

NINTENDO, SEGA & MEHR

COMPUTEC
VERLAG 7/94

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME



SUPER!!!
32 SEITEN!



nur DM
4,90

EXKLUSIV

Shaq Fu
Geheimprojekt von E. A.

BRANDAKTUELL

Jungle Book (SNES/MD)
Aladdin-Nachfolger

Pac Attack (SNES)
Besser denn je!

Battlecorps (MCD)
Mech-Action pur!

WAHNSINN

Tokio-Toy-Show
Japans Spiele
Mekka

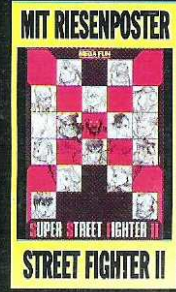
ZUKUNFTSMUSIK
Daytona USA für Sega
Saturn - High End für
zu Hause!

NEWS • NEWS
Urban Strike - Desert
Strike meets Sim City

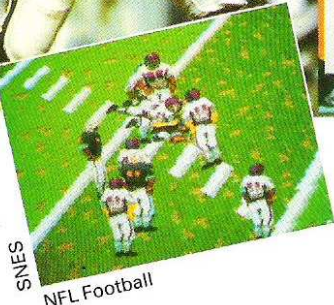
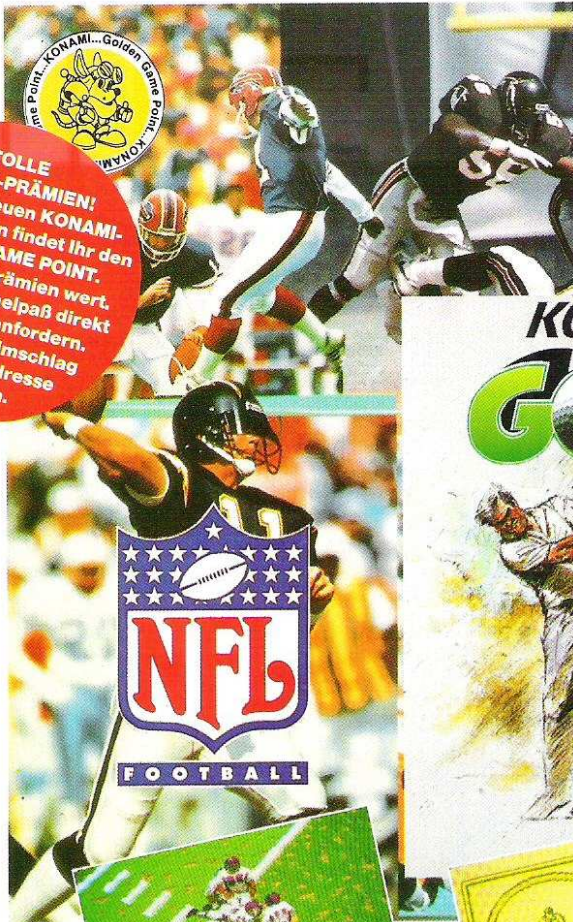
CAPCOMS
PRÜGELHAMMER



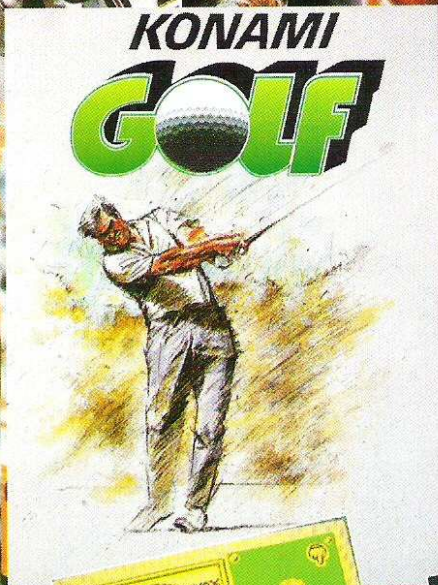
AUSSERDEM IN DIESEM HEFT -
SPECTRE (SNES), KNIGHTS OF THE ROUND (SNES)
SLAM MASTERS (SNES), HEART OF THE ALIEN (MCD)
HEAVENLY SYMPHONY (MCD), SONIC DRIFT (GG)
SUPER SIDEKICKS 2 (NG), PETE SAMPRAS TENNIS (MD)



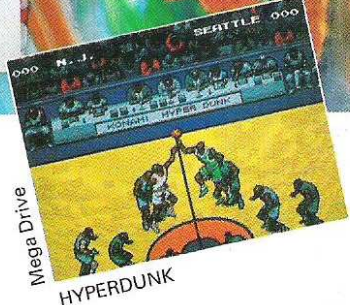
HYPERDUNK



SNES
NFL Football



Game Boy
KONAMI-GOLF



Mega Drive
HYPERDUNK

TOLLE TREUE-PRÄMIEN!
Auf allen neuen KONAMI-GOLDEN GAME POINT. Der ist tolle Prämien wert. Info und Sammelpaß direkt bei KONAMI anfordern. Frankierten Umschlag mit Eurer Adresse beilegen.



KONAMI
Superstarker Videospiele-Spaß

Spiel - Sport - Spannung

HYPERDUNK ...

... Dunking, Rebound, Dreier, Personal Foul. Das realistische 5-gegen-5-Spiel für total ausgebuffte Typen. Querpäss, Dribbling, Körpertäuschung und ... Super! Die Spieler brechen ein Feuerwerk ab - tanzen auf dem Parkett ihren Gegner aus. Dunkings oder Slams bringen die Fans zum Toben.
1-8 Spieler im Sega Mega Drive über 1-2 Vier-Spieler-Adapter (separates Zubehör)
1-2 Spieler am Game Boy mit Game-Link (separates Zubehör)

NFL Football ...

... American Football. Das große Fieber brodet. Kabel- und Satellitensender haben es entfacht. Das superrealistische Game, bei dem kein „Touchdown“ fehlt. Du wählst aus 28 NFL-Teams. Mit Deinen Cracks „drängelt“ Ihr die Gegner ab, kämpft Ihr Euch Yard für Yard vorwärts, um hinter der Linie den „Touchdown“ zu landen. Eines der acht Playoff-Teams zum Wildcard-Playoff kannst Du auswählen. Deutsches Regelbuch! 1 oder 2 Spieler.

KONAMI-GOLF ...

... Trainings-Runden. Qualifikation für das Turnier. Realistische Plätze / Course (Bunker, Roughts, Fairways), wechselnde Windverhältnisse. Schlägerwahl. Wahl der Schlagstärke, Top- oder Backspin-Spiel. Auf dem „Leaderboard“ siehst Du Deine derzeitige Platzierung. Erspielte Pars und Birdies. Falls es Dir gelingt: Deine Hole-in-Ones (mit einem Schlag ins Loch). Intelligent gemachte Menüs. Zwei Spieler Modus ohne Kabel, ausgezeichnete Features. Spielstände abspeicherbar. 1 oder 2 Spieler.

DM 139,95



DM 69,95

GAME BOY



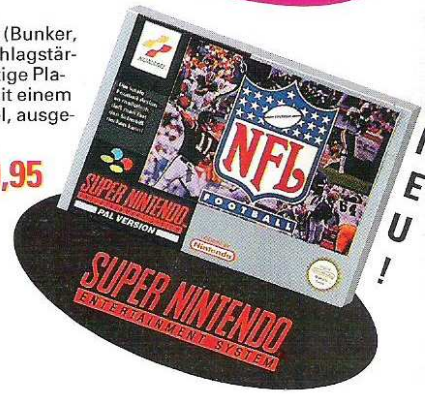
DM 129,95

SEGA MEGA DRIVE



DM 69,95

GAME BOY



SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

**Horten
Horten
Horten**

Alles über Delphin's erstes Prügelspiel Seite 12

SPECIAL

Shaq Fu - Delphin's Geheimprojekt für EA

28. Mai '94 12:00 Uhr, Utah Park. Da stehen zwei Fortgeschrittene bereit sich einen Weg durch die gefährlichen Straßen, die die fantastische Welt von Shaq Fu bilden. Die beiden sind Shaq Fu und sein Bruder Shaq Fu. Sie sind die einzigen Spieler, die die Kontrolle über die beiden Charaktere übernehmen können. Shaq Fu ist ein schwarzer Mann, der eine rote Hose trägt. Shaq Fu ist ein weißer Mann, der eine rote Hose trägt. Sie sind die einzigen Spieler, die die Kontrolle über die beiden Charaktere übernehmen können. Shaq Fu ist ein schwarzer Mann, der eine rote Hose trägt. Shaq Fu ist ein weißer Mann, der eine rote Hose trägt. Sie sind die einzigen Spieler, die die Kontrolle über die beiden Charaktere übernehmen können.

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Editorial

In den Sommermonaten schleicht sich die alljährliche Spieleflaute ein, für uns jedoch noch lange kein Grund, die Mega Fun deshalb etwas dünner ausfallen zu lassen, ganz im Gegenteil; wenn nicht so viele Titel rauskommen, dann haben wir endlich mal die Gelegenheit, uns so richtig bei Specials auszulassen. Auf die angekündigte Wertungsliste werdet Ihr allerdings noch etwas warten müssen, öfter als einmal pro Jahr wollen wir Euch nicht mit öden Zahlenkolonnen belästigen, oder etwa doch? Übrigens, seit 27. Mai ist unser erstes Sonderheft im Handel, das in vielerlei Beziehung völlig neue Wege geht. Falls Ihr Fragen, Anregungen, Wünsche oder Kritik anmelden wollt, dann laßt es uns doch einfach wissen. Schreibt uns ein paar Drohbriefe oder bestürmt unser Hotline-Team Markus und Bastian, vor allem Bastian, der sich noch gar nicht richtig ausgelastet fühlt (Mittwochs von 18 Uhr bis 20 Uhr zu erreichen).

Soweit, so gut, Giga Fun mit der Mega Fun wünscht Euch

Euer Mega Fun Team

SPECIAL

Die besten Handheld-Games für die Urlaubszeit

Kidich ist ein kleiner, buntfarbiger, der alle Arten der Handheld-Games für die Urlaubszeit. Kidich ist ein kleiner, buntfarbiger, der alle Arten der Handheld-Games für die Urlaubszeit. Kidich ist ein kleiner, buntfarbiger, der alle Arten der Handheld-Games für die Urlaubszeit. Kidich ist ein kleiner, buntfarbiger, der alle Arten der Handheld-Games für die Urlaubszeit.

Game Gear	Game Boy	SNES	Super Nintendo
Game Boy Advance	Game Boy Color	SNES Classic	Super Nintendo Classic

Noch rechtzeitig zur Sommerzeit, die interessantesten Spiele für unterwegs Seite 114

SPECIAL: HAMMER '94

Street Fighter II Turbo

Capcom folgt den ursprünglichen Plänen und schließt der nächsten Version eine Turbo-Note hinzu.

Seite 10 Der Prügelspiel - Hammer '94?



GAMETEK

stellt sich dem Interview

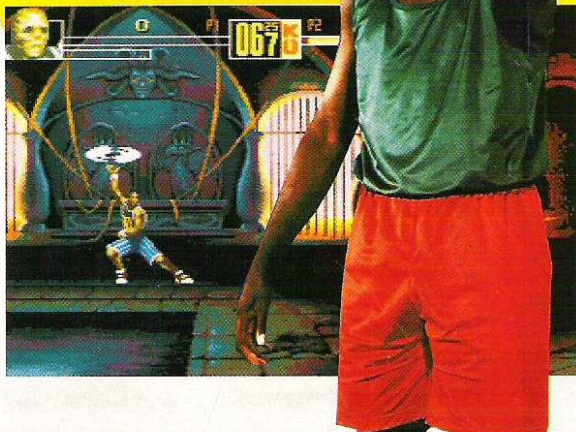
Die Briten machen mobil. Interview mit dem Gametek UK-Boss über Zukunftsprojekte, CD-Movies und Konsolen der nächsten Generation.

Seite 118

Herausforderer: Shaq Fu

Unter der Regie von Electronic Arts programmiert die französische Firma Delphine Software ein Beat'em Up, das neue Maßstäbe in Sachen Grafik und Spielbarkeit setzen soll. Der Clou an diesem Game: Die Hauptrolle übernimmt der amerikanische Basketball-Superstar Shaquille O'Neal. Exklusiv aus Paris offizielle Bilder und Fakten.

Seite 12



Handheld Special



Rechtzeitig zu den großen Ferien die besten Games für unterwegs.

Seite 114



Champ: Super Street Fighter II Turbo

Und sie fighten immer noch! Das Kultspiel läutet die nächste Runde im Kampf um die Beat'em Up-Krone ein. Werft mit uns einen Blick auf die aktualisierte Spielhallen-Version.

Seite 10

Rubriken

Anzeigenauftrag	89
Börse	88
Countdown	87
Editorial	3
Fun Mail	86
Game Over	122
Helpline	42
Highlights	3
Impressum	122
Inserentenverzeichnis	84
Mega Mail	83
Poster	59
Referenzen	36

News

Super Nintendo	14
Mega Drive	18
Rest Der Welt	23
Scene	24

Previews

SN Itchy & Scratchy	31
SN Jammit	35
SN Knights Of The Round	30
SN Slam Masters	32

SN The Jungle Book	28
SN Virtual Bart	33
MD Heart Of The Alien CD	34
MD The Jungle Book	28

Spieletests

Super Nintendo

Pac-Attack	96
Ranma 1/2 3	101
Smash Tennis	98
Spectre	120

Mega Drive

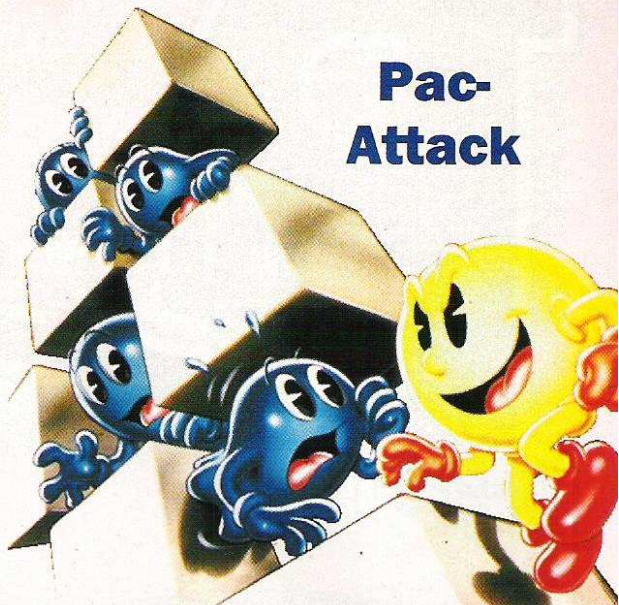
Battlecorps CD	37
----------------------	----



World Cup USA 94

U.S. Gold nimmt sich diesmal des runden Leders an, wie gewohnt mit der offiziellen Lizenz im Rücken. Sowohl die MD- wie auch die Master-Version haben wir ins Trainingslager geschickt und auf Herz und Nieren geprüft.

Mega Drive Seite 92
Master System Seite 107



Pac-Attack

Denkspiel-Fans kommen ins Grübeln: Schon wieder so ein billiger Tetris-Verschnitt, oder vielleicht doch nicht? Bei Namco sollte man nicht vorschnell urteilen!

Seite 96



Das Mega CD wandelt weiterhin auf interaktiven Pfaden. Sega höchstpersönlich zeigt mit dem an den Kinohit Top Gun angelehnten Tomcat Alley, daß auch vermeintlich spielerisch weniger anspruchsvolle Games für eine ganze Menge Nervenkitzel sorgen können.

Tomcat Alley CD



The Jungle Book

Eine waschechte Virgin/Disney-Coproduktion, Previews der beiden 16 Bit-Versionen.

Seite 28



Heavenly Symphony CD	. 93
Pete Sampras Tennis 38
Powermonger CD 41
R.B.I. Baseball '94 94
Tomcat Alley CD 40
World Cup USA 94 92

Neo Geo

Super Sidekicks 2 102
World Heroes 2 Jet 104

Amiga CD32

Gunship 2000 105
--------------	-----------

Master System

Streets Of Rage 2 106
The Incredible Hulk 106
World Cup USA 94 107

Nintendo NES

Mighty Final Fight 109
--------------------	-----------

Game Boy

Ariel The Little Mermaid	108
Bionic Commando 108
Talespin 109

Game Gear

Dropzone 110
Sonic Drift 110
The Incredible Hulk 106

Specials

Anime 112
Game Boy/Game Gear	. 114
Gametek 118
Händlervorstellung 90
Insert Coin 10
Japan-Messe 8
Shaq Fu 12

Role Position!

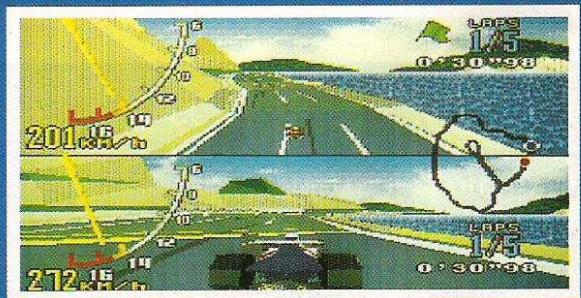
DIREKT AUS DER SPIELHALLE

EXKLUSIV FÜR MEGA DRIVE

MIT SEGA VIRTUA-PROCESSOR



Vier verschiedene Spielerperspektiven.



Split-Screen im 2 Spieler Modus.



Allein gegen 15 Fahrer und die Uhr.

Ja, der **INFOSERVICE** soll mich informieren, denn ich will mehr über **SEGA** wissen.
 Ich heiße _____
 und wohne in _____
 Ich bin _____ Jahre alt und spiele auf _____
 Mega Drive, ■ Mega CD, ■ Master System, ■ Game Gear.
 Coupon ausschneiden und ab an SEGA
 Postfach 30 55 68
 in 20317 Hamburg schicken.
 Es lohnt sich.

MF 6/94

MEGA DRIVE

Virtua Racing™



SPORT

- SVP-Chip mit 23 MHz für 23 Mips
- 3D Polyongrafik
- 4 verschiedene Spielerperspektiven
- 2-Spieler Modus/Splitscreen.

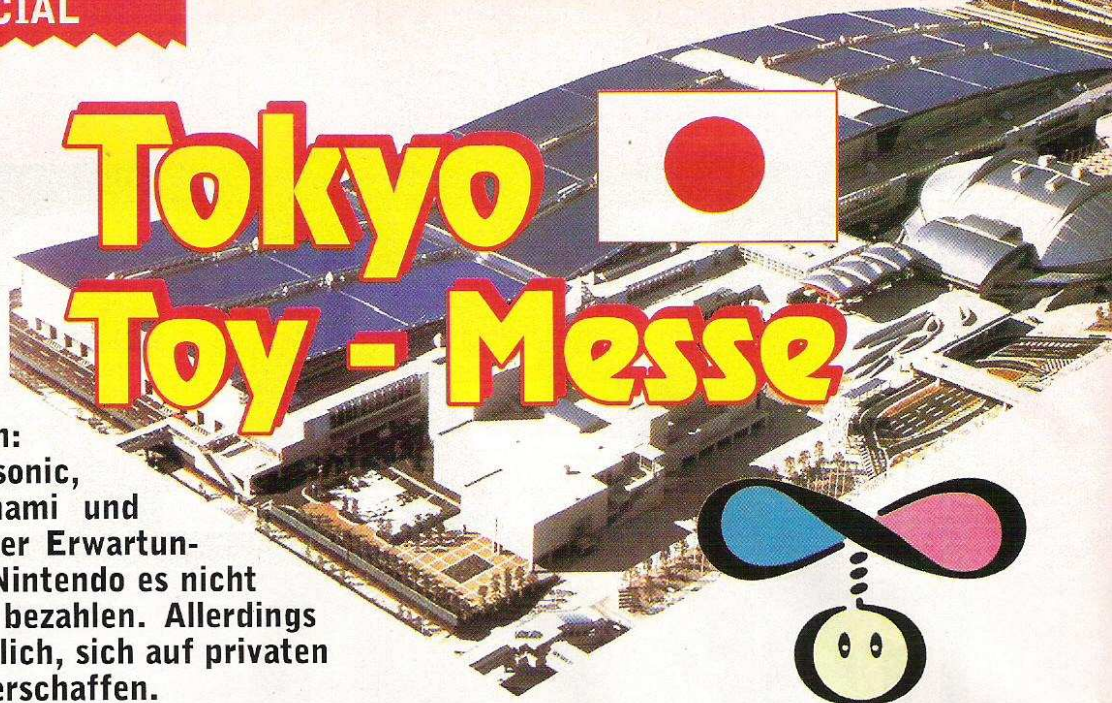
ERHÄLTICH FÜR:

- MEGA DRIVE

SEGA

SEGA VIRTUA PROCESSOR
SVP

In Japan geht nicht nur die Sonne auf, sondern auch das Herz eines jeden Videospiele-Freaks. Auf einer Fläche von acht Fußballplätzen traten ca. 200 Aussteller in Konkurrenz. Die größten Stände hatten: Sega, SNK, Panasonic, Takara, Ban-Dai, Konami und Capcom. Entgegen aller Erwartungen hatten Sony und Nintendo es nicht nötig, Standmiete zu bezahlen. Allerdings war es für Insider möglich, sich auf privaten Shows Eindrücke zu verschaffen.



Tokyo Toy - Messe

Sega

Mega 32

Mittelpunkt auf dem Sega-Stand waren natürlich das Mega 32 bzw. Super 32X, der 32 Bit-Adapter für Mega Drive und Mega CD. In Japan soll Segas Upgrade bereits im November auf

Saturn

Segas Saturn soll zwar auch schon im November ausgeliefert werden, aber vorerst nur in Japan. Hintergrund: In den USA und Europa ist das MD sehr stark vertreten, ganz im Gegensatz zum japanischen Markt, deshalb müssen wir uns vorerst mit dem Mega 32 begnügen, während die Japaner mit dem technisch fortgeschritteneren Saturn geködert werden. 22 Titel sollen bei Erscheinen verfügbar sein. Gezeigt wurden für Saturn Virtua Fighter (Test der Coin-op Version in Mega Fun 6/94), das interaktive Adventure Rampo, Clockwork Knight, Virtua Soccer und nicht zuletzt Ridge Racer.



Mega 32 (doch nicht im Master System-Konverter-Design)

den Markt kommen, bei uns ist es ebenfalls noch im Weihnachtsgeschäft soweit. Anvisierter Preis für den deutschen Markt: 399 DM (Technische Daten und erste Spiele siehe Kasten). Mittlerweile arbeiten bereits 125 Fremdanbieter für Segas neue Konsole(n), darunter so bekannte Namen wie Capcom, Virgin, EA, Core Design, Konami, Treasure und die Firma Namco, die auch bei Sonys Projekt dabei ist. In den USA soll der Start des 32X übrigens mit einer Werbekampagne von 10 Millionen US\$ eingeläutet werden.



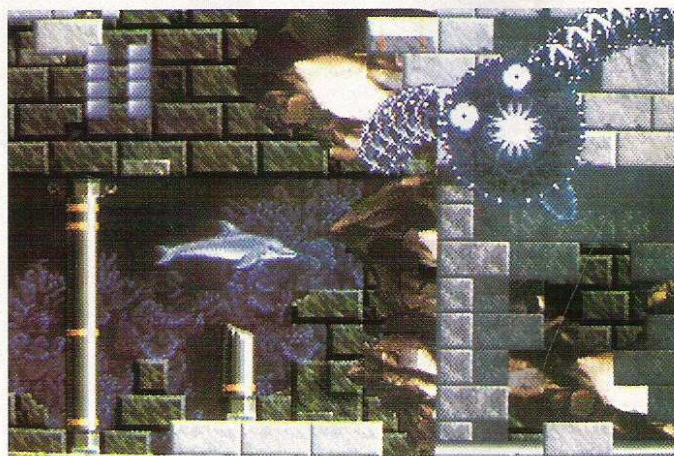
Clockwork Knight (Saturn)



Shinobi (Saturn)

Technische Daten Mega 32/Super 32X

CPU	2 Hitachi SH2 32-Bit RISC Prozessoren 23 MHz/40 MIPS
Co-Prozessoren	M68000 (Mega Drive/Mega CD) VDP (Video-Prozessor)
RAM	4 MBit zusätzlich
Grafik	50.000 Polygone/Sekunde Texture Mapping Scaling Rotation
Farben gleichzeitig	32.768
Audio	Digital Audio Mixmöglichkeit mit MD-Sound
Modulkapazität	Minimum 16 MBit, maximal 32 MByte
Preis	399 DM



Ecco The Dolphin 2 (MD)

Erste Titel (Mega 32)

- B.C. Racers
- College Basketball
- Cyber Brawl
- Doom
- Fahrenheit CD
- Golf Magazine's 36 Great Holes
- Metal Head
- Midnight Raiders CD
- Soulstar CD
- Star Wars Arcade
- Stellar Assault
- Super Afterburner
- Super Motocross
- Super Space Harrier
- Surgical Strike CD
- Tempo
- Virtua Racing Deluxe
- Wirehead CD

Erste Titel (Saturn)

- Clockwork Knight
- Rampo
- Sim City 2000
- Virtua Fighter
- Virtua Soccer



Sega Saturn

Sony



Zero Divide (PlayStation)

Der japanische Unterhaltungselektronik-Multi war zwar nicht selbst auf der Messe, aber bei den Fremdanbietern konnte man schon erste Dummys der Konsole in Augenschein nehmen. Ganze 108 Firmen entwickeln derzeit bereits für Sony, u.a. Capcom, Konami, Namco, Ascii, Tamo, Human und Artdink. Artdink konnte bereits zwei fertige Spiele präsentieren: Eine Umsetzung des PC-Strategie-Hits A-Train und Aquanuts Holiday, ein interaktives Unterwasser - Adventure.



A-Train (PlayStation)



Cyber Sled (PlayStation)

Namco stellte wieder mal lediglich die Coin-op Version von Ridge Racer vor, von einer Heimversion war keine Spur zu sehen. In Japan soll die PlayStation bereits im Dezember zu einem Preis von umgerechnet 500 US\$ erscheinen, die amerikanischen und europäischen Märkte werden mittlerweile bereits für Frühjahr/Sommer '95 anvisiert.

PR-Kampagnen sind in Japan bereits angelaufen.



Sony PlayStation



Aquanuts Holiday (PlayStation)

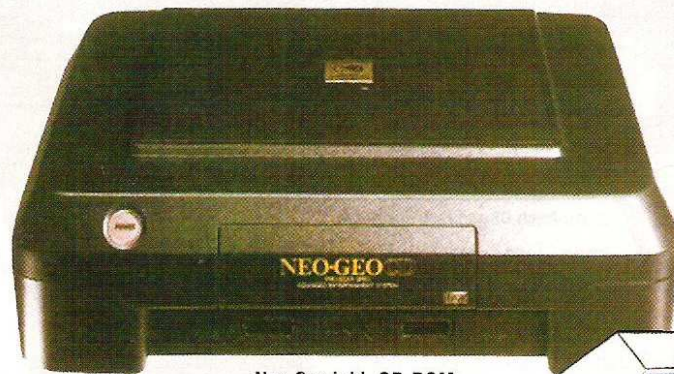
Panasonic

Das 3DO kommt auch in Japan mehr schlecht als recht voran, dem immensen Werbeaufwand zum Trotz. Wenigstens war Panasonic mit einem sehr großen Stand dabei. Mittlerweile sind jedoch einige bekannte japanische Companys bei 3DO dabei, darunter Capcom mit einem Street Fighter-Update, Jaleco, Konami, Human, Taito, Koei, Ban-Dai und Tomy.

Nintendo

Die Gerüchteküche in Sachen Big N brodelt weiter: Killer Instinct von Rare soll noch auf der Sommer CES hinter verschlossenen Türen vorgestellt werden und Williams wird den Vertrieb von Nintendos Spielhallen-Produkten übernehmen. Nichts Neues in Sachen 32-Bit Laptop bzw. 64-Bit Project Unreality, aber das war auch zu erwarten.

SNK



Neo Geo inkl. CD-ROM

SNK stellte zwar einen ersten Prototyp ihrer lange angekündigten 32 Bit-Kiste vor, wollte aber noch keine Details über die Hardware bekanntgeben. Das CD-ROM für Neo Geo soll ab September in Japan lieferbar sein (525 US\$), 30 Third Party-Hersteller arbeiten bereits an ersten Titeln. Ein kleiner Coup am Rande. 50 Programmierer von Irem, d.h. fast die gesamte Mannschaft, wurden von SNK abgeworben

und unter Vertrag genommen. Neue Titel waren dagegen trotzdem Mangelware. Außer Top Hunter wurde nichts vorgestellt, das wir nicht schon getestet haben, dafür wurden wieder mal etliche Spiele angekündigt, u.a. sechs Shoot'em Ups (z.B. Sonic Wings 2 von Video Systems), drei Beat'em Ups (Samurai Shodown 2), fünf Puzzle-/Denkspiele sowie das ominöse King Of Fighters (Survivor).

Marktanteile Japan:

- 80% Nintendo
- 10% Sega
- 6% SNK
- 4% NEC



Nachdem wir uns in der letzten Ausgabe Virtua Fighter näher zur Brust genommen hatten, durfte diesmal die neueste Fassung von Capcoms Kult-Zweikampfspiel dran glauben. Was genau ist daran nun so neu? Eine ganze Menge: Am auffälligsten ist mit Sicherheit der kleine Balken, den Ihr jetzt rechts und links unten auf dem Bildschirm erblickt. Wenn Ihr gezielt Combos einsetzt, füllt er sich langsam; ist er ganz voll, könnt Ihr eine Super Combo ausführen. Die Durchschlagskraft ist gewaltig: Trifft eine Super Combo den Gegner ungedeckt, kann er sich von der Hälfte seiner Energie getrost verabschieden. Zusätzlich wurden jedem Fighter ein paar neue Animationen verpaßt, was sich besonders bei Ryu und Ken bemerkbar macht. Der eine beherrscht nun viele Dinge, die der andere nicht kann und umgekehrt. Ryu ist z.B. ab sofort in der Lage einen echten Fire Ball, also einen, der den Gegner bei einem Treffer auch verbrennt, zu kreieren. Dafür hat Ken ein paar nette neue Kicks wie den Scythe, den Hatchet oder den Turning Kick. Außerdem wurden die Bonusrunden komplett rausgenommen und,

STREET FIGHTER II TURBO

Capcom folgt den ausgetretenen Pfaden und schiebt der normalen Version eine Turbo-Variante hinterher



Auch Chun Li verfügt jetzt

man lese und staune, ein neuer Charakter mit ins Spiel integriert. Akuma Long (Ihr erinnert Euch an den mysteriösen

über einen Luftabwehrritt

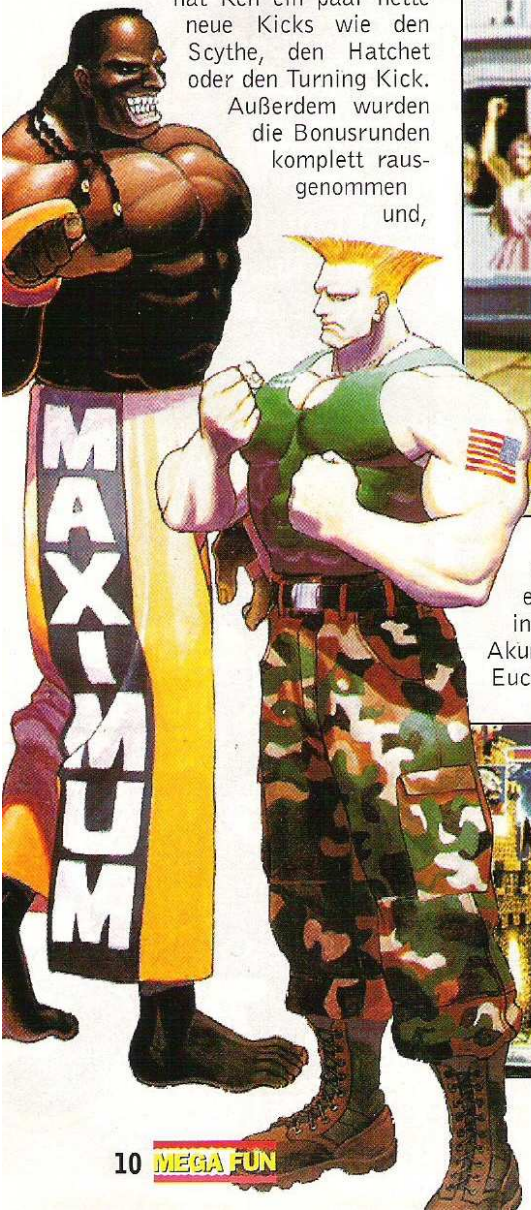
Sheng Long, oder?) kann jedoch nicht von Euch ausgewählt werden, er wurde als versteckter Endboß mit auf die Platine gepackt.



Zwei Killing Combos: Zangiefs und ...



... Fei Longs!





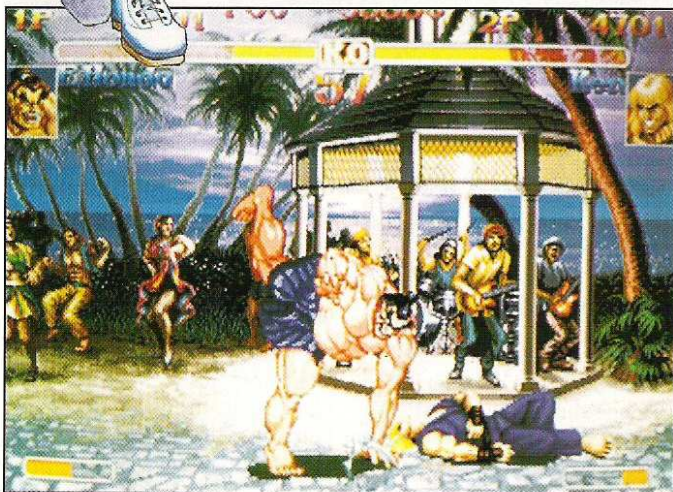
sche setzt oder ob wir bald einen "echten" dritten Teil in der Spielhalle zu Gesicht bekommen. (Philipp)



... und tschüß Cammy!



Kens Super Combo



Auch E. Honda hat ein paar neue Animationen

Fun-Fazit: Auch auf die Gefahr hin, daß Euch diese Aussage inzwischen zum Hals heraushängt: Super Street Fighter II Turbo unterhält hervorragend und das auch langfristig. Die Grafik ist wunderschön gezeichnet, selbst wenn wir langsam aber sicher genug von den wohlbekanntesten Hintergründen haben. Auf der musikalischen Seite gibt es ebenfalls nichts zu bemängeln; weder bei der glasklaren Sprachausgabe noch bei der je nach Spielsituation unterschiedlich flotten Musik. Die Spielbarkeit bleibt auch bei diesem Update tadellos, alle Combos gehen flott von der Hand und sogar die Super Kombinationen lassen sich bei nahezu allen Fightern (von T.Hawk und Zangief einmal abgesehen, hier hilft nur üben, üben und nochmal üben) problemlos ausführen. Bleibt die Frage offen, ob Capcom auch weiterhin auf die Update-Ma-

HERSTELLER: CAPCOM
DATENTRÄGER: ARCADE-PLATINE
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: K.A.
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: NOVA



Super Nintendo Version die Erste!

Super Street Fighter II kommt (SNES/MD)



SNES die Zweite!

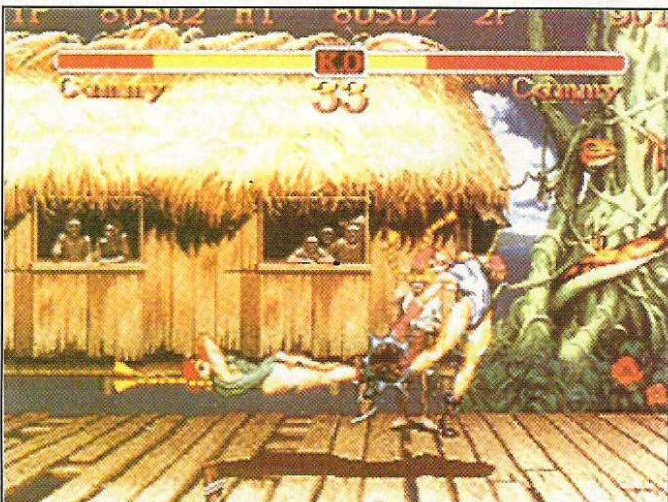
MD-Umsetzung. Ende Juni ist es zumindest in Japan soweit. Super Street Fighter II ist im Anmarsch, mit rekordverdächtigen 24 Megs (SNES) bzw. 40 Megs (MD), neuen Kämpfern, neuen Moves sowie überarbeiteten Hintergrundgrafiken. Parallel zur Veröffentlichung der beiden Module plant Capcom, nach dem Fighter Power Stick auch ein Pad speziell für SF II-Fanatiker auf den Markt zu bringen.



einander gegenüber anzutreten und die vier Endgegner zu steuern, sowie eine adäquate



Und hier die Mega Drive Version No. 1



Und hier MD Version No. 2

Shaq Fu - Delphines

26. Mai '94, 12.00

Uhr, Tatort: Paris. Ein einsamer Mega Fun-Redakteur bahnt sich seinen Weg durch den peitschenden Regen, der die französische Metropole heimsucht. Sein Ziel: Boulevard D'Hausmann 150, der Hauptsitz der Firma Delphine Software. Hier wird er exklusiv für die deutsche Presse zusammen mit fünf amerikanischen und drei englischen Kollegen der Vorstellung eines neuen Spieles der erfolgsverwöhnten Software-Schmiede beiwohnen, Projektname: Shaq Fu

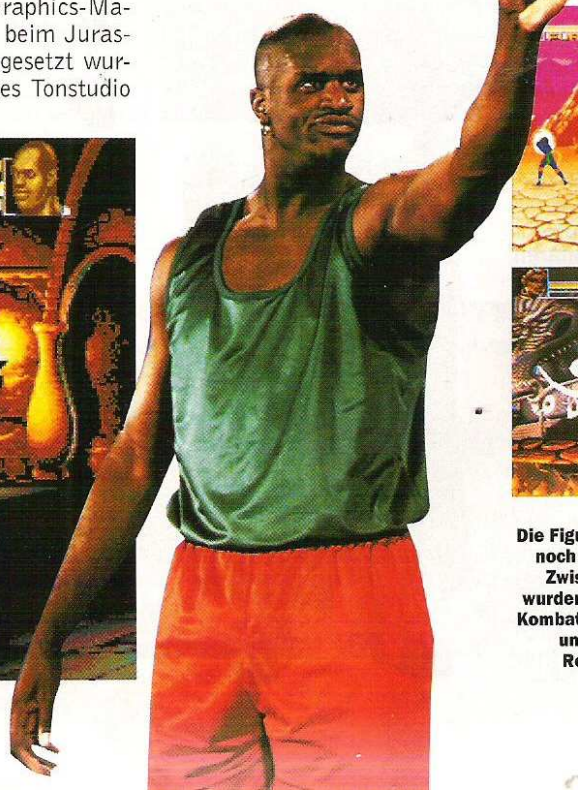
Delphine zeigte sich auf MD und SNES schon für die beiden Adventures Another World und Flashback verantwortlich, darum war ich natürlich besonders gespannt, als ich von einem Prügelspiel mit dem Basketball-Star Shaquille O'Neal als Hauptdarsteller (ja, mir geht es noch gut, stimmt schon) erfuhr, von Delphine programmiert, unter der Leitung von niemand geringerem als Electronic Arts. Klangvolle Namen also, aber kann das Spiel die Erwartungen halten, und worum genau geht es überhaupt?! Ganz einfach: Shaq, der mit seiner Mannschaft ein Basketballturnier in Japan bestreiten soll, wird beim Durchstöbern eines antiken Kampfsportbuches in einer mysteriösen Buchhandlung in eine andere Dimension versetzt, in der er sich gegen 7 bzw. 11 Gegner von unter-

schiedlicher Kampfstärke beweisen muß. Anfangs noch völlig ratlos, erfährt Shaq nach kurzer Zeit, daß ein böser Magier versucht, die Welt unter seine Kontrolle zu bringen, das einzige was ihm noch dazu fehlt, ist ein menschlicher Körper... Drei unterschiedliche Spielmodi sind anwählbar: Ein Story Mode, in dem Ihr nur mit Shaq spielen könnt, ein Tournament mit allen Kämpfern, und natürlich ein Zwei-Spieler-Modus. Jeder der Fighter beherrscht bis zu 90 (!) Moves und die Animationen lassen sogar Mortal Kombat ziemlich alt aussehen. Das ließ sich nur durch äußerst aufwendige Techniken realisieren, doch damit ist Delphine mehr als ausreichend gerüstet. Die gleichen Silicon Graphics-Maschinen, die auch beim Jurassic Park-Film eingesetzt wurden, ein komplettes Tonstudio



und eine Rotoscope-Filmanlage, mit der man Menschen filmen und direkt in ein Spiel integrieren kann, dieses System wurde auch bei Shaq selbst eingesetzt. Jede seiner Bewegungen wurde gefilmt, nachgezeichnet und perfektioniert, ähnlich den Disney-Filmen. So entstanden für zwölf Kämpfer fast 7.000 Animationsphasen, die ihre Wirkung bei den staunenden Journalisten nicht verfehlten. Ein besonderes Schmankerl bei Shaq Fu, das in Deutschland vermutlich unter dem

Titel Shaq Attaq erscheinen wird, ist die Tatsache, daß sich die Gegner auf die Stärke des Spielers einstellen, d.h. je stärker Ihr spielt, desto härter sind Eure Gegner; dieses Extra steigert auch die Langzeitmotivation um einiges. Ich jedenfalls freue mich schon auf das fertige Spiel um und mit dem Rookie Of The Year Shaquille O'Neal, der übrigens sehr viel Einfluß auf das Projekt hat; er ist nämlich selbst ein begeisterter Videospiele(r). (Julian)



Die Figuren in Shaq Fu glänzen durch noch nie gesehene Animationen. Zwischen 400 und 500 Frames wurden für jeden der in etwa Mortal Kombat-großen Fighter aufgewendet, um einen möglichst großen Realitätsgrad zu erreichen

Geheimprojekt für EA

Delphine Group

- Gemeinschaft aus 15 Firmen, darunter Delphine Software, Adeline Software und Delphine Productions
- Delphine Productions ist eine Plattenfirma, berühmtester Interpret: Richard Clayderman (250 goldene und 80 Platin-Platten)



- Adeline Software ist die Firma von Frederick Raynal, dem Programmierer von Alone In The Dark
- Projekte: Shaq Fu und Morph, ein Adventure, das ähnlich wie Alone In The Dark aufgebaut ist, aber nur für 32- und 64-Bit Konsolen geplant ist, sowie für PC CD-ROM.
- Jahresumsatz: 280 Millionen Francs (ca. 93 Mio. DM)
- Bereits veröffentlichte Titel: Another World, Flashback (SNES/MD)



Victor Perez, der Public Relation und Marketing Director von Delphine, war während der gesamten Vorstellung immer freundlich und hilfsbereit zur Stelle

Shaq's Power-Kick ist eine der gefährlichsten Waffen im ganzen Spiel. Schlicht anzusehen, aber mit einer Menge Power



Danny Boulack, oben, mit dem Chefmusiker im hauseigenen Tonstudio

Infobox Shaq Fu

GENRE: BEAT'EM UP
 SPIELER: 1-2 SPIELER
 HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS/DELPHINE
 DATENTRÄGER: 16 MBIT (SN) / 24 MBIT (MD)
 ERSCHENUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: GAME BOY/GAME GEAR
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 8(SN)/12(MD)
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 129,- DM



Das Biest, oben im Bild, ist die rechte Hand der Mumie



Die Hintergründe wechseln sich erfreulich oft ab, in diesem Fall dient eine öde Wüste als Kampfschauplatz



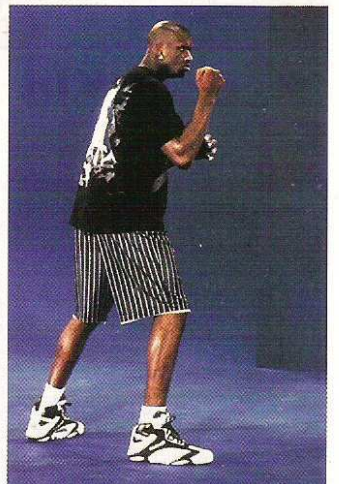
Jeder Kämpfer verfügt nicht nur über offensive Special-Moves, sondern hat auch eine spezielle Verteidigungstaktik. Hier die der Mumie (rechter Spieler)



Delphine versteht es, stimmungsvolle Grafiken zu zaubern, die dem Spieler das Gefühl geben, in einer völlig anderen Welt zu sein



Shaq macht auch als Prügelspielfigur immer eine gute Figur, hier nach seinem Sieg gegen Endgegner Mumie



Shaquille O'Neal in einer ungewohnt aggressiven Position. Privat ist er ein sehr friedlicher Mensch und auch als Basketballer gilt er als einer der fairsten Spieler

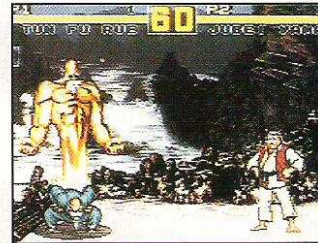
SUPER NINTENDO

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Kaum daß das putzige Action-Spiel Pocky & Rocky offiziell in Deutschland erschienen ist, werkelt Natsume in Japan schon fleißig am zweiten Teil. Das unkomplizierte Gameplay bleibt uns gott-seidank erhalten.

Geplanter Erscheinungstermin in Japan: Juni (8 MBit).

Pocky & Rocky 2



Fatal Fury Special

SUPER NINTENDO

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Samurai Shodown, Viewpoint, bald bleibt von dem bunten Reigen der Neo Geo-only Lizenzen nicht mehr viel übrig, Takaraseidank. Das Zweikampfspiel

Fatal Fury Special kommt schon am 29. Juli in Japan auf den Markt.



Soccer Kid

Wenn die Engländer schon bei der WM vorzeitig ausgeschieden sind, so stammt wenigstens ein Großteil der Videospiele-Kickereien aus dem Mutterland des Fußballs. Erst kam Domarks Marko mit einer Oscar-verdächtigen Animation daher, Ocean zieht mit

SUPER NINTENDO

Jump 'n Run / 1 Spieler

Soccer Kid gleich nach. Das Jump'n Run-lastige Spielprinzip ist im Grunde dasselbe geblieben. Entwickelt werden die SNES-, JG- und 3DO-Versionen von Krisalis.

Geplanter Erscheinungstermin: Ende des Jahres.



The Shadow

SUPER NINTENDO

Beat'em Up / 1 Spieler

Alec Baldwins neuer Film The Shadow zieht seine Kreise. Ocean hat sich, wie so oft, die Lizenzrechte gesichert und bastelt derzeit an einem passenden Beat'em

Up im Stil von Batman Returns (Konami). Geplanter Erscheinungstermin: Ende des Jahres.



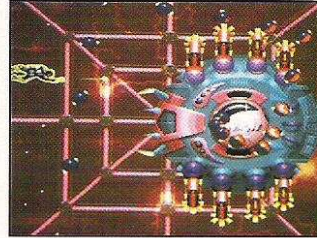
Green Lantern



SUPER NINTENDO

Genre-Mix / 1 Spieler

Oceans SNES Line-up gibt sich zwar nicht mehr ganz so lizenzlastig wie zu früheren Zeiten, aber auf ein paar zugkräftige Namen wollen die Briten dann doch nicht verzichten. Green Lantern basiert auf der



zumindest in den USA sehr beliebten DC Comics-Serie. Schon seit den Vierziger Jahren bekämpft die grüne Laterne hartnäckig das Böse in der Welt. Zu SNES-Zeiten sind natürlich einige Mode 7-Spielereien über Mondlandschaften und eine feindliche Armada Pflicht, im Jump'n Shoot-Stil bekommt Ihr es aber auch mit etlichen Widersachern zu tun, Eure Power Ringe tun das ihre, um ihnen mit insgesamt 30 Energiefeldern Herr zu werden. Geplanter Erscheinungstermin in Europa: Ende des Jahres (eine MD-Umsetzung folgt etwas später).

Sparkster

Sparkster zum zweiten: Neben der Fortsetzung von Konamis neuem Maskottchen auf dem MD erscheint im

SUPER NINTENDO
Jump'n Shoot / 1 Spieler

Oktober sogar erstmalig eine SNES-Version, die



grafisch noch einiges mehr auf der Pfanne hat als der erste Teil auf Segas 16 Bitter.



Animaniacs

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler



Konamis neue Filmlicenz präsentiert sich als ein Mix aus den Tiny Toons und Interplays Lost Vikings, d.h. alle drei Charaktere müssen ans Ziel gebracht werden, um den nächsten Level zu erreichen. Des Weiteren in der Mache: Eine MD-Version, Biker Mice From Mars (SNES) und ein neues Batman-Abenteuer (SNES).

World Heroes 2

SUPER NINTENDO

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Art Of Fighting machte den Anfang der respektablen SNES-Konvertierungen von NG-Titeln. Das eher mittelprechtige World Heroes 2 ist als nächstes bei Takara fällig; es bleibt allerdings abzuwarten, ob sich angesichts Super Street Fighter II überhaupt noch

jemand dafür interessiert. Geplanter Erscheinungstermin in Japan ist jedenfalls der 1. Juli.





Nach dem ersten Teil, bei dem es sich um ein reines Jump'n Run handelte, folgt nun die Fortsetzung, deren Schwerpunkt auf Action-Adventure ausgerichtet wurde. Euer Held, Master Higgins, muß sich durch fünf, mit Rätseln gespickte Levels kämpfen, um sein Mädchen zu retten. Über eine Karte der Insel gelangt Ihr mittels Floß in

die einzelnen Abschnitte. Super Adventure Island II wird wohl seinen Vorgänger in Punkto Abwechslung und Grafik schlagen.

Super Adventure Island II

SUPER NINTENDO
Jump 'n Run / 1 Spieler

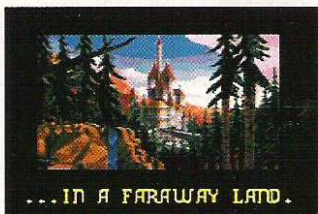
Fievel Goes West

SUPER NINTENDO
Jump 'n Run / 1 Spieler

Fievel Goes West ist ein putziges Jump'n Run, bei dem Ihr in die Rolle des Mäuschen Fievel schlüpft und Euch, mit einer Wumme bewaffnet, durch komplexe Levels mogelt. Trotz seiner kindlichen Aufmachung verspricht Fievel Goes West ein Jump'n Run zu werden, das auch den einen oder anderen Erwachsenen anspricht.



Beauty And The Beast



SUPER NINTENDO
Jump 'n Run / 1 Spieler

Freunde des Disney-Märchens dürfen sich schon einmal auf eine gelungene Umsetzung von



"Die Schöne und das Biest" erfreuen. Ihr übernehmt die Rolle des Beast und müßt,

mit einem Zeitlimit im Nacken, um die Gunst der geliebten Belle werben. Kerzen-



ständer, Ratten und sonstige Haus-Utensilien stellen sich Euch in den Weg.

