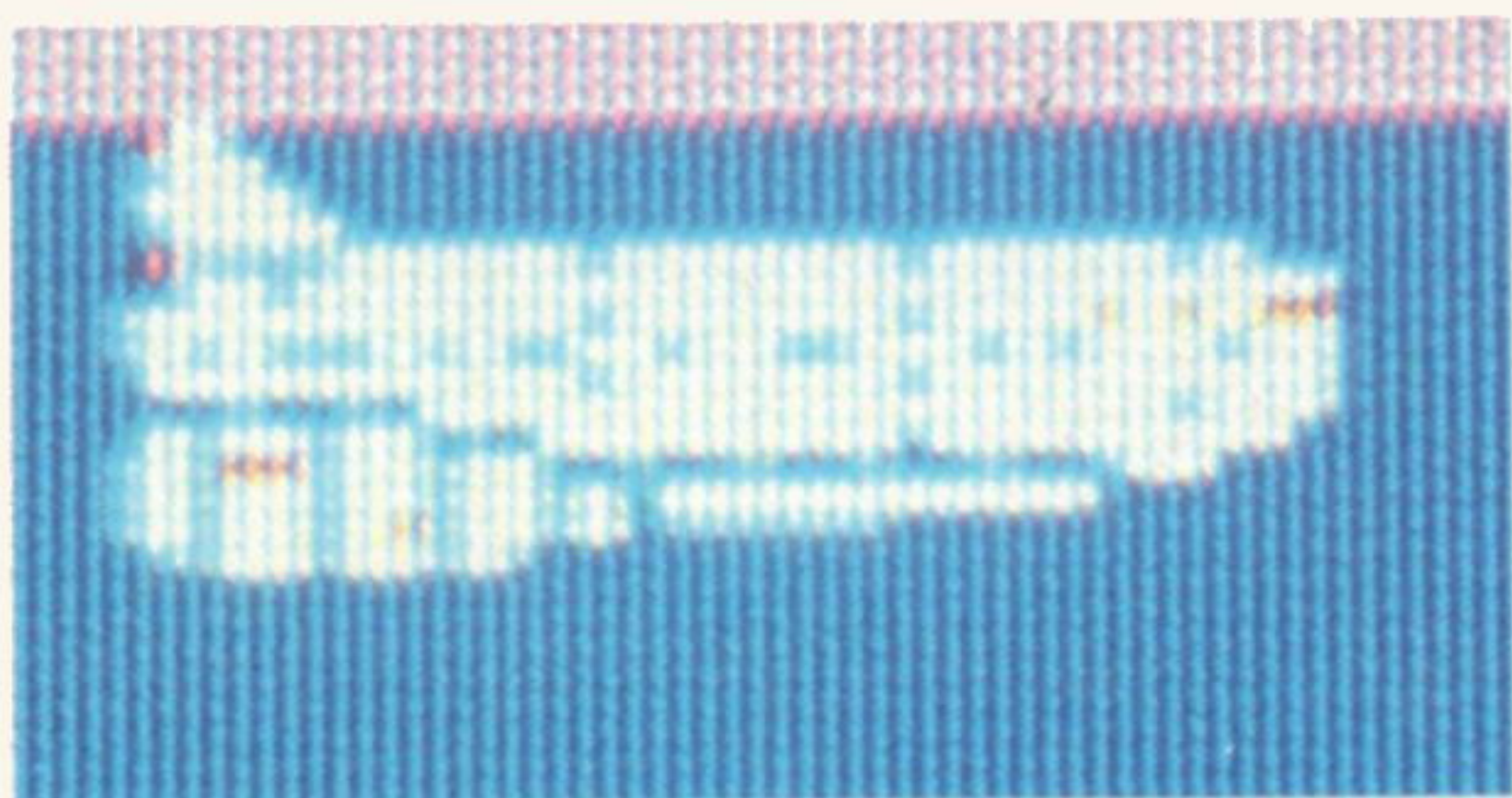
ダメージ50～89



ダメージ90～99

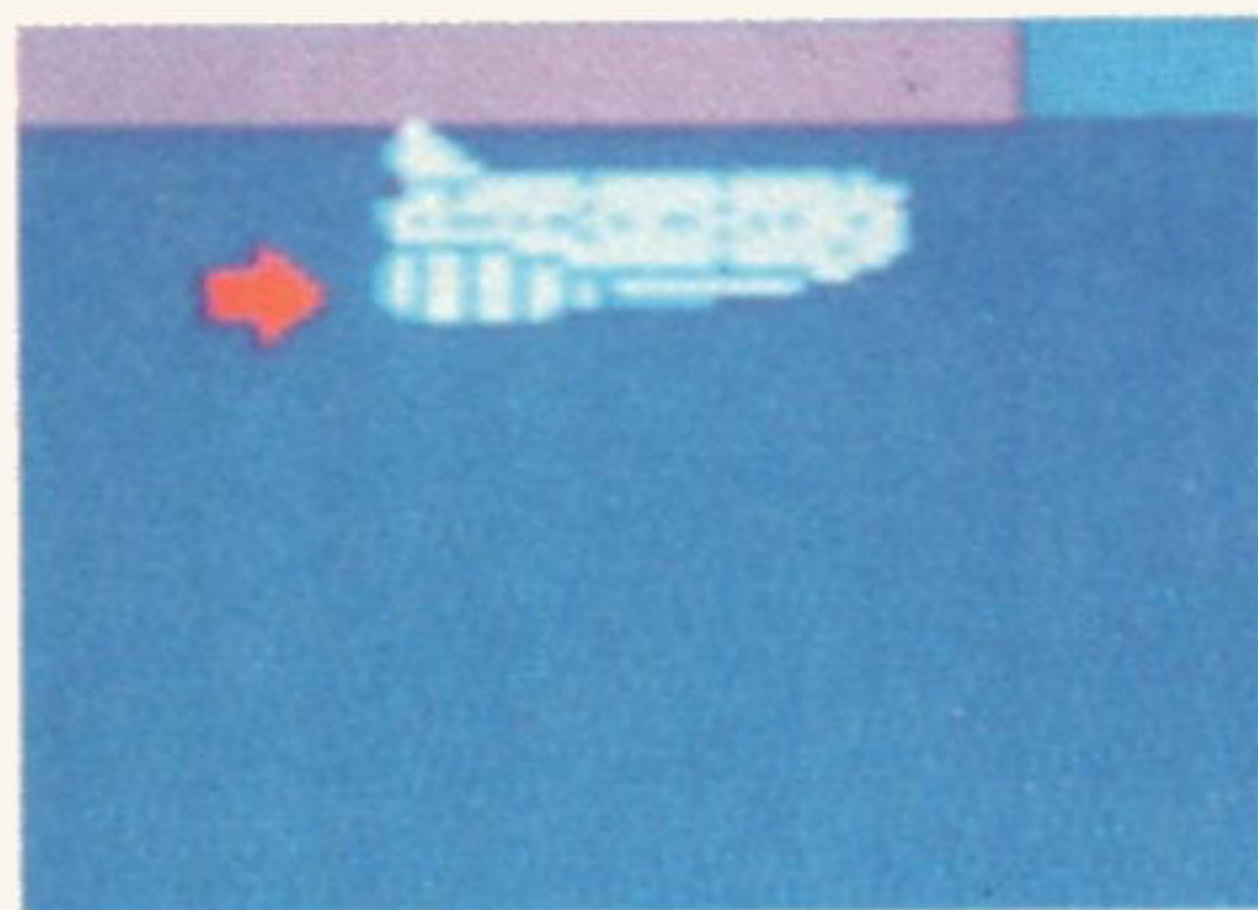
4. パワーの補給とダメージの回復

① エネルギー輸送船



エネルギー輸送船を呼ぼう!!

敵の地上・空中レーダーをいくつか破壊すると、味方のエネルギー輸送船(マーリン)が出現する。輸送船のうしろに赤い矢印が表示されたら、ヴォルガードIIを飛行形態にして近づけて、パワーを補給



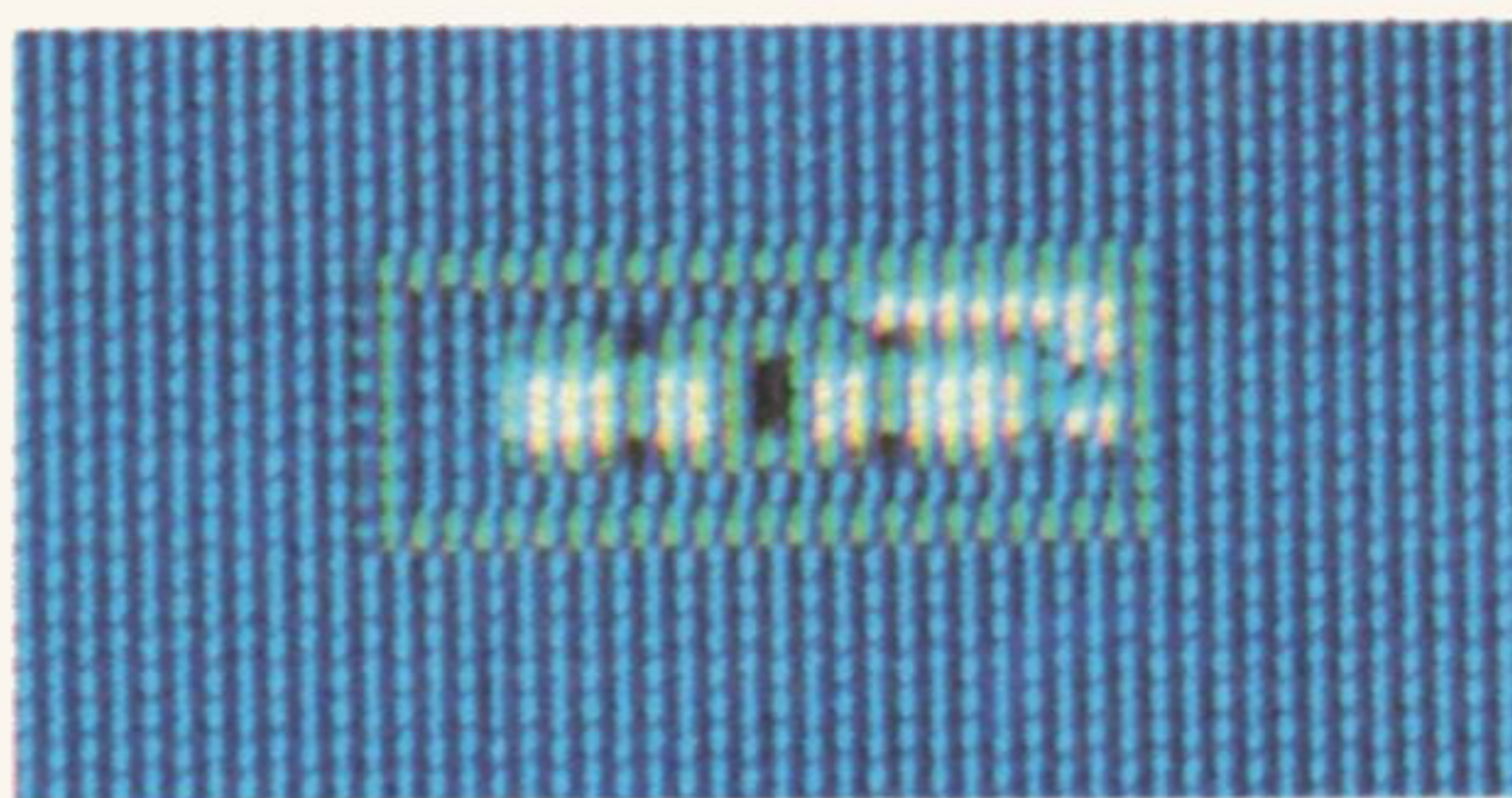
◀レーダーは空中と地上の2種類。

しよう。同時に、ダメージメーターの値を半分に下げてもらえるのだ。

敵レーダーはかならずこわせ
敵レーダーは強力なノイズを発生していて、レーダーを破壊しないと、ヴォルガードIIは味方と交信できない。交信が再開すれば、輸送船が呼べるのだ。

▲矢印が出たら、そこにヴォルガードIIを近づけよう。

② EXTRA(エキストラ)



エキストラは、味方が飛ばしたエネルギーパーツだ。これを取るとパワーがふえて、ダメージもへらすことができるぞ。パワーがたくさんふえるときもあれば、ダメージが

一気にへるときもあるというように、その効果は一定していないけど、何はともあれ出現したらかならず取ろう!!



▲エキストラを見のがすなよ!!

5. オプションでパワーアップ!!

オプションとは、ヴォルガードIIをパワーアップするための武器のこと。エネルギー輸送船と接触すれば、そのときのパワーの量によって、4種類のオプションをつけることができるんだ。オプションをうまく使いわけて、敵と対決だ!!

オプション1 連射

① ボタンを押しっぱなしにすると、何発も続けてミサイルを発射することができる。敵を連続して攻撃しよう。



オプション2 8方向ミサイル

1号機を中心に、ミサイルが8方向に発射される。1度の発射で、効果的に敵を撃破することができるようになるのだ。



オプション3 レーザー

レーザーは線のようになってヴォルガードIIから発射されるので、たくさんの敵をいっぺんに撃破することができる。

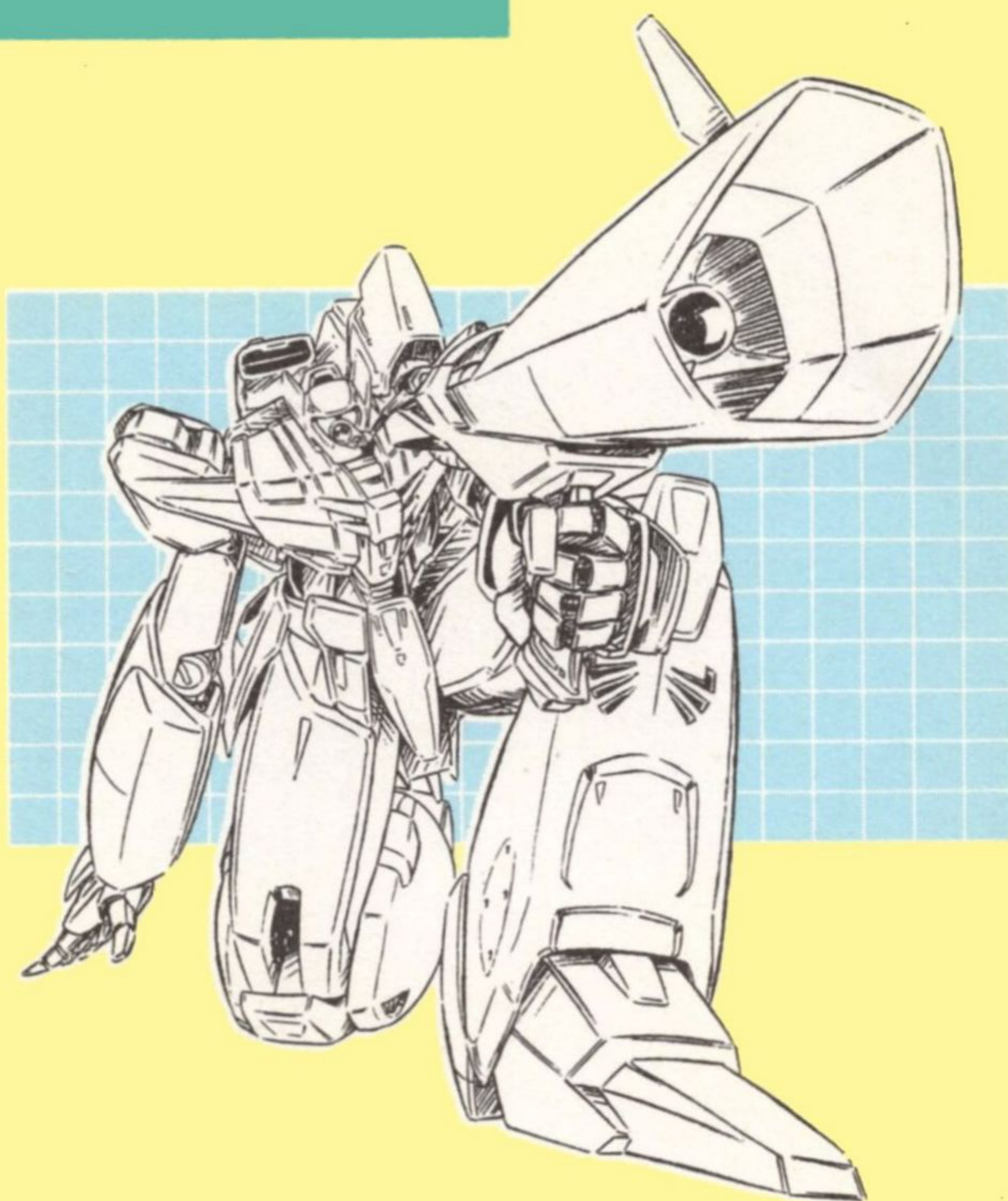


オプション4 バリア

ヴォルガードIIを、敵の攻撃から守ってくれる。それだけではなく、近づいてきた敵も破壊してしまうのだ。地上物の破壊にも有効。



てき
敵キャラクター
かん ぜん こう りゃく
完全攻略テクニック



このゲームの敵はすべて
ズイガム・ボルトのあやつ
る無人兵器だ。それぞれの
敵キャラクターの動きをし
っかり覚えて、効果的に攻
撃しよう。



DAPER(ダパー) 10~50^{てん}点

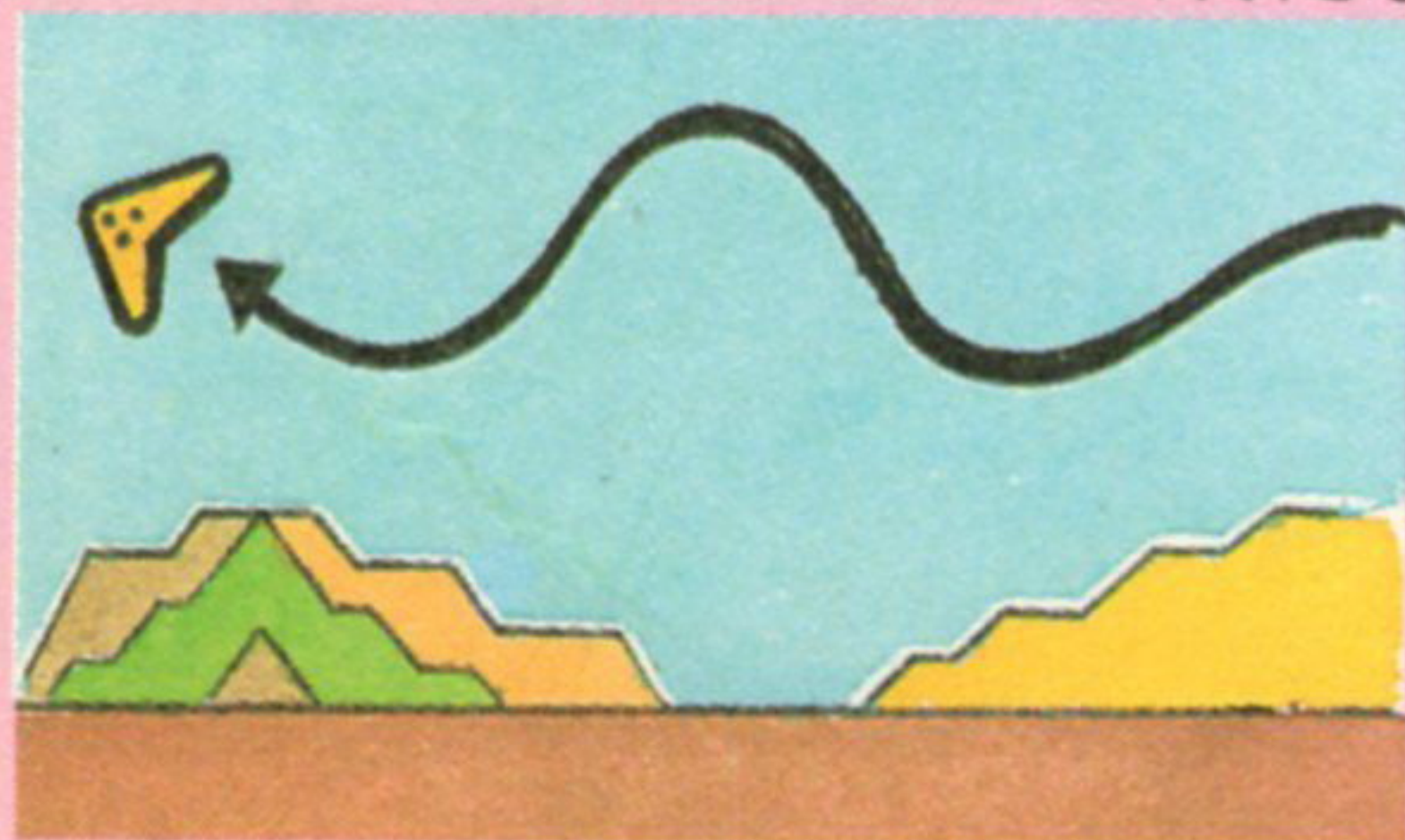
ズイガム・ボルドの^{いっばんへい}一般兵器。^き形は同じでも、^{しゅるい}4種類の

^{ひこう}飛行パターンがある。とくに
TYPE2は、ヴォルガード
IIが^{がめんはんぶん}画面の半分より前に
いるとき、かならずうしろ
から^{しゅつげん}出現するので注意
しよう。あまり^{まえ}前に出て
いると、うしろからきた
TYPE2の^{たいあた}体当りを、
もろにうけてしまうから
だ。



タイプ TYPE1

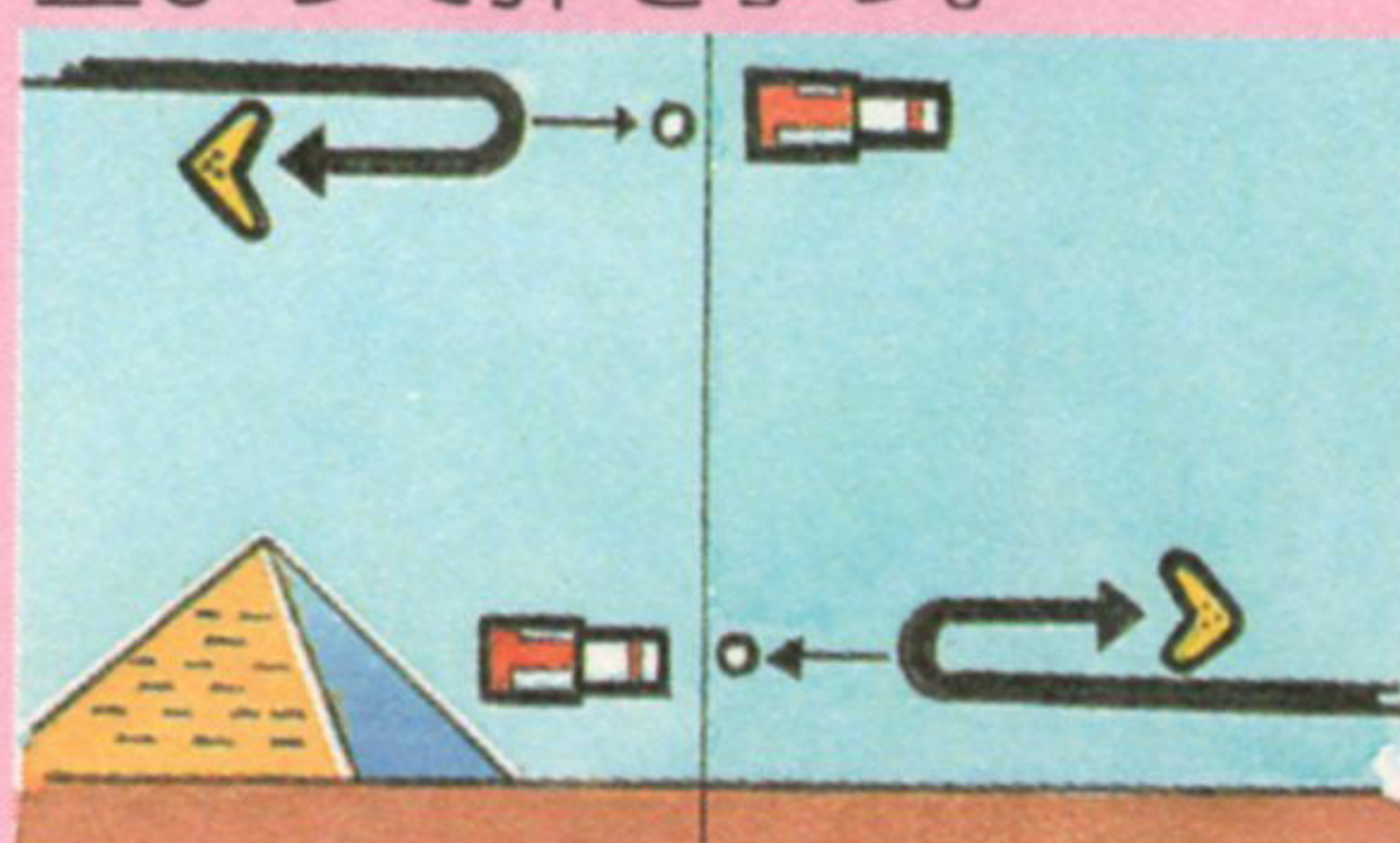
カーブをえがきながら^{ひこう}飛行。



もっとも^{きほんてき}基本的なタイプだ。
カーブには^あ合わせて^{じょうげ}上下しながら、
ミサイルを^う撃ちまくろう。

タイプ TYPE2

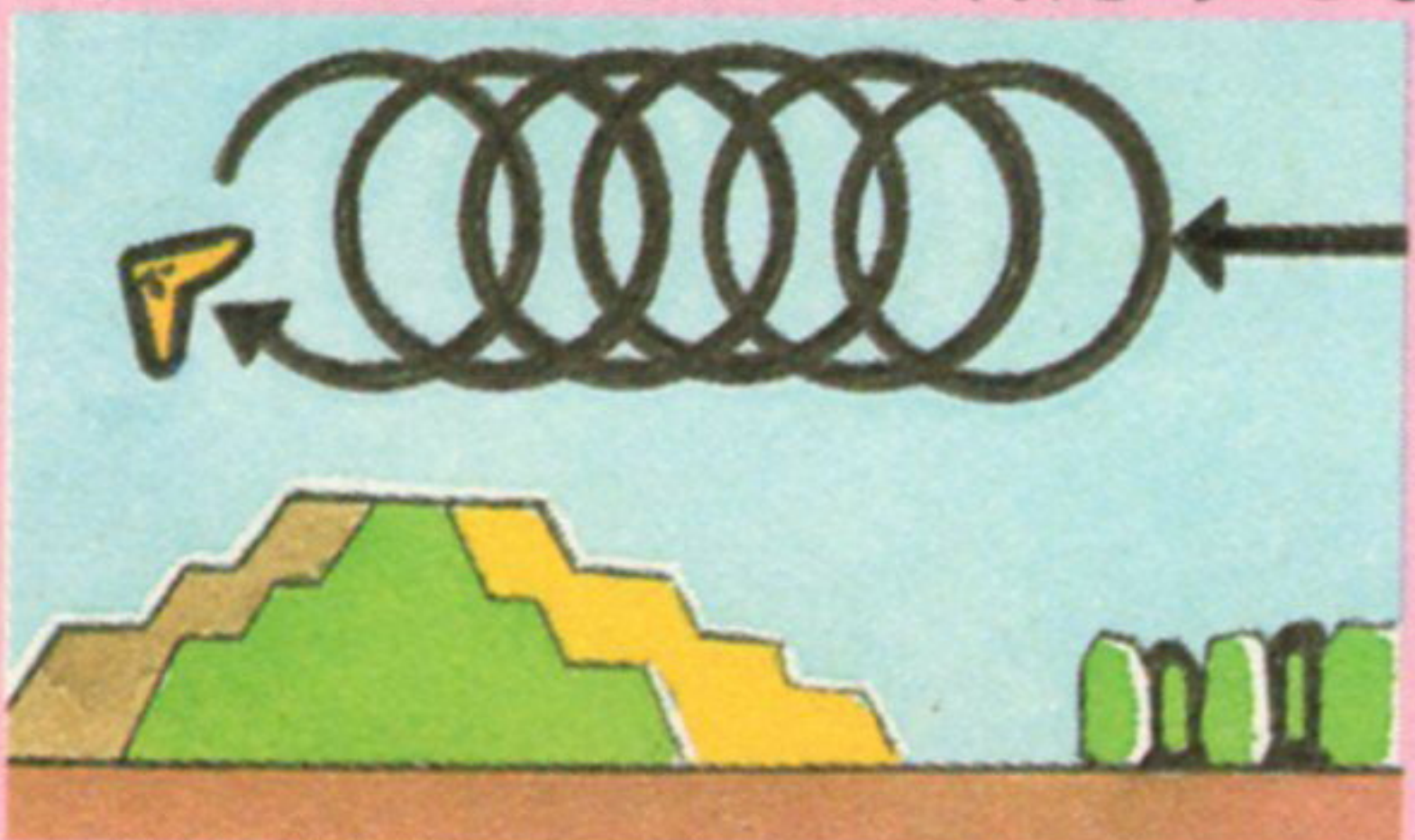
と^{たま}止まって^う弾を撃つ。



ヴォルガードIIと同じ^{おな}高さで
^{しゅつげん}出現する。弾を^{たま}発射^{はっしゃ}してくる前
に、すばやく^{げきは}撃破するのがコツ。

タイプ TYPE3

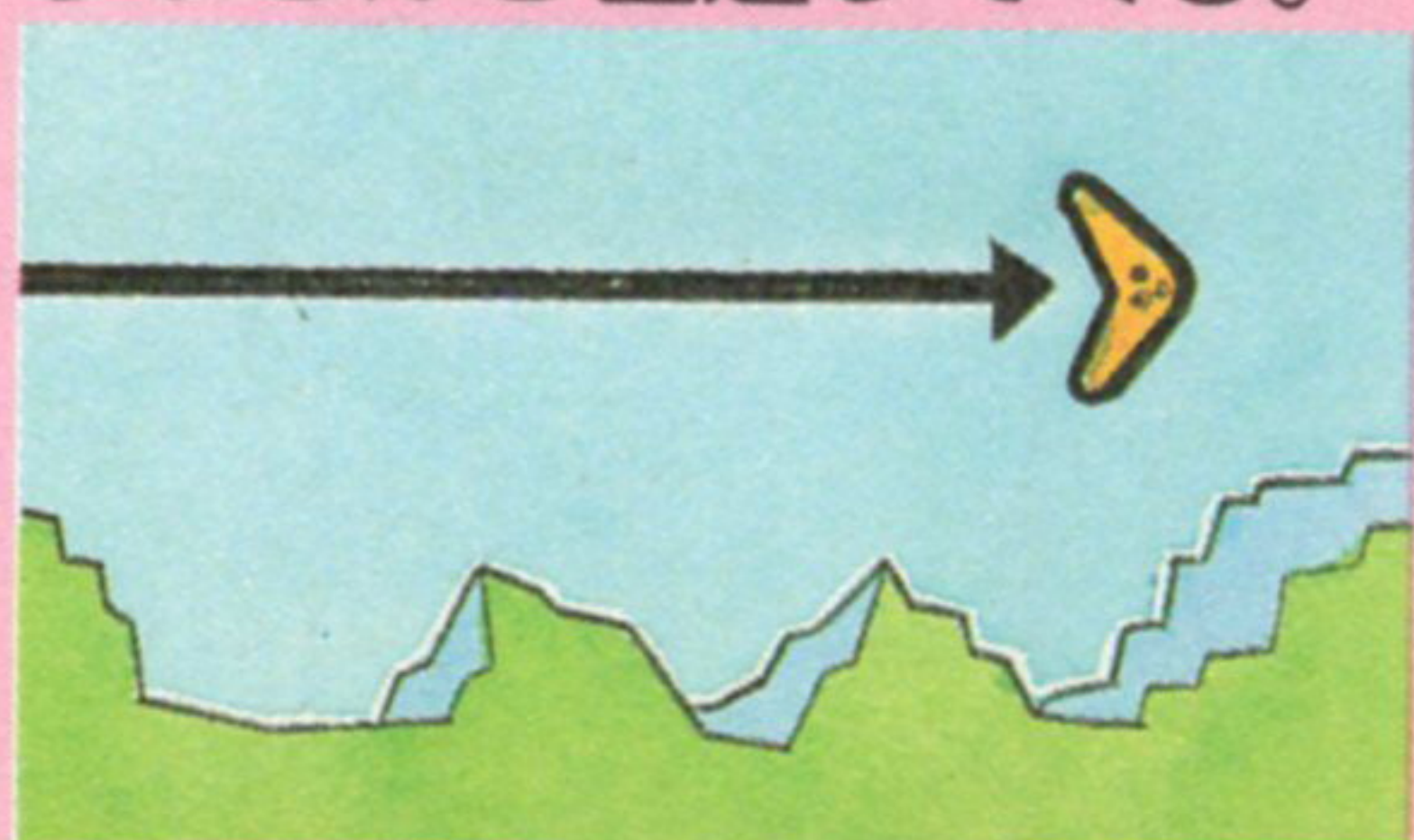
円をえがきながら^{ひこう}飛行する。



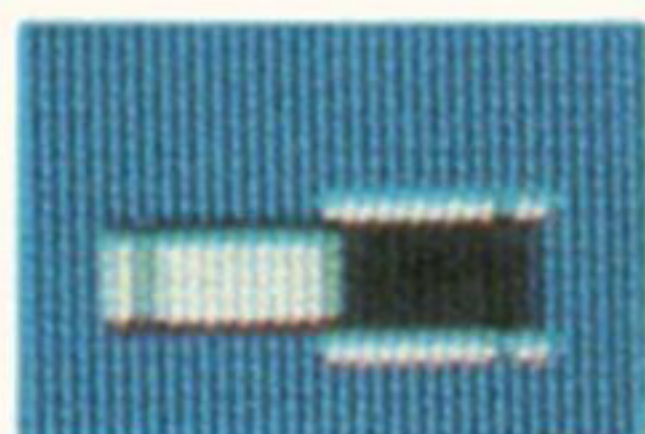
タイプ
TYPE1と同じ^{おな}ようりょう
で^{こうげき}攻撃しよう。動きに^{うご}合わせて
ミサイルを^{はっしゃ}発射するのだ。

タイプ TYPE4

うしろから^{ちよくしん}直進してくる。



^{しゅつげん}出現と同時に、^{うへ}上か^{した}下に^{いどう}移動
してかわそう。あまり^{うしろ}うしろに
いると、よける^{ひま}ひまがない。



PALESS(パレス)

20点

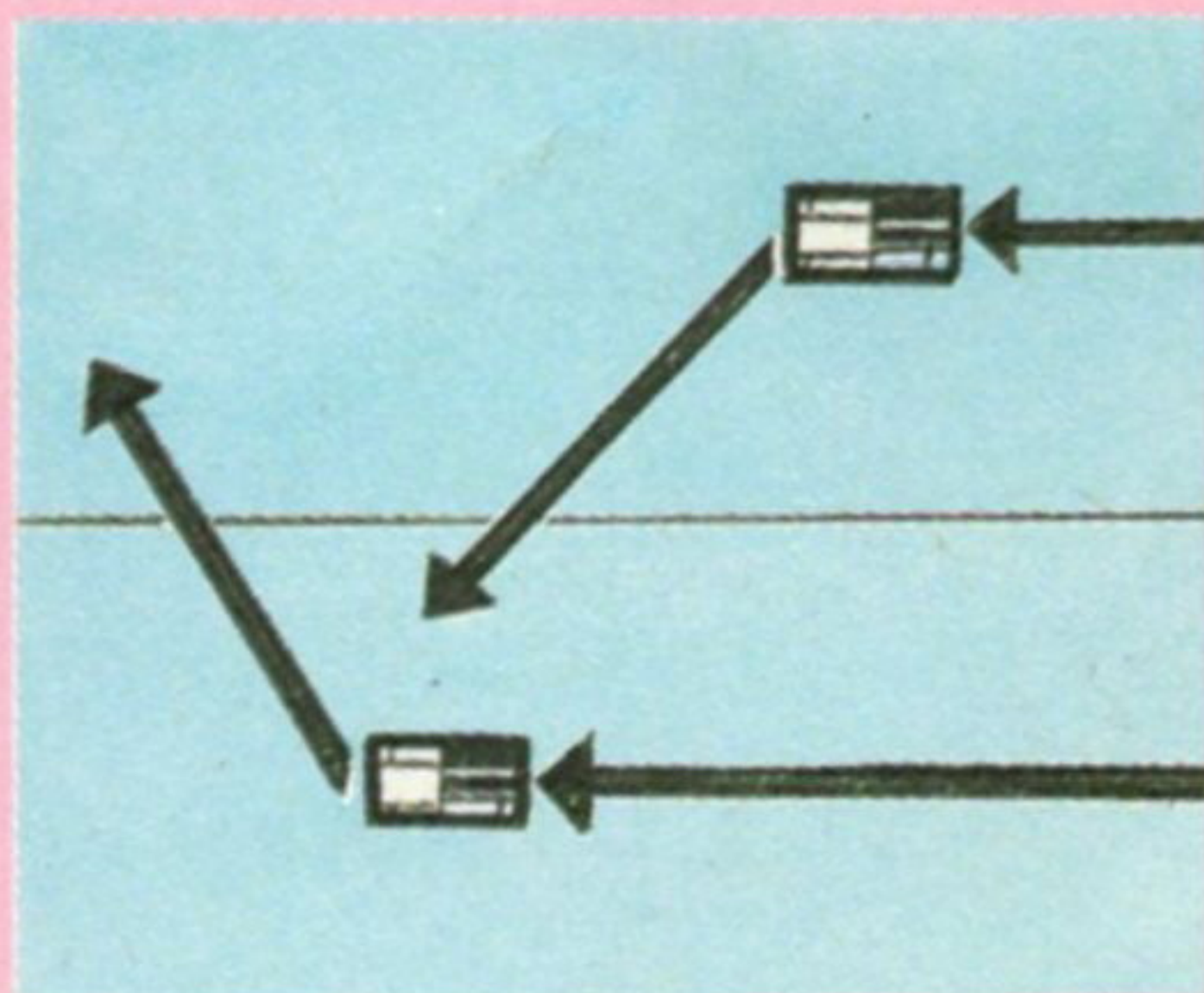
くるくる回転しながら、ずっと同じ高さで直進してくる。



しかし、ヴォルガードIIの動きによって上下に移動するので注意しよう。空の半分より上でヴォルガードIIと高さが合うと下に動き、空の半分より下で高さが合うと上に動く性質をもっているのだ。

攻略法

パレスを撃とうとして同じ高さまで移動しても、その瞬間にパレスは上下ににげてしまうので、攻撃しても間に合わない。だから、高さが合ったら、パレスといっしょに上下しながら攻撃しよう。ほかのパレスとの体当りには気をつける。



飛行パターン。



VOOPER(ボパー)

80点

ダパーを改良したニュータイプ。ダパーのTYPE1と

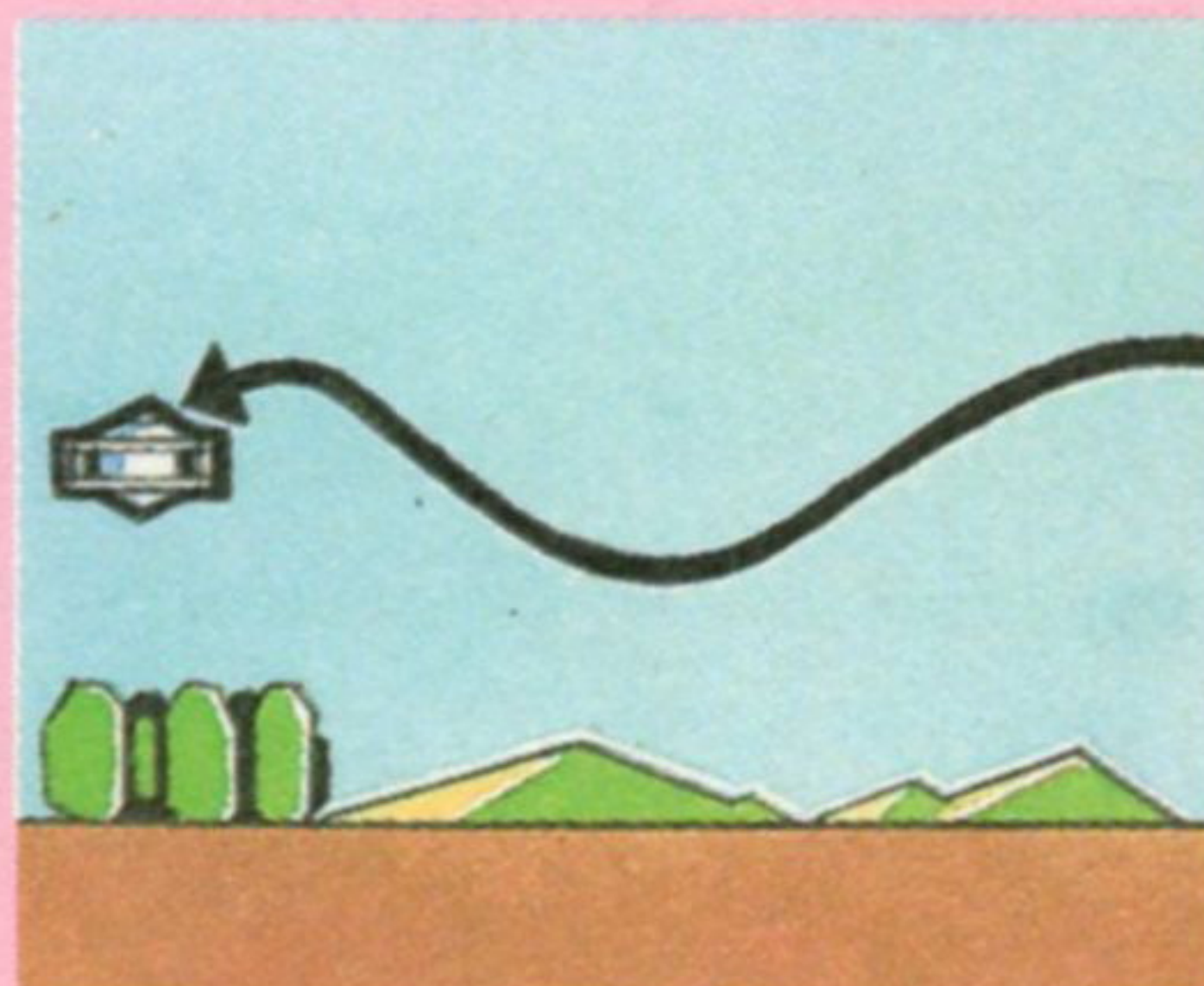


動きがよくにいて、やはりカーブをえがきながら、右から左に向って編隊で飛んでくる。

ほかはとくに注意すべき点はないが、油断しているとやられることもあるので、気をつけること。

攻略法

基本的には、ダパーのTYPE1と同じ方法で撃破すればよい。ボパーのえがくカーブに合わせて上下に移動しながら、どんどん攻撃しよう。オプションの連射やレーザーがついていると、いっぺんにやっつけられる。



動きを見ぬこう。



PICKLE(ピックル)

20^{てん}点

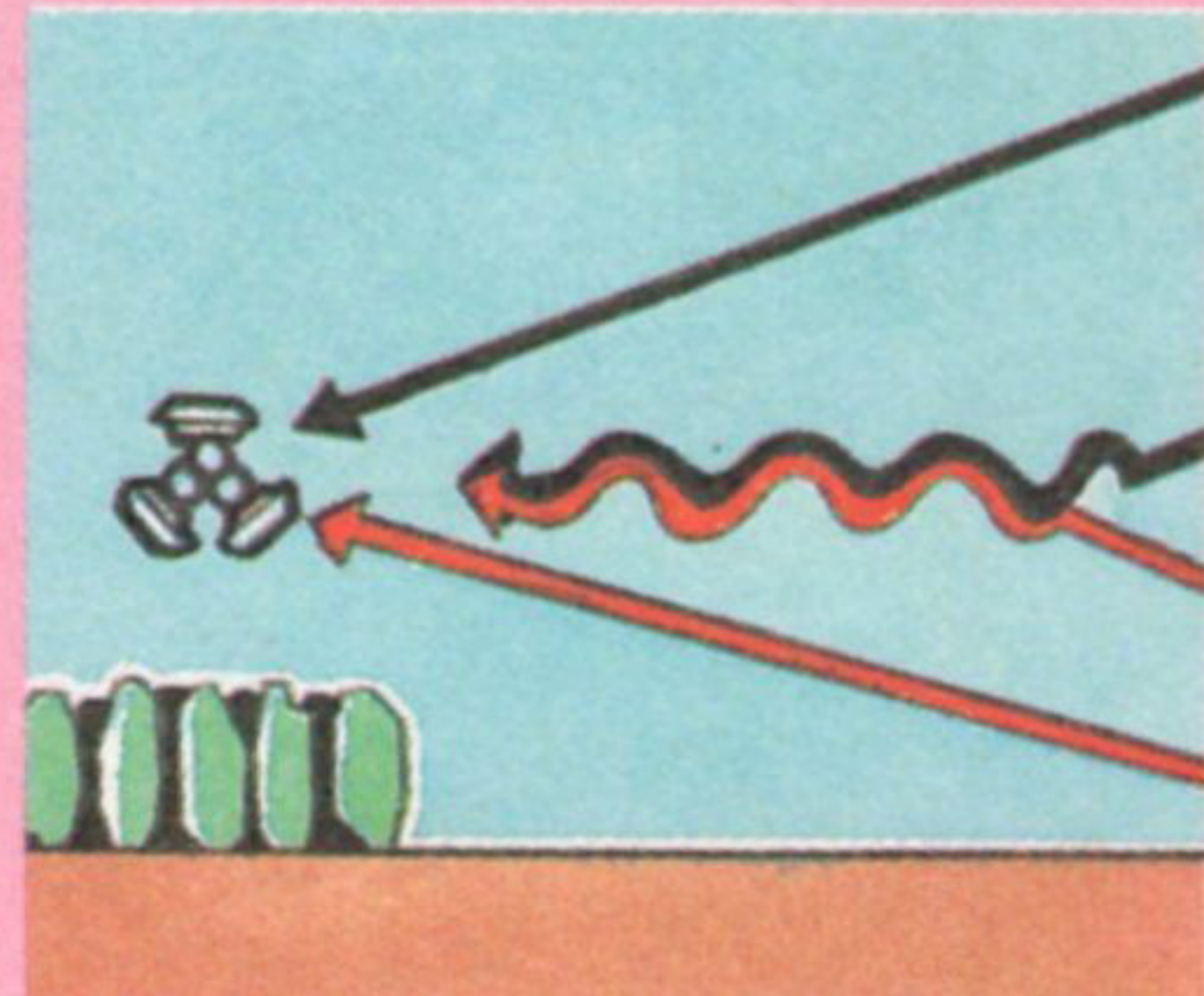
回転しながら飛行する。出現したときはナナメに直進し



ているが、ヴォルガードIIと同じ高さになると、こまかく上下しながら、ゆっくりと近づいてくる。そして、ヴォルガードIIが上に移動すると上へ、下に移動すると下へと、あとを追ってきて、高さを合わせようとする。

攻略法

かつてに正面にあつまってくるので、ぶつかる前にどんどんやっつける。このとき、こきざみに上下しながら撃つと効果的だ。ただし、一番上や下から出現したピックルが、まっすぐ近づいてくることがあるので注意しよう。



飛行パターン



ADAPER(アダパー)

1^{てん}点

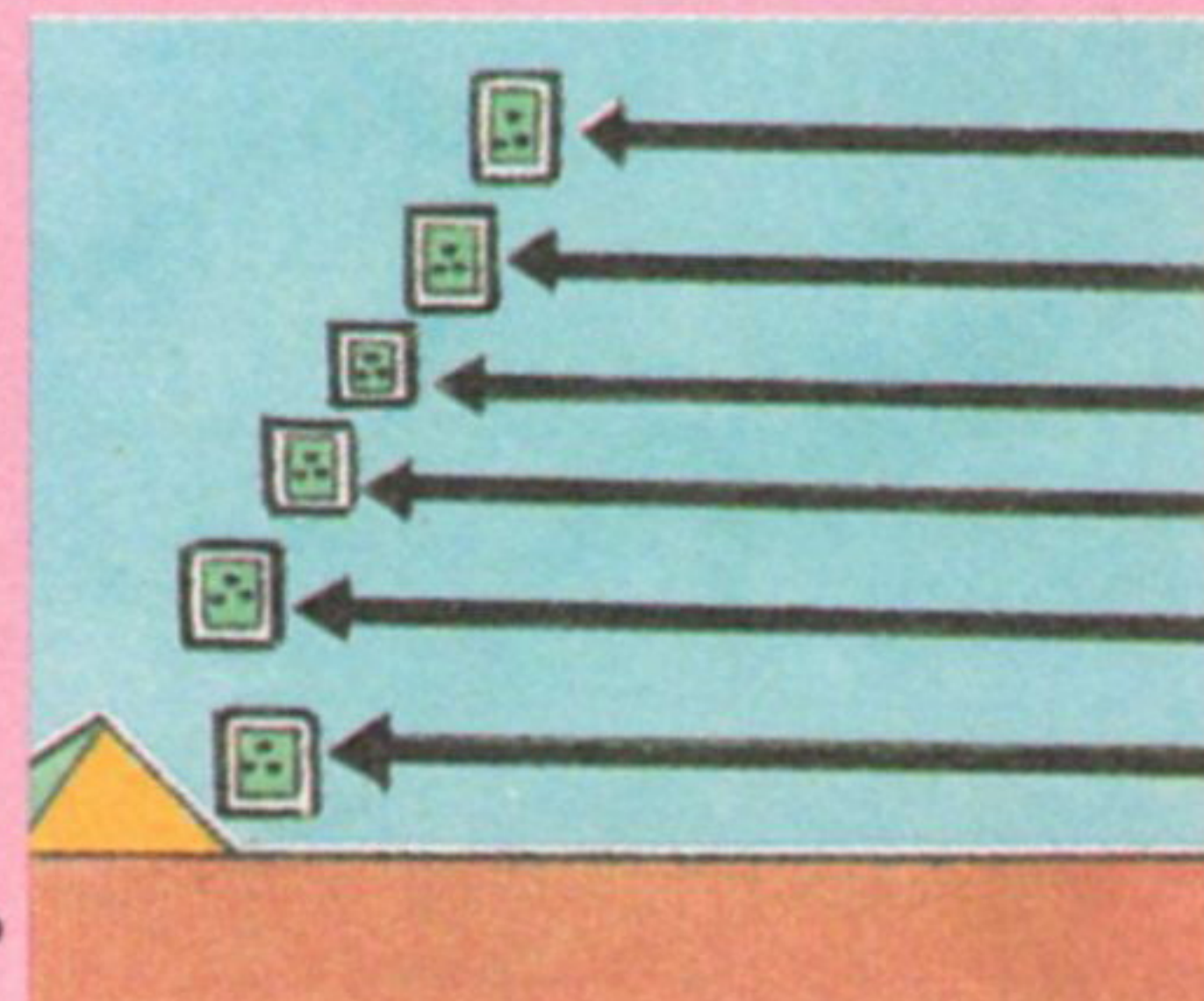
回転しながら低速で直進してくる。撃たれると4段階で



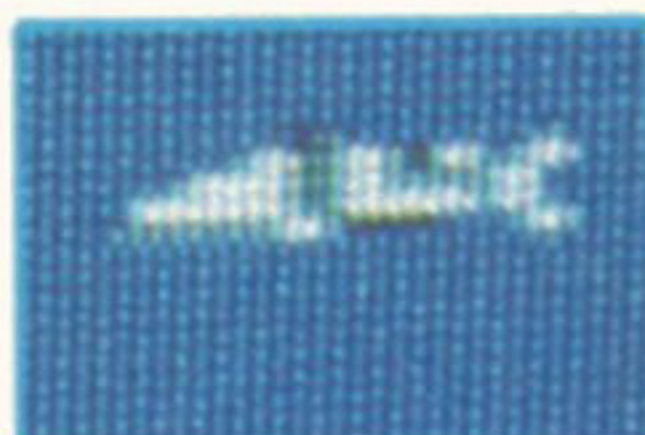
のびて、ちぢむ。のばしてちぢめると、スコアに1点加算されるが、破壊することはできない。触れるとダメージが大きすぎるので、ヴォルガードIIは一撃で破壊されてしまう。たいてい集団で出てくるが、1個だけのときもある。

攻略法

アダパーとアダパーの間を通ることもできるが一番上か下でぬけるのがベスト。バリアが触れてものびるので、バリアをつけているときは注意しなければならない。とくに2号機がついているときはロボットに変形してぬけたほうがよい。



飛行パターン



MOUSTON(マウストン)

1000^{てん}点

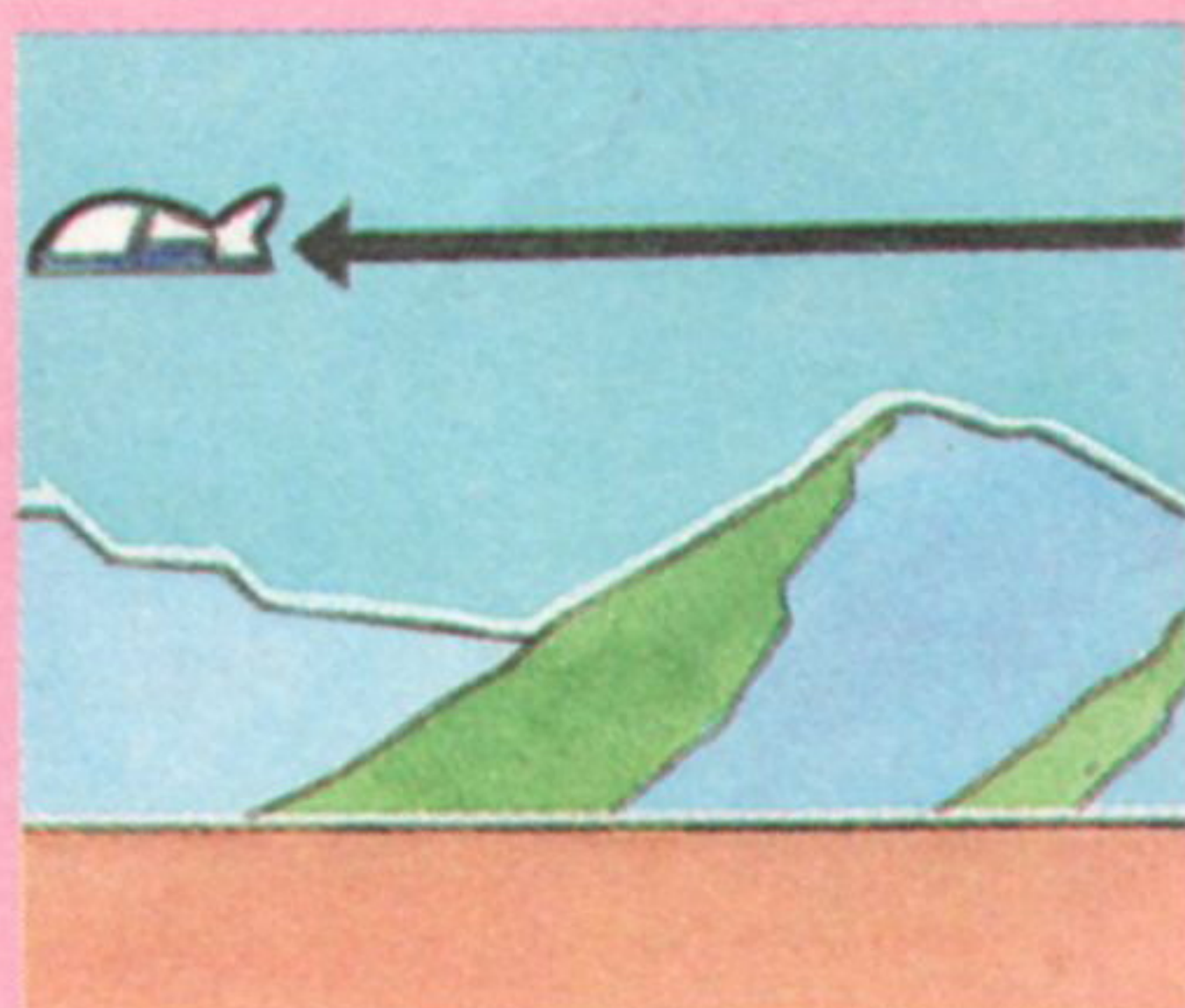
巨大コンピュータ、ズイガム・ボルドが出てくる直前に



出現し、画面の右から左へ高速で直進していく。つねに1機だけで出現し、プレイヤーにズイガム・ボルドの出現を予告する敵キャラクターだ。どの高さで飛んでくるかはまちまちで、あっという間に通過してしまう。

攻略法

破壊すると1000点と得点は高いが、どの高さで飛んでくるか予測できない以上、撃破できるかどうかは、まったくの運まかせだ。また、ま正面から出現した場合、体当りをさげにくいので、これも気をつけよう。



飛行パターン



NON(ノン)