Tel. 0 89/66 45 30
Cybersoft-Versand Playcom

SUPER NES

7th Saga	us	129.00
Actraiser 2	us	129.00
Addams Family 1	dt	89.00
Addams Family 2	dt	99.00

Adventure Island dt 69.00

Adventure Island 2	dt	117.00
Aero der Akrobat	dt	119.00
Aladdin	us	89.00
Aladdin	dt	109.00
Alfred Chicken	dt	129.00
Alien 3	dt	99.00
Amazing Tennis	dt	129.00
Andre Agassi Tennis	dt	109.00
Another World	dt	116.00
Aquatic Games	us	99.00
Art of Fighting	dt	129.00
Asterix	nl	79.00
Bay T. Rex	dt	109.00
Batman Returns	dt	109.00
Battle Cars	us	119.00
Battletoads	dt	99.00
Baelhoven	dt	69.00
Blazeon	us	99.00
Blues Brothers	dt	109.00
Bram Stoker's Dracula	dt	99.00
Brutal	dt	109.00
Bubsy	dt	109.00

Bugs Bunny dt 129.00

Castlevania 4	dt	109.00
Championship Pool	dt	119.00
Chessmaster	dt	115.00
Choplifter 3	us	109.00
Choplifter 3	dt	99.00
Chuck Rock	dt	99.00
Clay Fighter	dt	119.00
Coy Mates	us	109.00
Coy Mates	dt	99.00
Congos Caper	dt	99.00
Cool Spot	dt	119.00
Cosmo Gang	dt	129.00

Crash Dummies dt 109.00

Cyberbator	dt	109.00
Cyberbans	us	89.00
Daffy Duck	dt	129.00
Demolition Man	dt	109.00
Desert Fighter	dt	129.00

Desert Strike dt 129.00

Dr. Franken	dt	109.00
Dragon	dt	119.00
Dschungelbuch	dt	129.00
Earth Defence Force	dt	109.00

Equinox dt 119.00

F-Zero	dt	49.00
F1 Poleposition	dt	129.00
Family Dog	us	109.00

Fifa Soccer dt 109.00

Final Fight 2	dt	119.00
---------------	----	--------

Flashback dt 99.00

Flintstones	dt	114.00
Goof Troop	dt	109.00
Harlem Globetrotters	dt	99.00
Harrier	dt	119.00
High Impact	us	109.00
Home Alone	dt	109.00
Home Alone 2	dt	109.00
Humans	dt	99.00
Hunt for Red October	us	89.00
Jammit	dt	119.00
Jimmy Connors Tennis	dt	109.00
John Madden 93	dt	99.00
John Madden 94	uk	99.00
Jurassic Park	dt	119.00
Kick Off 3	dt	109.00
King Arthur's World	dt	109.00
King of Dragons	us	129.00
Lagoon	dt	119.00
Lagoon	us	89.00
Lemmings	dt	109.00
Last Vikings	dt	105.00
Major Title Golf	dt	109.00
Mario All Star	dt	89.00
Mario Kart	dt	91.00
Mario Is Missing	dt	129.00
Mario's Time Machine	dt	129.00
Marko's Magic Football	dt	129.00
Mechwarrior	dt	129.00

Mega Man Soccer	us	129.00
Mega Man X	dt	109.00
Mega lo Mania	dt	109.00
Metal Marines	dt	129.00
Metroid	dt	109.00
Mickey's Challenge	dt	119.00
Night & Magic 2 dt.Text	dt	129.00
Mortal Kombat	dt	129.00
Mr. Nutz	dt	105.00
Mystical Ninja	dt	119.00
NBA Allstar Challenge	dt	109.00
NBA Jam	dt	129.00
NBA Jam & 4 Sp. Adap.	dt	169.00
NFL Football	dt	119.00
NHLPA Hockey '93	uk	99.00

NHLPA Hockey '94 dt 99.00

Nick Folds Golf	dt	89.00
Nigel Mansell	dt	113.00
Ninjagwarts	us	129.00
On the Ball	dt	109.00
Operation Logic Bombs	dt	109.00
Out of this World	us	115.00
Pac Attack	dt	109.00
Paladins Quest	dt	119.00
Pang	dt	119.00
Paradius	dt	109.00
Pierre le Chef	dt	119.00
Pinball Dreams	dt	99.00
Pink Panther	dt	119.00
Pirates of the Dark Water	dt	129.00
Player Manager	dt	115.00
Plak	dt	89.00

Pocky & Rocky dt 129.00

Pop'n Twin Bee 2	dt	119.00
Pop'n Twin Bee	dt	119.00
Populous	dt	109.00
Populous 2	dt	109.00
Prince of Persia	dt	109.00
Push Over	us	99.00
Race Driver	uk	69.00
Radical Rex	dt	119.00
Rasenmäher Mann	dt	119.00
Rival Turf	dt	79.00
Rock'n Roll Racing	dt	109.00
Rocky Rodent	dt	109.00
Run Saber	dt	109.00
Schlumpfe	dt	109.00
Schneewitchen	dt	117.00
Secret of Mana	us	129.00
Sensible Soccer	dt	119.00
Side Pocket	uk	119.00
Sim City	dt	87.00

Sky Blazer dt 109.00

Smash TV	uk	99.95
Solitaire	dt	99.00
Soul Blazer	dt	109.00
Space Ace	dt	109.00
Spectre	dt	99.00
Spiderman/X-Men	dt	109.00
Spindizzy World	dt	119.00
Star Wars	dt	115.00

Star Wars 2 dt 119.00

Ster Wing	dt	99.00
StreetFighter 2 Turbo	dt	129.00
Striker	dt	99.00
Stunt Race EX	dt	109.00
Sunset Riders	dt	129.00

Super Battle Tank nl 99.00

Bomberm. & 4 Sp. Adap.	dt	139.00
Super Bomberman	dt	99.00
Super Conflict	dt	119.00
Super Hockey	dt	109.00
Super Off Road 2	us	119.00
Super Party	dt	125.00
Super R-Type	dt	91.00
Super Slap Shot	us	119.00
Super Tennis	dt	89.00
Tarzan	dt	109.00
Tazmania	dt	119.00
Tazmania	us	79.00

Terminator 2 (Arc.) dt 109.00

Terminator 2 (Jud.Day)	dt	116.00
Time Slip	dt	109.00
Tiny Toons	dt	89.00
Top Gear 2	dt	109.00
Total Carnage	dt	119.00
Trodders	dt	109.00
Trolls	dt	99.00
Tuff e Nuff	us	129.00
Turn and Burn (16 meg)	us	129.00
Turtles Tour: Fighters	dt	129.00
Utopia	dt	115.00
Virtual Soccer	dt	99.00
WWF Royal Rumble	dt	129.00
Wrap Speed	us	99.00
We're Back	dt	99.00
Wheel of Fortune	us	109.00

Carman World	dt	109.00
Wing Commander	dt	119.00
Wing Com. Secret Mis.	dt	119.00
Winter Olympics	dt	129.00
Wizardry 5	us	129.00
Wolfen Stein	uk	129.00
World Class Soccer	dt	115.00

World Cup Striker

Aus unserer Fernsehwerbung		
World Cup USA '94	dt	139.00
World Heroes	dt	129.00
Yogi Bear	dt	109.00
Yoshi's Safari	us	99.00

Young Merlin dt 129.00

Zelda-Link to the Past	dt	89.00
Zombies	dt	113.00
Zool Ninja	dt	119.00

Zubehör

6 Spieler Adapter	dt	59.00
Action Replay Pro 2	dt	109.00
Cinch Kabel (m. Scart)	dt	29.00
Cinch Kabel	dt	19.00
Game Mape (Mogelmodul)	dt	99.00
Infrarot Joypads	dt	119.00
Joypad (Nintendo)	dt	39.00
Prog. Univ. Adap.	dt	59.00
Saitek Joypad 2	dt	29.00
Saitek Joystick	dt	59.00
Scart Kabel 3 NES	dt	19.00
Super Nintendo a.Spiel	dt	199.00
Super Scope incl. 6 Sp.	dt	119.00
Universal Adap. 60 Hz	dt	39.00
Joypadverlängerung 2,5m	dt	15.00

Gameboy

Azielle	dt	59.00
Asterix	dt	59.00
Bartbie	dt	54.00
Battletoads	dt	59.00
Bionic Commando	dt	59.00
Blues Brothers	dt	59.00
Bram Stoker's Dracula	dt	55.00
Castle Quest	dt	55.00
Chuck Rock	dt	55.00
Daffy Duck	dt	59.00
Dr. Franken	dt	59.00

Dschungelbuch dt 59.00

Duck Tales	dt	59.00
F1 Poleposition	dt	69.00
Fidgets	dt	59.00
Gear Works	dt	55.00
Go Go Tank	dt	45.00
Hammerin Harry	dt	59.00
Home Alone 2	dt	59.00
Humans	dt	59.00
Hyperdunk	dt	59.00
Jimmy Connors Tennis	dt	56.00
Joe & Mac	dt	58.00
Jurassic Park	dt	69.00

Kirby's Pinball Land dt 49.00

Kirby's Dream Land	dt	49.00
Kap'n Balu	dt	59.00
Last Action Hero	dt	44.00
Mario & Yoshi	dt	55.00
Mickey Mouse	dt	59.00

Mortal Kombat dt 59.00

Muhammed Ali Boxing	dt	59.00
Mystic Quest	dt	59.00
Nigel Mansell	dt	59.00
Pinball Dreams	dt	59.00

Pop'n Twin Bee dt 59.00

Prophecy Viking Child	dt	49.00
R-Type 2	dt	59.00
Rasenmäher Mann	dt	59.00
Schlumpfe	dt	59.00
Spot	dt	49.00
Star Wars 2	dt	69.00

Super Mario Land 3 dt 59.00

Super Mario Land 2	dt	64.00
Sword of Hope	dt	59.00
Tarzan	dt	59.00
Terrorer	dt	49.00

Tetris 2 us 66.00

Tiny Toon 2	dt	59.00
Total Carnage	dt	56.00
WWF 3 King of Ring	dt	59.00
World Cup Striker	dt	59.00
Yogi Bear	dt	59.00
Yoshi's Cookie	dt	49.00
Zelda	dt	59.00
Zen Intergal. Ninja	dt	59.00

Zubehör

Action Replay Pro	79.00
-------------------	-------

Game Boy 3er Set	dt	229.00
Game Boy Booster Boy	dt	69.00
Game Boy Energy Pack	dt	39.00
Game Boy ohne Spiel	dt	99.00

Mega Drive

Abrams Battle Tank	dt	99.00
--------------------	----	-------

Aladdin dt 89.00

Andre Agassi Tennis	dt	69.00
Another World	dt	99.00
Azielle	dt	89.00
Art of Fighting	dt	109.00
Asterix 1	dt	109.00
Atomic Runner	dt	89.00

B.O.B. dt 49.00

Barkley: Shut up!	dt	89.00
Baseball 2020	dt	89.00
Batman 1	dt	89.00
Batman Returns	dt	89.00
Battletoads	dt	99.00
Blades of Vengeance	dt	89.00
Bram Stoker's Dracula	dt	89.00
Bubsy	dt	79.00
Captain Planet	dt	89.00

Castlevania dt 89.00

Chuck Rock 2	dt	99.00
Cool Spot	dt	99.00
Crash Dummies	dt	99.00
Crüe Ball	dt	99.00
Davis Cup	dt	99.00
Demolition Man	dt	99.00
Dinosaurs for Hire	us	99.00

Double Clutch dt 49.00

Dr. Robotniks	dt	99.00
Dragon Ball Z	ip	129.00
Dragon's Revenge	dt	99.00
Dragons Fury	dt	99.00
Dschungelbuch	dt	99.00
Dune 2	dt	109.00
Eco: the Dolphin	dt	99.00
Elmora Champions	dt	129.00
F-15 Strike Eagle 2	dt	109.00
F1 (incl. Batterie)	dt	105.00

FIFA Soccer dt 89.00

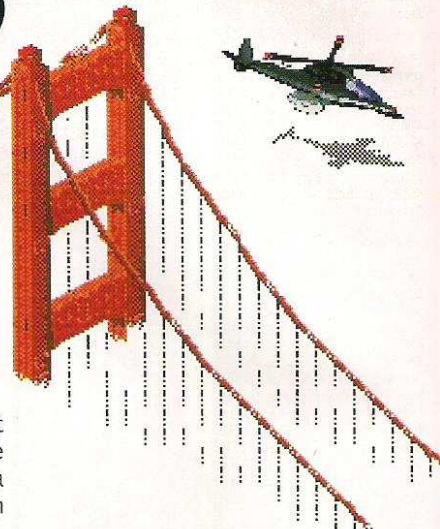
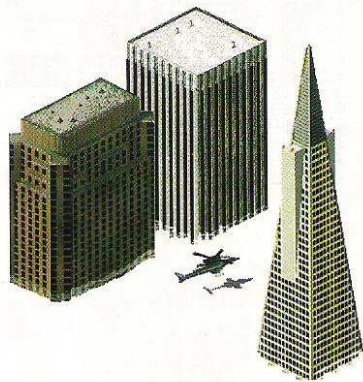
Fantastic Dizzy	dt	69.00
Ferrari F1 Grand Prix	dt	99.00
Flashback	dt	109.00
Flintstones	dt	99.00
Gauntlet 4	dt	99.00
Global Gladiators	dt	84.00
Gods	dt	69.00
Golden Axe 2	dt	59.00
Grandslam Tennis	dt	59.00
Gynoug	dt	99.00
Haunting	dt	99.00
Hyperdunk	dt	109.00
Jack Nicklaus Golf	dt	89.00
James Bond 007	dt	59.00
James Bond 93	dt	89.00
John Madden 93	dt	79.00

John Madden 94 dt 99.00

John Madden 92	us	45.00
Jungle Strike	dt	109.00
Jurassic Park	dt	105.00
Kawasaki Super Bikes	dt	119.00
LHX 2: F-117 Nightstorm	dt	89.00
Landstalker	dt	119.00
Last Battle	dt	109.00
Legend of Galahad		

Urban Strike

MEGA DRIVE
Shoot'em Up / 1 Spieler



Desert Strike 3 rollt an. Ob Electronic Arts mit Urban Strike (MD/SNES/GB) den Erfolg von FIFA International Soccer überflügeln kann, wird sich im Oktober zeigen, denn dann soll der dritte Teil in den USA und Europa gleichzeitig erscheinen, aber vorerst nur für Segas 16 Bitter (16 MBit). Neue Features: Drei zusätzliche Vehikel stehen Euch zur Auswahl, ein bis an die Zähne bewaffneter Phoenix Thunderhawk Kampfhubschrauber, ein Osprey III Truppentransporter, der zwar bestens gepanzert, aber nur schwer zu manövrieren ist, sowie ein M-4 Panzer. Ihr könnt Euer Gefährt jetzt verlassen, zu Fuß in die Schlacht ziehen, in Häuser einmarschieren oder gar Bomben entschärfen. Power Ups, Smart Bomben, Items zum Aufsammeln, ein High Tech

HUD-Display, gerissene Computergegner, Zeitlimits und neue Szenarios wie bspw. die San Francisco Bay Area, New York, eine Bohrrinsel, Alcatraz, Las Vegas oder das World Trade Centre dürfen da natürlich ebenso wenig fehlen wie überarbeitete Grafiken

und Soundeffekte. Insgesamt gesehen wird Urban Strike mit seinen 13 Levels etwa 50% umfangreicher ausfallen als der Vorgänger. Die SNES- und GB-Versionen werden nicht von EA entwickelt, sondern von einer britischen Programmiertruppe für THQ.

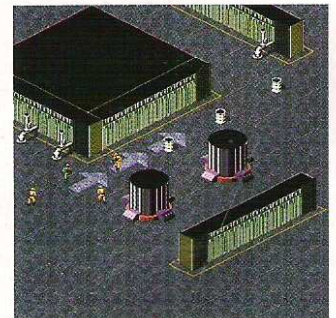


World Trade Center

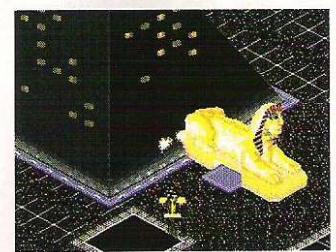
Über den Dächern von New York City



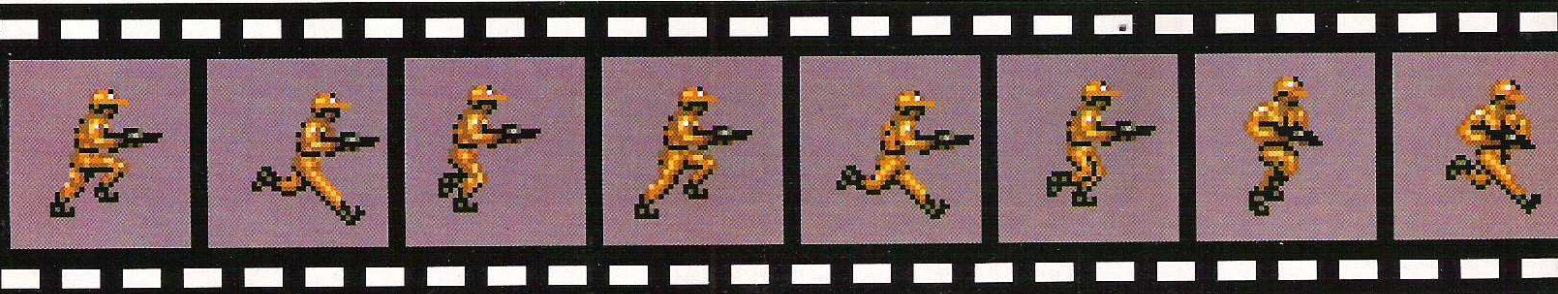
Autobahnbrücken ...



... Gebäude

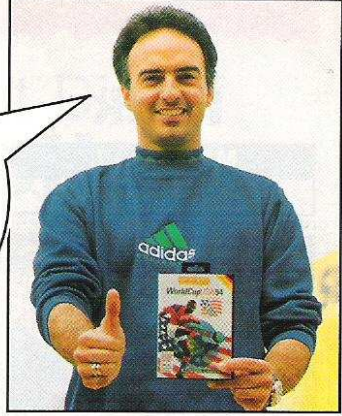


... Pyramiden, Abwechslung pur





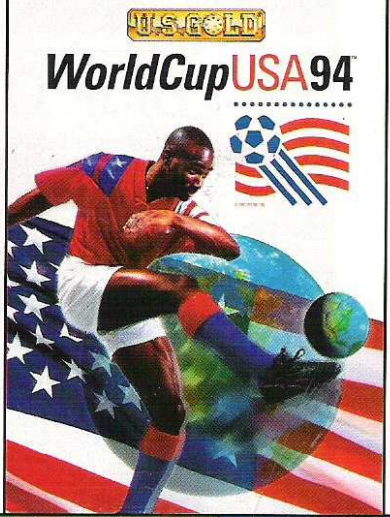
"WORLD CUP USA 94 von U.S. Gold ist wie live dabei sein!"



Hansi Müller. Foto: Pressefoto Mühlberger

Das spannendste Fußball-Ereignis in der offiziellen Umsetzung gibt's nur von U.S. Gold! Unterschiedlich je nach Version mit: 3 Schwierigkeitsstufen, Simultanspiel für zwei, voll editierbaren Mannschaften, bei denen man sogar geheime Spielzüge einstellen kann, 15 verschiedenen Bewegungsabläufen wie z.B. Fallrückzieher, Torwartparade und Flugkopfball, insgesamt über 3.000 Animations-Frames, verschiedenen Platz- und Wetterbedingungen, editierbarer Spieldauer, Frei- und Eckstößen, Elfmeter, Einstellung von Spieltempo- und Ballbeherrschung, Radaroption, Batteriebackup, Original-Stadien, schneller Steuerung und, und, und ...

- MEGA CD
- MEGA DRIVE
- MASTER SYSTEM
- GAME GEAR
- SUPER NINTENDO
- GAME BOY
- AMIGA
- IBM PC
- CD ROM



Übrigens: Wer ein Original-Autogramm von Hansi Müller möchte, schreibt mit selbstadressiertem und frankiertem Rückumschlag an: SAT 1, Studio Hamburg Haus K, Kennwort: Hansi-Müller-Autogramm, Jenfelder Allee 80, 22045 Hamburg.



World Cup USA 94 ist wie live dabei sein! Probieren Sie's selbst aus! Nur echt mit dem offiziellen WORLD-CUP-LOGO!

World Cup USA 94

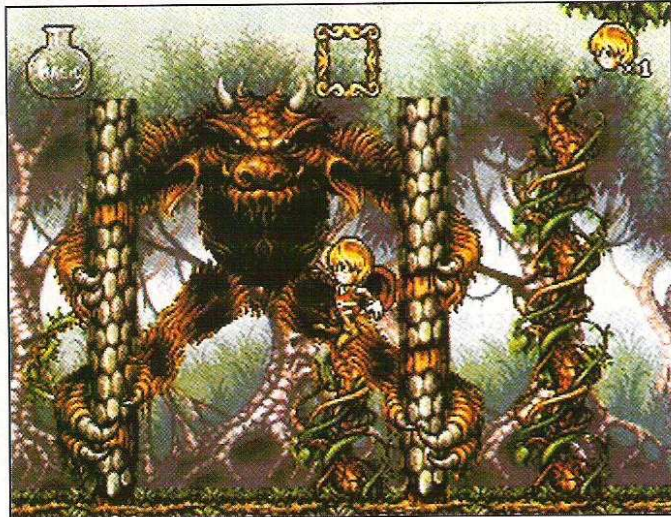
© 1991 WC '94 / ISL

©1991 WC '94 / ISL. ©1992 WC '94 / ISL. ©1994 U.S. Gold LTD. All rights reserved. Official Licensee U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366. U.S. Gold is a registered trademark of U.S. Gold Ltd. 'SEGA' 'MEGA DRIVE' 'MEGA CD', 'GAME GEAR' and 'MASTER SYSTEM' are trademarks of SEGA Enterprises Ltd., ©1994 SEGA Enterprises Ltd. Nintendo Super Nintendo Entertainment System™, GAME BOY™, and the Nintendo Product Seals are trademarks of Nintendo. Screenshots are from various formats and are illustrative of gameplay and not the screen graphics which may vary considerably between formats.

Flink

MEGA DRIVE

Jump 'n Run / 1 Spieler



Psygnosis versucht es Capcom gleichzutun. Flink von Interactive Design erinnert nämlich stark an das Hüpf- und Springspiel Magical Quest der japanischen Edelspieleschmiede, natürlich mit den von Psygnosis gewohnten pastellfarbenen Grafiken und mit, wie wir uns auf der ECTS überzeugen konnten, sehr weicher Animation (16 MBit).

Sink Or Swim



Codemasters geht neue Wege. Nach Micro Machines und den unzähligen Dizzy-Titeln programmieren die Briten ein... Puzzle-Game mit 100 Levels.

MEGA DRIVE

Puzzle / 1 Spieler

Geplanter Erscheinungstermin: September (MD/GG).



Dynamo



MEGA DRIVE

Jump 'n Run / 1 Spieler

Die 8 Bit-Profis von Codemasters haben noch ein weiteres Jump'n Run in der Pipeline: Dynamo, mit den üblichen Ingredienzen eines Plattform-Spieles.

Geplanter Erscheinungstermin: Juni (MD/GG).

Ragnacent

MEGA DRIVE

Action-Adventure / 1 Spieler

Action-Adventures sind auf Segas 16 Bitter nach wie vor äußerst dünn gesät: New World Computings The Faery Tale Adventures und Segas Landstalker, das von Climax entwickelt wurde, das war's dann auch schon. Seit 17. Juni ist in Japan Ragnacent im Handel, das sich natürlich stark an der legendären Zelda-Serie orientiert und, man glaubt es kaum, auch eines fernen Tages in Europa veröffentlicht werden soll.



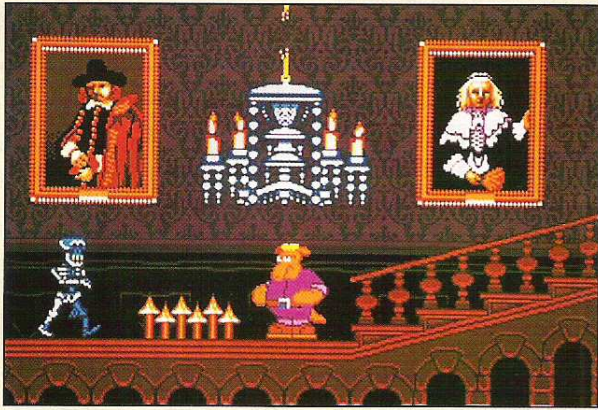
Aarnie Aardvark

MEGA DRIVE

Jump 'n Run / 1 Spieler

Pattform-Action zum dritten: Codemasters scheint von dem mittlerweile arg strapazierten Genre nicht loszukommen. Wenigstens kann Aarnie

mit Charakteren aufwarten, die direkt aus einem Comic entsprungen zu sein scheinen. Selbstverfreilich habt Ihr es auch hier wieder mit etlichen Levels, bitterbösen Obermotzen und einer völlig überflüssigen Hintergrundstory zu tun.



Rebel Assault

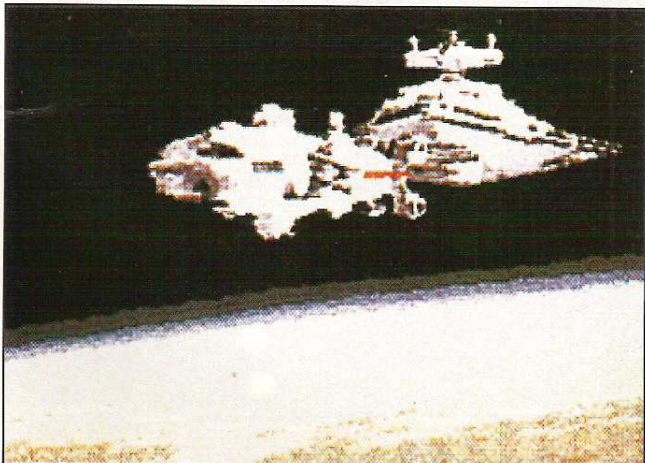


MEGA CD II

Shoot'em Up / 1 Spieler

Das beste FMV-Spiel aller Zeiten stammt zweifellos von Lucas Arts und ist auf dem PC schon heute eine Legende. JVC setzt

das Star Wars-Spektakel fürs Mega CD mit seinen 12.5 MHz, 16 Farben und dem Cinemascope-Bildschirmanschnitt um. Wieviel letztendlich vom ursprünglichen Spiel übrigbleibt, wird sich im Juli zeigen.



Excellent Dizzy Collection

MEGA DRIVE

Genre-Mix / 1 Spieler

Eine weitere "Innovation" aus dem Hause Codemasters. Nach dem J-Card Adapter für vier Spieler gleichzeitig kommt... das erste Modul mit drei Spielen: Dizzy The Adventurer, Go Dizzy Go und Panic Dizzy. Ob dieser Dizzy-Mix aus Action, Puzzle und Adventure aufgeht, wird sich gegen Ende

des Jahres entscheiden, denn dann erscheint eine Version für Segas 16 Bitter (für den GG kommt's übrigens schon am 14. Juli auf den Markt).



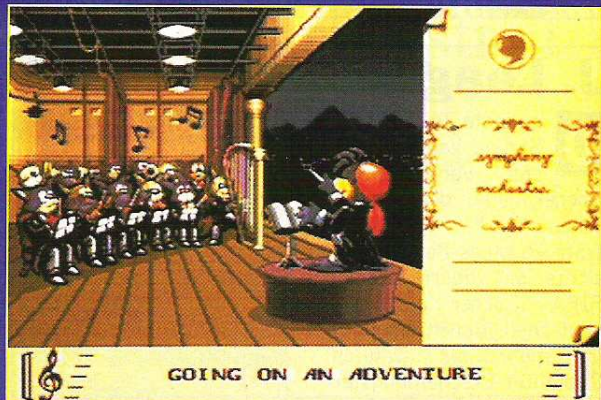
Capt'n Havoc

MEGA DRIVE

Jump 'n Run / 1 Spieler

Als ob es nicht schon genug Jump'n Runs geben würde, beschert uns Codemasters Ende des Jahres einen neuen (würdigen)

Genre-Vertreter rund um einen Möchtegern-Piraten, der 15 Levels voller Rummfässer, Haie, Kanonenkugeln und anderer Feinde mehr überstehen muß.



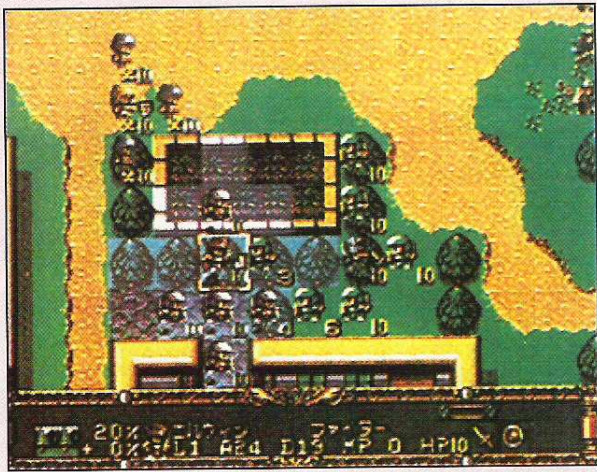
GOING ON AN ADVENTURE

Warsong II

... in Japan als Long Raiser II bekannt. NCS feiert im August auf dem japanischen Markt die 16 Megs-Neuaufgabe des Strategiespiel-Hammers Warsong auf dem MD, das auch lange Zeit unseren Referenzthron belagerte.

MEGA DRIVE
Strategie / 1 Spieler

Schade eigentlich, daß scheinbar nur der Fernost- und der US-Markt groß genug für Strategie-Epen auf Konsole sind.

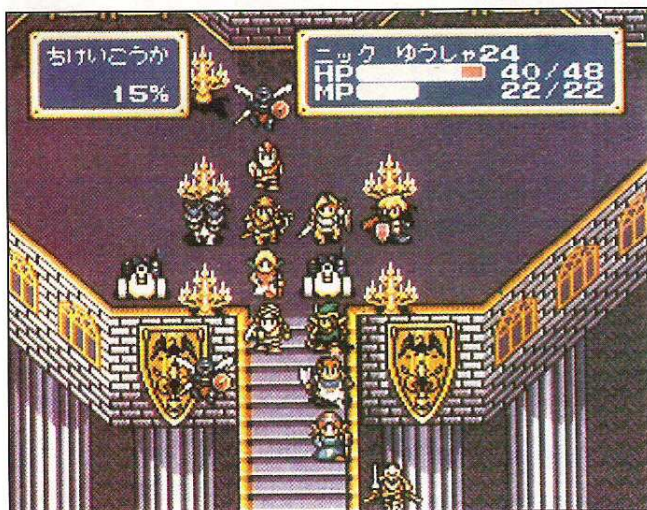


Shining Force

Während wir geduldig auf den zweiten Teil als Modul warten, können sich die Japaner schon auf Shining Force CD freuen, das im Juli erscheint. Ob,

MEGA CD II
RPG / 1 Spieler

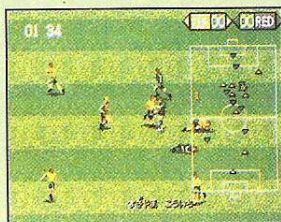
geschweige denn wann, dieser Silberling in Deutschland erscheint...



J. League Pro Striker 2

Der erste Teil von Pro Striker kam "zu Gunsten" von Ultimate Soccer nie auf den europäischen Markt, ob No. 2 trotz 16 Megs-Power angesichts der übermächtigen FIFA Soccer-Konkurrenz deutschen Boden erreicht, ist mehr als fraglich. Geplanter Erscheinungstermin in Japan: Juli.

MEGA DRIVE
Fußball / 1-2 Spieler

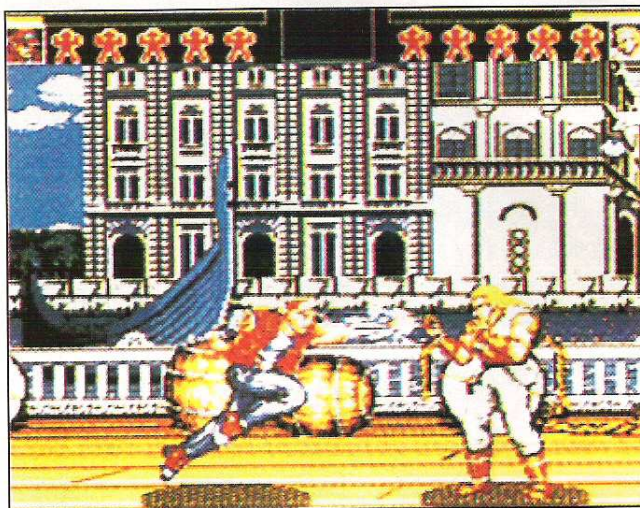
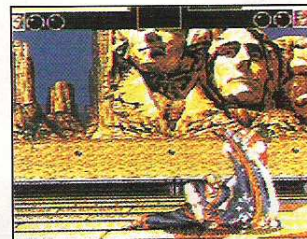


Fatal Fury 2

Was den SNES-Besitzern ihr Fatal Fury Special ist, soll für die MD-Jünger Fatal Fury 2 werden. Mit 24 Megs rüstet Takara jedenfalls schon zum Duell der Giganten: Capcom Vs. SNK.

MEGA DRIVE
Beat'em Up / 1-2 Spieler

Geplanter Erscheinungstermin in Japan: 24. Juni.



Mega Probotector



MEGA DRIVE
Jump'n Shoot / 1-2 Spieler



Die Probotector-/Contra-Saga geht weiter. Während Factor 5 an Super Probotector für den GB arbeitet, das inhaltlich erstaunlich nahe an den SNES-Klassiker rankommt, legt Konami selbst Hand an die MD-Version.



Blue Lightning II

Hinter verschlossenen Türen zeigte das britische Programmiererteam Attention To Detail, die mit Cybermorph einen Achtungserfolg landen konnten, auf der Londoner ECTS-Messe ein erstes Demo von Blue Lightning II, der Fortsetzung von Epyx' Shoot'em Up-Lynx-Klassiker mit Polygongrafik und Textures.

JAGUAR

Shoot'em Up / 1 Spieler



Doom

ID Software haut rein. Neben Wolfenstein 3D, das in einigen Punkten gegenüber der SNES-Version verbessert werden soll (Blood Mode, 30fps), setzen die Amis Doom um, das auf der ECTS-Messe als bestes Spiel des Jahres ausgezeichnet wurde. Features: Texture Mapping, 16.7 Millionen Farben gleichzeitig und von der Geschwin-

JAGUAR

Shoot'em Up / 1 Spieler

digkeit etwa so schnell wie die PC-Version.



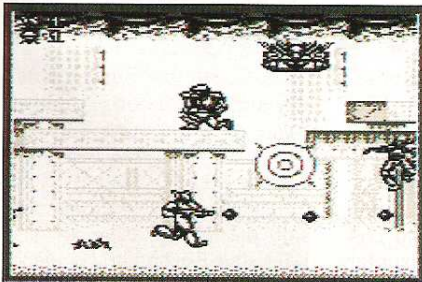
Super Probotector

Die Erfolgsstory von Factor 5 geht weiter: Nach Super Turrican und Mega Turrican arbeiten

GAME BOY

Jump'n Shoot / 1 Spieler

die Kölner derzeit neben Super Turrican 2 und Indy für JVC an einer GB-Version von Super Probotector und sind damit die einzige deutsche Programmiercrew, die für einen japanischen Hersteller entwickelt.



GAMES UNLIMITED

Der Spieleversand in Mainz

Geheimtip!

Unser Ladengeschäft finden sie in:

55116 Mainz
Kötherhofstr. 1

 Tel: 06131/
238085
238027
238029

 Fax: 06131/
238062

 Händleranfragen erwünscht!
Inhaber: Christian Mann

Batman Forever

Acclaim hat sich schon jetzt die Rechte an Warner Bros. drittem Batman-Movie gesichert. Geplant sind eine Coin-op Automatenversion unter Federführung von Acclaims Advanced Technology Group, die derzeit an der Alien Trilogy arbeitet, sowie Videospiele-Umsetzungen für Mega Drive 32 und Saturn.

Ansonsten sind in der Pipeline: Mortal Kombat II (Mortal Tuesday: 13.09.) für SNES, MD (je 24 Megs) und JG, NBA Jam 2, eine Umsetzung von Arnies neuem Streifen True Lies, Raw, das erste 24 Megs-Wrestling-Game (SNES/MD) mit Vier-Spieler-Modus und Digi-Kämpfern und NBA Jam (MCD).

EA Line-up

Nach einigen Mega CD-Umsetzungen, die bis auf die FMV-Sequenzen 1:1 auf CD rübergezogen wurden, hängt sich Electronic Arts bei der FIFA Soccer Tournament Edition fürs Mega CD wieder richtig rein: Mehr Animationen, Feld- und Zuschauergrafiken, bessere Torhüter, 12 neue Teams und Battery Backup (24. Juni). Des Weiteren in der Mache: FIFA Soccer 3DO (Weihnachten), Mario Andretti Racing



(MD 17. Juni), Road Rash (3DO 24. Juni) sowie EA Sports Tennis (MD), bei dem die Sportspielprofis diesmal auf eine zugkräftige Lizenz verzichtet haben, aber die hat EA ohnehin nicht nötig. Fürs SNES sind für '94 geplant: Michael Jordan In Flight, NHL '95, sowie Syndicate und Theme Park von Bullfrog, Hand Held-Freaks müssen sich mit Desert Strike (GB), Jungle Strike (GB) und Road Rash II (GG) begnügen.

8 Bit-NES-Adapter fürs Super Nintendo

... und es gibt ihn doch, den NES-Adapter fürs Super Nintendo. Nach langem Hin und Her hat die Firma Leisuresoft aus Bönen den Vertrieb übernommen. Lauffähig sind damit alle NES-Titel, egal ob

aus den USA, Europa oder gar aus Japan. Im Grunde kommt der Adapter allerdings schon zwei Jahre zu spät. Im Herbst '92, zur Markteinführung des SNES in Deutschland, wäre er noch ganz sinn-

Most Wanted

Darauf wartet die Redaktion:

1. Alien Vs. Predator (JG)
2. Super Street Fighter II (SNES/MD)
3. Final Fantasy III (SNES)

Micro Machines für Nintendo

Codemasters wird Sega untreu. Über Ocean sollen Ende des Jahres SNES- und GB-Umsetzungen von Codemasters etwas anderem Rennspiel erscheinen. Bislang wurden von Micro Machines auf fünf Formaten weltweit 250.000 Stück verkauft. Im November geht das Autorennen der Briten auf den Sega-Konsolen übrigens schon in die zweite Runde.

Schon Gehört

+++ Das britische Softwarehaus DMA Design, das durch Lemmings erst richtig berühmt wurde, programmiert noch zwei letzte Titel für die Sony-Tochter Psygnosis und ein SNES-Modul für Nintendo, anschließend ziehen sich die Schottenganz aus dem 16 Bit-Markt zurück und entwickeln ausschließlich für Project Reality.

+++ Philips werkelt an einem neuen CD-i Player, der erstmals die 300 Pfund-Grenze durchbrechen und sich vom Design mehr an den gängigen Konsolen orientieren soll. Vorgestellt werden soll der CD-i-"Nachfolger" erstmals auf der Sommer CES-Messe in Chicago.

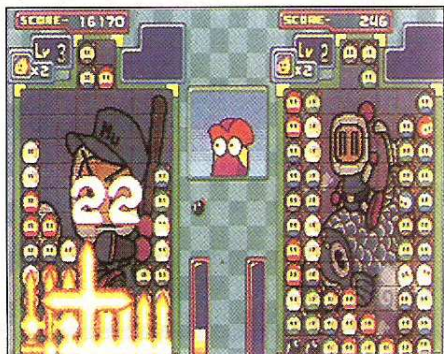
+++ Die letzten Gerüchte von Project (Un)reality: Anfang '95 soll eine 32 Bit-Konsole von Nintendo erscheinen, um die Wartezeit bis zur richtigen 64 Bit-Kiste zu überbrücken und die SNES-Jünger bei der Stange zu halten, evtl. sogar mit integriertem Bildschirm.

Neues von Hudson Soft

Das Bomberman-Fieber grasst weiter. Nach Super Bomberman 2 (Preview in Mega Fun 05/94), das im November bei uns auf dem Markt kommen soll, erscheinen vorläufig nur in Japan Panic Bomber (ein Tetris-

Clone rund um den kleinen Wusler) sowie ein neuer Fünf-Spieler-Adapter (deutlich kleiner, günstiger und mit Bomberman-Aufdruck).

In Sachen NEC FX gibt es bis jetzt wenig Neues. Vor Weihnachten soll NECs neue Konsole in Japan auf den Markt kommen. Zeitgleich sollen fünf Titel von Hudson Soft verfügbar sein (darunter Superstar Soldier/Gunhed, zwei Rollenspiele und ein Jump'n Run).



Play Time TV im Juni/Juli

Am 26. Juni stellt Euch Play Time TV, das Computer- und Videospielemagazin unserer Schwesterzeitschrift, das neue Fußballspiel World Cup Striker von Elite Systems sowie

Capcoms Super Pang (beide SNES) vor. In den im Juli folgenden Sendungen sind u.a. erste Berichte von der Chicago CES-Messe fällig.

PlayStation It's a Sony

Tschüß PS-X, Sonys Konsolendebut wird unter dem Titel PlayStation auf den Markt kommen, in Japan möglicherweise noch Ende des Jahres, zusammen mit 27 Titeln (30-50 US\$) von bislang 164 Fremdanbietern, darunter Namco, Konami, Electronic

Arts, Ocean, die Sony-Tochter Psygnosis, Gremlin Graphics, Acclaim, kurz und gut die Creme de la creme der Softwarehersteller ist bei Sony mit dabei. Im September '95 soll die PlayStation in den USA und Europa erscheinen.

Rise Of The Robots

...für fast alle Systeme. Der britische Publisher Mirage werbelt nach wie vor an seinem ehrgeizigem Beat'em



Up-Projekt Rise Of The Robots, das mittlerweile für 12 Systeme erscheinen soll (hoffentlich übernimmt sich Mirage da nicht). Ganze 750.000 Stück sollen am 7. Oktober ausgeliefert werden (MD / MCD / 3DO / CD-i / MS / GG), unterstützt von einer Werbekampagne von über 1 Million Dollar.

Schon Gehört

+++ Die RPG-Profis von Square Soft (Secret Of Mana, Final Fantasy II) veröffentlichen Capcoms Zelda-Clone Breath Of Fire in den USA. Ansonsten in der Mache: Gaia (Soul Blazer-like) und King Arthur & The Knights Of Justice (beide von Enix), der Rollenspiel-Veteran Wizardry V (Capcom) sowie Spike McPang von den Newcomern Bullet Proof (alle SNES).

+++ Atari macht Ernst: Ab Juli soll der Jaguar in großen Stückzahlen bei uns ausgeliefert werden. Gleichzeitig bemüht sich der Tramiel-Clan, den Lynx-Markt mit Preissenkungen und neuen Titeln (ab August/September) wiederzubeleben.

+++ Amstrad und ein weiterer Hersteller sind mittlerweile im Gespräch, bei der stark ins Schleudern gekommenen Amiga-Company Commodore einzusteigen.

FIFA-Turnier in Stuttgart

Die Firma Order In Time veranstaltet am 2. Juli ab 10 Uhr ein Turnier rund um Electronic Arts FIFA International Soccer fürs SNES. In Zusammenarbeit mit Laguna verlosen die Stuttgarter ein SNES sowie sechs FIFA-Module. Allerdings solltet Ihr Euch telefonisch anmelden, wenn Ihr an dem Turnier teilnehmen wollt (Tel.: 0711/613758).

Jaguar-Steckkarte für PCs

Sigma Designs entwickelt in Zusammenarbeit mit der Atari Corp. eine Jaguar-Steckkarte für MS-DOS Kompatible. Ob der mit sehr guten Titeln gesegnete PC-Markt derzeit allerdings eine Jaguar- oder gar eine 3DO-Option braucht, sei dahingestellt. Sigma hat es wohl nötig, ihre Reel-Magic-MPEG-Karte etwas attraktiver zu machen (Geplanter Erscheinungstermin: Ende des Jahres).

Multimedia Goes Video Games

Immer mehr Medienkonzerne steigen ins Videospiele-Business ein. Unter den New Entries: Bertelsmann. Unter dem Label BMG Multimedia sollen Video CDs sowie Titel für 32/64 Bit-Konsolen erscheinen. BMG ist an der Entwicklercrew Rocket Science beteiligt und hat den Vertrieb von Crystal (Crash'n Burn) Dynamics-Produkten übernommen. Die US-Telekommunikationsgesellschaft GTE wird auf der Sommer CES ebenfalls ihre Pläne in Sachen Konsolen bekanntgeben. Erste Entwickler, die für GTE programmieren, sind die britischen Firmen Argonaut (Starwing) und BITS. Schwerpunkt wird auf die neuen Konsolen von Sony, Sega und Nintendo gelegt.

Ihr Spezialist für Umbauten und Reparaturen

WOLF SOFT

MAK Scart-Umschalter Tel. (02622) 83517

MAK die Automatenkonsole Sparset (+Stick & Spiel) 549,99 DM 799,99 DM

Sind Sie das lästige umstöpseln leid? Dann haben wir die Lösung für Sie!! Der RGB-taugliche Umschalter für Videospiele mit Anschluss für die Stereoanlage.

Top Games Lieferbar wie z.B.: Mystic Warriors, Sunset Riders, Trog 2, Street Fighter 2 ...

3-fach Umschalter 129,99 DM
4-fach Umschalter 149,99 DM
7-fach Umschalter 239,99 DM
Audiokabel 5m 9,99 DM

SUPER NES

Joypad Verlängerung 2,5m Spiele 29,99 DM ab 69,99 DM

Umbau SNES dt/us/jp auf 50/60Hz mit Schalter & (bei 60Hz 20% schneller!) Modulportvergrößerung 99,99 DM

SEGA MEGA

Joypad Verlängerung 2m 3 SMD Spiele 29,99 DM 99,99 DM

SMD 1 Umbau 50/60Hz (bei 60Hz 20% schneller!) und ja/dt. mit Schalter SMD 2 Umbau. Gleiche Merkmale wie SMD 1 55,55 DM 75,75 DM

NEO GEO

Neo Geo inc. Schal. 50/60Hz Gold Set (Grundgerät mit Fatal Fury 2, 2ter Stick) 788,99 DM 1149,99 DM

Joypadverlängerung 2m 49,99 DM

Umbau 50/60 Hz 59,99 DM

Hard- & Software für alle Systeme Lieferbar

An- und Verkauf von Gebrauchtwaren Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

Turbo Grafx mit Spiel 149,99 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Japan Umbau T. Duo/Grafx 99,99 DM
Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM
RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

PC-ENGINE

Jaguar inc. Spiel RGB Kabel 699,99 DM
RGB Kabel inc. Hifianschluss 49,99 DM
Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM
Spiel ab 119,99 DM

JAGUAR

3DO RGB Umbau 299,99 DM

Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

Die Nummer 1 in Gelsenkirchen !!!

Paradize Software

Riesenauswahl:

- Mega Drive
- Super Nintendo
- Game Boy
- 3 DO

Über 1000 Titel für ALLE Systeme lieferbar!

Täglich neue Games

Amiga - PC - C 64
PD & Shareware
15 000 Titel lieferbar.

CD - Rom
Hammerauswahl... 500 Titel ab 9.95 DM

Manga - Videos

Riesenauswahl der Kultfilme, Poster, Pins ...

Ladenlokal & Versand Hagenstr. 38 45594 Gelsenk. - Buer Tel: 02 09 / 34 97 84 Fax: 02 09 / 34 97 85

Öffnungszeiten: Mo. - Fr. 10.00 - 18.00 Uhr Samstag 10.00 - 14.00 Uhr

Bei unseren Angeboten stehen kann man nur Kopf MANGA

Händleranfragen erwünscht! Gewerbenachweis erforderlich!

Daytona USA

... auch als Daytona GP bekannt; auf der Japan AOU Messe wurde Segas neuer Model 2-Automat erstmalig der Öffentlichkeit vorgestellt und wird jetzt schon als potentieller Ridge Racer-Killer gehandelt. Daytona ist mittlerweile nach Virtua Racing und Virtua Fighters das dritte Spiel auf der Basis von Segas neuer Spielhallenhardware. Eine Saturn-Umsetzung wurde zwar bislang noch nicht offiziell angekündigt, ist aber naheliegend.

Technische Daten Model 2 (Arcade)

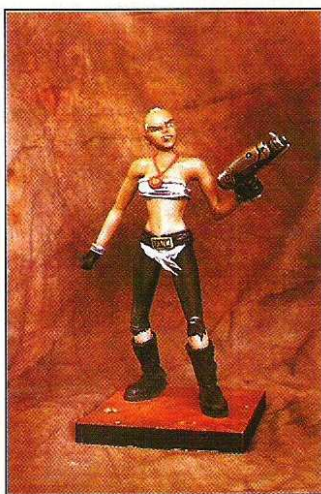
CPU:	32 Bit-RISC Prozessor 25 MHz
Co-Prozessoren:	32 Bit 16 MFLOPS
RAM:	8 MBit
ROM:	maximal 248 MBit (Daytona verwendet 178 MBit)
3D graphics engine:	900.000 Vektoren/Sek. 300.000 Polygone/Sek. Flat Shading Texture Mapping Micro-texture Multi-window Spread reflection mode Mirror reflection mode
Polygone:	120 Millionen Pixel/Sek.
Farben:	65536
Bildschirmauflösung:	496 x 384 Pixel
Sound:	MIDI-kompatibel



Polygone: 120 Millionen Pixel/Sek.
Farben: 65536
Bildschirmauflösung: 496 x 384 Pixel
Sound: MIDI-kompatibel



Mangamania



Die Manga/Anime Merchandising-Welle schwappt mittlerweile auch nach Deutschland über. Angefangen bei T-Shirts, Postern bis hin zu Baseballkappen oder Pins reicht die Palette der A.C.O.G in Selters. Drei interessante Teile haben wir für Euch her-

ausgepickt. Mit der Akira Picture CD könnt Ihr in seligen Erinnerungen an den nach wie vor besten Anime schwelgen, auch wenn bei der mystisch angehauchten Musik nur Hardcore-Fans wirklich auf ihre Kosten kommen werden, Bausätze bekannter Figuren sind mittlerweile auch erhältlich, der Geheimtip sind allerdings die ersten vier Comic-Bände von Cryng Freeman, die sogar in Deutsch erhältlich sind. Die Story rund um den lonesome killer der chinesischen Mafia, der eher zufällig in Verbrecherkreise geraten ist und nun die einzige Zeugin bei einem seiner Attentate beseitigen soll, hebt sich wohlthuend von der SF-/Fantasy-Dutzendware ab und wurde effektiv in Szene gesetzt, auch wenn die Sex & Cri-

me-Geschichte den Leserkreis etwas einschließt; für Jugendliche stellenweise etwas zu hart. Weitere Bände folgen.

Um eventuelle Mißverständnisse auszuräumen: Das in der letzten Ausgabe vorgestellte Fanzine hat nichts mit der Zeitschrift "Animania" zu tun, deren erste Ausgabe Ende Juli erscheinen soll, sondern ist ein reiner Produktkatalog der A.C.O.G. Eine rare Nullnummer der "Animania" ist mittlerweile gegen eine Schutzgebühr zu haben.



Schon Gehört

+++ Bisher ließen die britischen Entwickler von Bullfrog ihre Titel über Electronic Arts vertreiben. Syndicate und Theme Park für Jaguar werden jedoch über Ocean erscheinen. Hintergrund: EA hängt auch bei 3DO mit drin und möchte wahrscheinlich nicht in einem Atemzug mit Atari genannt werden.

+++ Eines der nächsten Sega Coin-ops auf Model 2-Basis wird ein Clone von Namcos Shoot'em Up Galaxian 3 sein. Laßt Euch überraschen!

MEGA DRIVE

Bubba 'N' Stix us	119.90
Castlevania dt	99.90
Dr. Robotnik dt	109.90
Dragon's Revenge dt	109.90
Dune II us	119.90
FIFA Intern.-Soccer dt	119.90
Hyperdunk dt	109.90
Landstalker dt	129.90
Lost Vikings dt	119.90
Marko's Magic Football dt	124.90
Mega Turrican us	119.90
NHL-Hockey '94 dt	119.90
PGA European Tour dt	99.90
Shadowrun us	119.90
Sonic III dt	134.90
Star Trek us	119.90
Toejam & Earl II dt	119.90
Virtua Racing dt	188.00
Zool	99.90
Dune CD dt	119.90
Heart of the Alien CD us	99.90
Lunar us CD	109.90
NHL-Hockey '94 CD dt	99.90
Pirates Gold CD us	129.90
Revenge of Ninja CD us	109.90
Star Trek TNG CD us	124.90
Third World War CD us	109.90
Tomcat Alley CD us	124.90
Wing Commander CD us	129.90

Multi Mega dt	987.00
Mega Drive II dt	199.00
Action Replay Pro II dt	109.90
US/JP-50/60Hz Adapter	39.90
4-Player Adapter	59.90
6-Button-Joypad	39.90
RGB-Kabel für MD I/II je	39.90
Umbau 50/60Hz MD I	39.90

SUPER NES

Art of Fighting dt	129.90
Clay Fighter dt	129.90
Claymates dt	129.90
F1-Pole Position dt	134.90
Fatal Fury II us	139.90
FIFA-Soccer dt	119.90
Eye of the Beholder us	139.90
Joe & Mac II us	119.90
King of Dragons us	139.90
Knights of the Roundtable	139.90
Legend us	129.90
Lufia us	139.90
Mechwarrior dt	139.90
Mystic Quest dt	89.90
Mystical Ninja dt	129.90
NBA-Jam dt	139.90
NHL-Hockey '94 dt	109.90
Nigel Mansell dt	129.90
Ninja Warriors us	139.90
Pink Panther dt	109.90
Pirates of Dark Water dt	139.90
Plok dt	89.90
Populous II dt	124.90
R-Type III pal	119.90
Rainbow Bell Adventure dt	129.90
Rock 'N' Roll-Racing dt	129.90
Secret of Mana us	139.90
Shadowrun dt	139.90
Super Metroid us	139.90
Top Gear II dt	119.90
Ultima False Prophet	144.90
Virtual Soccer dt	119.90
Wizadry V us	139.90
World Cup Striker dt	139.90
World Heroes dt	129.90
WWF-Royal Rumble dt	139.90
Young Merlin dt	149.90
Zombies dt	139.90

SUPER NES Powerstation inkl.

50/60Hz-Schaltung	299.00
Super NES us inkl. RGB-Kabel,	
220V Netzteil & Joypad	299.00
Umbau 50/60Hz inkl. Schachtver-	
längerung & Garantie	99.90
Umbausatz 50/60Hz	79.00
RGB-Kabel dt/us/jp	39.90
- in Verbindung mit Umbau	29.00
6-Player Adapter Fire	59.90
Fire-SFX-50/60Hz-Adapter	39.90
Action Replay Pro II dt	119.90

CLASSIC CORNER

Desert Strike dt	109.90
Final Fantasy II us	139.90
Goof Troop dt	89.90
Magical Quest dt	119.90
Tecmo NBA Basketball us	139.90
Tiny Toon Adventure dt	89.90
Zelda III dt	89.90

NICE PRICE CORNER

Aladdin dt	79.90
Alien III dt	99.90
Battletoads dt	89.90
Bombberman dt	89.90
Boxing Legend us	99.90
Empire Strikes Back dt	119.90
Flashback dt	89.90
Hook dt	99.90
Jurassic Park dt	109.90
Mario Allstars dt	74.90
Mortal Kombat dt	99.90
Starwing dt	79.90
Street Fighter II Turbo dt	109.90
Tuff Enuff (Dead Dance!) us	99.00
Turn and Burn us	99.90
Turrican us	89.90

PHANTASYSPIELE

SHADOWRUN dt:

Deutsche Abenteuerspiel-Auszeichnung als bestes Rollenspiel 1990!

Grundregelwerk 2.01D
Enthält alle Regeln zum Spielen von Shadowrun. 320 Seiten im rasanten Schreibstil mit 40 Farbtafeln. Hardcover 65.00
Zusatzabenteuer schon ab 24.80

Das Schwarze Auge (DSA) dt:

Der Einstieg in das erfolgreichste deutschsprachige Rollenspiel.
Abenteuer Basis-Spiel 44.80

AD&D 2nd. Edition dt:

Das umfangreichste Rollenspiel.
Spielerhandbuch 39.80
Spielleiterhandbuch 38.00

BATTLETECH dt:

Luxusausgabe inkl. 2 Vierfarbgegendekarten, 14 Mechminiaturen, Regelbuch und Datenbögen. 69.00
Hardware-Handbuch 3031 39.80
Geotech I-III je 36.00
Szenariobände schon ab 24.80

STAR WARS us:

Das Rollenspiel zur populärsten SF-Serie überhaupt. Einfaches und schnelles Aktionssystem. Hardcover. Über 140 Seiten. 59.90

Weiterhin bieten wir Ihnen auch Brettspiele, Taschenbücher, Zinnfiguren, Würfel und Zubehör.

0221 - 12 10 67 / 68 / 69

aRJay

NEO GEO

Grundgerät RGB oder PAL	739.00
Joystick	119.00
Art of Fighting II	369.00
Fatal Fury Special	299.00
Samurai Shodown	369.00
Sidekicks II	369.00
Spin-Master	329.00
Windjammers	369.00
World Heroes Jet	369.00

PANASONIC 3DO

Grundgerät NTSC	1299.00
inkl. RGB-Umbau	1499.00
3DO-Spiele an Lager	

ZEITUNGEN

NEU! Edge	16.00
Electronic Gaming Monthly	17.50
Game Fan	15.00
Abo-Service für alle drei Magazine.	

JAGUAR

Grundgerät RGB	649.00
RGB-Kabel	49.90
Joypad	59.90
Jaguar Spiele an Lager	

PARTY?!

Was haltet Ihr von einer großen Videospiele-Party in Köln? Schreibt uns doch bitte Eure Meinung.

aRJay-Games

Ebertplatz 2 - 50668 Köln
Telefax: 0221 - 12 56 76
Wir versenden alle Module in der Sicherheitsbox per NN zzgl. DM 9,- Versandkosten. Bestellungen bis 16:30 Uhr werden noch am selben Tag bearbeitet. Unfreie Sendungen können ohne vorherige Absprache nicht mehr angenommen werden.

The Jungle Book

Disneys wohl bekanntestes Zeichentrickwerk steht kurz vor seiner Konsolen-Premiere, wir haben schon mal reingesehen...

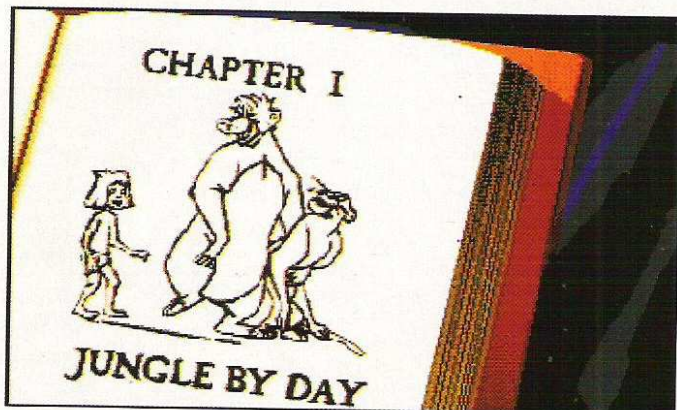
SYSTEM: SUPER NINTENDO/MEGA DRIVE
 HERSTELLER: VIRGIN/DISNEY SOFTWARE
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: AUGUST
 UMSETZUNGEN GEPLANT: NINTENDO NES
 BESONDERHEITEN: KEINE



Die Elefanten markieren eure Rücksetzpunkte (MD)

beiden Varianten hervortun: Die Reihenfolge der Levels und deren Inhalt sind bei SNES und MD nur ähnlich, nicht identisch. Hinzu kommt, daß Ihr auf Segas 16 Bitter eine bestimmte Zahl an Diamanten einsammeln müßt (je nach Schwierigkeitsgrad unterschiedlich viele), um einen

Level zu beenden. Auf dem SNES dagegen geht es schlichtweg darum, den Ausgang zu finden, wieviel Diamanten Ihr dabei mit Euch herumträgt ist unwesentlich. Beiden Umsetzungen gemeinsam ist Mowglis Fähigkeit, die Gegner entweder mit Bananen auszuschalten oder sie per



Als erstes kommt der Titel des Kapitels

Wer kennt sie nicht? Mowgli, Balou und Bagheera sind die Hauptfiguren in Disneys "Dschungelbuch". Mowglis Suche nach dem Menschendorf und seine Flucht vor dem böartigen Königstiger Shere Khan sind mittlerweile zum absoluten Kult geworden. Nach dem Erfolg von Aladdin ist es nicht weiter verwunderlich, daß sich Disney Software zu einer erneuten Zusammenarbeit mit Virgin entschlossen hat. Die MD- und SNES-Versionen konnten wir schon genauer unter die Lupe nehmen, die NES-Fassung trudelte leider erst so knapp vor Redaktionsschluß ein, daß es uns unmöglich war, ein Preview zu machen (Sorry, NES-Fans). The Jungle Book ist ein

reinrassiges Jump'n Run, dessen Levels sich eng an die Story des Films halten. Ihr steuert Mowgli durch verschiedene Dschungel-Gegenden, wobei sich auch schon die ersten Unterschiede zwischen

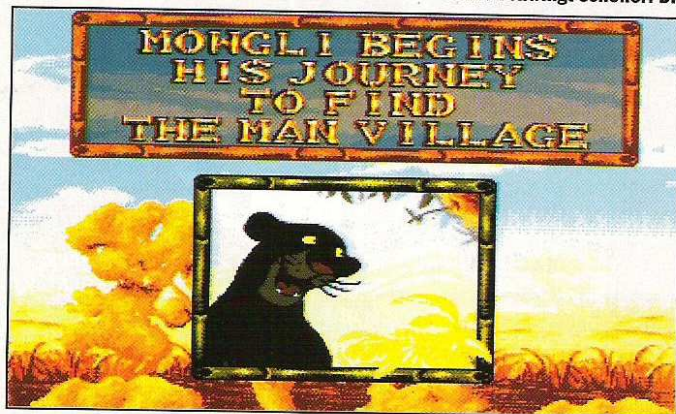


Am Ende eines Levels folgt ein Tänzchen mit Balou (SNES)

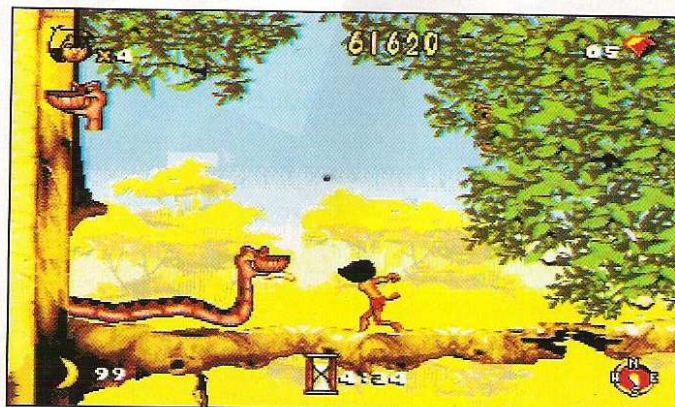


Keiner schwingt schöner: Die Animation ist phänomenal (MD)

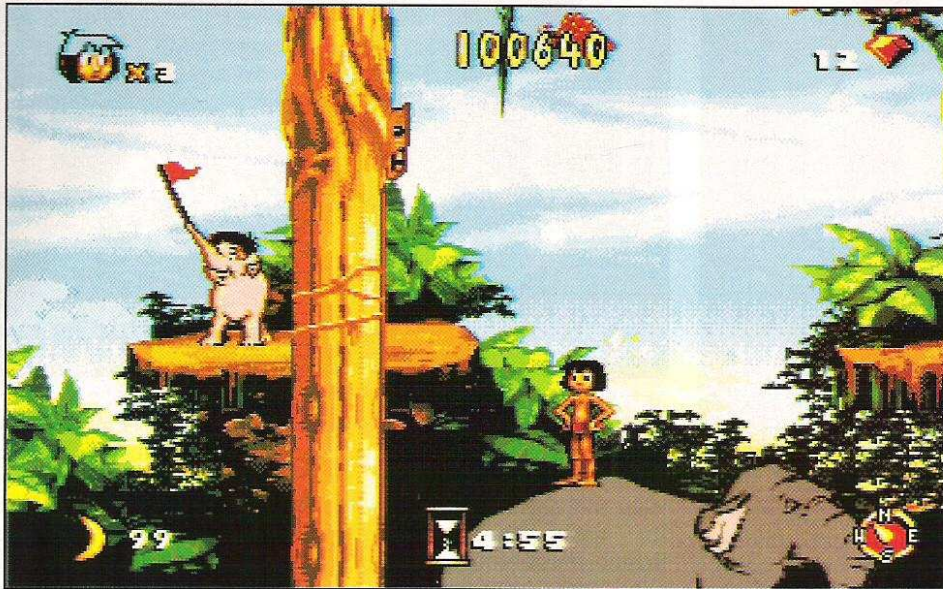
Kopfsprung ins Jenseits zu befördern. Ebenfalls nahezu gleich sind einige der Endgegner und deren Taktiken, so z.B. die Hypnose-Schlange Kaa. Grafisch, musikalisch, aber auch spielerisch gesehen können beide Versionen jetzt schon überzeugen, wobei die MD-Version einen Tick fairer, spielbarer und damit ausgereifter wirkte. In jedem Fall ist Jungle Book einer der potentiellen Sommerhits. (Philipp)



Nach dem Titel kommt eine kleine Einführung (MD)



Die Schlange Kaa ist der erste Endgegner (MD)



Im dritten Level trifft Ihr auf die altbekannte Elefantenparade (MD)



Das Free Village steckt voller Überraschungen (SNES)

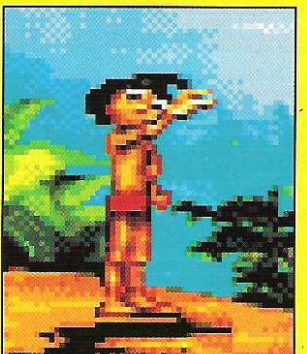
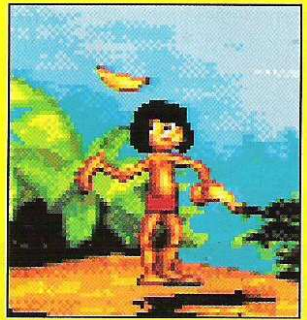
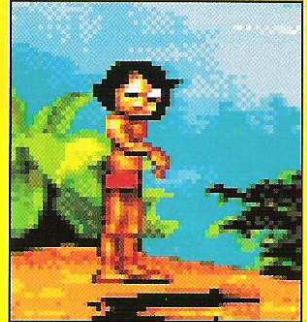
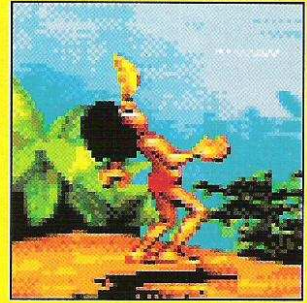


Auch auf dem SNES kann sich die Animation sehen lassen (SNES)



Mowglis Reitkünste sind nicht zu verachten (SNES)

Pausen-Animation:



Knights Of The Round

Nach King Of The Dragons bringt Capcom ein weiteres Spiel aus dem Beat'em Up-Genre zu Tage

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: CAPCOM
 DATENTRÄGER: 12 MBIT-MODUL USA
 ERSCHINUNGSTERMIN: JULI/AUGUST
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 BESONDERHEITEN: KEINE

Sicherlich haben fast alle unter Euch schon mal etwas von der Sage um Arthur und die Ritter der Tafelrunde gehört, falls nicht, hier noch mal eine kurze Zusammenfassung: Nachdem Arthur das Schwert Excalibur aus dem Stein gezogen hat und somit König von England wurde, scheinen das Volk und die Ritter gar nicht begeistert zu sein. Also macht sich Arthur zusammen mit seinen

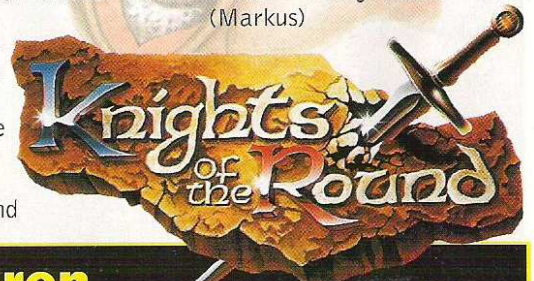
zwei Freunden Lancelot und Percival auf die Suche nach dem heiligen Gral, um England zu vereinen. Habt Ihr Euch für einen der drei Ritter entschieden, die unterschiedliche Eigenschaften in Geschwindigkeit und Stärke vorweisen, begeben sich die drei in den Kampf gegen allerlei böse Schergen. Wenn Ihr eine bestimmte Anzahl von Feinden besiegt und somit Erfahrungspunkte gesammelt habt, ver-



Das Intro macht Euch mit der Story vertraut

bessern sich Eure Fähigkeiten deutlich. Neben dem normalen Hieb mit Eurer Waffe könnt Ihr noch einen Rundumschlag ausführen, mit dem alle Gegner in nächster Nähe getroffen werden; dafür büßt Ihr aber ein kleines Stück Eurer Energieleiste ein. Außerdem seid Ihr in der Lage, mit der Waffe einen gegnerischen Angriff abzublocken, was allerdings eine Menge Übung voraussetzt. Grafik und

Sound sind Capcom wieder mal gut gelungen, und auch beim Gameplay wurden dank Zwei-Spieler-Modus keine größeren Fehler begangen. Einziges Manko sind die teilweise unfairen Stellen und die geringe Zahl der Leben, was durch den einstellbaren Schwierigkeitsgrad jedoch wieder wettgemacht wird. (Markus)



Ein Endgegner nach dem anderen



Der erste Obermottz taucht als normaler Gegner in höheren Runden auf



Auf das Pferd des 2. Endgegners könnt Ihr steigen



Der 3. Obermottz ist einer von der ultraharten Sorte



Und hier ist Endgegner Nummer 4



Zu zweit macht Knights Of The Round wesentlich mehr Spaß als wenn Ihr alleine Euren Mann stehen müßt



Für die am Ende der Runde übriggebliebene Zeit werden Euch Bonuspunkte auf Euren Konto gutgeschrieben



Die Stärke der Gegner nimmt von Runde zu Runde zu



Der Drehschlag schafft sie alle

LANCELOT
 A talented swordsman, Lancelot has traveled the world seeking a strong and noble king whom he could serve.

POWER: *****
 SPEED: *****

LEVEL 4

PERCIVAL
 Pure of spirit, Percival's strength and stamina have always prevented his defeat in battle.

POWER: *****
 DEFENSE: *****

LEVEL 4

ARTHUR
 Training to be a great and noble knight, Arthur learned to remove the sword "Excalibur" from the stone.

POWER: *****
 SPEED: *****

LEVEL 3

Itchy & Scratchy

Das verrückteste Duo seit der Erfindung des Zeichentrick-Films hat nun sein eigenes Videospiel

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: ACCLAIM
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: JULI
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE
 BESONDERHEITEN: KEINE

O bwohl Itchy & Scratchy bei den Simpsons nur eine absolute Nebenrolle einnehmen, gehört das Maus/Kater-Gespann dank ihrer unglaublich makaberen

Späße zu den eigentlich Stars der beliebten, ziemlich rauhen Zeichentrickserie. Als Mäuserich Itchy habt Ihr sage und schreibe über 30 (!) verschiedene Waffen zur Auswahl, um den Gegnern eins auf die Rübe zu hauen. Das gesamte Umfeld wurde stilgerecht sehr schrill gestaltet und weist in jedem Abschnitt ein völlig neues Szenario mit anderen Feinden auf.



Selbst ein Schwertfisch muß als Waffe herhalten



Mit einer fetten MOP in den Armen haben die Gegner keine Chance mehr

Leider handelte es sich bei unserem Testmodul noch um eine sehr frühe Version, so daß Sound und spielerische Feinheiten noch im verborgenen bleiben, eines ist jedoch gewiß: Freunde der brutalen Toons werden auf ihre Kosten kommen. (UIF)



So kennen wir Itchy & Scratchy von der Zeichentrickserie her

Oops:



Nanu, diese Gesichter kennen wir doch



In Amerika gibt es sogar eine Comic-Serie rund um die beiden Toons

Tel. 02 51 - 52 78 54

Versand- und Ladenlokal

Bernd Herfurth
BREAK'S SHOP
 WESELERSTR. 54 • 48151 MÜNSTER

Fax 02 51 - 52 79 71
 An- Verkauf von Gebrauchtspielen

NEUERSCHEINUNGEN S-NES	FIFA SOCCER	WORLD CUP STRIKER	Secret Of Mana (dt. Anlt.)	VIRTUA RACING	MORTEL KOMBAT (Mega CD)
-voraussichtlich-	Dragon's Lair 69,95	Ranma 1/2 109,95	Wings 2 US 79,95	Sonic 3 129,95	99,95
Bugs Bunny 139,95	Drakhen 89,95	Rival Turf 59,95	Winter Olympics 129,95	Sonic Spinball 89,95	
Die Schlümpfe 129,95	Earth Defense Force US 79,95	Road Riot 89,95	Wolferstein 109,95	Space Harrier 2 39,95	NINTENDO
Lord Of The Rings US 129,95	Equinox 129,95	Road Runner 79,95	World Class Rugby 79,95	Summer Challenge 49,95	F-15 Strike Eagle 99,95
Mario Andretti Racing 129,95	FI Pole Position 129,95	Rock'n Roll Racing 129,95	World Heroes 89,95	Virtua Racing Jap. 159,95	Joe & Mac - Caveman Ninja 39,95
Mario's Time Machine 139,95	Final Fight 2 119,95	Run Saber 79,95	WWF Royal Rumble 129,95	Zombies 59,95	Little Samson 39,95
Might & Magic 3 US 199,95	Flashback 99,95	Sensible Soccer 129,95	Young Merlin 129,95	MEGA DRIVE KONSOLE & SONIC 2 & 2. JOYPADS 249,95	Pinball 39,95
Pac-Attack 119,95	Flintstones 129,95	Shadowrun 129,95	Zombies 69,95		Prince Of Persia 39,95
Pinball Dreams 109,95	GP 1 69,95	Sim City 89,95			Star Wars 39,95
Pirates Of The Dark Water 139,95	Gods 59,95	Skyblazer 129,95	NEUERSCHEINUNGEN MEGA DRIVE	MEGA CD NEUERSCHEINUNGEN	Super Turrican 39,95
Populous 2 119,95	Goof Troop 119,95	Space Mega Force (S.Aleste) US 59,95	Bubba 'N' Stick 119,95	Double Switch 99,95	Teenage Mutant Hero - Turtles 2 39,95
Slam Masters US 129,95	Hole In One Golf 59,95	Spiderman / X-Men 79,95	DUNE 2 119,95	Dracula Unleashed 99,95	The Empire Strikes Back 39,95
Soccer Kid 129,95	Jimmy Connors Tennis 99,95	Star Trek US 139,95	Lost Vikings 119,95	Dragon's Lair 99,95	
Soccer Shootout US 129,95	Joe And Mac 89,95	Striker 99,95	Marko's Magic Football 119,95	DUNE 109,95	GAME BOY
Super Hockey 119,95	John Madden Football '94 119,95	Sunsriders 69,95	R.B.L. Baseball '94 119,95	Heart Of The Alien 99,95	Kung Fu Master 39,95
Super Pinball US 119,95	Jurassic Park 99,95	Super Air Driver 119,95	STREETS OF RAGE 3 129,95	JURASSIC PARK 89,95	Super Mario Land 3 69,95
Yogi Bär 119,95	Kick Off 3 119,95	Super Aleste 109,95	World Cup USA '94 119,95	Prize Fighter 119,95	WWF - King Of The Ring 59,95
	Knight Of The Rounds US 129,95	Super Battle Tank US 69,95	MEGA DRIVE	Scoutstar 119,95	
SUPER-NINTENDO	Lamborghini Challenge 69,95	Super Battle Tank 2 US 129,95	Aladdin 89,95	Terminator 109,95	NEO GEO
Art Of Fighting 99,95	LAWNMOWER MAN 69,95	Super Bomberman 2 US 79,95	Art Of Fighting 119,95	TOMCAT ALLEY 99,95	Art Of Fighting 2 389,95
Addams Family 2 89,95	Lemmings 69,95	Super Castlevania 4 US 169,95	Busters Hidden Treasure 59,95	Yumemi Mystery Mansion 99,95	Fatal Fury 2 (gebr.) 239,95
Aero The Akrobat 79,95	Lufia US 139,95	Super Castlevania 4 69,95	Castlevania 69,95		Karnov's Rev. 369,95
Aladdin 109,95	Lucia US 139,95	Super Double Dragon 59,95	Champion World Class Soccer 109,95	MEGA CD	Wind Jammers 399,95
Alien 3 99,95	Mechwarrior 139,95	Super Empire Strikes Back 129,95	Cosmic Space Head 79,95	Ground Zero Texas 109,95	Neo Geo Konsole gebr. 599,95
Alien Vs Predator 109,95	Mega Man X US 129,95	Super Mario All Stars 89,95	Dr. Robotnik's Mean Bean Machine 99,95	Lunar. US 119,95	Neo Geo Konsole gebr. & 2 Spiele 699,95
ART OF FIGHTING 99,95	Metal Marines US 129,95	Super Metroid US 129,95	Fantastic Dizzy 69,95	Microcosm 99,95	
Asterix 99,95	Might & Magic 2 US 129,95	Super Off Road 59,95	Fifa Soccer 99,95	Nighttrap 129,95	MANGA VIDEO
B.O.B. 89,95	Mortal Kombat 89,95	Super Putty 49,95	Hyperstar Heroes 99,95	Prince Of Persia 69,95	Akira 39,90
Batman Returns 69,95	Mortal Kombat jan. 89,95	Super Smiv 79,95	Gynderunk 59,95	Revenge Of The Ninja US 109,95	Ambassador Magma 4 & 5 34,90
Blues Brothers 79,95	MR. NUTZ 69,95	Super Strike Gunner 79,95	Joe & Mac 89,95	Rise Of The Dragon 119,95	Battle Angel Alita 34,90
Brett Hull Hockey US 129,95	NBA All-Star Challenge 99,95	Super Tennis 69,95	Jungle Strike 119,95	Robo Aleste 69,95	Dangaloh 29,90
Bubsy 99,95	NBA Jam 129,95	Super Turrican 89,95	Landstalker 119,95	Third World War US 119,95	Black Magic - M 66 29,90
Bulls Vs Blazers 119,95	NHL Hockey 119,95	T.K.O. Boxing 59,95	McDonald Treasure Land 99,95	Tomcat Alley US 119,95	Clash Of The Bionoids 34,90
Captain America 89,95	Nigel Mansell 129,95	Terminator 2 - Arcade Game 129,95	Mickey & Donald W.O.I. 69,95	WWF - Rage In The Cage 109,95	Dangaloh 39,90
Champion World Cup Soccer 129,95	Ninja Warriors Again US 139,95	The 7th Saga US 129,95	NBA Jam 119,95	MEGA CD 2 PAL 469,95	Gunbuster 3 & 4 34,90
Chessmaster 79,95	On The Ball US 69,95	The Legend Of Mystical Ninja 129,95	NBA Showdown 119,95		Mirmaid Forest 29,90
Clay Fighter 129,95	Pebble Beach Golf US 89,95	Time Slip 119,95	NHL Hockey '94 119,95	Zubehör Super Nintendo	Space Firebird (3 Tapes) 49,90
Cool Spot 129,95	Pierre Le Chef 79,95	Tiny Toon 79,95	PGA European Tour Golf 99,95	Adapter für US-Spiele 39,95	Space Firebird 2 24,90
Crash Dummies 89,95	Pocky & Rocky 89,95	TOP GEAR 2 89,95	Ren & Stimpy 99,95	Action Replay (Mogelmodul) 99,95	The Wind Of Amnesia 39,90
Cybernator 69,95	Pop'n Twin Bee 69,95	Total Carnage 119,95	Robocop Vs. Terminator 59,95	Control Pad 29,95	Urotsukidōji 1-4 je 39,90
Daffy Duck 69,95	Pop'n Twin Bee 2 129,95	Turtles Tournament Fighters 139,95	Rocket Knight Adventure 59,95	Patriot Pad 49,95	Manga - Poster (varsch. Motive) je 7,95
Dennis 89,95	Populous 99,95	Ultimate - The False Prophet US 129,95	Shining Force 129,95	QJ SN Proneo 2 Joypad SV 337 79,95	...und viele weitere Super-Angebote!
Desert Strike 129,95	Push Over 99,95	Wing Commander 79,95	Soldier Of Fortune US 119,95	Tribal Tap (6 Spieler Adapter) 59,95	Selbstverständlich alle Neuheiten!
Dino City 59,95	R-Type 3 119,95	Wing Commander 2 US 89,95	Sonic 1 49,95	RGB/Scart Kabel 39,95	Liste gegen 1,-DM (Briefmarke/Rückporto)

* Manga Videos* Sega * Poster * Neo Geo * Laserdisc * CD-Rom * Video * Nintendo *

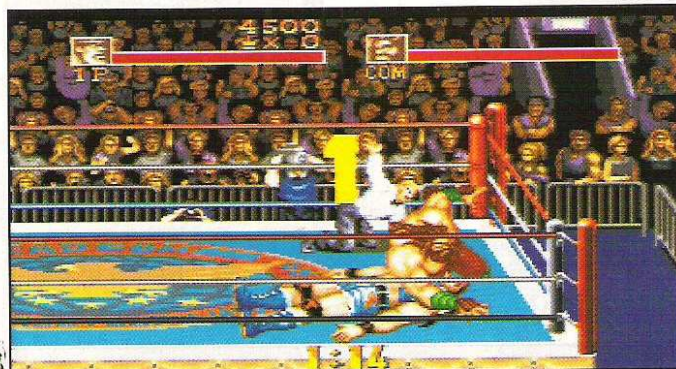
Slam Masters

Capcom kann es einfach nicht lassen: Diesmal schicken die Japaner eine Horde schlagkräftiger Kämpfer in die Catch-Arena

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: CAPCOM
 DATENTRÄGER: 24 MBIT MODUL JAPAN
 ERSCHINUNGSTERMIN: AUGUST
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 BESONDERHEITEN: SUPER MULTITAP

Schauplatz der munteren Keilerei ist die eigens kreierte CWA (Capcom Wrestling Association). Als talentierte Catcher-Hoffnung habt Ihr die einmalige Gelegenheit an einem Turnier der Weltbesten teilzunehmen und als Sieger den großen Altmeister herauszufordern. Capcom preßte in das opulente 24 MBit-Modul insgesamt elf Gegner, wobei die letzten drei Kämpfer Endgegner darstellen und nicht anwählbar sind. Habt Ihr Euch Euren Favoriten ausgesucht, dürft Ihr gleich die Kampfarena betreten und Euch an einer schön gezeichneten Grafik erfreuen, die deutlich die Handschrift von Street Fighter II trägt. In Punkto Steuerung wurde

Slam Masters relativ simpel gestaltet; ein Knopf kommt die Bedeutung der Schläge bzw. Tritte zu, während eine weitere Taste Euren Kämpfer in die Lüfte fliegen läßt. Habt Ihr es nach einer besonders guten Technik geschafft, daß Euer Kontrahent wimmernd am Boden liegt, könnt Ihr ihn per Knopfdruck pinnen. Die Spielbarkeit selbst macht einen sehr guten Eindruck,



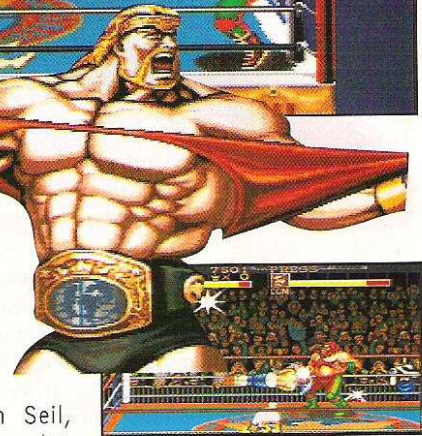
Wenn Ihr gepint werdet, bleiben Euch nur noch drei Sekunden Zeit, um wieder die Oberhand zu gewinnen.



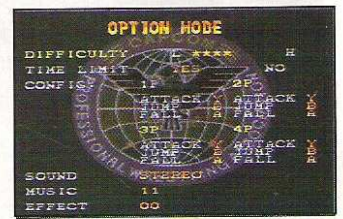
Drohgebärden: Jeder Spieler hat seine eigene Art die Kampfarena zu betreten



Prügel spezialist Capcom zog mal wieder sämtliche Register. Ob Special Moves, kraftvolle In-Fights, Kämpfe außerhalb des Ringes oder akrobatische Sprünge vom Seil, alles was man von einem guten Catch-Spiel erwarten sollte, wird hier geboten, und sogar noch mehr, denn mit einem Vier-Spieler-Adapter dürfen auch drei Freunde mitprügeln. (Ulf)



Deftige Special Moves bringen Abwechslung in den Catcher-Alltag



Street Fighter II läßt grüßen: Options- und Spieler-Menü erinnern sehr stark an Capcoms Megaseiler

Highlights:

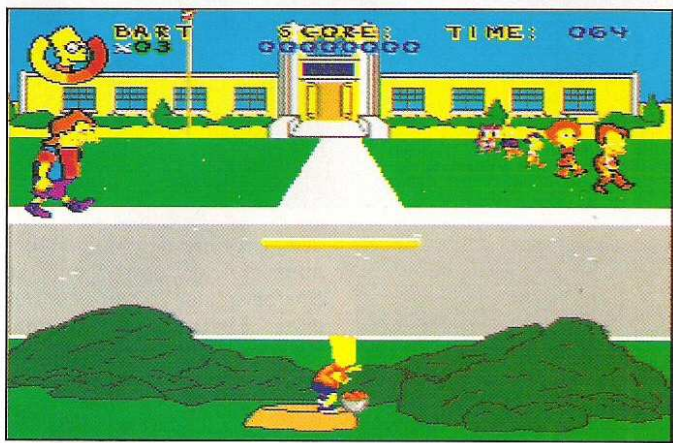
Wenn Ihr ein Super Multitap besitzt, können sich bis zu vier Spieler die Visage polieren

Virtual Bart

Bart Simpsons Ausflug in die Welt der Virtual Reality...

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: ACCLAIM
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: JULI
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE
 BESONDERHEITEN: KEINE

Bart Simpson ist wieder da. Diesmal ist er auf dem Weg, Unheil in einer VR-Welt zu stiften. Mal ist er als Dino unterwegs, mal als Schweinchen, um weiteren Schweinchen den sicheren Tod in einer Wurstfabrik zu erspa-



Bart beim Tomatenwerfen



Das Virtual Reality Roulette

ren, dann wieder als Baby, um in bester Tarzan-Manier von Baum zu Baum zu springen. Schließlich steuert Ihr auch noch den "echten" Bart durch eine ewig lange Wasserrutsche und überholt dabei alles, was dort so kreucht und rutscht, treibt auf einem Motorrad in einem post-nuklearen Mad Max-Szenario Euer Unwesen oder werft aus vollen Körben auf vorübergehende Passanten. Um es kurz zu machen, alle Elemente, die wir an Bart-Games so lieben (?), sind wieder vertreten. Bis jetzt kann

sein neuestes Abenteuer aber alles andere als überzeugen, unterdurchschnittliche Grafik, sehr dürrtiger Sound und ein übles Gameplay geben sich ein munteres Stelldichein, aber das Modul ist auch erst zu 40% fertig. Warten wir's ab. (Timur)



Balanceakt mit der Baby-Version

Das heißeste neue Trainermodul für SNES

mit eingebautem Konverter auch für neueste jap. / amerik. Spielemodule

TM GAMEIMAGE

Einstieg in jede Spielstufe

Mehr Kraft und Energie
 Maximale Waffenausrüstung

"INVINCIBLE" ENHANCED GAME CARD



Endlich mal zu Ende spielen!

Unendliche Lebensenergie

Kein langwieriges Eingeben der Codes
 Codes/Cheats für 150 am./jap. und 100 Euro-Spiele eingebaut!
 Einstecken und anfangen!

Regelmäßige Veröffentlichung der neuesten Codes in diesem Heft!

... Bedienungsfreundlichkeit: sehr gut, Anleitung: sehr gut! (Mega Fun 1/94)
 „Falls Euch die Suche nach Mogel-Codes zu mühsam ist, empfehle ich Euch den GameMage!“ (VideoGames, Sonderheft 3)
 ... statt die Codes mühsam auszuknobeln und einzugeben, sind im GameMage bereits 300 Schummel-codes integriert.“ (Maniac Februar 94)
 „Der Vorteil ist, daß Ihr auch exzellente Codes zur Verfügung habt, die ... nur sehr schwer zu finden sind.“ (VideoGames, Sonderheft 3)

GameMage ist nicht entwickelt, wird nicht hergestellt und nicht vertrieben durch Nintendo Inc.

Erhältlich im Fachhandel und in gutsortierten Warenhäusern

Europa Import und Fachhandelsdistribution:
 AB Union Electronic Handels GmbH. Tel.: 089/357 130-39 • Fax: 0 89/357 130-99

Warenhausdistribution: Vanselow Electronic. Fax: 0 23 51/7 93 98
 Hersteller: Alfadata Computer Technic Corp. Fax: 0 08 86/2/7 88 57 91

unter anderem bei:
Brinkmann
 ...wenn's um die Mark geht.

Hamburg • Hannover • Kassel • Bremen • Oldenburg • Düsseldorf • Dortmund
 Bochum • Köln • Neumünster • Fulda • Wiesbaden • Straßburg • München

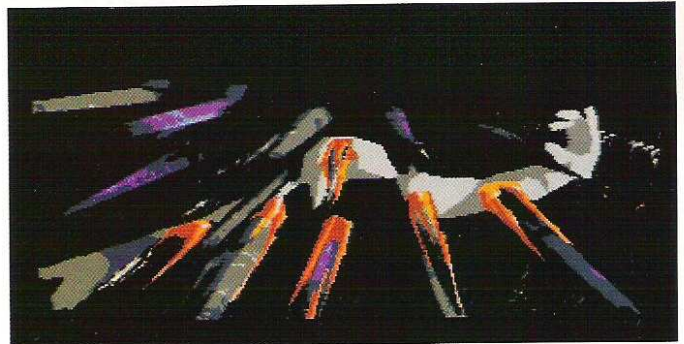
Heart Of The Alien

Euch hat Another World gefallen? Voila, hier sind Teil 1 UND 2 auf einer CD

SYSTEM: MEGA CD II
 HERSTELLER: VIRGIN/DELPHINE
 DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: AUGUST
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 BESONDERHEITEN: PASSWORT

A Is das von Delphine entwickelte Another World '93 für MD und SNES erschienen war, sorgte es gleich für Furore. Die Mischung aus normal gezeichneten Hintergründen und animierten Polygon-Charakteren fand bei Fachpresse und Kunden gleichermaßen großen Anklang (Mega Fun 7/93 Fun-Wertung: 83%). Ende '93 erschien deshalb prompt der inoffizielle Nachfolger Flashback, auch hier zeichnete Delphine für die Programmierung verantwortlich. Mit Heart Of The Alien erscheint nun demnächst das offizielle Sequel, zusammen mit dem Vorgänger auf eine CD gepreßt. Die Story kurz umrissen: Lester, am Ende des ersten Teils nur knapp dem Tode entronnen, wird im Dorf seines Alien-

Freundes gesund gepflegt, als dieses überraschend von den Mieslingen aus dem Vorgänger überfallen wird. Lester und dem Alien, das diesmal den Hauptdarsteller stellt, gelingt aber die Flucht. Nur mit einer Peitsche bewaffnet versucht Ihr nun, Euch den

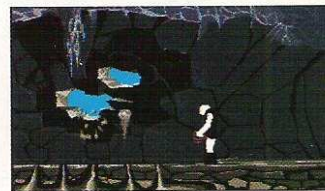


Einfach ätzend, diese Tropfsteinhöhlen

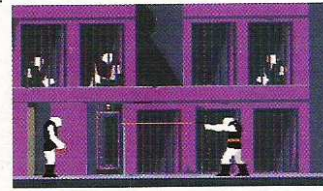
Weg ins Herz der Alien-Hochburg freizukämpfen und die Dorfbewohner zu befreien. Der erste Eindruck des Virgin-Werkes ist rundum positiv, auch wenn der Schwierigkeitsgrad enorm in die Höhe geschossen ist. Die Grafik blieb weitgehend unverändert, dafür wurde logischerweise ein CD-Soundtrack mit eingespielt, die Steuerung ist nach wie vor durchdacht. Heart Of The Alien verspricht ein würdiger Nachfolger zu werden. (Julian)



Mit der Peitsche gebt Ihr den Gegnern Saures



Vorsicht ist die Mutter der Porzellankiste



Der Hoschi will Euch ans Leder



Aber Vorsicht, ist heiß, Mann!



Übergang:

HEART OF THE ALIEN
 OF THIS WORLD PART II

Ein Intro leitet am Schluß des ersten Teils auf die Fortsetzung über

Jammit

Die NBA Jam-Ableger finden kein Ende

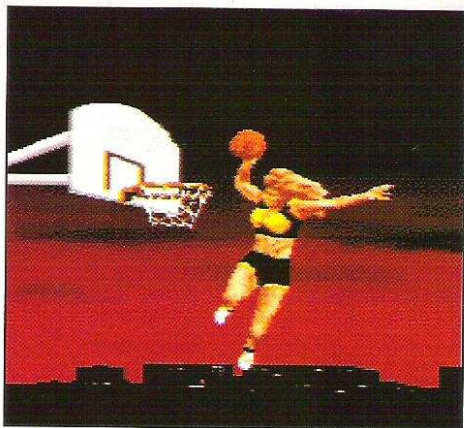
SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: VIRGIN
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: AUGUST
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 BESONDERHEITEN: KEINE

Die Fun-Basketball-Welle hält sich wacker und spült mit Virgins Jammit den nächsten Vertreter ans Land. Die läppische Anzahl von nur drei Spielern und ebenso vielen Courts sorgt nicht gerade für Begeisterung,

da haben die Konkurrenzprodukte eindeutig mehr zu bieten. Sieben zur Wahl stehende Spielarten sollen dieses Manko offensichtlich ausgleichen, doch auch hier zeigt sich schnell, Masse ist nicht Klasse, denn im Prinzip sind kaum

Unterschiede festzustellen; mit oder ohne Fouls, auf Zeit oder Punkte, und weitere, wenig spielbeeinflussende Features bringen kaum Abwechslung.

Erwähnenswert wäre das Umschalten bei Slum-Versuchen; die hier exzellent gezeichnete Grafik kann aber die technischen Mängel nicht überdecken, denn allzu schnell verliert man dadurch die Orientierung. Noch ist zwar der letzte Wurf nicht getan, doch müssen die



Auch Roxy bekommt mal einen Korb!

Programmierer einiges an Feinarbeit leisten, wenn die endgültige Version der starken Konkurrenz nur im mindesten Paroli bieten soll. (Stephan)



Bei so einer Optik wird das Spiel zur Nebensache



"Elegant" ausgespielt!

GAMEGOURIER

WIR VERSENDEN IMPORT GAMES - SCHNELL UND TOP AKTUELL

ALLE NEUEN ROLLENSPIELE AUF LAGER

Sega Mega Drive alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!

Lost Vikings	109,-	Robocop VS Terminator	89,-
Phantasy Star 2	69,-	Teemo NBA Basketball	129,-
NHL Hockey 94	119,-	Toe Jam & Earl 2	109,-
Star Trek N.G.	119,-	Virtua Racing	149,-
NBA Showdown	119,-	Pirates Gold	119,-
WWF Royal Rumble	119,-	Fifa Soccer	109,-
PGA European Tour Golf	119,-	AH-3 Thanderhawk CD	99,-
F 1 Racing	89,-	Dark Wizard CD	109,-
F 15 Strike Eagle	109,-	Lunar Silver Star CD	119,-
Shadow Run	119,-	Monkey Island CD	109,-
Dune 2	119,-	Mansion of Hidden Soul	119,-
Goofy History Tour	109,-	Rebel Assault CD	119,-
Mega Turican	109,-	Vay CD	119,-
Sonic 3	119,-	Rise of the Dragon CD	119,-
Puggsy CD	109,-	WWF Rage in Cage CD	109,-

Mega Drive Converter 39,- Alle Spiele laufen CDX 2. 109,-

ALLE NEUEN US CD'S AUF LAGER

Super Nintendo alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!

Rock & Roll Racing PAL	119,-	Wizardry 5	139,-
Lufia	129,-	Paladins Quest	129,-
Super Metroid	129,-	Star Trek N Generation	139,-
Fifa Soccer	119,-	Cybernator	69,-
Legend	119,-	The 7th Saga	129,-
Sky Blazer PAL	119,-	Major League Baseball	119,-
Secret of Mana	129,-	Romance of three Kindoms 3	139,-
Battletank 2	119,-	Clayfighter PAL	119,-
Super R Type 3 PAL	119,-	Equinox	119,-
Battle Cars	119,-	Fatal Fury II	139,-
Stunt Race FX	129,-	Mega Men X	129,-
NHL Hockey '94 PAL	119,-	Robocop VS Terminator	129,-
F1 Pole Position PAL	129,-	Mega Men Soccer	129,-
Micky Magical Quest	79,-	Ultima False Prophet	139,-
Tales of Spike MC Fang	139,-	Claymates	109,-
Utopia	119,-	King of Dragon	129,-
King of Dragons	129,-	Eye of the Beholder	134,-
Empire Strikes Back	129,-	Tiny Toons US	69,-
Soldiers of Fortune	119,-	Young Merlin	129,-
World Cup Striker	129,-	u.v. mehr US KONS 1 SP 2 Jjoy	350,-

AN- UND VERKAUF VON GEBRAUCHTSPIELEN

50/60 Hz ADP á DM 39,- Akt. Rep. Pro DM 119,-
 SNES, MD, SUPER NINTENDO 50/60 Hz Umbaukit 69,-

Gamecourier-Versand, H. Kintzel
 Goethestr. 46 • 58566 Kierspe

TEL: 02359 / 6466 FAX: 02359 / 6266

★ STARGAMES ★

VIDEOGAME - VERSAND

NEO-GEO	S.NINTENDO	MEGA DRIVE			
Spinmaster	299,-	FIFA Soccer	DT 129,-	Sonic 3	DT 139,-
Fatal Fury Special	279,-	Populus 2	DT 129,-	FIFA Soccer	DT 129,-
Art of Fighting 2	379,-	W.C.Striker	DT 139,-	Lemmings	DT 79,-
Samurai Shodown	379,-	Rock'n Roll Racing	DT 139,-	Terminator 2	DT 119,-
Super Side Kick 2	379,-	NBA Jam Basketball	DT 139,-	Castlevania	DT 119,-
Art of Fighting	289,-	Bombberman	DT 99,-	Toejam & Earl 2	DT 129,-
Magician Lord	179,-	Art of Fighting	DT 129,-	Rage in Cage CD	DT 129,-
Nam 75	179,-	Jurassic Park	DT 129,-	Jaguar XJ 220 CD	DT 109,-
Windjammers	379,-	Empire Strike Back	DT 129,-	Time Gal CD	DT 119,-
World Heroes Jet	379,-	Fatal Fury 2	DT 139,-	Microcosm CD	DT 119,-
NEO GEO RGB/RAL	739,-	S.NES Powerstation PAL	199,-	Mega Drive 2 PAL	199,-
Joyboard	119,-	Honey Bee Pads	39,-	Honey Bee Pads	39,-

NEU! Ladenlokal: Schlagbaumerstr. 50 • 42653 Solingen
 An- und Verkauf von Gebrauchtmodulen / Konsolen!

Postfach 22 03 29 42631 Solingen
 Tel. 02 12 / 58 63 50 Fax 02 12 / 5 22 92

KOMMT ZUM GAMESHOPPING !

GAMESTORE

Spieland durchs Leben!

ESSEN
 Rüttenscheider Str. 181
 Tel. 0201 / 77 72 25

DÜSSELDORF
 Kölner Str. 25 (Ecke Wehrhahn)
 Tel. 0211 / 164 94 09

SUPER NES • MEGA DRIVE • GAMEBOY

Sega **Strategie** 87%

Shining Force

Mega Drive (Mega Fun 09/93 S. 76)

Eine packende Story und grafisch aufwendige Kampfsequenzen sorgen für nächtelange Spielesessions.

Working Designs/Game Arts **Rollenspiel** 87%

Lunar The Silver Star

Mega CD II (Mega Fun 02/94 S. 46)

Dichte Atmosphäre, herrlich unkomplizierte Steuerung, sehr komplex, taktisch gut ausgetüfteltes Kampfsystem, Lunar spielt die RPG-Konkurrenz locker an die Wand. Wann kommt Eternal Blue?

Nintendo **Shoot'em Up** 91%

Starwing

Super Nintendo (Sonderheft 01/94 S. 66)

Flüssige 3D-Polygongrafik, Donnersound, exzellent spielbar; SFX-Starwing setzt Maßstäbe.

Ubi Soft **Tennis** 88%

Jimmy Connors Tennis

Super Nintendo

Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielen möglich.

Sega/Climax **Action-Adventure** 91%

Landstalker

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 14)

Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.



Nintendo **Jump'n Shoot** 92%

Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 Seite 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.

Nintendo **Rennspiel** 93%

Super Mario Kart

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 32)

Selbst nach härtesten Marathon-Fahrten zeigt Nintendos Rennstall keine Verschleißerscheinungen. Die äußerst exakte Steuerung vermittelt in Verbindung mit der Mode 7-Grafik ein sahnemäßiges Fahr-Feeling.



Electronic Arts **Fußball** 93%

FIFA Int. Soccer

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 10)
Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 10)

Detailverliebt, spielerisch extrem ausgereift, stets übersichtlich, ausgetüftelte Steuerung, technisch voll auf der Höhe, EA demonstriert Fußball realistisch bis zum gehnichtsicheren, mit ebenbürtigen 16 Bit-Versionen.

Electronic Arts **Golf** 88%

PGA European Tour

Mega Drive (Mega Fun 04/94 S. 116)

Unspektakulär, dafür aber spielerisch ausgetüftelt ohne Ende, Optionen en masse, denkbar realistisch, perfekte Steuerung.

Electronic Arts **Eishockey** 92%

NHL Hockey '94

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 24)
Mega CDII (Sonderheft 1/94 S. 24)

Die dritte Auflage der genialen Puck-Schießerei wurde durch das 4-Way-Play und Volley-Schüssen, sowie vielen anderen Features noch eine Stufe besser.

Nintendo **Jump'n Run** 91%

Super Mario All Stars

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 54)

Vier Meilensteine wurden gekonnt in ein 16 MBit-Gewand gepackt. Eine Batterie rundet den perfekten Eindruck ab.

Electronic Arts **Football** 87%

Madden NFL '94

Super Nintendo (Mega Fun 02/94 S. 38)

Football in Vollendung: Fünf-Spieler-Modus, Mode 7-Spielereien, glasklare Sprachausgabe und überragende Spielbarkeit katapultieren Electronic Arts SN-Update auf die Pole Position.

Capcom **Beat'em Up** 93%

Street Fighter 2' Special Edition/Turbo Edition

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 36)
Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 36)

Die neidischen Blicke in Richtung Spielhalle sind nun endgültig vorbei: Alle vier Großmeister kontrollierbar, noch bessere Soundkulisse, mehr Special Moves. Einfach perfekt!



Namco **Denkspiel** 85%

Pac-Attack

Super Nintendo (Mega Fun 07/94 S. 96)

Denkspiel-Futter vom Feinsten, noch dazu mit Namcos Hausmaskottchen; im Zwei-Spieler-Modus und im Puzzle Mode fordernd ohne Ende.

Nintendo/Sculptured Softw. **Basketball** 85%

World League Basketball

Super Nintendo (Mega Fun 03/94 S. 126)

Gute 3D-Effekte, gepaart mit hoher Spielbarkeit sowie toller Soundkulisse.

Acclaim/Igüana **Fun Sports** 88%

NBA Jam

Super Nintendo (Mega Fun 03/94 S. 36)

Fulminantes Basketball-Fun Game mit Vier-Spieler-Modus. Super-Speed und Super Dunks ergeben einfach ein Super Spiel.

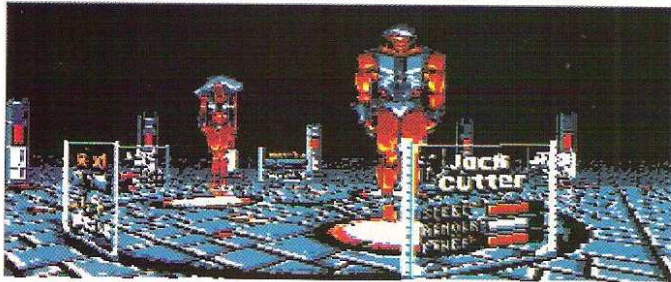
Battlecorps

Endlich ist es fertig, das heißersehnte Spiel im Thunderhawk-Gewand

Core Design ist einige der wenigen Companys, die das Potential des Mega CDs wirklich nutzen. In Battlecorps wurde wieder das gleiche Grafiksystem verwendet wie in Thunderhawk (Textures, 3D-Sprites), nur diesmal mit noch schnelleren Routinen und 64 Farben gleichzeitig. Ein Zugeständnis mußte der Programmierer Jonathan Hilliard angesichts der erweiterten Farbpalette aber dann doch an die Hardware machen und den sichtbaren Bildausschnitt verkleinern. Zur Story: Ende des 21. Jahrhunderts kommt es angesichts sensatiouner Mineralienfunde auf einem neu erschlossenen Planeten zu einem erbitterten

MEGA CD II
Shoot'em Up / 1 Spieler

Wettstreit der Interplanetary Mining Co. (IMC) und den BioMechs. Beide setzen alles daran, Mandelbrot's World in ihren Besitz zu nehmen. Die IMC setzt den Insektenwesen der BioMechs ihre kampferprobte Battlecorps-Crew entgegen, eine Eliteeinheit, bestehend aus lediglich drei Kämpfern, die in gepanzerten Festungen in die Schlacht ziehen. Die Steuerung erinnert übrigens entfernt an eine Panzer-Simulation. So könnt Ihr Euren "Geschützturm" drehen und Gegner über das Radar ins Visier nehmen, ohne auch nur einen einzigen Schritt zu tun.



Charakter-Auswahl



Die Wasserwelt



Über diese Brücke müssen sie kommen



Showdown: Moses ist ganz schön hartnäckig



Die Eiswüste wurde grafisch am besten in Szene gesetzt



Martin: Das Mega CD mauert sich. Wenigstens Core Design engagiert sich nach wie vor eifrig für Segas CD-Laufwerk

und demonstriert mit Battlecorps eindrucksvoll das Potential der Maschine. Allein technisch gesehen ist Battlecorps schon eine Augenweide. 64 Farben gleichzeitig auf dem Screen, flüssiger als Thunderhawk, mit dem Kompromiß "kleinerer Bildschirmausschnitt" kann man ohne weiteres leben. Letztendlich sind aber Gameplay und Atmo-

sphäre entscheidend, und hier hat sich Core sogar noch deutlich gesteigert. Battlecorps ist meiner Meinung nach um einiges schwieriger, komplexer und ausgereifter ausgefallen als der inoffizielle Vorgänger. Taktische Elemente kommen diesmal nicht zu kurz weg und die Atmosphäre ist einer CD absolut würdig. Ein glattes Gold Game? Leider nicht ganz, denn die Grafik wiederholt sich in späteren Abschnitten und das Leveldesign ist teilweise auch recht ähnlich geraten. Das sind aber letztendlich nur kleine Mankos. Core Design hat in Battlecorps den härtesten Thunderhawk-Konkurrenten gefunden.