50^{てん}点

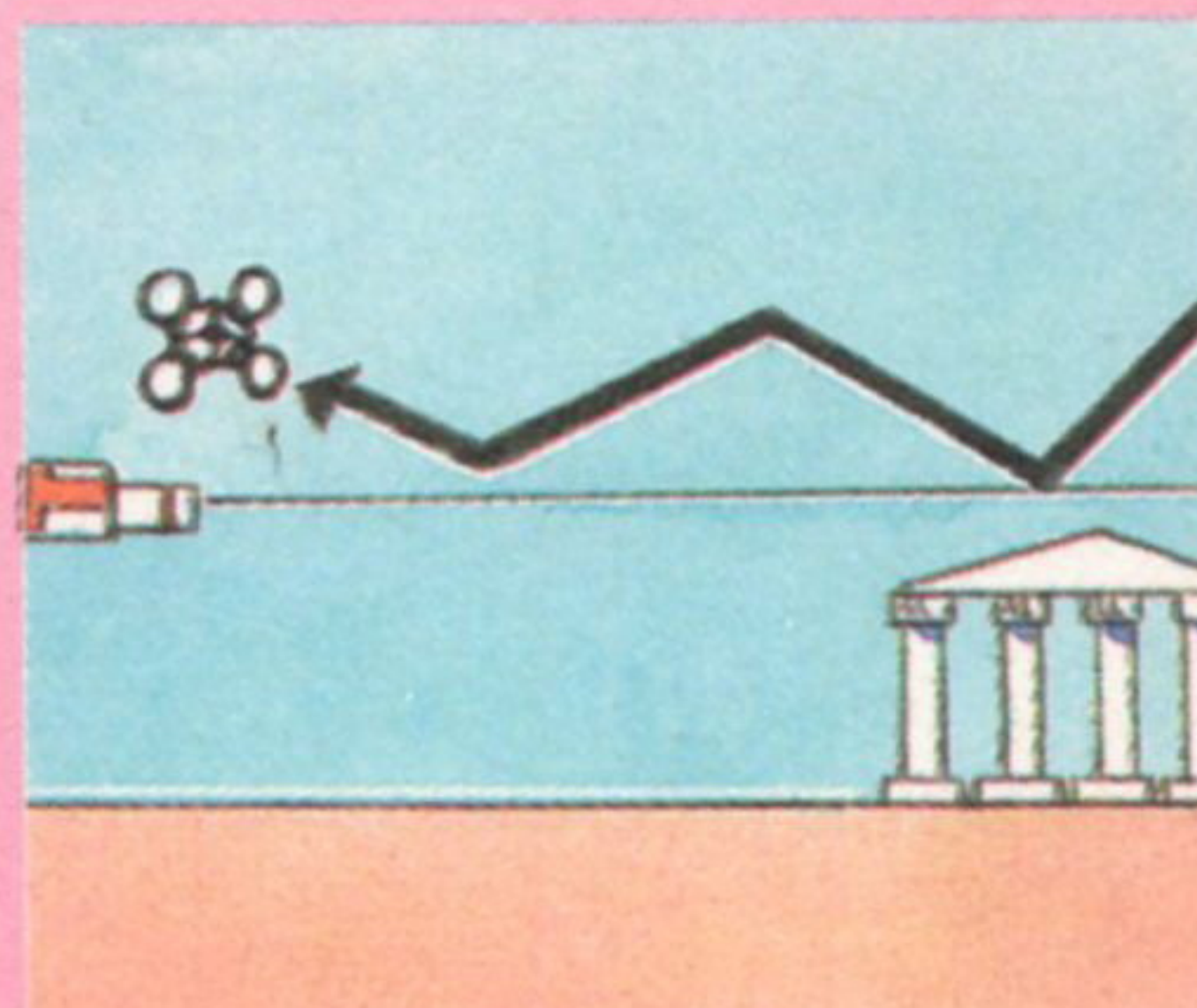
回転しながらジグザグに飛行し、少しずつヴォルガード



IIに向ってつつこんでくる。ジグザグに飛行しながら高さを合わせてきて、体当りをかけてくる。ヴォルガードIIが画面中央よりうしろにいるときは前から、画面中央より前にはうしろから出現する。

攻略法

うしろから出現すると体当りをくらわされる危険が大きいので、8方向ミサイルカバリアをつけていないときは、あまり前のほうに出でいかないこと。画面中央よりうしろにいれば、かならず前から出てくるので、撃破しやすい。



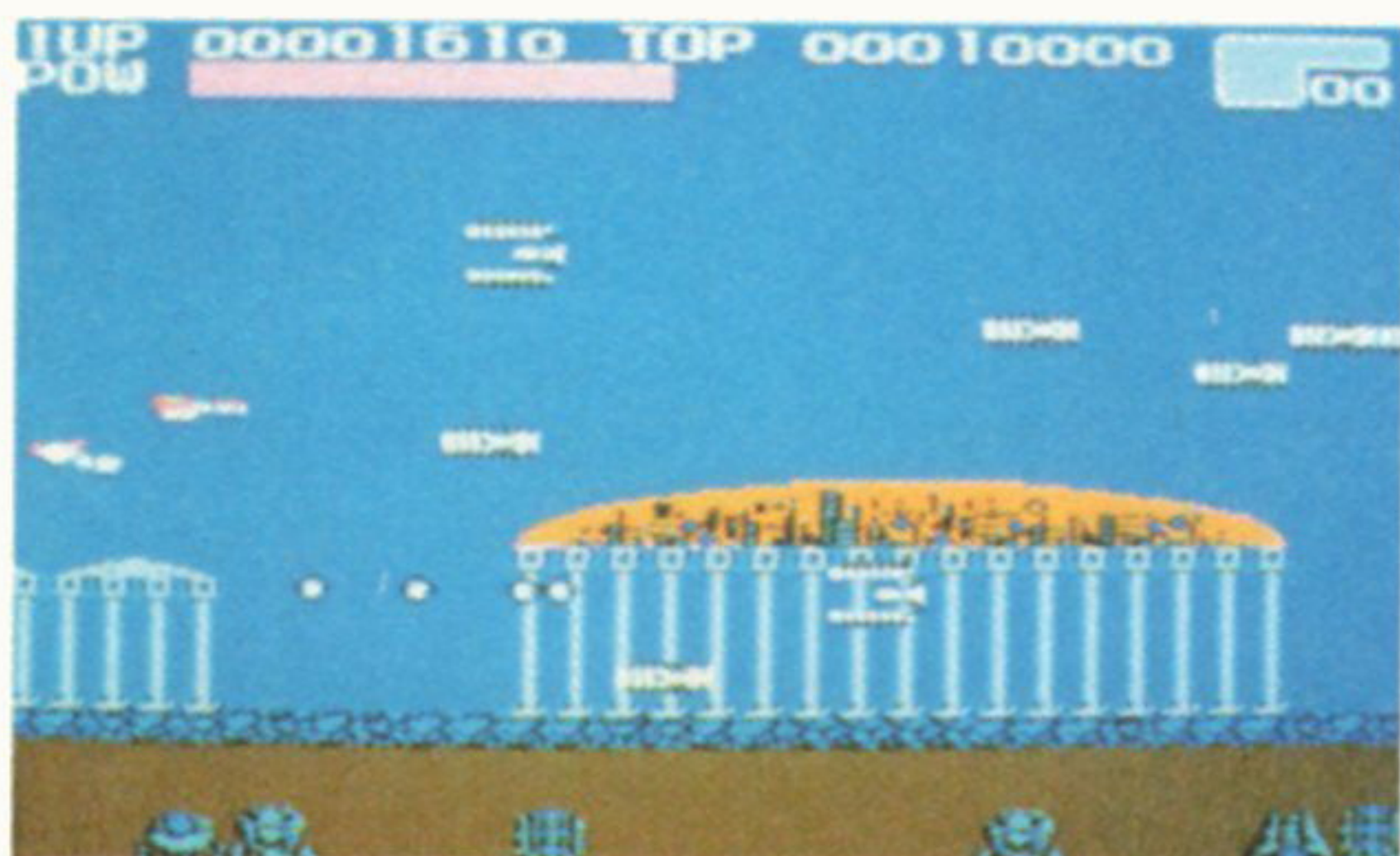
飛行パターン



NAVER(ナバー)

50点

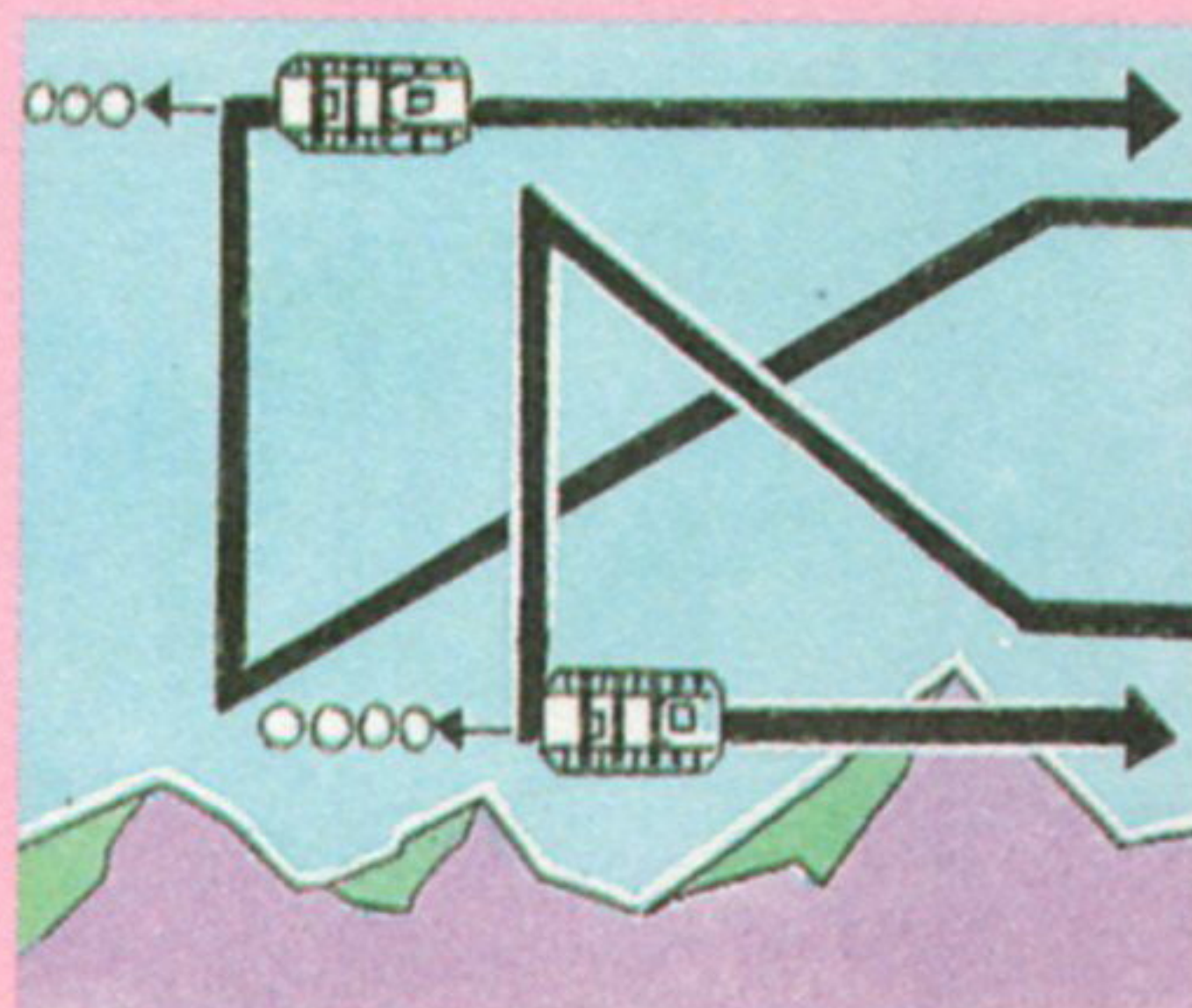
低速で直進してきて、一定の位置までくるとナナメ上か



ナナメ下に向って、高速で移動する。そのあと、上や下に動いて本体を開き、弾を発射してそのままもどっていく。弾をどこで発射するか予測しにくい。弾は左方向にだけ発射される。また、画面の一番左はじまではこない。

攻略法

1号機だけで戦うのは苦しいので、なるべく2号機をつけておくようにしよう。しかし、むりをして戦うよりは、ロボットに変形してしゃがんで弾をよけながら、ナバーがいなくなるのをまつほうがベストだ。



飛行パターン



EBOSI(エボシ)

80点

空中を不規則にはねながら飛んでくる。画面の中央まで

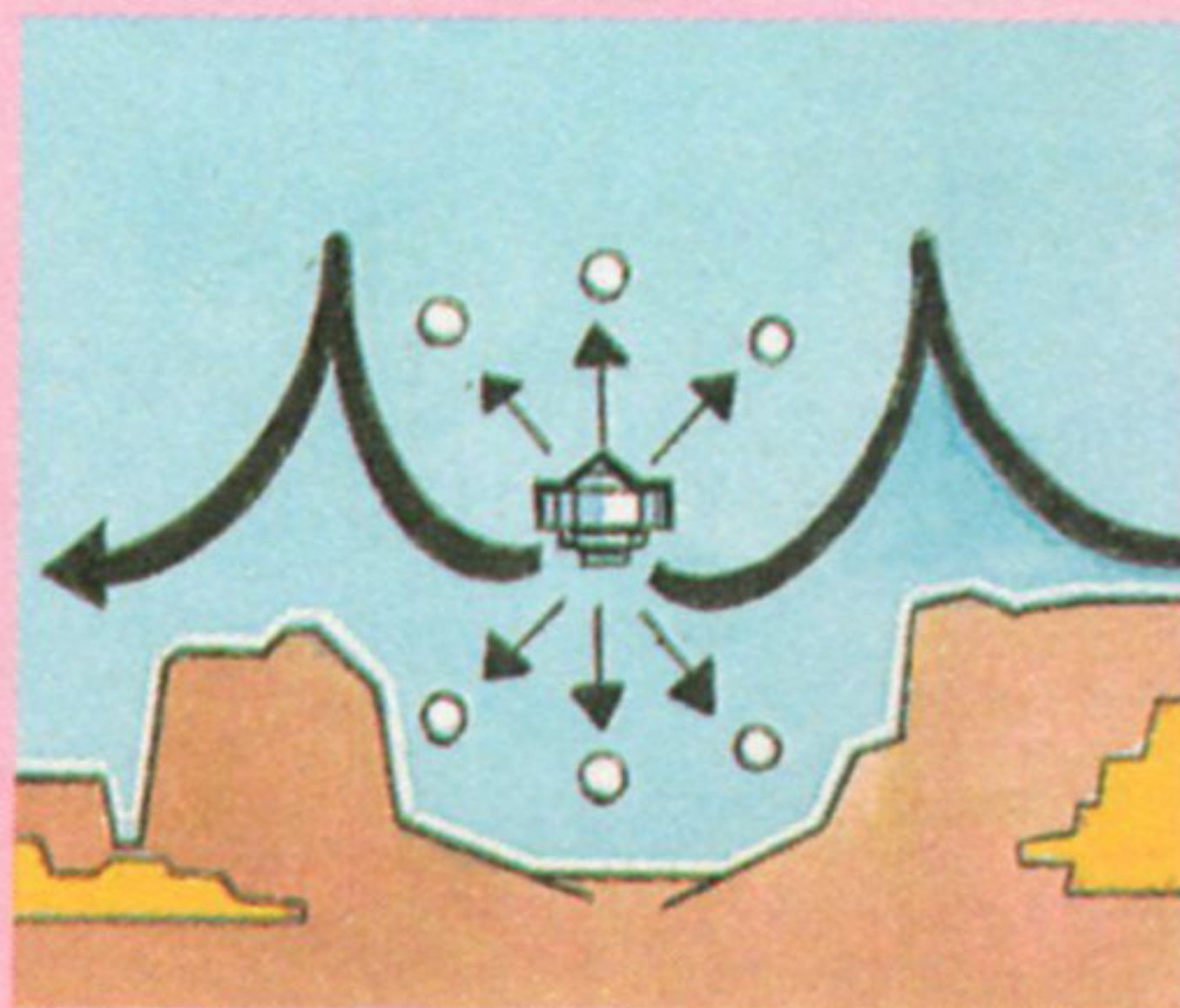


きたときに、ヴォルガードIIが飛行形態のときは上に3発、ロボット形態のときは下に3発の弾を発射する。

かたい金属で作られているので、何発も命中させないと破壊できないが、レーザーなら簡単に撃破できる。

攻略法

飛行形態のときは、一番下までおりてかわす。こうすれば弾はまったく飛んでこないし、体当たりされる危険もない。ロボット形態のときは、左はじでしゃがんでいれば、エボシの撃った弾はほとんど当たらない。



飛行パターン

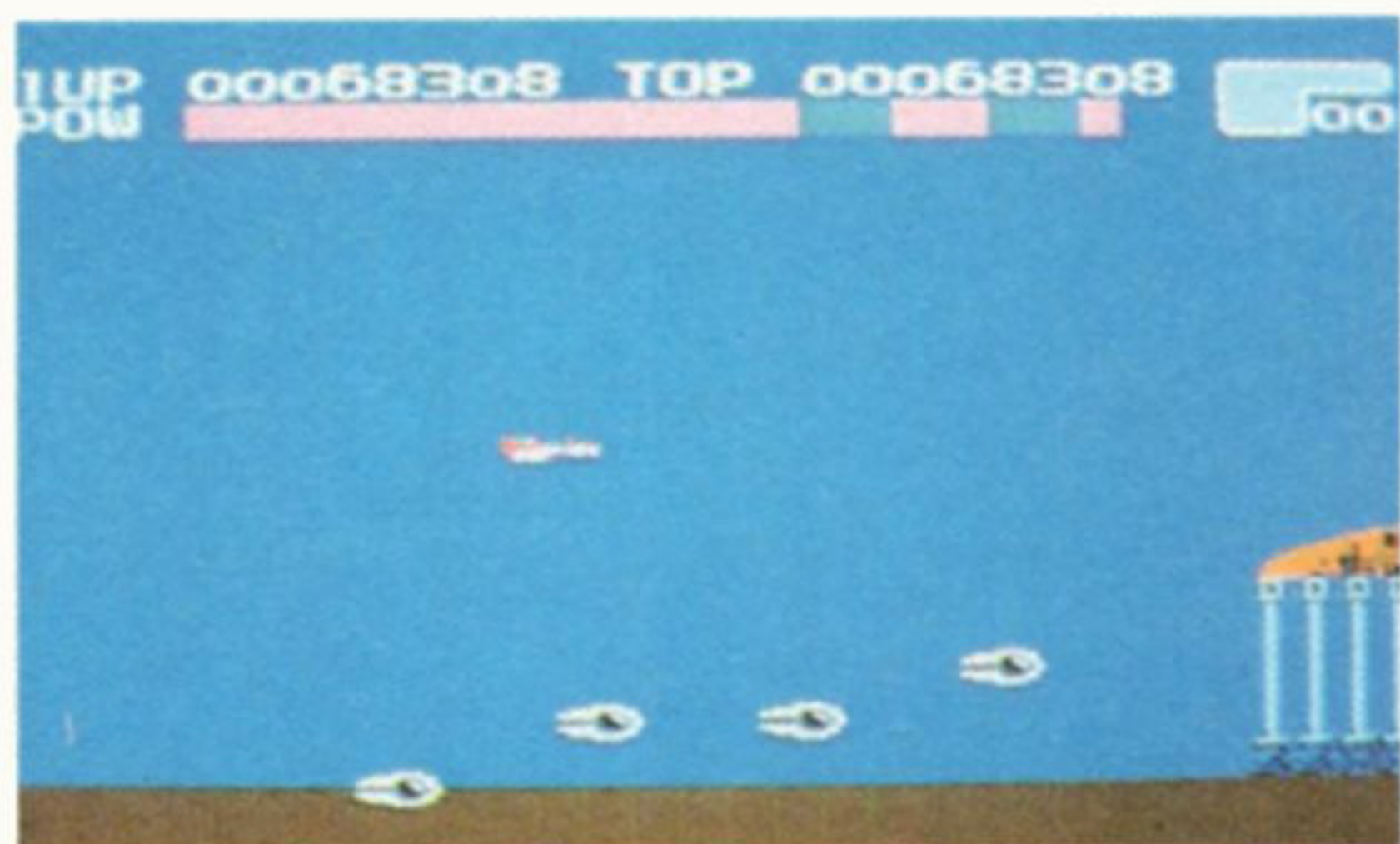


BILP(ビルプ)

700^{てん}点

低速で直進してきて、撃た
れると上下運動をはじめ、3

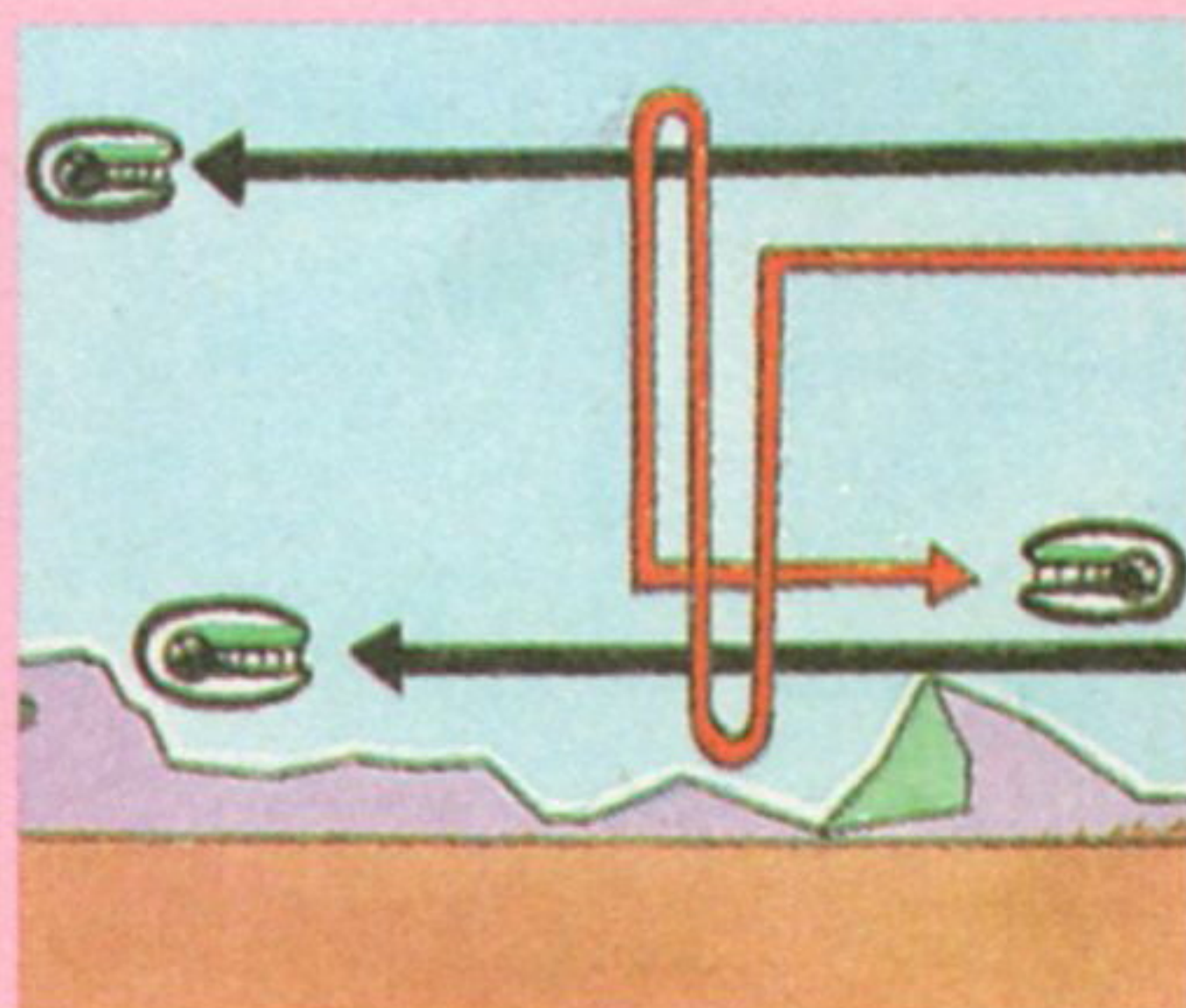
方向に弾を発射してくる。上
下運動を何回かくりかえすと、
もどっていく。



とてもかたい金属で作られ
ていて、なかなか破壊するこ
とができない強敵だ。できれ
ば、あまり戦わないほうがい
い。

攻略法

ビルプは、撃ちさえし
なければ低速直進のまま
通りすぎてしまう。撃ってしまうとあ
とがめんどろなので、撃たないのがベ
ストだ。ほかの敵といっしょに出てき
たときは、できるだけビルプに弾を命
中させないようにしよう。



飛行パターン

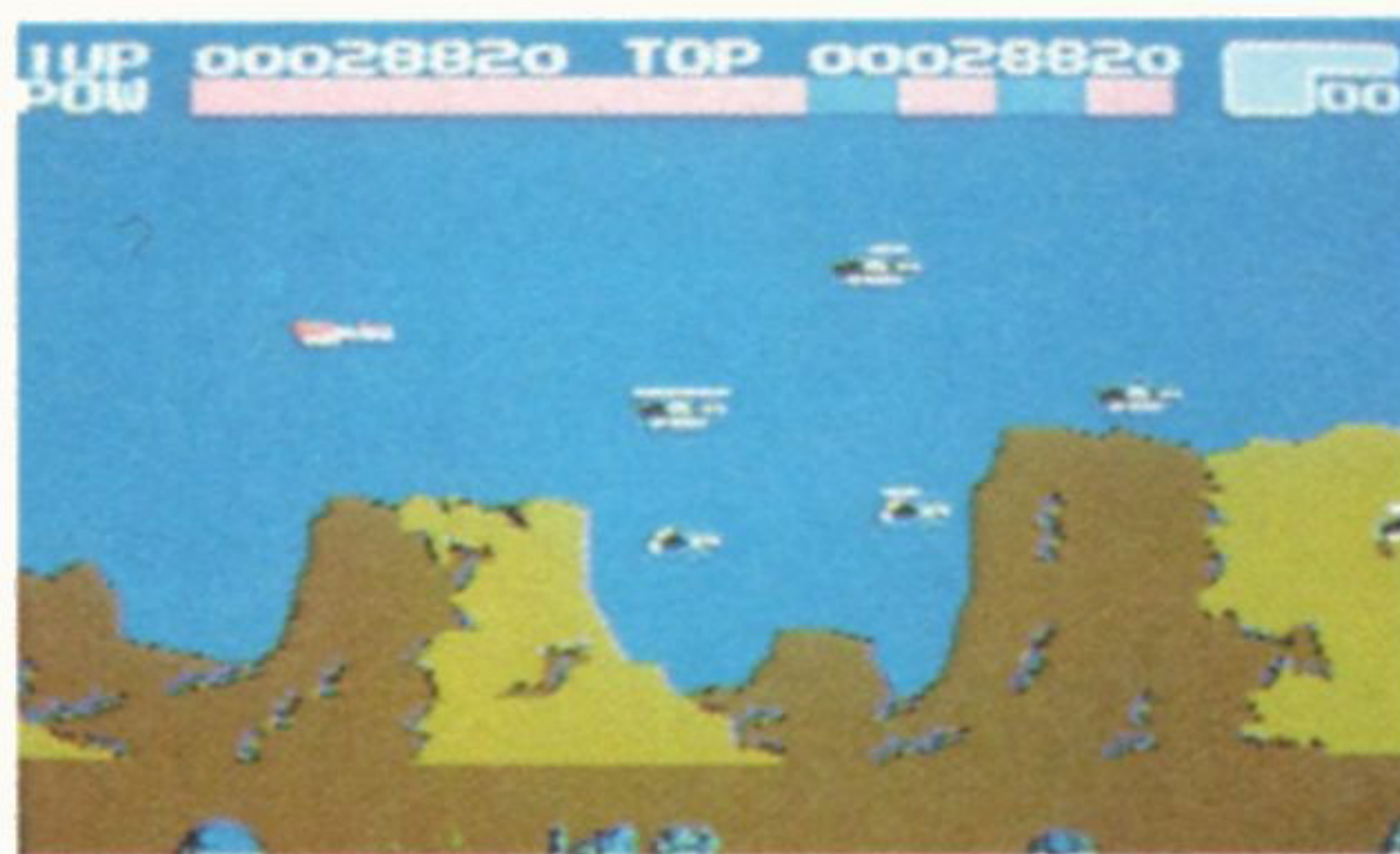


GIG(ギグ)

50^{てん}点

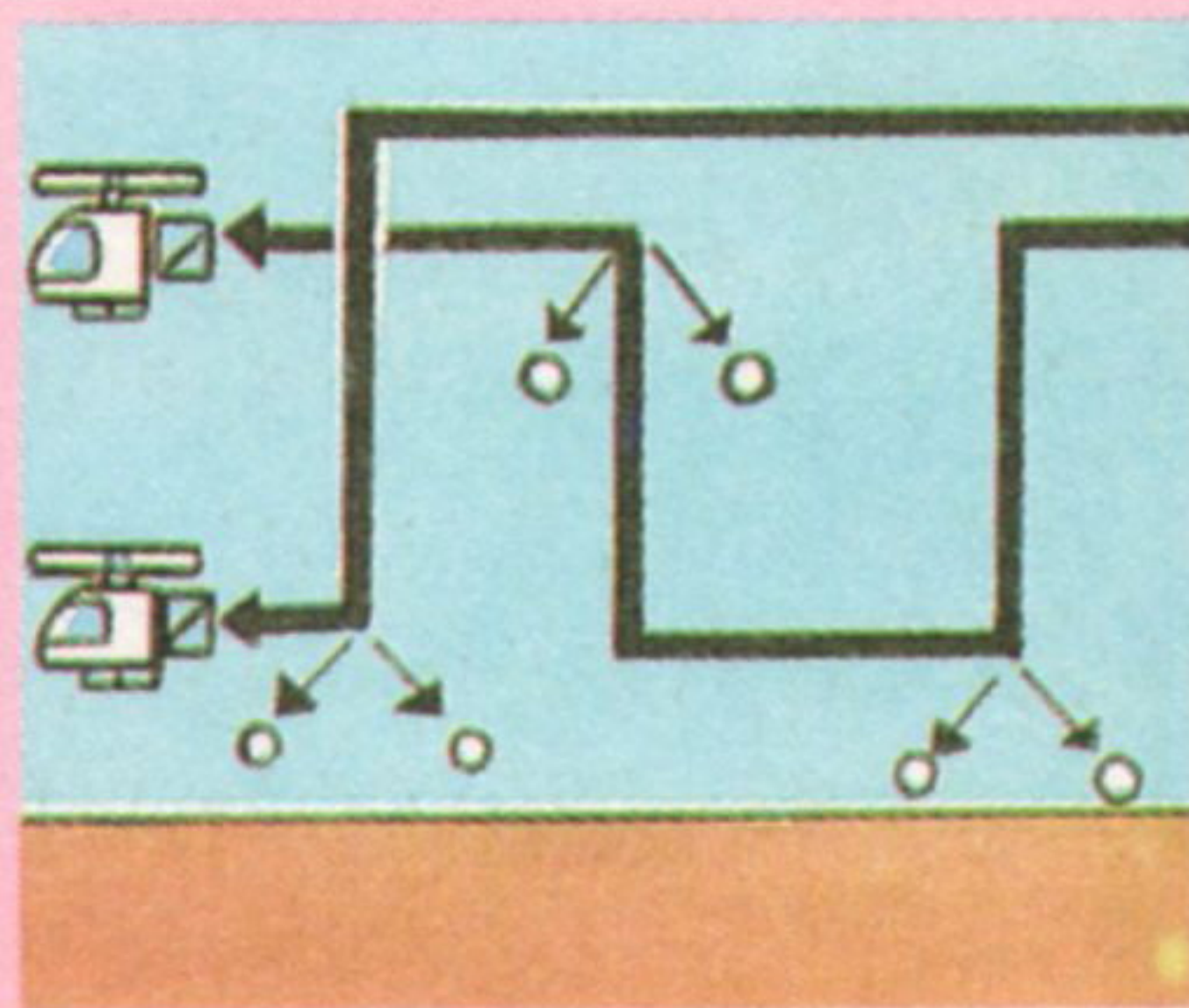
ズイガム・ボルドガコント
ロールする戦闘ヘリコプター。

低速で直進してきて、直角
に曲がり、いったん停止して、
また直進する。停止したとき
に前後に向きを変え、前と
うしろに1発ずつ、合わせて2
発の弾を発射する。何発も命
中させないと破壊できないの
で注意しよう。



攻略法

直進しているときか、
停止しているときに攻撃
して、できるだけ弾をたくさん命中さ
せよう。1号機だけで攻略するのはむ
ずかしく、2号機をつけて戦うのがベ
ストだ。連射レーザー、バリアのオ
プションをつけているとらくだ。



飛行パターン



SEPOF(セポフ)

2000^{てん}点

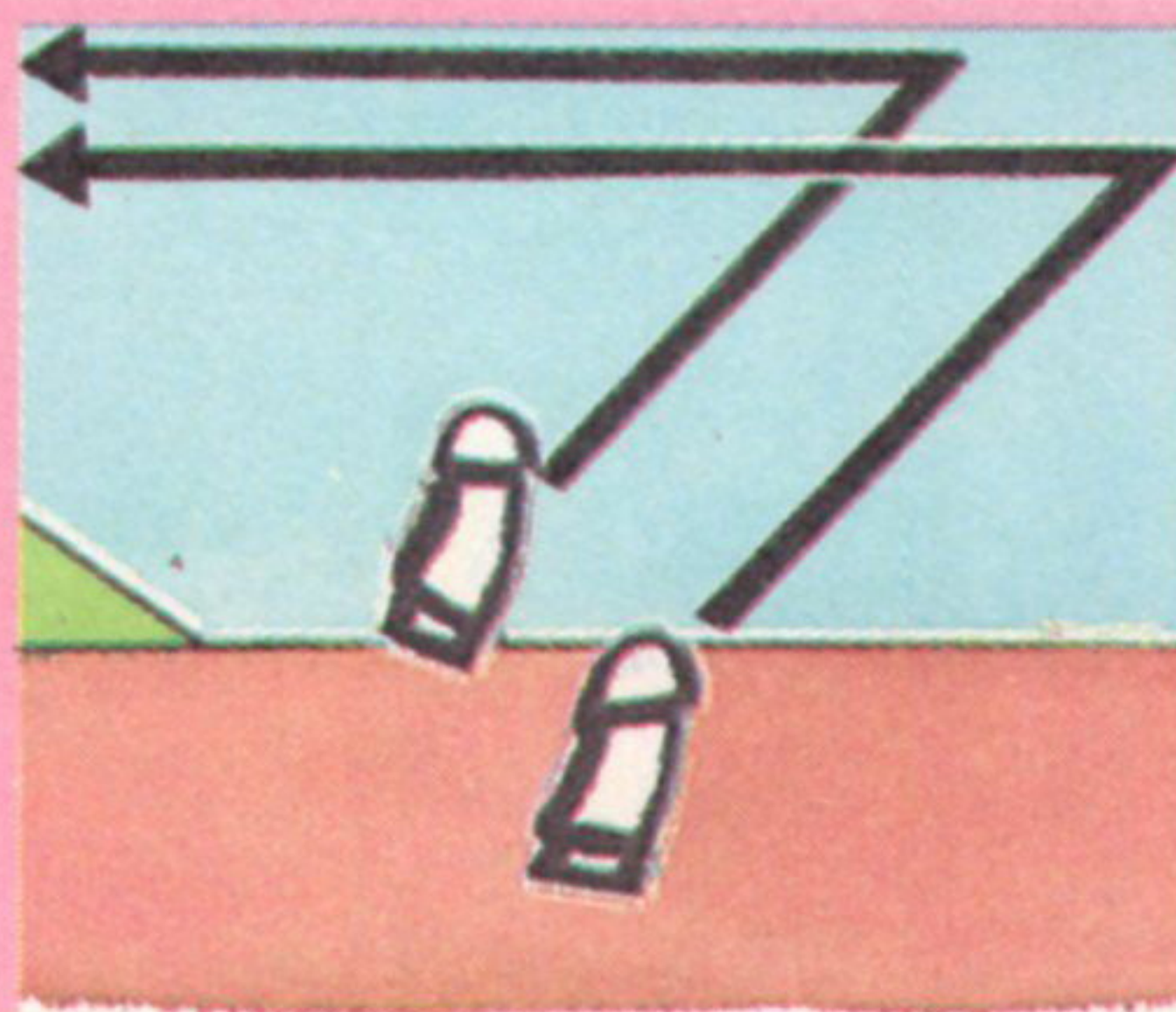
モアイ^{ぞう}像をかたどったセポフは、一見^{いつけん}して地上物^{ちじょうぶつ}のよう



だが、飛行^{ひこうけいたい}形態で上^{うへ}を通過^{つうか}するとナナメ右^{みぎ}に飛びあがり、画面^{がめん}の一番上^{ばんうへ}までくると、左^{ひだり}に直進^{ちよくしん}する。出現^{しゆげん}位置^{いち}は2種^{しゆ}類^{るい}あり、飛行^{ひこうけいたい}形態のときはかならず地平線^{ちへいせん}に、ロボット^{けい}形態^{たい}のときはかならず地上^{ちじょう}に出^{しゆつ}現^{げん}する。

攻略^{こうりやくほう}法

かなり^{はかい}がんじょうなの破壊^{はかい}はむずかしいが、バリアでなんとか破壊^{はかい}できる。しかし飛びあがってしまうとやっつけにくくなるので、できるだけその前^{まえ}にやること。地平線^{ちへいせん}に出^{しゆげん}現^{げん}した場合は、その下^{した}を通過^{つうか}すれば飛ばないので安全^{あんぜん}だ。



攻撃^{こうげき}パターン



YOHRA(ヨーラ)

600^{てん}点

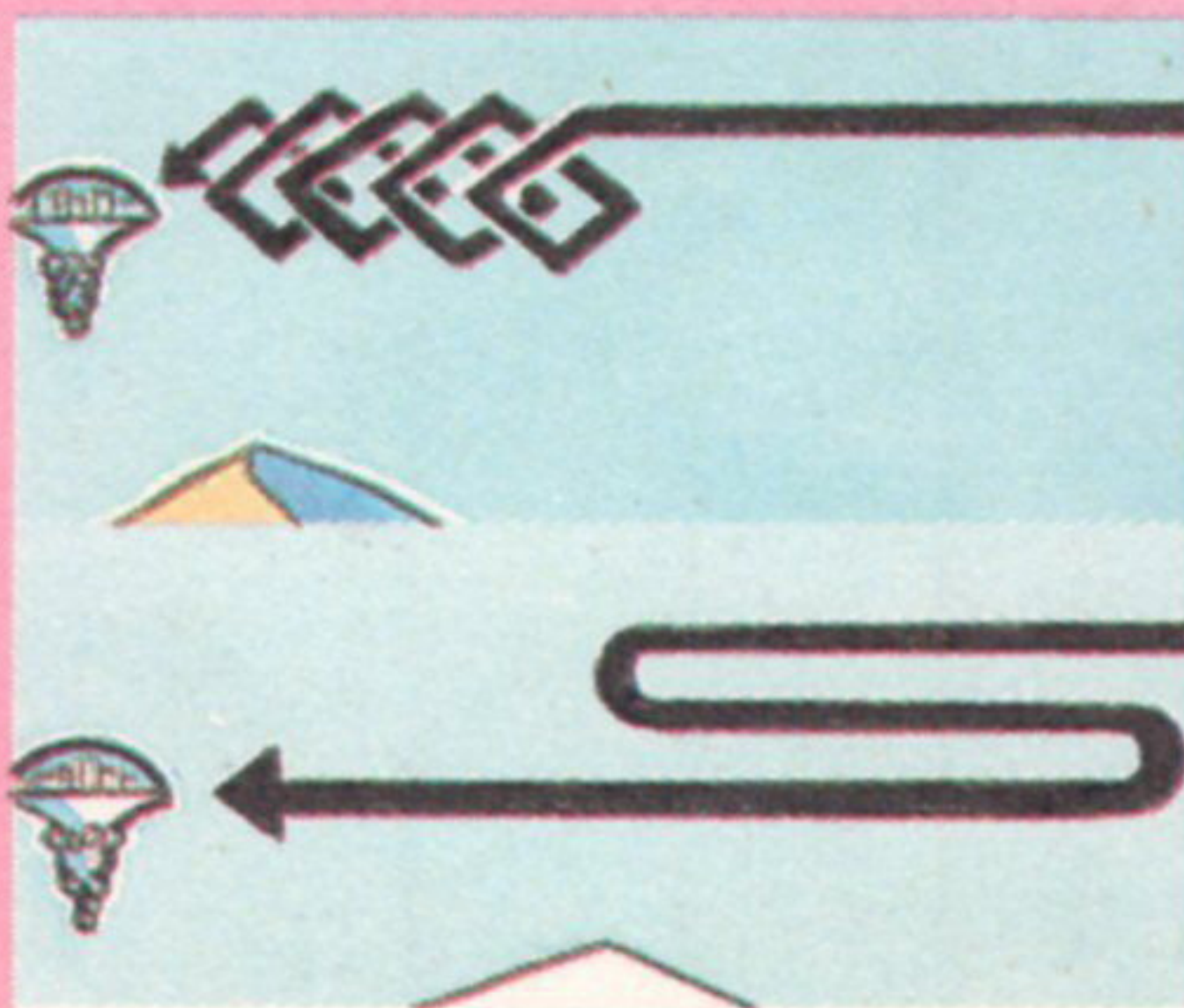
ヴォルガードIIが飛行^{ひこうけいたい}形態のときは、画面^{がめん}の上^{うへ}のほうを



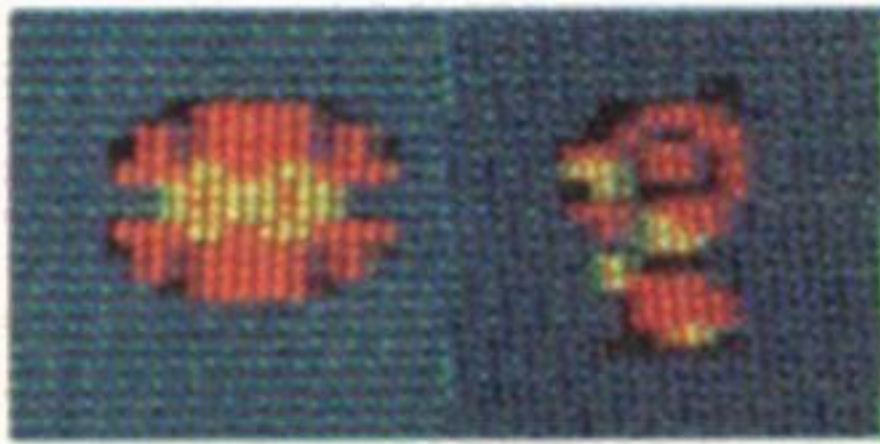
直進^{ちよくしん}してきて、画面^{がめん}の中央^{ちゆうおう}までくるとひし形^{がた}をえがきながら飛行^{ひこう}しはじめる。ロボット^{けい}形態^{たい}のときは、画面^{がめん}の中央^{ちゆうおう}まで直進^{ちよくしん}してきて、そのまま画面^がの右^{みぎ}はじまでもどり、そして左^{ひだり}に向^{むか}って直進^{ちよくしん}する。どちら^{どち}らの場合^{ばあい}も弾^{たま}をたくさん出^だす。

攻略^{こうりやくほう}法

とてもかたいので、な^なかなかこわれ^なない。2号^{ごう}機^きをつけ、さらに連射^{れんしゃ}カ^カレーザ^{レーザ}ーをつ^つけておくと破壊^{はかい}することができ^{でき}るが、攻撃^{こうげき}がはげしいので注意^{ちゆうい}しよう。ロボット^{けい}のときは、なるべく弾^{たま}に当^あたら^{たら}ないよう^{よう}にして、ひたすらた^たえる。



攻撃^{こうげき}パターン



DONG(ドング)

飛行タイプ50点
 ロボットタイプ200点

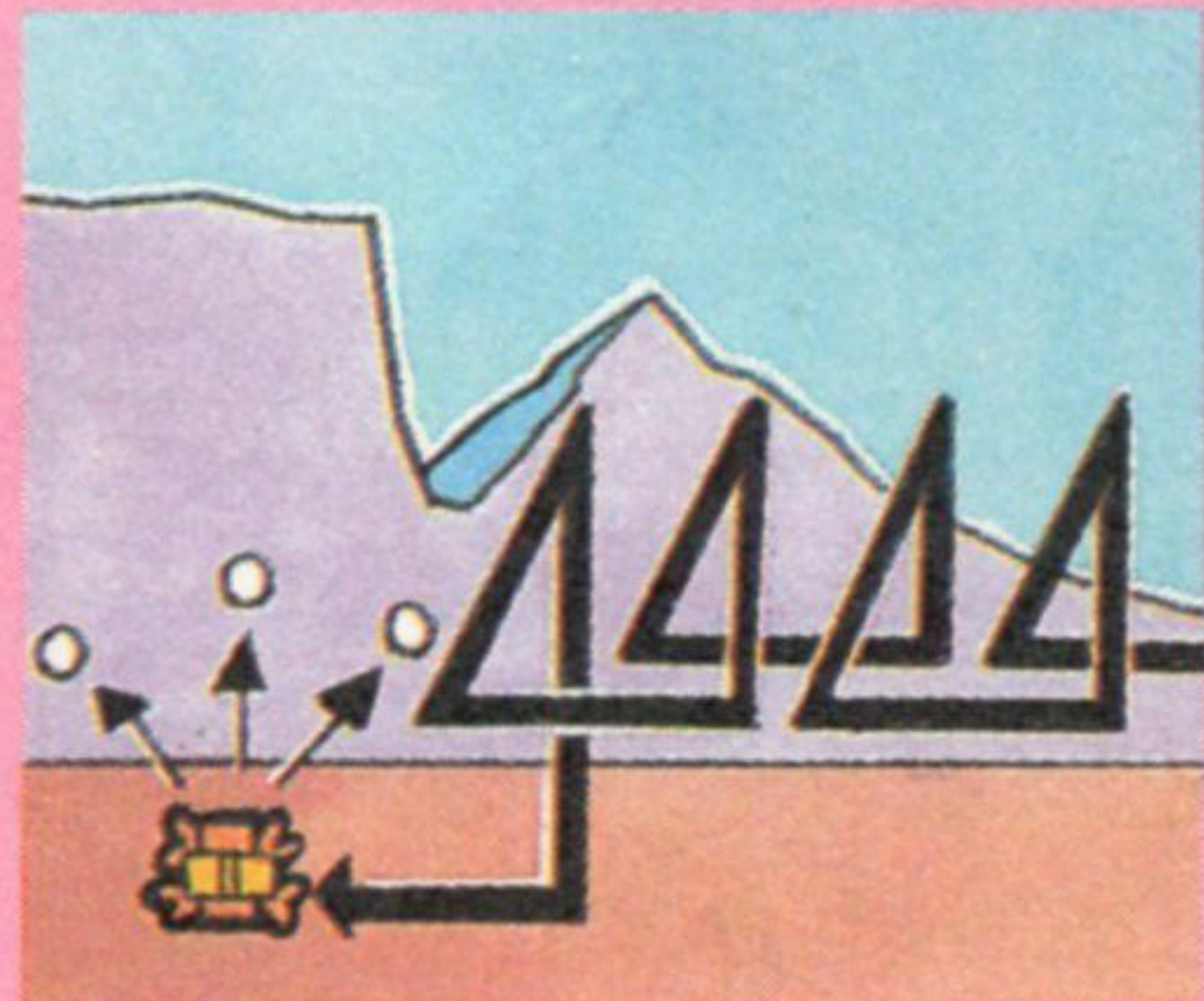
まず飛行タイプで出現し、
 3角形をえがきながら飛行し



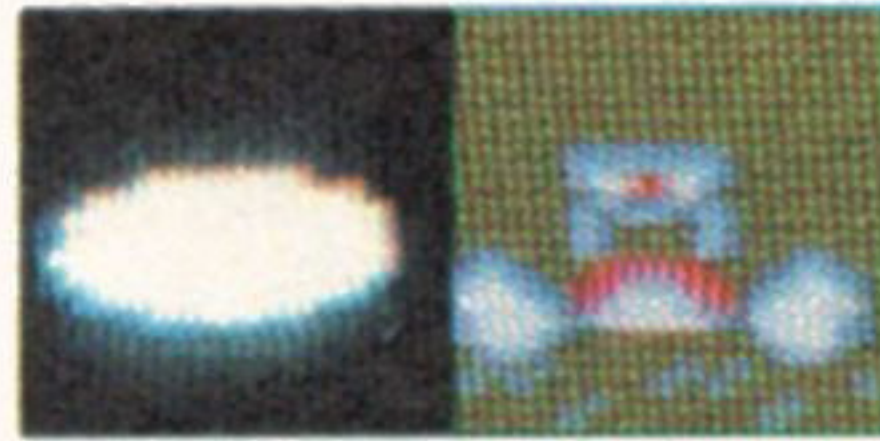
てくる。2発撃たれるとロボ
 ットタイプに変形し、地上に
 おりる。地上におりたあとは
 上に向かって3方向に弾を発射
 しながら、左に歩いていく。
 もし2発撃たれなかった場合
 は、3角飛行のまま飛行をつ
 づけ、画面の左に消える。

攻略法

ロボットタイプに変形
 したあとは、下から弾を
 撃ってくるので飛行形態のままでは不
 利。こっちもロボットに変形して、し
 やがんで撃ちまろう。また、ロボッ
 ト形態のときに出てきた場合は、1発
 も撃たなくともドングは変形する。



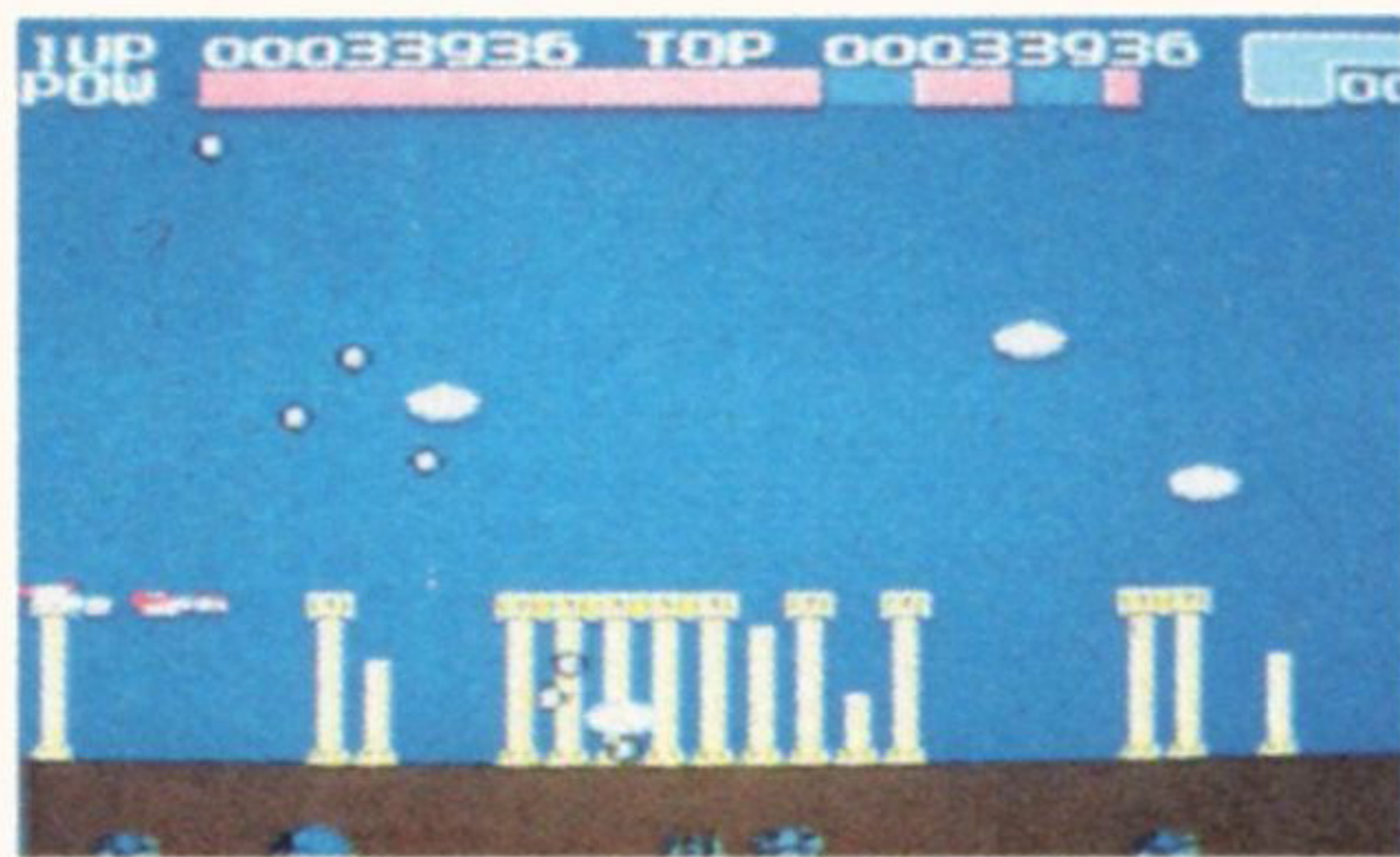
攻撃パターン



SIMMON(シモン)

飛行タイプ200点
 ロボットタイプ500点

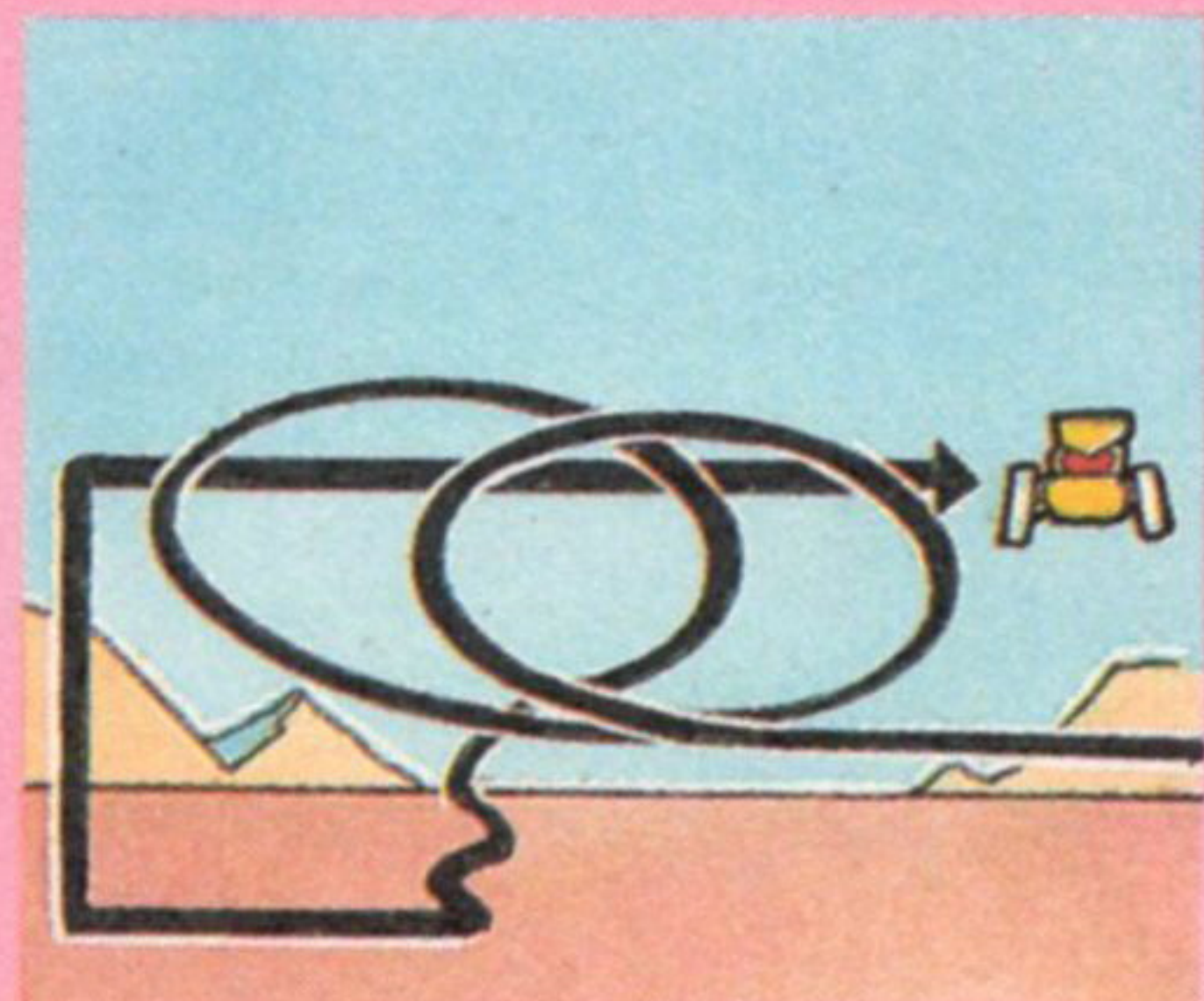
大きなだ円をえがくように
 飛行し、1発撃たれると木の



葉のように地上におりて飛行
 タイプからロボットタイプに
 変形、左に移動をはじめめる。
 ヴォルガードIIのま下までく
 ると上昇する。ヴォルガード
 IIがロボット形態のときに出
 現した場合は、撃たなくとも
 変形する。

攻略法

飛行形態のときに上昇
 してきたら、すぐにかわ
 さないと体当たりされるので注意すること。
 ロボット形態のときは、しやがんで
 撃ちまくるが、ジャンプで飛びこす
 ことも可能だ。変形させなければ、そ
 のまま通りすぎてしまう。



攻撃パターン



KASSACK(カサック)