Battletech-like stampft Ihr über die Landschaft und feuert mit Euren Bordgeschützen, Mörsern, Plasma-Kanonen oder Fire-and-Forget-Raketen auf die Insekten, die zu ihrer Unterstützung allerdings auch schwere Geschütze, Wachtürme und Minen auffahren. Unterwegs gilt es, Fusionsgeneratoren und Teleporter zu finden, oder Schalter abzuschließen, um an hermetisch abgeriegelte Abschnitte heranzukommen. Eine Karte erleichtert Euch den Überblick in den teilweise sehr komplexen Levels. Ein Intro



Stefan: Endlich, endlich halte ich es in Händen. Hatte ich schon den Vorgänger Thunderhawk mit Begeisterung verschlungen,

war ich auf den inoffiziellen zweiten Teil natürlich mehr als gespannt. Technisch gesehen haben sich die Jungs von Core um einiges gesteigert. Mit erheblich mehr Farben hat man eine sehr schön gezeichnete, flüssige 3D-Welt vor Augen, die zoomt, daß es eine wahre Pracht ist, und das hört bei den Gegnern noch gar nicht auf. Selbst wenn sie sich direkt vor Eurem Sichtfenster aufhalten, wirken sie nicht grobkörnig, sondern nach wie vor sehr detailliert. Bewegt Ihr Euch gar durch die Landschaft, wippt das Bild im Takt Eures Schrittes mit und macht das ganze Spiel noch lebendiger. Leider haben die Briten beim eigentlichen Spieldesign nicht die gleichen Höhenflüge gehabt und so bleibt die Ballerei überdurchschnittliche Hausmannskost. Trotzdem, gerade wegen der ausgereiften Technik, die Ihr bei anderen Silberlingen oft lange suchen könnt, sollte sich kein Mega CD-Besitzer Core Designs neuesten Streich entgehen lassen.

und FMV-Zwischensequenzen gehören auf dem Mega CD mittlerweile bekanntlich zum guten Ton, Core Design dagegen hat sogar an deutsche Sprachausgabe gedacht.



HERSTELLER: CORE DESIGN
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JUNI/JULI
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 15
BESONDERHEITEN: 6-BUTTON-PAD/DT. TEXTE/SPRACHE
CA. PREIS: ca. 129,-
MUSTER VON: CORE DESIGN



Pete Sampras Tennis

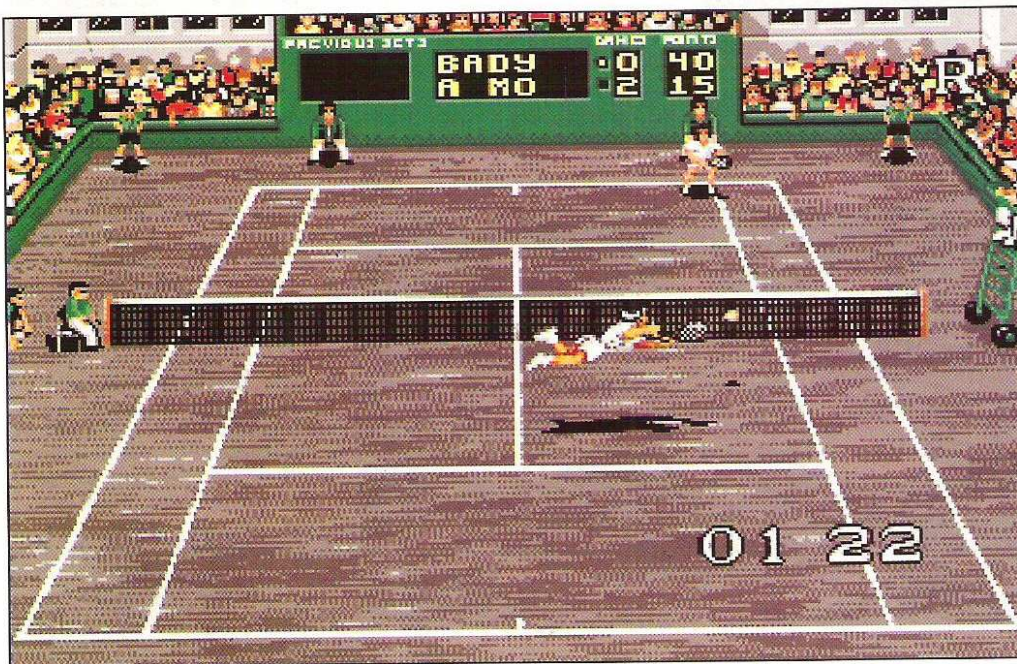
MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-4 Spieler

Pete Sampras fegt auch auf dem Mega Drive die Konkurrenz locker vom Platz

Die Tennisweltrangliste führt der gute Pete schon seit längerer Zeit unangefochten an, nun nimmt er auch Segas 16-Bitter ins Visier. Ebenso unspektakulär wie der Star gibt sich auch der Spielaufbau: Einzelspiele, World Tour mit insgesamt 33 internationalen Original-Schauplätzen (Tokio, Berlin, Hamburg, New York, Sydney, usw. mit den jeweiligen

Bodenbelägen), Turniermodi mit mindestens vier bis maximal acht menschlichen Teilnehmern und zwei weitere, über ein geheimes (Zeppelin)-Passwort aufrufbare, Fun-Modi. 15 männliche und ebenso viele feminine Spieler könnt Ihr starten lassen, bis auf Pete Sampras sind jedoch keine weiteren aktuellen Vertreter des weißen Sports zu finden.



Mit einem spektakulären Hechter rettet man schon verloren geglaubte Punkte



Stephan: Als erstes gebührt Codemasters ein Sonderlob für die im Modulgehäuse integrierten zusätzlichen zwei Joypad-Anschlüsse. Dadurch dürft Ihr Euch die gelbe Filzkugel auch zu viert um die Ohren fliegen lassen, ohne aber mehr bezahlen zu müssen, so ist's recht. Überhaupt haben sich die Programmierer Mühe gegeben, dem Namen Pete Sampras gerecht zu werden. Neben den

üblichen Spielarten sorgen zwei Fun-Modi für Abwechslung, bei der Steuerung wurde der richtige Mittelweg zwischen Anspruch und guter Spielbarkeit gefunden. Die Sounduntermauerung erreicht Davis Cup World Tour-Niveau, vor allem die Zuschauerkulisse mit lautstarken Standing Ovations zaubert Grand Slam-Feeling in Eure Hütte. Für mich persönlich ist Mr. Pete Sampras auch auf dem Mega Drive die Nr. 1, allerdings nur mit hauchdünnem Vorsprung vor Time Warners eine Spur zu hektischem Davis Cup-Modul.



Je 15 weibliche und männliche Tenniscracks stehen zur Wahl



Insgesamt wird auf 33 Originalschauplätzen um Spiel, Satz und Sieg gekämpft



Nach dem Match gibt eine Statistik über den Spielverlauf Aufschluß

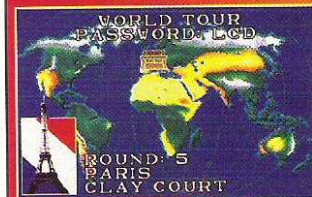
Die fünf Spielmodi



Im Challenge-Modus spielt Ihr entweder alleine oder zu zweit auf einem Platz und gegen einen Spieler Eurer Wahl, als Alternative kann auch ein Doppel mit zwei konsolengesteuerten Partnern geockt werden



Das Turnier bestreiten zwischen vier bis acht menschliche Teilnehmer, die den Sieger unter sich ausmachen



Die Welt-Tour beinhaltet alle 33 Schauplätze. Gespielt wird jeweils auf einen Gewinnsatz, dabei kommt es auch zu beidergegenschlechtlichen Aufeinandertreffen, nach jedem Sieg gibts ein Passwort



Extras in Form von Speed Ups, Ballkontrolle nach dem Schlag, Prämien und Riesenbälle verdienen sich die Bezeichnung Crazy zurecht. Ziel ist es, möglichst viel Kohle zu scheffeln und den Gegenüber gehörig zu verarschen



Eine ganz andere Art der Herausforderung bietet die Huge Tour. Ihr startet mit der Weltranglistenplatzierung 35 und versucht diese so schnell wie möglich zu verbessern. Zu Anfang dürft Ihr ausschließlich an den kleineren Turnieren teilnehmen, da für die Grand Slam- und höher dotierten Turniere nur die besseren Spieler zugelassen werden





Martin: Der erste Blick täuscht, wie so oft, auch bei Pete Sampras, denn die anfangs etwas gewöhnungsbedürftige Steuerung mit lediglich zwei Tasten erweist sich nach längerem Spielen als durchaus realistisch. Entscheidend ist, den richtigen Zeitpunkt zu erwischen, dann sind auch harte Gewaltschläge, Stops oder Lobs kein Problem mehr. Anschneiden ist trotz allem nicht drin. Punktgenaue Schläge zu plazieren stellt sogar ein echtes Problem dar. Dafür ist die Spielgeschwindigkeit wiederum sehr angemessen. Die Ligen und der Fun Mode tragen ihr Scherflein dazu bei, die Motivation stets auf hohem Niveau zu halten, auch wenn mir Time Warners Davis Cup World Tour, das deutlich action-lastiger ausgefallen ist und punktgenaues Spielen zuläßt, noch eine Ecke besser gefällt. Die Samples bei Pete Sampras wirken im direkten Vergleich sogar sehr abgehakt und die angeblich 4.500 Animationsphasen auch nicht gerade immer überzeugend.



Der Crazy-Modus bietet durch die abgedrehten Extras eine Menge Spielspaß

Ungewöhnlich: Bei Einzelspielen im Turniermodus treffen unter anderem auch Männlein auf Weiblein, von Chancengleichheit kann man hier nicht reden, da die Mädels mit wesentlich weniger Power agieren

Im Vergleich

Die ernstzunehmende Tenniscourt-Konkurrenz auf Segas 16 Bitter läßt sich nach wie vor an einem Finger abzählen. Einzig Time Warners (ehemals Tengen) Davis Cup World Tour steht auf ähnlich hohem Niveau. Alles in allem gehen beide Tennissimulationen fast gleichauf durchs Ziel, wenn sie auch noch weit vom SNES-Referenztitel Jimmy Connors entfernt sind.

Davis Cup (MD) 81%
Amazing Tennis (MD) .. 76%



CHRONOSERVICE

Langgasse 5 61267 Neu-Anspach

GMBH

Tel 06081/960 104

fax 06081/960 198

Händleranfragen erwünscht

Schneller Service für schnellen Spielspaß!

Die allerneuesten Spiele zu Superpreisen! SUPER-NINTENDO

BOMBERMAN 2 JP	169	FINAL FANTASY VI JP	229
SUPER STREET FIGHTER JP	199	KING OF DRAGONS US	149
STUNT RACE FX US	139	STRIKER II	139
SUPER METROID US	139	SPACE ACE JP	79
STAR TREK NEXT GEN US	159	LEGEND US	139
CLAYFIGHTER	129	LIBERTY OR DEATH US	149
RANMA 1/2 4 JP	189	ULTIMA F. PROPHET	149
VAL D'ISERE	129	UTOPIA	135
COTTON JP	179	ROCK 'N ROLL RACING	129
FIFA SOCCER	139	FATAL FURY 2 US	149

Pop'n twin Bee 2	129	Choplifter 3 US	109	Fireemblem JP	179
Actraiser 2 US	119	Claymates US	99	Lawnmower Man Eur	99
Art of Fighting	139	Dragon Ball Z JP	99	Megaman Soccer US	149
Brain Lord JP	139	Eye of beholder	189	NBA JAM	129

WAHNSINNSANGEBOTE !!!

Alcahest JP	119	Turn & Burn	119	J. Madden 94 US	119
Drag. Ball Z 2 Jp	159	Asterix Eur	99	Megaman X US	139
Super Turrican US	79	JurassicPark	109	Super Tennis	59
Spiderman X Men	49	NBA All Star	49	NBA Shodown US	129
DualTurbo Infrarot	79	Hokutonoken7	159	Nigel Mansell	129
F1 Pole Position	119	Multitap 4 sp.	59	Sky Blazer Eur	99
Ghouls & Ghosts	59	Prince of Persia	59	Street Fight2 Tur	129
Pilot Wings	59	Rockman Soccer	139	Super Solitaire US	109
Mr Nutz	99	Star Wars JP	69	The Mystical Ninja	129
R Type	59	Form. Soccer 2 Jp	69	Wizardry 5	149
Cool Spot	99	Tetris 3 JP	139	Wolfenstein 3 D	129

Alle Neuheiten auf Anfrage !!! Mehrere Spiele auf Lager : Rufen Sie uns an ! Die Lieferung erfolgt per Post oder UPS

Porto Inland DM 9+NN / Ausland DM 18 oder per NN DM 35. Bestellungen vor 16:00 Uhr werden noch am selben Tag abgeschickt !!! Alle Sonderangebote nur solange der Vorrat reicht !

MEGA NEUHEITEN !!!

Wonderboy 4 Jp	139	Shining Force 2	165
Streets of Rage 3	139	Dune 2	129
Sub Terrania	129	World Cup USA	119
Virtua Racing Jp	169	Brett Hull Hockey	119
Dragon Ball Z Jp	145	CD Dune	115
Prince Of Persia	115	CD Double Switch	105
3 JAPANISCHE SPIELE GEKAUFT		ANOTHER WORLD III	105
JAPAN ADAPTOR GRATIS !!!		CD REBELASSAULT	139
SUPER GAME BOY	139	CD SOULSTAR	109

MEGA ANGEBOT !!!

KID CHAMELEON Jp	39	Gerät+RGB+Netzteil	59,-	J A G U A R
MICKEY DONALD Us	49	Checkered Flag	129,-	
NBA JAM	119	Clud Drive	129,-	
ROBOCOD Jp	39	Tempest 2000	129,-	
BATMAN RETURNS Jp	49	Wolfenstein	129,-	
		Joypad	59,-	

Mega Angebot NEO-GEO

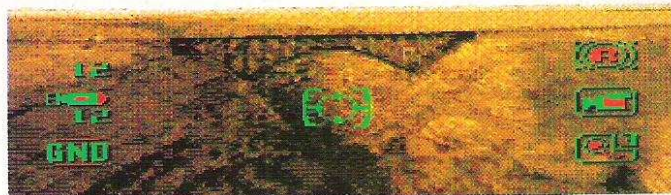
Top Player Golf	99
Baseball Star Pros	99
World Heroes 2	249
Alpha Mission 2	139 AB DM 89
Ghosts Pilot	109 - Solange
Blue's Journey	114 Vorrat reicht-
Magician Lord	149
Eight Man	149 View Point 399
Sambour Showdown	399 Trash Rally 139

3DO 3DO	3DO 3DO	3DO 3DO	3DO 3DO!
3DO + RGB	1399 Road Rash	95 Sewer Shark	129
Control Pad FZ-JP1X	109 S. Wing Commander	215 Takeru	215
Game Gun	165 Tensujin	215 Theaters Wars	215
Doctor Hauser	109 The Horde	129 Total Eclipse	129
ESPN Golf	109 Ultraman	129 Virtua Horror	215
Fire Ball	129 Virtua Horror	125 Who Shot J. Rock	129
J. Madden Football			
Jurassic Park			
Mega Race			
Microcom			
Out of this world			

Kostenlose komplette Produktliste !!!

Tomcat Alley

Die F-14, das bekannteste Kampfflugzeug der Welt, steht im Mittelpunkt dieses interaktiven Actionspiels



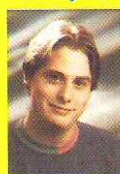
MEGA CD II
Shoot'em Up / 1 Spieler

Mit Tomcat Alley nimmt sich Sega dem beliebten Top Gun-Thema an. Dazu wurden Original-Schauspieler für eine Rahmenhandlung aufgenommen; da es etwas zu teuer ist, haufenweise Kampffjets für Millionen Dollar in die Luft zu sprengen, mußten für die Explosionszenen Plastikmodelle herhalten. Durch die professionelle

Kameraführung wirkt aber alles extrem realistisch. Als Copilot von Flieger-As Dakota besteht eure Aufgabe im Spiel darin, die Navigationspunkte anzusteuern, Raketen auf feindliche Ziele abzufeuern und in brenzligen Situationen Abwehrmaßnahmen zu ergreifen. Nach jedem Einsatz sorgt eine kleine Zwischensequenz für Atmosphäre, Dakotas Flirts mit seiner "Flügelfrau" für eine Prise Humortik (Humor plus Erotik). Hauptziel ist es, einen ehemaligen russischen General, der in der mexikanischen Wüste mit seinen Söldnern den Aufstand probt, in seine Schranken zu weisen. Kaum ein Flugzeug eignet sich besser dazu als die durch zahlreiche ver-

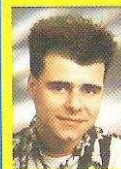


Je nach Situation müßt Ihr auf dem Head Up-Display das benötigte Symbol anklicken oder das Fadenkreuz ins Ziel bringen, bei der Rasanz des Spiels ist hier ein ruhiges Händchen Pflicht



Julian: Obwohl interaktive Spiele eigentlich nicht mein Fall sind, kann mich Tomcat Alley auf Grund seiner perfekten Aufmachung und der gelungenen Rahmenhandlung auf längere Zeit an den Bildschirm fesseln. Die Explosionen der feindlichen Jäger sehen täuschend echt aus, die Hektik im Cockpit so eines High-Tech-Jets kann ich mir ehrlich gesagt nicht anders vorstel-

len, und auch die Soundkulisse, pfeifende Triebwerke und fauchende Raketen, lassen den Adrenalinspiegel in die Höhe schnellen. Doch ganz ohne Schwachpunkte bleibt das Spiel leider nicht. Große Abwechslung ist in den Missionen nicht geboten und auch die Explosionen der "Bandits" wiederholen sich nach einiger Zeit unweigerlich. Wer jedoch auf Top Gun steht und nichts gegen moralische Action einzuwenden hat, ist mit Tomcat Alley auf jeden Fall gut bedient.



Stephan: Tomcat Alley als interaktives Spektakel zu bezeichnen ist wohl immer noch etwas zu hoch gegriffen, trotzdem steckt in diesem Top Gun-Verschnitt eine ganze Menge Suchtpotential. Die rasant geschnittenen Flugszenen bringen die "Pumpe" gehörig in Wallung, die professionell abgedrehten Zwischensequenzen sind nett anzuschauen und stimmen gekonnt auf den nächsten Auftrag ein. Diese verlaufen alle recht geradlinig, d.h. besonders viel Abwechslung wird nicht geboten, durch die stimmungsvolle Aufmachung und die Neugierde auf den Fortlauf der Geschichte fliegt man aber doch länger und länger und länger... Als Fazit bleibt festzuhalten, daß Segas Tomcat Alley zwar nicht die Schallmauer durchbricht, immerhin aber genug Schub aufbringt, um der Interaktiv-Rottenführer zu werden.

filmte Heldenepen legendär gewordene Grumman F-14 Tomcat. Da es schon im Level "Easy" recht happig zugeht, ist es möglich, Spielstände abzuspeichern, natürlich erst nach abgeschlossenen Missionen.



HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: AUGUST
UMSETZUNGSGEPLANT: KEINER
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 119,-DM
MUSTER VON: SEGA



Powermonger

Wer schon von Populous die Finger nicht lassen konnte, sollte hier einmal genauer lesen

MEGA CD II

Strategie / 1 Spieler

Habt Ihr Euch schon immer gewünscht, ein König ohne Land, Gold und Volk zu sein? Nein? Verständlich, aber bei Powermonger seht Ihr Euch genau dieser Ausgangsposition gegenüber. Anfangs dürft Ihr Euch einen aus rund 200 Kartenauschnitten aussuchen, in dem sich Euer neues Volk ansiedeln kann. Von einer isometrischen Perspektive aus steuert Ihr jetzt Eure kleinen Bewohner, dazu stehen Euch eine Latte von Icons zur Verfügung; so können Eure Untertanen

Essen beschaffen, neue Waffen und Ackerbaugeräte erfinden, Verhandlungen mit anderen Völkern führen, kämpfen, uvm.; dazu klickt Ihr einfach das dementsprechende Icon und dann das Zielobjekt an, Powermonger ist übrigens eines der ersten Spiele, das die neue Sega-Maus unterstützt. Ziel jedes Levels ist es, alle gegnerischen Völker entweder auf die eigene Seite oder um die Ecke gebracht zu haben. Ist das erreicht, dürft Ihr Euch am nächsten Kartenstück vergehen, ein Passwort erhaltet Ihr aber auch, falls während des Spiels mal wichtigere Dinge anstehen als Euer Mega CD.



Eure Armee auf dem Vormarsch

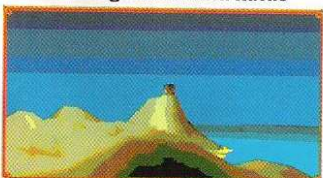


Julian: Powermonger ist sicher eines der Spiele, die man länger spielen muß, um sie komplett zu beherrschen, doch auch nach der Eingewöhnungsphase wollte sich bei mir keine permanente Spielfreude einstellen. Das liegt an mehreren Schwachpunkten: Grafik und Sound präsentieren sich maximal als oberer Durchschnitt, wuseln viele Sprites über den Bildschirm, ruckelt es auch noch ordentlich. Leider bleibt

das nicht der einzige Kritikpunkt, denn irgendwie wird man das Gefühl nicht los, daß man nie die vollständige Kontrolle über sein Volk hat. Auch die Steuerung heimst nicht gerade Pluspunkte ein, sie ist hakelig ohne Ende, die Reaktionen auf einen Befehl kommen dadurch manchmal verzögert, was zu Hektik beim Spieler führt. Unter'm Strich bleibt Powermonger ein konzeptionell gutes Strategiespiel mit gravierenden technischen Mängeln, die den Spielspaß merklich einschränken.



Der König schreit nach Rache



Eine rotierende 3D-Darstellung der Insel

HERSTELLER:ELECTRONIC ARTS/BULLFROG
DATENTRÄGER:CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:24. JUNI
UMSETZUNGEN GEPLANT:KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:MITTEL
LEVELS:194+
BESONDERHEITEN:PASSWORT/MAUS
CA. PREIS:119,- DM
MUSTER VON:ELECTRONIC ARTS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
64% GRAFIK				
73% SOUND/FX				
60% FUN				

MEGA STAR

VIDEO GAME • VERSAND • LADEN

YES! JAGUAR YES!

- YES! Tempest 2000 125,- YES!
- Dino Dudes 125,-
- Crescent Galaxy 119,-
- YES! Raiden 119,- YES!
- Joypad 59,-
- Jaguar incl. RGB & Cybermorph 649,-
- alle Jaguar News auf Lager!

★ SUPER NINTENDO ★

- King of Dragons us 139,-
- Ultima the False Prophet us 139,-
- Super Metroid us 129,-
- World Cup Striker dt 139,-
- Starwing dt 59,-
- Joypadverlängerung 2m 18,-
- Super Scope incl.
- 6 Spiele & T2 Arcade Game 199,-
- alle News auf Lager, viele Angebote!

★ SEGA Mega Drive ★

- Star Trek the next Generation us 129,-
- Shadow Run us 129,-
- CD Dark Wizard us 119,-
- CD WWF Rage in the Cage dt 109,-
- Powermonger dt 65,-
- Joypadverlängerung 2m 12,-
- Infrarotpads 6-Button Paar 99,-
- alle News auf Lager!

Demo Video Nr. 4 für SNES
25,-

Scart Umschalter
2fach 99,- 3fach 129,- 4fach 159,-

RGB Kabel
SNES 29,- Mega Drive 1&2 29,-

An und Verkauf von Gebrauchten Spielen

Besuchen Sie unseren Laden an der B 34
in Bad Säckingen, direkt an der SCHWEIZER Grenze

★ Versand per NN zzgl. 8,- DM • Inhaber F. Pfister • Bad Säckingen ★
☎ (0 77 61) 5 97 42 FAX 5 70 14
Bestellannahme von 15.00 bis 20.00 Uhr
Öffnungszeiten: Mo. - Fr. von 15.00 - 18.30 Uhr Sa. 10.00 - 14.00 Uhr
Gratisliste per Fax oder schriftlich: Schaffhauserstr. 55 • 79713 Bad Säckingen

Moin! Moin!

Na also, es geht doch, wenn Ihr Euch etwas anstrengt: Nach der Zuschriftenebbe in der letzten Ausgabe hat sich das Thema des Monats in dieser Ausgabe wieder etwas hochgerappelt und die Unterstützung bekommen, die von Eurer Seite nötig ist. Dagegen können wir uns über die Fülle der Leserbriefe, die mit Fragen gespickt sind, nicht im geringsten beklagen. Manchmal fällt es schon extrem schwer, eine Auswahl zu treffen, die im wesentlichen alle wichtigen Fragen enthält. Auf der anderen Seite: Gibt es überhaupt unwichtige Fragen? Würde ein Leser eine Frage überhaupt stellen, wenn sie ihm nicht wichtig wäre? Das zu entscheiden, ist unsere allmonatliche Aufgabe und die ist nicht immer einfach, da könnt Ihr sicher sein...

Euer Mega Fun-Team

Heißes Eisen "Gewalt in Videospiele"

Hallo Leute! Mit der Thematik "Videospiele und Aggression/Gewalt" habt Ihr ein heißes Eisen angefaßt, das Ihr jetzt nicht einfach wieder fortwerfen könnt. Daher bitte ich noch um Gehör für meinen Leserbrief, bei dem es sich um eine Antwort auf die in der Mega Fun 5/94 vertretenen Thesen handelt. Zunächst an die Adresse von Sascha Tayefeh: Ich möchte den Herrn Studenten darauf hinweisen, daß ein triebtheoretisches Modell von Aggression und Gewalt hoffnungslos überholt ist. Bitte holen Sie daher nicht z.B. einen Konrad Lorenz aus der Mottenkiste, dessen Annahmen zwar bequem, aber dennoch falsch sind. Aggressives Verhalten ist schlicht erlernt! Erlernt z.B. am Erfolg oder am Modell (durch Vorbilder). Auch häufige Gewaltanwendung in Videospiele erzwingt zwar keine Nachahmung, stumpft aber erwiesenermaßen durch die ständige Präsenz der Gewalt ab. Schließlich sind Aggressionen (leider) nicht über Street Fighter 2 abbaubar, sondern können lediglich vorübergehend kanalisiert werden. Also: Noch ein paar Semester dranhängen oder die Finger von fachfremder Materie lassen. Ach ja, bevor ich es vergesse: Ich habe über Aggression & Gewalt diplomiert und bin aktiver Karateka, wenn mich das in Ihren Augen kompetenter macht. Noch kurz zu Benni: Mein Sohn (3) kam ebenfalls mit Mortal Kombat in Berührung, wurde aber durch dieses Modul aufgedreht und ahmte Tritte und Schläge nach. Daß

ich einem Dreijährigen noch nicht klarmachen kann, daß es sich hier um Fiktion handelt, ist wohl verständlich. Auch bei Ihrem Sechsjährigen möchte ich Bedenken anmelden: Da Kinder in diesem Alter kaum Traum von Wirklichkeit unterscheiden können, wird auch Ihre Erklärung bei Videospiele eventuell nicht viel nutzen. In meinem Karate-Dojo gab es übrigens schon Anfragen von Sechsjährigen, wann wir endlich Ryus Hurricane Kick lernen... Ich weiß nicht, ob z.B. Mortal Kombat Schaden bei kleinen Kindern anrichtet, aber man muß es meiner Meinung nach ja nicht provozieren. Natürlich kann man den erwachsenen Spielern nicht verbieten, sich mit solchen Videospiele zu befassen. Die FSK für Videospiele halte ich übrigens für eine gute Idee. Wenn sie auch nicht vor Mißbrauch schützen wird, so kann sie doch eine Kaufhilfe für ahnungslose Eltern darstellen.

Frank Weese, Bergisch Gladbach

Landstalkers letzter Dungeon

Als ich damals die Bewertung von Landstalker sah, konnte ich mir nicht vorstellen, daß es ein Action-Adventure gibt, das besser als Zelda III ist. Es gab nur einen Weg das herauszufinden: Ich holte mir das Teil, und siehe da, es hat einen noch höheren Suchtfaktor als Zelda. Leider gibt es aber ein Problem: Ich hänge im letzten Labyrinth (das von König Nolo) fest. Könntet Ihr nicht mal eine Komplettlösung dieses riesigen Dungeons bringen? Das würde ich wirklich

sehr begrüßen.

Martin Meide, Eggenfelden

Möglicherweise hat sich Dein Problem schon von selbst gelöst, wenn Du diese Zeilen liest. Falls Du nämlich unser Sonderheft "Die Hits" (seit 27. Mai im Handel) bereits erstanden hast, ist Dir sicherlich aufgefallen, daß wir darin besagten letzten Dungeon auseinandergenommen haben. Falls Du es noch nicht Dein Eigen nennst, solltest Du nicht länger mit dieser überaus notwendigen Investition warten, OK?

Zweiter Versuch

Heute schreibe ich Euch nun schon zum zweiten Mal. Vielleicht rührt sich jetzt mal was bei Euch. (Anm. d. Red.: Wie genau ist das bitte zu verstehen?) Hier meine Fragen:

1. Warum wird keine deutsche Version von Actraiser 2 erscheinen?

2. Was, bitte, ist "Super Street Fighter Turbo"? Ich hoffe, Ihr könnt mir die Fragen beantworten.

Vielen Dank im voraus, Euer treuer Leser

Mario Hammer, Bochum

Sorry Mario, daß wir Deinen ersten Brief trotz beigelegtem Rückporto nicht beantwortet haben. Vielleicht tröstet es Dich ein bißchen, zu wissen, daß Du nicht der einzige bist, dem das so ergangen ist. Du und all die anderen, die bisher ohne Antwort geblieben sind, müssen jedoch einsehen, daß wir nicht den ganzen Tag nur Briefe beantworten können, würden wir das tun, würde die Mega Fun nur alle drei Monate erscheinen. Jeder kann jetzt für sich entscheiden, welche Lösung ihm persönlich besser gefällt, uns gefällt natürlich eine einmonatige Mega Fun besser und wir sind überzeugt, daß das auch die Meinung der Mehrheit der Leserschaft ist. Zu Deinen Fragen: So sicher, wie Du es hinstellst, ist es nicht, daß Actraiser 2 nicht in Deutschland erscheinen wird: Im Moment laufen wegen einer Deutschlandveröffentlichung Verhandlungen zwischen einem deutschen Distributor und Enix. Je nach Ausgang wird es eine eingedeutschte Version von Actraiser 2 und

Soulblazer geben oder eben nicht. Die Notlösung Amerikanisches-Modul-auf-deutschem-Gerät geht in diesem speziellen Fall leider nicht auf: Actraiser 2 läuft mit keinem der bisher erschienenen Adapter. Worum es sich bei Super Street Fighter II Turbo handelt, kannst Du auf den Seiten 10/11 nachlesen.

Hintbook gesucht

Da ich Eure Zeitschrift regelmäßig kaufe, habe ich eine ganz wichtige Frage an Euch. In der Ausgabe 5/94 schreibt Ihr, daß es ein Hintbook für Lunar The Silver Star gibt. Wenn das wirklich stimmt (Anm. d. Red.: Womit haben wir diese Ungläubigkeit verdient?), dann seid doch so nett und sagt mir, wo ich dieses Hintbook bestellen kann. Da mein Sohn und ich schon seit längerer Zeit in diesem Spiel nicht mehr weiterkommen, würde es uns riesig freuen, wenn wir an dieses Hintbook herankämen.

Cornelia Winter, Augsburg

An dieser Stelle mal ein allgemeiner Hinweis zu dem Verfahren, nach dem wir Bezugsquellen in unseren Scene-Seiten angeben: Hat ein Händler, von dem wir ein vorgestelltes Muster erhalten haben, im Heft eine Anzeige geschaltet, nennen wir in der Regel lediglich seinen Namen, ist er mit keiner Anzeige vertreten, nennen wir die vollständige Adresse und Telefonnummer. Das Lunar Hintbook stammte von:

High Score Games
Herzogstr. 2
80803 München
Tel.: 089/96242496.

Kein Super Street Fighter auf Konsole?

Grüezi, Mega Funners! (...) Ich bin ein absoluter Mortal Kombat- und Street Fighter 2-Fan und finde, daß Ihr (obwohl Ihr keine Musikzeitschrift seid) mal ein paar CDs testen solltet, auf denen videospieldinspirierte Songs drauf sind. Eigentlich wollte ich Eure Zeitschrift ja nicht mehr kaufen, weil die Fun Mail fehlte. Da Ihr sie jetzt aber wieder mit reingenommen habt, steht Ihr weiterhin auf meiner Ein-

kaufsliste. Ich habe in einer anderen Fachzeitschrift gelesen, daß Mortal Kombat 2 bald fürs Super Nintendo herauskommt. Das ist ja geil! Leider las ich auch, daß es kein Super Street Fighter geben wird (Seufz). (...) Bevor ich den Brief beende, noch schnell zwei Fragen:

1. Wird es jemals ein Sonic-Spiel für das Super Nintendo geben? (Oder eines, das Sonic ähnlich ist?)

2. Ab wieviel Jahren könnte ich bei Euch als Spieletester anfangen?

Möge die Macht mit Euch sein, Euer

Niels-Stefan Poge, Berlin

Seltsam, seltsam, was andere so alles schreiben... Wir können Dich jedoch trösten: Super Street Fighter II kommt definitiv für Super Nintendo und Mega Drive heraus. Für genauere Infos blättere doch mal zu Seite 11. Zu Deinen Fragen:

1. Ganz sicher ist, daß Sonic niemals auf dem Super Nintendo ein Debut feiern wird, schließlich ist er Segas Haus- und Hof-Maskottchen. Sonic-ähnliche Spiele gibt es für Nintendos 16 Bitter sehr wenige. Bubsy schlägt am ehesten in die Richtung des kleinen Igels.

2. Der Job "Spieletester" hängt nicht primär vom Alter, sondern zunächst von einer Reihe anderer Faktoren ab: Hast Du eine gute, flotte Schreibe? Sprichst Du flüssig englisch? Kannst Du gut mit anderen Menschen umgehen, im Team arbeiten, etc. ?

Zum Thema des Monats

In der Ausgabe 5/94 haben wir Euch darum gebeten, uns Eure Meinung zum Thema "Mädchen und Videospiele" zu schreiben. Stellvertretend für all die anderen Briefe haben wir zwei abgedruckt, wobei wir beide Geschlechter zu Wort kommen ließen. Die 14-jährige Daniela Kaufmann aus Rödersheim hat die Tendenz auf einen Nenner gebracht: "Ich bin total in Videospiele verliebt!" In diesem Sinne:

Hallo Ihr Lieben, jetzt muß ich mich doch tatsächlich auch

einmal zum Thema des Monats zu Wort melden: Ich denke, es ist wirklich nicht nötig, spezielle Spiele für Mädchen herauszubringen (wobei ich mit meinen 34 Jahren kein Mädchen mehr bin). Ich selbst spiele alles, was gut ist, bzw. was mir gefällt. Momentan bin ich z.B. total in Landstalker, Dragon's Fury und Secret Of Mana vernarrt (Anm. d. Red. Ab Ausgabe 8/94 starten wir einen großen Secret Of Mana-Players Guide). Ein Modul muß einfach gut sein, und fertig! Ich halte mich selbst aber schon für eine Ausnahme, weil ich wirklich alle Spiele ausprobieren wollte, wenn es mein Geldbeutel erlauben würde. In meinem Alter kenne ich, ehrlich gesagt, nur noch eine Frau, die genauso gerne spielt wie ich (Schade!). Hoffentlich melden sich recht viele weibliche Personen zu diesem Thema, denn das würde mich bestätigen (besonders, da mein Mann mich für "nicht ganz richtig im Kopf" hält).

Viele Grüße

Christel Fischer, Waffensbrunn

Hallo Leute, lassen wir mal von dem Geschleime ab und kommen wir gleich zu Eurem Thema des Monats: Ich glaube, die Mädchen fröhnen lieber anderen Hobbys als Computer- oder Videospiele. Es gibt doch genug Spiele, die auch Mädchen gut finden könnten. Einmal davon abgesehen, daß bestimmt auch Mädchen existieren, die an Beat'em Ups oder Ballergames Gefallen gefunden haben, ist die Mehrzahl doch wohl eher an Rollen- oder Denkspielen interessiert. Davon gibt es, speziell auf dem PC, mehr als genug und trotzdem ist die Zahl der PC-begeisterten Mädchen sehr gering, sie haben, wie schon eingangs erwähnt, schlicht und ergreifend andere Hobbys (dennoch kenne ich relativ viele videospielbegeisterte Mädchen). Spiele wie Barbie halte ich für das Letzte, wo es doch so viele knuddelige Jump'n Runs gibt, die gerade für jüngere Mädchen sehr gut geeignet sind. Daß die Softwareindustrie ein großes Geschäft nach dem Motto Der-Name-wird'schon-richten machen will, halte ich für eine Frechheit. Es

ist ja allgemein bekannt, daß nahezu alle jüngeren Mädchen Barbie ganz toll finden, und wenn sie dann in dieser Erwartung ein solches Spiel kaufen, sind sie doch ziemlich verladen worden, oder?

Thomas Neumann, Bielefeld

Anzeigen raus

Ich schreibe Euch, weil mich etwas ziemlich an Videospiele-Magazinen nervt (man beachte die Endsilbe "-en", was soviel bedeutet wie: Ihr seid diesmal nicht die Einzigen, die das betrifft). Die Rede ist von den zahlreichen Anzeigen, die doch wirklich für den A.... sind und absolut keine Menschenseele interessieren. In Eurer neuesten Ausgabe (6/94) konnte ich ein ganzes Dutzend zählen (z.B.: S. 2 Hertie/Konami, S. 6/7 Sega, S. 11 Virgin). Wird eine Redaktion für die Veröffentlichung von solchen seitenfüllenden Anzeigen bezahlt bzw. gesponsort? Diesen Platz könnte man doch vorzüglich für die Erweiterung von bestimmten Rubriken verwenden. Da protzt die Redaktion mit einem beson-

ders dicken Heft (geht entsprechend mit dem Preis hoch), doch dabei ist es mit vielen überflüssigen Seiten vollgestopft, für die die Redaktion keinen Finger krumm gemacht hat. Ich hoffe Ihr könnt mir dies begründen.

Elmar Himmel, Kuppenheim

Erstens: Wir sind ganz und gar nicht der Meinung, daß Anzeigen für den A.... sind geschweige denn keine Menschenseele interessieren. Sie sind neben dem Hefterlös eine nicht unerhebliche Einnahmequelle des Verlages (RTL finanziert sich schließlich ausschließlich aus der Werbung) und dienen den Firmen dazu, ihre Produkte dem Leser näherzubringen.

Zweitens: Unser Heft hat seit der Markteinführung den konstanten Preis von 4,90 DM gehalten, und das obwohl der Umfang sich gehörig gesteigert hat. Daß ein anderes Magazin das nicht von sich behaupten kann, ist wohl kaum unsere Schuld, und wir werden uns hüten, deren Preissteigerung zu begründen.

Inserentenverzeichnis

AB Union	33
aRJay Games	27
Baier	91
Chronoservice	39
Commodore	100, 111
Computec Verlag	103, 113
Cybersoft	17
Dynatex	99
Elite Systems	U3
Fanatic Games	107
Freak's Shop	31
Game Courier	35
Game Express	85
Game Syndicate	105
Gamestore	35
Grobi's	107
High Score Games	U4
Jump'n Run	27
Konami	U2
Theo Kranz Versand	99
Maro	95
Mega Star	41
Order In Time	93
Paradize	25
Power Soft	101
Sega	6, 7
Software Discount Mann	23
Stargames	35
Test'n'Take	91
Top Games	107
U.S. Gold	19
Wolf Soft	25

GAMMA EXPRESS

MEGA DRIVE

Super Street Fighter	demn. erhältlich
Fatal Fury 2	demn. erhältlich
CD Mega Race	demn. erhältlich
Aladdin dt	99.-
Another World dt	59.-
Barkley's Shut up & Jam us/dt	99.-/189.-
BattleShip us	99.-
Battletoads us	99.-
Bubsy dt	99.-
CD AX-101 jp	119.-
CD Batman Returns dt	79.-
CD Collage Football dt	99.-
CD Dark Wizard us	99.-
CD Dune dt	99.-
CD Final Fight dt/us	89.-
CD Ground Zero Texas dt	109.-
CD Indiana Jones dt	109.-
CD Jurassic Park us	109.-
CD Lethal Enforcement us/dt	129.-/149.-
CD Lunar the Silverstar us	99.-
CD Mad Dog McGree us	99.-
CD Manic Mansion us	109.-
CD Microcosm dt/us	99.-/119.-
CD Monkey Island us	89.-
CD Nighttrap us	109.-
CD NHL Hockey 94 dt/us	99.-
CD Prize Fighter dt	109.-
CD Pugsy us	99.-
CD Revenge of Ninja us	99.-
CD Rise of the Dragon us	109.-
CD Robo Aleste dt/us	99.-/189.-
CD Silphed dt/us	89.-/99.-
CD Son of Chuck II us/dt	89.-/99.-
CD Sonic dt	79.-
CD Spiele Einzelstücke	ab 49.-
CD Terminator us/dt	89.-/109.-
CD Third World War us	119.-
CD Thunderhawk dt/us	99.-
CD Tom Cat Alley us	99.-
CD Wing Commander us	119.-
CD WWF Steel Cage dt/us	89.-/99.-
Castlevania us/dt	99.-
Champions W. Class Soccer dt	99.-

Chuck Rock II Son of Chuck dt	99.-
Cliffhanger dt	89.-
Cool Spot dt	99.-
Desert Strike us	79.-
Dragon Ball Z jp	119.-
Dragon's Fury dt	49.-
Dragon's Revenge dt	99.-
Einzelstücke	ab 29.-
Eternal Champions us/dt	119.-/129.-
European Club Soccer dt	49.-
F-15 Strike Eagle II dt	109.-
F-117 Night Storm us/dt	109.-/119.-
FIFA International Soccer dt	99.-
Fatal Fury dt	99.-
Flashback dt	109.-
Formula One dt/us	119.-/109.-
Gaiques us	39.-
Gauntlet IV us/dt	99.-
General Chaos dt	109.-
Global Gladiators dt	49.-
Goofy Hysterical History Tour us	119.-
Gunsler Heroes dt/jp	99.-/69.-
Gunship 2000 dt	99.-
Haraball 3 us	99.-
Jewel Master us	39.-
Joe & Mac us	99.-
John Madden 94 dt/us	119.-/109.-
Jungle Strike dt/us	109.-/99.-
Jurassic Park us	99.-
Landstalker us/dt	109.-/119.-
Lost Vikings us	99.-
Lotus Turbo Challenge 2 dt	109.-
Mega Turrican us	99.-
Micro Machines dt	99.-
Mig-29 dt	109.-
Mutant League Hockey dt	109.-
NBA Action 94 us	119.-
NBA Jam dt/us	119.-/109.-
NHL-Hockey 94 dt	109.-
Nigel Mansell's Racing us	109.-
Offiants dt	89.-
PGA Tour Golf European dt	99.-
Pirates Gold us	99.-
Prince of Persia us/dt	109.-
Pro Striker Soccer Limited Ed.	139.-
Ren & Stimpy Show dt	99.-
Road Rash dt	39.-
Robocop dt	99.-

Robocop vs Terminator us	109.-
Rocket Knight Adv. dt	99.-
Rolling Thunder III us	99.-
Rolo to the Rescue dt	49.-
Sensible Soccer dt	99.-
Shadow Run us	119.-
Shadow of the Beast II dt	29.-
Shinobi 3 us/jp	99.-/79.-
Side Pocket jp	89.-/99.-
Skitchin us/dt	89.-/99.-
Sonic II dt	99.-
Sonic III dt/us/jp-PAL	129.-/119.-/79.-
Sonic Spinball dt	99.-
Speedball 2 dt	39.-
Spiderman X-Man us	89.-
Spatterhouse 3 us	119.-
Streets of Rage III jp	109.-
Streetfighter II Turbo dt/jp-PAL engl. Texte	129.-/79.-
Sub-Terrain us	109.-
Summer Challenge dt	39.-
Sunset Riders dt	39.-
Tazmania	99.-
TMNT Teenage M. Turtles dt	99.-
Tiny Toons dt	89.-
Toe Jam & Earl 2 us/dt	99.-/109.-
Treasure Island (McDonalds) jp	49.-
Turtles Tournament Fighters dt	119.-
Two Tribes Populous II dt	99.-
Ultimate Quix us	39.-
Ultimate Soccer dt	49.-
Virtual Racing dt/jp-PAL	179./169.-
Winter Challenge dt	39.-
WWF Royal Rumble dt/us	119.-/99.-
Winter Olympics dt	99.-
World of Illusion dt	99.-
Young Indiana Jones us	99.-
Zombies ate my Neighbours us/dt	99.-
4-Spieler Adapter SEGA/EA	49.-/59.-
6-Button Pad Dauerfeuer MD us	39.-
6-Button Pad MD dt	39.-
Action Replay Pro MD dt	89.-
Activator us	169.-
CD-Rom II inkl. Road Avenger dt	529.-
CD-Rom ohne Spiel Megadrive dt	499.-
CDX Converter 100% komp.us	99.-
Capcom Powerstick us	79.-
Hyperbeam Pads Infrarot jp	89.-
Japan Converter jp	19.-

Lethal Enforcers Pistole	39.-
Megadrive II/2Pads/Sonic2	259.-
Megadrive II Grundgerät dt	199.-
MultiMega dt	869.-
NTSC Converter 60Hz us SEGA	39.-
Progr. Pad 6-Button	39.-
RGB Kabel MD 1 und 2	29.-
Umbau 50/60Hz/Zeichensatz	49.-

3DO

3DO us/2 CD/220V	999.-
Microcosm	demn. erhältlich
Mega Race	demn. erhältlich
Shock Wave	demn. erhältlich
Road Rash 2	demn. erhältlich
Demolition Man	demn. erhältlich
Another World	99.-
Battlechess	119.-
Dragons Lair	119.-
Fire Ball (Pinball) us	119.-
Horde	119.-
Incredible Machine	119.-
John Madden 94	99.-
Jurassic Park	119.-
Monster Manor	119.-
Mad Dog McGree	119.-
Night Trap	119.-
Lemmings	119.-
Pebble Beach Golf	119.-
Sewer Shark	119.-
Stellar 7	119.-
Super Wing Commander	119.-
The Hardie	119.-
Total Eclipse	119.-
Twisted	119.-
Ultraman jp	229.-
Control Pad 3DO	89.-
Umbau RGB/220V taugl.	199.-
Umbau 220V	79.-

Viele Angebote ab 29.- DM - Bitte telefonisch erfragen!

SUPER NES

Super Street Fighter II	demn. erhältlich
Snow White	demn. erhältlich
Ultimate Fighter	demn. erhältlich
Might & Magic III	demn. erhältlich
Impossible Mission	demn. erhältlich
7th Saga us	129.-
Actraiser II us	119.-
Aladdin dt	119.-
Art of Fighting us/dt	129.-
Asterix dt	79.-
Astro Gogo jp	139.-
Axelay us	59.-
Battlecars us	109.-
BattleShip us/dt	119.-/129.-
Bill Walsh College Football us	119.-
Blues Brothers jp	29.-
Bugs Bunny us/dt	129.-
Brett Hull Hockey us	129.-
Capcom MVP Football us	129.-
Castle Wolfenstein eng	129.-
Champion World Class Soccer dt	109.-
Chester Cheeta II us	109.-
Choplifter III us	99.-
Clay Fighter us	129.-
Claymates us	119.-
Cool Spot us	119.-
Cool World	49.-
Dr. Franken us	99.-
Empire Strikes Back dt	119.-
Einzelstücke	ab 29.-
Equinox dt/us	129.-/119.-
Eye of the Beholder us	129.-
F-Zero dt/us	59.-/69.-
Fatal Fury II	49.-
Fatal Fury II us	129.-
Fifa Soccer dt	119.-
Final Fantasy II us	129.-
Final Fight II us	119.-

Flashback dt	99.-
Flintstones dt/us	119.-
GP-1 Motorcycle dt	109.-
Goof Troop us/dt	99.-/119.-
Joe & Mac us	59.-
Joe & Mac III us	109.-
John Madden 94 us/dt	119.-/129.-
Jurassic Park dt	119.-
King Arthurs World dt	79.-
Kings of Dragon us	129.-
Knights of the Round us	129.-
Lawnmowerman us	109.-
Legend us	109.-
Liberty or Death us	139.-
Lock On us	59.-
Lost Vikings us	109.-
Lufia us	129.-
Magic Johnsons Slam Dunk jp	69.-
Mario Allstars dt/jp	89.-/79.-
Mario's Time Machine us/dt	119.-
Mechwarrior dt	129.-
Mega Man Soccer us	129.-
Mega Man X dt/us	109.-/129.-
Metal Marines us/dt	129.-
Mickey's Ultimate Challenge us	79.-
Might & Magic II dt	129.-
Mortal Kombat dt/us	99.-
Mr. Nutz dt	119.-
Mystical Ninja dt/us	119.-/59.-
Mystical Quest us/dt	79.-
NBA Jam dt/us	129.-
NBA Showdown us/dt	129.-
NHL Hockey 94 dt/us	99.-/119.-
Nigel Mansell us/dt	109.-/119.-
Ninja Warrior us	129.-
Outlander us	39.-
Pac Attack us/dt	99.-/119.-
Paladins Quest us	119.-
Parodius dt	99.-
Pinball Dreams us	109.-
Pirates of the Darkwater dt	129.-
Player Manager	49.-
Plok dt	89.-

Pocky & Rocky dt/us	129.-/109.-
Pop'n Twinbee jp	49.-
Populous II dt	119.-
Ren & Stimpy Show us	119.-
RoboCop vs. Terminator us	119.-
Rock'n Roll Racing us/dt	109.-/119.-
Royal Rumble us	129.-
Run Saber us	119.-
Secret of Mana us	129.-
Sensible Soccer dt	129.-
Shadow Run dt/us	119.-
Shanghai us	89.-
Side Pocket us	109.-
Skyblazer dt	119.-
Space Ace dt	109.-
Stanley Cup Hockey us	109.-
Star Trek us	119.-
Star Wing us/dt	89.-/99.-
Streetfighter II Turbo dt	119.-
Striker jp/dt	89.-/119.-
Stunt Race FX-Trax	109.-
Sunset Riders us/dt	109.-/129.-
Super Air Diver dt/jp	129.-/99.-
Super Battletoads us	49.-
Super Bomberman dt	99.-
Super Bomberman us/4 Player Ad.	139.-
Super Conflict dt	119.-
Super Formation Soccer II jp	59.-
Super Hockey dt	109.-
Super Metroid us	129.-
Super Offroad the Baja us	59.-
Super Pinball B.t.Mask jp	119.-
Super R-Type III jp	129.-
Super Turrican dt	119.-
Super Slapshot us	49.-
T2 - the Arcade Game dt/us	99.-/89.-
Tazmania us	39.-
Tecmo NBA Basketball us	119.-
Terminator us	49.-
Tetris II - Limited Ed. III	169.-/139.-
TMNT us	49.-
Top Gear II dt	109.-
Tuff E Nuff us	69.-
Turn & Burn us	109.-

Turtles Tournament Fighters dt	129.-
Ultima us	129.-
Utopia dt	119.-
Virtual Soccer dt	109.-
Winter Olympics dt	125.-
Wizardry 5 us	129.-
Wordtris us	29.-
World Heroes us/dt	129.-/139.-
X-Kaliber us	109.-
Young Merlin dt	139.-
Zool dt/us	129.-/119.-
6-Spieler Adapter SNES	59.-
60Hz Adapter NTSC (nur 1 Stecker)	39.-
ASCII Pad dt/us	49.-
Action Replay II 50/60 Hz	99.-
Dual Remote Pad us	109.-
Lethal Enforcers Pistole	39.-
Progr. Universal Adapter 100% komp.	59.-
RGB Kabel dt/us	39.-/29.-
SNES Power Station dt	199.-
SNES US 1Pad/220V/RGB-K./us	249.-
Super 4 Joypad SNES dt/us	29.-
Umbau: SNES 50/60 Hz	79.-
Universal Adapter FX-Chip taugl.	9.-
Verlängerungskabel jp	19.-

JAGUAR

Jaguar us/RGB-Kabel/Spiel	599.-
Alien vs. Predator	demn. erhältlich
Checkered Flag	demn. erhältlich
Dino Dudes	119.-
Galaxy	109.-
Raiden	119.-
Tempest 2000	119.-
RGB-Kabel	59.-
PAD	69.-
Video SVHS Kabel	49.-

Tel. 089/54 38 088

GAMETRON GmbH, Häberlstr. 26, 80337 München
 Öffnungszeiten: Mo - Sa, 10 bis 20 Uhr • FAX 089/53 42 54

Wir verkaufen auch Spiele für Amiga, CD32, PC, NEO-GEO, NEU: Manga-Videos, Gamefan 8.-, EGM 9.-
 Baseball Accessoires (T-Shirts/Streetball), Marty-Drive, NES, GAMEBOY und CD-ROM! Solange der Vorrat reicht!
AN- UND VERKAUF GEBRAUCHTER SPIELE

Gebraucht - Spiele - Zentrale: 089/53 41 15

Versandkosten DM 8.- zzgl. Nachnahme, ab DM 250.- frei, Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse.
 Auskunft über Neuheiten und weitere Angebote telefonisch • Auch Ladenverkauf! •
 Händleranfragen erwünscht • Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Grüß Gott!

Ich kann Eure langen Gesichter schon richtig vor mir sehen. Uahhh... schon wieder der Neue. Kann ich verstehen. Sonderlich begeistert bin ich auch nicht darüber, schon wieder diese Seite füllen zu müssen. Ihr macht Euch ja keine Vorstellung davon, wie nervenzerfetzend das sein kann. Mein Auto funktioniert inzwischen prima, der Sommer beginnt zaghaft und mich zieht es hinaus ins Straßencafe, in dem ich an kühlen Getränken lutschen und miniberockten Mädchen nachstarren kann (umgekehrt wäre es allerdings auch einer Überlegung wert). Aber das Leben kann so grausam sein! Statt einem kühlen Getränk habe ich eine lauwarme Cola, statt miniberockten Mädchen rennt Uwe durch die Gegend, dessen gewagtes Arrangement von Krawatte und Hemd meine Schlagader genauso anschwellen läßt wie ein gut gefüllter Mini - allerdings aus ganz anderen Gründen. Statt Sonne knallt mir Neonlicht ins schmerzverzerrte Gesicht, der laue Sommerwind, der meine Wangen streichelt, entpuppt sich als Leserbrief, der mir ins Gesicht geworfen wurde, um mich aus meinen Tagträumen zu wecken. Nun werden sich sicher einige fragen, warum ich das alles mitmache. Die Antwort ist ganz einfach:

GELD!!! GEBT MIR MEHR DAVON!

Von irgendetwas muß ich doch den Therapeuten bezahlen, der mir in kurzen Abständen immer wieder einredet, etwas sinnvolles zu machen. Wem mein zu erwartender Rückfall gleichgültig ist, schickt seine Drohungen, Beschimpfungen und sonstigen Äußerungen weiterhin an:

Redaktion Mega Fun
Fun-Mail
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg

Alles Öko

Ich habe an Eurer Zeitschrift etwas auszusetzen:

1. Warum nennt Ihr die Mega Fun nicht Öko Fun?
2. Wie wäre es, wenn Ihr eine Liste mit den Spielen abdruckt, die biologisch abbaubar sind?
3. Warum druckt Ihr die Mega Fun nicht auf benutztes Klopapier? Es kommt sowieso das gleiche dabei raus. Das war schon die ganze Kritik. Aber es gibt noch etwas, daß ich sagen muß: Ich hasse diesen blauen Igel. Er ist nicht umweltfreundlich. Wehe jemand sagt seinen Namen!!! Ich finde das neue Sega-Maskottchen besser, weil es einen grünen Punkt im Gesicht hat.
Mit umweltfreundlichen Grüßen: Öko Ömmes

Der Bub spielt sich hier als Rächer der Witwen und Waisen auf, nölt spaltenlang über die arme, kranke Umwelt und bringt es dennoch fertig, seinen Brief auf stinknormales Papier zu schreiben - chemiegebleicht und einen Baum hört man auch noch leise wimmern

- was dieses ganze Machwerk so glaubhaft macht wie eine Wahlkampfkampagne. Ganz abgesehen davon, daß es eh Quatsch ist. Aber irgendwie muß ich diese Seite ja voll bekommen - so machen wir böse Mine zum guten Spiel... oder so ähnlich...

1. Die Mega Fun wird niemals Öko Fun heißen, weil wir hier mehr Mega als Öko sind. Da hast Du wieder einmal einen Trend verpennt! Kein Mensch ist heute mehr auf dem Öko-Trip. Wozu auch? Das Grünzeug da draußen ist eh schon kaputt, das Ozonloch größer als das Loch in meinen Finanzen, die Menschheit dreht ab (man hat schon vorausgesagt, daß Schießereien die verbreitetste Umgangsform im Jahr 2003 sein werden), was wir (momentan noch) Wasser nennen birgt statt der munteren Forelle nur noch allerlei lustige Mutationen, das putzige Rehlein in der Waldlichtung hat früher auch pelziger ausgesehen und warum in letzter Zeit ständig tote Vögel herunter fallen, will ich gar nicht wissen. Hier noch etwas retten zu wollen ist wie der

Versuch, Zahnpasta wieder in die Tube zu bekommen. Dann aber plötzlich kommt der Ömmes auf den Öko-Trip. Total falsches Timing, Bruder! Gehe zurück in die 70er, gehe nicht über Los, ziehe keine 4.000 Mark ein.

2. Warum sollten Spiele biologisch abbaubar sein? Wenn Du sie nicht mehr brauchst, wirf sie doch einfach auf die Müllkippe gleich bei Dir um die Ecke - wenn Du sie neben den Fässern, die so merkwürdig riechen, ablegst, sind sie schneller weich.

3. Da scheinst Du schon wieder etwas nicht gecheckt zu haben. Wir machen Bilder und Buchstaben auf unser Papier. Was Du auf Dein Papier machst, fällt unter die neu eingeführte "Antifäkalregelung" der MF. Sollte Dir der Unterschied nicht geläufig sein, wasch Dir bitte häufiger die Hände. Der Verfasser warnt: Wer diesen Brief, oder dessen Antwort ernst nimmt, wird mit "Helge Schneider" nicht unter zwei Jahren bestraft.

Gift und Galle

Hast Du alter Freak nichts besseres zu tun als bei zwei abge... Schwesternmagazinen rumzugammeln und Dich durchzuschmorren? Als ich das frischgekaufte Sega Magazin durchblätterte, sah ich plötzlich Deine Visage (Schock)!. Deine Gage bei den anderen Magazinen (Ich schätze mal: Ein Teller Erbsensuppe) kannst Du auch knicken. Deinem Schreibstil zufolge glaube ich, daß Du Kasper noch zu den 350 Bravo-Lesern in Deutschland gehörst. Dieses asoziale Schluff-Gelaber nervt so dermaßen und hört sich so schwul an, daß man glauben könnte, Du wärst gerade einer Irrenanstalt entlaufen. Wahrscheinlich bist Du auf Zehenspitzen eine Handbreit höher als ein sitzendes Schwein. Euren Test von Bugs Bunny fand ich so zum Kotzen, daß ich mein Zimmer jetzt nicht mehr grün streichen muß. Wenn Du ein Eisbecher wärst, dann würdest Du -ANTIFÄKALREGELUNG!- heißen. Es wäre schon ein großer Schritt aus dem Sandkasten für Dich, wenn Du mir folgende Fragen beantwortest:

1. Kann ich das alte Mega Drive auch als UFO benutzen,

wenn ich es verkehrt herum durch die Luft werfe?

2. Mein Bruder hat sich mein Lieblingsmodul in den -ANTIFÄKALREGELUNG!- geschoben. Wann kann ich frühestens wieder damit rechnen? Fang jetzt nicht zu flennen an, wenn Du nach Hause kommst. In Deinem Wohnklo ist es eh schon zu feucht. So, da sich Dein IQ so langsam auf Zimmertemperatur eingependelt haben müßte, will ich Dich in Ruhe lassen. Ich hoffe, der Brief war nicht zu hart für Euch.

Bye, Sebastian

Leider habe ich keine andere Wahl und muß an Schluffs Stelle antworten. So hat eben jeder seine Probleme. Deinem Schreibstil glaube ich entnehmen zu können, wo Du Deine Erziehung genossen hast. Es war bestimmt in Harvard. Auf der dortigen öffentlichen Toilette! Bitte erspar es mir, weiter darauf einzugehen. Zudem ist Schluff auch deutlich größer als von Dir vermutet. Wir haben extra nachgemessen, obwohl es gar nicht so einfach war, das Schwein (das vierbeinige - um allen absichtlichen Mißverständnissen vorzubeugen) zum Sitzen zu bewegen. Über den Zustand Deines Zimmers kam ich allerdings arg ins Grübeln. Was - um Himmels Willen - habt Ihr dann auf dem Fußboden? An einen Teppich kann ich nicht so recht glauben. Aber eigentlich wäre es mir doch lieber, wenn ich es nicht erfahre - das schont meinen Magen. Da der Tag nun endgültig versaut ist, kann ich auch noch Deine Fragen beantworten.

1. Wie der Name UFO (Unbekanntes Flatterndes Objekt) schon sagt, solltest Du dazu erst die Beschriftung entfernen. Ist Euch aufgefallen, daß inzwischen das Gesprächsniveau einer Wirtshausprügelei schon deutlich unterschritten wurde?

2. Nicht nur die Einrichtung, auch die sonstigen Gepflogenheiten bei Dir daheim sollten uns zu denken geben. Daß der Brief zu hart war, kann ich eigentlich nicht sagen. Was mich daran störte, war immer recht weich, übelriechend und unhygienisch!

Leserhits Mega Drive	
1	Sonic 3 (1) 3. Monat Jump'n Run Sega
2	FIFA Int. Soccer (2) 6. Monat Fußball Electronic Arts
3	Aladdin (3) 7. Monat Jump'n Run Virgin
4	Virtua Racing (7) 2. Monat Autorennen Sega
5	NHL Hockey '94 (5) 7. Monat Eishockey Electronic Arts/High Score Prod.
6	Landstalker (4) 5. Monat Action-Adventure Sega/Climax
7	Street Fighter 2' Spec. (8) 7. Monat Beat'em Up Capcom
8	Thunderhawk CD (6) 4. Monat Shoot'em Up Core Design
9	NBA Jam (9) 2. Monat Basketball Acclaim/Iguana
10	Pirates Gold (-) 2. Monat Strategie Micropose

Leserhits Alle Systeme	
1	S.F. 2' Turbo/Special (1) 9. Monat Beat'em Up Capcom
2	NBA Jam (3) 3. Monat Basketball Acclaim/Iguana
3	Super Mario Kart (4) 8. Monat Autorennen Nintendo
4	Sonic 3 (2) 3. Monat Jump'n Run Sega
5	NHL Hockey '94 (6) 5. Monat Eishockey Electronic Arts/High Score Prod.
6	FIFA Int. Soccer (8) 5. Monat Fußball Electronic Arts
7	Aladdin (5) 7. Monat Jump'n Run Capcom/Virgin
8	Mortal Kombat (7) 8. Monat Beat'em Up Acclaim
9	Royal Rumble (-) 3. Monat Wrestling Acclaim
10	Samurai Shodown (-) 5. Monat Beat'em Up SNK

Leserhits Super Nintendo	
1	Street Fighter 2' Turbo (1) 9. Monat Beat'em Up Capcom
2	NBA Jam (2) 3. Monat Basketball Acclaim/Iguana
3	Super Mario Kart (3) 14. Monat Autorennen Nintendo
4	Royal Rumble (8) 7. Monat Wrestling Acclaim
5	Mortal Kombat (4) 9. Monat Beat'em Up Acclaim/Sculptured Software
6	NHL Hockey '94 (6) 4. Monat Eishockey Electronic Arts/High Score Prod.
7	Secret Of Mana (7) 5. Monat Action-Adventure Square Soft
8	Actraiser 2 (-) 2. Monat Jump'n Shoot Enix
9	Striker (-) 5. Monat Fußball Elite Systems
10	Rock'n'Roll Racing (5) 4. Monat Autorennen Interplay

The Horde



Die Horde stürmt die 3DO-Charts



Mitmachen und gewinnen!

Schickt uns Eure drei momentanen Favoriten zu. Vergeßt bitte nicht, das System der Spiele und Eure Adresse anzugeben, damit Ihr bei der Verlosung der drei Jahresabos dabei seid. Einen Vordruck findet Ihr, wie immer, im Börsenteil. Die glücklichen Gewinner der letzten Ausgabe sind Matthias Maden aus Wertingen, Stefan Krauß aus Rheinfeldern und Peter Wahsmuth aus Hagen.

Street Fighter 2' Turbo



Noch ist Street Fighter 2' Turbo ganz oben, aber nicht mehr lange, denn bald erscheint Super Street Fighter 2 (SNES 32 Megs / MD 40 Megs)

Leserhits Master System/Game Gear	
1	Sonic 2 (1) 9. Monat Jump'n Run Sega
2	Mortal Kombat Beat'em Up Acclaim/Iguana
3	Phantasy Star Rollenspiel Sega
4	James Pond 2 Robocod (4) 2. Monat Jump'n Run U.S. Gold
5	Asterix The Secret Missions (-) 1. Monat Jump'n Run Sega

Leserhits 3DO	
1	Crash'n Burn (3) 5. Monat Autorennen Crystal Dynamics
2	Total Eclipse (1) 5. Monat Shoot'em Up Crystal Dynamics
3	The Horde (-) 1. Monat Strategie Crystal Dynamics
4	Pebble Beach Golf Links (-) 1. Monat Golf T & E Soft
5	Escape From Monster Manor (2) 5. Monat Shoot'em Up Electronic Arts

Leserhits Game Boy	
1	Zelda IV - Link's Awakening (1) 10. Monat Action-Adventure Nintendo
2	Super Mario Land 2 (3) 15. Monat Jump'n Run Nintendo
3	Wario Land (4) 2. Monat Jump'n Run Nintendo
4	Mystic Quest (2) 12. Monat Rollenspiel Nintendo/Square Soft
5	Asterix (5) 4. Monat Jump'n Run Infogrames

Leserhits Nintendo NES	
1	Legend Of Zelda (1) 8. Monat Action-Adventure Nintendo
2	Super Mario Bros. 3 (2) 15. Monat Jump'n Run Nintendo
3	Probotector III (-) 5. Monat Jump'n Shoot Konami
4	Mega Man 3 (-) 1. Monat Jump'n Shoot Capcom
5	Pirates (3) 6. Monat Strategie Konami

Leserhits Neo Geo	
1	Samurai Shodown (2) 9. Monat Beat'em Up SNK
2	Art Of Fighting 2 (-) 1. Monat Beat'em Up SNK
3	Art Of Fighting (1) 15. Monat Beat'em Up SNK
4	Viewpoint (3) 13. Monat Shoot'em Up Sammy
5	Fatal Fury Special (4) 5. Monat Beat'em Up SNK

Leserhits Jaguar	
1	Tempest 2000 (2) 2. Monat Shoot'em Up Llamosoft
2	Cybermorph (1) 5. Monat Shoot'em Up Attention To Detail
3	Raiden (3) 5. Monat Shoot'em Up Imagitec Design
4	Alien Vs. Predator (4) 4. Monat Shoot'em Up Rebellion
5	Evolution Dino Dudes (-) 4. Monat Denk/Geschicklichkeitsspiel Imagitec Design

3DO

Verkaufe, kaufe, tausche 3DO-Software. Tel.: 07802/7773.

!3DO! Panasonic 3DO US (lauffähig an jedem dt. TV) + 220V-Anschluß + Wing Commander + The Horde + Total Eclipse + Stellar 7 + Escape From Monster Manor + Crash'n Burn/4 Mon. alt + Originalverpackung. VHB 2.000 DM!! Tel.: 02434/5351 ab 18 Uhr, Sascha!! Verkaufe auch Super Nintendo-Module!!

Suche Jaguar RGB für 400 DM. Tel.: 07930/2005. Suche für 3DO Escape From Monster Manor, zahle 50 DM.

GAME BOY

Achtung! Bei mir gibts Game Boy-Spiele zum Wahnsinns-Preis. Ich verkaufe: Kung Fu Master, Fist Of The North Star, Gauntlet II, Spiderman 3, Motocross Maniacs, Robocop 1 und Nemesis 1. Ein Spiel bekommt Ihr für 30 DM. (Mit mir kann man verhandeln.) Tel.: 0611/460752.

Suche Modulsammlungen (gern große) + Konsolen. Super Nintendo, Mega Drive, Game Boy, Nintendo NES, Jaguar, Neo Geo, Mega CD II. Tel.: 04521/71497.

Nintendo NES-Module a 30 DM: Donkey Kong, Shadowgate, Dream Master, Mega Man 4, Blow Out, Bugs Bunny. Verkaufe Game Boy-Module a 30 DM: Bart Vs. The Juggernauts, Bart Simpsons, Nail Scale, Jurassic Park, Tail Gator, Trip World.

JAGUAR

Atari Jaguar 64-BIT-Club, Infos und Anmeldeformular gegen 1 DM Rückporto. Mische Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13, 59192 Bergkamen.

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen (fast alles) für Jaguar, Super Nintendo, Mega Drive, Neo Geo, Nintendo NES, Master System, Game Gear, Game Boy, Mega CD II, 3DO. Tel.: 04521/71497 ab 18 Uhr, Andreas. Verkaufe & tausche auch.

Suche für Lynx: Hockey, Shanghai, Slime World, Dynolympics, European Soccer Challenge, Toki, Steel Talons, Hard Drivin, Checkered Flag, Rampart, Shadow Of The Beast, Tasche (klein). Suche als Atari-Freak Jaguar- und Lynxclub in Deutschland. Infos an: Moritz Hinz, Kalkhüttenweg 7, 23701 Eutin. Angebote an Tel.: 04521/2446 ab 19 Uhr.

Suche Jaguar RGB für 400 DM. Tel.: 07930/2005. Suche für 3DO Escape From Monster Manor, zahle 50 DM.

MEGA DRIVE

Tausche. Habe: Aladdin, Jurassic Park, Marble Madness, Snake Rattle'n Roll, Sha-

dow Of The Beast, Castle Of Illusion, Sonic, Mega Games gegen Royal Rumble, WWF Wrestlemania, Olympic Gold. Tel.: 0228/39250 Thomas.

Verkaufe für Mega Drive: Aladdin 70 DM und Ultimate Soccer 45 DM, beide zusammen 100 DM. Tel.: 0761/22197.

Suche Flashback, General Chaos, Thunder Force IV, Landstalker, NBA Jam, Asterix, PGA European Tour, Flintstones. Anrufen hat noch niemandem geschadet. Tel.: 02546/312.

Suchen für unseren privaten Spieleclub noch jede Menge Spiele für Super Nintendo, Nintendo NES, Mega Drive und Game Boy. Gerne auch ganze Modulsammlungen mit Gerät! Bitte meldet Euch unter Tel.: 0641/71250.

Verkaufe für Mega CD: Chuck Rock II US, Thunderhawk dt. je 60 DM, Road Avenger 40 DM. Verkaufe für Mega Drive: Jungle Strike US, indiziertes Spiel US je 60 DM. Verkaufe für Super Nintendo: Out Of This World US, Super Mario All Stars jp. je 50 DM, Tiny Toons jp. 50 DM, Final Fight Guy!!! + CD (Sammlerstück) 200 DM. Tel.: 089/3115983.

Verkaufe: Mega CD II dt. mit Spiel Road Avenger für 360 DM und die Spiele Chuck Rock II, Shining Force, Jungle Strike und Action Replay Pro für je 70 DM. Alles deutsch und originalverpackt. Habe auch elf Sorten Hefte, z.B. erste von Total, Fun Vision, usw. Tel.: 03744/80064.

Verkaufe, kaufe, tausche alles für Mega Drive, Mega CD, Game Gear, Super Nintendo, PC-Engine, Turbo Duo, Neo Geo, Jaguar, 3DO und MAK. Tel.: 089/1403732. Verkaufe Mega CD II + Spiel VHB 400 DM.

Tausche Mega Drive-, Super Nintendo-Spiele und Mega CDs. Besitze selbst über 50 Spiele, also ruft an, es lohnt sich. Außerdem verkaufe oder tausche ich einen Schneider Euro PC + Farbmonitor. Björn Bagdala, Ostbahnhofstr. 9, 60314 Frankfurt.

Kaufe Mega Drive- + Mega CD-Spiele, Super Nintendo- + Game Boy-Spiele, evtl. mit Gerät. Angebote an: Dieter Tegler, Paul-Hindemith-Str. 10, 37574 Einbeck, Tel.: 05561/3094.

Verkaufe Sega Mega Drive 50Hz/60Hz-Umbau mit acht Spielen (Sonic 1+2, Tazmania, Mega Games 1, PGA Tour Golf, Winter Challenge) + ein Buch mit Tips & Tricks und Powerstick + zwei Joypads für VHB 580 DM, Originalverpackung, top OK! Tel.: 05561/82410 ab 16 Uhr, Thomas verlangen.

Verkaufe Mega Drive-Spiele: Super Thunder Blade, Last Battle je 50 DM, World

Cup Italia '90 30 DM, Aladdin 85 DM (zweimal gespielt). Würde auch Aladdin gegen Jungle Strike oder FIFA Soccer tauschen. Verkaufe auch Master System-Spiele Sonic 1 und F-16 Fighter für je 45 DM. Jens Heichen, Großenhainerstr. 24, 01468 Reichenberg.

Mega Drive mit vier Spielen und Sonic 2, Thunder Force II 280 DM, Action Replay 80 DM, Castle Of Illusion 50 DM, Alien 3 50 DM, Thunder Force IV 60 DM, Tiny Toons 50 DM. Spiele für Super Nintendo: Aladdin 80 DM, Street Fighter 2' Turbo 70 DM, SN ProgramPad 40 DM. Tel.: 06222/75714 ab 17 Uhr.

Suche Modulsammlungen (gern große) + Konsolen. Super Nintendo, Mega Drive, Game Boy, Nintendo NES, Jaguar, Neo Geo, Mega CD II. Tel.: 04521/71497.

Wer tauscht sein Mega Drive (I oder II) ohne Spiel gegen drei meiner Super Nintendo-Spiele (Zelda III, Pilotwings, Tiny Toons oder Spiderman/X-Men, aber nur drei Spiele). Lege bei Mega Drive II noch 30-40 DM drauf. Tel.: 05303/4604 Mo. 15-18 Uhr, Mi. 17-19 Uhr, Do. 15-18 Uhr, Jens.

Verkaufe, tausche und suche Mega Drive- und Super Nintendo-Spiele, nehme auch ganze Sammlungen. Evtl. auch Mega CD, Jaguar, 3DO, CD32 und Neo Geo. Tel.: 07724/7747 Martin & Moni.

Kaufe, tausche Mega Drive- und Super Nintendo-Spiele (auch Sammlungen mit Konsole), vorrangig Neuheiten (evtl. auch Game Boy, Neo Geo, Master System oder Nintendo NES, 3DO). Verkaufe auch einige meiner Spiele. Ruft an: Tel.: 04774/1789 ab 18 Uhr, Rainer/Simone.

Kaufe, verkaufe: Mega Drive-Spiel NBA Jam, FIFA Soccer, Sonic 1, Cliffhanger, Ultimate Soccer, Winter Challenge, Side Pocket, Madden '93, u.a. Tel.: 06420/1298 ab 17.30 Uhr, Michael, Tel.: 06423/51355 ab 17.30 Uhr, Marion.

Verkaufe Mega Drive- + Mega CD-Spiele: Another World, Revenge Of Shinobi (Mega Fun Gold Game), Tiny Toons, Sonic 1+2, Moonwalker, Aladdin, Road Avenger, Final Fight (alles dt.). Tel.: 04521/6064 Kai.

Verkaufe Mega Drive-Spiele: Madden '94 75 DM, FIFA Soccer 80 DM, Bill Walsh Football 70 DM, Populous 50 DM, NHLPA Hockey '93 60 DM, Super Volleyball 40 DM, indiziertes Spiel 75 DM. Tel.: 06234/50759 Anrufbeantworter.

Verkaufe Mega Drive-Spiele, 35 zur Auswahl, z.B. Sonic 60 DM, Bulls Vs. Lakers 80 DM, Tazmania 80 DM, Super Kick Off 80 DM, Powermonger 80 DM, Buck Rogers 90 DM, Micro Machines 70 DM, Mega Games 1 70 DM, Corporation 80 DM, Gain Ground 80 DM, Ferrari Grand Prix 80 DM, Zoom 70 DM, Ecco The Dolphin 80 DM, Aquatic Games 80 DM, Lemmings 80 DM. Tel.: 07272/91214 ab 21 Uhr.

Suche CDX-Konverter + Sonic CD oder Wonderdog. Habe: Silpheed und Batman CD; auch Super Nintendo-Spiele: Street Fighter II, Super Ghoul's'n Ghosts. Suche Anime (Mangas) Videos. Tel.: 02761/66267.

Verkaufe Mega Drive mit vier Pads + 16 Spielen für 750 DM, z.B. Street Fighter 2' Special, NBA Jam, Sonic 1-3, FIFA Soccer, etc. Tel.: 08041/2779 ab 17 Uhr anrufen.

Verkaufe, tausche, kaufe Mega Drive-Spiele. Habe z.B. Toe Jam & Earl 2, Jurassic

Park, Sonic 2, Ultimate Soccer. Suche z.B. F1, Landstalker, Streets Of Rage 3, NBA Jam, Shining Force, Sonic Spinball. Verkaufe noch Pad für Mega Drive. Suche Vier-Spieler-Adapter und Pads. Florian Langmann, Im Drögen Moor 3, 27283 Verden, Tel.: 04231/61915.

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen (fast alles) für Mega Drive, Super Nintendo, Jaguar, Neo Geo, Nintendo NES, Master System, Game Gear, Game Boy, Mega CD II, 3DO. Tel.: 04521/71497 ab 18 Uhr, Andreas. Verkaufe und tausche auch.

Tausche für Super Nintendo Secret Of Mana US gegen Mega Man Soccer US!! Tausche für Mega Drive Virtua Racing Jp. gegen Mega Turrican US + 40 DM. Verkaufe auch Super Metroid für 55 DM!! Verschenke auch meine World Heroes 2 CD zu 50 DM. Porto bezahle ich!! Tel.: 0781/51110 Andreas.

Verkaufe Mega Drive + zwei Joypads + EA Hockey + Talespin + World Cup Italia '90 + Verpackung + Porto für nur 300 DM und Game Gear + zwei Spiele + Zubehör für 150 DM oder Tausch gegen CD32, Atari Jaguar (Roarr!!) oder SVHS-Fernseher. Oliver Frey, Ringstr. 67, 41334 Nettetal, Tel.: 02157/7969.

GG / MA

Verkaufe Master System mit zehn Spielen (Cool Spot, Mortal Kombat, Alien 3, Lemmings, Super Kick Off, usw.). Spiele auch einzeln zu verkaufen. Gesamtpreis 200 DM. Tel.: 034222/40128 nur zwischen 15-19 Uhr anrufen, Steffen verlangen.

Ich suche ein gut erhaltenes Game Gear mit einem Spiel für 100 DM. Angebote an: Frank Könen, Am Weingartsberg 1, 50226 Frechen.

Achtung! Verkaufe Master System-Spiele: Asterix 50 DM, Mortal Kombat 60 DM, Enduro Racer 20 DM, F16 Fighter 20 DM, Global Gladiators 60 DM und ein Verlängerungskabel 3 DM. Alle Spiele in Topform!!! Tel.: 08272/1212 nur Freitags, Matthias verlangen.

Verkaufe MS 49 DM, LP 49 DM, Chess 25 DM, Boxen 49 DM, Castle Of Illusion 49 DM, Secret Commando 35 DM, Golden Axe Warrior 59 DM, Phantasy Star 59 DM, Populous 49 DM. Suche für Super Nintendo: WWF Super Wrestlemania 70 DM, Zelda III 70 DM, Super Turrican 70 DM. Marcel Krüger, Dorfstr. 12, 15938 Zützen.

Verkaufe ca. 50 verschiedene Master System-Spiele. Tel.: 04521/71497 ab 18 Uhr, Andreas.

Verkaufe Master System II mit zwei Joypads und vier Spielen (Jurassic Park, Wonderboy In Monster Land, Sonic 1, Alex Kidd eingebaut). Preis 200 DM. Gilbert Nitschke, Bahnhofstr. 8, 39638 Solpke.

Verkaufe Mega Drive + zwei Joypads + EA Hockey + Talespin + World Cup Italia '90 + Verpackung + Porto für nur 300 DM und Game Gear + zwei Spiele + Zubehör für 150 DM oder Tausch gegen CD 32, Atari Jaguar oder SVHS-Fernseher. Oliver Frey, Ringstr. 67, 41334 Nettetal, Tel.: 02157/7969.

NEO GEO

Tausche Neo Geo RGB mit Super Sidekicks, Last Resort und NAM 1975 + zwei Joyboards gegen Atari Jaguar RGB oder 3DO RGB, jeweils mit drei Spielen und zwei

BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Des weiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkeaktionen an den x-ten Einsender werden nicht bearbeitet.

Joy pads oder verkaufe alles für 1.300 DM. Tel.: 03984/6493 Andre verlangen.

Verkaufe Neo Geo mit zwei Joyboards und drei Spielen für VHB 800 DM. Tel.: 05506/666.

Tausche Neo Geo 50Hz/60Hz mit Art Of Fighting, Fatal Fury Special, Baseball Stars 2, Super Sidekicks und Last Resort gegen Mega Drive + Mega CD 60Hz + 14 Spiele. Auch Verkauf. Tel.: 08142/40115.

Verkaufe Neo Geo-Spiele Art Of Fighting und 3 Count Bout für 420 DM + 10 DM Versandkosten. Spiele sind in Topzustand. Tel.: 06082/2588 Montags von 15-16 Uhr, Alexander Pfeiffer.

Verkaufe Neo Geo + zwei Joyboards 480 DM, Thrash Rally 120 DM, Alpha Mission II 120 DM oder tausche gegen Mega Drive + Mega CD + drei Spiele. Tel.: 02333/89761 von 17.30 Uhr bis 19.30 Uhr, nach Daniel fragen.

Wer tauscht sein Neo Geo mit fünf bis sechs Spielen gegen mein Super Nintendo mit 18 Spielen + Adapter. Tel.: 0251/47236 ab 13 Uhr.

Verkaufe Neo Geo RGB + NAM 1975 + Sengoku 2 + Super Sidekicks + zwei Joyboards für nur 900 DM!!! (alles 100% OK) Tausche auch gegen Mega Drive + Mega CD + mind. 12 CDs. Tausche auch NAM 1975 + 50 DM gegen Turbo Express (bitte nicht mit zerkratzter Deckscheibe) + Netzteil (Original) + vier Spiele. Interessenten melden sich bitte schnell unter: Tel.: 03984/6493 nach Andre fragen.

Tausche sechs Super Nintendo-Spiele und Mega Drive mit vier Spielen gegen Neo Geo mit zwei Joyboards und Samurai Shodown. Tel.: 030/3048200 Berlin.

Tausche für Neo Geo: Fatal Fury 2 gegen Samurai Shodown oder Super Sidekicks. Ruft an! Tel.: 04441/4934 ab 20 Uhr bis 22.30 Uhr, fragt nach Victor.

Verkaufe Neo Geo, zwei Joyboards, Stereo RGB-Kabel und drei Spiele (Super Sidekicks, NAM 1975, Last Resort), alles 100% OK, für nur 900 DM!!! Alles nur zusammen zu verkaufen und kein Tausch. Schnell anrufen unter: Tel.: 03984/6493 bitte Andre verlangen und nur mit Andre sprechen.

Wer tauscht sein funktionierendes Neo Geo mit mind. einem Joyboard und wenn möglich einem Spiel gegen Super Nintendo mit

acht Spielen (alle über 70% Spielspaß) und Action Replay, Zelda 3 Spieleberater und drei original Sierra PC-Games? Oder verkaufe: pro Spiel 50 sFr (PC-Games komplett englisch). Tel.: 004242/368474 (Schweiz) oder an Andre Meier, Sonneggstr. 33, CH-6330 Cham.

Verkaufe Neo Geo + zwei Joyboards, Memory Card, Samurai Shodown und Viewpoint (!!!) für nur 850 DM. NP 1.900 DM. Tel.: 030/4018584 Cornelius.

Neo Geo + zwei Joyboards + Samurai Shodown 800 DM, Thrash Rally 100 DM! Kein Tausch! Nur Verkauf!! Tel.: 02941/24326 Thomas von 16-19 Uhr, ansonsten Anrufbeantworter. Super Nintendo + zwei Pads + vier Games (u.a. Mortal Kombat) 400 DM.

Verkaufe Neo Geo + zwei Joyboards + Memory Card + vier Spiele (alles RGB), z.B. Art Of Fighting, Fatal Fury 2 für VHB 1.500 DM. Tel.: 0211/4930514.

Verkaufe, tausche, kaufe Spiele für Neo Geo. Habe Miracle Adventure, Art Of Fighting, Samurai Shodown, Ninja Combat, Alpha Mission II, Cyberlip, Blues Journey, Riding Hero. Tel.: 0731/9727887.

Verkaufe Neo Geo mit Samurai Shodown und Fatal Fury für 800 DM. Wolfenstein 3D 80 DM, Street Fighter 2' Turbo 75 DM, Street Fighter II 30 DM, Magical Quest 40 DM für Super Nintendo. FIFA Soccer für Mega Drive 80 DM, Joe Montana für Mega Drive 15 DM. Action Replay für Super Nintendo 50 DM. Joachim Seelback, Industriest. 5, 97944 Boxberg-Schweigern.

NINTENDO NES

Verkaufe NES-Spiele, darunter Turtles, Adventure Island 2, Duck Tales und Hook für je 30 DM, Faxanadu, Kung Fu und Digger T-Rock für je 25 DM und Donkey Kong Classics für nur 19 DM. Außerdem verkaufe ich einen Vier-Spieler-Adapter + zwei Joy pads für 25 DM. Telefon: 05251/4568 Donnerstags und Freitags ab 15 Uhr.

Verkaufe NES mit vier Spielen: Super Mario Bros., Mario Bros., Swords & Serpents 2 und Mega Man 3 für 150 DM. Tel.: 0240/6100. Tausche gegen Sonic 2 (MD) und ein indiziertes Spiel (MD).

Suche Modulsammlungen (gern große) + Konsolen. Super Nintendo, Mega Drive, Game Boy, Nintendo NES, Jaguar, Neo Geo, Mega CD II. Telefon: 04521/71497.

Nintendo NES-Module a 30 DM: Donkey Kong, Shadowgate, Dream Master, Mega Man 4, Blow Out, Bugs Bunny. Verkaufe Game Boy-Module a 30 DM: Bart Vs. The Juggernauts, Bart Simpsons, Nail Scale, Jurassic Park, Tail Gator, Trip World. SOS-Hilfe-Suche das Rollenspiel Dragon Warrior von Enix, Zahle 100 DM + Porto, auch andere Fantasy Rollen- + Strategiespiele + Zubehör. Alle Systeme (dt., US, jp.). Tel.: 07646/436 Dieter.

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen (fast alles) für Nintendo NES, Super Nintendo, Jaguar, Mega Drive, Neo Geo, Master System, Game Gear, Game Boy, Mega CD II, 3DO. Tel.: 04521/71497 ab 18 Uhr, Andreas. Verkaufe & tausche auch.

SUPER NINTENDO

Suche: Pierre Le Chef, Batman Returns, Super Probotector (alle SNES). Tausche: Ranma 1/2, F-Zero, NBA All Stars, Street Fighter II, Castlevania IV, Super Mario Kart, Parodius (alle dt.). Tel.: 0931/462174 von 15-20 Uhr, Marco.

Verkaufe mein Super Nintendo und meine Spiele. Bitte schriftlich oder telefonisch Liste anfordern. (Bitte erst ab 14 Uhr anrufen). Markus Berner, Geigenbauerstr. 25, 97074 Würzburg, Tel.: 0931/71856.

Verkaufe Super Nintendo US mit zwei Joy pads + drei Spielen für 260 DM. Habe noch einige Mega CDs - Verkauf oder Tausch. Verkaufe auch PC-Engine Super Graf + Grand Zört, Afterburner II + Download für 220 DM. Habe noch US Engine-Karten Devil's Crash 90 DM, Parasol Stars 50 DM und Bonk's Revenge (PC Kid 2) 50 DM. Tel.: 07331/40749.

Tausche: Super Mario Kart, Final Fight 2, Batman Returns, Sim City, Tiny Toons, Bubsy US, Magical Quest, Super Turrican und Super Scope. Suche: Mega Man X, Rock'n Roll Racing, Mr. Nutz, Super Bomberman, R-Type III, Super Swiv (Fire Power 2000), Lufia, Plok, Secret Of Mana, Cosmo Gang, u.a. Tel.: 02841/56911 oder 03422/380972. Hinterlasse Deine Telefonnummer. Ich rufe zurück!

Tausche Spiele, habe z.B. NBA Jam, Super Empire Strikes Back, NHL Hockey '94, Royal Rumble, Battletoads, Turtles Tournament Fighters, und viele neue Spiele mehr Also ruft sofort an. Tel.: 07951/5106 ab 17 Uhr, fragt nach Stefan.

Suche Tetris 2 GB, Tetris 3, R-Type III, Stunt Race FX (Wildtrax), T2-The Arcade

Game + Super Scope dt., Wolfenstein 3D, Rock'n Roll Racing, Dragon, Jungle Strike, PGA Tour Golf, ein indiziertes Spiel, Nigel Mansell GB, Sensible Soccer MS, Wario Land GB. Kauf und Tausch. Habe Actraiser 2 US, Desert Strike, Super Bomberman, Mechwarrior, Clayfighter, Nigel Mansell, Turtles Tournament Fighters, Batman Returns, Magical Quest, Starwing, Lost Vikings, uvm. Tel.: 02645/577 bis 19 Uhr.

Suche gut erhaltenes Mr. Nutz mit Anleitung und Verpackung. Biete dafür Jurassic Park (zwei Monate alt, fast neu). Tel.: 07202/3212 abends, Alex verlangen. Oder schreibt mir: Alexander Löffler, Eisenbahnstr. 15, 76307 Karlsbad 1.

Tausche Alien 3 oder Jurassic Park gegen Batman Returns. Tel.: 09231/3424.

Verkaufe sieben Super Nintendo-Spiele zu je 50 DM. Habe Starwing, Soulblazer, Sim City, Tiny Toons, Magical Quest, Mystic Quest, Super Mario All Stars. Zusammen 333 DM. Tel.: 08142/54969, Fax: 08142/58578.

Verkaufe Super Nintendo mit zwei Joy pads, AV-Kabel und vier Spielen (Magical Quest, Aladdin, Alien 3, Super Star Wars), alle dt. NP 800 DM, Verkaufspreis 500 DM - 600 DM - nach Vereinbarung. Tel.: 030/6729330 fragt nach Steffen. (Tausch gegen CD32 möglich!).

Verkaufe für Super Nintendo: Striker 70 DM, Super Wrestlingmania 40 DM und Super Soccer 40 DM. Tausch möglich! Bitte schriftlich an: Rüdiger Schmitz, Lübisrather Str. 60, 41469 Neuss.

Verkaufe Super Nintendo- und Mega Drive-Spiele, z.T. hochaktuelle, wie: 7th Saga, Secret Of Mana, Paladin's Quest, Otitants und viele andere mehr. Telefon: 0641/791740

Suche Secret Of Mana, 7th Saga, Actraiser 2, Goof Troop, Sky Blazer. Zum Tausch gegen Asterix, Gods, Axelay, Super Mario Kart, u.a. Tel.: 06787/8910.

Verkaufe für Super Nintendo: Final Fight und Top Gear für nur 150 DM, Super Air Diver und Super Strike Eagle für nur 150 DM. Ruft an unter Tel.: 07543/2195 Bernd verlangen.

Verkaufe, tausche Super Nintendo-Spiele: Super Probotector, Super Mario World, Super Mario Kart, Mario Paint, Street Fighter II, Lemmings, Lost Vikings und Starwing (alles PAL!) zwischen 45-60 DM.

Meine Adresse:

**An Redaktion Mega Fun
 Stichwort Börse
 Pleicher Schulgasse 2
 97070 Würzburg**

**Meine derzeitigen drei
 Lieblingstitel:**

(bitte auch das System angeben)

1. _____
2. _____
3. _____

Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)

- Mega Drive
- Super Nintendo
- 3DO
- Neo Geo
- Atari Jaguar
- Master System/Game Gear
- Nintendo NES
- Game Boy
- Verschiedenes

Anzeigentext (bitte in Druckbuchstaben)

(pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

Meckerkasten

Wie findest Du folgende Rubriken?
 Wertung von 1 (Super) bis 6 (schlecht).

MF 07/94

Software News	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Scene	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Previews	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Spieletests	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Helpline	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Mega Mail	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Fun Mail	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Oldie Ecke	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Specials	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Anime	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Titelseite	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Poster	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Inside	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Insert Coin	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Gesamtnote	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>

Redaktioneller Teil Layout

Händlervorstellung

Order In Time

Interview mit Tolga Kaydul, Geschäftsführer von Order In Time aus Stuttgart

Mega Fun: Order In Time ist einer der wenigen Versandhändler, die Japan-Importe für SNES und MD anbieten. Besteht angesichts des derzeit astronomisch hohen Yen-Kurses sowie den zugegebenermaßen japanischen Anleitungen und teilweise japanischen Texten noch ein Markt dafür in Deutschland?

Tolga Kaydul: Für uns schon, gerade weil so wenige Händler japanische Spiele verkaufen; die meisten konzentrieren sich nämlich auf US-Module. Dank guter Connections nach Japan sind wir in der Lage, diese Titel sogar sehr günstig anzubieten.

Mega Fun: Die deutsche Version von Virtua Racing ist zu einem Preis von 199 DM erschienen. Das japanische Modul wird mittlerweile deutlich günstiger gehandelt. Machen die Japaner Dumping-Preise oder fallen die Module in Fernost nach einiger Zeit schlicht und einfach im Preis?

Tolga Kaydul: Deutsche Module sind allgemein sehr preisstabil. In Japan und Hongkong sieht die Sache dagegen schon ganz anders aus. Nach dem Release fallen die Preise im Schnitt um monatlich 10 DM. Ein krasses Beispiel ist Capcoms Final Fight 2, das wir im Juni '93 bei Erscheinen für knapp 200 verkaufen mußten, zwei Monate später lag der Preis nur noch bei 69 DM. In Hongkong war das Spiel schlicht und einfach unbeliebt. Vermutlich gehen alle japanischen Final Fight 2 wegen den guten europäischen Testberichten mittlerweile ausschließlich in den Export. Bei Lieferengpässen oder Highlights schlagen allerdings selbst die Japaner etwas auf den Preis.



Order In Time beschränkt sich auf die Top 50 Titel in Japan und Europa, d.h. nur Neuheiten, dafür aber keine Klassiker wie Super Mario Kart

Mega Fun: Mit dem "European Games Converter" oder dem 8 Bit-Adapter für SNES habt Ihr Euch einige Zubehörartikel exklusiv für den deutschen Markt gesichert. Bedeutet das, daß sich der Schwerpunkt Eurer Produktpalette verlagert?

Tolga Kaydul: Im Vordergrund stehen natürlich das Großhandels- und das Zubehörgeschäft. Wir haben schließlich die Produkte von Honeybee wie Joypads und Adapter auf dem deutschen Markt eingeführt. Module aus Japan, aber auch aus den USA

stehen erst an zweiter Stelle.

Mega Fun: Die Importversionen von Jaguar und 3DO sind seit geraumer Zeit verfügbar. Wie war die Akzeptanz bislang bei den Kunden, und was hältst Du von den neuen Geräten?

Tolga Kaydul: Der Jaguar ist natürlich die No. 1, kein Wunder wenn man den deutlich günstigeren Preis in Betracht zieht. Außerdem ist in Sachen Atari, die mit dem VCS den Videospiele-Boom ins Rollen gebracht haben, bei den Kunden die Erwartungshaltung viel größer als beim Newcomer 3DO, obwohl wir auch hier schon etliche, gerade japanische Titel umgesetzt haben. Das 3DO krankt einfach noch am zu hohen Einstiegspreis und zielt auf ein älteres Publikum. Die Spieleauswahl läßt bei beiden Systemen noch zu wünschen übrig, allerdings stehen sie erst am Anfang. Bei all den neuen Konsolen von Sony und Sega wird es für den Verbraucher allerdings in Zukunft immer schwieriger, sich für ein System zu entscheiden. Hier sind die Zeitschriften gefragt.



Seit November '93: Das Ladenlokal in Stuttgart (110 Quadratmeter)

Mega Fun: Sonic Drift war seit langem das erste Hand Held-Spiel bei Order In Time. Sind Hand Helds für Euch kein Thema mehr?

Tolga Kaydul: Sonic Drift war für uns ein Ausnahmemodul. Eigentlich haben wir den Game Gear nämlich schon vor knapp einem 3/4 Jahr aus dem Programm genommen. Angesichts der positiven Berichte in der Fachpresse haben wir uns dann aber entschlossen, das Spiel zu importieren, gerade weil kein anderer Händler dazu bereit war und wir das Potential in dem Titel erkannt haben.

Mega Fun: Was waren Eure bislang meistverkauften Spiele?

Tolga Kaydul: Konverter! An Spielen liefen in diesem Jahr bis jetzt sehr gut: Virtua Racing, FIFA Soccer, Mystical Ninja 2 und Human Grand Prix II.

Mega Fun: Wie kam es überhaupt zur Gründung von Order In Time?

Tolga Kaydul: Eigentlich wollte ich ja Pilot werden. Mit acht Jahren habe ich dann aber die ersten elektronischen Bauteile in die Finger bekommen und damit nahm das Unglück seinen Lauf. Ich bin praktisch mit Elektronik aufgewachsen und habe alle Konsolen gekauft, angefangen bei dem Uralt-Automaten Pong, dem VCS, Intellivision, Colecovision, bis hin zu C 64 und PC. Im März '90 habe ich mich dann einfach entschlossen, mein Hobby zum Beruf zu machen.

Mega Fun: Was spielst Du privat so am liebsten?

Tolga Kaydul: Flugsimulationen (lacht). Im Ernst, seit ich Videospiele verkaufe bleibt mir fast gar keine Zeit mehr zum Spielen. Wenn, dann spiele ich am liebsten Mehr-Spieler-Games wie Super Bomberman 2 oder Human Grand Prix II.

Verkaufe auch Nintendo NES + Spiele!!!
Tel.: 06211/6762420 Daniel.

Verkaufe Bubsy SNES für 70 DM. Tausche eventuell auch gegen Zelda III. Tel.: 04191/6188.

Verkaufe Zelda III, Super Ghouls'n Ghosts, Super Wrestlemania, Exhaust Heat, Dino City, Street Fighter II, Wing Commander, Super Mario World (alle dt.) je 59 sFr., Final Fantasy II US, Super Probotector, NHLPA Hockey '93 US zu je 69 sFr. Tel.: 031/8593274 (Schweiz).

Verkaufe Secret Of Mana 65 DM, Zelda III 40 DM, Street Fighter 2' Turbo 50 DM, Super Probotector 40 DM, Super Wrestlemania 35 DM, Magical Quest 40 DM und verkaufe Game Boy + Spiele. Tel.: 0241/502646.

Tausche: Super Mario Kart, Final Fight 2, Batman Returns, Sim City, Tiny Toons, Bubsy US, Magical Quest, Super Turrican und Super Scope. Suche: Mega Man X, Rock'n Roll Racing, Mr. Nutz, Super Bomberman, R-Type III, Super Swiv (Fire Power 2000), Lufia, Plok, Secret Of Mana, Cosmo Gang, u.a. Tel.: 02841/56911 oder 03422/380972. Hinterlasse Deine Telefonnummer. Ich rufe zurück!

Verkaufe, kaufe, tausche Spiele. Habe z.B. Zelda III, Magical Quest, Madden '93, PGA Tour Golf, Shadowrun, Uncharted Waters, Rampart, Super Bomberman, Young Merlin, Secret Of Mana, Lufia, Gemfire, D-Force, uvm. Tel.: 04763/1509 Yoyo.

Tausche, verkaufe für Super Nintendo: Mystic Quest + Buch 70 DM, Striker 80 DM. PAL-Versionen für Nintendo NES: Mega Man 3, Zelda 1+2 (alle 60 DM). Für Game Boy: Tennis 35 DM. Alle Spiele 100% OK, mit Anleitung und Originalverpackung. Kaufe, tausche für Super Nintendo: FIFA Soccer, World Cup Striker, Secret Of Mana. Für Game Boy: Castlevania II, World Cup Striker, Sensible Soccer. Nur PAL mit Verpackung und Anleitung. Tel.: 06554/7297.

Tausche aktuelle Super Nintendo-Spiele (dt., US, jp.), auch gegen Mega CDs und Jaguar-Spiele! Tausche Mega Drive + Mega CD, zwei CDs gegen Mega Drive II und Mega CD II dt. oder mit mehr Zubehör gegen 3DO, CD32, FM Towns Marty. Tel.: 07354/2873.

Verkaufe für Super Nintendo: Super Tennis PAL. Für Nintendo NES: The Flintstones. Für Game Boy: Mickey Mouse I, Gargoyles Quest. Videozeitschriften Maniac, Club Nintendo-Hefte. Preis VB. Suche Castlevania Soundtrack-Doppel-CD. Auch Kopie auf Kassette. Sebastian Fricke, Danziger Str. 3, 37431 Bad Lauterberg 4.

Verkaufe Axelay 50 DM, Turtles IV 60 DM, Alien 3 60 DM, Magical Quest 60 DM, Flintstones 70 DM, Mortal Kombat 70 DM, Street Fighter II, Gods 50 DM. Alles deutsche Module. Suche außerdem Plok für Super Nintendo. Zahle bis 70 DM. Tel.: 02433/2181 ab 17 Uhr.

Suche Modulsammlungen (gern große) + Konsolen. Super Nintendo, Mega Drive,

Game Boy, Nintendo NES, Jaguar, Neo Geo, Mega CD II. Tel.: 04521/71497.

Wer tauscht sein Mega Drive (I oder II) ohne Spiel gegen drei meiner Super Nintendo-Spiele (Zelda III, Pilotwings, Tiny Toons oder Spiderman/X-Men, aber nur drei Spiele). Lege bei Mega Drive II noch 30-40 DM drauf. Tel.: 05303/4604 Mo. 15-18 Uhr, Mi. 17-19 Uhr; Do. 15-18 Uhr, Jens.

Verkaufe, tausche und suche Mega Drive- und Super Nintendo-Spiele, nehme auch ganze Sammlungen, evtl. auch Mega CD, Jaguar, 3DO, CD32 und Neo Geo. Tel.: 07724/7747 Martin & Moni.

Kaufe, tausche Mega Drive- und Super Nintendo-Spiele (auch Sammlungen mit Konsole), vorrangig Neuheiten (evtl. auch Game Boy, Neo Geo, Master System oder Nintendo NES, 3DO). Verkaufe auch einige meiner Spiele. Ruft an: Tel.: 04774/1789 ab 18 Uhr, Rainer/Simone.

Tausche zehn Super Nintendo-Spiele, z.B. Striker, Cool Spot, World Class Soccer, u.a. gegen Mega CD2 oder Neo Geo. Tel.: 0671/32914.

Verkaufe Jurassic Park, Batman Returns, Super Mario All Stars, Super Star Wars, Super Soccer. Preis VHB. Tel.: 0341/55881 Albrecht.

Verkaufe Super Nintendo dt., zwei Joypads und zehn Spiele wie z.B. Street Fighter 2' Turbo, NBA Jam, Mystic Quest, Starwing, usw. für 800 DM (alles 100% OK). Tel.: 07071/84204 Daniel.

Tausche Super Star Wars 2 gegen NHL Hockey '94, Secret Of Mana, Human Grand Prix 2, Zool. Tel.: 02335/61417.

Tausche Street Fighter 2' Turbo US gegen Final Fight 2 dt. oder US. Tel.: 07222/4575.

Verkaufe Super Nintendo mit zwei Joypads und 12 Spielen (NBA Jam, Royal Rumble, Joe & Mac, Musya, Super Tennis, Battletoads, NHLPA Hockey '93, Street Fighter II, Hook, F-Zero, Double Dragon, Monopoly). VHB 1.200 DM. Tel.: 0228/379467 Mo.-Fr. von 14-16 Uhr. (Super Nintendo ein Jahr alt).

Verkaufe, kaufe, tausche Super Nintendo-Spiele (auch Konsolen + Modulsammlungen), sowie für Mega Drive, Game Boy, Nintendo NES, Master System, Game Gear, Neo Geo. Tel.: 04521/71497 ab 18 Uhr, Andreas.

Verkaufe Mortal Kombat und World Heroes für SNES (dt.) für je 80 DM. Tausche auch gegen andere dt. Super Nintendo-Spiele. Tel.: 04521/74501 ab 15 Uhr.

Verkaufe Striker 85 DM, Player Manager 80 DM. Tausche auch gegen NHL '94, Madden '94, Jimmy Connors Tennis, Young Merlin, Might & Magic II (alles dt.). Tel.: 03682/43314.

Suche möglichst günstig folgende Super Nintendo-Spiele: Super Probotector, Castlevania IV, Mechwarrior, Cybernator, Super Ghouls'n Ghosts, Super Swiv (Firepower 2000), Super Star Wars, Cool Spot,

Flashback, T2, Nigel Mansell. Alles nur PAL-Versionen! Angebote an: Benedikt Weischer, Mühlenstr. 41, 59348 Ludinghausen.

Verkaufe Super Air Diver 80 DM, Street Fighter II 40 DM, Super Swiv 100 DM, Castlevania IV 50 DM, Street Fighter 2' Turbo 100 DM, Batman Returns 70 DM und F-Zero 40 DM. Tausche Starwing gegen Rock'n Roll Racing. Tel.: 04354/17696 jeden Tag zwischen 20.30 Uhr und 22 Uhr, außer Samstag und Sonntag.

Verkaufe Super Nintendo dt. mit: WWF 1+2, Alien 3, Super Mario World, Street Fighter II, Super R-Type, Super Ghoul's'n Ghosts, F-Zero, Pilotwings, Mystical Ninja, Castlevania IV, Super Protector, Air Diver, Magical Quest, Super Double Dragon + drei Joypads + drei Super Nintendo-Büchern für 800 DM (NP ca. 2.000 DM). Tel.: 03973/31064.

Kaufe Super Nintendo-Spiele bis 50 DM. Ruft an: Christian Tegler, Oldendorferstr. 1a, 37568 Dassel, Tel.: 05562/414.

Habe Super Nintendo: NBA Jam, Aladdin, Battletank 2, Turn & Burn, Brett Hull Hockey, Stanley Cup (Super Hockey), Super Bomberman, Actraiser 2, World Class Soccer, u.a. Suche: Equinox, Young Merlin, Tony Meola's Sidekicks Soccer und alles Neue außer Prügelspielen. Tel.: 05261/16061 Mo.-Fr. 15-17 Uhr.