とくてん
得点なし

破壊することは不可能。触れるとダメージが大きすぎるので、もちこたえられない。

1号機だけのときは、ジグザグに飛行しながらたくさんつづいてくるが、2号機がついていると停止して壁を作ってくる。□ポット形になると、ジグザグ飛行になる。

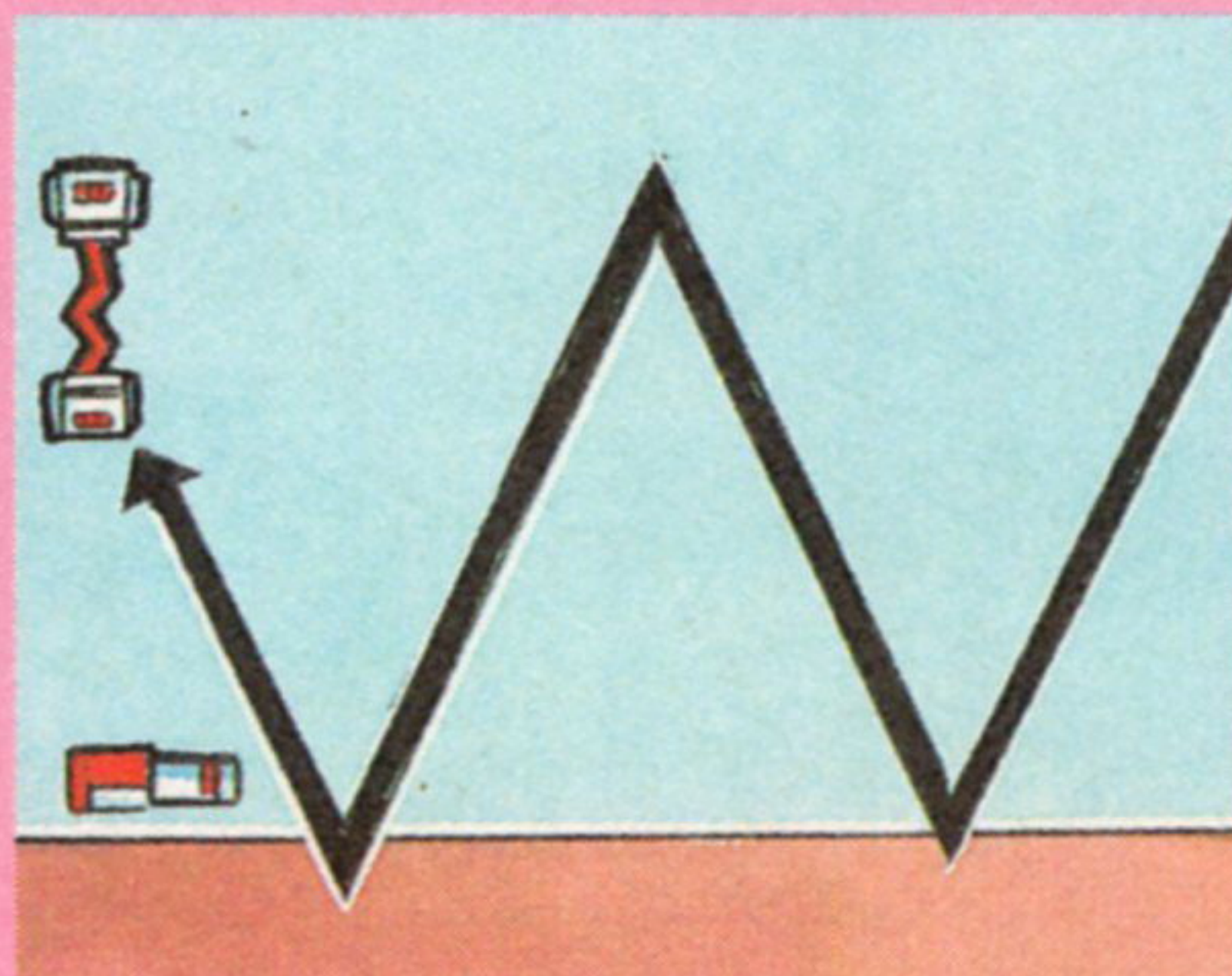
実はカサックを破壊するテクニックがないわけではないが、それはとてもむずかしいのだ。



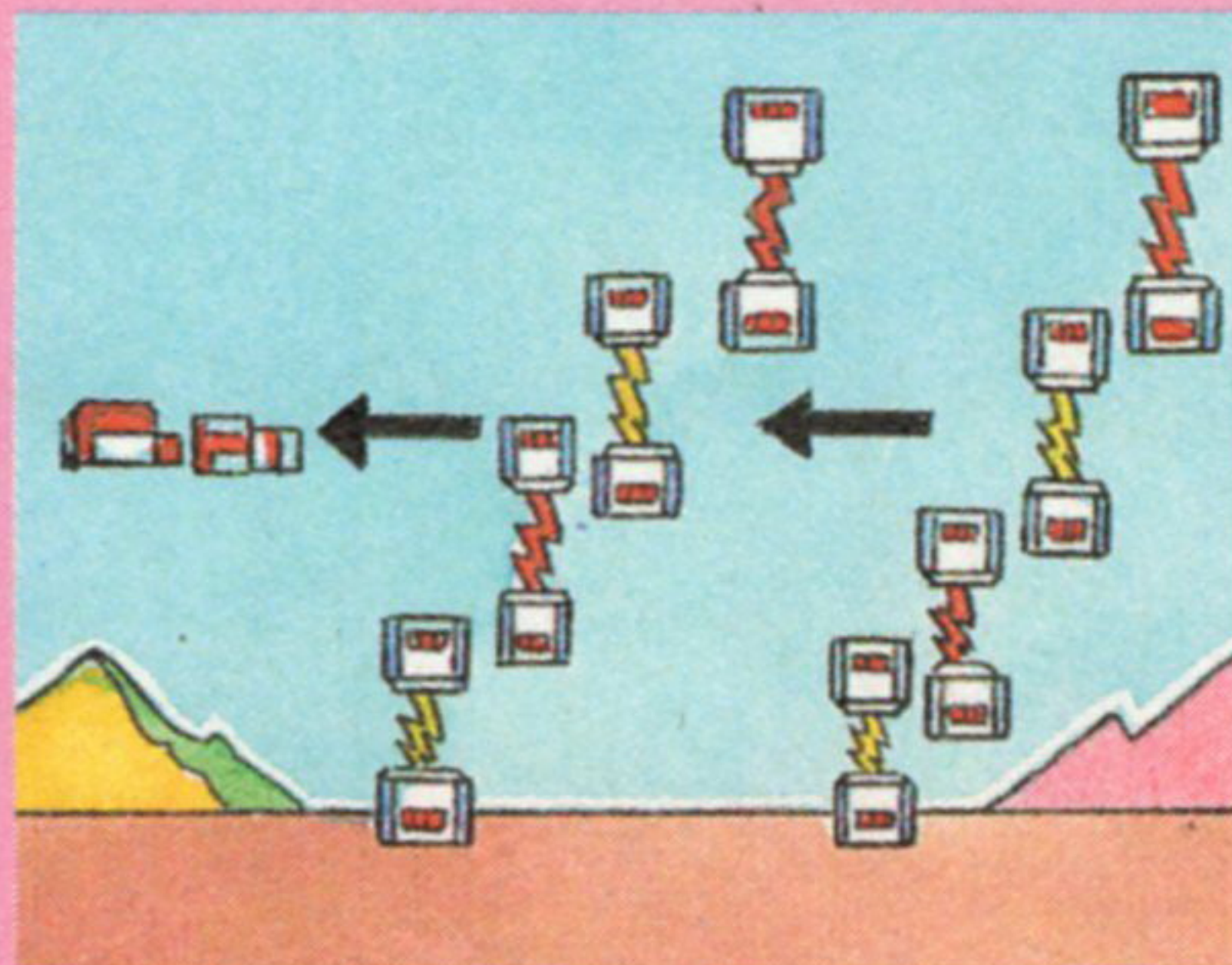
攻略法

1号機だけのときは、一番下か上までおりて、触れないように気をつけながらぬけていく。2号機がついているときは、カサックの壁をかわしながら、2号機を破壊されないようにぬけていかなければならない。

一番安全なカサックのかわしかたは、ロボットに変形してしゃがみ、カサックが通りすぎるのをまつことだ。こうすれば、ぜったいにカサックに触れないですむのだ。立ったままだと頭がカサックの下部に触れてしまうので、気をつけること。



▲1号機だけのときは、ジグザグ飛行で、右から左に移動する。



▲2号機がついているときは、停止して壁を作り、低速で直進してくる。



▲しゃがむとかわすことができる。

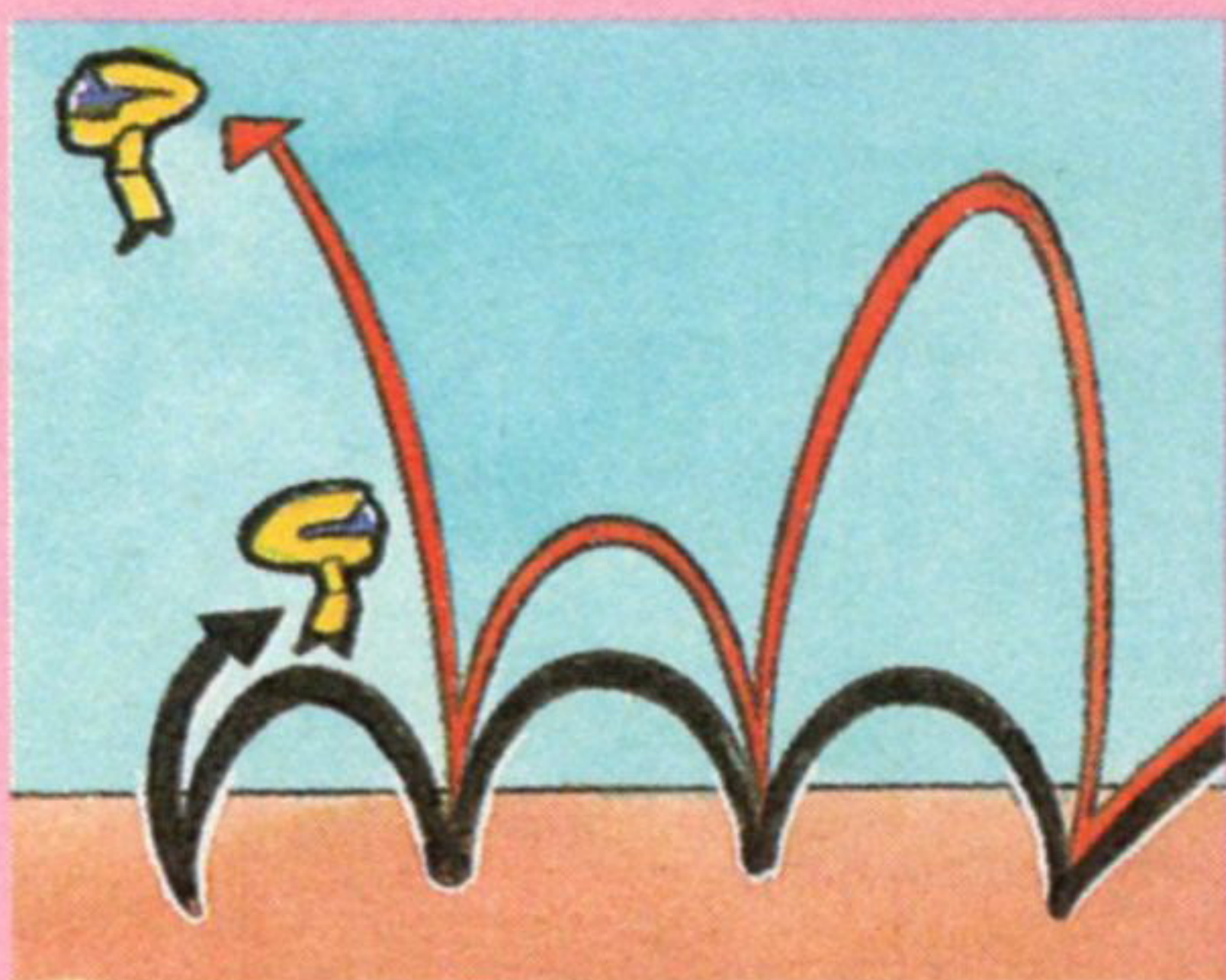


NOVAUX(ヌーボ)

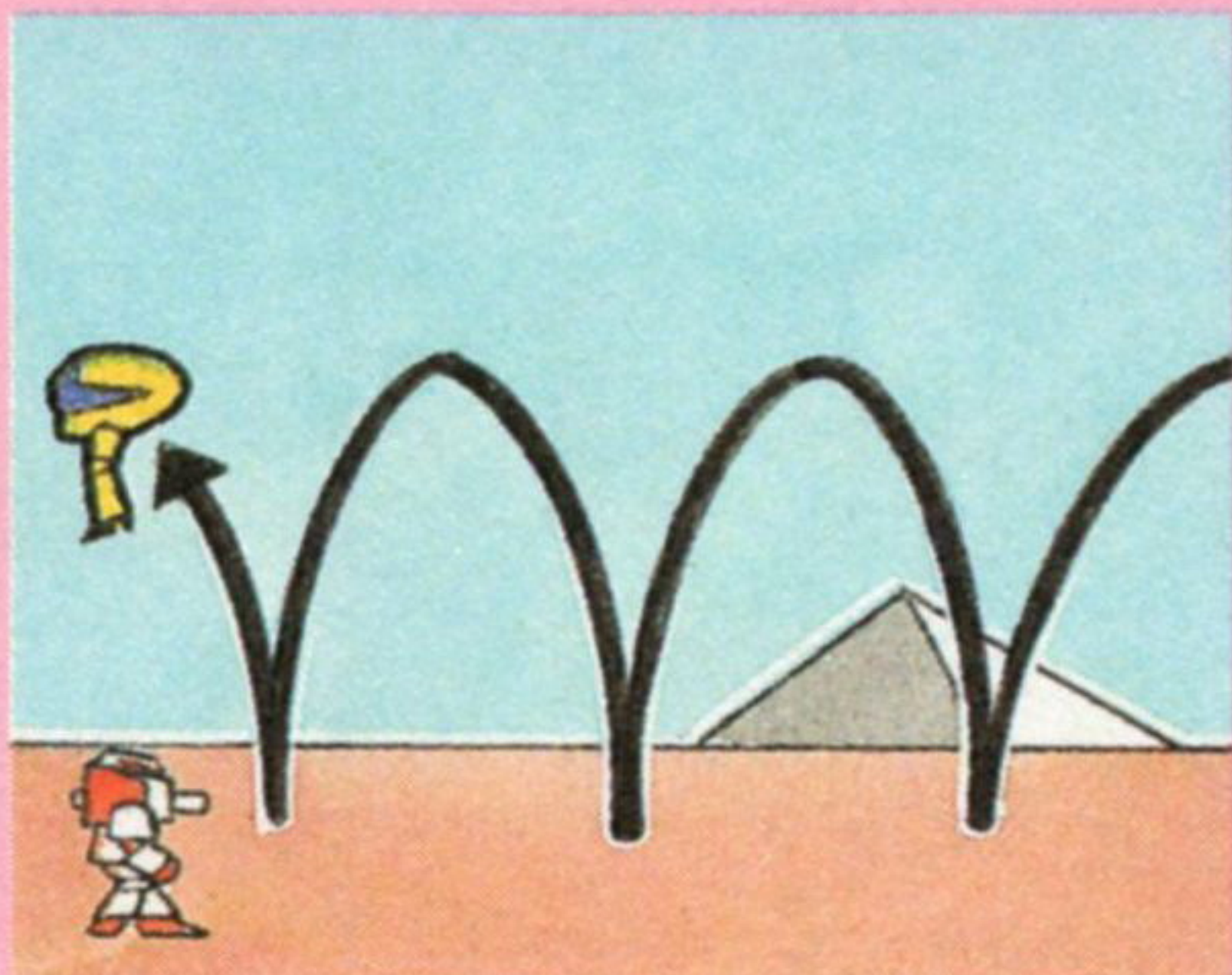
はねている時
..... 120点
画面の下を帰る時
..... 2000点

地上を放物線をえがきながら、ピョンピョンはねる。はじめのうちはあまり高くはね

ないが、エリアが進むと高くはねるようになる。ジャンプしたとき、一番高い位置で弾を1発撃ってくる。そして一定の回数だけはねると、地上を歩いてもどつていく。画面の中央より前にいると、かならず前から、中央よりうしろにいますと、かならず前から出てくる。



▲さきのエリアになると、飛行形態の高さによってはねかたがかわる場合もある。



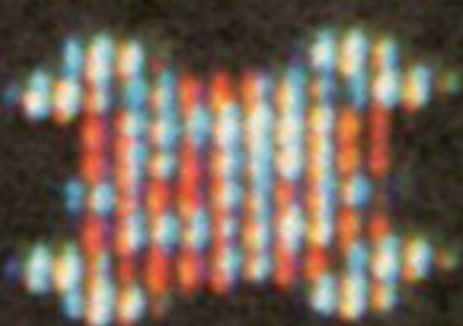
▲ロボットのとき、右か左のはじめにいますと、一定回数はねないうちに消えてしまう。

攻略法

バリアをつけていると、体当たりをあるていどまでふせぐことができる。着地点と着地点の間は体当たりを受けない安全地帯だが、飛行形態とロボット形態では、その位置が少しちがう。安全地帯とはいつでも弾はもろにうけるが、そのまままわっているとヌーボは地上を歩いてもどつていく。このもどつていくヌーボを破壊すると、なんと2000点！でも、これをやると、ダメージがわりとふえてしまうので、ダメージが大きくなっているときは、安全地帯で地上ミサイルを撃ちまくってやっつけよう。



▲安全地帯で地上ミサイルを発射。



DANASHI[Ⓜ](ダナシ[Ⓜ])

9999^{てん}点



DANASHI[Ⓢ](ダナシ[Ⓢ])

40・100^{てん}点

ダナシ[Ⓜ]は、ヴォルガード II に高さをピッタリ合わせて

タテ方向にだけ動く。

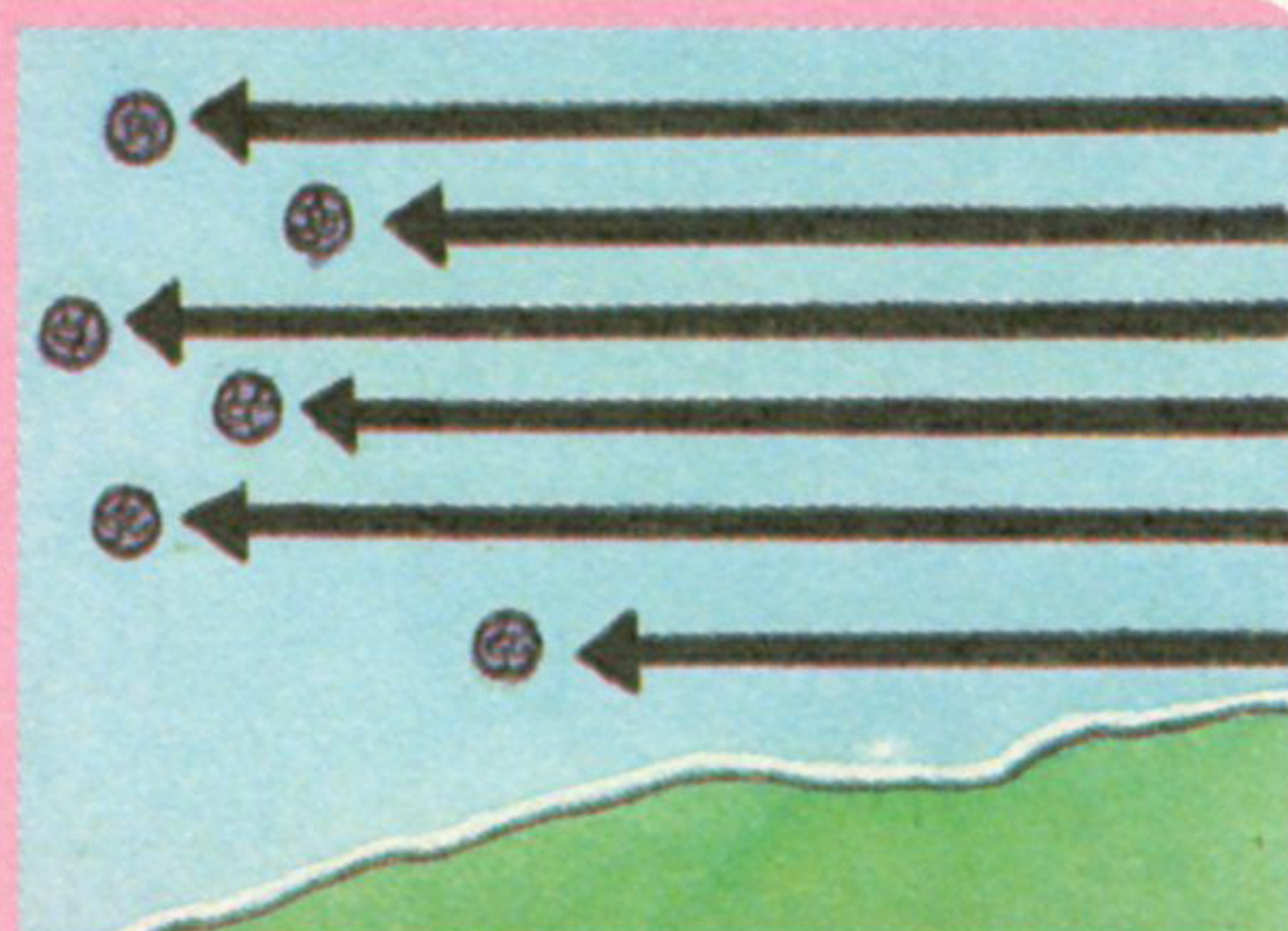
ダナシ[Ⓢ]は、ダナシ[Ⓜ]がいるとき、そのまわりを飛行し、ダナシ[Ⓜ]を破壊するとヴォルガード II に近づいてくる。ダナシ[Ⓢ]には、画面の上から出てくるタイプと、右がわから直進してくるタイプがある。



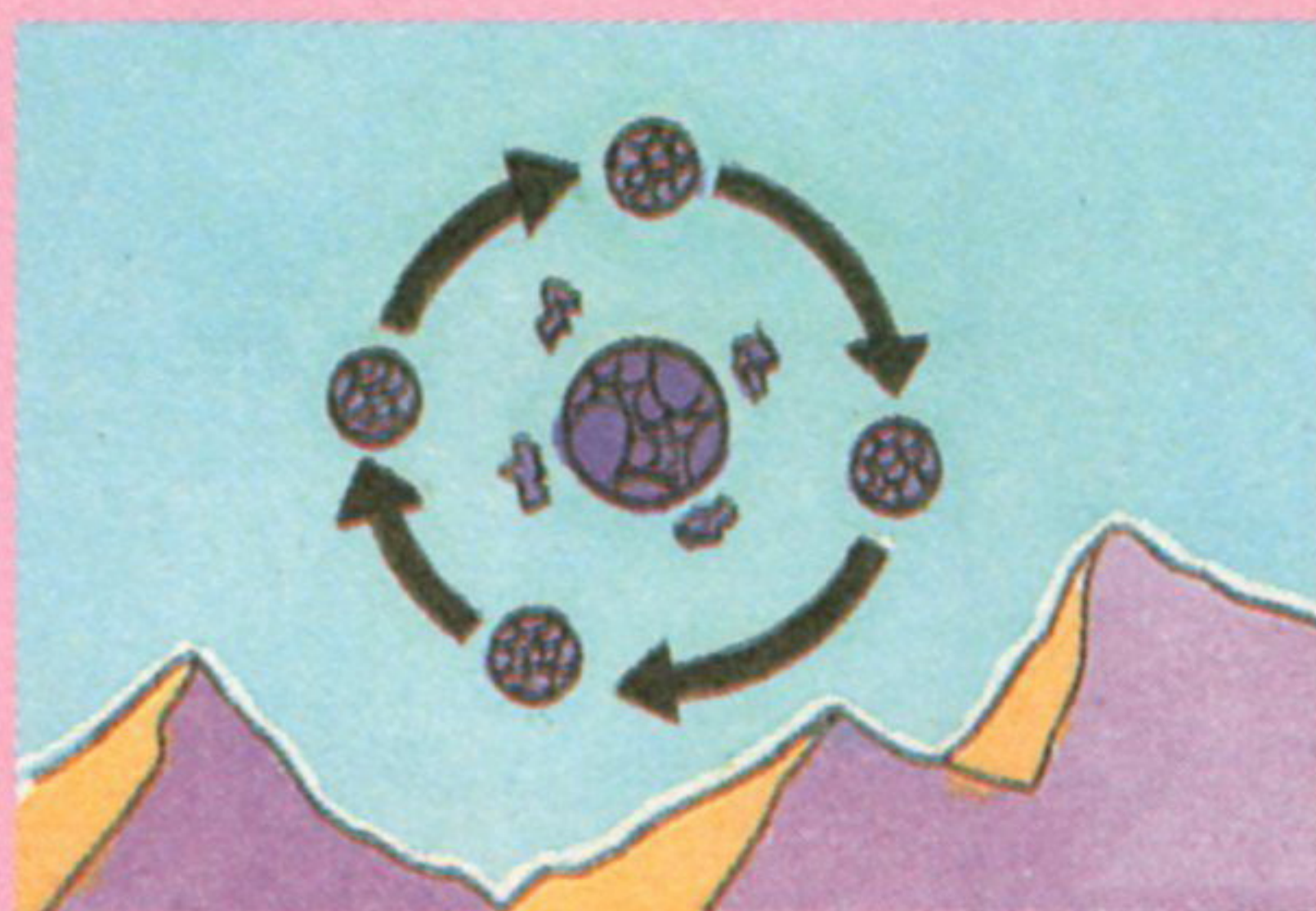
攻略法

直進タイプのダナシ[Ⓢ]は、ロボットに変形して地上にいと、まったく近づいてこないが、飛行形態だと体当たりをくらってしまう。上から出てくるタイプのダナシ[Ⓢ]はかわしにくいので、ぜひバリアをつけておこう。

そしてダナシ[Ⓜ]が出てきたら、これは絶対に破壊しないこと。ⓂのまわりにⓈがどんどんあつまってくるので、Ⓜを破壊しないように注意しながら、まずⓈだけを全部破壊してしまおう。ロボットでしゃがんで撃てば、Ⓜを破壊せずにⓈを破壊することができる。



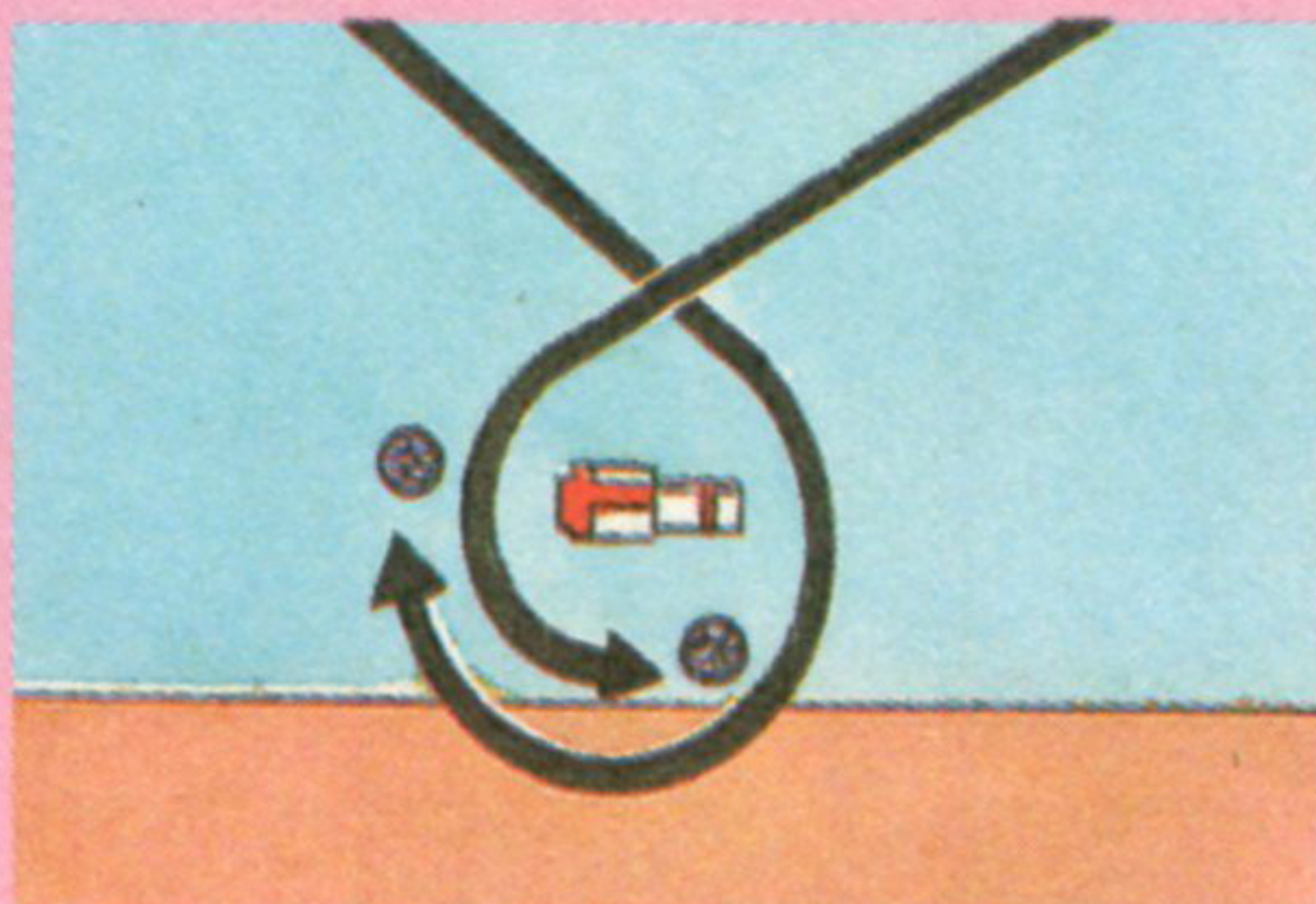
▲直進タイプはロボットが有利。



▲ⓈはⓂのまわりにあつまる。



▲Ⓜをさきに破壊すると、Ⓢがいつせいに近づいてくる。



▲上から出てくるⓈは危険だ。

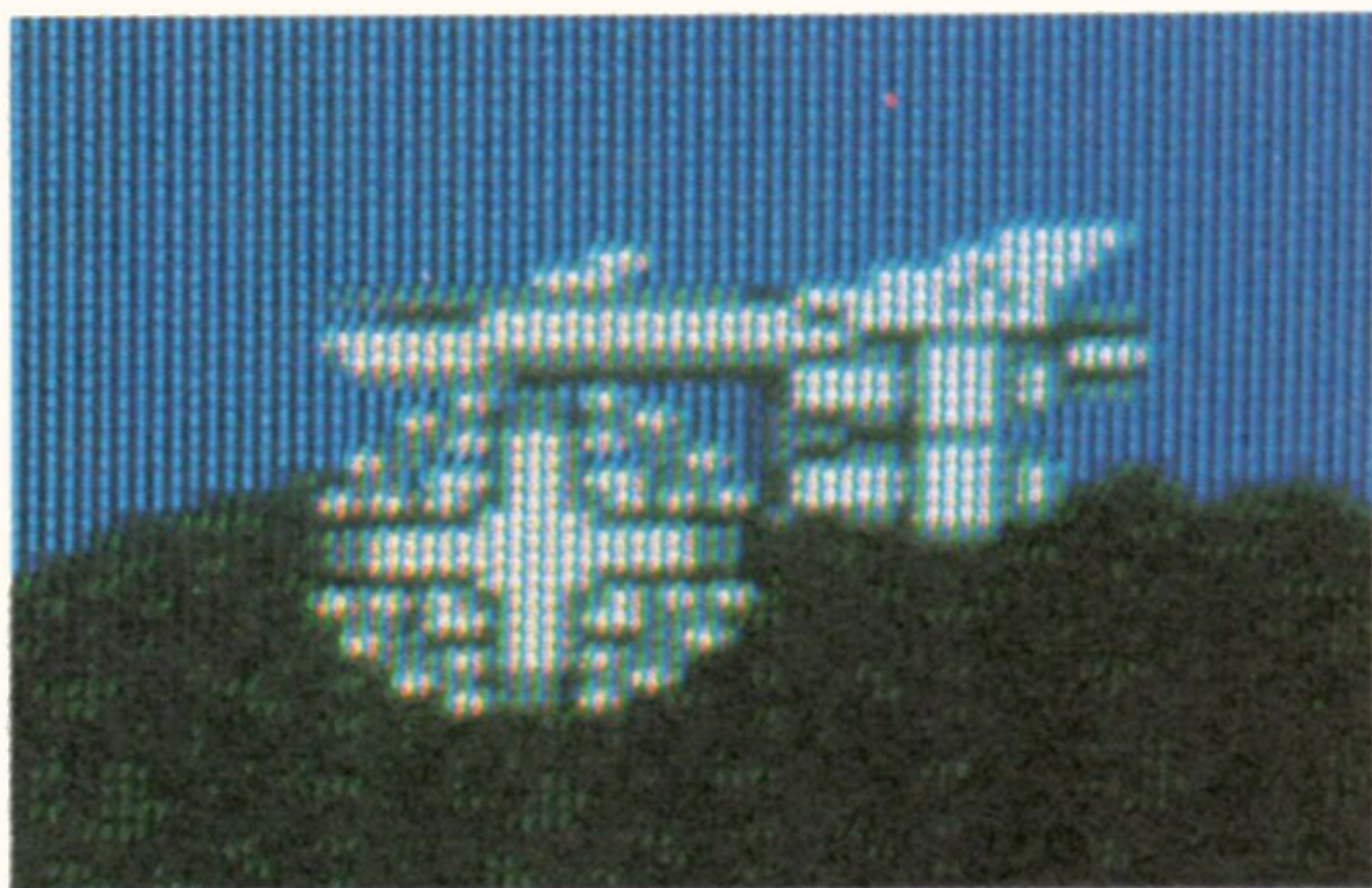


ROBI(ロビ)

てん
10点

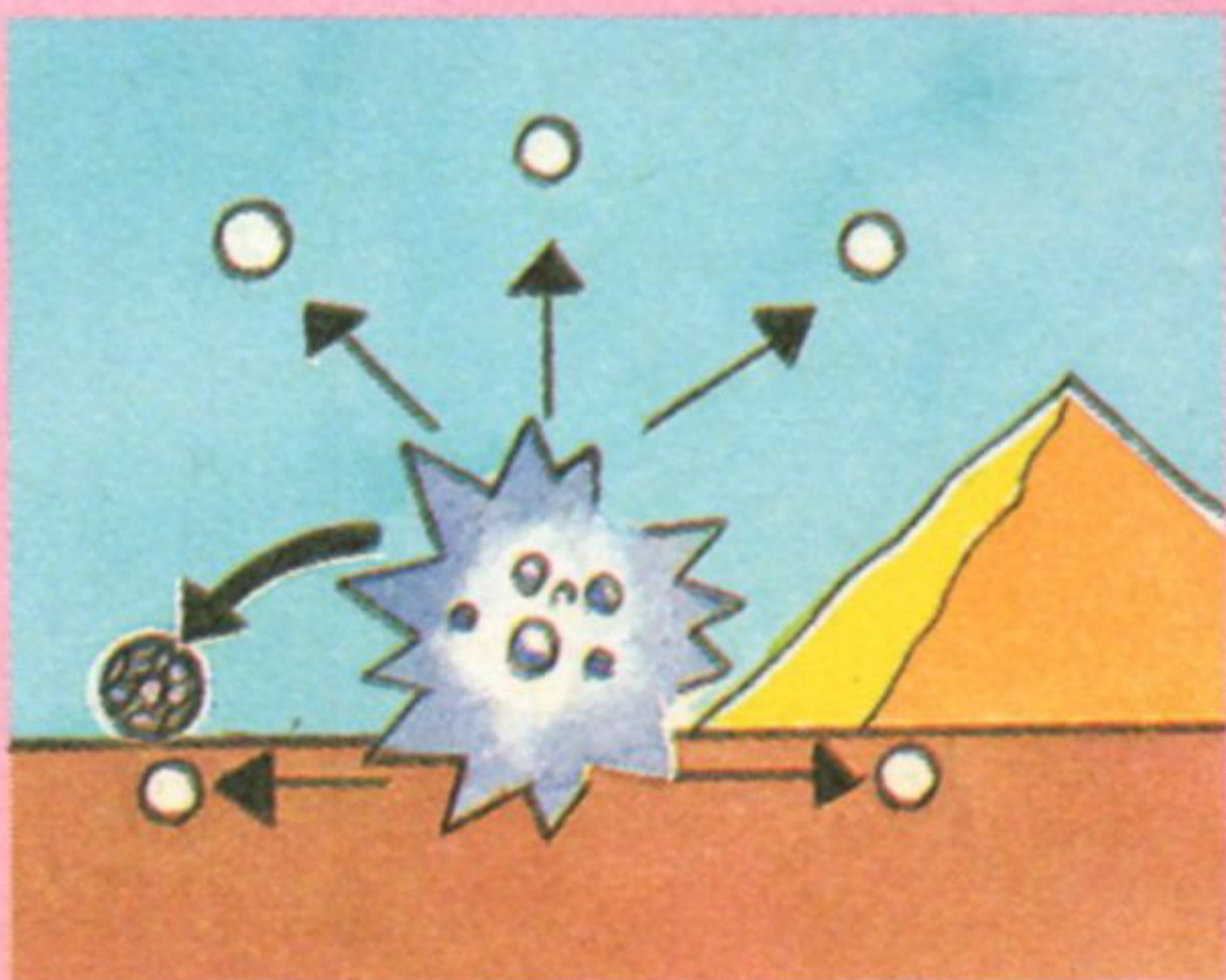
てき ゆ そうせん
敵の輸送船NODES (ノ
ーデス) にはこばれてくる爆
弾。地上に落ちて赤くなった

ぼくはつ たま と
あと爆発して弾を飛びちらせ
るが、このとき、いっしょに
ダナシ⑤を1個出す。

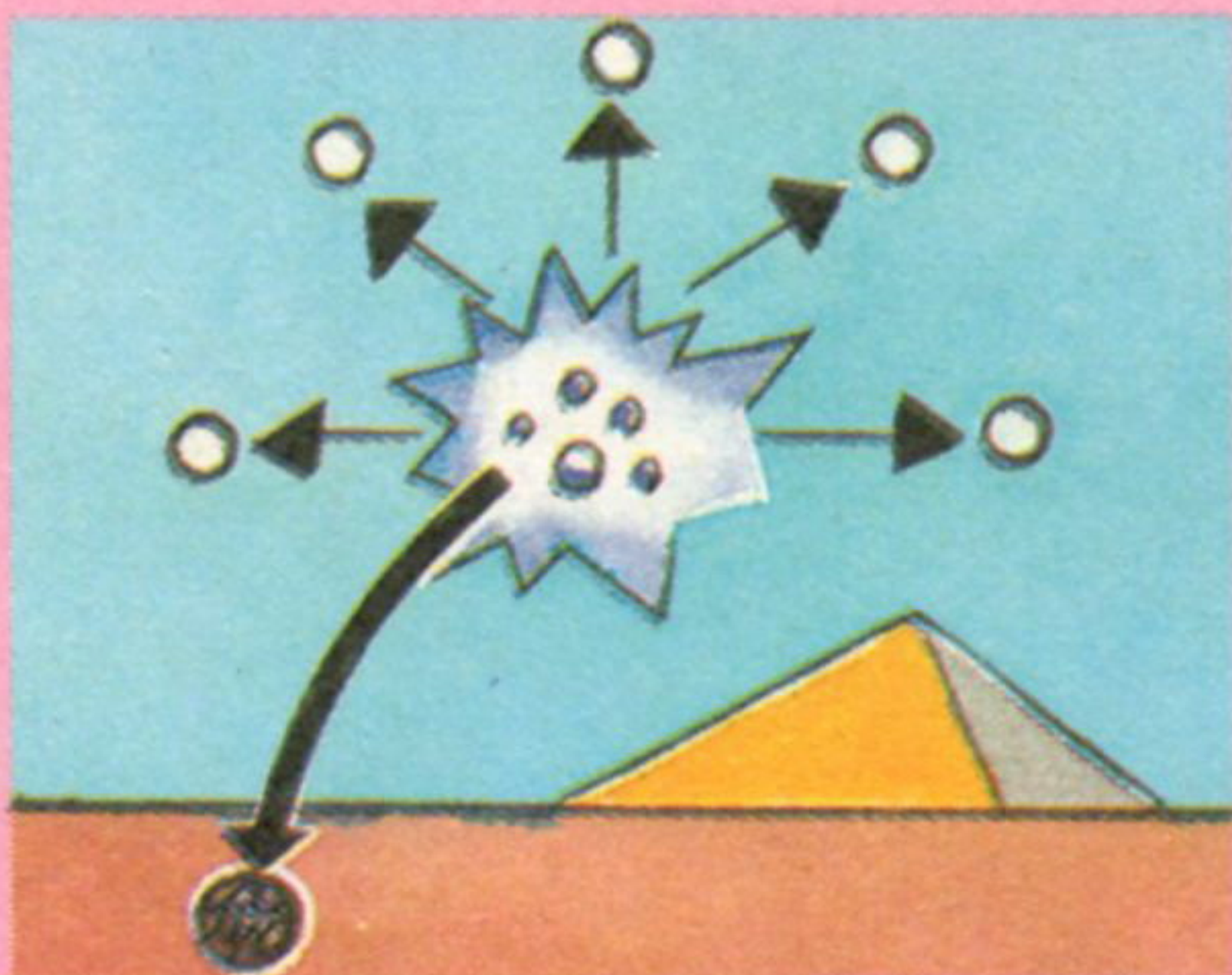


ぼくはつ まえ こうげき こう
爆発する前に攻撃に攻
撃した場合は、まっすぐ
に上昇してから爆発する。

なお、ノーデスは破壊
できない敵キャラの1つ
で、接触するとダメージ
がふえてゲームオーバー
になるので注意すること。



▲ノーデスから地上に落ちたロ
ビは、赤くなって爆発。弾とダ
ナシ⑤を出す。



ぼくはつ まえ う
▲爆発する前に撃ったりすると
ロビは上昇し、それから爆発す
る。

攻略法

バリアをつけていると
きは、爆発する前にロビ
に近づいて、バリアでたたきこわすこ
とができる。

爆発する前に破壊できない場合は、
ダナシ⑤のかわしかたがポイントになる。
ロボットのときは画面の左はじで
ダナシ⑤をギリギリまでひきつけてジ
ャンプでかわすか、バリアや地上ミサ
イルで破壊する。うまくかわすと、ま
た右から出てくるので、タイミングよ
くかわすか破壊するかしよう。飛行形
態のときは、1号機のまわりに誘導し
て、地上ミサイルかバリアで破壊だ。



▲ロボットなら2号機はやられない。

TALUKS(タルカス)

5000^{てん}点

輸送船ノードスにはこばれてくるロボット。タルカスにはミサイルやオプションはま

ったく効果がなく、ロボット形態のパンチ攻撃でしか撃退できない。

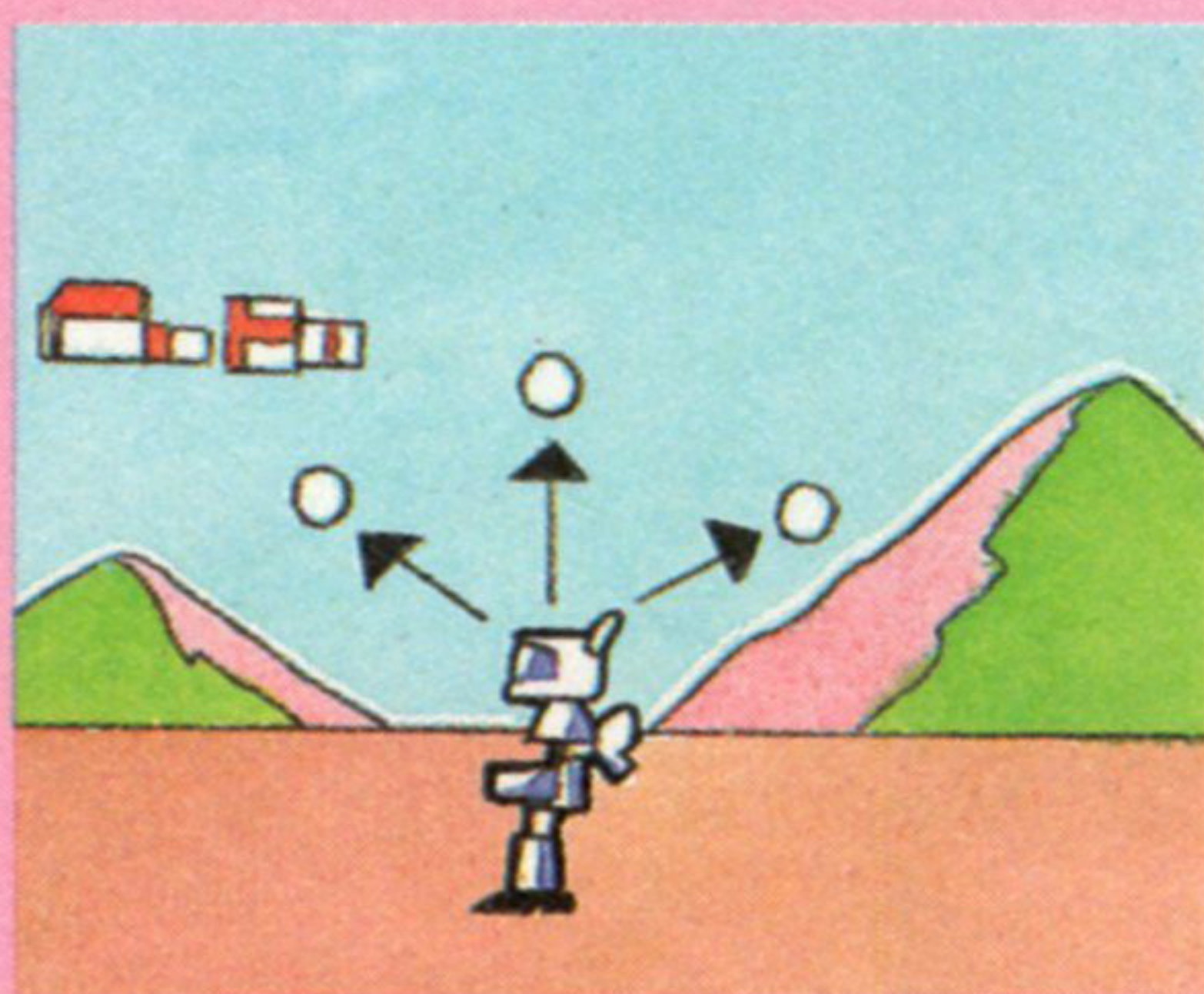


2号機をつけて飛行形態のままいると、上に向かって3方向に弾を撃ってくる。ロボットに変形してしゃがむと、うしろにジャンプする。1号機だけだと、そのまま戦わずにもどっていく。

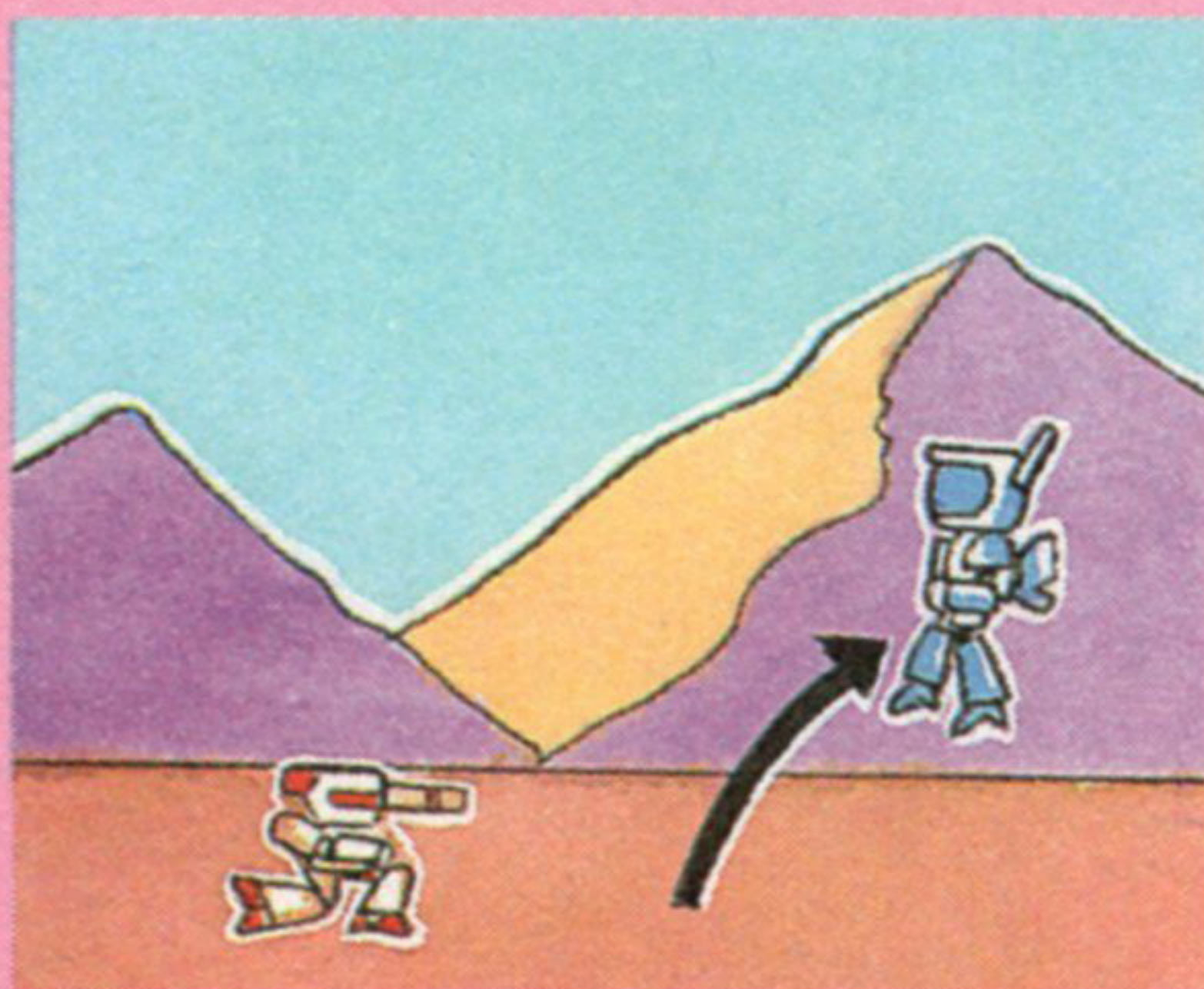
攻略法

2号機がついているときにタルカスがノードスにはこばれてきたら、すぐに変形すること。ロボットにならないかぎり、タルカスは弾を撃ちつづけるからだ。

ロボットになるとタルカスは近づいてくるから、タイミングよくBボタンでパンチ。パンチがきまったら、すぐにしゃがんで、タルカスをさがらせよう。これをくりかえせば、最小限のダメージでタルカスを撃退できる。すでにダメージが大きいときは、むりに戦わず、ずっとしゃがみっぱなしにしてダメージを回復させることも可能だ。



▲2号機をつけて上にいると、タルカスは弾をどんどん撃ってくる。



▲ロボットになってしゃがむと、タルカスはうしろにジャンプ。これを利用して間あいをとろう。



▲タルカスにはパンチ攻撃のみ有効。



FOSS (フォス)

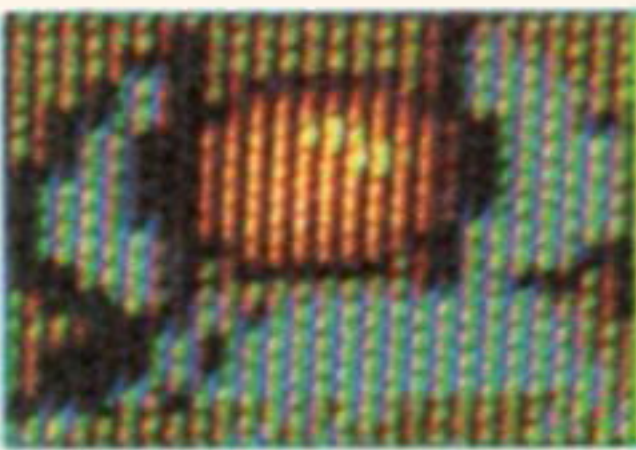
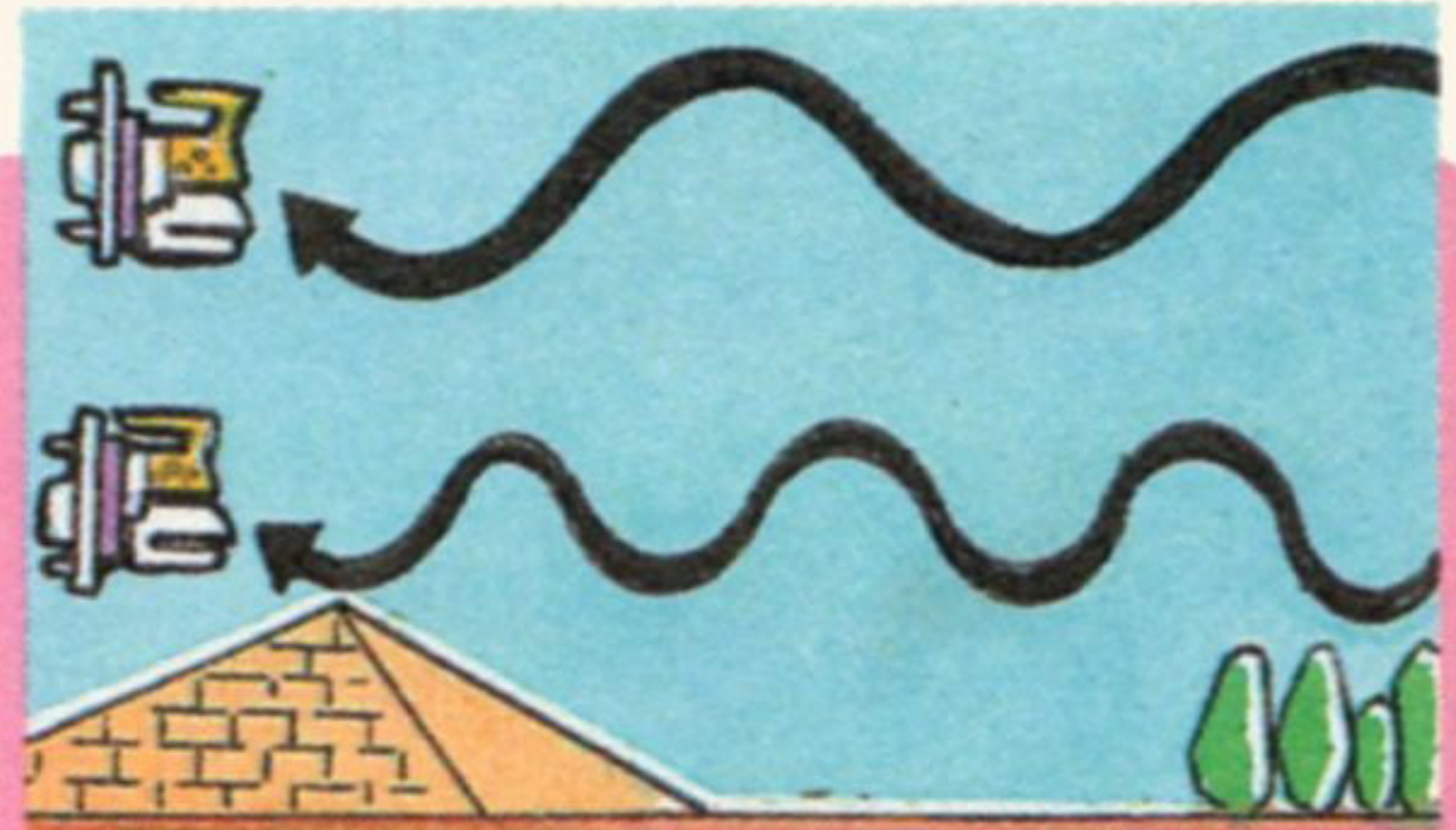
100^{てん}点



てき くうちゅう
敵の空中レーダー。カーブをえがきながら、右から左に飛んでくる。

攻略法

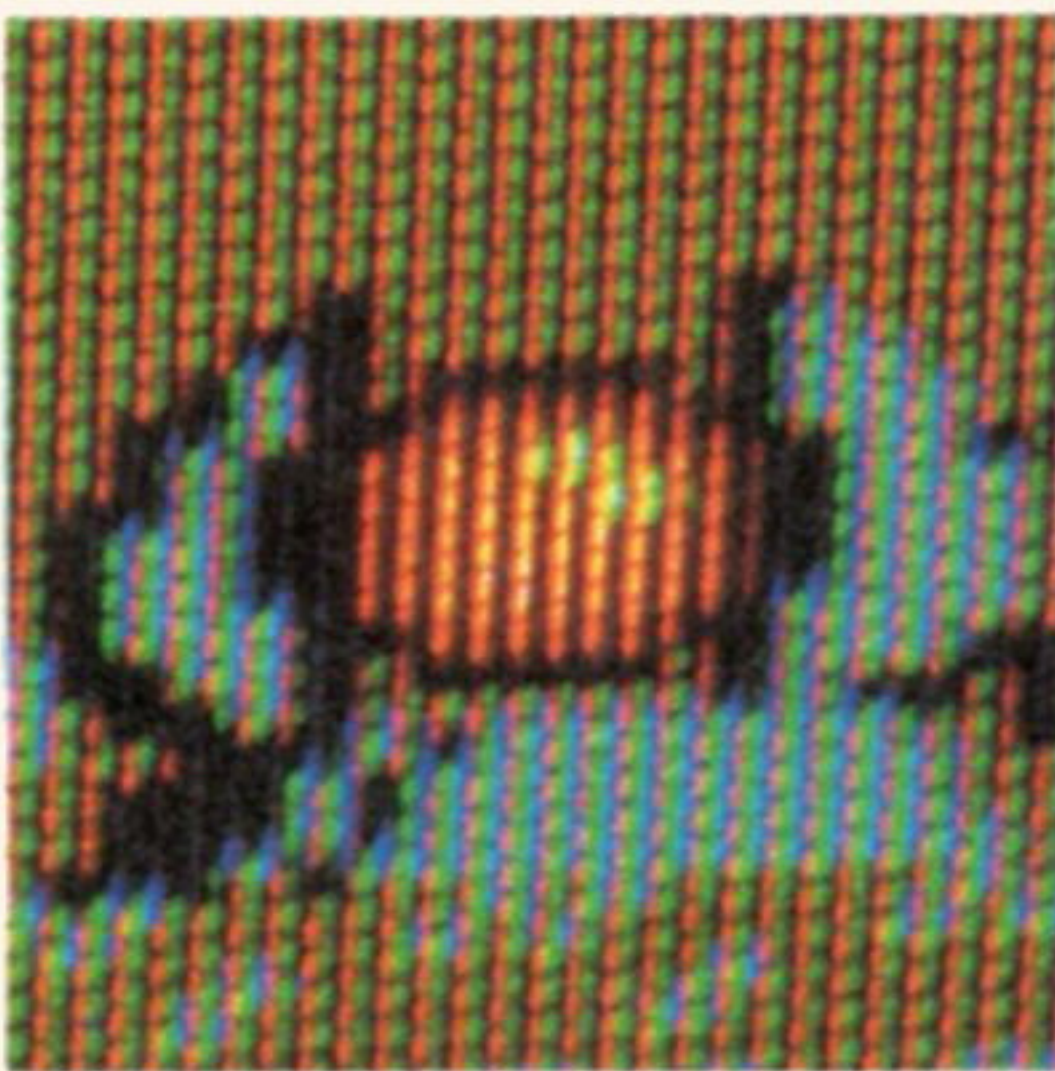
エネルギー輸送船を呼ぶために、ぜひとも破壊すること。上下の動きにタイミングを合わせて攻撃しよう。



地上物

地上物の中で見のがせないのが、地上レーダーのグラス。エネルギー輸送船を呼ぶためもあるが、空中および地上レーダーを4基以上破壊しないと、敵の攻撃が激

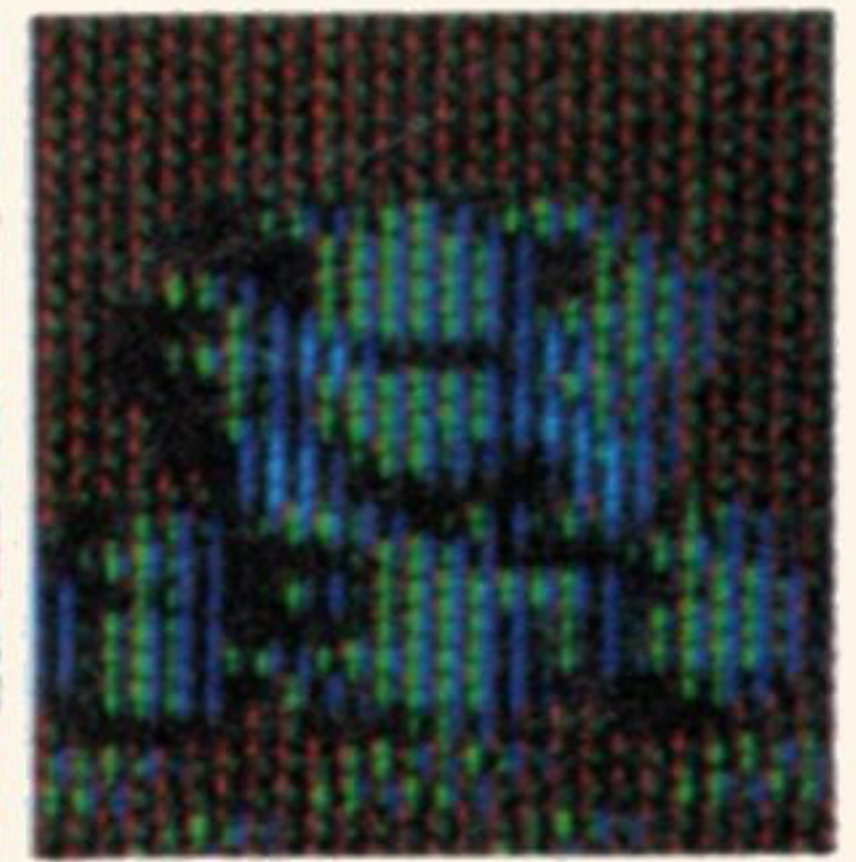
しくなってしまうので注意しよう。敵レーダーは、できるだけ破壊して進むのがコツだ。



グラス 1000^{てん}点
地上レーダー。かならず破壊しよう。



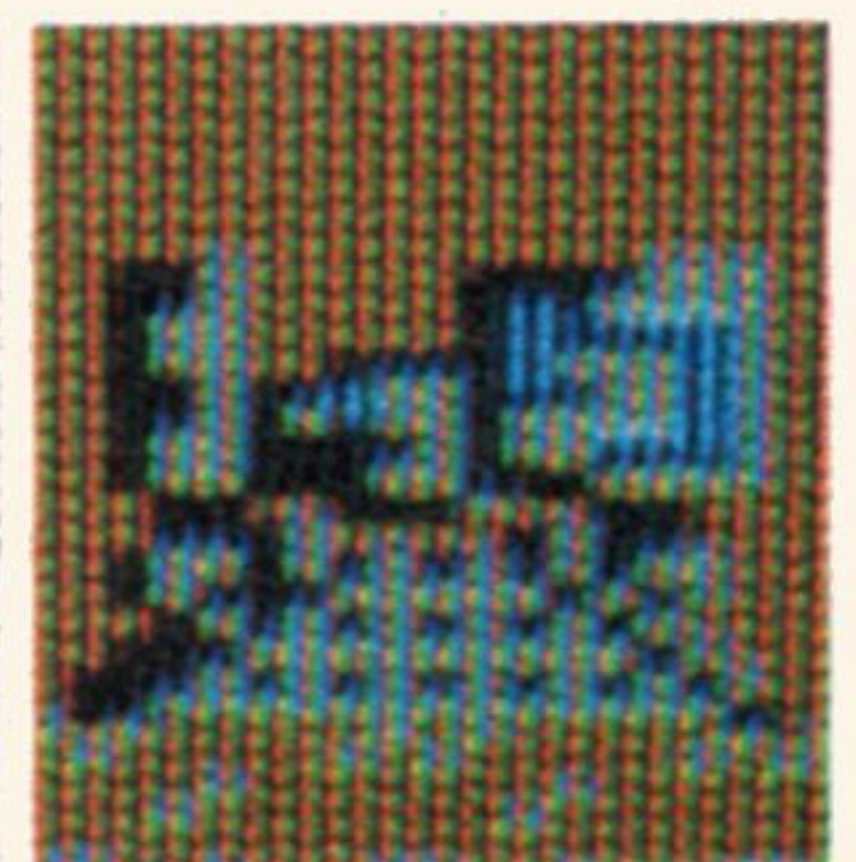
ダム 150^{てん}点



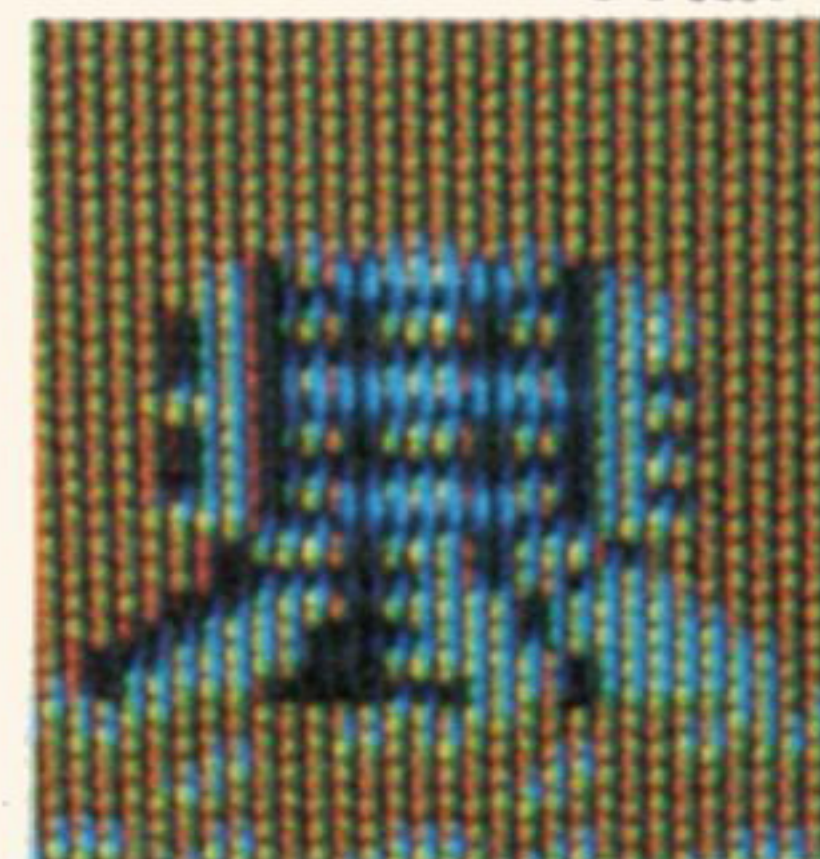
シングル 300^{てん}点



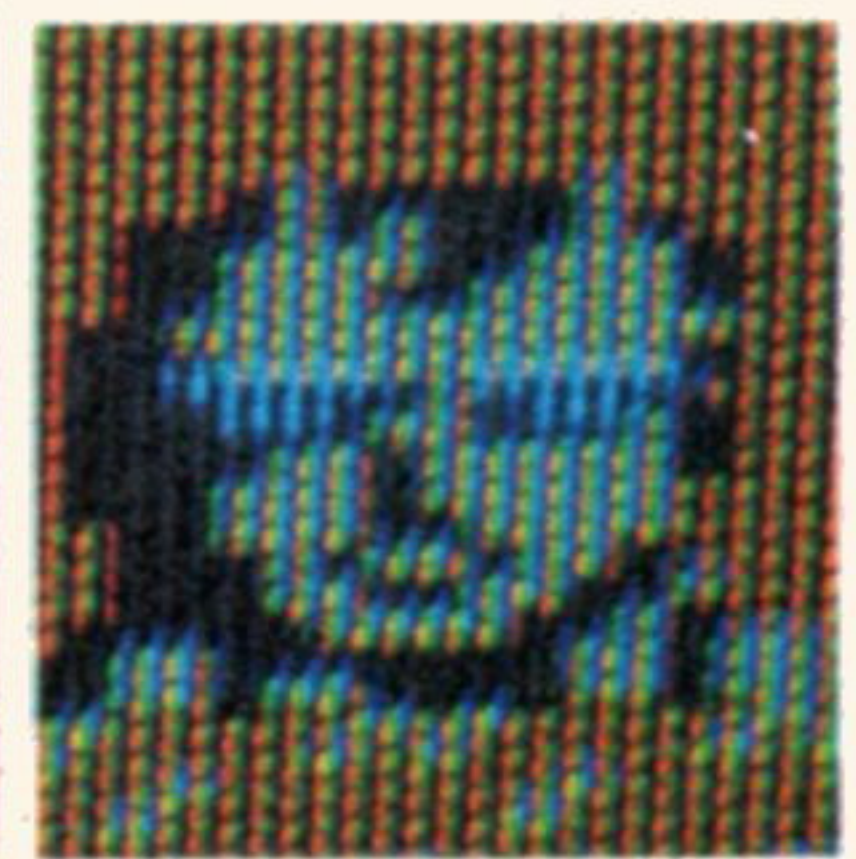
マルゴ 400^{てん}点



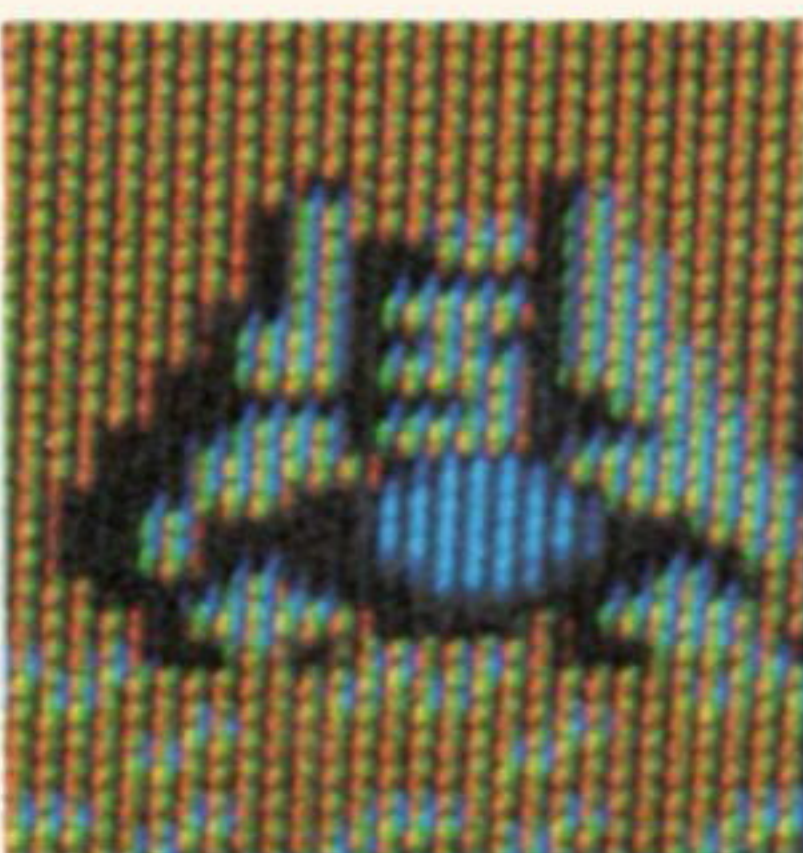
ポルザー 500^{てん}点



アング 100^{てん}点



ステオ 5000^{てん}点



キャンデス 200^{てん}点
ミサイルを発射する。





ちゅうがたようさい 中型要塞

かく てん
各5000点



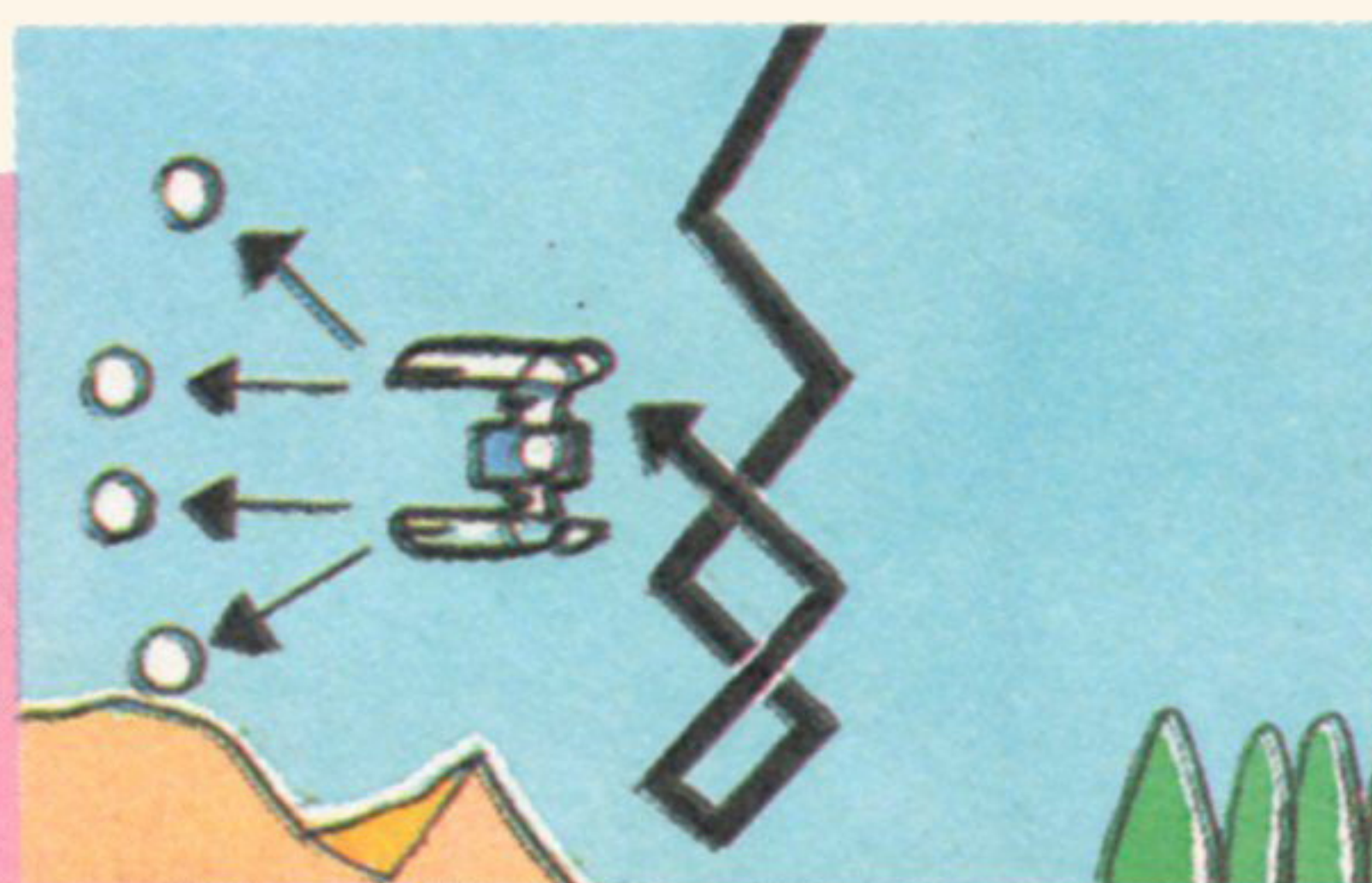
SOLPHIS(ソルフィス) TERIAN(テリアン) ZOLDES(ゾルデス)

3種類あるが、どれも基本的な機能はほとんど同じ。4方向に弾をどんどん撃つてく

るが、一定の距離以上近づいてくることはない。

攻略法

中型要塞の動きに合わせて上下に移動しながら、とにかくたくさん撃つ。動きについていくのではなく、少しさきをいくようなつもりで移動していくように。



ズイガム・ボルト

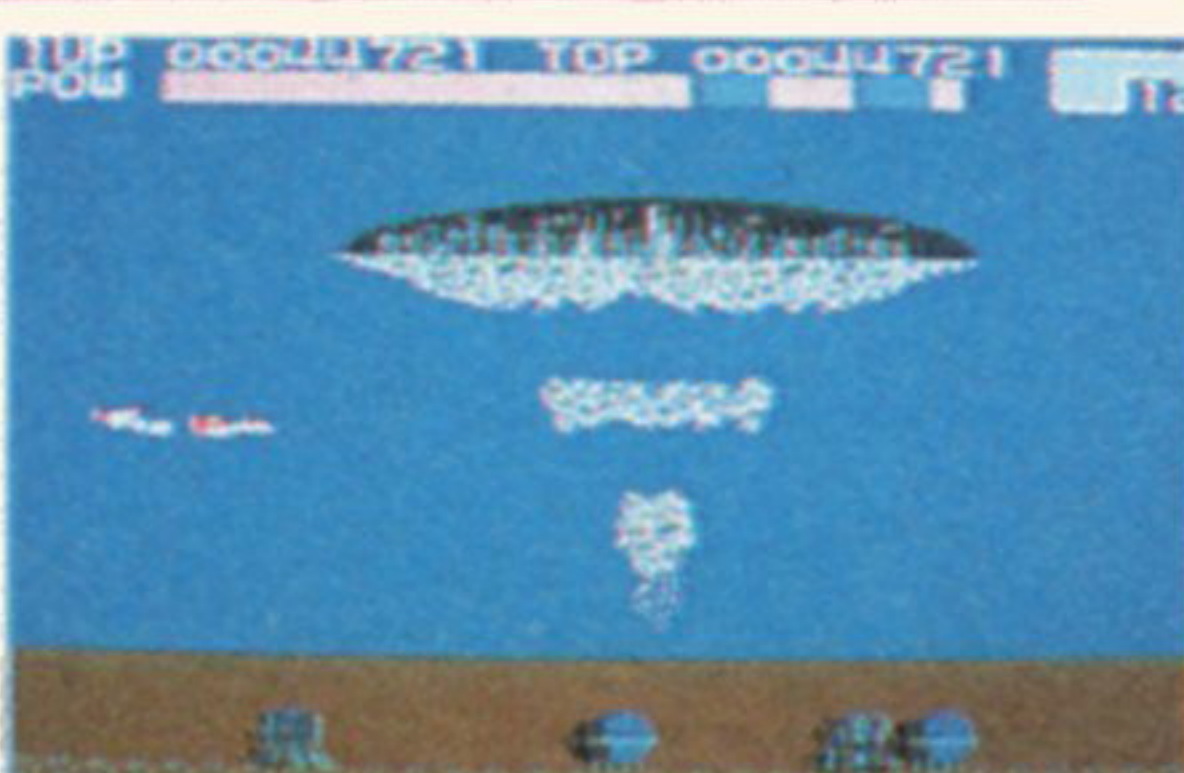
10000点と
パワー補給

強力なコントロール音波で地球人を管理する巨大コンピュータで、地球

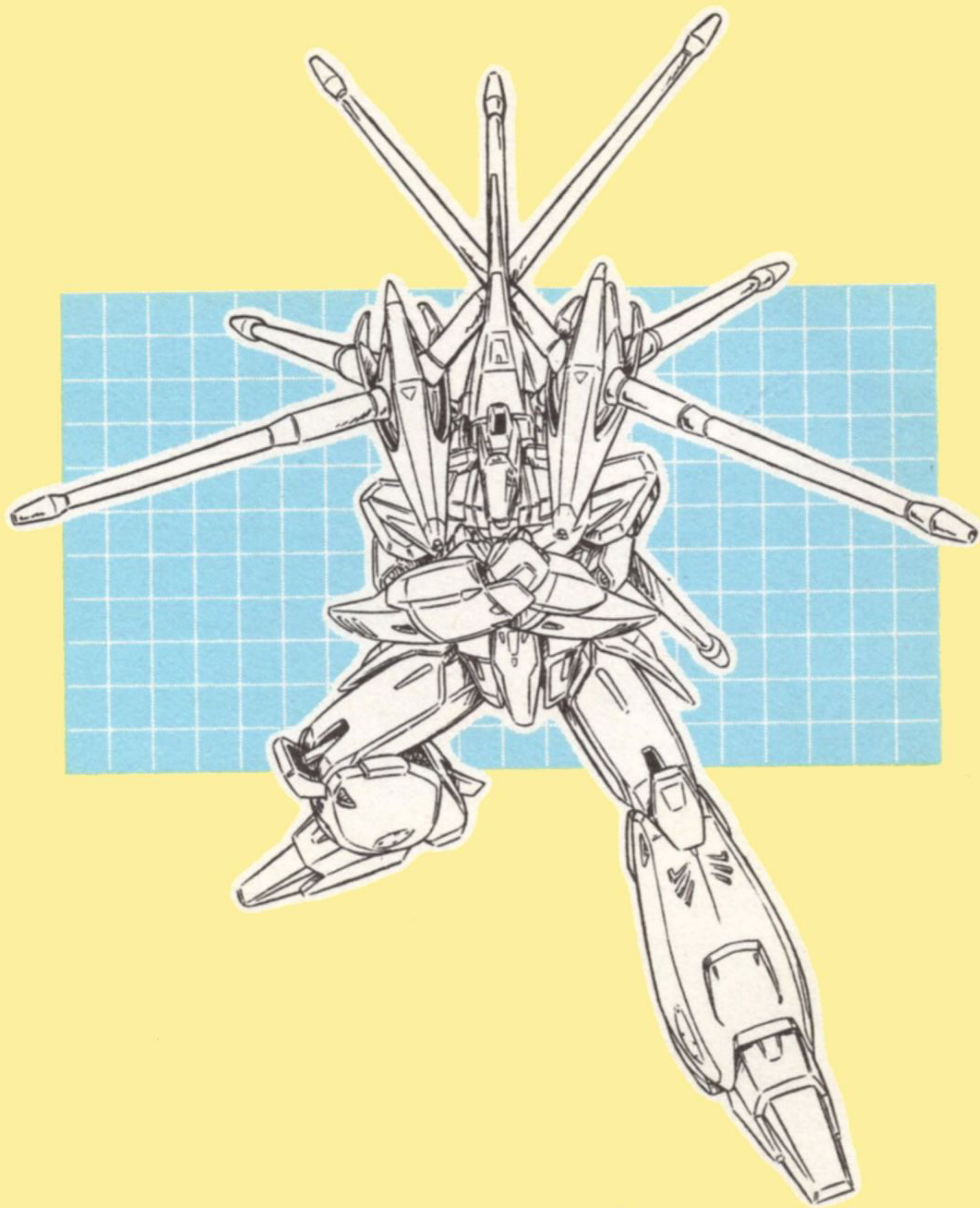
各地に設置されている。静止したままで弾をどんどん撃つてくる。

攻略法

まず3カ所の核をつつんでい
る殻をすべてこわし、それから核を破壊しよう。核も殻も、そうとう撃たないと破壊できないので、ズイガム・ボルトと戦う前に、パワーをじゅうぶんふやしておくこと。激しい攻撃にさらされるので、ダメージもできるだけへらしておこう。へたに弾をよけようとするよりは、止まったままで撃ちつづけるほうが早く破壊できる。



スーパーオプション テクニク



1. パワーゲージとオプション
2. オプションの組みあわせテクニク
3. オプションによって強さを変える敵

1. パワーゲージとオプション

ヴォルガードIIは、機体のさきについているエネルギー吸収装置で、敵の爆発エネルギーをパワーに変えている。オプションをつけるためにはパワーが必要で、パワーゲージの量によって、とりつけるオプションが変化するのだ。パワーゲージをうまく調節して、空

中・地上の敵レーダーを破壊し、エネルギー輸送船を呼ぼう!!



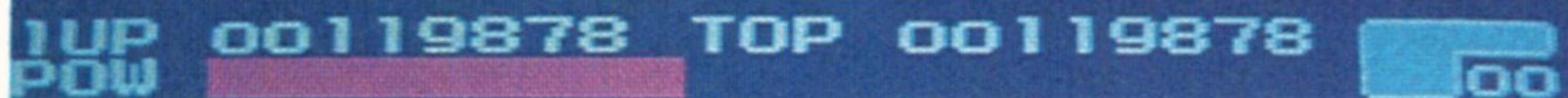
パワーゲージ 0~19



ヴォルガードIIがミサイルを発射するためには、エネルギー（パワー）が必要だ。パワーゲージが0になると、ミ

サイルは発射できなくなってしまう。地上ミサイルはエネルギーとは無関係なので、0になっても発射できる。

パワーゲージ 20~39



20%以下になると、変形に必要な最低エネルギー量より低いので、ヴォルガードIIはロボットに変形できなくなっ

てしまう。これは、第一にミサイルへのエネルギー供給が優先されるためなのだ。

パワーゲージ 40~50



40%以下になると、オプションシステムに使うエネルギー量より低いので、つけていたオプションがはずれてしま

う。オプションを制御するためには、最低40%以上必要なのだ。また、パワーゲージの最初の値は、この40%からだ。

パワーゲージ 60~69

1UP
POW

00089128

TOP

00089128

00

オプション1 れんしゃ 連射

60%以上いじょうになったあと輸送船と接触すると、高速でミサイルをはっしや発射する機能がつく。このおかげで、ヴォルガードIIはノーマルの8倍ばいのスピードでミサイルをはっしや発射できるのだ。

● れんしゃ 連射をつけてスーパージャンプだ!!

□ボットおのとき、おボタンを押すとジャンプするけど、おを押してからおを押してからおを押すと、もつと高くたか飛べるおな（まん中の写真と同

じ高さ）。でも、れんしゃ連射がつくと、さらに高くたか飛べるのだ。ジャンプしながらミサイルをはっしや発射すれば、2号機がやられなくてすむぞ!!



▲ れんしゃ 連射をつけてお→おで、スーパージャンプだ!!



▲ れんしゃ 連射をつけておでジャンプ（押しっぱなしで連続ジャンプする）。



▲ オプションをつけなくて、おでジャンプしたときのたか高さ。

● ごうき 2号機と同時にれんしゃ 連射攻撃だ!!

ごうき2号機といっしょのときにれんしゃ連射がつくと、もちろん2号機からもれんしゃ連射でミサイルをはっしや発射できるようになるのだ。

おやおで上下に移動しながらごうき1号機とごうき2号機で同時にれんしゃ連射ミサイルをはっしや発射すると、効率的な攻撃ができるぞ!!

オプションBGMバリエーション1 れんしゃ 連射



オプション2 8方向ミサイル

70%以上になったあと輸送船と接触すると、本体の8カ所についているミサイル発射口が作動し、本体を中心に8つの方向にミサイルが発射されるのだ。

●画面の右上で8方向にミサイル発射!!

ミサイルが8方向に飛びちるということは、うまく利用すれば1回の発射でたくさんてきの敵を破壊はかいすることができるのだ。

ミサイルを発射しよう!! この位置で8方向ミサイルを撃つと、敵が出現したらすぐに撃破できるのだ!!

ただ、注意しなければいけないのは、どこで撃つか!? ムダ弾を撃ってしまうと、パワーもどんどんへってしまうぞ。

そこで、画面の右上のはじめにいて8方向



▲画面の右上のはじめで8方向ミサイル発射!!

●うしろからくる敵も8方向ミサイルで一撃!!

敵は前からだけ攻撃してくるとはかぎらない。突然、うしろから迫ってくることもある。そんなときは、8方向ミサイルをすばやく発射! これでもう、敵がどこから攻めてきても安心だ!!



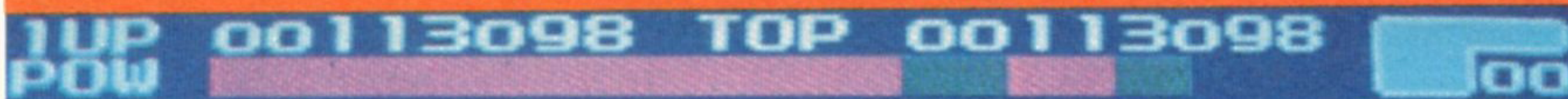
▲8方向はうしろにも発射できるのだ。

オプションBGMバリエーション2 8方向ミサイル



はちほう こう は - ちほう こう に - ぐうき いたら ろくほう こう

パワーゲージ 80~89



オプション3 レーザー

80%以上になったあと輸送船と接触すると、エネルギーを最高速でレーザーに変換する装置がつけられる。レーザーは敵に命中しても、そのままつきぬけて進んでいくのだ。

●しゃがみ撃ちで地上物を一気に破壊!!

ロボットのときに、**+**でしゃがみながらレーザーを撃つと、地上物を一気に破壊でき

るぞ!!

ノーマルなミサイルだと、一番手前の地上物しか撃破できないけれど、レーザーの場合は1回の発射で、次々と連続して破壊することができるのだ。

このワザを使うんだつたら、もちろん地上物が密集している所がいい。パワーもたくさんふえるぞ!!

▲しゃがみ撃ちで、地上物を攻撃しよう。

●上下に移動しながら2号機と撃ちまくれ!!

2号機といっしょのときにレーザーがついたら、**+**と**+**で上下に移動しながら撃ちまくろう!! レーザーがななめに流れるから、高さをヴォルガードIIに合わせてくる敵をやっつけるときに便利だ。ただし、レーザーは1回の発射でのパワーの消費量も激しい。

ねらいを決めて、ムダ弾を撃たないようにしよう!!



▲2号機といっしょに攻撃しよう。

オプションBGM/バリエーション3 レーザー



オプション4 バリア

90%以上になったあと輸送船と接触すると、エネルギーを圧縮して本体のまわりを回転するエネルギーバリアがつき、ヴォルガードIIを敵の攻撃から守るのだ。

●バリアで地上レーダーを破壊しよう!!

地上に敵レーダー出現!!
でも、攻撃しようとして地上までおりていくうちに、タイミングがずれて通りすぎてしまふことがある。

でも、バリアがついていれば、ミサイルを発射しなくても地上物をどんどんこ

わせるから便利だ。しかも、ミサイルとちがってパワーはへらないので、一石二鳥のテクニックなのだ。



▲通りすぎたらアウト!!



▲バリアで地上物を破壊。

●ぬんちゃくバリアで敵を攻撃だ!!

バリアは近づいてくる敵を破壊してくれるけど、もっと積極的に攻撃してみよう。+ボタンを親指のはらでぐるぐる

る回すと、なんとバリアをふりまわして攻撃することができるのだ。バリアがびゅんびゅん回るから、かなり遠くの



▲ふつうのバリアの状態。



▲ぬんちゃくバリア!!

敵を破壊できる。防御力と攻撃力もバツグン!!
パワーはへらないから、じょうずに使おう。

オプションBGMバリエーション4 バリア



ばりや - - Ah - - -

2. オプションの組み合わせテクニック

オプションとオプションを組み合わせるくあて装着そうちやくすれば、ヴォルガードIIの攻撃力こうげきりょくを一気にアップさせることができるぞ。ただし、中には同時になかどうじつけることが不可能ふかのうな組み合わせくあせもあるので注意ちゆういしよう。連射れんしゃ・8方向ミサイルほうこう・レーザーは、組み合わせるくあことがで

きないのだ。

また、バリアは8方向ミサイルほうこうをつけるとはずれてしまうけど、8方向ミサイルほうこうをつけてからバリアをつけることは可能かのうだ。

下のオプションの組み合わせ方かたの一覧表らんひょうをよく見て、戦い方かたを研究けんきゆうしてみよう!!

1回目につけたオプション <small>かいめ</small>	2回目 <small>くあ</small> に組み合わせることができるオプション <small>かいめ</small>
連射 <small>れんしゃ</small>	バリア
8方向ミサイル <small>ほうこう</small>	バリア
レーザー	バリア
バリア	連射 <small>れんしゃ</small>
バリア	レーザー

連射れんしゃや8方向ミサイルほうこうをハイパー化かしよう

レーザーと連射れんしゃ・8方向ミサイルほうこうは組み合わせることはできないけど、レーザーの機能きののうは、連射れんしゃや8方向ミサイルほうこうに影響えいきょうをあたえるぞ。レーザ

ーのあとに連射れんしゃや8方向ミサイルほうこうをつけると、ミサイルはハイパー化かして、レーザーのように敵てきに当たあたっても、そのままつきぬけて進すすんでいくのだ。



▲まずレーザーを装着そうちやくして戦たたかおう!!



▲パワーゲージを下げ、輸送船ゆそうせんと接触せつしよく!!



▲するとミサイルがハイパー化かするのだ!!

3. オプションによって強さを変える敵

ズイガム・ボルトと中型要塞は、オプションによって強さを変えるので注意しよう。どちらの場合も、エネルギー

の消費が激しすぎるレーザーは不利だ。また、ズイガム・ボルトと戦うときは、バリアがはずれてしまうぞ。

ズイガム・ボルト

3ヶ所の核をつつむ殻は合計6個で、下の表は殻と核をすべて破壊するのに必要な弾

の数を示している。ハイパーの場合は、殻や核を一気に破壊することができるのだ。



	カラ	コア
ノーマル	10発×6	15発×3
連射	20発×6	25発×3
8方向ミサイル	15発×6	20発×3
レーザー	50発×2	200発×2
ハイパー化した連射	20発×2	25発×2
ハイパー化した8方向ミサイル	15発×2	20発×2

中型要塞

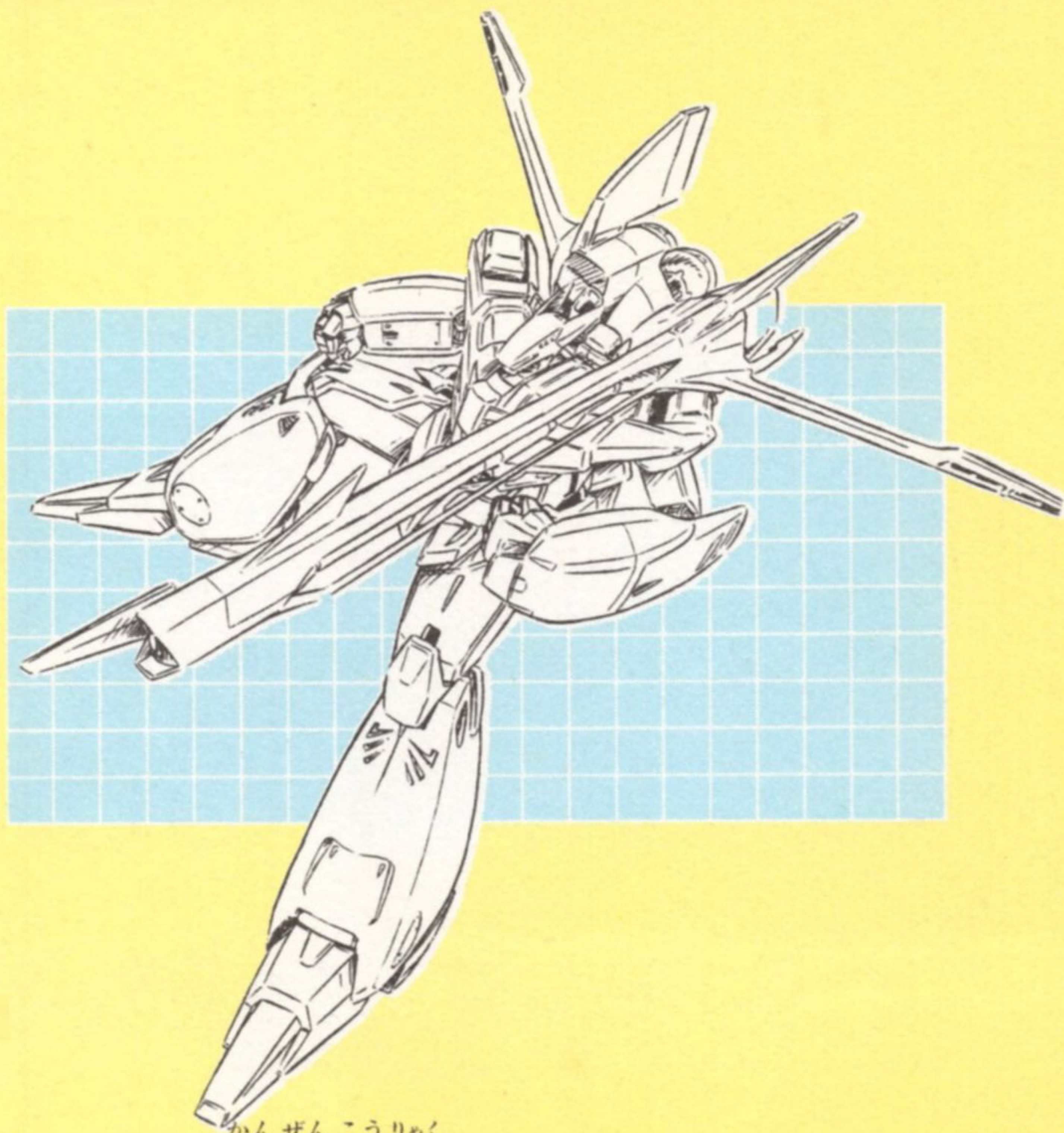


中型要塞は3種類とも、オプションをつけていないときなら15発で破壊することができる。

しかし、オプションをつけていると、よりたくさん命中させないと破壊することはできないのだ。

ノーマル	15発
連射	50発
8方向ミサイル	50発
レーザー	75発
バリア	50発
ハイパー化した連射	75発
ハイパー化した8方向ミサイル	75発

ぜん
全25エリア
クリアテクニック



かんぜん こうりやく
エリア1 完全攻略テクニック

エリア2~25・クリアポイント

このゲームのエリアは、背景ではなく敵の出現マップで決まっている。どの敵のあとにどんな敵キャラが出てくるか？ この敵の出現マップを覚えるのが、ハイスコアと25エリアすべてのクリアへの第1歩だ。

(エリアはポーズにすると表示される。)

敵のうち、ズイガム・ボルトだけは背景の一部だ。ズイガム・ボルトの位置を覚えて、作戦をたててみよう。

エリア1 パーフェクトテクニック

エリア1の^{かんぜんこうりゃくほう}完全攻略法を大公開！これをすべてマスターすれば、エリア1は^{かくじつ}確実にクリアできるはずだ。



1. ゲームスタート!!

スコア、パワーゲージ、ダメージメーターが、画面の左から右に向かってゆっくりと、スクロールしてくる。さあ、ゲームスタートだ。

まずは1号機だけで^{せんとうかい}戦闘開始だ!!



2. パレスの^{しゅうだんこうげき}集団攻撃

一番最初に登場する敵キャラクターがパレスだ。1号機と高さが合うと上下に動くので注意しよう。

パレスの動きをよく見ながら、しんちょうに^{こうげき}攻撃するのがコツだ。



3. 空中^{くうちゅう}レーダー^{しゅつげん}出現

パレスといっしょに、敵の空中レーダー、フォスが2個出現する。

これは、かならず2機とも撃破しなければならない。いざとなったら、体当たりをしてもやっつけよう!!

POINT 1

ここでは、レーダーを2個破壊するとエネルギー^{いぶそうせん}輸送船(マーリン)を呼べる。問題は空中レーダーをこわすタイミング。できるだけ画面の右はじにいて、すばやくやっつけること。そうしないと2回目からの^{かいめ}輸送船の出現のタイミングがずれてしまうのだ。



4. エネルギー輸送船出現

敵の空中レーダーを2個こわすと、エネルギー輸送船が出現する。さあ、1号機を接近させて、パワーをふやすのだ!!

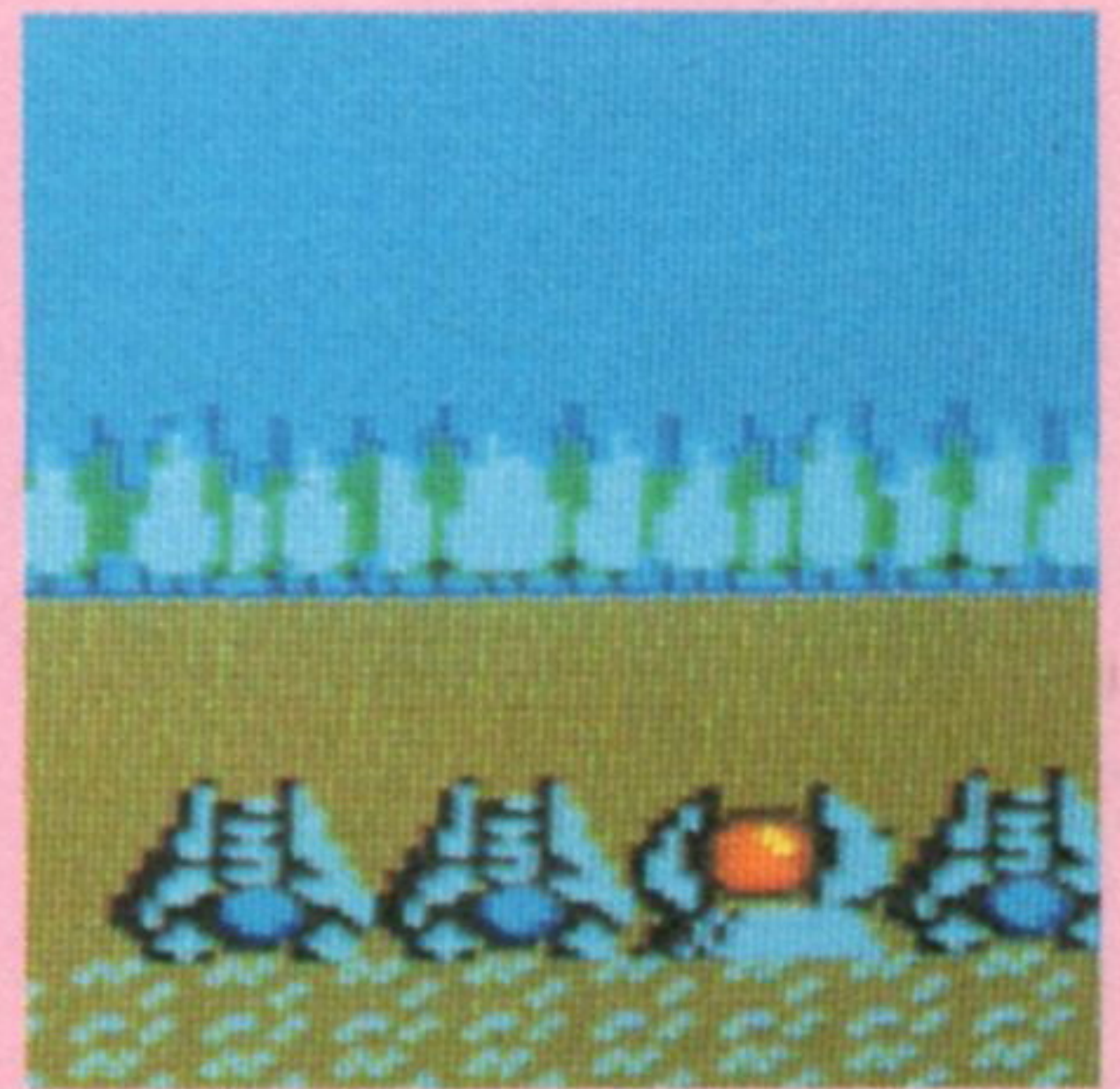


5. 輸送船とドッキング!!

オプションを装着できるほどのパワーはないから、とりあえずパワーだけでもふやしておこう。後部に矢印が表示されたら、そこに1号機を近づける。そして、すぐに地上レーダーをこわせ!!

POINT 2

ここでは、かならず輸送船とドッキングしたあとで地上レーダーをこわさなくてはいけない。どうしてかというと、輸送船がいる間は、敵キャラクターが出現できないようになっているからだ。だから、地上レーダーをこわしたあとで、輸送船にドッキングすると、このあとの敵の出現マップがくるってしまうぞ。



6. ダパーの集団攻撃

地上レーダーをこわしたあとで、ダパーが編隊を組んで攻撃してくる。曲線をえがきながら飛んでくるので、気をつける。



7. ダパーに体当り!!

次々と攻撃してくるダパーには、体当りしよう。できるだけ、1機ものがないようにぶつかっていかなくてはならない。

POINT 3

ここでは、ミサイルを撃たずに、どんどん体当りしていこう。ダメージがふえても気にすることはない。輸送船がくれば回復できる。とにかくパワーをふやすこと。



▲ダメージにかまわず、どんどん体当りしてパワーをふやしていこう。



8. 地上レーダーをこわせ!!

ダパーにつづいて、ピックルが攻撃してくる、ピックルにも体当りをくりかえそう。地上にレーダーが見えたら、おりていってかならずこわすこと。



9. レーザーをつけろ!!

エネルギー輸送船が出現したらドッキングしてレーザーをつけよう。パワーがもしも多すぎたら、ムダ弾を撃ってへらして調節する。ダメージは、ここで回復する。



10.レーザーで戦おう!!

タパーのように、上下に曲線をえがいて飛んでくる敵には、レーザーをうまく使って攻撃しよう。一度の発射で、同時にいくつもやっつけられる。



11.地上レーダーをこわせ!!

ピックルが回転しながら攻撃してくる。レーザーでピックルを攻撃しながら、地上レーダーが見えてきたら、かならず破壊しよう。



12.空中レーダー出現

パレスの編隊にまじって、空中レーダーが飛んでくる。絶対に見のがさないようにしよう。うっかり見のがすと、次のエネルギー輸送船の出現のタイミングがくるってしまうぞ。



13.地上レーダーをこわせ!!

レーザーを使って、次々と飛んでくるピックルをどんどん撃ちまくろう。敵の地上レーダーが見えたら、かならずこわすこと。

エリア1 パーフェクトテクニック



14. また地上レーダーだ!!

パレスが次々と攻撃してくる。こいつらもレーザーで撃ちまろう。

地上物の中にレーダーがあるので、地上ミサイルで破壊すること。



15. エネルギー輸送船出現

レーダーを4個破壊したので、エネルギー輸送船が出現。パワーが多すぎる場合はムダ弾を撃って、レーザーが装着できる量までパワーゲージを下げしておくことも大切だ。



16. もう一度レーザー装着

エネルギー輸送船の後部に矢印が表示されたら、そこに1号機をドッキングさせて、もう一度レーザーを装着する。まちがってもバリアをつけてはいけない。

POINT 4

同じオプションを続けて2回つけても、オプションそのものの攻撃力は変わらない。ここでは、ダメージを少なくするために、エネルギー輸送船とドッキングしよう。前の輸送船のときにレーザーをつけられなかった場合は、このチャンスはのがせない。





17.ペンギンが出現!!

突然出てきたペンギン。この意味は、いったい何か？ 体当たりすると、ダメージメーターが真っ赤になってしまうので注意!! 撃ち落とすしてからこわそう。



18.地上レーダーをこわせ!!

パレスの攻撃が、だんだん激しくなってくる。空中での戦闘で、油断は禁物。また、地上レーダーを見のがさないように、十分注意しなくてはいいけない。



19.ダパーの攻撃

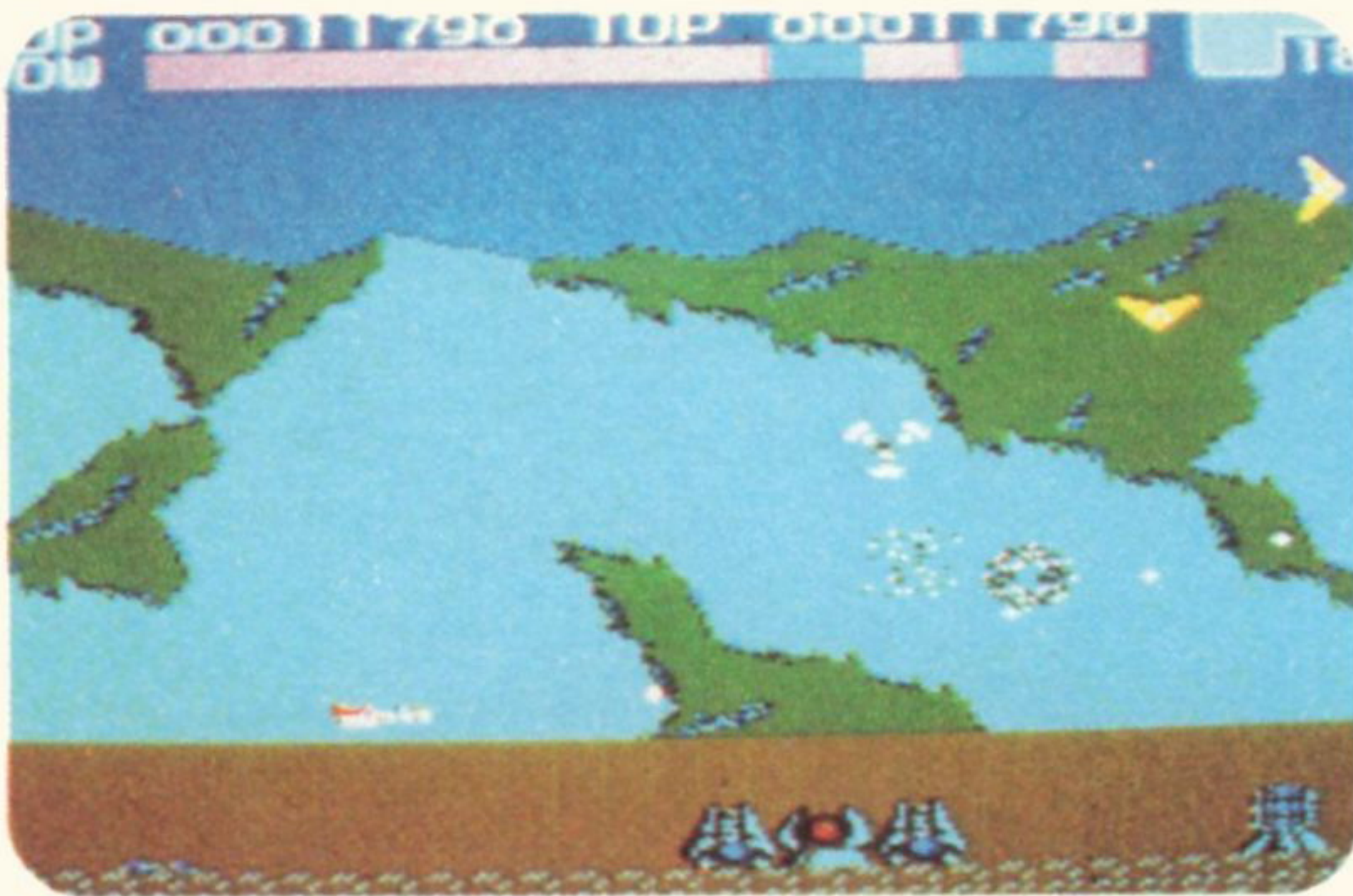
ダパーが編隊を組んで出現する。じょうずに上下に移動しながら、レーザーでダパーを攻撃しよう。ダパーなんかには、レーザーが有利だ。



20.ピックルの攻撃

ピックルが回転しながら飛んでくる。ここでもレーザーをうまく使って、ピックルを次々と撃破しよう。1号機を上下左右に自在にコントロールするテクニックが必要だ。

エリア1 パーフェクトテクニック



21. 地上レーダー出現!!

ピックルとダパーが、交互に攻めてくる。激しい攻撃に気をつけながら、地上レーダーを撃破する。レーダーは絶対に見のがすな!!



22. エキストラを取れ!!

ヌーボとエキストラが出現。エキストラを取ると、パワーをふやし、ダメージをへらすことができるので、かならず取ること。



23. アダパーが出現

アダパーが、くるくる回転しながら近づいてくる。アダパーにぶつかると、1号機は一発で破壊されてしまうので要注意。



24. アダパーをさけて進め

アダパーを、空中でうまくくぐりぬけていくというのはかなりむずかしい。地上ギリギリまでおりていって、やりすごすのがベストだ。



25. 地上レーダーをこわせ!!

アダパーをかわしたからといって、安心することはできない。ここで地上レーダーが出現するので、タイミングよく地上ミサイルで破壊しよう。



26. ダパー出現

形も色も同じだけど、今まで出てきたダパーとは、まったく動きがちがうタイプだ。すごいスピードで直進してくるので、すばやく撃つこと。



27. ついに2号機が出現

味方の護衛機に守られた2号機が登場。合体できる位置までいって、2号機と編隊を組もう。このあと、地上レーダーが出現するので破壊しよう。

POINT 5

2号機と編隊を組んだあとはいつでもロボットに変形できる。でも、このエリア1では、とくにロボット形態にならなくてもクリアできるはずだ。戦闘機形態のままで、敵を撃破しながら進んでいこう。



エリア1 パーフェクトテクニック



28. エネルギー輸送船出現

エネルギー輸送船が出現したら、パワーをへらしてでも連射をつけよう。ここで連射をつけるのが、エリア1をクリアするための大きなポイントなのだ。

POINT 6

ここでは、絶対に連射をつける。

レーザーより弱いオプションを装着するのは無意味に思えるかもしれないが、レーザーの機能が連射に影響をあたえるので、連射のミサイルはハイパー化するのだ。これをうまく利用しよう。



29. ダパーの攻撃

1号機と2号機から、同時に連射で攻撃することが出来る。このあたりまできたら、できるだけダメージをふやさないように、敵をなるべくさけながら撃っていこう。



30. 地上レーダー出現

ダパーの攻撃は、まだつづいている。しかし、ダパーに気を取られて、地上レーダーを見のがしてはだめだ。ダパーへの攻撃のあいまをぬって地上レーダーを破壊しよう。



31. マウストーン出現 しゅつげん

マウストーンが、画面を一直線に通りすぎていく。マウストーンは、かなりスピードが速いので、気をつけなければならない。



32. ズイガム・ボルト登場 とうじょう

BGMが不気味な音楽に変わり、画面の右からゆっくりとズイガム・ボルトが現われる。いったん静止してから、弾をどんどん発射してくる。



33. まず殻をすべて壊せ!! から こわ

とにかく撃ちまくって、殻の部分からこわしていかなければならない。上の殻も下の殻も、すべてこわしてからでなければ、核を破壊することはできないのだ!!



34. 核を撃ちまくれ!! かく う

殻が全部こわれたら、こんどは核を撃ちまくる。次々とズイガム・ボルトが発射する弾で、ダメージがどんどんふえるのでご注意。

1エリア パーフェクトテクニック



35. 核を全滅させろ!!

ズイガム・ボルトの核は、全部で3つある。この3つをすべて破壊すると、ズイガム・ボルトの機能を停止させることができる。



36. 核がついに消滅した…

3つの核を完全に破壊すると、ズイガム・ボルトはもう攻撃はしてこない。ただ静止して、点滅をくりかえすだけだ。



37. 残骸のズイガム・ボルト

機能が完全に停止したズイガム・ボルトの色が変化して廃墟となった。だが、まだまだ安心はできない。ヴォルガードIIの次の戦いは、すぐそこまで迫っている!!