Kaufe, tausche, verkaufe Super Nintendo-Spiele. Suche z.B. Flintstones, Zool, Asterix, Pop'n Twinbee Rainbow Bell Adventures, Bugs Bunny Rabbit Rampage, Flashback, Mortal Kombat 1+2, Turtles V, Bubsy, Hook, Plok, Royal Rumble, NBA Jam, Mr. Nutz, u.a. Habe Super Aleste, Magical Quest, R-Type 3, Road Runner, Cool Spot, Super Empire Strikes Back, Street Fighter 2' Turbo, u.a. Mega Drive-Spiel Aladdin billig. Biete alles an. Tel.: 08337/1487.

Verkaufe für Super Nintendo: US: Bubsy, Lost Vikings, Tiny Toons, Street Fighter II, Zombies, Aero The Acrobat, Axelay, Gods, Magical Quest, Super Star Wars, Super Mario All Stars, Prince Of Persia, Battletoads. JP: Parodius, Exhaust Heat 2, Ikari Warriors, Jaki Crush, Magic Johnson's Slam Dunk, Final Fight. Tel.: 0731/9727887.

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen (fast alles) für Super Nintendo, Jaguar, Mega Drive, Neo Geo, Nintendo NES, Master System, Game Gear, Game Boy, Mega CD II, 3DO. Tel.: 04521/71497 ab 18 Uhr, Andreas. Verkaufe & tausche auch.

Verkaufe Neo Geo mit Samurai Shodown und Fatal Fury für 800 DM. Wolfenstein 3D 80 DM, Street Fighter 2' Turbo 75 DM, Street Fighter II 30 DM, Magical Quest 40 DM für Super Nintendo. FIFA Soccer für Mega Drive 80 DM, Joe Montana für Mega Drive 15 DM. Action Replay für Super Nintendo 50 DM. Joachim Seelback, Industriest. 5, 97944 Boxberg-Schweigern.

Tausche für Super Nintendo Secret Of Mana US gegen Mega Man Soccer US!! Tausche für Mega Drive Virtua Racing jp. gegen Mega Turrican US + 40 DM. Verkaufe auch Super Metroid für 55 DM!! Verschenke auch meine World Heroes 2 CD zu 50 DM. Porto bezahle ich!! Tel.: 0781/51110 Andreas.

Verkaufe Super Nintendo mit SN ProPad, Scart-Kabel, Topfighter und sieben Spielen (Mortal Kombat, Desert Strike, Alien 3, Flashback, usw.) für 800 DM, NP 1.200

DM (man kann mit mir handeln). Ruft an, jeden Tag ab 18 Uhr. Tel.: 03925/625561 nach Steffen fragen.

VERSCHIEDENES

Stop!!! Wer tauscht sein Atari Lynx I oder II und mind. ein Spiel gegen meinen Sega Game Gear + Netzeile + Gear To Gear-Kabel + sechs super Spiele, z.B. Land Of Illusion, Streets Of Rage, ... (Alles 1a Zustand und Original verpackt.) Tel.: 0221/699101 tägl. ab 14 Uhr. Hurry up.

Verkaufe Dracula X für PC-Engine (Mega Fun 03/94 Fun-Wertung: Sehr gut) gegen Gebot. Suche nach Neo Geo + Art Of Fighting 2 zum angemessenen Preis - evtl. auch 3DO + Spiele - tausche auch gegen Mega Drive I + Mega CD I + Aufpreis + verschiedene Spiele. Habe auch noch MAK + Jamma Platinen (V1). Tel.: 07331/40749.

Suche für PC-Engine zweites Joypad mit Adapter für Turbo Grafx 16. Tel.: 07452/78633 von 14-24 Uhr, Jürgen Berger, Belchenstr. 10, 71131 Jettingen.

Kaufe, tausche Platinen: Suche Shinobi, Shadow Dancer, Splatterhouse, Puznick, 1941/1943, usw. Tom Denk, Stötting 22, A-4961 Mülheim, Tel.: 0043/7723/2375 ab 17 Uhr oder Wochenende, Thomas.

Verkaufe Game Boy, Handy Boy und zehn Spiele für 300 DM; Master System-Konverter und dazu sechs Spiele für 200 DM; folgende Mega Drive-Spiele: Ghoul's'n Ghosts, Turtles Tournament Fighters, Aladdin, Chuck Rock, Alien 3, Ecco The Dolphin, Bio Hazard Battle, Batman Returns, World Of Illusion je Spiel 40 DM. T. Koller, Dorfstr. 42, 85088 Vohburg.

Tausche Super Nintendo-, Mega Drive- und Game Boy-Spiele gegen Überraschungsefiguren (!) von Biene Maja, Bernhard und Bianca, Happy Hippos, Pumuckl, Robin Hood, Schlümpfe, Asterix, Dschungelbuch, Dribbel Boys, Teeny Tapsi Törtels, Mickey Mouse, Peppy Pingos, Tao Tao, Metallfiguren und Puzzles. Kaufe auch Figuren an. Tel.: 0561/405430.

Tausche, verkaufe: Starwing, Mortal Kombat (SNES), Magical Quest, Sim City (ohne Anleitung), SN Programmable-Stick gegen Pop'n Twinbee Rainbow Bell Adventures, Mega Man X, Action Replay Pro, Plok oder Verkauf für je 75 DM, Sim City und Joystick für 65 DM (alles dt.), außerdem Englisch-Wörterbuchcomputer Alpha-40 (NP 299 DM) für VHB 150 DM. Tel.: 035056/5666 nur nach 18 Uhr, Andreas.

Verkaufe, kaufe, tausche Spiele und Konsolen für Super Nintendo, Mega Drive, Mega CD, Game Gear, PC-Engine, Neo Geo, Turbo Duo, Jaguar, Lynx, 3DO und MAK. Kaufe auch Modulsammlungen. Tel.: 089/1403732.

PC-Engine, Turbo Duo, Super Nintendo, Mega Drive, kaufe und verkaufe, auch Bestände. Suche besonders Super Grafx mit und ohne Spiele. Tel.: 0212/208689 Wolfgang.

Tausche, kaufe, verkaufe Super Nintendo- und Mega Drive-Spiele. Ich suche auch Mega Drive Vier-Spieler-Adapter sowie Action Replay Pro. Schick mir also ganz schnell Eure Angebotlisten zum tauschen, kaufen oder verkaufen. Also Leute, schreibt schnell an: C. Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin. Bis bald Leute.

Verkaufe PC-Engine + Interface + CD-ROM II + acht Spiele (Lords Of The Rising Sun, Wonderboy III, Download, usw.) für

550 DM. Evtl. auch Tausch gegen anderes System. Suche Sky Blazer und Secret Of Mana für Super Nintendo. Tel.: 07351/21242 zwischen 17.30 Uhr und 19 Uhr.

Tips und Tricks für 150 Mega Drive-Spiele (unverwundbar, Rundenwahl, Passwörter, usw.) für nur 10 DM (Schein). Detlev Georg, Boddinstr. 1, 12053 Berlin.

Stop! Suche Manga Videofilm Dominion Tank Police. Unbedingt PAL und in Englisch, alles muß 100% OK sein. Tel.: 07623/1817 von 18-21 Uhr, fragt nach Stefan.

Tausche neue Super Nintendo-Spiele, z.B. Jim Power, Actraiser 2, usw. auch gegen Mega CDs und Jaguar-Spiele. Tausche Mega Drive, Mega CD, Spiele, Zubehör gegen 3DO oder Amiga CD32. Mega Drive II und CD-ROM II dt.! Tel.: 07354/2873.

Verkaufe + Kaufe HuCards + CDs für PC-Engine/Turbo Duo. Suche Dragon Slayer US. Tel.: 02334/40189 ab 17 Uhr, Peter.

Sammler sucht Star Wars-Actionfiguren und Raumschiffe. Zahle gut! Eventuell auch Tausch gegen Super Nintendo- und CD32-Spiele und Barcode Battler. Tel.: 08231/31584 oder 2449 Thomas verlangen.

Tausche Toki-Platine gegen Neo Geo-Spiele oder andere Platinen. Verkaufe sie auch für 380 DM. Suche evtl. Castlevania Soundtrack. Tel.: 02381/57319 von 17-22 Uhr, nach Jan fragen.

Hilfe-SOS-Suche alles zu Fantasy Rollen- + Strategiespielen (Module, CDs, Zubehör, usw.). Dragon Warrior (NES) für 100 DM + Porto gesucht! Alle Systeme (dt., US,

jp.). Tel.: 07646/436 Dieter.

Verkaufe Sega Mega Drive mit zwei Joypads + 17 Spielen oder tausche gegen Neo Geo mit einem Spiel + zwei Joyboards. Tel.: 07943/1298 Ruf doch mal an.

Verkaufe Game Boy-Set mit Akku, Verstärker, tasche Super Mario Land 2 und Zelda IV für 150 DM, für Super Nintendo Starfox (Starwing) 60 DM, Super Bomberman US 80 DM, Secret Of Mana + Berater 80 DM. Suche Legend Of The Mystical Ninja. Tel.: CH-056/215281 abends.

Tausche Super Nintendo (halbes Jahr alt) mit zwei Joypads und zwei Spielen (World League Basketball, Tiny Toons) gegen Game Gear mit Netzeile und drei Spielen (kein Columns) oder Game Gear mit Netzeile, TV Tuner und zwei Spielen (kein Columns). Tausche auch Super Nintendo-Spiele. Tel.: 07941/7371.

Verkaufe für Super Nintendo: Street Fighter II dt., Ghoul's'n Ghosts jp., Rushing Beat jp. + US-jp.-Adapter für 130 DM. Sengoku (Neo Geo) für 130 DM. Übernahme Porto. Tel.: 02171/57044.

Verkaufe Super Nintendo mit SN ProPad, Scart-Kabel, Topfighter und sieben Spielen (Mortal Kombat, Desert Strike, Alien 3, Flashback, usw.) für 800 DM, NP 1.200 DM (man kann mit mir handeln). Ruft an, jeden Tag ab 18 Uhr. Tel.: 03925/625561 nach Steffen fragen.

Verkaufe, kaufe, tausche Spiele und Konsolen für Super Nintendo, Mega Drive, Mega CD, Game Gear, PC-Engine, Neo Geo, Turbo Duo, Jaguar, Lynx, 3DO und MAK. Kaufe auch Modulsammlungen. Tel.: 089/1403732.

VIDEOSPIELE BAIER O 23 09/7 74 11 Waltrop

GAME BOY	SUPER NES	MEGA DRIVE	PC-ENGINE jp	
Hook	19 Joypad (Turbo)	29 Joypad (Turbo)	29 Arcade Duo	199
Rubble Saver	19 Phalanx	39 Battletoads	29 Art of Fighting	119
Vattle Guice	19 Terminator	49 Atomic Robokid	39 Fatal Fury II	119
Duck Tales	29 BOB	59 Toejam + Earl	39 Castlevania X	119
Fastest Lap	29 Parodius	59 Rolo Rescue	49 Flash Hiders	119
Nemesis II	29 Congo Caper	69 CDs ab	49 Bomberman '94	109
Snow Brothers	29 Sup.Marioworld	69 M.C.D. Treasureland	59 Chooaniki	109
Spiderman II	29 Alien III	79 Aladdin	79 Spriggan	99
Killer Tomatoe	39 Populous	79 Sonic Spinball	79 PC-Kid I + II	89
R-Type II	39 Roadrunner	79 Super Shinobi 3	79 Wind of Thunder	89
Simpsons	39 Bubsy	89 Jurassic Park	89 CD ROM 4+5 Demo	79
Super Off Road	39 Cool Spot	89 Shining Force	99 Pomping World	79
Tail Gator	39 Pocky + Rocky	89 Sonic III	99 PC Denjin Airzonk	69
B.C.Kid	49 Aero Acrobat	99 Etern. Champions	109 Sokoban World	69
Darkwing Duck	49 Turtles T-Fight.	99 Str. of Rage III	109 Sidearm Special	59
Joe + Mac	49 Sup.Starwars II	109 Virtua Racing	149 Sup-Longn.Goblin	59
Starhawk	49 Wolfenstein 3D	109	Avenger CD	49
	Ninja Warriors	119	F1 Circus 92	49
	Super Metroid	119	W-Ring	49
	Sup.R-Type III	119	Armed F	39
	Joe + Mac III	129	Cyber Core	39
	Mystic Ninja II	129	Donald Duck II	49
	Bomberman II	139	Aladdin	59
			Raritäten lieferbar!	39

Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preislisten anfordern!

Test 'N Take
Verleih Verkauf Versand

Mega-CD **MegaDrive** **SuperNintendo** **Jaguar** **3DO**

Stunt Race FX SN us 149,95
Dune II MD dt 119,95 MCD dt 109,95 Ultima : Runes of Virtue 2 SN us 139,95
Rebel Assault MCD us 109,95 Pirates of the Dark Water SN dt 139,95
The Lost Vikings MD dt 119,95

EasyStalker das Superding!
Mit EasyStalker wird Landstalker endlich zum Genau.
Stauen Sie Nies so, wie es sein sollte!
EasyStalker

Und viele andere Titel auf Anfrage. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.
Versand: Vorkasse 5 DM Porto, NN 9 DM Porto+NN, Express 20 DM Porto+NN. nur 39,95

Geöffnet: Mo. - Sa. von 10⁰⁰ - 22³⁰
FON/FAX : 030 - 621 30 18
Mainzer Str 11 - 12053 Berlin Neukölln
Nähe Hermannplatz

World Cup USA 94

U.S. Gold und die offiziellen Lizenzen - eine unendliche Geschichte, diesmal muß die am 17. Juni beginnende Fußballweltmeisterschaft als Zugpferd erhalten

MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-2 Spieler

Unaufhaltsam rückt sie näher, die Fußballweltmeisterschaft, und während Bertis Jungs alles andere als eine Glanzeleistung nach der anderen hinlegen, bleiben die Spielehersteller nicht untätig. U.S. Gold's Kicker gehen gar mit der offiziellen FIFA Lizenz ins Rennen. Ihr könnt entweder ein paar Trainingmatches absolvieren oder Euch gleich auf die Jagd nach dem begehrten World Cup machen, bis zu zwei Spieler können aus 32 Mannschaften ihr Lieblingsteam aussuchen, anders als bei FIFA Soccer darf man aber nur gegeneinander antreten. Vor jedem Spiel stehen Euch eine Menge von Optionen zur Verfügung, so dürft Ihr die Formation Eurer Spieler, die Windstärke und diverse Soundeinstellungen nach Eurem Belieben

verändern. Gespielt wird in einer Draufsicht, die stark an die Perspektive von Sensible Soccer erinnert, nur daß die Akteure bei World Cup USA '94 ein wenig größer und detaillierter dargestellt sind. Nach jedem Match gibt's eine Statistik, in der Aspekte, wie z.B. wie oft auf das gegnerische Tor geschossen wurde, behandelt werden. Im World Cup-Modus erhaltet Ihr ein Passwort, um die Weltmeisterschaft zu einem späteren Zeitpunkt fortsetzen zu können.



Auf dem kleinen Radar erkennt Ihr die Position Eurer Spieler, bei Freistößen und Abstoßen zeigt eine punktierte Linie die Flugrichtung an



Und wieder ist einer im Netz!

Die Grafik erinnert recht stark an Sensible Soccer



Die Schiedsrichter sind pingelig ohne Ende und schicken die Spieler reihenweise vom Feld



Stephan: Eine feine Sache, mag sich wohl jeder Fußball-Fan denken: Alle Mannschaften, die sich für die Endrunde der Fußballweltmeisterschaft in den USA qualifizieren konnten, finden sich auch auf diesem Modul. Da könnte man jetzt schon den Weltmeister im voraus ermitteln, wenn es nicht einiges zu bemängeln gäbe. Es ist absolut nicht mehr zeitgemäß, nur mit maximal zwei Spielern dem Ball hinterhecheln zu dürfen, mit einer Stadionatmosphäre der

Marke "Fröhliches Rauschen" gequält zu werden und grafisch wieder auf Sensible Soccer-Niveau abzudriften. Kann dieses Konkurrenzmodul das optische Manko durch eine perfekte (für mich zu perfekte!) Spielbarkeit nahezu wieder wettmachen, haperts auch hier bei World Cup USA 94 gewaltig. Die Spielgeschwindigkeit und das Ballverhalten sind nicht gerade realistisch, Tore fallen selbst aus den unmöglichsten Entfernungen. Im Grunde sind solche Module gar nicht mal so schlecht, beweisen sie mir doch jedesmal aufs neue, wie genial ein FIFA Soccer wirklich ist.



Das Optionsmenü läßt kaum Wünsche offen, ist aber trotz der netten Bildchen nicht besonders übersichtlich geraten



Julian: Bei einem derart großen Angebot an Fußballspielen mit einer übermächtigen Referenz wie FIFA an der

Spitze war es klar, daß es World Cup USA schwierig haben würde. Doch leider kann dieses Modul in keiner Linie wirklich überzeugen. Zwar sind die Figuren etwas größer und besser zu erkennen als bei Sensible Soccer, doch die Spielgeschwindigkeit ist zu hoch und die Ballausmaße sind alles andere als realistisch. Der Soundprogrammierer hat meiner Meinung nach noch nie in einem Fußballstadion gegessen, sonst wüßte er, daß dort mehr als vier Fans ein Tor bejubeln. Die Steuerung hingegen wirkt zwar erst abschreckend, ist aber nach einer Gewöhnungsphase doch zu erlernen. Mich als FIFA-Fan, der allerdings nicht so perfekt spielt wie Stephan, konnte World Cup zumindest nicht lange an den Bildschirm fesseln, man muß allerdings sagen, daß U.S. Gold gegen EA Sports auch einen schweren Stand hat.



Im Vergleich

U.S. Gold hat es zugegebenermaßen gegen EAs FIFA nicht einfach, doch müssen sich die Herren Programmierer den Vorwurf gefallen lassen, die Lizenz leichtfertig verbraten zu haben. Optionen ohne Ende können die offensichtlichen spielerischen Schwächen bei weitem nicht überdecken, so daß sich World Cup USA 94 mit einem Platz im immer dichter werdenden Mittelfeld begnügen muß.

Striker (SN)	87%
FIFA Soccer (MD/SN)	93%

HERSTELLER:	U.S. GOLD
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSSTERMIN:	JUNI
UMSETZUNGS-GEPLANT:	SN/MCD/GB/GG
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	PASSWORT/DT.TEXTE
CA. PREIS:	129,-DM
MUSTER VON:	SELLING POINT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
65% GRAFIK				
50% SOUND/FX				
63% FUN				



Heavenly Symphony



Viel Realitätsnähe und Streckendetails en masse sollen Sega die Pole Position sichern

Trotz des tragischen Todes von Superstar Ayrton Senna ist die Formel 1-Euphorie in Japan weiterhin ungebrochen. Mit Heavenly Symphony trudelte jetzt einer der ganz heiß ersehnten Anwärter auf die Mega Fun-Pole Position bei uns ein. Alle Teams, alle Fahrer, bis auf Senna, und alle Strecken der 93er Saison sind auf diesem Silberling vertreten. Drei Spielmodi stehen zur Auswahl: Free Run, eine komplette Saison und ein besonderes Feature: Eine spannende Phase jedes Originalrennens der letzten Saison nachfahren. Fahrt Ihr ein paar Free Run-Laps, könnt Ihr einen beliebigen Boliden steuern, im Saison-Modus kommt Ihr nur durch brillante Zeiten in ein Spitzenteam. Ziel ist es, bei Benetton oder Williams zu landen. Nach jedem der 16

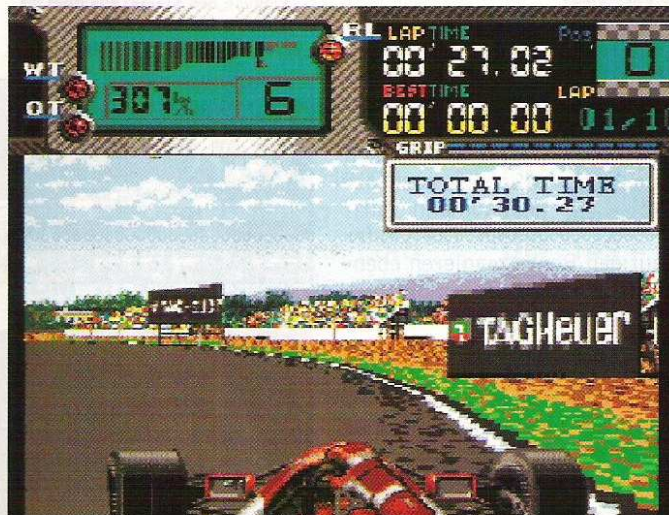
MEGA CD II
Rennspiel / 1 Spieler

Rennen dürft Ihr abspeichern, wer konstant nicht in die Punkte fährt, fliegt unweigerlich aus seinem Rennstall.



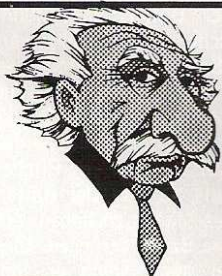
Julian: Heavenly Symphony hat bei einer deutschen Version das Zeug dazu, ganz an die Spitze der Formel 1-Simulationen zu preschen. Die Grafiken sind äußerst detailreich, die Sounds der Boliden alle unterschiedlich, und die vielen Einstellungs- und Tuningmöglichkeiten garantieren auf der Hatz nach Bestzeiten lang andauernden Spielspaß. Auch die 16 Strecken wurden möglichst originalgetreu nachemp-

funden und so wird z.B. die Jagd durch den Tunnel von Monaco zum Erlebnis. Zwar müssen bei der Geschwindigkeit durch die enorm vielen Streckendetails Einbußen gemacht werden, jedoch hat man nach kurzer Zeit das leichte Ruckeln fast vergessen. Heavenly Symphony ist trotz, oder gerade wegen, des hohen Schwierigkeitsgrades für mich die atmosphärisch dichteste Konsolen-Formel 1 Simulation, auch wenn Ayrton Senna hier nicht vertreten ist. Wir werden ihn auf jeden Fall niemals vergessen.



Hat man sich erst einmal an die etwas grobe Grafik gewöhnt, stellt man fest, daß Heavenly Symphony ein enormes Suchtpotential besitzt

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: GEPLANT
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: REALISTISCH
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: ORDER IN TIME



Man gönnt sich ja sonst nichts !!!

Wir akzeptieren alle Kreditkarten

**Eaden+Versand In Stuttgart!! Silberburgstr.171
70178 Stuttgart (S-Feuersee)**

Mega Drive

Brutal	us	109.90
Dune II	dt	109.90
Fatal Fury II	jp	129.90
J.League Soccer 94	jp	109.90
Landstalker	dt	119.90
NBA Action	us	119.90
NBA Jam	dt	109.90
NHL Hockey 94	dt	99.90
Sonic III	dt	119.90
Super Street Fighter	jp	159.90
Spark	jp	109.90
Street of Rage III	jp	99.90
Time Killers	us	119.90
Sylvester&Tweety	us	119.90
Virtual Racing	jp	134.90
World Heroes	jp	129.90

MEGA CD

Battlecorps	dt	109.90
Brutal	us	119.90
Heavenly Symphony	jp	159.90
Heimdall	us	119.90
Keio Flying	jp	159.90
Masked Rider Z0	jp	159.90
Rebel Assault	us	119.90
Soulstars	dt	109.90
Switch	jp	159.90
The Gr.Zero Tex.	dt	109.90

Super Nes

Alcahest	jp	99.90
All Japan WWF 3	jp	199.90
Astro Go Go	jp	99.90
Bomberman 2	jp	139.90
Dead Dance	jp	50.00
Fatal Fury II	us	129.90
Fifa Soccer	dt	109.90
Fighters History	jp	169.90
Human Grand Prix II	jp	139.90
J.League Soccer	jp	129.90
Legend	us	124.90
Metal Marines	dt	129.90
Mystical Ninja 2	jp	129.90
Pinball Dreams	us	119.90
Ranma 1.5 4	jp	149.90
Star Trek	us	129.90
Super Pinball	jp	99.90
Super Street Fighter	jp	189.90
Super Off Road	us	79.90
Super Metroid	us	129.90
Wildtrax	jp	159.90
World Heroes 2	jp	169.90

3DO

Total Eclipse	119.90
Lemmings	99.90
Night Trap	119.90
Out of this World	119.90
Shockwave	119.90
Microcosm	119.90
Monster Manor	119.90
Wing Commander	119.90
Orion off Road	119.90

Atari Jaguar

Jaguar RGB	594.50
Club Drive	109.90
Doom	109.90
Galaxy -	109.90
Raiden	109.90
Dino Dudes	109.90
Tempest	109.90
Tiny Toons	109.90
Joypad	59.90

3DO Japan

Ultraman	jp	189.90
Chicki Chicki	jp	189.90
Seal of Pharaoh	jp	189.90
Tetsujin	jp	189.90
Dr.Hausier	jp	189.90
Murder in Kyoto	jp	189.90
Fireball	jp	189.90
Burning Soldier	jp	189.90

Konsolen+Zubehör

Mega CD Japan	599.90
Super Famicom	349.90
JB King Joysticks	99.90
CDX Adapter	99.90
Action Replay 2	89.90

**M.o.-Fr.:10-18.30 Uhr
Sa.:10-14 Uhr**

dt.=deutsche,us.=amerikanische,
jp.=japanische Version,Importspiel
ohne dt.Anleitung,Umtausch aus-
geschlossen,defekte Ware wird ersetzt
Inhaber Tolga Kaydul

Tel.: 07 1 1-6 1 6 4 8 5

MARO

Videofilm mit 30 NEO-GEO Demos incl.
 Art of Fighting 2, Spinmaster, Windjammer,
 Samurai Shodown u.v.m. **39,-**
 nur DM
 Ab sofort Ratenkauf von SEGA CD-ROM,
 3 DO, NEO-GEO und Atari Jaguar möglich.



NEO-GEO Sonderaktion

(solange Vorrat reicht)

Trash-Ralley	DM 149,-	Fatal Fury Spezial	DM 259,-
Three Count Bout	DM 229,-	Baseball 2020	DM 149,-
Sengoku II	DM 249,-	Baseballstars	DM 149,-
Art of Fighting	DM 199,-	Riding Hero	DM 149,-
Art of Fighting II	DM 369,-	Bowling	DM 149,-
Last Resort	DM 279,-	Magician Lord	DM 149,-
World Heroes Jet	DM 379,-	Blues Journey	DM 149,-
World Heroes II	DM 289,-	Alpha Mission	DM 149,-
Spinmaster	DM 259,-	Super Sidekicks	DM 199,-
Windjammer	DM 369,-	Super Sidekicks II	DM 369,-
Top Hunter	DM 369,-		

SEGA Mega Drive:

Virtua Racing jp **DM 199,-**
 Aladdin dt **DM 79,-**

NEO GEO Clubzeitschrift jetzt wieder erhältlich!

Clubzeitschrift Nr. 1 **DM 10,-**
 Clubzeitschrift Nr. 2 **DM 10,-**

Super Nintendo:

Super Street Fighter 2 jp **DM 199,-**
 Fatal Fury 2 jp **DM 199,-**
 Goof Troop us **DM 79,-**

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

SUPER SCOPE (6 SPIELE) dt NUR **DM 99,-**



Verkauf von Neuheiten für fast alle Systeme.
 Tausch, Ankauf und Verkauf von gebrauchten
 Spielen für fast alle Systeme.

View Point Musik CD **DM 45,-**
 World Heroes II Music CD **DM 45,-**

SEGA

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten

König-Karl-Straße 66 · 70372 Stuttgart-Cannstatt (Am Bahnhof gegenüber McDonald's)
 Telefon 0711-557729 · Fax 0711-557463

Pac-Attack

Unsere derzeitige Referenz in Sachen Denkspiele erscheint nun doch noch in Deutschland



SUPER NINTENDO

Denkspiel / 1-2 Spieler

Die Geschichte

... und er frißt und frißt und frißt, kaum zu glauben, daß das Minimal-Sprite mit dem Aussehen einer angeschnittenen Pampelmuse schon 14 Jahre auf dem Buckel hat. Im Juli '80 schickte der Arcade-Pionier Namco dieses, für damalige Verhältnisse völlig untypische Geschicklichkeitsspiel in die Spielhallen und sorgte damit nach Space Invaders für den zweiten großen Knaller der Videospiegelgeschichte. Nachdem der unglaubliche Erfolg Namco zu den ganz großen in der Branche machte, folgte im September '82 ein stark verbessertes Update namens Super Pac-Man, das wie die Konsolenversionen Ms. Pac-Man bzw. Pac-Man Junior neue Labyrinth und neue Features anbot. Den endgültigen Durchbruch hat Pac-Man aber dem Atari VCS 2600 zu ver-

danken. Als dieses Modul in einer grafisch miserablen Umsetzung erschien, brach es sofort sämtliche Verkaufskorde und war sogar der Anlaß für den ersten offiziellen Videospielwettbewerb, den bemerkenswerterweise ein Deutscher für sich entscheiden konnte. Im August '84 kam es dann zum ersten Genrewechsel: In Pac-Land mutierte der gelbe Geisterjäger zu einem reinrassigen Jump'n Run-Helden. Obwohl das Spiel deutliche Anleihen an Super Mario Bros. vorweisen konnte und dem Klempner in technischer Hinsicht deutlich überlegen war, war der finanzielle Erfolg eher bescheiden. Als Konsequenz wurde Pac-Man '87 in Pac-Mania wieder in ein Labyrinth verbannt, wobei der Spieler das Geschehen diesmal aus einer Pseudo 3D-Perspektive mitverfolgen konnte. Dies war auch gleichzeitig der derzeit leider letzte Arcade-Auftritt des kleinen Nimmersatts.

Kennt Ihr die japanischen Comic-Helden der Cosmo Gang? Wahrscheinlich nicht, und das dürfte auch wohl der Grund sein, warum unsere Denkspiel-Referenz bislang nicht in Deutschland erschienen ist. Um diese Knobel-Perle doch noch Europäern zugänglich zu machen, veränderte Namco sinnigerweise das komplette Grafik-Layout und schnitt es diesmal auf das Hausmaskottchen Pac-Man zu, den Videospiegel-Helden der ersten Stunde. Beim Spielprinzip hat sich allerdings nichts verändert: Wie beim Klassiker Tetris fallen permanent diverse Block-Kombinationen herunter, wobei es neben den normalen

Steinen, die nur durch eine durchgehende Linie wieder verschwinden, noch Pac-Mans Gegenspieler gibt. Um diese Plagegeister ins ewige ROM-Jenseits zu schicken, benötigt Ihr einen Pac-Man, der allerdings nur sporadisch erscheint. Sobald Ihr diese spezielle Block-Kombination aufsetzt, düst die gelbe Kugel los und frißt gnadenlos alle Geister auf, die sich ihm in den Weg stellen. Neben einem Ein- und Zwei-Spieler-Modus gibt es noch einen Puzzle Mode, in dem Ihr insgesamt 100 Bilder lösen müßt, wobei Euch aber nur eine begrenzte Anzahl Pac-Mans zur Verfügung steht.



Der Puzzle Modus: Mit einer begrenzten Anzahl von Pac-Mans müßt Ihr hier versuchen, sämtliche Geister eines Bildes wegzufressen



Der Zwei-Spieler-Modus: Hier gilt folgende Devise: Gnadenlos fighten! Für mehr als zwei gleichzeitig abgeräumte Geister kriegt der Gegner sie einfach rübergeschickt. Um möglichst schnell zum Erfolg zu kommen, solltet Ihr folgende zwei Regeln beherzigen:

1. Immer in die Breite bauen und Geister nicht mit Steinbrocken einschließen
2. Die Fee nicht als erstes holen, da der Gegner sie sonst gleich wieder zurückschickt



Wird der obere Bildschirmrand erreicht, so heißt es Game Over!



Ulf: "Warning: Pac-Attack is highly addictive!", mahnt ein Schriftzug auf dem amerikanischen Cover und diese Aussage trifft den Nagel auch auf den Kopf. Obwohl ich den Puzzle Modus bereits bei der Cosmo Gang-Variante vollständig gelöst habe, konnte ich mich beim erneuten Anspielen wieder kaum davon lösen. Für mich gehört der Puzzle Modus schlichtweg mit zum genialsten, was es in diesem Genre zu spielen gibt. Nicht minder eupho-

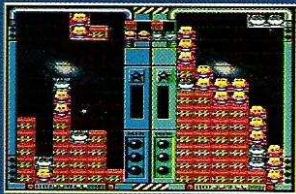
risch urteile ich über den Zwei-Spieler-Modus: Im gnadenlosen Zweikampf werden hier längerfristige Feindschaften geschlossen und so manche Abgründe der menschlichen Seele tun sich auf, wenn Euch der lachende Gegner nach einer besonders gelungenen Aktion eine Armee von Geistern rübergeschickt. Auch nach über einem Jahr stellt das Spielprinzip der Cosmo Gang alias Pac-Attack für mich immer noch die cleverste Variante des Tetris-Themas dar und ist gerade wegen der "westlichen" Aufmachung ein klares Muß für alle Grübel-Fanatiker.

Die Blöcke:



Wie bei Tetris müßt Ihr die Steinblöcke so aufbauen, daß sie eine durchgehende Linie ergeben. Zur Belohnung gibt es eine Menge Punkte und viel Platz.

Im Vergleich



Die Veränderungen gegenüber dem japanischen Modul Cosmo Gang sind rein kosmetischer Natur, sprich vom Spielablauf hat sich nichts geändert und sogar sämtliche Bilder im Puzzle Mode sind dieselben geblieben. Die Grafik ist letztendlich deutlich besser gelungen und erweckt den Eindruck, als ob dieses Spiel schon immer für Pac-Man ausgelegt worden ist. Die Geisterbande kann bei einem "Game Over" jedoch ihre Verwandtschaft zur Cosmo Gang nicht leugnen. Der Sound fällt dafür deutlich ab.



Martin: Ich nehme alles zurück was ich bisher über Denkspiele gedacht habe und behaupte das Gegenteil. Pac-Attack hat einen nicht zu unterschätzenden Suchtfaktor. Der Puzzle Mode ist dermaßen fesselnd und fordernd, daß ich Raum und Zeit und alle anderen, eigentlich dringende Redaktionsarbeiten völlig vergaß. Vier Stunden später rotierte ich immer noch im 46sten Level und ohne Erfolg, aber die nächste Session folgt bestimmt. Woran liegt's? Vielleicht am kleinen Pac-Man, den ich schon seit langem ins Herz geschlossen habe, den knuddeligen Geistern, die ihre Verwandtschaft zur Cosmo Gang nicht leugnen können, oder schlicht und einfach am ausgereiften Leveldesign, das das Letzte von Euch fordert. Allein der Puzzle Mode ist schon Grund genug, sich Namcos "neues" Denkspielfutter zuzulegen, wer von Euch zu den glücklichen Leuten zählt, alle 100 (!) Levels zu schaffen, dem bleibt immer noch der vorbildliche Zwei-Spieler-Modus. Der "normale" Ein-Spieler-Modus gefällt mir allerdings nicht so gut, da er zu sehr an das Original erinnert und nur wenige Neuerungen zu finden sind. Dieses kleine Manko macht der Puzzle Mode aber mehr als wett.

Solch eine Traumkombination gelingt nur den geübten Spielern (Da hat Ulf wohl das Demo laufen lassen!)



Solch eine Traumkombination gelingt nur den geübten Spielern (Da hat Ulf wohl das Demo laufen lassen!)



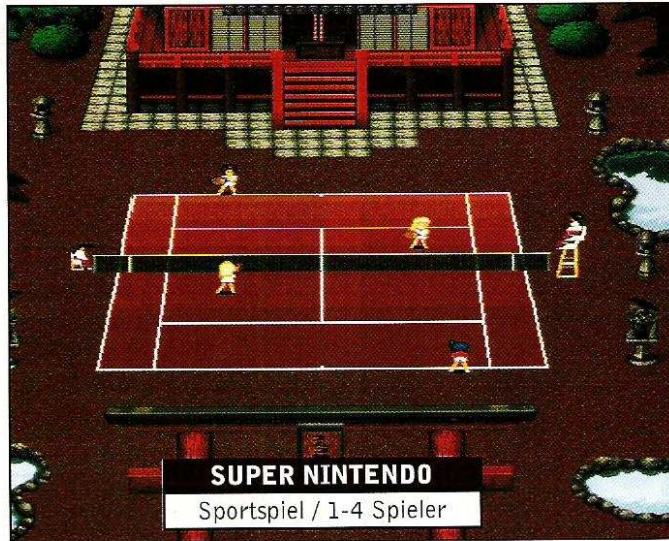
Die Fee

Wenn Ihr so viele Geister eliminiert habt, daß die Energieleiste voll ist, erscheint als Belohnung eine gute Fee, die alle Geister zerstört, die sich im Bereich von sieben Reihen

HERSTELLER: NAMCO
 DATENTRÄGER: 4 MBIT-MODUL USA
 ERSCHINUNGSTERMIN: JULI
 UMSETZUNGSPLAN: K.A.
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: PUZZLE MODUS 100
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: 129,- DM
 MUSTER VON: HIGH SCORE GAMES



Namcos Smash Tennis, das in Japan vor knapp einem Jahr unter dem Titel "Super Family Tennis" veröffentlicht worden ist, läßt alte Erinnerungen an selbige World Court- bzw. Final Match Tennis-Zeiten auf der Good Old Engine wieder wach werden. Grafikstil, Steuerung und Aufmachung erinnern einfach zu sehr an die beiden 8 Bit-Vorbilder; aber das muß Namco nicht unbedingt als Manko angekreidet werden, galten doch die beiden PC-Engine-Titel lange Zeit als die besten Tennisspiele auf dem Markt, bis Blue Bytes Jimmy Connors kam. Gespielt wird entweder allein oder mit bis zu drei Mitspielern (Super Multi-tap vorausgesetzt), der Computer übernimmt wahlweise den Part Eurer Gegner. Bei den Courts haben sich die Pac



SUPER NINTENDO

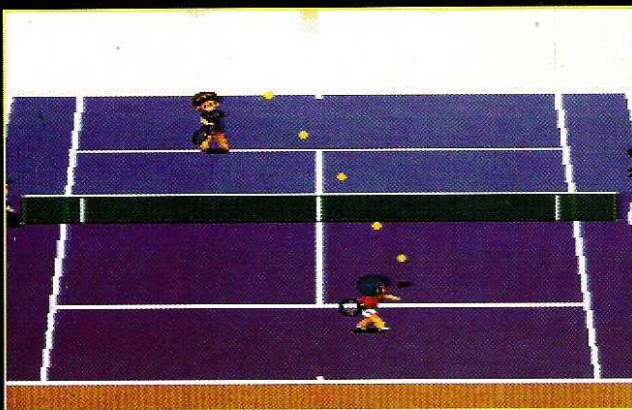
Sportspiel / 1-4 Spieler

Smash Tennis

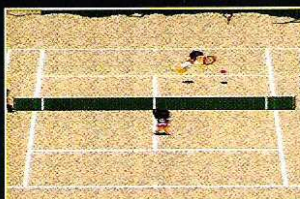
... ein waschechter Fun Sports-Vertreter

Man-Macher gehörig reingehängt und neben den Standardvarianten Hartplatz, Rasen und Sand noch fünf originale Plätze einfallen lassen, angefangen bei einem "ordinären" Hallenmatch mit glasklaren Digi-Soundeffekten bis hin zu einem Strand- oder Park-szenario, einem asiatischen Schrein oder gar einer zünftigen Berggipfel-Begegnung (Gags am laufenden Meter eingeschlossen). Der Titel "Smash Tennis" ist übrigens sehr passend, habt Ihr hier doch die Möglichkeit Eurem Gegenüber einen zugegebenermaßen reichlich unrealistischen, gewaltigen Schmetterball entgegenzuschleudern. Im Tournament Mode kämpft Ihr um höchste Grand Slam-Weihen, der Zwischenstand nach jeder Tour wird via Passwort abgespeichert.

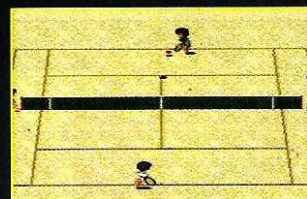
SCHLAGARTEN



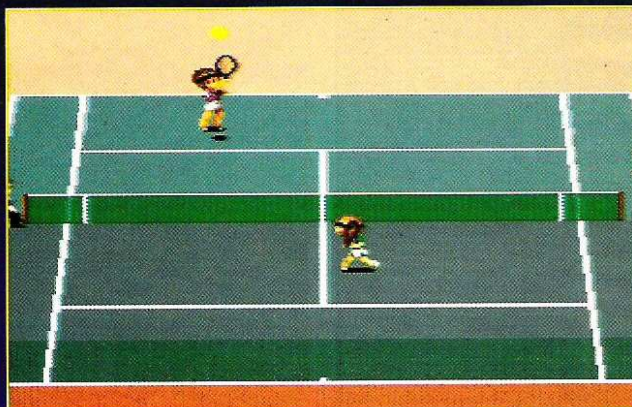
Über-Kopf-Schläge lassen dem Gegner im Normalfall keine Abwehrchance (Desert Court)



Gefühlvolle Stops zwingen den Gegner zu waghalsigen Hechtsprüngen



Harte plazierte Aufschläge können so manches Spiel zu Euren Gunsten entscheiden



Viele Computergegner versuchen Euch ständig mit Netzattacken in Bedrängnis zu bringen, mit einem Lob dreht Ihr den Spieß um



Club Open-Passwort: XBAAYAXA



Heartful Open: AYAAYXYA



Spade Open: XABAYAYA



Diamond Open: AXBAYXAA

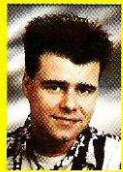
Liga-Modus

Zuerst gilt es, im Namco Tournament die Computergegner vom Platz zu fegen, um sich für die richtige Tour (Club -, Heartful -, Spade -, Diamond Open) zu qualifizieren. Den Sieger erwartet der Grand Slam-Pokal. Gespielt wird auf lediglich einen Gewinnsatz und mit maximal drei Begegnungen, ziemlich bescheiden für einen Liga-Modus.

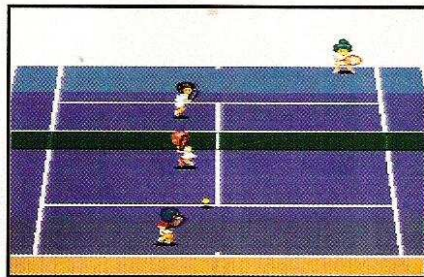


Martin: Smash Tennis fällt in vielerlei Hinsicht aus dem üblichen Rahmen. Schon der Grafikstil mit den comic-haft animierten, knud-deligen Figuren ist typisch japanisch gehalten. Die Steuerung gibt sich darüber hinaus denkbar unkompliziert, was auf den ersten Blick natürlich positiv zu bewerten ist; allerdings müßt Ihr dafür die im Vergleich zu "Jimmy Connors" recht eingeschränkten Variationsmöglichkeiten in Kauf nehmen, aber beides gleichzeitig unter einen Hut zu bringen ist auch schwer mög-

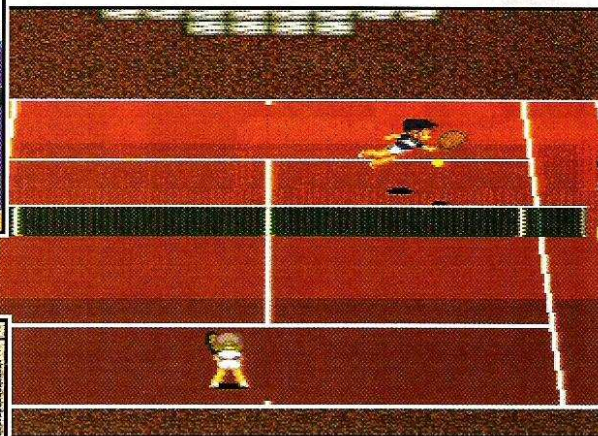
lich. Smash Tennis spricht schlicht und einfach die Tennis-freaks an, die gleich loslegen wollen. Ein Manko bei Namco ist natürlich der Tour Mode, der völlig vernachlässigt wurde. Nur ein Gewinnsatz pro Match und lediglich 15 Begegnungen sind eindeutig zu wenig, um auf Dauer motivieren zu können. Die Pac Man-Erfinder haben das Modul ganz und gar auf den Mehr-Spieler-Modus getrimmt. Zu viert gleichzeitig sind härteste Gefechte auf dem Court bei uns mittlerweile auch keine Seltenheit mehr, sondern die Regel. Wer allerdings nur alleine spielt, sollte sich eine Anschaffung gründlich überlegen.



Stephan: Namcos Version des weißen Sports geht eindeutig in die Richtung Fun-Sport. Die typisch japanische Grafik ist reine Geschmackssache, die Soundeffekte sicher nicht, denn die könnten besser nicht sein. Entscheidend ist jedoch wie immer die Spielbarkeit, und hier haben die Namco-Programmierer ihr Können, bis auf einen kleinen Ausrutscher, wieder mal unter Beweis gestellt. Die kleinen Tenniscracks sind zwar beileibe nicht mit der Schlagvielfalt eines Weltklassenspielers gesegnet (Wo ist der Slice?), dafür lassen sie sich äußerst exakt über den Platz dirigieren und beherrschen zudem punktgenaue Schläge nahezu perfekt. Wer häufig zu viert spielt, kann sich auf die heißesten Duelle gefaßt machen, muß allerdings einen kleinen technischen Fehler in Kauf nehmen: Bei Cross-Schlägen genau in die Ecken müssen beide Spieler eines Teams in die Richtung des Balles laufen, da ansonsten der Platz nicht mit-gescrollt wird, so daß Ihr die Position der Filzkugel nur errahnen könnt, peinlich, peinlich.



Auch gemischte Doppel können gezockt werden. Die Mädels stehen ihren männlichen Vertretern in nichts nach



Die Sprites sind nicht besonders groß und wirken auch recht pummelig, typisch japanisch eben



Nach jedem Match wird eine Statistik eingeblendet, die mit einem coolen, funky angehauchten Song hinterlegt ist

Im Vergleich

Smash Tennis ist ein reinrassiges Fun Sports-Game, das im Mehr-Spieler-Modus seine Muskeln spielen läßt. Solo dagegen ist die Luft schnell raus, denn in knapp drei Stunden ist der Tour Mode durchgespielt. Time Warner und Codemasters haben hier mittlerweile deutlich mehr zu bieten, so daß die Wertung im Vergleich zum Test der Importversion etwas niedriger ausfällt, denn selbst an Namco nagen nicht nur der Zahn der Zeit, sondern auch die Mitbewerber.

Jimmy Connors T. (SN) 88%



SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND

MEGA DRIVE

- Multi Mega Lim. Edit.)979,-
- Andretti Racing109,-
- Dune 2119,-
- Dschungelbuch (Aug.)119,-
- Dragon (Juli)119,-
- FIFA Soccer109,-
- Landstalker (dt.Texte, Tipsbuch) ...119,-
- Lost Vikings109,-
- Marko's Magic Football129,-
- Pete Sampras Tennis (Juli)109,-
- Rock'n Roll Racing (Juli)109,-
- Virtua Racing189,-



FIFA Soccer
MD/MCD 109,- / SN 129,-

MEGA CD

- Battlecorps119,-
- Dune CD109,-
- FIFA Soccer109,-
- Jurassic Park89,-
- Soulstar (Juli)119,-
- Tomcat Alley99,-

SUPER NINTENDO

- Dschungelbuch (Juli)139,-
- FIFA Soccer119,-
- Mega Man X119,-
- Metal Marines139,-
- NHL Hockey 94109,-
- Pac Attack119,-
- Rock'n Roll Racing129,-
- Smash Tennis119,-
- Super Hockey119,-
- Super Metroid (dt.Texte Spieleber.) 114,-
- World Cup Striker139,-

NEO GEO

- Super SideKicks 2399,-
- World Heroes 2 Jet399,-

Tophits zu Knallerpreisen

(nur solange Vorrat reicht)

Super Nintendo

- Cool Spot79,-
- Daffy Duck79,-
- Equinox99,-
- Flashback94,-
- Skyblazer99,-
- Street Fighter II Turbo99,-
- Super Bomberman74,-
- Tiny Toons69,-

Mega Drive

- Aladdin99,-
- Castlevania89,-
- Rocket Knight Adv.69,-
- Road Rash49,-
- Street Fighter II99,-
- Tiny Toon Adv.69,-

Alle Spiele in deutscher Version

Theo
KRANZ
VERSAND
& LADEN

Täglich Neuheiten

dynatex

Logisch - mit allen deutschen Spielen am Start!

Alle TOP-SPIELE FÜR ALLE SYSTEME IN UNSEREN LÄDEN

Kommt und staunt, oder ruft vorher an - wir haben SIE!!!

MS-DOS

CD ROM

JAGUAR

3DO

NEO GEO

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

SEGA CD

Rüttenscheiderstr. 59
45130 ESSEN
Tel.: 02 01/79 66 52

BRÜCKSTR. 42-44
44135 DORTMUND
Tel.: 02 31/57 47 60

Unsere Hotline NUR für den Versand:
02 31 / 55 61 40
+ 57 32 33

HÄNDLER-ANFRAGEN ÜBER FAX:
0231/521553

dynatex

Juliuspromenade 11 97070 Würzburg
Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06

32 heb' ab!



Heb' jetzt ab mit noch mehr speed und schärferer Grafik! Durch **32 geniale Bits**. Mächtig viele **Spiele**. Spaß und Spannung, Abenteuer und Action total. Der Scharfmacher für alle **CD's**: Audio-CD, CD+G, CD-Movie, Karaoke-CD's. Bunt, schrill, schnell. Unschlagbar gut!

Der volle Durchblick – schärfer als jemals zuvor. Bewährte **AMIGA-Rechnerpower**, **4-Kanal-Stereosound**, **CD-ROM-Laufwerk** mit double speed und **16,8 Mio. Farben**.

Jetzt abheben und beim Handel checken!

AMIGA CD³²

Die erste 32Bit Video-Musik-Spielekonsole.

von  **Commodore**



Ranma 1/2 3

Japans Kultfigur und Prügelheld, Ranma, kommt auch in Deutschland immer mehr an



Witzige Angriffs- und Abwehrtaktiken



Ranma hat einige Tricks auf Lager

SUPER NINTENDO

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Japano-Freaks unter Euch dürfte Ranma samt seiner gesamten Truppe bereits ein Begriff sein. Die zumindest in Japan erfolgreiche Videospielserie (SNES/MD/PC-E) basiert auf einer bekannten Anime-Serie,



Moose ist einer der stärksten Kämpfer

die leider noch nicht ins Englische übersetzt wurde. Insgesamt stehen Euch beim dritten Teil zwölf Kämpfer zur Auswahl, die allesamt etliche Spe-



Der Panda ist nur einer der kuriosen Kämpfer in Ranma 1/2 3

cial Moves auf Lager haben. Daneben könnt Ihr Euren Gegner noch mit zwei verschiedenen "normalen" Schlägen, Tritten und Würfeln bearbeiten. Neben dem obligatori-

die das passende Comic-Flair vermitteln. Leider wurde der Spielablauf deshalb fast zwangsläufig dermaßen langsam, daß Ihr wegen des müde vor sich hindudelnden, langweiligen Sounds fast einschlaf. Gerade zu zweit macht dieses 20 Megs-Modul jedoch wegen der häufigen Gags noch viel Spaß. Fernöstlich angehauchte Prügel-Freaks kommen um dieses Game nicht herum.



Markus: Der neueste Teil der Serie hat eine komplette Runderneuerung hinter sich: Nicht nur die Grafik wurde mächtig aufgemotzt, auch vier neue Kämpfer schmücken das Spielgeschehen. Was bei Ranma sofort ins Auge fällt, ist die fast perfekte Animation der Sprites,

schen Story Mode dürft Ihr selbstverständlich auch gegen einen zweiten Spieler antreten, wahlweise sogar im Tag Team.

HERSTELLER: RUMIC SOFT
DATENTRÄGER: 20 MBIT-MODUL JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 12
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: ORDER IN TIME



PowerSoft Versand

Endlich günstige Videospiele !!!