エリア1のポイント

エリア1では、エネルギー輸送船の出るチャンスは4回ある。最初はレーザー2個、次もレーザー2個、そのあとはレーザーを4個破壊すると輸送船が出現する。ただし、1回目はゲームが始まってすぐ出現するので、パワーをふやすだけ。2~4回目がオプションをつけるチャンスだ。レーザー→レーザー→連射の順でつけるのがベストだけど、レーザーをのがしてしまい、輸送船が1回少なく出現した場合は、とにかくレーザー→連射の順につけよう。こうすればズイガム・ボルトをたおせるのだ。

エリア2 クリアポイント

重要キャラ



1個

●フォス



レーダーを8個破壊して出現。

●エネルギー輸送船



なし

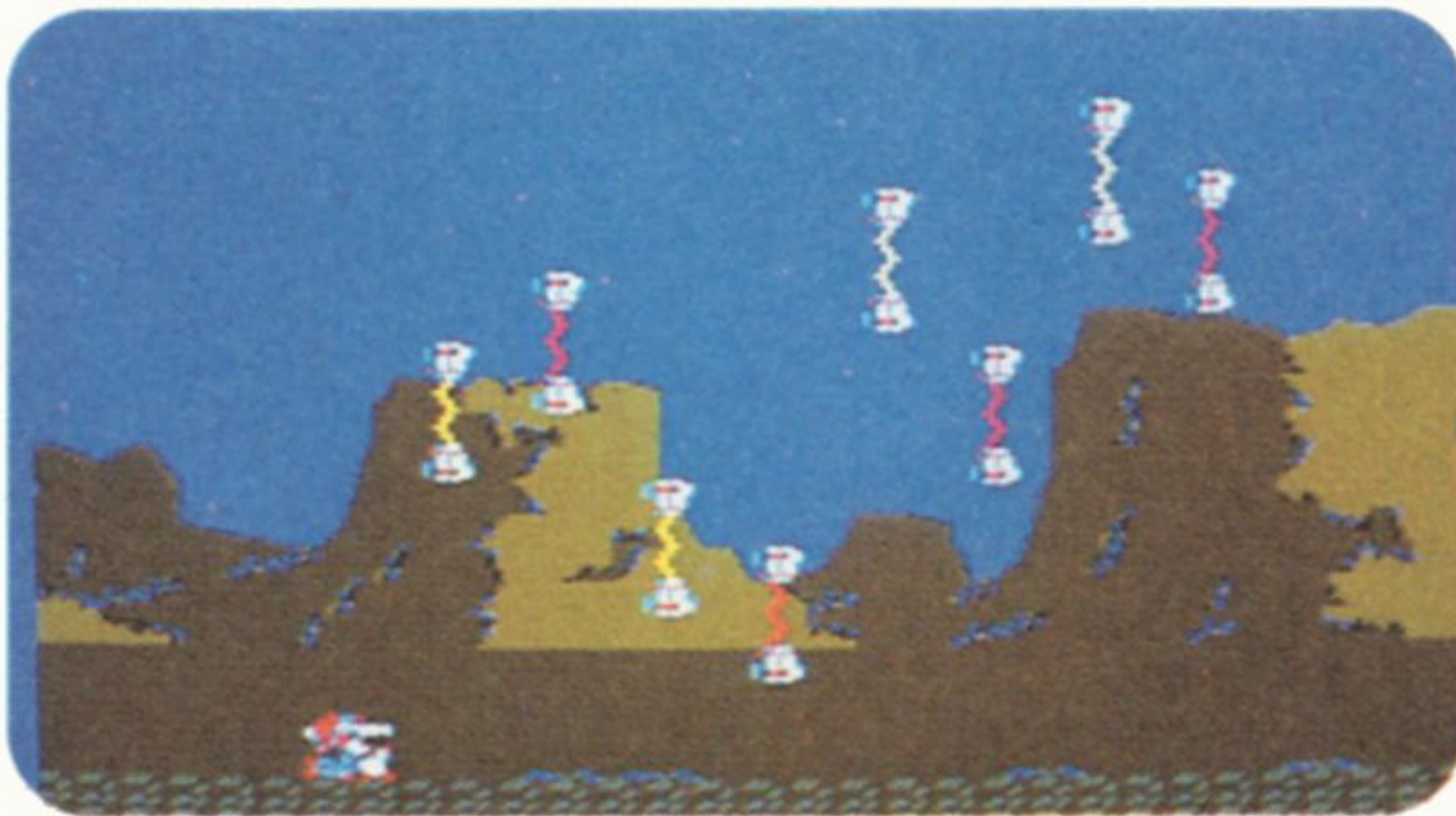
●エキストラ



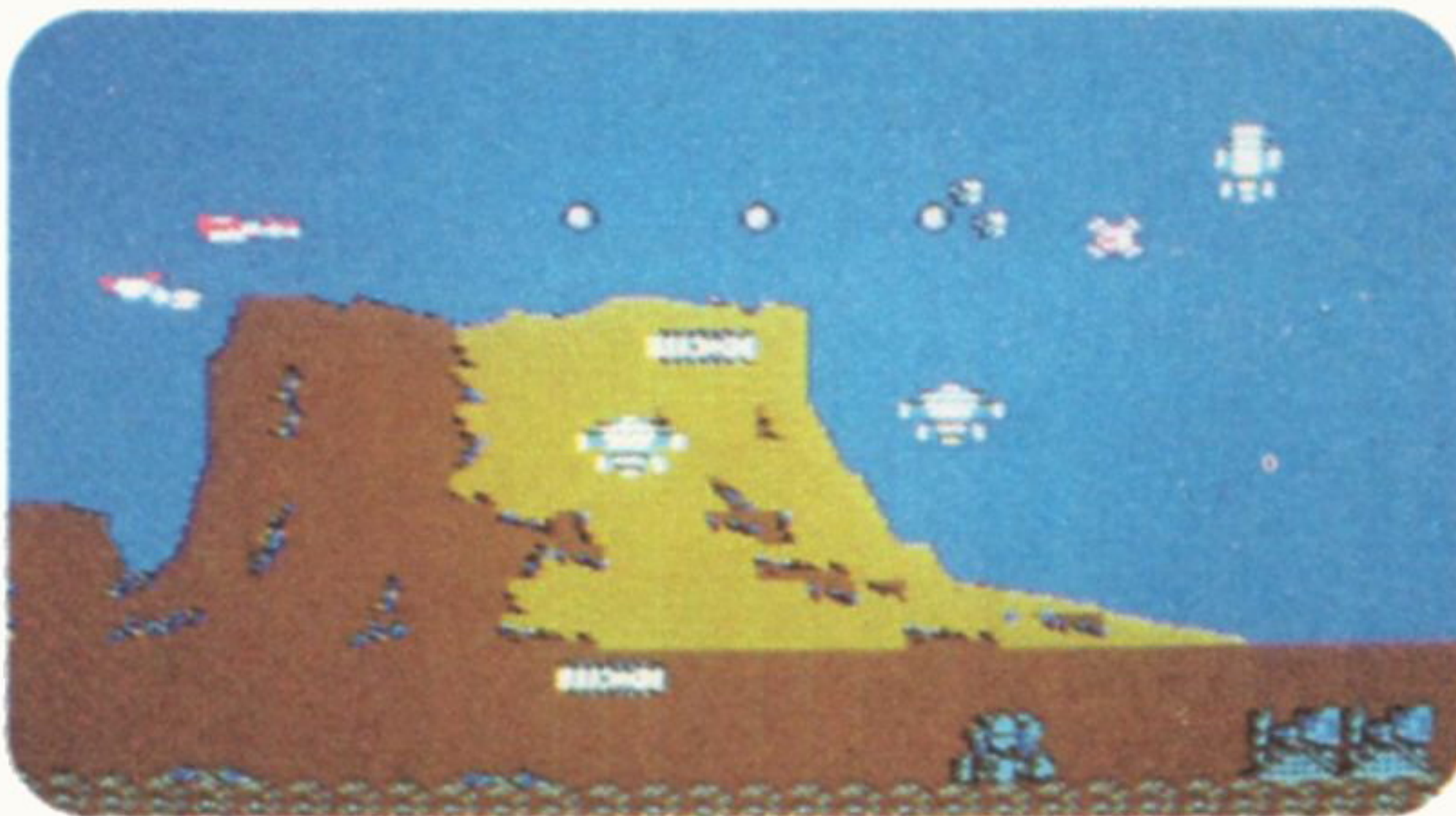
なし

●2号機

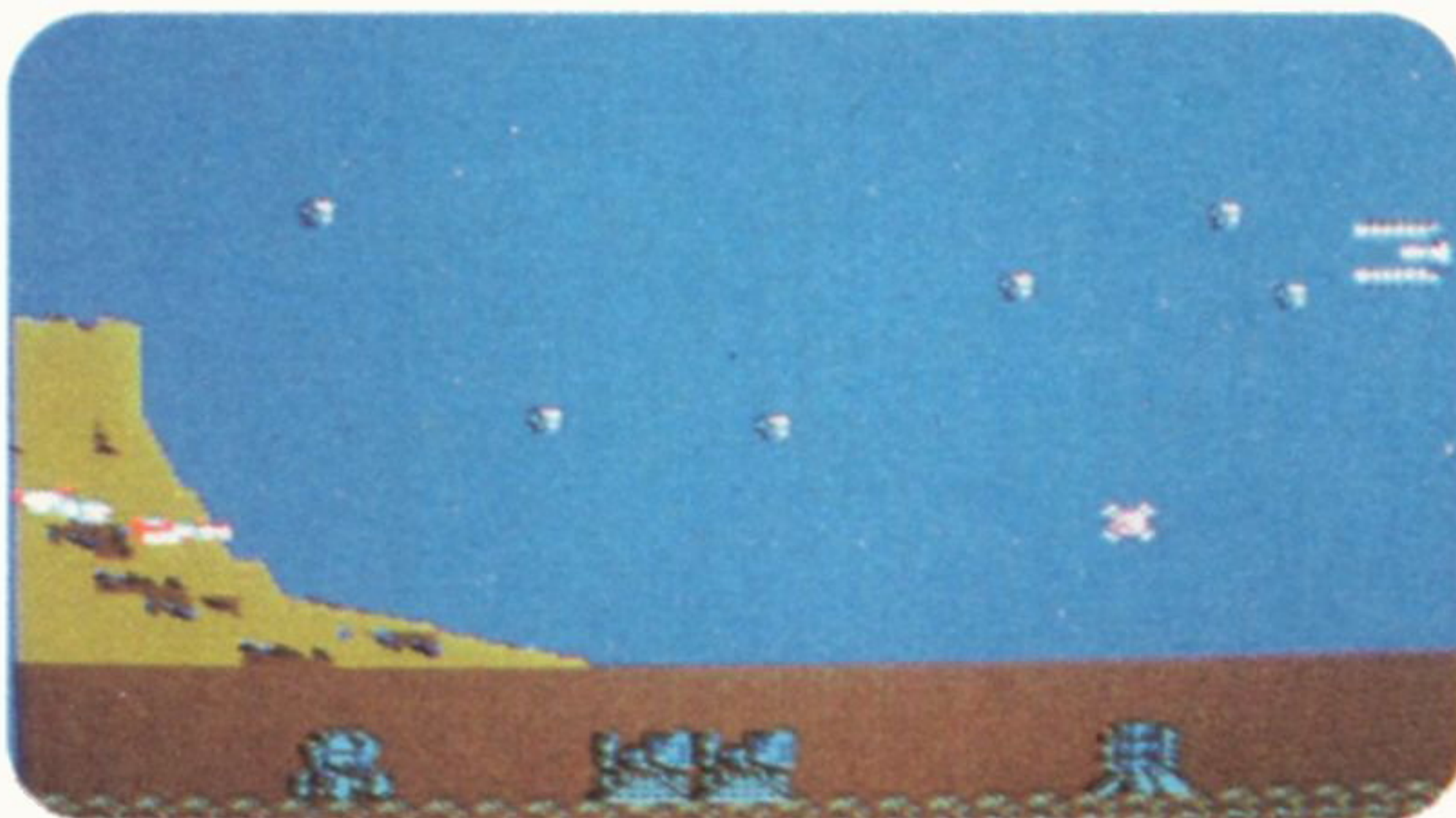
25エリアの中では、かなり短いほう。このエリアのポイントは、カサツクとダナシ。2号機を大切にしておいて、いつでもロボットになれるようにしておくこと。このエリアでは、空中・地上レーダーを合計8個こわすと輸送船を呼べるが、地上レーダーは各エリアの敵のマップにはふくまれていないので、戦いかたによって出現する回数はちがってくるぞ。



カサツクが8個で、次々と出現する。すぐにロボットに変形して、しゃがんでやりすごそう。カサツクにぜったい触れてはいけない。1号機だけのときは、なんとか下をすりぬける。



ダナシ、ナバー、エポシが同時に出現。いちどに何種類かの敵が出てきたときは、まずやっつけやすいものから、かたずけてしまうこと。



ダナシは、まず⑤のほうを撃破して、そのあとに④をねらい撃つ。そうしなければ⑤にまといつかれて、たいへんなことになる。もし、さきに④をこわしてしまったら、すぐロボットになってしゃがむ。

エリア3 クリアポイント

重要キャラ



2個

●フォス



レーダーを8個破壊して出現。

●エネルギー輸送船



1個

●エキストラ

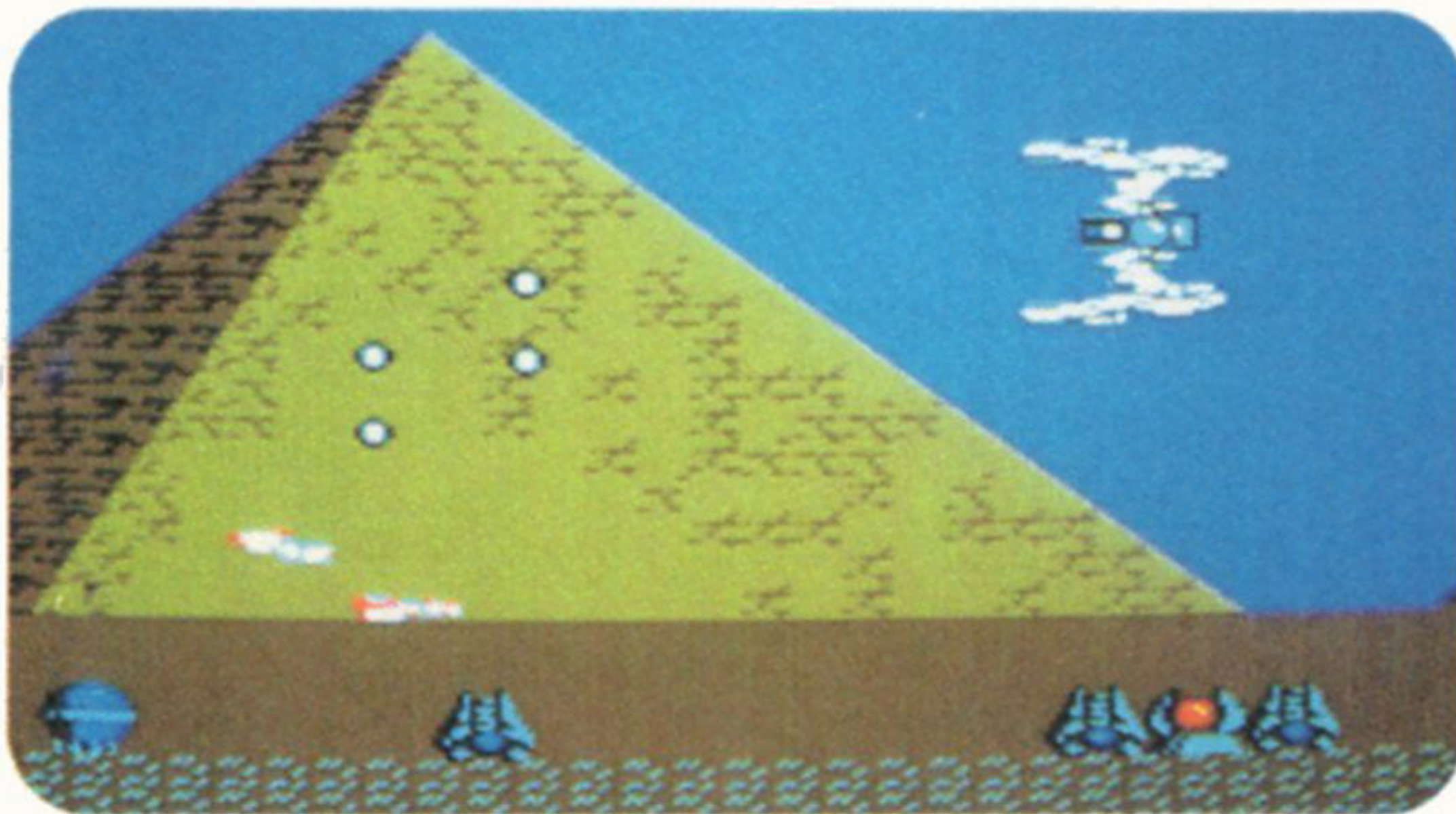


1機

●2号機

いきなりゾルデス^{しゅつげん}が出現。ダメージが大きいと、ここでゲームオーバーになってしまうので、ダメージに十分注意しておこう。

このエリアには大物の敵^{おおもものてき}が出現するけれど、ダメージを回復するチャンスもちゃんと用意^{ようい}されている。空中・地上レーダー、エキストラ、輸送船^{しゅそうせん}などは、ぜったい見のがさないこと。

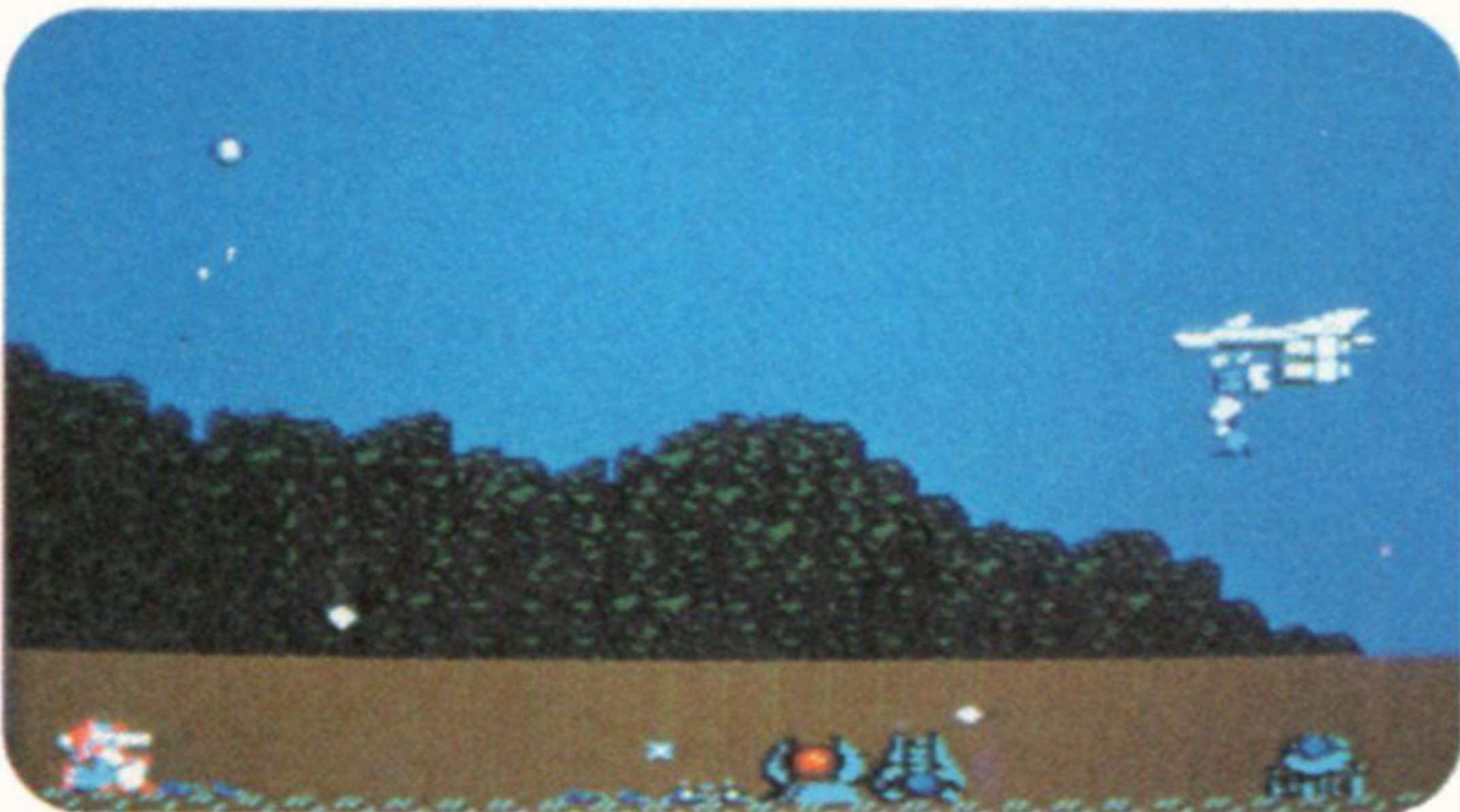


まず、中型要塞^{ちゆうがたようさい}のゾルデス^{しゅつげん}が出現。早く撃破^{げきは}しないとゾルデスの攻撃^{こうげき}で、どんどんダメージがふえてしまう。とにかく、いっしょうけんめい撃ちまろう。



ギグ^{しゅうだん}が集団^{しゅつげん}で出現。1発命中^{はつめい}させただけでは撃破^{げきは}することはできない手ごわい敵^{てき}だが、がんばって撃とう。

ところで、まん中^{なか}にいるキャラクター。これはいったいなんだろうね!?



ゾルデスがタルカス^{はこ}を運んでくる。ロボットに変形^{へんけい}してまちぶせよう。タルカスをやっつけて赤く変色^{あかへんしよく}させるとエキストラ^{しゅつげん}が出現する。これでパワーが補給^{ほきゆう}できるぞ!!

エリア4 クリアポイント

重要キャラ



1個

●フォス



レーダーを8個破壊で出現。

●エネルギー輸送船



1個

●エキストラ

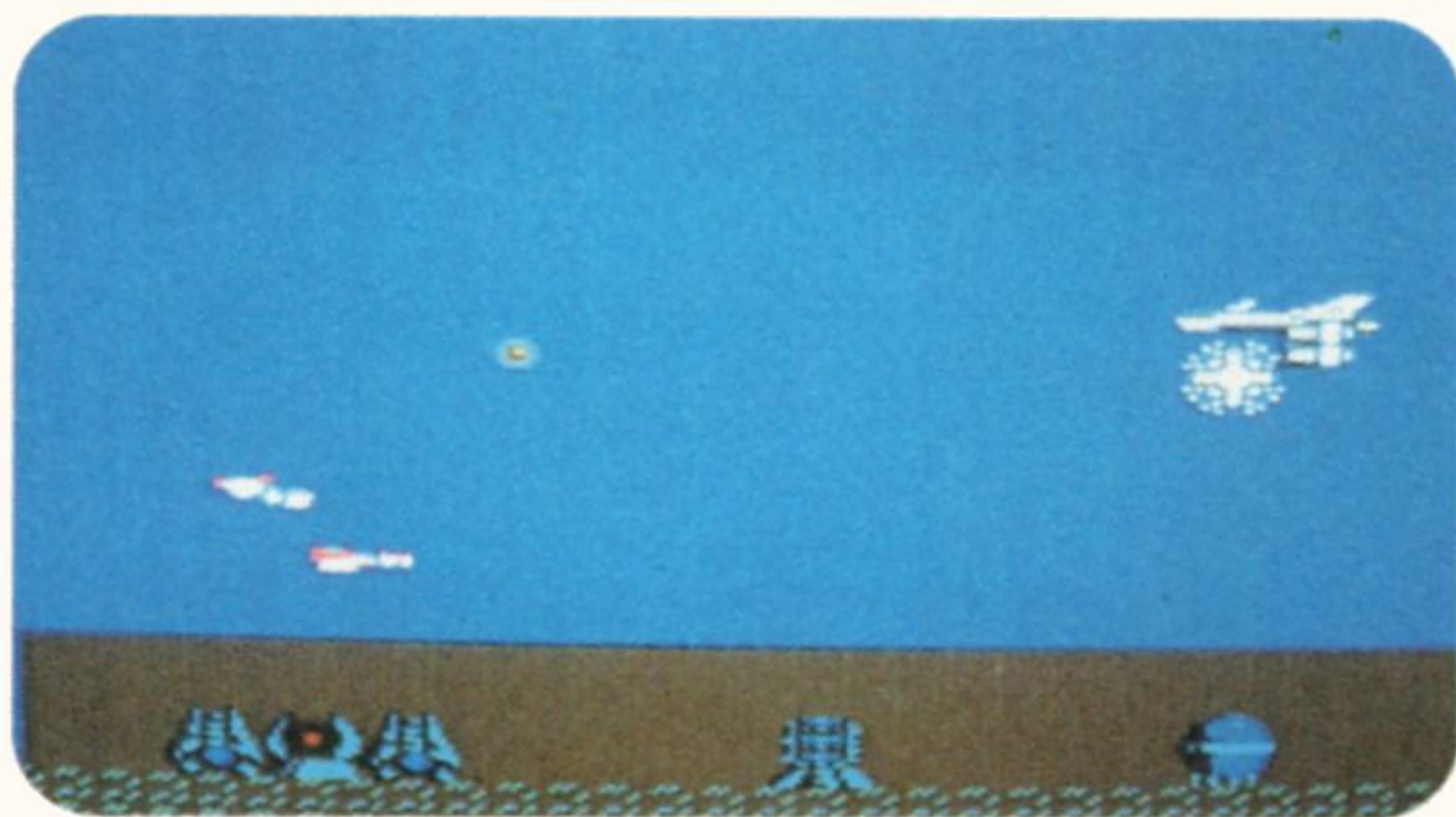


1機

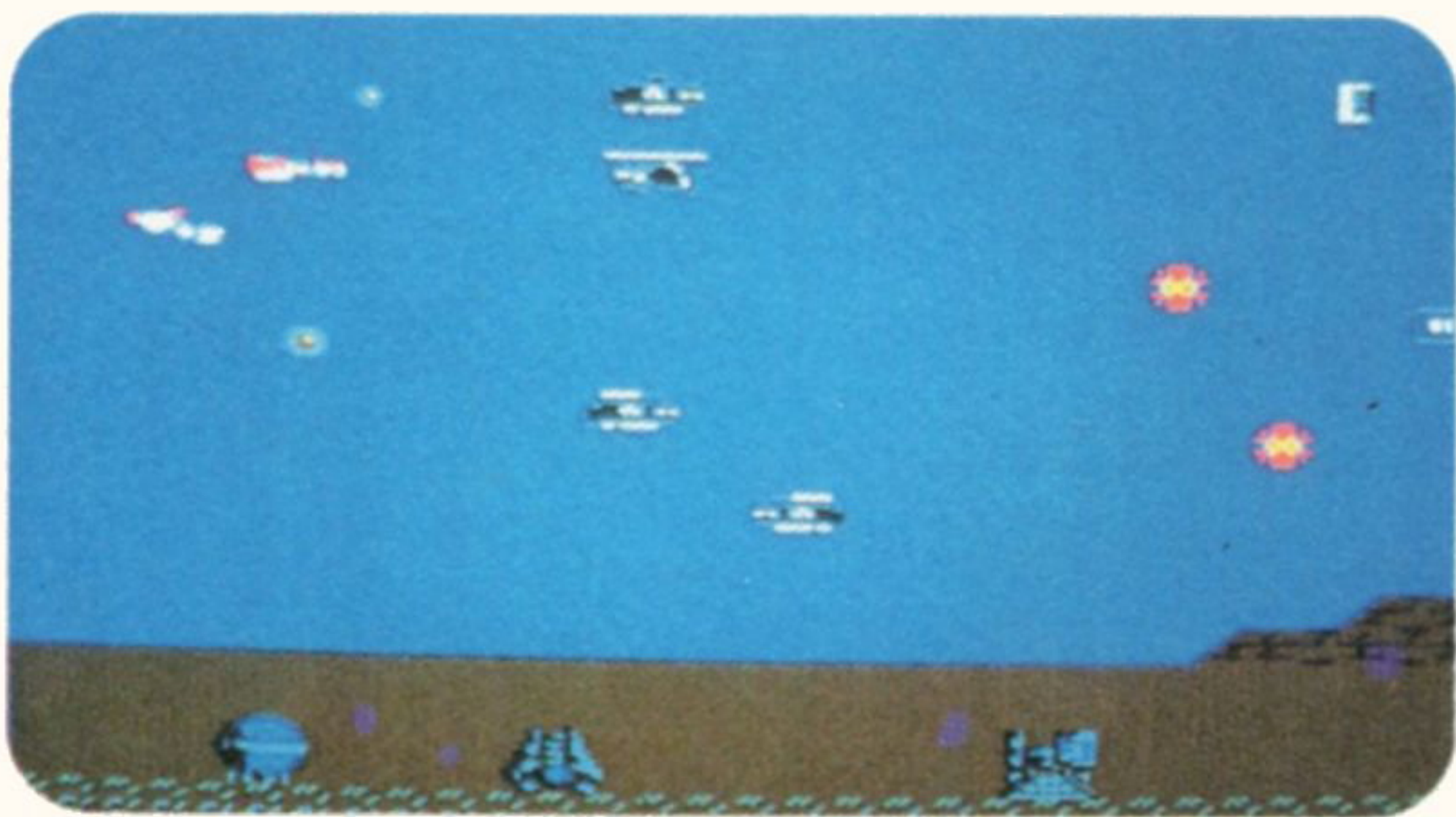
●2号機

このエリアでメインになる敵はロビだ。十分気をつけよう。それに、変形するタイプの敵がはじめて出現する。

2号機が用意されているエリアでは、その出現場所は決まっているが、すでに2号機がついているときは出てこない。もしその場所をすぎてから2号機がやられると、2号機があるはずのエリアでも出現しないこともありうるので注意しよう。



ノーデスがロビを運んでくる。ロビが爆発したときに出るダナシ⑤に2号機がやられてしまうので、ロボットに変形しておこう。できればバリアもつけているほうがいい。



ギグといっしょに、ドンクが出現。ドンクは、変形してからやっつけたほうが、スコアが高くて、知ってたかな？



このエリアでは、空中レーダーのフォスは、後半に1個しか出現しない。だから、地上レーダーをまめにこわしていかないと、なかなか輸送船を呼ぶことができない。

エリア5 クリアポイント

重要キャラ



2個

●フォス



レーダーを8個破壊して出現。

●エネルギー輸送船



1個

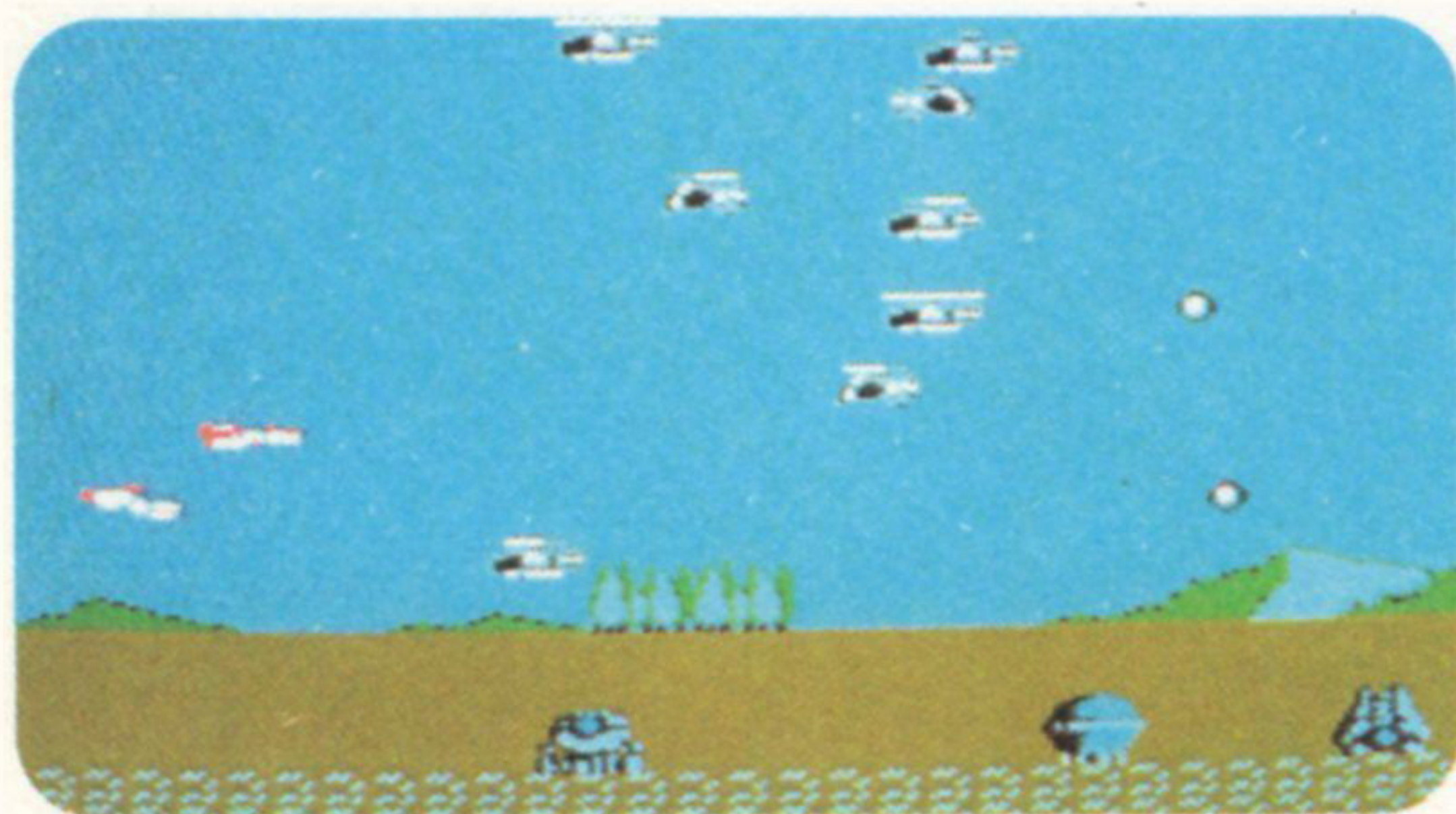
●エキストラ



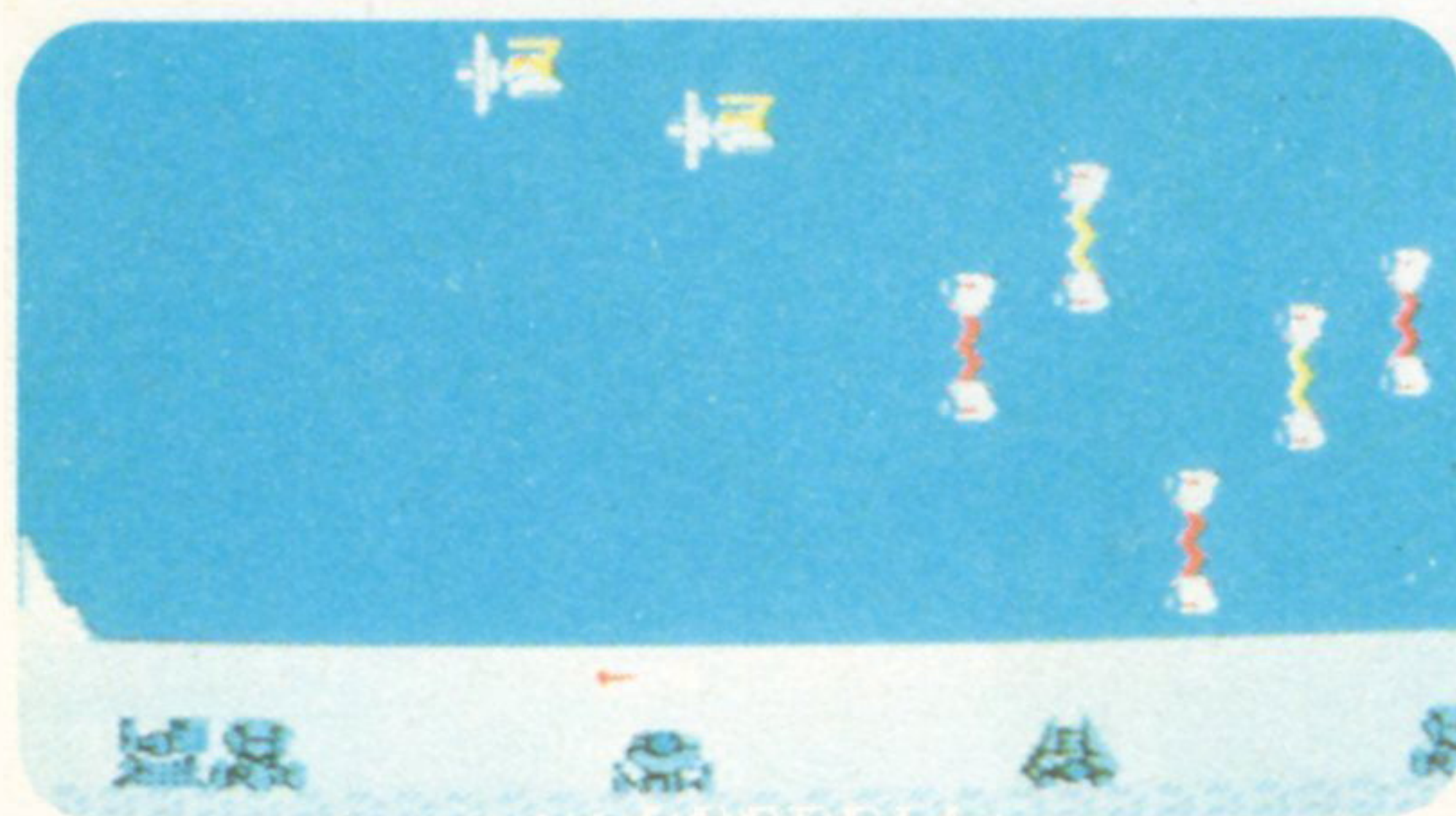
なし

●2号機

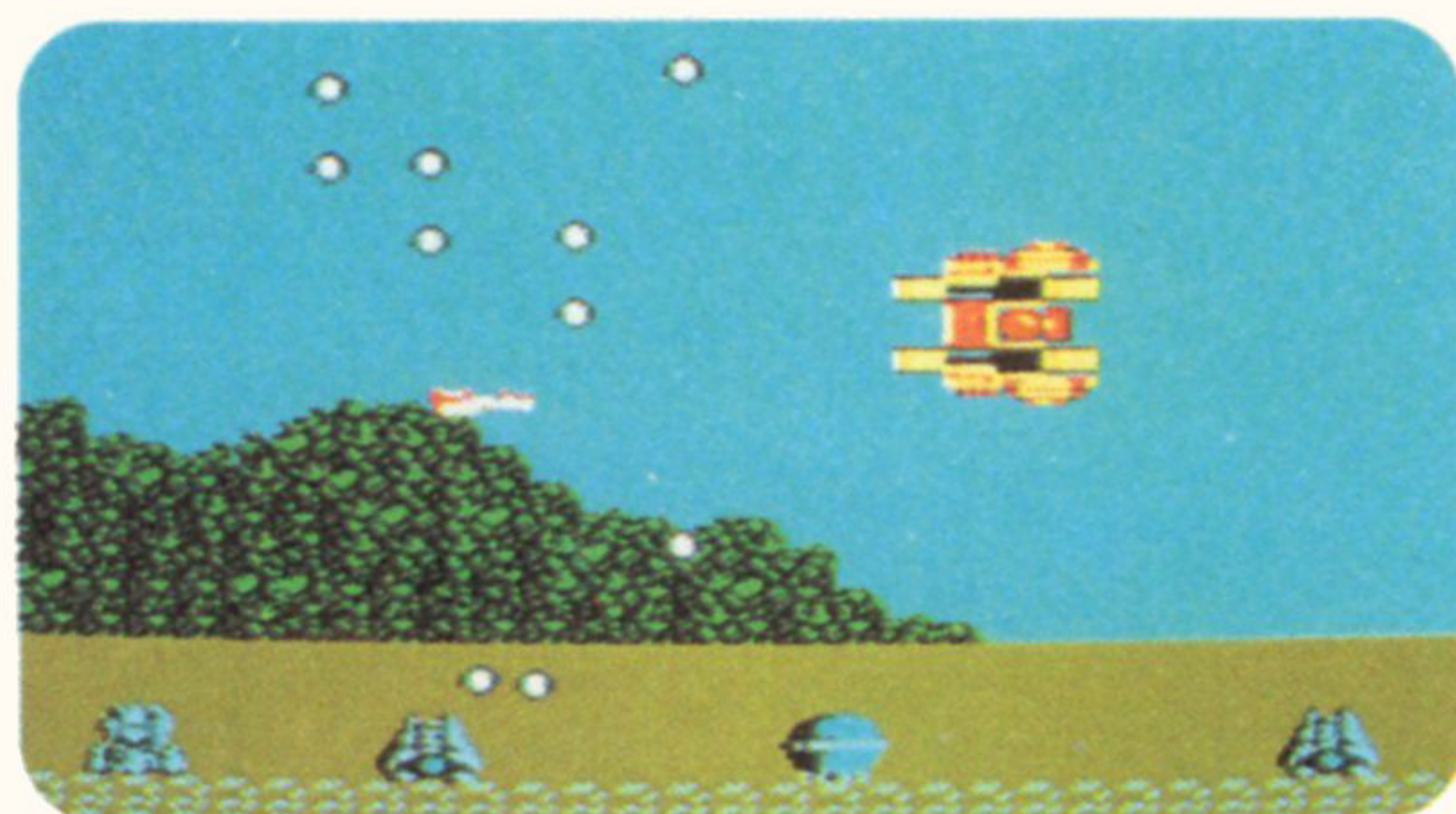
敵の種類が多い。パワーとダメージのバランスに気をつけよう。カサツク、ダナシ、ソルフィスと、手ごわい敵が次々と出てくる。エリアの終わりにエキストラが出現するので、うまくダメージを回復させよう。このエリアには2号機は用意されていないが、ダナシの攻撃など、ロボットでなければかわしきれないところもあるので、ぜったい2号機をなくさないように。



ギグが8機そろって登場。気をつけないと2号機がやられてしまうので、すぐにロボットに変形しよう。ここで2号機をなくすと、あとが苦しくなる。



カサツクといっしょに、空中レーダーが出現。この2個のレーダーは、ぜったいやっつけておきたいが、カサツクには気をつけよう。すべてはタイミングだ。



ソルフィスが激しく攻撃してくる。ひたすら撃ちまくって、すこしでも早く撃破しよう。このあとでエキストラが出現するので、これでダメージ回復だ!!

エリア6 クリアポイント

重要キャラ



1個

●フォス



レーダーを4個破壊して出現。

●エネルギー輸送船



なし

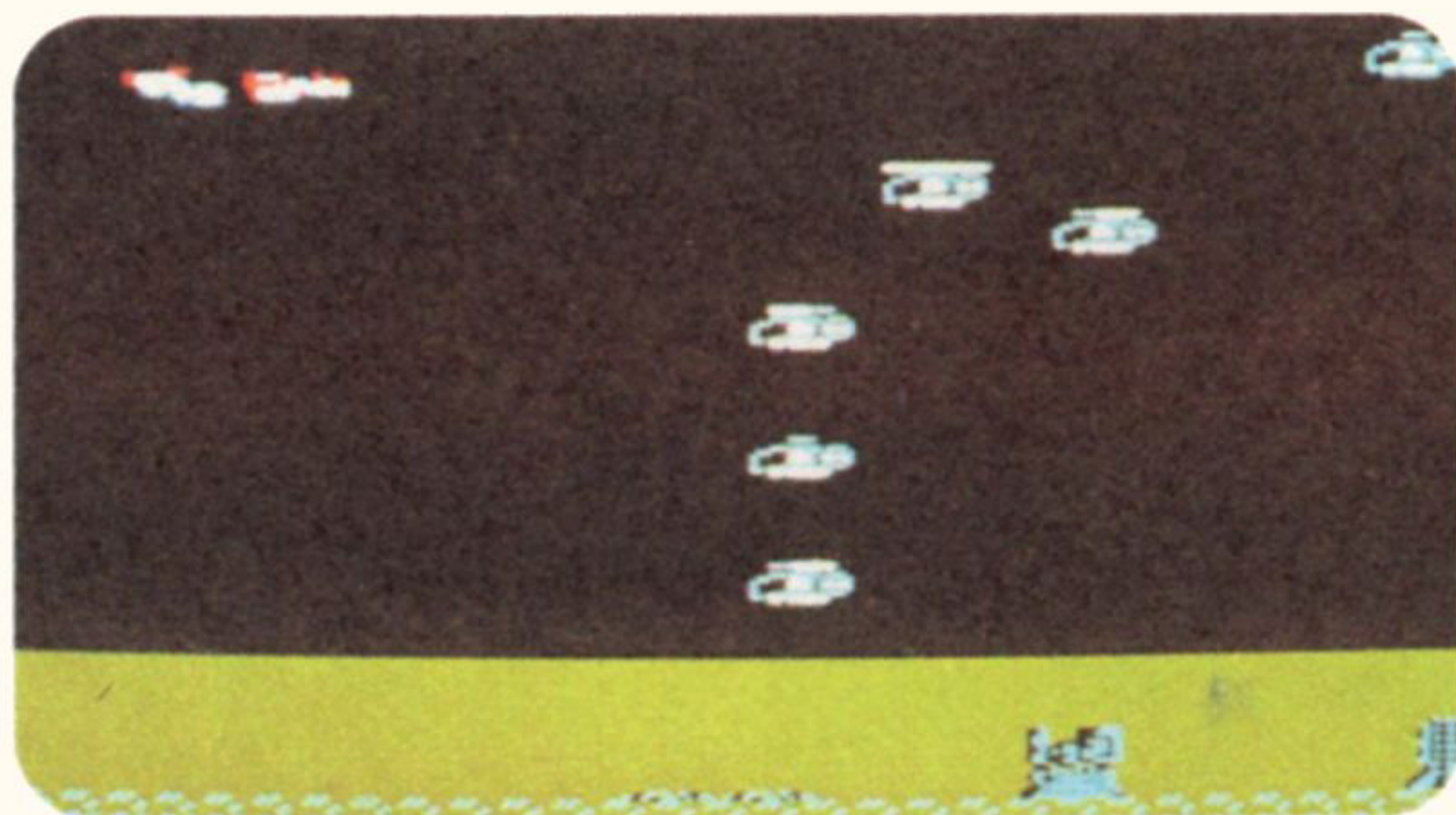
●エキストラ



1機

●2号機

それほど大物の敵は出現しないが、敵が発射してくる弾が、かなり多くなる。なんといっても、このエリアの山場は、連続して80個も出現するダナシ⑤。ダナシ⑤が出てくるのはエリアの終わりのほうなので、それまで2号機を守らなければならない。1号機だけでは、ダナシ⑤の集団攻撃をかわすのは不可能だからだ。



ギグが集団で出現。何度も撃つて、うまくやっつけよう。ギグのように何発も撃たないと破壊できない敵のときはムダ弾が多くなりやすい、パワーがどんどんへってしまうので気をつけること。



パルスとナバーが攻撃してくる。上下に移動しながら撃ちまわろう。ナバーは1発ではやっつけられないが、がんばって戦おう。



ついにダナシ⑤の集団攻撃が始まった。すばやくロボットに変形して、地上におりてしゃがもう。飛行形態のままだとどんどん体当たりされて、2号機もすぐにやられてしまう。

エリア7 クリアポイント

重要キャラ



3個

●フォス



レーダーを8個破壊して出現。

●エネルギー輸送船



1個

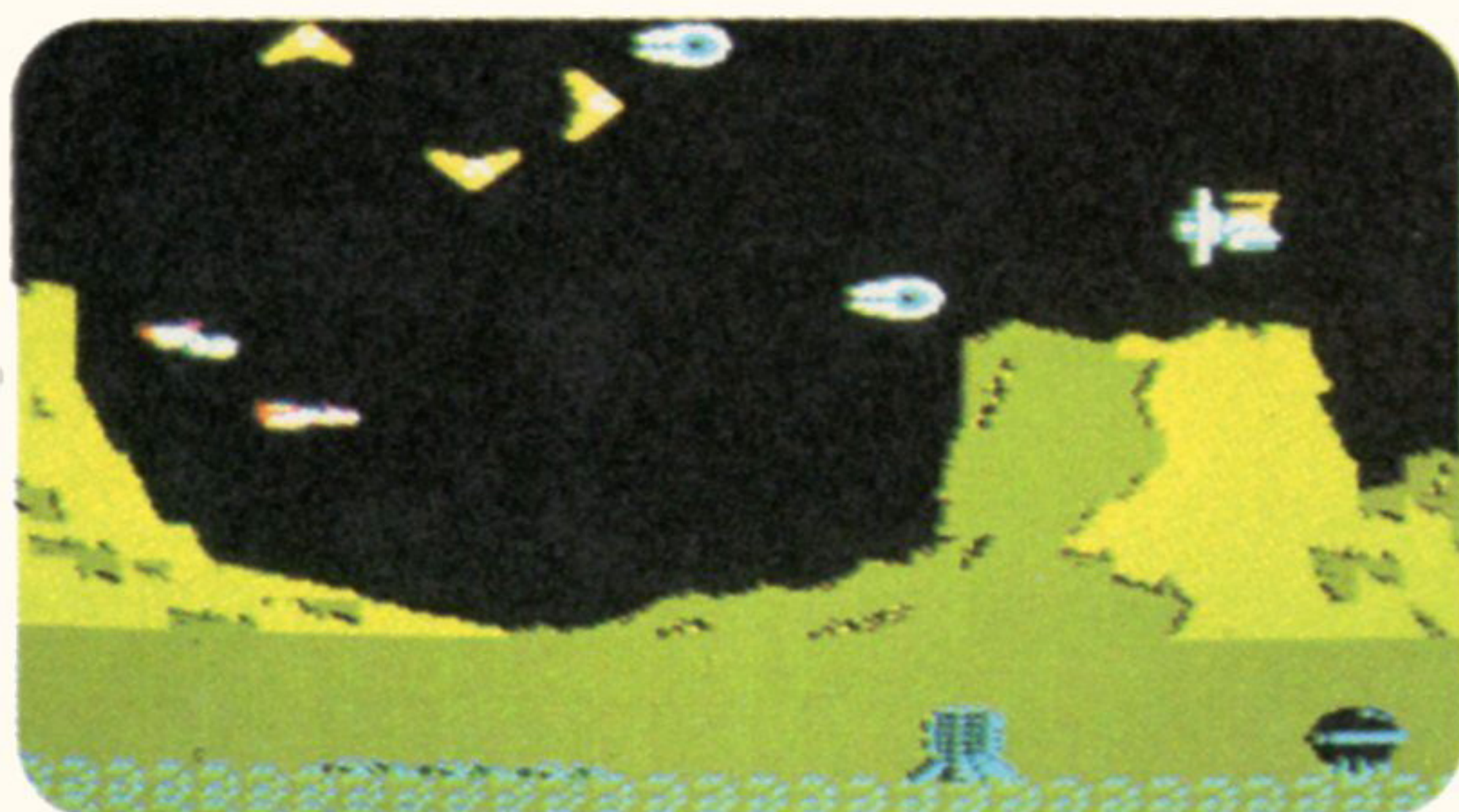
●エキストラ



1機

●2号機

エキストラは、マップで決まっている数のほかに、タルカスをやっつけたあとにも、かならず出現する。このエリアで出現するエキストラは1個だが、なんとタルカスも2回出てくる。ということは、2体のタルカスをたおすと合計3個のエキストラが出現することになる。うまくやれば、ダメージを0にできるぞ。



ダパー、空中レーダー、ビルプが出現。ダパーと空中レーダーだけをねらって攻撃しよう。ビルプに当たると、めんどろなことになるので注意すること。



飛行形態のまま空中にいと、タルカスは地上からどんどん撃ってくる。タルカスが地上におりる前にロボットに変形して、パンチで攻撃しよう。



空中レーダーとギグが出現。このレーダーを2個とも破壊することができれば、エネルギー輸送船がそれだけ早くくる。ギグの動きに注意して、すばやく空中レーダーを撃とう。

エリア8 クリアポイント

重要キャラ



なし

●フォス



レーダーを4個破壊して出現。

●エネルギー輸送船



なし

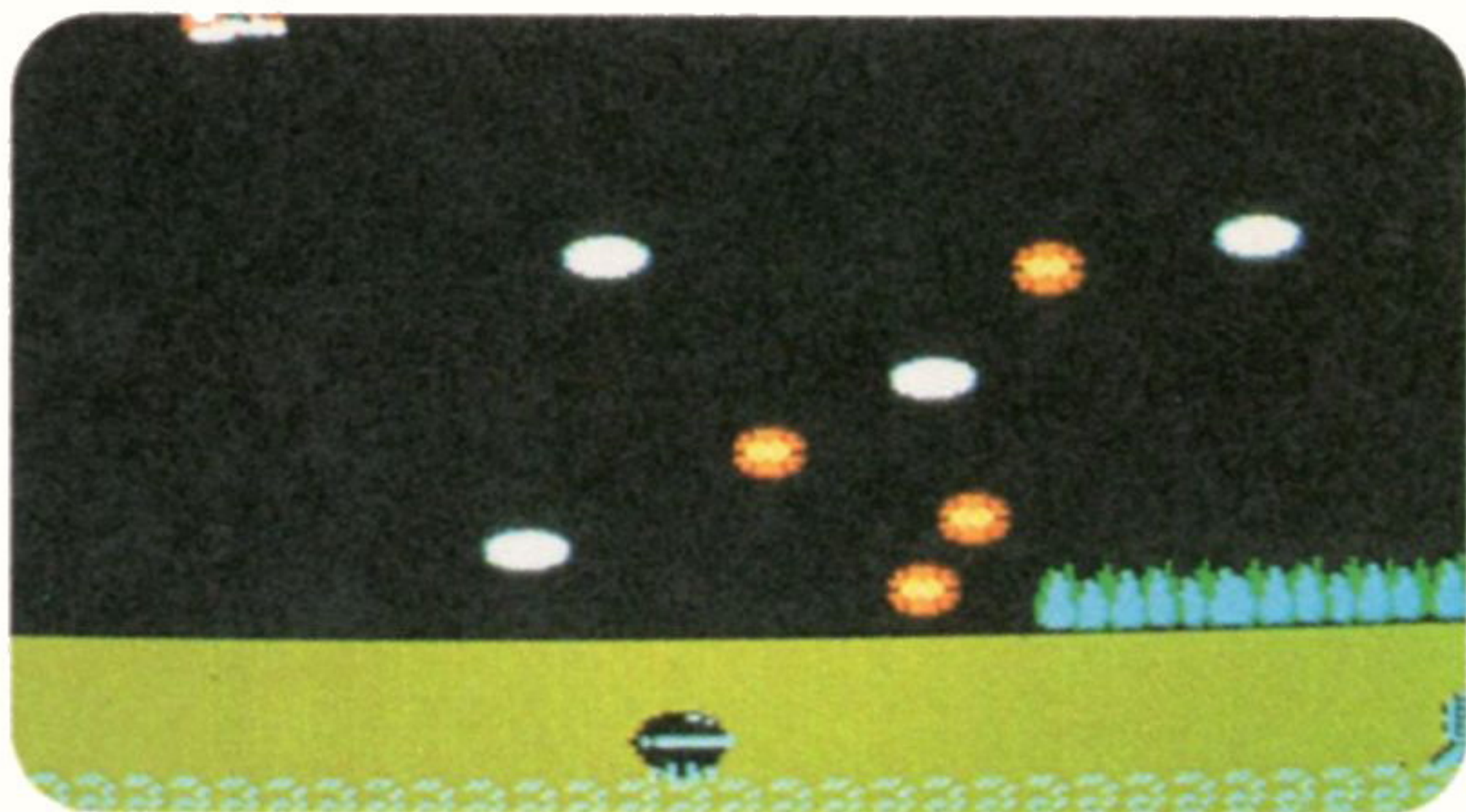
●エキストラ



なし

●2号機

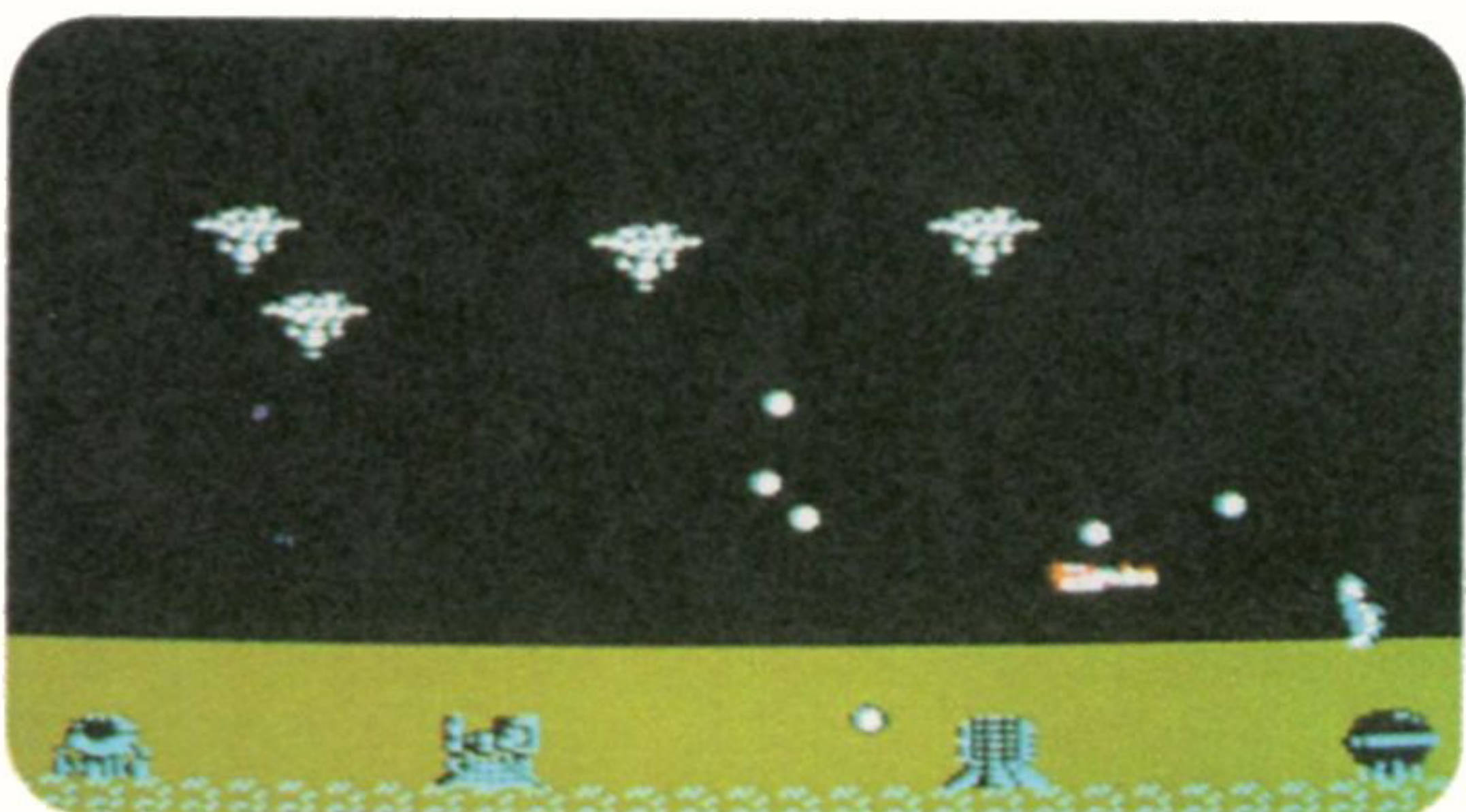
せつかくレーダーを4個破壊すればエネルギー輸送船がくるのに、空中レーダー(フォス)は1個も出現しないというエリア。だから、地上レーダーをまめにこわしていかないと、なかなかエネルギー船がこないで注意。エキストラも2号機も出てこないで、このエリアでのダメージの回復は、かなりむずかしい。



ドンゴとシモンが同時に出現。どちらも、撃つか口ポットになるかしないかぎり、飛行タイプのまま通りすぎていってしまう。また、やっつける場合は、変形させてからにしよう。



ポパーの編隊が出現。ポパーはダパーの進化型なので、動きがとてもよくにている。レーザーで攻撃するといちどでやっつけられるので効果的だ。



ヨーラとセポフが出現。ヨーラはしつこく弾を撃ってくる。セポフは、体当たりするとダメージがふえてしまうので要注意。飛行形態のときは、セポフの下を通ると安全だ。

エリア9 クリアポイント

重要キヤラ



1個

●フォス



●エネルギー輸送船

レーダーを8個破壊して出現。

●地上レーダー



1個

●エキストラ



1機

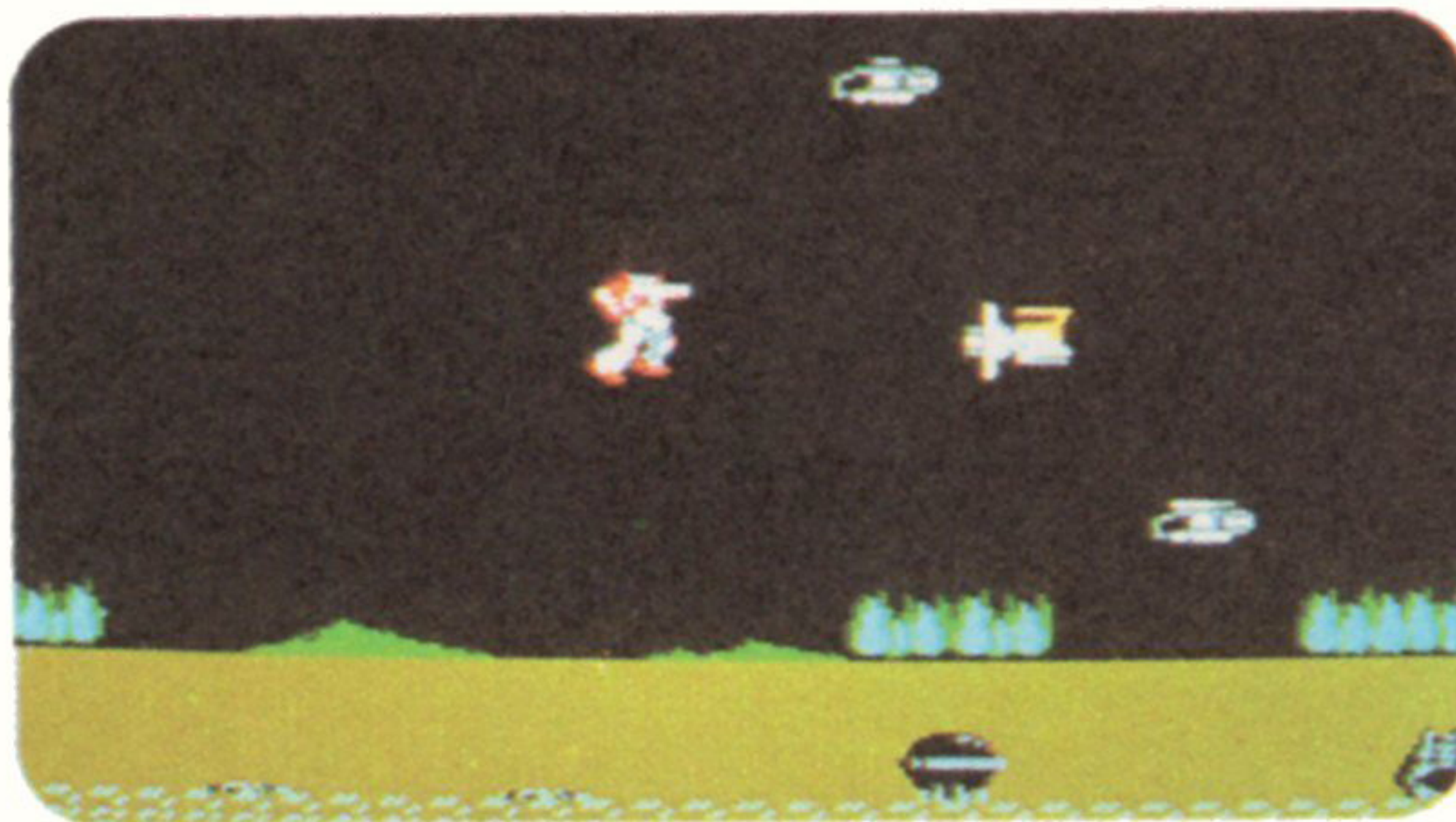
●2号機

このエリアから、エネルギー輸送船の出現が、またレーダー8個破壊ごとになってしまった。空中レーダーは1機しか出現しないので、地上レーダーを見のがさないように。

また、このエリアには中型要塞もタルカスも出現する。パワーの補給や、ダメージの回復をうまくやるのが、このエリアのポイントだ。



このエリアに入ると、すぐにエキストラが出現する。かならず取って、パワーをふやし、ダメージをへらすようにしましょう。



1個しか出現しない空中レーダーも、ぜったい見のがせない。もし撃っても命中しなかったら、体当たりしてでもやっつけること。



ヨーラとカサツクが同時に出現。ヨーラからは、どんどん弾が発射されるので、カサツクにふれないように気をつけながらやっつけよう。

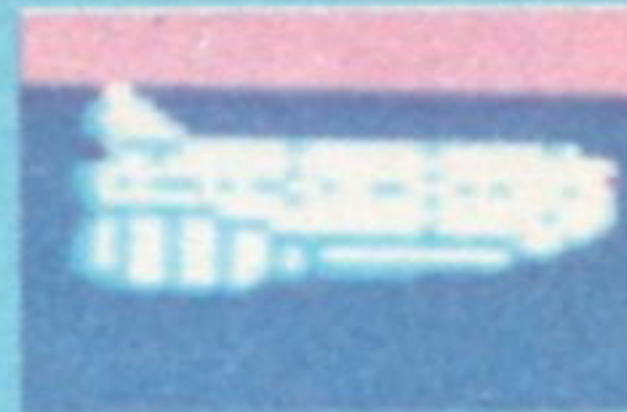
エリア10 クリアポイント

重要キャラ



4個

●フォス



レーダーを8個破壊で出現。

●エネルギー輸送船



なし

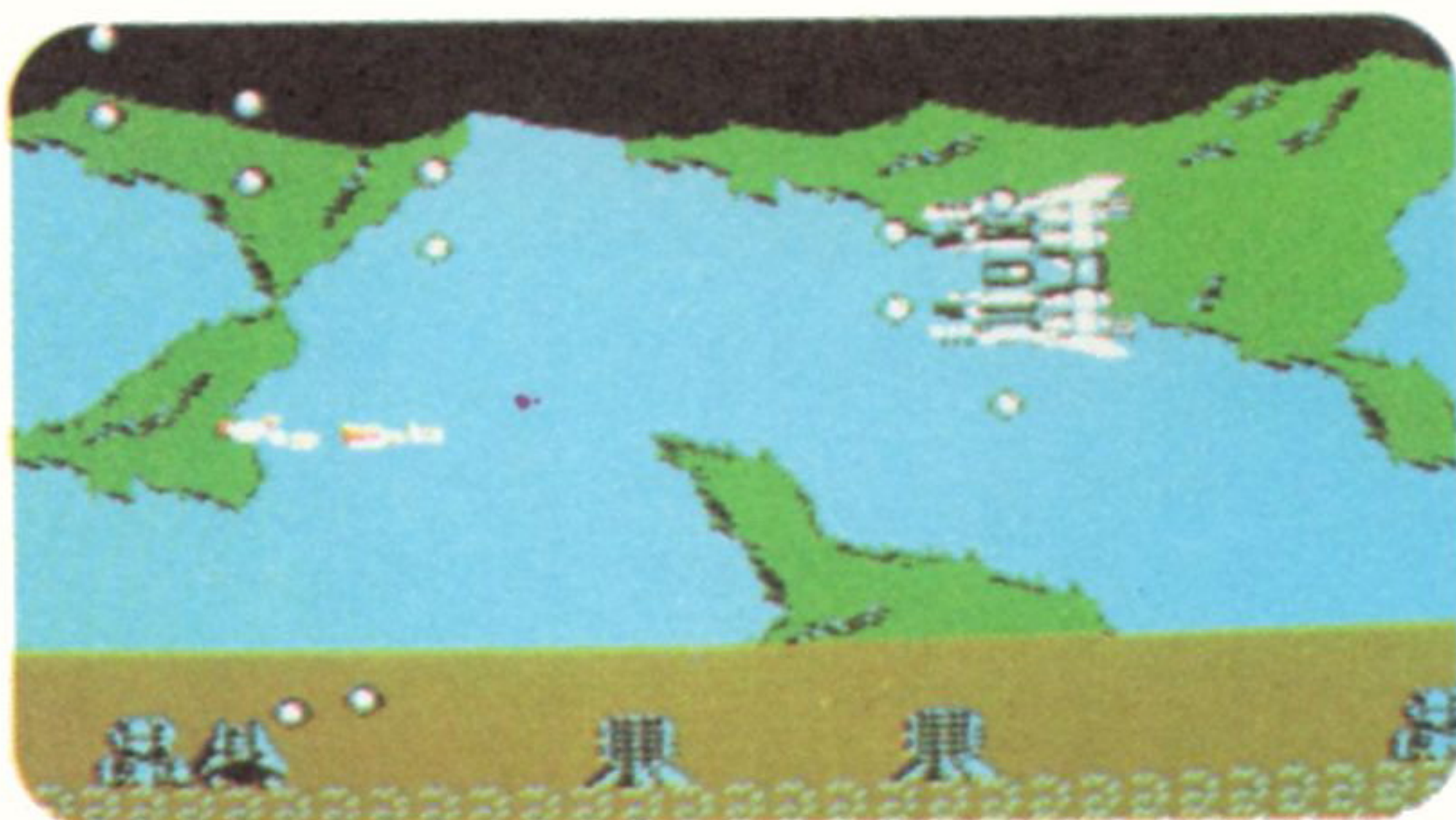
●エキストラ



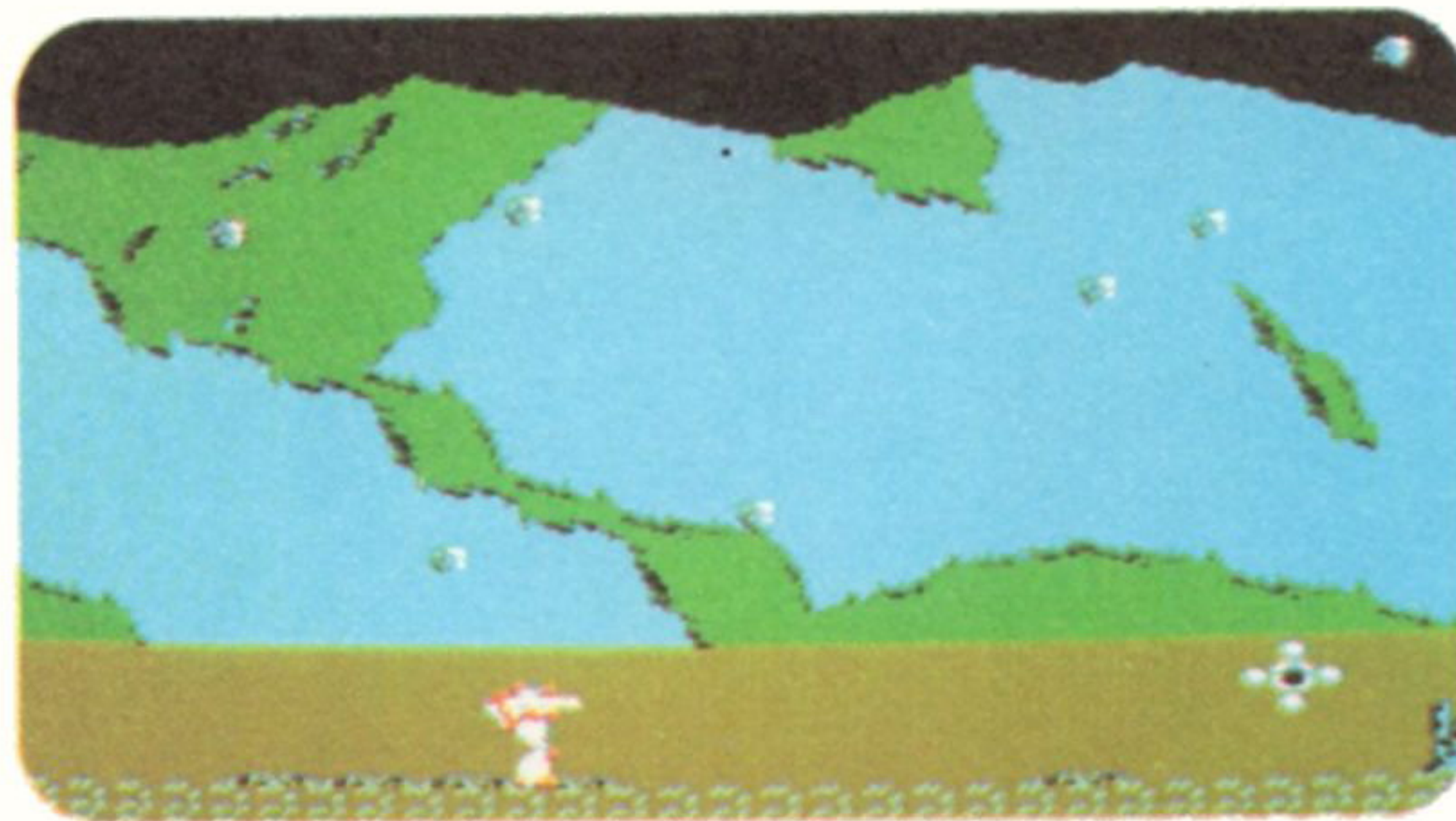
1機

●2号機

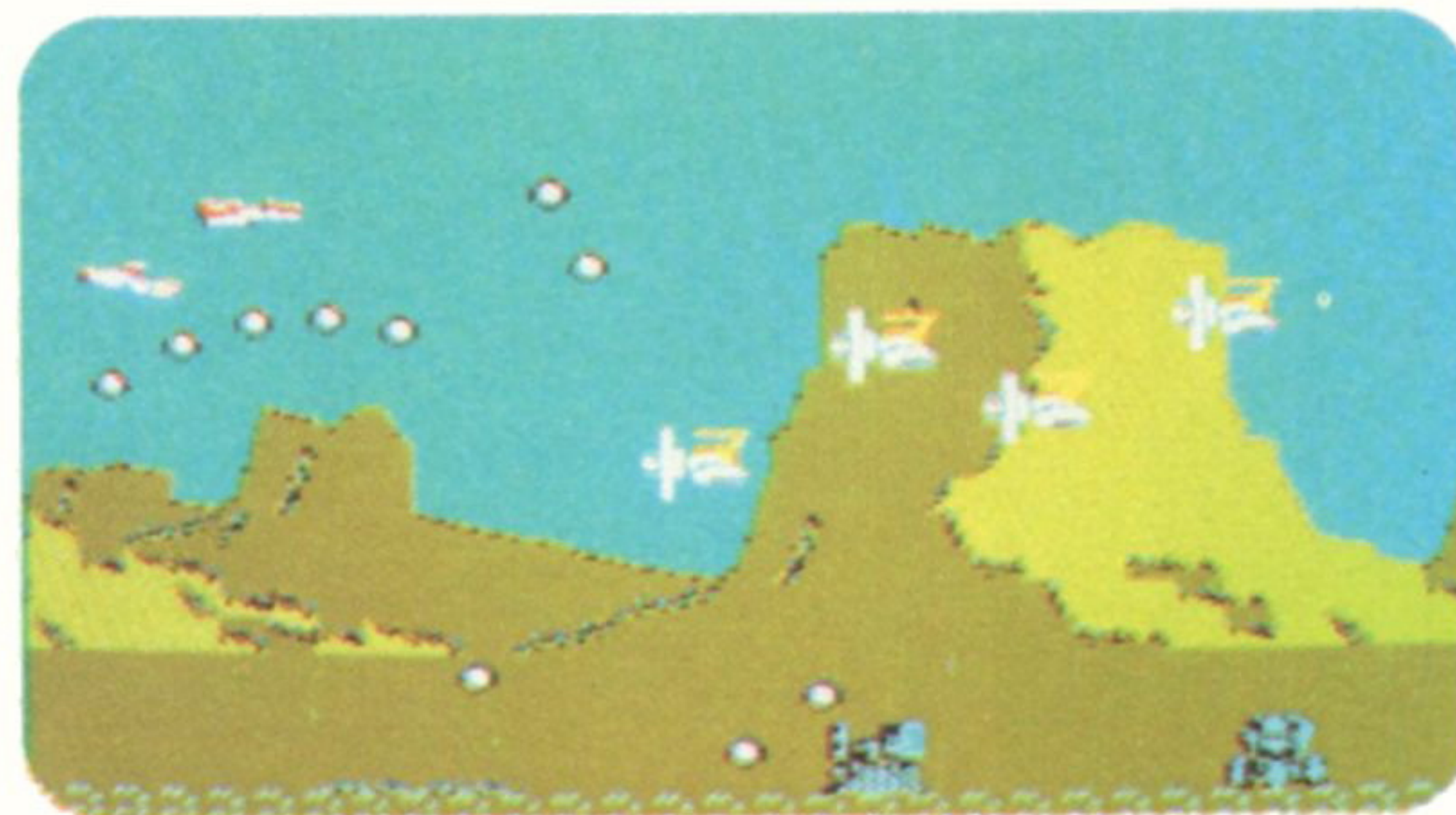
中型要塞テリアンの攻撃から、このエリアが始まる。しかしなんとといってもエリア10のメインは、254個のダナシ⑤の攻撃。これはロボットになっていないとかわせないの、2号機がぜひとも必要だ。1号機だけでダナシ⑤の集団攻撃をきりぬけるのは、ほとんど不可能なので、それまでに2号機をなくさないように気をつけよう。



テリアンが突然攻撃してくる。激しく撃ってくるので、ダメージをふやさないようにしましょう。このあと、すぐにダナシ⑤の集団攻撃になる。



ダナシ⑤の集団攻撃とノン。ロボットになってしゃがみ、なんとかかわそう。とてもつらいが、とにかくたえること。ここで1号機だけだとたいへんなので、2号機は大切にしておこう。



空中レーダーが4個同時に出現。かならず全部破壊しよう。空中レーダーは重要な攻撃目標なので、いざとなったら、体当たりしてでも撃破する心がまえが大切だ。

エリア11 クリアポイント

重要キャラ



なし

●フォス



レーダーを8個破壊で出現。

●エネルギー輸送船



1個

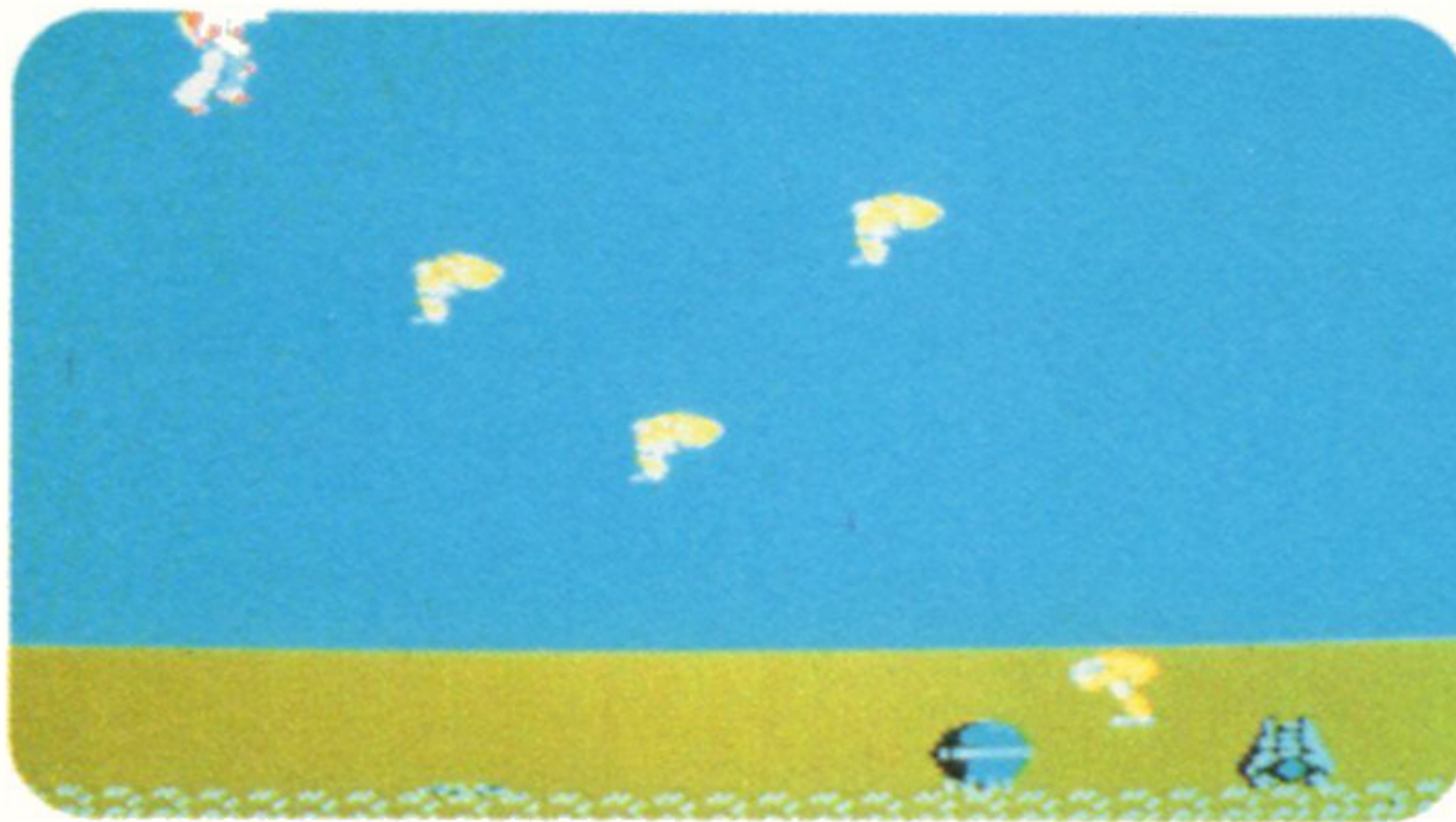
●エキストラ



1機

●2号機

エリア10のカサツク(32個)がすぎたあとの、ナバーの攻撃から、このエリアがはじまる。敵の攻撃が少し弱くなるが、油断はできない。ヨーラのあとにエキストラが出現するので、かならず取るようにしよう。このエリアの終わりには中型要塞のゾルデスが出現する。それまでにパワーをふやして、有利なオプションをつけておくこと。



ヌーボが8個出現したあとナバーが出現し、またヌーボが16個出現する。ヌーボはスコアが高くなれば、高くはねる習性をもっている。エリア11ぐらいになると、スコアも高くなっているので注意。



エキストラのすぐあとに、ダナシⓂとダナシⓈが出現する。ダナシⓂをこわさないように気をつけながら、ダナシⓈをさきに破壊しよう。



ノンのあとに、ゾルデスが出現する。1号機だけのときは、ゾルデスをたおしたあとに2号機がまっている。どんどん撃ちまくって、早めに撃破しよう。

エリア12 クリアポイント

重要キアラ



2個

●フォス



レーダーを8個破壊で出現。

●エネルギー輸送船



1個

●エキストラ

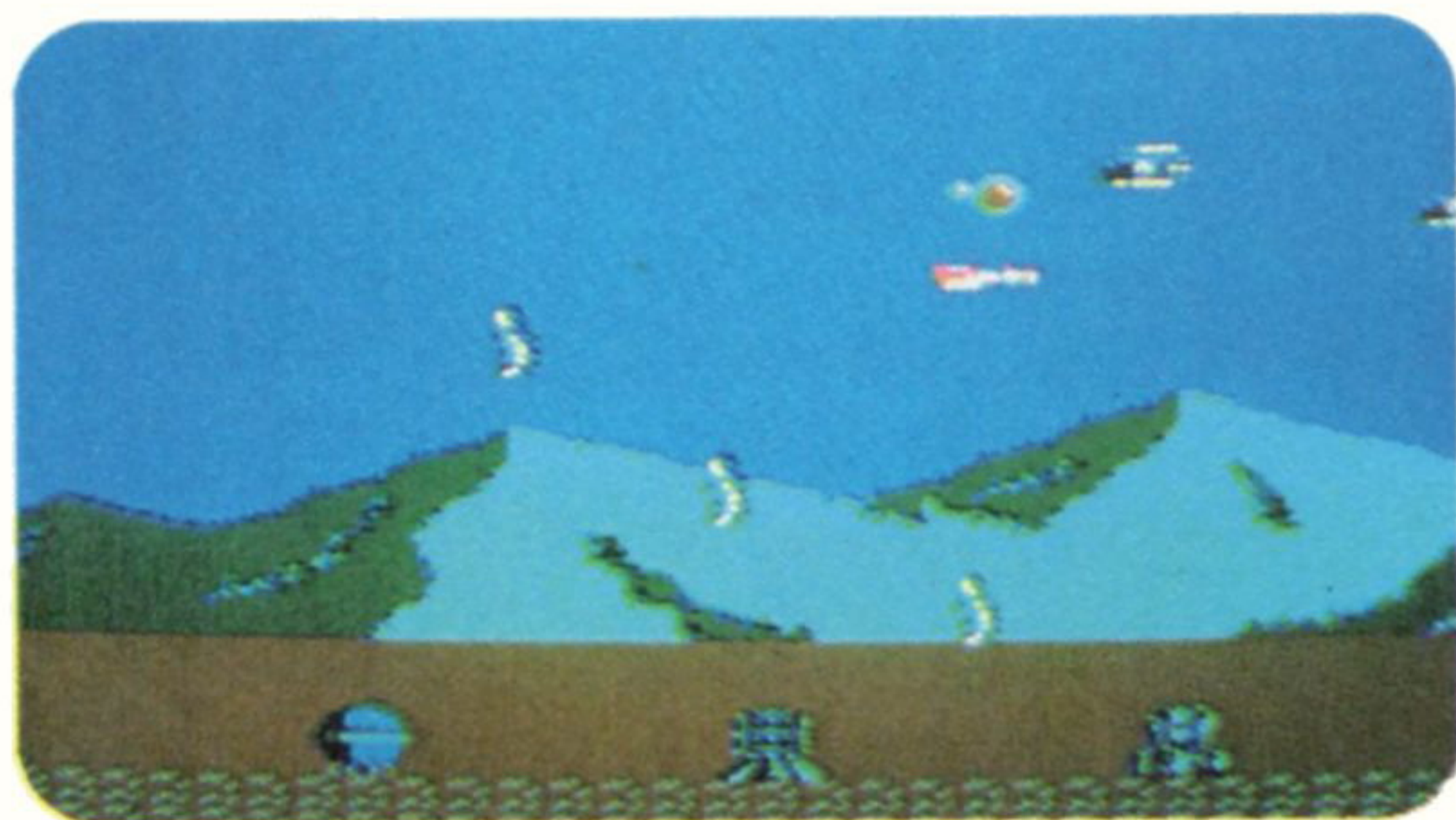


1機

●2号機

今までのエリアにくらべると敵の種類も多く、手ごわい敵が多いので、パワーがないときりぬけられない。もしパワーがあまりないときは、敵から逃げるようにしよう。とにかくダメージをふやさないことだ。

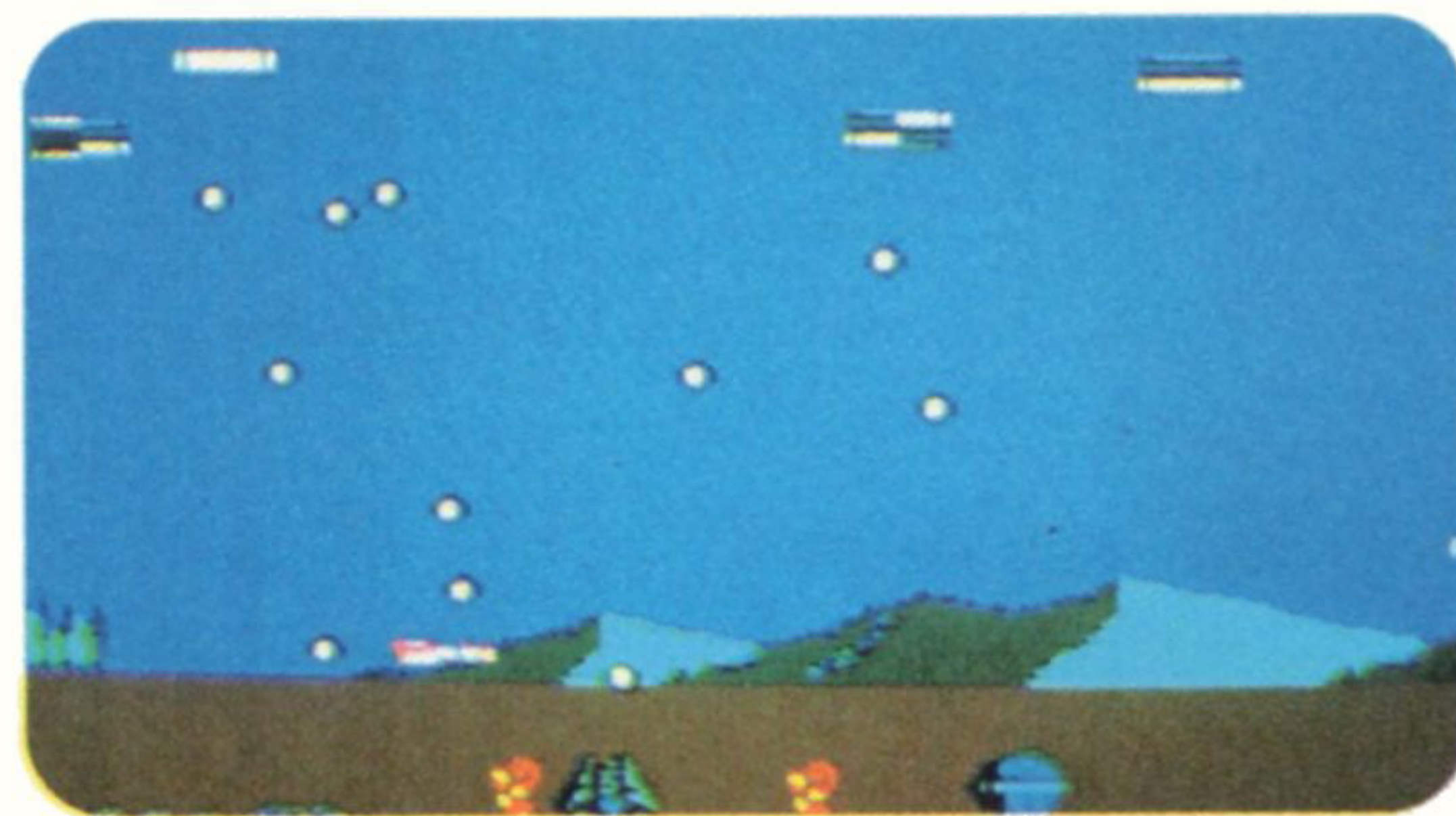
また、一番最初に出現する空中レーダー2個は、ぜったいにこわす。



セポフが同時に3個出現。空中に飛びあがったあとだと簡単に破壊できないので、地上にいるうちにバリアで破壊してしまうといい。



1号機だけだとタルカスはもどってしまう。パワーが少なかったり、ダメージが大きくなると、戦う自信がないときは、2号機をわざとなくしてしまうのも手だ。でもエキストラは出てこない。



パレスの攻撃が激しい。弾をどんどんふらせてくるので地上にいるとダメージが大きくなってしまふ。飛行形態に変形して、かたっぱしからやっつけよう。

エリア13 クリアポイント

重要キャラ



1
個

● フォス



レーダー
を8個破
壊で出現。

● エネルギー輸送船



2
個

● エキストラ



なし

● 2号機

エキストラが2個あるので、パワーの補給とダメージの回復のチャンス。ただし、敵も強いのが次々と出現するので気をつけよう。このエリアには2号機が用意されていないので、2号機をなくさないように注意して戦うこと。とくにエリアの終わりには、ダナシ⑤が80個とカサックが16個出現する。ここはロボットでなければかわせない。



このエリアは空中レーダーから始まる。すぐにアダパーがくるので、空中レーダーを破壊したらロボットに変形して、地上におりていよう。



16個のカサックが連続してせめてくる。ここでもロボットに変形してかわすのが、一番いい方法だ。このエリアの終わりのほうで、もう1度カサックが16個出現する。



80個のダナシ⑤の集団攻撃。エキストラも出現するので、ダナシ⑤にかこまれてしまっても、かならず取るようにしよう!!

エリア14 クリアポイント

重要キャラ



5個

●フォス



レーダーを8個破壊して出現。

●エネルギー輸送船



1個

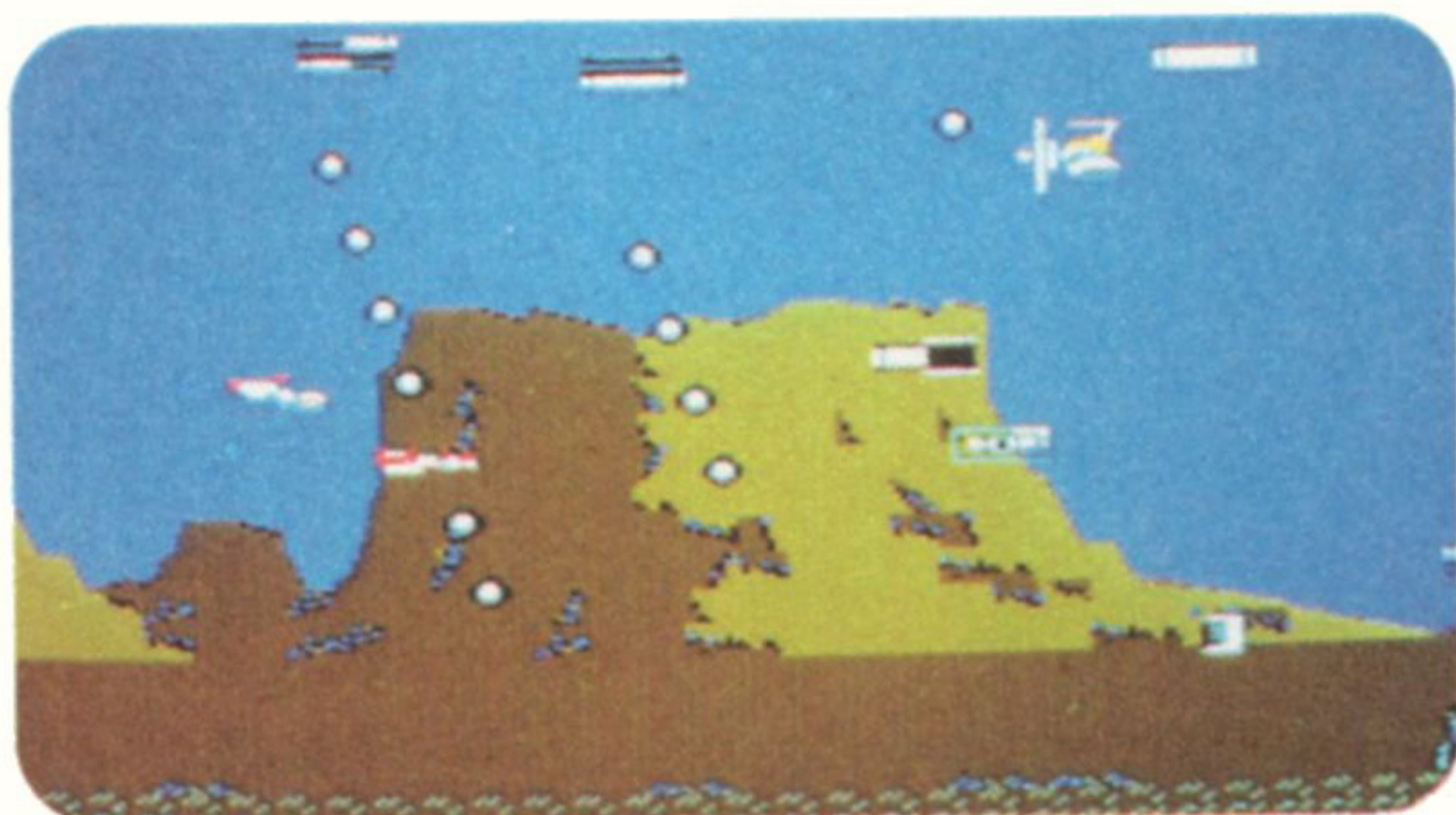
●エキストラ



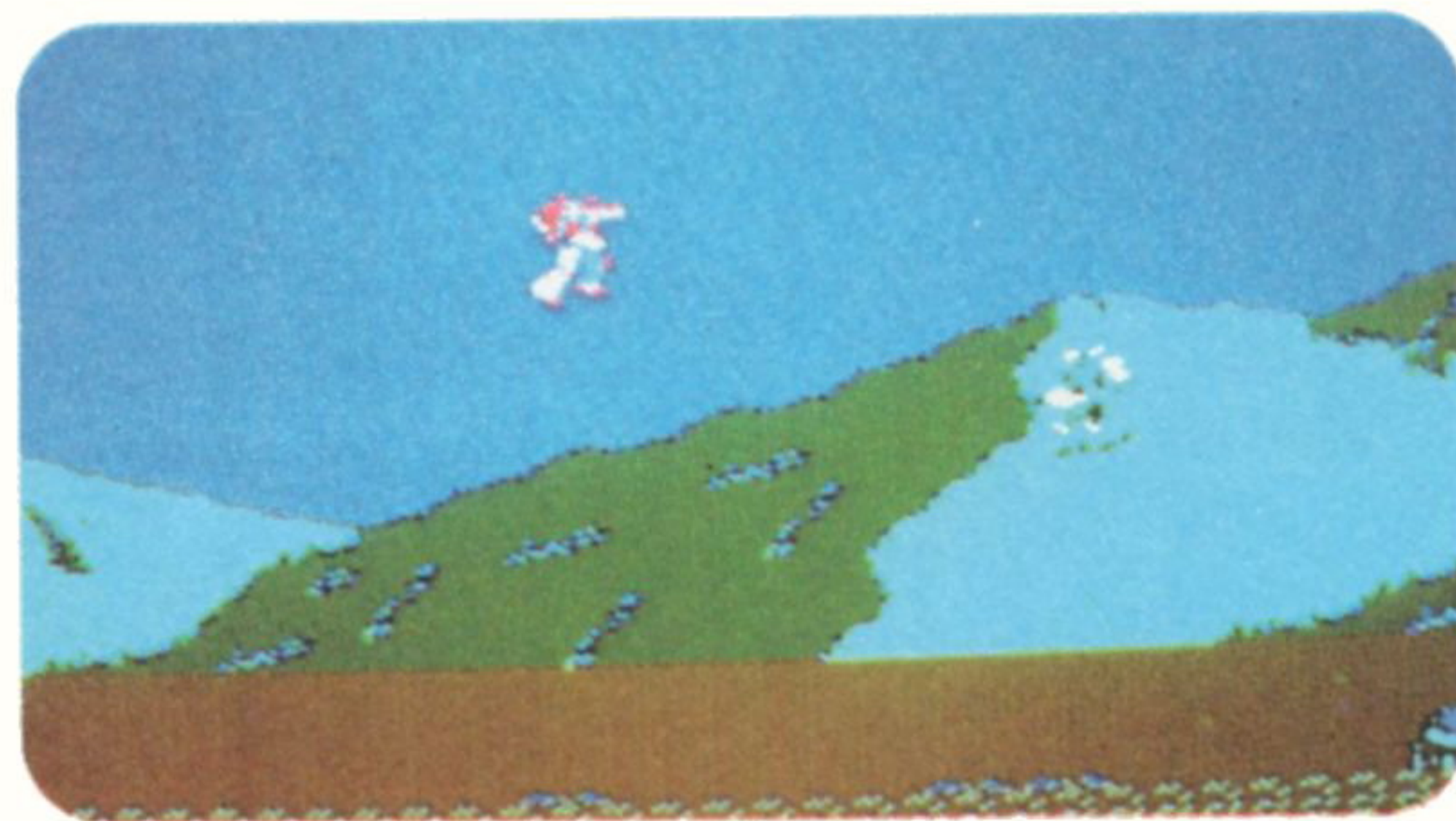
1機

●2号機

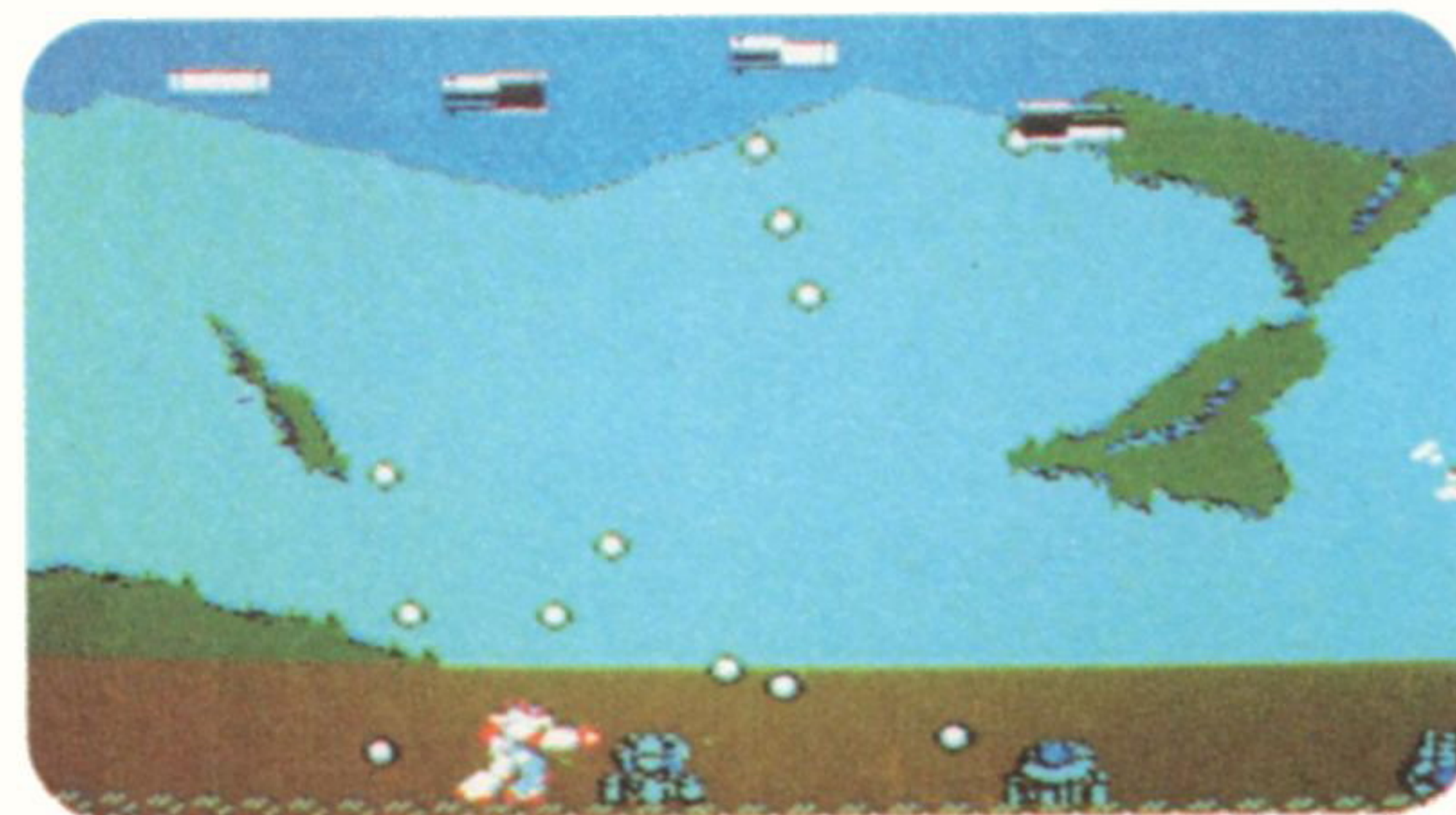
空中レーダーが5個も出現するので、エネルギー輸送船を呼びやすい。エキストラは1個出現するが、タルカスをやつつけると、さらにもう1個出現させることができる。つまり、このエリアでは、ダメージの回復がしやすいということだ。もし、ダメージが大きくなってしまっているときは、このチャンスののがさずにダメージをへらそう!!



パレスがはでに弾をふらせてくるが、空中レーダーはかならず破壊して、エキストラも取ること。このエリアのあとのほうでも、空中レーダーがたてつづけに4個出現するので、これも全部破壊しよう。



タルカスは、こちらがしゃがむとジャンプする。これをくりかえして時間がたつと、タルカスは赤くなってもどってしまい、戦わずにすむ。



ダメージがふえてきたら、パンチで地上物をこわそう。ダメージをふやさずに、パワーをふやすことができる。ただし、あまり近づきすぎるとぶつかってダメージがふえるので、タイミングが大切だ。

エリア15 クリアポイント

重要キャラ



1個

●フォス



レーダーを4個破壊で出現。

●エネルギー輸送船



1個

●エキストラ

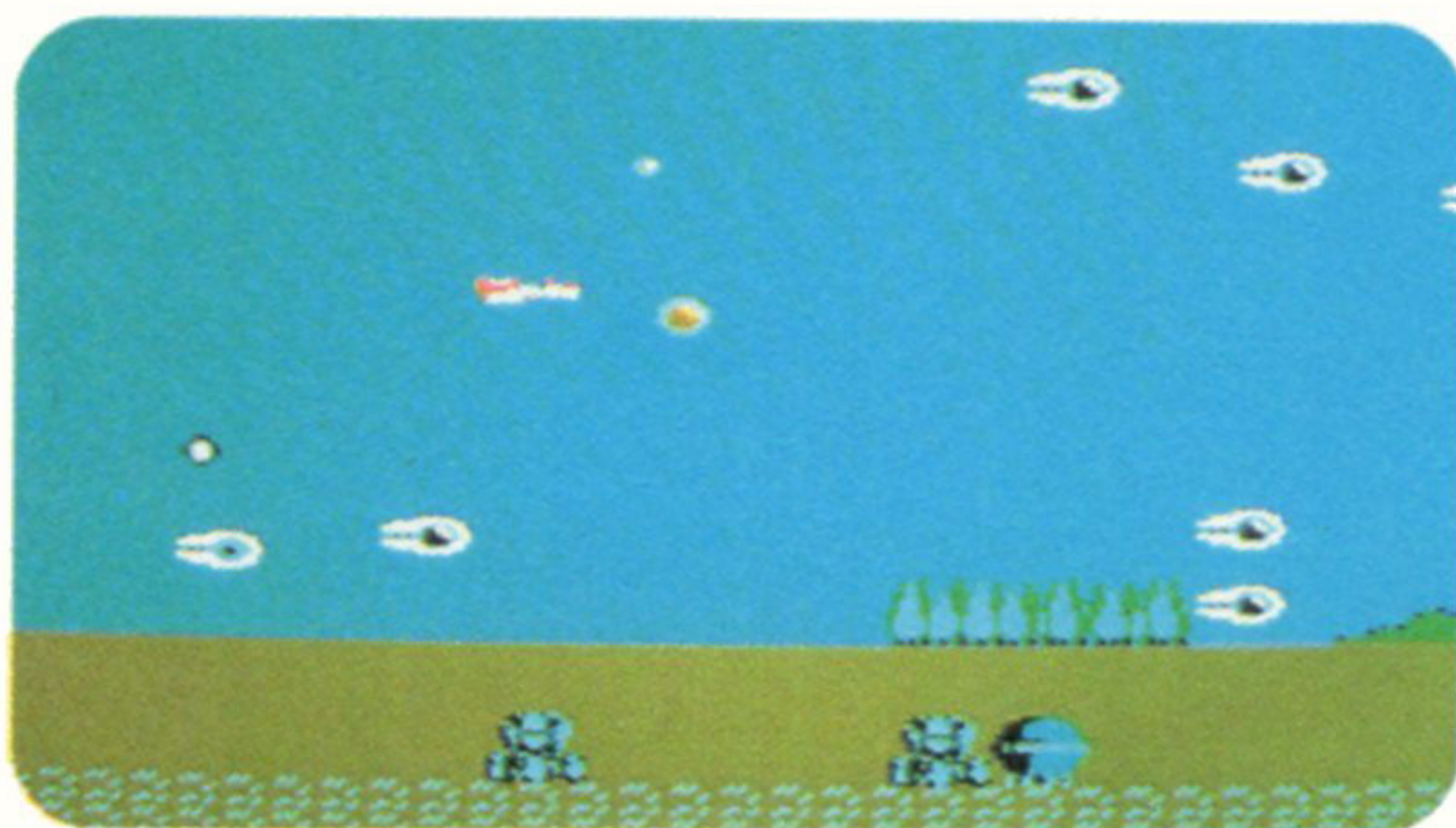


1機

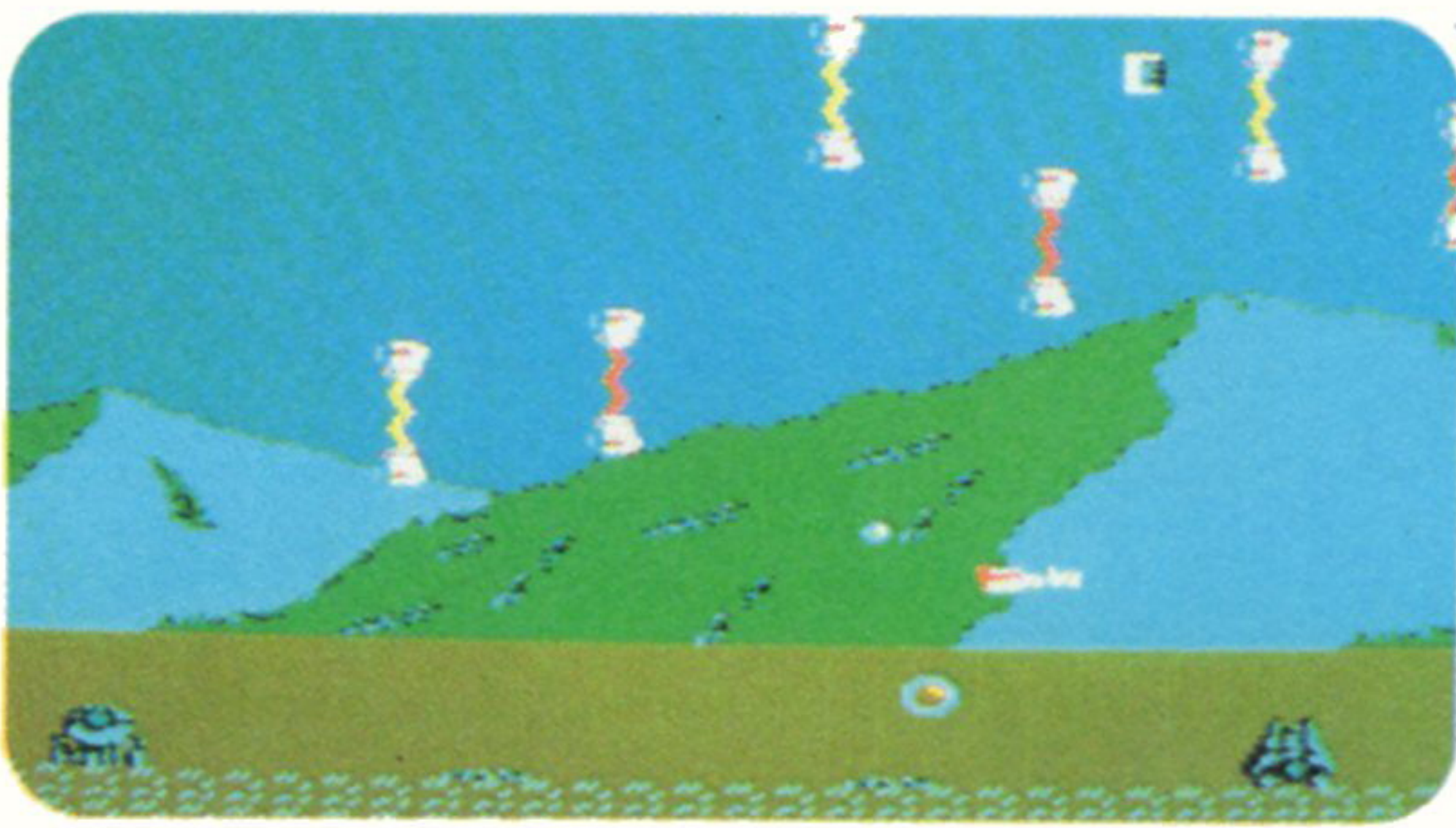
●2号機

このエリアは敵の攻撃が激しいので、バリアはぜひほしい。始めのほうで2号機が出てくるので、飛行形態とロボット形態をうまく使いわけて戦うことが大切だ。

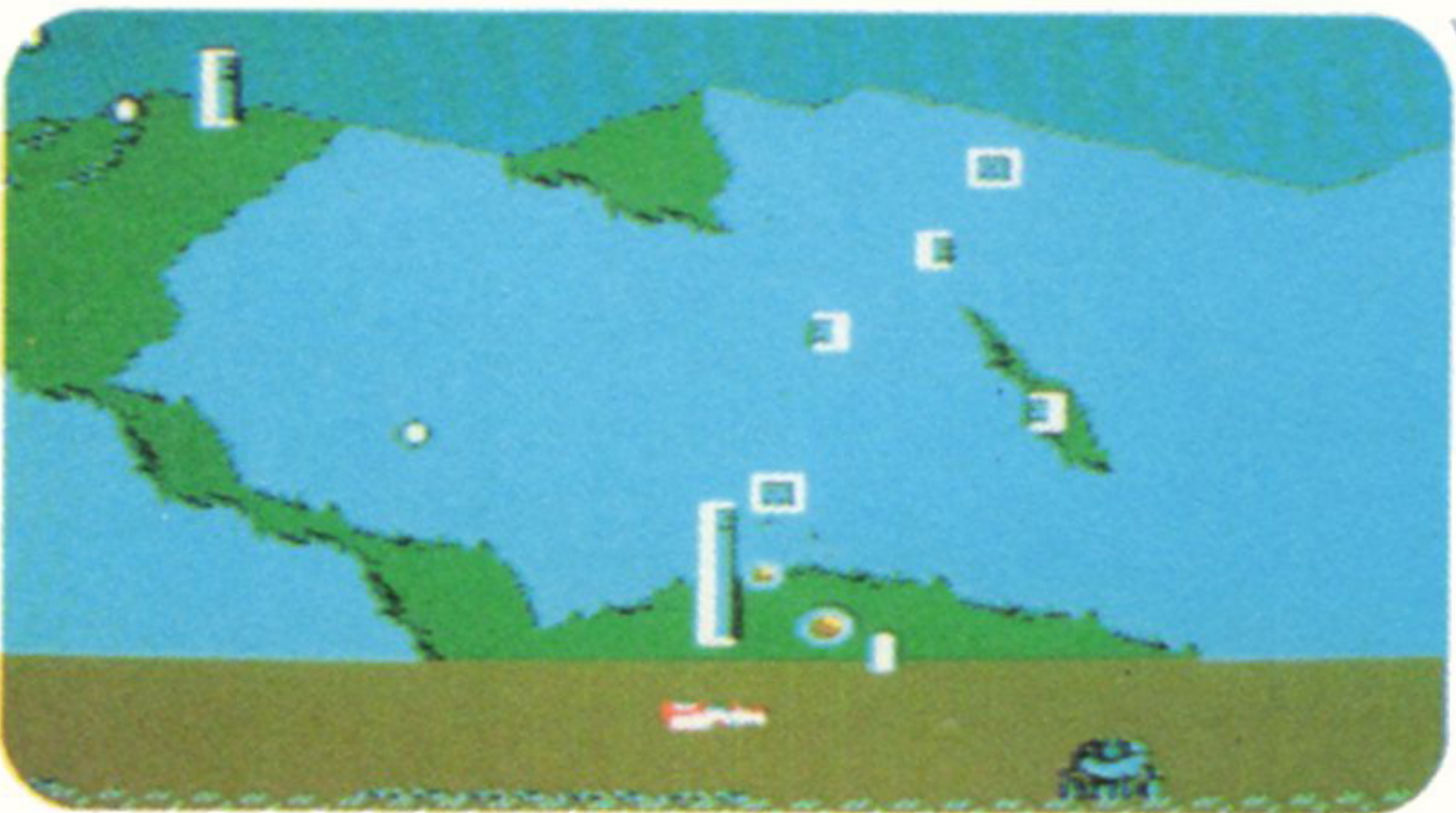
このエリアでは、レーダーを4個破壊するとエネルギー輸送船が出現するようになっているので、地上レーダーに目を光らせておこう。