Mega Drive (dt.)			Mega CD-2 (dt.)			Super NES (dt.)			
Addams Family	99	Mickey's Challenge	108	Mega CD 2 (ohne Spiel)	509	Aladdin	108	Orge Battle	117
Aladdin	108	MLBPA Baseball 94	a.A.	Multi - Mega	979	Alfred Chicken	126	Pac Attack	108
Andretti Racing	a.A.	Muhammed Ali Boxing	99	Bill Walsh Football	89	Aliens vs. Predators	109	Pierre le Chef	79
Ariel - Die Meerjungfrau	84	NBA Jam	114	Burning Fists	108	Andre Agassi Tennis	107	Pinball Dreams	98
Art of Fighting	108	NBA Showdown	108	Chuck Rock 2	99	Art of Fighting	118	Pirates of the Dark Water	128
Asterix	104	NFL Quarterback Club	116	Demolition Man	108	Baby T-Rex	113	Player Manager	109
Barkley: Shut up!	94	NHLPA Hockey '94	99	Double Switch	94	Batman Returns	114	Pocky & Rocky	89
Bill Walsh Football	89	Otlifants	99	Dragon Lair	94	Beethoven	109	Pop'n Twin Bee 2	114
Blades of Renegance	89	Pele Soccer	89	Dune	99	Bram Stoker's Dracula	116	Rasenmaehner Mann	124
Bram Stoker's Dracula	108	PGA Euro Tour	88	Final Fight	84	Bugs Bunny Rabbit Rampage	128	Robocop 3	104
Brett Hill Hockey	84	Prince of Persia	99	Ground Zero Texas	99	Bulls vs. Blazers	99	Rocky Rodent	113
Bubby	94	Puggsy	94	Heart of the Alien	99	Cool Spot	116	Rock'n Roll Racing	109
Bulls vs. Blazers	108	Robocop 3	99	Indiana Jones	108	Cosmo Gang	124	Schlümpfe	108
Captain Planet	79	Rocket Knight Adventure	99	Jurassic Park	84	Desert Fighter	129	Sensible Soccer	109
Castlevania-The New G.	94	Scatter	a.A.	Mortal Combat	99	Dr. Franken	108	Sky Blazer	116
Chuck Rock 2	99	Shinobi 3	99	NHL Hockey '94	88	Equinox	119	Soul Blazer	108
Cool Spot	99	Skitchin	99	Night Trap	114	Fifa Soccer	108	Spectre	96
Crash Dummies	99	Sonic 1	84	Powermonger	94	Final Fight 2	114	Star Wars 2 (The Empire)	114
Demolition Man	108	Sonic 2	84	Road Avenger	99	Flashback	104	Star Wing	89
Dragon's Lair	88	Sonic 3	125	Slipheed	84	Flintstones	114	Streetfighter 2 Turbo	126
Dragons Revenge	99	Sonic Spinball	99	Sol Feace	99	Goof Troop	108	Striker	89
Dune 2	108	Sprocket & Plug	99	Sonic CD	84	Humans	96	Super Conflict	124
Eternal Champions	125	Streetfighter 2 Champion	125	Soulstar (komp. dt.)	108	Jimmy Connors Pro Ten. T.	117	Super Hockey	108
F1 (incl. Batterie)	104	Streets of Rage 3	125	Spider-Man vs. Kingspin	84	John Madden Football 94	98	Super Turrican	108
F-15 Strike Eagle 2	116	Subterrania	108	Terminator 1	99	Jurassic Park	119	Terminator 2(Arcade G.)	108
FIFA Intern. Soccer	89	Terminator 2	79	Thunderhawk	99	Kick Off 3-	108	Total Carnage	109
Flashback	108	Terminator 2(Judgment D.)	99	Tomcat Alley	94	Lagoon	119	Trolls	99
Flintstones	99	Test Drive 2(The Duel)	94	Worldcup USA '94	99	Mario All Star	77	Turtles Tournament Fighters	129
Gauntlet 4	99	Thunder Force 4	89	WWF Rage in the Cage	99	Mario is Missing	124	Utopia	114
Hardball 94	99	Tiny Toons	89	Yumemi Mystery Mansion	94	Mario's Time Machine	126	Virtual Soccer	99
Hook	99	Toejam & Earl 2	108			Mechwarrior	128	Wing Commander	119
John Madden Football 94	108	Turtles Tournament Fight.	109			Mega Man X	108	Wing Commander 2	99
Jungle Strike	108	Virtual Pinball	99			Metroid	108	World Class Soccer	114
Jurassic Park	104	Virtual Racing	166			Mighty's Challenge	119	World Cup Striker	128
Landstalker	118	WCW Wrestling	108			Might & Magic 2(dt. Texte)	126	World Heroes	129
Lemmings	99					Mortal Kombat	99	Yogi Bear	107
LHX 2 / F-117 Nightstorm	89					Mr. Nutz	99	Young Merlin (16 MB)	127
Lost Vikings	a.A.					Mystical Ninja	117	Zelda-A link to the Past	87
Lotus Turbo Challenge 2	94					NBA JAM	129	Zool Ninja o.t. Nth Dimensio	114
Mc Donald's Treasure La.	99					NHL Hockey 94	99	Super Scope(inkl. 6 Spiele)	99

24 Std. Bestellservice Tel. + Fax.: 0 23 61/ 89 12 64

Händleranfragen erwünscht (geg. Gewerbenachweis) !

Versandkosten: Vorkasse 7 DM, Nachnahme 9,50 DM (+Zahlkartengebühr 3 DM)/ Ausland nur gegen VK 20 DM/ ab 300 DM versandkostenfrei! Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten!
PowerSoft Versand Axmann und Möller OHG, 45665 Recklinghausen, Krumme Str.5

Super Sidekicks 2

Auch das Neo Geo wird pünktlich zur Weltmeisterschaft mit einem Update bedient



NEO GEO
Sportspiel / 1-2 Spieler

Super Sidekicks war bislang ohne jegliche Kompromisse auf Action ausgelegt, taktische Variationsmöglichkeiten suchte man vergeblich. Doch auch SNK hat dazugelernt und diesmal ein wenig mehr am Drumherum gebastelt. Statt nur zehn finden sich diesmal gleich 48 Teams auf dem Modul, deren Spielweise den Realen nachempfunden wurde. Vor Spielbeginn könnt Ihr eine von sieben speziellen Disziplinen trainieren lassen: Entweder pusht Ihr Euren Spitzenspieler (wie im ersten Teil mit Ace gekennzeichnet), Euren Torwart oder das komplette Team. Als Alternativen können auch

Angriff, Abwehr, Geschwindigkeit oder das Zusammenspiel gestärkt werden. Die Spielmodi beschränken sich weiterhin auf Einzelspielen und ein komplettes Turnier, natürlich dürft Ihr Euch auch zu zweit auf die Socken klopfen. Gespielt wird wie üblich über zwei Hälften, allerdings wie beim ersten Teil ohne Seitenwechsel. Das Spielgeschehen wird von der Seite gezeigt, je nach Situation wird der Platzausschnitt auf die optimale Größe gezoomt. Gesteuert werden die Kicker jetzt mit drei Feuerknöpfen, als neues Feature könnt Ihr Euch mit der C-Taste den Ball ein wenig vorlegen oder einen anderen

Kicker anwählen. Erscheint über dem Ballführenden das Symbol "Shoot", knallt dieser automatisch aufs Tor, "Chance" aktiviert eine kleine 3D-Sequenz, bei der Ihr in Sekundenbruchteilen ein Fadenkreuz möglichst genau in die Ecken setzen müßt, um den Torwart zu überwinden. Der Mann in schwarz rennt diesmal nicht nur als bewegliches Hindernis über den Platz, sondern schickt nach derben Fouls den Sünder vorzeitig unter die Dusche. Endet ein Game Remis, wird der Sieger entweder durch einen Sudden Death oder Elfmeterschießen ermittelt.

Options

PLAYER SELECT



Satte 48 Teams stehen zur Wahl

AREA MENU



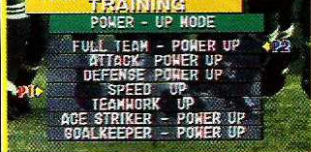
Im Zwei-Spieler-Modus sind die Mannschaften in sechs Gruppen zu je acht Teams aufgeteilt

TEAM MENU



Jedes Team hat individuelle Stärken, so stürmt Brasilien z.B. auf Teufel komm raus, Deutschland dagegen ist besonders zweikampfstark

NATIONAL TEAM TRAINING



Vor den Spielen könnt Ihr eine von sieben Trainingsmöglichkeiten nutzen



Uwe: Die wohl zur Zeit angesagteste Sportart kommt auch auf dem Neo Geo wieder zu neuen Ehren. Der durch die

starke Konkurrenz geschwächte Vorgänger Super Sidekicks wurde dank aufwendiger Grafik und akustischer Untermauerung, die Stadionatmosphäre a la FIFA Soccer aufkommen läßt, erheblich verbessert. Das Resultat Super Sidekicks 2 kann sich wirklich sehen lassen. Trotz seiner Actionlastigkeit, die Spielhallen-Herkunft läßt sich nunmal nicht verleugnen, vermag es vor allem zu zweit über längere Zeit zu überzeugen. Sicher hätte man noch an der spielerischen Abwechslung arbeiten, sowie Weitschüsse integrieren können, doch bleibt letztendlich ein witziges Spiel mit einigen neuen, netten Ideen, das eine Chance hat, bis ins Halbfinale vorzudringen.

Neuerungen

Erscheint über Eurem Spieler das Symbol "Chance", aktiviert Ihr durch Druck auf den A-Feuerknopf eine 3D-Perspektive. Hier müßt Ihr möglichst schnell ein Fadenkreuz dirigieren, um den Keeper zu verladen.



Fouls werden diesmal auch mit gelben und sogar roten Karten geahndet, zudem zeigt eine kleine Zwischensequenz, wie hart der Gefoulte getroffen wurde



Nervt Euch der Schiri, könnt Ihr Ihn einfach über den Haufen rennen oder regelrecht abschließen. Er macht dann ein Nickerchen und Ihr könnt munter drauflos holzen



Ob's Berti auch schafft?



Der Torhüter ist auch im zweiten Teil wieder die ärmste Wurst, Nachschüsse ohne Ende machen ihm das Leben besonders schwer



Verwirrung ohne Ende, und schon landet der Ball im Netz



Stephan: Super Sidekicks war, ist und bleibt ein reinrassiges Action-Game, daran ändern auch die Pseudo-Taktiken sowie die aufgestockte Zahl der Teams nicht das geringste. Auf dem Platz hat sich im Grunde ebenfalls nicht viel geändert, in bester Brutalo-Manier tankt man sich zum gegnerischen Strafraum durch, um dann mit dem siebten Nachschuß das Leder endlich in die Maschen zu knallen. Die Fern-

schuß-Option ist zwar eine ganz nette Idee, jedoch merkt man gegen die konsolengesteuerten Gegner relativ schnell, daß hier Freund Zufall ein gewichtiges Wort bei der Trefferquote mitzureden hat. An die Steuerung über drei Tasten gewöhnen sich die SSk-Profis innerhalb kürzester Zeit, erhoffte spielerische Feinheiten bleiben jedoch aus. Für mich persönlich gehört SSk neben FIFA und Striker immer noch zu den großen drei, trotzdem hatte ich mir von diesem Update in spielerischer Hinsicht weitaus mehr erwartet.

Im Vergleich

Grafisch erweist sich das Update aus dem Hause SNK als absoluter Leckerbissen, aber auch in Sachen Sound haben die Japaner eine Menge dazugelernt. Spielerisch sind zwar einige neue Features hinzugekommen, doch bleibt im Grunde alles beim alten, deswegen fällt die Wertung etwas niedriger aus.

S. Sidekicks (NG)85%



HERSTELLER:SNK
DATENTRÄGER:106 MBIT-MODUL
ERSCHINUNGSTERMIN:ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT:NEIN
SCHWIERIGKEITSGRAD:EINSTELLBAR
LEVELS:ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:KEINE
CA. PREIS:399,-DM
MUSTER VON:THEO KRANZ VERSAND/M & B



MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME



MEGA FUN Sonderheft 1/94 DIE HITS

- Die besten Spiele in e i n e m Heft.
Alle Spiele, die in keiner Spielesammlung fehlen dürfen.
- für alle Zocker:
ultimativ, umfassend, unverzichtbar!
- Im Test: FIFA International Soccer, Landstalker, NHL Hockey '94, Starwing, Streetfighter 2 Turbo, Super Mario Allstars, Super Mario Kart, Super Mario World, Super Metroid, Zelda III.
- Außerdem:
Hintergrundberichte, Action-Replay Codes...
- ...sowie:
Kartenmaterial und Komplettlösungen.

für nur
DM **9,80**

NINTENDO, SEGA & MEHR

Ab 27. Mai im Zeitschriftenhandel erhältlich!



World Heroes 2 Jet

Und noch ein Beat'em Up-Update...

Was andere Firmen "Turbo" nennen, bringt Alpha Denshi unter dem Namen "Jet" heraus. Doch laßt Euch nicht täuschen: World Heroes 2 Jet ist im Vergleich zum Vorgänger eher langsamer geworden. Dafür wurden zwei neue Kämpfer spendiert, d.h. Ihr könnt ab sofort unter stattlichen 16 Figuren wählen. Zum einen ist Jack, ein Freddy Krüger-Punk, dazugekommen, zum anderen Ryofu, ein feuerspukender Speerkämpfer. Außerdem wurden jedem Fighter neue Moves spendiert, die zum Teil versteckt sind und erst herausgefunden werden müssen. Der liebgezwonnene Death

NEO GEO
Beta'em Up / 1-2 Spieler

Match Mode ist 'rausgeflogen und wurde einem Training Mode geopfert, in dem Ihr Euch mit 4 Computergegnern Eurer Wahl prügelt (wie innovativ!). Der zweite Modus auf der Platine nennt sich Tournament Of Titans: Ihr kämpft an einem Tag gegen drei unterschiedliche World Heroes, könnt Ihr zwei darunter besiegen, qualifiziert Ihr Euch damit für den nächsten Tag. Schließlich wurde auch der Zwei-Spieler-Modus um eine Kleinigkeit erweitert: Vor dem Kampf wählt Ihr für Euren Fighter eine besonders herausstechende Eigenschaft, er kann sehr defensiv, sehr offensiv, sehr schnell oder sehr ausgewogen sein.



Ulf: Statt eine Menge Geld in die Entwicklung neuer, eigenständiger Titel zu stecken, schiebt Alpha Denshi lieber ein Update mit zusätzlichen Gegnern und neuen Special Moves hinterher. Konnte man beim zweiten Teil wenigstens noch eine merkbare Steigerung gegenüber dem Erstlingswerk feststellen, haben die Programmierer es diesmal nicht geschafft, das breitgetretene Spielprinzip noch ein Stück zu verbessern. Weder die zwei neuen, sehr starken Charaktere noch den "Fake-Dizzy" kann man als Fortschritt bezeichnen. Die World Heroes-Serie steht ohnehin schon im Schatten von Fatal Fury und Art Of Fighting, und die Jet-Version ist höchstens für Nimmersatte oder wegen der leichtgängigen Special Moves für Anfänger interessant.

Philipp: Schade, Alpha Denshi hat auch die zweite Chance, aus World Heroes doch noch etwas Vernünftiges zu machen, vertan. Ein Gleichgewicht zwischen den einzelnen Fightern ist immer noch nicht vorhanden, die Musik düdelt nach wie vor total belanglos irgendwo im Hintergrund vor sich hin und der schnarchmäßige Training Mode ist gar völlig überflüssig. Witzig dagegen finde ich die Möglichkeit, dem Gegner vorzuspielen, daß man Sterne sieht (Ulf nennt das dann gleich "Fake-Dizzy"). Besser als die Vorgänger ist World Heroes 2 Jets im Hinblick auf die Tatsache, daß Dragons absolute Simpel-Hau-Drauf-Taktik durch eine leicht langsamere Animation unterbunden wurde und man nun auch in der Lage ist, ganze Combos ohne größere Probleme durchzuziehen. Insgesamt bleibt also ein Zweikampfspiel, das besonders in der Spielhalle interessant sein dürfte, da man dort nicht gleich 400 Mark investieren muß.



Dieses Bild kann man kommentarlos stehen lassen!



Einer wird hier gleich den Löffel abgeben



Unsere Hauptstadt als Schauplatz für ein Prügelspiel



So besiegt Ihr jeden Gegner!



Slaughter Fest



Im Bonus-Game tretet Ihr gegen einen Stier an!

HERSTELLER:	ALPHA DENSHI
DATENTRÄGER:	187 MBIT-PLATINE DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	JUNI
UMSETZUNGEN GEPLANT:	K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	20+
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	399,- DM
MUSTER VON:	NOVA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
77% GRAFIK				
73% SOUND/FX				
73% FUN				

Gunship 2000

Jetzt kann auch Commodores Konsole endlich mit einer waschechten Simulation aufwarten

AMIGA CD32

Simulation / 1 Spieler

Microprose, das für PCs wohl bekannteste Simulations-Softwarehaus, setzt mit Gunship 2000 eines seiner größten Erfolge auf das CD32 um. Anfangs noch ein einfacher Pilot, habt Ihr später sogar die Chance ein ganzes Geschwader zu kommandieren. Erst müßt Ihr Euch für ein Einsatzgebiet und eine Staffel entscheiden, danach geht's per Flugzeugträger direkt hinein ins Geschehen. Vor dem Start bekommt Ihr eine genaue



Beschreibung Eurer Mission, durch einen Zufallsgenerator, der die anzugreifenden Ziele bestimmt, ist reichhaltige Abwechslung geboten. Nach der Besprechung dürft Ihr Euch einen Hubschrauber und dessen Bewaffnung aussuchen, dann steigt Ihr endlich auf in die Lüfte. Nachdem Ihr eine Mission absolviert habt, wird kräftig befördert und belobigt, seid Ihr erfolgreich, wendet sich auch die Schlacht zum Guten.



Hier könnt Ihr Euch Euren Heli auswählen



Julian: Auf dem PC hat mir Gunship 2000 vor 1 1/2 Jahren noch eine Menge Spaß gemacht, aber mittlerweile darf man

die Grafik wohl doch schon als veraltet betrachten. Genau hier liegt meiner Meinung nach der größte Schwachpunkt des Silberlings, von einem 32-Bit Gerät sollte man einfach mehr erwarten können, denn obwohl keine Textures verwendet werden und die Grafik eher schlicht geraten ist, läßt die Geschwindigkeit zu wünschen übrig. Ansonsten jedoch präsentiert sich Gunship 2000 gewohnt souverän. Die gute Spielbarkeit und ein durchdachter Mission Builder sind Garant für eine hohe Langzeitmotivation. Auch vom Sound her braucht sich Gunship nicht zu verstecken, denn der klingt sehr realitätsnah. So bleibt unterm Strich eine handfeste Simulation mit wenig reizvoller Grafik. Schade drum.



Einsatzbericht in Arbeit



Auf der Suche nach den Feinden

HERSTELLER: MICROPROSE
 DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: JUNI
 UMSATZUNGEN GEPLANT: JAGUAR
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: MICROPROSE

schlecht mitte gut sehr gut super

55% GRAFIK

73% SOUND/FX

69% FUN

ACOG
 Anime Connection
 of Germany

NEU · NEU · NEU · NEU ·
ANIMANIA
 Videos, Mangas & More

Alle Infos über die japanischen Zeichentrickrevolution und ihre Macher. Hintergründe, News, Comics, Modelle, asiatische Realfilme & mehr..
 All das ab jetzt in **ANIMANIA**, dem Magazin für das 21. Jahrhundert. Start the Future now!!!..

Fordert kostenlosen Anime Farbkatalog an. Infos, Preise & More... Tel. 02626/8658 o. -/1320

ANIME NEUHEITEN

- Techno Police (uncut Dt.) 39,95 DM
- Crying Freeman V & VI, je 34,95 DM
- The Gyver Pt. 3 29,95 DM
- Akira Soundtrack
- Picture-CD (Rar) 39,95 DM
- Black Magic M66 39,95 DM
- Galctic Pirates I-III je 39,95 DM
- Kamasutra (Geheimtip) 39,95 DM
- Guy !!! 44,95 DM
- Model Kaneda 1:8
- Limitiertes Garage-Kit 119,95 DM
- weitere Modelle lieferbar!!!

SUPER NES - BUY OR DIE

- TKO Boxing dt. 68,99 DM
 - Parodius dt. 68,99 DM
 - Phalanx dt. 58,99 DM
 - Drakken dt. 58,99 DM
 - Dracula dt. 68,99 DM
 - Cliffhanger dt. 68,99 DM
 - Super Shanghai II dt. 68,99 DM
 - Chuck Rock dt. 78,99 DM
 - Joe Mac dt. 78,99 DM
 - Jimmy Connors dt. 78,99 DM
 - Alien III dt. 88,99 DM
 - Jurrassic Park dt. 88,99 DM
 - Art of Fighting dt. 118,99 DM
 - Wolfenstein 3D dt. 118,99 DM
 - Dessert Strike dt. 108,99 DM
 - Might + Magic II dt. 126,99 DM
 - Joy Pad SF3 28,99 DM
- über 80 versch. S-NES Spiele dt. ab 39,00 DM. Fordert unsere neuste Liste an!!!

Ab jetzt!! NEO GEO Hammerpreise z.B. Spinmaster neu! 229,00 DM Viele Titel zu Superpreisen auf Lager!!

An- & Verkauf von Gebrauchtspielen Vorbestellservice mit Preisgarantie! Täglich von 10.00 bis 20.00 Uhr.

Dealers welcome!!!



GAME SYNDICATE / ACOG · Pf. 69 · 56239 Selten
 Tel. 02626-1320 o. -/8658 · Fax -/1281

The Incredible Hulk

U.S.Gold hat den grünen Marvel-Star entdeckt und daraus ein ansprechendes Jump'n Beat Spiel gestaltet.

Dr. Banner alias Hulk hätte lieber die Finger von den Gammastrahlen gelassen, denn dann wäre ihm das Schicksal als verkannter Held erspart geblieben. Auf der anderen Seite gibt ihm diese mächtige Verwandlung die Möglichkeit, den menschenbedrohenden Bösewichtern

MASTER/GG
Jump'n Beat / 1 Spieler

den Garaus zu machen. Und damit wären wir auch schon beim Thema: Ihr stapft mit Eurem Hulk durch mehrere (außergewöhnlich große) Levels und macht dabei aus-



Die gute Animation täuscht anfangs über die mangelnde Abwechslung hinweg



Ulf: Spielerisch gesehen gibt sich Hulk äußerst minimalistisch: Springen, Prügeln und hier und da die wenigen Items einsammeln, das war's auch schon. Diesen Mangel an Innovation gleichen die Macher zum Glück mit einem gut in Szene gesetzten Hauptdarsteller aus. Hulk wurde mit viel Liebe zum Detail animiert und hat in punkto Angriff eine Menge Schläge im Programm.

Hat man sich allerdings am grünen Helden sattgesehen, werden auch schon die ersten Ermüdungserscheinungen sichtbar, da einfach zu wenig Abwechslung geboten wird. Außerdem gesellt sich ab dem zweiten Endgegner noch der Frust dazu, da dieser Boss im Gegensatz zum ersten geradezu unüberwindbar scheint. Da außerdem das Sprungverhalten des Pixel-Hulk nicht optimal ist, bleibt unter dem Strich "nur" ein nettes Actionspiel für zwischendurch.

giebig von den kämpferischen Fähigkeiten des grünen Hünen Gebrauch. Im Gegensatz zu normalen Jump'n Runs ist Hulk sehr prügellastig, denn Euch steht ein reichhaltiges Schlag-Repertoire zur Verfügung, um die Gegner ins Jenseits zu schicken. Ihr solltet es aber auf jeden Fall vermeiden,



Items, wo sind sie goblinen?

zu viele Schläge einzustecken, da sich Hulk sonst wieder in Dr. Banner verwandelt und somit ein leichtes Opfer ist.

HERSTELLER: U.S. GOLD
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JUNI
UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES/MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 4+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: SELLING POINTS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
76% GRAFIK				
54% SOUND/FX				
62% FUN				

Streets Of Rage 2

Auf dem Master System geht Segas Streets Of Rage erst in die zweite Runde

MASTER SYSTEM
Beat'em Up / 1-2 Spieler



Markus: Leider ist den Programmierern von Sega diesmal die Konvertierung von Streets Of Rage nicht so gut gelungen. Grafik und Sound haben gegenüber dem Master System-Vorgänger stark nachgelassen, und auch bei der Spielbarkeit ist einiges daneben gegangen. Ich frage mich, ob ein Prügelspiel viel Spielspaß bietet, wenn nicht mehr als zwei Gegner im Bildausschnitt herumtollen. Doch umso lobenswerter ist, daß die Programmierer das typische Flackern gut unterbinden konnten. Auf einen 2-Spieler Modus wurde zu leider verzichtet, der hätte sicher einen zusätzlichen Motivationsschub bedeutet. - Schade eigentlich um die guten Ansätze.

Mr. X, mit dem unsere Freunde schon im ersten Teil von Streets Of Rage Kontakt aufnahmen, hat wieder zugeschlagen. Als Geißel hat er sich Adam, den Freund von Axel und Blaze, geschnappt. Es bleibt ihnen



Skate ist der schwächste unter den drei Kämpfern



Der Sprungkick ging wohl daneben



Die ideale Distanzwaffe

dann wohl nichts anderes übrig als loszuziehen, um Adam zu befreien, und wieder Frieden auf den Straßen herzustellen. Der Dritte im Bunde ist diesmal Skate, der jüngere Bruder des Verschwundenen. Um sich gegen die Übermacht



Blaze zeigt Bein (Lechz)

von Feinden wirkungsvoll zu verteidigen, können die drei Kämpfer schlagen, einen Sprungkick vollführen, diverse Kampfgriffe ausüben und schließlich noch je einen Special Move einsetzen. Zusätzlich können neben Extras zum Aufbessern der Lebensenergie noch zwei verschiedene Waffen, ein Messer und ein Eisenrohr eingesammelt werden.

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: 4 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 6
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
67% GRAFIK				
50% SOUND/FX				
55% FUN				

World Cup USA 94

Auf Segas Kleinem haben U.S.Golds Kicker etwas mehr zu bieten

MASTER SYSTEM

Sportspiel / 1-2 Spieler

Vom Aufbau her bestehen zwischen der Mega Drive-Version und der Umsetzung auf das Master System kaum Unterschiede, einzig bei Grafik und Sound müssen logischerweise Abstriche gemacht werden.. Ansonsten jedoch präsentiert sich das Modul im gewohnten Look, Draufsicht-Perspektive und Sensible Soccer-ähnliche Wuselmännchen lassen aus dem mittlerweile harten Profisport ein niedliches Gekicke werden, natürlich, wie gesagt, im 8 Bit-Outfit. Fast alle Optionen der "großen" Version wurden beibehalten, auch Segas Kleinem spendierte U.S.Gold ein Passwort System, was Euch ein leichteres Durchspielen ermöglichen sollte, aber legt Euch ein großes Blatt Papier auf Seite, das Passwort ist im wahrsten Sinne des Wortes "ellenlang".



Das Optionsmenü ist deutlich kleiner als beim MD geraten



Der Schiedsrichter greift auch auf dem Master hart durch



Julian: Die Master System-Variante von World Cup USA spielt sich um einiges besser als die des großen Bruders. Zwar sind die Spieler immer noch unverhältnismäßig schnell und auf dem 8-Bitter natürlich auch nicht so bunt, aber es erweist sich als wesentlich einfacher, den gegnerischen Torwart auszu-tricksen oder das Mittelfeld der Computerkicker durcheinander-

zubringen. Die Zuschauerkulisse hält sich erwartungsgemäß in Grenzen, ein Rascheln und Hecheln ist das einzige, was die Lautsprecher ab und zu von sich geben, das wäre sicher besser gegangen. Auch das auf dem Mega Drive gelungene Elfmeterschießen wurde hier wesentlich unspektakulärer in Szene gesetzt als beim 16 Bitter, es erinnert eher an Kick Off. Trotzdem bleibt World Cup USA auf dem Master eines der besseren Fußballspiele, ein wirklicher Hammer ist es jedoch nicht.

HERSTELLER: U.S.GOLD
DATENTRÄGER: 4 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JUNI
UMSETZUNGEN GEPLANT: SN/MCD/GB/GG
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: PASSWORT/DT. TEXTE
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: SELLING POINT



Top Games

Super Nintendo		Mega Drive	
Aladdin	99,-	Rock'n Roll Rac.	124,-
Equinox	124,-	R - Type 3 PAL	119,-
FIFA-Soccer	119,-	Soulblazer	119,-
Legend US	129,-	Star Trek US	139,-
Mega Man X	119,-	Super Metroid	119,-
Mystic Quest	84,-	Ultima US	139,-
NBA Jam	129,-	World Cup Striker	119,-
		Barkley's Shut up	99,-
		Gunstar Heroes	99,-
		NBA Jam	119,-
		P. Sampras Tennis	109,-
		Puggsy	99,-
		Sonic 3	129,-
		Virtua Racing	179,-

Reservierungs-Service für Neuheiten
Rufen Sie an, wir sind bis 21 Uhr persönlich für Sie da!
0 80 62 / 8 03 26

Game Boy Spiele zu stark reduzierten Preisen. Viele weitere Artikel und Zubehör auf Lager. Hard- und Software für PC. Fordern Sie unsere kostenlose Preisliste an! Versand Inland per Nachnahme (+ DM 8,-) oder Vorauskasse (+ DM 5,-). Alle Bestellungen bis 16.00 Uhr werden am gleichen Tag erledigt. Lieferungen ab DM 250,- portofrei!

Top Games • Angelika Bachhuber • Gottlob-Weiler-Str. 37 b • 83052 Bruckmühl

Grobis Gameshop

NEU 0 55 28 / 34 51 NEU

Super Nintendo	Mega Drive
Asterix	109,-
Battle Toads	111,-
Castlevania 4	99,-
Empire Strikes Back	124,-
Equinox	126,-
Rock'n' Roll racing	117,-
Striker	89,-
Zombies	116,-
Action Replay 2	99,-
Castlevania	95,-
Jungle Strike	109,-
Landstalker	117,-
NBA Jam	120,-
Shining Force	117,-
Sonic 3	124,-
Turtles Tournament Fighter	117,-
Virtual Racing	179,-
Action Replay 2	99,-

Und viele andere Titel auf Anfrage
Dietmar Grobecker • Pfarrer-Rudolph-Str. 7 • 37434 Bilshausen
Versand: Vorkasse 6,- • Nachnahme 9,90 • ab 300,- Versandkosten frei
Geöffnet: Mo. - Fr. 14⁰⁰ - 21⁰⁰ Uhr Sa. 9⁰⁰ - 13⁰⁰ Uhr

FANATIC GAMES

Inh. P. Sareyko • Tel. & Fax: 0 21 66/18 78 81

SONDERANGEBOTE:

Art of Fighting	249,-	Baseball Stars 2	349,-
Art of Fighting 2	369,-	Last Resort	269,-
3 Count Bout	219,-	Magician Lord	159,-
Alpha Mission II	129,-	Spinmaster	285,-
Baseball Prof.	109,-	Samurai Shadown	349,-
Baseball 2020	108,-	Wind Jammers	369,-
World Heroes 1	129,-	Samurai	159,-
World Heroes 2	249,-	Sengoku 2	239,-
Fatal Fury	209,-	Super Sidekicks 2	219,-
Fatal Fury 2	219,-	Super Sidekicks 3	369,-
Fatal Fury Special	289,-	World Heroes 2 Jet	369,-
		Gurum	349,-
		Top Hunter	379,-

3 DO Power - Paket 1799,-
3 DO-Modul (Green & Gum) Lemmings
Total Eclipse, The House, Dragoon, Monster Nation
Soulblazer's World, Super Wing Commander

3 DO + RGB 1199,-
Games: 89-99, 99-
Laguna Games 69,-
Present Galaxy 79,-
Dino Ducks 79,-

M•A•K•A•n + Verkauf von Spielhallenplatinen

MS Pac Man	149,-	Wir haben
Elevator Action	149,-	NEO GEO
Kung Fu Master	99,-	Videos
		ab 20,-

An + Verkauf von Ihren Gebraucht - Modulen!!!
Ständig gebrauchte Module auf Lager

Video 38 Titel 49,-
Video 7 Titel 36,-
Video S/Sidekicks 2 20,-
Ruft an!

Achtung: Wir machen vom 03.08.94 - 26.08.94 Urlaub!!!

Immer aktuell

Giesenkirchener Str. 52 | Mo 14:00 - 17:00 Mi 14:00 - 20:00 Fr 14:00 - 18:45 | Preisänderungen vorbehalten
41298 Mönchengladbach | Di 14:00 - 18:45 Do 14:00 - 18:45 Sa 9:30 - 16:00

Aktuelle Ausgabe **JETZT** im Handel erhältlich!

DM 5,-

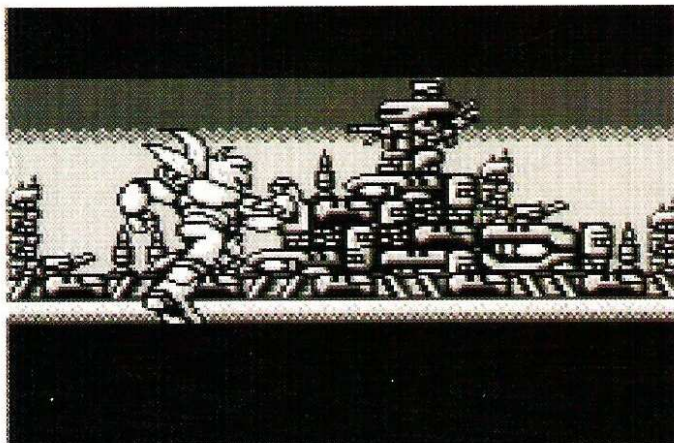
Bionic Commando

Befreit Super Joe aus den Händen der doraisischen Armee

Als Mitglied einer Elite-Einheit wird Euch eine verantwortungsvolle Aufgabe übertragen: Das mächtige Herzogtum Doraize hat eine schreckliche Waffe in der Mache, die selbst eine Atombombe zum mickrigen Knallkörper degradiert. Nach-

GAME BOY
Jump'n Shoot / 1 Spieler

dem Geheimagent Super Joe bereits gescheitert ist, werdet Ihr schnell mittels eines High-Tech-Helikopters zu den insgesamt 16 Stellungen geflogen. Zum Spiel: Mit geballter Feu-



Bionic Man on the run

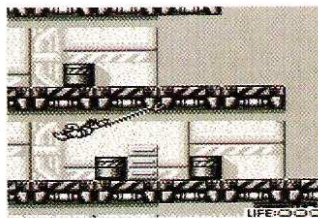


Ulf: Weniger ist oft mehr. Statt es bei einem geradlinigen Action-Spiel zu belassen, verzierte Capcom den betagten Coin-op Automaten mit windigen Taktik-Elementen, die spielerisch völlig belanglos sind und das Geschehen nur unnötig in die Länge ziehen. Als ein noch größeres Ärgernis

empfund ich aber den Bionic-Arm: Gewöhnungsbedürftig ohne Ende stellt er einen denkbar schlechten Sprungersatz dar. Selbst einfache Hindernisse sind nur mit größerem Aufwand zu überqueren, so daß sich dieses Modul extrem zäh spielt. Eigentlich schade, daß Capcom nicht in der Lage war, die guten Ansätze auch in ein gutes Spiel umzusetzen.

erkräft murkst Ihr in jedem Abschnitt feindliche Blechkameraden ab und zerstört zum Schluß den Reaktor. Außerdem sind ein paar taktische Aufgaben zu erledigen, so könnt Ihr in Kommunikationsräumen Kontakt mit anderen Agenten aufnehmen und den feindlichen Funkverkehr abhören, sowie durch entsprechende Items Euer Waffenar-

senal aufbessern. Springen ist übrigens nicht, stattdessen habt Ihr einen Bionic-Arm, mit dem Ihr Euch an Wänden festhakt und ihn dann wie eine Liane benutzt.



Wie Tarzan an der Liane

HERSTELLER:	CAPCOM
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT:	SUPER NINTENDO
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	16
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	69,- DM
MUSTER VON:	CAPCOM

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
65% GRAFIK				
57% SOUND/FX				
55% FUN				

Ariel The Little Mermaid

Auf dem Meeresgrund ist die Hölle los, denn Hexe Ursula hat wieder ihre Finger im Spiel

GAME BOY
Jump'n Run / 1 Spieler

Um ihren Freunden im Meer helfen zu können, muß Arielle ihre menschliche Gestalt und den Mann ihres Herzens, Prinz Erik, zu Lande zurücklassen. Durch fünf gefährliche Levels, bestehend aus Eismereen, Korallenriffen oder versunkenen Schiffen und je einem

fiesen Endgegner muß sie sich kämpfen, um Ursula das Handwerk zu legen. Ihr könnt Eure Gegner mit Luftblasen attackieren, damit sie darin eingeschlossen werden. Extras wie Wunderperlen, Edelsteine oder Muscheln erleichtern dem zarten Geschöpf die anstrengenden Kämpfe. Dieses Game spricht mit seinem gemütlichen Tempo vor allem die jüngeren Jahrgänge unter

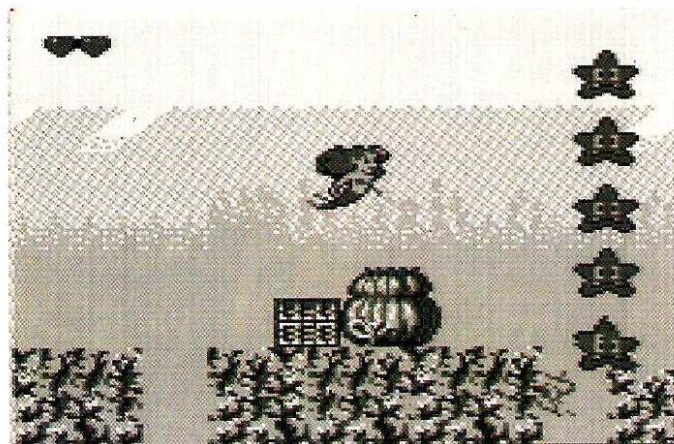


Vor dem Hai sollte man sich lieber in Acht nehmen

Euch an. Trotz der netten Animationen und der Originalmelodie "Unter dem Meer" läßt es sich allerdings nur recht zäh spielen. Außerdem wäre eine Passwort-Option angebracht gewesen. (Sandrie)

HERSTELLER:	CAPCOM
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	5
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	69,- DM
MUSTER VON:	CAPCOM

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
61% GRAFIK				
59% SOUND/FX				
57% FUN				



Überall findet Ihr Extras wie Wunderperlen, Muscheln und Edelsteine



Intro

Mighty Final Fight

Final Fight mal ganz anders: Mit putzigen Sprites liefert Ihr Euch einen harten Straßenkampf

Der Boss der Mad Gear Gang, einer finsternen Truppe aus Punks und Schlägern, hat Jessica, die Tochter des Bürgermeisters Mike Haggar entführt. Zusammen mit seinen beiden Freunden Cody und Guy macht sich Hägar auf den Weg seine Tochter zu befreien und den Frieden in Metro City wieder

NES
Beat'em Up / 1 Spieler

herzustellen. Neben den altbekannten Angriffstechniken wie Schlagen, Sprungkick und Rundumschlag wurde der NES-Version noch für jeden Kämpfer ein Special Move spendiert, der es Euch ermöglicht,



Markus: Capcom beweist mit ihrer Neuauflage des Final Fight-Klassikers wieder mal, daß auf dem betagten NES noch gute Spiele möglich sind. Lobenswert sind natürlich die drei Original-Kämpfer, die bei der 16 Bitter-Version nur im japanischen Importmodul Final Fight Guy zu finden waren, das leider nur in limitierter Auflage auf den

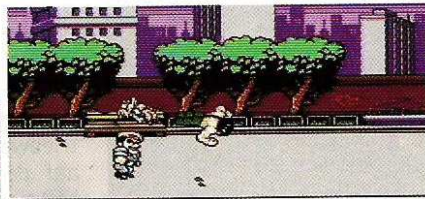
Markt kam. Die putzigen Sprites lassen auf alles andere als ein Prügelspiel schließen und sind immer wieder für einen Lacher gut, gerade weil Ihr auf alte Bekannte in neuem Design trifft. Mighty Final Fight erweist sich als fair und kann bis auf das NES-typische Flackern auch technisch beeindrucken; auf alle Fälle ein Grund, sein verstaubtes 8 Bit-System mal wieder aus dem Schrank hervorzukramen und im nostalgischen Sinne ein wenig zu zocken.

den Gegnern deutlich mehr Energie abzuziehen. Außerdem bekommt Ihr pro besiegttem Feind Erfahrungspunkte

gutgeschrieben, durch die Eure Lebensenergie nach jedem Level ein kleines Stück mehr wird.



Cody beherrscht wie Ryu auch den Dragon Punch



Riese Haggar hat wohl an Größe verloren



Mit gezücktem Messer in den Kampf

HERSTELLER:	CAPCOM
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	5
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	99,- DM
MUSTER VON:	CAPCOM

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
62% GRAFIK				
55% SOUND/FX				
61% FUN				

Talespin

Luftakrobat Käpt'n Balu ist wieder in gefährlicher Mission unterwegs

Wer kennt Disneys Vorzeige-Bären Käpt'n Balu nicht!? Er ist ein verantwortungsbewußter

GAME BOY
Shoot'em Up / 1 Spieler

Pilot, der alles daran setzt, daß die Kunden ihre Lieferungen auch termingerecht bekommen. Das ginge ja alles ganz gut, wenn da nicht der fiese Blaue Baron wäre, der nämlich keine miesen Tricks unversucht läßt, um Euch an

Eurer Pflicht zu hindern. In diesem reinrassigen Shoot'em Up solltet Ihr

viel Geschick aufweisen, denn Piraten bombardieren Euch mit Kanonenkugeln, Bällen und vielen anderen Sachen mehr. Nachdem Ihr in jeder

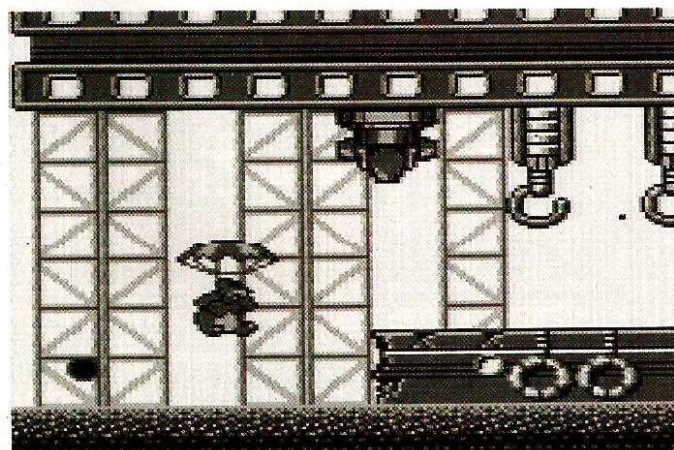


Runde einen Endgegner besiegt habt, versorgt Euch der Mechaniker Willy Wundermann mit neuen Ersatzteilen und Extraleben, die Ihr Euch allerdings erst hart verdienen müßt.

HERSTELLER:	CAPCOM
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	4
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	69,- DM
MUSTER VON:	CAPCOM

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
61% GRAFIK				
65% SOUND/FX				
65% FUN				

Sandrie: Überraschung! Statt einer erneuten Hüpf-Arie kommt Captain Balu diesmal als knallharter Shoot'em Up-Star daher. Auch wenn die Grafik eher an ein Spiel für jüngere Semester erinnert, bieten die mageren vier Levels doch jede Menge Tücken und schwierige Passagen. Die Idee, mit seinem Flieger jederzeit die Richtung wechseln zu können, ist sehr gelungen und vor allem fair, da man so auch problemlos nach versteckten Gegenständen und Bonusrunden suchen kann. Fazit: Ein erfrischend einfaches Schießspiel, dem es neben mehr Levels nur noch etwas an Flieger-Schußkraft fehlt.



Nur Fliegen ist schöner!

Dropzone

... ist noch lange nicht tot

GAME GEAR

Shoot'em Up / 1 Spieler

Anfang der Achtziger Jahre erschütterte ein Spiel die Shoot'em Up-Welt: Defender nahm die Spielhallen im Sturm. Umsetzungen für die damals populären Systeme VCS 2600, XL und C-64 waren da natürlich nur eine Frage der Zeit. '85 nahm sich Archer McLean des

Themas an und programmierte den Remix Dropzone für Commodores 8 Bitter, der damals am Zenit seines Erfolges stand; neun Jahre später, nach dürftigen NES- und GB-Umsetzungen von Mindscape, erlebt der Arcade-Klassiker dank Codemasters eine Renaissance. Euer bescheidener Job bei der Suche nach neuen Kolonien für die durch erbitterte Klonkriege



Die Gefangenen liefert Ihr bei der Basis (Links im Bild) ab



Martin: ... und es geschehen doch Zeichen und Wunder. Die britische Company Codemasters kommt mit ihrer Version erstaunlich nahe an das Original ran und man fühlt sich unversehens um neun Jahre zurückversetzt. Die 8 Bit-Profis haben sich den Defender-Clone anscheinend sehr genau angesehen, nicht anders ist es zu erklären, daß die Steuerung und das Leveldesign derart gut auf-

einander abgestimmt wurden und alle Eigenheiten der C-64 Version beachtet wurden. Sicher, auch an Dropzone nagt der Zahn der Zeit, aber dieses Spiel avancierte schon vor Jahren wegen des ausgereiften Gameplays sehr schnell zum Klassiker und die GG-Version hält sich in der Beziehung überhaupt nicht zurück. Allein aus Nostalgiegründen sollte man sich dieses Modul schon holen, für Hand Helds ist das unkomplizierte Spielprinzip ohnehin bestens geeignet.

geschwächte Menschheit besteht darin, Wissenschaftler zu beschützen und Ionen-Kristalle zu sammeln. Auf einem Radar verfolgt Ihr die heranahenden Feinde und macht Euch, mit Smart Bomben, Blaster und Eurem Raketentriebwerk bestens gerüstet, auf den Weg, Gefangene zu befreien und sie bei der Basis abzuliefern, sowie den Aliens einzuheizen. Diese Rettungsaktion erweist sich als ein zeitkritisches Unterfangen, erscheinen doch, wenn Ihr Euch zu viel Zeit laßt, besonders hartnäckige Gegner (Nmeys). Alle 10.000 Punkte

bekommt Ihr ein Bonusleben und Smart Bomb-Nachschub.

HERSTELLER:	CODEMASTERS
DATENTRÄGER:	2 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	7. JULI
UMSETZUNGEN GEPLANT:	SUPER NINTENDO
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	100+
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	CODEMASTERS

	slecht	mittel	gut	sehr gut	super
55% GRAFIK					
49% SOUND/FX					
73% FUN					

Sonic Drift

Das wär's doch: Super Mario Kart zum mitnehmen

GAME GEAR

Rennspiel / 1-2 Spieler



Ulf: Um es vorwegzunehmen: Mario Kart-Qualitäten werden hier, wie nicht anders zu erwarten war, nicht erreicht. Die

Perspektive ist bspw. zu hoch angesetzt, so daß Kurven erst im letzten Augenblick erkannt werden können. Folge: Sonic Drift hat eher den Charakter eines simplen Reaktionsspiels. Das Fahrgefühl ist aber trotzdem gut, zumal man schon nach wenigen Runden mit der unkomplizierten Steuerung zurecht kommt; kleiner Nebeneffekt: Der Ein-Spieler-Modus ist deutlich zu einfach geraten. Selbst auf "Hard" meistert man auf Anhieb die schwierigste Runde und kommt noch dazu als erster durchs Ziel. Sonic Drift baut in erster Linie auf die eingebaute Batterie (Rekordzeiten-Hatz ist angesagt) und die Zwei-Spieler-Option.

Nach Sonic Spinball wird der blaue Igel bereits zum zweiten mal dem Jump'n Run-Genre untreu. Diesmal nimmt das Nadelkissen in einem schicken, roten Flitzer Platz und darf sein Können auf drei Runden a sechs Strecken unter Beweis stellen. Bei der Jagd um Punkte und Bestzeiten ist er allerdings nicht alleine, denn auch Dr. Robotnik (in Japan

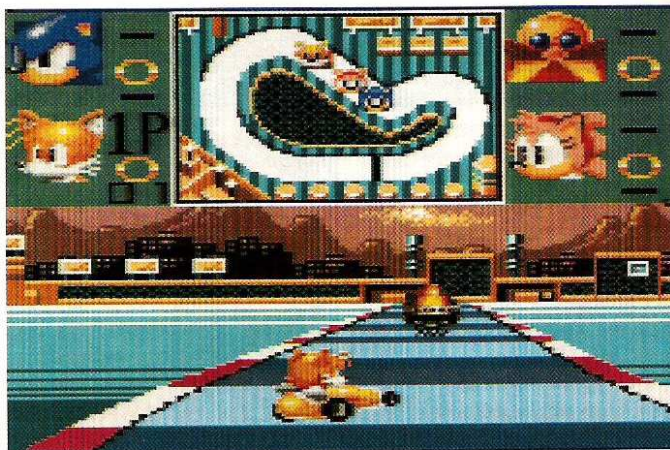
als Eggman bekannt), Tails und die schnuckelige Amy wollen als erste die Ziellinie überqueren. Wie beim großen Vorbild Super Mario Kart befinden sich auch hier diverse Items auf der Strecke, die so nützliche Effekte wie Turbo Booster, Unverwundbarkeit oder Mega-Sprung bewirken. Eine Batterie speichert sämtliche Bestzeiten ab, via Gear-To-Gear-Kabel dürfen sogar zwei Rennfahrer um die Wette düsen.



Achtung Randstreifen!



Auswahl der Fahrzeuge



Einmal die Kurvenlage ausprobieren. Ja, liegt sehr gut in der Spur!

HERSTELLER:	SEGA
DATENTRÄGER:	MODUL JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NICHT GEPLANT
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	LEICHT
LEVELS:	18
BESONDERHEITEN:	BATTERIE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	ORDER IN TIME

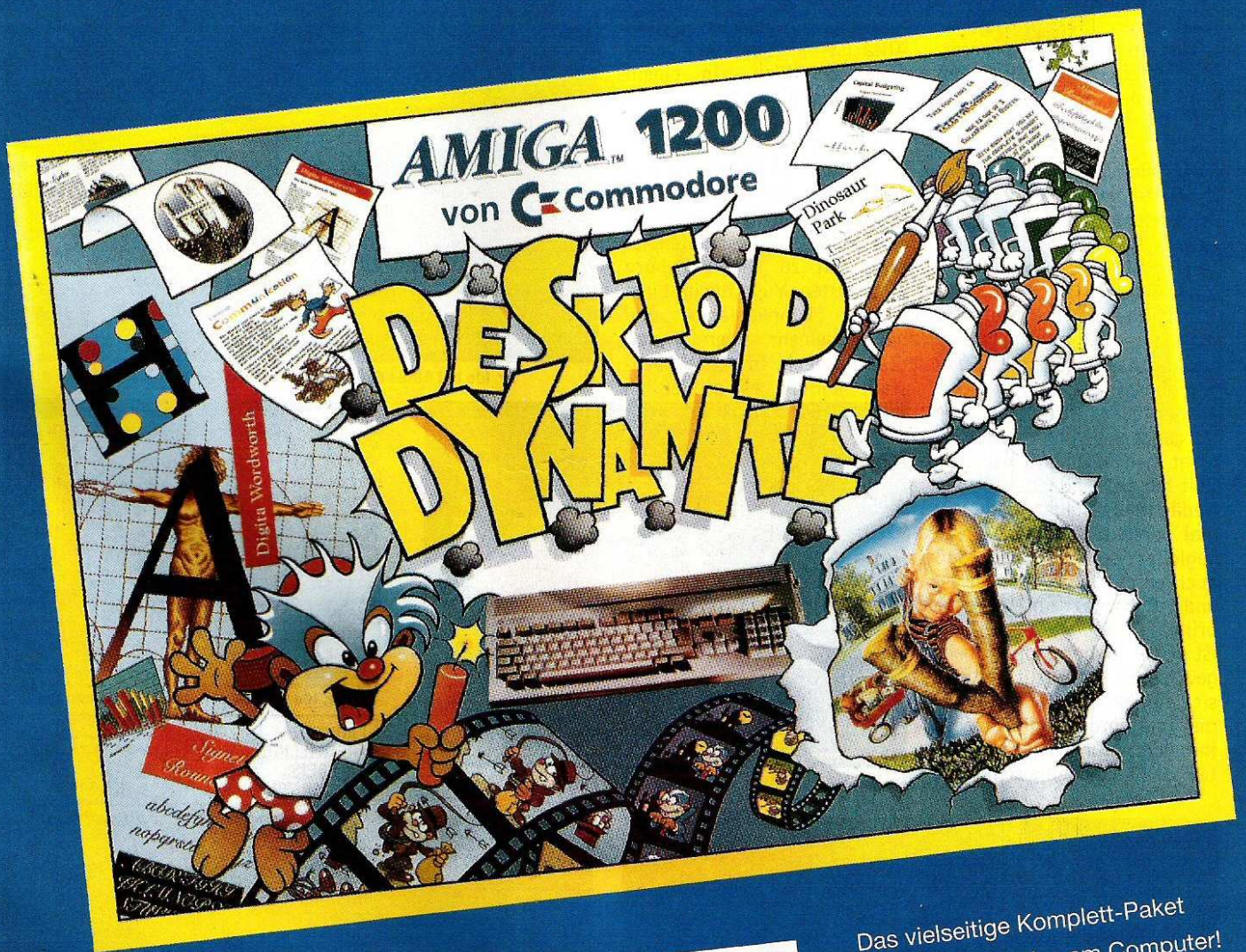
	slecht	mittel	gut	sehr gut	super
71% GRAFIK					
63% SOUND/FX					
65% FUN					

Geballte Ladung zum Einsteigen

AMIGA™ 1200



DESKTOP DYNAMITE



• farbenprächtig • grafikstark "Deluxe Paint IV (AGA)"

• textsicher • rechnerschnell "Digita Wordworth"

• umfangreich • leistungsstark "Dennis", "Oscar"

Das vielseitige Komplett-Paket für pfiffige Kreative am Computer! Für leistungsstarke Text- und Grafikarbeit, Animation und Unterhaltung. Starke Spiele für Training, Tempo und Talent! Einfach reinschauen und loslegen! Jetzt im Handel.