8機のビルプが集団で出現。弾を当てたり、体当たりしないようにして、うまくさけよう。ビルプはなかなか破壊できないので、なるべく戦わないにこしたことはない。



カサツクの攻撃。2号機といっしょのときは、ロボットになってしゃがむと完全にかわせるが、1号機だけのときは、できるだけ画面の下にいつてかわそう。



このエリアの終わりには、アダパーが出現する。バリアが当たるとアダパーはのびるので、なかなかうまくかわせない。だから、なるべくバリアは、はずしておいたほうがいい。

エリア16 クリアポイント

重要キャラ



1個

●フォース



レーダーを4個破壊で出現。

●エネルギー輸送船



1個

●エキストラ



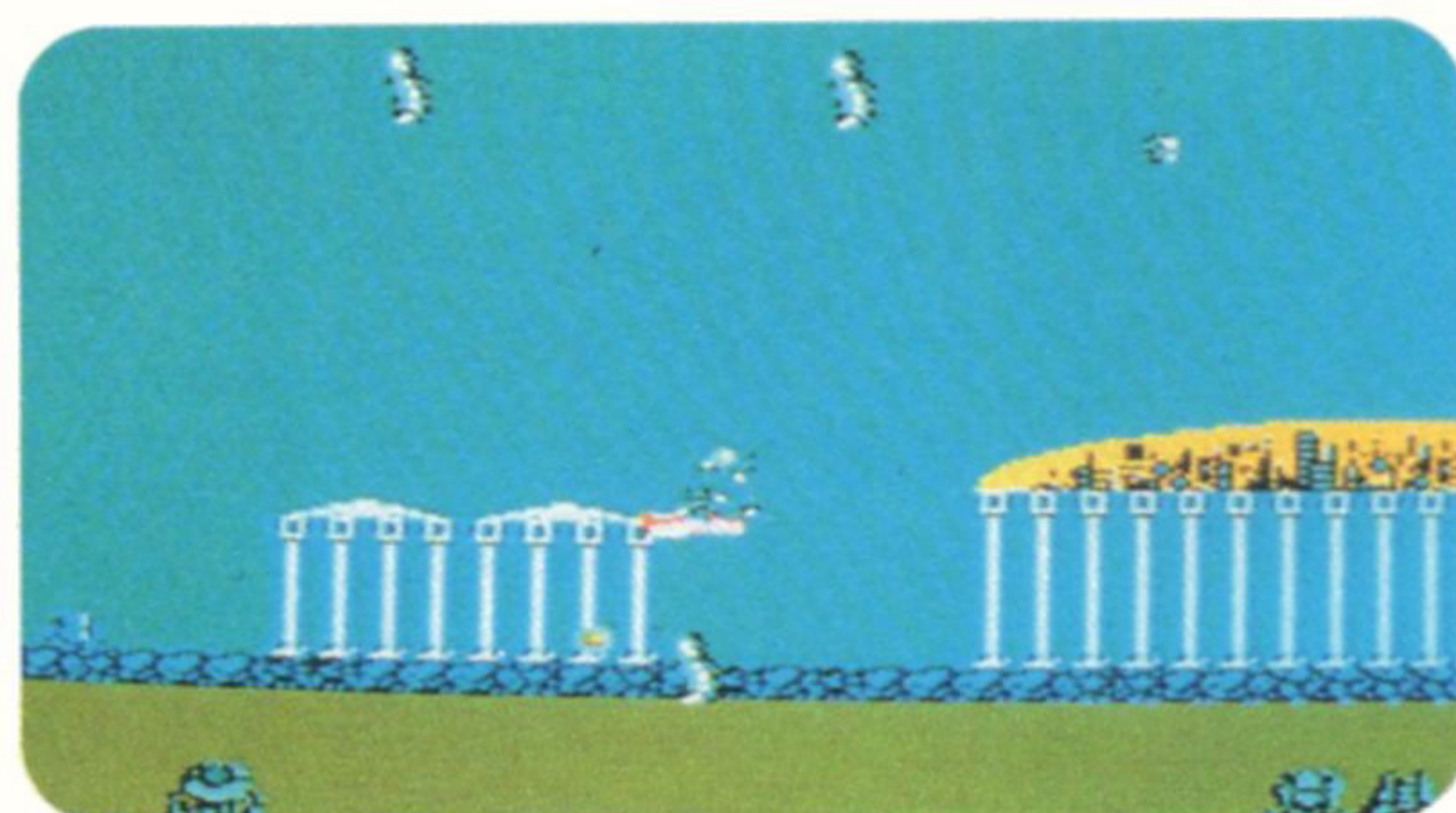
なし

●2号機

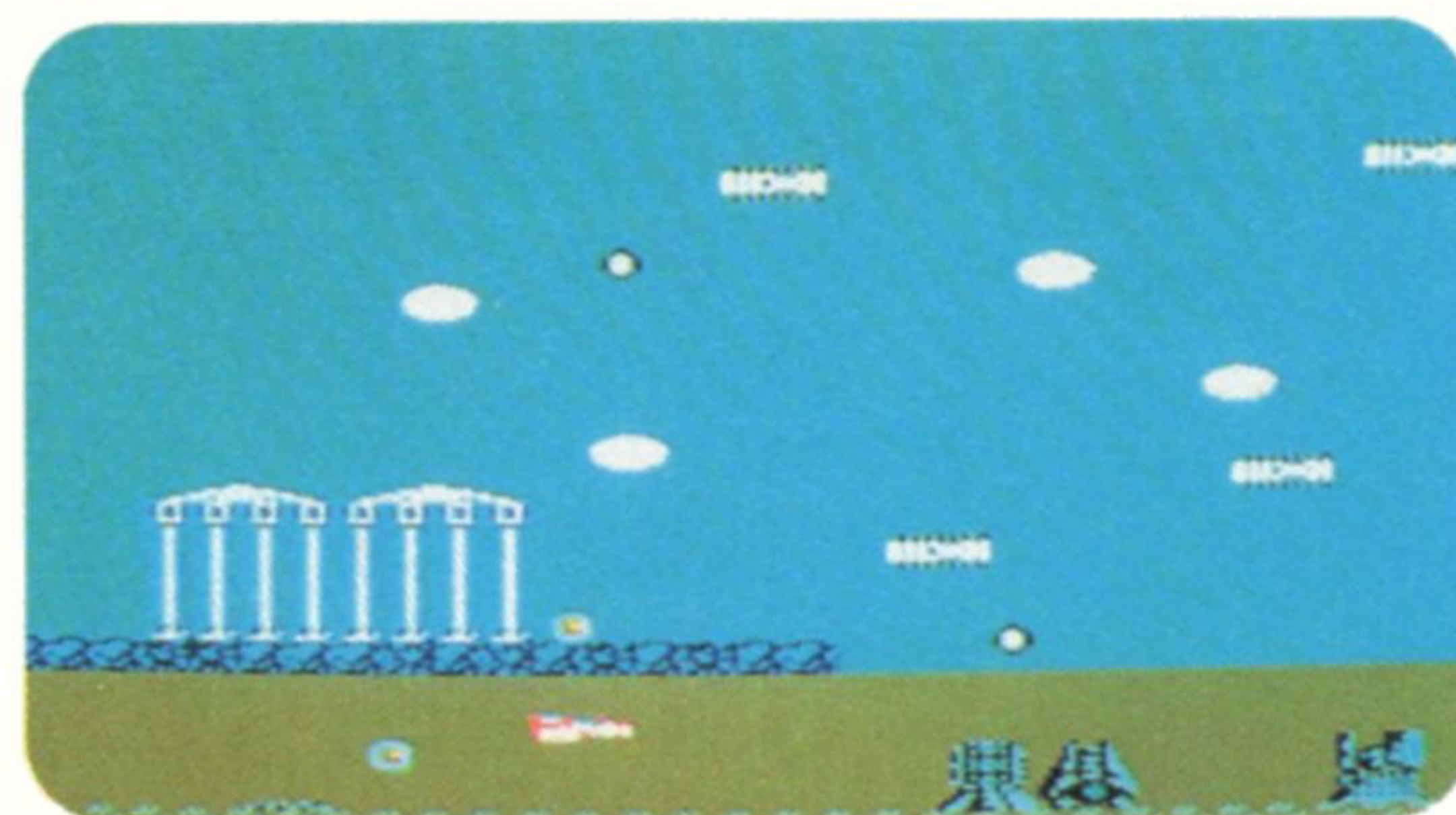
出現する敵の数は少ないが、そのかわり手ごわい敵ばかり出てくるので、気をぬくことはできない。このエリアでは、ロボット形態をうまく使うとかなりラクになるので、2号機はぜひほしい。エリア16に入ってすぐにヨーラが出現するが、2号機と一っしょいなら、すぐにロボットに変形しよう。エリアの終わりには、中型要塞のテリアンも出てくる。



ヨーラのすぐあとに、ダナシ[Ⓜ]とダナシ[Ⓢ]が出現する。ロボットになってしゃがんでいるといい。ダナシのあとにカサツクがくるので、ロボットのままでいよう。



おっと、あぶない！セポフは地上にいるうちにバリアで破壊してしまうのがベストだ。空中に飛びあがってしまうと、破壊するのはむずかしくなる。



シモンとナバーが出現。ナバーは弾を撃つときにパカッと開くが、開いているときにやっつけたほうがスコアが高いのだ。

エリア17 クリアポイント

重要キャラ



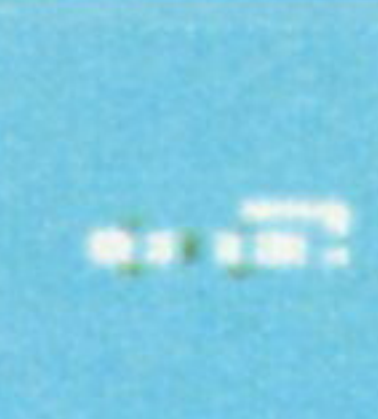
4個

● フォス



レーダーを8個破壊して出現

● エネルギー輸送船



1個

● エキストラ



1機

● 2号機

エリア15、16とレーダー4個破壊でエネルギー輸送船を呼べるエリアがつづいたが、このエリアから、またレーダー8個破壊ごとになる。このエリアのまん中あたりで空中レーダーが4個同時に出現するが、こんなチャンスはめったにない。どんどん破壊して、エネルギー輸送船を呼ぼう。また、敵の攻撃が激しいので、ダメージに注意すること。



ダパーの編隊が出現。レーダーのオプションがついていれば、まとめてやっつけることができるので便利だ。レーダーがついていないときは、がんばって撃ちまろう。



このエリアの後半に、アダパーが出現する。もしバリアをつけているときは、ムダ弾を撃ってでもパワーをへらして、バリアをはずしてしまったほうがいい。



敵がどんどん弾を発射してくる。撃ちまくってやっつけるのもいいが、ピルプだけは撃たないようにしよう。撃ちさえしなければ、弾を1発も発射しないで、そのまま通りすぎてしまう。

エリア18 クリアポイント

重要キャラ



8個

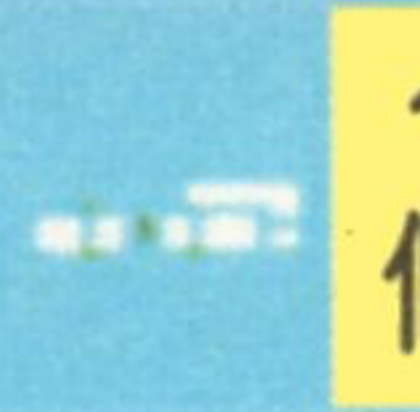
●フォス



●エネルギー輸送船

レーダーを8個破壊して出現

●エネルギー輸送船



1個

●エキストラ

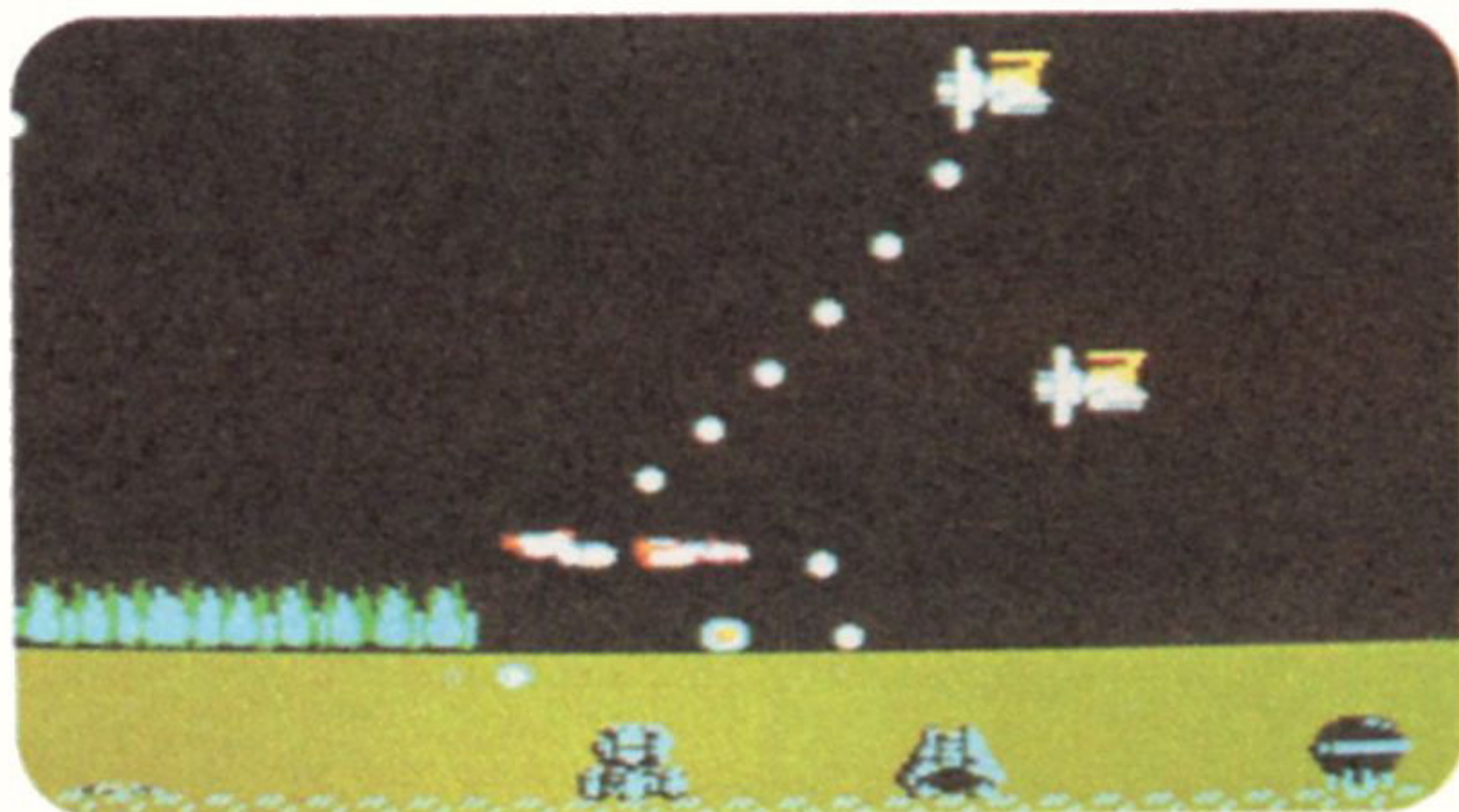


1機

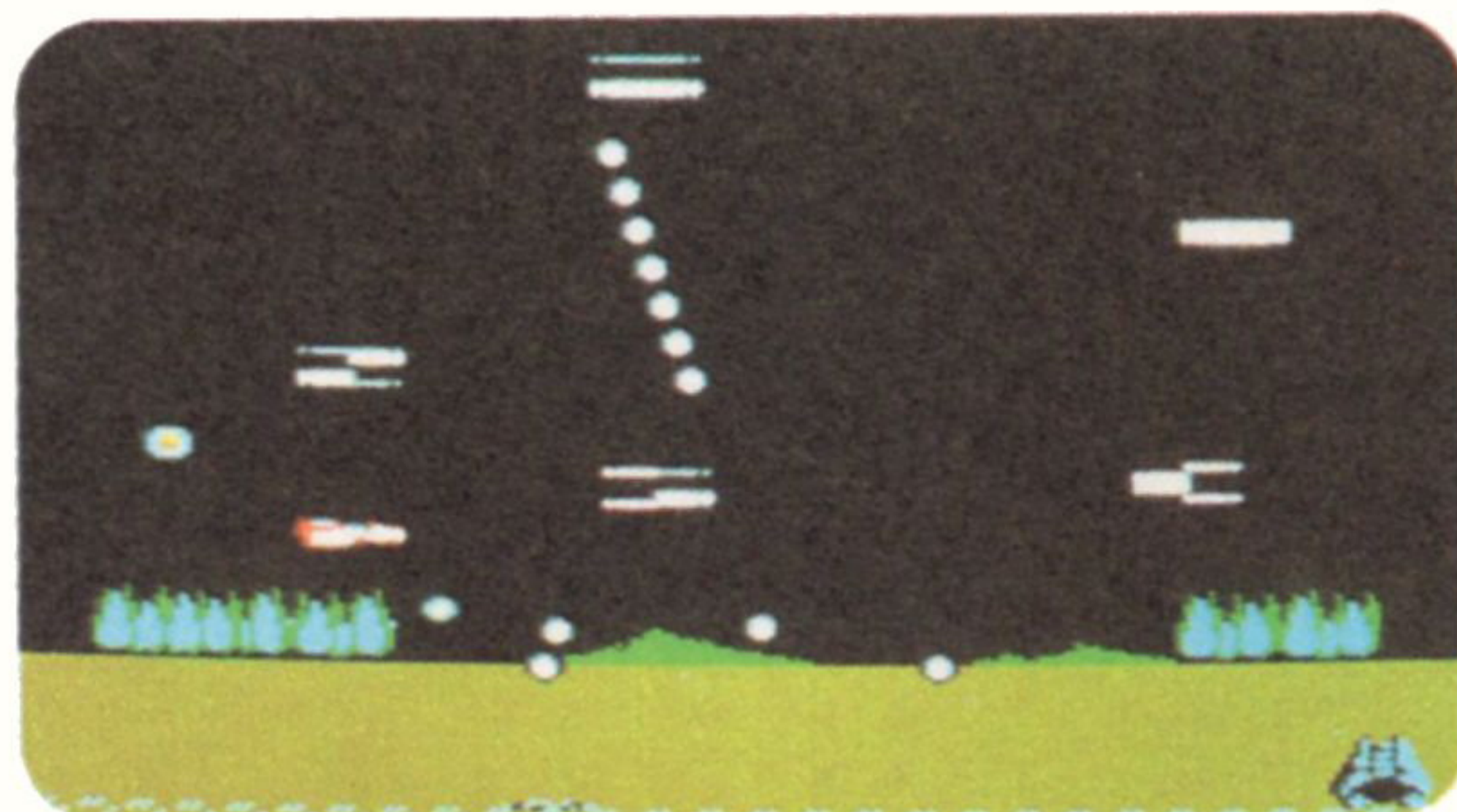
●2号機

ピックルの次にタルカスが出現するのが、このエリアだ。タルカスをパンチでうちまくってやっつけて、エキストラを取ろう。そうすれば、エキストラを合わせて2個取ることができる。

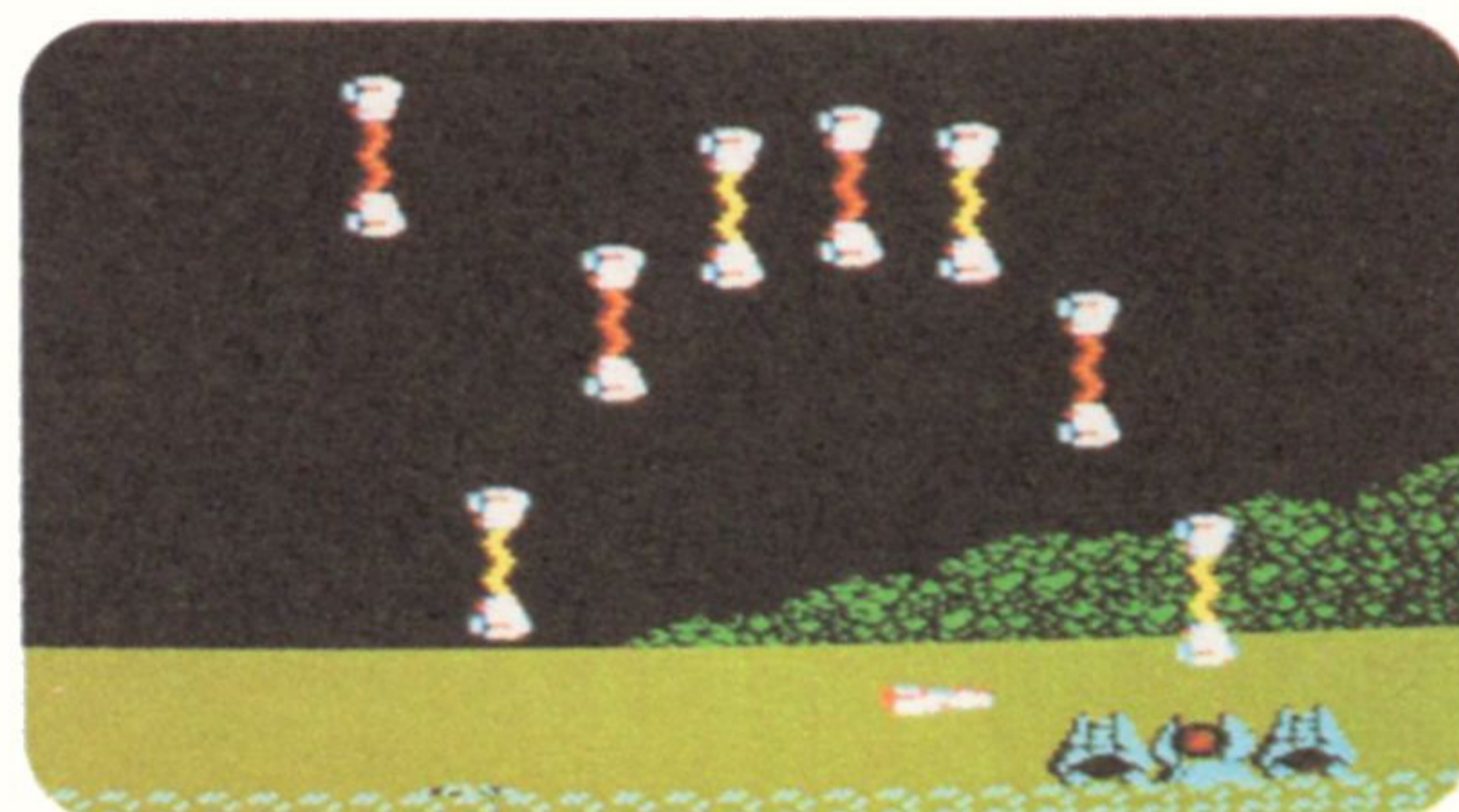
また、空中レーダーが4個ずつ2回にわけて、合計8個出現する。うまくやれば、エネルギー輸送船を何回も呼ぶことができる。



エポシの集団のあとで、空中レーダーが4個出現する。この前に地上レーダーを4個破壊しておけば、すぐエネルギー輸送船を呼べる。終わりのほうでも、もう1回空中レーダーの集団が出現する。



次々と16機出現するパレスが、激しく弾を撃ってくる。パレスはこのエリアでは、16機ずつの集団で2回出てくる。



このエリアの終りはカサックだ。たとえバリアをつけていてもカサックに対しては役に立たないので、ぜったいに触れてはいけない。

エリア19 クリアポイント

重要キャラ



4
個

● フォス



レーダー
を8個破
壊で出現。

● エネルギー輸送船



1
個

● エキストラ



なし

● 2号機

このエリアはとても短い。しかし、エリアの終りのほうで、なんとダナシ⑤が127個ずつ、3回にもわたって攻撃してくるので、すぐにロボットに変形できるようにしておこう。1号機だけだったり、ロボットに変形しないで飛行形態のままにいたりすると、あっという間にダメージがふえて、ゲームオーバーになってしまう。



まず空中レーダーが4個まとめて出現。エネルギー輸送船はできるだけ多く呼んだほうがいいから、撃っても破壊しきれないときは、体当たりしなくても全部こわすようにする。



シモンのあとにヨーラが出現し、ギグとつづく。どれも簡単には破壊できない敵だが、ここではパワーを使いすぎないこと。



このように1号機だけだと、ダナシ⑤がどんどん集まってくるおしまいだ。バリアをつけていても、ほとんど役にたたない。2号機を敵の攻撃から守っておいて、ここではかならずロボットになること。



エリア20 クリアポイント

重要キャラ



1個

●フォス



レーダーを8個破壊して出現。

●エネルギー輸送船



なし

●エキストラ



1機

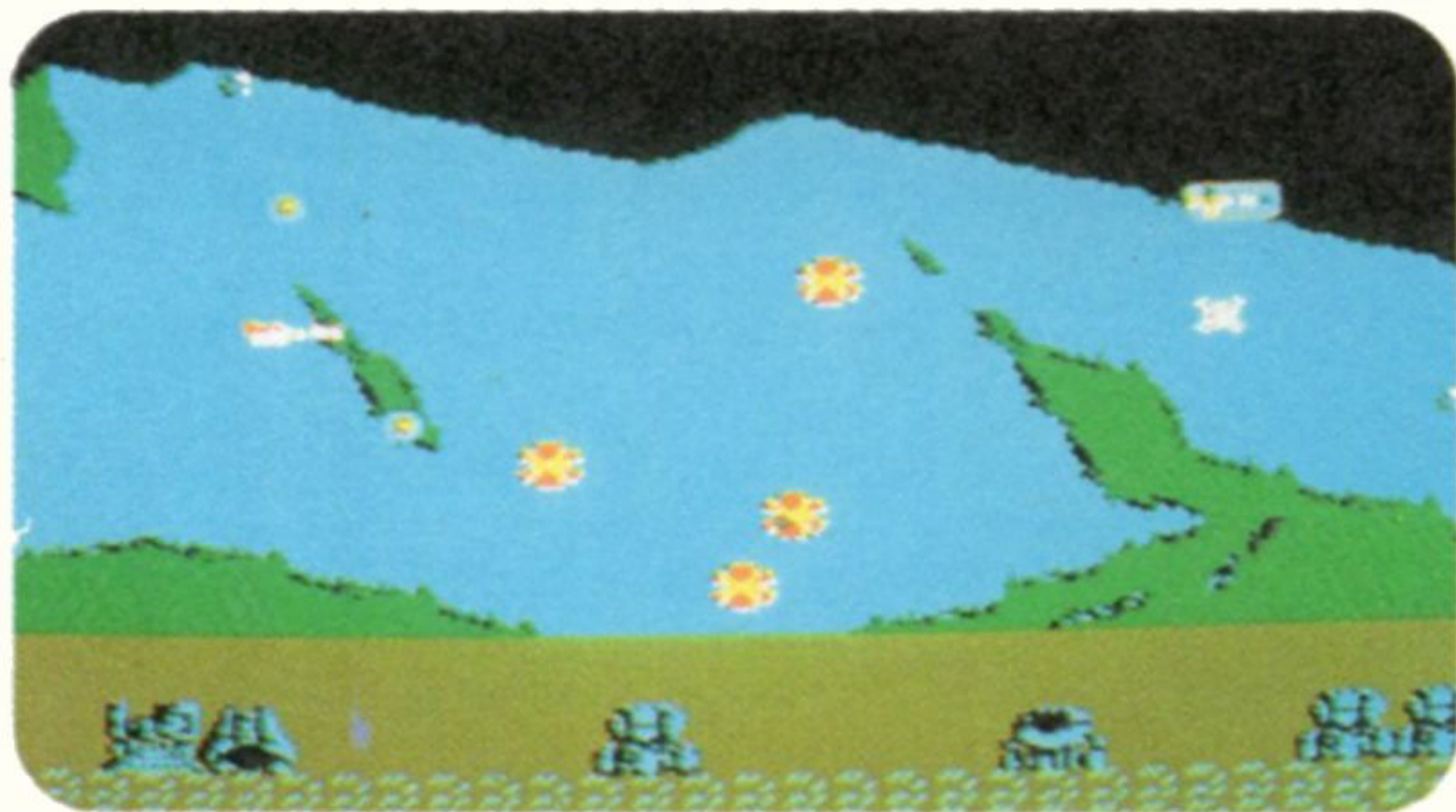
●2号機

ほかのエリアにくらべると、少し敵の攻撃は弱くなる。だからといって油断することはできないけれど、それほど大物の敵は出てこないで、次のエリアにそなえてダメージをふやさないように注意して、パワーを補給しておくこと。

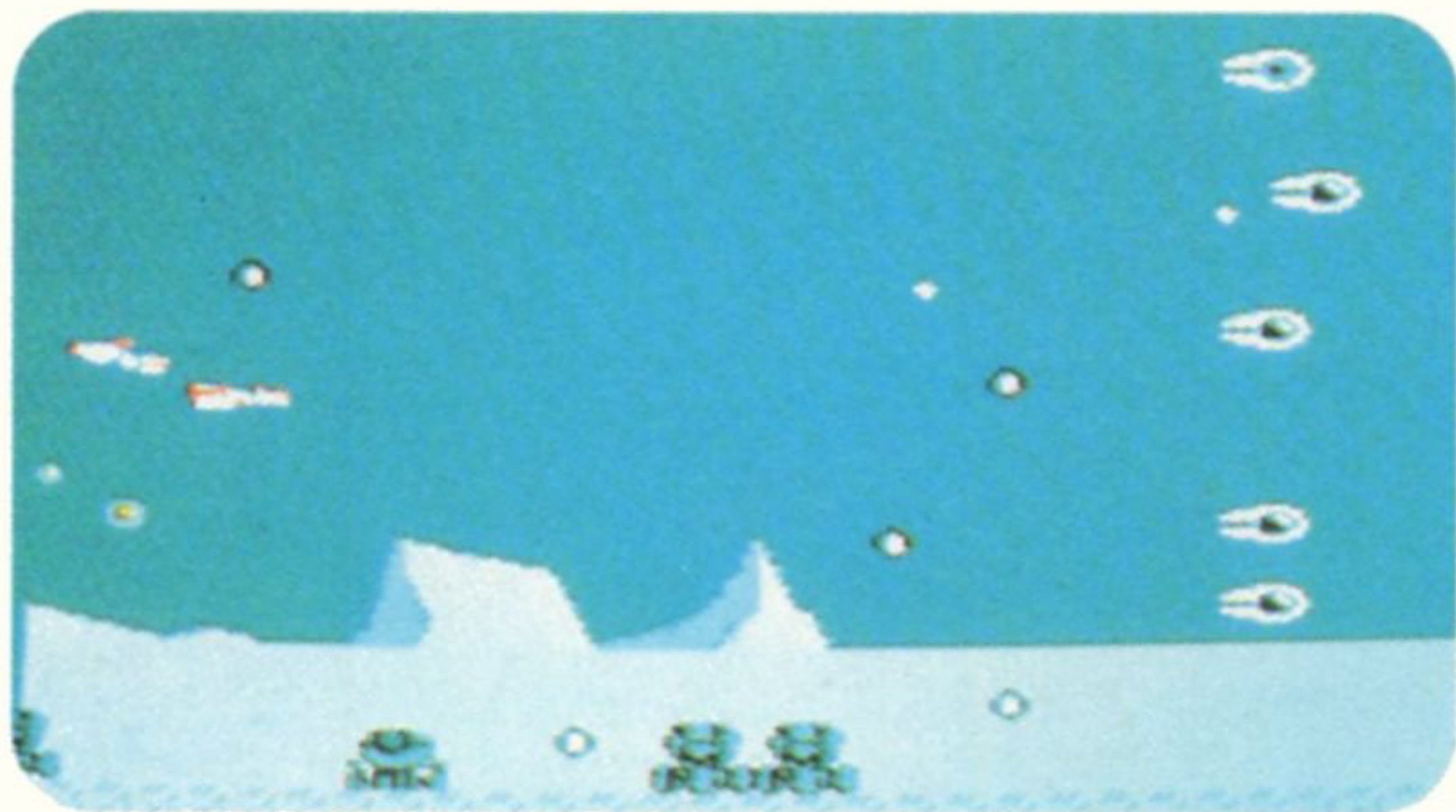
空中レーダーは1個しか出てこないから、地上レーダーを見のがさないようにしよう。



ビルプとパレスの攻撃からこのエリアは始まる。ビルプを撃たないように気をつけながら、パレスだけをねらってどんどん撃とう。



ドングとダナシMが出現。このあとにダナシSが16個出現するので、うっかりダナシMをやっつけてしまうと、たいへんなことになってしまう。



ビルプが一直線にならなくなってしまった。こういうときは撃たないで、ロボットに変形して、しゃがんでビルプがいなくなるまでまとう。

エリア21 クリアポイント

重要キャラ



4個

● フォス



レーダーを8個破壊で出現。

● エネルギー輸送船



1個

● エキストラ



なし

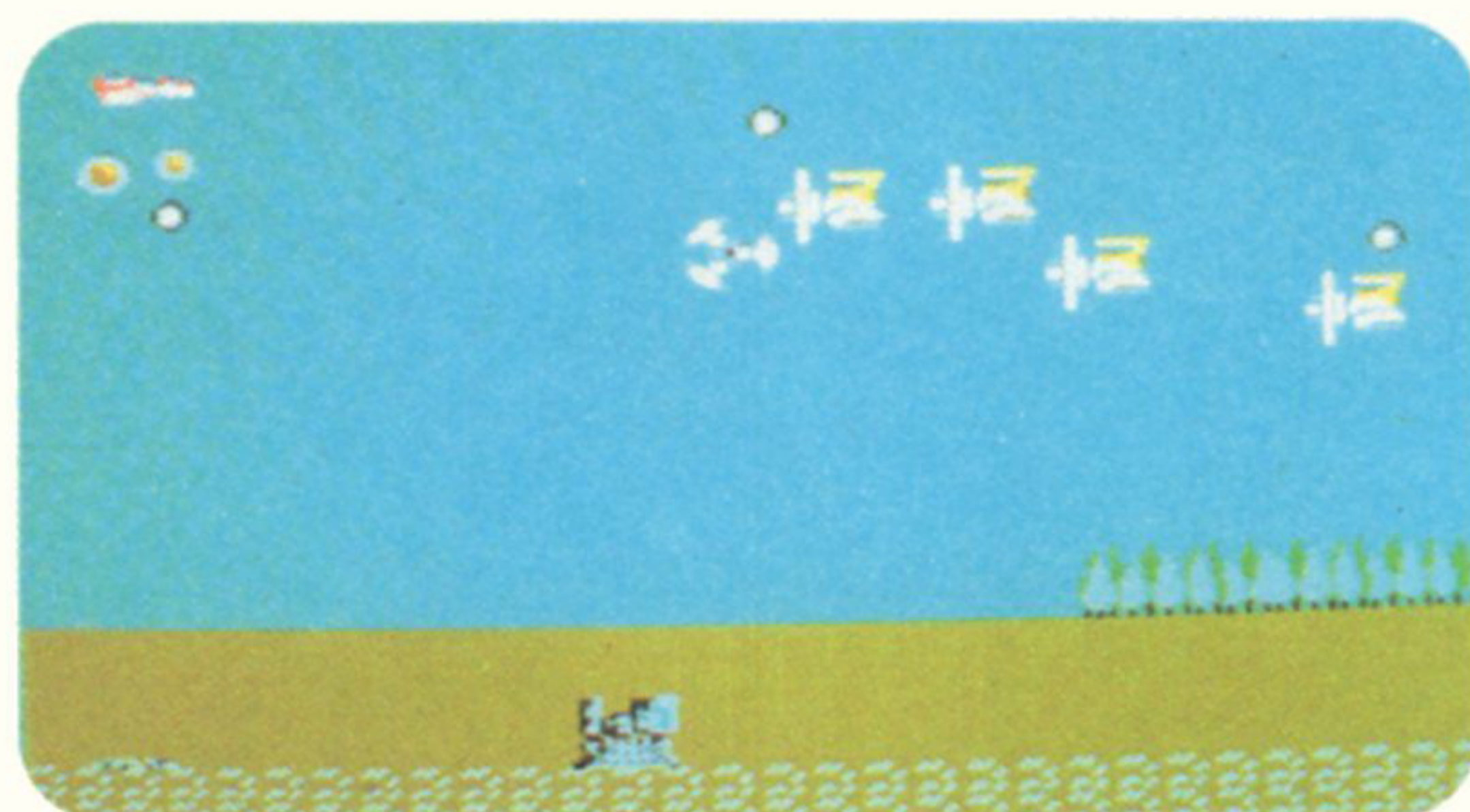
● 2号機

空中レーダーが4個も出てきたり、エキストラも出現する。しかし、敵の攻撃にかなり波があるので、パワーとダメージのバランスをよく考えながら戦おう！

また、このエリアでは、ノーデスが2回もロビを運んでくる。ロビが爆発するときに出てくるダナシ⑤は、かわしにくいのでやっかいだ。



このエリアは、ソルフィスから始まる。エリア20でダメージが大きくなっていると、ここでゲームオーバーだ。エリア20で、あまりダメージをふやさないように気をつけよう。



ソルフィスの次に、空中レーダーが4個出てくる。この前にレーダーを4個破壊しておけば、すぐに輸送船が出現して、パワーが補給できる。このあとにタルカスが出てくるので注意しよう。



アダパーとエキストラとヌーボが同時に出現。エキストラを取るときに、アダパーにさわらないように気をつけよう。ダメージがどーんとふえる。バリアをつけていると、とくに危険！！

エリア22 クリアポイント

重要キアラ



8個

●フォス



レーダーを8個破壊して出現。

●エネルギー輸送船



1個

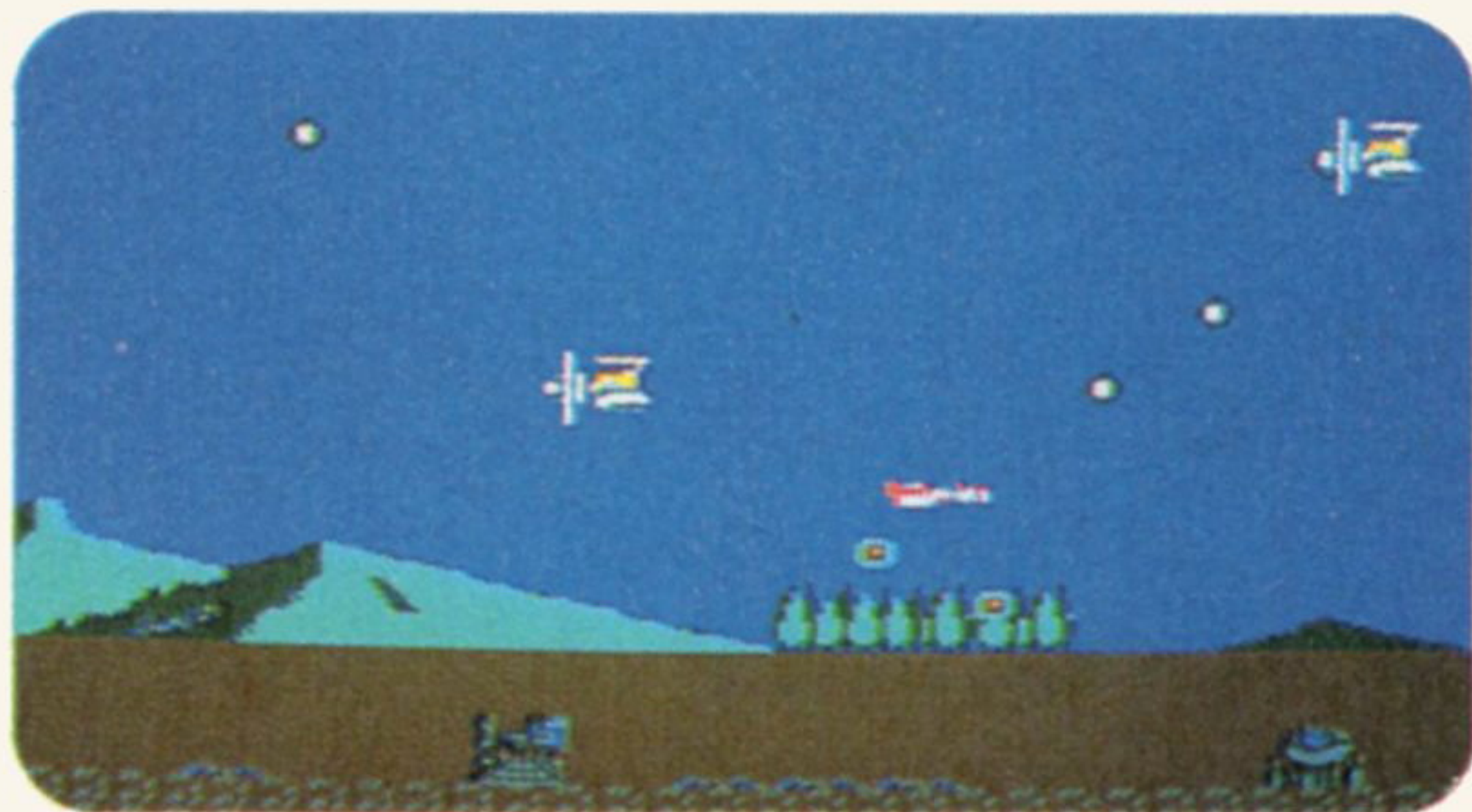
●エキストラ



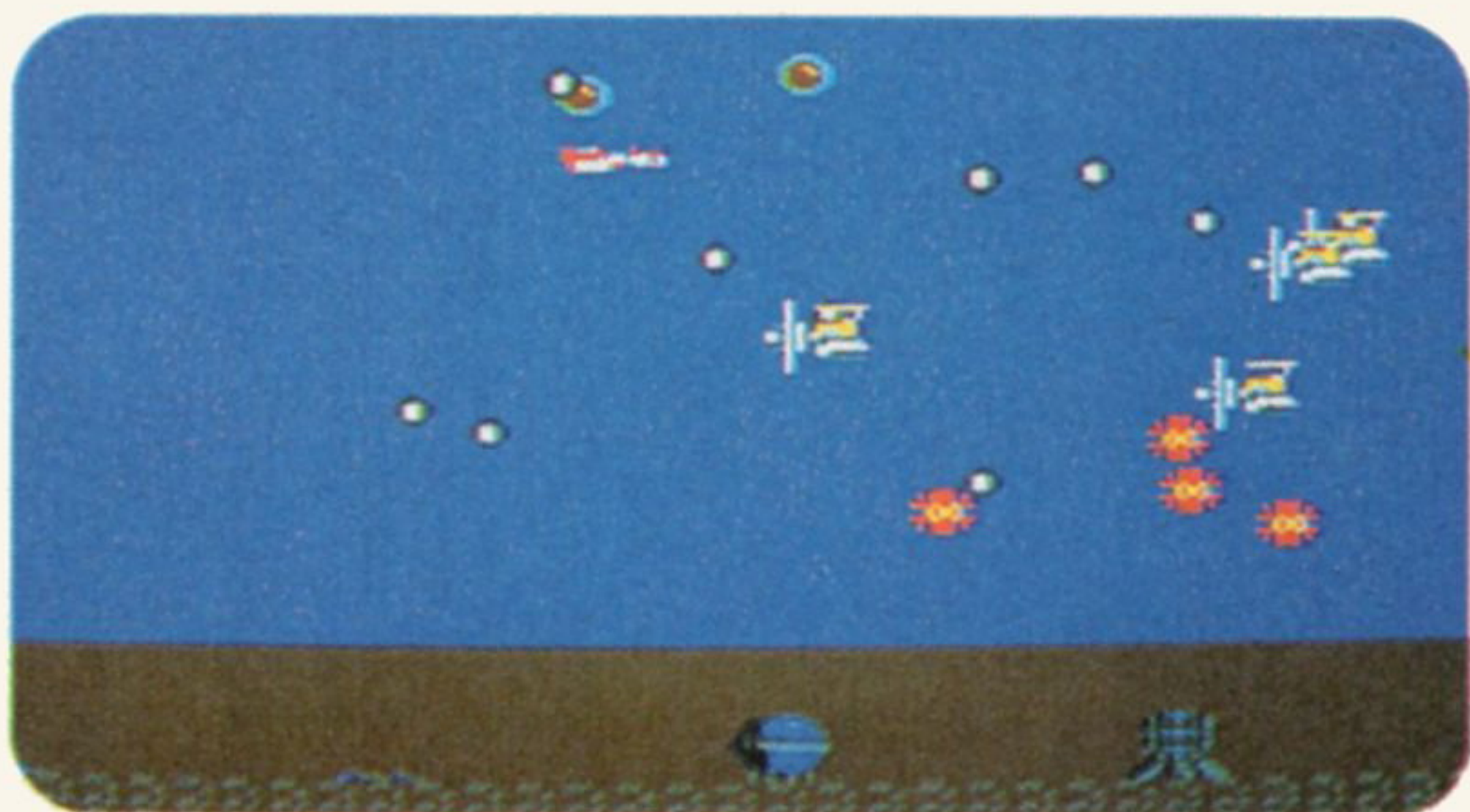
1機

●2号機

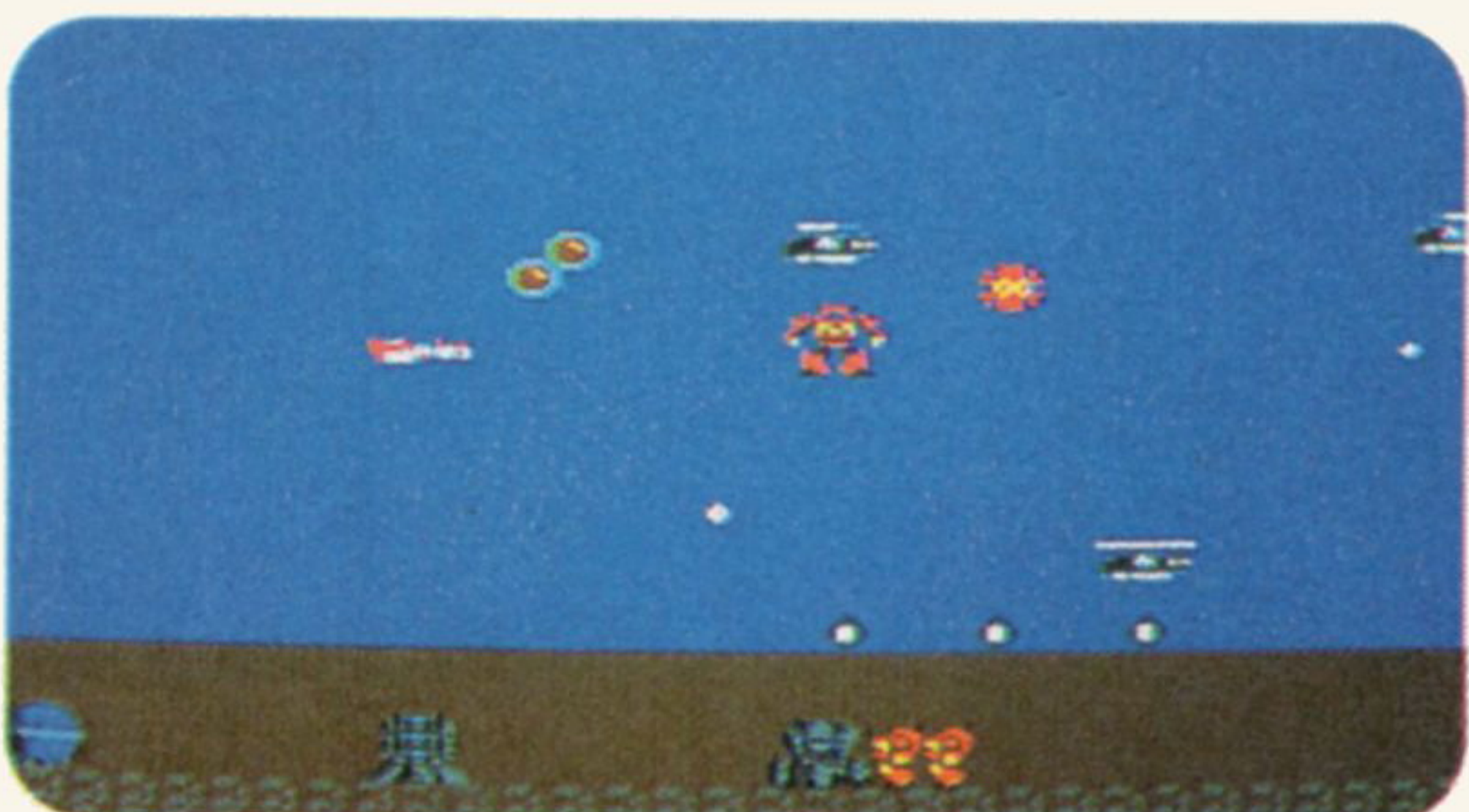
空中レーダーだけで8個も出現するが、もちろんそのぶん敵の攻撃も激しくなる。はじめにタルカスが出てくるけど、ここでダメージがふえてしまうと、あとがつかなくなる。タルカスをやっつけたあとのエキストラで、しっかりダメージを回復しよう。後半のほうで、ダナシ⑤の集団攻撃がある。127個ずつ、2回くるので、ロボットになってかわそう。



タルカスをもどっていったあと、4個の空中レーダーが出現する。ぜったい4個ともこわそう。なんども説明したように、いざとなったら体当たりしてでも破壊すること。



ドングとっしょに、もういちど空中レーダーが4個まとめて出現。やはり、体当たりしてでも破壊しておきたい。



つづいてすぐに、ギグが出現する。ドングの動きとギグの動きはまったくちがうのでやりにくいけど、とにかくどんどん撃ちまくってやっつけよう。

エリア23 クリアポイント

重要キャラ



4個

●フォス



レーダーを4個破壊して出現。

●エネルギー輸送船



なし

●エキストラ

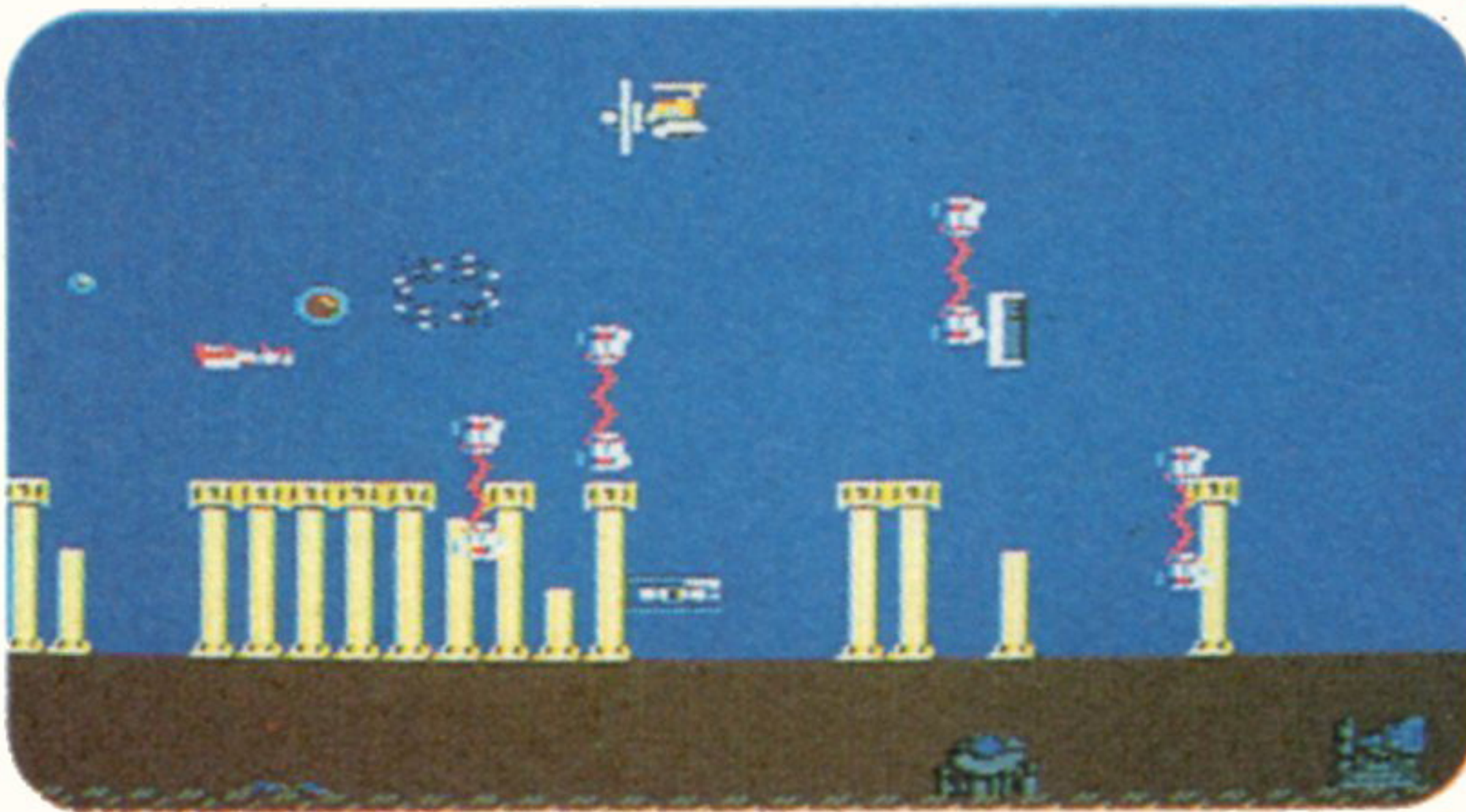


なし

●2号機

このエリアでは、レーダーを4個破壊するとエネルギー輸送船がくる。空中レーダーが4個まとめて出現するので、これは1個も見のがさないように注意しよう。

また、カサツクが16個ずつ、2回も出現する。このエリアに2号機は用意されていないので、やられないように気をつけてほしい。



空中レーダーとカサツクが同時に出てくるときもある。カサツクにぶつからないように空中レーダーを攻撃するのはむずかしいが、がんばって破壊しよう。



アダパーのあとに、またカサツクがくる。このへんはバリアはかえってじゃまになるので、バリアがついていたらはずしておいたほうがいい。



セポフが6個もまとめて出現する。ぶつくとダメージが大きいので、早めにやっつけること。バリアをつけていれば、破壊するのはそれほどむずかしくない。

エリア24 クリアポイント

重要キャラ



4個

●フォス



レーダーを8個破壊で出現。

●エネルギー輸送船



1個

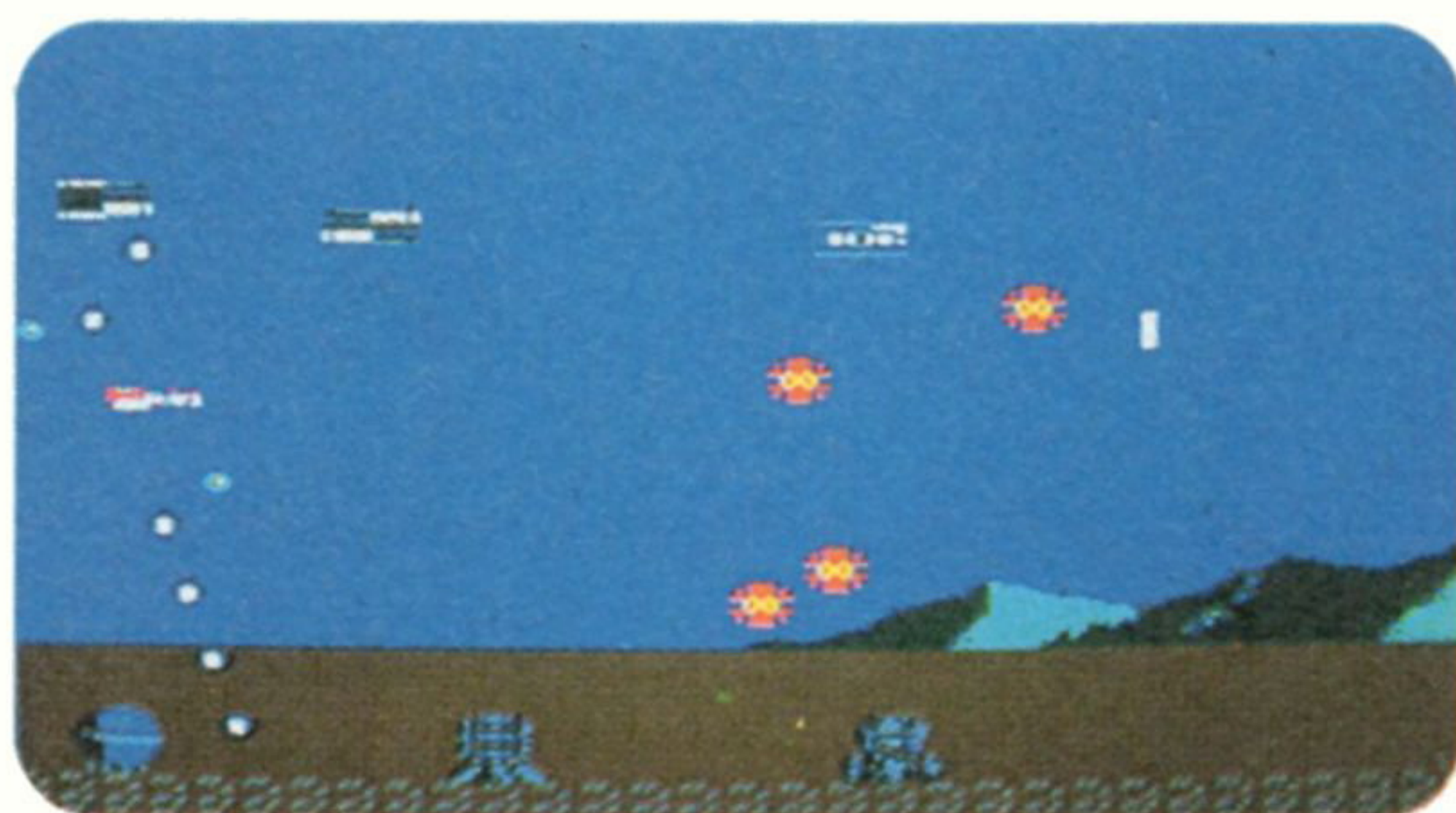
●エキストラ



1機

●2号機

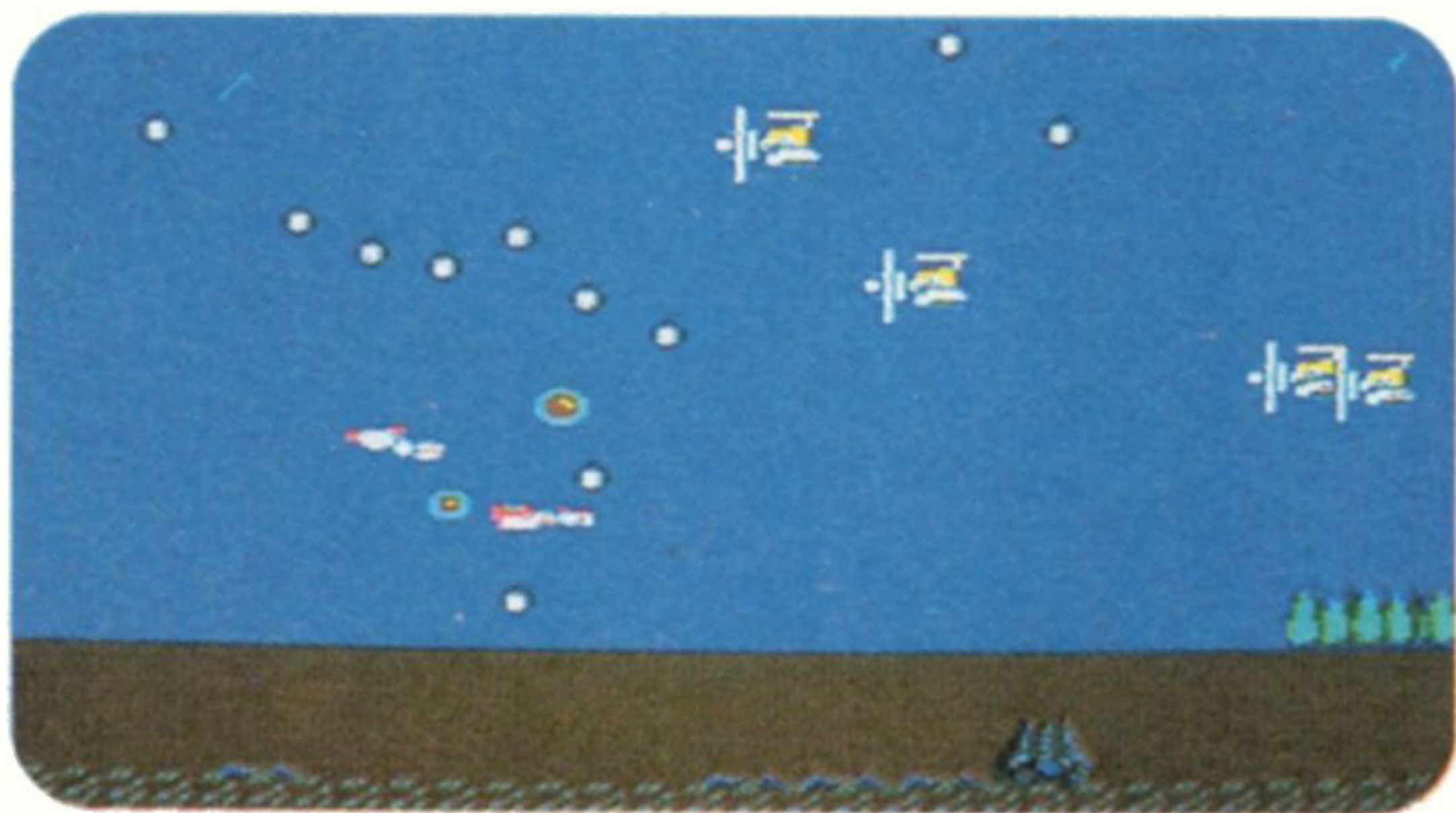
タルカスが2回も出現する。さらに変形タイプのドングとシモンも4個ずつ登場。このエリアの最後にはカサツクが32個つづけて出現するので、ロボットになれるように2号機をつけておくこと。カサツクは、ロボットに変形して、しゃがんでいるだけでかわすことができるので、なんとしても2号機は必要なのだ。