 Commodore

Battle Angel Alita



zum Showdown... Alles in allem ist Battle Angel Alita, das auf Yukito Kishiros Zeichentrick-Serie aufbaut und lobenswerterweise beide Episoden der japanischen Originale "Rusty Angel" und "Tears Sign" auf einer Kassette beinhaltet, ein sehr sehenswerter Cyberpunk-Anime, der, wie die meisten anderen Filme, zwar nicht mit einem Happy End aufwarten kann, jedoch mit einer durchaus spannenden und sehr eigenständigen Story; eine Endzeit-Vision frei nach William Wibsons Neuromancer-Zyklus. (Markus)

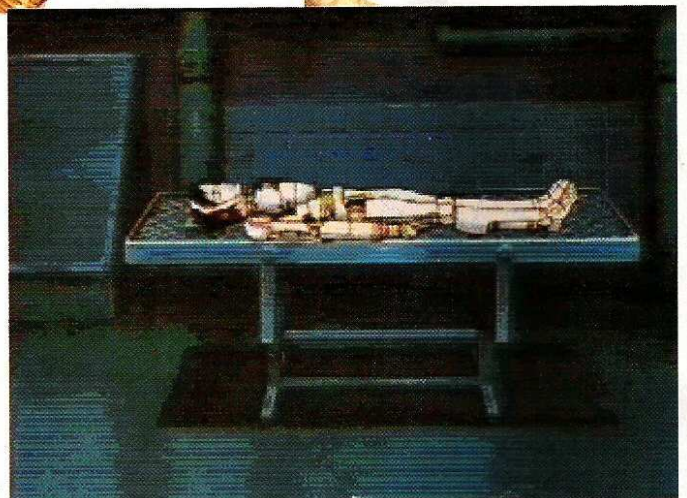
Der neueste Anime-Film entführt Euch in eine ferne Zukunft, in der die Welt zu einem einzigen Schrottplatz mutiert ist und sich Cyborgs gegenseitig bekämpfen



Alita versucht ihr Gedächtnis wiederzuerlangen

Cyborgs, Kopfgeldjäger und sonstige heruntergekommene Kreaturen beherrschen die Erde. Nur die Elite kann in die Wolkenstadt Zarem, das Nirvana der Sterblichen, entfliehen. Eines Tages stolpert der Cybernetik-Wissenschaftler Dr. Ido auf einem Schrottplatz über die Überreste eines Jahrhunderte alten Cyborgs. Nach schwerer Arbeit gelingt es ihm, den weiblichen Roboter wieder zusammenzubauen und wiederzubeleben; er gibt ihr den Namen Alita. Doch an ihre Vergangenheit kann sich Alita nicht mehr erinnern, denn die Zeit hat empfindlich an ihrem Gedächtnis genagt. Als sie einmal ihren Schöpfer Dr. Ido begleitet, stellt sie fest, daß auch er ein Kopfgeldjäger ist und Cyborgs zur Strecke bringt. Eines Tages allerdings ist er den Cyborgs nicht mehr gewachsen und Alita stürzt sich für ihn ins Kampfgetümmel und entdeckt gleichzeitig ihre übernatürlichen Fähigkeiten. Jetzt scheut sie sich nicht

mehr, auch gegen fette Brocken anzutreten, bei denen "normale" Bounty Hunter klein begeben. Einige Zeit später lernt Alita den jungen Humanoiden Yugo kennen und lieben; sein Traum ist es, irgendwann einmal nach Zarem zu gehen. Aus diesem Grund möchte er als Kopfgeldjäger zehn Millionen Tokens sparen, Alita ist ihm nur allzu gerne dabei behilflich. In einem Straßenkampf wird Yugo jedoch von einem Samurai getötet; Alita rächt sich und bringt ihren toten Freund verzweifelt zu Ido, um ihn vielleicht doch noch zu retten; der einzige Weg, ihm zu helfen, ist aber, ihn zu einem Cyborg umzurüsten. Yugo flüchtet von seinem Krankenlager und hängt seinem alten Traum "Zarem" nach. In der Wolkenstadt kommt es schließlich



Dr. Ido hat Alitas Freund Yugo in einen Cyborg verwandelt



Alita birgt wahnsinnige Kräfte



Dr. Ido bereitet sich auf einen Kampf vor

LAUFZEIT:	CA. 54 MIN.
FREIWILLIGE ALTERSFREIGABE:	AB 15
CA. PREIS:	39,- DM
MUSTER VON:	GAME SYNDICATE



Bösewichte gibt es auf dem Boden genug



Auf einem Schrottplatz findet Dr. Ido die Überreste eines Cyborgs



**PLAY TIME TV.
DIE SHOW.**

**SONNTAGS.
12.20 UHR.
AUF RTL 2**

Das aktuelle Heft zur Show ist
jetzt im Handel erhältlich.

Die besten Handheld-Games für die Urlaubszeit



Endlich ist es wieder soweit, die Sommerferien stehen vor der Tür. Jetzt haben auch die Handhelds wieder Hochkonjunktur, sind sie doch ideale, kurzweilige Reisebegleiter. Ob am Strand, in den Bergen oder im Auto, einfach überall bieten die kleinen Tragbaren

Unterhaltung pur, die richtigen Games vorausgesetzt. Das ultimative Spielefutter für unterwegs findet Ihr auf den nächsten vier Seiten.

Game Gear

Original Zubehör:

Wide Gear

Lupenaufsatz, der das Game Gear-Bild auf 7 cm x 5 cm vergrößert.

Energy Pack

Das Set aus Netzteil und Akku verspricht zwei Stunden Spiel Spaß. Handlich, da es auf die Rückseite des Game Gears aufgeschraubt wird. Die Benutzung des Wide Gears ist nicht mehr möglich.

TV-Tuner

Fernseh-Spaß für unterwegs. Akzeptable Qualität.

Gear-to-Gear-Kabel

Verkuppelt zwei Game Gears miteinander. Allerdings werden zwei gleiche Module benötigt, was auch unter Freunden nicht immer üblich ist.

Game Gear Soft Case

Transporttasche, ideal für den Strand.

Car Adapter

Verwandelt Euren Game Gear in einen Porsche.



Ecco

Es ist immer wieder erstaunlich, wie gut sich MD-Module für Segas Handheld umsetzen lassen, Ecco macht da keine Ausnahme. Das etwas andere Spielprinzip zieht auch auf dem Game Gear den Spieler schnell in seinen Bann, trotz des relativ kleinen Screens entpuppt sich die mit knackigen Rätseln gespickte Suche des Delphins als atmosphärisch dichtes Abenteuer.

Fun-Wertung: 82%



Crystal Warriors

Crystal Warriors ist derzeit leider das einzige Game Gear Spiel, das sich am Strategie Genre versucht. Hobby Strategen werden mit diesem einfach gestalteten Titel sicherlich sehr glücklich werden, auch wenn es an Atmosphäre und Umfang etwas mangelt. Übrigens: Seit geraumer Zeit gibt es in Japan schon Shining Force für den Handheld.

Fun-Wertung: 80%



Shinobi

Als einer der ersten Game Gear-Titel sorgte dieses Spiel aufgrund der bestechenden Optik und dem hammerharten, aber stets fairen, Spielablauf schnell für Aufsehen. Dieser rasante Jump'n Shoot-Titel ist nach wie vor ein Topmodul und dürfte auch für Neueinsteiger immer noch interessant sein.

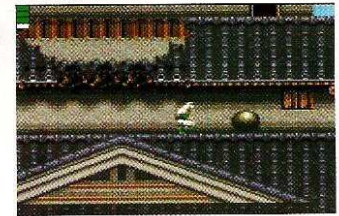
Fun-Wertung: 83%



Shinobi II

Der Nachzügler übertrifft das Original noch einmal um Längen. Tolle Verwandlungsmöglichkeiten, eine noch bessere Grafik, erhöhter Umfang und ein Passwortsystem machen diesen Titel zum besten Actionspiel auf dem Game Gear. Selbst hochgezüchtete Konsolen bieten nur wenige Spiele mit einem derart ausgefeilten Leveldesign.

Fun-Wertung: 86%



Klax

Ähnlich wie bei Tetris müssen auch hier wohlüberlegt Steine gestapelt werden. Mittels eines Schlägers lassen sich mehrere Steine zwischenlagern, um sie dann zu vertikalen, horizontalen oder diagonalen Blöcken zusammenzufügen. Tetris-Jünger sollten sich Klax unbedingt anschauen, nicht zuletzt wegen des abwechslungsreichen Spielgeschehens.
Fun-Wertung: 80%



Das Dschungelbuch

Walt Disney's Klassiker Dschungelbuch hat bis dato noch nichts von seinem Charme eingebüßt. Steuert den unerfahrenen Jungen Mogli durch etliche gefährliche Levels. Ziel ist das sichere Menschendorf. Meist müssen acht Edelsteine aufgesammelt werden, um in die nächste Runde zu gelangen. Der Kampf mit dem Tiger Shir Khan bildet den Abschluß.

Filmfreunde sollten sich das Game nicht entgehen lassen.

Fun-Wertung: 74%



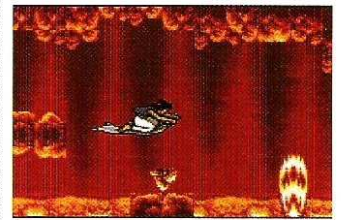
Donald Duck 2

Eine waschechte Sega-/Disney Studios - Coproduktion, dementsprechend makellos ist die Animation des kleinen Wüterichs. Mit die besten Ideen aus World Of Illusion und Quakshot wurden hier verbraten, das Leveldesign ist wieder mal vorbildlich gelungen, unfaire Stellen Fehlzanzeige. Klingt nach einem Jump'n Run ohne Fehl und Tadel, wenn da nur nicht der etwas zähe Spielfluß wäre.
Fun-Wertung: 74%



Aladdin

Ob in den Straßen von Agrabah oder in der Höhle der Wunder, Aladdin, der junge Waisenknabe, muß in jeder Lebenslage seinen Mann stehen und die Pläne von Jafar durchkreuzen. Die herrlich bunte Grafik und passende Musik täuschen nicht über den zu niedrigen Schwierigkeitsgrad hinweg. Für ungeübte Spieler, die ein passendes Spielzeug zum Film suchen, ist Aladdin genau das richtige.
Fun-Wertung: 77%



Olympic Gold

Bis zu vier Spieler können in diesem pünktlich zur 92er Olympiade erschienenen Sports-Game in insgesamt sieben Disziplinen um Medaillen kämpfen. Wie auf dem Mega Drive machen auch die 8 Bit-Athleten einen austrainierten Eindruck. Optisch und akustisch gibt's nichts auszusetzen, die einfache, aber effektive Steuerung erreicht ebenfalls hohes Niveau, so daß sich Olympic Gold ohne Probleme einen Platz auf dem Treppchen sichern kann.

Fun-Wertung: 80%



NBA Jam

Acclaim macht's möglich, einen der erfolgreichsten Automaten der letzten Zeit für die Hosentasche. Etwas gewöhnungsbedürftig gestaltet sich die Steuerung der insgesamt 54 NBA-Superstars, da der Turbo über die Starttaste aktiviert werden muß. Sportspielfans werden sich daran sicher weniger stören, denn der Rest bietet auch auf lange Sicht eine Menge Potential für kurzweilige Unterhaltung.

Fun-Wertung: 77%



World Cup Soccer

Fußballsimulationen auf dem Game Gear haben bislang durch die Bank überzeugen können. So auch Tengens World Cup Soccer, das zwar nicht unbedingt mit extrem variabler Spielweise aufwarten kann, dafür aber mit einer ansehnlichen Grafik und vor allem einer ausgefeilten Steuerung, die auch ungeübten Konsolen-Fußballern relativ schnell erste Erfolge ermöglicht.

Fun-Wertung: 75%



Road Rash

Lange hat's gedauert, doch die Wartezeit hat sich gelohnt. Das beste MD-Motorradrennspiel rast auch auf Segas 8-Bitter mit Vollgas auf die Pole Position. Alle Features des großen Vorbildes wurden übernommen, der Zwei-Spieler-Modus kann allerdings nur nacheinander bestritten werden. Gerade im Stau das richtige Spiel.

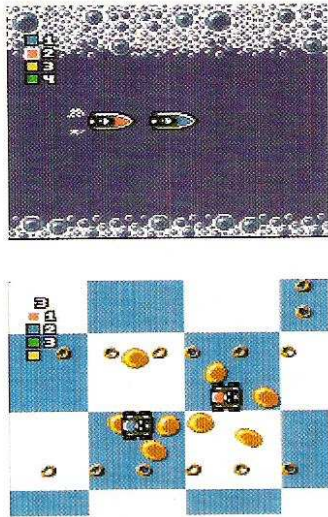
Fun-Wertung: 85%



Micro Machines

Kaum ein Rennspiel-Fan konnte sich letztes Jahr dem Charme der Mini-Kutschen entziehen. Glücklicherweise wurde auch auf dem GG der simultane Zwei-Spieler-Modus beibehalten, der am meisten Spiel Spaß in sich birgt. Aber auch alleine bereitet die wilde Raselei auf den abgedrehtesten Strecken der Konsolengeneration unendlich Spaß, ein absolutes Muß.

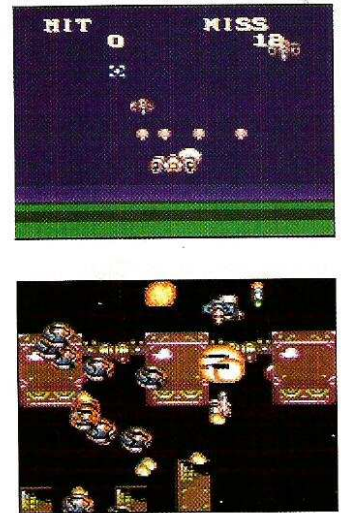
Fun-Wertung: 79%



Powerstrike II

Die 2 Megs-Shoot'em Up-Referenz auf dem GG stammt natürlich von Compile. Durchdachtes Leveldesign, fair, visuell spielbar, technisch voll auf der Höhe, Baller-Freaks kommen um die Musha-Macher wieder mal nicht herum. Nur zwei Mankos trüben das Gesamtbild: Etwas mehr als 6 Levels wären sicher drin gewesen und unendlich Continues sind out!

Fun-Wertung: 82%



Game Boy



Für Nintendos Kleinsten gibt es nichts, was es nicht gibt. Die Palette reicht von durchaus sinnvollem Zubehör wie Akkusets, Netzteile, Lampen oder Taschen bis hin zu völlig unbrauchbaren Lupen, monströsen Multi-Funktions-Aufsätzen, die wohl jeden Hand Held-Rahmen sprengen, bis hin zu kuriosen Artikeln wie einem Klarsichtschrank für GB-Module, den Ihr Euch wie ein Poster an die Wand hängen könnt. Mit der mittlerweile unüberschaubar großen Menge an GB-Zubehör kann auch Segas Handheld nicht mithalten.

Parodius

Konamis Vorzeige-Parodie sämtlicher hauseigener Ballerspiele ist auch heute noch ein beliebtes Spiel und Geheimtip bei allen Baller-Fans. Wahlweise als normales Raumschiff, Twin Bee, Octopus oder Pinguin (!) geht Ihr in eine Raumschlacht gegen allerhand witziger und alberner Gegner. Viele spielerische Gags und stets fairer Spielablauf sorgen für langen Spielespaß.

Fun-Wertung: 80%

Duck Tales

Mit Onkel Dagobert & Co. begeben Ihr Euch in dem ersten Abenteuer der Ducks auf eine abenteuerliche Schatzsuche. Einzige Waffe Dagoberts gegen die Feinde, die sich ihm in den Weg stellen, ist sein Pogo-Stab, den er auch noch dazu benutzen kann, um höher gelegene Plattformen zu erreichen. Die geschickte Kombination von Jump'n Run und Adventure sorgt für allerlei Kurzweil.

Fun-Wertung: 75%

Super Mario Land 2

Marios Erzrivale Wario hat sich in Marios Festung eingeknistet und die sechs Goldmünzen, die Mario benötigt, um in sein Schloß zu gelangen, versteckt. Gegenüber dem Vorgänger wurden Grafik und Sound mächtig aufgemotzt, so daß Super Mario Land 2 zum Suchtspiel pur wird.

Fun-Wertung: 88%



Wario Land

Marios Erzfeind Wario will den Schatz der Piraten klauen, um ein eigenes Schloß bauen zu können. Diverse Items verwandeln ihn in Jet-Wario, Stier-Wario oder Drachen-Wario, jeder mit unterschiedlichen Vorzügen. Dank toller Grafik und übersichtlichem Spielablauf ein Spiel, das Ihr haben müßt.

Fun-Wertung: 85%



Speedy Gonzales

Sechs Länder muß die schnellste Maus von Mexiko durchqueren, um den Rattenkönig zu besiegen und die von ihm gekidnappten Freunde zu befreien. Hochgeschwindigkeits- und Geschicklichkeitsabschnitte sorgen für einen abwechslungsreichen Spielablauf, Suchtgefahr!

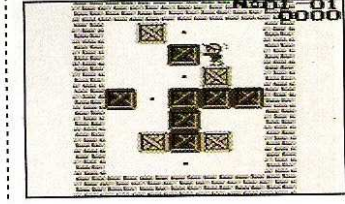
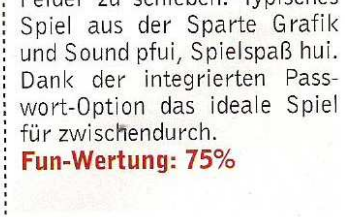
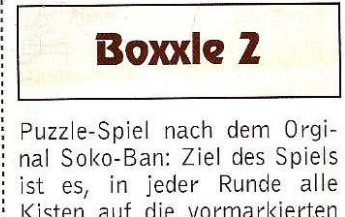
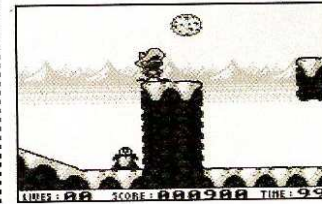
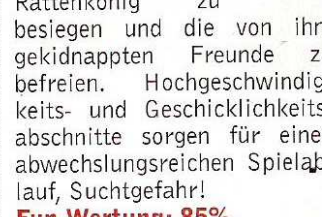
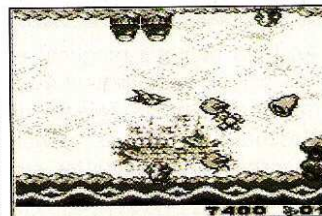
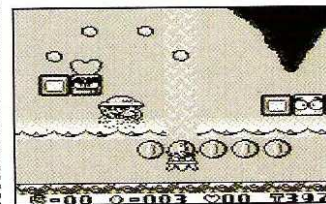
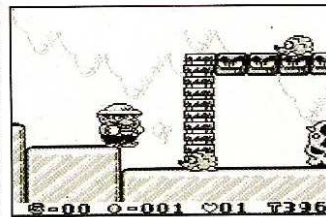
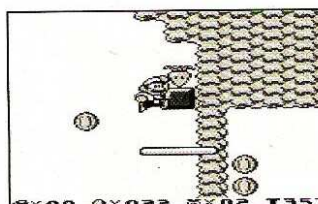
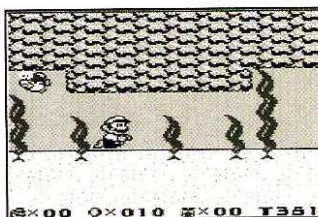
Fun-Wertung: 85%



Boxxle 2

Puzzle-Spiel nach dem Original Soko-Ban: Ziel des Spiels ist es, in jeder Runde alle Kisten auf die vormarkierten Felder zu schieben. Typisches Spiel aus der Sparte Grafik und Sound pfui, Spielspaß hui. Dank der integrierten Passwort-Option das ideale Spiel für zwischendurch.

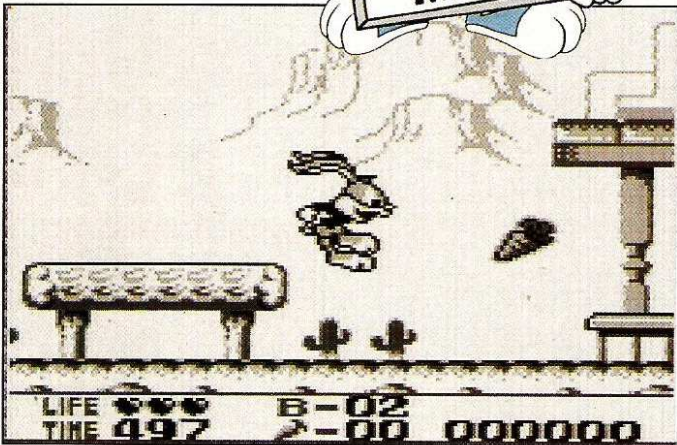
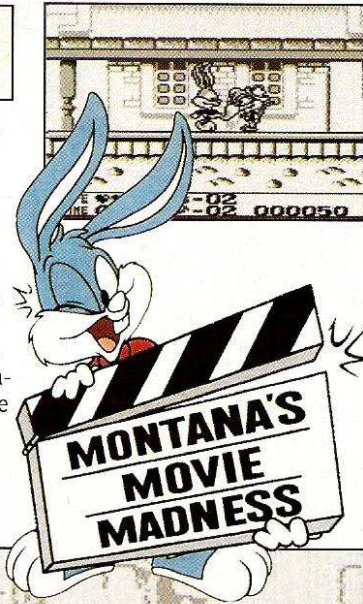
Fun-Wertung: 75%



Tiny Toons 2

Titelheld Buster hat es in seinem zweiten Abenteuer wieder einmal mit Montana Max zu tun, der in einem Kino die Filme terrorisiert. Also schlüpft Buster in die Filme hinein, um diesem Treiben ein Ende zu setzen. Neben den großen Sprites und abwechslungsreichen Grafiken sorgen einwandfreie Steuerung und faires Gameplay erneut für langanhaltenden Spielespaß.

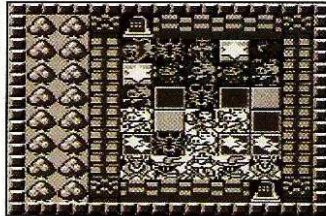
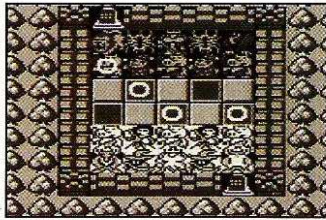
Fun-Wertung: 77%



Castle Quest

Die gelungene Kombination von Schach und dem Uralt-Klassiker Archon zeichnet dieses Spiel aus. Mit ein bißchen Strategie und einer Portion Glück treten Ihr auf einem Schachbrett-ähnlichen Feld gegen feindliche Armeen an, um das Königreich zu beschützen. Trotz magerem Sound und eher zweckmäßiger Grafik ein Spiel, das für stundenlangen Spielespaß sorgt.

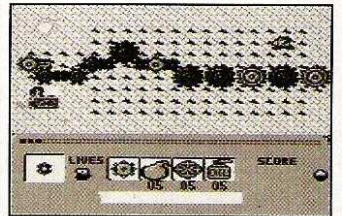
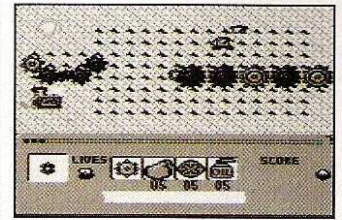
Fun-Wertung: 82%



Gear Works

Gut durchdachtes Denkspiel, bei dem Ihr Zahnräder durch logisches Denken und gute Kombinationsfähigkeit zusammenbringen müßt, so daß links und rechts die beiden Ausgangsteile miteinander verbunden sind und der ganze Komplex sich anschließend drehen kann. Logischerweise passen nicht alle Zahnräder zueinander, weshalb Ihr Euch gehörig anstrengen müßt, um dieses Spiel zu meistern.

Fun-Wertung: 75%



Coming soon:



Sonic Spinball/GG



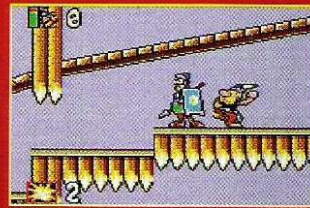
Dynamite Headdy/GG



Asterix 3/GG



Daffy Duck/GG



Theo KRAZ Games

Das Fachgeschäft

Telefon
0931/ 57 16 01
oder 57 16 06

Im Zusammenhang mit unserem Handheld-Special verlosen wir jeweils zehn Game Gear- und zehn Game Boy-Spiele, z.B. Wimbledon und Super Off Road für die Sega-Konsole, sowie Chopflifter II und F1-Race für Nintendos Kleinen. Die Spiele wurden alle von Theo Kranz Games zur Verfügung gestellt, Danke Theo.

Frage: Wieviele Spiele gibt es zu gewinnen? Schickt Eure Antwort bis zum 30.06.1994 an die folgende Adresse:

Redaktion Mega Fun
Kennwort: Zipfelmütze
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg

Den Rechtsweg lassen wir wie immer links liegen!

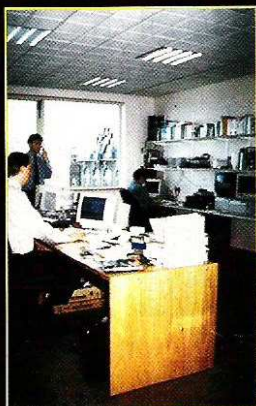
GAMETEK

Die Briten kommen. Mit Gametek steigt eine weitere, noch recht junge Firma in den deutschen Videospiele-Markt ein

Background

Obwohl, so jung ist die Company gar nicht mal. Bereits 1987 wurde Gametek von Bruce Lowry, der früher bei der US-Niederlassung von Nintendo dabei war und später als Präsident und Chief Operating Officer für Sega Of America

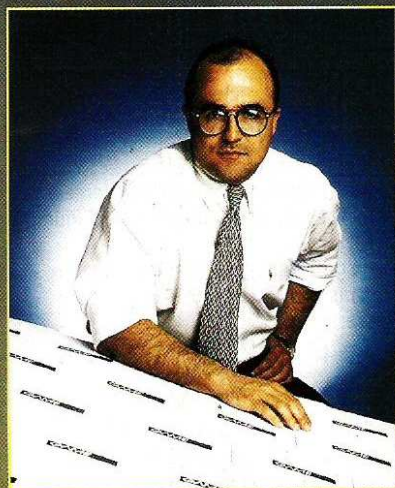
fungierte, gegründet, für das schnelle Videospiele-Business ein bemerkenswertes Alter. Eingestiegen ist die Firma in den Konsolenmarkt ursprünglich mit Lizenzdeals zu US-TV-Serien wie "Wheel Of Fortune" (bei uns als "Glücksrad" bekannt) oder "Jeopardy". Mittlerweile hat sich das Blatt aber ziemlich gewendet. Mit "Pinball Dreams" oder dem Lemmings-Clone "Humans" versuchen sich die Amerikaner am lukrativen Massen-



markt. Im April '93 öffnete Gametek ein UK- und ein Deutschland-Office und startete seit Mai mit den ersten Titeln auf dem deutschen Markt durch. David Brabens Strategie-/Action-Mix "Frontier" alias "Elite 2" (MS-DOS/Amiga/Atari/CD32) war übrigens ihr bis dato größter Erfolg (250.000

Stück wurden davon alleine in Europa umgesetzt) und sicherte den Jungs aus Berkshire jede Menge Preise (u.a. den BBC Live And Kicking Award auf der Frühjahrsmesse in London). Unter den Konsolentiteln schießt sich "Spectre" (SNES) dank massiver Vorbestellungen an, die bisherigen Gametek-Nintendo-Titel zu überflügeln.

Interview mit Kelly Sumner, Managing Director von Gametek UK, über neue Projekte, 32-/64 Bit-Konsolen und Video CDs



Mega Fun: Wie Virgins Titel "Aladdin" und "The Jungle Book" ist auch "Tarzan" wieder eine große Film-/Comic-Lizenz. Müssen bei der Entwicklung des Spieles gegenüber dem Lizenzinhaber Zugeständnisse gemacht werden?

Kelly Sumner: Ja, "Tarzan" ist für uns natürlich ein großer Lizenzdeal und schlägt in genau die gleiche Kerbe wie "Aladdin" und "The Jungle Book". Über den gesamten Verlauf der Entwicklung des Spieles hinweg holen wir uns Rat und technische Unterstützung vom Lizenzgeber, denn für uns ist es sehr wichtig, bei einem Pro-



Tarzan / SNES

dukt dieses Formats das Flair des Charakters bestmöglich einzufangen.

Mega Fun: Electronic Arts hat ihr "EA Sports"-Label, Accolade hat vor kurzem "Sport Accolade" ins Leben gerufen, stellt "Nick Faldo" für SNES gar den Einstieg in eine Sportspiel-Serie aus dem Hause Gametek dar?



Tarzan / GB



Nick Faldo / SNES

Kelly Sumner: "Nick Faldo" macht den Anfang unter den Sport-Titeln, die wir '95 auf den Markt bringen werden, aber unser Selbstverständnis ist nicht das eines Publishers, der sich auf Sportspiele oder Simulationen beschränkt. Wir bemühen uns schlicht und einfach um die bestmöglichen Lizenzen auf dem Markt und

halten uns alle Optionen offen, was die Spielgenres betrifft.

Mega Fun: Es gibt mittlerweile schon viele Zweikampfspiele von etlichen Publishern wie Capcom oder Acclaim auf dem Markt, um nur die bekanntesten zu nennen. Interplay konnte schließlich mit Comic-Charakteren den aus-





Brutal / SNES (Die Screen-Shots stammen alle von der Entwicklerversion)

getretenen Prügelspiel-Pfaden etwas Neues abgewinnen. Was ist so neu an "Brutal"?

Kelly Sumner: Der Unterschied liegt darin, daß in "Brutal" im Gegensatz zu den gängigen Zweikampfspielen keine Blood- oder Gore-Sequenzen zu finden sind, unsere Charaktere sind comic-like und die Grafik sieht wirklich hervorragend aus. Wir haben versucht, aus bisherigen Prügelspielen das Beste zu übernehmen, ohne allerdings deren teilweise exzessive und im Grunde überflüssige Gewalt zu verwenden, um das Spiel an den Mann zu bringen. In den USA wurde "Brutal" übrigens schon sehr gut aufgenommen, da es sich wegen der Comic-Figuren an alle Altersschichten richtet.

Mega Fun: War die bevorstehende Einführung der ELSPA Ratings (Anm. der Red.: Ein Gremium der europäischen Videospiele-Industrie, das Altersempfehlungen für die einzelnen Titel vergibt) Hintergrund für die Verwendung von Comic-Charakteren in "Brutal"?

Kelly Sumner: Wir halten Ratings-Systeme für absolut notwendig und glauben, daß es Hersteller nicht nötig haben sollten, ihre Spiele über eine überzogene Verwendung von Sex und Gewalt zu verkaufen. Ein gutes Modul sollte sich durch vorbildliches Gameplay sowie außergewöhnliche Grafik und sehr guten Sound auszeichnen.

Mega Fun: Capcoms "Street Fighter II" war ein brillantes Modul, lediglich die Animationsphasen machten keinen sehr realistischen Eindruck, weil die Frames einfach durchliefen. Wie flüssig ist die Animation in "Brutal"?

Kelly Sumner: Wir haben natürlich berücksichtigt, daß die flüssige Animation zweifellos eine der Schlüsselfaktoren in der Kaufentscheidung

für "Brutal" sein wird und deshalb professionelle Trickfilmzeichner mit Workstations auf die Grafiken angesetzt; und das Ergebnis kann sich wirklich sehen lassen.

Mega Fun: "Brutal" wird im November gleichzeitig für Sega- und Nintendo 16 Bit-Formate erscheinen. Sind angesichts der hohen Entwicklungskosten Umsetzungen für andere Plattformen in Aussicht?

Kelly Sumner: Neben den Super Nintendo-, Mega Drive- und Mega CD-Versionen planen wir derzeit noch eine Umsetzung fürs Mega 32, denn gerade bei einem ausgereiften Spiel, wie es unser Comic-Beat'em Up dar-

stellt, ist es sehr wichtig, alle möglichen Systeme zu unterstützen, für die Konvertierungen machbar sind.

Mega Fun: Ataris Jaguar wurde bereits in Stückzahlen

in Großbritannien ausgeliefert, 3DO visiert einen UK-Oktober-Release ihrer 32 Bit-Kiste an. Was hältst Du von den neuen Mitbewerbern um Marktanteile?

oder auf ein vermeintlich zukunftssträchtiges Betamax-System zu setzen. Glaubst Du, daß sich dieser Trend auf die 16 Bit-Verkaufszahlen auswirkt?

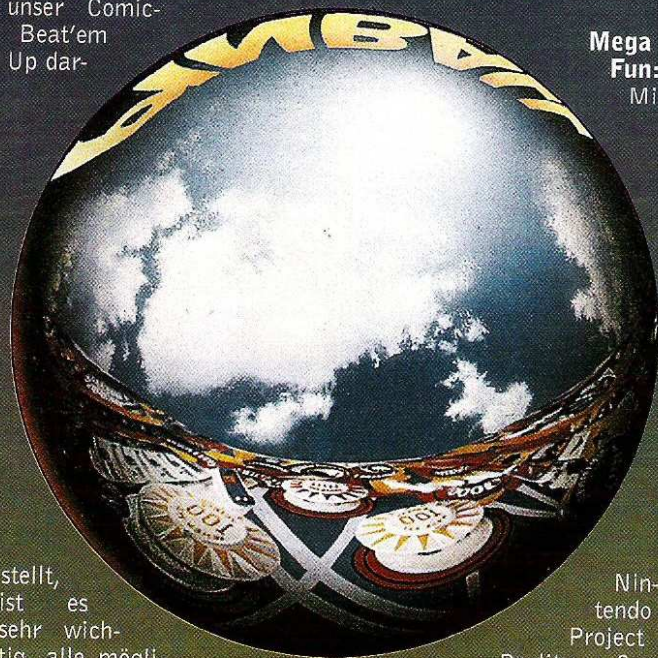
Kelly Sumner: Ich glaube sogar, daß sich die Ankündigungen von Nintendo, Sega und Sony nicht nur auf die Kaufentscheidungen in Sachen Hardware bei den etablierten Systemen auswirken, sondern auch auf die Software. Meiner Meinung nach werden potentielle Kunden von der derzeitigen Entwicklung nur verunsichert und entscheiden sich, bevor sie etwas falsches kaufen, dafür, lieber gar nichts zu kaufen und abzuwarten, bis absehbar wird, welche Publisher sich auf dem Markt durchsetzen. Wir befinden uns momentan in einer schwierigen Übergangsphase von 16 Bit zu 32-/64 Bit und vor Frühjahr '95 wird sich wahrscheinlich auch nicht zeigen, welche Hersteller das Rennen machen.

Mega Fun: Gametek hat mit "Gametek Cinema" kürzlich ein neues Label ins Leben gerufen, das sich Video CDs widmet. Was hat es damit genau auf sich?

Kelly Sumner: "Gametek Cinema" wurde gegründet, um die Möglichkeit einiger Systeme, Half Screen- oder Full Screen-Video abzuspielen, voll auszuschöpfen. Innerhalb der nächsten paar Jahre werden wir es sicherlich erleben, daß die wichtigsten Formen der Unterhaltungselektronik miteinander verschmelzen. Es gibt bereits Maschinen auf dem Markt, die Interaktivität mit Spielen und Musik kombinieren können, und entweder Video-Sequenzen abspielen können oder bei denen das Video-Kit optional erhältlich ist. Das Home Entertainment-System der Zukunft wird in unseren Augen eine Multimedia-Kiste sein, in der einzelne, bislang separat erhältliche Bausteine in einem Gerät inte-



Gametek UK-Office



Mega Fun: Mit

Nintendo Project Reality, Sony PlayStation und Sega Saturn sind etliche neue Konsolen in der Pipeline. Die Kunden bekommen es langsam mit der Angst zu tun, ein veraltetes System zu Hause zu haben

Spectre

... das Ballblazer der Neunziger Jahre?



Die schwarz/gelben Markierungen warnen vor gefährlichen Bereichen

Die Spectre-Story

Anfang der Achtziger stieg Lucasfilm Games mit vier Titeln, die für damalige Verhältnisse mit revolutionärer Grafik aufwarten konnten, in den Computerspiele-Markt ein. Der erhoffte Verkaufserfolg auf dem Atari XL ließ allerdings sehr zu wünschen übrig. Hintergrund: Beta-Tester hatten vor dem offiziellen Release die Spiele an ihre besten Freunde weitergegeben, die wiederum an ihre besten Freunde, ... bis jeder ambitionierte XL-Besitzer alle Games schon als Raubkopie in Händen hielt, bevor sie eigentlich auf den Markt kamen. Enttäuscht zog sich Lucasfilm Games aus dem XL-Markt zurück und widmete sich dem verkaufsträchtigeren C 64. Neben den innovativen Koronis Rift, The Eidolon und Rescue On Fractalus war noch

ein Titel dabei, der völlig neue Wege ging. Ballblazer versetzte den Spieler in eine virtuelle 3D-Welt, in der man einen Gleiter an allerlei Hindernissen vorbei steuern und sämtliche Gegner von der Planetenoberfläche pusten mußte. Wie kaum ein anderes Spiel zuvor lebte Ballblazer von seinem fordernden Zwei-Spieler-Modus mit Split Screen. Nach der C 64-Version wurde es allerdings wieder recht ruhig um das Ballblazer-Thema. Außer einigen mittelmäßigen Clones (wie z.B. Masterblazer für Amiga) kam nichts nennenswertes mehr nach, bis auf dem Apple Macintosh, der eigentlich nicht gerade mit vielen Spielen gesegnet ist, Spectre erschien und dank Netzwerk-Fähigkeit schnell zum Klassiker avancierte.



griert sind. Mit ersten Titeln unter dem "Gametek Cinema"-Label wollen wir genau diesen potentiellen Markt erschließen und den Usern neue, interaktive Möglichkeiten bieten, abgesehen von reinen Spielen. Bis Weihnachten '95 möchten wir insgesamt 15 Video CDs veröffentlichen.

Mega Fun: Wie ist es angesichts vieler Fremdentwickler um Gameteks hauseigenes Entwicklungsteam bestellt?

Kelly Sumner: Wir setzen schon lange auf Third Party-Entwickler und werden diese Politik auch beibehalten, wenn es uns sinnvoll erscheint; was allerdings nicht heißen soll, daß wir keine eigenen Pro-

grammierer beschäftigen. Innerhalb des letzten Jahres haben wir ein bedeutendes In-house Entwicklungsteam aus dem Boden gestampft, deren erster Titel "Brutal" sein wird. '95 werden drei oder vier weitere Titel folgen. Schwerpunkt bei unseren Eigenentwicklungen sind die Konsolen der nächsten Generation, aber auch die Verwendung von neuen Technologien auf bereits etablierten 16 Bit-Plattformen. 8 Bit-Systeme sind für uns kein Thema. Wir sind auch darum bemüht, Software speziell für den europäischen Markt zu programmieren und werden deshalb unsere britische Entwicklungsabteilung noch weiter ausbauen.

Gametek UK Spielographie



Pinball Dreams / SNES/GB



Utopia / SNES



Humans / SNES/GB



Trolls / SNES

Release Schedule

Titel	Genre	System	Erscheint
Brutal	Beat'em Up	SNES/MD/MCD/MEGA 32	November
Game Boy Racing	Dirty Racing/4 Wheel Drive	GB	September
Humans	Denk-/Geschicklichkeitsspiel	SNES	August
Nick Faldo	Golf	SNES	Oktober
Spectre	Shoot'em Up	SNES	Anfang Juli
Tarzan	Jump'n Run	SNES/GB	Oktober
Yogi Bear (Empire)	Jump'n Run	SNES/GB	Oktober

SUPER NINTENDO

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Gametek hat sich in Erinnerung an die gute, alte Zeit des Ballblazer-Plagiats angenommen und präsentiert nun eine auf 16 Bit-Konsolen vermeintlich neue Idee. Entwickelt wurde die SNES-Version übrigens von der amerikanischen Programmiertruppe Synergistic, produziert hat das ganze CyberSoft. Ähnlich wie beim Original düst Ihr über eine 3D-Planetenoberfläche (jetzt CyberNet genannt) und versucht Euch der Computergegner zu erwehren und vier Flaggen zu erobern, um in den nächsten Level zu gelangen. Passwörter gibt es zwar keine, dafür haben die Programmierer an Warp Zones gedacht, die Euch etliche Levels überspringen lassen. Für die kleineren War-

riors reicht ein einziger Schuß mit Eurer Kanone und sie sind Geschichte, härtere Gegner verlangen mehr nach einer Granate, die allerdings gleich zehn Energiepunkte von maximal 50 verbraucht. Bei einigen Gegnern empfiehlt es sich, bei Hindernissen (Data Caches/Data Cores) Deckung zu suchen, sich langsam ranzuschleichen, einen Hypersprung zu wagen und sie von hinten unter Beschuß zu nehmen. In kritischen Situationen, wenn Euer Schutzschild gerade quälend heulend den Geist aufgibt, solltet Ihr Euch auf gut Glück mit dem Hyperspace an einen anderen Ort im Cyber Space teleportieren. Soweit zu Euren Möglichkeiten, bei den Gegnern sieht's gleich ganz anders aus, frei nach dem Motto "Viel Feind viel Ehr". Wenigstens könnt Ihr über spärlich verstreute, grüne Felder Eure Munition

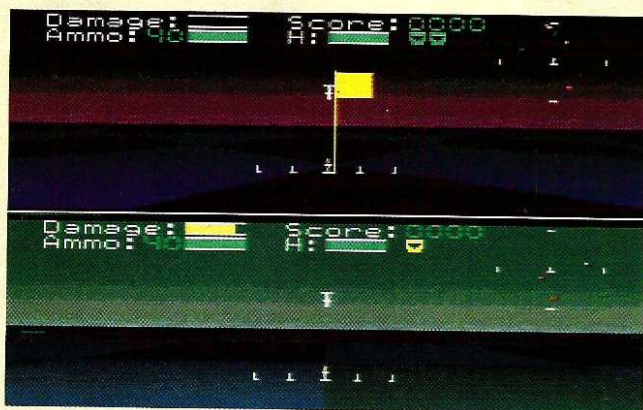


Martin: Für einen Ballblazer-Remix der 90er haben sich die Entwickler von CyberSoft/Synergistic einfach zu wenig spektakuläre Neuerungen einfallen lassen, um bei Spectre auf Dauer motivieren zu können. Der Levelaufbau ändert sich selbst nach der 25sten Arena kaum, den Feindformationen mangelt es an unterschiedlichen Taktiken und die Extras kann man auch an einer Hand abzählen; trotzdem kann man Spectre ein gewisses SF-Flair nicht absprechen. Gerade die Idee, sich an Hindernissen vorbei an den Feind

heranzupirschen, mit einem Hypersprung über ihn hinwegzusetzen und ihn anschließend von hinten aufs Korn zu nehmen, sorgt zusammen mit dem Vehikel-Construction Kit für die strategische Abwechslung vom Baller-Einerlei. In den höheren Levels ist mit solchen Extratouren allerdings bald Schluß, denn die Feinde rücken Euch so massiv auf den Pelz, daß für Taktik nicht mehr viel Zeit bleibt und man sich so schnell wie möglich alle Flaggen geiert. Schade um die guten Ansätze und die exzellente Endzeit-Musik (T2-like), Spectre geht selbst im Zwei-Spieler-Modus bald die Puste aus.

auffrischen und Euer Schutzschild wieder etwas aufpäppeln. Über einen Option Screen läßt sich Euer Gefährt sogar exakt in Sachen Geschwindigkeit, Bewaffnung

und Schilder abstimmen oder Ihr nehmt eines der vorgefertigten Modelle.



Arena

Alle Vehikel sind Freiwild, selbst das Eures Mitspielers. Der erste Spieler mit 1.000 Punk-



ten gewinnt.

Flag Rally

Flaggenhatz: Pro Flagge erhaltet Ihr 100 Punkte, wer als erster 1.000 Punkte erreicht, ist Sieger.

Zwei-Spieler-Modus

Base Raid

Zwei Teams, bestehend aus je einem menschlichen Spieler und einem Dronen, machen Jagd auf die feindliche Basis (Flagge); Hyperspace und -jump sind außer Funktion.

Allied Attack

Teamwork ist angesagt. Leben werden geteilt (ab 500 Punkten gibt's ein Bonusschiff).



Hunters verfolgen Euch mit Ihren Geschütztürmen



Warp Zones bringen Euch einige Levels weiter

HERSTELLER:GAMETEK/CYBERSOFT/SYERGISTIC
 DATENTRÄGER:8 MBIT-MODUL DEUTSCH/USA
 ERSCHEINUNGSTERMIN:ANFANG JULI
 UMSETZUNGEN GEPLANT:KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD:MITTEL
 LEVELS:K.A.
 BESONDERHEITEN:KEINE
 CA. PREIS:K.A.
 MUSTER VON:GAMETEK/HIGH SCORE GAMES

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
61% GRAFIK					
77% SOUND/FX					
61% FUN					



er nächsten

SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Das war's dann wohl. Eine Mega Fun geht zu Ende (Heul, Schnüff). Eine läppische Seite ist Euch nur noch geblieben, dann müßt Ihr wohl oder übel vier Wochen warten, unser Sonderheft zur Überbrückung kaufen, oder Ihr fangt noch mal mit der Titelseite an, oder Ihr trennt schon mal die Tips- und Tricks-Seiten raus, oder Ihr bestürmt unser Hotline-Team mit völlig unsinnigen Fragen, oder Ihr hängt das Poster auf, oder...



Heart Of The Alien
MCD

Damit Ihr Euch nicht gar so lange gedulden müßt, gewähren wir Euch einen kleinen, aber nur einen kleinen Einblick in unsere nächsten Projekte.



Jungle Book / SNES

Kurz nach Redaktionsschluß, am 27. Mai, erschien in Japan Nintendos neues FX-Werk Wildtrax alias **Stunt Race FX** für **Super Nintendo**. Nachdem der Erscheinungstermin der britisch/japanischen Coproduktion von Monat zu Monat aufs Neue verschoben wurde (ein böses Omen), müssen sich die abgedrehten Buggys im nächsten Monat dem Mega Fun-Härtetest stellen. Die enge Zusammenarbeit zwischen Disney und Virgin trägt ebenfalls neue Früchte. **Jungle Book** macht sich gleich auf drei Systemen breit. Konami startet mit ihrem Haus- und Hofmaskottchen **Sparkster** auf SNES durch und schickt die **Tiny Toons** gegen NBA Jam ins Rennen.

Konami läßt die Sega-Anhänger deshalb aber noch lange nicht im Stich. Neben der GB-Version stellen wir Euch in der nächsten Ausgabe **Mega Probotector** für... **Mega Drive** vor. Virgins **Heart Of The Alien** steht genauso wie der neueste Streich der Mega CD-Profis von Core Design, **Soul Star**, kurz vor der Auslieferung. In Sachen **Jaguar** und **Neo Geo** war es bei Redaktionsschluß leider noch offen, was definitiv an neuen Titeln erscheint, aber mit etwas Glück erscheint das erste **Super Game Boy**-Spiel **Donkey Kong** rechtzeitig in den Staaten.

Laßt es Euch gutgehen. Bis demnächst



Mega Probotector
MD



Die nächste MEGA FUN erscheint am 20. Juli 1994

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages:
CompuTec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Strasse 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11 / 53 25 0

Anschrift der Redaktion:
Redaktion Mega Fun
Pfeifer Schulgasse 2
97 070 Würzburg
Telefon 09 31 / 1 55 18
Telefax 09 31 / 1 55 19

Geschäftsführer:
Adolf Silbermann

Chefredakteur:
Christian Geltenpoth

Stellv. Chefredakteur:
Uwe Kraft
Christian Müller

Textkorrektur:
Martin Weidner

Redaktion:
Alexander Brück
Stephan Girtlich
Julian Ossent
Martin Weidner

Hotline - Mega Fun:
Mittwoch 18 - 20 Uhr, Tel. 09 31 / 15 51 8

Freie Mitarbeiter:
Markus Appel
Stefan Hellert
Bastian Lurz
Philipp Noack
Timur Ozelsel
Ulf Schneider
Gerd Sobak
Sandrine Souleiman

Special Guest:
Binzi
Holsche

LAYOUT:
Alexander Brück
Stephan Girtlich
Uwe Kraft

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoth

Vertrieb:
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:
Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:
Thorsten Szameitat
Telefon 09 11 / 9 68 32 19
Telefon Mobil 01 71 / 6 21 31 46

Anzeigenposition:
Tanja Kaiser
Telefon 09 11 / 9 68 32 32
Telefax 09 11 / 6 42 78 60

Anzeigenbüro:
Vector Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47 058 Duisburg
Telefon 02 03 / 3 05 11 11
Telefax 02 03 / 3 05 11 34

Druck:
Cooper Clegg Ltd., Tewkesbury, England

Titel:
Namco

Poster:
Capcom

Abonnement:
Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 52,-.
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte:
Mit der Einreichung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung der:
Acclaim, BinarDesign, Capcom, Codemasters, Core Design, Delphine, Electronic Arts, Game Syndicate, Gametek, High Score Games, Hudson Soft, Konami, Theo Kranz Versano, M & B, Microprose, Mitsui, Namco, Nintendo Nova, Ocean, Order in Time, Sega, Sega Amusements Europe, Selling Points,

WORLD CUP STRIKER

TM

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

GAME BOY



Striker™ and
© 1992, Rage
Software Ltd.
All rights reserved
World Cup Striker™ and
© 1993, Rage Software
Ltd. Used under licence
by Elite Systems Ltd. All
rights reserved.

LICENSED BY



Nintendo, Game Boy™, Super Nintendo
Entertainment System™ and other marks designated
as "TM" are trademarks of Nintendo
Elite is a registered trademark of Elite Systems Ltd

elite

Neue Versandnummer

089 / 96 24 24 96



SUPER SIDEKICKS 2-NEO GEO 399,-



VIRTUA RACING-MD DT 199,-



DIE SCHLÜMPFE-SNES DT 129,-



FIFA SOCCER-SNES DT 129,-

Mega Drive

CDX Converter	109,-
Street Fighter 2 C.E. dt	119,-
Rings of Power dt	49,-
Ascii 6-Button Stick	79,-
Streets of Rage 3 jp	129,-
Turtles Tournament Fighter dt	99,-
Shining Force dt	129,-
Mr. Nutz dt	Juni
Outrunners jp	119,-
Rebel Assault Mega CD us	Juni
Pirates of Dark Water us	119,-
Robocop vs. Terminator dt	49,-
Landstalker MD dt	129,-
50/60 Hz Converter	39,-
Multimega dt	989,-
Shadowrun us	129,-
NBA Showdown dt	119,-
Fifa Soccer dt	119,-
World Cup Soccer dt	119,-
Dune 2 dt	119,-
Castlevania MD dt	79,-
NBA Jam dt	129,-
Mega Turrican MD us	99,-
Tomcat Alley Mega CD us	119,-
PGA European Golf Tour dt	109,-
Vay Mega CD us	119,-
NHL 94 dt	119,-
Jungle Strike dt	119,-



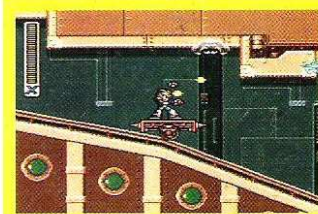
MORTAL KOMBAT-MCD DT 109,-



WORLD CUP STRIKER-SNES DT 139,-

Super Nintendo

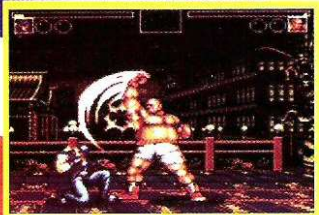
Art of Fighting dt	139,-
6 Player Adapter	69,-
Bugs Bunny dt	139,-
Twin Bee 2 dt	129,-
Ninja Warriors us	129,-
Fifa Soccer	129,-
Super Ghouls'n Ghosts dt	49,-
World Cup Soccer dt	129,-
Rock'n Roll Racing dt	129,-
R-Type dt	49,-
Pac Attack dt	129,-
Mega Man X dt	129,-
Clayfighter dt	129,-
Super Tennis dt	49,-
Pilotwings dt	49,-
Legend us	129,-
Shadowrun dt	139,-
Desert Strike dt	119,-
Bomberman 2 jp	169,-
World Cup Striker dt	139,-
Knights of the Round us	139,-
Metal Marines dt	139,-
Super Metroid dt	129,-
Equinox dt	99,-
Pirates of Dark Water us	129,-
NHL 94 Hockey dt	119,-
Final Fight 2 dt	129,-
Skyblazer dt	129,-



MEGA MAN X-SNES DT 129,-



SUPER METROID-SNES DT 129,-



FATAL FURY 2-SNES US 139,-



DUNE-MCD DT 119,-



SLAM MASTERS-SNES US 139,-



R-TYPE 3-SNES DT 99,-

Über 1000 Titel für Game Boy, Game Gear, Mega Drive, Super NES, Amiga, MS-Dos, Turbo Duo und Neo Geo.



3DO & Jaguar lieferbar!



Video- und Computerspiele

Herzogstraße 2 · 80803 München
Tel 089 / 344 388 · Fax 089 / 344 377
Kurwickstraße 2 · 26122 Oldenburg

Fußgängerzone
Tel 04 41 / 1 22 33 · Fax 04 41 / 1 40 42

Versand und Ladengeschäft.
Versand per Nachnahme + DM 7,-

**Manga
Filme
lieferbar**



HIGH SCORE GAMES

Händler Willkommen



HIGH SCORE GAMES