パレスとドングが出現。ドングは変形させてからやっつけたほうがスコアが高い。2発撃って変形させて、そのあとでやっつけよう。



2回も出現するタルカス。飛行形態のままに追っばらうか、ロボットになって戦うか。どちらをとるかは、パワーゲージとダメージメーターを見て決めよう。



このエリアでのフォスはこの4個だけだ。ぜったいに見のがすわけにはいかない。かならず全部破壊して、エネルギー輸送船を早く呼ぼう。

エリア25 クリアポイント

重要キャラ



なし

● フォス



レーダーを8個破壊して出現。

● エネルギー輸送船



1個

● エキストラ

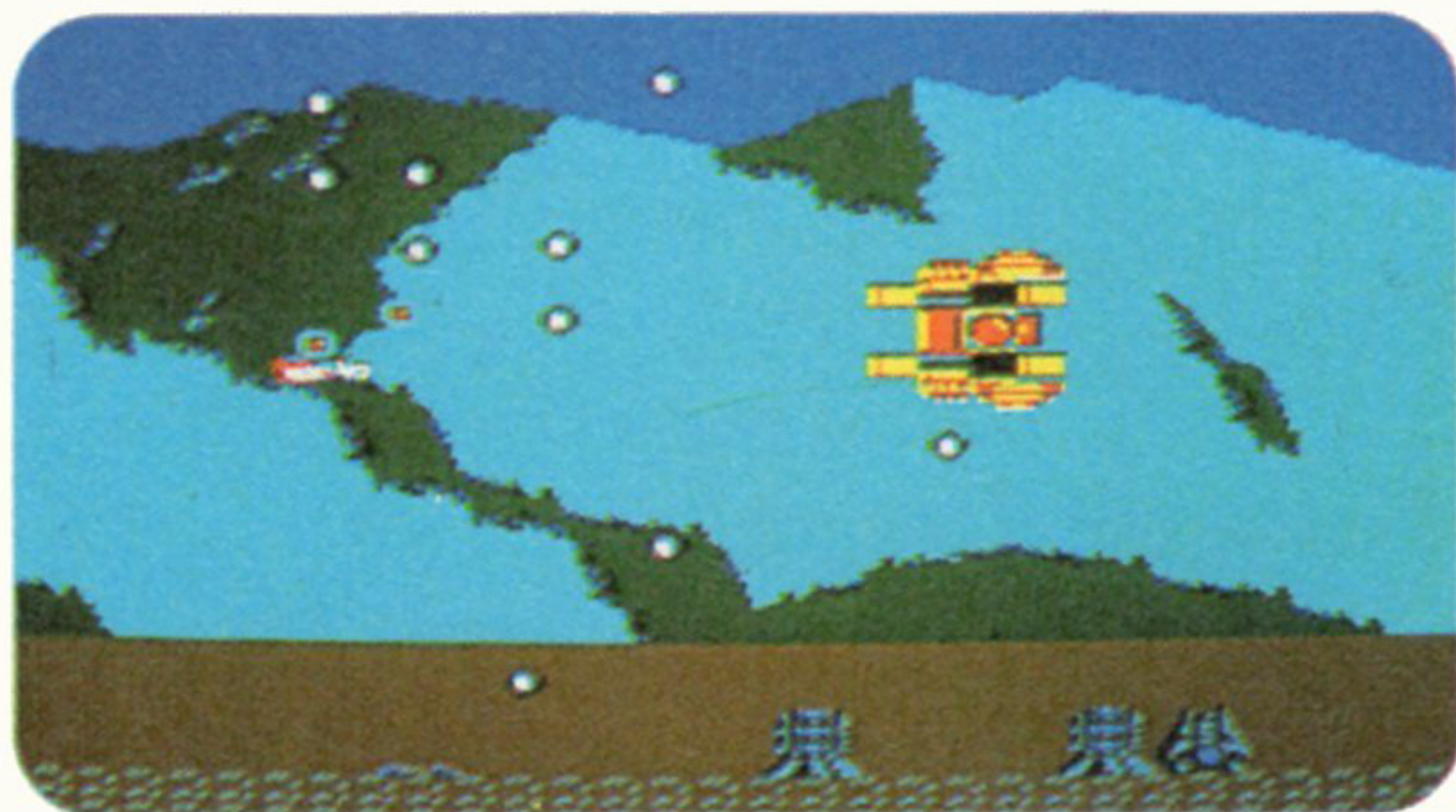


1機

● 2号機

いよいよ最後のエリアだ。このエリアでは、とにかくたくさん敵が出てくる。

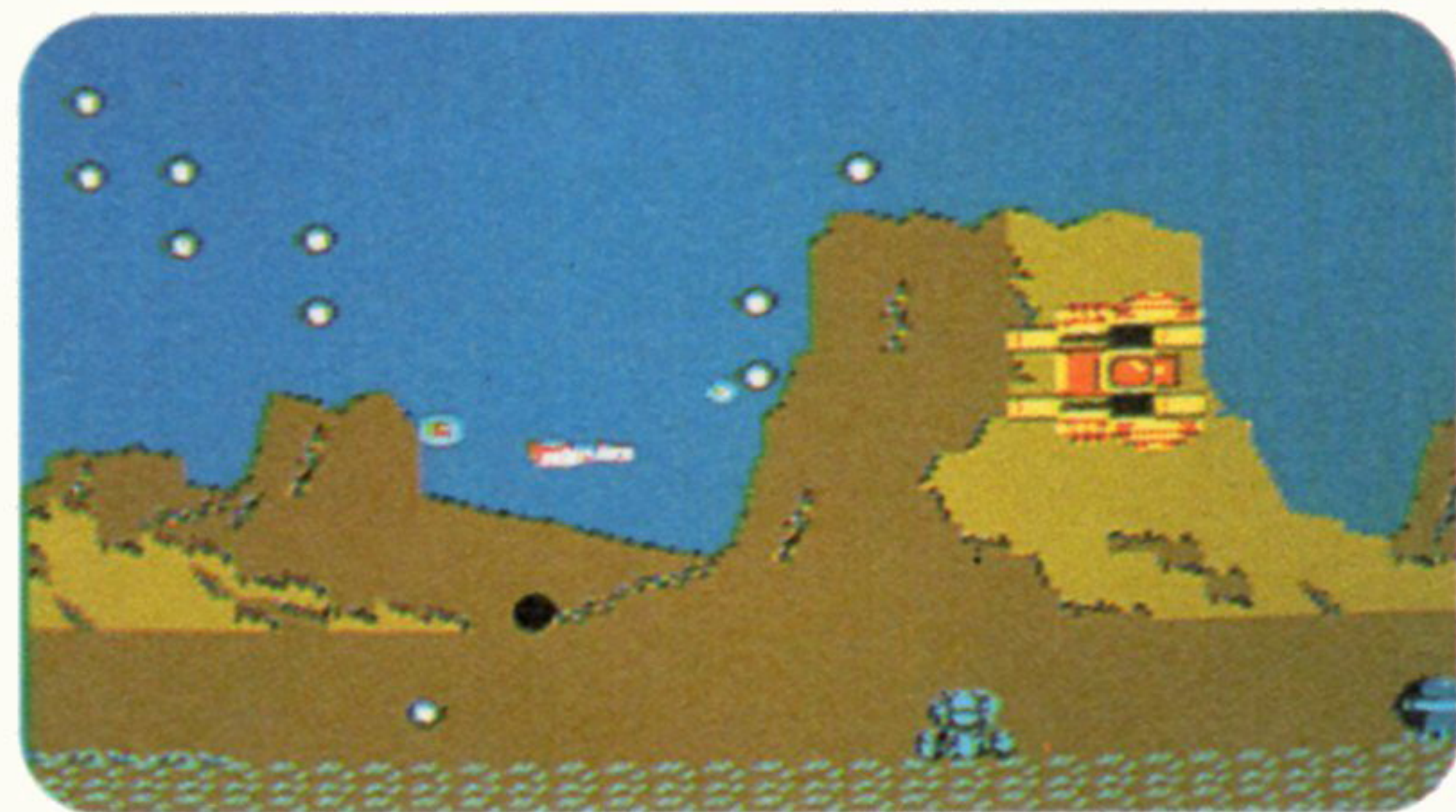
まず一番最初に中型要塞のソルフィスが登場する。そしてセポフが8個も出てきたり、ダナシ⑤が36個飛んできたりと、息つくひまもない。全25エリアのクリアまではあと1歩。がんばって戦いぬこう。



ソルフィスから、エリア25が始まる。ダメージがあまりふえないうちに撃破しよう。このエリアでは空中レーダーが1個も出てこないで、ダメージの回復がなかなかたいへんだ。

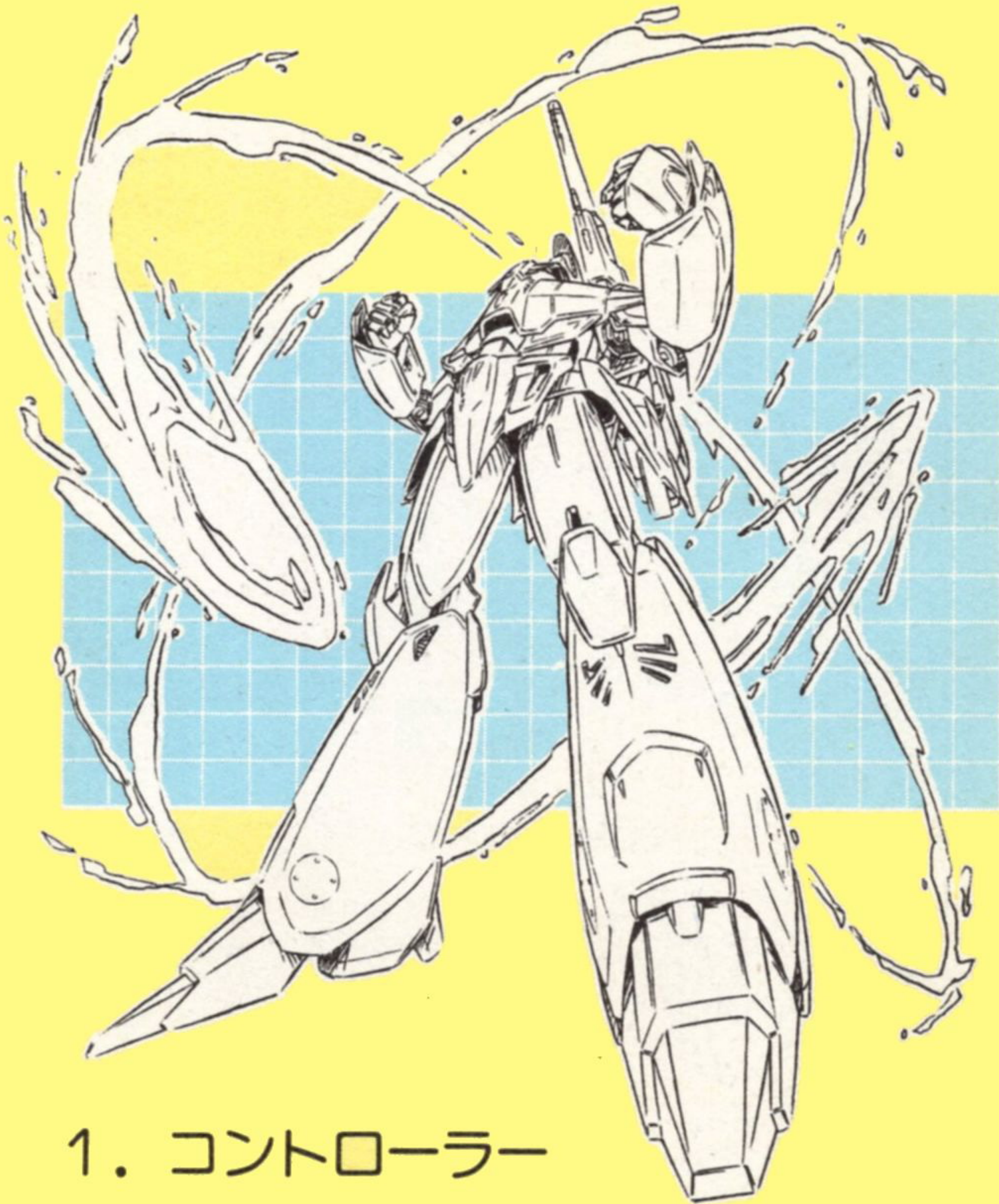


セポフとダナシ⑤が同時に出現。ここでダナシ⑤をやっつけてしまうと、あとにひかえている36個のダナシ⑤におそろしい目に合わされる。



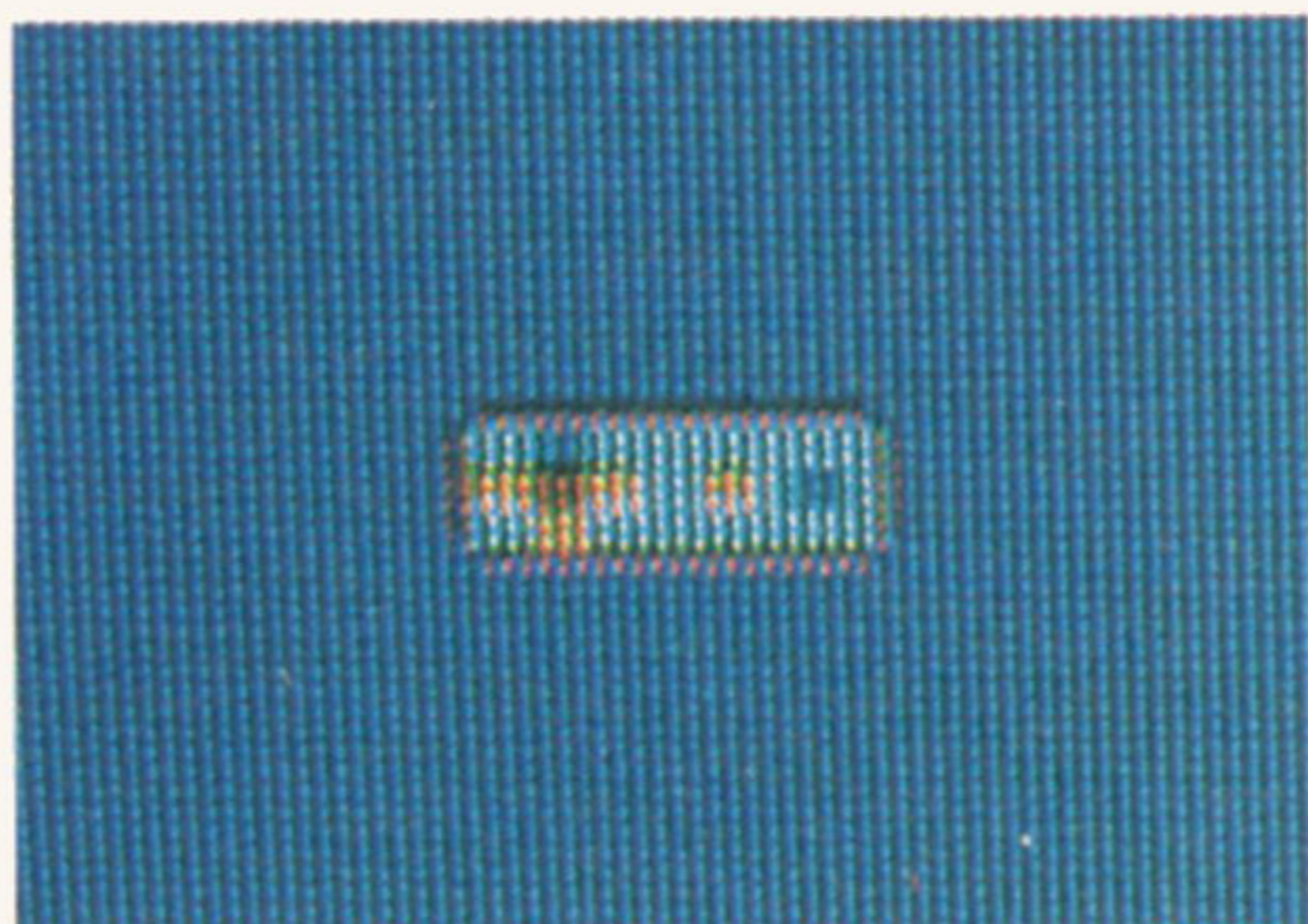
最後の山場だ。どんどん撃ちまくろう！ このあとは、ナバーやエボシやヌーポが出てくるぞ。このエリアの終わりには、2号機が君をまっている。そして……

かくれキャラ・裏ワザ
パーフェクトテクニック



1. コントローラー
2. タンゴ
3. EXTRAのひみつ
4. アダパーでボーナス・チャンス
5. 予告キャラ
6. ペンギンの謎
7. カサツク撃退法

1 コントローラー



▲画面のコントローラーに合わせて、君のコントローラーのボタンを押す。これで敵は、一瞬にしてすべて撃破されるのだ!!

戦闘中に突然出現! 撃つてもやっつけられないし、エキストラのように取ることもできない。でも!! 敵の攻撃が激しい場所で、とっても役に立つ、強〜い味方なのだ。

君の愛用しているコントローラーの+ボタンとA・Bボタンを、画面に出てきたコントローラーに合わせて、正確に強く押そう(押すところは青色になっている)。そうすると、画面の中の敵キャラ全部が、一瞬でパツと消えるのだ。



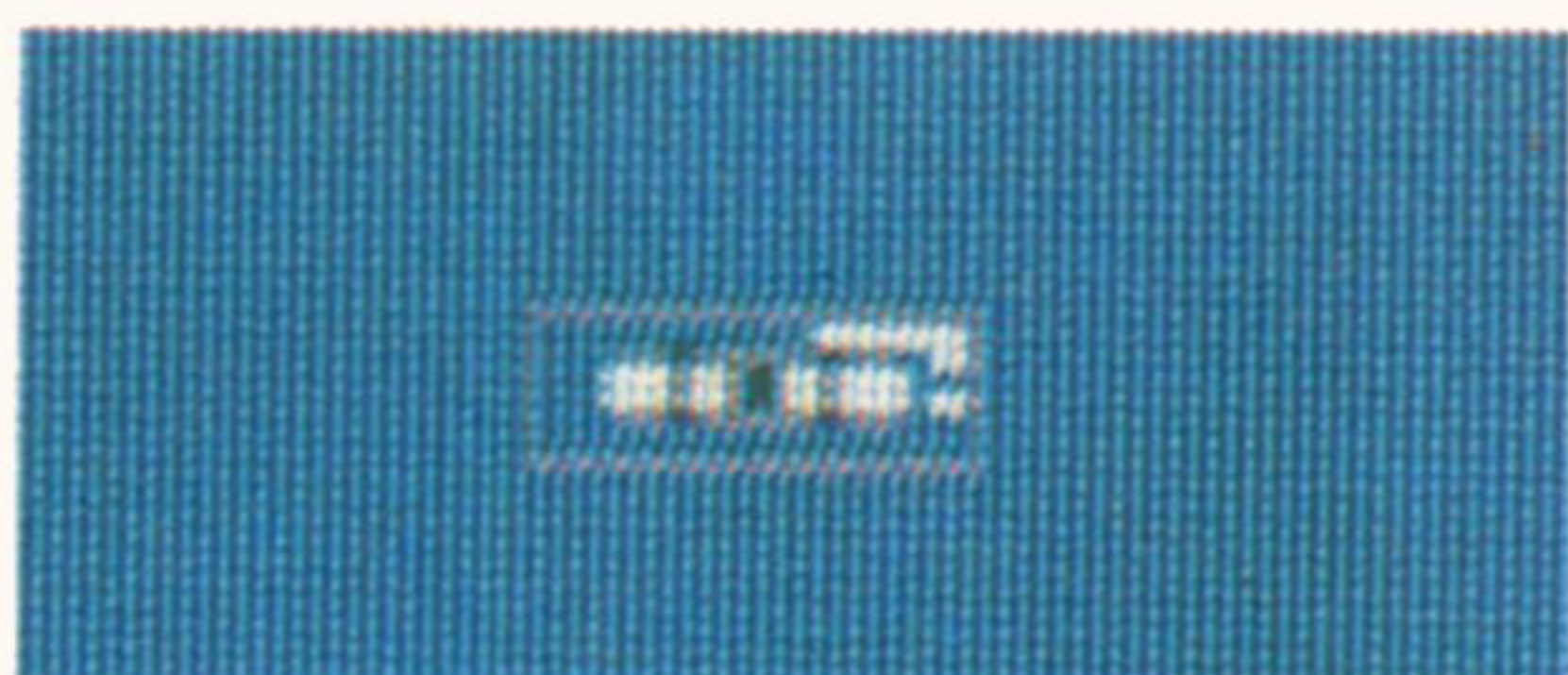
▲たくさん出てきた敵も、コントローラーを使えば、ほれこのとおり!!

2 タンゴ



奇数エリアでだけときどき出てくるかくれキャラ。ヴォルガードIIめがけて、フェイント直進してくるので要注意!! かたい物質で作られているので、なかなかこわせない。スコアは3000点だ。

3 エキストラのひみつ



エキストラを取ると、パワーがすごくたくさんふえたり

●スコアに注目してみよう!!

エキストラが飛んできたら、スコアに注目! ゲーム中は誰も気にしないスコアの下1ケタ。ここが奇数か偶数か。

奇数の場合



偶数の場合



●エキストラを取る前にスコアを変えろ!!

ここまでわかったら、エキストラを取る前にスコアを変えたいと思うのはあたりまえ。下2ケタのほうは、うまく敵に体当たりしてふやすことができるけど、問題は下1ケタ。奇数か偶数かというのは、たった1点だけのちがいだ。

そこでアダパーに注目。アダパーをどんどん撃って、の

ダメージが突然0になったりするときもあるのに、パワーもダメージもほとんど変わらないときもある。これがもつと思ひ通りになれば……と思っている、その君!!

そして、下2ケタがどんな数字になっているか。エキストラの効果のすべては、この2つの数字で決まるのだ。

スコアの下2ケタの数字のぶんだけダメージがへる。パワーは10だけふえる。

スコアの下2ケタの数字のぶんだけパワーがふえる。ダメージは10だけへる。



▲アダパーで下1ケタを調節。 71

4 アダパーでボーナスチャンス!!

こわせないけど、のばして縮めると1点だけスコアがふえるアダパー。実は大きなボーナスチャンスが、かくされていたのだ。アダパーは、たいてい1度に集団で出現する。

そこで!! スコアの下2ケタが44のとき、上から4番目を撃つてのばしきる。するとなんと10万点入るのだ。アダパーが出てきたとき、スコアが44なんて偶然はめったにないので、これはすごくむずかしいのだ!!



▲ほかの敵キャラや、4番目以外のアダパーでスコアを調節しよう。

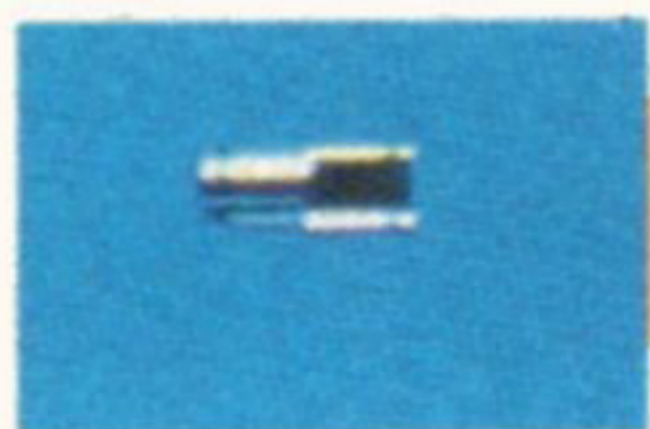
5 予告キャラ

突然、大物の敵が出現すると、これはあせる。そんなときの心の準備をさせてくれる

のが、予告キャラクターだ。どれも、1機だけですばやくやってきて去っていくぞ。



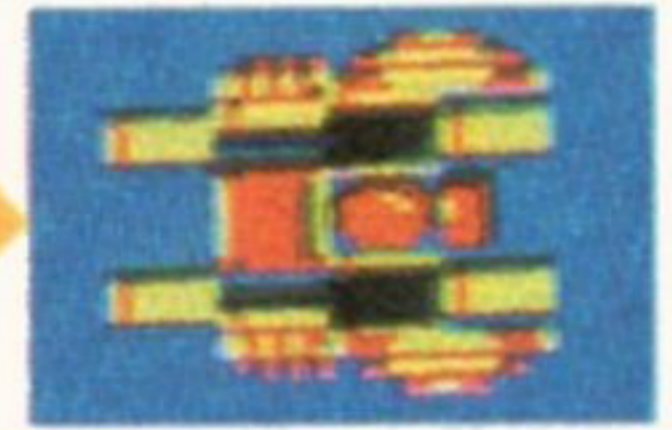
タルカスが出てくる前、ピックル出現。



ロビが出てくる前、パレス出現。



中型要塞の前、ビルプ出現。



2号機が出現する前にも、予告キャラがある。アダパーの直進型が、1機だけですばやくきて去っていったら、次には2号機が出るぞ。



6 ペンギンの謎

●まずペンギンを出そう!!

ペンギンは、音痴ペンギンともいわれている。エネルギー輸送船が出現しても無視するか、前



視し▶
輸送船を無視してしまえ。



と同じオプションをつけると出現する。空中でさわるとダメージがとてふえてしまうので、撃ち落とすようにしよう。

●驚異の1000万点ボーナス!!

なんの意味もなさそうなペンギン。実は、こっそり1000万点ボーナスキャラクター。

でも、そのための条件がすごい。これを全部そろえるのはほとんど不可能に近い。



① 2号機をつけないこと。(もしも、2号機が出現しても、無視してしまう)



② バリアをつける。(パワーをふやして、輸送船がきたらバリアをつけよう)



③ 偶数エリアでヌーボを殺さない。(1つでもいいから、そのまま帰す)



④ 奇数エリアでタンゴにさわること。(絶対に撃たないで、さわるように)



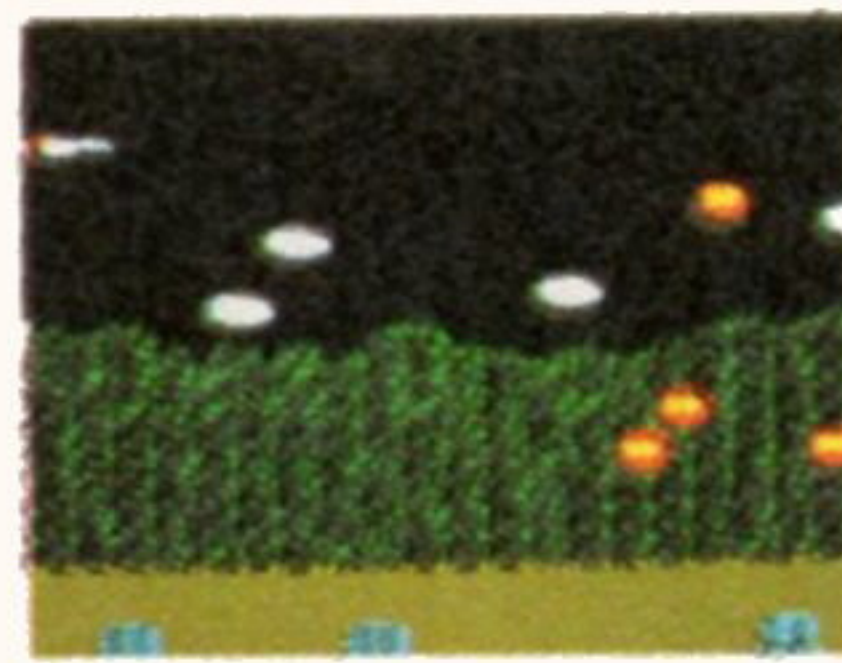
⑤ 8面か14面でアダパーの上から3番目をのばして縮める。



⑥ 8面か14面でアダパーの上から6番目をのばして縮める。



⑦ 8面か14面でアダパーの上から7番目をのばして縮める。

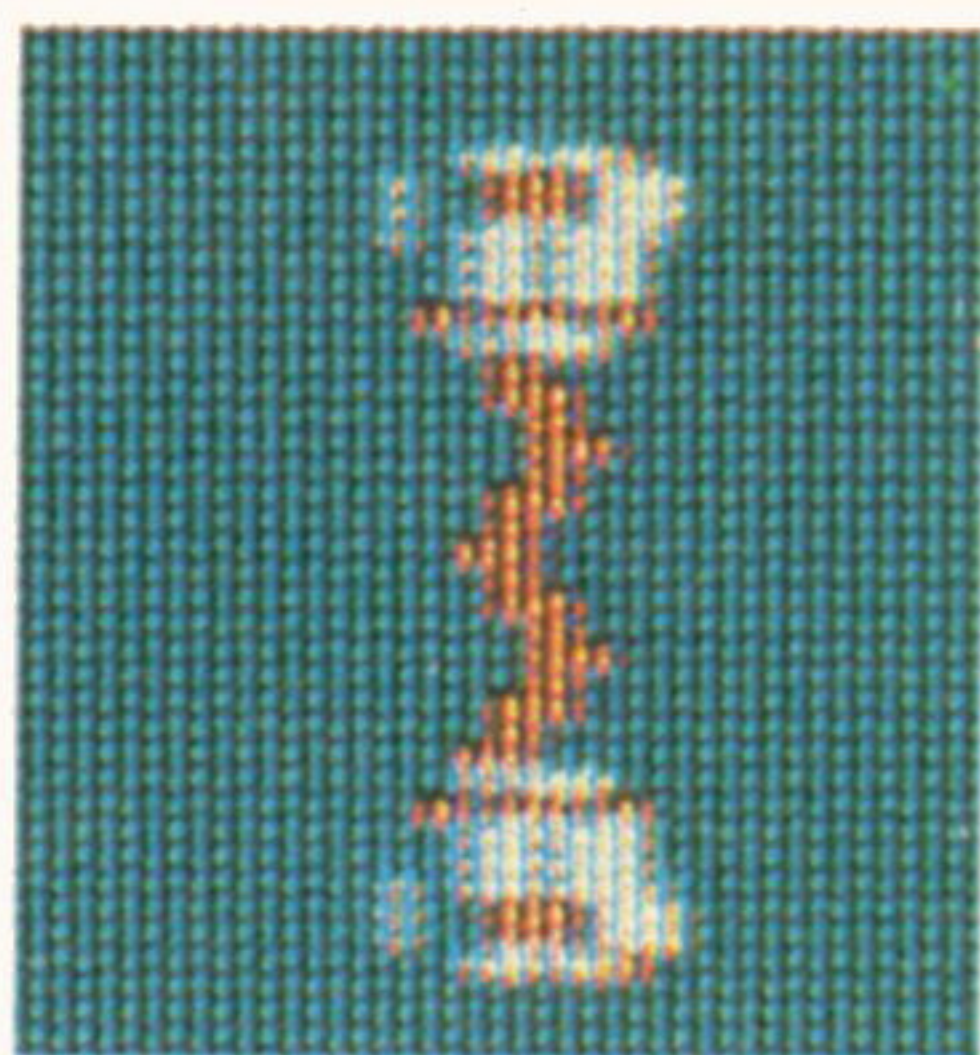


⑧ ドングを絶対に変形させないこと。(変形するとちゅうでもダメ!!)

(ほかのアダパーをのばすと、すべての条件が消える)

条件が全部そろってから、ペンギンを撃ち落としてさわると1000万点。そろわないうちにさわると、すべての条件はペアだ。

7

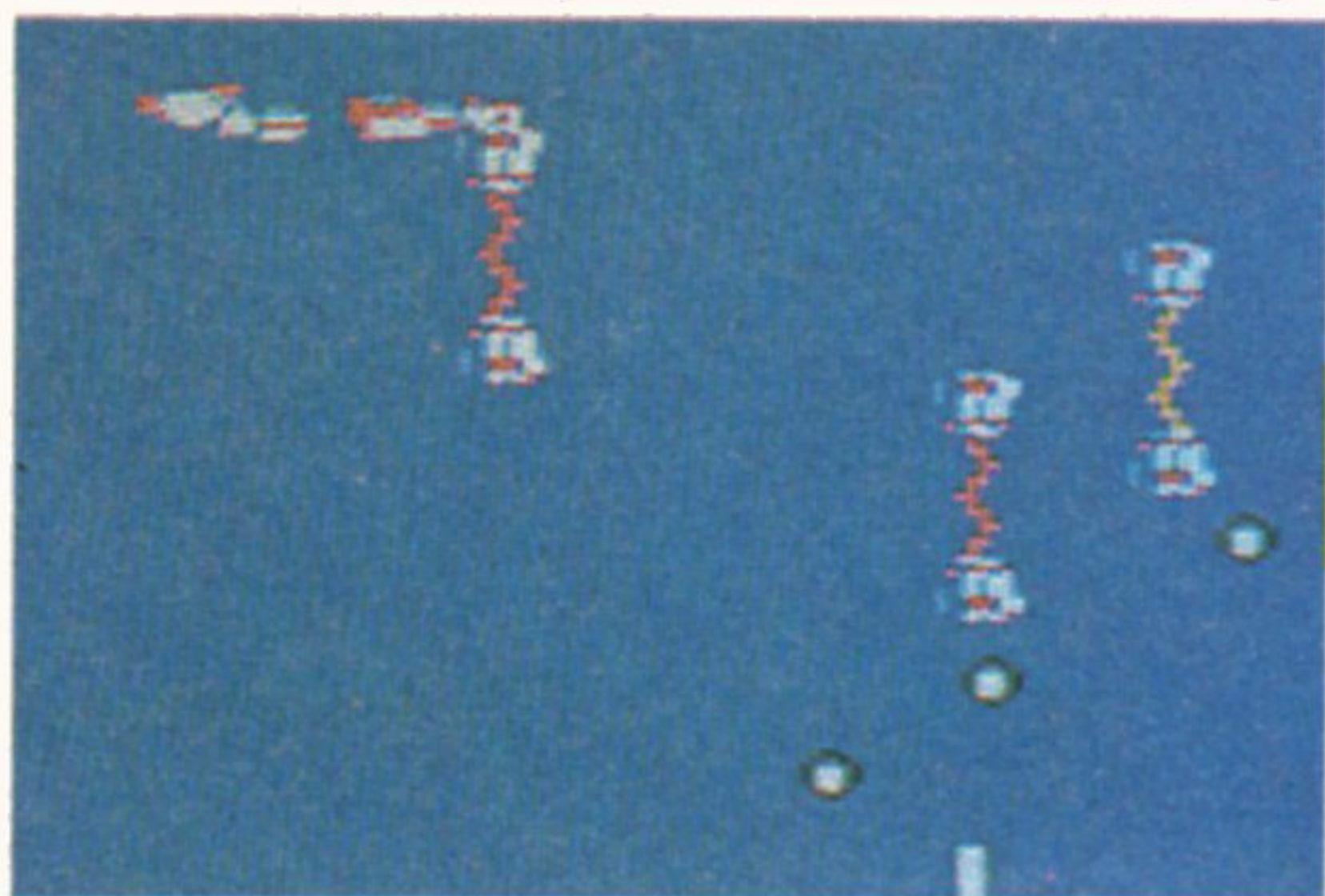
げきたいほう
カサック撃退法

ぶつかると一発でやられてしまう強敵カサック。撃ちまくってもやっつけられないけど、ホントは2号機がいつしよのときなら、こわせるのだ。でも、これはとっても危険なワザで、ギリギリのタイミングがものをいうぞ!!

●こうすれば、やっつけられる!!

カサックの一番上部に飛行形態で近づき、ぶつかる直前に十字ボタンを押しながらロボットに変形しよう! そうす

るとカサックを破壊できるのだ。しかも5000点がもらえるというオマケつきだ。バリアをつけていれば成功率が高い。



▲飛行形態でカサックに接近!!

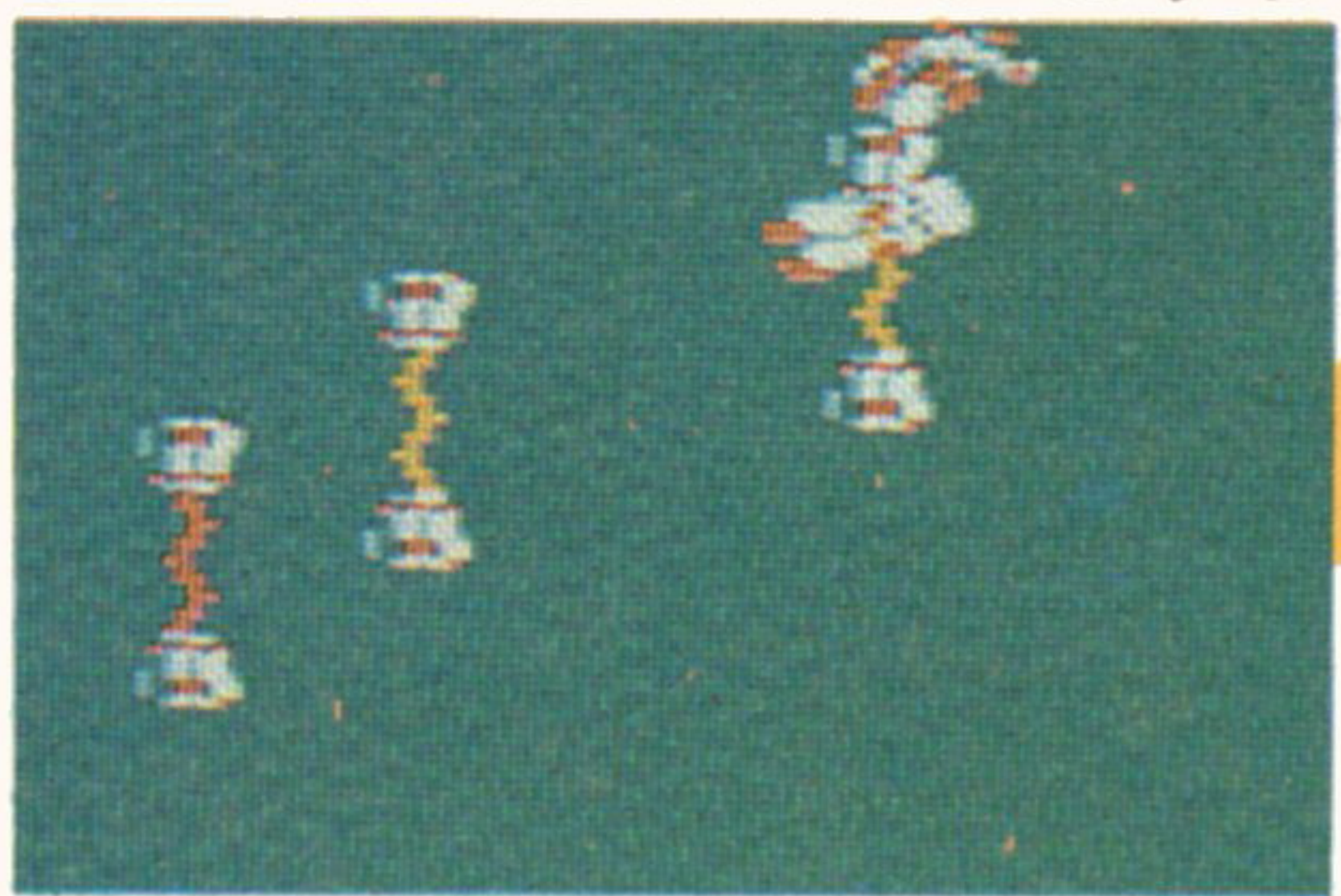


▲ぶつかる直前にロボットに変形。

●もっと大胆な君には……

飛行形態でカサックの上部に接近し、こんどはぶつかる直前に十字ボタンを押しながらすばやくロボットに変形だ! うまくやればカサックをすり

ぬけることができるが、ダメージがわりとふえるので、ダメージメーターが30以下のときに挑戦してみよう。スコアはふえないが、スリル満点!



74 ▲飛行形態でカサックに近づく。



▲すばやく変形してすりぬける!!

ヴォルガードII Q&A

アレッ? なぜなんだろう? どうしてなんだろう?
 こんな疑問にバッチリ答えてあげよう。

Q.

ズイガム・ボルトが出現すると、地上の背景がみだれるのはなぜですか?

A.

ズイガム・ボルトは、ヴォルガードIIのミサイルから地上物を守るために妨害磁破を発信して、背景がみだれるのはこの妨害磁波のためです。

この磁波はかなり強力で、ヴォルガードIIの視界を混乱させ、幻覚を生じさせます。このため、ズイガム・ボルト出現中に地上レーダーを撃破しても、エネルギー輸送船を呼ぶための数にはカウントされません。



◀みだれる背景のなぞ!?

Q.

2号機は、どんな敵でも体当たりされるとこわれてしまうのですか?

A.

原則としてはそうですが、例外もあります。2号機のダメージは2段階になっていて、ほとんどの敵はぶつかったときのダメージが、その2段階をはるかにこえているため、やられてしまうの



号機 ▶ ロボットのダメージを回復。2



です。ただしパレスやピックルやノンのダメージは1段階なので、1度ぶつかっただけではやられません。しかもロボットになるとその1段階のダメージはクリアされます。

戦士バッジ・革

勇敢な戦士の証明、それが戦士バッジと革命勲章だ。キミは戦士バッジと革命勲章を手にする事ができるか!?

「ヴォルガードII」でハイスコアを出した人は優秀な戦士として認められデービーソフトから戦士バッジまたは、革命勲章がプレゼントされます。

ただし、レベル1~3は練習用のレベルなので、レベル4でハイスコアを達成した場合のみ有効ですので、注意してください。



- 30万点突破 戦士バッジ
- 100万点突破 革命勲章

応募方法

それぞれの目標（30万点、または100万点）を突破したら、まずネーム登録画面で、キミの名前を登録します。するとタイトル画面のハイスコアのところにキミの名前が表示されます。



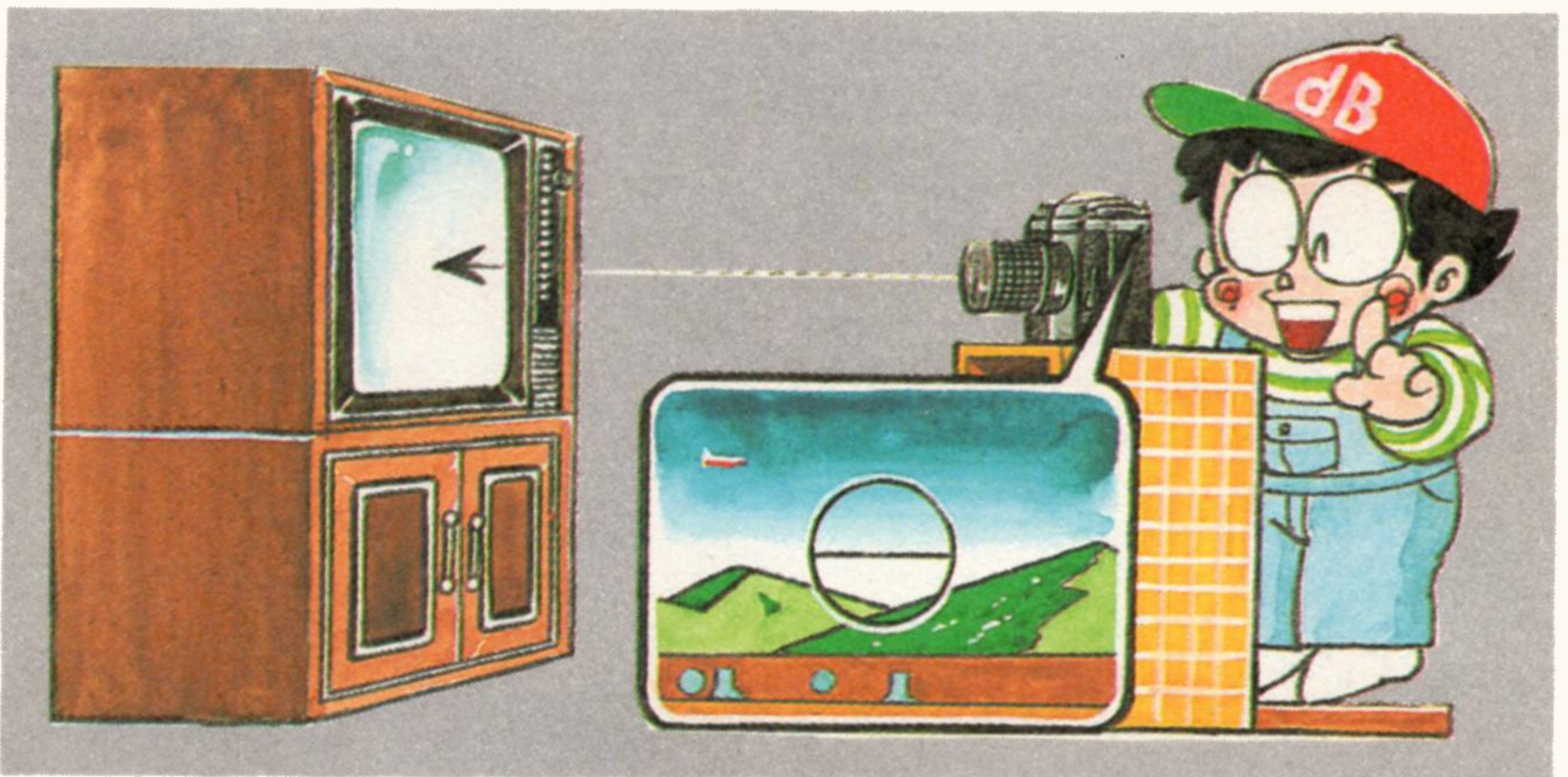
めい くん しょう ちょう せん 命勲章に挑戦!!

ハイスコアと名前を登録したタイトル画面の写真のうらに、かならず応募券をはり、手数料として1つにつき400円切手をいっしょに封筒に入れて送ってください。



しゃしん 写真のとりかた

①箱などを台にして、カメラとテレビ画面の高さを同じにして、ピントを合わせよう。カメラとテレビの距離は1メートルぐらい。カメラが動かないように注意すること。②シャッタースピードを、ASA100のフィルムを使う場合は $\frac{1}{4}$ 、ASA400の場合は $\frac{1}{15}$ にし、しぼりはどちらも11にする。③部屋の電気を消して、ストロボはたかずにシャッターを押そう。



さき あて先

〒060 札幌市中央区北1条西7丁目
すみともかいじょうさっぽろ
住友海上札幌ビル
デービーソフト株式会社
「ヴォルガードII・革命勲章」係

応募券	せん	し
	戦	士
応募券	バッジ	
応募券	かく	めい
	革	命
応募券	くん	しょう
応募券	勲	章

いま、デービーソフトのゲ

ファミリーコンピュータ™ 用ゲームカセット

超
ムズカシ
パズル!!

FLAPPY



希望小売価格 5,500円

がめん

オドロキの240画面!!



ムズカシパズル200面+
ボーナスステージ40面!!

パズルとアクションがドッキング!!

ブルーエリアまで
運ぶのだ!!



エビラユニコー
ンを追いかけてう
らみをはらせ!!



キミはどこまでクリアできるか!?

50面クリアごとに
オリジナル認定証発行!!

	200面クリア (プロ級者)	ブルースター賞
	150面クリア (上級者)	フラッピー賞
	100面クリア (中級者)	エビラ賞
	50面クリア (初級者)	ユニコーン賞

大人気
発売中

フラッピーテクニックブック

定価 450円



- 50面クリアテクニック
- 裏ワザ必勝テクニック!!
- 全200面大公開!!

ゲームがおもしろい!!

※ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
 ※全国の有名百貨店、玩具店でお買い求めください。

dB-SOFT

かほしきがいしゃ
 デービーソフト株式会社
 〒060 札幌市中央区北1条西
 7丁目 住友海上札幌ビル
 TEL(011)251-7462

頭脳戦艦ガル

きぼうこうりかかく えん
 希望小売価格 4,900円

スクロール

ロールプレイングゲーム

RPGが

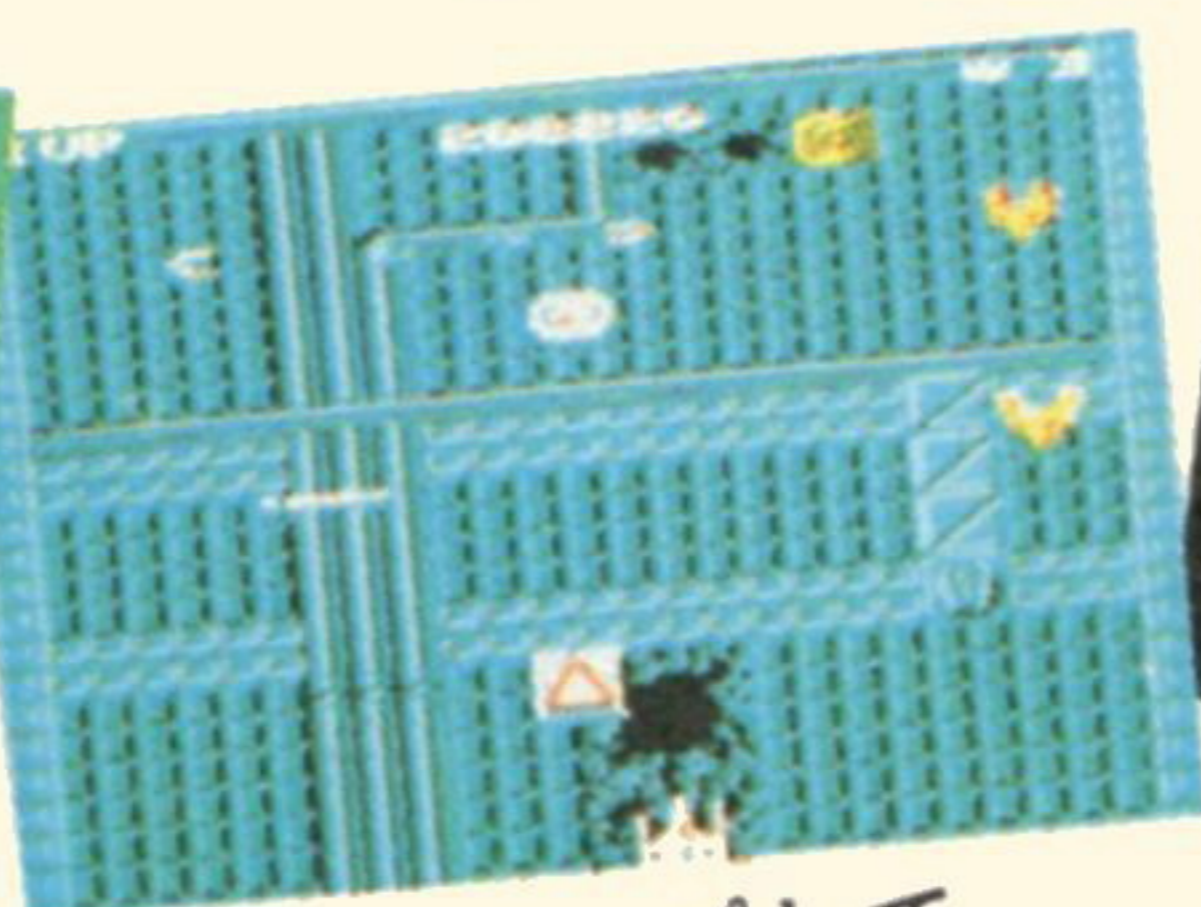
シューティング

か

ゲームを変えた



ちてい うちゅう
 地底・コア・宇宙
 無限にワープ!!



パワーアップして
 パーツを100個集めろ!!



ぶつたい
 ナゾの物体
 「ドラッグ」の正体は!?

ハイスコアでピッカピッカの勲章プレゼント!!

こうとくてん
 高得点をマークしたキミたち
 ちに、どこにもないオリジナル
 バッジと勲章が!!

- 20万点以上...ジスタスバッジ
- 100万点以上...ガル勲章

カセットと
 同時発売!!

すのうせんかん 頭脳戦艦ガル

テクニックブック

ちてい うちゅう ぜん
 地底・コア・宇宙の全30エリアの
 こうりやくほう てっていかいせつ
 攻略法を徹底解説!! 定価 390円

これ1冊でガルのすべてがわかる!!

こうきどうせんとう
高機動戦闘メカ

ヴォルガードII

テクニックブック

目次

ヴォルガードIIのすべて.....	1
1 .ヴォルガードII ストーリー.....	2
2 .ヴォルガードIIのメカニズム.....	4
3 .パワーゲージとダメージメーター.....	6
4 .パワーの補給 <small>ほきゆう</small> とダメージの回復 <small>かいふく</small>	7
5 .オプションでパワーアップ!!.....	8
敵 <small>てき</small> キャラクター完全攻略 <small>かんぜんこうりやく</small> テクニック.....	9
スーパーオプションテクニック.....	25
1 .パワーゲージとオプション.....	26
2 .オプションの組合 <small>くみあわ</small> せテクニック.....	31
3 .オプションによって強さ <small>つよ</small> を変える敵 <small>か</small>	32
全 <small>ぜん</small> 25エリア クリアテクニック.....	33
エリア1 完全攻略 <small>かんぜんこうりやく</small> テクニック.....	34
エリア2~25 クリアポイント.....	45
かくれキャラ・裏ワザ パーフェクトテクニック.....	69
1 .コントローラー.....	70
2 .タンゴ.....	70
3 .エキストラのひみつ.....	71
4 .アダパーでボーナスチャンス!!.....	72
5 .予告 <small>よこ</small> キャラ.....	72
6 .ペンギンの謎 <small>なぞ</small>	73
7 .カサック撃退 <small>げきたいほう</small> 法.....	74
ヴォルガードII Q&A.....	75
戦士 <small>せんし</small> バッジ・革命 <small>かくめいくんしゅう</small> 勲章 <small>ちゆうせん</small> に挑戦!!.....	76

●高機動戦闘メカヴォルガードIIテクニックブック●

発行 デービーソフト株式会社

発行・編集人 古谷貞行

〒060 札幌市中央区北1条西7丁目 住友海上札幌ビル

PHONE (011)251-7462 FAX . G III, G II (011)241-6257

発売 (株)徳間コミュニケーションズ

〒105 東京都港区新橋1の18の21 PHONE (03)591-9161

企画 吉田恵 武田和久 おのひろし POP小林 品田直人

構成 ワークハウス

カット こばやし将 椎尾光則 ★よしみる 伊藤秀明

表紙デザイン 水野敏雄

写真 田中成美

印刷 凸版印刷株式会社

落丁、乱丁はおとりかえいたします。

禁無断転載 ©1985 デービーソフト(株)

ISBN4-88658-002-5

ファミリコンピュータ

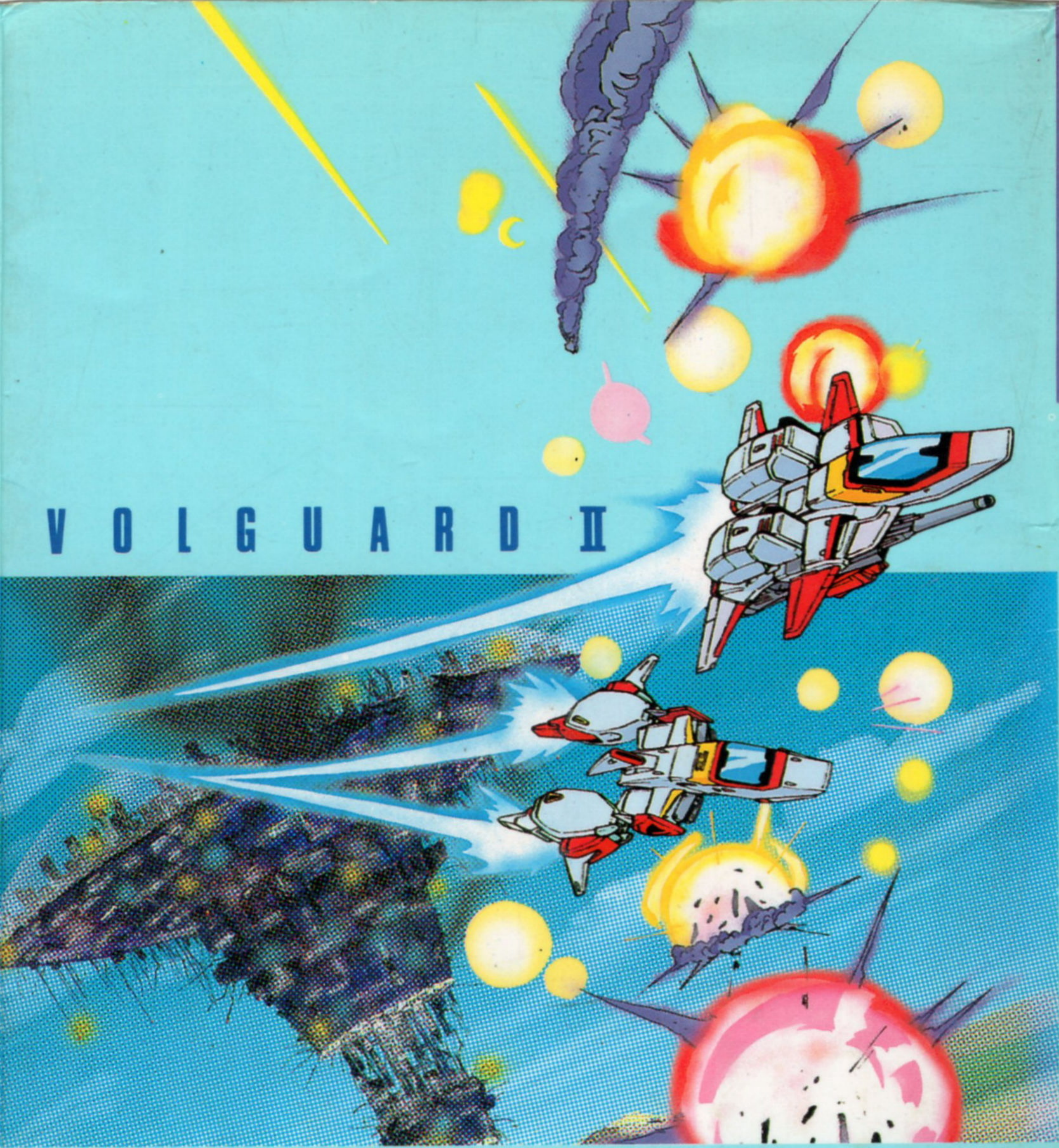
高機動
戦闘メカ

ヴォルガードII
テクニックブック

デービーソフト(株)
徳間コミュニケーションズ

SB-3

V O L G U A R D II



T E C H N I C B O O K

発行 / デービーソフト(株)

発売 / (株)徳間コミュニケーションズ

※「ファミリーコンピュータ™」は任天堂の商標です。

ISBN4-88658-002-5 C0076 ¥390E

定価 **390円**